GOTEACH KOMPENDIUM SIDANTRE

Damian Marcin Lukowicz

01.09.2021 - 01.11.2026



Nr. 1 Deathbythousandcuts

Nr. 1.Taylor‘s Text fällt wie bei Tetris, diagonal, senkrecht, horizontal, runter. bzw. Fruit Ninja
Nr. 2.Man setzt eine Katzenpfote Ein um den Text zu zerschniebbeln
Nr. 3.Dann wird auf der rechten Seite ein kahler Baum gezeigt.
Nr. 4.Während man den Text zerschniebbelt und Punkte sammelt werden bei einigen Combos der Touch aktiviert.
Nr. 5.Dann wird per soft, medium, hard touch swift von links aus dem Center Bereich das combo auf dem kahlen Baum geswift.
Nr. 6.Der Baum aktiviert Sensoren die wenn man drauf swift bzw toucht, schnell Standard langsam los lässt- Noten hervorruft.
Nr. 7.Das Ziel ist den Baum mit Noten zu füllen, wenn der Baum voll ist hat man die möglich auf die Noten zu klicken um einen Sound mit dahinter steckenden Instrumenten zu generieren.
Nr. 8.Ist Der Baum voll mit Noten und Der Sound nach Wunsch generiert, kann der Baum als USB Baum mit Hdmi zu USB (rückwärts) von der Internetseite bestellt werden.
Nr. 9.Der Universal Sound Baum wird mit einer VSP Virtual Sound Pistole (infrarot, Bluetooth, wifi) an Sie geliefert.
Nr. 10. Schließen Sie den Baum an Ihrem großen Fernseher an. Drücken Sie auf den Adapter Hdmi Usb Stick auf play.
Nr. 11.Die Vsp fängt an zu vibrieren, der Baum zeigt sich auf den Fernseher mit Den Noten die in face zoom in zoom out variabel durchs Display zerstreut werden.
Nr. 12.Wisieren sie die zerstreuten Noten an und fangen sie Sie per VSP ein. Es ergibt sich ein neuer Sound. Eventuell.
Nr. 13.das mitgelieferte große bzw. Lange- Mit Lichterketten LED Kabel mit Soundsensoren bestückt wird nun draußen an Dem Real Baum befestigt.

Nr. 14.per VSP Wird nun ein Signal an die Lichterkette angeschlossen und der neu oder alte Sound wird abgespielt und simultan fangen die LEDs an zu leuchten.
Nr. 15.warten Sie auf Ihren liebsten um gemeinsam das Spektakel im Garten zu begutachten.
Nr. 16. Als Zusatz liegt ihrem Kater oder Hund ein LED Sound Halsband mit WiFi Connector mit bei. Die Led lichtersoundkette von draußen sendet ein Signal an das Halsband ihres liebsten.
Nr. 17. Die LED leuchtet nun z. B an ihrem Kater, so brauchen Sie nicht bei schlechten Widrigkeiten draußen unterm Baum zu stehen und genießen das Spektakel von Zuhause aus, und filmen ihre deephousecat beim musizieren und spazieren in ihrem living room. (tik tok, fb, insta) gespoilert.
Nr. 18. Spielen Sie das Spiel von vorne und tauschen Sie evt. Die Gerätschaft miteinander aus bei bletix.com den Baum zu gewinnen.

Nr. 2 Bletix

Nr. 1. Voller Baum - schütteln
Nr. 2. Verschiedene heranfliegende Blattsorten alias Candy Crush zusammenzubauen
Nr. 3. Eine zusammengefugte Blattsorte per swip (showwidthinternetprotocol) an nackten Baum zuführen.
Nr. 4. Ist der Baum individuell gestaltet - so gilt es als gewonnen, wenn genügend Punkte gesammelt worden sind.
Nr. 5. Hat man ein Baum von einer Sorte mit Blättern zusammengefügt, so poppt ein Fenster auf.
Nr. 6. In diesem Fenster kann man den jeweiligen erspielten Baum in realer Form bestellen.
Nr. 7. Liefern Sie den Baum an einem Spieler von Deathbythousandcuts.com PS look it on

Nr. 3 Moodfuzer

Nr. 1 Herzchen liegt in einem Eiswürfel
(Handy verfügt über Temperatur, Bewegungsmelder, Gyroskop)
Nr. 2 Man geht nach draußen ps. Eiswürfel fühlt
Nr. 3 Im Kreis um den Eiswürfel herum tauchen Kilometer Stände z. B 3 - 5 - 7 - 10km auf
Nr. 4 Nähert man sich der z. B 3km, so zeigen sich einige Emojis mit Gesichtern um den Kreis auf und der Eiswürfel schmilzt ein bisschen.
Nr. 5 Gehe ich nun z. B 3km komplett so schmilzt der 3km Eiswürfel weg und ich bekomme ein Herzchen, was ich an die Gesichter Emoji Frau schicken kann.
Nr. 6 nun kann ich ein Herzchen senden und 3 Sätze an Sie senden um Sie einzuladen auf Ihrer App evt. 5km zu gehen um mich zu finden damit ihr Eiswürfel schmilzt.
Nr. 7 Trifft man sich z. B bei 3km auf den Displayzähler so sendet man jemanden Motivations Grüße(Herzchen) auf das nächste Ziel die 5km.
Nr. 8 Sind wir z.B bei 7km angekommen so schmilzt der Eiswürfel hinweg und neue Herzchen alias Nachrichten können an die Person versendet werden.
Nr. 9 z.B bei 10km kann sogar die Person angerufen werden sobald natürlich der Eiswürfel geschmolzen ist.
Nr. 10 hat man genügend km gesammelt so schupst Google dir ein info Herzchen zu, wo man am besten in der Nähe auf die Zukunft ein Café miteinander verbringen kann. +Coupon
Nr. 11 wenn man die Lust aufgegeben hat sich per km z. B zueinander zu finden Sagt man einfach sweet - Look it four the great Love moodfuzer, und dann tauchen, wie in den langweiligen heutigen Apps alle moodfuzer auf, die Shedancefak.com wollen oder nicht.
Nr. 12 per Swip werden nach entblöster Zeigung der Gesichter passende Blumen angeboten die man als Present zum cafeclutch.com mitnehmen muss.

Nr. 4 Springclap

Nr. 1 Treppen laufende Ringe hüpfen runter
Nr. 2 Links und rechts werden neue Treppen angezeigt
Nr. 3 Per Swip schupst man die neuen Treppenstufen hinzu damit die hüpfenden Ringe weiter hüpfen.
Nr. 4 Die Ringe beinhalten Farben, die man mit den neuen Versionen der Treppenstufen versucht auf die Richtige Größe und Länge zu platzieren
Nr. 5 Wenn ein offener Ring auf die hinzugefügten Treppenstufen fällt, ergibt sich ein Sound
Nr. 6 Mann versucht dabei die Ringe immer hüpfen zu lassen, damit sich die Farbe ändert und die per Zufall vorgesehen Treppenstufen von links nach rechts zugeswipt werden können.
Nr. 7 Der erstellte Sound der auf die Ringe und kommenden Treppenstufen erlangt wird, ergibt Rhythmus der im Hintergrund abgespielt wird.
Nr. 8 Auf dem großen Fernseher können die Ringe per klatsch von den Händen in Hüpfform gesteuert werden.
Nr. 9 Per links und rechts Swip können die Treppenstufen hinzu getoucht werden

Nr. 5 Trinkuno

Nr. 1 Ein zischendes Geräusch eines geöffneten Bieres, ladet Sie ein darauf ein die App zu öffnen.
Nr. 2 in der Mitte des Displays befinden sich 3 Kreise mit verschiedenen Biermarken z. B Zywiec, Krombacher, Desperados
Nr. 3 Daraufhin nehmen wir per 45grad Winkel das Handy in die Höhe und schlucken diese 3 Kreise mit dem Geräusch Glück Gluck Glück runter alias IPhone Bier App
Nr. 4 Ein Kreis mit der Biermarke bleibt übrig
Nr. 5 Wir gewinnen somit ein ganzen Kasten Bier mit den Versand der durch verschiedene Supermärkte an unsere Glücklichen, schön verpackt mit Schlaufe versendet werden kann.
Nr. 6 Die Glücklichen öffnen diese Biere und stellen z. B ein Bier auf das Handy was zur Aktivierung der App bei einem anderen Mitspieler die Folge hat.
Nr. 7 Somit wird variabel nach mehreren
Bierversuchen z. B 3 am Tag ein neuer Mitspieler aktiviert, der wiederum das gleiche Problem hat.
Nr. 8 Mit dem Wiegesensor des Handys wird nach bestimmten Max Gewicht ein Multiplayer game gestartet.
Nr. 9 Hebe das Bier vom Handy nicht all zu oft ab, sonst kann es passieren das, das Gewicht nicht stimmt und du ein neues aufmachen musst.

Nr. 6 Spardak

Nr. 1 Handy klingelt mit dem Laut einer Ente
Nr. 2 Man nimmt das Handy sagt 3x Spardak
Nr. 3 Icons von Produkten tauchen auf mit kleinen x in der Icon Ecke, dahinter ein kleines Entlein was sich hinteren Icons versteckt.
Nr. 4 Versuche die Ente frei zu coinen
Nr. 5 Hast du die Icons versenkt, taucht die Ente auf und das spardak Produkt ist auf den Display
Nr. 6 mit diesen Produktcoupon gehst du in den Laden deiner Wahl, wo sich auch das Produkt befindet und erhälts ca. 33% Rabatt auf dein spardak Produkt(13%fur bedürftig)
Nr. 7 Dazu eine Spardose für Münzen und Scheine, Schmuck
Nr. 8 Auf dem Weg zum Laden kannst du ein spardak Pokémon fangen wenn du Lust hast by spardak Graphics designt.
Nr. 9 Lange Zeit sparst du mit den Münzen und Scheinen in deiner Spardak Dose fürs nächste Produkt, falls sich spardak wieder meldet.
Nr. 10 Gefallen dir nicht mehr die Produkte die du mit deinem ehrenhaftigen Spardak Money gespart hast, nicht mehr, so kannst bei Instagram ein Foto davon machen und dich damit ablichten.
Nr. 11 Per insta erreichst du eine höhere Reichweite und einen besseren Bekanntheitsgrad für dein Produkt.
Nr. 12 bei spardak bay kannst du dann falls ein Star mit dir das Produkt tauschen möchte einen spardak Deal hervorrufen und das Produkt mit einem Autogramm versehen um es beliebter für die Sammler zu machen.
Nr. 13 So kommst an ein anderes Produkt heran und wenn du der Glückliche bist, erhälst du das was du dir wünscht.

Nr. 7 Swip

Nr. 1 Cover vom Handy lösen oder aufsetzen
Nr. 2 3 Türen mit dahinter verborgenen Gesichter Icons von Musikstars sind nun vorhanden
Nr. 3 öffne eine Tür und swype swipe oder touche ein Gesicht in eine andere Tür.
Nr. 4 Tür 1 hat rock Tür 2 popp Tür 3 hip hop
Nr. 5 sobald du von jeder Tür neun unterschiedliche Charaktere geswipt hast, kannst du loslegen
Nr. 6 Tippe auf ein Gesichter Icon von deinem Favorite an
Nr. 7 Es erscheinen nun 3 Lieder Namen die du dann mit den anderen Favoriten zu einer kleinen Gruppe zu einer kleinen Geschichte zusammenfügst.
Nr. 8 Regel den Liederswitch an der Playlist mit SidAntre colors
Z. B erstes Lied 50sek green circle, Wende effect an z. B schweifender Wind
Z. B zweites Lied 1:30sek blue circle, wende effect z. B schweifender beat
Z. B drittes Lied 2:13 yellow circle, wende effect
z. B raschelndes Getreide an
Z. B viertes Lied 3:00 Red circle, wende effect
Z. B gar nichts
Nr. 9 Ist deine Liederplaylist bzw. Lieder Geschichte fertig tausche sie mit deinem eigenen Symbol mit den anderen auf Swip.com
Nr. 10 Es öffnet sich nach dem Tausch eine dritte Tür 3+,und dort befinden sich z. B 35 44 oder 99 Playlisten von den anderen Usern.
Nr. 11(für Youtube) youtube slider search - circle on move machen - es tauchen die 3 letzten gesungenen 3 Text Wörter auf, die man per Touch auf den 3d bubble Swip planet zieht.
Nr. 12 z. B schnappen wir uns mehrere Text Passagen zusammen und ziehen diese an dem Planet so umfassen wir ein Kugel in 3d mit vielen Wörtern.
Nr. 13 Sliden wir über diese Wörter hinweg so taucht das Gesicht als Icon von den Interpreten auf, der wiederum mit einem bubble Swip alogrythmus einen anderen findet der zu seinen Text Passagen passt.
Nr. 14 Nun kombinieren wir die zu einander findenden Interessen-

ten zusammen und bilden eine neue Playlist auf Hand von 3 wörtern.
Nr. 15 Der bubble Swip Planet ist gefüllt mit Unmengen von 3+ Wörtern, nehme mehrere zusammen und sende diese ohne Swip Algorithmus an einem Künstler, der aus dem was neues kreieren kann.
Nr. 16 Youtube gibt nun uns die Chance einen eigenen Swip 3+ Word planet zu kreieren mit den en wir es dann mit anderen Planeten tauschen könnten von Usern die sich echt einen Kopf gemacht hatten damit das auch einen rhythmische Formsprache ergeben tut.
Nr. 17 auf +&- show on TV the artist kommen mit ihren eigenen Planten von Youtube (Swip 3+ bubble) und präsentieren, wie sie daraus z. B NEUE LIEDER kreiert haben und battlen sich evt.

Nr. 8 Spinight

Nr. 1 Berg in 3d oder 2.785d wird im Nachtmodus aufgezeigt
Nr. 2 Man startet mit einer selbst erstellten Kreatur von unten des Berges anhand eines Gyroskops bzw. Hoch tief links rechts Neigung horizontal vertical diagonal Bewegungssensors immer höher in die Lüfte
Nr. 3 An checkpoints angekommen drückt man abwechselnd die ab Taste um ein looney tune zu aktivieren.
Nr. 4 Wenn man ein looney tune aktiviert hat, kann man mit dem nächsten looney tune vom Checkpoint starten um zum nächsten spinight Checkpoint zu gelangen

Nr. 9 Pfotka

Nr. 1 44 Bilder hineinladen die man mit Pics Art erstellt hat, mit Pfotka (Katzenfote) nutze diese um diese Bilder zu zerschneiden
Nr. 2 Die Bilder werden in sog. Puzzlestucke auseinander geschnitten
Nr. 3 Fügen Sie die Puzzlestücke die durch verschiedene Formen, z. B =OX z. B zerschnippelt wurden zu einem Konstrukt zusammen
Nr. 4 Das Konstrukt ergibt eine Leinwand mit den zusammengesetzten Pics Art Bildern
Nr. 5 Diese große sehr große Leinwand (ausgedruckt) stellen Sie sich in den Garten und feuern mit einer Paintball/Brush gegen dieses Konstrukt, was Sie auf pfotka.com zusammengestellt hatten (memory Puzzlestücke Swip Algorthymus für Bilder)
Nr. 6 Nachdem das Konstrukt (Leinwand) mit verschiedenen Farben beschossen wurde und die mit Natura Farben geslimt wurde.
Nr. 7 Wenden Sie eine Silhouette einer Person oder Gegenstand auf die Leinwand an und schneiden diese dann aus.
Nr. 8 Das Konstrukt ist nun fertig und Sie haben ein neues noch nie Veröffentlichtes Bild gestaltet, was in einem z. B THENVIEW Museum gerne Platz findet.
Nr. 9 Holen Sie sich ein Ultraobjektiv Handy raus und fotografieren Sie die Silhouetten mit verschiedenen Perspektiven.
Nr. 10 Tauschen Sie auf pfotka.com nun die Silhouetten Meisterwerke mit Ihren Freunden zusammen aus.
Nr. 11 Nun können Sie jegliche Art von Design Produkten auf mein pfotka.com mit den Ihrem persönlichen Design gestalten.

Nr. 10 Lifagl

Nr. 1 auf die Nummern klicken die sich hinter Bausteinen, bridges verstecken
Nr. 2 Kleine Herzchen (minesweeper) tauchen im Quadrat, circle, triangle Formen auf
Nr. 3 Sammle die Herzchen ein bevor die die Zeitbombe runterläuft, die sich in den Formen versteckt
Nr. 4 Verbinde und sammle schnell die Herzchen ein, bevor sich die Farbe ändert, am Besten wenn die Herzchen Red sind
Nr. 5 Hast du genug Herzchen gesammelt, öffnet sich ein neuer Screen, der ein großes Herz mit den kleinen Herzchen innen, drinnen sich verbergen
Nr. 6 Das große Herz (unten) öffnet den kleinen Herzchen ein Weg hinaus, damit man die emoji Fressen, die von oben herabfallen damit verknüpft, verändert und diese in Kontrakt treten lässt.
Nr.7 Schafft man es einige Herzchen passend den Emojis Fressen zuzuteilen, in diese in Kontakt zu verbinden, spucken diese Emojis Points aus sich heraus
Nr. 8 Die Points werden nach einer Kontakt Verbindung der Emojis generiert.
Nr. 9 Versuche mit den Emojis eine kleine Geschichte zu erzählen, die dann dir in Sprache übersetzt wird, das ist das Ziel - eine kleine Geschichte mit Emoji Sprache Herzchen Verbund zu entwickeln.
Nr. 10 Sende dann an deine Liebsten diese Geschichte und warte auf eine Einladung für diese Spielshow, um was neues zu erzählen

Nr. 11 Rubleruble

Nr. 1 Du gehst in den Einkaufsladen und siehst neben den Preisschildern der befindlichen Produkte QR Codes.
Nr. 2 Scanne den QR Code ein und such im Laden das nächste Produkt was dir gefallen könnte aus.
Nr. 3 Nach dem Einkauf zuhause öffnest du oder die App rubleruble auf
Nr. 4 Die gescannten QRCodes tauchen in einem Raster auf.
Ruble bzw. Swipe alias fruit ninja die QRcods frei.
Nr. 5 Wenn du Glück hast befindet sich hinter dem QR Code den du freigerubbelt hast, ein Einkaufscoupon deines damaligen gescannten Produktes.
Nr. 6 Löse den Coupon an der Kasse frei und du bekommst das Produkt gratis.
Nr. 7 App kann nur benutzt werden wenn man für 99 Euro bei den jeweiligen Supermärkten eingekauft hat

Nr. 12 Heavenicedrink

Nr. 1 Eine Bar die auf der Speisekarte nur Planeten und Galaxy Namen anbietet. Das Ambiente ist nahe fern eines Universums.
Nr. 2 Die passende App liefert ein Spiel zum Trinken ein, wie folgt... Heranfliegende Spirituosen werden mittels Planeten abgeschossen / (fruit ninja)(trifft man auf ein Getränk kann man es per swip zusammen ziehen, hat man es etwa geschafft nebenher z. B 20 Bierflaschen zu sammeln und diese dann mit den Mond zu zerschießen bekommt man eine Kiste Bier gratis als Coupon Aufkleber hinzu, man erreicht dadurch auch Punkte zum sammeln.
Eine Rangliste der Punkte wird in Gesichtern angezeigt.
Nr. 3 Die ersten 3 Hundert auf der Rangliste erhalten einen Heavenicedrink gratis auf Ihrer kreativen Speisekarte Ihrer Wahl dazu bekommt man Coupon Aufkleber, weil man es in die top 300 geschafft hat
Nr. 4 ich gehe nun in die Bar und freue mich auf Alex Cudeyo Deep House Music und die Leute die auch einen Heavenicedrink gewonnen haben zu sehen.
Nr. 5 Die Speisekarte mit den Coupon Aufklebern bekommt man am Ende des Abends in die Hand gedrückt.
Nr. 6 Heave a nice Drink zum Abschluss

Nr. 13 Onemilliondollarcookies

Nr. 1 Eine große Auswahl an Angeboten wird in einem großen Flächenraster als Emojis oder Sticker angezeigt.
Nr. 2 Nutzen Sie eine Spatzenschleuder um die Angebote Sticker bzw. Emojis zu torpedieren und zu zerstören
Nr. 3 Nachdem ein Sticker oder Emojis oder Icon
Von der Fläche weg ist(Spatzenschleuder), taucht hinter diesen genannten Sachen eine kleine Werbefläche bzw. Ein Logo in Pixel Format der jeweiligen Firma auf.
Nr. 4 Das Ziel hinter dem ist, mit der Spatzenschleuder das Firmenlogo frei zu machen, damit man, wenn es offen liegt, drauf klicken kann, um auf die richtige Offerten Seite mit neuen, für kurz verfügbaren Angeboten zu gelangen um diese bei Rubleruble.com(siehe Rubleruble.com Text) freizuschalten und freizuspielen.
Nr. 5 jeder Klick auf die Werbefläche /Logo erzielt 0,99 Cents für bedürftige Zwecke.
Nr. 6 Um an diesem Spiel teilzunehmen, muss man sich anmelden und das Gesichter Karussell überstehen...

Nr. 14 Kwt

Nr. 1 Drehkarussell mit verschiedenen Hauptstädten mit 3 ineinander laufenden Kreisen mit Roulette design
Nr. 2 Klicke auf eine Hauptstadt und die werden verschiedene Jahre z. B 1985, 1990, 2000 angezeigt, wähle das Jahr und einen beliebigen Tag aus.
Nr. 3 Dir werden die exakten Temperaturen von diesen Tag angezeigt.
Nr. 4 Wähle die Temperatur aus und diese wird nun in den Drehkarussell integriert.
Nr. 5 Wiederhole das mit z. B 33 anderen Hauptstädten, speichere die Temperaturen Zahlen ein.
Nr. 6 Du hast nun ein Zahlen Drehkarussell, wie oben im Punkt 1 beschrieben.
Nr. 7 Drücke auf Play und es beginnt aneinander und miteinander sich zu drehen.
Nr. 8 Wenn die Drehung fertig ist, hast du nun verschiedene Zahlenkombinationen, die dir angezeigt werden.
Nr. 9 Wähle dir in Deutschland z. B 6 Zahlen aus und übertrage diese auf deinem Lotto Schein.
Nr. 10 Vielleicht kannst du so mit Spaß und Freude und dein Glück herausfordern.

Nr. 15 Popomni

Nr.1 Smartwatch App die deinen Bedürfnissen entsprechend dir den Alltag erfüllt.
Nr.2 z. B Morgens 6:00 aufstehen, Café Symbol poppt auf, für 6:30, Café Emoji als Bestätigung mit Smile antippen
Nr.3 z. B Morgens 7:00 Dusch Symbol poppt auf, Dusch Emoji als Bestätigung mit Smile antippen.
Nr.4 z. B Morgens 7:15 Essen Symbol poppt auf, Eat Emoji als Bestätigung mit Smile antippen
Nr.5 z. B Morgens 7:40 Klamotten Symbol popt auf, Kleidungsymbol als Bestätigung mit Smile antippen.
Nr.6 z. B Morgens 8:30 4km Symbol poppt auf,
4km Emoji als Bestätigung mit Smile antippen.
Nr.7 Die Beispiele zeigen dir deine Morgenroutine z. B auf die du erfüllen musst, um genügend Emojis zu bekommen, um Sie dann als Punkte zu erreichen, die Du dann mit einem anderen Tag vergleichen könntest z. B. DI NICHT GEDUSCHT, weniger Punkte gesammelt.
Nr.8 nach jedem Checkpoint morgens wird dir eine Frage gestellt die du dann mit okay oder nicht okay z. B beantworten kannst. Als Zusatzversicherung für die Analyse.
Nr.9 die werden am Morgen z. B DIE W fragen gestellt. 1-Wie hast du geschlafen

2-War der Café gut
3-Wie hast du geduscht
4-Welche Klamotten hast du angezogen
5-Wie war dein Spaziergang

Nr. 10 Verknüpfungen der Fragen mit den Emojis Ergeben dir dann eine Befriedigungsscala, die du dann optimieren
könntest. Z. B

1.-Früher zu Bett gehen
2. Andere Café Sorte benutzen
3-Dusche mit Nivea Shampoo warm
4-Klamotten sportlich nicht elegant
5-Spaziergang war lässig und nicht, schnell genug

Nr. 11 Die Morgenroutine für Montag wäre damit abgeschlossen
Nr. 12 Starte deinen Tag jetzt z. B Dienstag mit einer anderen Morgenroutine.

Nr. 16 Circuscabinet dobre utra

Nr. 1 Die Person die du wecken möchtest besitzt ein Kopfkissen und eine Bettdecke mit WiFi Rotation, Bewegungssensoren, die im Kopfkissen mit 2 Sensoren und in der Bettdecke mit 6 Sensoren integriert sind.
Nr. 2 Die Person die dich morgens Wecken möchte, hat ein Abbild deines Kissen und deiner Bettdecke mit den Kreis - Sensoren in verschieden Farben auf dem Handy.
Nr. 3 Am Morgen sieht die Person mit dem Handy dein Schlafabbild, sie toucht auf die Kreis Symbole jeweils variabel die Farben an, soft medium hard getoucht.
Nr. 4 Bei der schlafenden Person fängt die Bettdecke bzw. Kissen an, leicht je nach Touch druck des Handy Users an zu vibrieren.
Nr. 5 Die Person steht nun besser auf und vermeidet nightmares. z. B von banalen Horrorfilmen
Nr. 6 Die Glückliche Person nun, guckt auf die Farben des Schalabbildes und orientiert sich beim Anziehen an dem Schrank der Farben Symbole bzw. Regal Fächer die mit Farbe Icons ausgestattet sind und zieht variabel, andere durch Ordnung sortierte Klamotten für den Morgen an.
Nr. 7 Die Person ist nun variabel gekleidet und schickt den Nightmare Schlafbezwinger der Sie geweckt und Sie angezogen hat evt. Ein Selfie oder ein slowfie von sich mit den Slogan dobre utra mit Herzchen zu.

Nr. 17 Flowspeaker

Nr. 1 Rechte Seite sollte mit Emojis als Aktivierung für das Speichern der besten Sprachnachrichten ausgestattet werden
Nr. 2 z. B ich bekomme eine Spannende und Informationsreiche Nachricht, diese speichere ich dann als Emoji ins Sprachnachrichten Archiv ein, um zu wissen in der Zukunft, welche Nachricht für mich als wichtig erscheint
Nr. 3 Habe ich nun im Archiv mehrere Emojis gesammelt, so kann ich besser eine Zusammenfassung der Texte und Sprachnachrichten ersehen
Nr. 4 Klicke ich nun auf ein Emoji, so komme ich an die Text bzw. Voice Message Passage, so lasse ich mir die Such ersparen, die sowieso nicht funktioniert, nicht so richtig, wie das Emoji Archiv für relevante Suchaktionen

Nr. 17 Flowspeaker feat. backcolor

Nr. 1. Wichtige Voices, Video, Text Messages mit anderer Hintergrundfarbe markieren
Nr. 2. Aus Farbpaletten Archiv die Colors wählen und man findet die passende Sektion wo sich die Messages befinden
Nr. 3. Stellt jemand eine Frage, stoppt man die Voices Message und markiert an dieser Stelle ein kleines Fragezeichen Icon, um den Überblick auf deine bevorstehende Antwort zu bekommen

Nr. 17 Flowspeaker feat. 3facelift+

Nr.1 13 Skizzen von Grimassen sind als Beispiel vor der Aufnahme der swip Cam bei Whats APP zu sehen.
Nr.2 nehme z. B eine Grinsende Grimasse auf
Nr.3 Diese wird dann in eine Art 2D-3D umgewandelt.
Nr.4 Mann kann nun eine Voices Message mit dieser Grimasse aufnehmen, die dann z. B lippensynchron und Auge synchron diese dann abspielt.
Nr.5 Nun haben wir die play button line in einer viel ansprechender Form gestaltet und die Voices haben nun auch Faces.

Nr. 18 Soupblade

Nr. 1 Links an der Bar im Handy Display befinden sich Gemüsesorten und Gewürzsorten
Nr. 2 In der Mitte des Displays ein Topf aus Eagle eye Perspektive, darin das Dreamcast Logo
Nr. 3 im unteren Teil des Displays, sind 9 Gesichter zu sehen, die Animiert- lippensynchron, augensynchron, Gesichtsverzerrungen aufzeigen können.
Nr. 4 Ziehe eine Gemüsesorte(Emoji) von der linken barleiste auf ein Gesicht
Nr. 5 Das Gesicht verschlingt das Gemüse natürlich animiert und gibt einen Ton ab.
Nr. 6 Das Logo in der Mitte des Kochtopfes fängt an sich zu drehen bzw. Sich zu verändern
Nr. 7 Versuche noch eine Gemüsesorte auf ein anderes Gesicht zu ziehen, das wiederum es verschlingt und einen anderen Ton ab gibt, per soft medium hard touch
Nr. 8 Ziehe nun Gewürze in das Dreamcast Logo hinein ,das Logo zieht wie ein Strudel die Gewürze in die bevorstehende Suppe hinein, du bekommst dadurch Punkte.
Nr. 9 Versuche eine Suppe zu kreieren, die mit einem passenden Sound der Gesichter dabei unterstützt wird.
Nr. 10 Achte auf die Temperatur Anzeige, die sich durch der gesammelten Punkte sich regeln lässt
Nr. 11 Hast du letztendlich z. B nach Vorgaben eine Suppe kreiert

oder individuell gestaltet gibt es einen Bonus.
Nr. 12 Versuche den Bonus in einen Roulette Karussell einzulösen.
Nr. 13 Wenn du Glück hast gewinnst du ein Kochtopf der mit den gespielten Produkten samt Löffelschwert, die an deine Adresse gesendet wird.
Nr. 14 Sende deine Suppen Kreationen an einem anderen Mitspieler, der versucht diese nachzumachen.
Nr. 15 Lade einen Freund auf ein Soapblade in der realen Welt ein und habe Spaß dabei.
Nr. 16 Die Anwendungen dieser lustigen Applikation können auf Pizza, Salat, Torten blade z. B angewendet werden.
Nr. 17 Suchen Sie sich eine der Vier Sorten Blade Spiele aus und verknüpfen Sie das mit anderen Mitspielern die in einem RPG Multiplayer freigeschaltet werden können.

Nr. 19 Fuzetrec

Nr. 1 Schaue dir und suche im Free TV bzw. Pay TV dir Reklame aus
Nr. 2 Versuche eine Produkt Reclam zu finden
Nr. 3 Halte dein Handy mit Slowfi Kamera an das Produkt, versuche schnell und zügig dieses aufzufassen
Nr. 4 Sichergestellt müssen die Reklamen auch dementsprechend designt werden.
Nr. 5 die Slowfi Kamera feat. Google Lens schnappt oder nimmt das Produkt in ein virtuelles Rasterverzeichnis auf.
Nr. 6 durch eine korrekte Anzeigenwahrscheinlichkeit werden dir deine geswipten Produkte in einen Raster als QR Codes angezeigt.
Nr. 7 Versuche ein QR Code freizuräumen, um das gewünschte Produkt zu gewinnen.
Nr. 8 Hast du eins freigerubbelt und gewonnen, werden dir unterschiedliche Supermarkte angezeigt, wo du das Produkt mit den gewonnen Coupon einlösen kannst.
Nr. 9 Bist du mit deinem gewonnen Produkt nicht zu Frieden, kannst du in den Shop Fuzetrec deine Produkte umsonst bzw. durch Ankauf zur Verfügung stellen.
Nr. 10 um ein Held der Produkte zu werden, nehme es mit einer Predator hero cam auf, du wirst bei Youtube fündig.
Nr. 11 die umsonst gestellten Produkte können nun mit eigener Werbung bei Youtube umworben, und erzielen einen höheren Marktwert.
Nr. 12 Kauft z. B ein Superstar oder ein Star das Produkt per Youtube, ist eine wertvolle Ergänzung der Wertanlage zu hoffen.
Nr. 13 Hoffe darauf das dein Hero Star durch deine Heldentum sich glücklich macht.

Nr. 20 Dschongdschong

Nr. 1 Frosch Pokemon DschongA läuft von links nach rechts oben im Display herum, hinter einem Zaun
Nr. 2 fahrende Züge die von dir selbst designt wurden aus verschieden Ländern und Sorten fahren, variieren von links und rechts mit unterschiedlicher Geschwindigkeit.
Nr. 3 Die unterschiedlichen Züge haben offene Fenster, wo sich innen und drinnen langsam das Fenster öffnet und ein Emoji dort auftaucht.
Nr. 4 Versuchen Sie nach einer vorgeschlagenen emoji Skala diese mit der Zunge von DschongA per soft, medium, hard, small, medium, width range einzuschnappen um DschongA DICKER zu machen.
Nr. 5 DschongA ist nun dicker und fetter geworden und bereit damit das bubble bubble Emoji Erweiterungslevel zu spielen.
Nr. 6 Versuchen Sie aus der Zunge der geschnappten und die sich im Bauch befindeten Emojis per Zunge auf die herabfallenden Variablen Emojis, die von oben kommen eine Verbindung zu einer Addierung oder einem Combo zu verknüpfen.
Nr. 7 Versuche somit Punkte zu Sammeln, damit du dir neue Züge mit neuen Designs in Zukunft sichern kannst.
Nr. 8 Du kannst auch eine neue verbesserte Zunge bekommen um z. B 3 Emojis gleich zu zügeln (tongen).
Nr. 9 DschongA bietet auch das sammeln von echten Geldmünzen an, versuche die fahrenden Zugfenster mit Geld Pennys zu verbinden, das heißt Zunge per Touch Streamline schnell und relativ locker alias Swift key benutzen und das dann auf ein kwt.com Roulette mit Echt Geld
anwenden.
Nr. 10 DschongA kann auch Anfangsbuchstaben von den Fenstern schnappen, versuche die vorgegebene Satzstellung oder Wort mit der Zunge aus den Fenstern der Züge mit der Zunge zu schnappen, um das passende Wort fürs Puzzle im weiteren Spiel verwenden zu können.

Nr. 21 Smartgrinch

Nr. 1 Man grinst in die Kamera, die am Fernseher als Dashpok Kamera drauf installiert ist.
Nr. 2 Die Reklamen zum passenden Smartgrinch werden auf den TV dir angezeigt, nutze plastische Masken von Berühmtheiten z. B um die passende Werbung dir anzubieten evt. Fremdes Land, verschiedene Produktsorten
Nr. 3 Versuche das Gesicht was dir gezeigt wird nachzuahmen
Nr. 4 Werbung wird freigeschaltet
Nr. 5 Nutze Fuzetrec.com um Produkte zu schnappen
Nr. 6 Per Voices Smartgrinch werden dir Reklamen auf TV gesucht
Nr. 7 Versuche dein Smartgrinch Gesicht zu entwickeln
Nr. 8 Augen, Lippen, Harre, Falten Synchronität wird dabei von Dashpok Kamera auf what‘s play voice button übertragen
Nr. 9 Hast nun was zum Lachen, wenn es ums Lachen gedacht ist

Nr. 22 Schnageln

Nr. 1 In der Mitte des Display befindet sich ein Dreamcast Logo
Nr. 2 im logo versucht eine Schnecke von einer Schlange abzuhauen
Nr. 3 im Dreamcast logo zu sehen sind circles in Farben die die Schnecke beim richtigen Versuch der Angelposition fangen muss
Nr. 4 Das bedeutet senkt man das Handy nach unten so öffnet sich eine Angel, die die Schnecke versucht beim richtigen Zeitpunkt zu erreichen.
Nr. 5 Neigt man das Handy nach unten zoomt die aufgetauchte Angel sich in das Dreamcast logo und von dort an versucht man die Schnecke wieder mit einem Ruck des Handys nach oben zu ziehen.
Nr. 6 Mann muss versuchen so viele Schnecken wie möglich zu fangen, frisst eine Schnecke z. B ein circle auf dem Logo so verändert Sie Ihre Geschwindigkeit, daher stehts darauf aufpassen, sie vorher zu schnageln.

Nr. 23 Critype

Nr. 1 Critters landen auf den unendlichen Nummern Planet Gugol, die Critters bewegen sich wie in r type (shooter) in der galaxy
Nr. 2 01011100 blau Farbe 0111101 rote Farbe
110011 grüne Farbe Zeilen Code fliegen z. B auf die critters zu, horizontal, vertikal, unten, oben, mitte, diagonal
Nr. 3 mit soft Touch auf den Critter drücken und auf den blauen farbcode der Codezeile ziehen. Mit medium Touch den Critter auf die rote farbcode Zeile ziehen. Mit hard Touch den Critter auf die grünen farbcode Zeile ziehen.
Nr. 4 es ergeben sich Punkte wenn man in richtigem Moment den Touch auf die farbcode Zeile platziert. Combos ergeben sich wenn man 2 bzw. 3 farbcodes miteinander verbinden kann,Soft Medium Hard Drive Auf die Farbcode Zeilen zieht.
Nr. 5 wenn man den roten farbcode sammelt und andere rote farbcodes verbindet, dann bekommt man mehr Punkte, das Zusatz feature. Z. B der Critter wird rot und kann feuerballe auf die farbcodes schießen bzw. Ein Kreis Critter um den Critter der die roten farbcodes per Berührung erkennt und einsammelt.
Nr. 6 wenn man die blauen farbcode Zeilen einsammelt per Soft, Medium Hard Touch und mit anderen verbindet bekommt man mehr Punkte, das zusatzfeature ist das der Critter blau wird und ein Kreis Critter um sich herum entwickelt und die Farbcode Zeilen einfriert, um Sie dann später auffressen zu können, critter wird fetter werden
Nr. 7 wenn man die Grünen farbcode Zeilen einsammelt
und andere grüne verbindet wird das Zusatz feature für den grünen Critter freigeschaltet, ein grüner Critter um den Critter wird entwickelt und schleimt die farbcode Zeilen grün ein um sie fest zu blobben, dann kann er sie dann mit seinem Maul einfangen bzw. Auffressen, so erhält man die Option mehr Punkte zu bekommen und ein freies Feld mit Sichtweise auf neuen Code der variabel von oben und unten, horizontal, diagonal von allen Seiten versucht das Spielfeld wie eine Matrix vollzustopfen.
Nr. 8 versuche verschiedene combos zu ziehen und Punkte zu ergattern, sonst wird die z. B 0101110011100110001101 1 Matrix dein Bildschirm komplett übernehmen und dein Bildschirm letztendlich

sperren, dein Critter kann sich nicht weiterentwickeln und kann nicht großer werden.
Nr. 9 Ziel ist es die Matrix zu fressen und damit Charlie‘s Kopf heilen zu können, damit er Wieder die Kontrolle übers Raumschiff bekommt und letztendlich den Kurs auf die Erde führt, um dort sich mit anderen Spielern zu treffen, die dann denn Mulitplayer Modus freischalten.

Nr. 24 Coverysid

Nr. 1 Suchen Sie sich bei Discover Google die passenden News aus und speichern Sie diese in Tabs mit Kategorien Beschreibung ab.
Nr. 2 z. B 4 News in 6 Tabs also 24 News, manche News enthalten nur Bilder oder sind mit dazugehörigen Text versehen, manche sind nur Comic Skizzen oder auch Produktbeschreibungen
Nr. 3 Drucken Sie auf Coverysid Button und Ihre News werden ihnen wie folgt nach Hause geliefert.
Nr. 4 Sie erhalten 4 Paper Sheets mit 6 verschiedenen Kategorie Banda Rollen also 24 News.
Nr. 5 Das bedeutet das Sie nun Ihre individuellen gesammelt News jetzt in der Hand haben.
Nr. 6 Laden Sie Ihre Freunde zum Cover Sid nach Hause ein und und führen Sie eine Konversatione mit deren News in einem circle of perception durch, entweder zu Hause oder Draußen am Grill Platz
Nr. 7 Tauschen Sie die News Paper Sheets miteinander aus und geben Sie Ihre eigene Meinung dazu wieder ab.
Nr. 8 Stellen Sie Fragen an Ihre Coverysid peoples und vergeben Sie Punkte für die Beantwortung der Fragen, Der Gewinner bekommt als Gewinn die News der anderen und kann somit z. B am Ende der Show die abgehalten wurde sein Newsarchiv erweitern und es zu einer Geschichte per Diashow nächstes Mal präsentieren.
Nr. 9 Online kann dies virtuell auch stattfinden in Coverysid rooms, wo sich findige Discoverer mit ihren news Sheets sich austauschen und virtuell eine Frage Show starten alias you don‘t know jack-jeporady
Nr. 10 Online werden kann jeder Teilnehmer Google Email Mensch dran teilnehmen, wenn er sich für Coverysid anmeldet. Die entstandene Show kann auf Youtube übertragen werden und wir bekommen dadurch eine neue Erfahrung News mit Fragen und Antworten schätzen zu können.
Nr. 11 Das Wissen was wir dadurch erfahren oder uns updatet, können wir im Umgang mit den Alltag verbinden um somit by moodfuzer.com Gesprächsstoff zu haben, um die Langeweile zu überwinden, die wir beim cafeclutch.com Auge in Auge persönlich finden und uns weiter erörtern und uns in den Händen befinden.

Nr. 12 Haben Sie ein Coverysid schon erlebt und es genossen können Sie nun wieder auf neue News warten und es wieder individuell gestalten
Nr. 13 Natürlich gibt es QR Codes beim Coversid zum scannen in den Papers die von Produktplatzierungen unterstützt werden, die man für rubblerubble.com in den Raster der gesammelten QR Codes einspeichern kann, um dann später was zu gewinnen.

Nr. 25 Popchnijmnie

Nr. 1 online Popup Werbungen mit Werbeanzeigen tauchen auf.
Nr. 2 Versuche ein Produkt aus der Werbungsanzeige per drag and drop herauszunehmen und in eine Liste zu speichern
Nr. 3 Versuchen Sie die passenden fliegenden QR Codes mit den Firmen Namen den jeweiligen Produkt in der Liste zuzuordnen.
Nr. 4 ich gehe davon aus das ich die richtige Entscheidung getroffen habe.
Nr. 5 Jetzt wird ein Raster erstellt und blanko QR Codes auf die Produktliste gelegt
Nr. 6 Versuche in der Liste nun die du zusammengefasst hast mit Glück die richtigen freizurubeln.
Nr. 7 rubbelst du das richtige Produkt frei, wird dir ein Brief mit dem Rabatt oder Gutschein gewährt der per Brief an deine Adresse geschickt wird.
Nr. 8 Löse nun dein Gutschein im Geschäft ein oder nutze den Paypal Code um es dir in online Geld auszubezahlen.

Nr. 26 Gummibärenbande

Nr. 1 Die Gummibärenbande aktiviert sich auf Ihrem Smartphone
Nr. 2 Hüpfende Gummibären auf dem Display blockieren Ihre Smartphone Apps von denen Sie nichts wissen.
Nr. 3 Versuchen Sie die Gummibären per Swip Touch einzufangen, das heißt, Sie drängen Sie mit dem Finger, falls Sie zu schnappen sind von dem Display in eine Box ein
Nr. 4 Die Gummibären haben verschiedene Farben und sind mit Verbund zu verbinden.
Nr. 5 z. B 3 rote zusammen, ein großer in die Box
Z. B 4 grüne zusammen, ein dicker in die Box
z. B 6 gelbe zusammen, ein dünner in die Box
z. B 8 blaue zusammen, ein schwabbeliger in die Box
Nr. 6 Jeder Combo im Verbund ergibt mehr Punkte, die zur Freischaltung der Apps auf Ihrem Smartphone funktionieren kann.
Nr. 7 Haben Sie z. B 1300 Punkte erspielt, dann dürfen Sie wieder what‘s App benutzen bzw. freischalten
Nr. 8 Die gesammelten Gummibären in der Box falls dies passiert,

können als Outfit nach Hause bestellt werden und angezogen werden, um das gesperrte Smartphone bzw. Alle Apps mit einem Slowfi oder Selfie per eye cam der Kamera wieder zu aktivieren.
Nr. 9 Also versuchen Sie nicht aufzugeben oder bezahlen Sie 0,03 Cent an die Kasse der Gummibärenbande per PayPal
Nr. 10 Wenn Sie gewonnen haben und alles wieder funktioniert, dann bekommen Sie eine Schutzhülle der Gummibärenbande die Ihr Handy vor Viren der Zukunft schützen soll
Nr. 11 Das bedeutet, Sie aktiviert die security app die man dann kostenlos downloaded und auf dem Handy in Zukunft immer wieder nutzen sollte
Nr. 12 Warten Sie auf die Gummibären, die bald auftauchen werden und Ihnen Spaß Und Sicherheit versichern werden.
Nr. 13 Letztendlich werden Sie, wenn alles klappt auf die Gammigammigum Party eingeladen und feiern dort frei, Ihren Urlaub mit Freunden und Familie zusammen.

Nr. 27 Cafeclutch

Nr. 1 Café Bohnen fliegen über den Bildschirm
Versuchen Sie die vorgegeben Abbildungen in die Blankofelder zu integrieren und sammeln Sie Punkte.
Nr. 2 Haben Sie eine komplette Abbildung oder genügend andere Bohnen gesammelt wird Ihnen eine Kaffeetasse als Auffangbecken zur Verfügung gestellt.
Nr. 3 Haben Sie die richtigen Bohnen gefangen, wird Ihnen ein QR für das cafeclutch Restaurant zur Verfügung gestellt.
Nr. 4 Gehen Sie ins Restaurant und übertragen Sie den QR Code auf die gewünschte Kaffeemaschine und Sie bekommen daraufhin Ihren Caffè umsonst zur Hand.

Nr. 28 Jupo

Nr. 1 Versuchen Sie ein Klotz der farbig leuchtet, im richtigem Zeitpunkt auf eine Pyramide zu setzen die in den blanko Feldern die vorgegebene Farbe anzeigt.
Nr. 2 Versuche diese 3d Pyramide nach den richtigen Farbshema nachzubilden
Nr. 3 Die Steine müssen in die richtigen Positionen gesteckt werden, damit die Pyramide nicht zusammenbrechen darf.
Nr. 4 Nebenbei klettert ein Manican die Pyramide per jump and Run, hoch bzw. Er läuft von links nach rechts um den fallenden Steinen, die man nicht zusammengefügt hat, zu entkommen
Nr. 5 Für den richtig gesetzten Stein und den Jump and Run bekommt man ein Jupo Punkt
Nr. 6 Versuche genügend Jupo Punkte zu sammeln
Nr. 7 Hat das Manican die Pyramide erklommen, darf diese von ihn auch abgebaut werden.
Nr. 8 Wie bei guitar hero werden per touch die Steine, die verschiedene Formen haben in die laufende Welle mit den blanko Feldern integriert.
Nr. 9 Drehe und rotiere die zusammengebaute Pyramidenform, wie beim Zauberwürfel, um an die Form Stellen zu gelangen, um die Pyramide abzubauen.

Nr.29 Talkbrush

Nr. 1 Texte bei Wikipeda mit einem Pinsel markieren und drüber laufen lassen z. B mit einem Schwung einen Absatz markieren
Nr. 2 Talkbrush merkt sich den Inhalt und fast den Absatz informativ zusammen
Nr. 3 Nun taucht eine kleine Sprechblase, wenn man über den Absatz mit der Maus fährt auf, klickt man darauf, so kann man diesen Zusammenhang der informativ und auf einer verständlichen Sprache bzw. Stichwörter zusammengefasst wurde sich durchlesen und miteinander im Web austauschen und ihn verbessern oder besser gestalten

Nr. 30 Goodybai

Nr. 1 Verschiedene Ideen der User werden den Entwicklungsingenieuren als scribble zugeschickt.
Nr. 2 Das Gremium der Ideen Sammlung besteht aus einer Altersgruppe von 6-18 Jahren / 18-35 Jahren /
35-70 Jahren.
Nr. 3 Die Entwicklungsingenieure beraten sich mit diesen 3+ Gruppen, welche Idee als crowd funding gestartet werden kann.
Nr. 4 Mithilfe dieser Gruppenfunktion und den Ideen der User entstehen neue Produkte Namens Goodys, die es bisher noch nicht auf den Markt gegeben hat.
Nr. 5 Wir hoffen auf einen guten Kauf und sagen Auf Wiedersehen.

Nr. 31 Smartcrush

Nr. 1 Kleine Punkte kreisen variabel über den Bildschirm
Nr. 2 Versuchen Sie im richtigem Augenblick die Punkte bzw. kleine Kreise mit mittleren Ringen einzufangen
Nr. 3 haben Sie diese eingefangen so umgibt sich ein kleiner Kreis im Ring
Nr. 4 Versuchen Sie nun mit großen Ringen die mittleren Ringe einzufangen, die sich variabel auf dem Bildschirm bewegen
Nr. 5 Haben Sie die kleinen Kreise mit mittleren beziehungsweise großen Ringen eingefangen, so versuchen Sie diese nun mit der richtigen Farbe zu verbinden um sie verbinden zu können
Nr. 6 Sind genügend zusammengefügt worden, müssen Sie
nun ein Muster nachbilden was vorgegeben wurde. Zum Beispiel gerade Linie mit kreisen die diagonal vernetzt ist mit horizontaler Linie mit Kreisen
Nr. 7 Wenn das Muster fertig ist, poppt eine unten, am Bildschirm eine Harpune auf, die dazu dient das Muster zu zerstören bzw. zu zerkleinern
Nr. 8 Letztendlich müssen Sie mit der richtigen ausgewählten Harpune die kleinen Farbkreise in den Ringen befreien um Punkte zu bekommen und den Bildschirm zu leeren.

Nr. 32 Deeerdir

Nr. 1 Pics Art als Kommunikation benutzen und in einem Messenger integrieren, das heißt zur richtigen Zeit, den richtigen scatch bzw. Bildmanipulation verwenden, um die richtige Verneinung die besprochen wurde, besser als die Art der Konversation zu erkennen.
Nr. 2 Nutze, Mithilfe Dir selber und der Community die eigene Gestaltung der Konversation, füge dementsprechend Sachen hinzu, die das Gespräch attraktiv machen könnten.
Nr. 3 Benötigte Hilfe der Gestaltung wird anhand deiner Persönlichkeit Information, die du geäußert hast, nach Fragenkatalog, verwendet, um per swipe dir die Sachen zukommen zu lassen.

Nr. 33 Tableskretch

Nr. 1 Auf dem Tisch befinden sich Viele Buchstaben
Nr. 2 Versuche die aufleuchtenden Buchstaben an die Ecken des Tisches zu ziehen um damit das Wort entstehen zulassen
Nr. 3 Bringe die Buchstaben in die richtige Reihenfolge, das heißt, wenn in der linken Ecke des Tisches du als Beispiel „Bu“ hast, dann versuch an der rechten Ecke „ch“ zu holen, um das Wort Buch zu bekommen
Nr. 4 Das Ziel ist, alle Buchstaben vom Tisch zu jagen und die Wörter zu entschlüsseln die sich dahinter verbergen.

No. 34 Screwup

Nr. 1 Spieler hinter einem Zaun verstecken sich
Nr. 2 Der Zaun hat eine spezielle Lochung
Nr. 3 Versuchen Sie als mobile Phone Spieler in die Lochung Obst einzubinden, die am unteren Bildschirm Rand zur Verfügung steht
Nr. 4 Mit einer Spatzenschleuder schießen Sie das Obst in die passende Sektion der Lochung des Zauns
Nr. 5 Die Spieler hinterm Zaun warten darauf, das das Obst hinüber geworfen wird, um es aufzusammeln und wieder über den Zaun zu werfen, damit es wie bei Fruit Ninja von den mobile Phone Spieler zerkleinert werden kann.
Nr. 6 Versuchen Sie den Zaun mit Obst zu versorgen, um, damit die Sicht der Gegner zu verdecken und immer mehr Punkte zu sammeln
Nr. 7 Haben Sie den Zaun verdeckt, so endet das Spiel und wir kommen in nächste Level, wo es schwierig wird den Zaun mit Obst zu komplettieren

Nr. 35 Okeyko

Nr. 1 Es sind mehrere Fenster „okna“ auf dem Bildschirm zu sehen
Nr. 2 Hinter diesen Fenster verstecken sich Emojis
Nr. 3 Viele Fenster sind dreckig und verschleimt
Nr. 4 Versuchen Sie die Fenster per Touch sauber zu machen, um die dahinter sehenden Emojis sichtbar zu machen
Nr. 5 Haben Sie z. B ein Fenster sauber gemacht, und das
Emoji ist sichtbar geworden, versuchen Sie es mit der Hand, wie bei Mario zu öffnen und es einzusammeln
Nr. 6 Sammeln Sie soviel Emojis, wie Sie können, verbinden Sie diese mit den anderen sichtbaren Emojis um Combos zu bekommen
Nr. 7 Seien Sie vorsichtig und genau beim putzen, da ständig ein Slimer die Fenster verschmutzt und versperren tut.
Nr. 8 Letztendlich müssen Sie ständig Emojis sammeln, um neue Fenster mit den erspielten Punkten kaufen zu können.

Nr. 37 Thefunreal

Nr. 1 Hier versuchen Sie die Zombies bzw. Die Untoten, die aus allen Richtungen auf sie zukommen, zu beerdigen
Nr. 2 Dafür müssen Sie passende Gräber schaufeln und die richtigen Positionen ausgraben, damit die Zombies dort hineinfallen
Nr. 3 Die Zombies kommen aus allen Richtungen, das heißt, dass sie im 360 Grad Radius auf sie zukommen können
Nr. 4 Sie müssen daher für die Zombies, Fallen aufstellen und Hindernisse erstellen, damit sie in die richtigen Richtungen gelockt werden, wo sich die ausgegrabenen Gräber befinden
Nr. 5 Pro, in das Grab geleiteten Zombie erhalten Sie einen Buchstaben aus dem Alphabet, dieses nutzen Sie, um sich Items auf Ihrer Anzeigetafel, wenn Sie ein vorgegebenes Wort in richtiger Reihenfolge gesammelt haben, freizuschalten
Nr. 6 Die Items sind Geister die verschiedene Fähigkeiten aufweisen, diese stellen sie auf der Strecke und Position auf, wo sich die Zombies befinden, um sie zu Schwächen und eventuell für kurze Zeit aufzuhalten oder sie komplett zu vernichten
Nr. 7 Graben sie ständig neue Gräber in den 360 Kreis Level aus und locken sie die Zombies in die gegrabenen Löcher, um dafür Buchstaben zu erhalten, damit sie das gesuchte in richtiger Reihenfolge gesuchte Anzeige Wort, zusammen setzen können
Nr. 8 Das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie so viele Zombies wie möglich in die Gräber zu bringen, sonst überrennen sie diese und sie verlieren das Spiel
Nr. 9 Die Zombies erhalten im Laufe des Spiels Waffen, die Sie gegen Sie benutzen und sie damit verhindern ihre Items, ihre Geister zu nutzen
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel das erste Kreis Level erreicht gehen Sie nun, in eine andere Form des Levels Designs rüber und bekommen einen anderen Spiel Fluss als

Nr. 37 Nimbelbump

Nr. 1 Stoßen Sie die Steine, Felsen von einer Burg nach unten, per touch(soft, medium, hard)
Wird der Fels oder Stein mehr zerbrechlicher oder nicht, wenn er runterfällt.
Nr. 2 Unten bewegt man George als Maniac, von links nach rechts, mit einer Spatzenschleuder bewaffnet, um die Steine oder Felsen im fallenden Zeitpunkt in der Luft zu zerstreuen
Nr. 3 Der zweite Spieler fängt, die zerstreuten Steine mit seinem Katapult auf, und wirft Sie wieder auf die Burg zurück
Nr. 4 Die zurück geworfenen Steine, dienen zum Bau der Burg Erweiterung
Nr. 5 Versuchen Sie präzise und schnellstmöglich, alle zu zerkleinern, die Steine oder Felsen zurück zu katapultieren, um die Burg fertigzustellen
Nr. 6 Es gibt für die Zerstückelung und die Katapultierten Punkte, mit dem man in Zukunft neue verbesserte Werkzeuge kaufen kann, um besser im Spiel voranzukommen

Nr. 38 Persicoupeld

Nr. 1 Versuche ein Rohr mit den richtigen Maßen zueinander zu verbinden
Nr. 2 Es läuft Wasser durch die Rohre, die in Verbindung gebracht werden
Nr. 3 Die Zisterne muss mit Wasser gefüllt werden, weil die Rohre von Bomben attackiert werden, die einen Brand hervorrufen könnten
Nr. 4 Versuche mit dem Schlauch die brennenden Rohre, falls dies passiert, mit dem Wasser aus dem Wasserspeicher zu löschen
Nr. 5 Pumpe das Wasser per wechselnden Knopfdruck (soft, medium, hard) touch aus dem Wasserspeicher in den Schlauch
Nr. 6 Die heranfliegenden Bomben müssen auch zerstört werden, dies passiert, wenn man Sie mit einem Handschuh einfängt, während dessen, legt man weiter Rohrleitungen die nach einem puzzle System, variabel zusammengesetzt werden müssen, zusammen!

Nr. 39 Carfuzer

Nr. 1 2.785 D Grafik Autos fahren in Vogelperspektive bzw. Third Person fahren an den Start.
Nr. 2 wie in einer Arena müssen die Autos gegenüber antreten
Nr. 3 Das heißt, jedes Auto ist mit Wörtern bewaffnet
Nr. 4 Schießen oder eröffnen Sie das Feuer der Buchstaben auf andere Vehicle
Nr. 5 Versuchen Sie das Automobil komplett mit Buchstaben voll zu füllen
Nr. 6 während die Autos in der Arena fahren, leuchten, auf den Boden verschiede Wörter auf
Nr. 7 Die aufgeladenen Autos mit Buchstaben über die Wirtfelder, und im Kennzeichen erscheint das Wort was zusammen gesetzt werden muss
Nr. 8 Das bedeutet dass, das Vehicle Auto, dass, was mit seinem beladenen Buchstaben, die richtigen sein sollte, um das andere Auto, damit zu befeuern, z. B die Anfangsbuchstaben im Kennzeichen, zu dekodieren, aufzuschlüsseln.
Viel Spaß mit Word Carfuzer

Nr. 40 Bubblemean

Nr. 1 Auf dem Display tauchen Wasserblasen auf, in verschieden Farbkombinationen
Nr. 2 In den Wasserblasen befinden sich Zahlen wie z. B 5+5
Nr. 3 Oben am Display wird ein vorgegebenes Ergebnis, wie z. B 10 angegeben
Nr. 4 Die Farbe des Ergebnisses hat eine grüne Farbe, also müssen die Bubbles im richtigem Zeitpunkt die Auditoren zusammen gefasst werden, damit das Ergebnis stimmt
Nr. 5 Haben Sie das Bubble zusammen in eine 10 geführt, wird das Bubble größer, nun müssen Sie mit einer dadurch aktivierten Harpune diesem Bubble treffen, damit das Ergebnis anerkannt werden kann
Nr. 6 Wenn man mit der Harpune die falschen trifft, so verstreuten Sich die Auditoren zwischen den Bubbles
Nr. 7 Touchen Sie in die richtige Verbindung z. W den Bubbles, um das Ergebnis zu bekommen, um die Harpune wieder zu aktivieren
Nr. 8 Das nächste Level, was wieder heraus beschwört werden kann, bietet, anstatt Zahlen Buchstaben an z. B das Wort Bubble
Nr. 9 so muss man nach dem gleichen Spiel Prozedur, dieses Wort zusammensetzen!

Nr. 41 Knockabout

Nr. 1 Ein Junge läuft verschiedene Wege oder Stufen nach oben
Nr. 2 Während er versucht die Wege oder Stufen nach oben zu erklimmen, muss er auf den Rücken einen Stuhl tragen
Nr. 3 Der Stuhl dient dazu, verschiedene Special Upgrades zu fangen
Nr. 4 Die Upgrades dienen zur Verbesserung der Laufgeschwindigkeit und Sprungvielfalt
Nr. 5 Versuchen Sie genügend, die von oben, fallenden Upgrades aufzusammeln und die Stufen oder Wege nach oben besser erklimmen zu können
Nr. 6 Pausen während des Laufens und Springens müssen eingelegt werden, sonst ermüdet die Spielfigur an den Stufen
Nr. 7 Ein zweiter Spieler kann auf den Stuhl springen und sich hinsetzen, um von dort aus, bewaffnet die heranfallenden Gegenstände „Knocks“ zu befeuern bzw. Er hilft den Spieler der ihn trägt, zusammen eine Stufe oder Weg Einheit höher zu jumpen oder hochzuklettern.
Mit den befindlichen Leitern und Hindernissen kann man eher die Stufe bewältigen, um besser nach oben zu gelangen

Nr. 42 Papalabon

Nr. 1 Verschiedene Pappenmuster werden nach Vorlage gefaltet
Nr. 2 Das Falten geschieht, indem man das Handy versucht in die richtigen Richtungen zu setzen oder zu drehen
Nr. 3 Haben Sie z. B mit mehreren Schwingungen es geschafft, dann bekommen Sie das Muster oder die Vorlage zum Bemalen als virtuelles Objekt vorgehalten
Nr. 4 Versuchen Sie, so viele Objekte wie möglich zu machen wie z. B ein Haus, Tier, Auto, Garten und vieles mehr steht Ihnen als Vorlageobjekt zur Verfügung
Nr. 5 Bemalen Sie diese Objekte mit dem Pinsel und seien Sie kreativ
Nr. 6 Zum Schluss können Sie die Objekte als Pappenmuster, bemalt und verstickert an Ihre Lieben nach Hause schicken

Nr. 43 Wilmu

Nr. 1 Ein Drehkarussell mit verschiedenen Länderflaggen steht zur Auswahl bereit
Nr. 2 Drücken Sie auf Play und Sie werden mit einem Wilmu Teilnehmer verbunden, der gerade die App offen hat und Sie benutzt
Nr. 3 Schildern Sie ihm eine 130 Zeichen Short Message von Ihrem Tagesablauf und erzählen Sie ihm, wie Ihr Tag gelaufen war
Nr. 4 Übersetzt wird die short message durch den Translator, der als icon Ihnen zur Aktivierung bereitsteht
Nr. 5 Sie haben 60sec. Zeit, diese short message zu verfassen, um eine kurze Nachricht dadurch zu erstellen
Nr. 6 Mit einem Gesichtsverzerungs-Modulator wird das ansprechend zur Show gestellt
Nr. 7 Bekommen Sie ein „like“ für Ihre Geschichte vom Tag oder Wochenende, erhalten Sie zusätzlich Sekunden für die nächste Aufnahme des short message face tags „SMFT“
Nr. 8 Bauen Sie sich mehr Sekunden für die Konversation auf, indem Sie Ihrem Tag, lustig versuchen an die Karussell Person zu überbringen

Nr. 44 Bouldersmirk

Nr. 1 Ein großer Felsen soll erklommen werden
Nr. 2 Ein Spieler sieht auf einer Tabelle, Buchstaben die zur Verfügung gestellt werden
Nr. 3 Er wirft auf den Felsbrocken einen Buchstaben, auf die Position die anfängt mit Umrissen zu leuchten
Nr. 4 Der Buchstabe bleibt an der Stelle hängen, nun versucht der Spieler sich, durch die angezeigten Vectorpunkte des Buchstabens hochzuziehen
Nr. 5 Führen Sie das nochmals aus, es entsteht eine Verbindung zum nächsten Buchstaben
Nr. 6 Verknüpfen Sie die Buchstaben zusammen, anhand der Vectorpunkte, die als Anker zur Verfügung stehen, um sich eine Stufe höher an das obere Ziel des Felsens zu klettern
Nr. 7 Seien Sie wie Spiderman und versuchen Sie ein Wort zusammen binden zu können. Dafür gibt es mehr Punkte und das Klettern fällt Ihnen auch leichter, damit Sie den Felsen, bis nach oben erklimmen können

Nr. 45 Diatomication

Nr. 1 Diashow wird abgespielt, verschiedene Bilder werden Ihnen angezeigt
Nr. 2 Merken Sie sich die Bilder sehr gut, weil Sie in verschiedenen Formen eingefügt werden müssen
Nr. 3 Die Formen reichen vom Quadrat bis zum Zylinder
Nr. 4 Versuchen Sie die Form oder in ein Raster zu binden, damit ein Gemälde dabei entstehen könnte
Nr. 5 Legen Sie Vectorpunkte an die Formen und verzerren Sie das Bild, wie Sie es haben möchten
Nr. 6 Dadurch entstehen neue Perspektiven, die ein neues Bild abgeben
Nr. 7 Drücken Sie auf den Button „Diatomication“
und erhalten Sie ein Raster durch die KI Bilderrenderung ein neues Verbindungsbild für Ihre t-shirts oder andere Materialien

Nr. 46 Counterfork

Nr. 1 Euro Palletten liegen durcheinander auf einem Parkplatz
Nr. 2 Versuchen Sie die Palletten, in die vorhandenen, richtig mit Farbe zugeordneten mit Gewichtsspezifischen Angaben zu zuordnen
Nr. 3 Die Palletten leuchten auf dem Parkplatz auf, die Gabel des Staplers muss im richtigem Zeitpunkt, die richtige Farbe haben, um die farbig gesehene Palette aufnehmen zu können
Nr. 4 Das Gewicht der Pailletten variiert und bringt Sie in Schwierigkeiten, wenn Sie die Reihenfolge beim Aufsammeln nicht einhalten, das heißt z. B die Palette in grün wiegt 10kg, hat die Farbe grün, das Regal mit den Fächern ist z. B mit 10 Fächern offen
Nr. 5 Die ersten 5 Fächer sollen mit grünen Paletten zugeordnet werden, aber das Gewicht der Fächer ist unterschiedlich und die Farbe der Fächer variiert hin und her, daher muss man die richtige Farbe und das passende Gewicht der Paletten vom Parkplatz nehmen, die für das Fach des Regals definiert ist
Nr. 6 Die Paletten werden definiert in Farbe und passenden Gewicht in die korrekten Regalfächer zugeordnet
Nr. 7 Im nächsten Schritt darf man die Paletten mit Emojis beladen, vorsichtig aber, weil die Seitenstreben der Regalfächer, die Emojis, verschieden und abwechselnd, durcheinander anzeigen
Nr. 8 Die Regale werden aneinander gereiht zusammen stehen, um mögliche Verbindungen der Pailletten zu komplettiere
Nr. 9 Das bedeutet, haben Sie im oberen Regal, Fach, gelbe Paletten gelagert und im Regal, Fach 2,mitte gelagert und im Regal, Fach 3,unten gelagert, schaffen Sie eine Verbindung die diagonal zusammen geführt werden könnte
Nr. 10 Haben Sie diese Verbindung geschaffen, verschwinden die Palletten aus dem Regal und nun haben Sie Platz für die passende Emoji Zuordnung
Nr. 11 Sammeln Sie Gewichts, Farb, Zuordnungspunkte, diagonal oder linear, um Upgrades zu kaufen
Nr. 12 Fügen Sie die Emojis der richtigen Reihenfolge zu und beladen Sie das Lager, bis es voll wird
Nr. 13 Vergessen Sie nicht, was Sie aufnehmen und positionieren und es in der Reihenfolge richtig setzen

Nr. 47 Stripfire

Nr. 1 2.785 D Graphic Flugzeuge fliegen von unten nach oben, wie in einem 2D Shooter aus den 80er Jahren und sammeln verschiedene Buchstaben auf
Nr. 2 Ein Buchstabe darf erst befeuert werden, damit er aufgesammelt werden kann
Nr. 3 Das passiert, wenn der Buchstabe in Vectorpunkte unterteilt wird
Nr. 4 Buchstabe B z. B hat 6 Vectoren, die in kleinen Kreisen in Verbindung stehen, die Kreise haben auch unterschiedliche Farben. So muss man die richtige Feuerwaffen benutzen, um die Punkte zu aktivieren
Nr. 5 Ein Wort des Spiels wird am Anfang vorgegeben z. B „Book“
Nr. 6 Versuchen Sie die Punkte mit Ihren unterschiedlichen Farben durch Ihre dazu passende Feuerwaffe zu aktivieren, damit der Buchstabe aufleuchtet und bereit ist aufgesammelt zu werden
Nr. 7 Schnappen Sie die drehenden Buchstaben mit ihren Vectorpunkten zu aktivieren und die anderen Buchstaben freizuschalten, damit Sie per Touch das Wort Book in Verbindung zu bringen
Nr. 8 Während Sie das Wort „Book“ zusammenfügen, fliegen auf Die Upgrades zu bzw. Gegner, die Aussehen wie Emojis
Nr. 9 Als Zusatzspiel können Sie heranfliegende Noten in die Buchstaben, Vectorpunkte einsetzen, um die vorgegebenen Sound nachzuspielen
Nr. 10 Punkte gibt es für die Verbindung der Buchstaben und der Notenverbindung bzw. Gegner zerschneiden und
Upgrades aufsammeln
Nr. 11 Verschiedene Musiker sind als Big Heads aus wählbar. In den Texten der Musiker sind die Worte, die man in diesem Spiel in Verbindung bringen sollte

Nr. 48 Rektorcat

Nr. 1 Man wählt sich eine Katze als Spielfigur aus dem Archiv aus
Nr. 2 Diese Katze stattet man mit der Standard Ausrüstung aus
Nr. 3 Das Spiel beginnt in Ego Perspektive oder in Third Person Perspektive
Nr. 4 Ziel des Spiel ist es die Mäuse zu befreien, die sich auf einer Burg versteckt haben
Nr. 5 Auf dem Spielgelände muss man folgende Etappe erreichen, bevor man sich zur Burg durchkämpfen darf
Nr. 6 Sammeln Sie vorgegebene Buchstaben ein, die als Wörter auf dem Spielgelände versteckt sind
Nr. 7 Haben Sie eine Vorgabe bekommen, diese zu erledigen, dann müssen Sie diese erfüllen, sonst bekommen Sie kein Passierschein für die Burg der Mäuse
Nr. 8 Die Vorgabe ist in diesem Fall, das Wort „Rektorcat“ zu sammeln
Nr. 9 Die befindlichen Buchstaben sind in der Spielewelt, die einem Gulliver Effekt ähnelt, versteckt
Nr. 10 Haben Sie den Anfangsbuchstaben schon gefunden, dann müssen sehr vorsichtig sein, diesen nicht zu verlieren, da die Gegenspieler Jagd auf Sie machen, um diese zu bekommen
Nr. 11 So läuft es hin und her und sie versuchen das Wort „Rektorcat“ in der Spielewelt mit den Buchstaben die verstreut in der Gulliver Welt herumliegen zu sammeln
Nr. 12 Falls keine Buchstaben mehr vorhanden sind, kommt es zum Zweikampf zwischen den Spielern, die schon welche gefunden haben
Nr. 13 Versuchen Sie, falls Sie gegenüber stehen oder sich nah am Gegner befinden, ihn in einem Beat‘m Up, wie bei Smash Brothers Mario herauszufordern
Nr. 14 Sammeln Sie genügend Upgrades in der Gulliver Welt, wie Waffen, Techniken, Kleidung, Rüstung und Power Ups und Vehicle, um den Kampf gegen Ihren Mitspieler besser gegenüber zu stehen
Nr. 15 Fall Sie den Kampf gewonnen haben, erhalten Sie den Buchstaben, der Ihnen fehlt
Nr. 16 Das Radar zeigt Ihnen, welche Gegner diesen Buchstaben besitzen, falls das Radar freigeschaltet ist

Nr. 17 Haben Sie das vorgegebene Wort „Rektorcat“ zusammengesucht oder erkämpft, müssen Sie den Weg zur Burg der Mäuse finden
Nr. 18 Auf dem Weg zur Burg, verwandelt sich die offene Spielwelt, die vorher in 3D gewesen war, in ein 2D Jump N‘Run
Nr. 19 Wie bei Sonic oder Mario müssen Sie durch die Guillver Welt in 2D Hindernisse überwinden und Gegner ausweichen, die Ihnen den Weg zur Burg versperren oder schwer machen
Nr. 20 An der Burg, das Endziel des 2D Jump N‘Runs angekommen, switcht das Spiel in eine 2.785 D Grafik oder 3D wieder zurück
Nr. 21 Erklimmen Sie die Burg, wie bei Stronghold und klettern Sie die Burg hinauf, indem Sie von Leiter zu Leiter springen, und so allmählig nach oben gelangen, stoßen Sie wie bei Pang Pang die fallenden Gegenstände mit einer Waffe oder Harpune von sich wegNr. 22 In der Burg angekommen, müssen Sie nur jetzt schnell genug sein, um die Mäuse einzufangen, die sich in den verschiedensten Katakomben verstecken.
Nr. 23 Haben Sie die geforderte Zahl gefangen, so müssen Sie wieder nach Hause gelangen, dies geschieht, wenn Sie wieder durch die Level spiegelverkehrt zurück gelangen
Nr. 24 Seien Sie vorsichtig und extrem wach, da die Zeit runterläuft bzw. Ein anderer Spieler das gleiche versucht wie sie zu meistern.
Nr. 25 Nachdem Sie die Mäuse eingefangen haben, bauen Sie sich mit ihnen ein Dorf auf, sie helfen Ihnen dabei es zu beschützen und es weiterzuentwickeln

Nr. 49 Trekleswitch

Nr. 1 Ein Traktor fährt über ein Raster Feld, mit verschieden Anordnungen, wo Blumen gepflanzt werden sollen
Nr. 2 Sammeln Sie vorher die richtigen Blumen ein, um Sie weiterzuentwickeln, dass bedeutet, Sie benötigen dazu die richtigen Zusatzprodukte, wie Wasser, Sammen, Erde, Bienen usw., um das Feld zu bepflanzen
Nr. 3 Fahren Sie mit dem Traktor über ein freies Feld und pflanzen Sie nach einem entsprechenden Schema die gesammelten Blumen ein, das bedeutet z. B das vorgegebene Pflanzen, wie Rosen in ein bestimmtes Feld gesetzt werden müssen, um genügend Punkte zu erhalten
Nr. 4 Ist das Blumenfeld nach den Vorgaben des Rasters fertig gepflanzt, versuchen Sie, wie bei Candy Crush oder Tetris, die richtigen Blumen zueinander zuzuordnen, um es wieder aufzubauen, um danach ein neues Feld zu bepflanzen

Nr. 50 Overdiceball

Nr. 1 Man versucht einen großen Ball aus einem riesigen Raum zu retten
Nr. 2 Der Ball springt variabel in alle Ecken und ist nicht einfach zu fangen
Nr. 3 Der Ball verändert ständig seine Farbe und Sie müssen versuchen die Wände anzuklicken und Sie mit Farbe füllen bzw. zu colorieren, damit der Ball mit der richtigen Farbe an der Wand kleben bleibt
Nr. 4 Haben Sie es geschafft die Wand im exakten Zeitpunkt mit der richtigen Farbe zu setzen, wird wiederum der Ball dran kleben bleiben
Nr. 5 Jetzt versuchen Sie es, die anderen Balle an der Wand kleben zu lassen
Nr. 6 Haben Sie das geschafft, dürfen Sie jetzt mit einer Spatzenschleuder die Bälle, die sich an den drehenden Wänden befinden, mit einem Paintball befeuern, außerdem müssen Sie die richtige Farbe des Paintballs erwischen, damit der Ball der an der Wand klebt, ihnen Punkte dafür gibt und dann dadurch verschwindet
Nr. 7 Sonst springen die Bälle auf sie zurück und erhalten wieder eine andere Farbe
Nr. 8 Sie müssen die Bälle danach weg touchen, da Sie

den Bildschirm blockieren oder befeuern Sie erneut

Nr. 51 Kengururun

Nr. 1 Verschiedene Kängurus werden zur Auswahl gestellt und können Ausgerüstet werden
Nr. 2 Das Strecken Design wird vorgegeben und die Auswahl kann frei wählbar genutzt werden
Nr. 3 Das Multiplayer Racer Game kann als Solo oder als Multiplayer gespielt werden, Single Kampagne als Solo Run oder als Mehrkampf mit anderen Teilnehmern
Nr. 4 Auf dem Raceway befinden sich wie bei Mario Kart oder Crash Team Racing viele Upgrades zur Verbesserung der Kängurus
Nr. 5 Versuchen Sie der schnellste oder beste Kämpfer auf der Strecke zu sein
Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Kängurus mit anderen online Mitgliedern aus und verknüpfen Sie es mit Ihrem Känguru Archiv
Nr. 7 Im single play müssen Sie wie bei einem solo run, der eine bestimmte Strecke vorgibt, die Upgrades und Bonus Aktivitäten sammeln um zu mehr Punkten zu kommen
Nr. 8 Im Multiplayer wird nach Rang und Zeit gefahren, vergessen Sie auch hier nicht die Upgrades zu sammeln, die zur Verbesserung des Kängurus dienen

Nr. 52 Excalibur

Nr. 1 Swip Knopf in youtube music integrieren, ein Klick auf dem Knopf erstellt die Playlist in einer Geschichte die in den Namen der jeweiligen Titel des Songs geschrieben wurde
Nr. 2 Während ein Lied läuft wird ein Wort oder 3 Wörter gesungen, die im Hintergrund gespeichert werden wenn man auf Swip+ drückt. Hört man mehrere Lieder und speichert an einer Variablen Songstelle weiter diese Wörter, verknüpft der Swip Algorithmus diese zu einem Satz zusammen.
Nr. 3 Hat man einen Satz zusammen geswipt, wird ein neuer Versuch gestartet, um einen 2 Satz zu kreieren. Hat man 5 Sätze zusammen, so bekommt man einen Absatz, den man einen Songwriter zusenden kann der daraus die Geschichte weiterführen könnte. Der Songwriter oder nächste User kann einen neuen swip machen und einen passenden Absatz dazu gestalten
Nr. 4 Swipkiss bietet die Möglichkeit einen beat der geswipten Geschichte zu erstellen, das funktioniert indem man ein Wort der Geschichte sich passend dazu auswählt. Wir nehmen zum Beispiel, das Wort „reputation“.
Nr. 5 Der Buchstabe R wird in Vectorpunkte unterteilt, das heisst ein Punkt erhält eine Instrumenten Fähigkeit. Touchen Sie die kleinen Kreise, Vectorpunkte mit soft, medium, hard Druck an und ziehen Sie Diese aus oder zueinander. Der Druck auf die Punkte ergibt ein Sound zum Beispiel, oberer Punkt - Gitarre, unterer Punkt - Piano, mittlerer Punkt - Bass
diagonaler Punkt - Flöte und so weiter
Nr. 6 Das Wort Reputation in diesem Fall hat also 10 Buchstaben, also können damit 10 Sound Ebenen erstellt werden, die dann zueinander passend kreativ verbunden werden um den Beat zu erstellen.
Nr. 7 Die Beat Word Maschine kann an einem DJ Pullt integriert werden und viele Emotionen hervorrufen können.

Nr. 53 Marblemount

Nr. 1 Es werden Murmeln in die Mitte eines Kreises gelegt, gehen wir davon aus, das jeder Spieler 4 Murmeln in die Mitte des Kreise leg, also 8 zusammen
Nr. 2 Zusammen haben wird dann 8 Murmeln
Nr. 3 Versuchen Sie diese Murmeln aus der Kreis Mitte aus dem Feld zu schupsen bzw. Wegzuklickern
Nr. 4 Wenn Sie eine Murmel aus dem Feld mit einer größeren Murmel befördert haben, so können Sie diese Behalten
Nr. 5 Das Feld des Spiel ähnelt einen Basketballballplatz, also versuchen Sie die Murmeln aus der Mitte nach außen zu befördern
Nr. 6 Falls Sie den ersten Stoß nicht schaffen, und die Murmeln sich auf dem Feld befinden, wird der Platz gemerkt und Sie müssen nun, als Basketball Spieler von diesem Feld, wo sich die Kugel befindet, die Murmel in den Murmel Korb treffen, wenn Sie noch treffen, dann bleibt die Kugel dort stehen, wo sie landet
Nr. 7 Wiederum fällt die Murmel durch den Korb und platziert sich wieder in die Mitte des Feldes
Nr. 8 Letztendlich haben Sie eine Schleife im Spiel und müssen es wieder schaffen die Murmel komplett aus dem Feld zu entfernen
Nr. 9 Wird ein Fehlwurf gemacht, dann erhalten Sie ein Buchstaben, nämlich H, versuchen Sie Horse nicht zu bekommen, sonst müssen Sie 3 Murmeln als Strafe Ihrem Gegner übergeben
Nr. 10 Das Feld besteht aus mehreren Kreisen, falls eine Murmel ein Kreis überschreitet, bekommen Sie Punkte, die als Vorgabe zu erreichen sind, in unserem Fall 300 Punkte.

Nr. 54 WoobleWooble

Nr. 1 Fotografieren Sie Ihr Hinterteil, dieses wird virtuell in eine Animationsfigur umgewandelt
Nr. 2 Es tauchen 3 Kreise jeweils auf den Hinterteil auf, touchen sie diese mit soft, medium, hard touch an, um das Hinterteil zum wooblen „wackeln“ zu bringen
Nr. 3 Tippen Sie die Kreise die aufleuchten im richtigen Moment an, um Punkte zu erhalten und um einen Sound der durch die Kreise vorgegeben wird, zu generieren
Nr. 4 Haben Sie es geschafft das Hinterteil zum wooblen „wackeln“ zu bringen, und den Sound zu generieren, dann können Sie gegen einen anderen Mitspieler antreten
Nr. 5 Im Vs. Modus mit den Gegner versuchen Sie wie bei guitar hero die sound und Symbole zu generieren, umso mehr Punkte zu erhalten
Nr. 6 Im Splitscreen wooblen „wackeln“ Sie so lange bis die vorgegebene Punktzahl erreicht wird, oder das Hinterteil aufhört an zu woobeln
Nr. 7 Letztendlich bekommen Sie nach erreichter Punktzahl ein twerk zu sehen

Nr. 55 Medisoundcat

Nr. 1 Verschiedene Bälle springen auf sie zu, versuchen Sie die Bälle mit einer Katzenpfote in kleinere Bälle zu zerkleinern
Nr. 2 Die Farben der Bälle sind verschieden und springen variabel in einem Raster hin und her
Nr. 3 Nach der Zerstückelung der Bälle, müssen Sie diese dann zu Formen getoucht werden, das heißt zum Beispiel, ein Ring, ein, Quadrat, ein Rechteck muss mit den kleinen Bällen geformt werden
Nr. 4 Haben Sie eine Form zusammengestellt gibt es dafür Punkte, versuchen Sie nun die Form in das Raster zu setzen
Nr. 5 Der Hintergrund des Raster wird dann in Zukunft aus vielen kleinen Ballformen bestehen, die dann später anfangen zu leuchten
Nr. 6 Versuchen Sie die aufleuchtenden Bälle nach einer Vorgabe zu drücken, damit ein Sound generiert werden kann
Nr. 7 Ziel ist es den richtigen Sound zu finden, umso die Katze zu animieren ein Lied für Sie zu singen
Nr. 8 Wenn Sie es geschafft haben die Katze ein Lied fertig zu singen, dann bekommen Sie als Belohnung ein Gutschein für Ihr Haustier

Nr. 56 Bondsid

Nr. 1 Wir wählen uns Stühle aus dem Archiv aus, oder wir gestalten Sie selber
Nr. 2 Sie bekommen zur Auswahl ca. 70 Stühle mit verschiedenen Eigenschaften, mit denen Sie eine Pyramide versuchen aufzubauen
Nr. 3 Seien Sie schneller als James Bond, das heißt, er versucht mit einer Paintball Waffe die Stühle in andere Farben zu färben
Nr. 4 Die Stühle müssen in einer vorgeschlagenen Farbpallete die Angezeigt wird, nach einem Schema aufgebaut werden, sonst können Sie nicht weiter hochstapeln
Nr. 5 Zum Beispiel ist die erste Steigung grün gebaut worden, so muss die nächste eventuell blau und rot werden, achten Sie immer darauf das James Bond auf die Stühle zielt und Sie die Schüsse aus der Paintball Waffe versuchen mit Touch wegzudrängen
Nr. 6 Ist die Pyramide zusammengestellt, so muss James Bond versuchen auf die richtigen Stühle zu hüpfen, um die Pyramide besteigen zu können
Nr. 7 Letztendlich sitzt James Bond auf den höchsten Stuhl der Pyramide, und nun müssen Sie die Farben der Stühle anderes colorieren, damit die Pyramide wackelt und brüchig wird, damit James Bond davon runterfällt.
Nr. 8 Fällt James Bond eine Stufe runter, so switch das Spiel wieder zum Aufbau zurück

Nr. 57 Presentbrain

Nr. 1 Auf dem Gehirn werden verschiedene Geschäfte, die für einen Einkaufsladen gedacht sind, angezeigt
Nr. 2 Geben Sie folgende Daten ein, damit für Sie das richtige Präsent von den Einkaufsläden bestimmt werden kann
Nr. 3 Geben Sie Ihr Gewicht, Ihre Größe, Ihre Alter ein
Nr. 4 Nun gehen Sie mit der App in ein Einkaufsladen
Nr. 5 Massieren Sie nun das Gehirn mit soft, medium, hard touch, es poppen nun variable Geschäfte auf, die Ihnen ein Präsent vorschlagen
Nr. 6 Wählen Sie nun ein Geschäft aus und gehen Sie dort hin
Nr. 7 An der Kasse zeigen Sie nun das Vorgeschlagene Präsent, Sie bekommen nun das Präsent was Sie wollen und erhalten 13% Prozent Rabat darauf. Viel Spaß beim schauen und einkaufen

Nr. 58 Discoantre

Nr. 1 Versuchen Sie eine große Diskothek aufzubauen
Nr. 2 im Inneren der Diskothek, wird wie bei Guitar Hero der Sound für das Spiel erstellt
Nr. 3 Wie ihn einem 3d Shooter versuchen Sie die generierte Soundkugel der anderen Discotheken zu erobern bzw. In Ego Perspektive die anderen Mitspieler auszuschalten
Nr. 4 Haben Sie die Soundkugel erobert, so müssen Sie diese bei Ihnen in der Diskothek installieren und den Sound der anderen Diskothek nachspielen um Punkte zu erhalten
Nr. 5 Versuchen Sie die anderen Soundkugel der Discotheken zu sammeln, um wie bei guitar hero, den Sound in Ihrer Diskothek zu spielen
Nr. 6 Zuerst müssen Sie aber alle Gegner eliminieren
Nr. 7 Wie bei capture the flag wird nun versucht die Soundkugel zu erobern
Nr. 8 Sind 2 Spieler eventuell übrig in der Diskothek geblieben, so switch das Spiel in die Beat‘ em Up Perspektive
Nr. 9 Ziel ist es eine geforderte Punktzahl zu erreichen umso das Spiel zu gewinnen

Nr. 59 Dreamcast+ Hardware

Nr. 1 Eine Kugel wird an die Decke gehängt, wo eigentlich eine Lampe ist
Nr. 2 In der Kugel befinden sich 360 Kamera Sensoren, die dein Zimmer in ein Virtual Reality Zimmer aufnehmen
Nr. 3 Außerdem ist die Kugel mit Lautsprechern ausgestattet und WiFi, Bluetooth, SD Karte und einem Blue Ray Slot
Nr. 4 Die Kugel leuchtet auch mit verschieden Farben und ist mit Sprachsteuerung ausgestattet
Nr. 5 Legt man eine CD ein wird das Spiel auf due Handheld bzw. Hdmi, Wifi Adapter gestreamt
Nr. 6 Sie haben nun auch einen Handheld, wie bei einer Nintendo Switch, der mit der Kugel verbunden ist
Nr. 7 Letztendlich können Sie Ihr aufgenommenes Virtual Reality Zimmer auf den Handheld begutachten und Ihre Produkte zur Show präsentieren können
Nr. 8 Ihr Zimmer wird von nun an in eine 3d Spielewelt umgewandelt und Sie können dieses mit neuen Produkten upgraden

Nr. 60 DY YouTube Music

DJ YT 2 Songs werden parallel in yt music verfügbar sein, die abgespielt werden können.
Jetzt hast du die 2 Player geöffnet und ziehst den Player in der Mitte nach oben, es öffnet sich ein Buchstabe mit Vektorpunkten, mit dem du die Songs technisch aufeinander abstimmen kannst ...
Die Rechte an den Instrumentalbeats der Vektorpunkte des Buchstabens und des Wortes verbleiben bei den Urhebern der Musikstücke und neue Instrumentalbeats werden von Usern und YT zur Verfügung gestellt
Mit freundlichen Grüßen, Ihr DJ SWIP

Nr. 61 Homewifer

Nr. 1 Sie bauen sich eine Wohnung mit 3D Elementen zusammen
Nr. 2 Fotografieren Sie Ihre bestehenden Produkte Ihres Zimmers und implementieren Sie diese in den 3D Wohnungsbereich
Nr. 3 Nachdem Sie das getan haben, schütteln Sie ihr Handy mehrmals in verschiedene Richtungen
Nr. 4 Jetzt sind die Produkte in Ihrem Zimmer coloriert worden und warten darauf geputzt zu werden
Nr. 5 Die User in Ihrem Raum versuchen mit einem Handschuh die Farbe der Produkte schnell und einfach zu entfernen
Nr. 6 Außerdem beschießen Sie die Produkte mit einer Paintball Kanone
Nr. 7 Haben die User ein Produkt gereinigt so kann dieses Produkt nun zur Verfügung für andere User die Ihren Raum betreten, gestellt werden
Nr. 8 Die Produkte erhalten nach der Reinigung nun einen Preis, je schneller das Produkt gereinigt wird, desto mehr Rabatt erhalten Sie nach dem Kauf

Nr. 62 Darmin

Nr. 1 Ein Darm wird im unteren Bereich des Displays angezeigt, führen Sie Essens Emojis in den Darm hinein die Ihnen gefallen oder eventuell schmecken könnten
Nr. 2 Der Darm gibt ihn ein positives Feedback falls die Essens Emojis zueinander passen oder ein Guter Geschmack vorhersehbar sein könnte
Nr. 3 im oberen Teil des Displays befindet sich ein Gehirn was mit dem Darm verbunden ist, das Gehirn zeigt nach erfolgreichen Feedback des Darms eine Auswahl von Geschäften, wo die passenden Artikel zu günstigeren Preisen erhältlich sind bzw. Rabatte ihnen zur Verfügung gestellt werden die sie einlösen können
Nr. 4 Sie haben nur 60 Sekunden um den Darm mit den Essens Emojis zu füllen um an das Feedback des Gehirns zu gelangen und die Angebote zu erhaschen

Nr. 63 Rednolo

Nr. 1 rote Augen blinken auf und ab, versuchen sie im richtigem Augenblick auf die Augen zu tippen die jeweils eine Zahl von 1-49 aufzeigen
Nr. 2 Das Drehkarussell der Augen soll ihnen Glück geben und die richtigen Lotto Zahlen voraussagen können
Nr. 3 Sie müssen lediglich ins Mikrofon ein Lied in richtiger Reihenfolge singen, das heißt zur richtigen Zeit die richtigen Buchstaben im richtigen Augenblick mitsingen
Nr. 4 Wenn das Lied gesungen wird und die richtigen Zeilen mitgesungen werden, tauchen in den Augen die Zahlen von 1-49 auf, tippen Sie dann auf die drehenden Augen und speichern Sie Ihre Zahlen ab, die nach einem Buchstaben Sing Algorithmus generiert werden

Nr. 64 Babalaboom

Nr. 1 Bomben müssen vor einem Tresor platziert werden, Memory puzzle, das bedeutet, platzieren Sie die Bomben an die richtigen Knackpunkte um damit nach der Explosion der Bomben den Tresor öffnen zu können
Nr. 2 im Tresor befinden sich Buchstaben
Nr. 3 Öffnet sich der Tresor, so müssen Sie die geforderte Zahl an Buchstaben herausangeln um den Lösungsansatz für den nächsten Tresor zu bekommen. Sie müssen mit einer Angel die richtigen Positionen erkennen und wie bei Sega bass fishing, im richtigem Zeitpunkt die Angel rausfahren und die Buchstaben herausfischen, die verstreut im Tresor herumliegen
Nr. 4 Haben Sie die geforderte Zahl gefangen, müssen Sie nun das Lösungswort für die Zündung der nächsten Bomben herausfinden

Nr. 65 Scrollsid

Nr. 1 Scroll Balken in What‘s App integrieren
Nr. 2 double Touch auf wichtige, Text, Voice, Bild Messages tippen und mit Stern markieren
Nr. 3 Scrollt man runter hält der scroll Balken an der Stelle an, die von ihnen vorher in der Historie als wichtig markiert wurde
Nr. 4 Der Scroll Balken ändert seine Farbe nach der Wichtigkeit der Text, Voice, Bild Passage
Nr. 5 Setzen Sie den Stern in andere Farbe ein, um die Wichtigkeit der Voice, Text, Bild Messages erkennbar zu machen
Nr. 6 Um schneller an die Wichtigsten Stellen zu gelangen, scrollt man von oben oder von unten ab, und der Scroll Balken hält an der wichtigsten Stelle an
Nr. 7 Speichern Sie die mit farbigen Stern markierten Voice, Text, Bild Messages ins Color Archiv ab und tippen Sie dann nur auf die Farbe der Sterne und schon gelangen Sie zur Information Position

Nr. 66 Devilglow

Nr. 1 Der Teufels Charakter bewegt sich auf einer Ebene die sich in allen Richtungen variabel verschiebt
Nr. 2 Tippen Sie auf die Ebene-Fläche worauf der Teufel steht im richtigem Zeitpunkt und versuchen Sie mit soft, medium, Touch eine Farbe mit Sound der Ebene - Fläche zu zuweisen
Nr. 3 Versuchen Sie den Teufel zum Tanzen zu animieren
Nr. 4 Wenn der Teufel anfängt zu tanzen, so wachsen ihm Hörner, die als Auffangsstäbe für die geworfenen Ringe bevorstehen
Nr. 5 Versuchen Sie nun die passenden Ringe mit der richtigen Farbe auf die abwechselnden Hörner Farben des Teufels zu werfen. Die Ringe werden nur dann aufgenommen, wenn die Farbe mit der Fläche des Sounds übereinstimmt, worauf der Teufel auf der Ebene-Fläche steht
Nr. 6 Haben Sie alle Ringe auf die Hörner platziert, so fangen diese an zu Leuchten
Nr. 7 Der Teufel stößt daraufhin die Ringe aufs Display zurück und Sie müssen nun mit einer Harpune im richtigem Augenblick diese mit der korrekten Harpune Farbe treffen um Punkte zu bekommen und diese von der Bildfläche verschwinden zu lassen
Nr. 8 Wie bei Guitar Hero sind verschiedene Teufels Symbole durch die Harpune in die Ringe zu treffen, damit der Teufel wieder von Ebene-Fläche bzw. Von Fläche zu Fläche springen tut
Nr. 9 Lassen Sie den Teufel von vorne tanzen und batteln Sie sich um eine höhere Punktzahl im Mehrspielermodus gegen andere User

Nr. 67 Guitantre

Nr. 1 Gitarre auf den Fernseher richten und gleichzeitig das Lied als Karaoke per Headset singen
Nr. 2 Die Buchstaben des Liedes zeigen im Verlauf Vectorpunkte auf, die Sie parallel auf Ihrer Gitarre nachspielen müssen
Nr. 3 Versuchen Sie die Sound Vectorpunkte zu treffen, spielen Sie nicht die richtigen Punkte-Kreise per soft, medium, hard touch auf Ihrer Gitarre, gibt es keine Punkte oder Upgrades
Nr. 4 Ihre Stimme muss passend der Karaoke in Höhen und Tiefen gesungen werden, sonst springen die Buchstaben auf und ab und damit erschwert sich die Sache, dies nachzuspielen
Nr. 5 Haben Sie ein Lied komplett fertig gesungen und es auf der Gitarre nach dem Buchstaben Vectorpunkte Schema nachgespielt, dürfen Sie sich ein neues aussuchen und im Vs. Modus gegen einen Konkurrenten gegenüber Treten
Nr. 6 Versuchen Sie den Sound mit der Gitarre einen neuen Touch bzw. Flave zu geben indem Sie auf der Gitarre per soft, medium, hard Druck die Instrumentals anders generieren
Nr. 7 Es werden, während gespielt wird Upgrades gesammelt, die das Spiel vereinfachen sollen und mehr Spaß bereiten, so können zum Beispiel einige Phrase der Karaoke übersprungen werden und Sie können den Lied einen neuen Flave verpassen
Nr. 8 Haben Sie den Lied ein neuen Flave verpasst, so können Sie online dieses Lied proofen lassen und in ein Beliebtheit Archiv speichern, worauf alle Nutzer dieses Spiel Zugang haben und es eventuell versuchen nachzuspielen

Nr. 68 swarmduck

Nr. 1 Enten Rufen aus einem Gehege Buchstaben aus ihrem Mund heraus , versuchen Sie diese per touch zu fangen und daraus ein Wort zu bilden
Nr. 2 Sobald Sie das Wort haben wird dieses in Vectorpunkte verwandelt und fliegt in der Luft herum
Nr. 3 Schießen Sie auf die Vektorpunkte des Wortes und Sie erhalten dafür Noten, die Sie zusammen versuchen zusammenzutragen um ein Rhythmus hervor zu rufen, um damit die Enten tanzen zu lassen
Nr. 4 Jetzt können Sie die tanzenden Enten mit einem Netz einfangen um dafür Punkte bekommen
Nr. 5 Jäh länger eine Ente tanzt, desto schwerer ist es Sie einzufangen, darüber hinaus wechselt Sie die Farbe, also achten Sie genau auf die Farbe des Fangnetzes, was ständig mit anderen Farben variiert

Nr. 69 Klatkadevila

Nr. 1 Sitzen 6 Personen in einen Aufzug, versuchen Sie den Personen mit Gröl Geräuschen
Durch die Sound Anlage, die mit den Aufzug verbunden ist Paranoia zu machen. Sie grölen und Schreien Vokale ins Mikrophone des Handys hinein.
Nr. 2 Haben Sie das geschafft und die Menschen versuchen miteinander zu kommunizieren, tauchen Buchstaben über die Köpfe der Menschen auf, die ein Lösungswort ergeben könnten, um in den nächsten Aufzug zu kommen, um an die Spitze letztendlich des Hochhauses zu gelangen
Nr.3 Versuchen Sie mit einem Soundpult die Gehirne der Menschen in Erregung zu bringen, damit immer wieder neue Buchstaben in Zukunft auftauchen
Nr. 4 Ist ein Lösungswort erkannt worden, so tippen Sie dieses in den Schaltpult der Aufzuganlage, damit Sie in das nächste Aufzugslevel gelangen können
Nr. 5 Ziel ist es die Personen durch die Geräusche zum Nachdenken zu bewegen, um in den nächsten Aufzug zu gelangen
Nr. 6 Sie müssen das Handy in der Luft auf und ab ziehen, um den Aufzug in Bewegung zu setzen
Nr. 7 Haben Sie es geschafft das Wortspiel bzw. Die Geschichte des Teufels zu lösen gelangen Sie zum höchsten Punkt des Hochhauses
Nr. 8 Am höchsten Punkt angelangt springen Sie vom Hochhaus und versuchen in einen Krankenwagen zu landen, wo Ihr Gehirn mit neuen Wörtern technisch frisiert wird, dies geschieht wenn Sie die Vectorpunkte ihres Namens in verschiedene Richtungen ziehen und in zum Denken anregen, damit Sie wieder an den Start gehen können um ein anderes Hochhaus besetzen zu können, um wiederum eine neue Geschichte zu erkennen.

Nr. 70 Pubcrawler

Nr. 1 Verschiedene Personen klicken auf eine Fläche, die sich auf dem Display hin und her bewegt. Wie bei einem Memory puzzle Spiel müssen Sie sich die Getränke merken die aufgezeigt werden und nach kurzer Zeit wieder verschwinden
Nr. 2 Nach erfolgreicher Zusammenstellung des Memory Puzzles, müssen Sie nun die Getränke wie bei Fruit Ninja in einem Getränkekasten auffangen. Sie haben mehrere Getränkekästen zur Auswahl, versuchen Sie die Firmenlogos der Getränke bzw. die Getränke in den Firmenkästen zu fangen
Nr. 3 Während Sie das tuen, müssen Sie Bomben ausweichen und Händen, die versuchen Ihnen die Getränke zu zerstören oder wegzunehmen
Nr. 4 Touchen Sie die fliegenden Hände mit dem Finger von den heranfliegenden Flaschen weg, genauso wie die Bomben
Sammeln Sie Punkte in den sie die Flaschen einfangen und in die Kiste befördern
Passen Sie auf die richtigen Flaschen in die Kiste zu bringen, sonst müssen Sie von vorne anfangen und das Memory puzzle wieder lösen
Nr. 5 Sie müssen außerdem den Flaschen das richtige Logo per touch zuweisen, dies geschieht wenn Sie in der Luft den Flaschen das passende Logo ankleben. Die Flaschen werden langsamer, wenn Sie ganz nah sich vor Ihnen befinden. Rotieren Sie die Flasche in die korrekte Richtung, um Sie dann in die Kiste zu befördern.
Diese Kiste bewegt sich am unteren Display von links nach rechts. Ziehen Sie dann die Flaschen nach unten, um Sie aufzufangen
Nr. 6 Haben Sie einen Kasten vollgemacht, erhalten Sie dafür ein Geschenk Coupon, den Sie in Ihrer lieben Bar einlösen können

Nr. 71 Punchinyourface

Nr. 1 Fotografieren Sie mit Ihrem Smartphone Ihr Gesicht, nun bekommen Sie, wie beim Punch out beim Super Nintendo, Boxhandschuhe um es zu bearbeiten
Nr. 2 Versuchen Sie abwechselnd auf A und B Knöpfe zu drücken und das Gesicht zu treffen was wie ein Zirkusclown aus einer Box herausspringt und Sie variiert
Nr. 3 Treffen Sie das Gesicht, erhalten Sie einen Buchstaben in der Position, wo Sie den Punch gelassen haben
Nr. 4 Der Buchstabe ist nun in Vectorpunkte unterteilt, versuchen Sie die Vectorpunkte nun zu treffen um Punkte und einen Instrumentalen Sound von verschieden Instrumenten zu erhalten
Nr. 5 Oben im Display ist ein Wort vorgegeben was per Punch in, im Gesicht entschlüsselt werden muss, daher müssen Sie verschiedene Stellen im Gesicht mit dem Boxhandschuhen treffen, um die Buchstaben mit den Vectorpunkten freizuschalten
Nr. 6 Haben Sie das vorgegebene Wort herausgeboxt und die Vectorpunkte getroffen erhalten Sie Punkte und den generierten Sound, der das Gesicht wieder zum Tanzen bringt
Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel im Split screen spielen und herauszufinden wer den besseren Sound bzw. Die besseren Treffer und mehr Punkte bei den Worten sammeln kann

Nr. 72 Oasisrun

Nr. 1 Sie sind auf einer einsamen Insel und versuchen durch eine Oase mit einem Schlauchboot die Strecke zu erreichen, die Ihnen vorgegeben wird
Nr. 2 Um die Oase sind Kanonen positioniert, die Ihnen das Ziel erschweren die Strecke zu bewältigen
Nr. 3 Die Kanonen feuern Buchstaben mit Vectorpunkten auf Sie, das bedeutet, dass Sie versuchen müssen im richtigen Zeitraum die Vectorpunkte zu eliminieren und versuchen die Buchstaben davon zu befreien um den Buchstaben einfangen zu können
Nr. 4 Sammeln Sie so viele Buchstaben wie möglich ein, um daraus einen Weg zu errichten der zu einem Schatz führt. Legen Sie die Buchstaben auf das Wasser und paddeln Sie darauf zum nächsten Checkpoint
Nr. 5 Am Schatz angelangt müssen Sie nun aus den Buchstaben das richtige Lösungswort herausfinden um den Schatz zu öffnen um neue Upgrades zu erhalten
Nr. 6 Die Streckenführung geht so lange weiter bis Sie nicht mehr aus den Buchstaben einen Wegweiser bauen können, also versuchen Sie die Buchstaben einzufangen und die Vectorpunkte zu treffen die Ihnen angezeigt werden
Nr. 7 Die Kanonen werden von anderen Benutzern benutzt und variieren Ihre Schlagfertigkeit bzw. Sie erhalten die passenden Buchstaben zum Bau des Wegweiser der zum nächsten Schatz führt
Nr. 8 Letztendlich müssen Sie die vorgegebene Strecke bewältigen, die Zeit läuft ab und Sie erhalten auf den Weg Upgrades und Punkte für die Sammlung der Buchstaben

Nr. 73 Swishcar

Nr. 1 Wählen Sie ein Auto in 3D ihres Liebling Fabrikats aus
Nr. 2 Bekleben Sie es vollflächig mit Werbung in einer 360 Grad Ansicht
Nr. 3 Schießen Sie auf die aufleuchtenden Werbungen des rotierenden Autos mit einer Paintball Waffe
Nr. 4 Treffen Sie eine aufleuchtende Werbefläche so gelangen Sie zur Hersteller Seite der Firma
Nr. 5 Der Clou ist dabei das sich das Auto in einem 3d Gitter befindet und sich variabel drehen tut
Nr. 6 Befeuern Sie zum Beispiel 3 Werbungen hintereinander, so dürfen Sie an die Werbungen dranzoomen um diese besser treffen zu können
Nr. 7 Letztendlich platzieren die Hersteller Mikro und Middle bzw. Large Werbungen in Pixelformat auf ihre Vehicle um ein Sponsoring in Zukunft zu ermöglichen
Nr. 8 Sie haben einmal am Tag Zeit innerhalb von 60sekunden so viele Werbeseiten zu treffen wie nur möglich sind
Nr. 9 Jeder Treffer von auserwählten Spielern die das Gesichter Karussell überstanden haben geht mit 0,03 Cent an Bedürftige Zwecke

Nr. 74 Bashkesh

Nr. 1 Basketballer Spieler sind als Pins - Hütte auf dem Spielfeld gesetzt und versuchen in einen Ring die Kugel zu verwandeln
Nr. 2 Die Pins - Hütte haben verschiedene Felder mit unterschiedlichen Farben
Nr. 3 Versuchen Sie das komplette Feld in eine Farbe zu colorieren indem Sie mit den farbigen Pins-Hütten versuchen die Kugel die auch eine bestimmte Farbe hat, wenn Sie auf ein farbiges Feld kommt in den Ring zu treffen
Nr. 4 Treffen Sie zum Beispiel 3 Felder in rot brauchen Sie nur noch 2 Felder in rot zu treffen damit das halbe Spielfeld sich rot färbt
Nr. 5 Versuchen Sie das komplette Feld rot zu färben, dies geschieht wenn der Spieler an der Reihe ist und von den richtigen Feld der Farbe nicht weit entfernt vorm Ring steht, um ihn mit der Kugel zu treffen
Nr. 6 Die Kugel coloriert dann das Feld, wenn Sie darauf stehen bleibt, versuchen Sie zunächst den Pin-Hut mit den ersten Wurf der Kugel in den Ring zu treffen, damit der Hut zunächst die Farbe annimmt, die sie wollen
Nr. 7 Haben Sie den Pin - Hut coloriert so müssen Sie darauf warten das die Kugel auf Ihr Feld kommt und Sie von dort mit der richtigen Farbe den Ring damit treffen
Nr. 8 Wenn Sie treffen coloriert sich nun auch das Feld von dem Punkt an von wo Sie geworfen haben
Nr. 9 Ziel ist es das Feld wie bei Risiko zu colorieren und Punkte zu sammeln, wenn man die Kugel in den Ring befördert

Nr. 75 Marbelbash

Nr. 1 In der Mitte des Spiels befindet sich eine große Magnet Kugeln, um die Kugel ein Kreis. Auf dem Kreis auf der linken Seiten ist ein r-type artiges Raumschiff was sich in 360 grad im den Kreis um die Magnet Kugel drehen kann. Auf der rechten Seite ein anderes R-Type ähnliches Raumschiff
Nr. 2 Die Magnet Kugel zieht alles mögliche an sich heran, in diesem Beispiel Buchstaben die bei einem Schuss des Raumschiff in Vectorpunkte unterteilt werden und kleine Kreise aufzeigen, auf die man dann letztendlich schießen muss, um den Buchstaben im Magnetfeld sicher auffangen zu können
Nr. 3 Trifft man nicht alle Vectorpunkte des Buchstabens so kann es passieren, dass diese an das Magnetfeld herankommt und dieses Schwächen tut, das darf zum Ende des Levels nicht passieren
Nr. 4 Für jeden abgeschossen Vectorpunkt und dadurch den gelösten Buchstaben den man auffängt, erhält man Punkte
Nr. 5 Teilweise nach mehreren Combos erhalten Sie Upgrades für Ihre R-Type ähnlichen Raumschiffe
Nr. 6 Das Spiel wird zu zweit gespielt und jeder kann die Richtung im Kreis bestimmen wo er sich bewegen kann, also 360 Grad in diesem Fall, man kann sich auch vom Kreis lösen und in das Spielfeld hineingezogen werden.
Nr. 7 im Magnet Feld wird ein Wort vorgegeben, was gezielt erreicht und aus den heranfliegenden Buchstaben gelöst werden muss
Nr. 8 Es kommen auch nicht nur Buchstaben auf Sie zu, sondern auch Murmeln in verschieden Farben, die Sie gesondert abballern müssen, um den Magnet der einen Energiebalken besitzt, schützen zu müssen. Wechseln Sie dazu Ihr passendes Waffenwerkzeug ein, um die geforderten Anforderungen der Gegner im Spielfeld, also Murmeln bzw. Buchstaben zu entlarven und auszuschalten.
Nr. 9 Es kommen auch nicht nur Buchstaben auf Sie zu, sondern auch Murmeln in verschieden Farben, die Sie gesondert abballern müssen, um den Magnet der einen Energiebalken besitzt, schützen zu müssen. Wechseln Sie dazu Ihr passendes Waffenwerkzeug ein, um die geforderten Anforderungen der Gegner im Spielfeld, also Murmeln bzw. Buchstaben zu entlarven und auszuschalten.

Nr. 76 Mointbeast

Nr. 1 Ein Berg muss bestiegen werden, das bedeutet, das Sie versuchen mit Ihrer Spielfigur von einer bergetappe zur nächsten zu gelangen, um den Berg zu erklimmen
Nr. 2 Sie müssen folgendes tuen, um vom Start in die nächste Etappe zu gelangen
Nr. 3 Werfen Sie Buchstaben auf den Berg, die Buchstaben haben Vektorpunkte mit denen Sie sich am Berg festhalten können
Nr. 4 Sie haben ein komplettes Alphabet zur Auswahl, was Ihnen hilft den Berg mit den Buchstaben und dessen Vectorpunkten zu besteigen
Nr. 5 Werfen Sie zum Beispiel ein K, was ca. 5 Vectorpunkte besitzt auf eine Steigung so können Sie das Seil an die Vectorpunkte klemmen, um von dort an den nächsten Buchstaben an eine andere Stelle zu platzieren
Nr. 6 Nutzen Sie das gesamte Alphabet variabel aus um an die schnellste Route zum Gipfel zu kommen
Nr. 7 Hangeln Sie sich vom Buchstaben zu Buchstaben hinauf und sammeln Sie extra Upgrades, die ihr Spiel erleichtern oder damit sie Hindernisse aus dem Weg schaffen können, die sie auf den Weg nach oben bedrängen
Nr. 8 Passen Sie auf die Farben der Vectorpunkte auf, da diese unterschiedliche Stärken besitzen und manche nicht lange benutzt werden können
Nr. 9 Nutzen Sie Ihr Seil im richtigem Moment auf die Buchstaben - Vektorpunkte ein um schnell an das Ziel des Spiels zu kommen, nämlich den Gipfel des Berges zu besteigen
Nr. 10 Ihre Punkte beim klettern werden Ihnen zugeteilt und je schneller Sie ans Ziel kommen desto mehr Punkte erhalten Sie dafür
Nr. 8 Passen Sie auf die Farben der Vectorpunkte auf, da diese unterschiedliche Stärken besitzen und manche nicht lange benutzt werden können
Nr. 9 Nutzen Sie Ihr Seil im richtigem Moment auf die Buchstaben - Vektorpunkte ein um schnell an das Ziel des Spiels zu kommen, nämlich den Gipfel des Berges zu besteigen
Nr. 10 Ihre Punkte beim klettern werden Ihnen zugeteilt und je schneller Sie ans Ziel kommen desto mehr Punkte erhalten Sie dafür

Nr. 77 Wallmodo

Nr. 1 Ein Spieler versucht einen Ball zu fangen, Sie müssen den Spieler steuern und falls Sie den Ball gefangen haben, müssen Sie diesen auf eine Wand Zurückschleudern die mit Buchstaben Vectorpunkten bemalt ist
Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte zu treffen um den Buchstaben zu eliminieren, es tauchen ständig neue Buchstaben auf, die von Ihnen anvisiert und zerstört werden
Nr. 3 Jeder Vectorpunkt ergibt ein instrumentalisches Geräusch, was Sie dann versuchen in Sound Noten zu bringen, die Sie dann zu einem Lind zusammenstellen können
Nr. 4 Die Buchstaben rotieren und werden mal dicker und schmaler mit der Zeit, das verschärft das anvisieren und zurückschleudern des Balles

Nr. 78 Canwe

Nr. 1 Vectorpunkte eines Buchstabens aus der Vogelperspektive müssen nach einer Reihenfolge schnell hintereinander gedrückt werden
Nr. 2 Unter den ersten Buchstaben taucht ein 2ter auf, der genauso schnell bearbeitet werden muss
Nr. 3 Sie müssen das komplette Alphabet durchforsten und damit an das Ende des Spiels zu kommen
Nr. 4 Es geht hier nach Zeit, die Buchstaben sind manchmal schmaler oder dicker und die Vectorpunkte geben eine vorgegebene Reihenfolge der Farbe an, die man befolgen muss, sonst muss man wieder vorne anfangen das Spiel zu spielen
Nr. 5 Jeder Klick auf die richtige Farbe der Vectorpunkte ergibt einen Sound der abgespielt wird bzw. passend zum Hintergrund Beat Ihnen einen neuen Flave verpasst

Nr. 79 Haloweencrumb

Nr. 1 Fliegende Kürbisse fliegen herum, in den Kürbisse befinden sich Buchstaben
Nr. 2 Versuchen Sie die Kürbisse zu zerschlagen und die Kürbisse freizuschalten, damit die Buchstaben frei gemacht werden
Nr. 3 Haben Sie einen Buchstaben freigeschaltet, so müssen Sie diesen nun zusammen mit den anderen Buchstaben, die Sie freigemacht haben, zu einen Lösungswort verbinden
Nr. 4 Die Buchstaben haben Vectorpunkte die aufleuchten und Ihnen vorgeben, welcher Buchstabe zu einem passen könnte, verbinden Sie die Vectorpunkte mit touch zusammen und bilden Sie das Lösungswort fürs das Level, um in das nächste zu gelangen
Nr. 5 Es fliegen Bomben herum und etliche andere Gegenstände den sie versuchen müssen auszuweichen bzw. Diese Einzusammeln, um besser an die colorierten Kürbisse zu kommen, um diese dann frei zu machen

Nr. 80 Thenview

Nr.1 Sie haben ein Memory puzzle von einem thenview Museum zusammengesetzt, dahinter verstecken sich Buchstaben mit Vectorpunkten
Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte zu treffen, damit die Buchstaben wieder verschwinden und ihnen dafür Punkte geben
Nr. 3 Ziel ist es das komplette Alphabet nach dem Memory puzzle zu zerschnippeln bzw. Mit der Paintball Waffe die Buchstaben mit ihren Vectorpunkten zu eliminieren
Nr. 4 Haben Sie die geforderten Buchstaben mit den aufleuchtenden Vectorpunkten bzw. Das Wort eliminiert Was angezeigt wird, dann kommen Sie ins nächste Level
Nr. 5 Ziel ist es das Gedächtnis zu stärken und die Reaktion mit der Erlernung des Alphabets zu kombinieren

Nr. 81 Coaxingnote

Nr. 1 Sie haben zwei Stern Linienartige Formen, die am jeden Ende der Linie einen Buchstaben mit Vectorpunkten aufweisen.
Nr. 2 Tippt man per soft, medium, hard touch auf die Vektorpunkte, so verwandeln sich die Punkte bzw. Kreise in verschiedenen Instrumentale Sounds wie zum Beispiel Gitarre, Kontrabass, Piano, Flöte usw. (Die man von einem Programm z. B von Magix Musik Maker her kennt)
Nr. 3 Zum Beispiel tippen Sie mit soft touch auf den Buchstaben C, auf den oberen Vectorpunkt, so erhalten Sie ein Instrument angezeigt, wie eben beschrieben, was Sie mit anderen Touches auf die Vectorpunkte zu einem Sound kombinieren können
Nr. 4 Versuchen Sie das vorgegebene Wort Cat in Sound touch auf die Vectorpunkte in ein Beat zu verwandeln
Nr. 5 Die vorgegebenen Wörter zusammen ergeben einen kurzen Satz, der letztendlich zu einem Beat wird
Nr. 6 Es befinden sich zwei linienartige Sterne. Haben Sie links auf den Stern das Wort Cat mit einem Beat generiert, müssen Sie nun auf der rechten Seite das andere Wort auch zu einem Beat verwandeln. Das Wort auf der rechten Seite heißt Dont
Nr. 7 Versuchen Sie also die Vectorpunkte als Instrumentals zu nutzen um den Beat von dort heraus zu komponieren. Verbinden Sie nun die durch Drehung Stern Linienartige Form, das Wort Cat+Dont zusammen, zu einem Flave Sound Beat

Nr. 82 Surfsid

Nr. 1 Ein Surfer startet in eine Welle hinein
Nr. 2 Versuchen Sie die auftauchenden Buchstaben mit Vectorpunkten so zu connecten, damit man auf der Welle besser in Schwung kommt, um Sie besser Reiten zu können
Nr. 3 Auf den Rücken des Surfers sitzt ein 2 Spieler der versucht, die Gegenstände die auf die Welle fallen mit einer Harpune zu torpedieren, damit die Welle frei von Gegenständen bzw. Hindernissen frei bleibt, umso Sie besser surfen zu können
Nr. 4 Versuchen Sie das vorgegebene Wort auf der Tafel durch das Surfen zu connecten, um damit in nächste Level zu gelangen
Nr. 5 Surfen Sie zu den Vectorpunkten des Buchstabens um per soft, medium, hard touch durch die Punkte einen Trick zu vollführen
Nr. 6 Der zweite Spieler der sich auf den Rücken des Surfers befindet, versucht auch Punkte zu bekommen, indem er wie bei Pang Pang die herabfallenden Bälle zerstören muss, um die Welle frei davon zu halten
Nr. 7 Während des Wellenritts switch man zwischen den Spielern, damit es interessanter wird
Nr. 8 Im Split screen treten dann 4 Spieler miteinander auf, um die Wörter durchs Wellenreiten zu bekommen, um tricks auszuüben, Punkte zu sammeln und dann ins nächste Level zu gelangen

Nr. 83 Climseal

Nr. 1 Werfen Sie einen Blob auf eine Skala mit Buchstaben die Vectorpunkte besitzen
Nr. 2 Versuchen Sie den passenden Blob mit der richtigen Farbe den Vectorpunkten zuzuweisen
Nr. 3 Haben Sie die Vectorpunkte des gesuchten Buchstabens geblobt, dann bekommen Sie diesen freigeschaltet
Nr. 4 Die Skala variiert von oben nach unten mit den Alphabet Buchstaben, also seien Sie genau wenn Sie den Blob werfen
Nr. 5 Treffen Sie einen anderen Buchstaben, so wird dieser grosser und versperrt Ihnen die Sicht auf die anderen
Nr. 6 Ziel ist es, ein vorgegebenes Wort in richtiger Reihenfolge zu bloben
Nr. 7 Haben Sie die Vectorpunkte geblobt, verschwindet dann dieser Buchstabe von der Skala
Nr. 8 Letztendlich müssen Sie auf Zeit die korrekten Buchstaben mit ihren Vectorpunkten treffen, um das gesuchte Wort bilden zu können, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 84 Glidderball

Nr. 1 Es sind drei gitterboxen mit Bällen gefüllt, versuchen Sie die gitterboxen mit einem Handy zu schütteln und in Variation zu veranlassen
Nr. 2 Es befinden sich verschieden farbige Bälle in den Gitterboxen, nach dem Schütteln des Handys sind diese durcheinander geschüttelt
Nr. 3 Nun müssen Sie die Gitterbox öffnen, um an die Bälle zu kommen, um diese abzuschießen
Nr. 4 Es fliegen Buchstaben vor den Gitterboxen herum, versuchen Sie das Lösungswort für die Gitterbox zu bekommen
Nr. 5 Dies geschieht wenn Sie in die Gitter die Buchstaben einsetzen und dann per touch versuchen diese zu dem Lösungswort zu verbinden
Nr. 6 Haben Sie das Lösungswort erreicht, öffnet sich die Gitterbox und die farbigen Bälle fallen auf Sie zu, wie bei Pang Pang müssen Sie nun die farbigen Bälle per Harpune zu einander verbinden um Sie lösen zu können bzw. verschwinden zu lassen
Nr. 7 Haben Sie die erste Gitterbox mit von den Bällen befreit warten nun noch 2 andere auf Sie, um diese zu beseitigen
Nr. 8 Sie bekommen Punkte für jede farbige Verbindung bzw. Abschuss der Bälle
Nr. 9 Letztendlich bleiben 6 Bälle übrig, die Zahlen aufweisen, versuchen Sie die mit Zahlen gekennzeichneten Bälle nicht mit der Harpune zu zerschießen
Nr. 10 Von den 3 Gitterboxen mit jeweils 100 Bällen bleiben nur noch 2 von jeder übrig, die Sie sich merken sollten, um diese auf Ihren Lotto Schein übertragen zu können

Nr. 85 Slangball

Nr. 1 Eine Schlange versucht farbige Vectorpunkte von Buchstaben zu schnappen, indem Sie auf einen durcheinander liegenden Alphabet hin und her gesteuert wird
Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte zu treffen die das vorgegebene Wort auf der Tafel anzeigt
Nr. 3 Sie schlängeln sich durch die Buchstaben durch und verbinden die Vectorpunkte zu einer farbigen Linie die mit Punkten zusammengefügt ist
Nr. 4 Es gibt Punkte für die Verbindung und das Touch Level wenn man auf die Vectorpunkte, drauf läuft und danach auf diese tippen muss, um die nächste Verbindung zu den anderen Punkten herzustellen
Nr. 5 Versuchen Sie das komplette Wort zusammenzufügen um es als Lösungswort zu benutzen, um ins nächste Level zu kommen
Nr. 6 Haben Sie das vorgegebene Wort zusammengefügt und die touch punkte der Vectoren im richtigem Zeitpunkt gedrückt, bekommen Sie Punkte, um Ihre Schlange in Zukunft mit Upgrades zu verbessern
Nr. 7 Letztendlich bekommt die Schlange einen langen mit Vectorpunkten leuchtenden Schwanz der immer länger wird wenn man die Vectorpunkte der Buchstaben einsammelt
Nr. 8 Haben Sie mehrere Levels überstanden und die vorgegebenen Wörter gesammelt so, bilden Sie einen Satz daraus der logisch für Sie erscheinen muss
Nr. 9 Tauschen Sie den Satz mit anderen Spielern online aus und verstreuen Sie die Buchstaben wieder auf das Alphabet Feld des Gegners

Nr. 86 Shippointz

Nr. 1 Sie spielen Schiffe Versenken.
Nr. 2 Sie setzen diesmal Buchstaben mit Vectorpunkten ein um sie zu versenken, das bedeutet z. B auf der Seite wird eine Koordinate angegeben, diese wird zusätzlich mit einem Buchstaben mit Vectorpunkten versehen, um das Schiff genauer bzw. in der richtigen Farbe zu treffen.
Nr. 3 Die Vectorpunkte haben Farbpunkte die das Schiff genauer ins Visier nehmen können, um sie genauer treffen zu können
Nr. 4 Sie Würfeln am Anfang des Spiels mit Glück sich die Buchstaben zusammen, um sie als spezielle Waffe später nutzen zu können

Nr. 87 Muppetjump

Nr. 1 Ein Muppet zum Beispiel Kurmit Der Frosch, springt von einem Buchstaben mit Vectorpunkten zu einem der passen könnte, hin und her
Nr. 2 Versuchen Sie den Muppet mit einer Spatzenschleuder zu erwischen, das bedeutet Sie haben eine Kugel mit verschiedensten Farben auf der Spatzenschleuder und versuchen die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben zu treffen
Nr. 3 Der Muppet versucht Ihnen ein Lösungswort vorzuschlagen, indem er auf einen und bis zum nächsten Buchstaben hin und her jumpen tut
Nr. 4 Die Buchstaben haben Vectorpunkte und diese Vectorpunkte wechseln die Farbe, also seien Sie sich sicher wann Sie die farbige Kugel aus der Spatzenschleuder auf diese Ziele verwenden
Nr. 5 Die Buchstaben Vectorpunkte verschwinden nach einer Weile und der Muppet wird dadurch unruhiger und aggressiv bzw. Er springt nicht mehr an die richtigen Stellen, wo er stehen muss
Nr. 6 Versuchen Sie ihn dazu zu bringen das vorgegebene Wort mit seinen Wechsel von Buchstabe zu Buchstabe zu lösen, indem Sie im richtigem Zeitpunkt auf die Vectorpunkte zielen
Nr. 7 Letztendlich jumpt der Muppet auf den Vectorpunkten herum und bringt letztlich einen Tanz aufs Parkett der Buchstaben, die letztendlich einen Sound generieren

Nr. 88 Bahorseball

Nr. 1 Verschiedene winzige in 6 Farben unterteilte Bälle springen auf und ab, und hin und her auf dem Display, versuchen Sie die Bälle die farbig sind in Verbindung zu bringen
Nr. 2 Das bedeutet das, die Bälle die farbig sind, mit den farbigen verbunden werden müssen, damit eine Verbindung geschaffen werden kann
Nr. 3 Touchen Sie per Hand die Bälle zueinander und verbinden Sie diese
Nr. 4 Die Bälle sind am Anfang sehr klein - mit jeder Verbindung wächst der getouchte Ball und erhält eine neue Größe
Nr. 5 Versuchen Sie die kleinen Bälle so zu verbinden, dass Sie letztendlich nur 6 Große zur Verfügung haben
Nr. 6 Haben Sie die großen Bälle zueinander gebracht und farblich unterschieden, können Sie nun diese als Basketbälle verwenden und versuchen in einen Korb zu treffen
Nr. 7 Sie batteln sich gegen einen anderen Mitspieler im Split screen der das gleiche versucht
Nr. 8 Haben Sie die 6 Großen Bälle zusammen, dürfen Sie gegen einen anderen Mitspieler in der Horse Basketball Challenge gegen ihn antreten
Nr. 9 Versuchen Sie sie die Bälle von 6 unterschiedlichen Positionen zu treffen, die sie sich selber aussuchen können, der Gegenspieler muss das nachmachen und von den Stellen treffen , von wo Sie getroffen haben
Nr. 10 Für jeden Fehlwurf bekommt der Spieler einen Buchstaben, zuerst den Buchstaben H, sammelt der Spieler alle Buchstaben, so verliert er das Spiel und muss von Neu die Bälle einfangen um in die Basketball Challenge zu gelangen
Nr. 11 Auf dem Spielfeld in der Basketball Challenge befinden sich Buchstaben mit Vectorpunkten, versuchen Sie außerdem von den Vectorpunkten die aufgezeigt werden, von der Stelle den Ball in den Korb zu befördern um Punkte zu bekommen.

Nr. 89 Vectorpuzzle

Nr. 1 Sie haben ein Memory puzzle auf dem Handy, schütteln Sie es mehrmals damit Sie eine spielbare Variante des Spiels herbeiführen können
Nr. 2 Hinter den gelösten Memorys puzzle Stücken befinden sich Buchstaben mit farbigen Vectorpunkten
Nr. 3 Versuchen Sie jeweils ein puzzle zu lösen, um den Buchstaben mit den farbigen Vectorpunkten auftauchen zulassen, die aufleuchtenden Vectorpunkte müssen nach einer bestimmten Reihenfolge schnell gedrückt werden, damit man den Buchstaben aktivieren kann
Nr. 4 Wenn Sie die Reihenfolge bestimmt haben und sie richtig gefolgt haben, bekommen Sie Punkte für das richtige klicken der farbigen Vectorpunkte
Nr. 5 Auf einer Tafel ist ein vorgegebenes Wort zu lösen, damit man ins neue Puzzle Level gelangen kann
Nr. 6 Versuchen Sie das puzzle so zu lösen, damit Ihnen die richtigen gemerkten Buchstaben zur Schau gestellt werden, um so leichter an die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben in richtiger Reihenfolge zu kommen
Nr. 7 Für das klicken der farbigen Vectorpunkte gibt es verschiedene Punkte, manche Vectorpunkte leuchten schneller, manche langsamer auf, manche sind kleiner und wiederum großer, also seien Sie sich sicher wie so vorgehen, um die Reihenfolge nicht zu vermischen
Nr. 8 Ist das puzzle langsam gelöst, so muss man das findige Wort zusammen verbinden, anhand der farbigen Vectorpunkte die Ihnen pro Buchstaben zur Verfügung stehen mit soft, medium, hard touch Gestenfinger Steuerung
Nr. 9 Verbinden Sie zum Beispiel den roten Vectorpunkt von Anfangsbuchstaben V mit den roten vom zweiten Buchstaben E und so weiter bis Sie die roten zusammengefügt haben
Nr. 10 Für das Verbindungscombo der farbigen Vectorpunkte gibt es natürlich mehr Punkte und Upgrades als Belohnung
Nr. 11 Touchen Sie per soft, medium, hard touch auf die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben im unterschiedlichen Rhythmus, damit Sie diese aktivieren können, um eine Verbindung zu den anderen Buchstaben zu schaffen

Nr. 90 Vektorsounding

Nr. 1 Wählen Sie einen Buchstaben aus dem Alphabet aus und versuchen Sie die farbigen Vectorpunkte an die richtigen Stellen zu touchen, damit der Buchstabe richtig ins Format gebracht wird
Nr. 2 Versuchen Sie einen kompletten Satz der vorgegeben wird, anhand von soft, medium, hard touch Gesten zu komplettieren
Nr. 3 Haben Sie den Satz mit den richtigen Vectorpunkten und farbigen Kreisen in der vorbestimmten Reihenfolge in einer bestimmten Zeit zusammengefügt, bekommen Sie Punkte für bestimmte Noten die in die richtigen Positionen der Vectorpunkte eingesetzt werden könnten, um einen Sound zu generieren der dem ähnelt der im Hintergrund abgespielt wird
Nr. 4 Versuchen Sie den Sound nachzuspielen, um einen Megacombo zu bekommen
Nr. 5 Für jedes in Format gebrachtes Wort bekommen Sie Punkte, um damit die richtigen Instrumente für die Einbringung der Noten zu finden und sie in richtigem Rhythmus zu setzen
Nr. 6 Haben Sie den Satz mit den farbigen Vectorpunkten und die Integrierung der Noten bestanden, dürfen Sie auf den Notenvectorpunkten mit einem Manican draufhüpfen, um ins nächste Level zu gelangen

Nr. 91 Vecsocco

Nr. 1 Die Fußballer haben big heads und sind im 3er Modus zu spielen, 3vs.3
Nr. 2 Jeder der Big head Fußballer hat ein super Schuss wie im beim alten Nintendo Spiel - oder Zubasa Ozora ein Wunderschuss
Nr. 3 An einer Tafel wird z. B ein Weltfußballer Name zum Beispiel Zlatan angezeigt
Nr. 4 Sie müssen nun kurz vorm Tor den Buchstaben Z in Vectorpunkte treffen, das bedeutet das der Buchstabe Z in 4 Vectorpunkte unterteilt wird oben, rechts, unten, links zum Beispiel
Nr. 5 Der Buchstabe taucht unmittelbar vor dem Torwart auf und sie müssen per touch, soft, medium, hard die Vectorpunkte im richtigem Zeitpunkt markieren um den Superschuss zu erhalten
Nr. 6 Der Spezialvectorschuss wird aufgeladen indem sie genügend Pässe mit ihren Mitspieler erreichen
Nr. 7 Letztendlich ist der Spezialvectorschuss quasi unhaltbar und führt zum Ziel, das man den ersten vorgegebenen Buchstaben auf der Anzeigetafel wie gezeigt bekommt
Nr. 8 Sie versuchen in diesem 3vs3 Fußballspiel den Namen des Weltfußballers zu ermitteln und zu erreichen, indem Sie die Vectorpunkte in Reihenfolge und richtigem Zeitpunkt touchen um den Schuss als Spezial zu aktivieren
Nr. 9 Tauschen Sie Pässe aus um den Auflade Balken des Spezialvectorschusses zu aktivieren, verlieren Sie den Ball öfters als gewohnt, zieht sich der Ladebalken zurück

Nr. 10 Haben Sie den zu ermittelten Namen anhand der Spezial-vectorschüsse erreicht zu erspielen, wird Ihnen dieser big head mit neuen Fertigkeiten für die Zukunft oder im nächsten Fußballspiel freigeschaltet
Nr. 11 Versuchen Sie eine von Ihnen kalkulierte Weltauswahl an Spielern zusammen zustellen, um gegen die besten der Welt in vector soccer anzutreten
Nr. 12 Seihen Sie bemüht die richtigen touches in soft, medium, hard Gesten Finger Steuerung anzuwenden, umso den quasi unhaltbaren Torwart Alphabet, der jeder vorher trainiert und ausbildet
Nr. 13 Setzen Sie Spezial Pässe im Spiel ein, um Upgrades für die Zukunft für die Spieler bereitzustellen, seien Sie vorsichtig, da diese Upgrades variabel auftauchen und auch von Gegner aufgenommen werden können, um wiederum Diese gegen Sie einzusetzen

Nr. 92 Vectobas

Nr. 1 Wie bei vesocco werden die moves genauso gehandelt, nur wir spielen diesmal 3vs.3 Basketball miteinander
Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte der Buchstaben zu treffen wenn sich der Wurf in die Ego Perspektive verwandelt
Nr. 3 Checken Sie diesmal die farbigen Vectorpunkte in die richtigen Positionen und Reihenfolge an, damit Sie einen power Wurf erhalten können um damit von jeder Stelle des Spielfelds den Ball zu verwandeln
Nr. 4 Haben Sie zum Beispiel das Wort GLEN auf der Anzeigetafel, so müssen Sie nachfolgend die Buchstaben erspielen, um die Upgrades zu sammeln, die Ihnen beim Spielen helfen werden, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 5 Sammeln Sie mit Pässen, Punkte ein, um damit den Ladebalken für den Power Vectorshot zu füllen
Nr. 6 Siehe vesocco auf Twitter für die restlichen Details ein

Nr. 93 Slangwall

Nr. 1 Sie haben eine Person als Spielfigur in der Ego Perspektive, die versucht nach einer vorgegebenen Zeit, passende Buchstaben zu suchen, die in ein Rätsel passen sollten
Nr. 2 Die Buchstaben sind in einem Raum verteilt der in 3D aufgebaut ist, sie befinden sich auf den Boden, und auf den Wänden, wie oben und unten verteilt
Nr. 3 Die Buchstaben leuchten mit ihren Vectorpunkten auf und geben ein leuchtendes Signal an die Spielfigur ab, die sich in der ego Perspektive in den 3D Raum befindet
Nr. 4 Versuchen Sie durch die richtige Farben- Zuordnung die Vectorpunkte auszusuchen die zueinander mit den Vectoren passen könnten, also Buchstabe, A hat 1 Roten Punkt und B 2 rote Punkte
Nr. 5 Verbinden Sie sie Vectorpunkte mit soft medium, hard touch, um eine rote Linien Verbindung zu setzen
Nr. 6 Haben Sie das gesuchte Wort mit der roten Linien Verbindung verknüpft zum Beispiel ABBA, dann müssen Sie noch die gelben , blauen, grünen, und je nachdem, wie viele Farben in den Levels vorgegeben sind, diese Linienverbindungen verknüpfen, damit Sie die geforderte Linienfarbe erhalten können
Nr. 7 Letztendlich kann man mit der erfolgreichen, zum Beispiel roten Linien Verbindung und den gesammelten Wort, folgendes, anfangen :

Nr. 8 Setzen Sie die rote Linie als Schlange ein, damit Sie die anderen Vektorpunkte langsam versucht zu schnappen und die Wörter unbrauchbar macht, damit man nicht zum Lösungswort kommen kann oder werfen Sie die Lösungsbuchstaben auf die Wände, um eine Variation zu verursachen, um das Spiel zu erschweren
Nr. 9 Letztendlich muss das vorgegebene Lösungswort in den richtigen Farbkombinationen geschnappt werden, um ins nächste Level zu kommen
Nr. 10 Passen Sie auf die gegnerischen Schlangen Linien auf, die versuchen ihre Vectorpunkte zu verschlingen und die Buchstaben Variations Würfe, die versuchen Sie durcheinander zu bringen
Nr. 11 Haben Sie Buchstaben für Buchstaben zusammen gesammelt und die Vectorpunktlinien zusammen verbunden, bekommen Sie Punkte dafür, mit den Sie neue Buchstaben aus anderen Ländern kaufen können um die Wände damit zu gestalten
Nr. 12 Haben Sie sich neue Buchstaben geordert, so slammen Sie diese an die Wände und verändern das Spiel erneut und bestimmen so ein neues Spiel

Nr. 94 Capogo

Nr. 1 Suchen Sie am unteren Boden einer Pepsi oder Coca Cola ein Cap (chupacaps) , der unten draufgeklebt ist und nehmen Sie diesen nach dem Kauf heraus
Nr. 2 Sammeln Sie in dieser Aktion so Ihre Sammlung zusammen mit dem Pepsi und Coca Cola Unternehmen als Marketing Unterstützer
Nr. 3 Haben Sie Ihre Sammlung als Echtzeit Caps zusammen gesammelt, so integrieren Sie diese Mit dem klebenden an der Rückseite befestigten QR Code in das Cap Archiv, digital
Nr. 4 Nun haben Sie die originalen Caps digitalisiert und wir können nun Das Archiv online stellen, um mit anderen Usern in der Welt, die digitalen Caps tauschen, umso ein variables künstlerisches Archiv zu bekommen
Nr. 5 Die Caps sind digitalisiert und können nun online in Betracht gezogen werden, getauscht sind Sie auch. Nun können Sie diese Sie sich nach Hause bestellen oder die realen Caps mit den Menschen in der Welt tauschen
Nr. 6 Haben Sie sich Ihr Traum Archiv Ihrer Caps zusammengestellt, können Sie online oder in realen Welt an Challenges teilnehmen
Nr. 7 Verabreden Sie sich online oder privat zur Caps Meisterschaft, die evt. von Coca Cola und Pepsi Marketing technisch unterstützt wird

Nr. 8 Online werden Sie im Versus Modus gegen einen Mietspieler antreten, um digitale Caps gewinnen zu können, dies geschieht, wenn Sie einen Slammer mit einem soft, medium, hard touch auf die Cap Oberfläche alias Pisa Turm slammen und darauf hoffen, dass sich die Caps mit der Vorderseite aufdecken, um sie letztlich an sich zu nehmen.
Nr. 9 Es wird abwechselnd geworfen bis der letzte Cap vom Pisa Turm für den jeweiligen Spieler der dran ist, umgedreht wird
Nr. 10 Haben Sie eine Challenge gewonnen bekommen Sie die umgedrehten Caps mit der Grafik auf der Vorderseite zu Ihrem Archiv hinzugefügt und können diese dann Bestaunen, die Sie wiederum beim nächsten eventuellen Spiel einsetzen könnten
Nr. 11 Treffen Sie sich auch in der realen Welt zu Challanges und erinnern Sie sich wie schön es war mit jemanden dieses Spiel zu spielen, Caps zu sammeln, sie zu tauschen und sie wieder einzusetzen
Nr. 12 Die Caps können als Button aus dem Grafiken Archiv nach Hause bestellt werden und an Ihre Kleidung und Ausrüstung angestickert werden, So haben Sie immer ein Gimmik an Ihrem Aussehen zu bieten
Nr. 13 Die Caps werden täglich mit online Caps aus den verschiedenen Bereichen des Archivs verglichen und ein passendes Match zur Challenge wird dann, dadurch später variabel für Sie angeboten

Nr. 95 Weathercircuscabinet

Nr.1 Sie können auf dem Button in der Wetter App klicken, wo sich zum Beispiel die Sonne befindet, zugleich wird Ihnen ein passendes Lied dazu gegeben in den Tag mit dem Wetter Ereignis zu starten, die richtigen Klamotten für diesen Tag werden Ihnen von Ihrem Foto digitalisierten Archiv zu gesprochen, um besser in den zum Beispiel sonnigen Tag, der vorausgesagt wurde, zu starten
Nr. 2 Außerdem gibt ihn die soft, medium, hard, touch Geste folgende Funktionen
Einen Eindruck wie sie mit einem Satz als erste Kommunikative Person ihr oder ihm in den Tag helfen können, um ins Gespräch zu kommen
Nr. 3 Außerdem ist ein Vorschlag für das passende Essen zum passenden Wetter optimal für Sie vom Geschmacks Essens Archiv was Sie zusammengestellt hatten, zur Verfügung gestellt, um den Darm in eine gute Anfangsstartphase zu bringen
Nr. 4 Touchen Sie den vorausgesagten Wetter Knopf morgens zum Beispiel an und lassen Sie sich Infos über Ihren bevorstehenden Tag zukommen lassen um ihn besser für Sie persönlich zu gestalten
Nr. 5 Siehe App popomni zum Beispiel hier integriert.
Nr. 6 Für den sonnigen Tag haben Sie hier durch den Knopfdruck präzise Infos erhalten um ihn besser zu genießen und auszuleben
Nr. 7 Letztendlich tauchen auch miese Tage auf , die Sie per Knopfdruck mit soft, medium, hard touch Gesten mit nützlichen Infos füttern, um den miesen Tag besser in Wallung zu bringen

Nr. 8 Haben Sie genügend digitale Archive wie zum Beispiel Klamotten, Essen, Musik, Getränke, Konversation, Hygiene eingerichtet so integriert das intelligente Archiv Ihnen Vorschläge für den bevorstehenden Alltag, sie brauchen nicht per Voice zu reagieren, sondern, per soft, medium, hard touch Gesten Steuerungs-Knopfdruck das Archiv mit der Ki in den vorausgesagten durch die wetterapp gezeigten Tag, zu aktivieren bzw. zu drücken
Nr. 9 Letztendlich bleiben sie, mit den News Vorschlag Rat des Systems Knopfdruck Archivs immer auf den Laufenden
Nr. 10 Um das alles in Info Bereitschaft zu bringen, müssen Sie Ihre Archive auf neustem Stand halten, umso besser in Zukunft mit dem Wetter zu agieren und mit dem Wetter Frosch zu spielen
Nr. 11 Mit den aktuellen Standort werden ihnen Emoji Gesichter gezeigt die mit ihnen in Verbindung treten können, um ihre digitalen Archive austauschen zu können
Nr. 12 Sie bleiben also immer variabel, wenn Sie Daten mit ihnen austauschen wollen und bekommen Tipps von Erfahrenen Usern der Archivgestaltungsoptionalität
Nr. 13 Außerdem können Sie mit dem Muppet (Frosch) Animationsfigur (Aufgerufen durch Kurmit let‘s go) , die Temperaturen der letzten Jahre checken, um sie in ein bestimmtes Matrix Raster Objekt Lotto Format übertragen zu können, und eventuell auf die Zukunft Glück haben, den Jackpot per Glücks Historie der damaligen Zeit der Temperaturen mit einem Glücksradkarussell lösen zu können

Nr. 96 Sinbadex

Nr. 1 Sinbadex ist eine Wettseite die für folgende Massen funktioniert. Es geht darum das Emojis auf dem Köpfen der Spieler wie z. B im diesem Beispiel im Basketball auftauchen und simultan, dann auf die Würfe eventuell gesetzt werden kann
Nr. 2 Zum Beispiel bekommt ein Basketball Spieler in Echtzeit ein Emoji auf den Kopf gesetzt, kann dieses dann als Weticon genutzt werden, um ein eventuell treffenden Wurf als wett Einsatz zu erhalten
Nr. 3 Auf dem Smartphone wird dann das Emoji angetippt und der Spieler ausgewählt, welcher als nächster den Schritt macht, hier in diesem Beispiel ein 3 Punkte Wurf
Nr. 4 Trifft der Spieler diesen Wurf, so bekommt man dafür Punkte die dann gesammelt werden können, um gegen einen in Echtzeit anderen Spieler anzutreten
Nr. 5 Am Anfang des Spiels wird dann eine wettsumme kalkuliert, wo die Wetteinsätze unterschiedlich sind, natürlich wird hier dann reales Geld im Vordergrund stehen
Nr. 6 Also seien sie sich sicher schnell auf die Emojis zu tippen um zu entscheiden ob ein Pass, ein Wurf oder ein Foul gezogen in Zukunft wird
Nr. 7 Außerdem kann man unterschiedliche Geldmengen auf die Spieler setzen, die den Korb letztendlich verdient verwandeln oder auch nicht
Nr. 8 Treten Sie in Echtzeit gegen andere Mitspieler an und sammeln Sie genügend wettpunkte um den gesammelten Pot einzufahren bzw. zu gewinnen

Nr. 9 Haben Sie ein Spiel gewonnen, können Sie nun mit dem erspielten und dem gesammelten Geld im Zeitversetzten Replay nun Argumented Reality Funktionen einbauen, wie z. B ein Feuerball Wurf, ein Wind Wurf, ein Wasserpass, ein Star wars Wurf mit Sternen und noch viele andere Einstellungen hinzufügen und das Spiel in ein Space Jam Game zu verwandeln
Nr. 10 Tippen Sie mit Glück und Verstand auf die Emojis und erfinden Sie ein Replay mit Goodies was das Spiel im Nachhinein interessanter macht.
Nr. 11 Außerdem können Buchstaben mit Vectorpunkten zum Einsatz kommen und über den Köpfen schweben, das heisst, das Sie verschiedene Wetteinsätze mit den Vectorpunkten des Anfangsbuchstabens des Spielers als Option für die Zukunft zur Verfügung gestellt werden

Nr. 97 Jauge

Nr. 1 Sie sprechen in ein digitales Auge hinein und dieses Auge soll Ihnen einen Blick auf die Zukunft der Lottozahlen geben
Nr. 2 Das Auge muss erst freigeschaltet werden, sie müssen einen Buchstaben mit Vectorpunkten mit soft, medium, touch aktivieren, dies geschieht wenn Sie die Vectorpunkte des Buchstabens in richtiger farbiger Anordnung zusammenziehen
Nr. 3 Hat Ihnen das Auge ein Wort vorgegeben, muss dieses erst zusammengetoucht werden, damit Ihnen das Auge die Freiheit gibt sich mit Ihrem Auge der Kamera zu aktivieren
Nr. 4 Haben Sie das Wort zum Beispiel in diesem Fall „Jauge“ mit den in richtiger farbiger Reihenfolge gezeigten Vectorpunkten zusammengetoucht, wird die Kamera zur Aktivierung für das Auge freigeschaltet
Nr. 5 Im simultanen Modus wird ihr Auge mit der Kamera zertifiziert
Nr. 6 Nun haben Sie das Auge freigeschaltet und können die erste Lottozahl im Auge sehen, für jedes freigespielte Wort erhält man eine neue Nummer, haben sie nun sechs Wörter hintereinander freigespielt, bekommen Sie letztlich 6 Lottozahlen der Zukunft für Ihren Lotto Schein vorausgesagt, die Sie für das Spiel 6 aus 49 einsetzen können

Nr. 98 Numenakles

Nr. 1 Sie versuchen Nummern den richtigen Vectorpunkten der Buchstaben zuzuordnen
Nr. 2 Das bedeutet das, wenn die fliegenden Buchstaben auf Sie zukommen, müssen Sie die Nummern in die jeweiligen Vectorpunkte des Buchstabens hineinziehen, um den Buchstaben für sich zu gewinnen
Nr. 3 Haben Sie zum Beispiel 5 Nummern bzw. Zahlen für den Buchstaben K, so müssen Sie in richtiger Reihenfolge die Nummern auf die Vectorpunkte ziehen, um den Buchstaben zu aktivieren
Nr. 4 Sie müssen das vorgegebene Wort mittels soft, medium, hard touch Verfahren und den Nummern richtig platzieren, um es zu bekommen
Nr. 5 Versuchen Sie den kompletten Satz zu aktivieren, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 6 Die fliegenden Buchstaben, die auf Sie zukommen, müssen erst angetoucht und mit den richtigen Zahlen mit den vorhandenen Vectorpunkten Symbolen kombiniert werden
Nr. 7 Sie müssen zunächst die Zahlen einfangen, die sich auf den Display befinden und Sie dann in die passenden Vectorpunkte einsetzen
Nr. 8 versuchen Sie das Spiel durchzuspielen, um die kleine Geschichte zu bekommen die Ihnen das Alphabet ermöglicht

Nr. 99 Treehouseclock

Nr. 1 Sitzt ein Affe auf einem Baumhaus, sie versuchen den Baum zu erklimmen und den Affen zu retten der sich auf dem höchsten Punkt befindet
Nr. 2 Die Baumäste sind verschieden aufgebaut, sie müssen aufpassen und vorsichtig nach oben gelangen, sonst könnten sie sehr schnell runterfallen und damit das Spiel schnell beenden
Nr. 3 Der Affe der sich am obersten Punkt verschanzt hat wirft Buchstaben auf Sie zu, die mit Vectorpunkten bestückt sind
Nr. 4 Versuchen Sie die Vectorpunkte zu treffen, um Upgrades für die Besteigung des riesen großen Baumes zu erhalten
Nr. 5 Die Besteigung läuft natürlich auf Zeit, also seien Sie schnell genug, um nach dem obersten Punkt zu gelangen
Nr. 6 Sie sind eine 2D Spielfigur die versucht schnellstmöglich den Baum zu erklimmen, um den Affen zu befreien
Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel im Split screen spielen und herausfinden wär schneller per soft, medium, hard touch die Baum Äste im richtigem Zeitpunkt trifft und toucht, um nach oben zu gelangen
Nr. 8 Außerdem gibt der Affe ein Wort vor, damit sie den Schlüssel des Käfigs lösen können, indem sie die heranfallenden Buchstaben mit ihren Vectorpunkten treffen, um diese dann einzusammeln und ihm am obersten Punkt des Baumes von den Fesseln befreien zu können
Nr. 9 Es geht natürlich auf Zeit und auf die korrekte Einsammlung der Buchstaben, und auf die soft, medium, hard touch Funktion der Baum Äste, die Sie stuck für stuck befolgen müssen, um ans Ziel zu kommen, nämlich den Affen zu befreien
Nr. 10 Natürlich bekommen Sie auch Punkte durch die Erklimmung des Baumes, die Sie dann zum Einsatz für Upgrades benutzen um besser das Level spielen zu können

Nr. 100 Allosea

Nr. 1 Auf Schiffen bewaffnete Aliens, sind mit Buchstaben ausgerüstet
Nr. 2 Jeder dieser Aliens besitzt am Anfang einen Buchstaben mit Vectorpunkten
Nr. 3 Versuchen Sie nah einander zu kommen und mit einer Harpune den Vectorpunkt des Gegners in richtiger Farbe zu treffen
Nr. 4 Fahren Sie, wie beim Piratenspiel Manöver nah an die Schiffe heran um sie später zu besetzen zu können
Nr. 5 Versuchen Sie zuerst mit einer Harpune den Buchstaben des Gegners, der sich auf den anderen Schiff befindet zu treffen, um ihn dieses wenn alle Vectorpunkte getroffen sind, abzunehmen
Nr. 6 Wenn die Harpune nicht ausreicht, können sie auf das andere Schiff übersteigen und den Gegner in einem beat ‚em up herausfordern, um dann den Buchstaben von ihm zu gewinnen.
Nr. 7 Ziel ist es eine vorgegebenen Satz einer alten Piratengeschichte zu lösen, indem man die richtigen Buchstaben im Meer von den anderen Piraten stehlen oder abluxen tut
Nr. 8 Den Buchstaben erhält man wenn man durch die Harpune die Vectorpunkte des anderen Gegners trifft oder ihn auf dem Schiff, wenn man über gestiegen ist, ihn in einem Zweikampf herausfordert, um so den Buchstaben von ihm zu gewinnen
Nr. 9 Versuchen Sie den Satz zu lösen und ins nächste Level zu gelangen, damit Sie wieder einen Satz lösen, um die Geschichte letztlich zu vollenden

Nr. 101 Schmeckit

Nr. 1 Sie gehen in ein Einkaufszentrum - Lebensmittelmarkt und suchen sich Produkte aus, neben dem Preisschild ist ein QR Code, den Sie einscannen können
Nr. 2 Scannen Sie nun den QR Code ein, und das Lebensmittel Produkt taucht auf Ihrem Smartphone auf
Nr. 3 Nachdem Sie einige Produkte eingescannt haben, prophezeit in die App eine gesunde Zusammenstellung für ein gesundes Leben, das bedeutet Sie schlägt Ihnen vor, was Sie als nächstes Mal in den Lebensmittelmarkt einkaufen sollten, um ein ausgewogenes Essen zu erhalten
Nr. 4 Außerdem sammeln Sie sie die QR Codes ein, die in ein bestimmtes Matrix Raster eingefügt werden
Nr. 5 In dem QR Code Raster müssen Sie nun versuchen mit einer bestimmten Anzahl an Versuchen QR Produkte freizurubbeln
Nr. 6 Nach jedem Einkauf haben Sie, je nachdem wie teuer der Einkauf war, eine bestimmte Anzahl von Versuchen für das Matrix Raster, um ein Produkt freizurubbeln
Nr. 7 Letztendlich, wenn Sie ein QR Code freigerubbelt haben und ein Gewinn angezeigt wird, können Sie diesen in Ihrer Smartphone App speichern und beim Nächsten Einkauf vor der Kasse vorzeigen, um diesen umsonst zu bekommen
Nr. 8 Es gibt auch eine Version mit Emojis, gehen sie in ein Lebensmittel Markt und neben den Preisschildern befinden sich Emojis, die Sie in Ihre App einscannen können. Sie scannen aber nur die Produkte ein, die Sie sich gekauft haben
Nr. 9 Nach langer Zeit des Einkaufens können Sie diese Emojis in einem Spiel einsetzen und mit Ihnen, wie bei bubble bubble ein Spiel starten

Nr. 8 Es gibt auch eine Version mit Emojis, gehen sie in ein Lebensmittel Markt und neben den Preisschildern befinden sich Emojis, die Sie in Ihre App einscannen können. Sie scannen aber nur die Produkte ein, die Sie sich gekauft haben
Nr. 9 Nach langer Zeit des Einkaufens können Sie diese Emojis in einem Spiel einsetzen und mit Ihnen, wie bei bubble bubble ein Spiel starten
Nr. 10 Versuchen Sie die Emoji Bubbles die Sie eingesetzt haben, zu verbinden, um eine Reihe zu bekommen, um damit Punkte zu sammeln
Nr. 11 Haben Sie Ihre Sammlung der Emojis eingesetzt und mit ihnen genügend Punkte gesammelt, können Sie nun mit Ihrem Punkten ein Produkt bei Ihrem Supermarkt einlösen, um es gratis zu bekommen
Nr. 12 Wenn Sie das Essen zusammengefügt haben, können Sie eine Rezession abgeben, zum Beispiel Montag haben Sie was anderes gegessen als Dienstag, und Mittwoch wiederum was anderes, also rezensieren Sie ihre Einstellung des Geschmacks in einer Bedürfnisskala und tauschen Ihre Erfahrungen mit anderen Usern aus, die Ihnen Tipps geben, was Sie beim Nächsten Kauf beachten sollten, um ein besseren Geschmack zu bekommen

Nr. 102 Stormball

Nr. 1 Stormball ist ein Restaurant wo man sich aus einer großen Vielfalt, ein sogenannten Stormball Fast Food Gebäck mit verschiedenen Zutaten zusammenstellen kann
Nr. 2 Sogenannte Sticks - Röhrchen werden mit Gemüse und Fleischsorten gefüllt
Zum Beispiel füllen Sie in den ersten Stick - Röhrchen, Tomaten hinein, in den zweiten Gurken, in den dritten Zwiebel, in den vierten Käse, in den fünften Eisbergsalat, in den sechsten Schinken
Nr. 3 Sie gehen ins Restaurant und bestellen auf dem emoji Essens Tablet Ihre ausgesuchten Sticks
Wählen Sie auf dem Touch Display die Emojis aus und touchen Sie diese in die Sticks hinein, füllen Sie diese mit den oben genannten Sorten aus und schicken Sie die Bestellung an die Kasse
Nr. 4 Sie werden danach aufgerufen und können sich selbst Ihren Stormball zusammenstellen oder sich Ihnen einen bringen lassen
Nr. 5 Auf dem Display erscheinen Beispiele von anderen Kunden, die in Echtzeit auf dem anderen Tisch zusammen gestellt werden
Nr. 6 Sie können auch ein Emoji Stick Spiel spielen, und einen gratis Stormball gewinnen
Nr. 7 Das funktioniert so, Sie versuchen die Emojis in einer Reihe zu schalten und wie bei bubble bubble zu verbinden. Haben Sie Emojis verbunden, wie zum Beispiel - Käse, Schinken, Gurken, Tomaten, Eisbergsalat, so müssen Sie darauf die Sticks, die wie eine Schlange sich auf dem Display bewegen mit den Emojis füttern Touchen Sie die verbundenen Emojis in den Rachen der Schlange, um sie fetter zu machen
Nr. 8 Haben Sie die Schlange fett gemacht so gilt es, nun die zweite Schlange zu füttern, bewegen Sie die stick Schlange zur dem verbundenen Emojis und füttern Sie diese damit
Nr. 9 Haben Sie die 6 Schlangen oder wieviel sie möchten gefüttert, und die verbundenen Emojis komplett aufgenommen, bekommen Sie diesen Stick umsonst an der Kasse
Nr. 10 Sie können auch diese Sticks mit anderen Besuchern und Kunden im Stormball Restaurant tauschen, um mehr Vielfalt und Spaß beim Bestellen hervorzurufen

Nr. 103 Herewegoaguy

Nr. 1 Hier handelt es sich um ein Poker Spiel mit Emojis, das bedeutet, das die Spieler anstatt Geld Emojis setzen zum Beispiel ist ein Emoji
1 Dollar :-) (zum Beispiel Rückseite 2x)
3 Dollar :-) (zum Beispiel Rückseite 4x)
5 Dollar :-) (zum Beispiel Rückseite 6x)
10 Dollar :-) (zum Beispiel Rückseite 8x)

1 Dollar :-((zum Beispiel Rückseite - 2x)
3 Dollar :-((zum Beispiel Rückseite - 4x)
5 Dollar :-((zum Beispiel Rückseite - 6x)
10 Dollar :-((zum Beispiel Rückseite - 8x)

Nr. 2 Sie erhalten am Start 300 Dollar in Emojis Chips oder einen höheren Wert
Nr. 3 Das Poker Spiel verändert sich nur um eine Regel
Nr. 4 Haben Sie den Pot in die Höhe getrieben dürfen die Emoji Chips mit einem Slammer während man turn spielt geslammt werden
Nr. 5 Slammen Sie den Pot mit dem Slammer
Nr. 6 Man bekommt beim Spiel - 3 Slammer zur Verfügung
Nr. 7 Dreht man die Emojis mit den Slammer um, variiert der Chip und fällt eventuell auf den Kopf und die Höhe des Werts der Chips verringert sich oder verdoppelt sich
Nr. 8 Also seien Sie vorsichtig welche Emojis Sie einsetzen und wie Sie die Spielzüge des Pokerns verstehen
Nr. 9 Letztendlich bleiben nach dem River ein variierter Pot und die Einsätze können wiederum variiert werden, zum Schluss kann wieder geslammt werden um den Pot zu verändern, aber nutzen Sie Ihre Slammer nur im richtigem Zeitpunkt, wenn dieser zu Ihnen passt
Nr. 10 Die Karten verändern sich hierbei nicht, nur die Chips sind in Emojis umgewandelt und haben einen anderen Wert - Einsatz und bieten dadurch Varianten für mehr Action am Tisch

Nr. 104 Unclewoody

Nr. 1 Nehmen Sie sich als Beispiel, verschiedene Wodka Hersteller, verbinden Sie den Buchstaben mit dem Befehl der Vectorpunkte zu einem neuen aus dem Firmen Sortiment der Wodka Hersteller
Nr. 2 Ich nehme zum Beispiel das Font Belvedere und mische anhand der Vectorpunkte eine neue Mischung des Geschmacks in chemischer oder reiner Vergütung zusammen und teste dieses als Sprit für mein Auto
Nr. 3 Versuchen Sie die verschiedensten Wodka Lösungen auszuprobieren, um einen neuen Sprit für Ihr Auto zu entwickeln
Nr. 4 Spielen Sie mit den Vectorpunkten der Fonts der Hersteller und lassen Sie sich Infos über die aktuellen chemischen Stoffe zukommen, um eine perfekte Mischung zu bekommen
Nr. 5 Haben Sie ein gute Mischung Zusammen vektorisiert, so kann Ihr Auto an den Start gehen
Nr. 6 in der Vogelperspektive versuchen Sie das Auto mittels, soft, medium, hard durch den Parkour zu steuern und den Hindernissen auszuweichen
Nr. 7 Haben Sie das Game mit jemanden im Split screen ausgefechtet und gewonnen, so erhalten Sie von ihm eine kostenlose Belvedere Flasche nach Hause geschickt

Nr. 105 Letchmi

Nr. 1 Sie haben mehrere Flugzeuge zur Auswahl die in in eine Comic Grafik design sind.
Nr. 2 Versuchen Sie mit dem Flugzeugen laufende Manicans auf einer Brücke, die in sich zusammenfällt aufzufangen
Nr. 3 Sie hängen Seile aus der Luft aus, damit sich die Manicans hochziehen können
Nr. 4 Auf dem Seilen sind Buchstaben mit Vectorpunkten vorhanden
Nr. 5 Jeder Manican hat einen verschiedenen Namen der über den Kopf angezeigt wird
Nr. 6 Versuchen Sie das passende Seil mit den Anfangsbuchstaben über den Kopf der Manican hängen zu lassen
Nr. 7 Schnappt ein Manican sich ein Seil und versucht sich hochzuziehen, muss er zuerst den Buchstaben mit den Vectorpunkten freischalten, das bedeutet das er die farbigen Vectorpunkte des Buchstabens nacheinander mit soft, medium, hard touchen muss, um sich langsam hochzuziehen
Nr. 8 Hat er den ersten Buchstaben erfolgreich getoucht, dann klettert er auf dem Seil zu nächstem hinauf, um seinen Letztendlich zu komplettieren und im end Effekt ins Flugzeug zu steigen
Nr. 9 Also seien sie sehr schnell mit den touchen der Vectorpunkte der benötigten Namens Buchstaben, um die Manicans in die verfügbaren Flugzeuge zu ziehen bzw. damit sie sich hochangeln können

Nr. 10 Jedes Flugzeug ist für bestimmte Manicas gedacht, also übersehen sie nicht auf wem sie die Seile abseilen
Nr. 11 Währenddessen versuchen die Gegenspieler die Brücke zum Einsturz zu bringen, sie bombardieren die Brücke mit kleinen Schritten
Nr. 12 Außerdem können sie sie die fallende Brücke mit einigen Klicks wieder vom Einsturz bewahren, indem sie genügend Punkte für das Aufsammeln der Manicans gesammelt haben und diese Einsetzen, um Upgrades freizuschalten, die dafür dienen die Brücke wieder in Schutz zu nehmen
Nr. 13 Haben Sie einen Manican zum Beispiel gesammelt, wird er zu einem Passagier auf dem Flugzeug, nun müssen Sie ihn auf den richtigen Platz absenden, wie bei Pilot Wings setzen Sie ihn auf einen bestimmten Platz aus und sichern ihn für das nächste Spiel
Nr. 14 Also sammeln Sie alle Manicans ein und setzen Sie diese dann auf die richtigen Felder ab, um sie retten zu können
Nr. 15 Sammeln Sie die Namens Buchstaben der Manicans ein, um auf die Flugzeuge zu kommen, dafür, wie schnell es man erreicht hat, bekommt man Punkte die dann für Upgrades in Zukunft genutzt werden können

Nr. 106 Loonpok

Nr. 1 Sie sind ein looney tune der sich in der ego Perspektive befindet
Nr. 2 Versuchen Sie die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben der anderen lonney tunes zu fangen
Nr. 3 Sie werden von den Kugeln beworfen und müssen diese nacheinander in der richtigen farbigen Reihenfolge mit einem Fangnetz einfangen
Nr. 4 Haben Sie die vorgegebene Kugeln alias Bälle in der richtigen farbigen Reihenfolge eingefangen, müssen Sie nun diese versuchen in die Poker Buchstaben und Zahlen einzusetzen, um einen Buchstaben oder eine Zahl zu erhalten, um diese dann beim Pokern einzusetzen
Nr. 5 Versuchen Sie die Buchstaben und Zahlen der Pokerkarten zu generieren, um dann mit Ihnen letztendlich am Loonpok Turnier teilzunehmen
Nr. 6 Haben Sie zum Beispiel das Wort „Kings“ zusammen mit soft, medium, hard Touch generiert, dürfen Sie dieses dann Ihr Kartendeck aufnehmen und als Spielkarten dann auch einsetzen
Nr. 7 Versuchen Sie auch die Zahlenreihen von Poker zu erspielen, damit Sie diese auch nutzen können
Nr. 8 Haben Sie das komplette Kartendeck aus 52 Karten was aus Buchstaben und Zahlen und deren Vectorpunkten besteht generiert, können Sie nun mit den Pokern beginnen, sie spielen gegen andere looney tunes und versuchen Ihnen Ihre Pokémons am Ende wegzuspielen, das passiert, wenn als Einsatz einer Runde jeder sein ausgewähltes Pokémon, was in Pokémon Go gefangen wurde, als Einsatz anbietet und damit in die Poker Runde ins Spiel geht

Nr. 9 Haben Sie nun das Pokerspiel Turnier begonnen müssen Sie zwischendurch im Spiel an anderen Turnieren teilnehmen, zum Beispiel am Lonney Tunes Space Race oder an verschiedenen Sportarten wo die Looney Tunes gegeneinander antreten, um Chips zu sammeln, die Sie am Pokerttisch dann einsetzen können
Nr. 10 Haben Sie als Looney Tune genügend Chips zwischendurch gesammelt so können Sie diese dann beim Einsetzen spielen lassen
Nr. 11 Das Ziel ist es das andere Pokémon des Gegenspieler letztendlich nach der Poker Runde ihm abzugewinnen um es dann gegen andere Pokémons in der Looney Tune Arena gegeneinander antreten zu lassen
Nr. 12 Haben Sie ein Pokémon gewonnen so können Sie dieses in der Arena antreten lassen, um die Fertigkeiten des Pokémons zu erweitern, im Kampf lernt das Pokémon neue Fertigkeiten und Special Moves, die es dann nach dem gewonnen Kampf beibehält
Nr. 13 Haben Sie genügend Pokémons gesammelt, so können Sie diese im Online Archiv gegen andere eintauschen, um so eine Variation in ihrer Sammlung zu bekommen, die dann am Pokertisch zu einer neuen Spielsituation und einem Tauscherlebnis führen könnte

Nr. 107 Sucodo

Nr. 1 Viele Blätter mit einem Text liegen aufeinander zusammen auf dem Tisch, in den Blättern befinden sich Buchstaben mit farbigen Vectorpunkten
Nr. 2 Versuchen Sie Sie die aufleuchtenden Blätter mit ihrem inhaltlichen Text in richtigem Zeitpunkt zu touchen, um Sie zu aktivieren
Nr. 3 Haben Sie ein Blatt mit seiner vorgegebenen Farbe getoucht, müssen Sie nun die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben die sich in diesem Blatt befinden nacheinander mit soft, medium hard touch treffen, um so sie aus dem Blatt lösen zu können. Damit das Blatt aus dem Stapel verschwindet
Nr. 4 Haben Sie die Blätter nacheinander vom Tisch genommen - und die Buchstaben mit ihrem farbigen Vectorpunkten weggetoucht, bekommen Sie Punkte, ps:die Zeit läuft auch natürlich im Hintergrund, beachten Sie diese um das Spiel nicht zu verlieren
Nr. 5 Das Ziel ist es die gesamten aufeinander liegenden Blätter bzw. Zettel verschwinden zu lassen, damit der Tisch frei geräumt wird und letztendlich nichts mehr am Tisch übrig bleibt

Nr. 108 Ronczka

Nr. 0 Alternative Messenger Seite mit neuem Gewand für Multimedia und Entertainment ist ronchkaronchka oder ronczka, Grafik von Coin Master eventuell design technisch übernehmen oder das Aussehen auf Matrix Basis Design erstellen

Funktionen die hier der Messenger im Angebot hat
☺
Nr. 1 - YouTube - Such Funktion mit dazugehöriger Abspielung
Nr. 2 - Karaoke Funktion zum Lernen von Sprachen mit integriertem Übersetzer
Nr. 3 - Vectorpunkte Funktion für Buchstaben zum Erstellen von Musik Melodien und bearbeiten
Nr. 4 - Gedichte und Witze Archiv für lustige Kommunikation + vorgegebene Sätze und Absätze für bessere Verständigung
Nr. 5- Integration von Pics Art für bessere Bearbeitung der Bilder die man mit der Pok Cam bzw. Gesichtsmodulator Kamera aufgenommen hatte
Nr. 6 - Personalisierte Werbung als Option für mögliche Einkaufsmöglichkeiten in der Zukunft
Nr. 7 - in Echtzeit spielbare Games die Im Multiplayer gespielt werden können
Nr. 8 - Talk Gruppen für eventuelle Konversation zum Nachrichtenthema des Channels
Nr. 9 - Nachrichten Channels zum informieren von aktuellen Nachrichten

Nr. 10 - Voice Message Gesichtsmodulator zum sprechen mit anderem Gesicht und Stimme
Nr. 11 - Moderator für Wetterberichte und deren animierte Anzeige
Nr. 12 - Große Dateien mit großem Volumen verschicken
Nr. 13 - Event Veranstaltungskalender mit bezüglichen Informationen zu stattfindenden Veranstaltungen
Nr. 14 - Freundeskreis Karussell mit Integration von Nachrichten von den gängigsten social media Plattformen
Nr. 15 - Live DJ Sets von ronczka DJ Archiv
Nr. 16 - Live Spielergebnisse von verschiedenen Sportarten als Informationstabelle
Nr. 17 - Google tab info tab Funktion für die Navigierung
Nr. 18 - Integration von shoutcast.com
Nr. 19 - Ronczka bay für Einkaufsmöglichkeiten von verschiedenen Usern der App mit Karussell Funktion für die passende Suche und Verbindung
Nr. 20 - Integration von wilmu.com (60sec Beschreibung von Tagesablauf für Motivation für User aus aller Welt mit Drehkarussell Kontakt Funktion)
Nr. 21 - Sprechende Emojis als Kommunikationsfaktor
Nr. 22 - Suchmaschinen Integration als Mini Webbrowser
Nr. 23 - Handschrift Tastatur Schreibmaschine mit Vectorpunkten die einem das Wort vorgeben was zum Kontext passen könnte
Nr. 24 - Memo Notizen Archiv Speicher alias Huawei Notepad + Rechner
Nr. 25 - Piano Instrumental Buchstaben Melodie Generator

Nr. 26 - Wecker Funktion für eingehende Neuigkeiten mit Farbkreisen - Info Staus Symbolen
Nr. 27 - Drehkarussell Dating Funktion mit Emoji Gesichter - Verbindungsmöglichkeit
Nr. 28 - Face to Face Lügendetektor
Nr. 29 - Check my car info - Suchmaschine
Nr. 30 - Restaurant Info - Suchmaschine
Nr. 31 - Moodfuzer.com Integration
Nr. 32 - Live Talkshow des News Nachrichten Channels
Nr. 33 - Wetteinsätze zu Sportwetten
Nr. 34 - Schrittzähler mit Infosystem
Nr. 35 - Video Bearbeitung alias Tiktok und Co.
Nr. 36 - QR Code Scanner für die Gewinnspiele der Zukunft, Rubleruble.com
Nr. 37 - Change Clothes Archiv - Drehkarussell Spiel
Nr. 38 - babuschka als sozialen Kontakt Verbindungspunkt nutzen, Gesichter in babuschkas verwandeln und so die Eigenschaften der Persönlichkeit präsentieren, babuschka search Gesichts- Persönlichkeit Suche nutzen, um mit Usern in Kontakt zu treten, babuschka Fragen und die korrekten Antworten erhalten und diese im Chat als Info zu Journalisten Info System hinzufügen
Nr. 39 - Informationsquellen alias talkbrush.com hinzufügen und präsentieren
Nr. 40 - Emoji Essensskala einbetten für Bedürfnis Befriedigung

Nr. 41 - Spaßigen Übersetzer einführen, ich sage mir geht gut, Antwort suche dir eine Ente
Nr. 42 - Wahrheit Sager zur Gedankensteuerung anbieten
Nr. 43 - Lieder alias Shazam Finder integrieren
Nr. 44 - Synthesizer in Vectorpunkt Buchstaben einführen
Nr. 45 - bubble 3d planet speech Einführung als Kommunikationsverbindungsglied - Lexikon
Nr. 46 - nasza klassniki einführen um mehr connectivity zu bekommen
Nr. 47 - Handy halten und zweimal mit der Hand das Handy vor einem anderen schütteln, um in Kontakt treten zu können, also Händchen geben mit den Handy Handschlag
Nr. 48 - Gewichts Sensor integrieren
Nr. 49 - ronczka pay digitales Bezahlsystem integrieren
Nr. 50 - Coverysid.com anwenden und News austauschen, per Tab alias Google Chrome browser verschiedene Informationen miteinander verbinden und in Druck geben oder digital - präsentieren Funktion nutzen
Nr. 51 - Emoji Such search an freie Stelle, rechte Seite nutzen und Voice, Message, Bild ins Emoji Archiv speichern zur Wiederfindung der Daten
Nr. 52 - Foto Galerie Fotos nutzen, um Bilder mit Emojis zu finden, setze Emoji auf Foto ein um es wiederzufinden
Nr. 53 - Kartenmaterial von Maps zulassen für babuschka drive taxi
Nr. 54 - Exportierung der Chat Daten, geordnet auf micro SD Karte herbeiführen
Nr. 55 - Rabatt Karussell integrieren, für Supermärkte
Nr. 56 - Office System Integration, gimp, openofice

Nr. 57 - Muppets telletubies als Sprechende Informationsblasen zu den News Chanels einsetzen
Nr. 58 - You don‘t know koschkakoschka.com implementieren
Nr. 59 - VPN mit 3 Fach Verschlüsslung mit Swip Algorithmus einführen
Nr. 60 - Wer wird Millionär als gimmick im multiply RPG around the world freischalten
Nr. 61 - Benzinpreis Informationstabelle einführen
Nr. 62 - Emoji gyroskop anwenden um Pokémons besser auf maps finden zu können, um sie anzulocken, damit sie aus ihrem Versteck kommen
Nr. 63 - Do Did guy integrieren, bedeutet pop Figur an what‘s app per Bluetooth anbinden, umso eine sichere Verbindung zu gewährleisten, damit die Konversationen austauschbar geschützt werden
Nr. 64 - Messenger an den Fernseher anbinden, um die Messages aufgrund neu gestaltet auf das front face Kommunikationssymbolfenster per infrarot senden
Nr. 65 - Snake in den Messages einführen, wenn Handy geschüttelt wurde, Messages wieder zusammenfügen, Punkte sammeln und Rabatt Karussell anwenden
Nr. 66 - Navigation anhand Kartenmaterial, open Source oder Maps nutzen und Emojis bei verschiedener fahrender Geschwindigkeit auf de Mittelkonsole abspielen, um Pokémons aus ihren Verstecken zu bringen und sie in Maps genauer aufzeigen zu können
Nr. 67 - Tastatur als meistgetippte Zahlen der Buchstaben Tastatur anzeigen lassen, um diese auf den Lotto Schein übertragen zu können, Schablone hinter der Buchstaben Tastatur 6-49 im Hintergrund laufen lassen = 2x27 Alphabet Buchstaben imitieren
Nr. 68 - Lens anwenden in Text Messages die geschrieben sind, Anzeige - Produkte bzw. Bilder oder Angebote kreisen mit Farbpunkten, um die Messages, um den Rand der Textfelder herum, ein click info pop up über dieses Produkt oder ein ähnliches was passend dazu gezeigt wird ihnen zur Verfügung gestellt und angezeigt, klicken Sie auf den Farbpunkte, integriert sich die Info in die Message oder wird als Info angezeigt, die dann auch geschärt werden kann
Nr. 69 - Powerschutzhülle an den Messenger anbinden, um sicher mit dem Internet verbunden zu sein, um eine Garantie für die 3 Fach Verschlüsselung zu gewährleisten

Nr. 109 Zarbabam

Nr. 1 Ein Mann spielt einen Zaren, der versucht, einen Weg zu seiner Prinzessin zu erklimmen.
Nr. 2 Du springst von Buchstabe zu Buchstabe, du musst auf die passenden farbigen Vektorpunkte springen, um weiter nach oben zu kommen
Nr. 3 Dir werden die Buchstaben angezeigt, zu denen du springen musst, bevor du springst
Nr. 4 Du musst das passende Wort zusammensetzen, um einen Power-Up zu erhalten, das passende Wort wird dir auf einer Anzeigetafel angezeigt
Nr. 5 Zum Beispiel Zarbabam als Wort, das du nacheinander gesprungen bist und dann durch den Power Up einen mächtigen Sprung nach oben machen kannst
Nr. 6 Versuche, den Gegnern auszuweichen, die dir den Weg nach oben versperren wollen
Nr. 7 Schließlich musst du schnell auf die farbigen Vektorpunkte der Buchstaben springen, um schneller nach oben zu kommen

Nr. 110 Awansem

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit touch die farbigen Vectorpunkte des Buchstabens herauszunehmen und diese dann als Feuerwaffe gegen die ankommenden Gegner benutzen die Sie versuchen zu treffen
Nr. 2 Es tauchen mitten auf den Display mehrere Buchstaben auf, die verschiedene farbige Vectorpunkte beinhalten
Nr. 3 touchen Sie die Vectorpunkte - Kreise mit den Finger an und behalten diese als Munition für die ankommenden Gegner, die versuchen Sie zu treffen
Nr. 4 Die Buchstaben variieren und sind manchmal gross oder klein oder drehen sich oder verschwinden schnell vom Display, also seien Sie genau und vorsichtig mit dem Touch auf die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben
Nr. 5 Außerdem müssen Sie ein vorgegebenes Wort in richtiger farbiger Anordnung der Vectorpunkte herausnehmen, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 6 Die Vectorpunkte die Sie von den Buchstaben sammeln dienen Ihnen als Munition
Nr. 7 je mehr Buchstaben Sie auseinander pflücken desto mehr Vectorpunkte - Kreise erhalten Sie, um diese dann gegen Ihre Gegner einzusetzen
Nr. 8 Im Split screen treten dann Sie im Vs. Modus gegen einen anderen Mitspieler an, es geht hierfür, für die Punkte die man erhält, wenn man die Gegner abschießt
Nr. 9 Touchen Sie die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben an, sammeln Sie diese und benutzen sie diese dann als Waffe gegen ihre Feinde
Nr. 10 Sammeln sie Punkte, um Upgrades zu erhalten, um bessere Feuerwaffen zu bekommen, damit sie ihre Gegner eliminieren können

Nr. 111 Muschibo

Nr. 1 Muschibo ist eine Animationsfigur, die durch eine Wüste läuft und versucht Buchstaben im Sand auszugraben beziehungsweise zu finden
Nr. 2 Die Buchstaben sind in der ganzen Wüste verstreut und müssen nacheinander gesammelt werden um ins nächste Level zu kommen
Nr. 3 Um die Buchstaben ausfindig zu machen, müssen Sie die Leuchttürme identifizieren und mit Strom versorgen, diesen Strom finden Sie wenn Sie genügend Kilometer in der Wüste abgelaufen haben, Sie haben einen Rucksack der sich dann mit Strom aufladen tut und ihnen dann Strom zur Versorgung der Leuchttürme geben kann
Nr. 4 Die Leuchttürme weisen, wenn sie mit Strom aktiviert sind auf die Buchstaben in der Wüste hin
Nr. 5 Wenn sie auf den Leuchtturm angelangt sind, können sie diesen mit einem Scheinwerfer bedienen, um in der Wüste nach den Buchstaben zu suchen
Nr. 6 Scheinen Sie oder werfen Sie verschiedene Lichter auf die Landschaften, bevor Sie dies tuen können, müssen Sie die Lichtdiamanten finden, um den Scheinwerfer auf den Leuchtturm in Betrieb zu nehmen
Nr. 7 Haben Sie die Lichtdiamanten in der Wüste ausfindig machen können, so sammeln Sie diese auf und nehmen den Leuchtturm in Betrieb während Sie den Scheinwerfer in Start bringen
Nr. 8 Während Sie in der Wüste die eine - open World 3D jump N Run World darstellt, die Lichtdiamanten suchen, müssen Sie Gegner ausschalten die Ihnen versuchen die Lichtdiamanten vorher wegzunehmen

Nr. 9 Haben Sie die 6 Lichtdiamanten gefunden und den Leuchtturm mit Strom versorgt und den Scheinwerfer in Betrieb genommen können Sie einen Lichtstrahl auf die Wüste leuchten lassen
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel den grünen Lichtdiamanten auf die Wüste gestrahlt, werden ihnen kurz aufleuchtende Vectorpunkte angezeigt
Nr. 11 Notieren Sie sich diese schnellstmöglich auf Ihrer Landkarte und starten danach die Suche in der Wüste nach den Vectorpunkten die sich in der Wüste befinden
Nr. 12 Mit einem mobilen Scheinwerfer bewaffnet gehen Sie auf die Jagd nach den Vectorpunkten in der Wüstenlandschaft
Nr. 13 Passen Sie auf Ihre Gegner auf, die das gleiche versuchen, falls Sie auf einen Gegner treffen kommt es zum Battle Fight zwischen den Spielern, das heißt das Sie im 2D Fight gegeneinander antreten müssen, um Ihre Vectorpunkte, die Sie gesammelt haben, zu verteidigen

Nr. 14 Haben Sie zum Beispiel im Battlefight den Gegenspieler einen Vectorpunkt abgenommen, müssen Sie diesen nun zusammen mit Ihren Vectorpunkten zusammen versuchen zu verbinden, um einen Buchstaben zu kreieren
Nr. 15 Der Buchstabe wird anhand von Vectorpunkten die Sie gesammelt haben kreiert
Zum Beispiel der Buchstabe M besteht aus 5 farbigen Vectorpunkten, sammeln Sie diese zusammen und verbinden Sie im Leuchtturm die Vectorpunkte zu diesem Buchstaben
Nr. 16 Das Ziel ist ein vorgegebenes Wort in richtiger Reihenfolge zu finden, in diesem Fall das Wort Muschibo
Nr. 17 Nach jedem Einsatz im Leuchtturm bekommen Sie Punkte, die Sie für Upgrades nutzen können, um Ihre Spielfigur besser ausstatten zu lassen
Nr. 18 Machen Sie Jagd auf andere Gegenspieler um ihnen die Leuchtdiamanten und Vectorpunkte abzuluxen beziehungsweise ihnen im Kampf diese wegzunehmen, damit sie diese verwenden können, um ihre besser ausfindig zu machen

Nr. 112 Recasu

Nr. 1 Sie sind ein Kameramann und müssen versuchen die richtigen Personen wie bei dem klassischen Spiel wo Zombies getötet werden zu fotografieren
Nr. 2 Das besondere ist, das die Personen sich hinter vielen Gegenständen verstecken und Vectorpunkte auf ihren Körper tragen
Nr. 3 Versuchen Sie jeweils ein Vectorpunkt zu treffen, um die Person anhalten zu können, diese springt nämlich durch den Bildschirm und versucht sich hinter den Gegenständen zu verstecken
Nr. 4 Haben Sie ein Vectorpunkt mit Ihrem Ziel Fernrohr getroffen, bleibt die Person stehen und Sie müssen diese dann touchen und mit soft, medium hard touch die anderen Vectorpunkte aktivieren, um sie beim nächstem Beschuss mit Ihrer Torte treffen zu können
Nr. 5 So laufen gewisse Persönlichkeiten die man aus dem Fernsehen kennt durchs Display und versuchen Sie auch mit einer Torte abzuwerfen
Nr. 6 Seien Sie also auf der Hut und weichen Sie der Torte aus die sich auf den Weg befindet Sie zu treffen
Nr. 7 Aktivieren Sie die Vectorpunkte auf den Personen um sie beim nächsten Mal mit der Torte treffen zu können
Nr. 8 Dieses Szenario wird dann aufgenommen und wird ins Online Archiv übertragen
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie außerdem die befindlichen aktivierten Vectorpunkte auf die im Spiel befindlichen Buchstaben übertragen und diese zu einem vorgegebenen Wort verbinden, um ins nächste Level zu kommen

Nr. 113 Quickcat

Nr. 1 Touchen Sie die kleinen Herzchen die sich hinter den Liedern befinden in ein großes noch nicht aktives Herz hinein, diese wandern dann auf dem Pfad des Herzens
Nr. 2 Sammeln Sie die Herzchen für das große Herz und versuchen Sie Ihre Lieblingslieder dort per soft, medium, hard touch hineinzufügen
Nr. 3 Haben Sie genügend Herzchen gesammelt und diese in Ihr großes noch nicht aktivierte Herz hineingeladen, so erscheint plötzlich je nach Lieder ein aktives Herz was mit Ihren Augen zertifiziert werden muss
Nr. 4 zertifizieren Sie Ihr noch nicht freigeschaltetes großes Playlist - Herz mit ihren Augen per Webcam
Nr. 5 Haben Sie sich zertifiziert, so können Sie dieses Herz als Playlist an Ihrem geliebten User und Liebhaber zuschicken
Nr. 6 Der User erhält eine Bestätigung Mail zu evt. Weihnachten oder zu speziellen Tagen die für ihn liebevoll erscheinen, um das Herz zu aktivieren müssen Sie sich per Webcam mit ihren Augen dazu zertifizieren
Nr. 7 Gibt es ein Match zwischen Ihnen und dem gesammelten Herzchen im großen Herz die Sie durch Ihre Augen zertifiziert haben, bekommen Sie diese Playlist in Ihr Spotify Archiv, was dazu dient eine persönliche Verbindung zu Ihren Herzen herzustellen

Nr. 8 Sie müssen nicht unbedingt es mit Ihren Augen zertifizieren sondern können dieses große Playlist mit Emotion animiertes großes Herz, wo sich die Herzchen um dem Pfad sich bewegen, an eine ahnungslose Person versenden, mit der Rückgabe dafür das Sie Ihnen auch eins erstellt und dieses Ihnen zurückschickt
Nr. 9 Speichern Sie dieses Herz auf Ihre Smartwatch und bleiben Sie damit immer zusammen in Verbindung der Texte die Ihnen geschenkt worden sind, unterwegs beim spazieren, beim Laufen, bei der Arbeit und beim walken oder bei den Einkäufen die Sie lieben.
Nr. 10 Versenden diese Herzchen mit Ihrer quick Playlist an eure liebsten um ihnen zu zeigen, das das Herz Emoji auch sie zum Tanzen bringen könnte
Nr. 11 Die User die bestimmte große Playlist Herzen gesammelt haben können diese nun wiederum anders zu bestimmten Tagen anders gestalten, um ihren Wohlbefinden gut zu tun
Nr. 12 sie können den Text von einem gesungen Lied von youtube per swip Technologie in das Herz hinein touchen und sie bekommen dadurch wackeln de Herzchen, anhand des Textes und so kreieren sie wiederum eine Individuelle ohne Ki gestützte Playlist, die Sie Ihren Liebhaber zuschicken könnten
Nr. 13 Achten Sie auf Ihre Smartwatch, wenn Sie neue Updates bekommen und Sie wieder eine neuen Hype des big hearts erhalten

Nr. 114 Meanoth

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Alphabet puzzle zu lösen, das bedeutet, das Sie in Memory versuchen die Buchstaben jeweils zuzuordnen die zueinander passen
Nr. 2 Sie müssen ein vorgegebenes Wort, zum Beispiel Meanoath erfüllen um die folgende Funktion freizuschalten
Nr. 3 Natürlich ist das Alphabet durcheinander und verstreut, und die Buchstaben verschwinden schnell wieder, deshalb müssen Sie schnell reagieren
Nr. 4 Haben Sie das Wort Meanoath zusammengefunden, müssen Sie nun die aufleuchtenden Vectorpunkte des Buchstabens antouchen, das bedeutet, das Sie per soft, medium, hard touch, die farbigen Vectorpunkte nach der richtigen Reihenfolge drücken müssen umso mehr Punkte zu bekommen
Nr. 5 Seien Sie also schnell und vorsichtig, den wenn Sie verfehlen, müssen Sie von vorne beginnen, sie haben insgesamt 3 Versuche, nach jedem gewonnen memory Alphabet Puzzle
Nr. 6 Haben Sie Punkte erspielt, so können Sie sich neue Wörter in der Bibliothek kaufen, um diese dann freizuspielen. Versuchen Sie eine komplette kurz Geschichte Durch das Spiel zu erzählen, um es durch zu spielen
Nr. 7 Sie können auch im Vs. Modus gegen andere Mitspieler dieses Spiel spielen, geben Sie ein Wort aus Ihrer Bibliothek vor und der Gegner muss dieses dann auflösen oder umgekehrt für Sie dann
Nr. 8 Erspielen Sie sich online die fehlenden Wörter die zu Ihrer kurz Geschichte fehlen und binden Sie diese dann ein, um sie zu vervollständigen

Nr. 115 Bizzele

Nr. 1 Sie sind eine Biene, steuern Sie diese auf die Blumen und versuchen Sie diese mit Vectorpunkt Buchstaben zu bestäuben
Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte die auf den verschiedensten Stellen der Blumen sind mit den Stachel zu treffen, um den Namen der Blume nacheinander herauszufinden
Nr. 3 Das bedeutet das die Sonnenblume aus zum Beispiel 11 Wörter besteht, bleiben Sie so lange auf der Blume stehen bis sie einen Vectorpunkt Buchstaben verfehlen
Nr. 4 Fliegen Sie mit der Biene daraufhin zum nächsten Blume, nutzen Sie soft, medium, hard touch um die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben zu treffen wenn diese aufleuchten
Nr. 5 Im Garten befinden sich zunächst eine kleine Auswahl an Blumen, je mehr Blumen Sie bestäuben, desto mehr werden Sie im nächsten Level diese auf Sie warten
Nr. 6 Das Wetter spielt hier eine wichtige Rolle, seien Sie auf der Hut vor dem Regen oder Wind, der könnte nämlich ihre Vectorpunkte der Buchstaben verwinden oder verschnellert Anzeigen lassen, passen Sie auf das der Gärtner Sie nicht versucht einzufangen, er ist ständig im Garten und versucht Ihnen die Vectorpunkte zu verändern indem er auf die Blume zielen tut
Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel im Split screen spielen und herauszufinden wer den besseren Touch der Vectorpunkte hinbekommt
Nr. 8 Als Zusatz können die Vectorpunkte auch als Sound Instrumente benutzt werden, um die Blumen, beim richtigem Wetter schneller wachsen zu lassen bzw. Sie letztendlich singen zu lassen

Nr. 116 Housepearl

Nr. 1 Man wählt sich Buchstaben aus, die dazu dienen sollen ein Haus aufzustellen. Das bedeutet das sie das Alphabet zur a Verfügung haben um ein Haus aufzustellen.
Nr. 2 Mit Hilfe der Vectorpunkten stabilisieren Sie das Haus mit Linienverbindungen und halten es in stabiler Lage.
Nr. 3 Versuchen Sie in richtiger Reihenfolge die vorgegebenen blanko Felder mit touch der Buchstaben zuzuführen
Nr. 4 Bauen Sie schnellstmöglich Ihr Haus auf und versuchen Sie die Vectorpunkte zeitlich mit anderen zu verbinden um die Stabilität des Hause zu gewähren
Nr. 5 Die farbigen Vectorpunkte bilden einen Zusammenhang zu den anderen Vectorpunkten und so bilden sie die Linienverbindungen um das Haus aufbauen zu können und es in richtiger Form zu bringen
Nr. 6 Sie erhalten Punkte für die richtigen Verbindungszweige und bilden somit einen Zusammenhang mit dem Sie dem Haus Stabilität und Sicherheit bringen
Nr. 7 Bauen Sie zunächst ein Haus auf und sammeln Sie Punkte durch die gezielten farbigen Verbindungen die Sie realisieren wollen
Nr. 8 Ist Ihr Haus fertig gestellt und das Alphabet in Deutsch dazu genutzt worden das Haus zu bauen, so nutzen Sie nun ein anderes Alphabet von einem anderem Land und bauen dies ein neues auf
Nr. 9 Sie müssen nun sich sechs Länder aussuchen, und nach ihrem Alphabet die Häuser errichten lassen
Nr. 10 Haben Sie das geschafft können Sie nun einen Gegenspieler dazu einleiten lassen, ihr Haus nach dem Schema wieder abzubauen oder si h gegen ihn im Vs. Modus mit den Gegner batteln wer s heller eins aufbaut und dessen es wieder abbaut

Nr. 117 Grondo

Nr. 1 Kreise liegen auf dem Tisch, mit farbiger Umrandung, tippen Sie auf die richtige Farbe der Umrandung, um den Kreis für Sie zu aktivieren
Nr. 2 Der aktive Kreis kann nun auf ein Regal geworfen werden, versuchen sie das richtige Regal zu treffen, zum Beispiel Regal mit rotem Licht, soll das Ziel hier sein
Nr. 3 Haben Sie Ihr Ziel getroffen, bekommen Sie einen Buchstaben freigeschaltet
Nr. 4 Diesen setzen Sie in die Mitte des Kreises auf dem Tisch zu
Nr. 5 Versuchen Sie nun viele Buchstaben freizuschalten und auf dem Kreis Tisch in die verschiedenen Kreise zu platzieren
Nr. 6 Haben Sie das geschafft, müssen Sie nun Versuchen die Buchstaben zu verbinden, um ein Wort heraus davon zu bekommen
Nr. 7 Das vorgegebene Wort muss erzielt und verbunden werden, umso mehr Punkte zu erzielen
Nr. 8 Haben Sie genügend Punkte erhalten, können Sie sich einen neuen Tisch mit Variablen Kreisen sich kaufen, und so ins nächste Level zu gelangen

Nr. 118 Honyclaim

Nr. 1 Sie befinden sich in einem Bienenstock Matrix Gewölbe, versuchen Sie die gitterboxen des Bienenstocks mit Buchstaben zu füttern, dies geschieht wenn Sie auf die richtigen Blumen fliegen, um diese dann abzusorbieren
Nr. 2 fliegen Sie mit der Biene auf eine Sonnenblume und sammeln Sie einen. Buchstaben auf, fliegen Sie zurück zum Bienenstock und suchen Sie das Gitter mit der Sonnenblume, um dort den Buchstaben zu platzieren
Nr. 3 Haben Sie genügend Blumen und dessen Buchstaben aufgesammelt und sind zurück zum Bienenstock zurückerlangt, müssen Sie nun die Buchstaben zu den Gittern zuordnen
Nr. 4 Haben Sie den Bienenstock und die dazugehörigen Gitter bzw. Waben mit Buchstaben gefüllt, so müssen Sie nun daraus eine Verbindung schaffen bzw. Eine Verbesserung der Verbindung setzen, umso Punkte zu erhalten
Nr. 5 Haben Sie genügend Punkte gesammelt, so werden Sie in ein neues Level kommen, wo der Bienenstock und dessen Matrix der Gitter bzw. Waben eine andere Form hat, daher eine neue Zuordnung geschaffen werden muss

Nr. 119 Bruko

Nr. 1 Sie versuchen ein Bruko Stein zu erstellen der aus mehreren farbigen Schichten besteht
Nr. 2 Sie touchen die heranfliegenden Steine in die Norm hinein, die vorgegeben ist
Nr. 3 Benutzen Sie soft, medium, hard touch, um die Steine in Reihe so zu setzen, wenn sie diese aufgefangen haben, damit die Reihe nicht auseinander fehlt
Nr. 4 Haben Sie die geforderte Zahl gefangen und hinein getoucht, so müssen Sie diese nun in die richtige Reihenfolge setzen, falls Sie dies noch nicht getan haben
Nr. 5 Haben Sie die Reihenfolge beachtet und die Steine farbig, richtig in Position gesetzt, das heißt eine vertikale oder horizontale Reihe gebildet, so müssen Sie nun darauf achten, dass jetzt Buchstaben auf den Steinen angezeigt werden, aus denen Sie, das vorgegebene Wort bilden müssen
Nr. 6 Die Reihe der Steine ergibt eine Anzahl des deutschen Alphabets, also 27 Buchstaben, quasi, 27 Zahlenreihen, die miteinander verbunden und ausgetauscht werden können
Nr. 7 Letztendlich verbinden Sie die aufleuchtenden Buchstaben, die sich in den Steinen befinden zu dem vorgegeben Wort, was gesucht wird
Nr. 8 Passen Sue auf, das die Buchstaben in Reihe geschaltet werden müssen, also setzen sie diese genau ein und versuchen sie die korrekte Verbindung zwischen ihnen zu schaffen
Nr. 9 Touchen Sie die Buchstaben mit soft, medium, hard touch, damit sie nicht sofort verschwinden oder sich in der Reihe wechseln
Nr. 10 Das erste Wort heißt Bruko und soll ihnen helfen, das sie den Baustein verstehen können und nicht zerbrechen lassen, den jeder Buchstabe der aus seiner Reihe nach unten oder oben getoucht wird löst eine freien Stein aus, der wieder aus den heranfliegenden Steinen zugesetzt werden muss, damit der Baustein stabil bleibt

Nr. 120 Puneunity

Nr. 1 Gegenspieler werden nach Zufallsprinzip gesucht, es geht darum das man versucht sich mit einem der Gegenspieler zu verknüpfen, um ein Multiplayer Spiel zu starten
Nr. 2 In dem Spiel geht es darum das man versucht mit den Gegenspieler zusammen ein Alphabet zu kreieren um damit das Wort zu entschlüsseln was sich die anderen Mitspieler sich im Memory puzzle ausgedacht haben
Nr. 3 Das Alphabet muss wie bei dem Tower Spiel gestapelt werden, setzen sie die Buchstaben aufeinander und versuchen Sie das sich der Alphabet Tower nicht einstürzen lässt
Nr. 4 Während Sie das Gebilde versuchen zu bauen und stehts eine Stufe nach oben gelangen, versuchen die Gegenspieler ein Memory puzzle zu lösen, um damit die Alphabet Buchstaben ins Wanken zu bringen
Nr. 5 Zum Beispiel findet das gegnerische Team den Buchstaben A im Memory puzzle, so Leuchtet dieser dann auf dem Tower auf und muss wieder langsam mit dem Finger wieder reingetan werden bzw. zugedrückt werden, also vom normalen Team, was versucht den Tower hochzustapeln
Nr. 6 Versuchen Sie vorsichtig mit 2 Spielern, jeweils mit einem Finger Drop einen Buchstaben auf den anderen zu setzen und darauf zu achten, dass das gegnerische Team nicht das Memory puzzle schneller löst, als sie den Stapel.
Nr. 7 Versuchen Sie nach dem Bau das Wort zu finden, das Wort indem, sie sich merken, welche der Buchstaben aufgeleuchtet ist, bevor der Stapel sein kompletten Status erreicht oder in sich hineinstürzt

Nr. 121 Zentolin

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Mitspieler folgende Aufgaben erfüllen, die Vectorpunkte der heranfliegenden Buchstaben zu sammeln und diese dann als Murmeln zu verwenden, um beim Murmeln Spiel die gegnerischen aus der Bahn zu werfen
Nr. 2 Sie haben eine Vorgabe an Farben die Sie erfüllen müssen, nämlich zum Beispiel eine Reihenfolge nach Vorgabe zu schnappen, zum Beispiel rot, gelb, grün, violett, schwarz, weiß usw.
Nr. 3 Es gibt verschiede Farben der Vectorpunkte, nämlich 27 an der Zahl, das bedeutet das sie auch 27 verschiedene Murmeln besitzen können, um mit diesen zu spielen
Nr. 4 Passen Sie auf, das sie das vorgegebene Wort mit den Vectorpunkten der Buchstaben aufsammeln bzw., nach der Reihe die Buchstaben und dessen Vectorpunkten abpflücken und die Reihenfolge beachten
Nr. 5 Haben Sie genügend Vectorpunkte bzw. Murmeln gesammelt, geht es in den VS. Modus, wo versucht wird nacheinander die Murmeln des Gegenspielers aus dem Umkreis einer Bahn die sich im einem Kreis befindet raus zu kicken
Nr. 6 Für das rauswerfen der Murmeln aus der Bahn die verschiedene Formen und Anordnungen haben könnte, bekommen Sie Punkte, versuchen Sie genügend Punkte zu sammeln, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 7 Haben Sie alle Murmeln gesammelt, so spielen Sie nun das Brettspiel Abalone mit Ihren Murmeln und versuchen Ihren Gegner zu bezwingen

Nr. 122 Higego

Nr. 1 wie bei Tempel Run werden die Mitspieler gezwungen eine Strecke zu absolvieren
Nr. 2 Auf dem Weg sammeln Sie die rennenden Buchstaben des Alphabets auf um ein vorgegebenes Wort in richtiger Reihenfolge zu generieren
Nr. 3 Die Buchstaben haben Vectorpunkte die aufleuchten und beschossen werden müssen um den Buchstaben zu aktivieren und in Letztendlich aufzusammeln
Nr. 4 Haben Sie die geforderte Zahl gefangen und das Wort im Memory puzzle entschlüsselt, erhalten Sie den Zugang zu einem neuen Strecken Level
Nr. 5 Komplettieren Sie die gefangenen und auf gesammelten Buchstaben zu einem Wort zusammen, um die Geschichte des Spiels zu entschlüsseln
Nr. 6 Jedes Level enthält ein Wort was gesucht werden muss, auf dem Weg liegen natürlich andere Buchstaben die als Gegenstände ihnen den Weg blockieren und dazu führen ihnen einen Fehler in der Reihenfolge des vorgegebenen Wortes zu geben
Nr. 7 Haben Sie zum Beispiel mehrere Wörter schon gesammelt, so müssen Sie diese zusammensetzen und einen Satz Formen der Sinn ergibt, um einen Schritt weiter zur Entschlüsselung der Geschichte zu kommen

Nr. 123 Gelomp

Nr. 1 Verschiedene ausgewählte Bauern versuchen aus den Boden Buchstaben auszugraben die mit Vectorpunkten bestückt sind
Nr. 2 Versuchen Sie die Bauern auf die jeweils richtigen Felder zu setzen und darauf zu achten dass sich unter der Erde ein Buchstabe befindet
Nr. 3 Das Feld ähnelt einem Memory puzzle und ist variabel mit den Buchstaben bestückt
Nr. 4 Ziehen Sie per soft, medium, hard touch die Buchstaben nach dem Memory puzzle aus der Erde und pflücken Sie die farbigen Vectorpunkte ab
Nr. 5 Je mehr Buchstaben Sie mit den farbigen Vectorpunkten herauspflücken desto mehr Punkte gibt es für Sie am Ende, wenn die Zeit abgelaufen ist
Nr. 6 Sie können Ihren Bauern je nach bestandenen Level upgraden, um so besser das puzzle und das Wort Geheimnis zu lösen, was zum Beispiel im nächsten Level gefordert wird
Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel im Split screen spielen und herauszufinden wer den besseren Sound aus den Buchstaben generieren kann

Nr. 124 Makeyoutaketwo

Nr. 1 2 Spieler treffen sich gegeneinander, ein Spiel funktioniert so, das lautet wie folgt
Nr. 2 Einer der Spieler muss versuchen den anderen Spieler Buchstaben wegzunehmen und diese für sein Spiel zu verwenden
Nr. 3 in einem Beat em up gibt es für Treffer die gut getroffen sind, Buchstaben, das bedeutet, dass ein Treffer auf den Körper ein Buchstaben herausgibt
Nr. 4 In diesem Fall kämpfen die beiden, um ein komplettes Alphabet zu gewinnen und aus den Buchstaben das Lösungswort für nächste Level herauszufinden, um gegen einen neuen Gegner antreten zu können
Nr. 5 Bei einem Treffer ladet sich ein Ladebalken auf, versuchen Sie den Ladebalken vollzuladen, um den Buchstaben vom Gegner zu bekommen
Nr. 6 Haben Sie einen Buchstaben aus dem Gegner aktiviert, so müssen Sie ihn aufsammeln und das in Ihr Alphabet integrieren
Nr. 7 Sammeln Sie die Buchstaben für das vorgegebene Wort ein um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 8 Lautet das Wort was gesucht wird zum Beispiel „make“ dann müssen sie die Buchstaben für dieses Wort aus dem Gegner herausprügeln
Der Körper bzw. Der Gegner hat Flächen auf den sie einschlagen bzw. eintreten können, versuchen Sie die Flächen zu treffen wo sich der gesuchte Buchstabe befindet, um daher auch den Ladebalken des Buchstabens aufzubauen

Nr. 9 Haben Sie ihn am Oberschenkel getroffen und das M aus ihm herausgeprügelt, so, seien Sie schnell genug um dann den herausspringenden Buchstaben zu fangen
Nr. 10 So versuchen Sie die verschiedenen Flächen des Körpers so zu bearbeiten, dass sie den Buchstaben herausbekommen und daraus das Finishing Wort zusammenbringen, um ihn letztendlich K. O zu machen, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 11 Bei jedem Block des Gegners reduziert sich der Ladebalken des Buchstabens und verringert so den Weg zum Erfolg, damit man den Buchstaben bekommen tut
Nr. 12 Für jedes Level erhält man ein Wort woraus sie versuchen den Namen des geschlagen Gegners herauszufinden bzw. zusammenzusetzen, setzen sie durch die erspielten Wörter den Namen zusammen erhalten sie nun so den Charakter mit den Sie in den Kampf steigen können

Nr. 125 Lampingo

Nr. 1 Versuchen Sie die Lampen in einem Zimmer zu finden und diese wieder einzuschalten um auf den Boden oder Wänden die Buchstaben mit ihren farbigen Vectorpunkten sehen zu können
Nr. 2 Zielen Sie auf die Lampen und schalten Sie diese dadurch an um eine Erleuchtung am Boden oder an der Wand zu erhalten
Nr. 3 Haben Sie einige Lampen getroffen und einen Buchstaben sichtbar gemacht, müssen Sie nun diesen mit seinen farbigen Vectorpunkten aufsammeln, dazu schwingen sie die richtige Angelrute auf die farbigen Vectorpunkte um sie zu schnappen
Nr. 4 Beachten Sie die Reihenfolge der Buchstaben und dessen Vectorpunkte, um Sie letztendlich fangen zu können
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel ein A mit 5 farbigen Vectorpunkten durch die angemachten Lampen zur Sicht bekommen, versuchen Sie diesen Buchstaben nun mit der richtig ausgewählten Angelrute zu fangen und zu sich zu ziehen
Nr. 6 Ziehen Sie die farbigen Vectorpunkte langsam mit soft, medium, hard touch an sich heran und lassen Sie diese in den Fangkorb herabfallen
Nr. 7 Seien Sie schnell genug, da die Lampen nach einer bestimmten Zeit ausgehen und Ihnen nicht das benötigte Licht geben, um die Buchstaben mit ihren farbigen Vectorpunkten sichtbar machen
Nr. 8 Es werden als Ziel des Spiel verschiedene Wörter vorgegeben, die nach einer bestimmten Reihenfolge schnell zusammen gefangen werden müssen, um diese dann als Schlüssel zur Verfügung stehen, um die Geschichte des Spiels zu entschlüsseln

Nr. 126 Hangoloop

Nr. 1 Versuchen Sie die Lampen in einem Zimmer zu finden und diese wieder einzuschalten um auf den Boden oder Wänden die Buchstaben mit ihren farbigen Vectorpunkten sehen zu können
Nr. 2 Zielen Sie auf die Lampen und schalten Sie diese dadurch an um eine Erleuchtung am Boden oder an der Wand zu erhalten
Nr. 3 Haben Sie einige Lampen getroffen und einen Buchstaben sichtbar gemacht, müssen Sie nun diesen mit seinen farbigen Vectorpunkten aufsammeln, dazu schwingen sie die richtige Angelrute auf die farbigen Vectorpunkte um sie zu schnappen
Nr. 4 Beachten Sie die Reihenfolge der Buchstaben und dessen Vectorpunkte, um Sie letztendlich zu fangen
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel ein A mit 5 farbigen Vectorpunkten durch die angemachten Lampen zur Sicht bekommen, versuchen Sie diesen Buchstaben nun mit der richtig ausgewählten Angelrute zu fangen und zu sich zu ziehen
Nr. 6 Ziehen Sie die farbigen Vectorpunkte langsam mit soft, medium, hard touch an sich heran und lassen Sie diese in den Fangkorb herabfallen
Nr. 7 Seien Sie schnell genug, da die Lampen nach einer bestimmten Zeit ausgehen und Ihnen nicht das benötigte Licht geben, um die Buchstaben mit ihren farbigen Vectorpunkten sichtbar machen
Nr. 8 Es werden als Ziel des Spiel verschiedene Wörter vorgegeben, die nach einer bestimmten Reihenfolge schnell zusammen gefangen werden müssen, um diese dann als Schlüssel zur Verfügung stehen, um die Geschichte des Spiels zu entschlüsseln

Nr. 127 Whoopthatrick

Nr. 1 Sie versuchen einen whoop zu bekommen und einen Trick daraus zu erstellen , das funktioniert folgender Weise
Nr. 2 Sie müssen einen Buchstaben aus dem Alphabet auswählen, der Ihnen gefallen tut, haben Sie das getan und ihn ausgewählt, müssen Sie nun Versuchen den Buchstaben in die Form eines Feldes zu setzen die als blanko Umriss zu sehen ist
Nr. 3 Sie müssen anhand vorgegebener Vectorpunkte ohne Buchstaben Anzeige dieses Feld und dessen Umriss generieren, das funktioniert mit soft, medium, hard touch auf dem Tisch, drücken Sie und folgen Sie den Vectorpunkten des Buchstabens und befolgen Sie die Reihenfolge um einen whoop auszulösen, damit Sie den ausgewählten Buchstaben des Alphabets in die Form danach einbringen können
Nr. 4 Sie sehen variabel, abwechselnde Varianten der Vectorpunkte, versuchen sich daran zu erinnern wie der ausgewählte Buchstabe aus den Vectorpunkten bestand, um ihn letztendlich wieder in den Umriss nach befolgter Reihenfolge der Vectorpunkte zu setzen
Nr. 5 touchen sie die Reihenfolge an und versuchen die Vectorpunkte zusammen zu ziehen, damit die Form entsteht, wo sie den Buchstaben einsetzen können, beschwert wir das Spiel indem nicht korrekte Vectorpunkte auf den Tisch angezeigt werden und sie auf die falsche Richtung dahin leiten können
Nr. 6 Haben ein whoop geschafft, also die Vectorpunkte zusammengezogen und den Umriss des Buchstabens generiert, müssen Sie nun nur noch den Ausgewählten Buchstaben von vorher in diese Form hineinsetzen, dafür erhalten Sie Punkte, um die Zeituhr zu vermindern die gegen Sie läuft
Nr. 7 Sie müssen als Ziel, ein vorgegebenes Wort in richtiger Reihenfolge setzen, um ins nächste Wort Level zu kommen
Nr. 8 Der Trick dabei ist nicht auf die falschen Vectorpunkte zu kommen bzw. Diese nicht zu touchen
Nr. 9 Für jeden richtig eingesetzten Buchstaben in die richtige Fassung gibt es einen Zusatz Bonus der Trick genannt wird und die Vectorpunkte farbig Ihnen besser zur Erkenntnis aufleuchten tut, damit Sie die Verbindung in richtiger Reihenfolge befolgen können, um danach ein wobblebshakeitoff Video zu erhalten

Nr. 128 Kedijedi

Nr. 1 Kedi versucht nach Jedi zu gehen
Nr. 2 dies erfolgt in einem Jump and Run Spiel
Nr. 3 Das komische dabei ist das sie einen Spieler steuern der auf den Rücken des anderen sitzen tut
Nr. 4 Durch das Tragen des Spielers wird es leichter Gemacht die Gegenspieler auszuschalten, das bedeutet das sie nach hinten und oben und vertikal und diagonal schießen können
Nr. 5 Durch das abwechseln der Spieler bekommen Sie die Möglichkeit das Spiel zu variieren und mehrere Ebenen nach oben oder nach unten je nachdem wo man sich befindet zu schalten
Nr. 6 Sie springen mit den Spielern abwechselnd zur nächsten Ebene und hangeln sich durch die verschiedenen Level zum Ziel
Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel im Split screen spielen und herauszufinden wer den besseren Highscore holen kann. Mann kann im Split screen die Spieler in Echtzeit tauschen um die Levels bezwingen zu können
Nr. 8 Sammeln Sie Upgrades auf, um die gegnerischen Gegenstände zu stoppen, die jeweils von verschiedenen Richtungen auf Sie zukommen

Nr. 129 Jijoja

Nr. 1 um ein jijoja zu erhalten müssen Sie folgende Punkte beachten
Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte von Buchstaben die auf einen herabfallen zu lösen, mit einer Harpune wie bei Pang müssen Sie die heranfallenden Buchstaben mit ihren farbigen Vectorpunkten treffen, dazu wechselt sie die die Farbe der Harpune um den Buchstaben zu eliminieren der auf sie herabfällt
Nr. 3 Haben Sie einen farbigen Vectorpunkt getroffen, dreht sich der Buchstabe in der Luft und versucht zu einer anderen Seite zu schwingen
Nr. 4 Wechseln Sie die Harpune zeitgleich um die farbigen Vectorpunkte nach der vorgegeben Reihenfolge zu lösen
Nr. 5 Haben Sie einen Buchstaben getroffen und alle farbigen Vectorpunkte nach der Reihenfolge getroffen, bekommen Sie Punkte auf Ihr Konto gutgeschrieben
Nr. 6 Es wird ein vorgegebenes Wort angezeigt was nach der Buchstaben Reihenfolge von den farbigen Vectorpunkten gelöst werden muss
Nr. 7 Haben Sie jijoja als erstes Wort generiert, werden Ihnen neue vorgegeben und Sie müssen diese dann sammeln und Punkte sammeln, die als Vorgabe dienen um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 8 Es fallen natürliche verschiedene Buchstaben von oben und von den Seiten auf sie zu, versuchen Sie diesen auszuweichen und sich auf die speziellen zu konzentrieren, die als Vorgabe gelöst werden müssen
Nr. 9 Letztendlich läuft das ganze Alphabet auf sie zu und sie entscheiden wie sie vorgehen, um das vorgegebene Wort zu schnappen, das von einzelnen Buchstaben besteht, die mit ihren farbigen Vectorpunkten getroffen werden müssen, um den Buchstaben aufsammeln zu können
Nr. 10 Sammeln Sie die vorgegeben Wörter die Sie erspielt haben und lösen Sie das Rätsel der Geschichte indem Sie die richtigen Wörter zu einem Satz verknüpfen und damit die Geschichte des Spiels erklären

Nr. 130 Hanguno

Nr. 1 Sie müssen von einer Plattform zur nächsten springen umso in das nächste Level zu gelangen
Nr. 2 Versuchen Sie auf die Plattform zu springen und auf den richtigen Buchstaben zu springen und auf ihn zu fallen, umso Punkte zu erhalten
Nr. 3 Die Lianen haben verschiedene Farben, sie müssen darauf achten das sie im richtigem Zeitpunkt die richtige Farbe treffen und auf die richtige Plattform springen die auch diese Farbe besitzt
Nr. 4 Es wird ein vorgegebenes Wort gegeben, sie müssen sich durch die Plattformen hangeln und auf die richtige Reihenfolge der Buchstaben sich absetzen, um das Wort zu aktivieren was gesucht wird
Nr. 5 Die Buchstaben die sich auf den Plattformen befinden haben verschiedene Vectorpunkte, achten sie darauf das sie die Vectorpunkte berühren um nicht ins Schwanken zu geraten
Nr. 6 Versuchen Sie dazu die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben zu treffen indem sie darauf landen, die vorgegeben sind, diese sehen Sie in einer Anzeigetafel, die Sie befolgen sollen, um auf der Plattform stehen zu bleiben
Nr. 7 Letztendlich hangeln Sie sich von Plattform zur Plattform und versuchen die Buchstaben aufzusammeln die gefordert sind
Nr. 8 Haben Sie auf den Plattformen die geforderten Buchstaben aktiviert und das vorgegebene Wort damit erfasst, bekommen Sie Zugang zum neuen Level, was wiederum von Ihnen fordert ein neues Wort aus der Anzeigetafel zu generieren
Nr. 9 Jede Plattform hat Hindernisse, denen sie ausweichen müssen, um auf den Buchstaben zu landen der gebraucht wird

Nr. 131 Eatplan

Nr. 1 Verschiedene ausgewählte Sorten von farbigen Wörtern die uns einen Vorschlag geben wie wir uns fühlen werden in einer Tabelle gesondert aufgelistet
Nr. 2 Die vorgeschlagenen Wörter sollen unseren Gemütszustand erklären, wie wir uns derzeit fühlen oder wie unser Zustand unserer Bedürfnisse zurzeit ist
Nr. 3 Wählen Sie bitte die vorgeschlagenen Wörter aus und verknüpfen Sie diese mit Ihren Bedürfnis Zustand, indem Sie eine Auswahl der Wörter treffen und diese dann auswählen, um kurz zu schildern wie Sie sich fühlen
Nr. 4 Anhand der Auswahl wird Ihnen eine Produktreihe vorgeschlagen die Ihnen helfen soll sich im Supermarkt besser zu orientieren und die gewissen Produkte zu erwerben damit Sie sich besser fühlen, wenn Sie diese kaufen und konsumieren
Nr. 5 Der Vorschlag dieser Produkte ist nach Ihrem Tages Algorithmus erstellt, wählen Sie danach die Produkte aus die Sie sich im Supermarkt kaufen und diese letztendlich nutzen bzw. konsumieren, um festzustellen ob man sich dadurch besser fühlt, es geht hierbei um Lebensmittel
Nr. 6 Jeden Tag wird eine neue Auswahl für Sie generiert und danach bestimmt, Ihren Tages Rhythmus besser dadurch in Lauf zu bekommen
Nr. 7 Außerdem werden Ihnen Rabatt Auktionen angezeigt und sparsame Produkte die sich derzeit im Angebot befinden
Nr. 8 Haben Sie sich die vorgeschlagenen Produkte gekauft, müssen Sie diese nun nach der perfekten Reihenfolge konsumieren, die Ihnen nach einer Woche der Testung als Tipp vorgegeben wird, das heißt das Ihre Bedürfnis Skala Ihnen nun zur Verfügung steht und Sie hilfreich als Beistand im Kauf optimiert

Nr. 132 Tenodo

Nr. 1 Sie müssen bei Tenodo versuchen zehn Kilometer spazieren gehen um ihren Spieler aufladen zu können
Nr. 2 Haben Sie Kilometer gesammelt können Sie nun den Spieler bewegen und einen Run machen
Nr. 3 Im Run machen Sie nun folgendes, sie sammeln auf den Weg nach vorne Buchstaben die im Anzeigefeld vorgegeben werden auf, um Punkte zu bekommen
Nr. 4 Das Ziel ist mehr Punkte als ihr Kontrahent zu sammeln und genügend Kilometer zu erreichen, damit Sie den Spieler immer weiter im Run nach vorne treiben zu können

Nr. 133 Dalungo

Nr. 1 in dieser Alphabet Rubrik wählen Sie sie sich einen Buchstaben aus dem Alphabet aus und versuchen mit diesem folgendes
Nr. 2 Versuchen Sie Sie den Buchstaben anhand der Vectorpunkte in eine Strecke zu ziehen, wählen Sie die Vectorpunkte aus und ziehen Sie diese in verschiedene Richtungen um einen Variablen Streckenverlauf zu designen
Nr. 3 Haben Sie eine Strecke ausgezehrt und diese mit den Vectorpunkten auseinander gezogen, können Sie nun die Strecke befahren
Nr. 4 Jetzt nehmen Sie sich ein Kart zur Auswahl Das aus verschiedenen Buchstaben besteht, Vectoring design
Nr. 5 Sie treten gegen verschiedene Gegner an, versuchen Sie die vorgegeben Wörter die auf der Anzeigetafel angezeigt werden auf der Strecke anhand der Sammlung der Buchstaben in richtiger Reihenfolge aufzusammeln
Nr. 6 Passen Sie auf das ihr Kart nicht auf gegnerische Angriffe auffährt, es kann passieren das die Gegner ihr Kart mit Gegenständen torpedieren und ihnen die Buchstaben abluxen, um ihre eigenen Wörter zu komplettieren
Nr. 7 Letztendlich können Sie auch die Buchstaben die von den Gegnern aufgesammelt wurden, durch Waffen die Sie auf der Strecke aufsammeln dazu bedienen, diese Ihnen wegzunehmen und das Ziel zu erreichen das vorgegebene Wort schneller auf der Strecke zu erschließen
Nr. 8 Haben Sie sie das vorgegebene Wort nach der richtigen Reihenfolge eingefangen und aufgesammelt können Sie dieses nun in Ihr Auto einbauen, um es zu verstärken um dadurch ein schnelles oder standhafteres Auto dadurch zu bekommen
Nr. 9 Versuchen Sie die Geschichte der Strecken zu lösen und die Wörter einzufangen und diese in Ihrem Kart zu verewigen und diese zu implementieren
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel eine komplette Wort Sammlung erspielt können Sie nun versuchen, die Geschichte bzw. den Schlüsselsatz herausfinden, um die nächsten Strecken die auf Vectoring des Alphabets bestehen freischalten

Nr. 134 Kendomi

Nr. 1 Versuchen Sie verschiedene farbigen Tische die variabel aufeinander liegen mit touch zu aktivieren, jedes Mal wenn ein Tisch aufleuchtet, aktivieren Sie ihn mit einem Touch Druck
Nach einiger Zeit tauchen Buchstaben auf diesen aktivierten Tischen auf, diese müssen Sie sich schnell merken, da diese nach einer Zeit verschwinden
Nr. 2 Haben Sie sich die Buchstaben gemerkt müssen Sie nun diese in die Tische hineinziehen um den Tisch in aktiv Modus zu schalten
Nr. 3 Ist der Tisch im Aktiv Modus, so müssen nun die Vectorpunkte an die richtigen Stellen des Buchstabens platzieren, diese befinden sich an den Ecken des Tisches oder den Tischen
Nr. 4 Haben Sie die Vectorpunkte korrekt platziert wird der Buchstabe auf dem Tisch sichtbar gemacht
Nr. 5 Nun müssen Sie auf die Anzeigetafel achten die ein vorgegebenes Wort anzeigt
Nr. 6 Sind die Tische jetzt im aktiven Modus wo sich die geforderten Buchstaben drauf befinden, müssen Sie nun diese aus der Sammlung oder Pyramidenform herausziehen und in richtiger Reihenfolge nebeneinander aufstellen um das Wort was auf der Anzeigetafel gesucht wird zu lösen bzw. aufzustellen
Nr. 7 Haben Sie die Tische mit der richtigen Reihenfolge aufgestellt haben Sie nun auch das Wort zusammengesucht bzw. zusammen getoucht, was gesucht wurde
Nr. 8 Jetzt müssen Sie die aufleuchtenden Vectorpunkte die aufleuchten in richtiger Reihenfolge antippen, umso Punkte zu erhalten
Nr. 9 Sammeln Sie Punkte um neue Leveldesigns der Tische freizukaufen um den Spiels Spaß zu erhöhen

Nr. 135 Godomeo

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Spieler einen Weg zurückzulegen der durch verschiedene Möglichkeiten und Gegenstände ihnen die Verbindung gibt Räume zu finden indem Buchstaben versteckt sind
Nr. 2 Versuchen Sie zwischen den Räumen zu switchen um die Buchstaben zu finden die gebraucht werden, um das vorgegebene Wort zu lösen was auf der Anzeigetafel als Ziel angezeigt wird
Nr. 3 Haben Sie einen Raum betreten, müssen Sie zunächst Vectorpunkte vom Boden und den Wänden entfernen und diese aufsammeln, die dazu benötigt werden den Buchstaben daraus zu Formen der gesucht wird
Nr. 4 Switchen Sie schnell zwischen den Räumen um den Gegnern die sich darin befinden auszuweichen
Nr. 5 Eine Tabelle mit den farbigen Vectorpunkten ist vorgegeben, die Sie befolgen müssen, um den Buchstaben daraus später zu Formen
Nr. 6 In jedem Raum befindet sich ein Buchstabe der durch das zusammensetzen der Vectorpunkte den Buchstaben ergibt
Nr. 7 Schalten Sie schnell durch die Räume und achten Sie auf die vorgegebenen farbigen Vectorpunkte die Sie aufsammeln müssen, um den Buchstaben danach in der Werkstatt zu einem Buchstaben zu formen
Nr. 8 Haben Sie genügend Buchstaben mit touch zusammengeformt, müssen Sie nun diese in die richtige Reihenfolge in der Werkstatt zusammensetzen um das vorgegebene Wort, das auf der Anzeigetafel gesucht wird, zu lösen
Nr. 9 Jeder Raum hat eine bestimmte Zeit Vorgabe die sie in Bedrängnis bringen könnte, also seien Sie schnell mit der Aufsammlung der Vectorpunkte, die Sie für die Zukunft benötigen um das Wort lösen zu können, was gefordert wird
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel das Wort zusammensetzen können, werden Sie nun ins nächste Level gelangen können um dort wiederum in verschiedenen Bereichen und Räumen die Vectorpunkte zu sammeln, um das neue Wort zu erspielen

Nr. 136 Okaxo

Nr. 1 Bilden Sie verschiedene Stellen aus dem Bereich des Alphabets, das bedeutet das Sie sich 3 Buchstaben aussuchen und diese versuchen zusammenzusetzen, das geht wie folgt...
Nr. 2 Die Buchstaben müssen mit den passenden Vectorpunkten zusammen verbunden werden, umso eine Verbindung zu schaffen, damit sie zusammengehalten werden können
Nr. 3 Haben Sie die 3 Buchstaben anhand der Vectorpunkte zusammengesetzt, können Sie diese als Leiter benutzen, um eine Levelhöhe zu besteigen
Nr. 4 Auf der nächsten Stufe müssen Sie wieder 3 Buchstaben auswählen und diese miteinander verknüpfen, um so eine Verbindung zu schaffen die eine neue Leiter ergibt, umso eine Levelhöhe höher zu steigen
Nr. 5 Die Vectorpunkte auf der Leiter leuchten kurz auf, befolgen sie die Reihenfolge dieser Punkte durch touchen der farbigen Punkte, umso die Leiter hochzuklettern, um in die nächst höhere Stufe zu gelangen
Nr. 6 Nutzen Sie das Alphabet komplett aus und wählen Sie variabel die Buchstaben aus, umso höher zu klettern als Ihre Gegner
Nr. 7 im Split screen treten Sie gegen einen Mitspieler an und versuchen aus den deutschen Alphabet diese Leitern zur nächste Stufe zu verbinden, umso schneller zu klettern und den Gegner zu überholen und ihn abzuhängen
Nr. 8 Theoretisch gibt es 9 Level a 3 Buchstaben Verbindungen also 27 durch 3 gleich neun Level in denen sie im deutschem Alphabet gegen einen Mitspieler antreten
Nr. 9 Sie haben pro Stufe immer eine geringere Zeit um die Vectorpunkt Verbindungen zu schaffen
Nr. 10 Seien Sie kreativ beim Bau der Leiter, es gibt Unmengen von Verbindungsmöglichkeiten zu den Vectorpunkten, die Sie nutzen könnten, um eine schnellere Verbindungsleiter zu kreieren.

Nr. 137 Fadamo

Nr. 1 Sie suchen Buchstaben aus einem Alphabet Topf heraus, dies geschieht wenn Sie die richtigen Buchstaben wählen die gebraucht werden müssen in Zukunft , diese verwenden Sie dann als Gegenstand, um einen Turm daraus zu bauen
Nr. 2 Versuchen Sie die Buchstaben aufeinander zu stapeln und ein Wort was vorgegeben wird zu errichten
Nr. 3 Das bedeutet das Sie zum Beispiel das erste Wort Fadamo nach richtiger Reihenfolge setzen müssen, achten Sie darauf das die Buchstaben in richtiger Reihenfolge aufeinander liegen, sonst gibt es keinen Sinn mehr weiter zu machen
Nr. 4 Das zweite Wort ist zum Beispiel ist und das dritte cool
Nr. 5 Das heißt zusammen Fadamo ist cool
Nr. 6 Versuchen Sie nun weitere aufeinander liegende Wörter zu errichten und die Buchstaben richtig zu platzieren
Nr. 7 Bevor sie mit dem Bau beginnen müssen Sie Vorher den Buchstaben Vectorpunkte zufügen und ihnen einen soft, medium, hard touch verpassen umso das Gewicht an die Stellen zu verlagern, damit sie einen sicheren Halt bekommen und nicht ineinander oder auseinander fallen
Nr. 8 Versuchen Sie die aufleuchtenden Vectorpunkte der Buchstaben im richtigem Zeitpunkt zu drücken, umso Ihnen ein Touch Druck-Gewicht, je nach Touch, zu verpassen der Ihnen für den Bau des Alphabet Turmes Sicherheit bringt
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie eine Wörterreihe nach oben Stapeln, die einen Sinn ergibt und nicht zusammenbrechen oder auseinander fallen darf
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel eine Zeit Vorgabe, müssen Sie sich danach richten, um schneller die Wortreihe zu bilden, den ihr Gegenspieler versucht oder im Multiplay den Turm schneller zu errichten als Sie

Nr. 138 Damsoni

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Sonne aufzuladen, damit sie genügend Sonnenschein bekommen, um Ihre Pflanzen zum wachsen zu bringen
Nr. 2 Versuchen Sie genügend Kilometer mit Ihrem Tracker zu sammeln damit sich die Sonne aufladet, dies geschieht wenn Sie spazieren gehen
Nr. 3 Haben Sie sie zum Beispiel 10 Kilometer gesammelt, können Sie eine Sonne Stunde erhalten, die Sie benötigen um Ihre digitalen Pflanzen wachsen zu lassen
Nr. 4 In jeder Pflanze die durch die Sonnenstrahlen bestrahlt und durch Regen zum wachsen gebracht wird, steckt ein Buchstabe, den sie aufsammeln müssen, um ein vorgegebenes Wort auf der Anzeigetafel, was gesucht wird, zu aktivieren
Nr. 5 Neben den Sonnenstrahlen müssen Sie Regen hervorrufen, dies geschieht wenn Sie eine Strecke in der realen Welt mit einer Zeit Vorgabe erledigen, zum Beispiel durch einen kleinen Sprint oder einer kleineren Joggingeinheit die nach Zeit gestaffelt ist
Nr. 6 Haben Sie die Kilometer für Sonnenschein und Regen gesammelt, müssen Sie dieses nützlich einbringen
Nr. 7 Sammeln Sie die Buchstaben der Pflanzen ein die sich in den Pflanzen befinden, auf, wenn die Pflanze zu Ende gewachsen ist
Nr. 8 Haben Sie einige Pflanzen zum wachsen gebracht, müssen Sie nun Die Buchstaben abpflücken die entstanden sind
Nr. 9 Touchen Sie die Buchstaben an und sie sehen danach Vectorpunkte aufleuchten die Sie auch nach richtiger Reihenfolge touchen müssen, um den Buchstaben abpflücken zu können
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel die richtige Reihenfolge des vorgegeben Wortes gefolgt und die Buchstaben in der richtigen Reihenfolge gesammelt und diese zusammengesetzt, bekommen sie Punkte
Nr. 11 Sie müssen einen bestimmten Punktestand erreichen um ins nächste Level zu gelangen seien Sie also nicht faul und gehen Sie oft spazieren und joggen oder leisten Sie einen kleinen Sprint ab, um die Fähigkeiten des Wetter zu bekommen, die dazu dienen das Ihre Pflanzen anfangen zu gedeihen und pflückbar gemacht werden

Nr. 139 Firstdon

Nr. 1 Sie haben ein Ziel vorgegeben, dies heißt, ein Wort in der richtigen Reihenfolge zu sammeln
Nr. 2 Die Buchstaben für diese Wort sind auf einem Radar zu sehen, nur dann, wenn sie genügend Kilometer gesammelt haben, und das geschieht in der realen Welt
Nr. 3 Also gehen Sie genügend lange spazieren und sammeln Sie täglich Ihre Kilometer, wenn Sie für das erste Level zum Beispiel 35km gesammelt haben, tauchen auf dem Radar nun Buchstaben auf, die Sie mit Ihrem Kompass in der realen Welt in der richtigen Reihenfolge aufsammeln müssen, um das gesuchte vorgegebene Wort zu aktivieren
Nr. 4 Haben Sie die Strecken abgesucht und die Vectorpunkte der Buchstaben aktiviert, wird auf dem Radar der Buchstabe sichtbar und ihr Buchstabe aktiviert
Nr. 5 Versuchen Sie die anderen Buchstaben mit ihren Vectorpunkten zu aktivieren um das komplette sichtbare Wort auf dem Radar sichtbar zu machen
Nr. 6 Haben sie das Wort auf dem Radar sichtbar gemacht, müssen sie nun die Buchstaben in richtiger Vectorpunkt Reihenfolge aufsammeln, diese sind auf ihrem Handy zu sehen
Nr. 7 Haben Sie erfolgreich die Vectorpunkte der Buchstaben aktiviert und die Buchstaben in richtiger Reihenfolge aufgesammelt, bekommen Sie Punkte dafür
Nr. 8 In einem Levelspiel wird ein Partner gesucht und ein Wort wird vorgeschlagen für beide Parteien, was gesucht und aufgesammelt werden muss
Nr. 9 Also aktivieren Sie zunächst durch Ihre gesammelten Kilometer den Radar und fangen Sie an, die Buchstaben in richtiger Reihenfolge aufzusammeln
Nr. 10 Seien Sie schneller als Ihr Gegner und erreichen Sie mehr Punkte durch schnelles aufsammeln und finden des vorgegebenen Wortes, was ihm Match gefordert wird

Nr. 140 Herecometheblob

Nr. 1 Versuchen Sie einen Blob zu entwickeln, indem Sie versuchen mit Vectorpunkten von Buchstaben die Sie erspielen ihn ständig größer wachsen zu lassen
Nr. 2 Der Blob dient Ihnen als Spielfigur wie bei monkeyball und wie bei temple run
Nr. 3 Sie müssen zuerst versuchen die Buchstaben auf der Strecke aufzusammeln und die Vectorpunkte in richtiger farbiger Reihenfolge anzutouchen
Nr. 4 Die Buchstaben haben verschiedene farbige Vectorpunkte, also versuchen sie auf die farbigen vorgegeben Vectorpunkte drüber zu blobben, die gesucht werden. Auf der Anzeigetafel sehen sie die Farben der Vectorpunkte des dazugehörigen Buchstabens
Nr. 5 Blobben Sie sich wie bei. Monkeyball durch Schluchten und seien Sie so schnell und sprunghaft wie bei temple Run unterwegs
Nr. 6 Haben Sie zum Beispiel ein A überfahren und an der linken Seite den roten Vectorpunkt aktiviert müssen Sie nun den Buchstaben B und seinen roten Vectorpunkt überfahren bzw. blobben
Nr. 7 So durchqueren Sie das ganze Alphabet von A bis Z durch die Level die nach Vectorizing erstellt wurden und aktivieren die farbigen, die vorgegeben Vectorpunkte auf der Strecke, um nach einer Zeit einen kompletten Buchstaben auffassen zu können
Nr. 8 Ziel ist es ein Wort nach der richtigen Reihenfolge zu bloben und es aufzusammeln, dennoch müssen sie die Schritte befolgen die davor deklariert wurden
Nr. 9 im Splitscreen liefern sie sich ein Duell mit einem anderen Mitspieler und treten gegen diesen an, je schneller der Blob das Wort bloben kann, gewinnt das Spiel

Nr. 141 Jumpudo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Fläche komplett aus Buchstaben verlegen von A- Z, Pflastersteine
Nr. 2 Dann müssen Sie versuchen durch die Fläche hinweg zu springen, dies geschieht, wenn Sie auf die Vectorpunkte der Buchstaben hüpfen
Nr. 3 Die Vectorpunkte werden vorgegeben und sie dürfen nicht auf die falschen hüpfen, sonst gehen sie unter oder bekommen einen Stromschlag oder fangen wieder von vorne an den Run zu machen
Nr. 4 Die Buchstaben wechseln ständig ihre Position, dementsprechend auch ihre Vectorpunkte, daher müssen sie sehr vorsichtig sein und auf die Felder bzw. Vectorpunkte landen, um von dort auf den nächsten zu hüpfen
Nr. 5 Der Clou ist das sie hin und her hüpfen bzw. jumpen müssen, um ein vorgegebenes Wort zu erzielen was auf der Anzeigetafel gesucht wird
Nr. 6 Haben Sie das vorgegebene Wort er hüpft, so gelangen Sie ins nächste Level, wo Sie wieder eine Fläche, wie beim Pflastersteine legen, belegen müssen, um wiederum dadurch hinweg zu hüpfen und die richtigen Buchstaben mit ihren Vectorpunkten treffen müssen, um das Ziel zu erreichen und ins nächste Level zu gelangen

Nr. 142 Infishdo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Buchstaben zu finden und ihn dann einsetzen, sie suchen in einem Aquarium die Buchstaben und fischen diese mit einer Angelroute anhand der farbigen Vectorpunkte heraus
Nr. 2 Sie müssen auf die Fische aufpassen die sich im Aquarium befinden, denn diese versuchen ihren Köder zu schlucken und ihnen die Angelroute, die mit einem Vectorpunkt besetzt ist wegzunehmen
Nr. 3 Sie müssen die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben die sich in dem Aquarium befinden mit der Spitze der Angelroute die mit einem Fangarm bestückt ist herausfischen
Nr. 4 Achten Sie darauf aus welcher Farbe der Fangarm besteht, er variiert im Wasser hin und her, von daher müssen Sie im richtigen Moment den Vectorpunkt des Buchstabens herausgreifen
Nr. 5 Auf einer Anzeigetafel wird ein Wort vorgegeben, das in der richtigen Reihenfolge der Buchstaben herausgefischt werden muss, seien sie vorsichtig den die Fische versuchen ihnen den Fangarm der Angelroute wegzuschnappen
Nr. 6 Versuchen Sie schnell und genau, die Vectorpunkte zu treffen und herauszuziehen, damit Sie den Buchstaben komplett heraus aus dem Aquarium ziehen können
Nr. 7 Sammeln Sie Upgrades im Aquarium, um Ihre Angelroute zu verbessern oder Waffen die Sie benötigen um die Fische die Sie hindern den Buchstaben zu Fischen, abzuballern
Nr. 8 Das Spiel wird im Split screen gespielt und sie müssen gegen einen Gegner antreten der versucht schneller das Wort in der richtigen Reihenfolge zu finden und herauszufischen als Sie
Nr. 9 Die gefangenen Buchstaben setzen Sie nun in die Anzeigetafel ein und aktivieren so das Wort was in diesem Level gesucht wird

Nr. 143 Splashstar

Nr. 1 Eine Reihe von Buchstaben des Alphabets wandert von links nach rechts bzw. dreht sich um einen Kreis oder ein Rechteck oder ein Dreieck oder ein Zylinder oder ein Trapez hin und her
Nr. 2 Versuchen Sie mit einer Wasserkanone die aufleuchtenden farbigen Vectorpunkte der Buchstaben in der richtigen Reihenfolge zu treffen bzw. abzuspritzen
Nr. 3 Auf der Anzeigetafel wird ein Wort vorgegeben was nach der richtigen Reihenfolge der jeweiligen Vectorpunkte und Buchstaben getroffen werden muss
Nr. 4 Für jeden getroffen Vectorpunkt erhalten Sie ein Stern, den Sie später im Spiel einsetzen müssen um das nächste Level erreichen zu können
Nr. 5 Versuchen Sie schnell wie möglich das Wort was vorgegeben wird mit der Wasserkanone zu erspritzen, um es aktiv zu schalten
Nr. 6 Die Wörter auf der Anzeigetafel können beliebig variieren und werden von einem anderem Mitspieler ins Handy gesprochen, den Sie im Match gefunden haben
Nr. 7 Nutzen Sie die erspielten Sterne dafür, um auch ins Handy zu sprechen um die Anzeigetafel mit Wörter Ihres Gegners, den Sie im Match gefunden, zu kreieren
Nr. 8 Haben Sie die Wortreihe schneller lösen können als Ihr Gegenspieler, so gilt das Spiel als gewonnen, also seien Sie schnell und genau mit der Wasserkanone um die Vectorpunkte der Buchstaben zu treffen die sich in den Formen befinden die oben im Punkt Nr. 1 genannt wurden

Nr. 144 Bouncebo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Ball soweit wie möglich in ein Feld werfen, auf dem Feld befinden sich Vectorpunkte von Buchstaben, treffen sie die farbigen vorgegeben Vectorpunkte und der Ball hüpft dann, wenn sie ihn in der Luft lenken und Sie ihn auf die richtigen Vectorpunkte setzen, immer weiter nach vorne
Nr. 2 Versuchen Sie außerdem die vorgegeben Buchstaben nacheinander zu treffen, damit ihr Ball größer wird und sie es leichter haben, die farbigen Vectorpunkte der nächsten Buchstaben zu treffen, treffen sie ein Vectorpunkt so hüpft der Ball zum nächsten Buchstaben und sie dürfen ihn in der Luft lenken und ihn auf die nächsten farbigen Vectorpunkte der Buchstaben platzieren
Nr. 3 Sie müssen in den Levels im Einzelspieler Modus versuchen eine vorgegebene Strecke zu erspielen, also versuchen Sie wie weit wie möglich den Ball hüpfen zu lassen
Nr. 4 Im Gegenspieler Modus wird im Wechsel versucht, die größte Weite zu erreichen, man bekommt immer bessere Upgrades der Bälle und der Vectorpunkte der Buchstaben die man treffen sollte, um weitere Strecken zurückzulegen
Nr. 5 Hat man eine Strecke von ca. 3 km zurückgelegt, so stoppt die App und geht in den Wechsel des Spaziermodus ein, jetzt müssen sie, so schnell wie möglich oder auch nicht, die 3km zu Fuß ablegen, damit die App einen neuen Mitspieler für sie findet

Nr. 146 Meduza

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Medusa mit Ihren schlangenartigen Kopf und Ihren anderen Köpfen zu befriedigen
Nr. 2 Dazu werfen Sie Buchstaben auf dem Kopf der Schlangenartigen Medusa
Nr. 3 Die Medusa versucht danach die Vectorpunkte der Buchstaben zu fangen und aufzuessen
Nr. 4 Achten Sie auf die Farben der Medusa und ihren Köpfen, werfen Sie den passenden Buchstaben mit ihren farbigen Vectorpunkten in den Rachen der Medusa
Nr. 5 Laden Sie die Medusa mit den Alphabet Buchstaben auf und verteilen Sie diese auf die farbigen schlangenartigen Köpfe der Medusa
Nr. 6 Sind die Köpfe aufgeladen, so spuckt die Medusa in verschiedenen Variationen die Vectorpunkte auf sie zurück, sie müssen nun die Punkte bzw. Kreise auffangen, um Punkte zu sammeln
Nr. 7 Auf einer Anzeigetafel werden die farbigen Vectorpunkt Kombinationen vorgegeben, die aufgefangen werden müssen, versuchen Sie die Kombination in der richtigen Reihenfolge aufzufangen, wie bei Pang, spuckt die Medusa unterschiedliche Größen und Formen der Vectorpunkte aus ihrem Rachen heraus, also seien Sie vorsichtig, wenn Sie versuchen sollten die Formen und Größen zu zerteilen und aufzufangen
Nr. 8 Haben Sie eine farbige Kombination zerstückelt und aufgefangen, bekommen Sie km Punkte, die Sie in der Medusa walk app einsetzen können, um andere Mitspieler, wenn Sie spazieren gehen zu finden und diese dann im Multiplayer herausfordern können, die Gegenspieler steuern die Medusa und ihre schlangenartigen Köpfe und verstreuen so damit die Vectorpunkte auf dem Display, wo sie versuchen diese aufzufangen und zu zerstören

Nr. 147 Baffao

Nr. 1 Sie reiten einen Bullen, im 360 Grad Modus, versuchen Sie mit dem Bullenreiter soweit zu gehen, das Sie nicht runterfallen
Nr. 2 Um den Bullen herum befinden sich im Raum Buchstaben mit Vectorpunkten, dessen Vectorpunkte farbig aufleuchten
Nr. 3 Die farbigen Vectorpunkte werden anhand der Buchstaben von ihrem Gegenspieler aktiviert, um den Bullen in Rage zu bringen
Nr. 4 Der Gegenspieler drückt auf die Vectorpunkte der Buchstaben nach einer Variablen Reihenfolge die vorgegeben wird
Nr. 5 Die Vectorpunkte fangen nun an farbig zu leuchten und sind im 360 grad Raum variabel verteilt, der Bulle reagiert auf die Vectorpunkte und dreht sich in den Raum in einer 360 Grad Drehung
Nr. 6 Sie müssen nun dagegen steuern und versuchen nicht sofort runterzufallen, falls Sie Runter fallen, fallen sie auf ein Raster was aus 6 - 49 Zahlen besteht, sie haben 6 Versuche um das Level zu schaffen
Nr. 7 Schaffen Sie es nicht, dann notieren sie sich wenigstens diese Zahlen die Sie beim Fall auf das Raster generieren und diese dann auf ihren Lotto Schein, der aus 6-49 besteht, übertragen

Nr. 148 Woodolo

Nr. 1 Sie versuchen einen Baumstamm
Durch einen Fluss fahren zu lassen, Sie müssen versuchen den Fluss zu überqueren indem Sie von einem bis zum nächsten Baumstamm springen
Nr. 2 Sie steuern den Baumstamm von links, rechts, diagonal, vertikal durch den Fluss, sie müssen dabei beachten das farbige Vectorpunkte auf den Fluss Sie zum nächsten Baumstamm leiten
Nr. 3 Versuchen Sie diese nach der richtigen Reihenfolge einzusammeln, zu verfolgen und Sie werden dadurch zum nächsten Baumstamm geführt, wo Sie dann drauf hüpfen, um weiter den Fluss zu überqueren
Nr. 4 Sammeln Sie die geforderten Buchstaben, die auf der Anzeigetafel gezeigt werden, während sie den Fluss überqueren auf
Nr. 5 Ein Vorgegebenes Wort muss gesammelt werden, bis sie zum Flussende gelangen
Nr. 6 Während sie den Fluss überqueren, warten Upgrades auf Sie, die ihre Person oder Spieler dazu beeinflussen könnten den Fluss schneller und besser zu überqueren
Nr. 7 Es lauern gefahren auf dem Weg und in dem Fluss, denen Sie ausweichen müssen oder diese sogenannten Gegner vernichten müssen, damit sie ins nächste Level gelangen können
Nr. 8 Haben Sie das vorgegebene Wort gesammelt, wird Ihnen ein neues vorgegeben, je mehr Wörter Sie schaffen aufzusammeln, desto mehr Punkte erhalten Sie dafür, es geht natürlich auch um Zeit, die Sie befolgen müssen, sonst beendet sich das Spiel vorzeitig oder bricht von der Stelle ab, ab der Sie begonnen haben

Nr. 149 Ghosto

Nr. 1 Sie müssen versuchen Geister zu jagen und diese auffangen
Nr. 2 Die Geister haben bestimmte Voraussetzungen um Sie einfangen zu können
Nr. 3 Sie müssen die Geister heranlocken, dies geschieht wenn Sie die Vectorpunkte der Buchstaben im Level verteilen und den Buchstaben aktivieren, wenn der Geist sich auf dem Buchstaben befindet
Nr. 4 Jeder Geist hat einen Namen, sie müssen ihn in die Enge drängen und nacheinander die Buchstaben aktivieren, wenn der Geist sich auf den Buchstaben sich befindet
Nr. 5 Sie feuern auf ihn Vectorpunkte des Buchstabens auf den Geist und locken ihn langsam auf den Buchstaben
Nr. 6 Befindet sich der Geist auf den Buchstaben, müssen Sie nun mit Ihrer Geister Kanone mit Vectorpunkten auf ihn schießen um ihn auf dem A Buchstaben festzuhalten
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie nun nachfolgend ihn in der richtigen Reihenfolge der Buchstabens seines Namens an diese Positionen der A Buchstaben führen, um ihn diese abzuluxen bzw. Diese dann zu aktivieren
Nr. 8 Eingefangen kann der Geist wenn sie ihn die kompletten Buchstaben seines Namens aktiviert und abgeluxt haben, den dann ist er bereit zum Fang mit der Fangmaschine
Nr. 9 im ersten Level haben sie einen Geist zu fangen und es wird nicht leichter werden, den in den darauffolgenden Level werden es immer mehr werden, also verlieren sie nicht den Überblick darüber, welchen Geist sie zuerst erledigen wollen bzw. einfangen möchten

Nr. 150 Treelondo

Nr. 1 Versuchen Sie einen Baum und dessen Äste mit Buchstaben auszustatten, das heißt hängen Sie Buchstaben auf den Ast des Baumes in der vorgegeben richtigen Reihenfolge, um den Baum mit Buchstaben zu füllen
Nr. 2 Per touch ziehen Sie Die Buchstaben in die Umrissformen der Buchstaben des Baumes, seien Sie schnell dabei, den Sie treten gegen einen Gegenspieler an, der versucht es schneller zu schaffen als sie selbst
Nr. 3 Haben Sie den Baum gefüllt müssen Sie nun Versuchen die Vectorpunkte der Buchstaben einzusetzen, diese leuchten kurz auf, also seien Sie auf der Hut und korrekt, wenn Sie diese in der richtigen farbigen Reihenfolge einsetzen
Nr. 4 Haben Sie das geschafft ist der Baum nun vollständig belegt mit Buchstaben und dessen Vectorpunkten und das Ziel wäre damit erreicht
Nr. 5 Es werden für jedes Level immer neue Baumsorten freigeschaltet und stehen dann zur Aufgabe zur Verfügung
Nr. 6 Versuchen Sie schneller zu sein als Ihr Gegenspieler, für jeden korrekt gesetzten Buchstaben und dessen Vectorpunkte gibt es Zeit Punkte, die Sie einsetzen können, damit Sie genügend Zeit haben, um den Baum fertigzustellen

Nr. 151 Aprilondo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein neues Wort zu finden, dieses befindet sich auf den Weg zu Ihnen, wenn Sie genaueres dies befolgen
Nr. 2 Versuchen Sie auf dem Weg in einem Jump and Run wie bei Sonic und Mario hinter den Blöcken und die Blöcke per jump zu aktivieren, das heißt sie hüpfen auf die Blöcke oder Steine mit ihrem Kopf und versuchen einen Buchstaben von dort aus herauszuholen, in manchen Fällen befindet sich ein Gegner hinter und in den Blocksteinen, also seien Sie vorsichtig bevor Sie versuchen das Anzeigetafel Wort auf und in dem Run herauszufischen, das heißt Sie müssen variabel die Steine durchsuchen und hoffen das sich dahinter ein Buchstabe für die Anzeigetafel befindet
Nr. 3 Die Steine oder sog. Blöcke wechseln ihre Farben stetig und verwandeln so damit ihre Suche nach den richtigen Buchstaben, die Sie in der richtigen Reihenfolge versuchen aus den Steinen herauszunehmen bzw. zu entdecken
Nr. 4 Die Buchstaben falls sie einen davon ausfindig machen können bestehen, aus Vectorpunkten die sie wiederum nach dem vorgezeigten Schema aufsammeln müssen, da diese verstreut in der Nähe des Buchstabens sich befinden und zum aufsammeln nach der richtigen farbigen Reihenfolge befolgt werden können und letztendlich müssen
Nr. 5 Haben Sie einem Buchstaben mit samt seinen Vectorpunkten in der richtigen Reihenfolge gesammelt, aktiviert sich an der Anzeigetafel der erste gesuchte Buchstabe
Nr. 6 im Run müssen Sie auf Zeit gesehen, das zu findende Wort herausfordern, um ins nächste bzw. Folgende Level zu gehen oder zu gelangen

Nr. 7 Haben Sie das Wort zum Beispiel Aprilondo gefuzert, und erlangt, erhalten Sie Punkte dafür und können damit die Zeituhr versuchen die Ihnen abläuft, zu verlangsamen
Nr. 8 Ist Aprilondo aktiviert, wird ein neues dahinter stehendes synonym was zum Thema des Levels passen könnte, generiert und wird daraufhin auf die Anzeigetafel gesetzt, zum Beispiel das Wort „der Kurmit“ wird dann gesucht, wenn gefunden, dann erscheint der Kurmit zum Beispiel als Endgegner des Levels, wie bei metal slug am Ende des Levels auf sie und versucht Ihnen die gesammelten Buchstaben abzuluxen, indem er sie mit seinen weapons wie auch immer bzw. Mit seiner Zunge versucht wegzuschnappen
Nr. 9 Letztendlich bleiben Ihnen 3 Versuche um den Kurmit hier im Beispiel zu erledigen, um die Geschichte auf der Anzeigetafel fortzuführen und das genaue Rätsel des Spiels herauszufinden und herauszufiltern, damit man den Run des Spiel in eine wahrhaftige Geschichte des Spiels herbeiführt
Nr. 10 let‘s go, jump, vector, freeze be a champion of the story, thx

Nr. 152 Habigo

Nr. 1 Sie müssen versuchen Habigos einzufangen
Nr. 2 Habigo sind kleine Wesen, die versuchen in einem Raum farbige Vectorpunkte wegzufressen bzw. diese ihnen wegzuessen
Nr. 3 Sie müssen diese Habigos rechtzeitig einfangen, bevor die Vectorpunkte alle im Level verschwunden sind
Nr. 4 Es ist wichtig ein Habigo mit einem Alphabet Buchstaben in einem bestimmten Radius im Feld mit einem Buchstaben anzulocken
Nr. 5 Die Buchstaben die sie benutzen, um einen Habigo anzulocken müssen Sie gewählt auswählen, den über den Habigos leuchten Namen auf, touchen Sie die Buchstaben aus Ihrem Alphabet auf einen Habigo und locken ihn in den Radius in dem Feld, wo sie ihn einfangen können
Nr. 6 Versuchen Sie ihn dazu zu bringen, das vorgegebene Wort auf der Anzeigetafel, mit seinen Vectorpunkten in dem Radius des Feldes aufzusammeln, erst wenn der Habigo fett geworden ist, dann darf man ihn einfangen, dies geschieht wenn Sie ein Fangnetz auf ihn werfen und ihn versuchen damit einzufangen
Nr. 7 Jeder Habigo hat einen verschiedenen Namen, also touchen Sie sie die Buchstaben aus ihren Alphabet, mit der richtigen und nach der Reihenfolge des Namens den Habigo an, um ihn sichtbar zu machen
Nr. 8 Die Habigos vermehren sich rasant, also seien Sie schnell genug um sie zu aktivieren, anzulocken und im Radius des Feldes dazu zu bringen das vorgegebene Wort mit seinen Vectorpunkte aufzuessen, und dann letztendlich ihn mit einem Fangnetz einzufangen
Nr. 9 Das Spiel ist dann zu Ende wenn sie im Level die geforderte Zahl an Habigos gefangen haben
Nr. 10 Gesteuert werden die Habigos, wie ihn Snake dem Spiel von anderen Mitspielern, die versuchen nach richtiger farbiger Reihenfolge im Level die verteilten Vectorpunkte aufzuessen bzw. zu sammeln um damit Punkte zu erzielen
Nr. 11 Das Spiel wird mit 4 Spielern gespielt, es können auch mehrere daran teilnehmen, falls das Leveldesigns es zulässt
Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich um eine Verbindung zu den anderen Mitspieler zu schaffen und ihr Alphabet auszutauschen, damit sie frische Buchstaben erhalten, um die Habigos in dem Fangradius anzulocken

Nr. 153 Pyramidon

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Pyramide auf Alphabet Basis setzen
Nr. 2 Versuchen Sie die Buchstaben auf die richtigen Stellen der Steine zu setzen
Nr. 3 Das bedeutet das Sie Buchstaben auf die erste Reihe der Pyramide so setzen müssen, dass das vorgegebene Wort, auf den Steinen in eine Buchstaben Verbindung gebracht wird
Nr. 4 Touchen Sie die Buchstaben die auf den aufleuchtenden Steinen sich befinden und schieben diese zum Wort zusammen, damit eine Verbindung zum gesuchten Wort auf der Anzeigetafel erscheint
Nr. 5 Haben Sie die erste Reihe mit den ersten Wort zusammen verbunden, so steigen Sie in die nächste Stufe und versuchen dort die Buchstaben auf der zweiten Reihe so zu schieben, damit das Wort für die zweite Reihe in Verbindung gebracht wird
Nr. 6 Sie müssen versuchen die aufleuchtenden Buchstaben die sich nun auf den Steinen der Pyramide befinden, in Verbindung setzen, um das vorgegebene Wort zu erfassen
Nr. 7 Die Pyramide kann um 360 grad, vertikal, horizontal und diagonal und dursichtig gedreht werden, um einen Überblick über die Buchstaben zu erhalten
Nr. 8 Stufe für Stufe setzen Sie die Buchstaben zum passenden und geforderten Wort zusammen und erhalten dafür Zeitbonuspunkte, die Ihnen dabei helfen, nicht frühzeitig das Spiel zu beenden

Nr. 154 Insnakito

Nr. 1 Versuchen Sie in einer bestimmten Zeit Vectorpunkte von Buchstaben zu schnappen
Nr. 2 Dies geschieht wenn Sie versuchen die farbigen Vectorpunkte die sich in einem Feld befinden nacheinander, wie bei Snake zu schnappen, in einer Anzeigetafel ist ein farbiger Rhythmus vorgegeben, an denen Sie sich richten müssen
Nr. 3 Die Buchstaben haben Vectorpunkte und tauchen variabel nacheinander und nebeneinander auf dem Feld auf, also seien Sie schnell genug, um diese Vectorpunkte zu schnappen
Nr. 4 Wie bei Snake wächst mit der Zeit der Schwanz bzw. die Linie der Schlange, außerdem müssen Sie versuchen nach einem vorgegebenen Wort, dieses in richtiger Reihenfolge zu sammeln
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel das I mit ihren Vectorpunkten nacheinander gesammelt, folgt der nächste Buchstabe N der wiederum an einem anderen Platz sich zeigt und versteckt
Nr. 6 Auf dem Feld befinden sich auch Gegenstände, die Ihnen ein Upgrade Ihrer Schlange geben können, Schnelligkeit, Größe, Standhaftigkeit usw.
Nr. 7 Passen Sie auf das sie nicht mit ihren Gegenspielern Zusammenstoßen, sonst gibt es Punktabzüge oder Zeit Abzüge, außerdem befinden sich im Feld, wie bei Bomberman Gegner, die Sie ausschalten müssen, um an ihre freien Flächen der Buchstaben zu gelangen
Nr. 8 Je schneller Sie die Vectorpunkte der Buchstaben schnappen desto mehr Punkte erhalten Sie dafür, sie müssen letztendlich das vorgegebene Wort, erfassen und aufsammeln, damit Sie ins nächste Level gelangen können

Nr. 155 Easternit

Nr. 1 Man versucht Ostereier zu fangen, diese werden auf sie zugeworfen, versuchen Sie die Ostereier mit einem Handschuh in der Luft zu touchen
Nr. 2 Wenn Sie ein Ei getoucht haben, öffnet es sich in der Luft und bleibt stehen, es öffnet sich und darin wird dann ein Buchstabe des Alphabets angezeigt
Nr. 3 Auf einer Anzeigetafel wird ein Wort vorgegeben, was gesucht und gefunden werden muss, in diesem Fall der Name des Spiels
Nr. 4 Im Beispiel haben Sie ein Ei getoucht, im Ei befindet sich ein Buchstabe E, versuchen Sie nun die anderen heranfliegenden Eier zu touchen und die richtigen Buchstaben zu finden, die das gesuchte Wort entsprechen
Nr. 5 Touchen Sie die Eier in der Luft an und versuchen Sie nun die Buchstaben des Wortes mit einer Touch Verbindung zu kombinieren, in diesem Fall ist das gesuchte Wort Easternit, was gesucht wird
Nr. 6 Versuchen Sie also so schnell wie möglich viele Eier in der Luft zu touchen und hoffen das sich die richtigen Buchstaben sich dahinter verstecken, um diese in eine Kombination zu integrieren, um diese dann mit einem Swipe zusammenzusetzen
Nr. 7 Letztendlich muss man eine Wortreihe bilden, die einen Satz ergibt und Sie ein Stück näher zur Geschichte des Levels hinführt
Nr. 8 Haben Sie das Wort Easternit zusammengefunden und kombiniert, müssen Sie nun auf der Anzeigetafel, schnell die aufleuchtenden Vectorpunkte der Buchstaben in richtiger Reihenfolge antouchen, um das Wort zu aktivieren, falls Sie es nicht schaffen, müssen Sie die Jagd auf die Eier und dessen Inhalt neu versuchen zu starten

Nr. 156 Kruzifix

Nr. 1 Sie müssen versuchen die Besessenen Gegenspieler mit einem Kruzifix abzufeuern, sie schießen mit dem Kruzifix Buchstaben auf die Gegenspieler und versuchen sie so zu vernichten
Nr. 2 Versuchen Sie die Gegenspieler mit den Kruzifix aus ihren Besessenen Zustand zu befreien, dies geschieht, wenn Sie Die aufleuchtenden Vectorpunkte die auf den Gegenspieler auftauchen, versuchen mit den Kruzifix in der richtigen Reihenfolge zu treffen, zum Beispiel heißt ein Gegenspieler Damian, sie müssen also zunächst den Buchstaben D aus ihm aktivieren, zielen sie auf die Vectorpunkte die aufleuchten und aktivieren sie den Buchstaben
Nr. 3 Haben Sie alle Buchstaben aktiviert, so müssen Sie nun diese aufsammeln und den Kruzifix damit aufladen, um danach die Gegenspieler damit abzufeuern
Nr. 4 Wie bei house of the dead von Sega tauchen immer neue Gegenspieler mit neuen Namen auf und versuchen Sie zu treffen und auszuschalten, also seien Sie schnell und versuchen Sie den Gegenspielern die Buchstaben ab zu aktivieren, diese dann aufzunehmen und letztendlich damit Sie auszuschalten

Nr. 157 Superbino

Nr. 1 Versuchen Sie ein Superbino zu bekommen, es funktioniert wie folgt
Nr. 2 Nehmen Sie sich aus einem Alphabet, Buchstaben heraus und legen Sie diese auf Ihren Platz
Nr. 3 Jetzt setzen Sie in den Vectorpunkten der Buchstaben 6 Zahlen ein, diese sollen 1 - 49 betragen
Nr. 4 Jetzt setzen Sie die Buchstaben in ein Karussell hinein, zum Beispiel das Wort Superbino,
Jeder Buchstabe ist ein Strang-Gesichtspunkt im Karussell
Nr. 5 Jetzt Würfeln Sie mit einem Würfel eine Pin Nummer, das bedeutet, werfen Sie eine 3 dann dürfen Sie 3x mal das Karussell zum ersten Mal drehen
Nr. 6 Nun zeigt das Spinnrad nach dem Dreh mit einem Ball, den Buchstaben an und dessen Vectorpunkte mit seinen Zahlen an, die Sie davor eingesetzt hatten, jeder Buchstabe hatte 6 Vectorpunkte und 6 Zahlen aus 49
Nr. 7 Nun notieren Sie sich die 6 Zahlen aus den Vectorpunkten heraus und integrieren Sie in den allgemeinen Lotto Schein

Nr. 158 ArrackAttack

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Fläche komplett von Spinnen zu befreien, das bedeutet das Sie die Fläche mit Buchstaben füllen müssen, um die Orientierung der Spinnen zu verändern
Nr. 2 Versuchen Sie aus dem Alphabet eine Fläche voller Buchstaben zu designen, jeder Buchstabe besitzt Vectorpunkte die aufleuchten und den Spinnen vorgeben, wo Sie entlang laufen müssen, um den nächsten Buchstaben zu schnappen
Nr. 3 Versuchen Sie jeweils ein Wort aus den Buchstaben aneinander zu Reihen, was auf der Anzeigetafel gesucht wird
Nr. 4 Die Gegenspieler steuern die Spinne wie bei Snake, Buchstaben zu Buchstaben und versuchen so daraus eine Verbindung zu erzeugen, damit ein komplettes Wort daraus entstehen kann, was auf der Anzeigetafel gefordert wird
Nr. 5 Wenn ein Wort gefunden und verbunden wurde, müssen Sie nun die Fläche wieder mit Buchstaben füllen, um den Spinnen die vom Gegenspieler gesteuert werden, eine neue Fang Fläche zu geben

Nr. 159 JeptoJepto

Whats app
Nr. 1 Voice Vibrator Kreis auf der voice time-line ändert sich in ein passendes emoji, falls das richtige thema erkannt wird(Ki) , dies soll die voice Nachricht einfacher zusammenfassen und den Zuhörer animieren auf die Emojis und dessen voice Nachricht, mit den passenden Emojis Antworten zu können. Außerdem erkennt die voice (Ki) ihre Stimme und kann mit einen anderen Sound wiedergegeben werden, wie zum Beispiel die Stimme von Darth Vader. Die Voice time-line spielt eine Nachricht ab, und dass passende auf die Nachricht zugeschnittene emoji wird Ihnen vorausgewählt und passend für Sie positioniert

Instagram
Nr. 2 Versuchen Sie eine short cut reel story zu erzeugen, dies funktioniert wie folgt, Sie klicken auf ein reel und durch doubletap, tauchen Kategorien auf wie bei tik tok und sie wählen das richtige für Sie passende Genre aus, in diesem Fall beim ersten reel das Genre Action, Danach taucht ein vorgeschlagene Action reel auf, nachdem Sie das gesehen haben, touchen Sie per doubletap dieses action reel an und wählen nun ein neues Genre aus, zum Beispiel Humor, und dies machen Sie nun wie oft Sie es wollen und erstellen so eine short cut reel story von mehreren reels bei Instagram, die Sie in Ihrem video Archiv speichern können und an Freunde oder in eine Alphabet bibliothek hochladen können

Snapchat
Nr. 3 Sie wählen in einem Karussell aus mit welchem Menschen Sie gerne in Kontakt treten wollen, dies geschieht auf Zufallsprinzipien, haben Sie ein Snap Match, haben Sie 60sekunden Zeit sich mit ihm zu unterhalten und eine short cut Konversation über Ihren Tag zu führen. Sie speichern Ihre 60 Sekunden Konversation und verwenden diese im Karussell und schicken es variabel an einen beliebiges Mitglied im SnapChat Universum und warten auf die Rückmeldung

Telegramm
Nr. 4 Nach einer Informations Auffassung auf den Telegramm Nachrichten Channels taucht ein bubbel speech Symbol auf, klicken Sie auf das Symbol und sie erhalten die fehlenden Information aus der Wikipedia Bibliothek angezeigt und zusammengefasst auf den screen, klicken Sie zum Beispiel die Farbe grün an und ihr Wikipedia Informationsspider wählt die wichtigsten Punkte aus und fügt diese in ihre Konversation oder im Gespräch ein

Tiktok
Nr. 5 Die erstellten short cut reels story von instagram werden bei tik tok nacherlebt und in neuer Regie besser in die Enzyklopädie integriert

Twitter
Nr. 6 Klicken Sie auf die Feder und es erscheinen nun 6 unterschiedliche Farben mit anderen Federn, jeder Farbe der anderen Feder gibt ihn eine Vorauswahl an kleinen Einleitungssätzen wie man eine Konversation beginnen sollte oder Hauptteil oder ein Schlusssatz

Nr. 160 Topdroops

Sie müssen nach draußen gehen und ein Lied von den Charts anmachen, dann auf Temperatursensor klicken und wenn die Temperatur zum Song passt, ihr Wohlbefinden ist hier wichtig anzusehen, dann erst auf like Herzchen klicken und weiterleiten, außerdem können sie per pfeif Funktion das Lied mit summen, um Ihre Stimmung steigern zu können. Außerdem kann man die Temperaturen zu den jeweiligen Liedern deinen Freunden mitteilen, damit sie diese in Verbindung mit ihrer Playlist setzen können. Am Morgen wird ihnen die Temperaturskala Lieder vorschlagen die zu ihrem Gänsehaut Feeling passen könnte, je nach Uhrzeit und Temperatur ändert sich die Playlist an sie heran und schmiegt sich an ihr Wohlbefinden zu

Nr. 161 Okidoki

Sie müssen einen Gänsehaut Feeling erreichen, indem Youtube Music die passenden Lieder für Sie findet , oder Ihre Playlist das für Sie erreicht.
Wenn das erreichen dieses Effekts nicht passiert, dann tuen Sie folgendes, Ihre Smartwatch sollte einen Körper Temperatur Sensor besitzen und diese Temperatur per nfc an Youtube Music weiterleiten. Haben Sie ein gutes Feeling und möchten den Gänsehaut Effekt bekommen, um sich noch besser zu fühlen, dann senden Sie Ihre Temperatur an Youtube Music und sie erhalten darauf eine passende Auswahl an Songs und Beats, die zu ihrem Feeling passen könnte, um diesen Effekt auf Ihrem Body zu bekommen.
Haben Sie einen Gänsehaut Effekt erhalten, können Sie nun, das an Ihre Freunde weiterleiten und so zu testen, ob es bei Ihnen ohne Smartwatch auch funktionieren könnte. Viel Erfolg mit den Gänsehaut Effekt, wenn dieser Effekt nicht passiert, dann versuchen Sie es an einem bestimmten Tag, der sonnig, windig oder kalt sein sollte, um so die Variation Ihres Wohlbefinden zu simulieren.

Nr. 162 Newspointmovment

Nachdem sie eine Nachricht bei whats app mit einem Emoji markiert haben, können sie nun diese Nachrichten wiederfinden indem sie auf Suche gehen und das Emoji eingeben, welches sie der Nachricht angehängt haben. In Zukunft werden mehrere Emojis zur Verfügung stehen um eine bessere Suche mit ihnen zu erforschen, per Voice Movement Touch werden Ihnen Informations-Tipps zu jeder mit Inhalt gesendeten Nachricht, indem sich eine informations-Quelle befindet, außen an der Nachricht mit farbigen Punkten angezeigt. Tippen Sie, falls dieser farbige Punkt erscheint, auf den Kreis und sie erhalten zum Beispiel Tipps zu Wetzlar, wenn jemand Wetzlar in der Voice oder Text Message geschrieben hat. Touchen Sie auf den Punkt und sie werden in die Nachrichtenthemenliste von what‘s app weitergeleitet, wo sie nun neuste Informationen zu Wetzlar einsehen dürfen, diese dürfen natürlich auch geteilt und versendet werden, also ersparen Sie sich die Suche im Internet, sondern bekommen direkt zu Ihren erhaltenen Content die Informationspunkte zur weiteren Verwendung der von What‘s app gestellten Informationen.
Speichern Sie sich die wichtigsten von Ihnen auserwählten News in der News Themen Liste und bleiben Sie somit auf den Stand der Dinge, was Ihnen die Woche so erbringt, notieren Sie sich unter den Nachrichten eine kleine Notiz entweder per Text, Voice, oder einem Emoji, um sie für sie In Zukunft wiederzufinden.

Sie können außerdem die Punkte in Ihr Punkte- Verzeichnis speichern und später diese aufrufen um die nötigen Informationen zu erhalten. Außerdem können Sie aus Ihrer News Channel themenliste diese als Punkte speichern und an Ihre Kollegen weitergeben und weiterleiten. Leiten Sie eine News mit Informationen an eine Person weiter so erscheint dieser Punkt, um das Text, bzw. Voice oder Bild um den Rahmen herum auf, klicken Sie dieses an wird ihn die Neuigkeit zu Ihren News hinzugefügt

Teil 2 mit Voice

Sie erhalten eine Voice Message mit gewissen Informationen die Sie verwenden könnten, es tauchen dafür verschiedene Punkte um das Voice Message Feld auf und weisen Sie damit ein draufzuklicken, entweder werden Sie zu einem ähnlichen Thema im Internet weitergeleitet oder ein passendes Video wird Ihnen hier auf den Punkt bereitgestellt bzw. ein passendes Foto oder ein Angebot an Informationen, die Sie gebrauchen können. Klicken Sie auf den Button so werden Sie in eine Themen liste bei whats app weitergeleitet, wo anhand der Informationen in der Voice Message Ihnen neue bereitgestellt oder passende hinzugefügt werden.

Nr. 163 Gimalagim

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein gimalagim auszulösen, schütteln Sie 3 mal das Handy und hoffen Sie darauf, dass gimalagim erscheinen tut.
Nr. 2 Falls gimalagim erscheint, bittet er Sie folgende Angebotsprospekte nach Ihren Preisen zu fragen, es sind unterschiedliche Angebote zu verschiedenen Sortimenten die gimalagim Ihnen vorschlägt, aber ohne den Preis vorher zu nennen
Nr. 3 Sie haben 3 Versuche darauf zu antworten und sich aus der Vielfalt der Angebote zu entscheiden
Nr. 4 Wie bei dem Spiel der Preis ist heiß versuchen Sie den Preis für das Angebot zu erraten, indem Sie es natürlich zu Betracht bekommen
Nr. 5 Sie melden den höheren oder tieferen Preis für das Produkt oder nennen den exakten Preis für das Angebot, ihr Gegenspieler ist in dieser Hinsicht gimalagim
Nr. 6 Sind sie näher am Preis als gimalagim, so bekommen sie das Produkt umsonst in ihren nächsten Supermarkt oder Online zum Einkauf gratis gestellt.
Nr. 7 Sind sie höher oder nicht näher als gimalagims Prognose, so haben Sie noch 2 Versuche, um Ihr Angebot zu erhalten, was in den Prospekten auf dem Handy angeboten wird
Nr. 8 Verlieren Sie gegen gimalagims so bekommen Sie nichts und versuchen in der Primetime die monatlich stattfindet gimalagim (Flaschengeist) zu rufen und das Handy 3x zu schütteln
Nr. 9 Gewinnen Sie hingegen gegen gimalagim, so dürfen Sie das Angebot was Sie erraten haben in den nächsten Filialen in Ihrer Nähe umsonst und gratis erhalten und dieses behalten. Viel Erfolg zur nächsten Primetime bei gimalagim und seiner, wer ist heißer oder nicht Gelegenheit auf Angebote ihres Lebens und ihres Wohlbefinden.

Nr. 164 Jakuto

Nr. 1 bei Jakuto müssen Sie versuchen durch eine entsprechende Übersicht von Buchstaben, die richtigen auszuwählen um mit Ihnen eine Verbindung zu erreichen
Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte von Jakuto zu stehlen und diese für Ihre eigenen Zwecke zu verwenden
Nr. 3 Das stehlen funktioniert in folgendem Fall so, Sie müssen nach einer bestimmten Zeit
Die Vectorpunkte von Jakuto stehlen, drücken Sie nacheinander in variabler Folge die aufleuchtenden Vectorpunkte, die ihre große ändern, an und versuchen sie diese per soft, medium, hard touch von den Buchstaben in ihr eigenes zu integrieren
Nr. 4 ihnen wird ein Wort am Anfang zugeteilt, sie müssen die Vectorpunkte von Jakuto Wort schnappen und ihren zugewiesenen Buchstaben, damit Konfigurieren und das mit den anderen auch befolgen
Nr. 5 Im Splitt Screen Modus wird Ihnen ein Gegner zugeteilt, der versucht Ihnen die farbig aufleuchtenden, die mit soft, medium, hard touch zu schnappenden Vectorpunkte, wegzujagen
Nr. 6 Zum Beispiel haben Sie das Wort Damian vorgegeben und der Gegner Marcin, so müssen Sie schnell versuchen dem Gegner die Vectorpunkte zu stehlen, damit Ihr Wort mit Buchstaben nicht auseinander fehlt
Nr. 7 Also seien Sie schnell und genau richtig bei der Schnappung der Vectorpunkte, den die Zeit läuft gegen Sie

Nr. 165 Snachtuphoney

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein snatchuphoney zu generieren, das heißt sie Bilden aus Vectorpunkten ein Wort, haben Sie das getan, so können Sie nun auf das Wort und auf dessen Vectorpunkte drücken die Sie generiert haben
Nr. 2 Gehen Sie nun nach draußen und versuchen Sie zumindest 3km spazieren zu gehen, nach 3km taucht auf einem der Vectorpunkte ein emoji von einer Frau auf, sie haben nun ein Kontakt gefunden der zu ihrem Spaziergang der sich auf 3km beläuft gefunden
Nr. 3 Um mit den Kontakt in Verbindung zu treten müssen Sie aber 10km erreichen, um eine erste Nachricht zu schreiben, also gehen Sie nun weitere 7km um die 10km voll zu machen
Nr. 4 Haben Sie das getan so können Sie nun mit dem Emoji Gesicht was einer Frau sehr ähnelt in Kontakt treten und mit ihr über der ersten Nachricht mit ca. 130 Zeichen zum ersten Mal kommunizieren
Nr. 5 Sie können auch weitere km gehen und darauf warten das sich die anderen Vectorpunkte von snatchuphoney, das Wort was sie gewählt haben, sich aktivieren und andere Nutzer mit Emoji Gesichtern oder reale Gesichter sich aus den Vectorpunkten herauspuppen
Nr. 6 Haben Sie zum Beispiel im ersten Kontakt mit der 10km Verbindung kein Erfolg gehabt, so gehen Sie ein Schritt weiter und versuchen mehr km in der Woche, je nachdem die Zeit für die km in der Woche abläuft, weiter zu gehen, um mehrere Gesichter die sich hinter dem Wort und dessen Vectorpunkte snatchuphoney befinden freizuschalten

Nr. 7 Haben Sie zum Beispiel eine Vorgabe in der Woche erreichen können und ca 35km zu Fuß in 8std. erreicht, so bekommen Sie ein Bonus und weitere Gesichter erscheinen auf Ihrem gewählten Wort Panel bzw. die Vectorpunkte poppen auf und zeigen Ihnen neue Kontakte, die das in dieser Zeit auch erreicht haben
Nr. 8 Nun können Sie diese Kontakte mit einem Klick aktivieren und mit Ihnen in Verbindung treten, pro gelaufenen km bekommen Sie ca. 45 Zeichen zum schreiben, ist Ihr Kontingent der Zeichen aufgebraucht, so müssen Sie weitere km laufen oder gehen, um den Kontakt zu Ihrer freigeschalteten Verbindungsperson nicht zu verlieren
Nr. 9 Haben Sie sich in Kontakt gesetzt, so können Sie auch die Person anrufen, wenn Sie genügend km zusammengesammelt haben oder einfach per Schriftzeichen mit ihr kommunizieren bis ihr Kontingent aufgebraucht ist
Nr. 10 Haben Sie eine längere und dauerhafte Beziehung geschlossen, bekommen Sie von snatchuphoney einen Bonus der zum Beispiel ein Besuch in einem Restaurant in Ihrer Nähe ist und kostenlos für Sie bereitgestellt wird, dafür müssen Sie aber eine dauerhafte und längere, die auf Basis von gelaufenen km, Beziehung führen, um diesen Bonus erhalten zu können und sie erhalten Sonderangebote in ihren Filialen in der Nähe, falls sie ein Ziel der App bewältigen können.

Nr. 166 Opencu

Nr. 1 Sie müssen bei Opencu versuchen ein Portal zu öffnen um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 2 Um dieses Portal zu öffnen, müssen Sie versuchen die Buchstaben im Level aufzusammeln, die verstreut herumliegen
Nr. 3 Haben Sie einige Buchstaben auf den Radar ausfindig gemacht, so müssen Sie diese Suchen und aufsammeln, bevor Ihr Gegner das tut
Nr. 4 Wenn Sie den Buchstaben ausfindig gemacht haben, so müssen Sie die Buchstaben erst aktivieren, das geschieht, wenn Sie die Vectorpunkte in Ihrem Rucksack auf die Buchstaben platzieren und in richtiger Reihenfolge diese miteinander verknüpfen, damit der Buchstabe aktiviert wird
Nr. 5 Haben Sie den gefundenen Buchstaben den Vectorpunkt zugeordnet, so müssen Sie nun die anderen geforderten suchen, und dann damit zum Portal laufen um sie dort zu befestigen und das Rätsel des Satzes zu lösen der gelöst werden muss, um das Portal freizuschalten
Nr. 6 Haben Sie das Portal freigeschaltet, so werden neue Buchstaben im Spielfeld verstreut, die Sie dann wiederum schneller als Ihr Gegner aufsammeln müssen, um es wieder zum Portal zu bringen
Nr. 7 Für jedes freigeschaltete Portal gibt es Punkte, das gesamte Spiel läuft auf Zeit, je mehr Rätsel des Satzes Sie mit den gefundenen Buchstaben Sie lösen um wiederum neue Buchstaben zu generieren, desto mehr Punkte erhalten Sie und neue Portale werden danach geöffnet
Nr. 8 Passen Sie auf das Ihre Gegner nicht mehr Buchstaben generieren, und mehr Punkte sammeln, sonst schließen sich Ihre Portale und Sie werden das Spiel verlieren und müssen von neu anfangen.

Nr. 167 Richidi

Nr. 1 Die Zukunft des Einkaufens liegt in Richidi, es handelt sich hierbei um ein Richorgan Adapter der als Kugel und mit einem integriertem Touch Display miteinander funktioniert
Nr. 2 Vordem bestellen der Ware können Sie Ihr Produkt durch das Düsensystem von Richidi riechen und per Ihrer Nase herausschnüffeln
Nr. 3 Haben Sie Ihr Produkt zum Beispiel Pizza Salami ausgewählt und Ihre Lieblingsfirma aktiviert, simuliert Richidi den Geruch der fertigen Produkte, die Sie durch Ihre Nase einatmen können
Nr. 4 So lässt sich der Kauf Ihrer Lieblings Produkte aus dem Supermarkt besser simulieren und für Ihr Wohlbefinden stimulieren
Nr. 5 Haben Sie Ihre Einkaufliste errochen, können Sie das Essen, wie nach Ihrer Nase erdacht, sich nachhause liefern oder in Ihren nächsten Supermarkt um die Ecke einkaufen. Let‘s go Richidi

Nr. 168 Gatonik

Nr. 1 Sie müssen versuchen den Eiffelturm aus Buchstaben zusammenzubauen, wenn Sie Buchstaben aus dem Alphabet nehmen, dann können Sie diese verbinden, um ein Wort zu erfassen
Nr. 2 Finden Sie die Wort Elemente die zusammenpassen könnten um ein Wort während des Bauens zu bestimmen
Nr. 3 Die Vectorpunkte geben Ihnen den Überblick, über die passenden Verbindungen, um schnell an Ihr Ziel zu kommen, seien Sie aber vorsichtig damit, welche Buchstaben Sie für den Bau und der Verbindung der Wort Elemente nutzen, damit der Pariser Turm nicht anfängt zu wackeln
Nr. 4 Für jedes Wort Elemente erhalten Sie Zusatz Zeit -
Bonus
Nr. 5 Scheitern Sie in der vorgegeben Zeit, so bricht der Turm ineinander zusammen
Nr. 6 Haben Sie den Eiffelturm gebaut geht es zum Beispiel an das nächste Bauwerk in diesem Fall der Turm von Pisa, dann die anderen Weltwunder, die aus Buchstaben zusammengebaut werden müssen

Nr. 169 Thatswin

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gewinn aus einem Karussell was Sie variabel auswählt und einmal im Monat mehrere Leute Gewinne zuteilt, weiterzuleiten, Sie positionieren den Gewinn auf einem Raster was aus einem Pixelbrett besteht, dieses Raster wird von den Firmen die die Produkte im Karussell zur Verfügung stellen mit ihren Markennamen und Werbungsflächen auf dem Pixelbrett finanziert
Nr. 2 Die Leute, wenn das Pixelbrett voll ist, gehen dann auf thatswin.com und versuchen den Preis dieser Gewinne zu erraten, je höher desto niedriger, niedriger desto höher, die Personen sollen herausfinden wie hoch der Preis des Produktes ist, was von Usern frei zur Verfügung gestellt wurde die gewonnen hatten
Nr. 3 Haben Sie den Preis erraten, so dürfen Sie nach der Registrierung die zeitlich beschränkt ist, das Produkt 30% Günstiger von den Menschen der es dort zur Verfügung gestellt hat, abkaufen

Nr. 170 Thisismetrying

Nr. 1 Sie versuchen einen Parkplatz in der Innenstadt zu erreichen und zu finden, um dort zu parken
Nr. 2 Die Parkplätze der Zukunft werden gesondert in Buchstaben Form ausgeschildert, das bedeutet, dass Sie, wenn Sie parken möchten, sich einen Buchstaben in der Stadt mieten müssen, worauf sich der Parkplatz befindet
Nr. 3 Mit Ihrem Smartphone buchen Sie denn Buchstaben und damit den freien Parkplatz, oder tauschen ihn mit einem anderen Parkplatzbesitzer per App aus

Nr. 171 Hakaido

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein hakaido im Spiel zu bekommen, dazu müssen Sie folgendes beachten, sie müssen den Buchstaben die sich auf dem Feld auf einem Minigolfplatz befinden, folgen, und so pro Level die Buchstaben aktivieren, umso ein hakaido zu erhalten. Ausserdem können Sie die Buchstaben die sich auf dem Feld befinden vor dem Anstoss konfigurieren und das Alphabet anwenden um das Loch im Spiel zu treffen
Nr. 2 Haben Sie Ihren Buchstabenweg ausgewählt der zum Ziel führt, haben Sie die Möglichkeit sounds zu erzeugen und wie in piano tiles den Weg damit zu befeuern.

Nr. 172 Yalda

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Ball zu fangen, dieser dreht sich um seine eigene Achse und hat verschiedene Farbakzente
Nr. 2 Haben Sie den Ball gefangen so müssen Sie nun Emojis abwerfen die nacheinander sich auf dem Display zeigen, beachten Sie die Anzeigetafel, die befolgt werden muss, sie müssen diese Emojis mit den richtigen Farbakzent des Balles und in der richtigen Reihenfolge treffen, damit eine neue Anzeige auftaucht und diese dann nach erfolgreichen abwerfen, Punkte bringt
Nr. 3 Haben Sie Sie die Emojis in der richtigen Reihenfolge getroffen, dann müssen Sie nun diese mit den Ball der die Farbakzente besitzt in der richtigen Farbkomposition treffen, das ist nicht einfach den der geworfene Ball dreht sich um die eigene Achse und ist nicht so einfach zu berechnen
Nr. 4 Treffen Sie ein vorgegebenes Emoji, dann verschwindet es und dahinter taucht ein Buchstabe auf, den Sie mit einem anderen per touch verbinden müssen, da ein Wort auf der Anzeigetafel gesucht wird, was durch die Verbindungen gelöst werden kann
Nr. 5 Die Buchstaben haben farbige Vectorpunkte, verbinden sie die Punkte zum nächstmöglichen Buchstaben der auch den gleiche farbigen Vectorpunkt aufweist
Nr. 6 Haben Sie nun die Emojis getroffen und die Buchstaben verknüpft, tauchen als nächstes nach den Buchstaben, Zahlen auf, die Sie per touch zusammenziehen müssen um eine Rechnung zu lösen, die wiederum auf der Anzeigetafel vorgegeben wird
Nr. 7 Haben Sie die Emojis getroffen, Buchstaben verknüpft und die Zahlenrechnung absolviert taucht ein Endgegner auf, den Sie mit den Ball versuchen müde zu spielen

Nr. 173 Whatwhatyoudo

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf den Display, das zu tuen was ihr Gegenspieler vor ihren Augen fabriziert
Nr. 2 Das heißt also, das abzukupfern was genau passiert und das nachzuahmen was gerade los ist
Nr. 3 Für jede Nachahmung gibt es Punkte, das Spiel läuft auf Zeit und Fehler Quote
Nr. 4 Die Person des Spiels wird in ein Avatar digitalisiert und muss bestimmte Aufgaben erfüllen, die vorgegeben werden, der Gegenspieler muss sich merken was die Person gemacht hatte und dies nacherfüllen
Nr. 5 Es werden einige minispiele sein die sie erfüllen müssen und der Gegenspieler diese versucht nachzumachen
Nr. 6 Sie haben eine bestimmte Zeit und Fehlerquote als Vorgabe und diese zu nutzen, um die minispiele (Schlag den Star bzw. Minigame, pantomime) zu meistern
Nr. 7 Der Spieler wählt ein minigame aus und Sie versuchen dieses nachzueifern und müssen beachten, dass Sie genauso es so durchführen, wie Sie es gesehen haben, für die richtige Nachahmung gibt es Punkte, diese Punkte setzen Sie ein, damit Ihr Zeitkonto weiter wachsen kann, den das Spiel läuft auf Zeit
Nr. 8 Haben Sie sie ein Level absolviert und genauso nachgespielt, so switch das Spiel und der Gegenspieler muss ihre Bewegungen oder Mechanismen durchführen und dies als Vorgabe erfüllen

Nr. 174 Idododooo

Nr. 1 Witzige Suchmaschine, die nach lustigen Geschichten, Bildern, Videos in den sozialen Netzwerken, Videoplattformen und Nachrichten sucht und diese wie ein Dateimanager in einem Inhaltsverzeichnis anzeigt.
Die gefundenen Dinge können per Drag & Drop auf der Festplatte oder dem Computer in einer Datei gespeichert werden.
Nr. 2 Außerdem können Ihre gesammelten Daten in einer Art Inspector Gadget Case ausgetauscht und im Internet an registrierte oder freie Personen verteilt werden. Außerdem kann die Suchmaschine auf Emojis reagieren und ihnen zum Tag passende Feeds geben und Reels anzeigen, die wiederum auch untereinander verlinkt und ausgetauscht werden können.

Nr. 175 Kissandhugme

Nr. 1 Sie müssen Ihren Fingerabdrucksensor benutzen, wenn ihr Handy ein Hug mit ihnen haben will, durch die Wellenlinien des Fingers werden sie in dem Dating Radar verknüpft und dürfen per notch ein simultanes lustiges Foto gemeinsam aufnehmen und sich so, vorstellen, und ein, wiederum ein Kuss Foto aufnehmen und sich freuen, dass sie eins zurück bekommen, machen sie das nicht, landen sie nicht in die Auswahl der nächsten Verbindung zur optimalen Verknüpfung der Liebe

Nr. 176 Spinnenkopf

Nr. 1 Ich gebe per Sprachnachricht an Spotify eine Nachricht ab, Spotify durchsucht Bibliotheken der Musik Genres und findet mir auf meine Nachricht 3 passende Songs die den Content fühlen und spüren
Es taucht ein Spinnenkopf auf, der ihnen die Fäden anzeigt, wo die Lieder gefunden wurden und in Verbindung stehen, klicken Sie auf ein Lied, werden Sie dort hingeleitet und können so Ihre abgegebene Nachricht im Song wieder finden und sie damit eventuell glücklicher durch den Tag bringen

Nr. 177 Mindset

Nr. 1 Haben Sie einen Gedanken und können ihn nicht aufschreiben, so hilft Ihnen mindset.com mit den passenden Bildern und Grafiken bzw. Videos und mindmapps diesen Gedanken aus Ihrem Hirn herauszufiltern. Sie müssen lediglich diesen Gedanken aussprechen und ihnen wird eine Option, die oben erwähnt wurde, vorgeschlagen die Ihnen hilft diesen Gedanken nun aufzuschreiben und auf Papier zu festigen
Nr. 2 Versuchen Sie sie Stichwörter auszusprechen oder kurze Sätze aufzunehmen, so erleichtern sie mindset.com die Suche nach den passenden Option zur Aktivierung Ihrer Hirnströme, die dann stimuliert durch die oben genannten Felder sie dazu bringen, diese Sachen zu notieren. Sie bekommen auf ihre Felder, Optionen in Sachen von Textfeldboxen angezeigt, die Ihnen Ihren Gedanken näher kommen können, um ihn zu verbessern und einen Ansporn geben ihn upzudaten

Nr. 178 Looklikearabbit

Nr. 1 Sie haben eine Figur die aussieht wie ein rabbit, digital natürlich , diesen rabbit lassen sie aus dem Gehäge frei und beobachten ihn, welche Laufwege er benutzt, auf dem freien Feld der Wildbahn.
Da der rabbit schnell und wendig ist und verschiedene Möglichkeiten des Laufens ausprobiert, wird Ihnen folgendes Rätsel gegeben, versuchen Sie die Laufwege des rabbits sich zu merken und touchen Sie mit den Finger den laufweg nach, setzen Sie dabei Vectorpunkte an verschiedenen Stellen ein, die als Mören zu deuten sind, in diesem Fall, platzieren Sie auf dem von Ihnen gesehenen laufweg des rabbits Ihre Vectorpunkte die als Mören, dienen ein Nun lassen Sie den rabbit wieder aus dem Gehäge frei und gucken welche Möhren der rabbit zuerst an sich reißen tut. Der rabbit, da er Möhren mag läuft diesmal einen anderen Laufweg, weil er gerne die Möhren aufsammeln oder fangen möchte, sie beobachten nun den rabbit der diesmal komplett andere Richtungen wählt und sammeln so die streamlines auf, diese streamlines benutzen sie um den Fingerabdrucksensor ihres Handys zu manipulieren um so ihre Sicherheit ihres auf Zukunft basierenden Smartphones zu verbessern

Nr. 179 Yougettipzy

Nr. 1 Sie versuchen einen tipzy hervorzurufen, dies geschieht folgender Maßen, sie müssen versuchen eine Person zum Lachen zu ermutigen, dies geschieht wenn Sie ihr ihren Tagesablauf, den sie so erlebt haben, schildern und dabei einen Gesichtverzerrungs-modulator anwenden, um die shortcut story lebendiger und lustiger rüberzubringen.
Nr. 2 Diese shortcut story dauert ca. 60 Sekunden, sie können jeden Tag, zum Beispiel das gleiche erzählen oder auch frei erfundene Phantasie Sachen erfinden die zu ihren Tagesablauf passen könnten.
Nr. 3 Außerdem gibt es die Funktion, das Sie täglich lustige Fragen beantworten müssen(youdontknowjack), dieses passiert per eye cam, dieses wird aufgenommen und mit dem Gesichtverzerrungs-modulator optimiert - zum Beispiel, sie wenden das Gesicht einer Comic, Schauspieler, Vip, Sportler, berühmte Persönlichkeit oder einfach eine lustige Verzerrung an, ehalten dafür aber ihre Stimme oder tauschen diese auch aus und modifizieren so die Aufnahme damit.
Nr. 4 Die short cut story und die Beantwortung der Fragen können Sie nun als Video an gewisse Leute weitergeben, und von Ihnen darauf welche zurückerhalten, die Sie wiederum weiter im you get tipzy Netzwerk verstreuen können. Wenn Ihr Video jemand zum Lachen gebracht hat oder anderen gefallen hat, bedeutet das Sie ein tipzy hervorgerufen haben.
Nr. 5 Sammeln Sie so viel tipzys wie möglich, um tolle Preise am Ende eines Quartals zu erhalten oder tauschen Sie diese ein, um dann in eine typzi Sendung im Fernsehen eingeladen zu werden, um dort zu versuchen, die von den Usern des typzi Netzwerkes ausgedachten Fragen zu beantworten, um letztendlich tolle Gewinne zu erzielen

Nr. 180 Kickballz

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Ball mit den Fuß, wie beim Golf soweit wie möglich zu Kicken. Sie versuchen ein Feld zu treffen, was eine bestimmte Farbe enthält, die verschiedenen Flächen des Feldes, haben Farben, gelb, grün , blau, rot, und viele andere aus denen sie geformt sind
Sie müssen versuchen die vorgegebene Farbe die vom Feld angezeigt wird, zu treffen, dafür gibt es Punkte
Nr. 2 Von der Stelle an, wo der Ball gelandet ist, dürfen Sie nun im abwechselnden Modus mit Ihrem Gegner weiterkicken. Sammeln Sie Punkte durch das Treffen der farbigen Felder
Nr. 3 Sie Kicken soweit bis Sie das Ziel des Feldes erreicht haben, nämlich kurz vor einem Fußball Tor stehen, dann switcht das Spiel und Sie müssen versuchen gegen Ihren Gegner zu spielen, der als Torwart fungiert und Sie als Schütze, in diesem Fall versuchen Sie gegen ihn ein Tor zu erzielen.
Nr. 4 Der Gewinner ist der Spieler, der mehr Punkte auf den Feldern gesammelt und im ihn im Fußball Tor schießen bezwungen hat. Sie können am Ende am Fußballtor ihre Punkte gegen bessere Bälle eintauschen, umso ein Vorteil gegenüber ihrem Gegner zu erhalten

Nr. 181 Fairytalento

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein News Magic hervorzurufen...das geschieht wenn Sie bei Discover News, was zurzeit jedes Handy besitzt, per drag and drop oder plug and Play, die News anzutippen und festzuhalten - mit soft, medium, hard touch, unten öffnet sich wie beim chrome browser eine sogenanntes Zwischenspeicherungs-modul.
Nr. 2 Ziehen Sie die News dort erstmal hinein, jetzt öffnet sich ein neues Fenster und Ihre News werden dort befindlich sein und geben sich dort zu erkennen
Nr. 3 Wenn Sie mehrere News dort hineingezogen haben, ist das magic noch nicht vollständig errungen
Nr. 4 Versuchen Sie nun mit Hilfe von soft, medium, hard touch zum Beispiel ein News Content in ein anderen hineinzuziehen, Discover merkt sich ob die News zu einer Kategorie passen und verbindet diese nun mit einem Kategorienamen und zeigt diese ihnen in einer neue exklusiven Tabellenform an, das nennt man nun ein Magic.
Nr. 5 Geschieht das zusammen verknüpfen nicht, so schüttelt der News Content sich und sie versuchen wiederum die passende News zu einer Kategorie zu verknüpfen um ein Magic zu erhalten
Nr. 6 Durch die neuartige Kateriesierung der Ansicht der Tabel-lennews die von den Magic erzeugt wird, kann in Zukunft der Newscontent der Digital von ihnen erzeugt wurde auch per Print zu ihnen nach Hause geschickt werden, außerdem können sie von dem Publisher der Website des News Contents ein plus zuweisen um mehrere Information durch talkbrush zu erhalten und sie dann letzt-endlich in der Hand zu halten und als Print Ausgabe zu bekommen

Nr. 182 Maulwurf

Nr. 1 Sie sind ein Maulwurf unter der Erde, sie müssen versuchen sich nach Buchstaben zu richten die im Erdloch ihnen aufzeigen, wo sie sich rausgraben müssen, um auf die Erdoberfläche zu gelangen
Nr. 2 Sehen Sie einen Buchstaben aufleuchten, so merken Sie sich den Weg unter der Erde und versuchen zu ihm zu gelangen, haben Sie es geschafft zu ihm zu kommen, dann dürfen Sie die aufleuchtenden Vectorpunkte des Buchstabens, benutzen und diese versuchen so zu graben, damit ein Checkpoint an dieser Stelle hervorgerufen wird
Nr. 3 Haben Sie die Vectorpunkte getroffen und damit den Checkpoint gesichert, die Anzeigetafel zeigt Ihnen welche Buchstaben Sie versuchen unter der Erde zu erhaschen, in diesem Fall wird das Wort Maulwurf gesucht und sie müssen daher, in richtiger Reihenfolge den kurz sichtbaren Buchstaben folgen, die aufleuchten, die Checkpoints graben und von dort aus weiter Hasseln, um das komplette Wort nach der Reihenfolge zu sammeln.

Nr. 4 Haben Sie das Wort gesammelt, bekommen Sie ein Upgrade und können einen sogenannten power Run, auf die Erdoberfläche versuchen zu starten, wenn Sie es mit dem power Run geschafft haben sich bis an die richtigen Stellen der Erdoberfläche zu graben, dann dürfen Sie oben an der Erdoberfläche Punkte aufsammeln, die Sie dann später nutzen können, um Ihren Maulwurf upzugraden
Nr. 5 Seien Sie schnell genug, um die Punkte zu sammeln, den diese warten nicht auf Sie, sondern, sind nur kurz verfügbar, seien Sie also schnell und geschwind in dieser Zeit
Nr. 6 Nachdem Sie Punkte gesammelt haben, gehen Sie wieder zurück unter die Erde und versuchen dort das neue Anzeige Wort zu snabbeln, wie gesagt, leuchten die Buchstaben nur kurzweilig auf, also merken sie sich bestens den Weg unter der Erde oder holen sie sich ein Upgrade für ihren Maulwurf, in diesem Fall eine Taschenlampe oder ein monokular Objekt, es gibt tatsächlich mehrere Upgrades die ihren Maulwurf verbessern können, umso, leichter an die Wörter und an die Oberfläche zu gelangen, um damit letztendlich ins neue Level zu gelangen
Nr. 7 Im Special Level auf der Erdoberfläche müssen Sie statt Punkte, Zahlen von 1-49 suchen und 6 davon auswählen und diese wiederum ins Erdloch zu bringen, viel Erfolg bei der Suche dieser Möglichen Zahlenverbindungen ihr freundlicher und besonders geschätzter Maulwurf

Nr. 183 Tangoandcash

Nr.1 Sie versuchen durchs Spazieren gehen Coins zu verdienen, die Aktion soll Ihnen Ehrgeiz geben, eine gewisse Kilometer Zahl zu erreichen, die Sie vorher im Leben nicht erreicht haben, es funktioniert wie folgt, in diesem Fall müssen Sie pro Tag 10km Spazieren gehen ink. Wochenende
Nr. 2 Sie erhalten nach einer Woche des Spazieren Gehens , Coins die Sie einsetzen können um was zu gewinnen, in diesem Fall im Monat Juli, dürfen Sie die Coins einsetzen um den Einarmigen Banditen herauszufordern, sie erhalten 3 Coins pro gelaufene Woche
Nr. 3 Jeden Monat wird ein anderes variables Gewinnspiel für Sie aktiviert, wo Sie mit dem Einsatz der Coins, Preise gewinnen können, also bleiben Sie in Form und versuchen Sie ca. 70 km in der Woche zu Fuß abzulegen, um die Coins für die Gewinnspiele der Zukunft zu sichern
Nr. 4 Im nächsten Monat können Sie eventuell die Coins für das zum Beispiel hier erwähnte Gewinnspiel einsetzen, im Monat August zum Beispiel müssen Sie beim Digital Dart das Bull Eye treffen, um einen Preis der per Zufall ausgelöst wird zu gewinnen
Nr. 5 Und so werden pro gelaufene Woche Coins gesammelt und diese am Ende des Monats In verschiedene Glücksspielen eingesetzt, umso letztendlich einen Preis durch Glück zu gewinnen

Nr. 184 Idomynumbers

Nr. 1 Drücken Sie auf einem Knopf und lösen Sie so das Alphabet aus Buchstaben aus, ihnen wird ein Buchstabe aus dem Alphabet angezeigt, sie müssen lediglich in die Vectorpunkte Zahlen 0-49 einsetzen, jeder Buchstabe besteht aus 6 Vectorpunkten, also tragen sie 6 Nummern ein und drücken den Knopf erneut.
Jetzt drücken Sie den Knopf erneut und ein neuer Buchstabe aus dem Alphabet taucht auf und sie machen den gleichen Schritt, wie zuvor erwähnt
Sie müssen das ganze Buchstaben aus dem Alphabet mit Zahlen füllen, haben Sie das geschafft, taucht Roulette Tisch auf. Anstatt Zahlen befinden sich Buchstaben auf dem Roulette, sie werfen den Ball hinein und hoffen das ein Buchstabe ausgewählt wird, der zu Ihnen passt. Nun notieren Sie sich aus den Vectorpunkten, die Sie zuvor mit Zahlen bestückt haben die Nummern, diese übertragen Sie auf Ihren Lotto Schein der aus 6 aus 49 besteht ein und hoffen für das erste Kästchen einige Treffer zu erzielen. Machen Sie das 6 mal und füllen Sie somit 6 Kästchen aus und hoffen auf Ihr eigenes Glück. Sie können auch einfach auf den Knopf drücken und ein Buchstabe taucht variabel auf und zeigt Ihnen die Zahlen der Vectorpunkte an, die Sie dann auf den Schein übertragen können

Nr. 185 Straightfromthehood

Nr. 1 Sie fahren mit einem Fahrrad und verteilen Buchstaben an Häuser aus dem Alphabet und versuchen die Buchstaben in die Fenster der Häuser zu werfen, die Häuser haben Namen und sie versuchen in abwechselnden Rhythmus den Namen mit den Buchstaben zu komplettieren
Nr. 2 Das Gelände der Häuser ist sehr groß, also seien Sie variabel den das Fahrrad ist ständig in Bewegung und kann nicht gestoppt werden
Nr. 3 Haben Sie einen Namen, eines Hauses komplettieret, taucht dann eine Nummer auf dem Dach des Hauses auf, diese ist aus einem zählen Kreis von 0 bis 49
Nr. 4 Erreichen Sie also die ersten 6 Häuser in der Spielwelt so können Sie diese Hausnummer nun nehmen und Sie in einem Lotto Schein übertragen, den dieser Spielt einen Gewinn und schüttet diesen aus wenn, Sie 6 Zahlen von 49 richtig haben
Nr. 5 Seien Sie also variabel in der Spielwelt und bewerfen Sie die Häuser mit den Buchstaben, den sie für richtig halten, alles läuft auf Glück heraus
Nr. 6 Sie bekommen Punkte wenn Sie den Namen des Hauses komplettieren und die Buchstaben durchs Fenster platzieren, diese nutzen Sie für die Verwendung von Upgrades Ihres Fahrrads und Ihrer Verteidigung gegen Ihre Hausbesitzer, die Sie versuchen mit Müll zu bewerfen, damit Sie vom Fahrrad fallen und nicht mehr weiter cruisen können
Nr. 7 Haben Sie alle 49 Häuser die Buchstaben und dessen Namen entziffern können und die Zahlen notiert, erlangen sie den Start in eine neue Häuserwelt die Sie dann auch abfahren, es lauern diesmal mehrere Gefahren auf Sie, die Sie überbrücken müssen, also seien Sie vorsichtig und genau bei der Befahrung der Straßen und passen Sie auf die Hausbesitzer bzw. Nachbarn auf, die Sie versuchen mit Gegenständen zu bewerfen, seien Sie immer straight to the hood

Nr. 186 Whateveryouwant wyw

Nr. 1 irgendetwas du willst zeigt ihnen folgendes, sie versuchen irgendetwas zu bestellen, sie tippen mit, soft, medium, hard touch egal wo und auf welcher Seite das Produkt an und erhalten in einem circle alternativ Bestellangebote mit den jeweiligen Preis als subline oder pop up im Kreis angezeigt
Nr. 2 Versuchen Sie soft zu touchen, dann bekommen Sie günstige Preise mit nicht so hoher Qualität des Produktes angezeigt, tippen Sie mit medium Touch an, erhalten Sie moderate Preise zur mittelmäßigen Qualität angezeigt, tippen Sie mit hard touch, dann zeigen sich Produkte mit einem hohen Preis an, die aber eine sehr hohe Qualität aufweisen
Nr. 3 Taucht der Kreis auf und sind ihnen Produkte aufgefallen die ihnen gefallen könnten, so ziehen sie diese in einem Papierkorb hinein, wo diese dann gespeichert werden können
Nr. 4 Sie können nun den Papierkorb öffnen und in einer Tabelle einsehen welche Produkte Sie geparkt haben, die weiteren Informationen zu den Produkten sind in einem short cut Infosystem in der Tabelle ersichtlich aufgezeigt
Nr. 4 Den Papierkorb und dessen Produktinhalt können Sie jederzeit selbst definieren und verändern zum Beispiel Produkte löschen oder neue Inhalte erweitern lassen die von der Website des Anbieters stammen
Nr. 5 Außerdem befindet sich eine streamline Skala mit Vectorpunkten als Preisorientierung in Echtzeit für die gesammelten Produkte in dem Papierkorb, der jederzeit aufgerufen werden kann

Nr. 6 Haben Sie Ihren Papierkorb erweitert und die automatische Sortierung gewählt um Produkte einheitlich nach Qualität und Preis zu sortieren, können Sie nun diesen magischen Papierkorb auch ausdrucken und dann ersehen was für Sie wichtig erscheint
Nr. 7 Sie können auch Ihren Papierkorb an andere User weitergeben und empfehlen, sie brauchen nur ein double Tap auf den Korb zu machen und es an eine Datenbank an User zu schicken oder auf Anfrage per Mail einen individuellen Papierkorb in deiner gewählten Kategorie zu finden und letztendlich zu bekommen
Nr. 8 Haben Sie eine Kategorie im Kreis des Papierkorbs gewählt erhalten Sie nun eine von Usern erstellten Papierkorb gerecht zugeschnitten auf Ihre gesuchte Kategorie die Sie angefragt bzw. gesucht haben
Nr. 9 Letztendlich dürfen Sie 3 Papierkörbe anfordern und checken, ob die User Ihnen die Richtigen Produkte zu den Preisen anbieten können die Ihrer Kategorie und Suche entsprechen

Nr. 187 Ispitlava

Nr. 1 Sie müssen einen digitalen Artikel im Internet finden der den hottesten Preis besitzt und ihn auf ispitlava hochladen bzw. einfügen, sie suchen den besten und heißesten Preis für das Produkt, das nur für kurze Zeit im Internet angeboten wird aus
Sie können den Link oder ein Screenshot des Produktes oder Artikels auf ispitlava hochladen oder integrieren
Nr. 2 Haben mehrerer User Artikel im Internet gefunden die nur für kurze Zeit diesen Preis besitzen und bald auslaufen werden, hochgeladen, beginnt das Spiel
Nr. 3 Wie bei eBay läuft eine Zeituhr die Ihnen anzeigt wie lange diese Produkte auf den jeweiligen Seiten verfügbar sein werden, sie müssen nun versuchen die Liste der Artikel so zu verstehen und zu deuten, dass sie ihren Material Gebrauch befriedigen können.
Nr. 4 Denn die Artikel bzw. Produktliste zeigt Ihnen solche Artikel an die Sie noch nicht besitzen an, wenn Sie Ihre Artikel von Zuhause die Sie schon besitzen auf ispitlava hochladen, durchsucht das Programm Ihren Materialbestand und versucht angepasste Artikel zu Ihrem Materialbestand zu finden, die dazu passen könnten und Diese eventuell optimieren könnten
Nr. 5 ispitlava versucht dadurch, für Sie das optimale noch nicht Im Besitz befundene Produkt an Ihren Materialbestand anzupassen und so Ihr Interieur zu vervollständigen und damit einen besseres Wohlbefinden für Ihr Zuhause zu schaffen
Nr. 6 Versuchen Sie also wie ein Fuchs die angezeigten und vorgeschlagenen Produkte mit Ihren bildlich vorgestellten Produkten von zuhause zu verknüpfen

Nr. 7 ispitlava bietet dafür den Ort, um diese Produkte zu bestmöglichen Preisen anzubieten und damit ihr Interieur zu vervollständigen
Nr. 8 Seien Sie also schnell mit Ihren Entscheidungen und Fällen Sie Ihr Einverständnis zum Kauf der Artikel bestmöglich in kurzer Zeit, denn diese Artikel verschwinden schnell von der Seite und tauchen womöglich nicht in naher Zukunft auf
Nr. 9 Außerdem gibt es einen ispitlava Button auf der Seite der Ihnen ein variables Produkt anzeigt, was eventuell nicht in Ihren Wohlbefinden passt, aber einen Super Preis zu einer super Qualität anbietet
Nr. 10 Sie können auch gekaufte Produkte von ispitlava gegen andere mit anderen Usern tauschen und so eine Variation zu bekommen, um an andere Artikel zu gelangen die nicht mehr Verfügbar sind

Nr. 188 Colorincool

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Farbspektrum aus Vectorpunkten zu erzeugen, das funktioniert wie folgt...
Nr. 2 Setzen Sie Buchstaben in Verbindung legen Sie diese aufeinander, die Buchstaben zeigen Vectorpunkte auf und vermischen sich miteinander
Nr. 3 Haben Sie die Vermischung gestartet so erhalten Sie eine Farbe oder ein Color, den Sie jetzt in Ihre Paintball Gun aktivieren und versuchen damit ein Pinterest Bild aus meinem Archiv zu beschießen, läuft die Farbe nun auf dem Bild ein und trocknet mit der Zeit so dürfen Sie nun eine Silhouette aus dem Programm auswählen und erstmal ein Foto von dem beschlossenen Bild abfotografieren
Nr. 4 Setzen Sie die Silhouetten nun auf das mit der Paintball Color Gun beschossene Bild und extrahieren Sie nun so ein verändertes Design in Ihr Archiv
Nr. 5 Sie können die Bilder Nun auf Ihren T-Shirt, Hosen, Mütze platzieren und damit versuchen einen einheitlichen Look zu bekommen, den bis dato keiner im normalen Geschäft im Angebot hat

Nr. 189 Memorylize

Nr. 1 check your script of your remberings, dann das Tagebuch mit Vectorpunkten an die richtigen Stellen setzen und ein Fragezeichen dort setzen, auf das Fragezeichen folgt ein Ausrufezeichen, und drei Punkte die in die Vectorpunkte eingesetzt werden, setze es an die richtigen Stellen des Wortes und du wirst daran erinnert das das Programm nach den anderen Stellen im Tagebuch sucht, wo sie diese Icon gesetzt haben. Nun gibt es auf die Wörter die zusammen gebunden werden, zum Beispiel eine Antwort auf das Fragezeichen eine Antwort die sie beantworten können, aufs Ausrufezeichen eine direkte Frage und auf das 3 Punkte Icon, ein Info für die Zukunft

Nr. 190 Dontplaybambo

Nr. 1 Sie gehen auf dontplaybambo und sehen ein Inhaltsverzeichnis von Internetseiten aus der ganzen Welt, wählen Sie eine Internet Adresse aus und dazu eine Kategorie
Nr. 2 Jetzt drücken Sie auf den Knopf dontplaybambo und erhalten darauf individuelle Fragen aus dieser Kategorie der Internet Adresse, die Sie ausgewählt hatten
Nr. 3 Es werden Ihnen nun Fragen zu dieser Kategorie gestellt, hinter der Kategorie befindet sich ein Artikel oder eine Niederschrift zu einem Thema sogenannten News aus diesem Bereich
Nr. 4 Jetzt versuchen Sie die Fragen zu beantworten und erhalten Punkte für die richtigen Antworten, sind die einer der sich im high score Bereich befindet integriert, so werden Sie zur TV Spiel Show Namens dontplaybambo eingeladen und versuchen es in Reality und in Echtzeit das Spiel zu gewinnen, es werden 3 Personen zufällig aus dem Publikum ausgewählt die mit ihnen das Spiel spielen werden. Viel Erfolg

Nr. 191 Jippyjappers

Nr. 1 Sie müssen eine Uhr bauen die folgende Anweisungen Ihnen zeigt um den Jackpot zu knacken
Nr. 2 Die Uhr hat eine 60 Minuten Anzeige, sie haben in der Uhr 6 farbige Bällchen, in jedem Minuten Zeiger ist ein auffangloch für das Bällchen
Nr. 3 Sie schütteln nun die Uhr am Arm oder an der Hand und versuchen 6 von 49 Nummern zu treffen, bleiben die Bällchen in verschiedenen Nummern stehen, dann notieren sie sich diese und übertragen diese auf Ihren Lottery schein.
Nr. 4 Spielen Sie täglich. Mit Ihrer Jackpot Uhr und notieren Sie sich diese Zahlen, vergleichen Sie diese einmal im Monat und ziehen Sie Ihre am häufigsten in der Uhr getroffenen Zahlen

Nr. 192 Beefconstructor

Nr. 1 so dann, manch einer, im einem beef Modus sich befindet oder nahezu dazu kommt einen beef zwischen guten Parteien auszuüben, muss sich vor einer Abschaffung fürchten und dazu geführt werden.
Es ist ganz einfach zu verstehen, sie schreien einfach in das Smartphone ihre Beleidigungen ein, das Programm des Smartphones beefconstructor, entschlüsselt ihre Beleidigungen und Antwortet mit einem Satz auf ihre Ansprache, dieser wird allerdings nett ausgedrückt und damit versucht sie in positive Stimmung zu bringen, sei es, es werden ihnen lustige Videos, Bild, Satzstellung, bzw. Ein passender Song angeboten die ihren bevorstehenden beef dazu anbringen können ihn weiter zu vertiefen und diesen zu stoppen
Nr. 2 Viele Menschen wollen nicht hinschreiben oder hineinschreien deshalb gibt es eine Kamera notch die ihre Fresse aufnimmt während sie vor sich hin babbeln, diese wird dann als Avatar umgewandelt und erhält Vectorpunkte an den Stellen ihrer Gesichtszüge
Nr. 3 Haben Sie sich entschieden sich in ein Avatar Face zu verwandeln, dann dürfen Ihre Freunde ihre Gesichtszüge anhand der Vectorpunkte auseinander oder in verschiedene Richtungen ziehen, Sie sehen in Echtzeit, wie Ihr Gesicht eine andere Form annimmt und die 6-7 Vectorpunkte sie nach Zahlen fragen
Nr. 4 Auf Ihren Gesicht, hoffentlich war die Verzerrung lustig ihrer Freunde sind Vectorpunkte nun offen und ihre Freunde geben ihnen 6-7 Zahlen aus 49 auf die Vectorpunkte zu, die sie sich merken sollten, um diese dann auf ihren Lotto Schein zu übertragen
Nr. 5 So wird aus beef ein Gewinn in der Zukunft, wenn sie das glückliche Gesicht besitzen darüber zu Lachen, ihr beefconstructor

Nr. 193 Ruffydemonkey

Nr. 1 Sie haben eine Text Passage auf der linken Seite in englisch und in deutsch auf der rechten Seite
Nr. 2 Sie setzen Vectorpunkte auf die Buchstaben der Wörter die sie nicht verstanden haben
Nr. 3 Sie nutzen zum Cymk, Rgb, und SidAntre colors
Nr. 4 Haben Sie einen Buchstaben Vectorpunkte zugewiesen auf der linken Seite in Englisch, verbinden Sie diese nun durch Linien auf die deutsche Seite
Nr. 5 Treffen sich nun 2 Linien aufeinander oder 3 der gleichen Linienfarbe wo, ergibt sich ein Schnittpunkt, an diesem Schnittpunkt setzen Sie die xyz Koordinaten ein und versuchen nach einer längeren Verbindungslinieneinheit Prozedur mehrere xyz Koordinaten zu setzen
Nr. 6 Versuchen Sie variable Zahlen von den Wetter Temperatur skalen aus der Welt einzusetzen und ihr Schiff dort hinzunavigieren, um Ruffys de Monkey Schatz zu finden.

Mit viel Erfolg und Phantasie können Sie die Linien nutzen und Programmcode fort an drauf setzen, oder setzen Sie an den Schnittpunkt ein neuen Vectorpunkt, in einer neuen Farbe des Farbspektrums ein und schreiben dort den Code eines Befehls hinein, diesen dann im Background eines Bildes platzieren umso ein digitales Zertifikat eines Bildes für die Zukunft zu schützen
Den in Zukunft sind zum Beispiel im Metaverse oder instagram oder anderen Bilderplattformen unsere Bilder nicht geschützt vor Eingriffen, von denen wir nicht wissen woher Sie stammen. Diese Bilder können nämlich genutzt werden um Schadcode zu integrieren und es wieder uns als Echtzeit Clone auf unser Profil zurück zu posten, um damit unser Handy ein Tor zu öffnen die für einfallende Viren der Zukunft geschützt werden müssen.

Nr. 194 Thedevilinmytounge

Nr. 1 Die Teufels Zunge ermittelt welche Produkte aus den Lebensmittelsortiment in Zukunft kein Platz mehr im Regal finden oder entscheidet welche neue hinzugefügt werden
Nr. 2 Sie stopfen oder werfen die Emojis aus dem Lebensmittelsortiment von ihren Supermarket in den Rachen des Teufels, genau auf seine Zunge
Nr. 3 Die Zunge hat wiederum 6 Auffangvectoren die sie als Ziel treffen müssen, damit das Maul des Teufels gestopft wird und er dieses zumacht und anfängt es genüsslich zu verdauen
Nr. 4 Gibt der Teufel von sich das passende Geräusch für einen guten Geschmack, so behalten sich die Produkte im Sortiment weiter, gibt er ein schlechten Sound wieder so verschwinden diese aus dem Sortiment und die Zunge des Teufels wartet nun darauf neue Produkte zu empfangen

Nr. 195 Jojijap

Nr. 1 Sie müssen Ninja Sternen ausweichen die versuchen Sie mit Fäden zu fangen, wie bei Spider Mann müssen Sie ein Netz Spinnen, um die Wurf Sterne einzufangen, haben Sie einige eingefangen, dann leuchten diese auf und sie müssen darauf achten, das Sie auf die richtigen Farben klicken, damit Sie sich vom Spinnennetz lösen, um sie ins Visier zu nehmen, weichen Sie diesmal den Sternen aus und versuchen Sie das Spinnennetz zu erweitern, um neue zu Fangen, das Spinnennetz merkt sich die Koordinaten und setzt Vectorpunkte stattdessen ein.
Nr. 2 In den Vectorpunkten tauchen dann Zahlen auf die sie zusammenfügen müssen, da sie auf einer Anzeigetafel stehen, um dieses Ergebnisses von dort als Aufgabe zu sehen und dieses letztendlich zu lösen. Addieren Sie die Zahlen zum geforderten Ergebnis und dafür löst sich ein Wurfstern vom Spinnennetz, sammeln Sie nun die Wurfsterne auf und Beschmeißen Sie damit Ihren Gegner und stellen ihn, sozusagen Aufgaben der Addition, Multiplikation Subtraktion und Division als Aufgabe

Nr. 196 Necronomicon

Nr. 1 Sie müssen auf das Bibliothek Icon bei Spotify klicken, es erscheint das Auswahlmenü wie bei der Zeit Umstellung, wie beim iPhone wählen Sie den Buchstaben, das Jahr und die Kategorie aus und nun tauchen Künstler auf die sich dahinter verbergen
Nr. 2 Bei manchen Liedern taucht ein Necronomicon Button auf der Sie dazu einlädt das Necronomicon des Textes zu öffnen. Öffnen Sie das Buch zum Text
Nr. 3 Sie sehen an den Stellen der Wörter und Buchstaben Vectorpunkte aufleuchten, an den Stellen der Vectorpunkte gibt es Icons, die folgendermaßen lauten, Fragezeichen, Ausrufezeichen und das 3 Punkte Symbol
Nr. 4 Wählen Sie eins der Zeichen und schildern Sie eine Frage, Antwort oder Info zu der Textpassage ab wo sich die Vectorpunkte befinden
Nr. 5 Schicken Sie Ihre persönlichen Anzeichen, wie Frage, Antwort und Info an den Interpreten weiter
Nr. 6 Der Interpret kann von ihren Infos davon profitieren und eventuell ein neuen Satz Text oder Absatz, falls er hänger beim Schreiben hat, niederschreiben oder Einfach die Anzeichen Icons beantworten
Nr. 7 Hoffen Sie auf eine baldige Antwort und sehen Sie dann die Veränderung auch von anderen Usern durch Sie gestaltetes mit Update Verfahrenes Necronomicon
Nr. 8 Sie können jederzeit die Ansicht des eventuell veränderten Textes im Necronomicon einsehen und viel Spaß beim Neuem Lesen haben

Nr. 197 Kogutrun

Nr. 1 Sie versuchen von einem Fuchs mit einem Kogut zu flüchten bzw. Sich von hinten nicht fressen zu lassen
Nr. 2 Der Kogut beschleunigt auf folgender Weise seine Schnelligkeit auf der Strecke, er sammelt Eier ein, die er dann als sogenanntes Hindernisse hinter sich lässt, damit der Fuchs ins Straucheln gerät
Nr. 3 In den Eiern befinden sich Buchstaben und sie müssen diese in die richtige Reihenfolge setzen, wenn sie diese auf der Strecke aufsammeln, damit das gesuchte Wort auf der Anzeigetafel aktiviert wird
Nr. 4 Haben Sie das gesuchte Wort aktiviert erhalten Sie Punkte dafür, diese müssen stätig sammeln um Ihren Kogut mit Waffen upzugraden, den Sie sind nicht alleine auf der Strecke, den im online Modus versuchen andere koguts auch schneller zu sein wie der Fuchs der Sie jagt
Nr. 5 Mit den Upgrades können Sie im nächsten Strecken Abschnitt Ihre Gegner oder Ihre Umgebung damit verändern, indem diese Sie nutzen, um sie von der Strecke zu manipulieren oder die Umgebung damit zu verändern, um dem Spiel eine Variation zu verleihen
Nr. 6 Also seien sie auf der Hut vor dem Fuchs der Sie jagen tut und ihre online Mitspieler, die Sie aus dem Spiel drängen wollen, verändern sie die Umgebung der Strecke nach den Upgrades, die Ihnen die Möglichkeit bieten in dieser open World gejagten Phase die Strecke nachhaltig zu verändern
Nr. 7 Sie können die Schnelligkeit verbessern, das auffangen der Eier besser in Form setzen und mehrere Möglichkeiten nutzen mit dem Kogut in dieser open Worlds sich vor dem Fuchs und den anderen Mitspielern zu schützen, wie erwähnt sind nach gesammelten Punkten die Möglichkeiten offen, sich danach up zu graden. Sammeln sie also Kräftig Eier und dessen Wortspiele ein

Nr. 8 Wenn die open World durch Sie und den Mitspieler nach dem Upgrades nachhaltig verändert wurde kann der Fuchs seine Orientierung nicht mehr so gut ausüben und kann Ihnen nicht mehr gefährlich werden
Nr. 9 Wenn der Fuchs die Orientierung verliert, gilt das Spiel als gemeinsam gewonnen und sie können nun ihre gesammelten Wortreihen in ihr Alphabet Gehäge ablegen und so damit folgendes tuen, diese nämlich mit den Mitspielern austauschen und versuchen damit die Geschichte des Fuchses damit zu entschlüsseln.

Nr. 198 Jollyjoker

Nr. 1 Sie steuern einen Pinball auf einem Pinball Tisch, versuchen Sie die Alphabet Buchstaben mit ihren Vectorpunkten zutreffen und zu eliminieren, damit dort Zahlen von 1-49 auftauchen. Sie versuchen die Auffanglöcher zu treffen und dort die Kugeln zu versenken, pro Treffer bekommen sie die Zahlen Punkte und sammeln diese für den Highscore.
In der Anzeigetafel wird eine versenkte Kugel am auffangloch mit der Zahl angezeigt die getroffen wurde, versuchen Sie 7 Zahlen aus 49 auf die Anzeigetafel zu bekommen. Haben Sie das geschafft wird Ihnen per durchsage die Zahlen Kombination durchgesprochen und diese dann von Ihnen auf den Lottery Zettel notiert.

Nr. 199 Markingthegates

Nr. 1 Sie müssen versuchen Garagen Tore mit Alphabet Buchstaben markieren um sie kenntlich zu machen.
Nr. 2 Sie fahren mit einem Gabelstapler auf die Tore zu und Pinseln den Buchstaben des auf der Anzeigetafel erscheinenden Buchstabens auf die Garagentore
Nr. 3 Die Garagentore sind variabel auf einem Fuhrpark aufgestellt, versuchen Sie die Anzeigetafel und die Buchstaben die sich darauf befinden, auf die Garagentore zu pinseln
Nr. 4 Sammeln Sie mit den Gabelstapler auf den Weg im Fuhrpark die passende Farbe auf und Pinseln Sie diese dann in der richtigen Buchstabenfolge auf die Garagentore
Nr. 5 Sind alle Buchstaben aus der Anzeigetafel auf die Garagentore übertragen worden, kommt der nächste Spieler der den Gabelstapler führt und dann auch anhand dieser Anzeige die Buchstaben des Alphabets auf die Garagentore übertragen tut
Nr. 6 Haben die Spieler das komplette Alphabet auf die Garagentore übertragen, fängt das Spiel sich an zu aktivieren, das bedeutet das jetzt sich die Tore langsam öffnen und eine Welle aus Bällchen aus den Garagentoren sich auf den Weg macht sich miteinander zu verbinden, es laufen kleine, mittlere, große, Bälle zusammen und versuchen aus den Fuhrpark in die Mitte der Spielfläche zu gelangen, wo sich ein riesiges Loch befindet und dort alle Bällchen zusammenführt.

Während die Bälle durch die Wege des Fuhrparks sich zusammen auf den Weg machen in dieses Loch zu fallen, switcht das Spiel in die Perspektive eines Shooters wie bei dem Spiel bubble bubble.
Nr. 7 Jetzt müssen Sie versuchen die Bälle die von oben herabfallen mit Nummern zu Kennzeichnen und diese versuchen in einer einheitlichen Farbe zu verknüpfen, um Punkte zu sammeln. Jede Verknüpfung egal welcher Größe gibt Ihnen
Punkte, haben Sie Ihre Nummern auf die Bällchen gesetzt, müssen Sie nun Versuchen diese in einer einheitlichen Farbe zusammenführen.
Nr. 8 Haben Sie eine Verbindung in gleicher Farbe erreicht, so zählt das Programm die Nummern zusammen und speichert diese in ihren leeren Garagentoren ab. Die Verknüpfung der gleichen Farbe der Bällchen verpufft und sie müssen nun andere herbeiführen und auflösen, denn es kommen immer neue von allen Seiten des Displays auf sie zu
Nr.9 Die gespeicherten Nummern der Verknüpfungen landen in den Garagentoren und werden dort für die Zukunft festgehalten
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel ALLE Bällchen zusammen verknüpft und dadurch gelöscht so müssen Sie nun im nächstem Schritt, sich zu den Garagentoren sich begeben und dort auf den einarmigen Banditen ziehen, dieser wählt aus den gesammelten Nummern 6 + super Zahl aus und zeigt ihn diese auf ihrer Anzeigetafel, die Sie dann auf ihren Lotto Schein übertragen

Nr. 200 Whisperinart

Nr. 1 Sie versuchen ein Flüsterndes Wort auf Pinterest Bilder zu übertragen, sie flüstern einfach variabel ein Wort ins Mikrophone und wählen ein Pinterest Bild aus
Nr. 2 Nun versucht whisperinart das Wort in einen beat zu verwandeln und es auf das Bild anzuwenden
Nr. 3 Haben Sie das Wort hineingesprochen so wird es in einen beat verwandelt anhand der Vectorpunkte der Buchstaben die zueinander verknüpft werden entstehen Sound Mechanismen und Verbindungen zu Instrumenten die zusammengefasst werden und einen Sound entstehen lassen können
Nr. 4 Dieser Sound wird dann auf das Bild angewendet, das Bild wird in Vectorpunkte unterteilt und der Beat wird für Kurze Zeit, soft, medium, hard an die Vectorpunkte angespielt
Nr. 5 Nun verläuft das Bild mit dem Sound und es entsteht eine neue Form des Bildes an den Stellen der Vectorpunkte die angespielt worden sind
Nr. 6 Also flüstern Sie in Ihr Smartphone, wählen das Pinterest Bild aus und spielen Sie die Vectorpunkte an, mit den Sound der generiert worden ist an

Nr. 7 Jetzt sehen Sie die Veränderung des Bildes in Echtzeit, stoppen Sie das Manöver der Bildveränderung, wenn Sie es nicht mehr wollen
Nr. 8 Haben Sie eine Veränderung erhalten, die Ihnen gefällt, so speichern Sie diesen Rhythmus in Ihre Gallery der Veränderung
Nr. 9 Ist Ihr Bild durch Ihr Wort nun verändert worden und es gefällt Ihnen was Sie da sehen, dann dürfen Sie dieses Bild nun behalten und es aus Printen in Form von Silhouetten, Großprint, Magazin A4 und jeglicher Art des Printausdruckes
Nr. 10 Zurück zur Gallery der Veränderung, sie können hier ihre Mechanismen für die Bilder der Rythmusinasierung der Bilder an andere User des Programms weiterleiten oder zum Verkauf einstellen oder es miteinander tauschen lassen
Nr. 11 Sie können Ihre veränderten Bilder in der Gallery speichern und Ihre unbenutzten Vectorpunkte mit Mechanismen der anderen Usern aktivieren und gucken was mit dem Bild am Ende des Rhythmus passiert, speichern sie diese ab und lassen es in einem streamline System mit Bewertungsskalen bewerten

Nr. 201 Poppinthemthangs

Nr. 1 Sie müssen einen Garten Pflanzen und darauf warten das diese Pflanzen Erwachsen werden, dann wenn diese ausgewachsen sind, fotografieren sie die Blüten und Stängel mit einer ultra mikro Kamera und übertragen die streamline Schemas der Pflanzen auf Illustrator von Adobe
Wenn Sie die Pflanzen auf Illustrations streamline übertragen haben, schreiben Sie den Programmcode auf diese Linien und Wölbungen und Kreuzungen auf, setzen Sie an die richtigen Stellen der Linien Vectorpunkte an, und geben einen Programmcode in die Vectorpunkte ein, verknüpfen Sie dann per 3d Technologie die Verknüpfung der Vectorpunkte und mit Hilfe von künstlicher Intelligenz die Verbindungen um einen neuen Programmcode zu generieren. Jetzt haben Sie den Background des Betriebssystems geschrieben der im Hintergrund läuft und das Grund Gerüst für das Betriebssystem sichert.
Jetzt kommen wir zum Design, erstellen Sie Icons anhand Ihrer Pflanzen und benutzen Sie die Swip Technologie breitschnittstellenanzeigen um ein sicheres drag and drop System zu gestalten. Nutzen Sie die Flächen von Ländern der Welt die Ihnen als Fenster dienen um eine Kommunikation zu entwickeln, nutzen Sie außerdem die Symbole Dreieck, Quadrat, Rechteck, Kreis um die Informationen wie zum Beispiel Text und Bilder dort zu sichern und diese sichtbar fürs Auge zu machen. Nicht wie bei Windows benutzen sie Fenster sondern die Landkarten der Welt und die Symbole die erwähnt wurden, um eine Struktur der Kommunikation für die Informationen die sich dort befinden zu gewährleisten. Außerdem erstellen sie ihre eigenen

Icons die auf Basis der Vectorpunkte basieren auf und switchen so von Fläche zur Fläche und navigieren so ihr Betriebssystem der Zukunft. Außerdem können Sie soft, medium, hard touch Technologien verwenden, um hinter die Verzeichnisse im Betriebssystem zu navigieren und um neue Flächenobjekte zu starten, damit sie eine Information Struktur zur Ansicht bekommen. Benutzen Sie ein Spinnennetz um Ihre geschrieben en Informationen auf Ihre Symbole zu übertragen und von dort aus sie lesen zu können. Benutzen Sie das System Swip um eine Suchmaschine im Internet zu haben, Sie benutzen Bilder die Sie dort einlesen lassen um so an das Wurzelverzeichnis von Google zu gelangen und von dort aus die Roboter des Internet die das Internet nach links durchsuchen ein Gesicht zu verleihen, und anhand dadurch die Emoji Suche aktiviert werden kann. Sie geben nun Emojis in die Kreisformsuchsymbolik ein und Sie bekommen dann eine Auflistung der Webseiten des Internets in Ansicht eines 3d geformten Spinnennetzes angezeigt. Sie ziehen nun ein Spinnennetz von Informationen zusammen und sammeln die links der Webseiten darin, haben Sie das Spinnennetz erweitert, ziehen Sie per soft, medium, hard touch - per drag and drop Emojis in das Spinnennetz und bekommen ein Verzeichnis mit Kategorien und Coverysid (siehe) Informationen in ihrer Symbol Ansicht auf ihre Länderkarte und ihren Symbolen angezeigt. Schreiben Sie oder sprechen Sie Ihre gelesen und aufgesammelten Informationen in die cloud hinein und verknüpfen Sie es mit dem Spinnennetz, um auf Ihre Fragen eine Antwort zu erhalten. Nutzen Sie die Hardware der Dreamcast+(siehe) um das hier geschriebene als Computer Bezeichnen zu können oder als Plantomik Gerät zu verwenden und in Zukunft so zu definieren.

Nr. 202 Fruitmancircus

Nr. 1 Sie bezahlen Eintritt für einen Circus, dieser beläuft sich in Höhe von 3 Euro, nur für einen einmaligen Eintritt
Nr. 2 Sie müssen versuchen nun den Dompteur mit Obstsorten zu bewerfen, den dieser fordert Sie heraus in dem er eine Obst= Anzeigetafel entwirft an der Sie sich richten müssen
Nr. 3 Sie sitzen sich zuerst auf Ihren Platz und warten bis sie an der Reihe sind, der Dompteur hat ein riesen großen Sack indem er das Obst auffängt
Nr. 4 Sie sehen mittlerweile, wie verschiedene Obstsorten in der Luft sich bewegen und versuchen in den Sack des Dompteurs ihren Weg zu finden
Nr. 5 Der Dompteur hat eine Anzeigetafel entworfen an denen sich die eingeladenen Gäste erfreuen können, den diese versuchen wie erwähnt den Sack nach der richtigen Reihenfolge zu treffen
Nr. 6 Irgendwann kommen sie an die Reihe und müssen versuchen ihr Obst was sie für digitales Geld bekommen haben in den Sack zu treffen
Nr. 7 Haben die Zuschauer die sich in einer 360 Runde befinden die Reihenfolge des Dompteurs erfüllt und den Sack mit Obst gefüllt so dürfen Sie sich nun ein Coupon bei dem Dompteur herbeiholen, dieser Coupon beinhaltet einen Sack voller Obst den sie sich bei Ihren nächsten Supermarkt an der Ecke abholen können
Nr. 8 Haben Sie aufgrund von nicht erfüllten Werfens und nicht Beachtung der Anzeigetafel das Obst nicht verwandeln können, müssen Sie den Circus verlassen und so damit Ihre Chance auf Ihren Coupon verwerfen und können den Sack bekommen der voller Obstsorten von den Publikum gefüllt wurde

Nr. 203 Goodraw

Nr. 1 Es ist ein goody für die Bewachsung von Variablen Pflanzensamen, es funktioniert nach folgendem Prinzip. Natürlich spielt auch Glück eine Rolle damit die Kreatur Pflanze entstehen kann. Sie graben ein 35 cm Loch in der Erde aus, dort tuen sie den goodraw hinein, dieser funktioniert und ist aufgebaut wie folgt. Eine Spindel in der Mitte ist mit einem Rotor ausgestattet und beinhaltet einen WiFi Empfänger. Um die Spindel ist eine Form der Milch Galaxy abgebildet, es sind 4 unterschiedliche Formen jeweils zu den Himmelsrichtungen ausgesetzt. In den Formen sind Auffanglöcher, wo Samen der Pflanzen hineingetan werden können, Norden, Osten, Süden, Westen jeweils zu 2er Stückzahl. Die Auffanglöcher sind variabel auf der Form zu benutzen, also stecken Sie die Samen in die Himmelsrichtungen also 4x2 in die Form einer Milch Galaxy hinein, es ergeben sich damit 32 Optionen für verschiedene Samen die dann durch die Spindel angefangen werden sich zu rotieren, wenn sie die spinn off Funktion auf den Smartphone freischalten. Jetzt befördern sie den goodraw in das 35cm Loch hinein und lassen es offen, damit Regenwasser dort sich sammeln kann. Durch die Sonneneinstrahlung und den gespeicherten Regenwasser können sich nach Rotierung der Spindel und dessen Form die Samen in den Loch variabel verteilen und anfangen zu gedeihen. Um die Spindel in Rotation zu bringen, müssen Sie die spinn off Funktion auf dem Smartphone mit Ihrem Notch aktivieren, das bedeutet das Sie versuchen 32 Fratzengesichter mit der Notch aufzunehmen und pro Fratzengesicht ein Spinn bekommen um die Spindel in Rotation zu bringen. Haben sie ein Fratzengesicht aufgenommen und ihr Smartphone erkennt dies als Aktivierung für die Spindel, so rotiert diese im 360 Grad Modus und wirft mit Glück die Samen bzw. verteilt diese im Aufwachsungsloch variabel an die Stellen und verknüpft eventuell diese miteinander

Nr. 204 Invisibleform

Nr. 1 Ich versuche ein Foto zu finden, besitze aber nicht kategorisierte Bilder Verzeichnisse. Deshalb nutze ich das Farbspektrum was man von Adobe Photoshop kennt und wähle die Farbe aus und mir wird anhand der ausgewählten Farbe mir mein Bild angezeigt, natürlich nicht das richtige aber es macht so mehr Spaß nach Fotos zu suchen. Ich könnte auch die Fotos anhand des Farbspektrums suchen und am Kreis sofort die Kategorie erstellen, wo die Bilder später gespeichert werden können. Ich wähle per touch die Farbe aus, definiere die Kategorie, gebe das Jahr an, und speichere es unten dieser Farbe ab, die ich zuvor ausgewählt hatte ab. Außerdem durchsucht der Kreis des Farbspektrums Symbole wie Dreiecke, Quadrate, Rechtecke und Kreise in den Bildern natürlich invisible die zueinander passen könnten und favorisiert mir so die Bilder die zusammen passen könnten. Anhand dieser Formen und der Farben zeigt mir das Farbspektrum nun passende Bilder die zueinander passen könnten an. Benutzen sie den Fingerprint Sensor und halten sie den Finger auf ihn, der Sensor sucht nach den Fingerprints die sie mit ihren Finger zeitlich irgendwann daraus ein Foto gemacht haben, je nachdem wie lange sie gedrückt hatten und welches Datum es war, der Fingerprint Senor an dem Kameraauslöser merkt sich diese Sachen und speichert sie in die invisible Datenbank ihres Fingerabdrücke ab

Nr. 205 Wemakeitcount

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Würfel mit Alphabet Buchstaben so zu werfen das sie eine gewisse Summe erhalten die vorgegeben wird, das bedeutet Buchstabe A ist hier mit einer 1 anzunehmen und so weiter Z 27
Nr. 2 Die vorgegebene Summe muss erfüllt werden, damit sie das Ergebnis der Summe in die Vectorpunkte der Buchstaben einsetzen können
Nr. 3 Haben wir zum Beispiel eine Summe von 49 hinterlegt so müssen sie mehrere Buchstaben die von A bis Z laufen und durchnummeriert sind zusammenwerfen, damit sie die Summe erhalten
Nr. 4 Also die Zahlen 13+20+5+2+9 haben Alphabet Buchstaben die Sie dann notieren und dann neben einander aufreihen
Nr. 5 Notieren Sie sich die Summe des ersten Buchstabens in einen Vectorpunkte des Buchstabens und erfüllen Sie die anderen vorgegebenen summen und tragen diese in die weiteren Vectorpunkte ein
Nr. 6 Haben Sie nun mehrere Alphabet Buchstaben aneinander gereiht und summen dort festgelegt die zu einer Summe gewürfelt wurden, verknüpfen Sie nun die summen der Vectorpunkte zu einem Ergebnis zum Beispiel 167.
Nr. 7 Jetzt versuchen Sie die Zahlen nochmals zu Würfeln den ein Buchstabe des Alphabets ist von A 1 bis Z 27 durchnummeriert, das bedeutet das Sie nun A F G Würfeln müssen, um Punkte zu erhalten, der jenige der mehr Punkte macht als der andere, darf nun die Möglichkeit nutzen sich ins neue Level vorzurechnen, den der Computer spielt mit ihnen eine sogenannte win oder win Situation aus

Nr. 206 Kokochengo

Nr. 1 Sie müssen mit einem Würfel auf eine Fläche die mit Alphabet Buchstaben bestückt ist, die Buchstaben treffen, die auf der Anzeigetafel angezeigt werden
Nr. 2 Versuchen Sie auf den Buchstaben zu zielen und hoffen das der Würfel darauf stehen bleibt, folgen Sie der Anzeigetafel
Nr. 3 steht das Wort Daman auf der Anzeigetafel, so haben Sie exakt 5 Würfe um die Buchstaben die verteilt auf der Fläche liegen, zu treffen
Nr. 4 Haben Sie einen Von den 5 Buchstaben getroffen, so dreht sich der Buchstabe um und zeigt Ihnen Vectorpunkte an in denen sich Zahlen von 1-49 befinden, zum Beispiel für Buchstaben D 6 Vectorpunkte und 6 Zahlen aus 49.
Nr. 5 Versuchen Sie die nächsten Buchstaben vom Wort Daman aufzulösen, das bedeutet das Sie noch 4 weitere vor sich haben die Ihnen Zahlen zeigen, die Sie gebrauchen könnten
Nr. 6 So notieren Sie sich aus den Wort Daman 5 sogenannte Zahlen-Spielzüge für Ihren Lottery Schein, viel Erfolg

Nr. 207 Whenihitthestream

Nr. 1 Auf dieser Seite werden alle streams von Sport Übertragungen in 30 Sekunden Videos angezeigt, außerdem können sie diese Videos die von Usern hochgeladen werden mit anderen Usern tauschen und in sozialen Netzwerke integrieren
Nr. 2 Sie haben folgende Funktion, sie fragen diese Seite nach einem Ergebnis eines Sport Events und sie erhalten dafür die vorgeschlagenen Events die dazu passen könnten in einem 30sek Video
Nr. 3 Außerdem werden Wett Quoten ihnen zu diesen passenden Video flow streams, Angeboten, worauf sie in Zukunft setzen könnten
Nr. 4 User können playlisten von Video flow Events erstellen und ihnen so eine vorhersage mit ihren wett Quoten zuteilen, diese können sie einsehen und mit ihren Tipps vergleichen, um eine bessere Wahrscheinlichkeit zu finden, falls es zu einem Wetteinsatz kommen sollte

Nr. 208 Paperrings

Nr. 1 Sie müssen aus einen Stapel der aus 27 DN A4 Blättern besteht, versuchen das richtige Blatt herauszunehmen was einen Ring darauf besitzt
Nr. 2 Die Blätter leuchten auf und sie müssen in der richtigen Zeit die Farbe herausnehmen die auf der Lampe aufleuchtet
Nr. 3 Haben Sie das richtige Blatt herausgezogen und sehen den Ring auf den Papier müssen Sie nun folgendes tuen, sie malen einen Alphabet Buchstaben in mitten des Ringes und stecken das Blatt wieder in den DN4 Stapel hinein
Nr. 4 Nun versucht ein anderer Spieler ein Blatt aus den Stapel in zeitlicher und richtiger Farbe zu nehmen und diesen mit einem Alphabet Buchstaben zu markieren
Nr. 5 So tauschen Sich die Spieler aus und versuchen so die 27 Blätter mit Buchstaben zu markieren, wenn dies erledigt ist wird der Stapel mit einem neuen Stapel von anderen Spielern ausgetauscht
Nr. 6 Jetzt haben sie einen Variablen Stapel Mit Buchstaben aus dem Alphabet vor Ihnen stehen
Nr. 7 Ziehen Sie aus dem Stapel des anderen Users nun ein Blatt heraus und verpassen den Buchstaben Vectorpunkte mit farblicher Kennung
In den Vectorpunkten notieren sie Zahlen von 1 bis 49 und stecken dann das komplettierte Papier wieder zurück, diesmal variabel in den Stapel zurück
Nr. 8 Ziehen sie nun die anderen Papiere variabel heraus und vollführen sie den eben genannten Schritt aus
Nr. 9 Haben Sie das erledigt und den Stapel mit den Vectorpunktzahlen abgedatet, dürfen Sie nun einen Würfel benutzen der aus Nummern 1 bis 27 gefertigt ist.
Nr. 10 Würfeln Sie eine Zahl und ziehen Sie aus den Stapel und der richtigen geführten Reihenfolge des Stapels ein DN4 Blatt heraus
Nr. 11 Notieren Sie sich nun die Zahlen aus den Vectorpunkten auf Ihren Lotto Schein und fordern Sie DAS Glück heraus.

Nr. 209 Wibblebeal

Nr. 1 wibblebeal hervorrufen, das bedeutet das Sie eine Verbindung zu einer Verknüpfung herstellen
Das geht wie folgt von Sinnen, sie müssen einen kreis in Bewegung setzen, in dem Kreis befinden sich Buchstaben die sich um die eigene Achse drehen. In den drehenden Buchstaben sind Vectorpunkte mit Zahlen angefügt die sichtbar zu erkennen sind.
Sie müssen lediglich ein Dart Pfeil benutzen und auf diesen drehenden Kreis mit den drehenden Buchstaben zielen und versuchen die von dem Kreis angezeigten Zahlen der Vectorpunkte der Buchstaben zu treffen bzw. zu eliminieren.
Sie rufen ein wibblebeal auf wenn Sie alle. Zahlen getroffen haben, den dann erhalten Sie ein neuen Kreis mit neuen Buchstaben zur weiteren Verfügung und zum spiel. Sie müssen insgesamt 6 solcher Kreise bewältigen und die Zahlen treffen, damit sie einen neuen Kreis mit neuen Zahlen und Buchstaben freischalten können. Pro freigeschalteten Kreis erhalten Sie eine Zahl aus - 49,die Sie dann sich gut merken sollten, um diese dann letztendlich in Ihren Lotto Schein Zu integrieren

Nr. 210 Jigglewiggle

Nr.1 Sie müssen ein jigglewiggle auslösen, um damit ein Sound zu erhalten.
Nr. 2 Um ein jigglewiggle auszulösen müssen folgendes beachten und ausüben
Nr. 3 Sie müssen versuchen Alphabet Buchstaben folgende Sachen zuweisen, in diesem Fall Vectorpunkte die farblich gegrenzt sich voneinander unterscheiden.
Nr. 4 In diesen Vectorpunkten platzieren Sie nun Instrumental Sound Funktionen, wie Gitarre, Piano, Kontra Bass, Geige, usw.
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel einen Buchstaben ausgewählt, so können Sie nun nach der Platzierung der Vectorpunkte und dessen Sound Funktionen, diese Punkte aus ein, in ein und voneinander wegziehen umso ein Sound zu bekommen bzw. Einen beat in Nachhinein zu erstellen
Nr. 6 per soft, medium, hard touch Druck gibt es die nötigen Lautstärke Regelung für den hier geplanten neu erstellten Instrumental Beat, auf Basis von dem Buchstaben Vectorpunkte System
Nr. 7 Letztendlich können sie die jigglewiggles miteinander tauschen und an Personen weitergeben die diese verbessern könnten, Anhand mehrerer jigglewiggles können Sie nun ein Beat erstellen ohne klassische soundebenen zu benutzen. Sie benutzen dafür lediglich die Buchstaben des Alphabets und dessen Vectorpunkte mit den integrierten Sound Funktionen
Nr. 8 Sie können nun den Buchstaben in den DJ Pult integrieren, das bedeutet das Sie während Sie ein Lied abspielen, mit den instrumentalen Effekten der Vectorpunkten spielen könnten und versuchen einen Übergang in ein neues Lied zu erschaffen

Nr. 211 Tachmyhai

Nr. 1 Sie müssen einen Ninja steuern um das tachmyhai zu besteigen, sie steuern den Ninja auf das Gebäude und werfen Ninja Buchstaben auf das Gebäude, diese bleiben, wenn sie Glück haben an den Ort kleben und sie können sie dann als Halterungspunkt benutzen, um das Seil dort daran zu befestigen.
Nr. 2 Ziehen Sie sich mit dem Seil an den Buchstaben zu, und bleiben dort für eine Weile an der Wand kleben, passen sie auf die fliegenden Haie auf, die sie versuchen von dem Platz wegzustoßen oder sie aufzuessen, werfen sie mit den von den Buchstaben erzeugten Vectorpunkte auf den Hai und versuchen ihn damit zu zerstören.
Nr. 3 Haben sie ein freies Sichtfeld wieder errungen dann werfen sie im nächsten Schritt, einen neuen Ninja Buchstaben auf die Wandfläche die Ihnen eventuell den Weg besser orientiert, das Ziel zu erreichen, die Spitze des Gebäudes zu erklettern.
Nr. 4 Sie haben eine Anzeigetafel, die Ihnen vorgibt die Buchstaben zu benutzen, um einen optimalen Grip an der Wandfläche zu bekommen, sie können aber aus Ihren Rucksack auch eine andere Variation der Buchstaben auswählen, um damit das Ziel zu erreichen, das tachmyhai zu bestiegen und an den höchsten Punkt des Gebäudes zu gelangen

Nr. 212 Irolladice

Nr. 1 Es befindet sich ein rundes Feld aus 27 Flächen die aus dem Alphabet Buchstaben bestehen, das bedeutet, dass eine Fläche einen Buchstaben zugewiesen wird
Nr. 2 Sie haben eine Anzeigetafel, wo sie sehen welchen Buchstaben sie zuerst treffen sollten, gehen Sie der Reihenfolge nach, um zum Beispiel das Wort Dice nach der richtigen Reihenfolge zu treffen bzw. Mit dem Würfel zu treffen
Nr. 3 Haben Sie den ersten Buchstaben getroffen und der Würfel bleibt darauf stehen, so bekommen Sie soviel Punkte, wieviel Augen der Würfel anzeigt
Nr. 4 Sie haben also jetzt den Buchstaben D mit 5 Augen getroffen und I mit 4 Augen und C mit 2 und E mit 6 Augen, sie erhalten also 17 Punkte für das Wort Dice
Nr. 5 Sie müssen versuchen 100 Punkte zu erzielen und die Wörter auf der Anzeigetafel vollenden.
Nr. 6 Nach jedem Wurf ändern sich die Flächen des Alphabets und die Buchstaben sind demnach anders angeordnet, es wird schwieriger den manche Buchstaben werden kleiner angezeigt und manche Größer, es variiert zu jedem Wurf neu
Nr. 7 Sie spielen mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig
Nr. 8 Nur der Spieler der exakt 100 Punkte erreicht, kommt ins neue Level und spielt nun mit anderen Spielern die Ihnen ausgesucht werden
Nr. 9 Nach einiger Zeit verändert sich das Alphabet und bekommt neue Symbole oder Buchstaben die Länderspezifisch sind zugeteilt
Nr. 10 In speziellen Leveln verschwinden die Buchstaben aus den Flächen und sie müssen sich merken, wo diese sich befunden haben bevor sie den Wurf tätigen

Nr. 213 Gooklemcbay

Nr. 1 Symbole sind sehr wichtig, diese heißen Thermometer und Wollknäul um die Nachrichten Discovery Substanz in eine Scala zu bringen, das bedeutet, dass Sie das Icon des Thermometers in Discovery einbauen, um mit Touch die News Blocks dort hineinzuschieben, um eine Bewertungs-Scala erreichen zu können, die Ihnen hilft News besser differenzieren zu können.
Nr. 2 Sie ziehen den News Block in das Thermometer und geben so die Richtlinie für Ihr Bewertung der News ab. Haben Sie das getan, können Sie nun das Thermometer anklicken und Ihre News werden in der Zukunft Scala gerecht Ihnen zur Verfügung gestellt.
Nr. 3 Benutzen Sie nun das Wollknäul, um News zusammenziehen, um eine Zusammenfassung Ihrer News in einer Ansicht zu bekommen, nur die wichtigsten Informationen die Ihnen verständlich sich erweisen, werden mit dem Wollknäul zielgerecht an Sie vorgestellt und serviert. Das bedeutet das der Wollknäul nach Differenzierung des Thermometers ihre News zusammenknäult und ihnen die wichtigsten Punkte der Nachrichten mit Bild und Ton und dem passenden Text ihnen zur Schau stellt.

Nr. 214 Ballofwool

Nr. 1 Ball of wool ist ein Gadget mit dem Sie mit ihren liebsten spielen können und wollen, es funktioniert folgendermaßen, es ist ein Wollknäul mit einem integrierten Sprungadapter und leuchtenden Fäden, was mit dem Smartphone gesteuert werden kann.
Nr. 2 Sie steuern auf der App live Ihren Wollknäul auf dem Bildschirm und lassen ihn per soft, medium, hard touch von links nach rechts und von unten nach oben springen
Nr. 3 Der reale Wollknäul registriert das und mit der eingebautem Sprungsensortechnik und den leuchtenden Fäden bringen Sie Ihren Wollknäul in Ihrem Argument Reality Zimmer zum hüpfen und zum leuchten.
Nr. 4 Auf dem Bildschirm versuchen Sie in Ihrem Zimmer Display Modus Vectorpunkte aufzusammeln und diese einzufangen, also seien Sie schnell und präzise in Ihrem Touch Verhalten
Nr. 5 Haben Sie ein Haustier zum Beispiel einen Hund oder Katze, so können Sie dieses in das Spiel integrieren, den der reale Wollknäul registriert wenn er getoucht wird, mit seinen Sensoren, Treffer die ins Smartphone übertragen werden
Nr. 6 Spielen Sie also mit ihren liebsten und mit dem Smartphone das ball of woll Spiel in einem noch nie dagewesen real Argument Reality Spiel

Nr. 215 Alituguno

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein altiguno freizuschalten, dafür müssen sie lediglich 99cent im Monat auf den streaming Plattformen dazu bezahlen, sie müssen danach nur den alituguno Knopf auf ihrer Fernbedienung klicken, und schon tauchen Vectorpunkte oder dots während ein Moderator wichtige Informationen von sich heraus spricht und ihnen falls sie die nötigen Informationen aufrufen wollen, zur Verfügung stellt , dann klicken sie und Visieren sie mit der Fernbedienung auf die Gesichter und Google oder Bing suchen auf ihre ausgewählten dots, die dazugehörigen mehr Informationen heraus, wie short cut Videos, Bilder und sozialen Feedback heraus und zeigt auf dem Split screen auf ihren Fernseher wieder
Nr. 2 Sie können auch den Untertitel in Filmen übersetzen lassen und die Wörter die Ihnen gefallen in einen 3d planet speichern, haben Sie Ihre Lieblings Wörter oder Sätze in den 3d planet gespeichert, so können Sie nun diese aufrufen und im Karaoke Modus sich übersetzen lassen. Die Karaoke läuft und das Wort oder Satz muss in Echtzeit von Ihnen übersetzt werden, dafür gibt es Punkte und Emojis als Freischaltung bzw. Animationen für den Film den Sie selber mit den Animationen bestücken können, in den time shift Modus machen sie durch die erspielten Animationen den Film attraktiver und speichern Ihren short cut clip in Ihre Mediendatenbank ab.

Nr. 3 in sozialen Medien können Sie Ihren neu erstellten Clip mit den entsprechenden dazugefügten Animationen tauschen und weiter bearbeiten lassen.
Nr. 4 Außerdem können Sie Ihre Fernbedienung mit dem gespeicherten 3d plantet mit Text und Wort Satz Ihrer Lieblings Konversationen mit ihren Freund tauschen, und sich Die Sachen auf Ihren Alituguno Stick angucken. Sie können zum Beispiel auch ein Lied abspielen und es versuchen auf deutsch zu singen und selbst zu übersetzen, speichern sie ihre Übersetzungskaraoke mit ihren Lieblings Sätzen und Übersetzungen in den 3d planet, dieser dient zur Virtualisierung und Kennzeichnung der Texte und Bilder und Clips die sie selbst individuell bearbeitet und gestaltet haben.
Nr. 5 Speichern Sie Ihre individuellen Clips und Karaoke Text - Music Übersetzungen in den 3d planet Virtualisierung Programm ab und versuchen Sie eine kleine Regie oder Comedy Funktion in Filmen selber mit den dazugehörigen Animationen durchzuführen. Tauschen Sie Ihre Fernbedienung mit Ihren Freunden aus und begutachten Sie andere 3d Planeten mit diesen Funktionen, die gerade beschrieben worden sind aus

Nr. 216 Forgetwhentodo

Nr. 1 Sie geben 4 vergessene Anfragen an Ihrem Tagesablauf ein, und bekommen 4 hilfreiche Tipps wie Sie Ihn optimieren könnten. Das bedeutet das die Internetseite Ihnen Vorschläge für die Woche von Montag bis Donnerstag vorgibt und ab Donnerstag für Montag in einem Zyklus der hin und her switcht 4 Vorschläge für Ihren Tagesablauf vorschlägt, die Sie in Ihren einbauen könnten.
Nr. 2 Versuchen Sie konkrete Fragen zu bzw. Anfragen an diese Seite zu stellen, sie erhalten dafür die passenden entspannenden Bilder, Sounds und Textvorschläge für Ihren Tagesablauf zur Bestimmung Ihres Wohlbefindens.
Nr. 3 Dieses wird Ihnen in einer Scala mit Vectorpunkten angezeigt, in den Vectorpunkten befinden sich Emojis die Ihnen sofort Ihr Befinden ausstrahlen und ihnen zeigen was eventuell heute verbessert werden könnte.

Nr. 217 Wizpin

Nr. 1 Sie haben Bier Korken zur Auswahl in den sich ein design befindet, sei es Alphabet Buchstaben, Ziffern, oder Länder Fragen oder lustige Illustrationen
Nr. 2 Sie müssen einen bestimmtes Ziel erreichen, sozusagen um die Wette eine vorgegebene Straße durchqueren, dies geschieht, wenn Sie mit den Finger auf die Korken schnipsen und ihnen einen Drall verleihen, der den Korken Energie verleiht einen Sprung entlang der Straße zu machen, um sein Endziel zu erreichen, nämlich einen Behälter, wo er dann letztendlich in eine bestimmte Höhe hinein gedroppt werden muss.
Nr. 3 Haben Sie die Straße entlang des Korken geschuppst und geschnipst, und sind am Ende angelangt, muss der jenige sein Ziel als erster verwandeln, um in das nächste Straßen Level zu kommen.
Nr. 4 Schnipsen sie so lange bis sie zum Behälter angekommen sind, um dann den Korken in die bestimmte Höhe zu hieven
Nr. 5 Es ist ein Multiplayer Spiel aus verschiedenen Richtungen und Mitspielern, die genaue Zahl, kann entweder, gewürfelt oder so ausgewählt werden, nämlich wieviel Bier man in 3,5 Std schafft zu trinken, ha ha, um so die Mitspieler und korken Wahl zu entscheiden
Nr. 6 Die Straßen auf dem die Korken geschupst oder geschipst werden, variieren, Level zu Level, manchmal gibt es Hügel und glatte Wege, oder Kurven mit Stoppschildern bzw. Gegenständen die man Überhüpfen muss, um an das Ziel zu kommen, den Behälter, der seine Form Level zu Level ändert, um den Schwierigkeitsgrad zu steigern

Nr. 7 Haben Sie ein Level unter den ersten 6 erreicht kommen Sie ins nächste Straßen Level um den Korken dort entlang schnipsen zu können oder ihn wird ein Gegner im Internet gesucht der ebenwürdig erscheint, und nach einer sieg Scala mit ihnen um die wette hüpft oder springt, je nachdem wie sie ihren Bier Korken per Finger Swip Händeln.
Nr. 8 Also gibt es verschiedene Modis und Module zur Auswahl, die Sie bewältigen können, sei es im Internet, sei es live auf der Straße oder auf einen großen Spielhallenbrett, wo sie sich gegenseitig duellieren können.
Nr. 9 An jedem gehaltenen Sprungwurf wird ein Pin gesetzt, um zu wissen, wo Sie genau ihren letzten Wurf auf den Weg zum Ziel gemacht hatten, um sich zu vergewissern, wo sie sich gerade befinden
Nr. 10 Haben Sie ein Modi ausgesucht und gewinnen das Spiel können Sie im Kreator Modus , selbst eine Straße erfinden und designen, um das Spiel nach Ihren Wünschen attraktiv zu gestalten, aber nur für Gewinner dürfen Sie diesen Modus betreten und Ihre Hand als Gestaltung Organisator festlegen.

Nr. 218 Spacementkids

Nr. 1 Es befinden sich verschiede Räume die mit Fallen ausgestattet sind, versuchen Sie in den Räumen den Fallen zu entgehen
Nr. 2 Die Räume haben verschiedene Arten von Toren, wo man sich in den nächsten Raum begeben kann
Nr. 3 Das Ziel ist, ein Modul aus dem Raum ins nächste zu transportieren und Glück zu haben, das dieses Modul mit dem Modul des neuen Raumes zusammengefügt werden kann
Nr. 4 Es befinden sich 27 Räume in denen Module versteckt sind, diese müssen Sie passend finden und zusammen führen, das Ziel dabei ist, alle Module zu finden und diese zu einer Zeit Maschine zusammenzubauen, um ins nächste Level zu gelangen bzw. Gebeamt zu werden
Nr. 5 In jedem Raum, wie erwähnt befinden sich Fallen und es können andere Mitspieler die auch auf der Suche nach ihren Modulen sind, eventuelle Probleme mit ihnen klären um den Raum erfolgreich zu beenden, um ins nächste Räumchen zu gelangen und dabei den Fallen auszuweichen bzw. Aufgaben zu lösen, die dazu dienen den Raum erfolgreich abzuschließen
Nr. 6 Das Spiel startet mit 27 Spielern, die auf der Suche nach den Modulen in den Räumen sind, die Spieler sehen aus wie Buchstaben aus und haben ähnliche Formen eines Menschlichen Wesens
Nr. 7 Letztendlich kann jeder Spieler mit den anderen Mitspielern Module tauschen, die er gewonnen bzw. Gefunden, nach der erfolgreichen Überstehen der Fallen erhalten hat

Nr. 8 Haben Sie als Erster alle Module zusammen gesucht oder gewonnen, Sie werden sie zum nächsten Level gebeamt
Nr. 9 Letztendlich bleiben den Spielern wenig Zeit übrig um die Levels bzw. Räume erfolgreich mit den Modul zu verlassen und in ein nächsten Raum zu gelangen, alles läuft auf Zeit
Nr. 10 Auch die Gesamte Zeit des Spiel läuft Ihnen aus, sie erhalten nach erfolgreichen Zusammenbau der Zeit Maschine +Zeitpunkte, die Sie ins nächste Cube Level übernehmen
Nr. 11 Jedes Level hat verschiedene Raumformen, die sich im Laufe des Spiels verändern und ihnen neue Herausforderung stellen
Nr. 12 Das Ziel ist als erster Spieler alle, auch 27 Level durchzuspielen, um letztendlich selber einige neue Räume zu entwickeln und diese den anderen Spielern, die sich noch im Spiel befinden zuzuteilen, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen
Nr. 13 Haben Sie einige Räume während dessen designt und erstellt, kommt ein neuer Spieler danach an die Reihe, wenn ihnen die Zeit dafür abgelaufen ist, letztendlich treffen alle Spieler sich in einem Raum und der God Modus beginnt, das bedeutet, dass ein auserwählter User im Internet das Spiel neu konfiguriert und es nach dem Rubik Würfel neu positioniert

Nr. 219 Glowmotion

Nr. 1 Sie sind in einer Diskothek und haben den glowmotion Handschuh an, dieser sendet Bewegungen an den Motion jigglewiggles DJ Pult,der DJ registriert und sieht die Bewegungen ihres Tanz und Körperverhaltens in einer Scala mit Vectorpunkten. Der DJ klickt nun auf einen der Vectorpunkte und integriert ein jiggle hinein, dieser wird dann in Echtzeit durch die Boxen wiedergegeben und er erhofft sich dabei das sie einen goosebump bekommen. Die Integration zwischen Tänzer und DJ beginnt nun und beide erhoffen sich davon das es der Menge gefällt und die anderen auch goosebumps während des Tanzens erhalten. Außerdem kann die Scala durch die Vectorpunkte Lichter Shows generieren und diese auf die Lampen auf den Tanzsaal übertragen.

Nr. 220 Beeasybemove

Nr. 1 Sie müssen versuchen Vectorpunkte in Bewegung zu bringen, das bedeutet, dass Sie eine Kugel mit verschiedensten Farben haben und versuchen auf diese Kugel diese zu integrieren
Nr. 2 Haben Sie die Vectorpunkte auf die Kugel platziert, müssen Sie nun eine Strecke mit der Kugel überwinden, das bedeutet das auf der Strecke auch Vectorpunkte sind, diese versuchen Sie nun aufzusammeln und mit denen zu treffen, die auf der Kugel platziert sind
Nr. 3 Die Kugel bekommt mehr Speed, wenn sie zum Beispiel den grünen Vectorpunkt treffen, bei roten wird sie langsamer, bei gelben Größer und bei grünen kleiner, bei weißen durchsichtiger und bei schwarzen Gummihaftiger
Nr. 4 Versuchen Sie die Strecke auf Zeit durchzuspielen, und Punkte zu sammeln, es warten Hindernisse auf Sie und barrierefreie Strecken, fallen sie also nicht runter und passen sie genau auf
Nr. 5 Außerdem können und müssen Sie Buchstaben aufsammeln und mit ihnen ein Rätsel. Lösen, das bedeutet das Sie ein vorgegebenes Wort in der richtigem Reihenfolge aufsammeln müssen, dieses Wort sind die Internet Adressen die Cookies verursachen, sie sammeln nacheinander diese Wort Adressen auf und platzieren diese auf eine Pixel Seite, wo diese in Gefangenschaft gelegt werden
Nr. 6 Am Ende der Levelstrecke bekommen Sie dafür Punkte und können, anhand der Punkte ein neues Level freischalten

Nr. 221 Busymission

Nr. 1 Sie müssen einfach schnell eine Mission erfüllen, das bedeutet das Sie, einfach einen Vectorpunkt mit soft, medium, hard touch versuchen auf dem Display zu fangen und ihn wie bei Air Hockey versuchen ins Tor zu touchen, das erste Level beginnt mit einem Vectorpunkt, das zweite mit 2 Vectorpunkten und das dritte mit 3 Vectorpunkten, usw. Bis sie ins Level kommen, wo sie den Überblick verlieren, der Clou ist das sie die richtige Farbe antouchen müssen und dann per touch es ins Tor schieben bzw. Swypen müssen
Ausserdem können sie die Banden des Displays benutzen, umso wie bei Air Hockey eine bessere Chance zu haben, das Tor im richtigem Zeitpunkt und richtiger Farbe zu erwischen, den das Tor wechselt und variiert seine Farben, genauso wie die Vectorpunkte. Die Vectorpunkte variieren ihre Größe und verschwinden nach einiger Zeit, also seien Sie schnell, bevor sie verschwinden, sonst gilt das Spiel als gescheitert. Die Vectorpunkte sind außerdem nummeriert und müssen nach der richtigen Reihenfolge gezielt ausgewählt werden und gekonnt ins Tor gesetzt werden. Das Spiel switcht auch in den Elfmeter Modus und sie müssen die Zahl per touch mit dem Vectorpunkt auf die richtige schießen, um den Vectorpunkt zu versenken, das heißt das das ganze Tor aus Vectorpunktzahlen besteht und sie genau sehen müssen wo sich die gleiche befindet die sie treffen müssen.

Nr. 222 Incomingtime

Nr. 1 Sie müssen einer Uhr versuchen die Zeit zu stellen, das funktioniert indem Sie versuchen die Zeitzeichen, also zeit Linien mit einer Spielfigur als jump and Run anzusehen. Sie versuchen im Kreis von step zu step zu springen und über den Zeit Zeiger zu springen, manchmal müssen sie springen und sich ducken um auf die Zeit Linien zu gelangen oder sich zu schützen, den der Zeit Zeiger dreht und variiert seine Sekunden. Seien Sie schnell und schaffen sie eine Umrundung, so bekommen sie + Sekunden gutgeschrieben die sie nutzen um den Zeiger langsamer laufen zu lassen. In jedem neuem Level wird das Uhren Design geändert und so werden die Schwierigkeiten schwerer oder leichter für Sie werden

Nr. 223 Mightybox

Nr. 1 Sie müssen versuchen aus der mightybox, eine neue Kiste herausholen und diese auf die mightybox setzen, stapeln sie die nächsten so hoch, wie sie können, versuchen Sie die vorgegebene Höhe als Ziel zu erreichen und das Level zu beenden. Manche Kisten müssen in einer Farbe gesetzt werden, die vorgegeben wird, achten Sie auf die richtige Reihenfolge der Farben, ziehen Sie aus jeder neu gesetzten mightybox eine neue heraus und klettern Sie so hoch wie Sie können.
Außerdem werden Sie von Gegner beschossen, versuchen Sie denen auszuweichen und um die Kisten herum sich zu bewegen oder zu drehen oder hochzuspringen.
Im versus Modus können Sie gegen andere Mitspieler aus dem Internet antreten und versuchen eine maximale Anzahl von mightybox en aufzustapeln, umso an den höchsten Punkt zu gelangen. Das Spiel läuft außerdem auf Zeit, also seien Sie schnell mit der Stapelung der Kisten und vorsichtig bzw. Genau die richtige Reihenfolge der Farben einzuhalten, die Ihnen vorgegeben wird. Ziehen Sie aus jeder Kiste eine neue heraus und setzen diese auf die davor stehende auf, soweit Sie nur können, bis sie es zum Ende der Höhe geschafft haben, um das Level als Sieger zu beenden.

Nr. 224 Nightroller

Nr. 1 Sie haben eine Walze und versuchen über eine Strecke zu fahren und Critters kleinzumahlen, es gibt tatsächlich mehrere Möglichkeiten die Critters niederzuwalzen, entweder Sie fahren auf mehrere Critters drauf und machen einen großen Teil platt oder verfolgen die großen Critter und beschissen Sie mit Multifunktionswaffen.
Nr. 2 Um die Critters anzulocken, können Sie nach Plattwalzung der ersten Massen, Ihre erspielten Punkte in Fastfood Shops einlösen, um Nahrungsmittel für diese Monster zu kaufen und diese auf der Spiel strecke zu platzieren, um die Critters anzulocken.
Nr. 3 Wie bei Twisted Metal oder Vigilante 8 müssen sie Kontrahenten ausschalten, also Gegenspieler, die versuchen ihnen die Critters abzuluxen oder diese vorher versuchen zu vernichten, um dafür Punkte zu bekommen und sich davon neue Waffen und Fastfood fürs Spiel zu kaufen.
Nr. 4 Das Spiel wechselt den Tagesmodus und das Wetter spielt darin eine wichtige Rolle, den die Critters sind Nachts kaum zu erkennen und zeigen sich meistens bei Regen und Sonnenschein, die Critters multiplizieren sich rasend schnell, wenn sie genug Fastfood zu essen bekommen
Nr. 5 Also walzen sie diese mit ihrem nightroller platt und sammeln sie die Punkte auf der Fläche auf, um später dafür die genannten Lockungsmittel zu erwerben

Nr. 6 Versuchen Sie sie Ihre Gegner mit ihren neuen gekauften Waffen zu erledigen und letztendlich der letzte Critter Jäger auf dem Spielfeld zu sein, seien sie wachsam, schnell und aggressiv und ordentlich auf der Jagd nach ihren Gegenspielern, den der Alarm für den Radar der alle sichtbar macht klingelt nur dann wenn die riesigen Critter sich auf den Weg machen Sie zu zerstören
Nr. 7 Die Strecken variieren und das Critter Land und die Landfläche befindet sich in stetigen Lage sich zu verändern, den das Walzen manipuliert die Spielfläche und reagiert auf die Walzungen in dieser open Source World, die von den Spielern und den Gegenspielern vorher zusammen im Multiplayer Leveldesigner kreiert werden kann oder die Critter Landschaften einfach die Hauptstädte der Welt annehmen und Sue diese von ihnen befreien müssen
Nr. 8 Haben Sie den Death Modus gewählt werden die Levels der Spieler aufs Korn genommen, haben Sie eine Hauptstadt von den Crittern befreit, so gehen Sie auf eine neue zu, die dann durch Mithilfe Ihrer Mitspieler befreit werden muss

Nr. 225 Nightmareonlstreet

Nr. 1 Sie haben eine Erinnerung Ihrer Alpträume auf nightmare on L Street gepostet, diese wird ins Spiel integriert und funktioniert folgendermaßen, sie müssen versuchen diese Alpträume die sie gepostet haben in Häusern zu verstecken, davon gibt es eine Menge auf der Spielfläche. Diese besteht aus den gleichen und gebauten Farben und Formen.
Nr. 2 Sie müssen nun versuchen Freddy Krüger zu steuern und das Haus zu finden, was ihm als Aufgabe erteilt wurde. Sie haben eine zeit Scala due sie befolgen müssen, das heißt, sie haben nur gewisse Zeit in ein Haus einzubrechen und dort den Alptraum, den von Internet Usern gepostet und versteckt wurde, zu finden und mit den Staubsauger aufzusaugen und ihn das Müllabfuhrauto abzuliefern.
Nr. 3 Jedes Haus ist gleich gebaut und sieht gleich aus und es gibt gewisse Straßen, wo Bewohner auftauchen und diese Straßen bewachen, diese müssen sie wie bei solid Snake aus den Weg gehen, um danach in die Häuser einzubrechen, um die Alpträume zu finden und aufzusaugen und es im Müllabfuhr Auto verschwinden zu lassen
Nr. 4 Steuern Sie das Auto Gewand durch die Straßen, den es sieht aus wie ein ICE Crema Truck der verkleidet ist und den Bewohner nicht auffallen tut
Nr. 5 Haben Sie sich ein Viertel ausgesucht und versucht in ein Haus einzubrechen, das zurzeit nicht bewohnt wird oder mit Bewohner besucht ist, müssen Sie sich stellen und den Bewohner ausweichen und im schlimmsten Fall entkommen und abhauen, lösen Sie die Rätsel im Haus und befreien Sie das Haus von den Alpträumen mit Ihren Staubsauger
Nr. 6 Nachdem Sie ein Haus entdramatisiert haben, blinkt es auf und sie dürfen auf den Dach eine Nummer von 1-49 platzieren und einen Buchstaben setzen, um es informativ für spätere Zwecke anzeigen zu lassen
Nr. 7 Sie spielen nun ein viertel für viertel durch und geben den Häusern Nummer und Buchstaben als Wiedererkennungswert, damit sie diese nicht vergessen, seien sie wie solid Snake von Metal Gear Solid und versuchen sie zuerst Dörfer und danach Städte von den Alpträumen zu befreien

Nr. 226 Magicclue

Nr. 1 Ein Magicclue dient Ihnen damit das richtige Geschenk zu kaufen, das bedeutet, dass der Zauberstab den man als Icon kennt, in den Browser mit einbaut und dieser Zauberstab ihnen auf Produktseiten die Sortimente anbieten und Produkte zum Verkauf anbieten, den besten Preis zum besten Angebot der Internet Seite sofort abspeichert und in Ihre browserstabliste alias Datenbank der Schnäppchen integriert. Sie können ihn überall nutzen wo produktpreise angeboten werden. Tauschen Sie Ihren Zauberstab mit Usern aus sozialen Netzwerken aus und bekommen Sie dadurch eine weltproduktliste angezeigt, die Sie vorher noch nie gefunden hatten. Die Suche hat damit ein Ende und Sie werden immer auf den neusten Stand gebracht auf welchen Seiten die besten Angebotspreise zu guten Konditionen angeboten werden. Der Zauberstab lässt sich konfigurieren und nach Scalas updaten, somit erhalten Sie eine Vectorscala Anzeige mit Points, wo die Produkte in einem Koordinatensystem angezeigt werden. Außerdem können Sie nach Kategorie Zauberstäben suchen und diese in Ihren Browser verwenden. Die Vectorpunkte im Koordinatensystem geben Ihnen immer eine Übersicht der Produkte und Preise, touchen Sie soft, medium oder per hard touch drauf, so erhalten Sie einen Überblick über die wichtigsten Funktionen und Veränderung der einzelnen Bereiche und deren Produkte samt Preis und Liefertermin

Nr. 227 Doorrobber

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Tür durch verschiedene Räume zu tragen, das heißt sie sind in einem Raum und müssen ihre Tür schnell an die Wand bringen, um in den nächsten Raum zu gelangen, im Raum befinden sich aber Fallen, die darauf warten, sie zu zerstören und zu beerdigen.
Nr. 2 Jeder Raum wechselt die eigene Achse und sie müssen versuchen die Tür an der richtigen Stelle zu montieren, um dadurch in den nächsten Raum zu gelangen.
Nr. 3 Die Fallen sind sehr kreativ und versuchen Sie aus dem Konzept zu bringen. Bewältigen Sie die Falken und montieren Sie die Tür an der von Ihnen gefühlten richtigen Stelle.
Nr. 4 Das Problem könnte auftreten, wenn Sie mehr Level bezwingen müssen Sie sich die Tür Nummern merken bzw. Die Farbe der Tür, um zu wissen das Sie schon mal dagewesen waren. Je mehr Türen Sie durch die Levels einbauen, kann es dazu kommen das Sie die Orientierung verlieren und sie sich wieder am Anfang des ersten Levels befinden können.
Nr. 5 Notieren Sie sich die Nr. Die Sie im Raum finden und an die Tür nageln, bemalen Sie die Tür mit einer Farbe oder setzen Sie ein Zeichen oder Buchstaben darauf, um Ihre Orientierung besser zu gestalten.
Nr. 6 Außerdem sind mehrere Spieler am Werk, diesmal 4 an der Zahl, vertauschen sie nicht ihre Orientierung mit der falschen Tür und gelangen sie weiter in die nächsten Prüfungsräumlichkeiten

Nr. 7 Sie müssen im Raum Vectorpunkte sammeln, um Punkte zu erhalten, um sich neue Türen zu erwerben um in die neuen Levels zu gelangen, die Vectorpunkte sind im Raum verteilt und mit den Fallen kombiniert, also seien Sie ein Fux und schlau wie ein Wolf der immer darauf aufpasst diese einzusammeln und nicht zu verlieren.
Nr. 8 Wenn Sie in ein neues Level gelangen und eine neue Tür zur Öffnung des neuen Levels gestalten und diese schnell montieren, können Sie falls ein Mitspieler auch im Raum ist ihn fragen ob und welche Tür doch besser wäre, um in das nächste Level zu gelangen.
Nr. 9 Tauchen Sie in einem Raum auf, wo mehrere Türen montiert sind und Sie den Fallen entkommen sind, können Sie maximal, wenn Sie alleine Sind, 3 Türen abluxen und abmontieren und für sich behalten und für weitere Zwecke verwenden.
Nr. 10 Das bedeutet das Sie den anderen Spielern die Türen stehlen und sie daran hindern, in die nächsten Räumlichkeiten zu gelangen und letztendlich ins neue Level zu kommen.
Nr. 11 Treffen Sie auf andere Mitspieler, so können Sie auch Türen tauschen und mit den Mitspielern zusammenagieren, um in nächste Level oder Raum zu gelangen.
Nr. 12 Das Spiel besteht aus 130 Leveln, sie können Levels auch überspringen, Nur sie müssen sich merken welche Räume sie schon betreten hatten, dies geschieht durch die Markierung der Türen und dessen Bezeichnung, sie können auch das Spiel schneller beenden als gedacht, wenn sie der glückliche sind der die richtigen Räumlichkeiten übersteht.

Nr. 228 Cherydom

Nr. 1 Sie nutzen Google TV und versuchen ein Film zu finden, so müssen Sie in Zukunft einen Auswahl Scroller nutzen, der folgende Sachen aufweist, sie scrollen zur Kategorie, dann zum Jahr, dann zum Thema, dann zum Interpreten, jetzt haben Sie ihn gefunden und können den Film auswählen. Außerdem wird in Zukunft ein Karussell zum Tauschen von Filmen angeboten, sie suchen durch Zufall einen Kandidaten aus und versuchen ihn ihren Film vorzuschlagen, gegen ein Tausch von ihren Film. Geht der Tausch klar, kann man nun gegen eine Leihgebühr von 2 anstatt 4 Euro bei diesen User diesen Film ausleihen, wenn dieser Ihnen einen aktionslink zugeschickt hat.

Nr. 229 Gangstarapmedoit

Nr. 1 Sie müssen versuchen in einem Wohnviertel die Bewohner von Verbrechern zu schützen und einen Rap Song darüber aufnehmen, dass bedeutet das Sie in ein Wohnviertel sich begeben und dort, die Verbrecher die Sich in den Häusern der Bewohnern eingeschanzt haben, versuchen zu befreien.
Nr. 2 Dies geschieht, wenn Sie die Verbrecher herausfordern, das passiert, wenn Sie in die Häuser oder Wohnblöcke eintreten, sie brechen ein oder starten ein Einmarsch- Versuch oder fordern die Verbrecher heraus.
Nr. 3 Sie bekommen am Anfang des Spiels einige Wörter und Sätze geschenkt mit denen sie versuchen ein Freestyle zum Beispiel vor dem Haus zu starten, die Verbrecher hören das und kommen aus dem Haus heraus, haben sie es geschafft ein Freestyle zu kreieren, so kommt der Verbrecher aus dem Haus und das spiel switcht in den Gangsta Modus, sie müssen den Verbrecher in einem Zweikampf - beat m up herausfordern und ihm dadurch den Schlüssel zum Haus oder Wohnblock abnehmen.
Nr. 4 Haben Sie das geschafft bekommen Sie wieder neue Wörter und Satzstellungen oder kleine Stücke von Absätzen des Alphabets geschenkt.
Nr. 5 Sie müssen danach in den Häuserkampf switchen und versuchen den Rest der Band, Gang, die sich im Haus befindet zu entwaffnen oder auszuschalten, sie provozieren die Verbrecher mit ihrem neu gesetzten Freestyle den sie per Mikrofon und Lautsprecher Rucksack auf die Verbrecher proezieren.

Nr. 6 Werden die Verbrecher darauf aufmerksam und switcht das Spiel in die ego oder 3third Person Perspektive und sie müssen sich wieder eiben Kampf stellen und die Verbrecher ausschalten oder entwaffnen und sie beseitigen
Nr. 7 In jedem Haus oder Wohnblockviertel gibt es einen Endboss der Sie zuerst im Rap Freestyle Modus herausfordert und ihnen versucht damit Energie abzuziehen oder sie psychisch zu Schwächen.
Nr. 8 Also eliminieren Sie alle Verbrecher im Haus oder im Wohnblock des Viertels, umso ein besseres Lineup der Wörter, die Sie für die Eliminierung erhalten zu bekommen, um damit ein guten Freestyle zu kreieren.
Nr. 9 Haben Sie einen guten Freestyle gesetzt, schwächen Sie Ihren Gegner in der Psyche und können ihn leichter bewältigen, der Endboss fordert Sie am Ende auch in eiben beat m up heraus, also Schwächen Sie ihn, um eine bessere Chance zu erhalten.
Nr. 10 Haben Sie ihn bewältigt so bekommen Sie einen super Bonus, nämlich seinen Freestyle mit Wörtern und Satzstellungen geschenkt, den Sie für die anderen Herausforderungen benötigen, also die Rettung des Viertels wo sich die Bewohner in der Gefangenschaft befinden.
Nr. 11 Sie stürmen also in die Häuser oder Wohnblöcke hinein und fordern die Verbrecher zum Rap battle heraus und danach in den Kampf Modus, fahren sie durch die Gegend und suchen sie sich zuerst die ersten Häuser aus die sie ausgespäht haben.
Nr. 12 Spionieren sie sich langsam von Haus zu Wohnblock und vergewissern sich, ob es für sie logisch erscheint sich mit denen anzulegen, durchforsten sie die Gegend nach neuen Bonus, also Wörter und Satzstellungen des Alphabets, um letztendlich als Lösung des Levels, ein komplettes Lied und komplett als Endlösung ein neues Album aufzunehmen.
Nr. 13 Befreien Sie die Geiseln und eliminieren Sie die Rap Verbrecher die ihr damaliges Album gestohlen hatten und erfinden sie durch das Spiel ein völlig neues Album für uns für die Zukunft.

Nr. 230 Devilontag

Nr. 1 Sie müssen den Teufel - Spiele Charakter versuchen folgendes beizubringen, er muss einen großen Tank, der zuerst leergefüllt ist, zur Weiß Glut bringen, das funktioniert wenn sie den Teufel Vectorpunkte zu werfen und er diese versucht mit seinem Maul zu fangen. Es gibt verschiedene Größen und Farben der Vectorpunkte, diese Vectorpunkte laufen von links nach rechts auf den unterem Rand des Displays, mit variierender Geschwindigkeit. Touchen Sie die Vectorpunkte nun an und ziehen Sie diese auf das Display und zielen Sie in das Maul des Teufels, wenn der Teufel nun mehrere Vectorpunkte auffängt und diese verschlingen tut, ladet sich der Tank langsam auf, den der Teufel ist mit seinem Schwanz an dem Tank verbunden, dieser dient ihm als Verbindungsglied. Sie müssen der Anzeigevector Tafel folgen und die Vectorpunkte touchen die im Level vorgegeben werden, tuen sie das nicht nach der Reihe, so schrumpft der Tank mit seinem Inhalt zurück. Haben der Teufel genügend Vectorpunkte aufgesammelt, so steigt der Inhalt des Tanks auf maximal Inhalt. Wenn Sie es schaffen das der Tank überfüllt wird, so haben Sie es bei Nähe geschafft das Spiel zu verstehen, den im Tank sind Angebote, Gutscheine, Rabatte von Produkten versteckt.
Ist der Tank voll, so spuckt nun der Teufel Produkte mit diesen genannten Optionen auf Sie zu, versuchen Sie nun mit einem Handschuh diese Produkte mit diesen Optionen zu fangen und in Ihren Papierkorb zu integrieren, fangen Sie soviel wie möglich ein und klicken Sie danach auf den Papierkorb, wenn er kurz vor der Überfüllung steht, nun zeigt eine Liste ihnen die Auflistung des Tanks in verschiedener Hierarchie, klicken Sie nun auf ein Produkt in der Liste, so wird Ihnen eventuell ein Rabatt oder eine Preis Reduzierung oder ein verbessertes Angebot oder auch ein Gutschein angezeigt, was Sie auswählen können angezeigt. Stopfen Sie also, soviel Vectorpunkte wie möglich in den Rachen des Teufels und erhoffen Sie sich das der Tank der Produkte mit seinen Konditionen schnell voll wird, damit der Teufel Ihnen diese Produkte zu werfen kann, um sie mit dem Handschuh in den Papierkorb zu bringen.

Nr. 231 Meshpazon

Nr. 1 Sie haben ein digitales Gitter Gewebe was aus 6x Seiten aus 16 Einpassungen besteht, also ein Würfel. Der Würfel dreht sich, um seine eigene Achse, 360 grad und variiert seine Seiten, die von unten, nach oben und von links nach rechts sich drehen können.
Nr. 2 Sie müssen nun zuerst versuchen, eine Seite und dessen Einpassungen mit Vectorpunkten zu bestücken, das passiert wenn Sie mit touch die Farbskala auswählen und mit swype versuchen die ausgewählten Vectorpunkte in die Einpassungen zu touchen bzw. zu ziehen
Nr. 3 Haben Sie verschiedene Farben in die 16 Einpassungen platziert, wenden Sie sich nun den anderen Seiten zu, bestücken Sie diese nun auch
Nr. 4 Haben Sie nun den kompletten Würfel bestückt und die farbigen Vectorpunkte platziert, ist der Würfel nun fertig, sie können ihn nun, nach Hause bestellen und ihn als LED Disco Kugel nutzen, dieser dreht sich und reagiert auf Beats, jede Farbe der Vectorpunkte dient als LED und konnte von ihnen vorher gestaltet werden. Sie haben nun ihren eigenen Würfel mit LED Technologie und Bluetooth Sound, diesen können Sie auch als LED Lampe nutzen und ihn in Ihren Garten aufhängen, wenn es dunkel ist. Außerdem gibt es noch ein Spiel mit dem Würfel.

Nr. 5 Das Spiel hat folgende Funktionen, sie müssen den Würfel werfen und wenn der Würfel stehen bleibt, zeigt er Ihnen die Vectorpunkte diesmal mit Zahlen von den Seiten des Würfels 1-16,16-32,32-48,48-64,64-80,96-112 an
In den Vectorpunkten tauchen nun Zahlen auf, die nach jedem Wurf variieren können. Wählen Sie die Seite aus, von der Ihr Freund nicht weiß, welche Nummern darin enthalten sind aus. Er sagt Ihnen welche Seite Sie nun wählen müssen, und im Gegenspieler sagen Sie ihm welche Seite er wählen sollte, wenn der Würfel am Boden ist.
Nr. 6 Das Spiel muss von der Nummer 1300 runtergerechnet werden und Sie müssen, nun die Zahlen der Seite zusammenzählen
Nr. 7 Derjenige der es schafft die Nummer oder Zahl von 1300 bis auf Null runterzuwerfen gewinnt dieses einzigartige Spiel und behält den Würfel als Gewinn

Nr. 232 Fulltankunlimeted

Nr. 1 Sie müssen mit Ihrem selbst designten Swip car die Strecke absolvieren, Sie fahren auf einer schnellstrecke und müssen die gewissen vorgegeben Vectorpunkte, am Besten auf der Strecke aufnehmen um eine super Ultra Bonus Deluxe Beschleunigung zu bekommen
Nr. 2 Das Spiel spielt sich wie Wipeout und ist super schnell, vergessen sie nicht nach einer erreichten Geschwindigkeit zu tanken, haben sie die vorgegeben Geschwindigkeiten erreicht, können sie nun tanken und danach ein Ultimate Combo Geschwindigkeits Bonus bekommen, halten sie die Geschwindigkeiten im Plus und versuchen sie die exakte Geschwindigkeit zu erreichen
Nr. 3 Haben Sie die Vectorpunkte verstanden, den jeder farbige Vectorpunkt gibt verschiedene Geschwindigkeitsschübe ihnen zur Verfügung
Nr. 4 Die Strecke ist das Abbild Ihres Fingerabdrucks und kann mit anderen getauscht werden, also je mehr Spieler sich mit Fingerabdrucksensor anmelden, desto mehr Strecken werden freigeschaltet und das Spiel gewinnt an Eleganz, durchspielen sie die schnelle Fingerabdruck Strecke mit ihrem Swip car und versuchen sich an die Geschwindigkeiten zu halten, sammeln sie Zeitpunkte und düsen sie den anderen davon

Nr. 233 Bouncethepoints

Nr. 1 Sie müssen versuchen verschiedene Punkte zu sammeln, das bedeutet, dass Sie Bälle zum springen bewegen müssen, dies geschieht wenn Sie die richtigen Vokale ins Smartphone schreien oder rufen, es wird eine Note mit Vokal vorgegeben, das Sie nachrufen oder nachsprechen müssen.
Nr. 2 Jeder Ball beinhaltet ein Vokal, schaffen Sie es die richtigen Tonlagen zu treffen, fangen die ersten Bälle an zu hüpfen. Versuchen Sie durch das nachsprechen der Vokale und die Treffung der Vokale die Bälle in den Raum in einem Korb zu treffen. Die Bälle haben verschiedene Farben und müssen nach der Reihe in den Korb getroffen werden.
Nr. 3 Treffen sie die Umlaute und Vokale die aus den vorgegebenen Wörter auf ihrem Display zum nachrufen oder zum nach schreien gezeigt werden, jeder Ball gibt ihn ein Wort vor das sie ins Mikrophone mit einem Ausdruck ihrer Stimme in den Korb befördern müssen.
Nr. 4 Rufen sie das Wort zu laut, kann es sein das der Ball sich aufblasen tut und nicht mehr in den Korb passt, werden sie zu leise, dann hat er zu wenig bounce um hoch zu hüpfen. Sie müssen die perfekte Tonlage und Lautstärke treffen und mit Touch simultan der Richtigen Richtungen den Ball in den Korb befördern.

Nr. 234 Takethetime

Nr. 1 in diesem Spiel müssen Sie versuchen Ihren Gegner die Zeit zu stehlen, sonst werden Sie es nicht schaffen die Runde zu beenden
Nr. 2 Es handelt sich hier bei, um ein Autorennspiel, wie Asphalt oder Need for Speed, sie haben diesmal hier keine Autos zur Auswahl sondern eine große Banane die sie mit Rädern führen
Nr. 3 Die Strecken dieses Spiels werden von ihnen projiziert, das bedeutet das Sie die Strecke vor jedem Start selber gestalten können und müssen
Nr. 4 Sie müssen versuchen Vectorpunkte mit dem Finger einzufangen die variiert durch Display des Smartphones hin und her sich bewegen, nach der Schütellung des Displays tauchen die Vectorpunkte auf, die in verschiedene Richtungen sich bewegen
Nr. 5 Sie müssen nun mit touch und ihrem Zeigefinger den Linien die, die Vectorpunkte hinter sich lassen und einen Schweif hinter sich herziehen, nach touchen und nach ziehen
Nr. 6 Haben Sie das geschafft und die Vectorpunkte mit Ihrem Zeigefinger nachgesswisht, dann entsteht daraus Ihre Strecke, die Sie nun abfahren können
Nr. 7 Das besondere ist, das sie kleine und große Bananen auf der Strecke aufsammeln müssen, damit ihr Banane Auto nicht stehen bleibt, durch die Aufsammlung der kleinen, mittleren und großen Bananen bekommen sie Zeit und Geschwindigkeit gutgeschrieben
Nr. 8 Sie dürfen nicht Ihre am Anfang startenden 60s auslaufen lassen, sonst bleibt Ihr Bananen Auto stehen und Sie verlieren das Spiel
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie anderen Gegner die sich auch auf der Strecke befinden, die Zeit stehlen, umso ihr Zeitkontingent zu verbessern, um das Level erfolgreich abzuschließen
Nr. 10 Auf der Strecke befinden sich Upgrades sog. Waffen mit den sie ihren Gegner und dessen Kraft verringern müssen, um an die Zeitpunkte zu gelangen, die Sie für den weiteren Verlauf des Spiels benötigen

Nr. 235 Midinightcrawler

Nr. 1 Sie müssen versuchen in der Mitternacht, Vampire zu jagen und müssen diese vernichten, das Spiel switcht vom Tages Modus in den Nachtmodus.
Nr. 2 Tagsüber müssen Sie versuchen Ihren Tagesablauf zu erreichen, um die gewisse Menge an Punkten zu erreichen, um sich in einen mitternachtscrawler zu verwandeln
Nr. 3 Sie erzielen Punkte, wenn Sie genügend Arbeiten erledigt haben, diese sind sehr unterschiedlich und ähneln den des realen Arbeitslebens, die der Industrie
Nr. 4 Haben Sie genügend Punkte angereichert, so können Sie sich nun Ihre Ausrüstung für die bevorstehende Mitternacht Session aussuchen und kaufen
Nr. 5 Haben Sie Ihre Ausstattung nun zusammen und der Tag ändert sich nun in den Mitternacht Modus, so müssen Sie nun auf die Verwandlung warten die bevorsteht
Nr. 6 Ist die Verwandlung gestartet und Sie haben einen neuen Körper und Ihre Ausrüstung die Sie sich für jede Nacht neu zusammenstellen bereitgestellt, so können Sie nun auf die Vampirjagd gehen
Nr. 7 Nutzen Sie Ihr Radar, um Vampire ausfindig zu machen und diesen dann gegenüber zu stehen
Nr. 8 Sie müssen eine gewisse vorgegebene Anzahl an Vampiren finden und diese dann fangen und versuchen Sie in normale Wesen zurück zu verwandeln

Nr. 9 Die Welt ist eine open World und sie haben eine riesige Fläche die sie absuchen können, um ihre Vampire zu finden, sie können auch Autos, Flugzeuge, Bote, Motoräder zur besseren Verfügung stellen und diese benutzen, um schneller durchs Radar an die Vampire zu kommen
Nr. 10 Manche Vampire verstecken sich ihn Wolkenkratzer und Wohnvierteln oder einzelnen Häusern, wenn sie diese ausfindig machen und in dieses besagten Räumlichkeiten eintreten, switcht das Spiel teilweise in den Ego Shooter Modus
Nr. 11 Befreien Sie ahnungslose Menschen aus Ihrer Gefangenschaft und verwandeln Sie die Vampire wieder zurück zu denen die Sie vorher gewesen waren
Nr. 12 Das Spiel läuft natürlich auf Tageszeit und sie müssen versuchen die Angelegenheiten mit den Vampiren, Nachts zu erledigen, bevor die ersten Sonnenstrahlen anfangen zu leuchten

Nr. 236 Mountgamb

Nr. 1 Versuchen Sie Bälle von einem Berg aufzufangen, die Bälle Rollen aus verschiedenen Richtungen auf Sie zu, sie müssen mit einem Korb, versuchen Sie jede Richtung zu besuchen und von dort die Bälle aufzufangen.
Nr. 2 Es kommen immer neue Helikopter die auf den höchsten Punkt des Berges diese Bälle dann loslassen und diese dann den Berg hinabgleiten. Der Berg hat verschiedene Formen und Steigungen und Strukturen.
Nr. 3 Die Bälle fallen dadurch durch unterschiedliche Wege auf sie zu, wie eine Lawine bewegen sie sich und sie müssen dies stoppen, indem sie mit einem Fangkorb versuchen diese aufzunehmen bzw. Aufzufangen.
Nr. 4 Versuchen Sie die Ball Lawine aufzuhalten, sonst wird das Dorf mit den Bällen attackiert, woher sie kommen.
Sie bekommen durch das sammeln der Bälle Punkte, und können diese gegen neue Fähigkeiten eintauschen, die Ihnen helfen die Bälle besser aufzufangen.
Nr. 5 Der Korb wird größer, sie werden schneller, oder die Fang Fähigkeit wird verbessert.
Nr. 6 Sie können auch die rollenden Bälle auf einen anderen Weg umleiten und sie von dort besser aufzufangen.
Nr. 7 In manchen Levels müssen sie die Waffe einsetzen, eine Spatzen Schleuder und die Bälle davon abzuhalten ihren Weg weiter fortzuführen

Nr. 8 Die Helikopter lassen ständig neue Bälle frei, das Level ist gelöst bis der letzte losgelassene Ball aufgefangen wurde, seien sie schnell und aufmerksam auf ihrer Jagd nach den Bällen, sie können versuchen auch einen Stau zu verursachen, indem sie die Wege blockieren und erst die leichten auffangen.
Nr. 9 in jedem neuen Level wird ein neuer Berg ausgewählt und die Hindernisse, also Wege die zu ihrem Fangkorb führen werden schwieriger
Nr. 10 Es gibt Eisberge, Schneeberge oder solche die Wasser als Förderungsmittel nutzen, damit die Bälle schneller im Tal ankommen
Nr. 11 Setzen Sie die Blockaden ein und variieren Sie somit die Geschwindigkeit der Bälle, manche fangen auch an zu hüpfen, dieses sollten Sie mit großen Fangnetzen stoppen und dann erst loslassen bis der Weg von den Berg wieder freigeworden ist
Nr. 12 in jedem neuen Level werden immer mehr Bälle auf Sie losgelassen, also lernen Sie die Wege des Berges zu verstehen und sie mit Blockaden auszurichten, damit der Fang mit dem Korb am Ende des Tals auch funktioniert
Nr. 13 Außerdem gibt es Passagen, wo die farbliche Fang Reihenfolge der Bälle beachtet werden muss, seien sie als sehr behutsam und vorsichtig, sonst gibt es Zeit Abmahnung, den das Spiel läuft auf Zeit und den Death Modus aus.

Nr. 237 Thechecklist

Nr. 1 Sie registrieren sich auf the Checklist, ihnen wird eine Umfrage zu ihrem Lebensstil und dessen Wohlbefinden und ihrem Tagesablauf gestellt
Nr. 2 Wählen Sie die Checkboxen aus, die Ihnen gefallen könnten
Nr. 3 Haben Sie diese ausgewählt tauschen Sie diese mit dem Checklisten Karussell aus.
Nr. 4 Sie erhalten dafür neue Checklisten und dessen Tagesspiegel-Abläufe von anderen Usern aus dem internationalen Karussell
Nr. 5 So können Sie dadurch Ihre Woche, wenn Sie genügend Freiraum Zeiten haben, individuell neu gestalten, den die User aus dem Karussell, geben Ihnen einen neuen Überblick von Ihren Ereignissen und Informationen zur Tagesablauf Gestaltung rüber u d tauschen täglich diese mit internationalen Usern mit ihnen aus.
Nr. 6 Versuchen Sie die Tagesablauf der anderen User, wie Schauspieler nachzuahmen, um mehr Spaß in Ihrem Leben zu bekommen

Nr. 238 Themagicalwarlock

Nr. 1 Sie bekommen einen Anruf von Ihrem Freund, die App verwandelt und verifiziert Sie in dessen, in das Verzeichnis des Spiels, das Spiel handelt von einem magischen Hexenmeister
Nr. 2 Sie verifizieren sich jedes Mal durch den Anruf eines Freundes durchs Telefon, sie müssen nur die Telefonnummern in das magische Hexenverzeichnis des Spiels eintragen
Nr. 3 Das Spiel startet zunächst aus der Sicht des bösen und magischen Hexenmeisters
Nr. 4 Sie müssen versuchen in der 3third Person Sicht als Hexenmeister versuchen den Teufel in der open World zu finden und ihn aus der Gefangenschaft befreien
Nr. 5 Sie müssen das Rätsel des Necronomicon, das Buch des Todes entschlüsseln, das geschieht wenn Sie knifflige Quests und Aufgaben und dunkle Challenges durchführen. Das geschieht bei Wettervorhersagen, den der Hexenmeister kann nur an bestimmten Wetter Temperaturen seine magische Kraft nutzen und den Weg zum Teufel bestreiten.
Nr. 6 Bilden Sie den Hexenmeister mit verschiedenen und außergewöhnlichen Fähigkeiten aus, das geschieht wenn Sie genügend Menschen von Ihrem Zauberbuch bezirzen
Nr. 7 Der Hexenmeister ist wie erwähnt Wetterfüllig und entfaltet im Laufe der perfekten Tages Temperatur seine vollkommene Macht.
Nr. 8 Sie erhalten am Anfang ein unvollkommenes Zauberbuch mit wenigen magischen Fähigkeiten aus dem der Hexenmeister lernt und im Laufe des Spiels neue Einträge bzw. Zaubersprüche niederschreibt, die er im Spiel sammeln tut.
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie genügend Informationen von den auserwählten Menschen herausbeschwören um an mehr Input zu kommen
Nr. 10 Suchen Sie die auserwählten Menschen im Spiel und befreien Sie Ihre Seele vom Teufel, den Sie benötigen diese teuflischen Seelen um Ihr Zauberbuch damit zu optimieren

Nr. 11 Jede Seele die Sie von den auserwählten Menschen aufsaugen bringt Ihnen neue Zaubersprüche für das Zauberbuch, das Sie immer mit sich tragen, ohne das Zauberbuch können Sie nicht die Zaubersprüche an die Menschen ausüben und diese studieren, wenn sie ihre Seele bereinigen
Nr. 12 Haben Sie einige Seelen bereinigen können, bekommen sie Alphabet Buchstaben mit Vectorpunkten für Ihr Buch gutgeschrieben, die nicht konform sind
Nr. 13 Setzen Sie die Vectorpunkte ein, die Sie im Spiel gesammelt haben und ziehen Sie diese zu einem Buchstaben zusammen, jeder Mensch der von seiner Seele bereinigt wurde, gibt Ihnen einen ungestylten Buchstaben ohne Vectorpunkte
Nr. 14 Setzen Sie die Buchstaben des Zauberbuchs mit gesammelten Vectorpunkten zusammen und erlernen Sie dadurch neue magische Fähigkeiten für Ihren Charakter
Nr. 15 Passen Sie auf die Temperaturschwankungen in der open World auf, den diese könnten Sie schwer schwächen, da sie ja noch unausgebildet sind
Nr. 16 Fotograffieren Sie die befreiten Seelen der Menschen mit ihrer erworbenen super Kamera und skizzieren sie nach den Abbild dieser Seele, das scribble in ihr Zauberbuch, den dieses verleiht den Zaubersprüchen, die Sie entschlüsselt haben zusätzliche Fähigkeiten
Nr. 17 Suchen Sie in der World Map nach den Auserwählten und nutzen Sie Ihr Radar an den verschiedensten Orten und achten Sie immer wieder auf die Temperaturen und Wetter Widrigkeiten
Nr. 18 Haben Sie Ihr Zauberbuch upgedatet und eine Formel für ein Zauberspruch entwickelt, so müssen damit die Engel finden die bösartig sind
Nr. 19 Nur mit den erlernten Zaubersprüchen und den gescribbelten Bildern können Sie diese Level Gegner Quest besiegen, also suchen Sie genügend Menschen auf, um ihre Seelen zu bereinigen, damit ihr Buch mit Buchstaben ausgezeichnet wird.
Nr. 20 Haben Sie die Engel für das Level Quest gesiegt erhalten Die ein Stück der Landkarte, die Ihnen letztendlich zeigt, wenn diese vollständig ist, wo der Teufel sich befindet
Nr. 21 Sie müssen diese Landkarte schnell vervollständigen, den Der Teufel wechselt ständig seinen Standort und ist ihn seinem Wahn kaum zu finden und nicht sofort auffindbar

Nr. 22 Vervollständigung der Landkarte und die Beendigung der Quest ist oberste Priorität + die Optimierung Ihres Zauberbuches, samt Zaubersprüche, die Sie ihm Spiel immer wieder für Gegner benötigen
Nr. 23 Erledigen Sie Aufgaben und erhalten Sie dafür Vectorpunkte und normale, die Sie in verschiedenen dunklen Bars, nutzen können, um sich ein Equipment zuzulegen, was Ihnen im weiteren Verlauf des Spiels hilft
Nr. 24 Letztendlich versuchen Sie den Teufel zu jagen, der immer wieder neue Menschen mit Seelen beuntreut, er lässt such sehr selten blicken, also Reisen Sie von Ort zu Ort und versuchen ihn zu verfolgen
Nr. 25 Nicht zu vergessen, das Spielt registriert und startet nur dann auf Ihrem Handy, wenn ein Freund aus dem Hexenverzeichnis Sie abrufen tut, also können Sie selbst nicht bestimmen, ab wann und zur welcher Zeit Sie das Spielen, es wird sehr individuell gespielt

Nr. 239 Bugthat

Nr. 1 Es laufen verschiedene Käfersorten auf den Display herum, wenn sie es schütteln, kleine, wenn sie langsam schütteln, mittlere, bei medium schütteln, große bei schweren schütteln
Nr. 2 Versuchen Sie auf die Käfer zu tippen und ihnen verschiedene farbige Vectorpunkte zuzuordnen
Nr. 3 Haben Sie dies erledigt, dann müssen Sie versuchen, dann Nummern ihnen von 1-49 zu geben
Nr. 4 Nun laufen diese Käfer mit Vectorpunkten und Nummern auf den Display herum, jetzt versuchen Sie die Käfer miteinander zu verbinden, falls diese nicht aus dem Display verschwinden, je näher eine Nummer an einer sich annähert, dann kann per touch diese miteinander multipliziert werden oder subtrahiert werden, multipliziert oder mit einer dividiert werden
Nr. 5 Versuchen Sie das vorgegebene Ergebnis zu rechnen und die Käfer nach der Verbindung verschwinden zu lassen
Nr. 6 Außerdem können Sie sich aus den letzten 6 Käfern die Zahlen für Ihren Lotto Schein 6 aus 49 notieren und auf Gut Glück auf ihren Lotto Schein übertragen
Nr.7 Haben Sie das Ergebnis gelöst, so kommen Sie in ein neu designates aus der Vogel Perspektive gesehenes Level und versuchen durch, kleines, medium und starkes Schütteln des Handys neue Käfer zu bilden, die dann durch die Rechnungsfaktoren wieder als Faktor dienen, um das Ergebnis auf der Anzeigetafel was gesucht wird, zu errechnen
Nr. 8 Zudem können Sie mit Ihrem Gesicht die Käfer verschlingen, falls Sie zu viele durch schütteln produziert haben, oder die Rechnungsfaktoren rausspucken die Sie benötigen, falls keine angezeigt werden

Nr. 240 Todaywasagoodday

Nr. 1 Versuchen Sie Bälle mit ihrem Gesicht zu verknüpfen, machen Sie unterschiedliche Bilder von ihrem Gesicht und implementieren Sie diese in die Basketbälle
Nr. 2 Haben Sie Ihre unterschiedlichen Gesichtszüge implementiert, so beginnt das Spiel mit dem Basketball Gesichtern
Nr. 3 Sie müssen ein vorgegebene Wort nach der Reihenfolge erzielen und treffen
Nr. 4 Der Basketball Court ist mit Buchstaben bedruckt, sie müssen nun ihre Basketballgesichter auf die Buchstaben versuchen zu platzieren, das erfolgt wenn sie mit Sprachbefehl Move pro- die Bälle auf die richtigen Buchstaben platzieren
Nr. 5 Normal müssen sie good day als erstes Wort treffen, also machen sie folgendes Sie wählen ein Ball aus und rufen mit den Befehl Move Pro die Richtungen in Ihr Smartphone hinein
Nr. 6 Sie müssen die richtige Lautstärke und Vokale treffen, damit sich der Ball von seinen Platz sich auf die Buchstaben bewegt
Nr. 7 Rufen Sie also die Wörter aus die aus einem zum Beispiel Hip Hop Lied entstammen ins Handy hinein und den Ball einen - Move zu geben
Nr. 8 Haben Sie den Ball mit dieser Sachausgabe in Bewegung gebracht, so müssen Sie vom ersten Buchstaben G aus den Ball in den Korb treffen

Nr. 9 Danach Buchstaben o, dann, o, dann d, Sie steuern den Ball mit soft, medium, hard touch und müssen den Winkel auch zum richtigem Zeitpunkt drücken oder loslassen
Nr. 10 Haben Sie den ersten Buchstaben getroffen, so wird dieser in todaywasagoodday Buch notiert
Nr. 11 Im Buch müssen Sie nun Vectorpunkte ansetzen und den Buchstaben zu kreieren, diese bekommen Sie, wenn Sie die Würfe in den ersten 3 Versuchen erfolgreich verwandeln
Nr. 12 Haben Sie also good day in Ihrem Buch aufgenommen, so geht das Spiel weiter mit den Liedern die ausgewählt oder von Ihnen ausgewählt werden
Nr. 13 Außerdem werden Beats nach jedem Treffer erzeugt den Sie den Buchstaben im Buch zuordnen können, zum Beispiel bei G ein Instrument - piano, bei O-bass usw.
Nr. 14 Wurde zum Beispiel das Lied von Ice cube todaywasagood-day ausgewählt. So muss das ganze Wort Spektrum nachgespielt und im Buch notiert werden, und die Buchstaben mit Vectorpunkten designt werden, damit sie diesen Song gratis zum Download bekommen können
Nr. 15 Spielen Sie solange bis Sie Ihre Lieblingslieder mit dem Basketballgesichter erfolgreich erspielen und diese dann kostenlos downloaden können
Nr. 16 Sie können auch im Versus Mode gegen andere Spieler antreten und Ihnen die Songs stehlen und diese für sich selbst behalten
Nr. 17 Jedes Level bekommt ein neues Level Design und sie müssen für jedes neue Level Gesichter Fotos machen, damit sie mehrere Basketballgesuchter bekommen um das Spiel besser spielen zu können
Nr. 18 Jedem Buchstaben können Sie nach der Vektorisierung einen Beat zu teilen und versuchen, wie bei Mario Music mit den Wörtern und Beats zu spielen, um einen Sound zu bekommen oder eine andere Geschichte des Liedes zu erzählen

Nr. 241 Rockthebells

Nr. 1 Sie müssen versuchen verschiedene Aussehende Bälle auf einen Berg zu bringen
Nr. 2 Sie stupsen diese Bälle durch einen Fingerschnips Mechanismus auf Ihrem Smartphone und bringen Sie zum Rollen
Nr. 3 Haben Sie sich die Bälle ausgewählt, die Sie nach oben befördern, dann klicken und schnipsen Sie den Ball oder die Bälle, die verschiedene Eigenschaften aufweisen auf den Berg hinauf
Nr. 4 Auf den Berg sind Buchstaben mit Vectorpunkten zu sehen, versuchen Sie die Vectorpunkte zu treffen, diese dienen Ihnen als Auffangbecken und wenn Sie die Bälle nach der richtigen Wortreihe getroffen haben, die Ihnen angezeigt wird, dann dürfen Sie von der Stelle aus, die Bälle versuchen weiter zu schnipsen
Nr. 5 Auf den Berg gibt es verschiedene Strukturen, wie zum Beispiel Gefälle und Steigungen, also versuchen Sie mit soft, medium, hard touching die Bälle auf die richtigen Buchstaben Vectorpunkte zu befördern
Nr. 6 Versuchen Sie das richtige nacheinander stehende Wort nach der richtigen Reihenfolge zu treffen, um den Berg mit den Bällen zu besteigen
Nr. 7 Sind Sie oben angekommen, bekommen Sie diese Eigenschaftsbälle zur Auswahl und können diese Murmeln die so genannt werden sich auch nach Hause bestellen und diese Leuchten auch in der Nacht, da sie vom Licht aufgeladen werden auch bei Nacht

Nr. 8 Haben Sie den ersten Berg bestiegen und das Wort erreicht, so dürfen Sie das neue Level betreten und einen schwierigeren oder einfacheren Berg mit den Bällen oder Murmeln besteigen, achten Sie auf die Buchstaben mit ihren Vectorpunkten, den diese dienen als Stütze und Auffangbecken, und als Check Point ihrer Besteigung mit diesen außergewöhnlichen Murmeln oder sog. Bällen
Nr. 9 Letztendlich müssen sie alle Berge besteigen und am Ende des Spiels die Möglichkeit zu bekommen, diese sich nach Hause zu bestellen oder sogar welche umsonst zu erhalten
Nr. 10 Sie können dieses Spiel auch im mehrfachen Multiplayer spielen oder gegenseitig, um die Wette die Bergsteigung beginnen
Nr. 11 Sie können auch mit Ihrem Mund die Bälle versuchen in die richtigen Richtungen zu spucken oder zu positionieren, versuchen Sie durch Mundbewegungen die Murmeln und Bälle auf due Buchstaben der Vectorpunkte zu treffen, damit Sie die dort aufgefangen werden

Nr. 242 Welovetheclub

Nr. 1 Sie müssen einen Club bilden, der aus Zeichen besteht, die wie Buchstaben aussehen
Nr. 2 Um die Zeichen zu formen, musst du sie mit deinen vorhandenen Vektorpunkten formen, die dir zugewiesen sind
Nr. 3 Ziehen Sie die Vektorpunkte mit weichem, mittlerem und hartem Druck auf die Zeichen und versuchen Sie, daraus Buchstaben zu formen.
Nr. 4 Weisen Sie den Vektorpunkten Farben zu, die später auf der Bühne leuchten und Töne wiedergeben werden.
Nr. 5 Wenn du deine Buchstabenfiguren erstellt hast, dürfen sie nebeneinander auf der Bühne im Club stehen und sich zu einem Wort verbinden, das auf der Anzeigetafel gesucht wird.
Nr. 6 Wenn die Buchstaben nebeneinander stehen, vergebe die Vektorpunkte Sound Instrumentals mit soft, medium, hard touch
Nr. 7 Sprechen Sie nun das zu verknüpfende Wort mit einer bestimmten Lautstärke aus, achten Sie dabei auf Ihre Stimme.
Nr. 8 Wenn Sie das gesuchte und zusammengesetzte Wort ausgesprochen haben, springt nun ein Ton auf Ihre Instrumentalvektorpunkte und versucht durch Ihre Ansage der Töne mittels weichem, mittlerem, hartem Anschlag, einen Klang abzuspielen
Nr. 9 Die Aufgabe besteht darin, einen instrumentalen Klang zu imitieren, um Punkte zu erhalten, mit denen du später neue Vektorpunkte erhalten kannst, seien es Vektorpunkte oder neue Instrumentale, wie z.B. Klavier, Bass, Pfeife, Flöte oder alles andere, was als Instrument zum Musizieren gedacht ist.
Nr. 10 Wenn du zum Beispiel ein Instrumental erstellt hast, das dem Hintergrundgeräusch ähnelt, kannst du versuchen, eine Karaoke mit den Buchstaben aufzunehmen, wenn du genug Buchstaben erstellt hast, um das Lied zu singen.
Nr. 11 Wenn du mit der Karaoke fertig bist und die Sounds und alles geklappt hat, kannst du die Songs oder die Songs, die du imitiert hast, kostenlos herunterladen
Nr. 12 Messen Sie sich mit anderen Nutzern im Internet und versuchen Sie, sie herauszufordern, ob in Karaoke, Buchstabenentwicklung oder Klangerzeugung, erraten Sie diese Funktionen und gewinnen Sie das Spiel, das an Guitar Hero erinnert.

Nr. 243 Microalf

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Micro Aufnahme Ihrer Stimme, sei es ein nachgesprochener Satz oder ein Absatz oder einer Textpassage, oder ein Stück aus den Songtext versuchen Alf den Außerirdischen vorzutragen
Nr. 2 Alf soll dadurch ermuntert werden, dadurch günstige Preise im Internet zu suchen und zu finden bzw. zu erhaschen
Nr. 3 Seien Sie kreativ, den Alf der Außerirdische tut nicht alles für Sie, er kann Ihnen Fragen Stellen, die Sie nicht beantworten wollen oder können, seien Sie gewappnet und vorsichtig mit Ihrer Micro Aufnahme, die er Ihnen als Aufgabe vorgibt
Nr. 4 Findet Alf Ihre Aufnahme angenehm, so sucht er Ihnen im ganzem Internet jeden Tag aufs neue, den besten Preis für, dass zurzeit beste qualitative Produkt heraus
Nr. 5 Jeden Tag gibt Alf Ihnen Micro Aufnahme Möglichkeiten, um Ihre Sprachausgabe zu verbessern, manchmal spielt er auch mit Ihnen Vokabel lernen, Multiplikation Verfahren oder Allgemein Wissensfragen die er Ihnen Tag für Tag aufs neue stellen tut
Nr. 6 Gibt Alf Ihnen Zuspruch für seine Quests und ist er befriedigt mit den Antworten, so fängt er an zu suchen und nach den besten Produkt, nach Ihrer Preisskala im Internet, zu finden, dass was Sie gerne wissen möchten oder davon noch nie gehört haben
Nr. 7 Touchen Sie den Alf mit soft, medium, hard touch an, um aus ihm die Preisskalen anzeigen zu lassen
Nr. 8 Mit Bedacht dürfen Sie, dass nur tuen, wenn Sie ihm die Fragen und Quest oder Challenges richtig gemeistert und Beantwortet haben
Nr. 9 Findet Alf nun ein Produkt für zum Beispiel, Dienstag, und es gefällt Ihnen, so können Sie dieses in Ihren Warenkorb legen und es von der Herstellerseite durch Alf bestellen lassen können
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel das Produkt gekauft, werden Sie zunächst gesperrt, da Sie in den Genuss der Woche Aktion schon der richtige waren
Nr. 11 Sie können auch eine Wochenliste mit Alfs Produkten erstellen, falls Sie schlau und clever genug waren seine Fähigkeiten zu kennen und zu meistern, den er sucht täglich für sie nach dem optimalen Produkt im Internet, was zu Ihrem Wohlbefinden und Interior design passen könnte

Nr. 244 Payjong

Nr. 1 Sie müssen eine Spinne mit ihrem Finger über das Display steuern, drücken Sie per soft, medium, hard touch auf Sie und sie verändert sich, sie verwandelt sich in eine kleine, mittlere oder große Spinne
Nr. 2 Mit Ruftönen sprechen Sie vorgegebene Wörter ins Mikrofon hinein und dadurch tauchen dann Insekten auf, die Sie dann per Fingerswitch versuchen einzufangen
Nr. 3 Jeder Rufton in einer verschiedenen Lautstärke lässt gewisse Insekten frei, die sich dann variant Haft durchs Display bewegen, schütteln Sie ihr Handy, um mehr Insekten freizulassen, damit sie mit der Spinne mehrere fangen können
Nr. 4 Für jeden Fang eines Insektes bekommen Sie Punkte gutgeschrieben, die Sie dann später im Spiel nutzen, um Upgrades für Ihre Spinne die Sie mit dem Fingerswitch steuern, zu bekommen
Nr. 5 Rufen Sie die vorgegebenen Wörter ins Mikrofon hinein, die Insekten verknüpfen sich danach miteinander und verändern dadurch Ihre Eigenschaften und werden schwerer zu switchen sein
Nr. 6 Versuchen Sie alle Insekten zu fangen und diese dann zu vernichten
Nr. 7 Jedes Level hat individuelle Eigenschaften, vor denen Sie keine Ahnung im Voraus haben, sei es Blockaden, Bomben, Hindernisse, die Sie dabei stören die Insekten letztendlich mit dem Finger zu switchen
Nr. 8 In den weiteren Verlauf der Levels, Müssen Sie durch die Punkte sich die Levels freikaufen und im Internet erst suchen, und diese in Ihr Spielverzeichnis einfügen

Nr. 245 Justchill

Nr. 1 Einfach nur chillen gibt Ihnen das beste Angebot an Orten die Sie besuchen können, um dort zu pausieren und Sie vom Alltag wegzubringen, es funktioniert auf VR Basis, das bedeutet das Sie Orte besuchen können, nachdem Sie Ihr Wohlbefinden in einer Scala für Bedürfnisse eingegeben haben
Nr. 2 Das Just Chill VR Programm sucht für Sie die passenden Orte auf der Welt aus und Plätze, wo Sie Ihre Ruhe genießen können, das bedeutet dass Sie zum Beispiel am Dienstag an einem völlig anderen Ort gebeamt werden als an einem anderen Wochentag
Nr. 3 Sie müssen lediglich Ihr Alter, Ihr Gewicht, Ihr Geburtsdatum und Ihr Wohlbefinden und Bedürfnisse eingeben, schon sucht Just Chill Ihren Platz für Entspannung und Ruhe aus
Nr. 4 An den Orten können Sie mehrere Optionen auswählen, wo Sie als nächstes gerne gebeamt werden sollen, falls Ihnen der Ort, wo Sie sich gerade befinden, Ihnen nicht Zuspricht
Nr. 5 Sie werden an den Entspannungs Plätzen mit beiliegender, für Sie zugeschnittener Musik unterhalten
Nr. 6 Wie bei VR bei Youtube können Sie sich in der VR Umgebung Ihre Zielorte anhand einer Scala auswählen, die auf Emotionen beruhen
Nr. 7 An jedem Entspannungs Ort finden Sie die passende Location, die für Sie prompt zur Auswahl steht, Sie werden ständig mit Infos informiert, wo Sie sich als nächstes hin switchen können, um Ihr Entspannungs Level aufrecht zu behalten

Nr. 8 Just Chill fragt Sie außerdem ständig nach Ihrem Entspannungs Emotions Gefühl, Sie brauchen nur mit einem Emoji dies zu beantworten und kurz darauf zu warten, bis Sie die nächste Option zur Verfügung bekommen sich weiter zu Entspannen und zu Erholen
Nr. 9 Letztendlich bleiben Ihnen auch eine gewisse kalkulierte Zeit übrig, um Ihr optimales Entspannungs Gefühl zu erleben, wenn Sie drunter bleiben oder darüber hinaus gehen, kann es passieren das Sie zu entspannt oder nicht entspannt sein werden
Nr. 10 Just Chill achtet in Echtzeit auf Ihr Entspannungs Level und bietet optimale funktionierende Lösungen für Ihren Wohlbedarf an
Nr. 11 Sind Sie am Dienstag bei Just Chill unterwegs, so merkt sich das Programm in VR Ihre Orte und Ziele und wendet diese kalkuliert evt. Nächste Woche an einem anderen Tag an, um sie zu überraschen und individuell zu bleiben
Nr. 12 Just Chill benötigt anhand der Emotion Scala nur Emojis als Rückantwort, um Ihres positives Wohlbefinden zu steigern und zu optimieren, geben Sie in den Linienartigen Verlauf Ihres Wohlbefindens, Emojis ein und prompt bekommen Sie ein alternativen Zielort für Entspannung und Erholung in VR angezeigt
Nr. 13 Letztendlich läuft Ihnen die Zeit runter und Sie werden aus den VR gewarnt, bevor das Entspannungs Programm beendet wird. Ziel ist vom VR Erlebnis die korrekte Beendigung der Entspannung und Erholung zur richtigen Zeit an den Orten, wo sie sich zurzeit befinden, um so sicherzustellen, daß sie davon ein Glücksgefühl erhalten und nicht in ihre betrübte Stimmung zurückkehren

Nr. 246 Subba

Nr. 1 Sie müssen einen Subba hervorrufen, dass passiert, wenn Sie mit dem Smartphone folgendes tuen
Nr. 2 Sie versuchen Objekte in Ihrem Wohnzimmer oder Livingroom per Argumented Reality aufzunehmen und diese in Ihren selbst gestalteten 3D Zimmer zu implementieren und auf der Subba Aktionsplattform zur Ersteigerung freizugeben
Nr. 3 Sie markieren die Objekte und Produkte die Sie dort veröffentlichen mit Price bubbels und geben Ihnen eine slofi Funktion zur Begutachtung an
Nr. 4 Haben Sie Ihre Sachen, Produkt und Objekte die Sie verkaufen wollen zur Schau in Ihrem designten 3D Zimmer zur Verfügung gestellt, geben Sie nur noch ein Zeitablauf Datum dafür ab, bis wann die Auktion in Echtzeit ausläuft
Nr. 5 Wenn der Benutzer bzw. Käufer in Ihr 3D Verkaufszimmer eingeht sieht er die Produkte die fix verkauft und zur Auktion gestellt wurden sich an und begutachtet die Objekte per slofie Kamera oder 360 Grad Umdrehung
Nr. 6 Gefallen den evt. Käufer diese Produkte, dann kann er diese in seinen virtuellen Papierkorb per Handschuh hineinziehen und begutachten
Nr. 7 Letztendlich kann man ein Subba hervorrufen, dies passiert, wenn der Verkäufer die Produkte und Objekte in sein Livingroom per touch hinein switcht und dort positioniert und diese dann auch passen, dafür gibt die App ein Subba ab, erreichen Sie mehrere Subbas, bedeutet das, dass Ihre angebotenen Produkte perfekt in das Livingroom integriert werden können und auch aufgestellt werden können, das Programm erkennt das Interior design und gibt Ihnen Vorschläge von anderen Argumented Reality Zimmern die andere Produkte anbieten an und gibt Ihnen eine design Richtung vor, oder Produktrichtung vor, die Super für Sie passen könnte
Nr. 8 Haben Sie die Produkte und Objekte in Ihr Argumented 3D Reality Zimmer integriert, so können Sie diese dann erwerben, per fix Kauf oder Auktion, diese Optionen werden Ihnen geboten
Nr. 9 Gestalten Sie aus einer großen Auswahl von Anbietern und deren Produkte Ihr Argumented Reality 3D Zimmer und bieten Sie Ihre Produkte anderen Usern von Subba an

Nr. 247 Golddiggar

Nr. 1 Sie müssen versuchen wie Goldgräber verschiedene Methoden anwenden, um durch die komplexen Strukturen der Levels sich durchzugraben, um am Ende das Gold zu schürfen, was sie benötigen um sich neue Einsätze freizuschalten
Nr. 2 Versuchen Sie den Vectorpunkten im Untergrund der Erde zu folgen, diese blinken, langsam auf und verschwinden wieder schnell, das Spiel läuft auf Zeit und den letzten Goldgräber der noch am Leben bleibt
Nr. 3 Sie müssen ihr Goldgräber Team auswählen, es gibt spezielle Goldgräber mit außergewöhnlichen Fertigkeiten, die Sie benötigen, um das Spiel zu meistern
Nr. 4 Wie bei minesweeper gibt es Bomben im Untergrund der Erde die versteckt sind, achten Sie darauf das Sie nicht in sie tappen
Nr. 5 Versuchen Sie das Gold zu finden und es aufzusammeln bevor die Zeit abläuft
Nr. 6 Es gibt verschiedene Größen an Hindernissen, die Sie dabei blockieren weiter zu kommen, achten Sie auf Ihr speziell ausgewähltes Team und dessen Fertigkeiten, die Sie nutzen um im Untergrund der Erde sich zu beweisen

Nr. 7 Also achten Sie auf die Vectorpunkte die blinken und ihnen den Weg als sog. Lampen aufweisen, damit sie den Weg zum Gold finden können
Nr. 8 Jeder Goldgräber hat spezielle Fähigkeiten, um an den Hindernissen vorbeizukommen, er nutzt diese und muss aber aufpassen das er nicht von den Bomben oder Hindernissen getötet wird
Nr. 9 Haben Sie das Gold in der richtigen Zeit gefunden, tauchen nun Gegner wie bei Worms auf und versuchen mit ihnen Krieg zu führen, kaufen Sie für das Gold entsprechende Waffen ein, um sich dagegen zu wehren und letztendlich den Gegner zu besiegen, erst danach dürfen Sie ins nächste Level gelangen
Nr. 10 Die Levels werden anhand des Fingerabdrucks Ihrer Gegner immer neu strukturiert, es hängt davon ab, wieviel sich an diesen Tag mit Ihrem Fingerabdrucksensor anmelden und ihnen neue Levels zur Goldgräber Suche verleihen und sie damit Herausfordern, im Dreh Karussell sucht das Spiel immer wieder nach neuen Gegner, die sich angemeldet hatten für sie aus

Nr. 248 Smartdriver

Nr. 1 Sie erhalten ein Auto nach Ihrer Gesichtsverzifizierung und müssen damit intelligente Aufgaben lösen, sie müssen auf der Strecke Zahlen aufsammeln und das Rechnungsbeispiel vollenden
Nr. 2 Versuchen Sie die Addition, Multiplikation, Division, Subtraktion Faktoren im Richtigem Moment aufzusammeln und die richtigen Zahlen, die sich auf der Strecke befinden, aufzusammeln und mit den dazuliegenden Faktoren zu einem Ergebnis zu führen, was vorgegeben ist
Nr. 3 Haben Sie sie eine Zahl 139 zum Beispiel vorgegeben, müssen Sie die liegenden Zahlen die verschieden sind, so zusammensetzen und zusammenrechnen, damit das Ergebnis am Ende stimmt
Nr. 4 Fahren Sie über die 35 dann auf das + Zeichen und dann auf die 65 und dann auf die 30 und dann auf die 9 und schon haben sie die Zahlen addiert und zu diesem geforderten Ergebnis erfasst
Nr. 5 Natürlich werden die Rechnungen auf der Strecke mit der Zeit schwerer werden und ihnen bleibt nicht genug Zeit dafür, dies zu erledigen
Nr. 6 Trainieren Sie Ihren Kopf mit den Rechenbeispiel und passen Sie auf der Strecke auf das sie keinen Schaden erhalten, Ramen Sie keine Autos und verursachen Sie keinen Unfall
Nr. 7 Das Spiel läuft auf Zeit, haben Sie ein Ergebnis gelöst, bekommen Sie dafür Zeitpunkte und dürfen weiter sich den Herausforderungen stellen und weiter mit Speed das Spiel genießen und Ihren Kopf dabei trainieren, den die Fahrt läuft erst ab, wenn die Zeit ausgelaufen ist und sie letztendlich keine Rechen Aufgaben mehr lösen können

Nr. 249 Youkickit

Nr. 1 Versuchen Sie auf einem Schlauchboot der sich im Kreis dreht einen Ball auf ein anderes Schlauchboot zu befördern, das andere Schlauchboot dreht sich im Wasser und bewegt sich von links nach rechts
Nr. 2 Versuchen Sie mit dem Finger Touch den Ball mit der exakten Stärke aufs andere Schlauchboot zu befördern, nachdem sie das erste Schlauchboot getroffen haben, müssen Sie nun weiter den Ball von Boot zu Boot befördern
Nr. 3 Dafür gibt es Punkte, passen Sie auf Ihre Gegner auf die Sie kentern wollen, es sind Piraten die sich auf dem Meer befinden
Nr. 4 Tauschen Sie den Ball mit einem anderem Ball aus, der Sie Gegner vernichten soll
Nr. 5 Sie müssen eine gewisse Strecke schaffen die Ihnen vorgegeben wird, das Spiel läuft außerdem auf Zeit, Sie erhalten + Zeitpunkte, wenn Sie exakt das andere Schlauchboot mit den Ball treffen und von dort an weiter das Spiel bestreiten, minus - Punkte wenn sie es nicht schaffen das Boot zu treffen, also zielen sie so gut wie möglich
Nr. 6 Achten Sie auf die Piraten die immer näher an Sie herankommen und sie dabei behindern, dass der Ball ins Schlauchboot landet
Nr. 7 Es gibt auch wellenartige Wellen die es erschweren mit den Schlauchboot den perfekten Winkel für den Ball zu bekommen
Nr. 8 Achten Sie auf das Meer und Zielen Sie im Exakten Zeitpunkt auf die Schlauchboote die sich in Ihrer Nähe befinden
Nr. 9 Letztendlich bekommen Sie Punkte dafür, wenn Sie von boot zu boot weiterkommen
Nr. 10 Diese tauschen Sie gegen bessere Bälle und gegen ein besseres Schlauchboot im weiterem Verlauf des Spiels ein

Nr. 250 Iwishyouwould

Nr. 1 Sie müssen auf der Seite Ihre Wünsche äußern, sprechen oder schreiben Sie Ihre Wünsche in das Smartphone hinein und die App findet dazu passende Angebote, sei es Klamotten, sei es Gadgets, sei es Elektronik usw. Aus den verschiedensten Kategorien die auf dem Markt zurzeit herrschen und zur Verfügung stehen
Nr. 2 Sie können sich auch den Preis wünschen, den Sie gerne bezahlen wollen, falls dieser für Sie zu teuer erscheint, dies geschieht in einer Sammel-Gruppe, und wird dadurch unterstützt den Preis an die Händler weiterzugeben, um Ihnen zu zeigen wie hoch die Nachfrage ist
Nr. 3 Haben Sie den Sammel-Preis weitergegeben, zum Beispiel, zu Ihren passenden Produkt, müssen Sie nun hoffen das dieser in Zukunft von den Händlern realisiert werden kann, da diese nun wissen wieviel Nachfragen nun für ihre Angebote, nun kalkulierbar sind
Nr. 4 Außerdem bekommen Sie hier Blitze auf Ihrem Smartphone angezeigt bzw. Ein Blitz schlägt animationstechnisch auf Ihrem Smartphone ein und Sie bekommen dadurch das gewünschte Produkt zu den gewünschten Konditionen, die Sie sich gewünscht und nachgefragt haben, in Zukunft durch den Blitz angezeigt
Nr. 5 Hoffen Sie auf den Blitz und dessen Angebot, diesen müssen Sie, falls dieser auf den Smartphone erscheint mit einem Fingerwisch aktivieren, um danach den Top Preis vom Händler für das gewünschte damalige Produkt zu erhalten, um es letztendlich kaufen zu können
Nr. 6 Kreieren Sie auch Wünsche zusammen in einer Sammel-Gruppe die bis dato nicht realisierbar oder noch nicht auf den Produkt Markt existieren
Nr. 7 Durch die iwishyouwould crowd funding Funktion wird es in Zukunft möglich sein dies zu realisieren
Nr. 8 Hoffen Sie auf nette Menschen und Publisher die sich neue Produkte ausdenken, die für Ihren Lebens Standard eine Hoffnung bringen, diese versuchen eingebrachte Ideen von Usern auf dieser Plattform für Sie zu erfinden

Nr. 251 Cluepig

Nr. 1 Sie steuern digitale Schweine, die menschliches Verhalten haben, um die Welt zu retten, müssen Sie mit den Schweinen versuchen, den Bösewicht, einen Elefanten aufzuspüren und ihn ins Gefängnis zu bringen
Nr. 2 Du musst vorher eine Schweinestadt bauen und Gebäude errichten und eine Armee aufbauen, um dich auf den Kampf gegen den Elefanten und seine Armee vorzubereiten. Der Elefant hatte vorher alle Tiere, die es auf der Erde gibt, gefangen genommen und sie manipuliert, damit sie für ihn in den Krieg ziehen
Nr. 3 Wie in Age of Empires bauen Sie mit den Schweinen, die im Spiel immer intelligenter werden, eine Zivilisation auf und schaffen so vom Dorf bis zur High-Tech-Metropole ihre Gemeinschaft, die sich durch den Aufbau der Gemeinschaft auf den Krieg gegen den bösen Elefanten
Nr. 4 Wie bei Sid Meiers Zivilisation gehen sie Stück für Stück vor und erwirtschaften und bauen so die Zukunft ihrer vom Dorf zur Stadt werdenden Zivilisation auf
Nr. 5 Wie im normalen Leben müssen die Schweine Fertigkeiten erlernen und zur Arbeit gehen, bevor sie das Dorf in der Zukunft zu einer Stadtmetropole ausbauen.
Nr. 6 Kurzum, das Ziel des Spiels ist es, den Elefanten zu besiegen und die Tiere zu befreien, damit sie wieder in Freiheit leben können.
Nr. 7 Die Aufbausimulation trifft auf die 3rd-Person- und die First-Person-Perspektive, die sich im Spiel abwechseln und miteinander kombinieren, denn im Bau- und Kriegsmodus wechseln sich die Perspektiven ab und bringen ihnen immer wieder neue Action, indem sie Varianten fördern, die ihren Spielspaß erhalten

Nr. 252 Youallovrme

Nr. 1 Du bist auf mir, hier geht es darum eine Form in 3D bzw. 2,785D, sei es ein Dreieck, Oktagon, Quadrat, Rechteck und auch andere so zu stapeln, dass diese nicht runter fallen
Nr. 2 Sie haben eine Zeit Vorgabe die sich in den Formen verbirgt, sie müssen an den Eckkanten der Formen die richtige Drehung erkennen und die richtige Richtung wahrnehmen, um die Stapelung zu beginnen
Nr. 2 Sie stapeln diese Formen aufeinander und versuchen eine bestimmte vorgegebene Höhe zu erreichen, die vorgegeben wurde
Nr. 3 Nach der ersten Aufstapelung und den Beginn der Drehrichtung, die dazu dienen die Festigkeit für die Formen zu fördern, müssen Sie auf die Zeit achten, die sich in den Formen befindet, sie zeigt Ihnen wie lange Sie Drehen könnten, um die Richtige Haltung zu bekommen, läuft diese Zeit ab, und Sie drehen noch oder der Stapel geht unter, gilt das Spiel als verloren
Nr. 4 Hier geht es um ein Multiplayer Spiel, nach jeder Form connected sich ein neuer User ins Spiel hinein und versucht die Form auf die andere Form korrekt zu setzen, die Zeit läuft, und sie haben im späteren Verlauf, eine vorgegebene Anzahl an Dreh Versuchen, die Sie nutzen können um den Stapel weiter in Die Höhe zu treiben, die Spieler werden spontan am Tag dazu aufgerufen, den Stapel mit ihren Versuch fortzuführen
Nr. 5 Erlangt der Stapel einen bestimmten Check Point, so wird an dieser Stelle der Zustand des Stapels gespeichert, fortan kann ab dem Punkt weiter gestartet werden, falls das Gebilde abstürzen tut

Nr. 6 Sie erhalten nach jedem Checkpoint eine Aufforderung, ein Foto von Ihrem Gesicht zu machen und es in die Formen zu implementieren, so wird das Spiel persönlicher und bekommt mehr Fun als Ansicht
Nr. 7 Letztendlich müssen bestimmte Höhen erlangt und Checkpoint währenddessen erspielt werden
Nr. 8 Der Hintergrund des Spiels variiert und dreht sich mit, also quasi wie in einem 3D Raum, das soll die Stimmung aufheizen und das Spiel interessant machen, nach jedem erlangten Höhen Checkpoint ändert sich dieser und bekommt sogar Sound Untersetzung, die weiter erspielt werden kann und dazu dient, dass der Spaß dabei nicht verloren geht
Nr. 9 Wenn Ihnen das Spiel und die Runde zu schwer wird, können Sie einfach auf die implementierten Gesichter klicken und Hilfe von den Usern erhalten die daran mit gebaut haben
Nr. 10 Letztendlich kann das Spiel ewig gespielt werden, falls die Lust am Setzen der Formen und ihre Lust in Zukunft nicht daran verloren geht, wenn die max. Höhe erlangt wurde, kann gespiegelt gespielt werden und jetzt der Abbau erfolgen

Nr. 253 Runtheclock

Nr. 1 Schnelles und einfaches Run Adventure, sie müssen mit ihrem Smartphone joggen gehen, das Smartphone misst ihre Geschwindigkeit und Streckenlänge die sie an den Tag legen, die App verwendet diese Live Daten, um den Sprinter alias Adventure Run diese gesammelten Daten zu übergeben, sie implementiert die Geschwindigkeit und die Streckenlänge, die sie dann auf das Run Adventure übertragen tut. Je schneller sie laufen, desto schneller läuft die digitale Figur, je länger sie Laufen desto weiter kann die Figur laufen und die Adventure Hindernisse in der digitalen Welt bestehen. Natürlich spielt die zurückgelegte Zeit eine wichtige Rolle, überwinden Sie eine neue angelegte Zeit für Ihre Strecke so, implementieren Sie das in die das digitale Adventure Run Spiel und messen sich mit anderen Usern und Mitspielern aus der ganzen Welt um dessen Bestzeiten zu schlagen und damit weiter im Spiel voranzukommen

Nr. 254 Smooth n Korken

Nr. 1 Sie gehen in eine Bar, spielen zuvor mit den Sicherheitsmann, klick, klack, kluck um einen Tisch zu erhalten
Nr. 2 Haben Sie gegen ihn gewonnen, dürfen Sie sich zu Tisch setzen
Nr. 3 Sie erhalten die Speisekarte von den netten Herrn oder Dame zu Tisch, zur Auswahl stehen smooth Stakes mit Kartoffel and Zaziki und korken Bier alla Color
Nr. 4 Das besondere daran ist, das es sich hier um Colors von verschieden Sorten von Krombacher handelt, sie bestellen zum Beispiel zu ihren smooth stake, was auch in verschiedenen Farben angeboten wird, zum Beispiel ein gelbes Korken Bier
Nr. 5 Sie erhalten darauf ein Tischgewand in gelber Farbe, die den Tisch decken tut, jedes Color Bier hat einen farblichen Codex, sie erhalten hier zum Beispiel das gelbe zu Ihren eventuell roten smooth Steak abgestimmt mit Kartoffeln und Zaziki, zum Beispiel
Nr. 6 Würfeln Sie ein Auge mit mehreren Punkten und erhalten so ihre Menge der Bier Flaschen zugeteilt die Varietät ihres Konsums bestimmen könnten
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie herausfinden, ob ihr Color passend zum Tagesablauf passt, wenn ihn das gelbe nicht mundet, dann haben sie noch 3 Versuche andere Colors Biere zu bestellen oder bleiben bei ihrer gelben schmackhaften Farbe

Nr. 8 Alles geschieht auf Spontanität ihres eigenen Geschmacks und Wohlbefindens
Nr. 9 Übertreiben Sie nicht mit den Geschmäckern, sondern legen Sie sich einen guten Zulauf zu, bleiben Sie stabil
Nr. 10 Am anderen Tisch werden andere Folgen die andere Geschmäcker konsumieren und so andere farbliche Tischgewänder aufweisen
Nr. 11 Ziehen Sie den Korken aus der Bier Flasche heraus und sie erhalten eine Zahl aus 6 aus 49, was ihnen gehört, trinken sie soviel wie sie möchten, aber übertreiben sie nicht ihre Stabilität des Wohlbefindens
Nr. 12 Außerdem kommt jedes Color der Biere von Krombacher aus einer verschiedenen Quelle aus unterschiedlichem Lande
Nr. 13 Haben Sie zum Beispiel 3 Korken gesammelt also 3 Zahlen, verknüpfen sie sich darauf hin mit ihrem Tischnachbarn um weitere 3Korken mit ihn zu verbinden, um eine Zahl aus 6 aus 49 zu erhalten
Nr. 14 Notieren, wenn sie möchten, diese Zahlen auf das bestellt Tablet und hoffen darauf ihn Zukunft durch Verknüpfung der Gäste und ihnen eventuell durch die Bar, smooth n korken den Jackpot irgendwann durch den Schein des Gastgebers zu knacken, viel Erfolg, viel Spaß und guten Genuss

Nr. 255 Cashmoneybrothers

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Cash mit 2 Spielern die von 2 unterschiedlichen Usern gesteuert werden zu ergattern
Nr. 2 Es handelt sich hier um 2 Charaktere die sie sich selbst und sehr persönlich erstellen können
Nr. 3 Haben Sie diese 2 Charaktere simultan erstellt, beginnt das Spiel
Nr. 4 Sie müssen kurz gesagt mit den beigefügten Waffen die Sie im Spiel aufsammeln können, verschiedenen Gegner Schäden zufügen, bis sie ihnen Buchstaben rausgeben
Nr. 5 In dieser open World, müssen Sie alle befindlichen Buchstaben sich besorgen
Nr. 6 Der Clou ist, das Sie vor jedem Start des Spiels eine Kategorie aus der Film Branche wählen können und sich danach das Spiel danach richtet
Nr. 7 Sammeln und besorgen Sie alle befindlichen Buchstaben im Spiel, um das Spiel damit zum Laufen zu bekommen, den die gesuchten Buchstaben ergeben das Regie Buch des Spiels
Nr. 8 Wählen Sie die Kategorie aus und begeben Sie sich in die wundervollen Level die sich nach den Film Kategorien richten die man kennt, dass Spiel verwandelt demnach die Levels in diese Filmkategorien und das Level design passt sich danach an und die Gegner werden dadurch auch angepasst
Nr. 9 Haben Sie ein Level in der Kategorie Action bestritten und den Gegner, die Buchstaben für das Regie Buch abgenommen, müssen Sie nun diese fehlenden Buchstaben in das Regie Buch einfügen, um damit neue Levels mit anderen Kategorien freizuschalten
Nr. 10 Letztendlich geht es darum das komplette Buch zu vervollständigen, um dafür einen großen Cash als Belohnung zu bekommen
Nr. 11 Haben Sie das Spiel geschafft mit allen Filmkategorien durchzuspielen, bekommen Sie als erfolgreichen Abschluss, digitales Geld, Kryptos, was dafür genutzt wird das Spiel in Zukunft zu finanzieren und mit neuen Levels besser zu gestalten bzw. Interessanter zu machen und es mit neuen Quests und Challenges auszustatten

Nr. 256 Jumpandfall

Nr. 1 Springen Sie Stepps hinauf und passen Sie auf, dass sie nicht runterfallen
Nr. 2 Die Stepps beginnen nach Auftritt der Spielfigur, je nach welchem Druck sie per soft, medium, hard touch die Figur hingesteuert haben an zu verschwinden und sich aufzulösen
Nr. 2 Versuchen Sie immer den richtigen Druck mit Ihrem Finger beim swypen zu beherrschen
Nr. 3 Jumpen Sie von Fläche zur Fläche so hoch hinauf bis neue Stepps erscheinen und sie diese dann schnellstmöglich wieder verlassen, sonst stürzen sie in das Maul des Teufels und in den Abgrund und müssen, von dort an die Stepps herunter klettern, fallen sie dann ab, so switchen sie wieder auf die Stepps die sie nach oben bringen können und sie müssen wieder nach oben jumpen
Nr. 4 So switcht das Spiel hin und her, also entscheiden sie sich für diese 2 Optionen, entweder hoch jumpen oder runter jumpen, per soft, medium, hard touch

Nr. 257 Backpfeife

Nr. 1 Sie werden mit einem Gegner connected, spontan und per Zufall bekommen Sie einen ausgewählt und zugeteilt. Jetzt swishen Sie Ihr Handy, so schnell wie möglich in der Luft nach links, oben, unten oder auf die rechte Seite, dass Smartphone registriert die Geschwindigkeit und den Druck, den Sie auf das Smartphone ausüben. Außerdem, müssen Sie nach dem Schwinger, dass Smartphone in die Hand nehmen und Vectorpunkte im Gesicht des Gegners mit soft, medium, hard touch platzieren und dann auf Play drücken. Eventuell knocken Sie ihren Gegner aus oder Sie bekommen eine Backpfeife so geschossen, dass die App geschlossen wird

Nr. 258 Bybylove

Nr. 1 Hier senden Sie folgendes ab, um Ihre Liebe-Adios zu sagen und ihr mitzuteilen, das sie sich in einen moodfuzer oder snatchuphoney Mann oder Boy verlieben soll, siehe App Gallery.
Nr. 2 Sie sprechen in das Mikrophone Sätze hintereinander ab, die von Liebesliedern angeboten werden, diese Lieder werden Ihnen automatisiert und variant Haft, auf ihre Gesichtszüge zugeschnitten, am Ende der Aufnahme und vor der Aufnahme und mitten in der Aufnahme. Versuchen Sie diese Liebeslieder, so aufzufassen, dass die Beendigung zur Ihren EX Liebsten nicht zum Krieg wird, sondern emotionale Ausschüttungen von damaligen Geschichten, mit der Sie es damals zu tuen hatten, eine Bedankung für die schöne Zeit auslösen soll.
Nr. 3 Dafür stellt ihnen das Programm das passende Präsent für die Erinnerung der schönen erlebten und miteinander gefühlten Zeit von damals.

Nr. 259 Dippmaster

Nr. 1 Sie müssen einen Dipp starten, das bedeutet, dass Sie versuchen eine Reihenfolge nachzuahmen, die Ihnen vorgegeben wird
Nr. 2 In der Reihenfolge wird Ihnen gezeigt, was Sie danach nachahmen müssen, sie müssen eine Figur nachbauen und der Figur die aus Knete besteht, eine Persönlichkeit geben
Nr. 3 Haben Sie der Figur die passenden anatomischen Körperteile zugefügt und Sie nachgebaut, so müssen Sie nun, Ihr ein Gewissen schenken, das funktioniert wenn Sie ehrlich, loyal und direkt auf die Körperbewegungen der Figur antworten
Nr. 4 Geben Sie nachdem, Sie die Figur gebastelt haben, Ihre gewissenhaften Wörter per Spracheingabe ein und lassen Sie die Figur damit alleine, nach einer gewissen Zeit, meldet sich diese Figur und versucht Ihnen Fragen zu Ihren Tagesablauf zu stellen, beantworten Sie diese prompt per Spracheingabe und warten Sie die Woche ab
Nr. 5 Nach einer geraumen Zeit, öffnet sich die App und der Dippmaster, den Sie erstellt haben, konfiguriert Ihnen einen optimierten Wochen Plan aus, den Sie in die reale Welt integrieren können
Nr. 6 Testen Sie es aus, und geben Sie ein Feedback an Ihren Dippmaster ab
Nr. 7 Letztendlich bleiben Sie mit ihm solange in Kontakt, bis Sie ihm Fragen stellen und er Ihre Fragen beantworten kann

Nr. 8 Nach einer Weile werden Sie Freunde werden und können nach einer bestimmten Aufnahme Ihrer Persönlichkeit, Ihren Dippmaster nach Hause bestellen und ihn als Figur in Ihrer Wohnung implementieren
Nr. 9 Der Dippmaster hat folgende Fähigkeiten als Figur. Wenn Sie ihn bestellen, können Sie ihn kneten und ihn verändern, er hat einen eingebauten Lautsprecher und gibt Ihre Persönlichkeit und Fragen zu Ihrem Ablauf der Woche per Sound aus, mit passender Musik Unterstützung Ihrer besten Playlists
Nr. 10 Der Dippmaster reagiert auf Temperatur und Ihr Wohlbefinden und gibt Ihnen Vorteile und Verbesserungen ihres Lebensstandards als gut gemeinten Tipp wieder, diese Vorschläge sind spontan und können von Ihnen befolgt werden oder auch abgeschaltet werden
Nr. 11 Sie können Ihren Dippmaster auch gerne ausleihen und von anderen Usern im Netz mit Informationen über das Welt Geschehen updaten, falls Bedarf besteht
Nr. 12 Veränderungen bringen neue Abschnitte im ihrem System, durch die Dippmaster Figur bekommen sie erst eine digitale und später die reale Figur, mit der Sie über alles reden können
Nr. 13 Tauschen Sie in sozialen Netzwerken Ihre gezüchtete Figur mit anderen Menschen aus und verleihen Sie Ihrem Informations-Gedanken einen neuen Flave

Nr. 260 Cradletothegrave

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Grab mit Angeboten mitsamt den Produkten auszugraben, dies geschieht, wenn Sie auf dem Display des Smartphones diese Gräber, indenen sich die Angebote mit den Produkten befinden, mit einem swish, wie bei Fruit Ninja freischaufeln
Nr. 2 Passen Sie auf die Bomben auf, die Sie zerstören wollen und auf die Gegner, die ihre Gräber klauen möchten auf
Nr. 3 Haben Sie einige Angebote und Produkte freigeschaufelt, müssen Sie diese versuchen mit einem drag and drop in die Slot Maschine hinüber zu ziehen, diese werden dort in Icons gespeichert und das eigentliche Spiel beginnt nun
Nr. 4 Wie bei dem einarmigen Bandit müssen Sie nun, die Slot Maschine mit digitalem Geld aufrüsten, das geschieht per pay pal, laden Sie soviel Geld auf, wie Sie denken
Nr. 5 Jede Drehung varriert zum Angebot und Produktpreis, sie sehen nun die Produkte und Preise, die Sie aus den Gräbern freigeschaufelt haben und in in Ihre Slot Maschine integriert haben
Nr. 6 Jede Drehung kostet als Standard Drehung 33Cents und kann auch nach oben gepusht werden, je nachdem welche Angebote zu Ihren Produkten Sie davor eingefügt hatten
Nr. 7 Ziehen Sie den einarmigen Banditen und hoffen Sie, daß Sie 3 Produkte des Gleichen Herstellers und gleichen Angebots angezeigt bekommen, wenn Sie das schaffen, bekommen Sie das Produkt zu diesen Preis angeboten
Nr. 8 Zum Beispiel drehen Sie 30x mal für 33 cents und ergattern ein Produkt für 100 Euro oder Sie drehen zu 3 Euro 10x und bekommen ein Produkt in Höhe von 250 Euro gestellt

Nr. 261 Anymindanyplease

Nr. 1 Sie müssen versuchen hier ein Bitte Nachfrage und ein Bietungs-Angebot für Ihr Produkt, was Ihnen gefallen und gefällt auf der Seite oder in der App abzugeben.
Nr. 2 User aus aller Welt versuchen, für Sie, dieses Produkt zu den besten Preis im ganzem Internet zu finden und es Ihnen zur Verfügung zu stellen
Nr. 3 Die App meldet sich automatisch mit einem Donner Sound auf Ihrem Smartphone und nach der Anmeldung werden Sie darüber mit einem Faustschlag, der den Price zertrümmert, auf ihren Smartphone Display über das Angebot, was Sie angefragt haben, informiert
Nr. 4 Außerdem wird das Angebot von den Herstellern und Usern mitfinanziert und auf der App zur Auktion angeboten und freigegeben
Nr. 5 Sie müssen, um die Auktion des Produktes für Sie freizuschalten, folgendes tuen, entweder gehen Sie mindestens 10km spazieren am Stück oder gehen 5km Laufen, das Smartphone und die App schalten nach der erfolgten Strecke die Auktion für Sie frei, also müssen sie sich bewegen um die Auktion beginnen zu können
Nr. 6 Die Auktion läuft auf Zeit und sie dürfen und können ihren Preis zu fördern und während der Auktion ihren Wunschpreis abgeben.
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie eine schnellere Zeit bei der Lauf-Strecke erreichen, als die anderen freigeschalteten User, die sich auch für die Auktion registriert haben, um den Preis dadurch bei der Auktion zu reduzieren und gering zu halten

Nr. 262 Buschmen

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Buschmann durch die Wildnis zu steuern und Buchstaben finden, die Ihnen helfen neue Sprache zu erlernen
Nr. 2 Die Buchstaben sind an gefährlichen Orten versteckt und werden von wilden Tieren beschützt
Nr. 3 Da sie aber, ein cleverer Buschmann sind, gehen sie zuerst auf Nahrungssuche, um dies als Lockfutter für die wilden Tiere zu benutzen
Nr. 4 Haben Sie im Busch bzw. Im Dschungel die nötigen Lockungsfutter gefunden und eingesammelt, suchen Sie nun die Buchstaben mit Ihrem Buschradar ab
Nr. 5 Wie bei Metal Gear Solid alias Solid Snake pirschen Sie sich an die Wilden Tiere heran und locken Sie mit dem Futter aus ihrem Versteck heraus
Nr. 6 Versuchen Sie sich nicht erwischen zu lassen, um einen Kampf gegen die wilden Tiere nicht stattfinden zu lassen, täuschen Sie das Tier aus und verknüpfen Sie die gesammelten Buchstaben in Ihrem Buschmann Buch zu sinnvollen Sätzen zusammen. Die Buchstaben liegen teilweise in Säcken versteckt oder einzeln im Dschungel oder im Busch des Territorium des Tiers vor.
Nr. 7 Letztendlich kann es zum Kampf gegen die wilden Tiere kommen, wenn dies geschieht, switcht das Spiel in den Wrestling Modus, hierbei wrestlen sie sich und kämpfen mit ihren Waffen im Käfig gegen die Tiere, viel Erfolg dabei
Nr. 8 Haben Sie einige Säcke mit Buchstaben gesammelt, setzen Sie diese in Ihrem Buschmann Buch zu sinnvollen Sätzen zusammen und versuchen diese zu erlernen, nach einiger Zeit kann der Buschmann sprechen und mit Ihnen im Spiel kommunizieren, das hilft Ihnen dabei mehr von seiner Geschichte zu erfahren, wer er eigentlich mal gewesen war.
Nr. 9 Letztendlich bleibt ihnen die Möglichkeit, den Buschmann, als Sprechende Bluetooth Action Figur nach Hause zu bestellen, um ein Andenken an ihn zu haben
Nr. 10 Die Buschmann Bluetooth Action Figur kann, soweit sie ihn das sprechen mit den gefundenen Buchstaben im Spiel beigebracht haben, nun mit ihnen kommunizieren und reden, außerdem spielt er Musik von ihrem Smartphone ab und dient als Bluetooth Soundbox

Nr. 263 Themirrorball

Nr. 1 Sie müssen farbige Steine nach der vorgegeben Reihenfolge zerstören, diese befinden sich in der Mitte des Displays
Nr. 2 Auf der linken Seite, der rechten Seite, der oberen Seite und unterern Seite des Displays, haben Sie einen Balken mit dem Sie den Mirrorball steuern
Nr. 3 Prallt der Mirrorball von den zu steuerenden Balken ab und bekommt Drall, so können Sie versuchen nun den Weg des Mirrorballs verändern und mit ihm auf die farbigen Steine zielen
Nr. 4 Prallt der Mirrorball von den getroffenen farbigen Steinen ab und zerstört dabei die geforderten Steine in der vorgegeben Reihenfolge, verwandelt sich dieser und geht in Richtung unterer Seite des Balken, den Sie zur Abprallung nutzen, er verschwindet danach und taucht variabel auf einer anderen Seite auf.
Nr. 5 Nachdem Sie alle Steinformen zerstört haben, tauchen nun Vectorpunkte auf, die Sie zerstören müssen, diese müssen mit den Balken angezielt werden
Nr. 6 Wenn Sie die Vectorpunkte treffen, prallen diese vom Gerüst ab und dürfen nicht die Banden des Displays berühren, steuern Sie dazu die Balken und fangen Sie diese auf, der Mirrorball bleibt weiter im Spiel
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie nach den farbigen Steinen, Vectorpunkten, nun Buchstaben nach der richtigen Reihenfolge, die vorgegeben werden, zerstören

Nr. 8 Sie müssen ein vorgegebenes Wort auf der Anzeigetafel erreichen und den Buchstaben für Buchstaben in der richtigen Reihenfolge treffen, damit sich das Gerüst der in der Mitte befindlichen Buchstaben sich allmählich lösen tut
Nr. 9 Warten Sie darauf, bis sich der Mirrorball verwandelt und in die Richtungsbalken aufgesaugt wird und variabel von jeder Seite einsatzfähig gemacht werden kann, damit Sie die Buchstaben von jeder Seite des Displays anvisieren können
Nr. 10 Verpassen Sie den Mirrorball mit den Balken zu treffen, so verlieren Sie das Spiel
Nr. 11 Die Levels verändern Ihre Formen zum Beispiel in Rechteck, Kreis, Quadrat, Dreieck-Formen und die Steine, Vectorpunkte und Buchstaben, die Sie zerstören müssen, werden immer anders gesetzt und farbig für Sie aufbereitet
Nr. 12 Das Spiel wird von verschiedenen musikalischen Richtungen unterstützt und bleibt daher nicht langweilig

Nr.264 TheunbelievableX

Nr. 1 Sie sind eine Superheldin und haben eine Gabe, sie müssen Menschen verliebt machen und diese finden und Sie zueinander passend machen
Nr. 2 Sie steuern die Superheldin TBX durch Die Länder dieser Welt und versuchen zuerst Den Mann zu finden, der bis dato noch keine Liebe im Leben erfahren hat
Nr. 3 Haben Sie diesen Mann anhand ihres Liebesradars gefunden, müssen Sie in ihn ausbilden, wie man eine Frau versucht verliebt zu machen
Nr. 4 Das erfolgt durch bestimmte Challenges die der Mann schaffen muss
Nr. 5 Er muss eine weite Strecke zurücklegen, die auf dem Smartphone in realen Kilometern abgelaufen werden muss
Nr. 6 Er muss ein Liebesgedicht oder Liebeslied niederschreiben
Nr. 7 Er muss seinen Körper auf der Arbeit im realen Leben so trainieren, das er aussieht wie ein Men‘s Health Mann
Nr. 8 Die Ausbildung zum Charmeur und zum Gentlemen der Sprache und der Umschweifung der Liebes Wörter, müssen bestanden werden
Nr. 9 Dies sind nur einige Challenges in der Sie Die Superheldin TBX ausbildet Nr. 11 Haben Sie zum Beispiel die Ausbildung bestanden, so dürfen Sie im Umkreis den Sie auf den gelaufenen Kilometern auf Ihren Smartphone gemacht haben, folgendes nutzen
Nr. 10 Die Superheldin TBX gibt Ihnen den Liebesradar und Sie dürfen nun Ihre Single, noch nicht vergebene Frau darauf finden und suchen
Nr. 11 Haben Sie eine gefunden, begeben Sie sich auf eine Reise dort hin, wo der Liebesradar Sie hinführt
Nr. 12 Haben Sie die gesuchte single Frau gefunden, wenden Sie nun Ihre Ausbildung, die durch die Superheldin TBX geführt wurde, an diese Person an
Nr. 13 Begehen Sie keinen Fehler, sonst kommt ein anderer Mann und fordert Sie zum Beat m Up heraus, verlieren Sie den Kampf, dann ist die Liebe vorüber die Sie gerne hätten, seien Sie ein Gentlemen und beginnen Sie die dannach sich auf eine neue Suche im Liebesland, um Ihre Traumfrau zu finden

Nr.265 Allyouwashadtostay

Nr. 1 Sie müssen auf wackeligen Balken einen Fluss überqueren, jeder Balken hat nur eine geringe Anzahl von Streben und Zeit, die abläuft, wenn diese Abläuft gehen Sie unter
Nr. 2 Die Balken haben verschiedene Farben, sie müssen anhand einer Farbscala die vorgegeben wird, die Überquerung durchführen, sonst gibt es Punkt und Zeit Abzüge, die Sie benötigen, um die Überquerung zu schaffen
Nr. 3 Durch das veränderte Wetter wird Ihr Übergang auf die andere Seite erschwert und behindert
Nr. 4 Durch die Winde können die Balken in andere Richtungen gebracht werden und sind schwerer dann zu connecten, mit einem Sprung zum nächsten Balken, führen Sie das Spiel fort
Nr. 5 Am Ende des Flusses bekommen Sie ein Lied geschenkt, was Ihnen als Hintergrund Musik dient, dieses können Sie such auf Ihr Smartphone laden und es jederzeit in hifi Sound Qualität abspielen, es gehört ihnen
Nr. 6 Per soft, medium, hard touch=jumps bewegen Sie Ihre Figur, von Balken zu Balken und führen Ihre Figur zur anderen Seite des Flusses, außerdem können Fische, Haie, Walle als Gegner Sie auffressen und Sie vom Weg abhalten

Nr.266 Angelslikeyou

Nr. 1 Sie versuchen eine bestimmte Strecke in
1 Woche oder 2 oder 3 Wochen, nämlich 96 Meilen mit ihrem Smartwatch Kilometer/Geschwindigkeit Sensor zurück zu legen
Nr. 2 Haben Sie die Strecke bewältigt, dürfen Sie nun die gelaufenen Kilometer/Geschwindigkeit per Bluetooth auf Ihr digital Spiel übertragen
Nr. 3 Die Smartwatch überträgt die gelaufenen Kilometer/Geschwindigkeit und sendet diese per Bluetooth auf Ihr digitales Run and Go Spiel-Angelslikeyou
Nr. 4 Haben Sie die Übertragung abgeschlossen, so startet das Spiel mit einer selbst kreierten Figur, die Sie selbst designt haben
Nr. 5 Der Spieler bzw. Figur startet mit der Geschwindigkeit die aufgenommen wurde und muss die gleiche Strecke bewältigen, die er im realen Leben geschafft hat, abzulaufen
Nr. 6 Im digitalen Spiel sind Hindernisse, denen Sie ausweichen müssen eingebaut, außerdem gibt es Steigungen und Hügel oder glatte Streckenflächen, die bewältigt werden müssen, dazu kommen auch andere Läufer die sich ins Spiel connecten und versuchen ihnen den Lauf zu erschweren, sei es sie werfen Gegenstände auf Sie oder versuchen Sie von der Strecke abzubringen

Nr. 7 Sie müssen versuchen, den Checkpoint den Sie im realen Leben erlangt haben zu erreichen, von dort an können Sie an einem beliebigen Tag weiter machen
Nr. 8 Im Spiel sind Beschleunigungsfelder eingebaut, die Sie nutzen können, wenn Sie diese nutzen und eine schnellere Geschwindigkeit erreichen als im realen gelaufenen Leben, so verwandelt sich die Figur bzw. der Läufer in einen Engel, für die Verwandlung gibt es Punkte, die Sie sammeln müssen, um neue Levels in Zukunft freizuschalten
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in jedem Level die 96 Meilen versuchen abzulaufen, zuerst im realen Leben, um das Spiel damit aufzuladen, um es überhaupt starten zu können
Nr. 10 Am Ende jedes Levels treten Sie gegen den Teufel an, hier müssen Sie ihn in einem Zweikampf besiegen, der Zweikampf wird unterschiedlich pro Level neu gestaltet, siehe Leichtathletik oder Olympische Spiele bzw. Track and Field Spiel

Nr.267 Kauwabunga

Nr. 1 Sie steuern in diesem Spiel 4 verschiedene Charaktere, diese sind in 4 Großen Hauptstädten untergebracht, New York, Tokio, Moskau, Warschau
Nr. 2 Es gibt natürlich die Möglichkeit andere Hauptstädte vor dem Spiel auszuwählen
Nr. 3 Gehen wir von den hier oben genannten Hauptstädten aus
Nr. 4 Die 4 Charaktere werden im Switch gesteuert, das heißt, wenn Sie eine Quest oder eine Challenge oder es zu einem Checkpoint geschafft haben, wird einer der anderen Charaktere aktiviert
Nr. 5 Sie starten mit einem der Charaktere in einer der genannten Hauptstädte, der Charakter befindet sich im Untergrund der Stadt und kann erst bei Nacht auf die Oberfläche der Hauptstadt gelangen
Nr. 6 Im Untergrund der Hauptstadt befindet sich seine Kommandozentrale, wo er auf seinem Kommandotisch seine Einsätze für die Nacht plant
Nr. 7 Sie müssen in der Nacht auf Verbrecher Jagd gehen und die Hauptstadt von den kriminellen endsäubern, bei den zweiten Charakter, starten sie am Morgen, bei dem dritten am Mittag, und beiden dem vierten am Frühabend
Nr. 8 Haben Sie einen Charakter ausgewählt, so müssen Sie nun folgendes beachten, jeder der Charaktere kann nur zu gewissen Zeiten an die Oberfläche der Stadt gelangen, das bedeutet der erste Charakter von 24:00 - 06:00 Uhr, der zweite von 06:00 - 12:00 Uhr, der dritte von 12:00 - 18:00 Uhr, der vierte von 18:00 - 24:00 Uhr, starten ihre Jagd nach den kriminellen und Verbrechern

Nr. 9 Das Spiel richtet sich nach unsere realen Zeit, sie müssen also auch Wetter Widrigkeiten beachten, die Ihnen helfen oder teilweise Ihnen das Spiel erleichtern oder erschweren
Nr. 10 Sie planen Ihre Challenges und Quests von Ihrer Kommandozentrale aus, diese werden für jede Stadt unterschiedlich sein und variieren zur gemessenen Zeit
Nr. 11 Haben Sie ein Quest gestartet, zum Beispiel die Beseitigung von kriminellen auf der Straße, so müssen Sie aus den Katakomben nach oben in die Stadt gelangen und dort die Aufgaben erfüllen, die ihr Plan vorgibt, den Sie sich zurecht gemacht hatten, nämlich die Beseitigung von kriminellen in der Hauptstädten die Sie vor dem Spiel ausgewählt hatten
Nr. 12 Sie beginnen mit Echtzeit und simultan mit 4 großen Hauptstädten, wenn diese 4 erfolgreich entkriminalisiert wurden, werden neue 4 Hauptstädte freigeschaltet
Nr. 13 Wie erwähnt startet der Quest den Sie vorher geplant hatten, sie haben also 6 Stunden pro Charakter reelle Zeit, die sich der menschlichen Zeit anpasst, um die Quest zu erledigen
Nr. 14 Sie müssen nach jeder 6 Stunde des Spiels zurück in die Kommandozentrale zurückkehren, da Ihre Energie ausläuft, deshalb switcht das Spiel im Regelfall von der Zeit in eine andere Zeit, wo sie dann mit einem der anderen Charakter weiterspielen und die Quest erledigen, die geplant wurden

Nr. 15 Der Clou ist, das Sie zwischen den Hauptstädten und den Charakteren switchen sobald, sie ein Quest frühzeitig oder einen Checkpoint im Spiel errungen haben, so bleibt es attraktiver und bringt mehr Spiels Pass, den die Zeit läuft Ihnen davon, diese ist der wichtigste Bestandteil des Spiels
Nr. 16 Sie müssen als allgemeines Ziel, die Stadt von krimineller Energie befreien und sie wieder sicher für die Erdbewohner machen, achten sie auf die Zeit, um sicher wieder im Untergrund der Stadt zur ihrer Kommandozentrale zu gelangen, bis die 6 Stunden auslaufen und erledigen sie ihren Job, den sie als Quest vorher geplant haben
Nr. 17 Wenn die Zeit ausläuft und sie es nicht schaffen rechtzeitig sich in den Untergrund zu begeben, gilt das Quest als verloren und Sie müssen es von neuem wiederholen
Nr. 18 Letztendlich müssen Sie die 4 ersten Hauptstädte in einem Monat von Verbrechern und kriminellen endsäubern und die Menschen retten die von Ihnen ihrer Gewalt festgehalten werden, also 48 Hauptstädte insgesamt und eine Spiel Dauer von einem Jahr wird hier für das Spiel vorgegeben
Nr. 19 Seien Sie also schneller als Die Zeit und switchen Sie mit den Charakteren zwischen den ersten 4 Hauptstädten, um das Spiel in der vorgegeben Zeit zu schaffen
Nr. 20 Das Spiel wird in der Ansicht der 3third Person und Ego Shooter Perspektive gespielt, die Grafik kann in realistischer Szene 3D oder in 2,75D Comichaftiger Grafik gespielt werden

Nr. 21 Sie besitzen ein Radar und eine Mapkarte, die Sie Stück für Stück in der open World der Hauptstädte für die Orientierung nutzen können
Nr. 22 Sie beginnen mit einem niedrigen Waffenarsenal, was aber durch die Zeit wachsen und gedeihen kann, Sie klauen oder kaufen sich Waffen oder entwickeln sich welche für den Kampf gegen die kriminellen Verbrecher
Nr. 23 Außerdem können Sie Vehikel nutzen, um an die Stadtbezirke besser und schneller ranzukommen, ob zu Fuß, Auto, Motorrad, Schiff, oder Flugzeug, es werden Ihnen mehrere Möglichkeiten angeboten und gegeben
Nr. 24 Sie können an Kampfsport Turnieren teilnehmen, um Ihre Fertigkeiten zu trainieren, um bessere Chancen zu zu erzielen, wenn Sie im Beat m Up Modus sich gegen die End Bosse gegenüber stellen
Nr. 25 Es werden Rätsel und knifflige Aufgaben auf Sie warten, sammeln Sie also Zeitpunkte und finden Sie Boni im Spiel, um Ihre Chancen zu verbessern, Viel Erfolg

Nr.268 Thebestday

Nr. 1 Sie müssen sich einen bestimmten Tag aussuchen und ihn als thebestday deklarieren
Nr. 2 Versuchen Sie gewisse Angebote, die Sie sich wünschen im Internet oder in Katalogen zu suchen, haben Sie diese gefunden, können Sie per Drag and Drop, diese in die App integrieren
Nr. 3 Haben Sie Sie diese Angebote mit Ihren Preis eingefangen und in die App integriert, können Sie nun dieses
speichern
Nr. 4 Thebestday ist mit einem Karussell verbunden, sie können die gesamten gespeicherten Daten (Angebote+Preise) in einen Buchstaben abspeichern und diesen Buchstaben in das Karussell integrieren
Nr. 5 Das Buchstaben Alphabet Karussell besteht aus 27 Buchstaben und aus 8 Kategorien, in denen die gedroppten Daten gespeichert werden
Nr. 6 Jetzt tauschen Sie das Karussell online mit anderen thebestday Usern aus und bekommen ein neues Karussell mit Angeboten+Preisen
Nr. 7 Sie drehen nun das Karussell an und bekommen einen Buchstaben in der vorher ausgewählten Kategorie angezeigt
Nr. 8 Das von einen anderen Mitspieler oder User getauschte Karussell, zeigt ihn nun, die von dem User gesammelten Informationen zu Angeboten und reduzierten Preisen an
Nr. 9 Tauschen Sie an Ihrem deklarierten Tag Ihr Karussell mit den Usern aus aller Welt aus und erhalten Sie dafür ein neues, mit neuen Daten, das Sie für einen eventuellen Kauf anreizen kann

Nr.269 Alltowell

Nr. 1 Aliens steuern, hier bei diesem Spiel folgende Sachen, sie müssen Herzchen aufsammeln und fliegenden farbigen Vectorpunkten ausweichen
Nr. 2 Versuchen Sie sie die Herzen im Spiel mit einem Staubsauger ähnlichen Gerät aufzusaugen, dies geschieht, wenn Sie genug an diese Herzen angeflogen kommen
Nr. 3 In den Herzen befinden sich Buchstaben, die verstreut in diesem Air Shooter auf dem Display verteilt herumfliegen, sie müssen ein vorgegebenes Wort, was auf der Anzeigetafel angezeigt wird zusammensetzen
Nr. 4 Saugen Sie also die richtigen Herzen mit den korrekten Buchstaben vom Alphabet auf, sonst wird das Wort nicht in der richtigen Reihenfolge zusammengesetzt und sie bekommen keine Zeit-Punkte dafür
Nr. 5 Achten Sie auf die farbigen, kleinen, mittleren, großen Vectorpunkte auf, die Sie versuchen jedes mal zu treffen, wenn Sie den Sauger benutzen, den diese werden auch angezeigt und vom Sauggerät angezogen
Nr. 6 Versuchen Sie Sie die eine frei Fläche zu finden bzw. die Vectorpunkte mit Ihrer Waffe zu beseitigen
Nr. 7 Nur wenn Sie eine freie Fläche haben, können Sie den Sauger korrekt einsetzen
Nr. 8 Die Wörter die Sie zusammensetzen müssen handeln, von Liebesliedern, befolgen Sie die Reihenfolge der Wörter, um das Lied komplett zu komplettieren

Nr. 9 Wenn Sie das Lied komplettiert haben, können Sie es als Background nutzen, den das Spiel verfügt bis dato keine Background Musik
Nr. 10 Mit den Liebesliedern lässt es sich einfacher spielen, den die farbigen Vectorpunkte reagieren auf die Sounds und sind nicht mehr so aggressiv wie früher, es lässt sich einfacher spielen und sie können die Herzen besser aufsammeln als bisher
Nr. 11 Wählen Sie eine Filmkategorie vor dem Spiel aus, den die Kategorie ist das Level design des Spiels, spielen Sie neue Level Kategorien frei und erhalten Sie dadurch ein spannendes Spiel Vergnügen
Nr. 12 Pro aufgesammeltes Herz in der richtigen Wort Zusammenstellung, erhalten Sie Zeitpunkte +
Sammeln Sie nur die roten Herzen auf, den anders farbige stehlen Ihnen Zeit-, die Sie brauchen, um damit das Spiel weiterzuspielen
Nr. 13 Vervollständigen Sie das Liebeslied und stellen Sie sich eine persönliche Background Playlist zusammen, die Sie dann mit anderen Usern im Internet tauschen können, um das Spiel interessanter zu gestalten,
Nr. 14 Sie müssen in den End Boss Levels, außerdem die erspielten Liebeslieder als Karaoke nachspielen und nachsingen, schaffen sie es nicht korrekte Zeilen nacheinander zu singen, fallen Sie 3 Levels zurück und Ihre gesammelten Lieder werden erstmals deaktiviert, dadurch erschwert sich das Spiel wieder und sie müssen nun wieder mit den Angriff der farbigen aggressiven Vectorpunkten rechnen

Nr.270 Mindchanger

Nr. 1 Sie müssen sich Gedanken zu einem Bild machen, was sie vorher aus einer Kategorie ausgewählt oder variabel, per Zufall gewählt haben
Nr. 2 Sie haben 60 Sekunden Zeit dafür, sind die 60 Sekunden vorbei, müssen Sie nun per Sprachnachricht ihren Gedanken zu diesem Bild aufzeichnen lassen
Nr. 4 Ist Ihre Sprachnotiz fertig und ihr Gedanke zum Bild aufgezeichnet, müssen Sie nun nur noch folgendes tuen
Nr. 5 Uploaden Sie die Sprachnotiz in die mindchanger Datenbank bzw. In die App hinein
Nr. 6 Die App sucht passend zu Ihren Gedanken nun ein passendes und reduziertes Angebot zu einem Top Preis im Internet und schlägt es Ihnen vor
Nr. 7 Sie können jederzeit sich neue Gedanken, zu neuen, per Zufall ausgesuchten Bilden machen oder wählen Sie gekonnt eins aus den Kategorien aus
Nr. 8 Speichern Sie Ihre neuen Gedanken in die Datenbank des mindchangers ab
Nr. 9 Sie können Ihre mindchanger Daten per Mausklick gegen andere im Internet tauschen, entweder auf der mindchanger Seite oder auf sozialen Netzwerken

Nr. 10 Außerdem können die mindchanger Gedanken von Usern zur Auktion freigegeben werden, um diese zu erlangen, müssen sie eine bestimmte Strecke in Kilometern gerechnet, in der Woche zurücklegen
Sie müssen die Zeit einhalten, die für die Strecke vorgegeben wird, sonst dürfen Sie an der kostenlosen Auktion nicht teilnehmen
Nr. 11 Ist die Auktion gewonnen, also sie waren der schnellste in der vorgegeben Zeit und haben die Strecke geschafft, dürfen Sie den Gedanken sich auf Ihre mindchanger runterladen und in die App implementieren
Nr. 12 Jetzt bekommen Sie den Gedanken für Ihre Datenbank zur Verfügung gestellt
Nr. 13 Nutzen Sie ihn, auf Bilder die Sie per Zufall oder genau für Sie ausgesucht haben, an
Nr. 14 Jetzt erhalten Sie neue und kaum zugängliche Angebote zu Top Preisen angezeigt
Nr. 15 Jetzt können Sie das Angebot wahrnehmen und es bestellen, die Stückzahl ist dabei sehr gering und lange ist das Angebot für das Produkt nicht verfügbar

Nr.271 Ialmostdo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein rooftop durchzuführen, sie balancieren diesmal nicht auf Seilen, sondern legen sich Buchstaben mit Vectorpunkten zu einem Konstrukt zusammen
Nr. 2 Sie müssen erst die Buchstaben freischalten, um den rooftop zu starten
Nr. 3 Um die Buchstaben freizuschalten, müssen Sie sich wie bei Pitfall, von einem Seil zum nächsten schwingen und die Buchstaben von den Plattformen aufnehmen die sich auf den Weg zum Ziel befinden
Nr. 4 Haben Sie einige Buchstaben beim Seil Übergang erspielt, so können Sie sich nun, damit ein Konstrukt erstellen, auf denen Sie balancieren können
Nr. 5 Wählen Sie Ihr Land und den Ort aus der Weltkarte aus, wo Sie ihren rooftop machen möchten
Nr. 6 Es sind Häuser, Schluchten, Passagen, und viele andere Formen aus denen sie wählen können
Nr. 7 Wenn der rooftop beginnt, dann müssen sie versuchen die Buchstaben auf dem Weg so zu setzen, damit ihre Plattform stabil bleibt, dafür helfen ihnen in diesem Fall, die Vectorpunkte der Buchstaben
Nr. 8 Starten Sie den rooftop und setzen Sie sinngemäß Ihre Buchstaben mit ihren Vectorpunkten ein, achten Sie auf die korrekte Geh Weise und versuchen Sie nicht zu wackeln oder gar davon runterfallen
Nr. 9 Es gibt eine Zeit Vorgabe für jede Challenge, seien Sie behutsam und doch schnell bei Ihrem Gelingen, die Passagen mit Ihrer Buchstaben Plattform zu bezwingen, es gibt für die Anordnung der Buchstaben Punkte und auch Punkte, wenn sie es unter der Zeit schaffen, die vorgegeben wird, das Ziel zu erreichen
Nr. 10 Nach jeden rooftop müssen Sie entgegengesetzt die Buchstaben wieder aufsammeln und ins nächste Level führen
Nr. 11 Durchforsten Sie die Welt und ihre Orte und werden Sie der rooftop König, dabei kann es auch vorkommen, dass sie gegen den Computer oder gegen einen Mitspieler aus der Welt antreten müssen, um der König des rooftops zu werden

Nr.272 Comebackwehere

Nr. 1 Sie müssen den Weg wieder nach Hause finden, darum geht es in diesem Spiel, sie werden per Helikopter oder per Flugzeug mit einem Fallschirm auf ein Gelände in der Stadt oder im Wald, Dschungel, Wüste, Dorf rausgelassen
Nr. 2 Sie müssen erst versuchen die, von dem Radar richtige Fläche mit den Fallschirm beim runterfliegen angezeigte Richtung erwischen, um auf das Landings Ziel zu kommen
Nr. 3 Haben Sie dies im Vorfeld nicht erreicht, so gilt das Spiel hier, schon als verloren
Nr. 4 Landen Sie in der Zone, die der Radar vorgibt, so können Sie das Spiel beginnen, es geht darum ohne Kompass und Karte schnell aus den Orten die oben genannt wurden, einen Weg heraus zu finden, sie haben Hindernisse, Feinde und die Zeit als ihren Gegner
Nr. 5 Der Spieler läuft wie bei jeden Run and Go Spiel von alleine, seine Geschwindigkeit, sie können diese erhöhen, wenn sie die Beschleunigungsfelder aufnehmen und Boni auf den Weg aufsammeln
Nr. 6 Problem ist das sie nicht wissen, wo sie entlang laufen müssen, sie haben keine Karte, kein Radar und keinen Kompass bei sich, sie müssen spontan und mit Glück den besten Weg dort raus finden
Nr. 7 Letztendlich kann man die Straßen Namen entschlüsseln und so die Landkarte bezeichnen, auf der man ständig läuft, sie sammeln nach der richtigen Reihenfolge die Namen der Straßen, also die einzelnen Buchstaben auf und aktivieren so die Orte in der Mapkarte als aktiven Status und als Orientierungs Objekt
Nr. 8 Haben Sie es geschafft aus einem Ort es heraus zu schaffen, wartet Ihre Ablösung, nämlich der nächste Charakter am Ziel und von dort aus, dass neue Level zu beginnen, bereisen Sie die schönsten Orte und Städte in der Welt und finden den optimalen Weg dort heraus, den die Konkurrenz im diesen massive Multiplayer Run and Go Spiel schläft nicht, sondern versucht schneller die ganze Welt, als Sie abzulaufen

Nr.273 Baggerflow

Nr. 1 Sie müssen einen Bagger führen und Gebäude aus unterschiedlichen Ländern und Städten versuchen zu zerstören
Nr. 2 Sie führen den Bagger und walzen und zertrümmern die Gebäude nach einem Schema, was Ihnen vorgegeben wird
Nr. 3 Wenn ein Gebäude platt gemacht wird, so müssen Sie das darin befindliche Herz einsammeln, das Spiel läuft auf Zeit, außerdem müssen Sie Wörter der Städte mit Buchstaben sammeln, um damit die neuen Levels freizuschalten
Nr. 4 Die Buchstaben verstecken sich auch in Gebäuden und Häusern, achten Sie darauf, dass sie immer in einem Durchfluss agieren und Haus für Haus und Gebäude für Gebäude in einem Rutsch versuchen den Erdboden gleich zu machen
Nr. 5 Haben Sie alle Herzen aufgefunden und den Städte Namen mit den Buchstaben aufgesammelt, bekommen Sie Punkte und können sich im neuem Level ihren Bagger aufmotzen oder sich einen neuen erwerben
Nr. 6 Versuchen Sie logisch alles platt zu walzen und nicht jedes Gebäude zu zerstören, sonst bleibt Ihnen zu wenig Energie übrig, um die anderen Gebäude zu zerstören
Nr. 7 Sie steuern Ihren Bagger entweder mit den Finger Gesten, Bewegung Sensoren, oder Steuerungszeichen Ihres Handys

Nr.274 Canyoudigit

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter in einem Raum, die Form des Raumes variiert und ist entweder ein Kreis, Rechteck, Quadrat, Zylinder oder eine andere Form
Nr. 2 Wie ungefähr wie bei Bomberman müssen Sie ihm befindlichen Raum, der mit Hindernissen bestückt ist, Pflanzen rausgraben, sie haben dafür eine Schaufel und müssen an den Hindernissen vorbeigehen und den Gegnern ausweichen die sich im Raum befinden
Nr. 3 Sie haben eine Anzeigetafel auf der angezeigt wird welche Pflanzen Sie brauchen und ausgraben müssen
Nr. 4 Sie müssen 3 Pflanzen von der gleichen Sorte ausgraben, um Sie zu einer einzigartigen Pflanze zu verknüpfen
Nr. 5 Haben Sie das geschafft, wird die Pflanze nun zu Ihrer Waffe und sie können, damit Ihre Gegner versuchen zu beschissen und zu zerstören
Nr. 6 Versuchen Sie, so viele Pflanzen wie möglich im Raum auszugraben und ihr Waffenarsenal upzudaten
Nr. 7 Das Spiel läuft auf Zeit, sie haben eine bestimmte Zeit die sie befolgen müssen, um die im Level befindlichen Gegner zu vernichten
Nr. 8 Sie können auch Bonis sammeln, das sind in diesem Fall Herzen, diese geben Ihnen mehr Zeitpunkte+ und sie erhalten dadurch mehr Zeit für die Zerstörung der im Level beweglichen Feinde und Gegner
Nr. 9 Letztendlich müssen sie Level für Level ihr Waffenarsenal aufmotzen, um gewappnet fürs nächste Level zu sein, den die Hindernisse variieren und die Gegner bzw. Feinde werden schwerer zu zerstören sein, die Gegner lernen von ihren Fehlern und entwickeln eine Ki die immer schwieriger wird

Nr. 10 Im jeden Level warten Upgrades auf sie, die unterschiedlich ihren Charakter verbessern können, sammeln sie diese auf und rüsten sich damit fürs neue Level, was in einem neuem Raumgebilde gespielt wird
Nr. 11 Der Clou ist, das sie ihren Charakter erst mit reellen gelaufenen Kilometern aufladen müssen, um ihn Bewegung zu bringen, gehen sie Laufen im realen Leben und erreichen sie eine bestimmte Kilometer Zahl, dies übertragen Sie digital in das Spiel
Nr. 12 Der Charakter kann nun bewegt werden, solange sie ihn mit Kilometern aufgeladen hatten, die Sie im real Leben gelaufen oder gejoggt sind
Nr. 13 Das Spiel stoppt und ein Check Point wird gesetzt, wenn Sie alle Kilometer aufgebraucht haben
Nr. 14 Gehen Sie wieder nach Draußen und sammeln Sie egal in welcher Streckenlage Ihre Kilometer, die Sie für das weiter spielen benötigen
Nr. 15 Das Spiel kann auch mit bis zu 4 Spielern aus dem Internet gleichzeitig gespielt werden, solange die Spiele mit km aufgeladen sind, können Sie sich Im Spiel bewegen und die Feinde nach und nach zerstören
Nr. 16 Sammeln Sie wichtige Buchstaben des Alphabets im Spiel auf und tauschen Sie diese im zusammengesetzten Wort gegen neue Outfits oder gegen Upgrades ein, die Zeit läuft und Ihre km müssen immer stehts dabei sein

Nr.275 Brushking

Nr. 1 Sie müssen einen König steuern, der als Waffe eine Variable Bürste trägt, er muss die Städte und Dörfer von beschmierten Graffitis befreien und die beschmutzten Orte und Gebäude säubern
Nr. 2 Versuchen Sie die Graffitis auf dem Radar ausfindig zu machen, finden Sie die Orte an denen die Graffitis sich befinden und versuchen Sie diese mit Ihren Bürsten zu säubern, sie haben außerdem einen vollen Eimer mit verschiedenen Farben dabei, um ein auf Vectorpunkte basierendes Graffiti auf der Stelle zu erstellen, wo woher sich das alte der Color Gang befunden hat
Nr. 3 Sie fahren mit einem Skateboard oder Rollerblade die gewissen Stellen ab und versuchen rechtzeitig ein Graffiti vor der Gang, der ihr Gegner ist auf den freien Flächen der Wände zu kreieren
Nr. 4 Sie bekommen Punkte, wenn Sie Tricks mit Ihrem Skateboard, BMX oder Ihren Rollerblade während der Fahrt machen und auch während der Fahrt versuchen die Wände und Stellen von der Gang Graffitis zu säubern
Nr. 5 Haben Sie eine freie Stelle oder Wand erreicht, dürfen Sie nun Buchstaben drauf setzen und mit Vectorpunkten bestücken, ziehen Sie per soft, medium, hard Touch den Buchstaben zu einem Gebilde oder Konstrukt zusammen und versuchen aus ihn ein Graffiti zu gestalten
Nr. 6 Je mehr Tricks Sie mit Ihrem Skateboard, BMX oder Ihren Rollerblades auf den Weg im Level durchführen, desto mehr Buchstaben können Sie im Graffiti Shop erwerben, diese, die Sie dann nutzen, um ein komplettes vorgegebenes Wort auf die Wand zu gestalten

Nr. 7 An den Wänden und freien Flächen sind Wörter vorgegeben, die Sie mit Ihren gekauften Buchstaben mit samt ihren Vectorpunkten grafitieren und gestalten müssen
Nr. 8 Um den Charakter zu bewegen, müssen Sie ihm mit Kilometern km aufladen, das passiert, wenn Sie im reellen Leben, diese sammeln, also in Bewegung bleiben und so einen Bestand herbeiführen, den Sie ins Spiel bringen
Nr. 9 Sie müssen ständig in Bewegung bleiben, um das Spiel zu spielen, gehen Ihnen die Kilometer aus, so stoppt das Spiel und ein Checkpoint wird an dieser Stelle gesetzt, sammeln Sie wieder durchs Laufen oder Gehen Kilometer, so geht das Spiel ab der Stelle wieder weiter voran
Nr. 10 Befreien Sie die Stadt und die Wohnviertel von den Schmierereien der Color Gang und kreieren Sie an den befreiten Stellen, neue Kunstwerke, um die Stadt aufblühen zu lassen

Nr.276 Vaseliner

Nr. 1 Sie integrieren ein Symbol einer Vase in WhatsApp, diese Vase stellt Ihnen Themen zur Konversation zur Verfügung, sie sehen selbst, wenn Sie Ihre Kontakte gerne kontaktieren wollen, aber nicht wissen was Sie sagen sollen oder einfach kein Gesprächs Thema haben
Nr. 2 Sie drücken auf das Vasen Symbol und reiben mit dem Finger auf der Vase hin und her, jetzt erscheint ein Konversation Thema, was aus wählbar, aus verschiedenen Kategorien ausgewählt werden kann, sei es Film, Sport, Wirtschaft, Politik, Kultur, oder Technik
Nr. 3 Haben Sie Ihr Thema ausgewählt, werden diesbezüglich auch Fragestellungen mit integriert, um die Konversation spannender zu machen
Nr. 3 Sie können auch per Vasen Symbol aus Google News die Nachrichten und News in die WhatsApp Vase per Drag and Drop importieren und sie Kategorisieren
Nr. 4 Tauschen Sie Ihre Informations Vase mit Ihren Kontakten aus und verknüpfen Sie die Themen zum Gespräch zwischen Ihren Kontakten aus dem WhatsApp Archiv
Nr. 5 Haben Sie ein Thema begonnen, können Sie es als Sprachausgabe jederzeit wiedergeben und es auf dem Fernseher oder Bluetooth Sound box streamen
Nr. 6 Außerdem können Sie Ihre Vase optional gestalten und sich nach Hause zukommen lassen, wenn Sie es für nötig halten einen Nachrichten Kanal für zu Hause zu besitzen, die Vase bleibt ständig auf den neustem Stand der Nachrichtentechnik und bietet Ihnen ein Sprachrohr als Informationsquelle, sobald Sie sie mit neuen WhatsApp Nachrichten füttern

Nr.277 Toolstimes

Nr. 1 Sie melden sich bei Tool Times oder auf der App an und warten bis Sie ausgewählt werden
Nr. 2 Sie müssen danach versuchen als Zuschauer in einer Handwerker Spiele Live Show, die sich digital abspielt, Heimwerker Produkte erraten, die Sie nachher im digitalen Spiel benötigen
Nr. 3 Versuchen Sie als Zuschauer, die Anfragen des Moderators zu beantworten, wenn Sie es schaffen ausgewählt zu werden und in der Spiele Show als Kandidat auftreten
Nr. 4 Haben Sie einige Fragen in Richtung des Heimwerkens und in der Kategorie richtig beantwortet, so können Sie diese Produkte/ Werkzeuge per Auktion jetzt ersteigern, sie erhalten den Zuschlag, wenn Sie der höchst bietenden Preis, kurz vor Beendigung der Auktion abgegeben haben
Nr. 5 Sie haben also den Zuschlag, für einen der vielen Produkte erhalten, sei es, Hammer, Zange, Brecheisen, Schraubenzieher, usw.
Nr. 6 Versuchen Sie jetzt die Produkte in Ihr digitales Spiel zu importieren und sie als Tools zu benutzen, es warten knifflige Aufgaben auf Sie
Nr. 7 Ihnen werden nun Aufgaben gestellt die rund ums Heimwerken dienen, sei es den Garten zu machen, eine Holzhütte zu bauen, Fliesen zu legen, die Wand zu streichen, Möbel zu installieren, Dachziegel zu erneuern oder die Elektrik am Haus neu zu verlegen, mit den gewonnen Produkten/Werkzeugen ist es nun möglich diese Sachen in Virtual Reality zu erledigen

Nr. 8 Das Spiel ist ein VR Game und richtet sich an alle Haus und Wohnungs-Bewohner, die gerne Heimwerken und sich testen lassen wollen, ob sie im virtuellen Spiel diese Dinge meistern können
Nr. 9 Durch das Spiel in VR erlernen Sie neue handwerklichen Fähigkeiten, die Sie ins reale Leben danach übertragen können
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel einige Aufgaben nicht lösen können, weil ihr Werkzeug nicht ihnen helfen konnte, so können Sie sich Im digitalen Spiel, je nach dem wie weit sie schon gekommen sind, per in game Käufe, neue Werkzeuge dazu kaufen, die Ihnen letztendlich weiterhelfen neue Aufgaben in Zukunft zu erfüllen
Nr. 11 Erledigen Sie die Arbeiten soweit Sie können und sammeln Sie in game Punkte für die korrekte und schnelle Ausführung der zu machenden Arbeiten, die auf Sie zu kommen
Nr. 12 Haben Sie genügend Punkte im Spiel gesammelt, so umgehen Sie die in game Käufe und bleiben mit 0 Euro Einsatz trotzdem weiter im Spiel geschehen
Nr. 13 Es warten immer neue knifflige Aufgaben auf Sie, die Sie meistern müssen, bleiben Sie stehts im Update Ihrer Werkzeuge und versuchen Sie mit ihnen die Aufgaben zu erfüllen, die in Zukunft für Sie bereitgestellt werden
Nr. 14 Mit der Funktion Tool Times Rekord, können Sie Ihre geleisteten und erfolgreichen Aufgaben aufnehmen und sich diese als DVD oder Blu-ray Video Disc nach Hause zur Ansicht zustellen lassen, lernen Sie von Ihren Fehlern und werden Sie durch die gesammelten Erfahrungen im VR Spiel in der realen Welt zum perfekten Heimwerker

Nr.278 Youbelongwithme

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf einer Slagline von einem Gebäude zum nächsten sich durch zu kämpfen und zu balancieren, sie müssen ihre große Liebe wiedersehen, wohnen aber weiter von ihr entfernt als gedacht
Nr. 2 Sie ziehen deshalb eine Slagline von Haus zu Haus und versuchen diese am Schornstein zu befestigen.
Nr. 3 Verankern Sie die digitale Slagline ordnungsgemäß und mit Sicherheit, mit Hilfe Ihres Nachbarn an den Schornstein
Nr. 4 Sie dürfen nicht runterfallen, den unten, rund ums Haus lauern andere Personen, nämlich die Ex Männer, ihrer Geliebten, die sie vernichten wollen, diese Persönlichkeiten sind schlimmer als Krokodile, die sie zerfleischen wollen
Nr. 5 Balancieren Sie von Haus zu Haus und überwinden Sie die Gefahren bis dort hin, die auf Sie lauern
Nr. 6 Versuchen Sie sich bis zu Ihrer großen Liebe durch zu balancieren, um Ihr Herz zu erobern
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie in einer bestimmten Zeit Ihre große Liebe wiedersehen, sonst könnte es vorkommen das ein anderer Slagliner ihnen zuvorkommt oder einer der Personen, die sich auf den Weg gemacht hat, sie zu besuchen
Nr. 8 Sind sie in der gewissen Zeit angekommen, so müssen Sie nun folgendes tuen, singen sie ins Mikrophone per Karaoke Ihr Lieblingslied in der richtigen Reihenfolge ab, um das Herz von ihr zu erobern

Nr.279 Krulsummer

Nr. 1 Sie steuern einen König durch die Welt, er muss folgende Aufgaben erfüllen
Nr. 2 Er muss seine Prinzessin bzw. Königin von den Machenschaften des Wetter Gottes befreien
Nr. 3 Der König reißt von Hauptstadt und Länderei zur nächsten Ortschaft und besucht Dörfer, um den Wetter Gott auf die schliche zu kommen
Nr. 4 Das Wetter bzw. die Temperaturen in den genannten Regionen zeigen ihn eventuell auf, wo sich der Wetter Gott aufhält
Nr. 5 Sie müssen Quests und Aufgaben wie bei dem Spiel The Witcher erfüllen, um in dieser Open World zu überleben, meistern Sie die Aufgaben, die Ihnen gestellt werden und erfüllen Sie die Aufträge die gefordert werden
Nr. 6 Versuchen Sie sich an das Wetter anzupassen und die Regionen die genannt wurden zu erobern
Nr. 7 Sie können und müssen sich nach dem Wetter Temperaturen richten, den das Spiel reagiert auf Tages aktuelle und reale Daten aus der realen Welt, außerdem müssen Sie dem Spieler Kilometer aufladen, die Sie in der realen Welt abgelaufen haben, diese implementieren Sie in das Spiel, um den König digital in Bewegung zu setzen

Nr. 8 Haben Sie eine Stadt, Dorf, Land, Region erobert errichten Sie dort ein kleines Haus und dieses dient Ihnen als Check Point für den weiteren Verlauf im Spiel
Nr. 9 Suchen und sammeln Sie Buchstaben für Ihr Wegweiser Buch, die Buchstaben dienen zur Informations-Beschaffung, um den Wetter Gott letztendlich damit zu finden, entschlüsseln Sie in Ihrem Buch die richtigen Stellen und finden Sie daraus eine Menge Informationen zum Wetter Gott
Nr. 10 Achten Sie darauf das die Eroberung der Welt, nicht im Größenwahn endet, gehen Sie behutsam vor und lassen Sie sich nicht einschüchtern, beenden Sie die Quest und Aufgaben, die Ihnen gestellt werden
Nr. 11 Bauen Sie nach der Eroberung der Städte, Dörfer und Länder bzw. Regionen zuerst eine kleine Civilization auf, siehe auf Sid Meiers oder Age of Empires Spiele
Nr. 12 Steuern Sie im Ego oder 3third Person Modus nach der Eroberung Ihren Charakter weiter durch die Weltkarte und suchen Sie in den genannten Bereichen nach sinnvollen Buchstaben, die das Wegweiser Buch und den Ort des Wetter Gottes letztendlich entschlüsseln
Nr. 13 Tauschen Sie Waren mit anderen Spielern im Spiel aus und verbrüdern Sie Ihre Civilization mit anderen Spielern im Spiel

Nr.280 Thethen

Nr. 1 Versuchen Sie, eine spezielle Route mit einem Fahrzeug Ihrer Wahl zu fahren, die Route ist das Format von Ihnen durch Berührung durch das Spiel snakecar generiert.
Nr. 2 Versuchen Sie, bestimmte farbige Vektorpunkte in snakecar zu sammeln, durch Schütteln des Smartphones erzeugen Sie die Variablen farbige Vektorpunkte, die dann auf dem Display angezeigt werden.
Nr. 3 Wenn Sie alle farbigen Vektorpunkte in der richtigen Reihenfolge mit dem Finger eingesammelt haben, wird daraus die Route generiert
Nr. 4 Versuchen Sie nun, diese außergewöhnliche Strecke zu fahren, der Clou, die Strecke hat keine Barrieren und Begrenzungen, Sie können also jederzeit von der Strecke fallen und damit das Spiel beenden
Nr. 5 Du fährst auch gegen Computergegner, versuche sie von der Straße oder der Strecke in den Abgrund zu stoßen, um schließlich den ersten Platz zu erreichen
Nr. 6 Du bekommst Punkte für einen absichtlichen Schaden, den du dem Gegner zufügst
Nr. 7 Mit diesen Punkten kannst du die Zeit verkürzen, die dir im Spiel abläuft
Nr. 8 Fahre über die Beschleunigungssensoren, um eine höhere Geschwindigkeit zu erreichen
Nr. 9 Schieben, stoßen und rammen Sie Ihre Gegner von der Strecke, sammeln Sie die dafür vorgesehenen Waffen auf der Strecke ein und setzen Sie sie gegen Ihre Gegner ein
Nr. 10 Schließlich musst du in einer bestimmten Zeit entweder alle Gegner aus dem Weg räumen oder als erster die Strecke beenden, damit du das Level erobern kannst.
Nr. 11 Danach kannst du versuchen, eine neue Strecke im Mini Game Snakecar zu erstellen, wie immer ohne Probleme

Nr.281 Xitam

Nr. 1 Versuchen Sie eine Stadt komplett mit Buchstaben und dessen Vectorpunkten zu colorieren
Nr. 2 Zielen Sie auf die Wände der Häuser oder Gebäude und platzieren Sie ein vorgegebenes Wort, was auf der Anzeigetafel gesucht wird
Nr. 3 Mit der Alphabet Buchstaben Waffe können Sie ein bestimmtes Alphabet auswählen und dessen Buchstaben mit Ihren farbigen Vectorpunkten auswählen
Nr. 4 Colorieren Sie die Häuser und Gebäude mit dem Schuss der Buchstaben auf die Wände der Gebäude, platzieren sie zuerst die Buchstaben und ziehen sie danach mit den Finger per soft, medium, hard Touch die Vectorpunkte zu und auseinander, um den Buchstaben leserlich zu machen und danach das komplette Wort an die Wand, was vorgegeben wird zu platzieren
Nr. 4 Das Spiel wird in der Ego Perspektive gespielt und switch in die Touch Perspektive, wenn sie die Buchstaben versuchen an der Wand zu kreieren
Nr. 5 Ziel ist es die komplette Stadt zu colorieren und die geforderten Wörter an die Wände der Häuser und Gebäude zu platzieren und diese dann kreativ zu kreieren
Nr. 6 Der Gewinner ist das Team was zuerst die Stadt prozentual mit Farben und Wörtern coloriert hat, es handelt sich hierbei um ein massiv Multi-Player online Spiel
Nr. 7 Die Stadt wird vorher von der gesamten Community errichtet und bietet daher mehr Möglichkeiten zur Kolorierung der Häuser und Gebäude an
Nr. 8 Wenn die Kolorierung beendet wurde, switch das Spiel in den Clean Modus und jetzt müssen die Farben und Wörter von den Wänden durch die einzelnen Teams entfernt werden, um die variable Stadt für das nächste Spiel vorzubereiten

Nr.282 Master 0

Nr. 0 wir nehmen an das ich sehr lange Haare besitze, diese nehme ich mit einer Ultra Mikro Mega slow Kamera auf, wenn ich einen Ventilator darauf richte. Die Abstände der flowigen Haare und die Länge der Strähnen werden in ein 3d+ Modell simuliert aufgenommen und natürlich die Abstände zu jeden einzelnen Haar dazugerechnet
Auf den jeweiligen Strähnen der Haare werden variabel Vectorpunkte gesetzt und in den Vectorpunkten, instrumentale Noten
Nach der 3d +Simulations-Aufnahme dieser Technologie werden bestimmte Windstärken des Ventilators neu eingespielt, nun müssten sich Vectorpunkte zusammen treffen und verschiedene Noten aneinander Reihen. Diesen erstellten Sound nutzen Sie um einen neuen Code fürs starten des Computers zu generieren, das bedeutet, Sie hören auf die Sounds und ordnen den jeweiligen Sound einen Befehl Ihrer Programmiersprache zu. Haben Sie eine befehlskette für das Starten des Computers erstellt, so müssen Sie nun den Sound Chip als Hardware mit der befehlskette des Programmcode verbinden um ihn starten zu lassen, Problem ist das die Sounds in einer Cloud gespeichert werden. Das bedeutet das Sie einen WiFi Adapter eines normalen Handys von damaligen Zeiten benötigen und ein Handy aus den 2000ern Jahren, um sich in die Cloud einzuloggen und dort die Cloud zu starten damit der Soundchip aktiviert wird und der Programmcode für das Starten des Chips transferiert werden kann

Sie haben den Computer mithilfe des 0 Agenten geschafft zu starten, der Ihnen beschrieben worden war. Nun versuchen Sie die künstliche Intelligenz von laMDA herauszufordern, sie müssen lediglich den Baby Chip siehe Youtube Damian Lukowicz aus meiner damaligen Psychiatrie den ich mit Hilfe von jenseits stimmen erstellt habe auf Sid Meiers sin City übertragen und von dort aus starten. Wenn Sie den Computer mit in die Infrastruktur mit integriert haben so entwickeln Sie Standorte und Bereiche wo Ingenieure Sie versuchen zu verstehen wie Ihre in Agent 0 funktionierendes System mit in die virtuelle Stadt des Baby Chips funktionieren könnte. Dazu bedienen Sie sich einfach der mediengestalterischen Abbildung des Baby Chips und versuchen daraus zu deuten womit man eine Verknüpfung zu anderen Verbindungen schaffen kann. Haben Sie die Verknüpfungen und Verbindungen hergestellt, das meinte ich so dass sie aus dem Baby Chip die digitale sidantre City erstellt hatten und daraus mit den Computern eine damian KI entwickelt haben, die der Menschheit auf Planet Erde von Nutzen ist. Das bedeutet ohne einen Abschluss an einer Universität haben sie ihre Intelligenz gesteigert ohne es selbst zu wissen, damit umgehen Sie jahrelanges quälen an den Hochschulen, wie ich es selbst erlebt hatte. Nicht jeder ist für diese KI geeignet von der wir hier sprechen, den diese weckt und steigert ihre Gehirnsortimente zu einer Einheit zusammen. Sie müssen nun nur wissen wann sie diese Einheit nutzen können, den nicht immer steht sie zur Verfügung. Manche haben Glück, manche Nicht den Tag zu erwischen um sich up zu leveln für die Zukunft.

Nr.283 Tearsmyricochet

Nr. 1 Sie versuchen Ihre Ex Freundin so zum Weinen zu bewegen, das sie anfangen soll darüber zu Lachen
Nr. 2 Die App fragt Sie über Ihre damaligen besten Tage aus und vermittelt daraus einen Witz an die Person die Sie Lieb haben
Nr. 3 Außerdem liefert die App lustige Bilder und Videos zu Unterstützung des Witzes, den die App aus den damaligen Versionen der Geschichten, die sie zusammen erlebt haben, konstruiert
Nr. 4 Der Gesicht Verzerrung Modulator verbiegt und knetet ihr Gesicht so zusammen, dass es lustig erscheint, mit Unterstützten Effekten, wird das Lustig zur Schau gestellt
Nr. 5 Die Karaoke Funktion soll Ihnen die Möglichkeit geben Ihr ein Lied nach der richtigen Reihenfolge zu singen, das erscheint auch lustig, wenn sie die Töne nicht treffen, wählen sie ihrer Ex ein passendes Lied aus, was sie ins Smartphone singen muss, nachdem sie den lustigen Witz von ihnen gehört hat und die lustigen Videos und Bilder mit dem Gesicht Verzerrung Modulator eingenommen hat
Nr. 6 Haben Sie es geschafft ihr eine Träne abzuknüpfen, während sie gelacht hat, dann machen Sie von ihr ein slowfi und ein selfi und laden dies in die mytearsricochet App hinein und tauschen dieses mit anderen Usern aus dem Internet aus
Nr. 7 Erhalten Sie wiederum andere lustige slowfis und Selfies von Usern die Sie dann auf neue Ideen bringen, ihr ein Lächeln in ihr bezauberndes Gesicht zu malen
Nr. 8 Die scribble Funktion dient zur Mallung des Gesichtes und zur Veranschaulichung des gemalten Gesichtes, nutzen Sie diese Funktion, um ein weiteres Lachen von Ihrer EX zu erhalten, wenn Sie Ihr scribble von Ihrem Gesicht ihr vorstellen

Nr.284 lookwhosburnin

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein burnin zu bekommen, es handelt sich hierbei, um eine Funktion, die Ihren Charakter wiederspiegelt
Nr. 2 Wenn Sie sich horny füllen, merkt das die App, sie ist mit einem Smartwatch ausgestattet, was Ihre Temperatur und Ihren Herzschlag messen tut, sowie Ihren Puls
Nr. 3 Sie übertragen Ihren burnin, von Ihrer Smartwatch in Ihr Smartphone, wenn Sie einen bekommen
Nr. 4 Bei burnin handelt es sich um einen Effekt der ausgelöst wird, wenn Sie online oder im realen Leben ein Gesicht sehen, was von Ihnen Gefühle ausschüttet, das bedeutet, daß Sie zum Beispiel rote Backen bekommen und einen Herzschlag fühlen, den Sie vor Begeisterung erhalten, weil sie sich in das Gesicht verguckt haben
Nr. 5 Spüren sie diesen Effekt, so speichert die App das Gesicht als Selfie ab, dazu ihren persönlichen Herzschlag, Puls und ihre Körpertemperatur und schlägt ihnen dadurch ein Liebeslied vor, was den burnin weiter herrvorufen kann
Nr. 6 Dazu erhalten Sie Liebesgedichte und Liebes Sätze zur Verführung des Gesichtes, in dem Sie sich verguckt habe, gestellt
Nr. 7 Laden Sie Ihren persönlichen Herzschlag, Puls, Körpertemperatur und das Lied in die App hinein und sie finden darauf ein ähnliches weibliches passendes Gesicht was noch frei zur Verfügung steht und noch Single ist
Nr. 8 Implementieren sie diese Daten von ihrer Smartwatch in ihre Smartphone App und starten sie die Suche nach anderen ähnlichen weiblichen Gesichtern, wo diese Gefühle in ihrem Körper System hervorgerufen werden
Nr. 9 Wenn ein passendes Gesicht gefunden wurde und auch die ähnlichen Daten aufweist, können sie dieses Gesicht kontaktieren und versuchen mit den vorgeschlagenen Liebes Satz der App Sie zu Verführung zu sprechen
Nr. 10 Schicken Sie Ihr die vorgeschlagenen Beats bzw. Lieder zu, dieses untermalt Ihre Gefühle zu dem weiblichen Gesicht, was für Sie durch die App gefunden worden ist
Nr. 11 Setzen Sie sich mit dem weiblichen Gesicht in Verbindung und erklären Sie mit Hilfe der App- Unterstützung Ihre Liebe, die Sie als ersten Blickfang durch Ihr Körper Gefühl System definiert haben an die weibliche Person

Nr.285 Onlyonme

Nr. 1 Sie müssen versuchen bei onlyonme ein Effekt auszulösen, sie verursachen mit der scribble Zeichnung, die Sie anlegen, eine Verbindung zu anderen Zeichnern zu erreichen, um mit Ihnen später in Kontakt zu treten
Nr. 2 Sie bekommen durch die App, spontan ein Bild oder ein kurzes Video angezeigt, was Sie aus einer Kategorie Liste vorher ausgewählt bekommen, versuchen Sie daraus eine Zeichnung zuerst in schwarz und weiß anzulegen, das Programm hilft Ihnen beim Zeichnen, die KI in der App gibt ihn die Zeichnung in Konturen vor, die Sie aus den Bildern und Videos generieren tut
Nr. 3 Haben Sie spontan das Bild und Video ausgewählt oder es sich durch das Programm aussuchen lassen, fängt es an die Konturen der darin befindlichen Objekte zu kreieren
Nr. 4 Nachdem Sie das Bild und das Video ausgewählt haben, folgen nun weitere, die aus verschiedenen Kategorien ausgewählt werden können, sie versuchen durch diese Auswahl eine neue Geschichte zu erzählen, seien sie kreativ und verknüpfen Sie die Themen zu einem sinnvollen Thema
Nr. 5 Die Applikation zeichnet Ihnen die Konturen der variabel Themen, die Sie ausgewählt haben und verknüpft Sie dann durch die KI zu einer Geschichte, sie müssen lediglich nur noch die Texte zu den Bildern und Videos erstellen und schon haben sie einen Kurzfilm in schwarz und weiß entwickelt
Nr. 6 Tauschen sie diese Geschichte mit den Inspirationen der anderen User von de App aus und verbinden sie durch die kreativen Ideen der User, ihre eigene Geschichte und führen sie sie fort, mit anderem Thema eventuell an
Nr. 7 Letztendlich kann man aus diesen Multi verknüpften Geschichten, ein Kurzfilm erstellen und sich ihn nach Hause per DVD oder Blu-ray liefern lassen
Nr. 8 Hobby Regisseure werden dadurch entwickelt und vielleicht auch Movies in der Zukunft fürs Fernsehen, dadurch angeboten
Nr. 9 Per Live Streaming lassen sich in Echtzeit die Geschichten, schwarz auf weiß der User verknüpfen und geben ihnen einen neuen Verlauf der Geschichte wieder

Nr.286 Holygrounds

Nr. 1 Bei holygrounds müssen Sie Böden erstellen, mit denen Sie sich von einer Stufe zur nächsten vorarbeiten, das bedeutet Sie müssen wie folgt, die Böden erstellen
Nr. 2 Die Böden haben verschiedene Formen aus denen Sie wählen können, Kreis, Rechteck, Dreieck und Quadrat und viele verschiedene, die Sie im weiteren Verlauf erspielen können
Nr. 3 Die Formen sind zunächst leer, sie müssen deshalb Buchstaben aus dem Alphabet hin einfüllen, um diesen einen Halt und Stabilisation zu geben, den sie im späteren Spiel benötigen
Nr. 4 Die Buchstaben enthalten Vectorpunkte und diese dienen zur Sicherheit Ihrer Boden Haftung
Nr. 4 Haben Sie die geforderte Anzahl an Böden fürs erste Level erstellt, so beginnt das Spiel mit der Setzung dieser Böden
Nr. 5 Sie setzen ein Boden von unten nach oben ein, um darauf laufen und springen zu können
Nr. 6 Sie müssen eine erwartete Höhe im ersten Level mit Ihrem Charakter bezwingen, dafür haben Sie optimal und + an Böden erstellt, die Sie dafür einsetzen
Nr. 7 Setzen Sie mit dem Charakter Stufe für Stufe bzw. die Böden nach oben ein, um darauf mit ihren Charakter laufen und von dort auch springen zu können
Nr. 8 Sie versuchen sich zum Himmel fortzubewegen, stellen Sie sich Ihre Böden gezielt auf die Kanten der zuvor gelegten, um so eine Stufe höher zu bauen oder einfach ein Boden nach der anderen stapeln, das hängt davon ab, ob Gegner sie davon abhalten dies zu erledigen oder auch nicht
Nr. 9 Ziel ist es hier, in einer bestimmten Zeit, eine bestimmte Höhe zu erlangen und den Engel der auf sie im Himmel wartet zu besuchen

Nr. 10 Anders herum geht das Spiel auch anders, sie müssen den Charakter auf den Böden absteigen lassen, um den Teufel in der Hölle zu besuchen
Nr. 11 Wählen sie nachdem sie die Böden erstellt haben, einer dieser 2 Spiel Varianten aus, bevor das Spiel starten
Nr. 12 Steuern Sie im weiterem Verlauf in der ersten Spiel Variante, den Charakter nach oben und achten Sie auf die erwähnte Zeit und Höhe, die Sie erreichen müssen, sonst switcht das Spiel in die zweite Spiel Variante und sie müssen dann versuchen die Höhe abzusteigen und die Zeit läuft ihnen leider davon
Nr. 13 Tauschen Sie die verschiedenen Böden miteinander aus, um sich einen besseren Weg nach oben zu bauen, achten Sie auf die gleiche Setzung der Farbe, um eventuell einen combo zu bekommen, erhalten Sie einen combo, so bekommen Sie einen heiligen Boden, der ist stabiler, größer und breiter als die normalen
Nr. 14 Nach einer Zeit verschwinden, brechen die Böden und sie können davon runterfallen und ihren Halt verlieren, seien sie als wachsam und schnell bei der Setzung der Böden, die Sie in der 1 Spiel Variante versuchen nach oben zu bauen
Nr. 15 Sammeln Sie Herzen auf dem Weg auf, diese geben Ihnen Zeit Punkte und Stabilität für den Charakter, der versucht sich nach oben mit der Setzung der Böden hoch zu arbeiten
Nr. 16 Letztendlich kommen sie am Ziel an und besuchen den Engel oder den Teufel, der auf Sie am Ziel wartet, es folgen weitere Level mit anderen Höhen, Zeitvorgaben und Gegnern, die auf die warten
Nr. 17 Sie erhalten vom Teufel und Engel neue Upgrades und Waffen, die sie im Spiel benutzen können, um die Feinde oder Gegner zu vernichten
Nr. 18 Kurz gesagt, wer korrekt baut und schnell abbaut kommt den Ziel näher als einer der zu lange nachdenkt
Nr. 19 Sie können auch im 2 Spieler Modus, das Spiel beginnen und von fort an die Höhen klettern und sie besteigen oder den Weg nach unten suchen und die Höhe absteigen

Nr.287 Cowboylikeme

Nr. 1 Sie steuern einen Cowboy Charakter Namens TheehT, anstatt das Pferd zu reiten, hat er sich für ein Fahrrad entschieden, sie müssen mit ihm folgendes bewältigen
Nr. 2 Versuchen Sie den Hausbewohnern, nur die Zeitung zu stellen, die immer Sonntags ausgeliefert wird
Nr. 3 Sie düsen von Haus zu Haus und schleichen sich wie ein Dieb an den Briefkasten an und versuchen den Hausbewohnern im Dorf die Zeitung zu stehlen
Nr. 4 Der Clou ist dabei, dass sie eine geringe Zeit haben diese Zeitungen zu stehlen, den die Zeit läuft gegen Sie, sie stehlen die Zeitung und verteilen diese im Dorf der Verdammten, wo sich keiner traut dort die Zeitung auszutragen
Nr. 5 Sie müssen aufpassen, dass die Hausbewohner nicht wach werden oder sie sehen oder gar der Hund auf sie gehetzt wird, sonst wird es schwierig sein, dass Ding noch zu drehen
Nr. 6 Haben Sie einige Zeitungen aus den normalen Dorf erbeutet, düsen sie nun rasch mit dem Standard Fahrrad zum Dorf der Verdammten, um diese auszuliefern, für jede Lieferung gibt es Zeitpunkte und Upgrades, die Sie im normalen Dorf einsetzen können, um mehr Zeit für die Erbeutung der Zeitungen zu haben und im Upgrade Geschäft neue Sachen für ihr Fahrrad zu erwerben

Nr. 7 Schaffen Sie das erste Dorf so zu erbeuten und die Nachfrage im Dorf der Verdammnis zu stielen, geht es zum nächsten Dorf, was größer und schwieriger sein wird und die Quest und Challenges es in sich haben, Dorf für Dorf versuchen Sie zu plündern und ihnen die Zeitungen am Sonntag zu rauben
Nr. 8 Das Dorf der Verdammten, wurde aus der normalen Öffentlichkeit ausgeschlossen und ist Informativ nicht auf den neusten Stand, von daher sind Sie für die Informations-Beschaffung zuständig und sind der Auserwählte
Nr. 9 Reisen Sie, um die ganze Welt und stehlen Sie die Zeitungen für das Dorf der Verdammten, um es up to date zu machen
Nr. 10 Ergattern Sie neue Artikel für Ihr Fahrrad in den Bonus Leveln und daten Sie Ihr Fahrrad auf dem neusten Stand auf
Nr. 11 Passen Sie, wie gesagt auf die Hausbewohner, Hunde, Katzen, Polizei und andere Feinde, Gegner auf, die es verhindern wollen, dass Sie die Zeitung in die Hände bekommen, seien sie wie solid Snake und überraschen Sie bei realen Tag, Mittag, Früh, Morgen Szenario, achten Sie auch auf die Wetter Widrigkeiten, die Sie hindern dabei die Zeitung ins Dorf der Verdammten zu überbringen

Nr.288 Longshortstory

Nr. 1 Hier geht es darum, eine Geschichte aus dem Fernseher oder Serie in eine kurzen Text oder Sprachnotiz zusammen faßen zu lassen, daß Programm erkennt per icam lss(longstoryshort) System den Film oder Serie
Nr. 2 Wenn Sie mit dem Smartphone und der icam draufhalten, erkennt die App den Film oder die Serie und auf Knopfdruck, können Sie dann auswählen ob die App dieses dann kurz, mittel oder auf lange Basis zusammenfaßen soll
Nr. 3 Haben Sie den Film oder die Serie mit der App zusammengefaßt, können Sie nun mit anderen Usern, dieser App gegen andere Zusammenfassungen tauschen oder sie ins Archiv hochladen
Nr. 4 Sie können auch Ihre eigene Auffassung dazu schildern, ob kurz, mittel oder in der langen Version, diese dann an andere User scharen und dafür von denen eine erhalten und diese dann in ihr Archiv hochladen
Nr. 5 Der Sinn dabei ist, immer ein Infomaterial zu Ihren Lieblingsfilmen oder Serien zu haben, griffbereit, jederzeit aufrufbar und erreichbar, mit einem Klick durch den Scroller Finder erreichen Sie und finden Ihre Zusammenstellung der Zusamnenfaßungen in Ihrem System und im Archiv
Nr. 6 Sie können die kurzen, mittelmäßigen oder langen Zusammenfassungen auf Ihren Fernseher streamen und als Sprachnotiz oder als Karaoke abspielen, dazu helfen Ihnen Bilder und kurze 6 Sekündige Video Aufnahmen von den Film oder Serie, die von der App zur Verfügung gestellt werden

Nr.289 Dumdo

Nr. 1 Sie steuern einen fetten Elephanten als Charakter und müssen versuchen ihn in Form zu bringen, das bedeutet das Sie folgendes tuen müssen, gehen Sie lange Spaziergänge in der realen Welt und importieren Sie diese in die App, daraufhin bewegt sich der Elephant und Sie können ihn durch die Wüste steuern
Nr. 2 In der Wüste befinden sich versteckte Zeichen, suchen sie nach denen und versuchen sie mit gefundenen Buchstaben die in der Wüste aufgesammelt werden können, zu entschlüsseln
Nr. 3 In ihrem gefundenen Elephanten Buch sammeln sie die Buchstaben zusammen und entschlüsseln den Satz der unvollständig war, den das Buch wurde schon mal geschrieben, nur durch die Wüsten Einbindung ist es nicht mehr leserlich geworden
Nr. 4 Nach jedem entschlüsselten Satz gibt es Koordinaten, die Sie daraus ersehen können, tragen Sie das in Ihr Radar ein und seien Sie ständig in der realen Welt in Bewegung, sonst bleibt der Elephant plötzlich stehen
Nr. 5 Folgen Sie den Radar zum angezeigten Ziel und graben Sie an der Stelle mit Ihrem Rüssel die besagte Stelle aus, haben Sie dort die Ausgrabung vorgenommen, entpuppt sich die Ausgrabung und deren Inhalt als einzigartiges Angebot von Ihrem Supermarkt in der Nähe, nun können Sie dieses Angebot annehmen und als QR Code speichern und es in der realen Welt an der Kasse vorzeigen und das Produkt zu reduziertem Preis erhalten
Nr. 6 Gehen Sie weiter auf die Suche und werden Sie in der Wüste fündig, die App wird von den Supermarkt Ketten unterstützt und diese verstecken, je nach dem wieviel Kilometer Sie gelaufen sind bzw. der Elephant sich bewegt hat, neue Angebote mitsamt den QR Code in der Wüste
Nr. 7 Bleiben Sie in Bewegung in der realen Welt und ergattern Sie durch den zu steuernden digitalen Elephanten dadurch unglaubliche Angebote in der Zukunft

Nr.290 Mothbeam

Nr. 1 Sie müssen einen digitalen Nachtfalter steuern, das ganze Spiel befindet sich im Nacht Modus und in einer 2,785D Optik
Nr. 2 Im Nacht Modus können Sie mit den Nachtfalter folgendes tuen, sie müssen versuchen Insekten zu fangen, um Ihre Energie aufzufüllen
Nr. 3 Der Nachtfalter leuchtet in verschiedenen Farben und diese sind dauerhaft und variieren, je nach dem welche Insekten sie mit dem Nachtfalter einfangen
Nr. 4 Die verschiedenen Insekten Formen befüllen das Display aus der Vogel Perspektive gesehen, von oben des Displays, angezeigt, fliegen Sie auf Sie zu und versuchen Sie diese zu vernichten, damit Sie von ihnen nicht aufgefressen werden bzw. getroffen werden, den manche von Ihnen können Feuer, Eis, Wasser, Windbälle auf Sie abfeuern
Nr. 5 Weichen Sie diesen Geschossen aus und gehen Sie zu Gegenwehr über, mit Ihrer riesigen ausfahrbaren Zunge, können Sie die Insekten einfangen und aufessen
Nr. 6 Ihr Nachtfalter beginnt sich zu verwandeln und zu transformieren, je nach dem was für ein Insekt er gerade konsumiert hat
Nr. 7 Er wird größer und bekommt eine andere Farbe, Außen Kontur, leuchtet anders und bekommt zu jeder Farbe, die er bekommen hat, eine Spezial Fähigkeit für kurze Zeit zugewiesen
Nr. 8 Der Nachtfalter feuert Buchstaben aus dem Alphabet auf die Insekten, um sie zu zerstören, bzw. kurzfristig in der Zeit, um diese einzufangen und diese dann mit der Zunge aufzufressen

Nr. 9 Die Alphabet Buchstaben sind mit Vectorpunkten bestückt und müssen mit den Vectorpunkten die sich auf den Buchstaben befinden, die Insekten letztendlich treffen
Nr. 10 Die Alphabet Buchstaben drehen sich in der Luft und varrieieren mit ihrer Richtung, sie müssen die Alphabet Buchstaben so gekonnt einsetzen, daß die Vectorpunkte die Insekten treffen und nicht die Fläche der Buchstaben die Insekten trifft, sonst gibt es kein Schaden für die Insekten
Nr. 11 Dieses flightandfight Spiel ist in einer
2, 785D Optik gestaltet und spielt vorerst in der Dino Zeit, als Hintergrund des Spiels sehen Sie die Epochen der Menschheits Geschichte an Sie vorüber laufen, wenn Sie sich Level zu Level vorübergehend durch kämpfen
Nr. 12 Seihen Sie auf der Hut und verteidigen Sie Ihren Nachtfalter von den wechselnden und unterschiedlichen Insekten Formen, die auf Sie varrieiert auf Sie zu kommen
Nr. 13 Jedes Level ist mit der Epoche einer Menschheitszeit gestaltet, also sehr kreativ fürs Auge gesehen
Nr. 14 Der Nachtfalter hat außerdem mehrere Spezial Fähigkeiten, zum Beispiel friert er ein und ist unzerstörbar, er brennt und ist dadurch von den Schüssen der Insekten geschützt, oder er versprüht Windenergie, um die Insekten weg zu blasen
Nr. 15 Jedes eingefangene und gefressene Insekt, die mit der Zunge bearbeitet wird, gibt zusätzliche Zeitpunkte, die sie dringend benötigen, um das Level bis zum End Boss des Levels zu erreichen
Nr. 16 Sammeln Sie wichtige Buchstaben auf, um damit die Insekten ab zu feuern und sie von Ihnen fern zu halten, nutzen Sie Ihre gewaltige Zunge und sammeln Sie Energie Herzen für Ihr Energie Feld auf, um weiter im Spiel zu bleiben

Nr.291 Reducemovementprice

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine vorgegebene Distanz für ein Produkt aus dem Lebensmittelsortiment, was Ihnen am Display erscheint, zurückzulegen
Nr. 2 Haben Sie zum Beispiel eine Banane auf dem Display zu Gesicht bekommen, die spontan durch die App erschienen ist, dann müssen sie eine Strecke von 10000 Schritten erzwingen, damit sie die Banane zum reduziertem Preis im Ihren Supermarkt bekommen können
Nr. 3 Sie erhalten nach dem zurückgelegten Schritten einen QR Code, den Sie für das Produkt im Supermarkt an der Kasse vorlegen oder vorzeigen, danach erhalten Sie die Banane zum reduziertem Preis und können weiter auf neue Erscheinungen des Supermarkt hoffen, die Spontan auf Ihrem Smartphone Display erscheinen
Nr. 4 Außerdem schlägt Ihnen die App vor, sich gesunde Produkte nach dem Laufvorgang der Kilometer, die Sie bezwungen haben, zum reduziertem Preis, diese zu ergattern und zu gewinnen
Nr. 5 Warten Sie bis sich die App automatisch mit neuen Angebots Verfahren meldet, bezwingen Sie die Strecke die gefordert wird und erhalten Sie das Produkt zum reduziertem Preis an der Kasse, in Ihrem Lebensmittel Markt der Zukunft
Nr. 6 Tauschen Sie die erzwungenen, gelaufenen und gewonnenen QR Codes mit anderen Usern in der App aus und speichern Sie diese in Ihrem digitalem Papierkorb der Lebensmittel

Nr.292 Holldreiboy

Nr. 1 Sie steuern drei digitale Charaktere in Echtzeit und im switch, der erste fährt ein Skateboard, der zweite ein BMX, der dritte ein Rollerblade
Nr. 2 Versuchen Sie nach Ihrer selbst erstellten Move bzw. Trickliste auf der Dorf Open World
Tricks zu kreieren, um dadurch Zeitpunkte zu sammeln, haben Sie ausreichend Zeitpunkte gesammelt, müssen Sie nun Ihre alten Freunde mit diesen Vehicles besuchen und abholen
Nr. 3 Falls Sie es nicht in der Zeit schaffen, startet die Verwandlung dieser Freunde, diese werden zu Zombies, von denen Sie dann gejagt werden und diese versuchen dann Ihnen die Vehicle zu stehlen, damit sie wieder zu Fuss laufen müssen
Nr. 4 Tricksen und machen Sie die erforderlichen Bewegungen, um diese Zeitpunkte zu erhalten, damit Sie ein Zeitkonto aufbauen können, um im nachhinein die Freunde von den Zombies zu retten bzw. Sie abzuholen und ins sichere Dorf zurückzubringen
Nr. 5 Sammeln Sie außerdem die Buchstaben des Alphabets im Spiel, um das Buch des Todes zu entschlüsseln
Nr. 6 Haben Sie einige Buchstaben schon gesammelt und einige Passagen entziffern können, so machen Sie weiter, bis Sie die komplette Geschichte entschlüsseln, denn wenn die Buchstaben von den Zombies zuvor gesammelt werden, kann es dazu kommen, daß die Zombies das Buch selbst entschlüsseln und damit die Apocalypse ausrufen
Nr. 7 Wird die Apocalypse ausgerufen, so verwandeln Sich alle Freunde automatisch in Zombies
Nr. 8 Diese müssen Sie danach komplett bereinigen bzw. ermorden, damit das Dorf entsäubert wird
Nr. 9 Sammeln Sie durch Tricks und Moves genügend Zeitpunkte, um es dann zeitlich und pünktlich, in die weiter gelegenen Waffen Geschäfte zu gelangen, um sich dort Waffen zu besorgen, die Sie für Die Entsäuberung der Apocalypse benötigen

Nr.293 Slideawayz

Nr. 1 Sie müssen einen steilen Abhang runter driften, das geschieht auf einer magnetischen Laufbahn, die Sie mit Ihrer Geschwindigkeit steuern können, also mit Ihrem persönlich gestalteten Bob
Nr. 2 Die magnetische Bahn ist auf verschiedenen Höhen und Bergen montiert
Nr. 3 Starten Sie den Bob und fahren Sie genau die Geschwindigkeit die vom Checkpoint erwartet wird, um dadurch ein besseren Schub und Beschleunigung zu erhalten
Nr. 4 Sind Sie zu langsam oder zu schnell, dann erhalten Sie nicht diesen Boni, während Sie fahren
Nr. 5 Die Levels sind unterschiedlich designt, haben aber das gleiche Prinzip, nämlich der erste der unten am Hang angelaufen ist, gewinnt den Run
Nr. 6 Sie neigen das Smartphone nach hinten, um zu bremsen und nach vorne, um Geschwindigkeit aufzunehmen, dank Gyroskop Technologie
Nr. 7 Sammeln Sie farbige Vectorpunkte mit Ihrem Handschuh, während Sie runter gleiten, auf
Nr. 8 Beachten Sie die Geschwindigkeit beim Checkpoint und sausen Sie nicht aus der Bahn hinaus, sonst gilt das Spiel als verloren, falls Sie keinen Checkpoint erreicht haben
Nr. 9 Für die auf Sammlung der farbigen Vectorpunkte erhalten Sie Punkte, die Sie im Upgrade Center nutzen können, um Ihren magnetischen Bob mit Upgrades zu erweitern
Nr. 10 Sammeln Sie außerdem Zeitpunkte, um gegen die ablaufende Zeit gegen zu steuern
Nr. 11 Stellen Sie sich im 4 Spieler Modus gegen den Computer Gegner oder im Internet gegen andere User, die spezifisch ihnen ausgesucht werden
Nr. 12 Die Levels sind Berge aus der realen Welt nachempfunden und werden Level zu Level schwieriger und amüsanter, genießen sie die schöne Landschaft und gleiten sie letztendlich als Gewinner zum Ziel

Nr.294 Aziainthebox

Nr. 1 Instant Reis in einem Selbs gestalteten oder Standard Becher versuchen auf dem Markt zu bringen, gesteuert wird ihr Wunschgericht und zusammen gestellt mit dem Smartphone
Nr. 2 Sie wählen die Reis Sorte und die dazugehörigen Gewürze, samt Soße aus dem Internationalen Archiv Bestand der App, es handelt sich um eine World Map, wo die genannten Sachen per drag and drop zum Gericht zusammen gestellt werden können.
Nr. 2 Ziehen sie mit dem Finger den Reis aus der World Map in ihren selbst gestalteten oder Standard Azia Becher hinein, dazu die Gewürze und Soßen, die nach ihrem Geschmack passen könnten, per drag and drop auch hinein
Nr. 3 Sie können auch aus den Standard Gerichten wählen oder sich Ihren Azia Reis Becher selber gestalten und erstellen
Nr. 4 Die Form des Reises, kann auch gewählt werden, entweder ein Kreis, Rechteck, Quadrat, Dreieck usw. können in den Reis Becher Platz finden, es macht dies attraktiver fürs Auge und schmeckt evt. auch dadurch anders als sonst
Nr. 5 Sind Sie mit der Zusammenstellung fertig, können Sie sich Ihren Wunsch Reis Becher nach Hause liefern
Nr. 6 Tauschen Sie Ihren zusammengestellten Becher mit anderen Usern aus der Welt in der App aus, die dazu dient Ihren Geschmack up to date zu halten
Nr. 7 Ist der Becher zu Hause angekommen, können Sie ihn nun individuell genießen, einfach gekochtes Wasser in den Becher giessen und die Gewürze und Soße dazugeben und schon ist ihr Azia in the Box Reis Becher fertig geworden, guten Geschmack
Nr. 8 Schauen Sie unter dem Becher nach und scannen Sie den QR Code in die App hinein und nehmen Sie an den Gewinnspiel teil, nämlich die Einladung zum Azia in the Box Restaurant und die Reise dort hin, je nach dem Sie sich für welches Restaurant in der Welt entscheiden haben, scannen Sie den QR Code und haben Sie Glück in der Zukunft die Reise dort hin zu gewinnen, Viel Erfolg und Spaß beim Spielen

Nr.295 Heartofglass

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel folgendes erreichen, ein großes Gitter aus Bier Flaschen erscheint auf dem Start Displays der App, sie müssen per drag and drop Auf die Kisten tippen und sie in ein riesen Glass hineinziehen
Nr. 2 Sie haben dafür nur 60 Sekunden Zeit, um sich für die Marken/Firmen der Kisten zu entscheiden
Nr. 3 Haben Sie die Kisten in das riesen Glass hineingezogen, müssen Sie jetzt abwarten, bis ein anderer Spieler sein Smartphone in Echtzeit sozusagen in die Hand nimmt und das Smartphone schütteln tut, er bekommt die Info per App gemeldet
Nr. 4 Jetzt startet das Spiel bei Ihnen auf dem Smartphone, es fallen aus dem riesen Glass verschiedene Marken Flaschen mit verschiedenen Logos auf den Bier Flaschen
Nr. 5 Die Bier Flaschen fallen variabel und in alle Richtungen des Displays, versuchen Sie nun die Marken und Logos mitsamt der Bier Flasche, wo diese integriert sind, nach der richtigen Reihenfolge, die auf einer Anzeigetafel angezeigt wird, zerschellen zu lassen
Nr. 6 Sie ziehen mit dem Finger über die Bier Flaschen und lassen Sie nach der angezeigten Reihenfolge zerschellen, suchen Sie die Herzen in den befindlichen Bier Flaschen, die transparent erscheinen
Nr. 7 Sie müssen eine bestimmte Anzahl im Level an Herzen sammeln, damit Sie letztendlich genügend Zeitpunkte bekommen, um weiter spielen zu können
Nr. 8 Haben Sie die Levels gemeistert und das Spiel nach Zeit beenden können, falls Sie es mit der Zeit geschafft haben, bekommen Sie ein QR Code Ihres Lieblings Bieres angezeigt, diesen QR Code nutzen Sie in Ihrem realen Supermarkt und lösen ihn ein, dafür erhalten Sie einen Kasten Bier ihrer Lieblings Sorte gratis gestellt

Nr.296 Neverbeatme

Nr. 1 Sie haben folgendes in dieser App zu absolvieren, sie erhalten von Usern der App Zeichnungen von Ihrem gewünschten Charakter in Strich Mann Form
Nr. 2 Nun müssen Sie den Charakter mit soft, medium, hard Touch Gesten steuern, um verschiedene Alphabet Buchstaben mit ihren farbigen Vectorpunkten, die auf Sie variabel, von allen Seiten des Displays auf Sie zu kommen, zu schlagen und zu zerstören
Nr. 3 Kicken und Punchen Sie auf die Vectorpunkte der Buchstaben und treffen Sie diese genau
Nr. 4 Die Vectorpunkte enthalten Zahlen, es muss nebenher ein genaues Ergebnis erzielt werden, um die Buchstaben letztendlich zu zerstören
Nr. 5 Eine Anzeigetafel zeigt Ihnen ein Ergebnis vor, was Sie versuchen zu erreichen
Nr. 6 In den Vectorpunkten sind Rechnungs- Symbole und Zahlen enthalten, Kicken und Punchen sie die Rechnungs-Symbole und die Zahlen so an, dass sie eine Verbindung bzw. eine Verknüpfung dieser Rechnungs-Symbole und Zahlen bekommen
Nr. 7 Letztendlich müssen sie, so eine Verknüpfung zum geforderten Ergebnis bekommen, was von ihnen auf der Anzeigetafel gefordert wird, erlangen sie dieses Ergebnis, so verschwinden diese Buchstaben und sie bekommen ein neues Ergebnis angezeigt
Nr. 8 Das Spiel läuft natürlich auf Zeit, seien sie vorsichtig mit den kicks und punches, treffen sie die Verbindung zum Ergebnis zwischen den Rechnungs= Symbolen und den Zahlen nicht, erhalten sie minus Straf-Zeit Abzüge
Nr. 9 Läuft die Zeit runter und Sie schaffen es nicht, dass korrekte Ergebnis zu erlangen, gilt das Spiel als verloren
Nr. 10 Letztendlich müssen sie addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren und die Zahlen in den Vectorpunkten der Buchstaben, miteinander verknüpfen, um das Ergebnis, was gefordert wird, zu errechnen
Nr. 11 Schaffen Sie eine Verbindung des Ergebnisses zu erreichen, verschwinden die Buchstaben mit ihren Zahlen Vectorpunkten aus dem Display, versuchen Sie alle Buchstaben zu killen und die richtigen Ergebnisse zu errechnen, um das Spiel zu beenden

Nr.297 Blankspace

Nr. 1 in dieser Applikation suchen Sie Leerstellen in den Sternen, die Nummern enthalten, im Stern Universum bzw. am Sternen Himmel
Nr. 2 Versuchen Sie Sterne zu verknüpfen die, die gleiche Farbe Aufweisen, um sie zu einem größeren Stern zu transformieren, in den Sternen sind Nummern enthalten, verknüpfen sie die Nummer zu einer größeren und passen sie auf das sie nicht von einem Alien gefressen werden der die gleiche oder höhere Nummer trägt, versuchen sie eine höhere Nummer zu verknüpfen und eine höhere Masse/Nummer als das Alien zu bekommen, um es letztendlich aufzusaugen
Nr. 3 Die Leerstellen im Stern Universum werden von ihnen auch aufgesaugt, in ihnen befinden sich variable Zeitpunkte, die dazu dienen ihr Zeit Guthaben Konto aufzuladen, suchen Sie diese am Stern Himmel Universum genau, sonst läuft Ihnen die Zeit ab, und das Spiel wird dadurch beendet
Nr. 4 Durch das Schütteln des Smartphones ergeben sich neue Stern Konstellationen, die immer, neue verschiedene Wege zur Verknüpfung der Sterne generieren, dies passiert immer, wenn sie ein Level gegen das fette Alien gewonnen haben, sie müssen danach das Smartphone schütteln und abwarten, wie sich die Sterne positionieren
Nr. 5 Mit der Finger Touch Gesten Funktion, small, medium, hard - drag and drop ziehen Sie die Sterne zueinander und verknüpfen Sie, um eine höhere Nummer und Größe des Stern, nach der Transformation zu erhalten
Nr. 6 Außerdem befinden sich in den Leerstellen der Sterne, Gesangs Noten und instrumentale Geräte, die, wenn sie zueinander gezogen werden einen Sound ergeben, versuchen Sie die Noten perfekt nach der richtigen Reihenfolge zu verknüpfen, um das Lied korrekt abzuspielen
Nr. 7 Wenn Sie das Lied abspielen, so ziehen sich die Sterne mit den Nummern näher an sich heran und sie können sie dadurch besser verfolgen und verknüpfen, es sind auch Sterne zu sehen, die negatives auslösen, nämlich die Reduzierung der Nummern oder die totale Verrnichtung des Sterns, wenn sie falsch touchen geschieht dieses Phenomen und sie können wieder neu mit der Verknüpfung der Sterne beginnen

Nr.298 Moonstarz

Nr. 1 Sie steuern den Mond als Planeten im Universum, sie versuchen alle leuchtenden befindlichen Sterne, die aufgenommen werden können, in den Mond zu implementieren, indem sie die Sterne versuchen aufzusaugen
Nr. 2 Das Spiel wird im Dark Modus gespielt, sie versuchen ihre Feinde, die Außerirdischen mit Licht der aufgenommenen Sterne zu vernichten
Nr. 3 Es kommen Aliens aus allen Richtungen des Universum auf sie zu, sie müssen von daher schnell reagieren und die Aliens in einer von ihnen selbst geplanten Zeit und Struktur vernichten
Nr. 4 Steuern Sie den Mond immer näher an die Sterne, damit er mit Licht aufgeladen werden kann, wenn der Energie Balken aufgeladen wurde, so können Sie einen farbigen Lichtstrahl erzeugen der die feindlichen Truppen außer Gefecht bringt
Nr. 5 Jeder Stern den Sie absorbieren strahlt mit einer anderen Farbe aus, der Mond den Sie steuern ist daher sozusagen eine RGB 256 Farbkugel, die alle Farben der Sterne aufsammeln und diese als Licht Farbe auf die Gegner übertragen kann
Nr. 6 Sie müssen von daher alle farblichen Sterne und dessen Licht Farbspektrum im Universum mit dem zu steuernden Mond aufsaugen, denn die Aliens müssen spezifisch mit einer bestimmten Lichtfarbe getroffen werden, damit sie explodieren
Nr. 7 Sie müssen Zeit Sterne aufsammeln, damit ihr Zeit Konto stehts aufgeladen ist, sonst geht die Zeit vorbei und sie müssen das Spiel aufgeben, pro Combo Licht Treffer gegen die feindlichen Aliens, erhalten Sie auch Zeit Bonus Punkte, versuchen Sie also mehrere Aliens in der gleichen Farbe gleichzeitig zu treffen, um dies zu erhalten
Nr. 8 Das Ziel ist es, dass ganze Universum und Multiversum mit dem Mond zu bereisen und die farbigen Aliens ausfindig zu machen und sie zu zerstören

Nr. 9 Die Aliens feuern farbige Vectorpunkte auf Sie und Buchstaben vom Alphabet, seien Sie also genau mit Ihrer Lichtwaffe, die gezielt eingesetzt gegen diese Waffen der Aliens werden muss
Nr. 10 Sie können im 360 Grad Modus Ihre farbigen Lichter abfeuern und den Mond in alle Richtungen bewegen können
Nr. 11 Unterstützt wird das Spiel von genialen Deep House Techno Beats, diese reagieren auf die farbigen Vectorpunkte der Aliens, die Sie zerstören müssen, um nicht getroffen zu werden
Nr. 12 Je mehr farbige Vectorpunkte auf den Mond prallen, desto schwächer und langsamer wird der Mond, die Steuerung wird langsam und ihre Firewall bricht langsam zusammen, also passen sie auf, dass sie genügend Sterne aufsammeln, um diese als Lichtwaffe gegen die Aliens zu nutzen
Nr. 13 Sie können mit bis zu 3 Spielern gleichzeitig den Mond steuern bzw. die Lichtwaffen im 360 Grad Umkreis mit den 3 Spielern bewegen, um die feindlichen Alien Truppen zu bekämpfen, saugen sie aus allen Richtungen die Sterne und ihr farbiges Licht auf, um damit ihre Lichtwaffe ständig im perfekten Ladezustand zu haben

Nr.299 Giraff

Nr. 1 Sie steuern in einer Wüste/Dschungel eine digitale Giraffe, die Sie vorher selbst erstellen, diese bewegt sich nur im Spiel, wenn sie in der realen Welt genügend Schritte gesammelt haben
Nr. 2 Sie importieren die Schritte oder die gelaufenen Strecke in das Spiel hinein
Nr. 3 Jetzt kann die Giraffe in Bewegung gesetzt werden
Nr. 4 Ziel ist es genügend Obst Sorten mit der Giraffe von den Bäumen zu pflücken
Nr. 5 Sie fangen mit einen niedrigen Baum an, da die Giraffe am Anfang des Spiels einen kurzen Hals besitzt
Nr. 6 Je mehr Obst sie mit ihr pflücken, desto länger wächst ihr Hals nach oben und sie bekommen mehr Möglichkeiten andere höhere und größere Bäume zu pflücken
Nr. 7 Das Spiel läuft auf Zeit, jedes Obst gibt ihnen andere Zeitpunkte vor, damit sie ihr Zeit Konto damit aufladen können
Nr. 8 Bewegen sie sich mit der Giraffe im Dschungel/Wüste und suchen sie die Obstbäume, die Ihnen dabei helfen den Hals der Giraffe weiter wachsen zu lassen

Nr. 9 In den Bäumen befinden sich Ihre Gegner, diese Feuern mit farbigen Vectorpunkten auf Sie, weichen Sie diesen aus und versuchen Sie mit dem Kopf der Giraffe die Gegner vom Baum zu stürzen und an das Obst zu gelangen
Nr. 10 Passen Sie auf Ihre Schritt Länge auf, diese läuft nämlich stetig nach unten, laden Sie mit einen Spaziergang Ihre Schrittlange in der realen Welt wieder auf, sonst bleibt die Giraffe stehen und kann von den Gegner ins Visier genommen werden
Nr. 11 Jedes Obst, was sie pflücken und auffressen gibt ihnen Punkte, diese können im Shop dazu benutzt werden Upgrades für ihre Giraffe zu kaufen, zum Beispiel bessere Fangfähigkeit, schnelleres pflücken, bessere Steuerung, schnelleres Laufen oder höhere Panzerung
Nr. 12 Fressen und sammeln Sie genügend Obst von den Bäumen, damit ihr Hals stetig weiter wächst, dies gibt ihn dann den Vorteil an Stellen zu gelangen, die vorher quasi unmöglich gewesen waren
Nr. 13 Das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen genügend Kilogramm Obst gesammelt bzw. gepflückt haben, damit sie ins nächste Level gelangen können
Nr. 14 Letztendlich müssen sie alle verschiedenen Orte der Welt bereisen und alle Obst Sorten dort gepflückt haben, um der Champion in diesem Spiel zu werden, als Dankeschön bekommen sie am Ende des Spiels einen kostenlosen QR Code generiert, zeigen Sie diesen in Ihrem Supermarkt vor und sie erhalten dafür einen Obstkorb Ihrer Wahl geschenkt

Nr.300 Mindonmirror

Nr. 1 Sie müssen mit einem Spiegel versuchen, die Seelen von Menschen, die vom Teufel befallen wurden aufzufangen und in den Spiegel zu speichern
Nr. 2 Sie steuern einen Charakter der einen Spiegel auf dem Rücken trägt, der Spiegel kann die Seelen der befallenen Menschen auffangen und absorbieren
Nr. 3 Sie müssen versuchen die Städte und Regionen die von dem Teufel befallen wurden zu säubern, wie bei Dead Rising müssen Sie versuchen die Menschenmassen in eine Falle zu locken, um sie einzeln herauszufordern
Nr. 4 Haben Sie einen guten Ort gefunden, um sie in die enge zu treiben, dann wenden Sie den Spiegel gegen Die einzelnen Menschen an
Nr. 5 Um den Spiegel anzuwenden, müssen Sie zunächst Buchstaben in der open World sammeln, damit Sie die magischen Worte zusammensetzen und den Zauberspruch, während der Absorbierung der Seelen in den Spiegel, anwenden können
Nr. 6 Versuchen Sie die richtigen Stellen im Spiel zu finden, wo sich die Seelenlosen befinden, richten Sie den Spiegel auf diese ein und sprechen Sie den Zauberspruch aus
Nr. 7 Die Menschen die vom Teufel befallen wurden, leuchten in unterschiedlichen Farben und lassen sich nicht so einfach bekehren
Nr. 8 Sie müssen außer dem Zauberspruch, mit der richtigen Lichtfarbe Ihrer Taschenlampe, dass Licht auf sie anwenden, um sie in einen Zustand zu bringen, wo sie sich nicht mehr bewegen können
Nr. 9 Leuchten sie mit der richtigen Lichtfarbe auf die befallenen Menschen und sprechen sie den Zauberspruch aus
Nr. 10 Die Menschen erstarren für einen kurzen Augenblick, diese nutzen sie dann, um ihren Spiegel auf Sie zu richten, um die Seele aufzufangen und sie zu erkennen

Nr. 11 Sprechen Sie den nötigen Zauberspruch ins Mikrofon ein, damit der befallene Mensch in Starre verfällt
Nr. 12 Das Spiel spielt in einem großem Rubik Würfel, der ständig seine Richtungen verändert , und so das Level Design variabel gestaltet
Nr. 13 Das Spiel läuft auf Zeit, endsäubern sie die Seelen bzw. fangen sie, soviel Seelen ein, wie möglich, um dafür Zeitpunkte zu erhalten
Nr. 14 Die Menschen agieren wie Zombies und sind sehr gefährlich, sie dürfen ihnen nicht zu Nahe kommen, sonst wird ihnen ihre Seelen Energie abgezogen
Nr. 15 Das Level switcht in Echtzeit in verschiedene Räumlichkeiten, den der Teufel steuert den Rubik Würfel, also damit das Level Design, was in Echtzeit berechnet wird
Nr. 16 Sie müssen alle Räumlichkeiten in dieser open World von den befallenen Seelen retten und letztendlich gegen den Teufel am Ende anzutreten
Nr. 17 Sie steuern den Charakter auf Basis von ihren in der realen Welt gelaufenen Kilometer, zeigt der Kilometer Zeiger im digitalen Spiel auf Null, so müssen Sie sich schnell in Bewegung begehen und ihn wieder aufladen, den die befallenen Menschen kommen immer näher an Sie heran und können sie letztendlich zerstören
Nr. 18 Für jede aufgefangene Seele, bekommen Sie Punkte, diese nutzen Sie dann als Bezahl Option im Waffen Geschäft, um sich mit Waffen gegen Punkte auszurüsten
Nr. 19 Ballern sie sich den Weg frei und befreien sie die befallenen Menschen von ihrer teuflischen Seele, achten sie auf die Zeit, den der Teufel bekehrt immer neue Menschen mit seiner teuflischen Brut

Nr.301 Nasaonplant

Nr.1 Sie haben hier eine Figur zu steuern, die versucht mit seiner Nase folgende Sachen zu entdecken
Nr. 2 Die Figur versucht verschiedene Formen von Blumen zu er schnüffeln und so herauszufinden, welche dieser Blumen in seinen digitalen Garten passen könnte, damit sie gedeiht und aufblühen kann
Nr. 3 Das erschnüffeln funktioniert folgender Weise, sie müssen gewisse Formen von Blumen in einem memory puzzle zusammen fügen
Nr. 4 Haben Sie die geforderten Blumen im memory puzzle zusammen gefügt, so dürfen Sie nun diese in Ihrem digitalen Garten einpflanzen
Nr. 5 Das geschieht, wenn Sie nun den Bildern des memory puzzle die gewissen Namen der Gerüche zuordnen
Nr. 6 Ist das memory puzzle nun bestanden und sind die Gerüche zugeordnet, müssen Sie jeweils für eine Pflanze, damit sie in Ihrem digitalen Garten eingepflanzt werden kann, Kilometer in ihrem digitalen Schrittzähler zurücklegen
Nr. 7 Gegen Sie spazieren und sammeln Sie Kilometer, je mehr Kilometer Sie gesammelt haben, desto mehr Pflanzen können in Ihrem digitalem Garten anfangen zu gedeihen
Nr. 7 Jede Pflanze benötigt eine besondere Pflege und Kilometer, den ohne diese Pflege und zurückgelegten Kilometern kann sie nicht wachsen, also befolgen sie die Nachfrage der jeweiligen Pflanzen
Nr. 8 Haben Sie eine Pflanze zum wachsen gebracht und ihr Endstadium ist erreicht, so können sie diese wie eine Biene abstäuben, das passiert, wenn Sie nahe genug an Sie heran gehen und sie versuchen abzupflücken
Nr. 9 Die Pflanze spuckt verschiedene farbige Vectorpunkte aus sich heraus, sie müssen also schnell reagieren und diese mit soft, medium, touch auf dem Display des Smartphones aufsammeln

Nr. 10 Außerdem müssen Sie auf die Wetter Widrigkeiten achten, denn diese senden Ihnen Sonnen Energie und Wasser, diese gehen nach den realen Wetter Daten voraus, achten Sie darauf und nutzen Sie das Klima für Ihre Bewachsung Phase aus
Nr. 11 Hat die Pflanze ihre farbigen Vectorpunkte ausgeschüttet und sie haben diese erfolgreich aufgefangen, können sie nun daraus Namens Buchstaben einer neuen Pflanze kreieren, die sie noch nicht in ihrem Garten besitzen
Nr. 12 Sammeln sie als kräftig farbige Vectorpunkte ein und lassen sie ihre Pflanzen, durch ihre Spaziergänge gedeihen, umso an mehrere farbige Vectorpunkte zu gelangen
Nr. 13 Diese dienen ihnen, wie erwähnt zur Gestaltung der Namens Buchstaben, für die neuen Pflanzenarten

Nr.302 Hammernet

Nr. 1 Diese App handelt um einen Hammer der sich automatisch auf ihrem Smartphone Display meldet, wenn Angebote in Ihrer Nähe nach Standortbasis zur Verfügung stehen
Nr. 2 Der Hammer schlägt Ihnen das Smartphone Display in einer animierten Animation kaputt und schlägt Ihnen die Angebote zu reduzierten Preisen in Ihrer Nähe vor, sei es Lebensmittel Markt, Elektronik Markt, Kleidungs Markt, Drogerie Markt, Auto Markt usw.
Nr. 3 Der Hammer meldet sich automatisch auf ihrem Display des Smartphones und sich in den geraden genannten Bereichen
Nr. 4 Jetzt müssen Sie schnell mit dem Hammer auf das Angebot einschlagen, damit Sie einen QR Code eventuell, zu reduziertem Preis für das Produkt erhalten
Nr. 5 Die reduzierten Preise mit der Option des QR Codes tauchen nicht immer auf, sondern werden spezifisch von den Märkten für Sie vorgeschlagen
Nr. 6 Normal werden Ihnen durch die App die günstigsten Angebote in der Nähe Ihrer Märkte angezeigt und Animations Technisch zur Schau gestellt
Nr. 7 Schlagen Sie den Preis nieder, wenn dieser zu schlagen angeboten wird, nehmen Sie den QR Code und bewahren Sie Ihr reduziertes Angebot
Nr. 8 Haben Sie die Angebote ersichtlich zur Schau gestellt bekommen, können Sie diese in einem Papierkorb speichern und immer wieder aufrufen, solange diese gelten
Nr. 9 Erstellen Sie Ihre individuelle Angebotsliste und tauschen Sie diese mit Usern in Ihrer Nähe aus, um eine andere Vielfalt zu den Angeboten zu erhalten

Nr.303 Whatsupinlove

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Herz für Ihre Verbindung zu Ihrer Person zu bekommen, die Sie für attraktiv halten, dafür müssen Sie folgendes tuen,
Nr. 2 Pflanzen Sie eine digitale Blume in der App und züchten Sie zu einer wahrhaftigen Liebevollen Pflanze, die voice messages abspielen kann,
Nr. 3 Um sie zum wachsen zu bringen, müssen sie Kilometer zurücklegen, das aber in der realen Welt, die Blume wächst erst, wenn sie sich bewegen und eine vorgegebene Strecke erledigen, zum Beispiel 44 Kilometern in der Woche.
Nr. 4 Haben sie die Strecke geschafft, so geht die Blume auf und vergibt ihnen ein Herz, dieses nutzen Sie um eine Verbindung zu einer Person in der App herzustellen und die Blume für sich sprechen zu lassen, den sie haben eine voice ihrer Blume beigebracht, jetzt kann sie für einige Sekunden einen liebevollen Satz an die Person abgeben, die per Zufall durch die Herz Verbindung in der App für Sie vorgeschlagen wurde.
Nr. 5 Haben Sie eine Verbindung zu einer Person herstellen können, die das gleiche Pensum absolviert ha, so spricht die Blume spontan per liebevoller Stimme zu ihr und leitet die Konversation ein.
Nr. 6 Entweder sie schulen die Blume oder die Blume reagiert mit einem ersten Einleitungssatz für die Konversation zu der Person, die für sie ausgesucht wurde. Seien Sie gespannt, was die Person darauf antwortet, den Sie kann ihre Blume anwenden für sie zu sprechen

Nr.304 Checklovetime

Nr. 1 Auf Ihrer Smartwatch befindet sich ein Love Radar, dass Singles in der Umgebung nach der Anmeldung anzeigt
Nr. 2 Versuchen Sie Sie der Person ein Herz zum richtigem Zeitpunkt zu senden, um sie Glücklich zu machen, sie dürfen nur das Herz senden bzw. anwenden, wenn Sie eine gewisse Strecke zu Fuß abgelegt haben
Nr. 3 Der Kilometer Zähler mist die zurückgelegte Strecke und gibt Ihnen ein animiertes Herz zur Verfügung, wenn Sie genügend Kilometer gegangen sind
Nr. 4 Sie müssen nun nur noch auf den Uhrzeiger das Herz anknüpfen und einen Spin drehen, das Herz wird nun variabel an eine Person in dem Kreis verschickt, die der Strecke entspricht, die Sie zurückgelegt hatten
Nr. 5 Bekommt nun ein Single dieses Herz, weiß diese Person, dass sie für sie eine gewisse Strecke abgelegt haben
Nr. 6 Sie kann nun nicht antworten, sie muss wiederum auch die gleiche Strecke zurücklegen, um mit Ihnen in Kontakt zu treten es beruht auf Gegenseitigkeit
Nr. 7 Seien Sie also stehts in Bewegung und sammeln und laden Sie Ihren Kilometer Zähler, den Sie zu Fuß erledigen stetig auf
Nr. 8 Haben beide Singles die gleiche Strecke erlangt und das Herz ausgetauscht, so werden nun ihre Kontaktbeschränkungen aufgehoben

Nr. 9 Sie können nur zu einer gewissen Uhrzeit, die die Smartwatch App vorschlägt mit der Person in Kontakt treten, entweder per Text oder Voice Nachricht
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel eine Nachricht verschickt, wird so diese in Kilometer verrechnet, zum Beispiel 10km sind gleich 100 Zeichen, die Sie dürfen zu schreiben oder 1Minute von einer Sprachnachricht, die Sie verwenden können
Nr. 11 Wollen Sie eine längere Konversation führen, müssen Sie mehr Kilometer sammeln als zuvor
Nr. 12 Außerdem schlägt Ihnen die Smartwatch in Ihrer Nähe, Restaurants vor die Ihnen gefallen könnten, aber erst nachdem Sie eine gewisse Kilometer Zahl erreicht haben
Nr. 13 Sie gibt passende Orte für Verliebte vor und schenkt Ihnen einen Gutschein für ein Restaurant Besuch, wenn Sie zum Beispiel 200km im Monat zurückgelegt haben
Nr. 14 Die Restaurants arbeiten mit der App zusammen und stellen so die Gutscheine zur Verfügung, je nachdem wie weit sie sich bewegt haben
Nr. 15 Treffen Sie sich, dann, nach zum Beispiel 200km gelaufenen Kilometer in einem dieser Restaurants und führen Sie Ihre jetzt Live Konversation fort

Nr.305 Directorcomedown

Nr. 1 Sie müssen mit einem Charakter versuchen Leiterstufen runter zu klettern, dabei werden Sie von Gegner und Feinden angegriffen
Nr. 2 Die Leitern werden in Echtzeit von Usern aus dem Internet im Multiplayer Crossover gestaltet und für Sie zur Verfügung gestellt, achten Sie auf die Sprossen, die nacheinander für Sie von den Usern gebaut werden und ihnen zur Verfügung gestellt werden
Nr. 3 Das Ziel ist es soweit nach unten zu gelangen, bis sie es in die Gruft der Vampire geschafft haben
Nr. 4 Es gibt verschiedene Steigungen und Höhen die Sie ab klettern müssen, um nach unten zu gelangen
Nr. 5 Sie können auf dem Weg nach unten Items aufsammeln, die Ihren Charakter stärken und ihn sogar bewaffnen
Nr. 6 Jede Sprosse die vom User in Echtzeit erstellt wird, hat eine andere Farbe, passen sie auf das sie nach der richtigen farbigen Reihenfolge die Leiter mit des Sprossen runter klettern
Nr. 7 Letztendlich können die Feinde die sich auf ihrer Ebene befinden Sie mit Geschossen befeuern, achten Sie darauf und weichen Sie diesen aus
Nr. 8 Haben Sie diese ausgewichen, können Sie zurück feuern und die Feinde, die ihren Weg nach unten behindern, erledigen
Nr. 9 Außerdem müssen sie auf dem Weg nach unten, Buchstaben aufsammeln und das versteckte Buch mit den nicht vollendeten Zeilen, entziffern, dies geschieht wenn Sie die Buchstaben in die Leerstellen der Sätze einfügen
Nr. 10 Haben Sie es entziffern können und das erste Level bestanden, gehen Sie ins zweite hinein, die Levels variieren und sind nicht immer die gleichen, sie haben andere Gegner und das Level Design ist anders gestrickt
Nr. 11 Am Ende jedes Levels, wenn sie es nach unten geschafft haben, wartet ein Vampir auf Sie, den sie im Zweikampf im Beat m Up Modus besiegen müssen, wenn nicht dann fliegt er mit ihnen wieder nach oben und lässt sie auf einer Ebene wieder frei, von der sie wieder starten müssen, um an ihn letztendlich zu gelangen
Nr. 12 Das Spiel läuft auf Zeit, jede Stufe der Leiter die Sie ab klettern gibt Ihnen +Zeitpunkte, um das Zeit Konto aufzuladen, um so gegen die eigentliche Zeit die vorgegeben wurde, zu bestehen

Nr.306 Basepoint

Nr. 1 Sie müssen mit einem Baseball Schläger und dessen Ball, versuchen die aufgestellten Buchstaben und deren Vectorpunkte auf dem Feld, zu eliminieren
Nr. 2 Versuchen Sie in farblicher Reihenfolge diese Vectorpunkte zu treffen, dafür bekommen Sie Zeitpunkte die Sie im Spiel benötigen, da dieses Spiel auf Zeit abgestimmt ist
Nr. 3 Haben Sie einen Buchstaben Aufsteller und dessen Vectorpunkte getroffen und ihn eliminiert, so taucht ein neuer und wiederum ein neuer Aufsteller auf
Nr. 4 Sie müssen also schneller sein als die Aufstellung der Buchstaben mit dessen Vectorpunkten
Nr. 5 Zielen Sie genau auf die farblich gekennzeichneten leuchtenden Vectorpunkte
Nr. 6 Nach dem eliminieren der Vectorpunkte tauchen nun Zahlen auf den Stellen der Vectorpunkte auf, die zu einem Ergebnis addiert oder subtrahiert werden müssen
Nr. 7 Die Anzeigetafel gibt Ihnen vor welches Ergebnis Sie daraus erschlagen müssen
Nr. 8 Haben Sie das Ergebnis zum Beispiel 9, aus der Zahl 4 und 5 addiert, so verschwindet die Zahl und der Vectorpunkt letztendlich aus dem Buchstaben des Aufstellers
Nr. 9 Letztendlich müssen sie alle Vectorpunkte eliminieren und dannach aus den Zahlen das richtige Ergebnis erzielen, sie erhalten pro getroffenen farblichen Vectorpunkt ein +Zeitpunkt und pro richtiges Ergebnis 2+Zeitpunkte gutgeschrieben
Nr. 10 Verfehlen Sie die Punkte oder das Ergebnis, so gibt es Zeit Abzüge, lassen Sie die Uhr nicht runter laufen, sonst verlieren sie das Spiel

Nr.307 Disstroyer

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Vehicle ihres Geschmacks (selbst designt) am Anfang versuchen, gegnerische Vehicle zu vernichten, dies geschieht, wenn diese gerammt werden.
Nr. 2 Sie erhalten für jeden Schaden den Sie den anderen Vehicle antun, Punkte, sie fahren also auch auf Zeit, die Strecke wird vor jedem Rennen selbst gestaltet, dass passiert wenn sie schnell versuchen einen Ball mit dem Fingerwisch zu erwischen, dieser dreht sich in alle Richtungen, haben sie den Ball gefangen so, ergibt sich aus dem wisch die Strecke, die sie dann bestreiten
Nr. 3 Starten Sie das Rennen vom letztem Platz und versuchen Sie den Gegner so ein Schaden zuzufügen, damit diese komplett unbrauchbar gemacht werden
Nr. 4 Sie sammeln auf der Fahrt, Waffen ein und nutzen Sie gegen Ihre gegnerischen Vehicle jeglicher Art
Nr. 5 Versuchen Sie sich vom letzten Platz nach vorne zu kämpfen und Punkte für den ersten Platz zu erhalten, dabei versuchen Sie die Vehicle der Gegner von der Fahrbahn zu werfen oder ihnen Schaden durchs Ramen hinzuzufügen und ihnen per Waffensystem die komplette Energie zu entnehmen
Nr. 6 Außerdem müssen Sie Stunt Punkte erreichen, um so Punkte dafür zu erhalten, um sich im Upgrade Shop dafür neue Sachen und Items fürs Vehicle freizukaufen
Nr. 7 Die Strecke variiert ständig auf und ab, hat Hügel und Stunt Böden, die sie dazu gebrauchen, Stunts verschiedenster Art in der Luft oder zu Boden zu halten und zu begehen
Nr. 8 Nutzen Sie die Beschleunigungssensoren, um schnellere Geschwindigkeit aufzunehmen, stellen Sie auch den Gegnern Fallen, wenn Sie diese überholt haben

Nr. 9 Stoßen und Ramen Sie die Gegner im richtigem Zeitpunkt von der Strecke in das Tal der Hölle, nutzen Sie Ihre Zeit und lassen Sie sich von den Wetter Widrigkeiten nicht so leicht aus der Fassung bringen, diese wechseln ständig und geben Ihnen Nachteile für Ihre Geschwindigkeit und Ihr Lenkvermögen
Nr. 10 Sammeln Sie pro erledigten Gegner, Buchstaben ein und entschlüsseln Sie das Wort auf der Anzeigetafel, damit sich Ihr Vehicle durch diesen erfolgreichen Zusammenschluss der gesammelten Buchstaben, sich Transformieren kann, entweder in ein Flugzeug oder ein Motorrad oder LKW oder ein anders fahrendes Auto Vehicle
Nr. 11 Durch die Transformation Ihres Autos erhalten Sie Vorteile gegenüber Ihren fahrenden Auto Gegner auf der Strecke, die Anpassungsfähigkeit auf die Strecke wird besser, Ihre Geschwindigkeit steigt und ihre Waffen und Panzerung wird dadurch verbessert und sie erhalten Zusatzzeitpunkte für die Bonus Levels
Nr. 12 Erfüllen sie den Punktestand der gefordert wird und erreichen sie eine Platzierung unter den Top 8, damit sie wiederum in eine neue selbst erstellte individuelle Strecke, die sie selbst davor gestalteten, neu starten können
Nr. 13 Das Spiel geht zu Wasser zu Land, und zu Luft, wählen Sie Ihr persönliches Vehicle aus und durchforsten Sie die Google Maps Straßen Ihrer Lieblingshauptstädte

Nr.308 Pappiermonster

Nr. 1 Sie ziehen die Nachrichtenblöcke, die Ihnen gefallen, per Drag & Drop in den Papierkorb von Discover oder anderen Nachrichtenseiten.
Nr. 2 Sie markieren dann die Nachrichten im Papierkorb mit einem + und einem Herz, um sie zu Ihren Favoriten zu machen.
Nr. 3 Wenn du deinen Korb gefüllt hast, kannst du ihn dir anzeigen lassen
Nr. 4 Teilen Sie den Papierkorb mit anderen Nutzern und Sie erhalten eine neue, andere Sicht auf die Nachrichten der Woche
Nr. 5 Die gespeicherten Nachrichtenblöcke im Papierkorb haben immer noch den Link zum Artikel, so dass Sie immer die kompletten Nachrichten abrufen können, die Sie damals per Drag and Drop zusammengestellt haben
Nr. 6 Sie können sich einen monatlichen Nachrichtenblock per Druck nach Hause schicken lassen
Nr. 7 Machen Sie Notizen mit dem Emoji-Symbol zu den Nachrichtenblöcken, für den weiteren Verlauf der Nachrichtenartikel, die Sie später lesen können
Nr. 8 Weisen Sie den News-Blöcken Farben zu, die Ihr Interesse wecken (weich, mittel, hart)
Nr. 9 Wählen Sie zwischen 3 verschiedenen Ansichten der Nachrichtenblöcke, um einen besseren Überblick über das zu bekommen, was Sie zuvor per Drag and Drop zusammengefügt haben
Nr. 10 Schließlich können Sie den Trash verkaufen oder versteigern, wenn er eine Nachfrage erzeugt hat
Nr. 11 Bestellen Sie ihn als Sound box mit den integrierten Daten der von Ihnen gesammelten Nachrichten nach Hause und implementieren Sie neue Nachrichten über Bluetooth in die Sound box
Nr. 12 Spielen Sie die Nachrichten nach Kategorien ab, die Sie erstellt haben und aktualisieren Sie die Datenbank des Papierkorbs auf die neueste Version auf

Nr.309 Soonyougetbetter

Nr. 1 Um zu verstehen das es ihnen besser geht, müssen sie die App öffnen, die App schlägt nun ihnen, nach Eingabe ihrer Daten Vorschläge für die Verbesserung ihres Alltags bzw. Wohlbefindens vor
Nr. 2 Sie müssen ihr Alter, Gewicht, Kleidung Größe, Schuhgröße, Augenfarbe, Haarfarbe, Hautfarbe, Armlänge, Beinlänge in den Scroller Finder eingeben, werden ihre Daten akzeptiert, so wird Ihnen folgendes angezeigt
Nr. 3 Die App gibt Ihnen Vorschläge zu Optimierung Ihres Wohlbefindens und der Verbesserung Ihres Alltags wieder
Nr. 4 Zum Beispiel zeigt sie Ihnen einen passenden Bewegungsplan an oder ein für Sie optimierten Essensplan oder einen Einkaufsplan oder ein Kleidungsplan oder ein Äußeres-Plan und ein Hygieneplan und einen Haushaltsplan oder Befriedigungsplan mit einem Arbeiterplan
Nr. 5 Sie müssen zu jeden vorgeschlagenen Plan die dazugehörigen Fragen beantworten, um ihn in Zukunft zu erreichen und zu optimieren
Nr. 6 Befolgen Sie die Fragestellungen und seien Sie ehrlich mit Ihren Antworten, sonst verfälschen Sie die Ausarbeitung Ihrer Pläne
Nr. 7 Haben Sie Pläne vorgeschlagen bekommen, können Sie diese nun in ihren ersten Monat befolgen und ihr Feedback zu den Plänen am Ende des Monats abgeben
Nr. 8 Tauschen Sie Ihre optimierten und erlebten Pläne Ihrer App mit Usern aus dem Netzwerk aus und testen Sie diese auf eigene Gefahr hin, mit dem Ziel Ihr Wohlbefinden des Lebens zu steigern
Nr. 9 Zu Ihren Plänen erhalten Sie passende Vorschläge von Bildern Notizen und Lern Videos zur Erweiterung Ihrer eingebrachten Ideen für Ihre Planungs-Varianten

Nr.310 Piphon

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitales Krokodil mit dem Smartphone zu steuern, mit Analog Sticks oder mit der Gyroskop Neige Funktion des Smartphones
Nr. 2 Versuchen Sie das Handy zu schütteln und es in alle Richtungen zu drehen
Nr. 3 Es tauchen nun verschiedene Formen von fischen auf Ihrem Smartphone Display auf
Nr. 4 Die Fische tragen Zahlen in sich, die unterschiedlich sich auswirken
Nr. 5 Versuchen Sie mit dem Krokodil ein Fische Zahlen Combo zu generieren, um dadurch eine höhere Zahl zu bekommen als das zurzeit und während des Spiels, vom Computer gesteuerten gegnerischen Krokodils, dass mittlerweile zum Beispiel die Nummer 165 trägt
Nr. 6 Touchen Sie das Krokodil an und verknüpfen Sie die Fische einzeln mit einer Verbindung zum nächsten Fisch, um so die Zahl hoch zu addieren, um letztendlich schneller und höher, als an die 165 des gegnerischen Krokodils zu kommen
Nr. 7 Haben Sie eine höhere Zahl in der Zeit die gefordert wurde, erreicht, so frisst ihr Krokodil das vom den des Computers auf und sie beenden das Level als Gewinner und starten ins neue Level hinein
Nr. 8 Die Fische können mit den Finger Wisch des Krokodils geschnappt werden oder mit der Neige Funktion des Smartphones
Nr. 9 Letztendlich läuft das Spiel auf Zeit, erledigen sie das Computer Krokodil und werden sie Herrscher über den Fischteich
Nr. 10 In jedem neuen Level müssen Sie das Smartphone in die vorgegebenen Richtungen drehen und bringen, damit erst die Fische in den digitalen Teich gelassen werden können
Nr. 11 Schaffen Sie das nicht, so erhalten Sie keine Variablen Levels gestellt und das Spiel wird daher eintönig werden

Nr.311 Nobodynocrime

Nr. 1 Sie steuern in diesem Spiel einen veralteten Texaner, der sein Job niedergelegt hatte, weil er in Pension musste
Nr. 2 Versuchen Sie, mit ihm sich zu erinnern, wär er eigentlich gewesen war, nämlich ein Verbrecher Jäger
Nr. 3 Sie haben eine bestimmte Zeit im Deja Vu Modus sich zu erinnern, wie das Verbrechen passiert ist, diesen Modus erspielen sie sich nach einer Weile im Spiel
Nr. 4 Sie jagen die Verbrecher in Städten zu Land, zu Fluss und in den verschiedensten Regionen auf der Weltkarte
Nr. 4 Sie besitzen ein Radar das zeitlich begrenzt ist und ihnen aufweist, wo gerade Verbrechen stattfinden
Nr. 5 in der 3third Person Sicht versuchen sie rechtzeitig zum Verbrechen aufzutauchen und den Verbrecher zu stellen und ihn unbrauchbar zu machen, das bedeutet Waffen und die komplette Ausrüstung-Abnahme in diesem Moment durchzuführen
Nr. 6 Versuchen Sie das Verbrechen zu verhindern und vor dem Eintritt ins Geschehen, sich vorzubereiten, dazu ermöglicht Ihnen die Deja Vu Modus Funktion, wenn Sie nahe genug am Ort des Verbrechens sich befinden, sie haben für jeden Quest 3 Deja Vu zur Auswahl, seien sie also sparsam mit der Aktivierung dieser Funktion
Nr. 7 Sie müssen reale Kilometer in der realen Welt abgehen, um den Texaner mit Schritten fürs digitale Spiel aufzuladen, tuen sie es nicht so kann das Spiel nicht gestartet werden und der Charakter bleibt Bewegungslos in den wichtigen Reaktionen im Spiel stehen und verfügt dadurch keine Beweglichkeit im Spielfluss
Nr. 8 Achten Sie, auf ihre Kilometer oder Schrittanzeige, die Sie immens für das Spiel benötigen

Nr. 9 Laufen Sie, wie gesagt durch ihre Radar Anzeige zum Ort des Verbrechens und versuchen Sie den Ort zu sichern und die Verbrecher platt zu machen
Nr. 10 Sie reisen in die verschiedensten Regionen auf der Welt Karte und säubern so als Verbrecher Jäger die gesamte Welt von Straftaten, die in Zukunft begangen werden
Nr. 11 Pro gesäuberten Verbrechen, bekommen Sie außerdem Zeitpunkte, für den weiteren Verlauf im Spiel, nutzen Sie diese, um rechtzeitig am Geschehen des Verbrechens vor Ort zu stehen
Nr. 12 Läuft die Schrittanzeige leer und die Zeit ab, gilt das Spiel als nicht bestanden, und die müssen von ihrem letzten Checkpoint wieder starten, falls sie einen überhaupt erreicht haben
Nr. 13 Items im Spiel werden versteckt auf sie warten, gefunden zu werden, benutzen sie diese um es leichter gegen die Verbrecher im Endeffekt zu haben und entschlüsseln sie die ganze Geschichte ihrer Verbrecher Jagd und gehen Sie dann letztendlich geschmeidig in den Ruhestand

Nr.312 Glovec

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Handschuh Vectorpunkte nacheinander von der Bildfläche des Smartphones Display zu schieben
Nr. 2 Die Reihenfolge die befolgt werden muss, wird auf einer Anzeigetafel angezeigt
Nr. 3 Wenn das Display freigeräumt wurde, müssen Sie Ihr Smartphone schütteln und es tauchen dann wiederum neue in verschiedenen Formen und Größen weitere Vectorpunkte auf
Nr. 4 Die Anzeigetafel zeigt Ihnen welche Sie nun verknüpfen müssen, damit eine Verbindung entsteht und damit die Vectorpunkte sich ineinander auflösen
Nr. 5 Sie schütteln, wenn dieses Display freigeräumt wurde, nochmal Ihr Smartphone
Nr. 6 Nun müssen Sie mit einer beweglichen Kugel die aufgetaucht ist, mit der Neige Funktion des Smartphones, die farblichen Vectorpunkte nach einer bestimmten Reihenfolge markieren, haben Sie das getan, dürfen Sie danach mit dem Handschuh wiederum diese versuchen aus dem Display zu schieben, diesmal in die vorgegeben Richtungen des Displays
Nr. 7 Jetzt schütteln sie ihr Smartphone erneut, diesmal tauchen Zahlen auf, die in die Vectorpunkte variabel platziert werden müssen, sind diese platziert, beginnt das Rechnungsverfahren
Nr. 8 Sie müssen ein vorgegebenes Ergebnis mit den Zahlen erreichen, schieben Sie mit den Handschuh die Zahlen zu einer beliebigen Zahl hinzu und achten Sie darauf, dass Sie nicht über die entsprechenden Summen die gefordert werden, hinausgehen
Nr. 9 Alles läuft auf eine bestimmte Zeit, jedes der verschiedenen Abschnitte muss in einer vorgegeben Zeit erreicht werden, sonst gilt das Spiel als verloren
Nr. 10 in diesen varrierten Spiel wird ihr Tastgefühl, Schnelligkeit und Kopfrechnen geprägt und geprüft

Nr.313 Kickdownz

Nr. 1 Sie müssen versuchen bei kickdownz einen Ball über ein Berg zu Kicken, auf der anderen Seite des Berges wartet Ihr Gegenspieler, der den Ball zurück kicken muss
Nr. 2 Verschiedene Bergeinheiten werden Ihnen zur Auswahl gestellt, die Sie dann frei spielen müssen
Nr. 3 Es gibt verschiedene Ball Einheiten die spezielle Fähigkeiten aufweisen, erspielen sie sich diese Bälle und nutzen Sie diese gegen Ihren Gegenspieler, der sich auf der andern Seite des Berges befindet
Nr. 4 Ein kickdownz ist eine außergewöhnliche Ball Taktik die sie im Spiel erlernen müssen, um ihren Gegner zu besiegen
Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit und Punkte, pro nicht getroffenen Wiederschlag des Gegenspielers, erhalten Sie Zeit Punkte+, die Sie auf Ihr Zeit Konto hochladen, den Sie müssen ein gutes Zeit Konto besitzen, um das Spiel in der geforderten Zeit im einfachen Modus durchzuspielen
Nr. 6 Pro Sieg gibt es Punkte, mit denen Sie sich Ihre Spezial Bälle im Shop erkaufen können, sie erlernen durch weiteres Spielen, die kickdownz Taktik, um Ihren Gegenspieler verrückt zu machen
Nr. 7 Im Deja Vu Modus gibt es Erinnerungen, die man nachahmen kann und so die kickdownz Taktik letztendlich erlernt
Nr. 8 Steuern Sie Ihren selbst kreierten Charakter von links, nach rechts und von unten, nach oben auf dem Smartphone Display
Nr. 9 Pro erledigtes Level erhalten Sie einen neuen Berg, den es in der Realität auch gibt, spielen Sie die schwersten Berge und höchsten Berge in diesem Beat m Up Modus Spiel gegen Ihren Kontrahenten
Nr. 10 Haben Sie den Ball nicht treffen können, so bekommen Sie einen Punktabzug, sie müssen in diesem Spiel eine Punktzahl von 13+ erreichen, um Ihren Gegenspieler zu besiegen, um damit ins nächste individuelle Level zu gelangen

Nr.314 Hilurt

Nr. 1 Sie müssen einen digitalen Chrakter Namens Hilurt in der App steuern, er verfügt über besondere Fähigkeiten und Fertigkeiten
Nr. 2 Versuchen Sie mit ihm die Gremlins und Goblins zu fangen, die sich in Ihrer digitaler Welt breit gemacht haben
Nr. 3 Sie verfügen über Schnecken Sensoren und können so den Ort dieser Kreaturen ausfindig machen
Nr. 4 Um den Ort dieser Kreaturen ausfindig zu machen, müssen Sie Quests und Challenges auf dem Weg bestehen, diese fordern Ihnen allerseits Ihre Fertigkeiten ab
Nr. 5 Sie müssen versuchen Buchstaben zu sammeln, die versteckt sich in der Welt befinden, sie besitzen ein Buch mit Koordinaten die unvollständig sind, mit den gefundenen Buchstaben, können sie die Koordinaten entziffern und sie in ihrem Radar eingeben, um den Schnecken Sensor zu aktivieren
Nr. 6 Die Fühler werden ausgestreckt und ihr Radar kommuniziert mit ihnen und gibt eventuelle Standorte dieser Kreaturen wieder, seien sie also immer in Bewegung und versuchen Sie die Orte ausfindig zu machen, den die Kreaturen versuchen die Ortschaften zu übernehmen und sie mit grünen Schleim voll zu schleimen
Nr. 7 Sie müssen zuerst die grüne oder eine andere Farbe des geschleimten Objekts oder Ortes entfernen, um die Kreaturen aus ihren Versteck zu locken, dafür haben sie eine große Auswahl an einer Farbspektrum Pistole, die Sie dafür nutzen, um die geschleimten Objekte von der grauenhaften Farbe zu endsäubern
Nr. 8 Locken sie nach der Säuberung die Kreaturen aus ihrem Versteck und versuchen sie diese in einem Korb einzufangen, erst bearbeiten sie diese Kreaturen mit ihrer Pistole und Schwächen damit ihren Energie Sensor

Nr. 9 Haben sie die Kreatur geschwächt, so müssen Sie diese in einem bestimmten Radius mit Wörtern aus Ihrem Bekehrung Buch per Mikrofon Sprach Ausgabe in Trance versetzen, um sie letztendlich einzufangen
Nr. 10 Haben Sie sie einige Kreaturen eingefangen, so müssen Sie diese in Ihr Dorf schnell zurückführen, um sie in ihre Verwandlungs-Maschine zu importieren, damit sie wieder zu normalen Menschen werden
Nr. 11 Das Spiel läuft auf Zeit und Geduld ab, bewegen sie sich in der realen Welt, um so die Schrittanzeige für ihren digitalen Charakter aufzuladen, um ihn, in der digitalen Welt, ihn Bewegung zu bringen
Nr. 12 Sie müssen die Städte und Ortschaften von den Gremlins und Goblins befreien und sie wieder in normale Menschen zurück verwandeln, sonst übernehmen diese Kreaturen diese und wandeln die ganze Bevölkerung zu Kreaturen um
Nr. 13 Außerdem können Gefangene Kreaturen auf einer speziellen Auktionsplattform gegen andere getauscht werden und diese können sie auch in Plastikform nach Hause als Bluetooth Box bestellt werden, sehr lustige Angelegenheit
Nr. 14 Sammeln Sie die Kreaturen und tauschen Sie diese im Netzwerk gegen seltene Exemplare aus und werden Sie zum Hilurt Held
Nr. 15 Achten Sie auf die genauen Wetter Widrigkeiten im Spiel und in der realen Welt, den diese können das Spiel komplett verändern, indem zum Beispiel Regen auf die Kreaturen fällt, und sich diese vervielfältigen oder bei extremer Hitze abbrennen und bei Wind ihnen Schwierigkeiten bereiten können

Nr.315 Aibers

Nr. 1 Sie steuern eine Hund namens Aibres, dieser versucht die Weltordnung zu verändern, den die Katzen regieren und terrorisieren zurzeit die ganze Welt
Nr. 2 Versuchen Sie den Katzen im Ego Shooter Modus Paroli zu bieten, sie müssen Quests und Challenges bestreiten, und die Länder von der Katzen Lawine befreien
Nr. 3 Sie spielen einen Hund der wundersame Waffen zusammenbauen kann, er ist nämlich Ingenieur und Konstrukteur in dieser Hinsicht
Nr. 4 Suchen und finden Sie die geeigneten Upgrades und Items zum Erstellen neuer hochwertiger Waffensysteme, diese benötigen Sie zum Kampf gegen die Katzen Truppen, ohne diese Waffensysteme kommen Sie nicht so weit voran im Spiel und können leicht von den Katzen und dessen Waffen geschädigt werden
Nr. 5 Befreien Sie die gefangen Menschen aus der Hand der Katzen Mafia und erringen Sie die Stadt Vorherrschaft im jeweiligen Land auf der Weltkarte
Nr. 6 Sammeln Sie Buchstaben zur weiter Entwicklung der Storyline, den ohne diese fehlenden Buchstaben, können Sie die Storyline nicht fortsetzen und durchspielen, sie integrieren die Buchstaben in die Leerstehenden Satzstellungen und erweitern somit die Storyline, diese führt dazu, damit sie in neue Levels gelangen können und nicht im Spiel einfach stehen bleiben

Nr. 7 Jeder reale gelaufen Kilometer, ladet ihre Schritt Volumen Anzeige im ihrem digitalen Spiel auf, die Kilometer dienen dazu das sich Aibres in Bewegung setzt
Nr. 8 Bestehen sie die Quest und Challenges die Level für Level unterschiedlich ausfallen
Nr. 9 Letztendlich müssen sie alle Katzen ausschalten und einfangen und sie wieder zu normalen Haustieren verwandeln, damit sie wieder friedlich mit den geretteten Menschen zusammen leben können, achten sie auf die Zeit und sammeln sie Punkte für jede verwandelte Katze, um sich Upgrades und Items für ihre Waffensysteme zu besorgen
Nr. 10 Aibers Aufgaben variieren im Spiel ständig und Sie bleiben immer neuen Fragen gestellt, die Sie erfüllen müssen, um im Spiel weiter zu gelangen,
Nr. 11 Schließen Sie die Storyline ab und erfahren Sie die komplette Geschichte über das Spiel was in einer 2.785D Optik und neuer Grafik Engine ihnen den Spiels Spaß bereichert

Nr.316 Thelasttime

Nr. 1 Die App schildert Ihnen einfach ihre letzte Erinnerung, die Sie dort eingetragen haben, in Bild, Video, und Text, sowie Sprachnotiz zeigt sie Ihnen an, an was Sie sich Erinnern sollen
Nr. 2 Sie müssen lediglich die Dinge dort eintragen, die Sie mal vergessen haben im allgemeinen Leben zu erledigen
Nr. 3 Haben Sie die Sachen dort eingetragen so meldet sich die App, spontan mit einem animierten Zauberstock und meldet Ihnen Fragen zu den Sachen die Sie vergessen hatten dort zu implementieren
Nr. 4 Beantworten Sie diese und warten Sie ab, bis sich wieder die App bei Ihnen meldet, diesmal schlägt Ihnen der Zauberstock, die Erinnerungen die Sie vergessen hatten zu erledigen, vor
Nr. 5 Die Erinnerungen werden hierbei und das ist der Clou, animiert in einem Comic für Sie entsprechend dargestellt und einfach bildlich erklärt, damit Sie diese Dinge nicht mehr vergessen im Alltag zu erledigen
Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Comic Erinnerungen mit anderen User aus, um auf bessere Ideen im Leben zu kommen

Nr.317 Betterthenrevenge

Nr. 1 Der Teufel wird hier als Charakter Spielfigur geführt, sie müssen sich mit ihm eine Idee ausdenken, um die komplette Menschheit in die Apokalypse zu stürzen
Nr. 2 Dies geschieht, wenn Sie auf der Weltkarte im diesem strategischen Spiel sich eine Civilization aufbauen, die aus Dämonen, Hexen, Todesengeln und Geistern besteht
Nr. 3 Sie bauen sich am Anfang eine Station auf um von dort an, Ihre Revolution gegen die Menschheit zu starten
Nr. 4 Expandieren Sie durch die Punkte im Spiel und erbauen Sie sich eine Hauptzentrale mit den dazugehörigen Gebäuden die man von den Menschen her kennt, nur im düsteren und teuflischen Design
Nr. 5 Haben Sie Ihre Gebäude und Ihre Armee des Teufels fertiggestellt, so müssen Sie nur noch taktisch vorgehen, um die ersten Städte und Dörfer der Menschheit zu erobern und einzunehmen
Nr. 6 Außerdem müssen sie die Menschen bekehren und ihre Seele stehlen, um Sie dann als Rohstoffe zu verwenden
Nr. 7 Führen Sie Kriege auf strategischer Basis gegen die Menschheit, um als Ziel die Apokalypse aufzurufen
Nr. 8 Sammeln Sie im Spiel Buchstaben auf, um das Apokalypsen Buch am Ende jeder Schlacht neu zu definieren
Nr. 9 Gehen Sie in die 3third Person oder in die Ego Perspektive, um live am Geschehen der Schlacht dabei zu sein, switchen Sie zurück zum Strategie und Aufbau Modus und sammeln Sie Erfahrungen von den Kriegen die sie gegen die Menschen führen
Nr. 10 Versuchen Sie die Welt in Angst und Schrecken zu versetzen und diese der Apokalypse auszusetzen, die Sie in Geheimen planen und durchführen wollen
Nr. 11 Erschaffen Sie die Armee der Finsternis und führen Sie epische Schlachten gegen die Menschheit
Nr. 12 Das Spiel läuft auf reale Zeit Basis und ist dem realen Wetter Bedingungen des Universum angepasst
Nr. 13 Steuern Sie letztendlich Ihren Teufel durch die Schlachten und Kriege und rufen Sie die Apokalypse auf der Welt auf gegen die Menschen aus

Nr.318 Daylightafterglow

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter namens Taylor/Marcin in einer sehr dunklen Atmosphäre, alle Gebäude in der Stadt Asiafour sind kaum ersichtlich und die Stadt ist verdunkelt
Nr. 2 Sie müssen auf Geister Jagd gehen und mit ihrer Tageslicht Taschenlampe mit speziellen Lichtfarben die Geister aufleuchten lassen, um sie sichtbar zu machen
Nr. 3 Das Ziel ist genügend Geister in einer bestimmten Zeit zu fangen und sie wieder zu normalen Menschen in ihrer Hauptzentrale zu verwandeln, dafür haben sie eine spezielle Maschine, die die Umwandlung der Geister in Menschen vollführt
Nr. 4 Sammelt sie genügend Schritte in der realen Welt, um Ihren Charakter in dem digitalem Spiel in Bewegung zu setzen
Nr. 5 Haben Sie einen Geist auf Ihrem Geister Radar ausfindig machen können so müssen Sie ihn mit Lichter Alphabet Buchstaben anleuchten, um ihn sichtbar zu machen, haben Sie das geschafft, so versuchen Sie ihn mit der Geister Kanone aufzusaugen und ihn in den Rucksack zu speichern, die Zeit läuft ständig gegen Sie
Nr. 6 Jeder gefangene Geist den Sie aufsaugen und ihn in Ihrem Rucksack speichern bringt Ihnen Zeitpunkte +, diese brauchen Sie um das Zeit Konto auf Plus Level zu halten
Nr. 7 Läuft die Zeit und die Schrittanzeige ab, so gilt das Spiel als verloren, und sie müssen von ihrem letzten Checkpoint wieder starten

Nr. 8 Bringen Sie Ihren vollen Geister Rucksack in die Hauptzentrale, außerdem müssen Sie Herzen sammeln, um die Umwandlung Maschine damit In Betrieb zu nehmen, suchen und finden Sie genügend dieser Herzen bis die Zeit abläuft
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in den Verschiedensten Städten dieser Welt, alle Geister jagen und sie wieder in normale Menschen verwandeln, achten sie auf ihre Kilometer Anzeige und gehen sie reichlich Spazieren, um den Charakter In dem Spiel dadurch steuern zu können
Nr. 10 Die Geister werden mit leuchtenden Alphabet Buchstaben befeuert
Nr. 11 Sie müssen den Namen des Geistes zum Vorschein bringen, um ihn auf Ihrer Geister Liste notieren, die Liste ist zu jeder Stadt unterschiedlich, es gibt kleine, dicke, große, schwache, starke, und besonderliche Geister die es mit ihnen zu tuen haben werden
Nr. 12 Leuchten sie mit der Tageslicht Taschenlampe auf die Vectorpunkte der Geister und setzen sie die richtigen farbigen leuchtenden Buchstaben auf die richtigen Vectorpunkte ein, um den Namen zu erfahren und ihn dann letztendlich mit der Geister Kanone aufzusaugen
Nr. 13 In der Hauptzentrale fügen sie die gesammelten Herzen in die Umwandlungs- Maschine ein und hoffen das sie den Geist wieder in einen normalen Mensch wieder verwandeln können
Nr. 14 Entschlüsseln sie die Namen der Geister und setzen sie die in die Umwandlungs-Maschine mit den passenden Herzen ein, um den Geist in den damaligen Mensch wieder zu verwandeln, achten sie auf die Wetter Widrigkeiten aus der realen Welt und schützen sie sich mit ihrer Ausrüstung gegen diese Widrigkeiten die Geisterjagd kann jetzt begonnen werden

Nr.319 Gunblazerabbit

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einer Kanone, wendige und schnelle Hasen einzufangen, sie versuchen mit einem Schuss, ein Fangnetz zu schmeißen und die Hasen damit einzufangen
Nr. 2 Die Hasen sind erst nach der Schütellung des Smartphones sichtbar und tauchen dann auf dem Smartphone Display auf, sie laufen ihnen wieder aus dem Display heraus, also seien Sie schnell und Zielen Sie genau mit den Neigung Sensor auf die Hasen, neigen sie ihr Handy als würden Sie eine Angelroute benutzen, sie werden durch die Neigungs-Funktion, so dass Fangnetz aus und versuchen Sie Hasen so zu fangen
Nr. 3 Die Hasen ändern ihre Farbe im Spiel sie müssen also das richtige Fangnetz mit der richtigen Farbe auswählen und mit der Kanone auswerfen
Nr. 4 Außerdem wechseln sie die Größe, manchmal sind sie kleiner und etwas größer auf dem Smartphone Display zu sehen
Nr. 5 Wenn sie aufgefordert werden das Handy zu schütteln, dann müssen sie die Richtungen befolgen, wo die Pfeile gezeigt werden, also eventuell - Oben, oben, links, recht, links, unten, links, richten u d schütteln und richten sie das Smartphone in die Richtungen, um neue Hasen zu generieren
Nr. 6 Neigen sie nun das Smartphone in die Richtungen der Hasen die sich auf dem Display befinden und ziehen sie dann das Smartphone zurück, um das Fang Netz zurück zu ziehen
Nr. 7 Laufen ihnen Hasen aus dem Display Rand des Smartphones weg, bekommen sie negative Zeitpunkte abgezogen, das Spiel läuft auf Zeit, jeder gesammelte Hase bringt ihren Plus Zeitpunkte auf ihr Zeit Konto
Nr. 8 Seien sie schnell und wendig mit dem Smartphone Funktionen und fangen sie die wildgewordenen Hasen ein, die sie selbst generieren bevor die Zeit abläuft

Nr.320 Thepuppetmaster

Nr. 1 Sie steuern einen Critter durch verschiedene Richtungen, Wege Möglichkeiten und Katakomben/Barrieren im Spiel, das Spiel spielt sich aus der Sicht der Vogel Perspektive
Nr. 2 Passen Sie auf die entgegenkommenden Gegner auf
Nr. 3 Wenn Sie auf einem Gegner zu kommen, dann müssen sie ihn auffressen und das Maul im richtigem Zeitpunkt öffnen, um ihn zu verschlingen, sonst werden Sie von ihm zerstört und verlieren dadurch ein Lebenspunkt
Nr. 4 Die Level sind in verschiedenen Formen designt, entweder Kreis, Quadrat, Rechteck, Dreieck, Zylinder und sind in einem sogenannten Labyrinth anzusehen
Nr. 5 Sie müssen Alphabet Buchstaben in der richtigen farblichen Anordnung und Reihenfolge aufsammeln, um diese zu einem geforderten Wort zusammenfügen
Nr. 6 Seien Sie schneller bei der Auf Sammlung als Ihr Gegenspieler, den die Zeit läuft gegen Sie, pro gefressenen Gegner erhalten Sie Zeitpunkte +, die das Guthaben Zeit Konto aufladen
Nr. 7 Passen Sie auf die verschiedenen Hindernisse auf, die auf Sie zukommen und Sie dabei verhindern sich zu Bewegen, zum Beispiel Bomben und Sterne, die auf den Weg liegen und auf Sie zu kommen könnten, um sie zu zerstören
Nr. 8 Pro Level müssen Sie ein Wort aus den gesammelten Alphabet Buchstaben zusammensetzen, je schneller Sie das Wort zusammenfügen, desto mehr Punkte gibt es und Sie gelangen dadurch schneller in das neue Level
Nr. 9 Wenn Sie auf einem Spielergegner treffen, kommt es zum Einzel Kampf zwischen Ihnen und dem Spieler Gegner, sie müssen im Einzel Kampf Modus, wie beim Bobby Volley gegen ihn antreten und mehr Punkte erzielen als er, haben Sie das geschafft, so erhalten Sie von ihm sein Alphabet Buchstaben, der ihnen eventuell noch fehlen tut
Nr. 10 Nicht nur das die Levels, wie oben erwähnt verschieden Formen aufweisen und die Spielfläche in einem Labyrinth spielt, sondern es ein 3D artiges Level ist und sich wie der Rubik Würfel in verschiedene Richtungen switchen kann, seien Sie gespannt wie oft sich das Level im Spiel ändert, dies bringt neue Möglichkeiten hervor und erhöht den Spiel Spaß immens

Nr.321 Judgeican

Nr. 1 Sie steuern einen Polizisten, er muss verschiedene Hochhäuser der Welt von der Gang-Miley befreien
Nr. 2 Versuchen Sie Etage für Etage zu erklimmen und die Gang auszuschalten
Nr. 3 Sie müssen Waffen den Gang Mitgliedern abnehmen und diese gegen Sie einsetzen
Nr. 4 Sie müssen auf jeder Etage aus Alphabet Buchstaben ein Wort zusammensuchen, um in die nächste Etage zu kommen
Nr. 5 Unterstützt werden Sie von Ihrem Schäferhund der die Verbrecher ausfindig machen kann
Nr. 6 Sammeln Sie die Buchstaben auf und entschlüsseln Sie das Wort, was gesucht wird
Nr. 7 Nutzen Sie Ihr Verbrecher Radar und Ihren Schäferhund als Partner, um die Verbrecher zu finden und Ihnen die Alphabet Buchstaben wegzunehmen
Nr. 8 Erklimmen Sie Etage für Etage in den größten Hochhäuser auf der Welt und befreien Sie die Gefangenen aus den Fängen der Verbrecher
Nr. 9 Sie müssen Ihren Charakter mit Kilometer aus der realen Welt mit km aufladen, um ihn in der digitalen Welt, damit in Bewegung zu bringen
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel genügend km aufgesammelt und Ihr Schritt Anzeige aufgefüllt, können Sie planen die Etage von den Verbrechern zu reinigen
Nr. 11 Erreichen Sie die Checkpoints in den Hochhäusern bis Ihre Schritt Anzeige ausläuft, den diese müssen Sie ständig im Auge behalten, um nicht im Spiel stehen zu bleiben
Nr. 12 Am Ende jeder Etage wartet ein Zwischen Gegner, den sie im Beat m Up Modus besiegen müssen, um mit den gesammelten Buchstaben und den entzifferten Wort in die nächste Ebene zu gelangen
Nr. 13 Erfüllen Sie die Quests und Challenges die von Ihnen erfüllt werden müssen, damit Sie genügend Punkte sammeln, um sich Upgrades nach bestandener Mission zu erkaufen
Nr. 14 Das Spiel spielt in der 3third Person und Ego Perspektive und läuft auf Zeit, also pro ausgeschalteten Gegner, bekommen Sie Zeitpunkte, um Ihr Zeit Konto aufzuladen

Nr.322 Vitrex

Nr. 1 Sie steuern einen Dinosaurier der Vitrex heißt, sie müssen mit ihm folgende Aufgaben erfüllen
Nr. 2 Versuchen Sie die Menschen die Sie vorher verfolgt haben zu finden und aufzufressen
Nr. 3 Sie besitzen einen Alphabet Buchstaben Radar der, wenn Sie einen Buchstaben in der open World gefunden haben, ihn in das Radar integrieren und sich dann Vectorpunkte aufzeigen, wo sich diese Menschen befinden und verstecken
Nr. 4 Es gibt 27 Alphabet Buchstaben im deutschem System, die Sie finden müssen, um das Radar individuell zum Buchstaben zu aktivieren, um die Vectorpunkte aufleuchten zu lassen
Nr. 5 In jeder Region oder Dorf bzw. Stadt sind die Alphabet Buchstaben verstreut und müssen gefunden werden
Nr. 6 Sie steuern den Dinosaurier mit der digitalen Schrittanzeige, die Sie in der realen Welt mit Schritten aufgeladen haben
Nr. 7 Sammeln Sie genügend Schritte, um den Dinosaurier an die richtigen Stellen im Spiel zu bewegen
Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel den Alphabet Buchstaben A gefunden so leuchtet im Radar die genaue Entfernung zu diesen Menschen auf, den Sie auffressen müssen, planen Sie Ihre Entfernung mit Ihren Schritten genau, um nicht auf der Strecke stehen zu bleiben
Nr. 9 Sie müssen Berge erklimmen und Hügel besteigen, nur mit einem super Speed ist dies möglich, den Sie beim realen joggen in der der realen Welt gesammelt haben und ins Spiel integrieren
Nr. 10 Sind Sie beim Joggen ca. 20kmh gelaufen und der Hügel ist nur mit 22 km/h zu besteigen, so müssen Sie erneut joggen gehen und eine höhere Geschwindigkeit erreichen als die 22kmh, um den Hügel zu besteigen

Nr. 11 Erkunden und planen Sie mit Ihren Schritten und Ihrer Geschwindigkeit, die Sie beim spazieren gehen und beim joggen erreicht haben, ihre Wege die Sie bestreiten müssen, um an die Buchstaben zu kommen
Nr. 12 Das Spiel läuft auf Zeit und jeder gefundene Mensch und gefressene gibt Ihnen zusätzliche Zeitpunkte, die Ihr Zeit Konto aufladen, lassen Sie die Zeit im Quest nach gefundenen Buchstaben nicht ablaufen, sonst fallen sie zu Ihrem Checkpoint zurück
Nr. 13 Tauschen Sie Ihre Schritte und Geschwindigkeiten mit anderen Usern im Spiel aus, um individuell auf die Begebenheiten im Spiel zu reagieren
Nr. 14 Sie haben eine bestimmte Zeit, nachdem der Vectorpunkt aufgeleuchtet ist, um den Menschen mit ihren Schritten und ihrer gesammelten Geschwindigkeit zu erwischen, geht dieser und leuchtet der Vectorpunkt nicht mehr, dann verlieren sie die Orientierung und müssen, wiederum einen anderen Alphabet Buchstaben Suchen und mit ihm die Suche fortsetzen
Nr. 15 Bleiben Sie stehts in der realen Welt in Bewegung und gehen Sie joggen, um Ihre Geschwindigkeiten zu erreichen, die Sie unbedingt im diesem Spiel benötigen, um an die Menschen zukommen die Sie damals versklavt und ermordet haben
Nr. 16 Rächen Sie sich und durchforsten Sie die deutschen Ländereien, die der realen Welt nachempfunden sind, nach Ihren Alphabet Buchstaben und fangen Sie an zu Planen, wie Sie die Menschen auffinden und sie letztendlich auffressen

Nr.323 Creepinnight

Nr. 1 Sie versuchen als Geist, die Menschen die Sich in verschiedenen Gebäuden und Häusern befinden zu erschrecken
Nr. 2 Versuchen Sie in die Gebäude und Häuser einzudringen
Nr. 3 Beschaffen Sie sich Zutritt zu den Gebäuden und Häusern und warten Sie auf die Menschen, die in ihrer Nähe sich befinden
Nr. 4 Benutzen Sie Ihr Geister Radar, das Ihnen aufzeigt welcher dieser Menschen zu erschrecken sein kann, sie müssen durchs Spazieren Gehen in der Nacht in der realen Welt, Schritte sammeln, damit sie das Radar aufladen können
Nr. 5 Das Radar zeigt Ihnen die Entfernung und den Erschreckungs-Grad der Person an
Nr. 6 Sind Sie in die Gebäude und Häuser eingedrungen und haben Sie sich nach dem Radar gerichtet, so können sie nun versuchen die Person zu erschrecken, vorher aber müssen sie die dafür nötigen Kräfte aus ihrem Geister Buch studiert haben
Nr. 7 Das Geister Buch besteht aus Satzstellungen die unvollständig sind, das bedeutet das hier die nötigen Informationen und Buchstaben fehlen, um die Satzstellungen oder den Wort Satz zu vervollständigen
Nr. 8 Sammeln Sie in den Gebäuden und Häusern die nötigen fehlenden Buchstaben, um die Satzstellungen zu komplettieren
Nr. 9 Versuchen Sie nach der richtigen Anordnung im Buch, wenn Sie eine Person auf dem Radar ausfindig gemacht haben, nun mit einem Spuk aus dem Buch, was durch das Mikrofon ausgesprochen wird, so zu erschrecken, damit diese Person in Starre verfällt
Nr. 10 Haben Sie die Person erschreckt, bekommen Sie dafür Zeit Punkte für Ihr Zeit Konto, um das Spiel am Laufen zu halten, den das Spiel läuft auf Zeit ab, ist die Zeit abgelaufen, so werden Sie sichtbar und können von den Menschen mit dem Staubsauger aufgesaugt werden, das wird durch die Erschreckung verhindert
Nr. 11 Spuken sie auf digitalen und nachgebildeten Schauplätzen dieser Welt herum und versuchen sie die Welt in Angst und Schrecken zu versetzen

Nr.324 Xetrixo

Nr. 1 Sie müssen versuchen von oben fallende farbige Vectorpunkte in unten stehende Buchstaben Silhouetten einzusetzen
Nr. 2 Jeder Buchstabe besteht aus verschiedenen Formen und Vectorpunkten
Nr. 3 Ziehen Sie die farbigen fahlenden Vectorpunkte auf die Blanko Felder, die auf den Buchstaben angezeigt werden, um ihn damit zu füllen
Nr. 4 Haben Sie zum Beispiel farbige Vectorpunkte von oben fallend in den Blanko Kreisen des Buchstabens A eingesetzt, so verschwindet dieser vom unterem Feld
Nr. 5 Versuchen Sie die nächsten farbigen Vectorpunkte auf den nächsten Buchstaben zu platzieren, um ihn weg zu bekommen
Nr. 6 Es tauchen immer neue Buchstaben Reihen von unten auf, die mit Vectorpunkten gezielt weg gemacht werden müssen
Nr. 7 Für jeden weg gemachten Buchstaben, gibt es Punkte auf Ihrem Konto
Nr. 8 Das Spiel wechselt nach einer Zeit und sie müssen nun mit den Buchstaben die sich in verschiedene Richtungen drehen lassen können, auf die unten kommenden Vectorpunkte zielen und diese im richtigen Winkel aufnehmen
Nr. 9 Nehmen Sie alle Vectorpunkte perfekt auf, so verschwindet dieser Buchstabe, wenn nicht bleibt er zum switch wieder unten und baut sich so seine Reihe auf, die im switch wiederum mit den Vectorpunkten freizuschalten ist

Nr.325 Gimmewhatiwant

Nr. 1 Bei dieser App, werden alle digitalen Angebote in Ihrer Nähe, egal wo Sie sich befinden, nehmen wir einen Radius von 35km an, ihnen zur Schau gestellt
Nr. 2 Die Prospekte der Hersteller tauchen in der App auf und sie können, diese durch einen auf und ab steigenden Such Modus durchlaufen lassen, und diese nach Tiefen und hohen Preisen anzeigen lassen
Nr. 3 Sie bekommen eine Live Animation auf Ihren Display angezeigt, falls sich neue oder neu hinzugefügte Angebote in den Prospekten sich niederlassen
Nr. 4 Dar Radius kann auch erhöht oder tiefer gestellt werden, es werden alle digitalen Prospekte die Ihnen die Hersteller zur Verfügung stellen in einer Comichaften Grafikanimation angezeigt
Nr. 5 Wie bei fruit ninja, siehe Spiel, können Sie mit einem Schwert die Angebote rauschneiden, die Ihnen nicht gefallen und per drag and drop Funktion auf das Blank Super Prospekt die Angebote hineinziehen und ihr individuelles Super Prospekt selbst gestalten
Nr. 6 Tauschen Sie solange die Angebote gültig sind mit anderen Usern Ihre Super Prospekte aus und seien Sie dadurch individuell über die Preislage informiert
Nr. 7 Letztendlich kann man günstige Angebote erhaschen, wenn man zum Beispiel sich ein Angebotsprospekt ausgewählt hat und genügend Schritte in der realen Welt dafür abgelaufen ist, zeigen sie ihr Produkt und ihre Schritte für die Aktion an der Kasse vor und sie erhalten dies zum reduziertem Preis
Nr. 8 Auf ihrem Smartphone Display erscheint spontan eine Superheldin und ladet sie zum drag and drop Spiel ein, also seien Sie immer auf der Hut und hören sie den Donnerschlag, der als Sound auf Ihrem Display zu hören wird, dies zeigt Ihnen die Info, daß die Superheldin Lust hat mit ihnen den Super Prospekt zu kreieren und mit anderen Usern im Internet Karussell zu tauschen

Nr.326 Miniletto

Nr. 1 Bei miniletto versuchen Sie folgendes zu schaffen
Nr. 2 Versuchen Sie Buchstaben mit ihren Vectorpunkten so einzusetzen, dass sie einen Weg damit aufbauen können, damit ein Minigolf Ball Weg zum Ziel erreicht wird
Nr. 3 Bauen Sie mit Ihren Buchstaben einen Weg zum Minigolf End Loch und versuchen Sie den Ball durch den Weg zu schlagen
Nr. 4 Die Buchstaben haben Vectorpunkte und diese können sie als Checkpoint verwenden, den die Ziele sind viel länger als beim normalen Minigolf
Nr. 5 Setzen Sie ein A und drehen Sie es so, dass die Linien zum nächsten Buchstaben passen, den Sie als nächstes auswählen
Nr. 6 Setzen Sie also das komplette Alphabet ein und versuchen Sie den Weg zum Loch damit zu finden
Nr. 7 Sie können und müssen variieren und können auch nur 5-6 Buchstaben auswählen, sie müssen für sich die Strecke kalkulieren und die Steigungen und Hügel selbst für Sie berechnen
Nr. 8 Die Vectorpunkte setzen Sie selbst ein, diese sind dann die zwischen Checkpoints, wo der Ball darin stecken bleiben kann
Nr. 9 Bauen Sie sich Ihren Weg aus Buchstaben und dessen Vectorpunkten, um das End Loch zu erreichen, der Weg wird Level zu Level immer schwieriger und kann Nerven-zerreißend sein
Nr. 10 Das Spiel läuft auf Zeit, bauen sie schnell ihren Weg und stoßen sie den Minigolf Ball entlang der Streamline Linien der Buchstaben zu seinem Ziel, nämlich das End Loch des jeweiligen Levels
Nr. 11 Tauschen Sie in Echtzeit die Buchstaben mit anderen Spielern aus, um so mehr Erfolg im Spiel zu haben, verwenden Sie die vorgegeben und erspielen sie sich neue für Ihr eigenes Spiel
Nr. 12 Reisen Sie durch die Welt und spielen Sie an verschiedenen Orten, Regionen und Schauplätzen dieser Welt und fördern Sie zunächst Ihren Computer Gegner heraus
Nr. 13 Im weiterem Spiel können Sie sich gegen das User Scroller oder Karussell entscheiden und beliebig sich variabel einen Gegner aussuchen

Nr.327 Lavanoid

Nr. 1 Sie steuern einen Androiden auf einem eiskalten Planeten, er muss folgendes erledigen
Nr. 2 Die Menschen sind eingefroren und müssen wieder aus ihrer Starre bzw. aus ihrem Eiszustand befreit werden
Nr. 3 Der Android hat Fähigkeiten die wie folgt lauten, um die Menschen vom Eis zu befreien
Nr. 4 Er kann Lava für einen kurzen Moment aus seinen Augen und seinen Maul herauslassen und damit die Eis Apokalypse damit eventuell verhindern, indem sich die Menschen zurzeit auf dem Planeten damit befinden
Nr. 5 Suchen Sie die vereisten Stellen und end- eisen Sie die gefrorenen Menschen aus ihren Gebieten
Nr. 6 Aufpassen müssen sie auf Feinde die, die Menschen vereist haben, diese können ihnen gefährlich werden und sie auch mit Eiswaffen beschießen, seien sie also auf der Hut und seien sie ständig in Bewegung, um schnell auf sie zu reagieren
Nr. 7 Sie haben ein Eis Radar mit dem Sie die Menschen ausfindig machen können und nachverfolgen können aus welcher Seite die Gegner auf Sie zu kommen
Nr. 8 Sammeln Sie also Zeitpunkte und finden Sie die Menschen die eingefroren sind, um sie letztendlich aus dem Eis mit ihrer Lava zu befreien
Nr. 9 Die Gegner tauchen in diesem 3third Perspektiven Spiel von allen undenklichen Richtungen auf, seien Sie also schnell und versuchen sich mit den gesammelten Lava Items, sich ständig aufzuladen, um diese Gegner der Gar auszumachen
Nr. 10 Für jeden befreiten Menschen den sie aus den Eis befreien, bekommen sie Zeitpunkte für ihr Zeit Konto gutgeschrieben, den das Spiel läuft auf Zeit und wenn Sie es nicht schaffen die Menschen in der richtigen Zeit zu finden und zu end-eisen, gefrieren diese und sie bekommen negativ bzw. Strafpunkte die von ihrem Zeit Konto abgezogen werden

Nr. 11 Bei der Begegnung mit den Menschen, müssen sie außerdem aus ihren Eis Buch eine Zauberspruch durchs Mikrofon durchgeben, um die Aufmerksamkeit der Menschen zu bekommen
Nr. 12 Laufen sie in der digitalen Welt gemäß, nach einem Schrittzähler, den sie in der realen Welt durchs Spazieren gehen aufladen müssen, um ihren lavanoid in Bewegung zu bringen
Nr. 13 Versuchen Sie die Feinde auszuschalten und diese dann mit ihrer Lava zu verbrennen, diese hindern sie nämlich an der Rettung der Menschen, sie kommen in Massen oder teilweise von nichts auf sie zu
Nr. 14 Für jeden end-eisten Menschen gibt es außerdem einen Buchstaben, diese müssen gesammelt werden, um das Schlüsselwort fürs nächste Level zu entziffern
Nr. 15 Die Schlüsselwörter werden auf der Anzeigetafel vorgegeben, suchen sie die passenden Menschen und befreien sie diese vom ewigen Eis
Nr. 16 Versuchen Sie im Spiel mit anderen Mitspielern des Internets, mehrere Menschen gemeinsam zu befreien und an mehr Buchstaben zu kommen
Nr. 17 Schaffen Sie es nicht das Schlüsselwort in der vorgegebenen Zeit einzusammeln, kann es passieren das die Feinde, die Blobs die Apokalypse ausrufen und sie dann letztendlich mit ihrem Schleim aus allen Richtungen versuchen sie einzudämmen und zu vereisen

Nr.328 Chairtido

Nr. 1 Sie versuchen aus einem Stuhl ein noch höheren zu bauen, stellen Sie auf den Stuhl den nächsten und bekommen Sie dadurch mehr Höhe
Nr. 2 Der Stuhl muss gut platziert werden, um ihn in die Höhe zu bringen, er wackelt und kann, wenn er nicht gut genug positioniert auch runterfallen
Nr. 3 Sie müssen nach jedem Stuhl den Sie in die Höhe gebracht haben, sich mit Ihrem Charakter auf die oberste Höhe versuchen zu setzen
Nr. 4 Es wird eine Höhe vorgegeben die Sie erklimmen müssen, sonst gilt das Spiel, was auf Zeit läuft, als gescheitert
Nr. 5 Stellen und koordinieren Sie die Stühle so, dass sie am besten nicht runterfallen und sie am höchsten Punkt auch sich aushalten können
Nr. 6 Die Stühle können auch auf Streben stehen, je nach dem, wie sie verlagert werden
Nr. 7 Sie müssen genau Ihren Touch finden und die Stühle aufeinander beziehen, damit Sie Stabilität erhalten und letztendlich nicht runterfallen
Nr. 8 Wie erwähnt läuft das Spiel auf Zeit, sie haben pro Stellung des Stuhls, auf den darauffolgenden ca. 13 Sek. Zeit um ihn perfekt zu positionieren
Nr. 9 Nach jeder Lage müssen Sie auf ihn klettern und ihn besteigen, dafür gibt es Bonus Zeit Punkte die Ihrem Zeit Konto gutgeschrieben werden
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel 7 Stühle aufeinander gestellt und Ihre Stabilität gesichert und sich drauf setzen können, so gibt es ab der Stelle wieder einen Checkpoint, der ihren Spielstand ab dem dortigen Punkt sichern tut

Nr. 11 Die Streben der Stühle bzw. Füße haben immer wieder eine andere Tragkraft, die Sie beachten müssen, damit Sie Stabilität und Sicherheit im weiterem Verlauf des Baus bestimmen können
Nr. 12 Im Split screen Modus spielen Sie gegen einen anderen Mitspieler der versucht höher die Stühle zu stapeln als Sie es tuen, also seien Sie schneller und vorsichtiger als Ihr Mitspieler, den das Spiel beläuft sich auf genaues Setzen der Füße und des gesamten Stuhls
Nr. 13 Erreichen Sie die vorgegebene Höhe und fallen Sie nicht herunter und bleiben Sie in der geforderten Zeit, damit Sie das Spiel als Gewinner beenden können

Nr.329 Saygoodbyhollywood

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Charakter zu steuern der einen dicken Holzklotz als Waffe besitzt und einen sehr schweren Wagen fährt
Nr. 2 Sie sind in Hollywood und müssen an illegalen Autorennen und Kämpfen teilnehmen
Nr. 3 Sie müssen sich in dieser Stadt einen Namen machen, um an einem der begehrten Schauspieler Jobs zu kommen
Nr. 4 Nehmen Sie an illegalen Autorennen Teil und steigern Sie Ihre Fahr Kompetenz bzw. Suchen Sie sich geeignete Gegner die Sie im Beat m Up Modus herausfordern
Nr. 5 Sie besitzen ein Radar was Ihnen aufzeigt wo die Rennen und Kämpfe stattfinden, nutzen Sie diesen erst, wenn Sie genügend Buchstaben in der Stadt nach Quest und Challenges gesammelt haben, den das Radar und die Koordinaten werden erst dafür aktiviert, wenn sie das Radar mit Buchstaben ausstatten
Nr. 6 Die Buchstaben zeigen Ihnen den Weg mit farbigen Vectorpunkten auf, sehen Sie diese an und fahren oder gehen Sie zu den bestimmten Orten, um an den Challenges teilzunehmen
Nr. 7 Nachdem Sie sich einen Namen gemacht haben und sich für einige Filmrollen in den verschiedenen Kategorien beworben haben, switcht das Spiel in die Ego Perspektive, haben Sie einen Job in der Film Branche angenommen, so müssen Sie den Film im Spiel wieder spielen und die Geschichten durchleben die im Drehbuch stehen

Nr. 8 Versuchen Sie alle relevanten Job Angebote aus den verschiedensten Genres anzunehmen und diese mit Ihren Aufgaben zu erfüllen, werden Sie zum Hollywoodstar und steigern Sie in die mächtige Liga der Hollywoodstars auf und werden Sie König von Hollywood
Nr. 9 Das Spiel läuft auf Zeit, beeilen sie sich schnell und seien sie behutsam auf den Weg zu ihrem Ziel, der mächtigste Mann in Hollywood zu werden
Nr. 10 Ihren Charakter laden Sie mit Schritten, die Sie in der realen Welt abgelaufen haben auf, seien Sie stehts in Bewegung und füllen Sie so Ihr Schritt Konto auf, um Ihren Charakter in der digitalen Welt in Bewegung zu bringen
Nr. 11 Im Deja Vu Modus erinnern Sie sich auf Die Geschehen Visionen die Sie dann vorab durchmachen können und diese Ihnen helfen die Geschichten die Sie erfüllen müssen, vorabzusehen und besser damit zu Planen das Spiel erfolgreich in den Film Kategorien durchzuspielen

Nr.330 Squaredance

Nr. 1 Sie haben eine Tanzfläche die aus Alphabet Buchstaben bestehen tut, drücken Sie mit den Füssen auf die Vectorpunkte der Buchstaben, um den vorgegeben Sound zu generieren
Nr. 2 Die Tanzfläche und der Monitor sind miteinander verbunden und spielen in Echtzeit die gedrückten Buchstaben mit den Füßen
Nr. 3 Auf den Monitor wird eine bestimmte Reihenfolge von Buchstaben und dessen Vectorpunkten angezeigt, die Sie auf der Tanzfläche befolgen müssen, drücken Sie mit den Füssen auf die Buchstaben Sensoren auf der Tanzfläche, um in Echtzeit und im richtigem Moment die Buchstaben mit ihren Vectorpunkten auf den Monitor zu verfolgen
Nr. 4 Außerdem werden Noten auf den farbigen Vectorpunkten auf der Tanzfläche, wenn man sie betreten tut, generiert
Nr. 5 Versuchen Sie mit soft, medium, hard Druck die richtigen Noten noch dabei zu generieren, um aus der Maschine den Sound abspielen zu lassen
Nr. 6 Für jeden richtig getroffenen Alphabet Buchstaben und dessen farbigen Vectorpunkte erhalten Sie Zeitpunkte für das Zeit Konto
Nr. 7 Befolgen Sie die Anweisungen an den Monitoren schnell und behutsam und leisten Sie sich keine Schrittfehler, sonst bekommen Sie Zeit Abzüge gestellt
Nr. 8 Das Spiel läuft auf Rhythmus und auf Zeit, befolgen sie die Buchstaben Symbole mit ihren Vectorpunkten auf den Monitor und treten sie diese auf der Tanzflächen Parkett/Boden wieder in die richtigen Positionen und Reihenfolge, um die sogenannten Zeitpunkte zu erweitern, um das Spiel weiter zu spielen
Nr. 9 Jede Bewegung und Schritt wird aufgenommen und registriert, das bedeutet das sie am Ende des Spiels ein run and go Bonus Spiel mitmachen können und bei diesem Spiel die Schritte als Lauf Funktion gezählt werden, also tanzen sie genügend Schritte, um Ihren Charakter am Ende aufzuladen und mit ihm gegen andere Mitspieler aus dem Internet anzutreten
Nr. 10 Sie müssen einen vorgegeben Namen oder Song auf dem Monitor, auf der Tanzmatte nachtanzen bzw. Mit den Füssen nachdrücken, für jeden korrekten Alphabet Buchstaben und den Vectorpunkt den Sie auf der Tanzmatte treffen, bekommen Sie wie erwähnt Zeit Punkte, um das Spiel am Laufen zu halten

Nr.331 Crazybanana

Nr. 1 Sie müssen versuchen in eine große Banane, kleine Bananen hinein zu werfen, die Banane muss dadurch wachsen und eine bestimmte Höhe erreichen
Nr. 2 Die Banane dreht sich, um die eigene Achse und ist in einer 3D Form anzusehen, sie müssen einen move mit ihrem Smartphone ausüben, das heißt, dass sie das Handy nach vorne bringen müssen und in der Hand das Ziel nicht aus dem Auge verlieren sollen
Nr. 3 Nehmen Sie das Smartphone und benutzen Sie es, als würden Sie es nach vorne schmeißen wollen, wenn Sie das ausgeübt haben, wird eine kleine Banane in Richtung der großen geworfen, wie beim ausziehen einer Angelroute ist diese Funktion anzusehen
Nr. 4 Versuchen Sie die kleinen Bananen, wenn sich Ihr Smartphone bei ihnen meldet, in die große zu werfen, je mehr kleine Bananen sie dort hinein werfen, desto schneller wächst die große Banane in Die Höhe
Nr. 5 Es wird eine vorgebrachte Höhe angelegt die in Echtzeit von den Internet Spielern erfüllt werden muss, verbinden sie sich zu einer Gruppe und schmeißen sie simultan diese kleinen Bananen in die große hinein, um sie in die Höhe wachsen zu lassen
Nr. 6 Im Battle Modus spielen sie gegen andere Teams und versuchen das auszuüben wie gerade erklärt
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie die variabel vorgegeben Höhen erreichen, um als Sieger vom diesen Spiel zu gehen
Nr. 8 Außerdem wechselt die große Banane die Farbe, sie müssen während sie die Banane schmeißen, das Handy schütteln, um die genaue Farbe zu generieren, die zur großen Banane passen muss, dafür gibt es Zeitpunkte, den das Spiel läuft auch auf eine bestimmte Zeit aus
Nr. 9 Versuchen Sie die Höhe in der vorgegeben Zeit zu erreichen

Nr.332 Youlooklikesushi

Nr. 1 youlooklikesuhsi ist eine Google Maps per drag and drop ziehbare in einen Becher verwandelte Essens Philosophie
Nr. 2 Sie ziehen aus den verschiedensten Völkern von Google Maps Ihr sushi Zutaten zusammen und bringen Sie in einem Becher unter, den Sie dann individual gestalten können
Nr. 3 Außerdem verwenden Sie Gewürze und Saucen aus der Google Maps Welt und touchen Sie diese in Ihren Becher hinein, um das Sushi zu komplettieren
Nr. 4 Tauschen Sie Ihre digitalen Becher im Sushi Club untereinander aus und bestellen Sie sich diese nach Hause und genießen Sie die Weltklasse, die Sie selbst gebastelt haben mit Ihren Liebsten

Nr.333 Ninjadiesel

Nr. 1 Sie steuern eine 2D, jump and Run Figur durch die Welt eines Argumented Reality Rooms, sie wissen vorher nicht das Sie sich in einem dieser Zimmer aufhalten dürfen, sie wachen auf und beginnen das Spiel
Nr. 2 Versuchen Sie in diesem Zimmer Objekte zu finden, die Ihren Erinnerungen entsprechen, das bedeutet, dass Sie sich erinnern müssen und wollen, dass Sie das Zimmer selbst design hatten aber im Internet an andere User verloren hatten
Nr. 3 Vergewissern Sie sich, das sie sich ihre Objekte zurück holen müssen, hüpfen, springen, laufen, Sie in diesem Zimmer herum und finden sie die Objekte die Ihnen gehören bzw. Diese Objekte in einer Auktionsplattform noch nicht zum Verkauf stehen
Nr. 4 Sammeln Sie die, die Sie finden können und implementieren Sie diese in Ihre eigene Auktionsplattform nämlich bei ninjadiesel.com

Nr.334 Kartoniac

Nr. 1 Sie müssen ein Karton der nicht gefüllt ist mit mehreren Kartonagen füllen, das bedeutet das Sie in einen Quadrat Karton viele kleine Kartonagen im Quadrat Form hinein füllen müssen, damit Sie die komplette Form ausfüllen
Nr. 2 Sie müssen nach einer Reihenfolge die farblich ist, diese Kartons in den großen befördern, um ihn komplett zu füllen
Nr. 3 Haben Sie den Karton komplett gefüllt, ist er nun beständig und fester geworden
Nr. 4 Sie müssen nun sich so zahlreiche Kartons zusammenstellen und versuchen diese nach oben zu stapeln, setzen Sie die Kartons aufeinander, um eine bestimmte Anzahl zu erreichen, die gefordert wird
Nr. 5 Die Kartons müssen nach einer farbigen Reihenfolge gesetzt werden, das bedeutet, dass Sie mit double tap touch auf diese, Ihnen eine Farbe zuweisen und diese auf der Anzeigetafel befolgen, die gesucht wird
Nr. 6 Stapel Sie nun die fertigen Kartons aufeinander und so hoch, wie Sie nur können
Nr. 7 Passen Sie auf das Gleichgewicht auf und versuchen Sie nicht fallen zu lassen
Nr. 8 Es wird eine bestimmte Anzahl und Höhe vorgegeben die Sie stapeln müssen
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie auf Zeit und in Geduld, behutsam diese Kartons hochstapeln und die vorgegebene Farbe, Stückzahl und Höhe erlangen
Nr. 10 Nach einer Weile und Zeit verschwinden die Boxen, sie müssen deshalb immer wieder neue in der richtigen farblichen Anordnung nachlegen
Nr. 11 Im Battle Modus spielen sie gegen andere und müssen den Gegner per swipe die Boxen wegschnippen oder mit touch eine Bombe setzen

Nr.335 Glasspool

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Pool in einem fremden Haus mit einem Wasserschlauch und Wasser zu füllen, haben Sie den Pool mit Wasser füllen können, so setzen Sie dort Fische aus
Nr. 2 Sie fahren zu jedem Haus im Viertel mit Ihrem Fahrrad, wo sich ein Pool befindet und füllen ihn mit Wasser auf und setzen dort Fische aus
Nr. 3 Haben Sie dies getan muss nun der andere Spieler, wenn er es mitbekommen hatte, das die Pools mit Wasser aufgefüllt wurden und Fische sich dort befinden, folgendes tuen
Nr. 4 Der andere Spieler versucht mit einem Helikopter diese Fische von oben einzufangen, versuchen Sie diesen Helikopter von Ihrem Dach zu stoppen bzw. Ihn zu hindern, das er eine Leine in den Pool zieht und ihnen die Fische klauen tut
Nr. 5 Sie können ihn mit Vectorpunkten und Buchstaben davon hindern die richtige Richtung zu nehmen und die Leine davon abzuhalten, den Pool zu treffen
Nr. 6 Füllen Sie schnell die Pools im Viertel auf und setzen Sie immer neue Fische aus, damit der Mann im Helikopter den Überblick verliert und die Fische aus den Augen nicht mehr sehen kann
Nr. 7 Der andere Spieler versucht darauf jeden Pool zu Fischen, halten sie ihn dabei auf, für jeden befreiten Pool mit Fischen, bekommen Sie Zeitpunkte Plus, für jeden gefangenen und gezogenen Fisch aus dem Pool mit dem Helikopter einen Minus Zeitpunkt
Nr. 8 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen in einem bestimmten Zeitraum die Pools mit Fischen füllen und diese beschützen, den in den weiteren Levels tauchen immer wieder mehr Helikopters über den Häusern und den Pools auf, die ihre Fische auffangen und aus den Pool ziehen wollen
Nr. 9 Haben Sie den Angriff des Helikopter überstanden, können Sie den Pool sichern, indem Sie für Ihre gesetzten Fische, Glass Platten erhalten und den Pool damit verdichten lassen, wenn Sie den Helikopter in eine andere Richtung ziehen gelassen haben und ihn weggescheucht haben
Nr. 10 Sie füllen den Wasserspeicher, indem Sie in der realen Welt spazieren gehen und Kilometer sammeln und diese auf dem Wasserspeicher übertragen, um genug Wasser für die Pools zu erhalten

Nr.336 Sweetinfiction

Nr. 1 Sie versuchen im Star Universum folgende Sachen zu beachten und diese zu erledigen, sie steuern ein Raumschiff, was sich zu weit von der Flotte entfernt hat und den Weg wieder finden muss
Nr. 2 Versuchen Sie mit dem Raumschiff in weite Sphären zu gehen und zu fliegen, um dort eventuell eine Kolonie aufzubauen und einen Planeten zu finden, wo sie sich niederlassen können
Nr. 3 Haben Sie einen Planeten gefunden, der sich Ihrer Spezies anpassen kann, so landen Sie auf ihm und versuchen eine Raumstation aufzubauen und eine kleine Civilization zu gründen, um dann letztendlich ein großes Raumschiff zu bauen, und zur Flotte zurück zu gelangen
Nr. 4 Alle Rohstoffe auf den Planeten, sammeln Sie Buchstaben mit ihren Vectorpunkten auf und bringen diese in die Raumstation zur weiteren Bearbeitung und Verarbeitung
Nr. 5 Ihnen werden Wörter vorgegeben die Sie nach der richtigen Farbe und Reihenfolge sammeln müssen, um den Rohstoff aufzusammeln und in, in der Raumstation Verwendbar zu machen
Nr. 6 Haben Sie genügend Wörter zusammen gesammelt, dann bringen Sie diese in die Raumstation zurück und verarbeiten diese in wichtige Stoffe zur weiteren Verwendung
Nr. 7 Mit diesen Stoffen lassen sich verschiedene Gebäude und Infrastrukturen errichten, sammeln Sie also die Vorgaben auf, um diese entstehen zu lassen
Nr. 8 Haben Sie eine kleine Infrastruktur aufgebaut, so versuchen Sie weitere Planeten zu besiedeln, wo, es wiederum den nötigen Rohstoff gibt, der zum Bau des großen Raumschiffes benötigt wird

Nr.336 Sweetinfiction

Nr. 1 Sie versuchen im Star Universum folgende Sachen zu beachten und diese zu erledigen, sie steuern ein Raumschiff, was sich zu weit von der Flotte entfernt hat und den Weg wieder finden muss
Nr. 2 Versuchen Sie mit dem Raumschiff in weite Sphären zu gehen und zu fliegen, um dort eventuell eine Kolonie aufzubauen und einen Planeten zu finden, wo sie sich niederlassen können
Nr. 3 Haben Sie einen Planeten gefunden, der sich Ihrer Spezies anpassen kann, so landen Sie auf ihm und versuchen eine Raumstation aufzubauen und eine kleine Civilization zu gründen, um dann letztendlich ein großes Raumschiff zu bauen, und zur Flotte zurück zu gelangen
Nr. 4 Alle Rohstoffe auf den Planeten, sammeln Sie Buchstaben mit ihren Vectorpunkten auf und bringen diese in die Raumstation zur weiteren Bearbeitung und Verarbeitung
Nr. 5 Ihnen werden Wörter vorgegeben die Sie nach der richtigen Farbe und Reihenfolge sammeln müssen, um den Rohstoff aufzusammeln und in, in der Raumstation Verwendbar zu machen
Nr. 6 Haben Sie genügend Wörter zusammen gesammelt, dann bringen Sie diese in die Raumstation zurück und verarbeiten diese in wichtige Stoffe zur weiteren Verwendung
Nr. 7 Mit diesen Stoffen lassen sich verschiedene Gebäude und Infrastrukturen errichten, sammeln Sie also die Vorgaben auf, um diese entstehen zu lassen
Nr. 8 Haben Sie eine kleine Infrastruktur aufgebaut, so versuchen Sie weitere Planeten zu besiedeln, wo, es wiederum den nötigen Rohstoff gibt, der zum Bau des großen Raumschiffes benötigt wird

Nr. 9 Besiedeln Sie max. 8 Planeten, um den Überblick nicht zu verlieren, auf jeden Planeten gibt es unterschiedliche Rohstoffe, die zum Bau des großen Raumschiffs benötigt werden
Nr. 10 Switchen sie in Echtzeit die Planeten und gründen Sie aus Kolonien, kleine Infrastrukturen und dessen Civilization, die dazu dient die wichtigen Bauteile für das große Raumschiff zu fertigen
Nr. 11 Haben Sie aus den 8 Planeten den Rohstoff für die wichtigen Bauteile gesammelt und verarbeitet, so können Sie mit dem Bau des großen Raumschiffs beginnen
Nr. 12 in einem Puzzle Game werden die Bauteile versucht perfekt dort eingesetzt zu werden, wo sie hingehören, um eine Funktion am Ende für das Raumschiff zu erhalten
Nr. 13 Haben Sie das große Raumschiff fertig gebaut und erstellt, können Sie sich nun auf den Weg damit machen die verlorene Flotte wieder zu finden
Nr. 14 Mit Waffen bestückt durchforsten Sie das Star Universum und kämpfen sich durch verschiedene Richtungen und Wege der Universum Sphären
Nr. 15 Batteln Sie sich mit anderen Raumschiffen, und versuchen Sie auf den richtigen Weg zu bleiben, um Ihre Hauptflotte zu finden

Nr.337 Goldboyz

Nr. 1 Sie haben 2 Charaktere die gleichzeitig gesteuert werden, diese Gehen und Laufen nebeneinander, sie müssen versuchen in diesem Spiel, die ankommenden Alien Massen zu zerstören und das Gold zu finden, was die Aliens auf den Planeten verstreut hatten
Nr. 2 Das Spiel ist ein 2.785D Shooter und befindet sich auf einem der 8 Erd ähnlichen Planeten
Nr. 3 Sie feuern und starten das Spiel mit einem Buchstaben als Waffen Werkzeug, das Vectorpunkte als Munition schießen tut, ist die Munition aufgebraucht, so wechselt der Buchstabe zum Nächsten, jeder Buchstabe hat verschiedene Anzahl an Vectorpunkten und von daher eine andere Munitions Lage, sie haben ein komplettes Alphabet als Waffensystem zur Verfügung
Nr. 4 Sie steuern die beiden Charaktere wie bei Metal Slug durch die verschiedenen Levels und beginnen damit das Gold auf den Weg aufzusammeln, was die Aliens versteckt haben
Nr. 5 Sie switchen den Spieler hin und her, um die bessere Waffe für die ankommenden Gegner zu besitzen, außerdem bekommen sie Upgrades und erhalten zusätzliche Vectorpunkt Munition, nach erfolgreichen Abschießen der Aliens
Nr. 6 Versuchen Sie in einer bestimmten Zeit diese Scharen von Außerirdischen mit Ihrer Buchstaben Waffe und dessen Vectorpunkten zu eliminieren, für jeden abgeschossenen Alien erhalten Sie Zeitpunkte + für jeden Treffer der Aliens auf Ihren Body minus - Zeitpunkte
Nr. 7 Sie bekommen am Anfang ein Depot an Zeitpunkten und dürfen es nicht verlieren und sich natürlich vom Gegner nicht treffen lassen, sonst gibt es - Zeitpunkte, die von Ihrem Depot abgenommen werden

Nr. 8 Haben Sie die ersten Levels bestanden, die sich aus verschiedenen Formen zusammensetzen wie zum Beispiel Quadrat, Kreis, Rechteck, Dreieck, Zylinder usw. Dann dürfen Sie darauf gehofft sein, sich mit noch mehr Aliens anlegen zu können
Nr. 9 Die eliminierten Aliens hinterlassen Goldstücke, die Sie aufsammeln müssen, um Ihre Spieler damit aufzuladen, um sie damit in Bewegung zu bringen, sonst bleiben Sie stehen und Ihre Gegner können Sie leichter beschießen und eliminieren
Nr. 10 Sammeln Sie die Goldstücke für Ihre Bewegung und eliminieren Sie die Aliens, um Zeitpunkte aufzunehmen, um nicht damit das Spiel vorzeitig zu beenden
Nr. 11 Außerdem können Sie Ihre Spieler mit real gelaufenen Kilometern aufladen und sie dadurch, wenn Sie in stocken geraten, wieder in Bewegung zu setzen
Nr. 12 Auf jeden Planeten warten Unterschiedliche Alien Rassen auf Sie, die Sie bezwingen müssen, sammeln Sie die gesamten Goldstücke auf und erhöhen Sie Ihr Zeitpunkt + Depot
Nr. 13 Reisen Sie im Switch zwischen den Planeten und eliminieren Sie alle Alien Formen und retten Sie letztendlich mit den Goldstücken Ihr Raumschiff, was nur mit den Goldstücken im Antrieb funktionieren tut, um sich wieder auf Ihren Planeten abzusetzen

Nr.338 Doctorslimeattack

Nr. 1 Sie versuchen mit verschiedenen Slimesorten die jeweils eine unterschiedliche Farbe aufweisen sich gegeneinander zu attackieren und letztendlich voll zu schleimen das bedeutet, dass sie mit einem Staubsauger ähnliches Gerät auf den Rücken durch die open World sich begehen und andere Spieler suchen, um sie voll zu schleimen
Nr. 2 Versuchen Sie im richtigem Moment die richtige Farbe des Schleimes zu suchen und auf Ihren Staubsauger ähnlichen Slimereaktor zu aktivieren
Nr. 3 Die Spieler leuchten kurz mit einer bestimmten Farbe auf und sie müssen daher schnell reagieren und diese aus ihrem Slimereaktor Staubsauger auswählen, haben sie das getan, dürfen sie nun den Gegner vollschleimen
Nr. 4 Den benötigten Schleim erhalten Sie nur wenn Sie genügend Schleim in der open World mit Kilometer Zähler Schrittanzeiger aus der realen Welt gesammelt haben, sie können nur den Schleim finden, wenn Sie Ihren Charakter auf die Suche in der open World machen, er läuft nur dann, wenn Sie genügend Kilometer in der realen Welt erreicht haben
Nr. 5 Haben Sie genügend Schleim in den verschiedenen Farben aufgesammelt und Ihren Staubsauger Slimereaktor aufgeladen, so dürfen Sie nun wie bei fort nite auf die Jagd gehen und Spieler suchen die Sie vollschleimen können

Nr. 6 Pro geschleimten in richtiger Farbe, Spieler erhalten Sie, Zeitpunkte + um wiederum in der realen Welt mit der gesammelten Zeit, Kilometer abzulegen, um wieder Schleim aufzusammeln ,um den nächsten Spieler damit voll zu schleimen
Nr. 7 Sie müssen ca. 256 verschiedene farbige Spieler vollschleimen, um Doctor Slime Attack herauszufordern, den in seiner Hand befinden sich andere Spektrum Farben, die Sie für die nächsten Spieler im nächsten Level brauchen, um diese damit voll zu schleimen
Nr. 8 Sie müssen dem Doctor Slime Attack, die Flagge mit den befindlichen Farben stehlen und in Ihr Camp bzw. Hauptzentrale zurückführen, diese dann in die Farb- Maschine einsetzen, um neue verschiedene Farben für Ihren Staubsauger Slimereaktor zu generieren und freizuschalten
Nr. 9 Slimen Sie los und versuchen Sie in den neuen Levels sich zu beweisen und die ganzen Gegner die neu aufgestellt werden mit der neuen gefundenen Farbe voll zu schleimen, die Sie anhand ihrer gesammelten Kilometer vorher in der open World gefunden hatten und diese in Ihren Staubsauger Slimereaktor integriert haben

Nr.339 Cantbetamed

Nr. 1 Sie müssen versuchen wilde Tiere aus dem Zoo, die ausgebrochen sind, einzufangen und diese zu zähmen
Nr. 2 Sie müssen in der open World, wo sich die Tiere aufhalten, nach einem Buchstaben Radar sich richten, der zeigt Ihnen den exakten Namen und de genauen Standort des Tieres
Nr. 3 Zunächst müssen Sie aber Buchstaben in der open World finden und diese ins Radar integrieren, damit sie die Funktion nutzen können
Nr. 4 Die Buchstaben sind an gefährlichen Stellen angebracht, sie müssen zunächst die Stellen passieren und diese auffinden, damit sie die Buchstaben aufsammeln können
Nr. 5 Haben Sie die Gefahren Stellen ausfindig gemacht und die Buchstaben eingesammelt, kann die Jagd mit dem Radar auf die Tiere beginnen
Nr. 6 Implementieren sie die Buchstaben in das Radar und ihnen werden Vectorpunkte gezeigt, wo sich die Tiere befinden
Nr. 7 Sie müssen aber vorher Lauf Kilometer in der realen Welt sammeln, um. Ihren Charakter in Bewegung zu setzen, also gehen Sie lange Spaziergänge und gehen Sie eventuell noch Laufen und sammeln Sie viele Kilometer, die Sie dann ins Spiel implementieren können

Nr. 8 Haben Sie ein Tier nun mit dem Buchstaben Radar gefunden, müssen Sie es nun noch Schwach und Müde machen, um es besser fangen zu können, dies geschieht, wenn Sie in verschiedene Richtungen mit der gesammelten Geschwindigkeit aus der realen Welt, die aus den Joggen und Spazieren gehen errungen haben, anwenden
Nr. 9 Versuchen Sie das Tier auch zu zähmen, wenn Sie die Möglichkeit darin sehen, dafür müssen Sie verschiedene Richtungen, die auf dem Smartphone Display angezeigt werden, in der Luft nachahmen, zum Beispiel, links, rechts, links, oben, unten Kombination mit dem Smartphone in der Luft wiederholen, das Smartphone registriert die Bewegungen und das Tier verfällt in Trance und wird Schwach
Nr. 10 Dazu müssen sie noch ins Mikrophone, Töne und Laute hineinschreien die vorgegeben werden, um das Tier zu verwirren und es dann, wenn es Müde und Schwach wurde, mit dem Lasso Zug einzufangen, dazu richten sie das Handy wie bei einer Angelroute, nach vorne und ziehen es ruckartig zurück, um das Lasso am Tier zu platzieren
Nr. 11 Haben Sie das Tier mit dem Lasso eingefangen, müssen Sie es nur noch in die Hauptzentrale bringen, um es wieder in den Zoo zu lassen
Nr. 12 Für das einfangen der Tiere gibt es Punkte, die Sie dann benutzen müssen, um sich ein Vehicle zu kaufen, um das Tier zur Hauptzentrale transportieren zu können, fangen und zähmen sie zuerst einige Tiere und dann erwirtschaften sie sich das Vehicle zum Transport der Tiere
Nr. 13 Zähmen sie die Tiere schneller und fangen sie mehr Tiere als Ihr Gegenspieler ein, um das Spiel gegen ihn zu gewinnen. Das Spiel läuft außerdem auf eine bestimmte Zeit, seien Sie also schnell und wendig genug auf der Jagd und finden Sie die fortgelaufenen Tiere und zähmen sie diese, damit sie wieder zurück in den Zoo gelassen werden können

Nr.340 Alienheadz

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Alien, was auf einem fremden Planeten ausgesetzt worden ist, eine Civilization aufzubauen, sie müssen versuchen sich zunächst ein kleines Dorf zu errichten, dass als ihre Hauptzentrale dienen soll
Nr. 2 Dafür benötigen Sie für den Aufbau zunächst Rohstoffe, die Sie finden müssen, der fremde Planet muss daher nach Rohstoffen ausgespäht werden, Rohstoffe sind in diesem Fall Buchstaben die verschiedene farbige Vectorpunkte aufweisen
Nr. 3 Sie müssen versuchen mit Ihrem Radar diese Rohstoffe die aus Buchstaben bestehen, aufsuchen und sie dann langsam Schritt für Schritt in ihre Region zurück bringen
Nr. 4 Haben Sie die geforderten und vorgegebenen Buchstaben finden und aufsammeln können, können Sie mit dem Bau der Hauptzentrale beginnen, sie müssen ständig ihn Bewegung bleiben, den Ihre Schrittanzeige läuft stetig nach unten, diese laden Sie in der realen Welt mit gelaufenen Kilometern auf
Nr. 5 Bauen Sie aus den Buchstaben und dessen Vectorpunkten die Sie als Rohstoff benutzen, Ihre Dorf Hauptzentrale und beginnen Sie daraus, neue Technologien zu entwickeln und daraus wiederum ein neues Gebäude mit Techniken zu entwickeln
Nr. 6 Haben Sie sich ihr Dorf anhand der Buchstaben und dessen Vectorpunkten aufgebaut, müssen Sie sich nun Ihre Bevölkerung aufzüchten, dies geschieht, wenn Sie mehre Häuser bauen und Gebäude errichten
Nr. 7 Haben Sie diese Gebäude errichtet, so können Sie nun mehrere Alienheadz, die einen großen Kopf besitzen konstruieren und sie nutzen, um mehr Rohstoffe auf dem fremden Planet abzuschöpfen

Nr. 8 Bauen Sie sich stetig aus und planen, errichten Sie mehr Stationen, für die Erbauung eines Mutterschiffes, was dazu dienen soll sich mit ihrer Rasse, die Sie gezüchtet haben, sich auf die Reise zu machen, andere Planeten zu bevölkern und von dort aus Handel mit ihrer jungen Civilization zu betreiben
Nr. 9 Außerdem bauen sie sich Verteidigungs Stationen und eine Armee auf, um gegen eventuelle Angriffe von andern Alienheadz gewappnet zu sein
Nr. 10 Das Ziel ist es, das Sonnensystem zu besiedeln und eine friedliche Wirtschaft zwischen den einzelnen Planeten zu schaffen und ihre Rasse wieder zur Großmacht in der Milchgalaxy zu machen
Nr. 11 Haben Sie alle 8 Planeten besiedelt und aufgebaut, dann treiben Sie eine außergewöhnliche Wirtschaft zwischen den Planeten und bauen sich Ihre Armee auf, um Rache daran zu nehmen, dass damals ihre Civilization zerstört wurde
Nr. 12 Bauen Sie sich 8 Mutterschiffe und fliegen Sie durch die Galaxyis und suchen Sie die feindlichen Zerstörer Ihrer damaligen Civilization
Nr. 13 Tauschen Sie sich in der Galaxy mit anderen Rassen aus und betreiben Sie einen Rohstoffhandel, um immer weiter dadurch gewappnet zu sein, falls Ihre Rohstoffe ausgehen
Nr. 14 Führen Sie am Ende Krieg gegen die Zerstörer der damaligen Zeit und rächen sie sich für die Auslöschung ihrer Rasse der Alienheadz

Nr.340 Alienheadz

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Alien, was auf einem fremden Planeten ausgesetzt worden ist, eine Civilization aufzubauen, sie müssen versuchen sich zunächst ein kleines Dorf zu errichten, dass als ihre Hauptzentrale dienen soll
Nr. 2 Dafür benötigen Sie für den Aufbau zunächst Rohstoffe, die Sie finden müssen, der fremde Planet muss daher nach Rohstoffen ausgespäht werden, Rohstoffe sind in diesem Fall Buchstaben die verschiedene farbige Vectorpunkte aufweisen
Nr. 3 Sie müssen versuchen mit Ihrem Radar diese Rohstoffe die aus Buchstaben bestehen, aufsuchen und sie dann langsam Schritt für Schritt in ihre Region zurück bringen
Nr. 4 Haben Sie die geforderten und vorgegebenen Buchstaben finden und aufsammeln können, können Sie mit dem Bau der Hauptzentrale beginnen, sie müssen ständig ihn Bewegung bleiben, den Ihre Schrittanzeige läuft stetig nach unten, diese laden Sie in der realen Welt mit gelaufenen Kilometern auf
Nr. 5 Bauen Sie aus den Buchstaben und dessen Vectorpunkten die Sie als Rohstoff benutzen, Ihre Dorf Hauptzentrale und beginnen Sie daraus, neue Technologien zu entwickeln und daraus wiederum ein neues Gebäude mit Techniken zu entwickeln
Nr. 6 Haben Sie sich ihr Dorf anhand der Buchstaben und dessen Vectorpunkten aufgebaut, müssen Sie sich nun Ihre Bevölkerung aufzüchten, dies geschieht, wenn Sie mehre Häuser bauen und Gebäude errichten
Nr. 7 Haben Sie diese Gebäude errichtet, so können Sie nun mehrere Alienheadz, die einen großen Kopf besitzen konstruieren und sie nutzen, um mehr Rohstoffe auf dem fremden Planet abzuschöpfen

Nr.341 Champgneproblems

Nr. 1 in diesem Spiel versuchen Sie sich gegenseitig betrunken zu machen, das bedeutet das Sie sie sich erst in einem Spiel um den Alkohol Gewinn digital prügeln müssen
Nr. 2 Es funktioniert in dem Sie aus einem Gesichter Karussell ausgewählt werden und mit einem Mitspielern in Verbindung gebracht werden das passiert spontan, je nach dem wie das Gesichter Karussell sie ausgewählt hat
Nr. 3 Sind 2 Spieler ausgewählt worden, wird die Technik des Gyroskops des Smartphones benutzt, sie müssen in die Richtungen das Smartphone richten die Ihnen vorgegeben werden
Nr. 4 Zum Beispiel ein Haken machen, ein upercut, ein jab, ein Schwinger oder gerade punches, diese Richtungen werden während sie diese ausüben, von ihrem Smartphone erkannt und auf das Gesicht des Gegners übertragen
Nr. 5 Jeder digitale Schlag wird auf die Vectorpunkte auf dem Gesicht platziert und mit touch generiert, wenn sie mit den Schlägen fertig sind, haben sie dem Gegenspieler Schaden auf dem Gesicht zugefügt, das wird deutlich gemacht, entweder heult die Person oder das Gesicht ist zerbeult
Nr. 6 Versuchen Sie Die Person K. O zu hauen, wenn das nicht passiert, kann sich der Gegner in der Pause regenerieren, indem er digital die Champagner Flasche gemäß iPhone Bier App schnell aussaufen muss, um sich wieder für die nächste Runde zu generieren
Nr. 7 Haben Sie den Gegner K. O, letztendlich digital geschlagen, muss er als Verlust Ihnen eine reelle Champagner Flasche aus der realen Welt ihnen nach Haus schicken

Nr.342 Trainzscript

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Zug auf einer individuellen Strecke ein Rennen zu beginnen, diese Strecke ähnelt den Strecken bei Google Maps, geben Sie und drücken Sie individuell auf den Strecken Knopf auf Google Maps und die Strecke wird für Sie für das Level generiert, nun müssen Sie einen Zug auswählen, der in der Standard Version vorliegt
Nr. 2 Jetzt müssen sie ihn starten und mit dem Mikrophone steuern, sie üben Laute und Vokale aus und sprechen ins Mikrofon diese Sachen aus, zum Beispiel schneller, langsamer, sicherer, soft, medium, hard, Beschleunigung aus
Nr. 3 So steuern Sie denn Zug durch die Google Maps erstellte Strecke hindurch, sie fahren gegen andere Züge und Batteln sich auf der Strecke und versuchen schneller am Ziel zu sein als Ihr Gegner
Nr. 4 Sammeln Sie Buchstaben auf der Strecke auf, um Punkte zu bekommen und diese für Ihr Update des Zuges im Shop zu benutzen, lassen Sie sich nicht beirren und achten Sie auf Ihre Sprachbefehle, die Sie nutzen müssen, um den Zug zu führen

Nr.343 Thegreatamericandynasty

Nr. 1 Sie steuern einen Marcin/Damian Charakter, der versucht die Historie der Amerikanischen Geschichte zu durchleben
Nr. 2 Angefangen von Anfang der Gründung und zu jetzigen Zeit durchforstet er diese Zeitspannen
Nr. 3 Sie müssen ihn in einer Ego-Perspektive oder 3third Person Perspektive steuern und verschiedene Quest und Aufgaben durch die Zeit erleben und erledigen
Nr. 4 Sie reisen durch die verschiedenen Epochen und müssen nicht nur Action Reiche Ego Shooter oder 3third Person Aufgaben erfüllen, sondern auch Strategie Quests erfüllen, wie man das von Aufbau Simulationen her kennt
Nr. 5 In jeder Epoche müssen Sie Buchstaben sammeln, um das Buch der Great American Dynastie zu erfüllen und die komplette Geschichte, die Sie durch die Epochen und Zeitreisen erleben, niederschreiben
Nr. 6 Versuchen Sie mit dem Charakter Marcin und Damian, der zwei persönliche Eigenschaften besitzt, diese Epochen durchzuspielen und das Buch der Amerikanischen Dynastie zu komplettieren
Nr. 7 Sie steuern und können zwischen den Epochen switchen und sich in die Aufgaben hinein versetzen, ohne dass Spiel aus dem Auge zu verlieren

Nr. 8 Sie müssen aber den Charakter mit Kilometer/Schritten aus der realen Welt aufladen, um ihn in Bewegung setzen zu können, sonst kann es sein das Sie eigene Passagen nicht erledigen können und sie dann darin feststecken bleiben
Nr. 9 Bei der Erledigung der Quest und den Reisen durch die Epochen, führen Sie eine Kamera mit, die das Buch, was Sie durch die Sammlung der Buchstaben komplettieren müssen, unterstützen tut
Nr. 10 Sie müssen, wenn sie eine Sektion der Geschichte erledigt haben und diese durch die gesammelten Buchstaben, niedergeschrieben haben, mit der Kamera das Buch unterstützen und passende Bilder zum Text des Buches anfertigen, um die Geschichte der Amerikanischen Dynastie besser festzuhalten
Nr. 11 Haben Sie das Buch mit Bildern und den Texten komplettiert, die Sie durch die Epochen und Geschichten gesammelt haben, wird nun Ihre aufgefasste Geschichte die Sie erlebt haben, zu einem Spiel für andere User des Spiels zusammengefügt und zur Verfügung gestellt
Nr. 12 Tauschen Sie Ihr Buch mit anderen Usern des Spiels aus und erleben Sie immer wieder ein neues Erlebnis der Amerikanischen Dynastie die individuell und ganz besonders anders vom Inhalt geschrieben wurde, als sie es erlebt haben
Nr. 13 Durch die selbst geschriebenen Geschichten, die sie erlebt haben, die Sie durch die Zeit Reisen der Epochen durchgangen haben, wird das Spiel nie langweilig, da es unendliche Möglichkeiten der Gestaltung des Buches geben kann, die diese Geschichte beschreiben tut, also spielen und schreiben Sie für andere User Ihre erlebte Geschichte und tauschen Sie mit anderen aus, um wiederum ein neues Spielerlebnis zu erhalten

Nr.344 Theheartbreakprince

Nr. 1 Sie versuchen mit einem Charakter die Herzen von unverliebten zu sammeln, die auf der Welt verstreut wurden
Nr. 2 Gehen Sie auf die Suche mit Ihrem Liebesradar und versuchen Sie die Herzen der unverliebten zu finden
Nr. 3 Die Suche kann erst nur beginnen, wenn Sie genügend Kilometer in der realen Welt gesammelt haben, den diese übertragen Sie in das Spiel, um den Charakter in Bewegung zu setzen und sich damit auf die Suche nach den Herzen zu machen
Nr. 4 Sie müssen außerdem Buchstaben sammeln und daraus eine Liebesgeschichte kreieren und mit den gefundenen Herz, die kommende Beziehung zu einer Single Frau herzustellen
Nr. 5 Die Buchstaben sind verstreut und sind nicht leicht auffindbar, wenn sie in der Nähe eines Buchstabens sind, wird der Radar aktiviert und zeigt Ihnen die Info über die Gegner an, die diese Buchstaben besitzen
Nr. 6 Nach geübten Trainingseinheiten in ihrem Dojo, können sie nun einen dieser Gegner in einem Beat m Up Herausfordern, um dann nach dem Sieg in den Besitz des Buchstabens zu gelangen
Nr. 7 Versuchen Sie genügend Buchstaben zu sammeln, um die Liebesgeschichte zu komplettieren und damit den unverliebten Menschen eine Info zu geben, das Sie bald Ihr Herz zurück bekommen werden

Nr. 8 Nämlich der Böse Boss Heartbreak, hat allen Menschen auf den Planeten die Liebe entnommen und die Herzen dieser Menschen in der Welt an fremde Orte verstreut, damit sie niemand mehr finden kann
Nr. 9 Ihr Ziel ist es, diese Herzen zu finden und die Liebesgeschichte den unverliebten Menschen wiederzugeben
Nr. 10 Das Spiel läuft auf Zeit, pro gesammelten Buchstaben bekommen Sie Zeitpunkte, die sie benötigen, um die Herzen in der Welt finden zu können
Nr. 11 Sie müssen zahlreiche Aufgaben und Quests erfüllen, um an diese Herzen zu gelangen, den die Heartbreak Gang ist ihr Feind und versucht mit allen Mitteln Sie davon ab zu halten
Nr. 12 Seihen Sie bemüht die zahlreichen Aufgaben zu erfüllen, um an die Herzen und Liebesgeschichten zu gelangen, um diese dann den unverliebten Menschen wieder zu geben
Nr. 13 Sie kämpfen im Beat m Up Modus gegen die Heartbreak Gang und bewegen sich in der 3third Perspektive durch die open World mit immer neu gelernten Fähigkeiten, die Ihnen helfen die Lösung für die unverliebten zu finden

Nr.345 Superoriginalgangstar

Nr. 1 Sie steuern einen Super Gangster, der versucht der Boss der Stadt zu werden
Nr. 2 Versuchen Sie mit ihm die Stadtbezirke zu übernehmen und Ihre Gang zu befreien, die sich zurzeit in Gefangenschaft der Polizei befindet
Nr. 3 Sie müssen mit ihm versuchen die in Gefangenschaft sitzenden anderen Gang Mitglieder zu befreien
Nr. 4 Anhand eines Radars sehen Sie welche und wo sich die Gangster aufhalten
Nr. 5 Sie müssen in die Gefängnisse und Polizeibehörden einbrechen und versuchen die Gangster von dort zu befreien
Nr. 6 in Bewegung gesetzt wird ihr Super OG, nur, wenn sie genügend Kilometer in der realen Welt abgelaufen haben, den diese werden dann digital auf ihren Charakter übertragen
Nr. 7 Aufgaben und Quests müssen sie vorher erledigen und einen Plan schnüren, um an die Richtigen Stellen zu gelangen, wo sich die Gangster befinden, nämlich diese sind auf den ganzen Weltkarte verstreut und befinden sich in vielen verschiedenen Haupt Metropolen dieser Welt
Nr. 8 Planen Sie die Befreiung Ihrer Gang Mitglieder und versuchen Sie sich nicht von der Polizei erwischen zu lassen, in bester Manier eines Gangsters, können Sie die Wege die dort hinführen mit dem Auto, Motorrad, Flugzeug und anderen Vehicle erledigen
Nr. 9 Das Spiel ist ein 3third Person Spiel mit switcht zu einer Ego Shooter Perspektive

Nr. 10 Haben Sie Sie einige Gang Mitglieder befreit, können Sie im switcht mit diesen Persönlichkeiten, weitere Quest und Aufgaben erfüllen und dadurch sich in den Stadtbezirken etablieren
Nr. 11 Versuchen Sie die Städte in ihre Gewalt zu bringen und die Polizei auszuschalten
Nr. 12 Seihen Sie vorsichtig und sammeln Sie Buchstaben in den Quests, um daraus die Pläne für die weiteren Befreiungen der anderen Gang Mitglieder zu planen
Nr. 13 Reisen Sie durch die Hauptstädte dieser Welt und erklimmen Sie sich zu einem Super Gangster mit ihren befreiten Gang Mitgliedern, die Ihnen dabei helfen die Oberhand in den Stadtbezirken zu erlangen
Nr. 14 Haben Sie die Stadt Gewalt letztendlich übernommen switcht das Spiel zu einem Strategie und Aufbauspiel und sie können nun Ihre Stadt nach ihrem eigenen Geschmack vernichten oder essentiell weiter ausbauen und modernisieren
Nr. 15 Sie bauen sich eine Armee auf und gehen in den Krieg nun gegen andere Wirtschaftsmächte indem Sie mit ihnen Tauschhandel betreiben und, wenn es hart auf hart kommt einen Krieg mit Militär anzetteln
Nr. 16 Sie müssen letztendlich ein ganzes Land vom kleinen Gangster angefangen, übernehmen und es dann zum Schluss mit harter Hand regieren, um die Weltmacht am Ende des Spiels zu erlangen

Nr.346 Chasedownthebully

Nr. 1 in diesem Spiel versuchen Sie einen VW Bully zu verfolgen, das geschieht, wenn Sie in den selbst erstellten Strecken, die aus Google Maps generiert werden, folgendes tuen müssen
Nr. 2 Sie beschleunigen auf der Strecke, immer nur dann, wenn Sie auf den vorgeschlagenen Buchstaben drüber fahren, der gibt Ihnen einen Speed Schub, der ihnen hilft den VW Bully einzufangen
Nr. 3 Orientieren Sie sich auf Die vorgegebenen Buchstaben auf der Strecke und versuchen Sie das komplette Wort, was auf der Anzeigetafel gesucht wird, mit den Buchstaben nacheinander zu komplettieren
Nr. 4 Haben Sie zum Beispiel das Wort „Speed“ komplettiert, so gibt es eine Hyperspeed Bescheinigung, die Ihnen hilft weiter voran, in der Strecke zu kommen, um den VW Bully näher zu kommen
Nr. 5 Außerdem müssen Sie auf Ihre Sprit Anzeige achten, den diese geht Ihnen langsam zur Neige, also, seien Sie immer auf den Beschleunigungs-Felder der Buchstaben unterwegs, um eine exakte Geschwindigkeit zu erreichen, die Ihnen hilft weiter zu kommen
Nr. 6 Versuchen Sie zu den Checkpoints zu gelangen, wo Sie wieder Ihren Sprit auftanken können, sie müssen dies tuen, sonst bleibt Ihre Maschine stehen und Sie verlieren das Spiel
Nr. 7 Außerdem können Sie auf spezielle Strecken Felder fahren, um das Mikrophone zu aktivieren, wenn Sie über so ein Feld drüber fahren, müssen Sie im Exakten Moment, das Wort „Speed“ ins Mikrophone sprechen, um einen super Speed Bonus zu erhalten
Nr. 8 Pro gesammelten Buchstaben bekommen Sie Zeitpunkte, die sie benötigen, um das Spiel nicht ablaufen zu lassen, läuft die Zeit ab, gilt das Spiel ebenso als gescheitert
Nr. 9 Versuchen Sie den VW Bully einzuholen und an die erste Stelle zu fahren, übrigens müssen Sie kommenden Gegenständen ausweichen, die auf der Strecke plötzlich auftauchen können
Nr. 10 Haben Sie in der vorgegeben Zeit den VW Bully eingeholt, so dürfen Sie nun eine weitere Strecke, die I Google Maps generiert wird, besuchen und versuchen einen neuen Gegner herauszufordern
Nr. 11 Im Online Modus treten Sie gegen wahre Spieler aus dem Internet an und können außerdem in die Rolle des VW Bullys schlüpfen und gejagt durch die Google Maps Strecken werden

Nr.347 Dragonknowsit

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Zauberer, ihre Frau aus den Fängen des Bösen Drachen Lords befreien
Nr. 2 Sie führen sich durch Quests und Challenges durch und bedienen außerdem einen Drachen, der Fliegen und geritten werden kann
Nr. 3 Sie müssen in dieser Open World mit Ihrem Drachen zahlreiche Feinde besiegen und schwere Hürden überwinden, um an das Versteck des Drachen Lords zu kommen
Nr. 4 Sie verfügen über ein Radar und können damit sehen, welche Feinde in Ihrer Umgebung sich befinden, darüber hinaus können Sie mit dem Radar, die essentiell wichtigen Buchstaben ausfindig machen, die Sie benötigen, um auf der Landkarte die Orte zu entschlüsseln, wo sich eventuell der Drachen Lord aufhält
Nr. 5 Sie besitzen eine Landkarte und müssen versuchen die feindlichen Stellungen des Drachen Lords besuchen, um herauszufinden, ob sich Ihre Frau darin befindet
Nr. 6 Durchqueren Sie die gewaltigen Berge und Hügel Landschaften mit ihrem Drachen und suchen sie die wichtigen Buchstaben, um die Orte und feindlichen Stellungen des Drachen Lords auf der Landkarte zu entschlüsseln, die dann nach der Entschlüsselung, sichtbar gemacht werden
Nr. 7 Um ihren Zauberer mit ihren Drachen steuern zu können, müssen Sie in der realen Welt Kilometer sammeln und diese auf Ihren Charakter übertragen, sonst können Sie ihn, nicht in Bewegung setzen

Nr. 8 Versuchen Sie nach Ihrer Übernahme der feindlichen Stellungen, ein Dorf zu errichten und Handel mit den anderen eroberten Dörfern zu betreiben
Nr. 9 Sie switchen das Spiel von der 3third Person und Ego Perspektive in die Aufbau Simulation, um so ihre Streit Macht gegen den Drachen Lord aufzubauen
Nr. 10 Errichten Sie sich eine gewaltige Armee und führen sie in Schlachten gegen den Drachen Lord
Nr. 11 Außerdem können Sie ihn den Schlachten in die Ego Perspektive switchen und Live beim Geschehen dabei sein, um wichtige Feinde der feindlichen Armee selber auszuschalten, dabei hilft Ihnen Ihr Drache zu jeder Zeit und ist stehts bei Ihnen, wenn es darum geht die Armee des Drachen Lords in die Schranken zu weisen
Nr. 12 Haben sie ihre Armee und ihre Dörfer zusammen in Verbund, so planen sie die Angriffe und Übergriffe auf die feindlichen Stellungen des Drachen Lords
Nr. 13 Letztendlich müssen sie ihre entführte Frau befreien und den Drachen Lord am Ende des Spieles herausfordern

Nr.348 Readyforit

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter der bereit gemacht wird, sich gegen die Untoten in den Krieg zu stellen
Nr. 2 Sie müssen den Charakter „Red“ auf den Krieg gegen die Untoten vorbereiten, das geschieht, wenn Sie ihn dazu veranlassen ins Trainings Camp zu gehen und dort Fertigkeiten zu erlernen, die ihn dazu dienen, die Untoten zu besiegen
Nr. 3 Sie müssen ihn folgende Fertigkeiten erlernen lassen, er muss Kick-Boxen, Schwertkampf, Waffensysteme bedienen und eine Menge Selbstverteidigungs Arten erlernen, um gegen die Untoten vorbereitet zu sein
Nr. 4 Haben Sie mit ihm das Trainings Camp gemeistert, so können Sie versuchen sich an der Untoten Landkarte sich zu begehen
Nr. 5 Sie müssen vorher aber, die Orte ausfindig machen, wo sich die Untoten befinden, dafür müssen Sie zuerst ein Buch mit gesammelten Buchstaben, die sie in der Open World gefunden haben, versuchen zu entschlüsseln
Nr. 6 Gehen Sie auf due Jagd und versuchen Sie mit Ihrem Radar diese Buchstaben zu finden, das Radar zeigt Ihnen die Orte an, wo sich die Buchstaben befinden
Nr. 7 Sie müssen gewaltige Landschaften bezwingen und an unmögliche Orte gelangen, um an die Buchstaben zu kommen, hüpfen, springen, und rennen Sie an den Hindernissen vorbei und gelangen Sie an die Buchstaben, die dazu dienen das Buch zu entschlüsseln, um dadurch den genauen Standort der Untoten zu erfahren
Nr. 8 Haben Sie die ersten Buchstaben ausfindig gemacht, komplettieren Sie diese im Buch und erfahren nun den Standort der Untoten
Nr. 9 Jetzt können Sie sich auf die Reise machen, um den Bezirk der Untoten zu finden, den das Buch dient als Kommunikation und Koordinaten Geber für das Radar, was Sie benötigen, um an die richtigen Orte der Untoten zu kommen

Nr. 10 Haben Sie eine Koordinate eingegeben, so können Sie nun sich auf dem Weg machen den Ort zu besuchen
Nr. 11 Sind die an der Unterkunft der Untoten angelangt, so müssen Sie vorher die Situation abschätzen und schauen, ob Sie der Menge gerechtfertigt sind, die Sie bekämpfen wollen
Nr. 12 Haben Sie das Gebiet ausgespäht und erfahren, ob sich der Kampf lohnen wird, dann starten sie diesen und versuchen die Untoten so zu bekämpfen, dass diese letztendlich keine Kraft mehr haben Sie umzubringen
Nr. 13 Sie müssen nun Ihre Zauberworte durchs Mikrofon sprechen, die Sie ihm Trainings Camp erlernt haben, nachdem Sie die Untoten geschwächt haben, um Sie zu bekehren, und Sie dann letztendlich für sich zu gewinnen, das bedeutet, das Sie dann die Bekehrten erfolgreich in den normalen Zustand gebracht haben
Nr. 14 Nun müssen Sie diese ehemaligen Untoten zurück ins richtige Dorf führen, damit Sie für Dich Arbeiten sollen, um ein Dorf zu errichten und danach eine Armee zu planen, um den grausamen Herrscher über die Untoten den totalen Krieg zu erklären
Nr. 15 Das Spiel kann in der 3third Person und Ego Perspektive gespielt werden und in die Aufbau Simulation switchen, wie man das von Age of Empires her kennt
Nr. 16 Sie müssen nach und nach die Orte der Untoten finden, diese bekehren und dann diese Personen, für sich gewinnen, damit sie in der Aufbau Simulation, für Sie, Ihre Armee errichten, um gegen die Herrscher der Untoten in den Krieg zu ziehen
Nr. 17 Befreien Sie Schritt für Schritt die ganze Welt von den Untoten und werden Sie zum Heiligen Geist

Nr.349 Jumptharun

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser App durch die generierte Strecke von Google Maps, durchs Laufen, eine bestimmte Kilometer Anzahl erreichen
Nr. 2 Ihnen wird eine bestimmte Zeit vorgegeben, in der Sie die Strecke bewältigen müssen
Nr. 3 Haben Sie die generierte Strecke bewältigt und diese in Ihrer vorgegebenen Zeit geschafft, wird dieses auf das digitale Spiel übertragen
Nr. 4 In diesem Run And Go Spiel, versuchen Sie nun mit Ihrem digitalen Charakter diese Strecke nun digital zu meistern
Nr. 5 Die gelaufenen Kilometer und Ihre Geschwindigkeit, die Sie in der realen Welt abgelaufen haben, werden jetzt auf das digitale Spiel übertragen, Sie steuern nun mit Ihrem selbst erstellten Charakter das Spiel, und müssen nun die von der realen Welt übertragene Strecke, die mit Hindernissen bestückt ist, absolvieren
Nr. 6 Die Strecke die Sie in der realen Welt abgelaufen haben, wird nun in ein Run and Go Spiel digitalisiert, sie müssen nun die Strecke bewältigen
Nr. 7 Auf der digitalen Strecke lauern diesmal Gefahren, wie Hindernisse wie zum Beispiel, Hürden, Blockaden, Bomben, und andere Hindernisse, die Sie davon abhalten das Spiel erfolgreich zu meistern und ans Ziel zu kommen

Nr. 8 Sie müssen außerdem auf der digitalen Strecke über farbige Vectorpunkte laufen, die Ihnen je nach Farbe eine Beschleunigung ermöglichen
Nr. 9 Nutzen Sie diese, um die Strecke in der vorgegeben Zeit abzulaufen und besser zu meistern
Nr. 10 Haben Sie die Strecke in der vorgegebenen Zeit gemeistert, dürfen Sie nun eine andere Strecke in der realen Welt ablaufen und diese digitalisieren und absolvieren
Nr. 11 Batteln Sie sich gegen andere Läufer dieser Welt und kennzeichnen Sie auf Ihrer Google Maps Laufkarte Ihre Erfolge entweder im realen oder digitalen Bereich
Nr. 12 Für jede abgelaufene Strecke im realen und digitalen Bereich, erhalten Sie Herzen, die Sie dann sammeln müssen, um weitere Strecken in Ihrer Nähe zu finden und freizuschalten
Nr. 13 Gehen Sie global und werden Sie zum Superstar dieses Spiels, wenn Sie andere Länder bereisen und dort ihre Strecken erfolgreich absolvieren

Nr.350 Ibringmybag

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel eine Tasche, die zurzeit leergefüllt ist, mit Geld anzuhäufen, das passiert, wenn sie versuchen in die Banken dieser Welt einzubrechen
Nr. 2 Versuchen Sie mit Ihren Bankräuber so viele Banken wie möglich zu berauben, das passiert, wenn Sie sich dafür in Ihrem Trainings Camp vorbereiten
Nr. 3 Haben Sie Sie Ihre Vorbereitung abgeschlossen, so müssen Sie nun Tagsüber oder Nachts versuchen in eine Bank einzubrechen und den Tresor zu knacken
Nr. 4 Haben Sie es geschafft die Wächter, die Etagenweise auf sie warten, auszuschalten und sich als Spion in die Bank einzuschleusen, so müssen Sie vorher in den Etagen, Buchstaben in den Etagen aufsammeln, die für den Eingang des Tresor elementar wichtig sind
Nr. 5 Sind Sie nun beim Eingang des Tresors angekommen, müssen Sie nun die Buchstaben in einer richtigen Reihenfolge auf den Boden setzen, um nicht von der Lichtschranke erfasst zu werden
Nr. 6 Legen Sie Buchstaben für Buchstaben auf den Boden und laufen Sie so durch die Lichtschranke hindurch, den die Buchstaben haben Vectorpunkte die aufleuchten, wenn sie draufgehen, diese reflektieren das Licht in eine andere Richtung, und sie können nun zum Tresor weiter voran schreiten
Nr. 7 Haben Sie es zum Tresor geschafft, so müssen Sie nun ein Memory puzzle bestehen, um den Tresor zu öffnen

Nr. 8 Haben Sie es geschafft dürfen Sie nun Ihre Tasche mit Geld füllen und versuchen durch das Dach per Tandem Sprung zu flüchten
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in einer vorgegeben Zeit dies erledigen, den die Verstärkung der Polizei konnte jederzeit eintreffen
Nr. 10 Sammeln Sie die richtigen vorgegeben Buchstaben für die Deaktivierung der Lichtschranke, schalten sie die Wärter aus und lösen sie das memory puzzle für den Tresor
Nr. 11 Sind Sie mit Ihrem Tandem Sprung geflüchtet, so müssen Sie nun mit Ihrem Bike, das gestohlene Geld, wie ein Zeitungsjunge austragen und den Bedürftigen Menschen in die Briefkasten oder Fenster in Ihrem Viertel hineinwerfen
Nr. 12 Seien Sie vorsichtig und extrem wach, den die Polizei lauert auf sie auf jeder Straßenecke
Nr. 13 Das Austragen läuft auch auf Zeit, haben Sie das gestohlene Geld verteilt und Ihre Tasche ist leer, dann dürfen Sie sich im nächsten Level dran versuchen eine Bank in einem anderem Land zu knacken und das Geld an Bedürftige zu verteilen

Nr.351 Ziditron

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Raumschiff auf 2.785d Perspektive mit einem Muppet zu steuern, dieser Muppet zeigt seinen Kopf aus dem Raumschiff, falls er Gegner ersehen tut
Nr. 2 Versuchen Sie die Gegner die sich wie bei R Type auf den Weg machen sie zu zerstören, mit dem Maul des Muppets aufzufangen
Nr. 3 Je mehr Gegner sie mit dem Maul auffangen desto größer wird ihr Schädel und sie können dadurch, die Gegner von weiter besser ersehen
Nr. 4 Haben Sie einige Gegner aufgefangen, können sie nun aus dem Maul Buchstaben auf die kommendem Feinde schießen
Nr. 5 Jeder Buchstabe enthält Vectorpunkte, die farbig sind, zielen sie die Buchstaben so, das der Vectorpunkt den farbigen Gegner mit den farbigen Punkt erreichen tut, die Buchstaben drehen sich variabel, um die eigene Achse, beachten Sie den richtigen Schusswinkel
Nr. 6 Haben Sie einen Feind abgeschossen, nachdem sie sich mit den Gegner vollgestopft haben, bekommen Sie Zeitpunkte, um weiter im Level das Raumschiff mit dem Muppet zu steuern
Nr. 7 Versuchen Sie alle Muppets zu befreien, indem Sie die Gegner alle aufsaugen bzw. Mit ihren Buchstaben befeuern und sich letztendlich dem Endboss Level Gegner stellen
Nr. 8 Um das Raumschiff in Bewegung zu bringen, müssen Sie genügend Kilometer auf Ihrem Schrittzähler in der realen Welt gesammelt haben, diese übertragen Sie dann digital auf Ihr Raumschiff, um es weiter in der Galaxy zu steuern und zu bewegen
Nr. 9 Schalten Sie die Endboss Level Gegner aus und befreien Sie die Muppets, switchen Sie mit den befreiten Muppet die Steuerfigur des Raumschiffs und erhalten Sie neue Spezial Fähigkeiten, um Ihre Gegner in Schacht zu halten

Nr. 10 Haben Sie genügend Punkte durch das aufsaugen und abschießen der Gegner bekommen, können Sie diese in digitale Kilometer umwandeln, falls Sie zu faul sind Kilometer in der realen Welt abzulaufen
Nr. 11 Im 2 Mehrspieler Modus steuern Sie 2 Raumschiffe, mit 2 Muppets und Ihren großen Köpfen, jeder gewählte und befreite Muppet besitzt Spezial Fähigkeiten, die für das Individuelle Level zu beachten sind
Nr. 12 Wie in ähnlicher R-Type Spiel Manier, versuchen Sie in diesem 2,785D Shooter, Feinde und Gegner zu zerstören, um Punkte für die
Steuerung ihres Raumschiffs zu sammeln
Nr. 13 Tauschen Sie in Echtzeit mit anderen Spielern online Ihre Muppets aus, um die Schwierigkeiten der kommenden Levels zu bezwingen, sammeln Sie außerdem mit den Raumschiff Buchstaben auf und vervollständigen Sie In Ihrem Buch um die Geschichte des gesamten Spiels zu erforschen

Nr.352 Almamafat

Nr. 1 Sie müssen hier versuchen sich einen individuellen Döner hervorzurufen, dafür bietet Ihnen die App alle möglichen Zutaten von Gemüse, Gewürzen, Fleischsorten, Brotsorten und anderen tollen Zutaten für Ihren individuellen Döner den Sie sich als Pro Paket nach Hause liefern können. Sie können aus den verschiedensten Völkern und Ländern Ihre Zutaten auswählen und diese per drag and drop in Ihren digitalen Döner hineinziehen
Ziehen Sie einfach die Zutaten per drag and drop in Ihren am Display individuell gewählten Brotsorten Döner hinein und kreieren Sie sich einfach Ihren Geschmack selber. Tauschen Sie Ihre Ideen mit anderen Usern in der App aus und holen Sie sich Inspirationen aus aller Welt zusammen, um Ihre Kreation damit zu verfeinern. Sie können sich dann Ihr Döner Paket, was Sie sich selbst kreiert haben als Döner Pro Paket nach Hause liefern lassen, um ihn selbst herzustellen, außerdem gibt es die almamafat Restaurants in Ihrer Nähe, die Ihnen anbieten Ihre Kreation dort live oder per Bestellung zu kreieren. Bestellen Sie einfach per App, um den Döner vor Ort zu erhalten oder Sie können in live vor Ort selbst mit ihren Portfolio aus Ihrer App kreieren.

Nr.353 Sharkinado

Nr. 1 Sie steuern einen fliegenden Hai Namens Sharkanido, sie müssen aus der Luft versuchen am Boden ihre Feinde im Sturzflug aufzufressen
Nr. 2 Um den Hai in Bewegung zu setzen müssen Sie die Feinde zuerst ausfressen, um ihre Bewegungsanzeige aufzuladen
Nr. 3 Sie haben am Anfang 3 Versuche, um die Gegner im Sturzflug zu erreichen und aufzufressen
Nr. 4 Pro gefressenen Gegner der sich Boden befindet, bekommen Sie ein 5sek. Zeit Bonus geschenkt, in der Zeit können Sie Ihren fliegenden Hai in der Luft steuern und ihn in Position bringen
Nr. 5 Haben Sie ihn in Position gebracht, dann müssen Sie nur einen Sturzflug nach unten zu Boden der Gegner durchführen, um sie letztendlich am Boden zu fangen und aufzufressen
Nr. 6 Außerdem müssen sie Buchstaben sammeln, pro gefangenen Gegner der sich am Boden befindet, erhalten Sie einen Alphabet Buchstaben geschenkt
Nr. 7 Erfüllen Sie die Wortreihe die an der Anzeigetafel gesucht wird mit den gefangene Buchstaben, die Ihnen die Gegner nach erfolgreichem Ausfressen, rauspucken
Nr. 8 Haben Sie das Wort „Sharkanido“ gesammelt und die Gegner nach und nach vernichtet, bekommen Sie dafür Punkte, um dafür sich Ihre Flugkilometer zu kaufen, die Sie benötigen, um In der Luft sich bewegen zu können und das Spiel fortan weiter spielen zu können
Nr. 9 Die Gegner am Boden variieren sind manchmal groß oder klein, schnell oder langsam, deshalb planen sie ihre Position aus der Luft dementsprechend gut und machen ihren Sturzflug auf sie, nach ihrem Gefühl

Nr. 10 Sie erhalten einen neuen Hai, wenn Sie es nicht schaffen den Gegner zu treffen und Sie dann komplett abstürzen, Sie haben am Anfang immer 3 Versuche bzw. 3 Leben zur Verfügung
Nr. 11 Im Multiplayer Modus können Sie mit bis zu 3 Haien gleichzeitig sich in der Luft bewegen, pro Spieler ein Hai, pro Hai ein Spieler
Nr. 12 Seihen Sie behutsam und vorsichtig bevor sie den Sturzflug nach unten begehen, treffen sie den Gegner nicht so prallen sie auf den Boden und verlieren ein Hai Leben, schnappen sie sich wiederum ein Gegner vom Boden aus, so erhalten sie Zeitpunkte, um wieder nach oben in der Luft zu schweben
13. Fangen und fressen sie alle Gegner Im Level auf, um ins weitere zu gelangen, als Hintergrund dienen ihnen Landschaften aus der realen Welt, sowie Städte und Regionen aus der Natur in diesem 2,785D Shooter

Nr.354 Eisschorle

Nr.1 Sie erfinden durch eine App, ihr eigenes Getränk, per drag and drop ziehen Sie die Früchte die aus aller Welt angeboten werden in ein digitales Glass hinein, per Landkarte wählen Sie das Land aus und ziehen von dort aus, per Finger switch Ihre Früchte in Ihr digitales Glass und versuchen dieses zu einen neuartigen Getränk zu mixen, außerdem wählen Sie Ihr Mineralwasser auch aus den verschiedenen Angebotenen Firmen, die auch Länder spezifisch angezeigt werden.
Tauschen Sie Ihre Mix Idee mit anderen Usern aus der App aus und konfigurieren Sie Ihre Erfahrungen der User aus deren Mix zu Ihren hinein. Erfinden Sie durch die App Ihr eigenes Etikett und Ihr Flaschen Design, das individuell gestaltet werden kann. Geben Sie Ihren erfundenen Getränk einen Namen aus der Bibliothek oder erfragen Sie die User nach Namens Tipps. Bestellen Sie sich Ihr zusammen konfiguriertes Getränk nach Hause und freuen Sie sich auf Ihren Geschmack der aus den verschiedensten Orten dieser Welt von Ihnen zusammen gemixt wurde. Die App Eisschorle hat einen original Geschmack der sich aus folgenden Sachen entwickelt hat, in diesem Beispiel nehmen wir Kirsche aus Japan + Mango aus Kongo + Mineralwasser aus den Justus Quell Gebirge aus der Antarktis, damit haben wir ein Beispiel Getränk Namens der App Eisschorle für Sie zusammengestellt und gemixt. Freuen Sie sich auf Ihre individuelle Lieferung und verkünden Sie Ihr Getränk in Sozialen Media Netzwerken und warten Sie auf Feedback von Usern die aus Ihren Shop der per App für Sie generiert wurde, dieses Getränk gekauft haben.

Nr.355 Gardenali

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens Ali, dieser muss verschiedene Gartenanlagen mit Blumen und Samen beflücken
Nr. 2 Seine Aufgabe ist in der Nachbarschaft diese Pflanzen in die Gärten der Nachbarn heimlich einzupflanzen, er muss dies am Besten in der Nacht tuen, wo er unbemerkt die Einpflanzung beginnen kann
Nr. 3 in Metal Gear solid Manier schleicht er sich in die Gärten der Nachbarschaft und versucht dort die Pflanzen die sich dort befinden, erstmal abzunehmen, quasi diese zu stehlen und dafür neue einzubauen
Nr. 4 Mit seiner Taschenlampe bewaffnet und seinen Garten Utensilien versucht er die Pflanzenarten, die ihn vorgegeben sind zu stehlen und neue an den gleichen Ort mit seinen eigenen Pflanzen zu setzen
Nr. 5 Pro geklauter Pflanze bekommt er Zeitpunkte, für das laufende Spiel, bewegt wird Garden Ali mit den von ihnen gelaufenen realen Kilometer aus der realen Welt, die dann digital auf das Spiel übertragen werden
Nr. 6 Versuchen Sie mit ihm in der vorgegeben Zeit, die geforderten Pflanzenarten in Ihrer Nachbarschaft zu stehlen und diese in Ihr Gartenhaus zu bringen
Nr. 7 Passen Sie auf die Nachbarn auf, diese könnten Sie sehen und dann verfolgen, falls sie gesichtet werden
Nr. 8 Haben Sie einige Pflanzenarten aus der Nachbarschaft gestohlen und diese in Ihr Gartenhaus überbracht, dürfen Sie nun diese in einem Online Store im Spiel zum Verkauf an andere Mitspieler dieses Spiels anbieten
Nr. 9 Pro verkaufte gestohlene Pflanze erhalten Sie Punkte, die Ihnen dazu dienen andere Pflanzenarten von anderen Online Stores Der Mitspieler zu erwerben

Nr. 10 Besorgen Sie sich diese andere Pflanzenarten und Pflanzen Sie diese in die Gärten der Nachbarschaft auf die Positionen an, die frei geworden sind
Nr. 11 Sie erhalten einen plus Punkt, wenn Sich die Nachbarn darüber freuen und wundern, wieso ihr Garten anders aussieht als zuvor
Nr. 12 Seihen Sie auf der Hut, vor den Nachbarn und der Polizei und treiben sie ihr Unwesen als Garden Ali in der Nachbarschaft
Nr. 13 Das Spiel Level gilt als gewonnen, wenn Sie eine komplette Straße aus Google Maps die für sie generiert wurde, neu gepflanzt haben, schaffen Sie es nicht in der vorgegeben Zeit, gilt das Spiel als verloren, mit den Plus Punkten, die Sie erhalten, können Sie sich neue Garten Utensilien im Shop erkaufen und diese dann auf die Gärten der Nachbarschaft einbringen

Nr.356 Hypnofranchise

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Geschäft zu führen und Kunden mit Hypnose anlocken, die Sie dann hypnotisieren, um Ihnen das Gehirn so zu verändern, damit Sie wieder kommen und bei Ihnen immer wieder Ihre Produkte kaufen müssen
Nr. 2 Sie besitzen einen Obst und Gemüse Laden Sie müssen es schaffen die ersten Kunden so zu hypnotisieren, damit sie wieder kommen, dass funktioniert wie folgt
Nr. 3 Die Kunden suchen sich in der Zeit ein Produkt in den Laden aus, sie versuchen mit ihm in Kontakt zu treten, gehen sie nah an ihn heran und gucken sie ihn genau an
Nr. 4 Nun Reden sie auf ihn ein und versuchen ihn ein Produkt anzudrehen, das passiert wie folgt.
Nr. 5 Es laufen Buchstaben neben den Auge des Betrachters und sie müssen in die Blanko Felder, wie bei Guitar Hero, diese Buchstaben im richtigem Zeitpunkt einsetzen bzw. antippen und diese in die Blanko Felder integrieren
Nr. 6 Es läuft ein bestimmter Text ab, den sie befolgen müssen, touchen sie die Buchstaben in die Blanko Felder hinein und integrieren sie diese in den Verkaufs Text, sie erhalten pro integriertem Buchstaben, sogenannte Zeitpunkte die sie benötigen um den kompletten Verkaufs Text an den Kunden zu schildern
Nr. 7 Haben Sie den Text komplettiert und genügend Zeitpunkte gesammelt, dürfen Sie diese auf den nächste Kunden einsetzen
Nr. 8 Ist der erste Kunde mit den Verkaufs Text, den Sie an ihm geschildert haben fertig, ist damit die Hypnose beendet und sie haben ihn ein Produkt angedreht, das er eventuell nicht kaufen wollte, versuchen Sie die anderen Kunden genauso zu hypnotisieren, damit sie wieder kommen und ihnen versuchen den Laden Frei zukaufen

Nr. 9 Das Ziel des Spiels ist die gesamte Produkt Palette an die Kunden mit Hypnose (Buchstaben Spiel-Guitar Hero) zu senden, damit sie letztendlich alle Produkte im Laden aufkaufen
Nr. 10 Mit dem verdienten Geld, bauen sie sich ein neuen und größeren Obst und Gemüse Laden auf und erhalten dadurch mehr Platz für neue bestellte Produkte für Ihre Kunden
Nr. 11 Sie müssen es schaffen ein riesen Einkaufscenter zu bauen und es so zu ermöglichen das die Kundschaft mehr wird, damit Sie es nicht schaffen alle Kunden zu hypnotisieren
Nr. 12 Wenn das passiert und sie den Überblick über die Kundschaft verlieren, können sie sich einen Mitarbeiter einstellen, dies ist dann ein User aus dem Internet der individuell durch das Spiel. Gesucht wird, er dient als 2 Spieler und hilft Ihnen bei der Hypnotisierung
Nr. 13 Es können bis zu 6 Spieler aus dem Internet eingeladen und eingestellt werden, um das Einkaufscenter und dessen Kundschaft in Schacht der Hypnose zu halten
Nr. 14 Versuchen Sie in den verschiedensten Hauptstädten dieser Welt diese Einkaufs Zentren zu erschaffen und damit das Spiel zu gewinnen

Nr.357 Gunblaze

Nr. 1 Sie müssen und steuern einen Charakter der Gunblaze heißt, er verfügt über verschiedene Möglichkeiten und außergewöhnliche Waffensysteme, die er auf den Weg in diesem 2D jump and Run Spiel mit aufsammeln kann
Nr. 2 In bester Metal Slug Manier durchforsten Sie die komischen von ihnen selbst erstellten Levels aus den Regionen von Google Maps
Nr. 3 Generieren Sie Mit einem Klick auf der Google Maps Landkarte den Ort den Sie als Level gerne generiert haben möchten
Nr. 4 Google generiert aus den Landschaften der Regionen die Hintergründe und das Level Design. Des Spiels und digitalisiert es für sie auf
Nr. 5 Sie können zwischen realistischen Design oder comichaften Design Ihr Level dann auswählen
Nr. 6 Haben Sie das von Google Maps generierte erste Level ausgewählt, so können Sie es nun bespielen
Nr. 7 Haben Sie Gunblaze nun durch das Level geführt und die Gegner ausgeschaltet, bekommen Sie pro gefallenen Gegner Zeitpunkte, die sie benötigen um das Spiel in geforderter Zeit durch zu spielen
Nr. 8 Durch gelaufene Kilometer in der realen Welt, können Sie Gunblaze in Bewegung setzen, gehen Sie spazieren und laden Sie den Bewegungs Mechanismus auf, damit Sie Gunblaze steuern können
Nr. 9 Lassen Sie ihn nicht stehen, sonst läuft Ihnen die Zeit ab und Sie verlieren das Spiel

Nr. 10 Außerdem sammeln Sie Waffen im Level auf, die Sie für den Kampf gegen die Gegner benötigen, siehe Metal Slug
Nr. 11 Haben Sie das Level durchlaufen und alle Gegner zerstört so erhalten Sie ein Pin auf der Google Maps Landkarte, als Bestanden angesehenes Level
Nr. 12 Jetzt wird Ihnen ein neues Level aus Google Maps generiert und sie versuchen dieses nun auch zu spielen und versuchen dort die Gegner auszuschalten
Nr. 13 Sammeln Sie Buchstaben im Spiel, pro gefallen Gegner auf, um Punkte dafür zu erhalten, sie nutzen diese Buchstaben als Radar für die Koordinaten auf der Google Maps Landkarte, um an Orte zu kommen die sie besuchen können, die nicht von Google Maps generiert werden
Nr. 14 Kaufen Sie sich nach Beendigung des Levels Spiels für die gesammelten Punkte in den Waffenshop, neuartige Waffensysteme, die Sie dann im switch im Spiel nutzen sollten
Nr. 15 Das Ziel ist es Lady Cat mit Gunblaze zu finden und aus der Gefangenschaft des Prinzen der Finsternis zu befreien und seine ganze Gefolgschaft von Monstern und Soldaten zu besiegen

Nr.358 Whoistheoriginal

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel herausfinden wer das Original ist, sie müssen daher versuchen jeden Spieler sich anzueignen und dann das Spiel aus der Sicht des jenigen Charakters anzunehmen
Nr. 2 Versuchen Sie die Persönlichkeit der 13 Spieler zu erlernen und damit die Möglichkeit auszunutzen, das Spiel für sich zu gewinnen
Nr. 3 Sie müssen versuchen durch bestimmte Quests und Aufgaben das Spiel zu erlernen, jeder dieser Quests und Aufgaben bringt Sie näher an das Ziel, herauszufinden, wer der originellste Spieler ist und mit wem man am besten das Spiel durchspielen kann
Nr. 4 Sie steuern im switch diese 13 Persönlichkeiten in einer open World und versuchen in der 3third Person Perspektive, die Welt von den Armeen des Prinzen der Dunkelheit zu befreien
Nr. 5 Kämpfen sie mit ihren gespaltenen Persönlichkeiten und passen Sie sich den Kampfsystem der Gegner an
Nr. 6 Es gibt verschiedene Gegner, die nur mit einer bestimmten Persönlichkeit geschlagen werden können, sie müssen daher genügend Erfahrungen und Items in Spiel erzielen, umso sich auf diese Feinde einzustellen
Nr. 7 Sie können maximal und gleichzeitig 3 Persönlichkeiten im Wechsel aktivieren, um die gegnerischen Armeen auszuschalten
Nr. 8 Haben Sie einige Quest und Aufgaben erfüllt, so können Sie Ihre Persönlichkeiten im Traingscamp weiter verbessern und unterstützen

Nr. 9 Führen Sie einen Krieg gegen die Armeen des Prinzen der Finsternis und befreien Sie die in Gefangenschaft gehaltenen Personen, die Ihnen weiter im Spiel helfen, den Prinzen ausfindig zu machen, den dieser versteckt und wechselt ständig seinen Standort
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel einige Personen aus der Gefangenschaft befreit, werden Sie diese Ihnen helfen den Weg zum Prinzen der Finsternis zu finden
Nr. 11 Sie führen mit Ihren Charakter und dessen Persönlichkeiten einen weiten Weg und durchforsten eine dunkle Welt die als open World dient
Nr. 12 Nutzen Sie die Erfahrung und Eigenschaften der 13 Charaktere, um die Gegner des Prinzen der Dunkelheit nach und nach zu zerstören und ihn letztlich zu finden und ihn herauszufordern
Nr. 13 Tauschen Sie Ihre Persönlichkeiten des Charakters in Echtzeit mit anderen Spielern im Spiel aus, umso eine verbesserte Charakter Bedienung zu erhalten
Nr. 14 Außerdem können andere Spieler/User aus dem Spiel sich in ihre Charaktere integrieren und ihnen helfen, weitere Feinde zu erledigen
Nr. 15 Werden sie zum Original Charakter, wenn sie über die Persönlichkeiten die Hand erhalten, mit ihnen jederzeit umzugehen und sie richtig einzusetzen
Nr. 16 Versuchen Sie sich mit anderen Usern des Spiels zusammen zu tuen und damit die Armeen und Kreaturen des Feindes zu zerstören

Nr.359 Mrperfectlyfine

Nr. 1 Sie müssen versuchen an den galaktischen Spielen teilzunehmen, das bedeutet das Sie versuchen müssen, verschiedene Disziplinen durchzuführen und an diesen teilzunehmen
Nr. 2 Versuchen Sie sich an den olympischen Disziplinen und sammeln Sie pro Siegreichen Spiel, Buchstaben auf
Nr. 3 Sie müssen versuchen in diesem auf Grafik eines Comics mit ihren Superhelden, Rekorde brechen und sich gegen andere Teilnehmer des Internets messen
Nr. 4 Pro gewonnen Buchstaben bekommen Sie Punkte und können damit Ihren Charakter für die Disziplinen aufbessern und updaten
Nr. 5 Schalten Sie nach jeder erfolgreichen Disziplin, eine neue frei und bestreiten Sie den Wettkampf auf den verschiedensten Orten dieser Galaxis
Nr. 6 Um Ihre Wettkampf Energie zu verbessern, gehen Sie in der realen Welt, Laufen oder Spazieren und sammeln Sie reichlich Kilometer, den diese können auf das Spiel angewendet werden
Nr. 7 Jeder Kilometer den Sie in der realen Welt abgelaufen haben, kann gegen ein Energiepunkt umgetauscht werden, je mehr Kilometer sammeln, desto besser wird Ihr Charakter in den Disziplinen, das bedeutet, dass Sie mehr Energie erhalten und Ihre Konditionen verbessert werden
Nr. 8 Messen Sie sich mit anderen Usern aus dem Internet und bringen Sie Ihren Superheld zum Einsatz gegen die besten galaktischen Superhelden in der Galaxis

Nr.360 Oddaytime

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter der durch seine Zeit Kugel, die Zeit der Feinde abziehen muss, das bedeutet das er, die Gegner in diesem Spiel zerstören muss, um Zeitpunkte zu sammeln, um das Spiel in der vorgegeben Zeit durch zu spielen
Nr. 2 In diesem Jump and Run Spiel spielen Sie den Charakter, wie bei Sonic durch eine fantastische und phänomenale Welt der realen Welt Landschaften und durchkreuzen die Welt mit ihrem Charakter
Nr. 3 Sie müssen genügend Zeitpunkte sammeln, um zwischen den Orten dieser Welt zu wechseln, das bedeutet, dass sie ihre Zeit Kugel so aufladen müssen, dass sie genügend Energie haben, um das Level zu switchen
Nr. 4 Stehlen Sie die Zeit von Ihren Feinden, indem Sie auf sie hüpfen oder sie ihre Waffensysteme gegen sie benutzen
Nr. 5 Das Ziel ist, so zwischen den Leveln zu wechseln, das Sie in der richtigen Zeit, die Zeit Kugel aktivieren, um in das Level zu gelangen, um die Passage zu schaffen, die dort auf sie wartet
Nr. 6 Können Sie die Passage nicht schaffen, so wechseln Sie nach erfolgreicher Aufladung der Zeit Kugel, den Standort und spielen von dort an, weiter das Spiel
Nr. 7 Haben Sie den Standort gewechselt, so warten auf Sie neue Gegner und Feinde, die Sie zerstören müssen, um wieder ihre Zeit Kugel aufzuladen, umso damit wieder zurück zum Standort zurück zu kehren, von wo sie sich gebeamt haben
Nr. 8 Sammeln Sie in den verschiedenen Orten, Upgrades und Waffensysteme auf, um sich gegen die vielen Massen der Feinde zu wehren

Nr. 9 Laden Sie Ihre Zeit Kugel auf und switchen Sie den Standort des Spiels, so weit Ihre Standorte auf der Landkarte freigeschaltet sind
Nr. 10 Spielen Sie weitere Orte frei, indem Sie das Level in der bestimmten Zeit bezwingen und Ihre Feinde und Gegner auf dem Weg zerstören
Nr. 11 Pro erledigten Gegner auf dem Weg zum Ziel des Levels erhalten Sie Zeitpunkte, um das Spiel in der bestimmten Zeit zu beenden und die Zeit Kugel damit für das Switchen des Spiels aufzuladen, passen sie auf, dass die Zeit Kugel ständig auf max. Aufgeladen ist, damit sie auch dadurch zurück zu ihren Standort zurück kommen und nicht in einem schwierigen Level landen, das sie nicht bewältigen können
Nr. 12 Außerdem bekommen sie Zeit Kilometer, für reale gelaufene Kilometer in der realen Welt, die Sie dann gegen Zeitpunkte eintauschen können, um das Spiel Zeit technisch zu verlängern
Nr. 13 Erreichen Sie die Orte auf der Landkarte, der Welt und erspielen Sie sich neue Levels und schalten diese frei, um sie zu bewältigen

Nr.361 Galaxypilka

Nr. 1 Das Spiel ist ein auf Grund und Basis aufgebautes Arcade Fußball Spiel, was aber in keinsterweise mit Fifa zu tun hat, hier spielen 6 Vs. 6 Personen + Torwart gegen einander
Nr. 2 Die Spieler besitzen Spezialfähigkeiten und große überdimensionale Köpfe
Nr. 3 Die Spezialfähigkeiten können nach jeden gewonnen Spiel gegen den Computer Gegner im Upgrade Shop erneuert und verbessert werden
Nr. 4 Pro erzielten Tor erhalten Sie Punkte, die Sie dann im Shop gegen verbesserte Spezialfähigkeiten einsetzen können
Nr. 5 Jeder Spieler kann individuell optisch gestaltet werden und mit den Spezialfähigkeiten ausgestattet werden
Nr. 6 Versuchen Sie sie im Spiel außer Tore auch Punkte zu sammeln, wenn Sie zum Beispiel einen guten Pass, Flanke, oder einen Trick mit dem Spieler tätigen
Nr. 7 Versuchen Sie jeden Spieler im Spiel zu integrieren und mit Ihm Punkte zu machen, diese können wie gesagt, in den Upgrade Shop gegen Spezialfähigkeiten eingetauscht werden
Nr. 8 Außerdem liegen individuelle Buchstaben auf dem Spielfeld, versuchen Sie diese in der richtigen Reihenfolge zu sammeln und das gesuchte Anzeigewort mit den richtig gesammelten Buchstaben zu verknüpfen, um ein Super Bonus an Punkten zu erhalten
Nr. 9 Gewinnen Sie das erste Spiel gegen den Computer geht es weiter im Turnier, bis zum Galaxy Titel

Nr. 10 Haben Sie genügend Punkte und den ersten Sieg eingefahren, können Sie Ihren Spieler in der Spielpause mit Spezial Schüssen ausstatten und ihn individuell Power Moves mit dem Tausch gegen die gesammelten Punkte übertragen
Nr. 11 Statten Sie Ihre Spieler, solange Ihr Punktestand es für möglich hält mit diesen Spezial und Power Moves fürs nächste Spiel aus
Nr. 12 Das Spiel läuft natürlich auch auf Zeit, jede Halbzeit dauert ca. 13 Minuten, in denen Sie versuchen die meisten Tore für sich zu erzielen
Nr. 13 Reisen Sie in die verschiedensten Kategorien der Galaxy und fordern Sie die besten Spieler in der Galaxis zum Galaxy Soccer heraus
Nr. 14 Spielen Sie gleichzeitig online mit bis zu 7 Spielern pro Team gleichzeitig und werden Sie besser als jeder Ihrer Computer Gegner
Nr. 15 Reisen Sie durch die Galaxis und erforschen Sie an verschieden Orten und Regionen Ihre Soccer Tauglichkeit
Nr. 16 Tauschen Sie Ihre aufgemotzten Spieler im Spiel gegen andere Spieler mit anderen Usern aus und bringen Sie Variation in Ihr Team hinein
Nr. 17 Versuchen Sie der Soccer King in der Galaxy zu werden und holen Sie sich letztendlich den Meister Titel nach Hause

Nr.362 pipenghard

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Ping Pong Spiel zu spielen, das funktioniert, wie das old school Spiel Pong, sie müssen den Ball mit ihrem Balken hinter der feindlichen Barriere setzen, damit der Ball verschwindet
Nr. 2 Neu ist hier das sie auf der Spielfläche Buchstaben haben, die Sie mit den Pong Ball aufnehmen müssen, sie müssen das Anzeigewort auf der Tafel befolgen und mit dem Stoß den Ball auf den Weg zusammen mit den Buchstaben hinter der feindlichen Barriere setzen bzw. Ihn dort hin begeben lassen.
Nr. 3 Haben sie zum Beispiel das Wort Pong als Ziel beim Gegner, so müssen Sie zunächst den Buchstaben P auffangen und ihn dann mit den Ball ins Tor des Gegners befördern, pro gesammelten Buchstaben, bekommen Sie Zeitpunkte die ihren Ball am Leben halten, den wenn die Zeit abläuft, während sie den Ball führen, dann explodiert er und der Gegner erhält dafür den nächsten Stoß mit den Ball.
Nr. 4 Sammeln sie also während sie den Ball schlagen, die Buchstaben auf und führen sie diese hinter die Linie des Gegners. Außerdem erhalten sie Herzen für das komplette gesammelte und verwandelte Anzeigewort, was ihnen vorgegeben wurde.
Nr. 5 Diese Herzen sind ihre Leben und dienen zum weiterem Spielen. Sie erhalten zusätzlich Punkte pro getroffenen Pong Ball, der hinter der Barriere des Gegners landet bzw. hinter der Linie, dann ins Tor fällt. Diese Punkte nutzen sie dann im Shop ein, um Upgrades ihres Balls zu erhalten oder den Balken mit den sie den Ball schlagen mit Spezialfähigkeiten zu verbessern.
Nr. 6 Spielen Sie mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig im Online Modus gegen andere Teams aus aller Welt.
Nr. 7 Der Hintergrund der Spielfläche ändert sich individuell, pro bestandene Level und ruft die verschiedensten Orte dieser Welt als Hintergrund ihnen auf.
Nr. 8 Versuchen Sie als Erster das Anzeigewort in der richtigen Reihenfolge zu blobben und den Ball immer wieder hinter der Linie des Gegners zu verwandeln.
Nr. 9 Haben Sie das geschafft und die Zeit ist abgelaufen und Sie fuhren nach erfolgreichen verwandelten Treffern, so gilt das Spiel als gewonnen, gescheitert, wenn Sie weniger als Ihr Gegner getroffen haben.

Nr.362 Pipenghard

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Ping Pong Spiel zu spielen, das funktioniert, wie das old school Spiel Pong, sie müssen den Ball mit ihrem Balken hinter der feindlichen Barriere setzen, damit der Ball verschwindet
Nr. 2 Neu ist hier das sie auf der Spielfläche Buchstaben haben, die Sie mit den Pong Ball aufnehmen müssen, sie müssen das Anzeigewort auf der Tafel befolgen und mit dem Stoß den Ball auf den Weg zusammen mit den Buchstaben hinter der feindlichen Barriere setzen bzw. Ihn dort hin begeben lassen.
Nr. 3 Haben sie zum Beispiel das Wort Pong als Ziel beim Gegner, so müssen Sie zunächst den Buchstaben P auffangen und ihn dann mit den Ball ins Tor des Gegners befördern, pro gesammelten Buchstaben, bekommen Sie Zeitpunkte die ihren Ball am Leben halten, den wenn die Zeit abläuft, während sie den Ball führen, dann explodiert er und der Gegner erhält dafür den nächsten Stoß mit den Ball.
Nr. 4 Sammeln sie also während sie den Ball schlagen, die Buchstaben auf und führen sie diese hinter die Linie des Gegners. Außerdem erhalten sie Herzen für das komplette gesammelte und verwandelte Anzeigewort, was ihnen vorgegeben wurde.
Nr. 5 Diese Herzen sind ihre Leben und dienen zum weiterem Spielen. Sie erhalten zusätzlich Punkte pro getroffenen Pong Ball, der hinter der Barriere des Gegners landet bzw. hinter der Linie, dann ins Tor fällt. Diese Punkte nutzen sie dann im Shop ein, um Upgrades ihres Balls zu erhalten oder den Balken mit den sie den Ball schlagen mit Spezialfähigkeiten zu verbessern.
Nr. 6 Spielen Sie mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig im Online Modus gegen andere Teams aus aller Welt.
Nr. 7 Der Hintergrund der Spielfläche ändert sich individuell, pro bestandene Level und ruft die verschiedensten Orte dieser Welt als Hintergrund ihnen auf.
Nr. 8 Versuchen Sie als Erster das Anzeigewort in der richtigen Reihenfolge zu blobben und den Ball immer wieder hinter der Linie des Gegners zu verwandeln.
Nr. 9 Haben Sie das geschafft und die Zeit ist abgelaufen und Sie fuhren nach erfolgreichen verwandelten Treffern, so gilt das Spiel als gewonnen, gescheitert, wenn Sie weniger als Ihr Gegner getroffen haben.

Nr.363 Zauberinhood

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Zauber in einem Viertel und Wohnblock zu setzen, der die Leute und Menschen ermutigt nach draußen zu gehen und dort sich zu treffen
Nr. 2 Versuchen Sie in den Viertel und in den Wohnblock einzudringen und an den Türen zu klingeln und versuchen erstmal ihren ersten Zauberspruch zu setzen den sie per Mikrophone ins Headset hinein sprechen
Nr. 3 Auf den und in den Weg des Wohnblocks müssen sie Buchstaben sammeln und diese in Ihr Zauberspruch Buch integrieren, die Zeilen und Absätze im Buch sind mit unvollständigen Buchstaben gefüllt, sammeln Sie die richtigen ein und vervollständigen Sie die Zeilen und Absätze im Zauberspruch Buch
Nr. 4 Wenn Sie einen Zauberspruch vervollständigen, müssen Sie nun die richtige Tür finden, indem sich die Menschen befinden, um den Zauberspruch an ihnen auszuüben
Nr. 5 Ziel ist es eine bestimmte Menge an Menschen mit ihrem Zauberspruch zu beeinflussen, damit sie nach draußen gehen und in der Nachbarschaft in ihrem Geschäft einkaufen gehen
Nr. 6 Im Viertel und Wohnblock befinden sich, aber auch Gegner, nämlich die Security Leute, die Sie daran hindern an den Türen zu klingeln, sie müssen in bester Metal Gear Manier den Wach Leuten ausweichen und versuchen die von der Anzeigetafel gezeigten Zimmer im Wohnblock zu finden und an den Türen zu klingeln, um Ihren Zauberspruch an den Menschen auszuüben
Nr. 7 Haben Sie die geforderte Tür mit der richtigen Nummer gefunden, klingeln Sie an, und beeinflussen die Menschen, die sich dort drinnen befinden mit Ihrem Zauberspruch aus Ihrem Zauber Buch

Nr. 8 Sprechen Sie die gesammelten Buchstaben aus dem Buch heraus und lesen Sie die Zeilen des Zauberspruchs aus und zeigen Sie mit Ihrem Zauberstock auf die Menschen, die Sie beeinflussen wollen, um sie zu hypnotisieren
Nr. 9 Ist der Zauberspruch erfolgreich angekommen, dann schließen Sie die Tür und versuchen zur nächsten zu gelangen, Ihre Zeit läuft und ihr Kilometer Schrittzähler verringert sich allmählig, diesen Laden Sie auf, wenn Sie in der realen Welt genügend Kilometer abgelegt haben, diese werden dann auf ihren Charakter übertragen, damit er in Bewegung gesetzt werden kann
Nr. 10 Haben Sie die geforderten Türen geöffnet die Zaubersprüche auf die Menschen gelassen, müssen Sie nun warten und auf den Dach, die Glocke betätigen, damit der Zauberspruch aktiviert wird.
Nr. 11 Warten Sie nun, bis die Leute nach draußen laufen bzw. gehen und in Ihrem Weed Laden ihre Einkäufe tätigen, haben sie es geschafft einige in ihren Laden zu führen und das die Menschen dort einkaufen, warten sie nun sie ab, bis die Kasse klingelt und sie dafür Geld erhalten
Nr. 12 Ziel ist es, das sie die Menschen mit ihrem Zauberspruch so hypnotisieren, daß sie ihren Laden leer kaufen, damit sie mit ihrem Geld, einen größeren Laden eröffnen können, die Zeit läuft gegen Sie

Nr.364 Abirdinthehand

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel versuchen einen Vogel zu fangen, sie schütteln das Smartphone mehrmals hin und her und ein Vogel taucht plötzlich auf dem Display auf
Nr. 2 Sie müssen nun versuchen mit dem Smartphone der jetzt als Handschuh dient, den Vogel zu fangen
Nr. 3 Sie halten das Smartphone in der Hand und bewegen es in der Luft in die verschiedenen Positionen die auf den Display vorher angezeigt wurden, das Gyroskop merkt sich ihre Bewegungen, die nach den Positionen in der Luft bewegt werden müssen
Nr. 4 Zum Beispiel zeigt ihr Display die Richtungen, oben, links, unten, rechts, links, rechts auf, sie befolgen diese Richtungen, indem sie das Smartphone in der Hand halten und es in diese Positionen in der Luft bringen müssen
Nr. 5 Haben Sie die korrekte Reihenfolge dieser Bewegungen nachgeahmt, erhalten Sie ein Geräusch und dann müssen Sie das Smartphone wieder normal in die Hand nehmen, dann sehen Sie wie Ihr Handschuh versucht den in der Luft individuellen Fliegenden Vogel zu fangen

Nr. 6 Haben Sie ihre Bewegungen richtig nach der Reihenfolge befolgt, so nähert sich der Handschuh sich sehr nah an den Vogel heran, nun touchen sie mit den Finger, wenn der Handschuh sich nah genug am Vogel befindet, diesen an und fangen in letztendlich auf
Nr. 7 Sie erhalten Punkte für den Fang des Vogels, nun müssen Sie versuchen mehrere hintereinander zu fangen, dies erweist sich als schwierig, denn die Vögel müssen nacheinander gefangen werden, deshalb müssen Sie sich die Reihenfolgen der Bewegungen sehr gut merken und diese nicht vergessen
Nr. 8 Haben Sie mehrere Vögel hintereinander mit dem Handschuh gefangen, so bekommen Sie mehr Punkte, das Spiel läuft außerdem auf Zeit und sie müssen es in der vorgegeben Zeit schaffen diese Vögel zu fangen
Nr. 9 Mit den Punkten können sie als Einsatz, das Spiel verlangsamen und ihren Handschuh
Upgraden, entweder einen Ziel genaueren oder einen größeren für das nächste Spiel verwenden
Nr. 10 Batteln Sie sich gegen andere Internet User, um die längste Fang Abfolge im Spiel und gewinnen Sie es, wenn Sie mehrere Combos hintereinander geschaltet haben und dadurch mehrere Vögel gefangen haben als Ihr Gegenspieler

Nr.365 Thestoryofus

Nr. 1 Sie starten das Spiel im 2 Spieler Modus, sie steuern die Charaktere Namens Taylor & Damian durch eine verrückte aufgebaute 2D und 3D Welt und das im Switch
Nr. 2 Die Levels befinden sich in einer neuartigen Grafik und wechseln den Stil Level zu Level
Nr. 3 Sie müssen versuchen mit diesen beiden Charakteren die Welt von Deviljo befreien und die Welt wieder in Liebe zurück führen
Nr. 4 Deviljo hat die Herzen der Menschen eiskalt gesetzt und verfügt über die Macht über sie zu herrschen und damit den Menschen nach seinen Gefüge zu steuern
Nr. 5 Sie müssen genügend Mut zusammen bringen, und weite Landschaften überqueren, um die Menschen wieder zu finden, die Deviljo in seiner Gefangenschaft hält
Nr. 6 Sammeln Sie genügend Kilometer auf Ihren realen Lauf und Schritt Zähler, um die beiden Charaktere im Spiel in Bewegung zu setzen
Nr. 7 Pro gelaufenen Kilometer erhalten Sie ein
warmes Herz, das Sie dann versuchen, wenn Sie den Menschen finden, der ein kaltes Herz besitzt in der Spiele Welt, mit ihrem gesammelten warmen Herz zu wärmen, um den Menschen aufzutauen und ihn so zu bekehren, dass er auf sie hört mit ihnen wieder zurück zu seinen Leben zurück zu kehren
Nr. 8 Versuchen Sie die Spiele Welt von Deviljo und seinen erstarrten Menschen mit ihren gesammelten Herzen wieder zu befreien und sie wieder ins Leben zu bringen
Nr. 9 Sie müssen das gesammelte Herz, einfach mit einem Liebe Spruch per Mikrophone auf die Person aufsetzen und hoffen, ihn so sein kaltes Herz zu erwärmen, damit sich der Mensch in Bewegung setzen tut
Nr. 10 Die Liebe Sprüche sammeln Sie anhand von Buchstaben und integrieren diese in Ihr Liebesbuch, was Sie dann vor Ort gegen die eiskalten Menschen aussprechen, um sie wieder in normale zurück zu verwandeln

Nr. 11 Sammeln Sie genügend Buchstaben auf und komplettieren Sie die Sätze in Ihrem Liebesbuch
Nr. 12 Das Spiel muss letztendlich so gespielt werden, daß alle erstarren Menschen aus der Gefangenschaft des Devjos befreit und normalisiert werden
Nr. 13 Suchen Sie auf der ganzen Welt nach den Menschen, die Sie wieder zurück verwandeln müssen
Nr. 14 Pro verwandelten zurück geführten Menschen erhalten Sie Zeitpunkte, um die Sanduhr des Spiels wieder mit Zeit aufzuladen
Nr. 15 Läuft die Zeit aus, so gilt das Spiel als verloren, versuchen Sie also Zeitpunkte und genügend Kilometer in der realen Welt zu sammeln, um ständig in Bewegung zu bleiben, um die Menschen zu finden, die von Deviljo verwandelt wurden
Nr. 16 Küssen sie nach der Verhandlung den Menschen an und geben sie ihm mit ihrem Liebe Spruch seine Liebe, die er früher gehabt hat wieder zurück und schicken sie ihn nach Hause
Nr. 17 Erforschen sie den ganzen Planeten und suchen sie die eiskalten Menschen auf, um sie wieder in Liebe Menschen zurück zu verwandeln
Nr. 18 Achten Sie auf die Armee von Deviljo, den diese versucht weitere Menschen mit nicht Liebe zu bekehren, seien sie also schnell unterwegs und sammeln Sie die gesamten Buchstaben auf der Welt auf, um Ihr Liebesbuch zu komplettieren, um damit die bekehrten Menschen mit ihrem gesammelten warmen Herz und den Liebe Spruch zu befreien
Nr. 19 Letztendlich müssen sie Deviljos Armee auch in Liebe Soldaten verwandeln und sie so umkehren, damit sie sich, für sie entscheiden und für sie dann die Buchstaben weiter sammeln, um ihr Liebesbuch komplett mit neuen Liebes Sprüchen zu verfeinern
Nr. 20 Deviljo soll eine Lektion von ihnen, beiden letztendlich erhalten und sich zurück zu einem Engel verwandeln, um sich dann in seine Traumfrau zu verlieben, das ist das Endziel dieses Spiels

Nr.366 Kleidermachenleute

Nr. 1 Kleidermachenleute ist ein Shop System, wo man den richtigen Look für den richtigen Wochentag für Klamotten und Kleider finden und selbst kreieren kann
Nr. 2 Sie wählen zum Beispiel für den Monat Oktober den Wochentag, Montag aus und bekommen die vorgeschlagenen Preise zu passenden Klamotten und Kleider Artikel angezeigt
Nr. 3 Wählen Sie nun die anderen Wochentage aus und bekommen Sie vom Shop System die individuellen Vorschläge für die gewählten Wochentage für Monat Oktober angezeigt
Nr. 4 Gehen wir davon aus, dass Sie im Oktober für Oktober im Jahr 2022 nichts passendes finden, dann bekommen Sie von anderen Jahrzehnten die Wochentage angezeigt und wählen nun das Jahr aus, dass ihn spontan einfällt
Nr. 5 Wählen Sie das Jahr und nun den Wochentag Montag aus und Sie erhalten passende Vorschläge aus diesem Spektrum der Zeit angezeigt, nun haben Sie einen anderen Geschmack gefunden, der individuell evt. Ihnen für das Jahr 2022 passen könnte
Nr. 6 So machen sie das nun mit den anderen Wochentagen für das Jahr 2022 und nehmen die spezielle Funktion des Eben beschriebenen Systems der Jahrzehnte zum Vorschlag
Nr. 7 Suchen und finden Sie dadurch Ihre passenden und gewünschten Klamotten, die Sie auf Ihren Avatar beziehen können, den Sie sich vorher erstellt hatten, aus
Nr. 8 Wählen Sie die Klamotten, die Sie gefunden haben aus und übertragen diese auf Ihren Avatar

Nr. 9 Gefällt Ihnen, das was Sie ausgesucht haben, so speichern Sie Ihre gefundenen Outfits in Ihrer Outfit Gallery, samt Ihren Avatar
Nr. 10 Haben Sie Ihre Outfit Gallery zusammen gefasst, so können Sie auf Knopfdruck die Sachen per Mausklick durch die verschiedenen Zahlungsmodi, bestellen
Nr. 11 Außerdem dürfen Sie sogar Klamotten nach dem Wetter Spiegel suchen, diese finden Ihnen passende Outfits auch für Ihren Aufenthalt für draußen und innen, für die passenden Widrigkeiten
Nr. 12 Tauschen Sie Ihre Outfits mit anderen Usern aus dem Shop System aus und empfehlen Sie bzw. bekommen Sie welche für den Tausch von anderen Usern der Website, weitere individuelle Outfits vorgeschlagen
Nr. 13 Seien Sie außerdem kreativ, den Sie können im kreativ Modus Ihre eigenen Designs hochladen und mit der App Ccreativ selbst zum Designer werden, und diese erstellten Inhalte auf Ihre Klamotten eigenen Produkte übertragen

Nr.367 Superpopman

Nr. 1 Superpopman ist ein Spiel in dem sie versuchen ihren Charakter durch ein Labyrinth von Hindernissen zu steuern. Sie müssen außerdem Gegner die sich in und außerhalb der Hindernisse befinden, versuchen zu vernichten.
Nr. 2 Pro getöteten Feind erhält man einen Buchstaben vom Alphabet. Sie müssen alle befindlichen Gegner im Level 1 - Deutschland ausschalten und somit alle Buchstaben aufsammeln, die die Gegner nach ihren Tod, hinterlassen.
Nr. 3 Es werden im ersten Level, also 27 Buchstaben zu sammeln sein.
Nr. 4 Nach der Zerstörung des Feindes, poppt der Buchstabe für einige Sekunden auf, sie müssen ihn deshalb schnell aufsammeln, geschieht das nicht, so reaktiviert sich der Gegner wieder selbst zum Leben.
Nr. 5 Sie müssen die komplette Weltkarte durchspielen und jedes Länder Alphabet mit ihren Buchstaben aufsammeln.
Nr. 6 Haben sie einen Buchstaben aufgesammelt, so bekommen sie Zeitpunkte, um weiter ihren Charakter steuern zu können.
Nr. 7 Absolvieren sie die Sammlung der Buchstaben in der geforderten Zeit und beeilen sie sich die Gegner rechtzeitig zu vernichten.
Nr. 8 Reisen Sie nach Beendigung des ersten Levels in weitere Länder und durchforsten Sie die nach Abbild der Länder generierten Spielflächen, die das Level Design beherbergen.
Nr. 9 Sie können mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig den Kampf gegen die Zeit und die Feinde und dessen Sammlung der Buchstaben beginnen, sammeln Sie außerdem verschiedene Waffensysteme und Spieler Upgrades im Spiel auf, um Ihre Gegner besser vernichten zu können.
Nr. 10 Das Spiel besteht aus 300 Ländern und dessen Alphabets, sie gehen als Sieger des Spiels hervor, wenn sie in jedem dieser Länder das Alphabet auf der Spielflächen aufsammeln und ihre Feinde vernichten. Achten sie auf die Zeit und die immer variierten Level Designs, die immer pro Land unterschiedlich ausfallen und Ihnen pro bestandenen Level einen schwierigen Grad des Spiels bieten.

Nr.368 Heroante

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein ein Anti Hero zu steuern, dieser Charakter versucht durch die Welt zu reisen und unmögliche Weltrekorde in verschiedenen Disziplinen zu erreichen
Nr. 2 Er tut es, um seine große Liebe zu beeindrucken, den sie ist in einem anderen Mann verliebt, er versucht ihr zu zeigen das er ein Held der Arbeit ist und wird und das er die Rekorde für sie hält und diese für die Ewigkeit und Zukunft gedacht sind
Nr. 3 Er trainiert hart dafür und stellt sich unmöglichen Herausforderungen, die sehr schwer zu schaffen sind
Nr. 4 Er reist durch die verschiedensten Länder und fordert die härtesten Männer in verschiedenen Herausforderungen heraus, sei es in verschiedenen Betrieben zu Arbeiten und die Akkorde zu brechen oder sei es Sportaufgaben zu erfüllen
Nr. 5 Durch seine Reisen bekommt er neue Erfahrungen und bereichert sich mit dem Wissen des erlebten und gelernten
Nr. 6 Sie müssen Ihren Charakter vorher aber mit Kilometer km aufladen, damit er die Orte in der Welt erreicht und genügend Kraft hat die Herausforderungen anzunehmen
Nr. 7 Nachdem sie ihn aufgeladen haben und genügend Zeit in ihrem Schrittzähler gesammelt haben, kann die Reise beginnen
Nr. 8 Durch die Herausforderungen, die auf Camara aufgenommen werden, besitzt der Anti Hero genügend Beweismaterial, um seine großen Liebe dieses zu zeigen und ihr Herz damit zu umwerben
Nr. 9 Stellen Sie mit dem Anti Hero sich den Inhalt der Herausforderungen auf den verschiedensten Ebenen in der Arbeitswelt und Sportwelt und versuchen Sie die Disziplinen so zu meistern, dass sie als Sieger aus der Competition herausgehen

Nr. 10 Sammeln Sie Zertifikate und Scheine als Ihr Geschenk, um Ihre Liebste, die leider zurzeit vergeben ist, damit zu umwerben und schenken Sie Ihr, Ihren Lebenslauf den Sie durchlebt haben und dies alles auf Camara für Sie aufgenommen haben
Nr. 11 Sammeln Sie verschiedene Buchstaben auf der Welt auf und komplettiesieren Sie Ihre Geschichte mit dem den gesammelten Buchstaben, die zu einer verrückten Liebesgeschichte letztendlich führen
Nr. 12 Ihre ehemalige Liebste ist eine Sängerin und glaubt nicht an ihre erlebte Geschichte, sagen und schütten sie ihr Herz für sie aus und zeigen sie ihr, das sie alle Heros deaktiviert haben und sie für sie der Anti Hero sind
Nr. 13 Stellen Sie sie zur Rede und erzählen sie ihre Geschichte als Geschenk und geben sie ihr neuen Input der abgelaufenen Zeit die sie erlebt haben, um Sie zur Inspiration zu bringen, ein komplett neues Album für Sie zu entwickeln und sich damit neu in Sie zu verlieben
Schenken Sie Ihr, Ihren härtesten Weltrekord, der unsterblich und für sterblichen nicht gebrochen werden kann und entscheiden Sie Ihre Liebe für sich
Bleiben Sie aufrecht und zeigen Sie Ihr wie sehr sie sie Lieb gewonnen haben, indem Sie ihr die damaligen Zeiten von früher in einer Story und Liebesgeschichte schildern
Verursachen Sie und nehmen Sie es als Ziel, Sie verrückt zu machen und ihr deutlich zu machen das sie ihren geliebten weiter lieben soll, aber im Herzen sie tragen sollte und sich durch die Gedanken der damaligen Zeit die sie ihr geschenkt haben, immer einen Punkt in ihren Herzen haben sollte
Durch ihre erlebte Geschichte soll sie ihre Inspiration für ihr weiteres Leben nehmen und davon lernen sich eventuell zu einer anderen Frau zu verändern, den die Matrix ist nicht weit weg von der Zukunft und Veränderungen bringen bekanntlich Glück im Leben

Nr.369 Maroonz

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Der versucht durch joggen und seine gelaufenen Kilometer eine Verbindung zu einer Single Frau herzustellen
Nr. 2 Die App gibt Ihnen eine Zeit Vorgabe für eine bestimmte Strecke vor, haben Sie diese Strecke in dieser Zeit abgelaufen und waren Sie unter der Zeit gelaufen, bekommen Sie Herzen, die Sie später an Ihre Single Frauen versenden können
Nr. 3 Sie müssen, um eine Single Frau aus dem Schatten Icon, sichtbar zu machen, eine bestimmte Strecke in einer bestimmten Zeit ablaufen und unter dieser Zeit bleiben, um das Gesicht der Person sichtbar zu machen
Nr. 4 Zum Beispiel taucht in einem Radar, on der Nähe ein Gedicht auf, was verdeckt ist, aber das Gesicht zeigt auf dem Icon eine Kilometeranzahl und eine Zeit an, tippen sie auf das Symbol oder Icon und die App startet in den Sportmodi
Nr. 5 Sie müssen nun eine Strecke von 5km unter 30 Minuten absolvieren, um das Gesicht der Frau sichtbar machen zu können
Nr. 6 Haben Sie es geschafft, die Strecke in der bestimmten Zeit zu erreichen , so erhalten Sie Herzen, die Sie an die Single Frau versenden können
Nr. 7 Die Herzen geben dann der Frau die Info, dass Sie die Vorgabe, die Sie erstellt hat für Sie, erfüllt haben, der Kontakt rückt dadurch zu dieser Person näher
Nr. 8 Haben Sie nun die Herzen versendet, müssen Sie nun 35km in der Woche spazieren gehen, um Nachrichten Zeichen von der App zu bekommen, um eine Nachricht an diese Single Frau zu senden

Nr. 9 Haben Sie die Strecke erreicht, bekommen Sie exakt 350 Zeichen, um einen Kontakt mit Ihrer individuellen Nachricht an die Person, die Single Frau vom Radar in Ihrer Nähe, zu schicken
Nr. 10 Haben Sie es getan und ihr eine Nachricht geschickt, muss diese Person auch eine Vorgabe erreichen, um Ihnen zurück schreiben zu können
Nr. 11 Sie geben Ihr eine Vorgabe und hoffen darauf, dass diese Single Frau vom Radar ihre Strecke in der vorgegebenen Zeit erreicht, um mit ihm letztlich in Kontakt dadurch zu kommen
Nr. 12 Haben Sie den Kontakt hergestellt, dürfen Sie nun Nachrichten miteinander austauschen, den ohne Bewegung macht es nach der App Sinn, kein Sinn sich zu verständigen
Nr. 13 Treffen Sie sich, dann nach Ihrem Nachrichten Austausch privat zu einem Lauf im Wald oder eine vorgeschlagene Strecke von Google Maps, die Sie schaffen sollten
Nr. 14 Schaffen Sie die vorgegebenen Strecken in der Zeit von Google Maps zu erreichen, bekommen Sie Gutscheine für Ihr, in der Nähe stehendes Restaurant, gratis zur Verfügung gestellt, let‘s run for your love

Nr.370 Mastermindz

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern, der versucht seine Gedanken wieder zu bekommen
Nr. 2 Sie müssen mit ihm die feindlichen Gebiete eindringen und Ihre Gedanken und ihr Wissen wieder beschaffen
Nr. 3 Durch die genau detaillierten Orte die von Google Maps stammen und sich aus verschiedenen Ländern zusammen setzen, müssen Sie die feindlichen Gegner herausfordern und ihnen mit einer Hypnose die Gedanken einfrieren und diese mit ihrem Super Hut in ihr Gehirn wieder aufsaugen
Nr. 4 Suchen Sie anhand des Radars die feindlichen Gegner und sprechen Sie Ihre Hypnose Sprüche aus Ihrem Hypnose Buch aus, das Buch ist nicht vollständig und Sie müssen daher verschieden Buchstaben sammeln und diese in die fehlenden Passagen im Buch einsetzen, um die Hypnose Sätze und Passagen zu komplettieren
Nr. 5 Haben Sie einen Gegner anhand des Radars gefunden, müssen Sie ihn nun gegen ihn ankämpfen und so ihm seine Energie verringern, um danach den Hypnose Spruch, den Sie vorher gesammelt haben, per Mikrofon an ihm auszusprechen
Nr. 6 Versuchen Sie ihren Gegner müde und schwach zu machen und ihm Energie ab zu knüpfen, ist der Gegner Energie technisch am Boden, so können Sie dann Ihren Hypnose Spruch an ihm anwenden, um Ihren verloren Gedanken wieder zu erhalten, indem Sie ihm mit Ihrem Super Hut in Ihr Gehirn aufsaugen
Nr. 7 Um Ihren Charakter in Bewegung zu setzen, müssen Sie in der realen Welt Kilometer ablaufen, den diese werden dann auf ihren digitalen Schrittzähler für Ihren Charakter übermittelt
Nr. 8 Passen Sie auf die Entfernung der Gegner auf und achten Sie auf Ihren Schrittzähler, der nicht zur Neige gehen soll

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie alle Gegner in den ersten und weiteren Level finden und ihnen Ihre Gedanken absaugen, um sich zu erinnern, wer Sie vorher gewesen waren, jeder aufgesaugt Gedanke vom feindlichen Gegner lässt ihr Gehirn wachsen und macht sie schlauer
Nr. 10 Sie müssen versuchen alle von Ihnen gestohlenen Gedanken, von dem Feind wieder zu beschaffen, um dadurch herauszufinden, was vor dem Gedankenraub mit ihnen passiert war
Nr. 11 Stellen Sie sich dem Gegner mit ihren verrückten Waffenarsenal und bewältigen sie die feindlichen Truppen
Nr. 12 Sammeln sie die verlorenen Gedanken auf und speichern sie diese in ihrem Gehirn ab, dieses dient als Geschichts und Erinnerungs Buch, und zeigt ihn auf, was sie für eine Person früher gewesen waren, denn ihr ganzes Wissen würde vorher von den feindlichen Truppen übernommen
Nr. 13 Das Spiel, spielt sich in einer 3third Person Perspektive und switcht teilweise in eine Ego Shooter Ansicht
Nr. 14 Haben sie ihre Gedanken zum Teil wiederbekommen, müssen sie nun darauf aufbauen und weiter nach neuen und verstecken Feinden suchen, die sich auf der ganzen Welt verstreut befinden
Nr. 15 Haben Sie alle Feinde ausgeschaltet und deren Bosse erledigt und ihre Kompletten Gedanken wieder bekommen, können Sie nun mit dem Bau ihrer Civilization beginnen, das Spiel switcht am Ende des Sieges über die feindlichen Truppen in eine Aufbausimulation
Nr. 16 Ihr gesammelte Wissen setzten Sie nun mit ihren Gedanken ein, um ihre zerstörte Civilization wieder aufzubauen und ihr Leben wieder herzustellen
Nr. 17 Das Ziel ist nun am Ende eine friedliche Gemeinschaft und ein friedliches Volk zu entwickeln und mit ihnen Handel zu treiben und eine hoch entwickelte Kultur zu erschaffen, die im Universum bekannt wird

Nr.371 Oatflake

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Code Name Oat Flake zu finden, dieser Charakter befindet sich zurzeit in den charming Händen von Devil Jo
Nr. 2 Devil JO verfügt über übernatürliche Kräfte mit denen er den Charakter Oat Flake in seinen Bann gezogen hat
Nr. 3 Sie müssen versuchen mit Danil und Michal eine Kooperation zu schließen und sich verbindlich verbünden, um herauszufinden, was Devil JO mit Oat Flake in Zukunft planen wird
Nr. 4 Da Danil und Michal zurzeit im schwersten gesichertsten Knast der Welt ihre Zeit absitzen, müssen sie die Agenten Koschka Koschka und Xela aktivieren, um sie, mit ihnen zu befreien
Nr. 5 Nur mit Hilfe von Danil und Michals Wissen können Sie die Route zum Geheimversteck von Devil JO erfahren und Oat Flake zur Rede stellen, da sie nicht weiss das Deviljo der beste Freund von Fantomas ist, wird die Sache nicht so einfach werden, den Fantomas verfügt über zahlreiche Agenten die Devil Jo, davon abhalten sich in der Öffentlichkeit zu zeigen
Nr. 6 Sie müssen mit Koschka Koschka und Xela, Danil und Michal aus dem Gefängnis befreien und ihnen vorschlagen einen Deal abzuhalten, für die Befreiung, erhalten Sie die Koordinaten und das Buch für die Entschlüsselung von Fantomas Gesicht
Nr. 7 Letztendlich ist das Ziel Oat Flake daran mit den Erinnerungen und Flashbacks zu erinnern, das Devil JO zurzeit über Erkenntnisse verfügt, die Firma mit den 99 verrückten rumors zu leiten und Fantomas die Weltherrschaft an sich reißen will

Nr. 8 oat flake muss daran erinnert werden, wer sie früher gewesen war, ein Master 0 00 000 Agent, der zur SidAntre Agent Equipe gehört hat
Nr. 9 Devil Jo und Fantomas planen einen neuen Teil der Welt zu erobern, indem Sie wie bei V wie Vendetta das Volk mit ihren scheinbar großen Wissen an Manipulation der Medien, die Menschen Massen für sich gewinnen wollen
Nr. 10 Koschka Koschka und Xela müssen mit ihnen Danil und Michal davon überzeugen, nachdem sie sie aus dem Knast heraus gerettet haben sich mit ihnen zu verbünden und den Plan von Devil JO und Fantamos ein Strich durch die Rechnung zu machen
Nr. 11 Haben Sie es geschafft Danil und Michal als Verbündete zu erreichen, müssen Sie nun mit Koschka Koschka und Xela, die Medien Welt davor warnen, das demnächst eine Sendung veröffentlicht wird, die Manipulation an den Menschen vollführt
Nr. 12 Devil JO und Fantomas müssen von ihrer Equipe zur Rede gestellt werden, und ein Vertrag muss hergeleitet werden, damit es zu keinem falschen Ergebnis kommt, die Menschen zu informieren, das die Welt von Mars Menschen demnächst attackiert wird
Nr. 13 Außerdem müssen sie die bevorstehende Hochzeit zwischen Devil Jo und Oat Flake crushen, und als Mr. Perfectly Fine, den sie hier als Charakter spielen, den Mut zusammen nehmen und ihnen eine erfolgreiche Zukunft wünschen, um sich auf den Krieg gegen die Marsianer vorzubereiten, als Anekdote, schenken sie als Mr. Perfectly Fine ihnen das Hochzeits Ja Wort

Nr.372 Ididsomethingbad

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern der versucht sich seine Erinnerungen wieder zu finden, diese wurden von der bösen Schatten Frau Alison auf der ganzen Welt verstreut und sind in geheimen Truhen versteckt, die von ihrer Armee, der Schatten beschützt werden
Nr. 2 Versuchen Sie an die Orte zu gelangen und die Truhen zu finden, in dem sich die Erinnerungen befinden, den ohne diese Erinnerungen können sie nicht weiter im Spiel voran kommen, sie sind enorm wichtig, den sie zeigen ihnen die nächsten Schritte im Spiel an, die Sie ausüben müssen
Nr. 3 Sie müssen versuchen durch Ihren Radar die Orte ausfindig machen, wo sich die Truhen befinden und diese dann mit den gefundenen Schlüssel öffnen, und diese in Ihr Erinnerungs Buch aufnehmen
Nr. 4 Die Truhen werden von der Armee der Schatten Frau Alison bewacht, sie müssen sich den Weg freikämpfen und die Feinde erledigen, um an die Truhe zu kommen
Nr. 5 Sie müssen Buchstaben im Spiel sammeln und die Koordinaten für die Orte der Truhen zu entschlüsseln, die gesammelten Buchstaben geben sie, dann in Ihr Radar ein und ihnen wird der Ort angezeigt, an dem Sich die Truhen befinden
Nr. 6 Außerdem müssen Sie die wichtigen Schlüssel für die Truhen finden, um diese dann öffnen zu können, diese müssen sie ohne Radar auffinden
Nr. 7 Auf ihrer Landkarte und mit Hilfe des Radars sehen Sie die Orte, wo sie sich begeben müssen
Nr. 8 Reisen Sie durch die verschiedensten Regionen und Landschaften dieser Welt und befreien Sie Ihre Gedanken aus den geschlossen Truhen, mit den wichtigen Schlüssel den Sie vorher in Quest und Aufgaben gewinnen oder finden müssen

Nr. 9 Haben Sie zum Beispiel eine Truhe mit Ihrem Radar gefunden und die feindlichen Gegner erledigt, die diese bewachen, müssen Sie nun mit Ihrem richtigen Schlüssel diese öffnen und Ihre Erinnerung, die sich darin befindet, aufnehmen und in Ihr Erinnerungs Buch eintragen
Nr. 10 In Ihrem Erinnerungs Buch finden Sie neue Informationen und Tipps, für den weiteren Verlauf des Spiels, anhand von Bildern und Texten wird dort ihnen geholfen, sich für den weiteren Verlauf des Spiels zu orientieren
Nr. 11 Sie müssen alle Truhen, die auf der Welt verstreut wurden finden und von den feindlichen Gegner der bösen Schatten Frau Alison befreien
Nr. 12 Machen Sie sich auf eine unvergessliche Reise durch die außergewöhnlichen Landschaften dieser Welt und befreien sie ihre Erinnerungen, um letztendlich im finalen Kampf, Alison die Führerin der Schatten Armee, herauszufordern und ihre letzte Erinnerung zu befreien und sich darin zu erinnern, was vorher mit ihnen passiert ist
Nr. 13 Um ihren 3third Person und in Ego Perspektive gesteuerten Charakter in Bewegung zu setzen, müssen Sie Kilometer in der realen Welt ablaufen und in ihren digitalen Schrittzähler integrieren, um sich in Bewegung zu setzen

Nr.373 Spookhunters

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Gang Namens, die Spookhunters in simultanen und geswitchten Zustand zu steuern
Nr. 2 Das bedeutet, dass die Spookhunters aus 4 verschiedenen Charakteren bestehen und sie immer einen Charakter im Spiel wechseln können
Nr. 3 Sie müssen versuchen den Geist der Menschen wieder zu finden und ihn mit der Spook Pistole aus den Körper der feindlichen Truppen aufsaugen und danach die feindlichen Truppen in ihren damaligen Zustand, der Menschen, zurück zu setzen
Nr. 4 Suchen sie in den verschiedensten Orten diese Welt nach den feindlichen Truppen, die den Geist der Menschen gestohlen hatten
Nr. 5 Sie müssen die Burgen dieser Welt auffinden und dort nach den gestohlen Geist der Menschen, der von den feindlichen Truppen inne gehalten wird, wieder beschaffen
Nr. 6 Auf dem Weg zu den Burgen, wo sich die feindlichen Truppen befinden, müssen Sie verschiedene Quests und Aufgaben erledigen und sich zum Ort vor Kämpfen
Nr. 7 Auf dem Weg dorthin, müssen Sie verschiedene Buchstaben finden und diese aufsammeln, um in die Burgen zu kommen, den jede Burg verfügt über Türen, die mit den gefundenen Buchstaben, entschlüsselt werden müssen
Nr. 8 Sie besitzen ein Radar, was Ihnen anzeigt, wo sich die Buchstaben befinden, suchen Sie diese und bewahren Sie diese in Ihrem Geister Buch auf
Nr. 9 Haben Sie die Buchstaben geschafft aufzusammeln, müssen Sie nun mit dem Spookhunters in die Burgen eindringen
Nr. 10 Vernichten Sie die feindlichen Truppen und kommen Sie weiter in die Burg hinein und finden Sie die Gegner, die den Geist der Menschen in sich tragen

Nr. 11 Diese Gegner leuchten in verschiedenen Farben und sie müssen in richtigem Zeitpunkt, den richtigen Charakter auswählen und den Gegner mit der Farb und Geister Pistole anvisieren, um den Geist aus ihm mit der Farb und Geist Pistole aus ihm saugen
Nr. 12 Benutzen Sie das Mikrofon und setzen Sie mit geheimen Geister Sprüchen, die Sie vorher in der Burg gesammelt haben den Gegner in Trance und in einen Hypnose Zustand
Nr. 13 Haben Sie die Gegner gefunden und die Gegner in Trance und Hypnose versetzt, nutzen Sie nun Ihr Waffenarsenal und ziehen damit den Geist aus diesen feindlichen Gegner heraus
Nr. 14 Sie müssen einen bestimmten Spookhunter für ein bestimmten Gegner festlegen und ihn gegen ihn, einsetzen
Nr. 15 Sie verfügen über 4 verschiedene Spookhunter, die jeweils verschiedene Fähigkeiten aufweisen und bestimmte Waffen besitzen, um die Gegner damit heraus zu fordern
Nr. 16 Setzen Sie die gesammelten Geister Sprüche auf die feindlichen Gegner ein und lassen Sie, sie in Trance verfallen und dann mit ihrer speziellen Waffe, ihnen den Geist, den sie gestohlen hatten, aufzusaugen
Nr. 17 Haben sie den Geist aufgesaugt, müssen sie nun, die Menschen auf der Landkarte finden und ihnen den Geist wieder zurück geben, das geschieht in dem sie Mithilfe des Mikrofons den Geister Aktivierung Spruch auf sie aussprechen
Nr. 18 In jedem Level befindet sich die sogenannte Hauptstelle, die Burg in die Sie eindringen müssen, um die Geister der feindlichen Gegner zu finden und diese dann mit ihren Geister Waffen aufzusaugen
Nr. 19 Um die Spookhunters in Bewegung zu setzen, müssen Sie genügend Kilometer in der realen Welt sammeln, um sie in der digitalen Welt in Bewegung zu setzen, sammeln Sie genügend Kilometer ein, um diese auf Ihren Schrittzähler in der digitalen Welt aufzuladen
Nr. 20 Außerdem bekommen Sie Zeitpunkte für den erfolgreich gesammelten Geist der feindlichen Truppen, und die wieder Bringung zu den geisterlosen Menschen, seien Sie also immer auf der Jagd, den das Spiel gibt Ihnen eine bestimmte Zeit vor, das im Level zu schaffen. Bleibt die Zeit stehen, so kann es passieren, das die feindlichen Truppen ihre gesammelten Geist, den sie von ihnen aufgesaugt hatten, sich wieder beschaffen

Nr.374 Superbobbycars

Nr. 1 Sie steuern Bobby Cars mit Charakteren die sehr große Köpfe besitzen, sie müssen auf der Strecke, außerdem Speed ups sammeln, um eine schnellere Bescheinigung zu erhalten
Nr. 2 Sammeln Sie Banknoten ein während Sie fahren und kaufen Sie sich nach dem Rennen, Upgrades für Ihr Bobby Car
Nr. 3 In bester Mario Kart Manier oder Sonic Unleashed spielen Sie in diesem Spiel nur gegen Online Gegner
Nr. 4 Sammeln Sie außerdem Buchstaben auf der Fahrt auf, um Zeitpunkte fürs Spiel zu erhalten, den die Zeit läuft gegen Sie, sie müssen die Anzeigetafel beachten und die Wörter in der richtigen Reihenfolge mit den Buchstaben sammeln, um so die Zeitpunkte zu erhalten
Nr. 5 Sie treten hier gegen ein individuelles Bobby Car Such Karussell an und finden so am Anfang die Möglichkeit die passenden Gegner zu finden
Nr. 6 Versuchen Sie außerdem die verschiedenen Orte in der Welt zu bereisen und mit Ihrem Bobby Car die Rekorde der anderen Mitspieler zu brechen
Nr. 7 Sie verfügen am Anfang kaum Waffensysteme, diese sammeln sie auf der Fahrt in Echtzeit ein und befeuern so damit Ihre Gegenspieler

Nr. 8 Haben Sie die Strecke geschafft und als erster gewonnen und Zeitpunkte gesammelt so dürfen Sie nun mit ihren Charakter der das Bobby Car führt in ein neues Level einsteigen, die Level sind die original Hauptstädte dieser Welt, sammeln Sie für die geforderten Strecken genügend Zeitpunkte und fordern Sie dort Ihre Gegner heraus
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie Blockaden und Hindernissen im Spiel ausweichen und ihnen aus dem Weg gehen, bzw. Diese mit ihrem fahrenden Bobby Car aus den Weg räumen und diese mit ihrem aufgesammelten Waffen Arsenal beschießen und zerstören
Nr. 10 Räumen Sie Ihre Gegner mit ihren aufgesammelten Waffen aus dem Weg und versuchen Sie diese darin zu hindern, das sie sie zerstören und aus dem Weg ballern
Nr. 11 Je länger sie gewinnen, desto größer wird und wächst ihr Kopf, je größer der Kopf, desto mehr Wissen über die Strecken erhalten Sie und können den Special move Autopilot, einschalten und im Speed Modus das Spiel ohne zu lenken, in erhöhter Geschwindigkeit steuern
Nr. 12 Seihen Sie auf der Hut vor Ihren Gegnern und lassen Sie sich nicht abhängen, werden Sie suprerbobbycar Meister und bereisen Sie für die schönsten Orte dieser Welt und stellen Sie sich Ihren Gegner in diesem comichaften Auto Racer
Nr. 13 Tauschen Sie Ihre Bobby Cars mit anderen Usern aus und werden sie individueller dadurch in Ihrem Spiel

Nr.375 Corneilastreet

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Frau, also einen Charakter über die Dächer von New York zu führen, sie müssen Park Cour Fähigkeiten, aber vorher in ihrem Trainingscamp erlernen
Nr. 2 Haben Sie das Trainings Camp bewältigt und sich Fähigkeiten angelernt, so müssen Sie nun ein anders Camp auf der Welt aussuchen und dort mehrere Möglichkeiten die sich dort bieten, erlernen
Nr. 3 Sind sie auf der Welt nun unterwegs gewesen und haben sich verschiedene Fähigkeiten angelernt, müssen sie nach New York zurück reisen und dort auf den Dächern ihr erstes Level als Park Courist und Slack Liner durchführen
Nr. 4 Nuten Sie die erlernten Fähigkeiten, die Sie aus den Camps erlernt haben, an und durchforsten Sie die Dächer von New York bis zur Cornelia Street, die auf Sie wartet bestiegen zu werden
Nr. 5 Mit Slack Lines überwinden Sie die unmögliche Höhen und Tiefen der Dächer von New York
Nr. 6 Achten Sie drauf, dass sie nicht runter fallen und so damit ihr Leben nicht auf Spiel setzen
Nr. 7 Sie springen von Dach zu Dach und slacken sich von Ort zur Ort in New York
Nr. 8 Ziel ist es Ihren Mann auf der Cornelia Street aufzusuchen und ihm wieder nach Hause zu bringen
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie die erlernten Fähigkeiten anwenden und die Dächer von New York kennen und bezwingen, sei es mit super Sprüngen und der Inbetriebnahme der Slack Lines
Nr. 10 Sammeln Sie auf den Weg Buchstaben auf und führen Sie diese in Ihren Update store und wandeln Sie diese Buchstaben in Spezial Fähigkeiten um
Nr. 11 Jedes erklommene Dach bringt Ihnen Zeitpunkte hervor diese benötigen Sie um das Spiel, was auf Zeit läuft, aufzuladen, je mehr Zeit und Dächer Sie erklommen, desto mehr Zeit haben Sie, das Spiel durchzuspielen
Nr. 12 Am Ende wartet die Cornelia Street auf sie, das schwerste überwindbare Hindernis in New York
Nr. 13 Erklimmen sie die Dächer der Straße und befreien sie ihren Mann aus der Gewalt der Fubak Gang, die ihren Mann zurzeit als Geisel in der Cornelia Street gefangen halten tut

Nr.376 Chillyonrace

Nr. 1 Sie müssen in diesem quick Racer versuchen Speed chillys, also Items auf der Strecke zu sammeln, um wie bei Wipeout einen top Speed zu erreichen
Nr. 2 Die Strecke wird „auf Glück“ , von Google Maps generiert, sie müssen lediglich nur ins Mikrofon sprechen, dass sie eine neue Strecke bewältigen wollen
Nr. 3 Google Maps generiert dann für sie die Inhalte und die individuelle Strecke, je nach Ort, kann es sein, dass die Strecke außerhalb Ihres Landes liegt, also eine Strecke generell für Sie generiert wird
Nr. 4 Kreieren Sie Ihr Fahrzeug Modul individuell mit den jeweiligen Werkzeugen und Materialien, bleiben Sie kreativ und entwickeln Sie damit Ihr Fahrzeug für das Quick Race
Nr. 5 Haben Sie Ihr Fahrzeug individuell gestaltet und die Strecke durch Google Maps generiert, so können Sie nun diese in einer Zeit von 3 Minuten abfahren
Nr. 6 Versuchen Sie in dieser Zeit, die meisten chillys zu sammeln und den top speed auf der Strecke zu erreichen
Nr. 7 Sie fahren gegen die anderen Spieler auf Zeit Modus und können den Geist, also die Fahrer transparent sehen, wie schnell Sie auf der Strecke vorher, diese abgeleistet hatten
Nr. 8 Pro aufgesammelten Chilly item, gibt es Punkte, diese können und müssen dann an Google für eine neue Strecke für die Generierung übergeben werden, um so eine neue Strecke für Sue bereit zu stellen
Nr. 9 Letztendlich fahren sie die Strecken ab, und versuchen die Bestzeit zu erreichen, sie müssen außerdem auf Blockaden und Hindernisse, auf der Strecke aufpassen und sich davon ab hindern gegen diese zu steuern
Nr. 10 Werden sie der Chilly Master Quick Race Interceptor und bekommen sie als bester Zeitrennen Fahrer aus der Region, immer eine neue für sie, erstellte Chilly Con Carne Packung zum selber kochen als Geschenk nach Hause geliefert

Nr.377 Onthemgo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern der ständig Sachen aufsammeln tut, die ihn durch das Programm zugeworfen werden
Nr. 2 Es handelt sich, um verschiedene Produkte aus den Lebensmitteln Märkten aus ihrer Umgebung und aus ihrer Region
Nr. 3 Sie können entweder nach links oder rechts mit ihm laufen, um die Sachen auf den Weg aufzusammeln
Nr. 4 Ziel ist es die geforderten Produkte die auf der Anzeigetafel angezeigt werden zu sammeln, die anderen Produkte die auf den Weg liegen, müssen Sie überspringen, falls Sie den falschen Gegenstand aufsammeln, gibt es Zeitpunkt Abzüge, den das Spiel läuft auf eine bestimmte Zeit aus
Nr. 5 Sie führen einen großen Sack mit sich, wo sie die gesammelten Produkte hinein setzen müssen
Nr. 6 Versuchen Sie den Sack komplett vollständig zu füllen, bis er keine Produkte mehr aufnehmen kann
Nr. 7 Bewegt wird der Spiele anhand gesammelten Kilometern aus der realen Welt, die sie in real abgelaufen hatten, und somit den Spieler damit aufzuladen
Nr. 8 Haben Sie den Sack gefüllt, so müssen Sie nun diesen auf das Display schleudern und es tauchen nun, die gesammelten Produkte auf Ihrem Display auf, die Sie per touch wie bei fruit ninja vernichten müssen, um Punkte dafür zu erhalten
Nr. 9 Sie müssen eine bestimmte Punktzahl in einer bestimmten Zeit erfüllen, um dann diese Punkte zu sammeln, um sie in einen QR Code zu integrieren, den sie bei ihren Lebensmittel Händler in der Nähe einlösen, können, um einen Rabatt für ein individuelles Produkt das real im Einkaufsladen steht, zu bekommen
Nr. 10 Auf den Weg zum Einkaufsladen sammeln Sie wiederum Kilometer für Ihren Spieler auf, um ihn wieder in Bewegung zu setzen, damit sie den Sack wieder voll machen können
Nr. 11 So bleiben sie in Bewegung und erhalten durch das Spiel die Möglichkeit, ihre Produkte aus dem Einkaufsladen zu günstigeren und rabattierten Preisen, zu bekommen

Nr.378 Mutefirelove

Nr. 1 Sie versuchen mit einer Kanone individuell große, mittlere oder kleine Herzen zu fangen, diese Herzen flattern durch das Display, indem Sie das Smartphone am Start des Spiels schütteln müssen
Nr. 2 Versuchen Sie die Herzen mit der Kanone und dem Fangnetz danach aufzufangen und in eine Liebestruhe per Finger switch drag and drop System zu ziehen
Nr. 3 Haben Sie ein Herz gefangen, wird es auf dem Display eingefroren, dann dragen Sie per touch, das Herz, so schnell wie möglich in die Liebestruhe
Nr. 4 Nachdem Sie das Herz in die Truhe gelegt haben, taucht ein Buchstabe an der Stelle auf, wo das Herz gewesen war
Nr. 5 Sie müssen nun weitere Herzen in den Formaten, groß, klein, mittel fangen und Die Liebestruhe tuen oder sogenannt dragen, dafür erhalten Sie außerdem Zeitpunkte, die Ihre Zeit für das Spiel aufladen
Nr. 6 Haben Sie mehrere Herzen fangen können, und diese gedroppt, müssen Sie nun die auftauchenden Buchstaben dahinter zu einem vorgegeben Wort, was auf der Anzeigetafel gefordert wird, zusammen ziehen
Nr. 7 Das Wort Love wird zum Beispiel gesucht, achten Sie darauf, dass Sie die Richtigen Buchstaben sehen und haben und sie die richtigen Buchstaben in richtiger Reihenfolge zusammen ziehen
Nr. 8 Haben Sie das Wort Love zusammen getoucht, so bekommen Sie Punkte dafür, fangen Sie wieder Herzen auf, um Buchstaben frei zu machen und diese dann zu einem neuen geforderten Wort zusammen zu touchen
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie den Satz komplettieren der gefordert wird, in diesem Fall Love on the Beach

Nr. 10 Das Spiel geht darauf hinaus, mehr Punkte zu erzielen, als Ihr Kontrahent, der im Splitt screen gegen sie antritt
Nr. 11 Fangen Sie die Herzen auf und sammeln Sie die wichtigen Zeitpunkte und ziehen Sie die Buchstaben zu den richtig geforderten Satz zusammen, um dafür Punkte zu erzielen
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schneller als Ihr Gegner und verspielen Sie die gesammelte Zeit nicht, die Sie erspielt haben
Nr. 13 Die Hintergründe der Level bestehen aus verschiedenen Orten der Welt und bringen außerdem böse Einschränkungen, zum Beispiel Bomben und Blockaden, sowie Hindernisse, die Sie beim fangen der Herzen daran hindern, diese in die Liebestruhe zu bringen.
Ist Ihre Liebestruhe aufgeladen dürfen Sie nun Ihr Smartphone schnell schütteln und dafür zu sorgen das Ihre gesammelten Herzen nun auf dem Displays des Gegners individuell auftauchen, je mehr Herzen Sie sammelten, desto schwerer wird es für den Gegner den Überblick, über das Display zu haben bzw. Er schafft es nicht alle Herzen zu fangen und die Sätze die gefordert sind zu komplettieren, also torpedieren sie ihn ständig aus ihrer Liebestruhe mit ihren Herzen, um sein Display unübersichtlich zu machen

Nr.379 Afropimp

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens Afropimp in der 3third Person Perspektive steuern, er kann aber auch in die 2D Perspektive geswitcht werden
Nr. 2 Afropimp muss diese folgenden Aufgaben erfüllen, um sich Afropimp am Ende des Spiels nennen zu können
Nr. 3 Er muss im Dschungel folgende Aufgaben erfüllen, alle versteckte Affen zu finden und sie in ein Gehege führen, wo sie von ihm die menschliche Sprache erlernen müssen
Nr. 4 Haben Sie die Affen gefunden und sie dazu gebracht in das Gehege zu gehen und ihnen die menschliche Sprache in short cut Funktion beigebracht, müssen sie nun, ihnen Fähigkeiten beibringen die dafür genutzt werden, sich gegen die Menschen in den Städten zu wehren
Nr. 5 Im Trainingscamp das extra für sie von ihnen errichtet wurde, werden sie ihnen eine Ausbildung bekehren und sie für den Überfall auf die menschlichen Städte ausbilden
Nr. 6 Ziel ist es, die andern Affen die zurzeit in Gefangenschaft sich in den Städten befinden, zu befreien und sie wieder in die Familie aufzunehmen
Nr. 7 Nach der erfolgreichen Ausbildung der Affen, müssen sie dann wie folgt handeln, in einem rundenbasierenden Strategie 3third Person Spiel wird dann eine Stadt überfallen und dort wird versucht mit den Affen, die Menschen außer Gefecht zusetzen.
Nr. 8 Pro Runden Zug der ca. 13 Sekunden dauert, müssen Sie wie alla Frontschweine, die Menschen ausschalten und versuchen alle Affen am Leben zu halten

Nr. 9 Durch gesammelte und spezielle Waffensysteme erlangen sie einen Vorteil gegenüber den Menschen
Nr. 10 Die Levels sind nicht wie bei Frontschweine, Ländereien, sondern sind imitierte Hauptstädte, indem sich das Spektakel befindet
Nr. 11 Sie kommunizieren mit Ihren Affen per gesammelten Wörter, die Sie auf dem Schlachtfeld finden, durch die Kommunikation, erhaschen Sie einen Vorteil gegenüber Ihren Feind
Nr. 12 Befreien Sie die Hauptstädten von den feindlichen Truppen und finden Sie die in Gefangenschaft gehaltenen Affen und führen Sie wieder nach Hause
Nr. 13 Um die Affen in Bewegung zu setzen, müssen Sie reale Kilometer in der realen Welt sammeln, um in den strategisch rundenbasierten Spiel, die Affen zu steuern. Werden Sie am Ende des Spiels zum Afropimp

Nr.380 Takealookaround

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel eine Sicht zu erreichen, wo sie alle Feinde im Blickfeld haben, um sie genauer treffen zu können
Nr. 2 Es laufen Massenweise Gegner von verschiedenen Seiten auf sie zu und versuchen sie zu vernichten
Nr. 3 Sie müssen mit ihrem Spieler sogenannte Buchstaben als Schutzschilde aufstellen und diese als Blockade nutzen, um die feindlichen Truppen in Abstand zu halten und sie davon weg zu-halten sie zu treffen
Nr. 4 Sie besitzen ein komplettes Alphabet aus Buchstaben, aus diesen bauen Sie eine Blockade und integrieren Vectorpunkte in die Buchstaben hinein, welche dann als Zielobjektive dienen
Nr. 5 Haben Sie ihre Stellung aufgebaut und die Buchstaben vor dem Anlauf der feindlichen Truppen aufgestellt und die Blockaden positioniert, müssen Sie nun auf dem Ansturm des Feindes warten
Nr. 6 Durch die Zielobjektive, also die Vectorpunkte der Buchstaben haben sie die Möglichkeit ihre Gegner von dort zu beschießen und sie zu treffen und damit auszuschalten
Nr. 7 Bei jeder Blockade gibt es nach erfolgreichen zerstören des Gegners ein Multiplikations Tor, wo sie ihren Charakter, verdoppeln und verdreifachen können, um mehr Charaktere für die Zielobjektive zu erhalten, die dann von mehreren Seiten benutzt werden können
Nr. 8 Treffen Sie Ihre Gegner und erhalten Sie die Möglichkeit Ihren Charakter zu splitten und ihn zu Multiplizieren und schauen Sie sich, um Ihre gebauten Stellungen um und stellen Ihre gesplitteten Charaktere auf die richtige Positionen ein, um von dort die Gegner von anderen Seiten durch die Vectorpunkt Zielobjektive zu treffen und sie damit letztendlich auszuschalten

Nr. 9 Pro getroffenen Gegend erhalten Sie Zeitpunkte, die nötig sind, das Spiel zu spielen, die Zeit läuft immer negativ runter, daher müssen Sie plus Zeitpunkte pro getroffenen Gegner sammeln und die Zeituhr damit aufladen
Nr. 10 Lassen Sie die Gegner nicht Ihre Blockade komplett zerstören und Sie in die Zentrale hineinlaufen
Nr. 11 Dieses self and defense Spiel wird zum Gewinn gespielt, wenn Sie alle anlaufenden Truppen durch ihre Blockaden und dessen eingebauten Zielobjektive alias Vectorpunkte, treffen und vernichten
Nr. 12 Bauen Sie in den nächsten Level Ihre Buchstaben Hindernisse wieder Individuell auf und versuchen Sie den anlaufenden Sturm auf Ihre Zentrale aufzuhalten und die Zeit für die Erledigung der Gegner und feindlichen Truppen nicht aus dem Auge zu verlieren
Nr. 13 Um ihren Charakter in Bewegung zu setzen müssen Sie Kilometer in der realen Welt abgelaufen haben und diesen auf den digitalen Schrittzähler des Charakters im Spiel übertragen, gehen Ihnen die Schritte aus, müssen Sie nun wieder neue Kilometer ablaufen, damit Ihre gesplitteten Charaktere ständig in Bewegung bleiben und somit aus den Hindernissen, die Sie aufgestellt haben ständig die Position wechseln, um individuell die Gegner, die auf sie von allen Seiten auf sie zu kommen, fernzuhalten

Nr.381 GoodcopBadcop

Nr. 1 Sie steuern den ersten Charakter Good Cop und den zweiten Charakter Bad Cop im switch, um feindliche Truppen in Form des Spiels Metal Slugs zu zerstören
Nr. 2 Pro zerstörten Gegner erhalten Sie Zeitpunkte, diese müssen ständig aufgeladen werden, damit Ihnen die allgemeine Zeit nicht runterläuft und zu Ende geht
Nr. 3 Läuft die allgemeine Zeit runter und zu Ende, gilt das Spiel als verloren
Nr. 4 Für jeden normalen Gegner den Sie erledigen erhalten Sie 3 Sekunden + Aufladung, sie starten das Spiel mit 60 Sekunden, für jeden nicht getroffenen Gegner 3 Sekunden - Abzüge
Nr. 5 Es gibt auch Gegner die Ihnen unterschiedliche Sekunden Zahlen hervorrufen, mal 6,mal 9,mal 6 Sekunden + oder -, die zu oder von ihren Zeitpunkt Konto aufgeladen oder verringert werden
Nr. 6 Seien Sie also in bester Metal Slug Manier unterwegs und Zielen Sie genau auf die positiven Gegner mit den Good Cop und auf die negativen mit den Bad Cop
Nr. 7 Treffen Sie den positiven Gegner mit dem Bad Cop, so bekommen Sie Zeit Abzüge, treffen Sie mit den Good Cop den negativen Gegner so bekommen Sie auch Zeit Abzüge, sie müssen mit den Charakteren den Switch vollführen und mit den Good Cop die positiven und mit den Bad Cop die negativen Gegner in der richtigen farblichen Anordnung ausschalten, um Zeit Bonus Punkte zu erhalten
Nr. 8 Laufen Sie durch die verschiedensten Level in einer 2.785D Grafik durch und versuchen Sie die Zeit Vorgabe zu verbessern, um danach im Upgrade Shop, sich für das bestandene Level in der verbesserten Zeit, sich neue Waffen technische Ausrüstung zu holen
Nr. 9 Sie können im Multiplayer die Charaktere steuern oder im Single Player Modus es alleine spielen

Nr. 10 Haben Sie das generierte Level, das von Google Maps generiert wird, bestanden, geht es auf zum neuen Abenteuer, den Google Maps generiert die Level individual und spontan, mal ist der Hintergrund schlicht, mal öde, mal schön, mal verrückt, gestaltet
Nr. 11 Die Zeit läuft ihnen davon, sie müssen im switch die richtigen Gegner befeuern und viele zerstören, um eine positive Bilanz für ihre Zeituhr zu erhalten, den diese Zeituhr nehmen sie in die anderen Levels mit und spielen mit ihr weiter
Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell zu bewegen und Hindernissen und Blockaden auszuweichen, zerstören Sie die feindlichen Gegner in der von dem Level vorgegeben Zeit, um dann ins nächste Level gelangen zu können
Nr. 13 Unterbieten sie die vorgegebene Zeit bekommen Sie Punkte wie oben erwähnt, die Sie dann gegen Waffen im Upgrade Shop und am Checkpoint einlösen können

Nr.382 Gotochurch

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit Ihrem Charakter eine Weltreise zu machen und auf dieser Weltreise, Menschen zu überzeugen, sich ihrer Kirchen Gemeinschaft anzuschließen
Nr. 2 Sie müssen bestimmte Personen, die bekehrt werden können, aufsuchen und sie davon überzeugen in ihre Kirche einzutreten
Nr. 3 Die bekehrten Personen wissen noch nicht was und wozu sie in ihre Kirche eintreten
Nr. 4 Sie sind ein Exorzist und müssen Sie dann nachdem, Sie Ihr Team aus der Welt zusammengesucht haben, sie ausbilden und ihnen ihre Fähigkeiten beibringen
Nr. 5 Sammeln Sie vorher auf Ihrer Reise Buchstaben für Ihr Exorzisten Buch auf, um es mit Gottes Sprüchen zu vervollständigen, dieses Buch predigen Sie dann in Ihrer Kirche und bilden somit Ihr Team aus
Nr. 6 Das Team besteht aus 13 Charakteren aus den verschiedensten Orten dieser Welt und Völkern
Nr. 7 Haben Sie Ihr Team in Ihrer Kirche ausgebildet, geht nun das Spiel los, sie müssen wieder in die Welt hinausreisen und Menschen finden, die auf ihren Radar angezeigt werden die von Dämonen besessen sind
Nr. 8 Suchen Sie diese Personen auf und wenden sie, die Fähigkeiten die Sie in Ihrer Kirchen Ausbildung gelernt haben, an den Personen an
Nr. 9 Versuchen Sie aus den Personen die Dämonen auszutreiben und sie wieder in normale Menschen zu verwandeln
Nr. 10 Auf den Weg zu diesen Personen, müssen Sie Quests und Aufgaben jeglicher Art vollenden
Nr. 11 Sammeln Sie auch Ihren Weg, Buchstaben auf und komplettieren Sie damit Ihre Passagen in Ihrem Exorzisten Buch, das Sie benötigen, um den Austreibungs Spruch per Mikrofon an die Personen auszusprechen und im Richtigem
Zeitpunkt auf die besessenen Personen auszuüben

Nr. 12 Bewegt wird pro Level ein anderer Ausgebildeter Charakter aus dem Team der 13 Exorzisten
Nr. 13 Um die Charaktere in Bewegung zu bringen, müssen Sie Kilometer in der realen Welt sammeln und diese in Ihren digitalen Schrittzähler integrieren, um sich im Spiel bewegen zu können
Nr. 14 Haben Sie einige Personen erfolgreich von den Dämonen befreit, müssen Sie diese dann nach der Verwandlung aufsammeln und mit Ihrem Bus zur Kirche zurück bringen, dort werden Sie seelisch weiter geheilt und bekommen ein Heilungsprozess
Nr. 15 Pro befreite Person von den Dämonen, bekommen sie Zeitpunkte, die Sie aufs Spiel anwenden, um das Spiel am Laufen zu halten, läuft Ihnen die Zeit ab, so verlieren Sie einen Charakter und dessen Wirkung u d Fähigkeiten
Nr. 16 Suchen und erfüllen Sie die Aufgaben und Quest auf den Weg zu den besessenen Personen und treiben Sie schnell wie möglich Ihnen den Dämon aus
Nr. 17 Fangen Sie den Dämon in einem Spiegel auf bevor Sie mit ihm gekämpft haben auf, entweder in der 3third Person oder im Beat m Up Modus, Schwächen Sie ihn und bewältigen Sie seine Energie, damit er schwach genug ist, um. Ihn in den Zauber Spiegel einfangen zu können
Nr. 18 Letztendlich ist das Ziel auf der gesamten Welt die Dämonen auszutreiben und sie zu fangen bzw. Sie zu bekämpfen und sie in ihrem Zauber Spiegel in Gefangenschaft zu nehmen

Nr.383 Weissmannet

Nr. 1 So weissmanet.de beinhaltet die Frage die sich viele Leute stellen, wie man zum Beispiel folgende Aufgaben erfüllen kann
Nr. 2 Benutzen sie ihre VR Brille, um vorsichtshalber das gewisse Spiel zu verstehen
Nr. 3 Nutzen Sie die Menschlichen Fähigkeiten in diesem Spiel von erfahrenen Profis der Wirtschafts Industrie an und integrieren Sie Ihren Charakter als Anfänger und als Avatar hinein
Nr. 4 Sie erhalten durch Fragestellungen von Pros, indem Sie gewissenweiser genügend in der realen Welt Kilometer abgelaufen haben und das als Punkte für die Fragestellung einsetzen, die gewissenen Antworten auf Ihre Frage evt. Auch Beantwortungen
Nr. 5 Durch die Einsetzung Ihrer gesammelten Punkte erhalten Sie von den Pros das gewünschte Material in Multimedialer Form dargestellt, um Ihre Fähigkeiten damit zu verknüpfen
Nr. 6 Ihre Fähigkeiten werden in verschiedenen Kategorien aufgeteilt, diese müssen Sie in das Programm erwähnen, um von den Pros des Spiels evt. Anleitungen zu erhalten um Ihre Fähigkeiten in den von Ihnen geschilderten Kategorien und den möglichen anderen Job Arten der Industrie die man evt. Ausführen möchte zu erhalten
Nr. 7 Daraufhin erhalten Sie Tutorials bzw. Lernweisungen für die Ausführung in der Virtuellen Welt vorgeführt und angezeigt

Nr. 8 Diese Anweisungen können Sie anhand der virtuellen Technologien in VR Status dann erlernen, überprüfen und ausüben
Nr. 9 Für die korrekte Ausübung der Tutorials bekommen Sie dafür Bonus Punkte, die dann für das Spiel von Wichtigkeit sind
Nr. 10 Haben Sie die Tutorials bestanden und korrekt ausgeübt, können Sie Ihren virtuellen Avatar als Media Format zur Besichtigung nach Hause senden lassen und dieses Begutachten und davon was erlernen
Nr. 11 So reduzieren Sie Ihre Fehlerquote aus der realen Welt und lernen was davon für die Zukunft
Nr. 12 Tauschen Sie durch Ihre gewonnen Bonus Punkte Ihren Avatar mit einem User des VR Spiels aus, um seine Fähigkeiten studieren zu können, bleiben Sie im Austausch und verbessern Sie das Tutorial des Spiels, um ein Pro zu werden
Nr. 13 Haben Sie das erlernte aus Ihren Fähigkeiten studiert die Sie durch das Spiel erfahren haben, so drehen Sie in der realen Welt nun Ihre eigenen Tutorials, um individuell zu bleiben

Nr.384 Everythingiscorrupt

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens FlakeOat und müssen die Macht ergreifen in ihrem Viertel, dafür zu sorgen das keine Korrupten Dinge hinter ihren Augen ablaufen
Nr. 2 Sie müssen als Spion sich in die Gangster Familie hoodz einschleusen und herausfinden, was für Geschäfte in Ihrem Viertel ablaufen
Nr. 3 Dafür müssen Sie erst sich Geld besorgen, indem Sie erst, das Aufnahme Ritual der Gangster Familie hoodz bestehen, Sie müssen in Geschäfte einbrechen und eine bestimmte Summe Geld stehlen, damit Sie in die Familie Gangster Hoodz aufgenommen werden können
Nr. 4 Außerdem müssen Sie für die Gang Hoodz Buchstaben im Viertel sammeln, die dafür gebraucht werden, um die Polizei damit zu bestechen, die Buchstaben sorgen dafür, dass sie im Schutz der Polizei nicht gefasst werden können
Nr. 5 Die Buchstaben finden Sie an den gefährlichsten Orten im Viertel, nämlich in den Regionen und Gebieten der anderen Gangz im Viertel, sie müssen dort einbrechen und die Buchstaben stehlen, um Schutz von der Polizei zu bekommen
Nr. 6 Je mehr Buchstaben sie stehlen und rauben, desto mehr Zeitpunkte bekommen sie dafür, sie müssen daher ständig im Diebstahl sein, und die Aufgaben in der vorgegeben Zeit erledigen
Nr. 7 Haben Sie genügend Buchstaben und Geld in den Vierteln geraubt, müssen Sie diese dann dies geraubt der Familie Hoodz überreichen
Nr. 8 Sie erhalten von den Hoodz eine Vorgabe die Sie erledigen müssen, erfolgt dies nicht, dann stehen Sie nicht mehr im Schutz der bestechlichen Polizei, die Sie davor schützt ins Gefängnis zu kommen
Nr. 9 Haben Sie die ersten Vorgaben erledigt und die Quest und Aufgaben der Hoodz einwandfrei erledigt, dürfen Sie nun sich ein Mitglied der Hoodz nennen, sie sind nun offiziell ein Hoodz Mitglied geworden, aber sie sind als unabhängiger Spion nun in der Familien Gang integriert und versuchen herauszufinden, was die Gang in Zukunft plant

Nr. 10 Erledigen sie die folgenden Aufgaben der Hoodz und werden Sie ein Koruptes Mitglied der Hoodz, die allmählich Sie sich, die Leiter der Gang Level hoch arbeitet
Nr. 11 Letztendlich müssen sie die Gang infiltrieren und geheime Informationen über sie zu beschaffen, tuen sie das vorsichtig und lassen sie sich nicht erwischen, dazu dient ihnen einen besondere Gabe, nämlich die Verwandlung durch die individuellen Outfits, die Sie bei Ihren Einsätzen für die Hoodz durchführen
Nr. 12 Für jeden neuen Auftrag tragen Sie eine individuelle Kleidung und bestimmte Waffensysteme, die Ihnen die Hoodz zur Verfügung stellen
Nr. 13 Klettern Sie die Leiter der Korruption nach oben und werden Sie Chef oder Boss dieser Gang und schalten Sie letztendlich die anderen Gangz in Ihrem Viertel aus, indem Sie Ihre Sachen stehlen und sie mit der korrupten Polizei ins Gefängnis befördern
Nr. 14 Wenn sie an der Spitze der Hoodz sind und ihr Viertel ihnen komplett gehört und sie dort die alleinige Macht haben, dann reisen sie mit ihrer Truppe in die weite Welt hinaus, um andere Bezirke in ihre Gewalt zu nehmen
Nr. 15 Erobern sie mit den Hoodz die Städte dieser Welt und werden sie zum ultimativen Gangster Boss, der dann über die ganzen Geschäfte im Handel verfügt und dadurch die ober Hand besitzt sogar Städte aufzubauen
Nr. 16 Letztendlich, wenn Sie die ober Hand über die Hauptstädte dieser Welt erlangen und selber eine Stadt gründen, dürfen sie nun neue Hoodz einstellen, neue Mitglieder, die aber die wahre Geschichte von ihnen wissen und sie auf Ehren Eid nicht verraten werden
Nr. 17 Diese bilden sie aus und tarnen sie als gelernte Polizisten ein, um die Korupte Polizei, aus dem Markt zu verdrängen

Nr. 18 Arbeiten Sie Nun mit Ihrer Geheimpolizei zusammen und nehmen Sie langsam Ihr Imperium auseinander, indem Sie Krieg gegen ihre Hoodz führen, da sie der Boss sind dürfen sie nicht auffallen und müssen ständig in Tarnung sein
Nr. 19 Beenden Sie die Macht Herrschaft der selbst erzeugten Hoodz Imperiums, indem sie sich am Ende des Spiels erkenntlich zeigen und alle Gang Mitglieder der Hoodz auffliegen lassen, indem Sie sie in die Falle tappen lassen und mit Ihrer selbst gegründeten Geheim Polizei festnehmen
Nr. 20 Werden Sie zum Top Informanten der Geheimpolizei und lassen Sie die Hoodz auffliegen, indem Sie die benötigten Daten der Geheimpolizei liefern und damit das Ende der Hoodz einleiten
Nr. 21 Beenden Sie die ganze Korruption in der Welt und werden Sie der beste Boss Geheim Infiltrant aller Zeiten

Nr.385 Karma

Nr. 1 Sie steuern Einen Charakter Namens Karma, er versucht eine Wirkung und eine Tat auf die Menschen zu lenken, die ein schlechtes Karma ausschütten
Nr. 2 Anhand eines Karma Radars suchen sie die Personen in den Level die ein schlechtes Karma ausschütten
Nr. 3 Sie müssen schnell reagieren und diese Personen finden und mit ihrem guten Gewissen auf sie ihr gutes Karma überbringen, um sie wieder in gesunde Personen zu verwandeln
Nr. 4 Schaffen Sie es nicht die Personen mit den schlechten Karma mit ihrem guten Karma zu bekehren, so verwandeln sich diese in sogenannte Monster, die versuchen andere ahnungslose Menschen aufzufressen
Nr. 5 Suchen und finden sie zunächst Buchstaben im Level, die sie in ihr Karma Buch eintragen und daraus gute Gedanken entwickeln, um diese dann zu nutzen, um die schlechten Personen damit zu bekehren
Nr. 6 Ohne die gefundenen Buchstaben können Sie nicht das Karma Buch komplettieren und keine neuen Wirkungen entwickeln, die Sie dann auf die Personen übertragen, die ein schlechtes Karma zurzeit besitzen
Nr. 7 Haben Sie genügend Buchstaben gesammelt und Karma Sätze in Ihrem Buch implementiert, so gehen Sie auf die Jagd mit Hilfe Ihres Radars und suchen die Personen die ein schlechtes Karma aufweisen

Nr. 8 Pro bekehrter Person die ein schlechtes Karma aufweist, erhalten Sie ein Herz und plus Zeitpunkte
Nr. 9 Diese müssen Sie sammeln, um das Spiel damit weiter am Leben zu erhalten, denn die Monster fressen in gleichem Zeitraum immer wieder neue Menschen auf, und ihre Herzen Lebens Anzeige Skala singt nach und nach in den minus Bereich
Nr. 10 Sie müssen außerdem auch die Verwandelten Monster versuchen zu vernichten, mit den gesammelten Herzen die Sie für die Wieder Verwandlung der Menschen erhalten haben
Nr. 11 Suchen Sie die Monster auf der Landkarte und feuern Sie mit Ihrer Herzen- Kanone bzw. Waffe auf die Monster, um sie damit zu vernichten und endgültig aus dem Spiel zu nehmen
Nr. 12 Haben sie genügend Menschen mit ihrem selbst entwickelten Karma Buch zurück verwandelt und die Monster auf der Landkarte ausschalten können, springen sie zum nächsten Level, was von Google Maps generiert wird
Nr. 13 Versuchen Sie Ihr Karma Buch fertigzustellen und die von Google Maps angezeigten Orte und dessen Personen auf der Landkarte mit Ihrem Karma Gedanken und Wirkung zu bekehren, befreien Sie die Welt vom schlechtem Karma und gründen Sie eine Civilization auf dessen Gedanken, um dann mit Ihrer Karma Armee in den Krieg gegen die individuellen Monster zu gehen, um sie letztendlich aus der Welt zu schaffen

Nr.386 Midnightintherain

Nr. 1 Versuchen Sie in Ihrem Garten in der Mitternacht einen Regen hervorzurufen, in diesem Garten sind Felder gesetzt, wo sie ihre Pflanzen, die sie erst in der open World sammeln müssen, integriert
Nr. 2 Gehen Sie auf die Suche nach diesen besonderen Pflanzen und Blumen, die Sie anhand des Radars in der open World finden können
Nr. 3 Haben Sie einige Pflanzen und Blumen gefunden und diese aufgesammelt, müssen Sie jetzt zurück zu Ihren Garten gehen und diese in die Felder einpflanzen
Nr. 4 Um den Regen für das Wachstum der Pflanzen und Blumen zu generieren, müssen die Sie genügend Kilometer in der realen Welt in der Woche abgelaufen haben, um den Regen zum starten zu bringen
Nr. 5 Haben Sie die Woche abgeschlossen und Ihre Pflanzen und Blumen in den Garten gesetzt, und Ihre Regen Skala aufgefüllt, so starten Sie nun das Ereignis und lassen es in der Mitternacht regnen
Nr. 6 Diese besonderen Pflanzen und Blumen wachsen nur in der Mitternacht und schütten ihnen, wenn sie gedeihen und Regenwasser erhalten, Herzen aus
Nr. 7 Diese Herzen sammeln sie ein und tauschen diese in der open World gegen andere Samen ein, um ihren Garten nach, der noch nicht gemachten Ernte, weiter mit neuen Pflanzen und Blumen zu setzen
Nr. 8 In der Ernte Zeit um Mitternacht bei Vollmond sprühen und geben ihnen die Pflanzen und Blumen, Buchstaben in einer Reihenfolge, die befolgt werden muss, aus, um daraus einen Satz zu deuten, den sie sich notieren und ihn per Brief, dann ihre geliebte Frau schicken, um sie zurück zu erobern
Nr. 9 Die Blumen und Pflanzen geben ihnen Liebesätze heraus, die sie nach der richtigen Reihenfolge der Buchstaben aufsammeln müssen
Nr. 10 Passen sie Nachts darauf auf, das Deviljo nicht in ihren Garten einbricht, um ihre Pflanzen zu stehlen

Nr. 11 Bauen sie Hindernisse und Blockaden, um ihren Garten herum, um die Pflanzen und Blumen vor Deviljo davor zu schützen, den er will diese stehlen und sich diese in seinen Garten einpflanzen, um die Liebesgeschichte zuerst an seine Traum Frau zu schicken
Nr. 12 Sie können auch während Deviljo, versucht bei Ihnen einzubrechen, versuchen seine Pflanzen und Blumen zu stehlen, um wiederum seine Liebesätze aus dem Inhalt der Pflanzen und Blumen herauszufiltern
Nr. 13 Seien Sie also ständig in Bewegung und versuchen Sie Ihren Garten mit Blockaden und Hindernissen davor zu schützen und wiederum ein Dieb zu sein, um Ihren Garten mit den gestohlenen Arten der Pflanzen und Blumen von Deviljo zu erweitern
Nr. 14 Nur an bestimmten realen Tagen, wenn der Vollmond draußen scheint, dürfen Sie den gesammelten Regen, den Sie durch Kilometer Auf Sammlung generiert hatten, starten
Nr. 15 Die besonderen Pflanzen und Blumen gedeihen nur bei Mitternacht und bei realen Vollmond, und nach dem Regen, den sie generiert haben
Nr. 16 Erkunden Sie in der Zeit die open World und suchen und finden Sie neue Samen, um neue Pflanzen und Blumenarten in ihren Garten zu integrieren
Nr. 17 Vervollständigen Sie die Ernte und die daraus entstandenen Liebesätze für ihre Liebesgeschichte an liebste Traumfrau Taylor Alison
Nr. 18 Schicken Sie nach der Abschöpfung der Buchstaben von den Pflanzen und Blumen die sie in ihrem Garten gezüchtet haben, die passenden Liebesätze an Ihre Traumfrau und erobern Sie mit diesem kreativen Spiel Ihr Herz in der Zukunft

Nr.387 Lavender Haze

Nr. 1 Sie steuern in diesem Spiel einen Charakter Namens Lavender Haze, dieser hat die Aufgabe und das Ziel seine geliebte Frau Rabbit aus den Fängen von deviljo zu befreien
Nr. 2 Sie müssen mit dem Charakter eine Armee von Engeln aufbauen, das geschieht, wenn sie, die guten Seelen der Menschen versuchen in der freien Welt davon zu überzeugen mit ihnen eine Armee gründen zu wollen
Nr. 3 Sie müssen nach einem bestimmten Radar in den jeweiligen Ländern suchen, um mit dem Radar die Seelen ausfindig machen, die überzeugt sind, mit ihnen diese Armee zu gründen
Nr. 4 Ihr Gegner ist deviljos, der eine Armee von bösartigen Seelen beherbergt und verschiedene Arten von Gegnern inne hat
Nr. 5 Sie müssen daher, anhand des Radars die guten Seelen finden und ihre Körper, in dem die Seelen Besitz ergreifen sollen, selbst in einem Design Programm kreieren
Nr. 6 In der Hauptzentrale werden die gefundenen Seelen, die sie auf der Welt gefunden haben, in ihre individuellen Körpern implementiert
Nr. 7 Suchen Sie genügend gute Seelen auf der Welt und entwickeln Sie mit diesen Ihre Armee der Engel
Nr. 8 Haben Sie die guten Seelen in die von Ihnen designten Körper implementiert, so müssen Sie nun Ihre fertig gestellten Engel in Ausbildungslager versenden, um Ihnen besondere Fähigkeiten beizubringen

Nr. 9 Sind Ihre Engel ausgebildet und haben sie genügend Fertigkeiten erlernt, beginnt die Suche nach deviljos Armee der Untoten die sich mit bösen Seelen fortbewegen
Nr. 10 Wie bei dem Spiel Commandos, steuern Sie eine Gruppe von Engeln durch die verschiedenen Regionen und Bezirke dieses open World Spiels
Nr. 11 Finden Sie die einzelnen Teams von der Armee von deviljo und befreien Sie von ihren bösartigen Seelen, indem sie den Kampf mit ihnen aufnehmen
Nr. 12 Haben Sie die einzelnen Teams und Hauptquartiere befreit, übernehmen Sie dort ab jetzt die Stellung und senden neue Truppen aus Ihrer Hauptzentrale in die errungenen Gebiete
Nr. 13 Befreien Sie am Ende des Spiels Ihre Frau Rabbit und führen Sie diese nach Hause, erledigen Sie deviljos Armee und bekämpfen ihn als Endgegner mit Ihrem Held der Engel Lavender Haze

Nr.388 Nookie

Nr. 1 Bei diesem Spiel steuern Sie einen Charakter Namens Nookie, er hat die Aufgabe und das Ziel die richtige Lösung zu finden, um sich aus der Gefangenschaft der Muppies zu befreien
Nr. 2 Die Muppies sind auf einer riesigen Burg und halten Nookie gefangen, die Burg ist so riesig das man sagen kann, dass sie so groß und den Ausmaß einer Hauptstadt annimmt
Nr. 3 Sie müssen versuchen mit nookie erst aus den Gefängnis fliehen und dann nach und nach die feindlichen Truppen erledigen die ihnen auf der Flucht auf den Weg erscheinen
Nr. 4 Sie folgen der Spur der Buchstaben und können somit auf den richtigen Pfad dadurch geführt werden, die Burg am Ende zu verlassen, die Flucht aus dem einzelnen Bereichen erfolgt durch Episoden indem Sie außerdem Quests und Aufgaben erfüllen müssen
Nr. 5 Pro erledigten Feind erhalten Sie Zeitpunkte, die Sie für die allgemeine Zeituhr benötigen, jeder zerstörte Gegner gibt Ihnen je nach Schwierigkeit Grad plus Zeitpunkte
Nr. 6 Das Spiel spielt sich sehr schnell und sie müssen immer im Kampf sich befinden, um die Zeitpunkte zu sammeln, den die Uhr tickt gegen sie und läuft runter, diese darf nicht ablaufen, sonst landen sie wieder im Gefängnis
Nr. 7 Bleiben sie also auf den richtigen Weg, der von den Buchstaben ihnen angezeigt wird immer in der Nähe von feindlichen Truppen zu sein

Nr. 8 Bei diesem Hack and Slack Spiel müssen Sie schnell reagieren und sich den Weg schnell und brutal freikämpfen und die Zeitpunkte aufsammeln die die zerstörten Gegner hinterlassen
Nr. 9 Haben Sie es geschafft Bezirk und Ort in der Burg von den feindlichen Truppen zu säubern und haben Sie den Weg der Buchstaben beachtet der Ihnen letztendlich aufzeigt, wo sich die nächsten Gegner befinden, verstanden, dann können Sie die das Ende der Burg fast erfassen
Nr. 10 Sie müssen die stürmenden Massen die am Ende der Burg auf sie zu kommen auch bewältigen und vernichten, sonst landen sie, wie gesagt wieder im Gefängnis und müssen alles wieder von vorne beginnen
Nr. 11 Auf den Weg zum Endziel und während des Spiels sammeln Sie die Waffen der Feinde auf und nehmen diese in Ihren Gebrauch und schlachten damit die neuen Gegner ab
Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell von Ort zu Ort zu bewegen und Hindernissen und Blockaden auszuweichen, den diese fressen Zeit, die sie aber für die Erledigung der Gegner benötigen
Nr. 13 Am Ende der Burg angelangt wartet auf sie ein Geschenk, sie müssen nun die gesammelten Zeitpunkte gegen eine Armee tauschen, um die Burg letztendlich komplett mit Artillerie zu zerstören

Nr.389 MyGenerationz

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens Fred durch die verschiedensten Epochen dieser Welt in einer Ego und 3third Person Perspektive
Nr. 2 Sie müssen in den Epochen jeweils genügend Zeitpunkte finden und diese sammeln, damit Sie wieder durch, die im Level versteckte Zeit Maschine, in eine andere gebeamt werden können
Nr. 3 Sie müssen versuchen in den Epochen in der Sie sich, hin und her bewegen außerdem Buchstaben sammeln, diese sind sehr wichtig, da sie ihr Generation Buch mit diesen Buchstaben komplettieren müssen, um die Geheimnisse dieser Welt zu entschlüsseln
Nr. 4 Sie fangen in einer vom Spiel individuell ausgesuchten Epoche an und versuchen dort die Buchstaben zu finden und natürlich auch die Zeitpunkte und dessen Zeit Maschine
Nr. 5 Sie müssen verschiedene Quests und Aufgaben erfüllen und außergewöhnliche Gegner ausschalten, die sich ihnen in den Weg stellen, diese sind zur jeder Epoche unterschiedlich aufgestellt und sehen dementsprechend anders aus
Nr. 6 Versuchen Sie Ihr Buch Generation mit Buchstaben zu füllen, um dadurch die Geheimnisse dieser Welt zu entschlüsseln
Nr. 7 Reisen Sie von Epoche zu Epoche und finden Sie die wichtigen Buchstaben, die in das Buch integriert werden und somit dadurch ein neues Geheimnis gelüftet werden kann
Nr. 8 Haben Sie einige Geheimnisse entlarvt und entschlüsselt, erhalten Sie dafür Punkte und können damit Ihre Landkarte der jeweiligen Epoche, öffnen und an andere Stellen zu gelangen die vorher nicht darauf zu finden waren
Nr. 9 Sie müssen anhand der Landkarte noch wichtige Schlüssel finden, die Sie für die Zeit Maschine benötigen, um diese an den versteckten Orten, öffnen zu können
Nr. 10 Anhand des Generation Buchs, werden Ihnen durch die entschlüsselten Geheimnisse, neue Aufgaben gestellt, die Sie in der Epoche erfüllen müssen

Nr. 11 Bezwingen Sie die Aufgaben und Quests und finden Sie die Zeit Maschine, die Sie in eine andere Epoche der Zeit schicken kann, sammeln Sie genügend Zeitpunkte und den Schlüssel, um die Zeit Maschine in Betrieb zu nehmen
Nr. 12 Haben Sie erfolgreich das Geheimnis der Epoche gefunden und es in Ihr Buch integriert, so geht es weiter zu der nächsten spannenden Reise
Nr. 13 In jeder Epoche warten Feinde auf sie, die sie mit ihren gesammelten Waffen niederstrecken müssen, diese Feinde beschützen die Buchstaben und sind nicht leicht zu zerstören, achten sie auf der Suche nach den Buchstaben, auf ihr Waffenarsenal und dessen Munition, die in jeder Epoche unterschiedlich ausfallen
Nr. 14 Erledigen Sie diese Scharren von Feinden, schnappen und finden Sie die wichtigen Buchstaben für Ihr Generation Buch, den Schlüssel und die Zeitpunkte für Ihre gefundene Zeit Maschine und Reisen Sie in eine andere, um dort die jeweiligen Quest und Aufgaben zu erfüllen
Nr. 15 Haben Sie alle Geheimnisse gelüftet und das Generation Buch komplettiert und auf der Erde alle Feinde erledigt, die sich ihnen in den Weg stellten, so können Sie nun, falls Sie alles geschafft haben, auf einen neuen Planeten reisen und dort versuchen die Geheimnisse zu lüften und ein neues Abenteuer beginnen

Nr.390 BreakStuff

Nr. 1 Sie müssen versuchen Dinge zu zerstören, von denen sie nicht wissen, was für Dinge es sind
Nr. 2 Sie müssen vorher herausfinden was für Dinge es sind, und Sie erkennbar machen
Nr. 3 Das Spiel basiert auf Vectorpunkte, mit den Sie versuchen zielgerecht auf die Dinge zu werfen die auf dem Display erscheinen
Nr. 4 Jedes Ding hat eine genaue Farberkennung und muss mit der gleichen Vectorpunkt Farbe getroffen werden, um sich sichtbar zu machen
Nr. 5 Versuchen Sie mit ihren farbigen Vectorpunkten die Dinge, die auf Ihrem Display herumfliegen, sichtbar zu machen, indem Sie mit der richtigen Farbe, diese versuchen zu Treffen
Nr. 6 Haben Sie einige Dinge mit den richtigen farbigen Vectorpunkten getroffen und sichtbar gemacht, dürfen die nun diese Dinge, sei es Blockaden oder Hindernisse zerstören, um gewisse Punkte zu erhalten
Nr. 7 Die sichtbaren Dinge könnten auch bestimmte Icons sein, wenn dies der Fall ist, müssen Sie diese Icons anhand einer Anzeigetafel in richtiger Reihenfolge per Hand Touch, einsammeln, um bestimmte Zeitpunkte zu erhalten, den das Spiel läuft auf eine gewisse Zeit ab, pro Icon gibt es 3+ Sekunden für Ihre allgemeine Zeituhr, diese werden Ihnen gut geschrieben
Nr. 8 Verfehlen Sie die Reihenfolge um ein Icon, gibt es 1-Sekunde Abzug und dieses wird von Ihrem Zeit Konto abgenommen
Nr. 9 Sie starten das Spiel bei 60+ Sekunden, identifizieren Sie Ihre Dinge zuerst und dann gehen Sie mit der richtigen Reihenfolge vor, um + Sekunden zu sammeln und um Ihre allgemeine Zeituhr damit positiv aufzuladen

Nr. 10 Identifizierung der Dinge ist das Haupt Merkmal des Spiels, den ohne der richtigen Erkennung, können Sie keine Zeitpunkte mehr sammeln, also identifizieren Sie die Blockaden und Hindernisse in diesem Spiel, die Sie daran hindern, die richtigen Objekte, in diesem Fall die Icons, die gesucht werden, zu finden
Nr. 11 Zerstören Sie die Hindernisse und Blockaden, wenn Sie diese sichtbar gemacht haben und touchen Sie die richtigen und gesuchten Icons nach der richtigen Reihenfolge an, um Zeitpunkte im Plus für Ihre Zeituhr zu generieren
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und vorsichtig bei der Sichtbar Machung der Dinge, es könnte sein das Sie die falschen farbigen Vectorpunkte benutzen und es zum Break Stuff kommen könnte, in diesem Fall wird das komplette Display mit Hindernissen und Blockaden gesperrt, dieses müssen Sie dann komplett freimachen, um das Spiel weiter spielen zu können, dafür bleiben Ihnen generell nur 60 Sekunden
Nr. 13 Sammeln Sie so viele Zeitpunkte, wie es nur geht und laden Sie Ihre Zeituhr damit auf, den diese benötigen Sie im weiteren fortlaufenden Levels, die dann vom Schwierigkeit Grad eine andere Qualität aufweisen, wie bisher

Nr.391 KeeponRollin

Nr. 1 Das Spiel handelt von einem magischen Fun Racer der per Sprach Befehle gesteuert werden kann, das heißt das an bestimmten Punkten, wo sich die Rollin Icons auf der Strecke befinden, sie per Mikrofon, während Sie das Speed Icon aufsammeln, was design technisch aussieht wie eine Katze, Rollin Baby aussprechen müssen, um einen Deja Vu Effekt und einen Super Speed zu erhalten
Nr. 2 Der Fun Racer wird mit Seifenkisten gespielt, die Sie vor dem Spiel selber designen müssen, dafür haben sie ca. 3Std. Zeit, Sie haben die Möglichkeit die Elemente sich für Ihren Seifenkiste selber zu gestalten und diese dann in Ihre Seifenkiste zu implementieren
Nr. 3 Sie müssen versuchen ein für Sie optisch und technisch individuelles Seifenkisten Auto zu bauen, das sich mit der Zeit auch durch gewonnene Punkte, die durch Siege, im Upgrade Shop sich verfeinern und optimieren lassen können
Nr. 4 Haben Sie das Seifenkisten Auto fertig designt beginnt das Spiel von einer von Google Maps vorgeschlagenen Strecke, die von realen Autofahrern für sie zu Empfehlung gestellt wird
Nr. 5 Sie dürfen nun gegen ca. 13 andere Gegner antreten und die Strecke bewältigen, auf der Strecke gibt es sogenannte wie oben erwähnt, icons die im richtigem Zeitpunkt, durch die Aussage Rollin baby, aufgenommen werden können, um einen super speed zu erhalten
Nr. 6 Versuchen Sie schneller zu sein als Ihre Gegner und gewinnen Sie die ersten Strecken und sammeln Sie pro Sieg, Punkte ein, mit denen Sie im Upgrade Shop, bestimmte und verfeinerte Waffensysteme für Ihre Seifenkisten gegen die gewonnen Punkte eintauschen können
Nr. 7 Ausgestattet und motiviert gehen sie nun in die neuen und individuellen von Google Maps generierten Strecken, die aus unterschiedlichen Regionen kommen und vielleicht aus einem anderem Land stammen, ins Rennen

Nr. 8 Ziel ist es Siege einzufahren und auf der Google Maps Strecken Welt ihre Abzeichen zu setzen, sei es als Sieg oder beste Zeitrunde oder Gesamtzeit für diese Strecke
Nr. 9 Erobern Sie die Landflächen in ihrer Region und markieren sie außerdem zu ihren Abzeichen die Region mit ihrer eigenen Farbe die prozentual für die gewonnen Siege dort flächendeckend angezeigt wird
Nr. 10 Ziel ist es vorerst eine ganze Region zu erobern und die Landflächen für Sie zu gewinnen, mit ihren Abzeichen für die jeweiligen Strecken, mit Ihren Geister Rekorden, die Sie dort als Gegner für das Time Attack pro Strecke für Ihre Gegner, die aus aller Welt kommen könnten, hinterlassen haben
Nr. 11 Sie müssen versuchen der beste in Ihrem Kreis und in Ihrer Region zu werden, damit sie genügend Kilometer gesammelt haben, um in andere Orte dieser Welt, reisen zu können, den die gewonnen Kilometer tauschen Sie gegen Flug Meilen aus
Nr. 12 Erreichen Sie andere Länder und bestimmen Sie eine neue Fahrt in neue Regionen mit Ihrer eigenen Seifenkiste und setzen Sie die Rekorde der dort angegebenen Stadt oder Dorf auf Ihre Aufgabenliste
Nr. 13 Brechen die die Geister Rekorde der dort anhängigen Gegner und erobern sie die Bezirke für Bezirk mit ihrer aufgepimpten Seifenkiste, versuchen Sie die power Speed Icons per Mikrofon aufzunehmen und auszusprechen, um den besten Speed auf der jeweiligen Strecke zu erreichen

Nr.392 BuyinSMarkt

Nr. 1 In dieser App steuern Sie den Charakter Ash der, in dem Supermarkt der Zukunft S Markt, digital arbeitet, er beinhaltet im Verbund ein richidi Produkt, mit dem richidi Produkt ist es möglich alle Produkte im Supermarkt per Nase und dessen Duft zu von zuhause aus zu riechen
Nr. 2 Von Zuhause steuern Sie ash als digitale Figur durch den Supermarkt und können so von zuhause die Ware durch Ash sich digital vorzeigen lassen und per richidi Geruchssensor Gerät bestellen
Nr. 3 Riechen sie die Ware im roh Zustand oder im fertigen Produkt Ihrer Wahl bzw. In einem Frühstück, Mittag oder Abendessen Menü
Nr. 4 Sammeln sie im Supermarkt die Buchstaben mit Ash auf, und vergleichen sie damit die Preise vor Ort, die Buchstaben dienen ihnen als Wegweiser und Zuordnungspunkt für die Produkte, die Sie im Supermarkt kaufen wollen
Nr. 5 Auf einer Anzeigetafel sehen Sie zum Beispiel ein Produkt und müssen die Buchstaben nach der richtigen Reihenfolge suchen und dem Produktnamen auf der Anzeigetafel zu vervollständigen, haben sie die Reihenfolge beachtet, so können sie das Produkt nun mit einem günstigerem Rabatt an der Bestell Kasse, die online abgewickelt wird, erhalten
Nr. 6 Haben Sie mehrere Artikel und dessen dafür vorgesehene Rabatte im Supermarkt anhand der Buchstaben zusammengesucht, können Sie diese nun online speichern
Nr. 7 Auf einer Print Liste, die Sie digital auf Ihr Handy laden können, sind alle Produkte die Sie kaufen möchten, mit den Rabatten zu sehen
Nr. 8 Außerdem dient ihr richidi Gerät von zuhause aus, als ihr Rich Organ der Zukunft, mit diesem erreichen Sie eine andere Art, einkaufen zu können
Nr. 9 Sie steuern Ash zum Produkt und er zeigt es Ihnen auf Ihrem Display, dann in Echtzeit an, und öffnet es im live Zustand für Sie, damit sie das Produkt riechen können, außerdem schlägt Ash Ihnen passende Menüs, wie oben erwähnt für Frühstück, Mittag und Abendessen, mit diesem Produkt in Verbindung von anderen gewählten Speisen zusammen aus

Nr. 10 Haben Sie Ihre durch Ihren digitalen Ash gefundene Produkte ausgewählt und gerochen und sind diese nun passend für Sie zugeschnitten, dann können Sie sich einen QR Code auf Ihr Smartphone senden lassen, mit dem Sie dann zum S Einkaufsmarkt gehen und diesen vorzeigen, Ash ist nun im S Markt als reale Person für die da und sie können nun kurz darauf warten bis er ihnen ihr Paket, was sie sich online zusammen gestellt haben, abholen
Nr. 11 Sie können mit anderen Usern in der App Ihre Einkaufs Erlebnisse austauschen und Ihre Pakete miteinander verknüpfen, umso für die ganze Woche einen individuellen Einkauf zu haben
Nr. 12 Bestellen Sie bequem von zuhause aus, liefern Sie sich es nach Hause oder gehen Sie persönlich zum S Markt, um Ash als reale Person kennenzulernen
Nr. 13 Ash verwandelt sich täglich in eine andere reale Person die im S Markt ihre Bestellung per QR Code, den sie erhalten haben, für Sie als Paket zuteilt und dieses ihnen zum Verkauf zur Verfügung stellt

Nr.393 Thelandinthelost

Nr. 1 Sie versuchen in diesen Strategie Aufbau Simulation Spiel ein verlorenes Land zu finden und es wieder aufzubauen, sie starten mit einem Piraten Schiff und segeln durch die Gewässer der Ozeane und suchen mit ihrem Radar nach diesem verschollenen Land, was sie dann mit ihrem Schiff besiedeln
Nr. 2 Haben Sie nach erfolgreicher Suche das Land gefunden, wo sie sich niederlassen können, docken Sie mit dem Schiff auf Anker und starten den Aufbau Ihrer Piraten Civilization auf dem Land oder der Insel
Nr. 3 Sie verfügen über nur 3 Piraten am Anfang, um den Dock zu errichten und das erste Haus bauen zu können, in bester Anno Manier suchen Sie sich Rohstoffe und bauen aus diesen gesammelten Rohstoffen Ihre ersten Handwerk Häuser und Rohstiffverarbeitungs Zentren, wie zum Beispiel Holz Verarbeitung und diverse andere nötigen Wirtschaft Elemente
Nr. 4 Ziel ist es in diesem Aufbau Clone, ein Land wieder zu einem mächtigen Piraten Imperium aufzubauen und mit diesen Piraten die Welt Meere unsicher zu machen und auf Raubzüge zu gehen
Nr. 5 Letztendlich müssen sie mit ihrer Piraten Crew einen mächtigen verlorenen Schatz im Meer finden und das Gold auf ihrem Land, bunkern und es von Heuchlern der anderen Meere sichern
Nr. 6 Versuchen Sie sie ihre Civilization so gut wie möglich auszubilden und eine Piraten Armee aufzustellen, um ihr Land oder Insel damit von anderen Feindlichen Piraten zu beschützen
Nr. 7 Sammeln und errichten sie anhand der Rohstoffe neue Gebäudearten und steigern sie ihre Civilization in ihrer Intelligenz zu höchst Form
Nr. 8 Haben Sie Ihre Civilization soweit entwickelt, das sie eine Wirtschaft besitzen und eine Armee ihre Insel oder Land davor schützt überfallen zu werden, können sie sich auf den Weg machen andere Insel oder verlorene Ländereien zu besiedeln und von dort an mit ihrer Hauptlandschaft einen Handel zu treiben, um die Bedürfnisse ihrer Piraten Civilization zu stillen
Nr. 9 Bauen Sie Ihr Imperium weiter aus und besiedeln Sie alle im Umkreis liegenden Ländereien und Inseln, sie müssen die Terretorien erobern und die Herrschaft der anderen Völkern übernehmen

Nr. 10 Übernehmen sie die fremden Völker und versuchen sie diese in Piraten umzuwandeln, damit sie, für sie die Meere unsicher machen und gegnerische und feindliche Truppen niederstrecken
Nr. 11 Erobern sie die Ozeane und bevölkern sie, wie erwähnt andere Insel und lassen sie sich dort ab und gründen wiederum eine Neue Piraten Insel
Nr. 12 Nachdem sie ihr Imperium aufgebaut und andere Inseln mit ihren Piraten besiedelt hatten, müssen sie nun gemeinsam eine Verknüpfte Armee in Verbindung setzen, um die letzte Insel auf der Welt zu erobern, diese ist mit Zombies und Untoten besiedelt und erfordert eine genaue Sicht dieses versteckten Zivilisation
Nr. 13 Sie müssen die Zombies nicht zerstören sondern müssen diese einfangen, wenn sie sich auf die Insel bezogen haben, die eingefangenen Zombies müssen in ihre Hauptzentrale gebracht werden, um sie wieder in normale Menschen zurück zu verwandeln
Nr. 14 Pro zurück verwandelten Zombie erhalten Sie Punkte, mit denen Sie sich neue Items und Gimmicks für Ihre Schiffe im Handels Wirtschaft Zentrum besorgen können
Nr. 15 Befreien Sie und Säubern Sie das letzte verlorene Land von den Zombies und werden Sie zum König der Piraten
Nr. 16 In neuem Level bereisen Sie einen neuen Planeten und führen, das wie oben erwähnte aus und versuchen wieder das letzte Land der Zombies zu finden und mit ihren Piraten zu besäubern
Nr. 17 Befreien sie alle Planeten im Sonnensystem von den Zombies und werden sie Held der Milchstraße in unserer Galaxis
Nr. 18 im Battle Modus können Sie gegen andere Internet Piraten Planeten in den Krieg ziehen und sich bekämpfen, um die Herrschaft in der Milch Galaxy zu erhalten

Nr.394 Sheepinrace

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Schaf namens Dami auf einer Strecke zu steuern die von Google Maps generiert wurde, individuelle Strecken werden im weiterem Verlauf des Spiels auch von Google Maps generiert
Nr. 2 Sie benutzen abwechselnd die A und B Tasten um Geschwindigkeit aufzunehmen, um das Schaf Dami in Bewegung zu setzen
Nr. 3 Mit den Schultertasten überspringen Sie die Blockaden und Hindernisse sowie die Füchse die auf der Strecke sich befinden
Nr. 4 Sammeln Sie außerdem auf der Strecke während Sie den Run ausüben Buchstaben, diese dienen zur Aktivierung des Radars, um andere Schaffe auf der Strecke sichtbar zu machen
Nr. 5 Sie müssen das Radar mit den Buchstaben aufladen, um es zu aktivieren, das Radar zeigt ihn dann in welcher Richtung und Position sich die Schafe befinden, diese müssen Sie während des Runs aufsammeln, um Zeitpunkte zu erhalten, um damit die Zeituhr positiv aufzuladen, um somit das Spiel in die Länge zu bringen
Nr. 6 Läuft Ihnen die Zeit aus, so gilt das Spiel als verloren und sie müssen die Strecke wieder von vorne anfangen durch zulaufen
Nr. 7 Außerdem müssen sie die von Google Maps generierten Strecken in einer bestimmten Zeit ablaufen und schneller sein als ihr Online Gegner, der als Geist mit ihnen mitläuft
Nr. 8 Erobern sie die Bezirke von den Strecken aus Google Maps und setzen sie ein Zeichen, als Schaf ihr Abzeichen auf dieses Gebiet, um deutlich zu machen, das sie dort den Strecken Rekord halten
Nr. 9 Die Google Maps Landkarte erhält nach ihrer Eroberung der Zeiten auf den verschiedenen Strecken eine bestimmte Farbe, versuchen sie die Bezirke alle durch ihre Farbe zu färben und die Oberhand in der Region zu übernehmen

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel ein Bezirk mit ihren Bestzeiten positioniert, dürfen sie aus dem Internet, User einladen, die diesen Rekord versuchen zu brechen, schafft der Eingeladene Gegner nicht ihre Zeit zu brechen, so bekommen sie die Möglichkeit, in seinen Bezirk ohne Herausforderung eine Strecke abzurennen, Schafen sie seinen Rekord zu brechen, so erhalten sie die Strecke geschenkt und speichern diese in ihrer Strecken Bibliothek und in ihrem Spiel Archiv ein
Nr. 11 Fordern und laden Sie Gegner aus andern Ländern ein, um auf Ihren Strecken ihnen zu zeigen, dass sie der Rekord Halter sind und dieser Rekord nicht zu brechen ist
Nr. 12 Bricht ein Gegner ihren Zeit Rekord in ihrem Bezirk auf ihren Strecken, so verschmälert sich ihr Bezirk wieder durch die Farbe des Gegners und der Gegner herrscht nun über diese Strecke
Nr. 13 Versuchen Sie die Komplette Google Maps Landkarte in Ihrer Farbe einzufärben und somit die Herrschaft über die Strecken zu bekommen, haben Sie alle Strecken erfolgreich mit ihren Bestzeiten vollendet, so warten sie auf die individuell generierten Gegner aus dem Internet, die versuchen ihre Bestzeiten zu schlagen und ihre Bezirke in ihren Besitz zu bringen

Nr.395 N2gethernow

Nr. 1 Sie müssen versuchen 2 Charakter Namens N und 2two in einer 3third Person Perspektive steuern, Ihre Aufgabe umfasst die Gründung einer Firma, die sich darauf spezialisiert die wahren Verbrecher der Wirtschaft ans Kreuz zu nageln
Nr. 2 Versuchen Sie mit diesen Charakteren die aus der Bronx kommen sich hoch zu Arbeiten und eine finanzielle Grundlage für die Firma zu schaffen, sie müssen sich in realen Jobs, durch harte Arbeit ihr Geld verdienen, umso damit die Firma zu gründen
Nr. 3 Sie müssen in einer bestimmten Zeit eine Geldmenge anhäufen und sich das Firmengebäude samt Grundstück erwerben, Ihre Hauptzentrale
Nr. 4 Haben Sie das getan switcht das Spiel in eine Aufbau Simulation, sie stellen nun Arbeiter ein, die Sie vorher ausbilden und lassen die Arbeit durch Sie laufen und tätigen
Nr. 5 Ziel ist es mehrere Gebäude zu bauen und eine Infrastruktur zu erzielen, in dem Sie mehr wirtschaften können
Nr. 6 Haben Sie die Grundlage für Ihre Infrastruktur erzielt und sich einen Namen in der Bronx gemacht, dürfen Sie nun Handel mit anderen Firmen betreiben, sie verkaufen Ihnen Ihre Produkte die Sie kostengünstiger eingekauft hatten, zum Beispiel zu einen teureren Preis und erzielen dadurch satte Gewinne
Nr. 7 Bauen Sie aus der Firma eine Hauptzentrale und versuchen Sie am Markt eigene Produkte zu entwickeln die sie dann am Markt positionieren und für einen guten Preis an den Kunden bringen
Nr. 8 Haben Sie expandiert und das wirtschaften geht in Gewinn über, versuchen Sie nun sich in andere Bezirke der Stadt einen Namen zu machen
Nr. 9 Haben Sie es geschafft in den anderen Bezirken Gebäude zu erkaufen, können Sie nun diese vermieten, um so mehr Geld anzuhäufen
Nr. 10 Steigen Sie in die Liga der Super Reichen auf und verbessern Sie mit Ihren gewirtschafteten Geld Ihre Infrastruktur und gründen Sie eine Monopol Stellung am Markt

Nr. 11 Letztendlich ist das Ziel alle anderen Wettbewerber aus der Wirtschaft zu verdrängen und sich als Herrscher über ihre selbst verbesserte Stadt zu nennen
Nr. 12 Haben Sie es geschafft die Stadt zu übernehmen springt das Spiel in die zweite Phase über, den andere Stadt Herrscher wollen mit ihnen entweder einen Handel betreiben oder sie in die Rezession zwingen
Nr. 13 Schließen sie Handels Abkommen mit den Freunden in ihrer Nähe und verbünden sie sich gegen andere mächtige Städte in dieser Welt, um die Korruption die auf dieser Welt regiert zu vernichten

Nr.396 MywayontheHighway

Nr. 1 Sie müssen, ganz simple in diesen Autorennsport Racer, Ihre Strecke vor dem Zerfall in die Zukunft bauen und sie damit absolvieren, das bedeutet, wenn Sie es in der vorgegeben Zeit erreicht haben, das Ende der Strecke zu erreichen, so wird das Spiel in Zeitlupe gestoppt und sie können die Strecke, also den Highway an der Stelle weiter bauen, sie setzen Strecken Abschnitte in Form eines Puzzles zusammen und verändern somit das Strecken design für die weitere Fahrt
Nr. 2 Versuchen Sie die vorgegebenen Strecken Kilometer zu erreichen, in dem Sie die Strecke in der Zeitlupen Funktion weiter fertigen, sei es, den highway gearde oder mit kurven zu bauen, oder mit Kreuzung, das obliegt ihnen selbst
Nr. 3 Haben Sie die vorgegeben Strecken Kilometer absolviert, so gilt das Level als Bestanden
Nr. 4 Als Zusatzfunktionen sammeln Sie elementare Buchstaben auf der Strecke auf, die Ihnen nach richtiger Aufnahme der Reihenfolge Punkte geben, die Sie dann neutral benutzen können, um Ihr Vehicle im Pausen Modus abzugraden
Nr. 5 Rasen Sie also in die nächsten
unvollständigen Strecken und erbauen Sie das Ziel mit den geforderten Kilometern im Zeitlupen Modus weiter in die Zukunft
Nr. 6 Wenn Sie den kompletten Strecken Abschnitt erbaut und die Fahrt in der vorgegeben Zeit erreicht und die Kilometer die gefordert waren, auch absolviert haben, können Sie nun diese Strecke als Erfolgreich deklarieren und anderen Usern im Internet zur Verfügung stellen
Nr. 7 Bereisen Sie die verschiedenen Orte dieser Welt und erbauen Sie also die ultimativen Highways, die dann von ihren Freunden aus dem Internet befahren werden können

Nr. 8 Leisten sie die Strecke Rekorde ein und stellen sie ihren Freunden ihren Ghost zur Verfügung, der als Aufgabe und Challenge für die Internet User dienen soll
Nr. 9 Im Upgrade Shop tauschen Sie die gesammelten Buchstaben gegen verbesserte Fähigkeiten Ihres Fahrzeugs ein, um es für den Highway zu optimieren
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel alle Orte der Welt bereist und ihre individuellen Strecken während des Fahrens erbauen können, so können Sie nun diese gegen andere Strecken von Usern aus den Internet tauschen, um ein neues Fahrgefühl zu bekommen
Nr. 11 Sammeln sie auf den Highway die richtigen farblichen Vectorpunkte auf, um einen Zusatz Speed während des Fahrens zu erreichen, den die Zeit läuft ständig gegen sie, wenn diese runterläuft, gilt das Spiel als verloren und sie müssen wieder von vorne das Rennen beginnen
Nr. 12 Seihen Sie bemüht die Vectorpunkte in der richtigen farblichen Reihenfolge zu sammeln, um einen super Speed zu erreichen, um an das Ende der Strecke zu kommen, und in den Zeitlupen Modus zu gelangen, um die Strecken Abschnitte für den weiteren Verlauf bauen zu können
Nr. 13 Haben Sie die ganze Welt, nun um weitere Highways erneuert, dürfen sie nun mit speziellen Autos bzw. Vehicle diese befahren und austesten

Nr.397 Vigilante Shit

Nr. 1 Sie müssen in diesem Teil von Vigilante, wie bekannt aus dem alten Autorennspiel, versuchen gegnerische Autos zu vernichten, hier aber müssen sie spezielle Menschen aufsammeln die auf den Autos das Waffenarsenal benutzen
Nr. 2 Um die Menschen zu finden, müssen sie zuerst im Level genügend Kilometer gesammelt haben, um sie auf dem Radar sichtbar zu machen
Nr. 3 Sammeln sie auf den Weg verschiedene Waffen auf und suchen sie den passenden Menschen dafür auf dem Radar, der das Waffenarsenal bedienen kann
Nr. 4 Um den Menschen letztendlich aufsammeln zu können, müssen Sie seinen Namen anhand der versteckten Buchstaben, die sich im Level befinden, finden und die Buchstaben zu seinen Namen zusammenstellen, das heißt das Tyler zuerst mit dem Anfangsbuchstaben T gesammelt werden muss, danach folgen die anderen, die in richtiger Reihenfolge aufgenommen werden müssen
Nr. 5 Haben Sie im Level den Namen gefunden und aufgesammelt, fahren Sie zum Menschen, der auf dem Radar bereit gestellt wird, hin
Nr. 6 Aktivieren Sie den Menschen von seinem Platz, wo er sich befindet und sammeln Sie ihn auf das Auto auf
Nr. 7 Haben Sie ihn aktiviert und den Menschen auf dem Auto, dürfen Sie nun mit ihm in Gemeinsamkeit, die anderen feindliche Vehicle im Spiel Herausfordern, außerdem müssen Sie Bullshit mit ihrem Auto Anhänger aufsammeln, um damit das feindliche Auto zu beschießen, damit es nicht mehr weiter fahren kann, und sie somit mit ihrem Waffenarsenal in Verknüpfung mit dem Menschen es zerstören können
Nr. 8 Pro geschrotteten Vehicle erhalten Sie Zeitpunkte, um das Spiel überhaupt spielen zu können, den die Zeit läuft gegen sie, versuchen Sie so viele Vehicle mit Scheisse zu beschmieren, damit sie nicht mehr fahrbar sind

Nr. 9 Dann wenn diese Vehicle nicht mehr fahren können, dürfen Sie diese mit Ihren gefundenen Waffen zerstören, um Zeitpunkte zu erhalten
Nr. 10 Haben Sie genügend Kilometer und Zeitpunkte gesammelt, und die Spielfläche von den Vehiceln bereinigt, dürfen Sie ins nächste beschießene Level springen und von dort aus neue feindliche Autos bzw. Vehicle auseinander nehmen
Nr. 11 Sie bekommen pro zerstörten Vehicle Punkte, die Sie im Pausenmodus gegen verbesserte Fähigkeiten für Ihr eigenes Auto einsetzen können, verbessern Sie Ihr Auto, um die schwierigeren Gegner in Zukunft auszuschalten
Nr. 12 Seihen Sie bemüht außerdem Außerirdische Personen zu finden und diese auf Ihren leeren Anhänger mitzunehmen und diese an eine Hauptzentrale abzuliefern, sie bekommen extra Punkte dafür und erfüllen somit das Ziel des Levels, diese Außerirdischen aus der Hauptzentrale in die Atmosphäre zu schießen
Nr. 13 Die Levels werden von Google Maps original Getreu ihnen zur Verfügung gestellt und ähneln den wahrhaftigen Städten dieser Welt und können so befahren und gespielt werden, schlachten sie am Ende des Spiels oder Levels die falsche Bürgerwehr ab und verwandeln diese in Bullshit, für die Bewertung die sie benötigen, um andere Vehicle vom fahrenden Status zu deaktivieren

Nr.398 Snowonthebeach

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Snow (Eisbär) in einer open World steuern, Ihre Aufgabe ist es, die glühenden Feinde die versuchen den Schnee dieser open World zum Schmelzen zu bringen, einzufrieren und diese in Eisblöcke zu verwandeln
Nr. 2 Mithilfe ihres Radars erkennen sie die glühenden Feinde in ihrem Gebiet, sie müssen lediglich vorher Schnee aufsammeln, diesen mit ihrer Schneekanone verarbeiten und die Feinde ausfindig machen und diese mit Blitzeis beschießen
Nr. 3 Pro eingefrorenen Feind erhalten Sie ein Herz, das als Punkt gewertet wird, sammeln Sie genügend Herzen ein, um dafür einen Buchstaben zu erhalten, den Sie in Ihr Snow Book implementieren und in die offenen Stellen des Satzes integrieren
Nr. 4 Die Buchstaben dienen dazu eine Liebesgeschichte zu entschlüsseln, die zurzeit unvollständig ist, das Buch hat mehrere Passagen und Absätze indem sich unvollständige Satzstellungen befinden, mit der Integration in die offenen Lehrstellen, können Sie die unvollständigen Sätze komplettieren
Nr. 5 Suchen Sie anhand des Radars die feindlichen Truppen in dem Schnee Level und versuchen Sie diese in einem hack and Slack Verfahren schnell hintereinander einzufrieren und diese in Eisblöcke zu verwandeln
Nr. 6 Es läuft eine Messskala, die Ihnen anzeigt, wieviel Schnee überhaupt noch vom Schnee im Level übrig ist, sie müssen darauf achten, dass diese nicht eine Grenzlinie überstreitet und sich der Schnee im Level verringert, den die feindlichen glühenden Truppen versuchen diesen ab zu transportieren bzw. Zum schmelzen zu bringen
Nr. 7 Sie müssen daher diese Truppen schnell erfassen und sie mit ihren hergestellten Blitzeis in Eisblöcke verwandeln und diese in ihre Hauptzentrale bringen und dort sie in eine Eiskammer transportieren
Nr. 8 Ziel ist es, ihr Liebesbuch zu entschlüsseln und alle glühenden feindlichen Truppen zu erfassen und in Eisblöcke zu verwandeln, bevor sie denn Schnee vernichten

Nr. 9 Haben Sie viele Gegner hintereinander eingefroren, wird das als Combo gewertet und es fängt im Level an zu Schneien, der herabfallende Schnee ladet wiederum die Messskala des Schnees wieder auf, aber seien sie auf der Hut vor neuen fiesen Feinden, die versuchen den Schnee abzutragen und zu einem anderen Ort zu verschleppen, dieser Ort ist ein Strand wo die Sonne scheint und den Schnee zum Schmelzen bringt
Nr. 10 Wie erwähnt erhalten die pro eingefrorenen Gegner ein Herz, sammeln Sie pro verschiedenen Feind, kleine, mittlere oder große Herzen ein, um dafür, dann im Tausch andere Buchstaben zu erhalten, die für die Entschlüsselung des Liebesbuch gebraucht werden
Nr. 11 Ziel ist es das Schnee Level von den glühenden Feinden zu säubern, diese in Eisblöcke zu verwandeln, Herzen zu sammeln, die Buchstaben in das Liebesbuch einzusetzen und die Feinde in die Hauptzentrale zu bringen und in die Eiskammer zu transportieren, wo sie dann durch die Schneemaschine zu neuen Schnee verwandelt werden
Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell zu bewegen und die feindlichen Truppen schnell zu finden, den diese tragen und transportieren den Schnee auf ihren sonnigen Strand, um sich damit abzukühlen
Nr. 13 Das Spiel gilt als verloren, wenn der ganze Schnee von der open World von den feindlichen Truppen abgetragen und verschmelzt worden ist, sie gewinnen das Spiel, wenn sie das Liebesbuch für ihre Eisbär Traum Frau entschlüsseln und alle feindlichen Truppen zu Schnee verwandelt haben und es in der vorgegeben Zeit erreicht haben

Nr.399 Questionmich

Nr. 1 In dieser App wird von Ihnen gefordert, das Sie sich 13 ultimative Fragen ausdenken müssen, um Ihr Idol aus dem Internet damit zu befragen
Nr. 2 Versuchen Sie möglichst ehrliche Fragen zu entwickeln, haben Sie sich einige Ausgedacht, dann wird zu jeder Frage ein sogenanntes Bild von der App erstellt, um die Kommunikation zu Ihrem Idol verbessert darzustellen
Nr. 3 Sie müssen versuchen nach der Bildererstellung der App, ein Feedback dazu zu geben, um die App dazu, zu verleiten aus den Bild ihrer Frage, eine Kurzgeschichte durch die App zu entwickeln
Nr. 4 Ihre 13 ausgedachten Fragen beinhalten, hoffentlich genügend Informationen für die Bilderstellung, dann nach der Bilderstellung, folgt die von der App generierte Kurzgeschichte aus Ihren 13 geschilderten Fragen, die Sie in die App implementiert hatten
Nr. 5 Erhalten Sie eine Kurzgeschichte, wird diese in einem Daumen Kino für Sie mit den passenden Skizzen und Scribbles für Sie erstellt
Nr. 6 Nun haben Sie den richtigen Input, um Ihrem Idol die genauen Antworten für Ihre 13 Fragen abzuknüpfen
Nr. 7 Senden Sie dieses Daume Kino an Ihr Lieblings Idol per Instagram und hoffen Sie darauf, das Sie oder er es zu Gesicht bekommen, falls das der Fall sein sollte, kann das Idol mit der gleichen App darauf antworten und ihnen als Flashback ihr individuelles Daumen Kino der Antworten an sie zurück senden lassen
Nr. 8 Falls Sie diese Nachricht bzw. Das Daumen Kino nicht erhält oder nicht antworten möchte, können Sie es an andere User des Dreh Karussell schicken und hoffen das Sie von den Karussell Usern aus dem Internet ihre Antworten per Daumen Kino erhalten
Nr. 9 Letztendlich inspirieren Sie Ihr Idol mit einer Bildersprache, die dazu führen sollte, sich an gewisse Zeitpunkte und erlebte Szenen, die Sie damals zusammen erlebt hatten, eine Erinnerung hervorzurufen
Nr. 10 Haben Sie es geschafft Ihr ein Flashback zu verpassen, bekommen Sie dafür Punkte von der App, diese Punkte nutzen Sie ein, um Ihr ein tolles Geschenk aus der Flashback Bibliothek zu präsentieren, in diesem Fall, würde ich Ihr ein Faultier oder ein Eisbär Baby Kuscheltier zu senden lassen oder ein Portrait Bild aus den beantworteten Fragen aus dem Daumen Kino

Nr.399 Questionmich

Nr. 1 In dieser App wird von Ihnen gefordert, das Sie sich 13 ultimative Fragen ausdenken müssen, um Ihr Idol aus dem Internet damit zu befragen
Nr. 2 Versuchen Sie möglichst ehrliche Fragen zu entwickeln, haben Sie sich einige Ausgedacht, dann wird zu jeder Frage ein sogenanntes Bild von der App erstellt, um die Kommunikation zu Ihrem Idol verbessert darzustellen
Nr. 3 Sie müssen versuchen nach der Bildererstellung der App, ein Feedback dazu zu geben, um die App dazu, zu verleiten aus den Bild ihrer Frage, eine Kurzgeschichte durch die App zu entwickeln
Nr. 4 Ihre 13 ausgedachten Fragen beinhalten, hoffentlich genügend Informationen für die Bilderstellung, dann nach der Bilderstellung, folgt die von der App generierte Kurzgeschichte aus Ihren 13 geschilderten Fragen, die Sie in die App implementiert hatten
Nr. 5 Erhalten Sie eine Kurzgeschichte, wird diese in einem Daumen Kino für Sie mit den passenden Skizzen und Scribbles für Sie erstellt
Nr. 6 Nun haben Sie den richtigen Input, um Ihrem Idol die genauen Antworten für Ihre 13 Fragen abzuknüpfen
Nr. 7 Senden Sie dieses Daume Kino an Ihr Lieblings Idol per Instagram und hoffen Sie darauf, das Sie oder er es zu Gesicht bekommen, falls das der Fall sein sollte, kann das Idol mit der gleichen App darauf antworten und ihnen als Flashback ihr individuelles Daumen Kino der Antworten an sie zurück senden lassen
Nr. 8 Falls Sie diese Nachricht bzw. Das Daumen Kino nicht erhält oder nicht antworten möchte, können Sie es an andere User des Dreh Karussell schicken und hoffen das Sie von den Karussell Usern aus dem Internet ihre Antworten per Daumen Kino erhalten
Nr. 9 Letztendlich inspirieren Sie Ihr Idol mit einer Bildersprache, die dazu führen sollte, sich an gewisse Zeitpunkte und erlebte Szenen, die Sie damals zusammen erlebt hatten, eine Erinnerung hervorzurufen
Nr. 10 Haben Sie es geschafft Ihr ein Flashback zu verpassen, bekommen Sie dafür Punkte von der App, diese Punkte nutzen Sie ein, um Ihr ein tolles Geschenk aus der Flashback Bibliothek zu präsentieren, in diesem Fall, würde ich Ihr ein Faultier oder ein Eisbär Baby Kuscheltier zu senden lassen oder ein Portrait Bild aus den beantworteten Fragen aus dem Daumen Kino

Nr.400 Labyrinth

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Taylor in einem von Google Maps generierten Labyrinth aus den Regionen und Straßen aus der Welt hindurch zu führen
Nr. 2 im Labyrinth, was von Google Maps generiert wurde, sind Blockaden und Hindernisse und Feinde die die überwinden müssen
Nr. 3 Sie tragen einen Rucksack mit Ihrem Charakter auf den Rücken, indem sich Bomben befinden, um die Hindernisse und Blockaden und Feinde in dem Labyrinth zu zerstören
Nr. 4 Sie tragen zunächst nur 60 Bomben, die Sie nutzen, um die Feinde zu erledigen, im weiterem Verlauf im Level können Sie zusätzliche Bomben aufsammeln
Nr. 5 Pro getroffenen Feind, der mit einer Bombe niedergestreckt wird, bekommen Sie ein Herzchen auf Ihr Konto gutgeschrieben, versuchen Sie alle Feinde in einer vorgegebenen Zeit zu zerstören, den wenn die Zeit abläuft, schließt sich das Tor zum nächsten Level
Nr. 6 Haben alle Feinde im Level zerstört, bekommen die dafür Herzen, mit den sie dann, ein verstecktes Tor, zum nächsten Level öffnen können, das Tor was geöffnet wird, führt sie zu einem neuen individuellen Level Labyrinth
Nr. 7 Außerdem müssen Sie, falls Sie nicht alle Feinde zerstören können, Lösungs Buchstaben im Level aufsammeln, um damit, wenn diese in der richtigen Reihenfolge gesammelt wurden, das Tor zum nächsten Level öffnen
Nr. 8 Sie müssen das Labyrinth in der vorgegebenen Zeit versuchen auch zu verlassen, den dieses stürzt nach Ablauf der Zeit in sich zusammen
Nr. 9 Letztendlich bleiben Ihnen 2 Optionen das Labyrinth zu verlassen, erledigen Sie alle Feinde oder sammeln die nötigen Buchstaben auf, um das nächste Tor für das neue Labyrinthen Level zu öffnen

Nr. 10 Haben Sie ein Labyrinth geschafft zu verlassen bzw. alle Feinde im Labyrinth mit Ihrem Bomben zu zerstören, wird Ihnen auf der Google Maps Landkarte ein Abzeichen dafür in der Region gesetzt, die für sie generiert wurde
Nr. 11 In manchen Labyrinthen, müssen Sie Ihren digitalen Schrittzähler mit real abgelaufen Kilometern aufladen, um Ihren Charakter Namens Taylor in den Labyrinth steuern zu können, also bleiben Sie in Bewegung und laden Sie reichlich mit Spazier Gehen, Ihre Schrittzähler Anzeige auf, um davor gewappnet zu sein, Taylor im Labyrinth steuern zu können
Nr. 12 Versuchen Sie alle Herzen zu sammeln, um dafür außerdem Punkte zu erhalten, um in gewissen Bonus Leveln Ihr Waffenarsenal oder Ihre speziellen Fähigkeiten mit Upgrades ihm Gegen Tausch von Punkten, zu erhalten
Nr. 13 Finden Sie am Ende des Spiels Ihre Große Liebe wieder, die Sie seit langer Zeit vermissen und suchen Sie diese in den verschiedensten Labyrinthen dieser Welt, die von Google Maps zur Verfügung gestellt werden, platzieren sie ihre erfolgreichen Abzeichen auf der Landkarte von Google Maps und suchen Sie ihre Liebste Frau, die als vermisst gilt, auf den ganzen Labyrinth Karten von Google Maps

Nr.401 Sweetnothing

Nr. 1 in dieser App versuchen sie durch Süße Geschenke, die in der App Bibliothek aufzufinden sind, ihrem Idol oder ihrer Verliebten, zu besorgen, dafür müssen sie aber, um die Bibliothek öffnen zu können, sehr sehr lange Kilometer in der realen Welt abgelaufen haben
Nr. 2 Pro 3000 km zum Beispiel, die Sie abgelaufen haben, die der Schrittzähler digital aufgenommen hat, öffnen sich zahlreiche Optionen, in denen Sie auf Ihr Idol oder Liebste maßgeschneiderte Süße und nicht auf dem normalen Markt zu findende Produkte, zur Ansicht erhalten
Nr. 3 Sie müssen lediglich nur noch die Bilder Ihren süßen Traumfrau zum Beispiel aus Pinterest In die App hochladen und die Bibliothek, schlägt zahlreiche Süße Präsente vor, die Sie Ihren Liebsten per Link zusenden können
Nr. 4 Gehen wir davon aus, Sie schicken ihr ein Link zur Ansicht dieses Produktes zu, findet Ihre Traum Frau dieses exzellent, muss Sie nur noch auf den Herz Run Link, klicken, damit Sie in der App eine Nachricht erhalten, um dieses Präsent vorbestellen zu können
Nr. 5 Da sie die App Präsent Bibliothek geöffnet haben und schon das eventuell passende Produkt für Sie vorgeschlagen wurde, müssen Sie, um die Bestellung für diese Produkt zu erhalten, einen langen Weg zurück legen, dieser Weg den Sie zurück gelegt haben müssten, beträgt, exakt einmal die Welt vor den 36 Lebensjahr umrundet zu haben, das entspricht ca. 40000 Kilometer und das zu Fuß, das bedeutet das Sie ca. 25 Jahre a 5 Kilometer pro Tag und das fürs ganze Jahr abgelaufen müssen, um diese Strecke zu erreichen
Nr. 6 Gehen wir davon aus, dass sie 25 Jahre für dieses Präsent zu Fuß, für sie abgelaufen haben und das auf der App registriert ist, können sie nun die Master Funktion in der Präsent Bibliothek öffnen und zahlreiche Ideen einsehen, die sehr individuell auf die Person die Sie lieben, gezeigt bekommen

Nr. 7 Normalerweise ist eine Weltumrundung schon ein klasse Präsent, dieses wird zusätzlich individuell, durch die Ideen und Erinnerungen, die Sie der App zugeteilt haben, verfeinert und Ihr Präsent, das Sie Ihrer Traum Frau senden wollen, maßgeschneidert zur Bestellung freigegeben
Nr. 8 Bestellen, sie dieses maßgeschneiderte Geschenk nämlich nicht sofort, sondern erzählen Sie Ihrer Traum Frau, das Sie endlich begreifen soll, dass demnächst ein tolles Geschenk auf Sie wartet
Nr. 9 Senden Sie Ihr das Geschenk dann zu, wenn es Ihnen von der Ansehnlichkeit und Form passend, zu Ihrer Weltumrundung, optisch gefällt
Nr. 10 Hoffen Sie darauf, das Sie mit Ihrer Weltumrundung und dessen zugeschnittenen von der App erstellten Präsent Ihr Herz erobern können, und warten Sie auf Ihre Rückmeldung Ihrer Traumfrau, meldet sie sich nicht, so registriert die App dieses und schlägt Ihnen passende Singles vor, die gerne dieses Geschenk schätzen

Nr.402 Bewejuled

Nr. 1 Sie müssen eine Slot Maschine folgendermaßen spielen, sie erhalten eine Anzeige Tafel von Sätzen in der sie wichtige Buchstaben integrieren müssen
Nr. 2 Jede Drehung an der Slot Maschine wirft Ihnen individuelle Buchstaben hervor, seien Sie bemüht, schnell die Buchstaben zu ersehen und sie dann per touch von dem Display in die passenden Lücken der Sätze, die auf der Anzeigetafel gezeigt werden hinein zu touchen
Nr. 3 Die Blanko Felder der Buchstaben werden Ihnen in den passenden Lücken angezeigt
Nr. 4 Jede Drehung an der Slot Maschine kostet Sie ca. 3 Cent
Nr. 4 Versuchen Sie die geforderten Blank Buchstaben Felder mit den gedrehten und danach angezeigten an der Slot Maschine gesehenen Buchstaben per touch von display per drag and drop Auf die Blanko Felder bzw. Lücken zu setzen
Nr. 5 Ziel ist es die Sätze, mit den am Slot gedrehten, fehlenden und gesehenen Buchstaben zu vervollständigen und zu komplettieren
Nr. 6 Nach der erfolgreichen Komplettierung des Satzes, schüttet die Slot Maschine ihnen dafür einen besonderen Geld Betrag aus
Nr. 7 Ziel ist es am Anfang des Spiels, ein Song auszuwählen und ihn zu komplettisieren, mit den gedrehten Buchstaben die auf dem bejeweled Display auftauchen
Nr. 8 Haben Sie einen Satz vervollständigt, wird dieser außerdem abgespielt und Sie erhalten, wie gesagt dafür ein gesonderten ausgeschütteten Geld Betrag durch die Slot Maschine ausbezahlt
Nr. 9 Versuchen Sie ihren, ausgewählten Song komplett mit den von der Slot Maschine angezeigten Buchstaben, die vertikal, diagonal, horizontal, linear im Verbund stehen, dann per drag and drop in die Blanko Felder zu setzen, um die Sätze Ihres Songs zu vervollständigen

Nr. 10 Haben Sie das komplette Lied vervollständigt, erhalten Sie als Gewinn zusätzlich zu Ihren gewonnen Geld, was für die Komplettierung des Songs ausgeworfen wird, einen Download link, zu einer vinyl Schallplatte, die die Sie dann mit den Autogramm des Interpreten kostenlos nach bestellen lassen können
Nr. 11 Also erspielen Sie sich, Durch Ihre Lieblings Songs, weitere Münzen und erhoffen Sie sich nach Vervollständigung des kompletten Albums des Interpreten, den Jackpot zu knacken

Nr.403 Haikairinio

Nr. 1 In diesem Spiel müssen Sie fliegende Haie dazu bewegen, die Fische die sich am Meeresgrund befinden, so zu steuern, dass sie diese mit einen Hai Angriff, schnappen
Nr. 2 Sie steuern die Haie mit Finger Tip oder per drag and drop
Nr. 3 Das bedeutet das Sie einen fliegenden Hai der speziell ein Maul für den Fisch hat, an touchen müssen und ihn dann per drag and drop Auf den Fischen mit Ihrem Finger ziehen müssen
Nr. 4 Achten Sie auf der Anzeigetafel, welcher Hai der passende für den Fisch ist
Nr. 5 Haben Sie einen Hai den passenden Fisch zugeordnet und ihn per and drop an den Fisch dran gezogen und den Fisch in Ihrem Maul aufgefangen, erhalten Sie dafür plus Zeitpunkte, mit den Sie die Zeituhr aufladen, jeder gefangene Fisch hat verschiedene Zeitpunkte
Nr. 6 Laden Sie durch den Fang des Fisches, die Zeituhr auf, die Sie für den weiteren Verlaufs des Spiels benötigen
Nr. 7 Achten Sie auf die Hindernissen und Blockaden, die Sie dabei stören den richtigen Hai auszuwählen, um den Fisch letztendlich zu fangen
Nr. 8 Haben Sie den falschen Fisch geschnappt, erhalten Sie minus Zeitpunkte, die von der Zeituhr abgezogen werden, achten Sie auf die richtige und korrekte Reihenfolge, um mit den Haien die passenden Fische aufzufangen
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie, die an der Anzeigetafel befindlichen Fische in der richtigen Reihenfolge und Farbe auffangen und in Ihr Hai Maul schnappen
Nr. 10 Beachten Sie die Zeituhr und befolgen Sie die richtigen Reihenfolge und Farb- Kombination des Fangs
Nr. 11 Die Level werden von Google Maps erstellt und variieren in der Form von Landschaften als Hintergrund
Nr. 12 Achten Sie außerdem auf die fliegenden Netze und Bomben, die Ihre Haie zerstören wollen
Nr. 13 Sammeln Sie genügend Zeitpunkte ein, um in den weiteren Verlauf des Spiels die Unterschiedlichen Level zu erreichen und zu spielen

Nr.404 Youreonyourownkid

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Kind Namens ony durch die Landschaften in Ihrer Umgebung zu steuern, die Landschaften werden Ortsnah von Google Maps für Sie generiert
Nr. 2 Zum Beispiel der Ort Katzenfurt wird digitalisiert und sie müssen mit dem Kind ony auf Punkte Jagd gehen, das bedeutet, das Sie versuchen müssen in den jeweiligen Straßen die original getreu digitalisiert wurden, durch die Straßen mit einem BMX zu fahren und dort Zeitungen an die Häuser zu platzieren, die sich dort in ihrer Nähe befinden
Nr. 3 Sie bekommen als Ziel, eine gewisse Anzahl von Zeitungen auszutragen, dies geschieht wenn Sie die Zeitungen während Sie mit dem BMX fahren, in die Fenster der Hausbewohner werfen, um die Zeitungen zu platzieren
Nr. 4 Jeder Treffer der durch die Zeitungen registriert wird, gibt Ihnen Punkte und schaltet nach einen erfolgreichen Run, die nächste Straße im Dorf frei
Nr. 5 Sie müssen also sehr zielgenau die Zeitschriften in die Fenster der Häuser platzieren, umso den Run mit dem BMX weiter führen zu können
Nr. 6 Versuchen Sie alle Straßen freizuschalten und ihre Zeitungen zu verwenden, den das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen in einer vorgegeben Zeit diesen Job für Ihr Dorf oder Stadt erledigen, sonst wird die Polizei eingeschaltet, die dann Sie verfolgen tut und versucht Sie Ding fest zu machen
Nr. 7 Das Spiel wird in reale Zeiträumen gespielt und ist mit der Echtzeit verbunden, also Tag und Nachtmodus
Nr. 8 Für jede erfolgreiche ausgetragene Zeitung am Haus erhalten Sie einen Buchstaben freigeschaltet
Nr. 9 Versuchen Sie die geforderten Buchstaben die sich aus einzelnen Wörtern zusammensetzen, zu sammeln, um extra Punkte zu erhalten
Nr. 10 Mit diesen extra und normalen gesammelten Punkten spielen Sie neue Orte, Dörfer, und Städte frei

Nr. 11 Werden Sie zum ultimativen Paperboy und versuchen Sie in jeder dieser genannten Örtlichkeiten Ihre Zeitungen abzutragen
Nr. 12 Passen Sie auf, wenn Sie von der Polizei flüchten oder von den Hausbewohnern verfolgt werden, werden Sie erwischt, so müssen Sie die Straßen erneut abfahren
Nr. 13 In den Zeitungen ist als Inhalt, eine Liebesgeschichte enthalten, sie müssen daher versuchen die Zeitung und Publikation Skala immer aufrecht zu erhalten, damit die Menschen diese Liebesgeschichte lesen und es in Mund Propaganda weiter in der Öffentlichkeit aussprechen
Nr. 14 Sie erhalten übrigens Herzen als Items, für die Verbreitung Ihrer Liebesgeschichte, die Sie selbst aus den gesammelten Buchstaben aus den weiteren Verlauf des Spiels, selbst zusammen gestellt haben
Nr. 15 Seihen Sie als bemüht das Spiel am Laufen zu halten, Herzen und Buchstaben zu sammeln, um Ihre Liebesgeschichte in der Welt zu verbreiten
Nr. 16 Mit den gesammelten Herzen können Sie Ihr Kind ony aufpimpen und Ihr BMX upgraden und es mit verbesserten Fähigkeiten ausstatten, umso die weiteren schwierigeren Level zu erfüllen

Nr.405 Musfletfan

Nr. 1 In diesem Spiel ist die fanbase eine, die eine Superstar Songwriterin folgt und sie sehr begehrt
Nr. 2 Versuchen Sie dieser fan Base, die von zahlreichen Fans besteht zu zeigen, dass sie der größte Fan sind
Nr. 3 Da sie aber nicht von der fan Base akzeptiert werden, weil sie den Superstar ein unmöglichen und nicht zu schaffenden Weltrekord geschenkt haben, müssen sie eine Musikmaschine erfinden, damit die Superstar Songwriterin ihre neue Beats darauf erstellen kann, um. Ihren Flow auf die Zukunft zu ändern
Nr. 4 Die Idee hinter dieser Musikmaschine ist folgende, sie soll kreativ und zugleich ein funktionierendes Werkzeug für die Beats Erstellung sein
Nr. 5 Die Musikmaschine funktioniert folgendermaßen, sie haben ein Musik Buchstaben Alphabet und setzen dieses auf die Texte der Texte Musikerin ein, das bedeutet, gefällt Ihnen ein Wort in dem Text, so setzen Sie die Musik Alphabet Buchstaben auf das Wort ein, die sollen die selben sein, wie das Wort vorgibt
Nr. 6 Zum Beispiel das Wort, Dream wird in dem Text mit den Musik Buchstaben aus ihrem Alphabet ersetzt, das bedeutet das der Buchstabe D auf das D des Worts draufgezogen wird, ihr Buchstabe besitzt Vectorpunkte aus deren der Buchstabe Medien Gestalter technisch und Illustration technisch geformt ist
Nr. 7 In dem Buchstaben befinden sich eventuell 6 oder 8 Vectorpunkte, in jedem Vectorpunkt sind instrumentale Werkzeuge eingebaut, die Sie dann per touch oder durch das Drucken oder hin und her ziehen steuern können

Nr. 9 Touchen Sie das instrumentale Werkzeug zum Beispiel in den ersten Vectorpunkt an und sie bekommen, ein Sound abgespielt, drücken Sie auf die anderen Vectorpunkte, generieren Sie einen individuellen instrumentalen Sound, der sich genau auf das Wort Dream bezieht, so können Sie jedem Wort einen bestimmten Sound geben, der eventuell in Ihrem Unterbewusstsein einen happy, luck, funny Bedürfnis und Erholungs Befriedigungs Signal ausschüttet
Nr. 10 Haben Sie einigen Worten im Text, die Ihnen gefallen oder eine Passage gefunden die Sie mit den Musik Alphabet Buchstaben überschrieben haben, spielen Sie das Lied von Anfang an ab und testen ob sie es optimiert haben oder nicht
Nr. 11 Testen Sie diese Sound Ebene an den Fans und an bestimmten auserwählten Probanden aus
, bekommen Sie ein positives Feedback, so können Sie nun das Lied mit diesen Musik Alphabet Buchstaben kombinieren und es damit verbessern
Nr. 12 Seihen Sie kreativ und nutzen Sie die Vectorpunkte diagonal, linear und ziehen Sie mit touch auseinander oder zueinander, nachdem Sie ein Instrument in den vorgegeben Vectorpunkten ausgewählt haben
Nr. 13 Tauschen Sie sie ihre Musik Alphabet Buchstaben mit anderen Usern in der Fan Base aus und optimieren Sie die Songs Ihres Superstar Songwriters und geben Sie den Songs Ihre individuelle Sound Note

Nr.406 Doooit

Nr. 1 Auf dieser App wird Ihnen eine handwerkliche Aufgabe auf Virtual Reality gestellt, die Sie dann in der Wirklichkeit ausüben müssen
Nr. 2 In der Wirklichkeit wird die von der Virtual Reality App gestellte Aufgabe auf einer Hero Plus Kamera aufgenommen
Nr. 3 Sie müssen die geschilderte Aufgabe zum Beispiel - Fliesen legen, Fenster einbauen, Dach decken usw. in der VR App sich angucken und in der Wirklichkeit nachmachen
Nr. 4 Haben Sie das Video in der Wirklichkeit aufgenommen, müssen Sie nun dieses Video in die Virtual Reality App uploaden
Nr. 5 Nun treffen sich spezielle Profis von verschiedenen Firmen in der App zusammen und begutachten Ihre Arbeit und vergeben Punkte auf diese ausgeführte Arbeit
Nr. 6 Sie müssen lediglich nur darauf warten, bis sich das Kremium per Mail an Sie wendet und Ihnen die Punkte mitteilt
Nr. 7 Anhand der gesammelten Punkte erhalten Sie, wenn sie genügend Aufgaben erledigt haben eventuell Coupons für Ihr Baumaterialien, die Sie für die Zukunft für Ihre nächsten Arbeiten benötigen
Nr. 8 Sind Ihre Videos genial angenommen worden, werden diese dann durch Werbung von Firmen unterstützt, somit finanziert sich die App und schüttet nach einiger Zeit, wenn es die Gewinnspanne überstreitet, Gewinne in Sachen Coupons für Baumaterialien oder sogar Geld, an die Menschen der App aus, die diese Videos hergestellt hatten
Nr. 9 Je mehr Klicks ihr Video erzielt und öfters aufgerufen wird , desto größer ist die Wahrscheinlichkeit auf Gewinne durch die Werbeeinnahmen, der von den Firmen gesetzte Werbung

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel mehrere Videos professionell nach der von der Virtual Reality App gestellte Aufgaben, produziert und ausgeübt und immer mehr Punkte erhalten, können Sie sogar selber die Werbungen wählen, die in Ihren Videos, die Sie in die App upgeloadetet haben, integrieren
Nr. 11 Normale User können sich nach der Aufnahme Ihrer Videos in den verschiedensten Kategorien, sich Ihre produzierten Videos angucken und Feedback in Sachen von Verbesserungs Vorschlägen Ihnen mitteilen, soweit sie es zulassen
Nr. 12 Doooit wächst nach und nach, nachdem sie die in Der Virtual Reality gestellten Aufgaben, mit ihren selbst gedrehten Videos erfüllen
Nr. 13 Es gibt verschiedene Kategorien aus dem Bereich des Handwerks und der Büroarbeit im Videoarchiv zu sichten, tauschen Sie Ihre Videos mit anderen Usern aus und verbessern Sie Ihre Arbeit in der Zukunft mit den Verbesserungs Vorschlägen der User, die Ihre Videos gemocht haben

Nr.407 SmoothCriminal

Nr. 1 In diesem Aufbau Strategie Spiel müssen Sie versuchen aus einer Dorf Gegend, eine Stadt zu gründen, die sich mit krimineller Energie aufbaut
Nr. 2 Sie müssen aus den Dorf versuchen eine Stadt zu gründen, die sich auf Kriminalität spezialisiert hat
Nr. 3 Am Anfang des Spiels überfallen sie andere Dörfer und rauben ihre Ressourcen, um damit ihr Dorf weiter auszubauen
Nr. 4 Haben Sie ihr Dorf erweitert und neue Technologien entwickelt, können Sie versuchen jetzt, daraus eine Stadt zu gründen
Nr. 5 Haben Sie die Dörfer auf der Landkarte ausgebeutet oder mit ihnen einen Kriminellen Handel gegründet, um an Ressourcen ranzukommen, Spezialisieren sie sich danach auf die Erbauung ihrer Stadt
Nr. 6 Haben Sie es geschafft die Stadt zu erbauen und eine kriminelle Mafia gegründet, so können Sie nun mit dieser wiederum die anderen Städte auf der Hauptkarte, die original getreu von Google Maps generiert wurden, mit ihrer Mafia überfallen oder mit den anderen kriminellen der Stadt eine Allianz bilden, um kriminellen Handel zu betreiben
Nr. 7 In bester GTA Manier überfallen sie die Städte mit ihrer eigenen ausgebildeten Mafia und rauben und stehlen die wertvollen Gegenstände und Sachen aus den anderen Städten
Nr. 8 Erhöhen sie ihr Einkommen mit kriminellen Handels Prinzipien oder Raubzügen gegen andere Städte auf der Hauptkarte
Nr. 9 Werden Sie der Smooth Criminal in Ihrer Region bzw. Landbezirk und breiten Sie sich auf andere unentdeckte Bezirke der Google Maps Landkarte aus und verknüpfen Sie die eingenommenen Städte in Ihrer Nähe mit Ihrer Hauptzentrale, um ein Imperium in Ihrem Bundesstaat zu gründen

Nr. 10 Werden sie größer und mächtiger und gehen sie auf andere Bundestatten über und versuchen diese auch einzunehmen
Nr. 11 Haben Sie ihr Imperium komplettiert und sind sehr mächtig geworden, dürfen sie sogar in die Politik einsteigen und versuchen das ganze Land in ihren Griff zu übernehmen
Nr. 12 Werden Sie letztendlich Herrscher über Ihr eigenes Land, verbünden Sie sich mit Ihren Nachbarn Länder und planen Sie die Eroberung der kompletten Menschheit, entweder im Verbund durch Allianzen oder auch gerne Alleine
Nr. 13 Sind Sie am Ende der Herrscher der Welt geworden und verfügen über die Technologien auf Ferne Planeten über zu wandern, dann planen Sie dies und versuchen sie mit Ihrer Streitnacht diese Planeten zu erobern

Nr.408 Wreckingball

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Abrissbirne zu steuern und die Monster die nach dem Schütteln des Smartphones generiert worden sind, damit aus dem Display zu schleudern
Nr. 2 Haben Sie die Monster generiert, müssen Sie außerdem ins Mikrofon die richtigen Monster Namen reinrufen, die auf der Anzeigetafel angezeigt werden, um die Monster die sich auf den Smartphone sich schnell und sicher bewegen, einzufrieren, und mit der Abrissbirne weg zu schleudern
Nr. 3 Haben Sie das Monster „monk“ auf der Anzeigetafel müssen Sie nun die Buchstaben ins Mikrofon rein sprechen, diese tauchen, dann auf dem Smartphone Display auf, verstreut natürlich, ziehen Sie die Buchstaben in das Monster „monk“ per drag and drop bzw. Touch hinein, um es einzufrieren
Nr. 4 Haben Sie das Monster eingefroren, dürfen Sie nun die Abrissbirne benutzen, um mit einem swish das Monster aus dem Bildschirm befördern
Nr. 5 Versuchen Sie mehrere Monster gleichzeitig einzufrieren, um einen Combo zu bekommen, um Punkte zu generieren
Nr. 6 Pro eingefrorenen Monster erhalten Sie Zeitpunkte plus, die Ihrer Zeituhr zugeschrieben werden, das Spiel läuft auf Zeit und diese darf nicht auf Null laufen, sonst werden neue Monster für das Level generiert und befüllen das komplette Smartphone Display
Nr. 7 Der Hintergrund des Levels wird von Google Maps generiert und variiert pro bestandenen Level und verändert sich nach und nach pro neuem Level
Nr. 8 Versuchen Sie viele combos zu machen, umso Punkte zu sammeln, um den Highscore letztendlich zu erreichen, sie müssen pro Level eine bestimmte Punktzahl erreichen, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 9 Benutzen Sie die Abrissbirne, nachdem Sie die Monster eingefroren haben, um sie wie gesagt mit einem swish aus Dem Display Rand zu schleudern, haben Sie alle Monster weg geschleudert und das Display freigemacht und die vorgegebene Punktzahl erreicht, dürfen Sie ins nächste Level gelangen

Nr. 10 Im neuem Level schütteln Sie wieder das Handy, diesmal tauchen eventuelle andere Monster Arten auf die mehrmals mit der Abrissbirne, nach der Einfrierung, getroffen werden müssen, um sie aus dem Display Rand zu schleudern
Nr. 11 Sammeln Sie Punkte auf, um Ihre Abrissbirne mit neuen Fähigkeits Kugeln auszustatten, um gegen schwierigere Gegner einen Vorteil zu haben
Nr. 12 Lassen Sie die Zeituhr nicht auf Null laufen und laden diese auf, wenn Sie die Monster durch das Sprechen der Monster Namen, durch das Mikrofon, einfrieren, und die Buchstaben auf die Monster ziehen
Nr. 13 Tauschen Sie die erspielten Hintergründe der Levels, mit anderen Usern aus dem Spiel miteinander aus und erstellen Sie selbst Monster für die Internet User, erstellen Sie selber Levels und lassen Sie diese durch die Spieler im Internet durchspielen

Nr.409 Sleeplessinseatle

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Stadt die durch die Marsianer angegriffen wurde und in Tiefschlaf gesetzt wurde, befreien und wieder zum Aufstehen bewegen
Nr. 2 Versuchen Sie zuerst die Marsianer in der Stadt herauszufordern und ihnen das Elixier für die Wieder Auferstehung der Menschen ab zu knüpfen
Nr. 3 Pro erledigten Marsianer bekommen Sie ein Elixier, dieses benötigen Sie, um einen Menschen auf zu wecken
Nr. 4 Mit Ihrem Radar finden Sie die Marsianer und und verfolgen diese in der Stadt, haben Sie einige Marsianer gefunden, müssen Sie diese mit Ihrer Buchstaben Waffe anvisieren und mit den richtigen Buchstaben befeuern, das bedeutet, dass jeder Marsianer ein anderen Namen trägt, sie müssen vorher die passenden Alphabet Buchstaben im Level aufsammeln, um Ihre Kanone damit auf zu laden
Nr. 5 Befeuern Sie die Marsianer mit den richtigen und nach der Reihenfolge des Namen des Marsianers, benötigten Buchstaben, um sie in ein Elixier zu verwandeln
Nr. 6 Haben Sie einige Marsianer erledigt und sie in Elixiere verwandelt, müssen Sie nun mit diesem Elixier zu den passenden und versteckten Menschen gelangen, um diese mit den Elixier, auf zu wecken
Nr. 7 Diese Menschen sind nicht auf dem Radar konkret sichtbar, sondern nur die Farb- Vectorpunkte der schlafenden Menschen werden angezeigt, jedes Elixier hat deshalb, eine andere Farb-Konstellation
Nr. 8 Um ihren Charakter zu bewegen, müssen sie reale Kilometer abgelaufen haben und diese in Ihren digitalen Schrittzähler integrieren, um Ihren Charakter steuern und bewegen zu können
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in diesem Spiel eine vorgegebene Menge an schlafenden Menschen retten und diese wieder in den Wachzustand verwandeln, damit sie ihnen helfen die Mengen an Marsianer endgültig zu vernichten

Nr. 10 Sie müssen außerdem quests und Aufgaben im Spiel erfüllen, um gewisse Zeitpunkte zu sammeln, die Ihrer Zeituhr gutgeschrieben werden
Nr. 11 Die Stadt ist eine open World und besitzt ein riesiges Areal, was von den Marsianer gesäubert werden muss
Nr. 12 Ziel ist es alle schlafenden Menschen zu reaktivieren und mit ihnen in den Krieg gegen die Zerstörer, also die Marsianer, zu ziehen, den diese landen immer wieder mit neuen Truppen auf die Stadt, die Sie letztendlich auch übernehmen wollen
Nr. 13 Reaktivieren Sie Ihre Menschen vom schlafenden Zustand in den Wachzustand und führen Sie diese aktivierten Menschen gegen die Marsianer, an

Nr.410 Oohletterme

Nr. 1 Sie müssen in die Kamera hineingucken und vorgegebene Buchstaben, die unter der Notch sich auf dem Display, befinden aussprechen, beachten Sie die Hohe und Tieflage der Vokale
Nr. 2 Die Abfolge der Buchstaben ist eine Passage von Song Texten, die Sie nach sprechen müssen
Nr. 3 Haben Sie eine individuelle Passage durch das Mikrofon in das Smartphone ausgesprochen, so werden Sie in eine Echtzeit Verbindung mit einem anderen User, der gerade die passende Passage auch ausspricht, gebracht
Nr. 4 Ziel ist es den Song Text mit anderen Usern in Echtzeit, nachfolgend und korrekt auszusprechen
Nr. 5 Haben Sie nun mit anderen Usern in Echtzeit, diesen Song Text ausgesprochen, bekommen Sie dafür Punkte, in Form von Herzen bereitgestellt
Nr. 6 Anhand dieser Herzen, markieren Sie sich in Ihrer Streaming App, Ihre Lieblings Passagen
Nr. 7 Diese markierten Lieblings Passagen können Sie nun im Verbindungs-Kreis mit anderen Usern in Echtzeit und deren Lieblings Passagen aus anderen Song Texten, zusammen verknüpfen und verbinden und miteinander austauschen
Nr. 8 Die Streaming App oohletterme fügt die fehlenden Zwischen Wörter, die zu einem Zusammenhang der Passagen und letztendlich zu einem neuen Song führen könnten, zusammen
Nr. 9 Haben Sie durch die Streaming App einen kompletten Song nun zusammen gestellt bekommen, steht er Ihnen nun frei zum Austausch mit ihren Favorit Sänger bereit, senden Sie diesen durch die Streaming App erstellten Song Ihren Lieblings Sänger oder Sängerin per Einladungslink zu

Nr. 10 Laden Sie ihn oder Sie zum einem in Echtzeit Gespräch oder einer Konversation im Chat Room ein, um darüber zu sprechen, was man an den Song verbessern oder weglassen soll und wenn dieser nun, dann nach der Besprechung markiert und mit gewissen Punkten an den Stellen die nicht passen mit speziellen Fragen und Farben korrigiert wurde, sich zu entscheiden, diesen Song für die Zukunft in ihr persönliches Portfolio einzunehmen und einzuverleiben
Nr. 11 Sammeln Sie Feedback für diesen noch nicht gesungen Song in der Streaming App oohletterme von Usern ein, platzieren sie ihren Song danach, in eine Kategorie, die der Filmindustrie entspricht, um ihn besser auffindbar für die User zu machen
Nr. 12 Haben Sie die Freigabe der Interpreten, die das Recht für die Passagen Inne halten, bekommen, dann dürfen Sie nun diesen Song in das Verzeichnis der Streaming App hochladen, die Sie zuvor mit anderen Usern in Echtzeit zusammen erstellt hatten
Nr. 13 Nun müssen Sie nun noch einen Sänger oder Sängerin finden, die diesen Song singen tut, dafür schalten Sie eine Live Challenge in der Streaming App mit Sängern und Sängerinnen, die sich dafür angemeldet haben, frei
Durch eine Live in Echtzeit Abstimmungs Verfahren wird der Glückliche Sänger oder Sängerin ermittelt und darf den Song nun Singen und deren Rechte dafür behalten, finanziert wird die Streaming App oohletterme mit Werbungsanzeigen, die zwischen den neu erfundenen Songs dazwischen geschaltet werden

Nr.411 Woschbear

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Waschbär durch eine von Google Maps generierte Welt, aus Ihrem Bezirk, zu steuern und mit ihm ein Abendteuer erleben
Nr. 2 Versuchen Sie Vitamine, sozusagen Obst in diesem 2D Jump n Run zu sammeln, um dafür Punkte zu erhalten, sie müssen in jedem von Google Maps generierten Level, eine bestimmte Anzahl an Punkten sammeln, damit sie ins nächste gelangen können
Nr. 3 Sie müssen Blockaden und Hindernissen ausweichen und auf kommende Gegner jumpen, um Ihnen Zeitpunkte zu stehlen, den das Spiel läuft auf Zeit, sammeln Sie genügend Zeitpunkte pro erledigten Gegner, die als Plus, zu Ihrer Zeituhr dazu gerechnet werden, auf
Nr. 4 Verfehlen Sie einen Gegner oder werden Sie von einem getroffen, werden ihnen Zeitpunkte abgezogen, achten Sie also darauf, auszuweichen und den Gegner zu erledigen, indem Sie auf ihn jumpen und ihn dadurch zerstören
Nr. 5 Das Level hat eine bestimmte Strecke, die in Kilometern gerechnet wird, laden Sie Ihren Charakter mit ihren realen , in der Welt gelaufenen Kilometern auf, um Ihren Charakter in diesem Digitalen Spiel zu steuern und mit ihn den jump and Run, durchzustehen
Nr. 6 Achten Sie auf Ihren Kilometer Zähler Stand, damit Sie nicht im Level stehen bleiben, sonst müssen Sie, ab dem Punkt weiter rennen, wenn Sie wieder Ihre realen Kilometer aufgeladen haben
Nr. 7 Ihre Gegner sind unterschiedlich coloriert, bewerfen Sie diese mit den richtigen farbigen Vectorpunkten, um sie zu zerstören
Nr. 8 Sammeln Sie außerdem Buchstaben auf, um für das Level die unvollständigen Sätze für Ihr Buch zu komplettieren
Nr. 9 Sie müssen pro Level ein Satz komplettieren, der dann im Buch vervollständigt wird, für jeden aufgesammelten Buchstaben erhalten Sie zusätzlich Herzen, diese müssen Sie sammeln, um am Ende jedes Levels, diese gegen den Level Boss, zu benutzen, sie müssen den Level Boss damit bewerfen und ihn seine Lebens Energie nehmen

Nr. 10 Der Inhalt des Buches ist eine Liebesgeschichte für Ihre entführte Waschbär Frau, die sich zurzeit in der Gefangenschaft des Endbosses Talison befindet
Nr. 11 Ziel ist es, diesen End Boss zu vernichten, er wartet bis sie die Levels geschafft haben und fordert sie am Ende zum Zweikampf heraus
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schnell die Level durchzuspielen, die von Google Maps originalgetreu, der aus Ihren stammenden Bezirken, generiert werden
Nr. 13 Beachten Sie Ihre Schrittzähler und Kilometer Stand Zähler, den jedes Level hat eine individuelle Strecke mit einer anderen Längen Grad der durchlaufen werden muss, schaffen sie es nicht in der vorgegeben Zeit es durchzulaufen, dann müssen sie das Level wieder von neu starten
Nr. 14 Der Waschbär kann während des Runs verschiedene Items aufsammeln, die ihn spezielle Fähigkeiten bieten, er kann sich Abrollen, höher springen, sich in zwei Teilen, andere Waffen aufsammeln, kurze Zeit fliegen, schneller rennen, und sich größer oder kleiner machen
Nr. 15 Die Hintergründe der Level sind Dörfer, Landschaften, Städte und Regionen aus ihren Bezirken, die von Google Maps individuell und variiert, generiert werden
Nr. 16 Die Gegner und Hindernisse variieren, pro neu erspielten Level, nutzen Sie die Fähigkeits-Items, um damit diese zu bezwingen
Nr. 17 Befreien sie letztendlich Ihre Waschbär Frau und spielen, dass Spiel im Multiplayer mit ihr, in den Spiegel verkehrten Leveln, zusammen durch

Nr.412 Abifly

Nr. 1 Sie müssen hier versuchen ein Flughafen aufzubauen und ihn zu bewirtschaften
Nr. 2 Bauen Sie diesen Flughafen nach Ihren Wünschen auf, bis Ihnen die Ressourcen ausgehen
Nr. 3 Haben Sie Ihren individuellen Flughafen aufgebaut, müssen die nun versuchen nun Kunden anzulocken, um ihn Betrieb zu nehmen
Nr. 4 Errichten Sie um den Flugplatz dafür Hotels, Spiel Hallen, Geschäfte, Wohnungen, Häuser, Einkaufsläden, um die Kunden darin zu halten und eine Infrastruktur aufzubauen
Nr. 5 Durch kreativ erstellte Werbungen, versuchen Sie diese Kunden an Ihren Flughafen anzulocken
Nr. 6 Starten Sie den Betrieb des Flughafens erst, wenn Sie sich sicher sind, das die Infrastruktur dafür passend aufgestellt wurde
Nr. 7 Haben Sie diese Infrastruktur aufgebaut und den Flughafen errichtet, so öffnen Sie diesen und hoffen, dass Sie eine hohe Kundenanzahl erreichen
Nr. 8 Den umso mehr Kunden, um den und in dem Flughafen sich befinden, desto mehr Geld erhalten sie, für die Zahlung von fixen und variablen Kosten
Nr. 9 Versuchen Sie gut zu wirtschaften und viel Geld zu verdienen, damit Sie Ihre Rechnungen bezahlen können und das Sie Eventuell Optimierungen Ihrer Infrastruktur durchführen können
Nr. 10 Sie müssen in einer bestimmten Zeit, eine bestimmte fixe Kunden Anzahl erreichen und eine bestimmte Summe Geld erwirtschaften, um das Spiel gegen ihre Kontrahenten, die versuchen nach den gleichen Prinzip das Spiel aufzubauen, zu gewinnen

Nr. 11 Sie dürfen auch als 3third Person in Ihrem aufgebauten Flughafen, die oben genannten Bereiche, rund um den Flughafen besuchen, sei es Geschäfte, Spiel Hallen und Einkaufsläden etc.
Nr. 12 Außerdem können Sie als Pilot die Passagier Flugzeuge steuern und zu anderen Flughäfen fliegen und diese besichtigen, um einen Handel zwischen ihren Kontrahenten auszuhandeln
Nr. 13 Bauen Sie Ihre eigene Fluglinien auf und Fliegen Sie diese Flugzeuge auch selbst zu anderen Flughäfen und erhalten dafür Geld und bestimmen Sie im Nachhinein die Preise für Ihre Kundschaft in allen Bereichen der Infrastruktur
Erreichen Sie die oben erwähnten Ziele und werden Sie zum Monopol und erringen Sie einen mächtigen Status, um nebenher neue Flughäfen zu errichten und dann mit Ihnen zu kommunizieren, um der mächtigste Flughafen Betreiber der Welt zu werden

Nr.413 Flyatsun

Nr. 1 Sie müssen hier versuchen in diesem Kampfflugzeug Arcade Spiel, Ihre Gegner in den Himmel und in der Luft verfolgen und ausschalten, außerdem müssen Sie Boden Luftabwehr Stütz Punkte vernichten und Boden Anlagen zerstören
Nr. 2 Das Spiel läuft in dieser Hinsicht ab, das die anderen feindlichen Gegner erst auf dem Radar sichtbar gemacht werden müssen, dies erfolgt durch die Sammlung von Buchstaben die in einen korrekten Reihenfolge gesichert und aufgenommen werden müssen
Nr. 3 Die Buchstaben sind im Level jeweils zufällig und individuell verstreut, diese müssen Sie auffangen und in ihre Basis zurück bringen, um das Radar für eine zeitlich begrenzten Zeitraum, freizuschalten
Nr. 4 Schalten Sie das Radar frei und sehen Sie nun in Ihrem Luftraum welche feindlichen Flugzeuge sich in Ihrer Nähe befinden, suchen Sie diese und versuchen diese ab zu schießen, für jedes abgeschossene feindliche Flugzeug erhalten Sie Punkte, die Sie sammeln müssen, um nach Beendigung des Levels Ihr Flugzeug mit neuen Waffenarsenal up zu daten
Nr. 5 Außerdem gibt es für ein feindlich zerstörtes Flugzeug, plus Zeitpunkte, für jedes unterschiedliche feindliche Flugzeug mal mehr und mal weniger. Den das Spiel läuft auf eine vorgegebene Zeit, in der sie alle Feinde vernichten müssen, um dadurch ins nächste Level zu gelangen
Nr. 6 Versuchen Sie auch Boden Anlagen zu zerstören und Luftabwehr Systeme auszuschalten
Nr. 7 Haben Sie alle feindlichen Flugzeuge aus Ihrem Luftraum verdrängt, zerstört und genügend Punkte gesammelt und die vorgegebene Zeit eingehalten, dann dürfen Sie sich für eine neue Mission entscheiden und sich drauf vorbereiten
Nr. 8 Achten Sie, das ihr Radar immer aufgeladen ist, sammeln Sie dazu die technischen Buchstaben in Echtzeit in Ihrem Luftraum auf, um es immer aktiv zu halten
Nr. 9 Absolvieren Sie Übungen und mini Challanges, um Ihre Fertigkeiten mit Ihren neuen Flugzeugen, zu trainieren
Nr. 10 Achten Sie auf die auslaufende Uhr und behaupten Sie sich gegen verschiedene und individuelle Gegner

Nr.414 Edgeofmidnight

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern der sich kurz vor Mitternacht in einen Vampir verwandelt
Nr. 2 Im normalen Tages Modus müssen Sie auf Verbrecher Jagd gehen und wenn der Tag sich in den Nacht Modus wechselt, müssen sie dann ihre Hauptzentrale, das selbst erstellte Gefängnis, von Vampir Angriffen schützen
Nr. 3 Versuchen sie die kriminellen Verbrecher durch ihren Radar ausfindig zu machen und sie so zu zermürben, dass sie diese in ihrem Transporter in ihr Gefängnis führen
Nr. 4 Ihr Gefängnis ist ihre Hauptzentrale und sie müssen diese Tag und Nacht bewachen, falls sie nicht auf Verbrecher Jagd gehen
Nr. 5 Switcht das Spiel in den Nacht Modus sind sie in der Hauptzentrale und bewachen die Gefangenen, eines müssen sie beim Nacht Modus beachten
Nr. 6 In der Nacht versuchen Vampire in ihre Hauptzentrale einzubrechen, um ihre Gefangenen zu befreien und sie in Vampire zu verwandeln
Nr. 7 Sie müssen daher die Hauptzentrale jede Nacht beschützen, ihr Vorteil ist, dass sie selber in der Nacht zum Vampir werden und die speziellen Fähigkeiten eines Vampirs übernehmen
Nr. 8 Sie müssen Blockaden und Hindernisse vor der Hauptzentrale aufstellen, Fallen installieren und sich der Menge der Vampire, die auf sie zu kommt, stellen
Nr. 9 Pro gefangenen Verbrecher im Tag Modus erhalten Sie Punkte, pro verlorenen Gefangenen im Nacht Modus, minus Punkte, die als Zeit gewertet werden
Nr. 10 Laden Sie Ihre Zeituhr ständig mit neuen plus Zeitpunkten auf, indem Sie im Tag Modus neue Verbrecher finden und in Ihr Gefängnis, was Sie vor dem Spiel selbst errichtet haben, ein buchten

Nr. 11 Warten Sie in der Nacht auf den Angriff der Vampire und verteidigen Sie Ihre Hauptzentrale, nämlich, in Ihrem selbst erstellten Gefängnis
Nr. 12 Das Spiel läuft auf Zeit ab, wenn die Vampire es schaffen in der Nacht, ihre Gefangene zu entführen und diese zu verwandeln, bekommen sie minus Zeitpunkte, die von ihrer Zeituhr abgezogen werden
Nr. 13 Ziel ist es Stadt für Stadt von den kriminellen Verbrechern zu säubern und diese in ihre selbst erstellten Gefängnisse zu bringen, diese in der Nacht von den Vampiren zu verteidigen und es nicht, zu zulassen, das ihre Zeituhr auf Null läuft
Den wenn das passieren sollte, dann wird die Apokalypse im Gefängnis ausgerufen und ihre Gefangene versuchen zusammen und gemeinsam, aus dem Gefängnis auszubrechen und die Vampire sich in unbändigen Scharen, sich darauf machen Sie zu zerstören und die Gefangenen zu entführen
Nr. 14 Säubern Sie Ihre erste Stadt von den Verbrechern und verteidigen Sie Ihr selbst erstelltes Gefängnis vor den Vampir Angriff
Nr. 15 Reisen Sie von Stadt zu Stadt und errichten Sie Gefängnisse die Sie für die Verbrecher gebaut haben, verteidigen Sie diese im Nacht Modus und vernichten Sie die Vampire, die Ihre Gefangenen befreien wollen

Nr.415 Aftermoon

Nr. 1 Sie müssen und versuchen einen Charakter zu steuern der versucht von seinen Planet zu flüchten, er befindet sich zurzeit auf einen Mond ähnlichen Planeten, dort wird er von den Außerirdischen gejagt die ihn zerstören wollen
Nr. 2 Die Strecken die man bei diesem Run and Go Spiel bewältigen muss, werden von Google Earth generiert, Google weist ihnen die passende Strecke vor, die Sie ablaufen müssen, um näher an das Ziel zu gelangen, nämlich das Raumschiff, das Sie wieder zu Erde bringen soll
Nr. 3 Sie müssen Ihren Charakter mit gelaufenen realen Kilometern aus der reellen Welt, aufladen, um ihn überhaupt zum Laufen zu bringen
Nr. 4 Haben Sie das getan, starten Sie die erste Strecke mit Ihrem Charakter und befolgen die Richtungen die Ihnen durch das Navi angezeigt werden, um nicht verloren zu gehen bzw. Auf den falschen Weg zu gelangen
Nr. 5 Verfolgt werden Sie von den Außerirdischen, sie müssen ihre realen gelaufenen Kilometer anwenden, um die Strecke zu bewältigen
Nr. 6 Sie erreichen eine höhere Geschwindigkeit, wenn Sie die richtigen farbigen Speed Items aufsammeln, diese sind in diesem Fall Buchstaben, die in richtiger Namens Folge von Planeten, auf der Strecke gesammelt werden müssen
Nr. 7 Achten Sie auf Blockaden und Hindernisse, die auf der Strecke auftauchen und den Run erschweren können, sammeln Sie Waffensysteme auf, um die Gegner die auf der Strecke auftauchen, zu vernichten

Nr. 8 Haben Sie die erste Strecke bewältigen können generiert Google Earth Ihnen, die nächste passende Strecke, die zum Ziel führen sollte, Sie wählen aus 3 Optionen aus und entscheiden, spontan, welche Richtung Sie demnächst ablaufen
Nr. 9 Pro zerstörten Gegner in den Run, bekommen Sie Zeitpunkte plus, die ihrer gesamten Spielzeituhr dazugerechnet werden, achten Sie das die Zeit nicht vorher abläuft, bis sie die Strecke überwunden haben
Nr. 10 Google Earth führt sie auf den richtigen Weg, um das Raumschiff zu erreichen, befolgen sie das Navi Run Radar, um nicht von den Weg ab zu kommen, kommen sie auf eine falsche Richtung ab, dann müssen sie diese überwinden und wieder auf die wahre Strecke zurück kommen
Nr. 11 Letztendlich müssen sie immer genügend reale Kilometer aufgeladen haben, um jede neue Strecke ablaufen zu können, sonst bleiben sie stehen und die Zeit läuft runter, und sie müssen die Strecke von neu starten

Nr.416 StarfishandFlavoredDog

Nr. 1 Sie steuern in diesem lustigen Jump an Run Spiel die Charaktere Starfish und Flavored Dog und können während sie diese Charaktere steuern zwischen ihnen her switchen
Nr. 2 Versuchen sie die feindliche Gang Namens Bielsko auszuschalten, indem sie versuchen ihre Gegner im Spiel einzufangen
Nr. 3 Der Charakter Starfish kann Gegner einfangen und Flavored Dog kann die Gegner einfrieren, indem er auf sie bellen tut
Nr. 4 Laufen sie wie bei spyro the dragon/crash bandicoot durch eine von Google Maps generierte Level Welt, die sich nach Regionen und Bezirken der Bundesländer anlehnt
Nr. 5 In jeder Region und Bezirk befinden sich verschiedene individuelle Level mit Blockaden und Hindernissen und sind original getreu designt und nachgestellt
Nr. 6 Sie müssen versuchen in diesen Leveln, die feindlichen Truppen der Gang Bielsko ausfindig machen und einfangen, dies geschieht, wenn Sie nah genug am Gegner mit Flavored Dog stehen und ihn anbellen, der Gegner wird dann in einem Schockzustand versetzt und nun kann Starfish mit seinem großen Maul ihn einfangen
Nr. 7 Hüpfen und springen sie durch verschiedene Formen der Level und durchqueren sie individuelle Passagen
Nr. 8 Richten Sie sich nach Ihrem Radar und suchen Sie die Bielskoianer, damit das Radar richtig funktioniert, müssen Sie es mit Buchstaben aufladen, die sie in den Leveln suchen müssen, ohne die Aufladung des Radars wird es kaum möglich sein, die feindlichen Truppen zu finden und diese einzufangen
Nr. 9 Achten Sie auf ihren Schrittzähler, den Sie mit realen gelaufenen Kilometern in der normalen Welt, aufladen
Nr. 10 Bestimmte Bereiche und Strecken in den Leveln erfordern ein gewisse Schrittlänge, die sie selbst besitzen müssen, um dort an die Buchstaben zu gelangen, die für die Aufladung des Radars elementar wichtig sind
Nr. 11 Laden Sie Ihren Schrittzähler auf und begeben Sie sich auf die Suche nach den Buchstaben im generierten Level von Google Maps, pro gefundenen Buchstaben erhalten die zusätzliche Zeitpunkte, um Ihre Spiele Zeituhr aufzuladen

Nr. 12 Achten Sie auf die Zeit, den diese läuft gegen Sie, läuft diese aus, so müssen Sie wieder von Ihrem Checkpoint, weiter einen neuen Run beginnen
Nr. 13 Haben Sie die elementaren Buchstaben gefunden und diese in das Radar implementiert, so tauchen nun die feindlichen Gegner darauf auf
Nr. 14 Suchen Sie nun anhand des Radars die Bielskoianer und versuchen Sie diese mit Starfish einzufangen, haben Sie einige Gegner eingefangen, so bläst sich der Starfish Charakter wie ein Wall auf, hat Starfish die Maximale Größe erreicht, so muss dieser in Schutz von Flavored Dog, diese eingefangenen Bielskoianer zurück zur Hauptzentrale des jeweiligen Levels zurück bringen, umso Punkte dafür zu bekommen
Nr. 15 Befreien Sie die generierten Levels von Google Maps von den Bielskoianern und bringen Sie diese in die Hauptzentrale des Levels zurück, um sie in Blumen zu verwandeln und diese in Ihrem Garten einzupflanzen
Nr. 16 Befreien Sie Bezirk für Bezirk von den Bielskoianern aus den von Google Maps generierten Levels und verwandeln Sie diese an Ihrer Hauptzentrale zu Blumen, um Ihren Garten zu gestalten und zu erweitern
Nr. 17 Jeder verwandelte feindliche Gegner gibt Ihnen Punkte, mit diesen Punkten können Sie Ihr Waffenarsenal updaten und auf den neusten technischen Stand sein, um auf neue Gegner in den neuen Levels gewappnet zu sein
Nr. 18 Außerdem können Sie Ihre digitale Blumen die Sie im Garten führen, als reale Blumen in Ihrem eigenen Online Shop zum Verkauf anbieten
Nr. 19 Verdienen Sie also reales Geld, um sich spezielle Items und ingame zu finanzieren
Nr. 20 Durchforsten Sie die ganze Welt mit Starfish und Flavored Dog und finden Sie alle Bielskoianer die sich vor Ihnen versteckt halten, verwandeln Sie diese in Blumen und verkaufen Sie diese, um das Spiel auf Zukunft zu finanzieren

Nr.417 BoahKonstruktor

Nr.1 Sie steuern ein Schlange durch ein freies Feld, sie müssen, um die Schlange wachsen zu lassen und zu erweitern, Bälle aufsammeln, damit sie weiter wachsen tut
Sie müssen im richtigem Moment den Spruch Boah kurz bevor sie den Ball aufnehmen, ins Mikrofon aussprechen um das Maul der Schlange zu öffnen, um den Ball aufzusaugen, haben sie es geschafft dies im richtigen Moment zu machen, öffnet sich das Maul der Schlange und der Ball kann dadurch aufgesaugt werden.
Nr. 2 Versuchen sie mehrere Bälle hintereinander aufzusaugen, um die Schlange weiter wachsen zu lassen, sie müssen deshalb beim zweiten Ball, den Spruch Boah kurz vor der Auf Sammlung durch das Maul, diesmal ausschreiben, dies geschieht, wenn sie die auftauchenden Buchstaben mit den Finger Gesten aktivieren und antouchen, um den Spruch Boah zu generieren
Nr. 3 Beim dritten Ball, müssen sie wiederum zuerst die Buchstaben vom Wort Boah aufsammeln, um das Maul der Schlange zu öffnen, um den Ball aufsaugen zu können
Nr. 4 im weiteren Verlauf der Auf Sammlung, starten Sie diese 3 Mechanismen, um das Maul wieder vor den auftauchenden Bällen zu öffnen, um diese letztendlich aufzusammeln
Nr. 5 Sie müssen mit der Schlange so viele Bälle wie möglich sammeln um sie stetig wachsen zu lassen, je länger die Schlange wird desto schwieriger wird es sein, sie zu steuern und sie zu manövrieren

Nr. 6 Pro aufgenommenen Ball erhalten Sie Zeitpunkte, die die Zeituhr aufladen, sie müssen in einer vorgegeben Zeit, eine bestimmte Länge der Schlange erreichen, um ins nächste Level zu gelangen, in den neuen Levels erwarten Sie ausserdem Hindernisse und Blockaden und Gegner, denen Sie ausweichen müssen, um an die Bälle zu gelangen
Nr. 7 Die feindlichen Gegner können Sie versuchen mit den aufgenommen items in den Levels, die als Waffe dienen könnten, diese zu beschiessen, um sich den Weg von den Gegnern frei zu machen
Nr. 8 Sie müssen ausserdem den Hindernissen und Blockaden die sich auf dem Feld befinden ausweichen und nicht mit diesen zusammen prallen
Nr. 8 Bleiben Sie bemüht und sicher mit der Steuerung der Schlange, die immer weiter wächst, falls Sie die genannten Mechanisnen ausüben, um das Maul der Schlange, vor der Aufnahme des Balles, generieren

Nr.418 Bangofish

Nr. 1 Sie müssen auf fliegende Fische achten, die sich selbst wieder auf dem Smartphone generieren können, mit einer Katzen Pfote, müssen Sie diese fliegenden Fische, die auf dem Display, sich immer wieder selbst generieren, einfangen, vorher müssen sie einen Knaller zwischen den Fischen platzieren damit sie sich verdoppeln und verteilen bzw. Von ihrer Größe in kleinere Gruppen gesprengt werden
Nr. 2 Die Knaller bekommen Sie erst dann, wenn Sie mit Ihrer Katzen Pfote einige Fische per drag and drop in ein digitales Fischer Netz gezogen haben
Nr. 3 Sie bekommen pro Gefangenen Fisch ein Plus Zeitpunkt, pro nicht Gefangenen Fisch der aus dem Smartphone Display verschwindet einen minus Zeitpunkt, achten Sie auf Ihre allgemeine Zeituhr, die ständig aufgeladen werden muss, läuft die Zeit ab, verlieren Sie das Spiel
Nr. 4 Versuchen Sie im richtigem Zeitpunkt durchs Mikrofon zu miauen, wie eine Katze, wenn dies gefordert wird, um die Fische anzuhalten, um sie dann mit einer Verbindung, einen sogenannten Combo in vielfacher Form, einzufangen
Nr. 5 Sie bekommen pro erfolgreichen Combo, Combo Punkte gutgeschrieben, diese können sie gegen eine bessere oder eine andere Katzen Pfote, eintauschen, um die verschiedenen und individuellen, auftauchenden Fische, einzufangen
Nr. 6 Versuchen Sie in einer geforderten Zeit, alle Fische von dem Display einzufangen und in das Fischer Netz zu ziehen, schaffen Sie es nicht, gilt das Spiel als gescheitert
Nr. 7 Wählen Sie Ihre Lieblings Katze in jedem neuen Level, was Sie freigeschaltet haben, aus und versuchen Sie mit der individuellen Katzen Pfote, die Fische aus dem Display ins Fischer Netz zu ziehen
Nr. 8 Ziel ist es das komplette Display von Fischen zu räumen und die Fische ins Fischer Netz zu befördern

Nr. 9 Am Ende jedes Levels wird die Ausbeute gezählt, jeder individuelle Fisch und Standard Fisch gibt ihnen Punkte, sie müssen versuchen in jedem so viele Punkte zu sammeln, wie möglich, diese nutzen sie nach Beendigung des Levels an, um eventuell eine neue Katze, mit neuer Katzen Pfote, frei zu schalten
Nr. 10 Am Ende jedes Levels dürfen Sie Ihr Fischer Netz, was immer wieder, pro Level unterschiedlich ausfällt, gegen andere User im Internet anwenden, sie wählen ihr Opfer aus und schütteln das Smartphone, damit wird das Fischer Netz gelöst und die Fische werden auf einen Gegenspieler im Internet, der das Spiel auf dem Smartphone hat, auf dem Display des Displays des Internet Users, den sie ausgewählt haben, freigelassen
Nr. 11 Letztendlich müssen sie die von Google Maps generierten Level durchspielen, diese variieren und fallen immer unterschiedlich aus, mal sind Hauptstädte mit Hindernissen und Blockaden ausgestattet, manchmal Landschaften als Hintergrund, die im Spiel mit agieren und ihr Spiel erschweren
Nr. 12 Beachten Sie die Zeituhr und lassen diese nicht ablaufen und fangen Sie alle Fische vom Smartphone Display in Ihr Fischer Netz auf, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 13 Durchspielen Sie alle von Google Maps generierten Level und lassen Sie Ihr Fischer Netz durchs schütteln des Smartphones, auf andere Spieler dieses Spiels, los

Nr.419 LittleAlbert

Nr. 1 Sie versuchen einen Charakter Namens little Albert zu steuern, er ist mal Milliardär gewesen und hat in einer grossen Villa gewohnt, nach einer Krankheit kann er sich aber nicht mehr erinnern wie und mit was er in der Villa gewohnt hat
Nr. 2 Sie müssen versuchen mit ihm, sich an Dinge zu erinnern, die er als Ausstattung in seiner Villa hatte, und wo diese Dinge und Produkte gestanden haben, sie müssen herausfinden wo diese Dinge hingehören und wo sie platziert werden müssen
Nr. 3 Die Dinge liegen im Haus komplett verstreut herum und müssen wieder an Ihren richtigen Ort gelangen und Ordnung muss geschafft werden
Nr. 4 Um sein Erinnerung Sinn zu wecken, müssen Sie nach der ersten bestandenen Zuordnung ein Tetris Level gewinnen, um ihn einen anderen Erinnerung Sinn wieder zurück zu geben
Nr. 5 Pro bestandenen Tetris Level bekommen Sie die Möglichkeit mit ihm ein Gegenstand in seiner Villa zuzuordnen und es an der richtigen Position fest zu legen
Nr. 6 Versuchen Sie mit ihm alle verstreuten Dinge in der Villa auf Ihren richtigen Platz zu positionieren und dadurch Punkte zu erhalten, insgesamt sind 130 verstreute Gegenstände nicht auf Ihren richtigen Platz angelegt, daher müssen Sie ca. 130 Tetris Level bestehen, um beim ersten Versuch den Gegenstand an die richtige Stelle zu setzen
Nr. 7 Bewegt wird little Albert mit real, abgelaufenen Kilometern aus der realen Welt, die dann in seinen digitalen Schrittzähler implementiert werden, achten sie auf die Schritte und versuchen sie den Gegenstand auf der Anzeigetafel der gesucht wird, zu finden und ihn auf die richtige Position zu bringen
Nr. 8 Pro richtig gefundenen Gegenstand und dessen korrekte Positionierung bekommen Sie Punkte, das Spiel läuft außerdem auf Zeit, wenn Sie little Albert in der Villa steuern, entrichten Sie die gefundenen Gegenstände an die richtigen Stellen, in der korrekten Zeit Vorgabe, schaffen sie es nicht, müssen Sie wieder das tetris Level spielen, um nach erfolgreichem Abschluss, little Albert wieder steuern zu können

Nr. 9 Achten Sie auf feindliche Personen in der Villa und erledigen Sie diese mit Ihren Waffen, die Sie durch den Punkte Tausch, erhalten haben
Nr. 10 Nach jedem erfolgreichen positionierten Gegenstand, dürfen Sie sich eine Pause gönnen, in Ihrem Liegestuhl, wo Sie dann wieder Tetris spielen, um Ihren Erinnerung Sinn für nächste Level zu schärfen
Nr. 11 Versuchen Sie alle 130 Gegenstände an den richtigen Ort zu bringen und diese natürlich auch in der Villa zu finden
Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell zu bewegen und diese Gegenstände auf die richtigen Plätze zu setzen, die Sie in der Villa ausfindig gemacht haben
Nr. 13 Sie spielen erstens gegen die Zeit und gegen einen anderen Mitspieler, der versucht schneller diese Gegenstände an die richtigen Stellen zu positionieren, letztendlich müssen sie es in der Zeit schaffen die Objekte an die richtigen Stellen zu setzen, um sich wieder daran zu erinnern, dass es ihre Villa gewesen war, bevor sie von Unbefugten demoliert worden war, haben sie alle Gegenstände an die richtigen Stellen gesetzt und die Unbefugten verscheucht, dürfen sie nun diese Online zum Verkauf zum sehr niedrigen Preis zur Auktion stellen

Nr.420 Pyramidclimb

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter ganz nach oben, auf eine Pyramide zu befördern, das bedeutet das Sie mit ihm versuchen, die Pyramide zu besteigen
Nr. 2 Sie springen von einer Ebene zur nächsten und müssen darauf achten, vom richtigem Stein abzuspringen, das bedeutet, daß Sie um die Pyramide laufen müssen, um den Stein zu finden, von dem man abspringen kann, um auf die nächste Stufe oder Ebene zu gelangen
Nr. 3 Die Steine leuchten kurz mit einer Farbe auf, merken sie sich diese und rennen sie, zu diesem Stein, um von dort an in die nächste Pyramiden Ebene zu hüpfen
Nr. 4 Die Pyramide dreht die Ebenen teilweise, um Ihre eigene Achse, und sie müssen darauf achten das sie von der Ebene nicht runterfallen, auf den Steinen der Ebenen sind Blockaden und Hindernisse, die sie über hüpfen oder ausweichen müssen, auch Gegner sind auf den Steinen zu sehen, die sie mit den eingesammelten Waffen, die sie auf der Ebene finden, versuchen aus dem Weg zu schaffen
Nr. 5 Sie müssen versuchen den kurz, aufleuchtenden Stein sich zu merken und dort auf die Position zu laufen, um von dort an, den Sprung in die nächste Richtung zur richtigen Ebene zu erreichen
Nr. 6 Das Spiel läuft auf Zeit, sammeln Sie, wenn Sie auf der Ebene sich befinden, die Zeit plus Punkte auf, umso mehr Allgemeine Zeit zu bekommen, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 7 Letztendlich müssen sie in einer bestimmten Zeit auf die höchste Stufe oder Ebene der Pyramide gelangen und schneller sein als ihr Gegenspieler
Nr. 8 Haben Sie die Pyramide erklommen und auf der höchsten Ebene die Flagge gefunden, müssen Sie nun diese Pyramide auch runter steigen, das Prinzip ist das gleiche wie beim Aufstieg, achten sie auf die gekennzeichneten farbigen Steine, um von der Position aus, eine Stufe runter zu hüpfen, besiegen sie die Gegner die sie davon hindern, den Stein zu erreichen und weichen sie den Hindernissen und Blockaden aus, die ihren Weg zum richtigem Positions Stein, versperren
Nr. 9 Haben Sie die Flagge in der bestimmten vorgegebenen Zeit nach unten bringen können, so gilt das Spiel gegen Ihren Kontrahenten oder gegen den Computer Spieler, gegen sie angetreten sind, als gewonnen
Nr. 10 Gewinnen Sie Ihr erstes Spiel, um ins nächste Pyramiden Level zu gelangen, diese, sind dann in Zukunft unterschiedlich und variierter aufgebaut, bieten neue Hintergründe und die Pyramide ist aus einer anderen Oberfläche aufgebaut, außerdem sind die Blockaden, Hindernisse und Gegner schwieriger und türkischer, als zuvor, die Zeit läuft schneller und alles wird problematischer, die Flagge von höchsten Punkt, der Pyramide, nach unten zu schaffen

Nr.421 Labyrinth

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Taylor in einem von Google Maps generierten Labyrinth aus den Regionen und Straßen aus der Welt hindurch zu führen
Nr. 2 im Labyrinth, was von Google Maps generiert wurde, sind Blockaden und Hindernisse und Feinde die die überwinden müssen
Nr. 3 Sie tragen einen Rucksack mit Ihrem Charakter auf den Rücken, indem sich Bomben befinden, um die Hindernisse und Blockaden und Feinde in dem Labyrinth zu zerstören
Nr. 4 Sie tragen zunächst nur 60 Bomben, die Sie nutzen, um die Feinde zu erledigen, im weiterem Verlauf im Level können Sie zusätzliche Bomben aufsammeln
Nr. 5 Pro getroffenen Feind, der mit einer Bombe niedergestreckt wird, bekommen Sie ein Herzchen auf Ihr Konto gutgeschrieben, versuchen Sie alle Feinde in einer vorgegebenen Zeit zu zerstören, den wenn die Zeit abläuft, schließt sich das Tor zum nächsten Level
Nr. 6 Haben alle Feinde im Level zerstört, bekommen die dafür Herzen, mit den sie dann, ein verstecktes Tor, zum nächsten Level öffnen können, das Tor was geöffnet wird, führt sie zu einem neuen individuellen Level Labyrinth
Nr. 7 Außerdem müssen Sie, falls Sie nicht alle Feinde zerstören können, Lösungs Buchstaben im Level aufsammeln, um damit, wenn diese in der richtigen Reihenfolge gesammelt wurden, das Tor zum nächsten Level öffnen
Nr. 8 Sie müssen das Labyrinth in der vorgegebenen Zeit versuchen auch zu verlassen, den dieses stürzt nach Ablauf der Zeit in sich zusammen
Nr. 9 Letztendlich bleiben Ihnen 2 Optionen das Labyrinth zu verlassen, erledigen Sie alle Feinde oder sammeln die nötigen Buchstaben auf, um das nächste Tor für das neue Labyrinthen Level zu öffnen

Nr. 10 Haben Sie ein Labyrinth geschafft zu verlassen bzw. alle Feinde im Labyrinth mit Ihrem Bomben zu zerstören, wird Ihnen auf der Google Maps Landkarte ein Abzeichen dafür in der Region gesetzt, die für sie generiert wurde
Nr. 11 In manchen Labyrinthen, müssen Sie Ihren digitalen Schrittzähler mit real abgelaufen Kilometern aufladen, um Ihren Charakter Namens Taylor in den Labyrinth steuern zu können, also bleiben Sie in Bewegung und laden Sie reichlich mit Spazier- Gehen, Ihre Schrittzähler Anzeige auf, um davor gewappnet zu sein, Taylor im Labyrinth steuern zu können
Nr. 12 Versuchen Sie alle Herzen zu sammeln, um dafür außerdem Punkte zu erhalten, um in gewissen Bonus Leveln Ihr Waffenarsenal oder Ihre speziellen Fähigkeiten mit Upgrades ihm Gegen Tausch von Punkten, zu erhalten
Nr. 13 Finden Sie am Ende des Spiels Ihre Große Liebe wieder, die Sie seit langer Zeit vermissen und suchen Sie diese in den verschiedensten Labyrinthen dieser Welt, die von Google Maps zur Verfügung gestellt werden, platzieren sie ihre erfolgreichen Abzeichen auf der Landkarte von Google Maps und suchen Sie ihre Liebste Frau, die als vermisst gilt, auf den ganzen Labyrinth Karten von Google Maps

Nr.422 DearReader

Nr. 1 in diesem Spiel müssen Sie den Charakter Reader steuern und ihn durch eine verrückte Welt führen die als open World geschaltet ist
Nr. 2 Versuchen Sie mit ihm verschiedene Passagen zu durchqueren, das bedeutet Sie müssen mit ihm, Blockaden und Hindernissen ausweichen und verschiedene Bücher aufsammeln, die Sie mit Ihrem Radar ausfindig machen können
Nr. 3 In jedem gefundenen Buch verbirgt sich eine Passage, die Ihnen sagt, wie und wo Sie als nächstes gehen müssen, lesen Sie sich die Passage durch und gelangen Sie zum nächsten Schritt in der open World
Nr. 4 Versuchen Sie alle Bücher zu sammeln und die Passagen die in den Büchern sich befinden, zu einem Konstrukt zusammen zuführen
Nr. 5 Jedes Buch wird von Monstern beschützt, sie müssen diese Monster erledigen und zerstören, in dem sie ihr Waffenarsenal benutzen, was sie auf dem Weg dort hin, finden und zusammen konfigurieren
Nr. 6 Versuchen Sie die passenden Waffen zu finden, um die individuellen Monster damit auszuschalten, den jedes Monster muss mit einer bestimmten Waffe erledigt werden, erledigen Sie ein Monster, so bekommen Sie dafür einen Buchstaben, der in die Passagen des Buches integriert werden muss, um die Passage zu vervollständigen
Nr. 7 Haben Sie das Buch befreit und die Passage erhalten, müssen Sie die von den Monstern ausgegebenen Buchstaben, in die Passage integrieren und die Passage sinnvoll komplettieren, damit sie einen Sinn ergibt
Nr. 8 Haben Sie die erste Passage erhalten und komplettiert, und den Sinn mit ihrem Charakter heraus gelesen, führt sie der Inhalt zu den nächsten Checkpoint, wo sich wieder ein Buch befindet, was von anderen Monster bewacht wird
Nr. 9 So durchstreifen sie die Landkarte mit ihrem Radar nach den neuen Büchern und den darin enthaltenen Passagen, die sie dann letztendlich zu einem kompletten Absatz und schließlich zu einer Geschichte zusammen fügen müssen

Nr. 10 Haben Sie in der open World ihre Geschichte zusammen gefügt und daraus einen Sinn herausgelesen, können Sie diese Geschichte nun im Spiel mit anderen Usern austauschen, es gibt unzählige Möglichkeiten und Versionen von der Geschichte, also machen Sie sich erneut auf die Suche, nach einer anderen Version der Geschichte, sie erwarten spannende Herausforderungen und Kreative Quests und viele verschiedene und individuelle Gegner, die auf sie warten, mit ihnen zu kämpfen
Nr. 11 Achten Sie auf Ihr Radar, das ständig mit Kilometern aus der realen Welt aufgeladen werden muss, um Ihnen zu zeigen wie weit Sie mit Ihrem Charakter sich bewegen können,
Nr. 12 Seien Sie bemüht, ständig Ihren Schrittzähler aufzuladen in dem Sie genügend reale Kilometer auf Ihren digitalen Schrittzähler aufladen, gehen Sie in der realen Welt laufen oder Spazier-gehen, um ihn damit aufrecht zu halten
Nr. 13 Sie kommen sonst nicht an die Orte, wo die Bücher versteckt sind und können, so die fehlenden Passagen für ihre Geschichte nicht zusammen setzen, bleiben sie ständig mit ihrem Smartphone in Bewegung und nutzen sie ihre Schritte im digitalen Spiel, Sinn gemäß ein, um an die Orte zu kommen, um die Bücher mit den Passagen zu finden und die Monster zu zerstören, die die fehlenden Buchstaben für die Passagen, enthalten
Nr. 14 Haben sie ihre Geschichte zusammen gesetzt, können sie diese wunderbare Geschichte an ihre Liebste oder ihre Freundin per gedruckten Buch nach Hause schicken, um sie damit in Spannung zu bringen und ihr zu zeigen, wie sehr sie lieben und beachten, hoffentlich liest sie sich diese einzigartige Geschichte durch und meldet sich wieder bei ihnen

Nr.423 Glitch

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens Glitch, sie müssen mit ihm versuchen, zu Weihnachten, alle Geschenke Die den Reichen gehören, zu stehlen, sie müssen in bekannte Bezirke, wo die Reichen wohnen sich begeben und ihr Outfit ständig ändern, um unbekannt an den Menschen und Securitys, die diese Bezirke bewachen, vorbeikommen, um in die Häuser einzubrechen, indem sich die Geschenke befinden
Nr. 2 Sie benutzen ein Geschenk Radar, das Ihnen aufzeigt, wie weit und wo sich diese Geschenke befinden, laden Sie dieses Radar mit real gelaufenen Kilometern auf, um eine Schrittzähler Anzeige zu bekommen, jedes Geschenk hat eine bestimmte Reichweite, die Sie zurück legen müssen, um an den Ort zu gelangen, wo sich das Geschenk befindet
Nr. 3 Außerdem müssen Sie vorher ein Traingscamp durchstehen, um zu erlernen, wie Sie in die Häuser der Reichen, einbrechen können, um an die Geschenke zur Weihnachtszeit, zu kommen
Nr. 4 Haben Sie Ihr Training abgeschlossen und die Fertigkeiten erlernt, wie man in die Häuser unbemerkt einbrechen kann, müssen Sie nur noch, Ihr Radar aufladen, und die Wegweisung benutzen, die Ihnen vorgeschlagen wird, außerdem müssen Sie sich die perfekte Kleidung und Gesichtsmasken besorgen, um an den Securitys, unbemerkt vorbei zu ziehen
Nr. 5 Haben Sie die Strecke zum ersten Geschenke Haus des Reichen Menschen geschafft, müssen sie, nun in bester Metal Gear Solid Manier, versuchen an den Securitys vorbei zu kommen, legen Sie sich die passende Kleidung an und besonders Ihre Gesichtsmaske an Ihren Gesicht, um sich zu verwandeln
Nr. 6 Wichtig ist, daß sie auf dem Weg die passenden Wörter auf der Strecke zum Haus gesammelt haben, um diese in Ihrem Überredungs Buch eingetragen haben, dieses benutzen Sie, wenn Sie von jemanden Angesprochen werden, um ihn anzulügen und ihn so zu besprechen, daß er Ihnen glaubt, daß sie zur Gemeinschaft des Hauses, gehören
Nr. 7 Haben Sie es geschafft ins Haus, durch ihre Verkleidung und den passenden Ausreden, zu gelangen, müssen Sie nun die Alaram Anlagen ausschalten und sich dem Radar richten, was Ihnen zeigt, wo sich genau die Geschenke befinden

Nr. 8 Das Spiel läuft natürlich auf Zeit, haben Sie die Geschenke in Ihrem Sack eingepackt und heimlich rausgeschleust, müssen Sie, nun diese in Ihren Transporter verfrachten, den Sie zuvor gestohlen haben
Nr. 9 Jetzt müssen Sie, in einer vorgegebenen Zeit durch die Stadt fahren und die Geschenke, den armen und bedürftigen Menschen unterbreiten, zum Beispiel einen Kindergarten besuchen oder eine Schule, wo sie die Geschenke abgeben
Nr. 10 Lassen Sie sich nicht von der Polizei erwischen, achten Sie auf Ihre Tempo Limit Beschränkungen und fahren sie vorsichtig zu den Ablage Zielen
Nr. 11 Haben Sie das erste Haus eines Reichen zur Weihnachtszeit ausgeraubt und diese gestohlenen Geschenke an die richtigen Stellen der Stadt verteilt, erhalten sie weitere Zeitpunkte plus, um die Zeituhr aufzuladen, um das Spiel weiter spielen zu können
Nr. 12 Suchen Sie die das nächste Haus aus, studieren Sie die Securitys und die Angestellten, indem Sie sich einen Blick darüber verschaffen, sammeln Sie die richtigen Wörter, die zu passenden Sätzen zusammen geführt werden, um die Personen, falls sie angesprochen werden, an der Nase rum zu führen, siehe Alibi Buch
Nr. 13 Haben Sie sich zum Beispiel in der Nacht den Überblick über das Haus verschafft, planen sie nun den nächsten Einbruch nach bester Mission impossible Manier,
Nr. 14 Sie müssen den Bezirk und die Einbrüche in einer vorgegebenen Zeit schaffen, sonst schaltet sich die Polizei ein, und Sie müssen die Geschenke an die richtigen Stellen, in einer vorgegebenen Zeit, abliefern, um Zeitpunkte plus, dafür zu erhalten, um in die nächsten Bezirke zu kommen
Nr. 15 Letztendlich müssen sie alle Reichen Bezirke und den darin befindlichen Häuser mit ihren Geschenken, vor dem Weihnachtstag, ausräumen und die Geschenke stehlen und diese an die Bedürftigsten überreichen, hinterlassen sie keine Pannen und bleiben sie unbemerkt, wenn sie ihre Pläne durchführen

Nr.424 Paris

Nr. 1 Sie steuern einen Charakter Namens Paris, er hat zwei gespaltene Persönlichkeiten, sie müssen mit ihm folgende Aufgabe erfüllen
Nr. 2 Sie müssen in der Hauptstadt, die individuell für Sie als Startpunkt erzeugt wird, wichtige Informationen und Daten erbeuten, dies geschieht, wenn Sie sich in dieser Stadt befinden und Aufträge annehmen, um an diese Daten und Informationen zu kommen
Nr. 3 Sie haben ein Love Radar, das Ihnen zeigt, wo die Auftraggeber zu finden sind, besuchen Sie den Auftraggeber, der Ihnen einen Auftrag erteilt, im Sinne des Inhalts
Nr. 4 Der Auftraggeber gibt Ihnen eine Summe, nämlich Geld, wenn Sie den Auftrag in einer bestimmten Zeit erfüllen
Nr. 5 Haben Sie Ihren ersten Auftrag angenommen, müssen sie sich den Inhalt durchlesen, im ersten Auftrag steht, dass sie zum Beispiel das Auto eines anderen Mannes stehlen sollen, der seine Frau betrogen hat, im zweiten Auftrag müssen sie herausfinden mit welchem Mann, eine verheiratete Frau betrogen wird und in den darauf folgenden Aufträgen, müssen Sie betrügerische Machenschaften herausfinden, die von verheirateten Männern begangen wurden
Nr. 6 Sie sind zunächst als Mann unterwegs, können aber im Spiel switchen und sich als Frau die Aufträge holen, um herauszufinden, was die betrügerischen Frauen, für Pläne mit ihren Männern Vorhaben
Nr. 7 Absolvieren sie die Aufträge, als Mann oder als Frau und erhalten sie dafür vom Auftraggeber ihre Geldsumme, um sich dafür das passende Equipment für die weiteren Aufträge zu besorgen
Nr. 8 Haben Sie eine gewisse Summe erspielt und sich einen Namen in der Hauptstadt gemacht, erhalten Sie dafür eine Reise Genehmigung für andere Hauptstädte dieser Welt, wo andere Quests und Aufgaben im Sinne von Aufträgen auf die warten

Nr. 9 Sie haben eine gewisse Zeit, in der Sie die Aufträge erfüllen müssen, schaffen Sie die Aufträge in der vorgegebenen Zeit, erhalten sie Herzen, diese müssen Sie sammeln, um Ihre Herzens Anzeige oder Skala auf hoher Ebene zu halten
Nr. 10 Erst wenn diese Anzeige voll ist, dürfen Sie in eine andere Stadt reisen, um dort andere Aufträge zu erhalten
Nr. 11 Erfüllen Sie, als Detektiv die von den Auftraggebern gestellten Aufträge, um die betrügerischen Männer und Frauen, auf frischer Tat zu erwischen, und ihnen wichtige Informationen und Daten, über ihre Beziehung, zu erbeuten
Nr. 12 Bringen die die Daten und Informationen an ihre Auftraggeber und erhalten sie Geld dafür, um sich ihr Equipment für die Zukunft, für die anderen Hauptstädte zu finanzieren
Nr. 13 Achten Sie auf ihren Schrittzähler, der muss ständig aufgeladen werden, mit den in der realen Welt gelaufenen Kilometer, die Sie in das digitale Spiel übertragen, um den Charakter Paris in Bewegung zu setzen

Nr.425 Biggerthantheholesky

Nr. 1 Sie müssen versuchen die Wörter die von Taylor aus ihrem Smartphone geschüttelt werden in der Mitternacht mit einer Taschenlampe erleuchten und die Wörter die farbig auftauchen mit der richtigen Taschenlampe erfassen, erfassen sie in der Mitternacht auf, der von der Anzeigetafel vorgegebenen Wortreihe, die Wörter mit der Taschenlampe, die Sie dann in der Luft zum Stehen bringen
Nr. 2 Die Passagen Ihrer Lieder werden auf der Anzeigetafel angezeigt, sie müssen nun die richtigen Wörter die farbig gekennzeichnet sind, mit touch zu 3 Wörter hintereinander zusammenführen, und in einen Laubsack per drag and drop hineinziehen, in der Mitte des Spielfeldes ist ein kahler Baum gezeigt, je mehr Wörter sie in den Laubsack hinein befördern, wächst ein Stengel oder ein Ast aus dem Baum heraus
Nr. 3 Versuchen Sie die richtige Reihenfolge der Wörter, passend zur Text oder Song Passage die auf der Anzeigetafel gesucht wird, mit der Taschenlampe zu erleuchten, haben Sie 3 Wörter erleuchtet, die zusammen hintereinander passen, und ein Teil der Song Passage aufweisen, dürfen Sie diese per drag and drop (Finger touch) in den Laubsack hinein ziehen
Nr. 4 Versuchen Sie den kompletten Laubsack vollzu machen, damit der kahle Baum in mitten des Displays Äste und Stengel hervorruft
Nr. 5 Haben Sie eine passage komplett mit den geforderten Wörter in der richtigen Reihenfolge in den Laubsack gezogen, so wächst nun ein Herz an dem Ast oder dem Stengel des Baumes
Nr. 6 Versuchen Sie die kompletten Passagen des Songs hintereinander zu erfassen, um den Baum mit Herzen zu füllen
Nr. 6 Haben Sie das komplette Lied mit der Taschenlampe erleuchtet und aufgefangen und in den Laubsack hinein gezogen, so wachsen nun Herzen auf den Ästen oder Stengel des Baumes
Nr. 7 Nun fängt Taylor an zu singen, wenn der Baum voll mit Herzen ist, müssen Sie nun die Herzen in der vorgegebenen Reihenfolge antippen, den diese Herzen verwandeln sich in instrumentale Noten, die Sie befolgen müssen, um Taylor den Background beat, passend zu Ihrer Stimme, zu geben

Nr. 8 Gefordert wird, die richtigen Stellen der Herzen alias Klangnoten anzutippen, damit Taylor das Lied zu Ende singen kann
Nr. 9 Vertippen sie sich, müssen Sie von vorne anfangen die Wörter zum Beat zu erleuchten und diese in den Laubsack zu bringen, den die Herz Noten verschwinden wieder vom Baum, wenn sie sich nicht an die richtige Reihenfolge halten
Nr. 10 Versuchen Sie gemeinsam mit Taylor‘s Stimme den Beat zu vervollständigen, um das Komplette Lied abspielen zu können, haben sie es geschafft, fängt der Baum an zu tanzen und sie erhalten diesen Song gratis zum Download auf Ihr Smartphone bereit gestellt
Nr. 11 Fordern Sie Taylor heraus, ihr Smartphone öfters in der Woche zu schütteln, sie startet nämlich das Spiel, und Sie werden individuell dafür ausgesucht mit Ihr das Spiel spielen zu können, um an ihre neuen Songs in der Zukunft eventuell zu gelangen
Nr. 12 Wenn Sie der Auserwählte sind, bereiten Sie sich vor, das Lied vorher auswendig zu lernen, um besser die Reihenfolge der Passagen des neuen Songs zu erleuchten und diese mit den Wortreihen zu verbinden und zu verknüpfen
Nr. 13 Haben Sie das Spiel erfolgreich bestanden, können Sie nun mit einem anderem Swifti, der ein neuen Song erspielt hat, diese miteinander tauschen und darüber eine Konversation führen, um es bei der streaming app, siehe oohletterme.com, hochzuladen

Nr.426 HighIdentifily

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Untreue zwischen einer Frau und Ihrem Verlobten herauszufinden, dafür reisen Sie durch die bekannten Hauptstädte dieser Welt und sammeln durch die Auf Sammlung von essentiellen und wichtigen Buchstaben, Informationen und Daten, über diese beiden Persönlichkeiten, den sie wissen aus ihren Herzen, das diese beiden, obwohl sie verlobt sind, nicht zu einander passen
Nr. 2 Versuchen Sie anhand von Vectorpunkten in Ihrem Radar, die Buchstaben zu finden, die sie dann zusammen zu einem Wort zusammen führen
Nr. 3 Führen sie mehrere Wörter zu einem Satz zusammen, den diese Sätze und deren Buchstaben die daraus den Satz bildeten, sind durch diese zwei Personen in der Welt verstreut worden, um ihnen die Sprache zu deaktivieren
Nr. 4 in dieser open World der Hauptstädte, warten auf Sie, verschiedene Aufgaben und Quests die erfüllen müssen, um an die wertvollen Buchstaben zu gelangen
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel den Tresor der Hauptstadt von New York erbeutet und dessen Buchstaben aufgenommen, müssen Sie nun weitere Orte in dieser Hauptstadt aufsuchen, um die restlichen Buchstaben zu finden und diese in Ihr High Identifily Buch zu integrieren
Nr. 6 Reisen sie in die verschiedenen Hauptstädte und suchen Sie die wichtigen Buchstaben für Ihr Buch, das Sie dann wie ein puzzle zusammensetzen müssen, das funktioniert, wenn sie auf die Buchstaben Gesangs Noten aufsetzen und dafür einen richtigen Klang hervorrufen, stimmt dieser Klang mit ihrem Herzen überein, so setzten sich die Buchstaben zu einem Wort zusammen und es erfolgt dann eine Wortreihe zu einem Satz den sie dann sinnlich verknüpfen und daraus ein Lied hervorrufen, das sie den beiden Verliebten in der Zukunft schicken könnten
Nr. 7 Sie müssen die richtigen Noten auf die passenden Buchstaben setzen, um einen Klang zu bekommen, wenn dieser passt, dann verknüpfen sich die Buchstaben zu Wortreihen und diese verbinden sie zu einem sinnvollen Song

Nr. 8 Haben Sie in jeder Hauptstadt einen Song der Ihrem Herzen entspricht, aus den gefundenen Buchstaben zusammen gefügt und ein komplettes Album als Songwriter gebildet, senden Sie dieses liebevolle und individuelle Album, als Independent Songwriter an die Adresse der beiden Verlobten und hoffen darauf deren Aufmerksamkeit zu erhalten
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie für jeden Song, den Sie zusammengestellt haben, einen individuellen Beat erstellen, das machen Sie mit der Musfletfan.com Musikmaschine auf Ihrem Smartphone oder PC
Nr. 10 Senden Sie diese Beats an die oohletterme.com streaming Plattform und erwarten Sie das Feedback der beiden Verlobten auf dieser Plattform, den dieses Pärchen kennt sich in der Branche aus
Nr. 11 Hoffen sie das dieses Pärchen ihre Texte verfeinert und mit den von ihnen genannten Beats auf oohletterme.com die richtige Verknüpfung, hervorruft
Nr. 12 So entsteht, dann ein digitales neues Album aus einem Computer Spiel, für die Gamer dieser Neuzeit, im besten Namen ihr High Identifily Charakter der Zukunft

Nr.427 WCS

Nr. 1 Sie müssen auf WCS versuchen eine unbekannte Person zu erreichen, indem Sie auf oohletterme.com den richtigen Song oder Sound finden um Ihr zu erzählen, wie nett sie sie finden
Nr. 2 Um das zu erreichen müssen Sie eine bestimmte Anzahl an Kilometern in einem Monat in der realen Welt abgelaufen haben, um den Song oder Sound für Sie freizuschalten
Nr. 3 Sind die bemüht können sie, sogar einen sich aus den verschiedensten Kategorien auswählen, wenn sie die geforderte Anzahl an Kilometern in der realen Welt abgelegt haben
Nr. 4 Um diesen Song oder Beat freizuschalten, müssen Sie sich lediglich mit ihren speziellen Schrittzähler anmelden und die geforderten Kilometer darauf generieren
Nr. 5 Haben Sie sich einen individuellen Song oder Beat besorgt, senden Sie diesen als Spruch zu der unbekannten Persönlichkeit auf WCS, hoffen Sie darauf, das dieser Song oder beat bei der Persönlichkeit ankommt, wenn dieser gut ausgewählt wurde, wird Ihnen die Person einen like zuführen, daraufhin können Sie mit ihr dann persönliche Nachrichten, Bilder etc. Voice Messages und eine Konversation über den ausgewählten Song führen, um ihr zusammen gefasst mitzuteilen, das sie sich eventuell in sie verguckt haben

Nr. 6 Versuchen Sie ihr das klarzustellen, das der Song oder Beat, einen Hintergrund hat, nämlich die dafür abgelaufenen Kilometer in der realen Welt
Nr. 7 Begeistern Sie, sie davon und berichten, sie ihr darüber, daß sie ca. 40000 Kilometer, in meinen Fall, abgelaufen und sie ihr ein komplettes Album kostenlos zur Verfügung gestellt und geschenkt haben
Nr. 8 Haben Sie ihr Interesse geweckt und ihr Herz mit diesen Album geöffnet, hoffen sie darauf das diese snow on the beach Frau Sie nicht hintergeht und ihnen zutrifft
Nr. 9 Ansonsten schicken sie ihr als Rache einige sounds und Texte von oohletterme.com, aus ihrer Lieblings Diss Kategorie, um sie lächerlich zu machen, das natürlich als Rache, wenn die Verknüpfung zwischen ihnen nicht auf Liebesbasis funktioniert hat
Nr. 10 Hoffen Sie das, sich die unbekannte in ihr Interesse stürzt und die mit dem von ihnen geschenkten Album(in meinen Fall), das sie gegen ihre Kilometer eingetauscht hatten, sich in sie verlieben kann und aufrecht die Verbindung zwischen ihnen beiden aufrecht behält

Nr.428 Thegreatwar

Nr. 1 in diesem Spiel versuchen Sie ein Raumschiff zu steuern, was durch die Galaxis streift, sie müssen versuchen auf dem Weg zu den Planeten, Buchstaben im Kosmos aufsammeln, diese nutzen sie dann, für die Inbetriebnahme der Ressourcen Vehicle, die auf fremden Planeten Ressourcen sammeln müssen.
Nr. 2 Versuchen Sie die richtigen Buchstaben während Ihrer Fahrt durch den Kosmos zu sammeln, in jedem Buchstaben steckt, eine Energie Quelle, die Sie für die Inbetriebnahme der Ressourcen Vehicle, benötigen
Nr. 3 Haben Sie die vorgegebenen Buchstaben in richtiger Form und Farbe, während Ihres Fluges durch den Kosmos aufgesammelt, wird Ihre Energie Ressourcen Anzeige für Ihre Vehicle in einer Skala, aufgefüllt
Nr. 4 Nun müssen Sie andere, fremde Planeten suchen, um mit Ihren Ressourcen Vehicle, die nun genügend Energie besitzen, auf diesen Planeten, sich niederlassen
Nr. 5 Haben Sie durch Ihr Radar einen Ressourcen freundlichen Planet gefunden, der Ihre benötigten und geforderten Ressourcen im Besitz hat, dann lassen Sie sich nieder und starten den Abtragung Prozess mit ihren speziellen Maschinen
Nr. 6 Achten Sie darauf, dass Sie in der erforderlichen Zeit die Ressourcen abtragen und zurück ins Raumschiff zurück kehren, außerdem müssen sie, eine bewaffnete Mannschaft mit senden, um die Ressourcen Vehicle, zu beschützen, falls fremde Planeten Bewohner oder Monster, sich darauf machen diese anzugreifen
Nr. 7 Sammeln Sie die benötigten Ressourcen mit ihren Maschinen in der vorgegebenen Zeit auf und verwickeln sie sich nicht in einen Kampf mit anderen Truppen des fremden Planeten
Nr. 8 Haben Sie genügend und die Vorgabe der benötigten Ressourcen gesammelt, kehren Sie zum Raumschiff zurück, um diese zu verwerten

Nr. 9 Mit den gesammelten Ressourcen können Sie nun versuchen ein kleines Dorf im Raumschiff zu errichten, wie bei bei einem Aufbau Strategie Spiel bauen Sie sich Ihre Infrastruktur auf und verfolgen den Rhythmus Ihrer Civilization, die Sie langsam beginnen auf dem Raumschiff zum Leben zu errichten
Nr. 10 Fliegen Sie weiter durch die Galaxis und suchen Sie, weitere Ressourcen freundliche Planeten, wo Sie mehr, benötigte Ressourcen finden und abtragen können
Nr. 11 Bauen Sie weiter Ihre Civilization auf dem Raumschiff auf und errichten Sie eine stabile Infrastruktur, die einer kleinen Stadt ähnelt
Nr. 12 Entwickeln und bauen sie Ihr Raumschiff immer weiter aus, um Ihre Infrastruktur die immer weiter wächst, auszubreiten
Nr. 13 Letztendlich müssen Sie eine Funktionalität gründen, die einer Stadt ähnelt und diese weiter im Betrieb halten, erforschen sie nach der Errichtung dieser Stadt, andere Handels Planeten mit deren sie , dann Handel betreiben, um dadurch neue Technologien erwirtschaften
Nr. 14 Ziel ist es außerdem, das Mutterschiff in eine funktionale Stadt zu verwandeln und den Ausbau des Raumschiffs zu fördern, um sich auf einen Krieg gegen fremde Völker von Planeten, einzustellen
Nr. 15 Sie müssen mit ihrem Mutterschiff, einen Planeten finden, wo sie sich letztendlich absetzen können, um von dort an, ihre Heimat zu gründen und daraus ein Weltreich zu erschaffen, was sich gegen andere Planeten mit ihrer Armee wehren und verteidigen kann, planen sie von dort, die Entwicklung der Infrastruktur voran und bauen sie sich, eine Streitmacht auf, die andere Planeten überfallen kann
Nr. 16 Ziel ist es andere Planeten im Kosmos mit ihrer Streitmacht und dessen Mobilisierung zu übernehmen, und so am Ende Mister Universum zu werden

Nr.429 JambaKaramba

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen kleinen Ball in einen nächst größeren zu werfen, um ihn dort darin dranzuheften, die Bälle haben verschiedene Farben, sie müssen zum Beispiel in einen grossen Ball der grün ist, einen kleinen grünen, dann einen mittleren Ball werfen, damit der große Ball diese, dann aufnimmt
Nr. 2 Haben Sie die verschiedenen, farbigen kleinen und mittleren Bälle in die grossen Bälle befördert, dann müssen sie nun darauf warten, das sich die großen Bälle mit den anderen, die auf dem Display sich befindeten, sich verknüpfen
Nr. 3 Die grossen Bälle verknüpfen sich automatisch, wenn sie in der Nähe zu den einzelnen grossen Bällen stehen, warten sie darauf bis sich 6 grosse Bälle zusammen verbunden haben und einen riesigen Ball ergeben
Nr. 4 Haben sich nun riesige Bälle gegründet, müssen Sie nun, diese mit ihrem Charakter versuchen, mit einer Harpune zu torpedieren, schießen Sie mit der Harpune auf die riesigen Bälle, diese splitten und teilen sich dann wiederum in andere Größen auf, diese müssen Sie dann, so zerkleinern, bis kein Ball mehr übrig bleibt
Nr. 5 Pro getroffen, farbigen Ball erhalten Sie plus Zeitpunkte, wenn Sie ihn mit der richtigen farbigen Harpune treffen, switchen Sie die Farbe der Harpune und Zielen Sie mit dem richtigen Farbe auf die die richtigen, farbigen Bälle, treffen Sie mit der falschen Farbe den Ball, erhalten Sie minus Zeitpunkte
Nr. 6 Alle riesigen Bälle müssen bis zum kleinsten vielfachen zerkleinert werden und müssen von der Harpune getroffen werden, damit sie sich letztendlich auflösen
Nr. 7 Trifft ein Ball ihren Charakter, der sich auf den unterem Rand des Displays befindet, so verlieren sie ein Leben, sie starten mit 3 Leben am Anfang des Spiels
Nr. 8 Während sie die riesigen Bälle zerkleinern, müssen sie wiederum riesige Bälle gründen, dies geschieht, wenn Sie die farbigen,kleinen und mittleren in die grossen farbigen Bälle mit ihrer Kanone befördern

Nr. 9 Letztendlich müssen sie schnell die riesigen Bälle gründen, diese in Ihr vielfaches zerkleinern, bis kein Ball mehr auf dem Display übrig bleibt
Nr. 10 Sie haben eine Zeituhr vorgegeben, in dieser Zeit, die vorgegeben wird, müssen Sie die Bälle vom Display freimachen und das Display bereinigen, nur wenn das Display von den ganzen Bällen bereinigt worden ist, gilt das Level als Bestanden
Nr. 11 Die Levels sind unterschiedlich aufgebaut, sie besitzen unterschiedliche Eigenschaften und Formen, Blockaden und Hindernisse, die jeweils zu Level unterschiedlich varrieren können
Nr. 12 Außerdem bekommen sie, ausser der Harpune, mitten im Spiel andere Waffensysteme, die besonders nützlich für sie erscheinen und hilfreich werden können
Nr. 13 Spielen Sie die Levels auf der World Map durch und werden Sie der neue jambakaramba Spieler

Nr.430 Knobbel

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Knoblauch Kanone zu steuern, um Vampir Gesichter aus den Display zu verscheuchen, das funktioniert indem Sie Ihre Knoblauch Munition erst vom Display des Smartphones, per touch aufsammeln müssen
Nr. 2 Die Knoblauch Zehen dienen Ihnen später als, Munition für die Knoblauch Kanone, versuchen Sie Ihre Zehen per drag and drop Auf Ihre Kanone zu setzen
Nr. 3 Während Sie das tuen, schleudert automatisch die Kanone den verarbeiteten Knoblauch auf das Display des Smartphones, varriert liegt nun der Knoblauch, verstreut auf den Display des Smartphones
Nr. 4 Nun tauchen Vampir Gesichter auf dem Display auf und versuchen von dort an auf ihre Kanone zu zielen, um sie unbrauchbar zu machen, sie müssen in den richtigen Zeitraum, die Knöpfe a und b betätigen, um den Knoblauch explodieren zu lassen, um die Vampir Gesichter weg zu sprengen
Nr. 5 Pro explodierenden Vampir Gesicht, erhalten Sie Zeitpunkte plus, auf ihre Guthaben Zeituhr gutgeschrieben, drücken Sie schnell, abwechselnd die Tasten a und b auf Ihrem Bildschirm, auf und ab, um den Knoblauch für die Explosion zu aktivieren
Nr. 6 Sie erhalten minus Punkte, wenn Sie das Vampir Gesicht nicht erwischen, achten Sie auf Ihre Lebensanzeige, nämlich die Ihrer Knoblauch Kanone, die schrumpft oder wachsen kann
Nr. 7 Die Vampire versuchen mit Ihren Geschoss, aus dem Munde, nämlich Fledermäuse, auf Ihre Knoblauch Kanone zu richten, um sie letztendlich unbrauchbar zu machen, achten Sie auf die Fledermäuse, die Sie auch in Ihrem Spider Netz auffangen können
Nr. 8 Haben Sie einige Vampir Gesichter, die klein, mittel, und gross erscheinen, vernichtet und das Display von Ihnen komplett entfernt, dann dürfen Sie ins nächste Level gelangen

Nr. 9 Außerdem, bekommen Sie für aufgefangene Fledermäuse, Punkte, mit den Punkten können Sie im nächsten Level, sich Ihre Kanone updaten, das bedeutet, bessere Zielrichtung und Genauigkeit verbessern
Nr. 10 Die Gesichter der Vampire sind die faces von Facebook Freunden oder ahnungslosen Facebook Mitgliedern, verscheuchen sie diese, bis Mitternacht, die Vampir Gesichter von ihrem Smartphone Display, sonst tauchen weitere und mehrere neue Gesichter auf, die schwieriger zu treffen sind
Nr. 11 Außerdem sprechen die Vampir Gesichter,wenn sie nicht mit der Knoblauch Kanone getroffen wurden, Wörter aus ihrem Mäulern heraus, diese müssen sie, auch nach der richtigen Reihenfolge mit Vectorpunkten beschissen, um Die Buchstaben auflösen zu können, sonst erhalten Sie minus Punkte, die von Ihrem Punkte Konto abgezogen werden
Nr. 12 Seihen Sie bemüht sich schnell zu orientieren und die Abfolge der a un b Knöpfe, im richtigem Zeitpunkt zu aktivieren, um die Vampir Gesichter letztendlich, vom Display verscheuchen zu lassen

Nr.431 Spiderboys

Nr. 1 Sie versuchen 3 Charaktere simultan zu steuern, sie laufen in einer Gruppe zusammen durch verschiedene Level und müssen versuchen zahlreiche auftauchende Gegner mit folgenden speziellen Fähigkeiten nieder zu Strecken
Nr. 2 Der erste Charakter besitzt ein Fangnetz, der zweite eine Spinnen Kanone, der dritte kann Martial Arts und verfügt über Kampftechniken
Nr. 3 Sie switchen in der richtigen Situation zwischen den Charakteren und nutzen dessen Fähigkeiten, um Ihre Gegner die Sie auf dem Spider Radar ausfindig machen können, zu fangen und nieder zu Strecken
Nr. 4 Versuchen Sie in einer bestimmten Zeit Rafer, die Gegner auf ihren Radar aufzuspüren und sie dann mit der richtigen Situation, mit dem passenden Charakter zu erwischen
Nr. 5 Zum Beispiel, müssen Sie mit dem 3 Charakter den Gegner mit ihren Kampftechniken zermürben, mit dem 2 Charakter und dessen Spinnenkanone ihn bewegungslos damit einspinnen, mit dem 1 Charakter, dann mit den Fangnetz, unlaufbar machen
Nr. 6 Haben Sie einige Gegner so zum Stillstand gebracht, müssen Sie nun diese mit ihrem Transporter abholen und in ein Gefängnis Gebäude führen
Nr. 7 Sie müssen, aufpassen das sie die richtige Strecke wählen und dies in einer bestimmten Zeit absolvieren, um nicht von den Gegner auf der Straße gejagt werden, den diese versuchen Sie aufzuspüren und den Transport zu torpedieren
Nr. 8 Ziel ist es anhand des Radars die Gegner zu suchen und in einer bestimmten Zeit unlaufbar zu machen, um sie dann in einer bestimmten Zeit, mit ihrem Transporter zum Gefängnis zu führen
Nr. 9 Für jeden eingebuchteten Feind, erhalten Sie Punkte, die Sie als Upgrade für Ihre Charaktere im weiterem Verlaufs des Spiels nutzen können
Nr. 10 Haben Sie die erste Stadt gesäubert, geht es weiter zur nächsten Stadt und, dies läuft auf der ganzen Welt weiter so ab, bis sie alle Feinde, egal aus welchem Land sie kommen, und individuell Erscheinen, im Gefängnis letztendlich gelandet sind

Nr. 11 Um ihre Charaktere zu bewegen, müssen sie auf ihren Schrittzähler achten, der durch gelaufene Kilometer aus der realen Welt, aufgeladen wird
Nr. 12 Achten Sie auf die Entfernungen der Feinde und Gegner, um nicht in stillstand zu geraten, jeder Gegner hat eine bestimmte Entfernung und wird auf dem Radar, damit angezeigt
Nr. 13 Buchten sie alle kriminellen Feinde oder Gegner, die sich auf ihrem Spider Radar befinden, in ihr selbst konstruiertes Gefängnis ein, was sie vor dem Spiel errichtet hatten, ein und werden Sie Held der Bevölkerung in den jeweiligen befreiten Städte, die sich auf der ganzen Welt befinden
Nr. 14 Außerdem müssen sie Buchstaben finden, um die Verbrecher aus ihrem Versteck zu locken, das bedeutet, dass jede Gangstar Gruppe, einen kompletten Namen besitzt, finden sie die Buchstaben des Namens im feindlichen Viertel, lassen sie sich dabei nicht erwischen, den die Gangstar Gruppe ist Zahlen technisch im Vorteil gegenüber Ihren 3 Charakteren
Nr. 15 Haben Sie die wichtigen Buchstaben, nach der richtigen Reihenfolge, des Namens, der Gruppe aufsammeln können, wird die Gruppe aktiviert, um kommt langsam mit Ihrer Truppe aus Ihrem Versteck hervor, achten Sie auf die Einsetzung Ihrer Charaktere, speziell auf die kommenden Gegner und versuchen diese dann, wie oben erwähnt, einzufangen und ab zu transportieren

Nr.432 SmogandButterfly

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Schmetterling zu steuern und versuchen auf einem Radar, Blumen zu finden, die in der Umgebung bestäubt werden müssen
Nr. 2 Finden Sie eine Blume, so müssen Sie in Ihr die Vectorpunkte, die Sie vorher neben der Blume aufgesammelt haben, in den Buchstaben, der sich in der Blume befindet, hinein setzen
Nr. 3 Die aufgesammelten Vectorpunkte müssen mit den Buchstaben verknüpft werden, damit die Blume anfängt zu gedeihen
Nr. 4 Haben Sie die Vectorpunkte an die richtigen Stellen des Buchstabens abgelassen, so bekommen Sie ein Signal, für die Erfolgreiche Abgabe
Nr. 5 Versuchen Sie in der Umgebung, die anderen Blumen zu bestäuben und warten Sie bis diese anfangen zu gedeihen
Nr. 6 Passen Sie auf andere Insekten auf die Sie zerstören wollen, weichen Sie diesen aus und lassen Sie sich nicht von denen erwischen
Nr. 7 Sie müssen Geduld mit bringen, bis die ersten Blumen gedeihen, bestäuben Sie so viele Blumen wie möglich und kehren Sie nach der erfolgreichen Betäubung in Ihr Nest zurück, wo Sie sich wieder ausruhen können, sammeln Sie dort Kraft auf
Nr. 8 Nach einer bestimmten Zeit leuchtet Ihr Radar nun auf und zeigt Ihnen welche Blumen fertig gesprossen sind
Nr. 9 Sie müssen nun diese Blumen aufsammeln, die gedeiht sind, beachten Sie diesmal die richtige Reihenfolge, die vorgegeben wird, um die Blumen aufzusammlen
Nr. 10 Fliegen Sie zur ersten Blume und sammeln Sie darauf die anderen in der Umgebung auf, haben Sie die Reihenfolge beachtet und einige Blumen aufgesammelt, bringen Sie diese nun zu Ihrem Nest zurück, dort werden diese Blumen nun in ein Elixier verwandelt

Nr. 11 Dieses Elixier dient dazu, wenn dieses verarbeitet wurde, als Zauberkraft, um Ihren Drachen Smog, aufwecken zu lassen, haben Sie es geschafft genügend Elixier herzustellen, dann wecken Sie somit den Drachen und können mit ihm, weitere Gebiete auf der Landschaft abfliegen, um weitere Blumen Felder zu entdecken und feindliche Gegner ausschalten, die diese Blumen Felder bewachen
Nr. 12 Pro gesammelte Blume mit ihrem Schmetterling bekommen Sie Punkte, auf Ihr Punkte Konto gutgeschrieben, sie müssen eine vorgegebene Punktzahl in einer vorgegebenen Zeit erreichen, um in eine nächste individuelle Landschaft zu gelangen, um dort weitere Blumen abzufangen
Nr. 13 Stellen Sie genügend Elixiere zur Verfügung, um Ihren Drachen aufzuwecken, um an fremde Orte zu gelangen und feindliche Truppen auszuschalten, um die Blumen Felder für Ihren Schmetterling zu befreien

Nr.433 Goingbacktocalli

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens „Zulu“ versuchen aus einer Stadt, die sich in feindlichen Händen befindet, heraus befördern, sie müssen verschiedene Wege suchen und Aufträge erledigen, damit sie genügend Geld verdienen können, um sich das Equipment zu holen, was sie für notwendig halten, um die feindlichen Territorien zu bezwingen
Nr. 2 Sie müssen realistische Jobs annehmen, indem Sie Geld verdienen, sei es zum Beispiel in einem Holz Unternehmen zu arbeiten, in einer Industriefirma eine Maschine bedienen, als Polizist einen Einkaufsladen beschützen und natürlich viele andere Möglichkeiten, die Ihnen von der Agentur für Arbeit am Anfang des Spiels für Sie angeboten und zur Verfügung gestellt werden
Nr. 3 Sie müssen genügend Geld darin verdienen und sich ein Waffenarsenal zulegen, um sich gegen die feindlichen Truppen bzw. Gang Mitglieder zu wehren
Nr. 4 Sie sind solange in der Stadt eingesperrt, solange sie nicht alle Gang Mitglieder ausschalten und in den Knast befördern, ihr Ziel ist es aus ihrer Stadt eine sichere Stadt zu machen, seien sie maskiert, Nachts unterwegs und tarnen sie ihr Leben, Tags über, mit den Jobs, die sie schützen, um nicht aufzufallen
Nr. 5 Sie erhalten Nachts ein Radar, mit dem Sie die feindlichen Gegner aufspüren können und zur Stellung Nahmen führen müssen, jeder Gegner ist eine bestimmte Strecke von ihnen entfernt, sie müssen daher ihren Schrittzähler digital aus der realen Welt, abgelaufenen Kilometern, aufladen, um an die Gegner zu kommen, die jeweils verschieden, von ihrem Standort entfernt sind
Nr. 6 Sammeln sie vorher den Namen des Gegners anhand von gesetzten Buchstaben auf, die sich in ihrer Nähe befinden, sie müssen zuerst den kompletten Namen zusammensetzen, damit sich der Feind auf Radar erweisen tut und aktiviert wird
Nr. 7 Haben Sie den Namen aktiviert, so erscheint dieser Feind in der Nacht auf Ihrem Radar, gehen Sie auf den Punkt des Radars zu und achten Sie darauf, das Ihnen die Schritte ausreichen, die Sie vorher gesammelt haben

Nr. 8 Haben Sie den Feind in Ihrem Blickfeld, so müssen Sie ihn versuchen zu zermürben und ihn Kampfunfähig machen, dafür haben Sie Ihr Waffenarsenal, was Sie mit Ihrem hart verdienten Geld, sich zugelegt haben, nutzen Sie für jeden Gegner unterschiedliche Möglichkeiten Ihres Waffenarsenals, um ihn, wie gesagt Kampfunfähig zu machen, danach rufen Sie die Polizei und verschwinden vom Ort des Geschehens, achten Sie auf Ihre Schrittanzeige, die noch für den Heimweg ausreichen muss, sonst bleiben Sie mit Ihrem Charakter stehen und könnten, von der Polizei erwischt werden
Nr. 9 Letztendlich dürfen Sie die Stadt erst verlassen, wenn Sie alle Gang Mitglieder unschädlich gemacht haben, um zurück zu Ihrer Stadt zu gelangen
Nr. 10 Haben Sie alle Aufträge und genügend Geld verdient und die Stadt von den Verbrechern gesäubert, dürfen Sie sich ein Vehicle zulegen, mit dem Sie auf Tour durch die Highways gehen, um zurück nach California zu fahren
Nr. 11 Sind Sie in California angekommen, müssen Sie sich mit Ihrem Geld eine Firma aufbauen und diese versuchen am Markt zu platzieren, das Spiel switcht dann in ein Aufbau Strategie Spiel und sie müssen wie gewohnt versuchen durch ihre eigenen Erfahrungen die Sie in der fremden Stadt gesammelt haben, eine mächtige Firmen Präsenz aufbauen, um ein mächtiger Mann zu werden
Nr. 12 Die gesammelten Zeitpunkte für den Aufbau ihrer Firmen Präsenz, erhielten sie für die erledigten Feinde in der Stadt zuvor, die Sie gesäubert hatten
Nr. 13 Versuchen Sie durch strategisches Denken und Wissen Ihre Firma zur größten Firma in California zu machen, expandieren Sie Ihr Geschäft in alle Welt, entwickeln Sie Produkte für die Wirtschaft und bleiben Sie auf der Hut, von Neidern und anderen Gang Mitgliedern, die Ihre Firma sabotieren und stürzen wollen
Nr. 14 Haben Sie Ihre Firma im ihrem besten Gewissen errichtet, dürfen Sie nun auch andere Gebäude in der Stadt errichten, die zu Ihrem Wohlstand führen
Nr. 15 Versuchen Sie in California in Zukunft eine eigene Stadt zu gründen und daraus ein eigene Infrastruktur aufzubauen, die Menschen bevölkert und die von Menschen belebt wird

Nr.434 Bookofryhmes

Nr. 1 Sie versuchen ein Buch der Reime zu vervollständigen, sie müssen dafür die richtigen Buchstaben dafür finden und sie damit in die Lehrstellen bringen, die dann zusammengesetzt eine Passage ergeben
Nr. 2 Sie müssen in der open World Ihren Charakter „M“ bewegen und die nötigen Buchstaben finden, die in die Lehrstellen der einzelnen Passagen passen könnten
Nr. 3 Sie müssen versuchen, wenn Sie die richtigen Buchstaben gefunden haben, diese in die Lehrstellen einsetzen und hoffen das die Passage einen Sinn ergibt und die darauf folgenden Zeilen sich zusammen reimen
Nr. 4 Haben Sie die nötigen Buchstaben gefunden und eingesetzt und daraus die Passage vollendet, müssen Sie nun diese Passage durch Ihr Mikrofon sprechen, wie bei einer Karaoke Funktion versuchen Sie im richtigem Zeitpunkt, das richtige Wort an der richtigen Stelle zu sprechen, dafür erhalten Sie Zeitpunkte, die Sie für Ihre allgemeine Zeituhr benötigen, um diese stetig aufzuladen
Nr. 5 Nach der erfolgreichen Suche der Buchstaben und der Einsetzung in die Lehrstellen der Passagen, müssen Sie nun die anderen Passagen vervollständigen, um das komplette Lied aktivieren zu können, um es am Ende singen zu können
Nr. 6 Der Clou ist, das ihnen die Zeit abläuft und sie das komplette Lied in einer vorgegebenen Zeit vervollständigen müssen, um es als Karaoke Funktion nach zu singen
Nr. 7 Sie müssen das Lied in einer vorgegebenen Zeit, vervollständigen und mit der Karaoke Funktion nach singen, für jedes richtig gesprochene Wort in der richtigen Zeit und Reihenfolge, bekommen Sie Punkte gut geschrieben, die Sie sammeln müssen, um neue Wege und Orte in der freien open World öffnen zu können

Nr. 8 Haben Sie nicht genügend Punkte gesammelt, so müssen Sie wieder versuchen an Orte zu kommen, die frei zur Verfügung stehen, sie müssen versuchen die geheimen Orte und Wege freizuspielen, um letztendlich an neue Lieder zu gelangen
Nr. 9 Bewegt wird der Charakter mit, real abgelaufenen Kilometer aus der realen Welt, die dann auf ihren digitalen Schrittzähler für ihren Charakter aufgeladen werden
Nr. 10 Achten Sie wie weit und wo die Buchstaben sich befinden, um an die Position, mit ihren Schritten zu gelangen, kalkulieren Sie gut und verfeinern Sie Ihre Strecke zur Position der Buchstaben
Nr. 11 Haben Sie das erste Lied mit den Buchstaben freigestellt und aktiviert und genügend Karaoke Punkte gesammelt, so wird in ein neuer Bereich in der Open World freigeschaltet, wo Sie sich wieder, auf die Suche nach neuen Buchstaben begeben, um das neue Lied korrekt damit zu verbinden und es letztendlich korrekt auszusprechen bzw. zu singen

Nr.435 Warpo

Nr. 1 Sie steuern ein Raumschiff Namens Warpo, sie müssen mit dem Raumschiff durch warp Tore sich beamen, um die Strecke zu bewältigen, auf dem Radar, dass sie besitzen, sind diese gesuchten Warp Tore angezeigt
Nr. 2 Suchen Sie auf dem Radar die Warp Tore und wählen Sie den geeigneten aus, um das Ziel nicht aus dem Auge zu verlieren, damit sie die vorgegebene Strecke bewältigen können
Nr. 3 Sie müssen außerdem gegen andere Gegner antreten und die Strecke in der vorgegeben Zeit schaffen, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 4 Sammeln Sie auf dem Weg genügend Energie items auf, damit Sie das Warp Tor benutzen können, um an andere Stellen der Strecke aufzutauchen
Nr. 5 Sammeln Sie auf der Strecke außerdem Waffen Arsenal auf, um die feindlichen Gegner von der Strecke zu schupsen oder sie zu blockieren, es geht auch in diesem Spiel, um die Platzierungen, die Sie erreichen müssen, um ins nächste Level zu gelangen, kommen Sie unter die Top 3 und gelangen Sie dadurch ins nächste Level
Nr. 6 Haben Sie die Strecke zum Beispiel als 3 Platzierter geschafft und in der vorgegebenen Zeit absolviert und den richtigen Pfad zum Ziel gefunden, so dürfen Sie, nun ins nächste Level gelangen und können dort versuchen, unter die ersten drei zu kommen und eine neue Strecke bewältigen
Nr. 7 Sind Sie nun weiter durch die erspielten Strecken vorangegangen und haben Sie diese bewältigen können, dürfen Sie sich neue Warpo Raumschiffe erspielen und diese mit Upgrades aufrüsten
Nr. 8 Sammeln Sie außerdem auf der Strecke genügend farbige Vectorpunkte in richtiger Reihenfolge auf, um diese gegen Punkte einzutauschen, haben Sie diese gegen Punkte am Ende der Strecke eingetauscht, so können Sie diese Punkte nutzen, um sich neue Upgrades oder Waffen für Ihr Warpo Raumschiff zu sichern
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie alle Strecken unter den Top 3 Platzierten erreichen, um das Spiel komplett durch spielen zu können

Nr. 10 Auf den Strecken befinden sich auch noch Beschleunigungs Felder, die Sie nutzen können, um eine höhere Geschwindigkeit zu erreichen und somit schneller an die Warp Tore zu kommen und sich von dort an sich den Ziel zu näheren, nämlich das End Ziel der Strecke,
Nr. 11 Achten sie auch, auf Hindernisse und Blockaden und Items die auf und während des Fahrens mit dem Warpo Raumschiffs Sie ausweichen müssen, um nicht stehen zu bleiben oder an ihrer Geschwindigkeit zu verlieren
Nr. 12 Spielen Sie ihm Multiplayer mit mehreren Personen gleichzeitig und fordern Sie die Strecken Besten und dessen Zeit Rekorde auf gegen Sie anzutreten
Nr. 13 Tauschen Sie ihre erspielten Warpo Raumschiffe mit anderen Usern aus dem Internet aus und erreichen Sie die genannten Top 3 Platzierungen, um an neue Strecken zu gelangen, oder bauen Sie selber sich Ihre Lieblings Strecke mit verschiedenen Farben und Möglichkeiten/Bauteilen, der Baukunst zu einem Gebilde zusammen

Nr.436 Hallowaymen

Nr. 1 Sie müssen in diesem Halloween Spiel folgendes versuchen, sie müssen Geister versuchen mit dem Halloween Korb einzufangen, das bedeutet, das sie die Geister die sich auf dem Smartphone Display befinden, auffangen müssen, sie müssen darauf achten, dass sich die Geister nicht multiplizieren, das bedeutet, wenn zwei Geister aufeinander treffen, sich diese verdoppeln oder verdreifachen
Nr. 2 Sie besitzen einen Halloween Korb, um die Geister dort einfangen zu können, dies geschieht nur dann, wenn Sie mit einem Kürbis diese Geister erst einfrieren, das passiert, wenn Sie mit einer Spatzenschleuder, diese Kürbisse auf die Geister feuern und damit treffen, sie ziehen die Spatzenschleuder nach hinten und feuern den Kürbis auf die Geister, treffen sie ein Geist, dann wird dieser eingefroren
Nr. 3 Sind einige Geister von ihnen von den Kürbis eingefroren, dann dürfen sie per drag and drop, diese Geister in den Halloween Korb ziehen, um Zeitpunkte zu erhalten, pro gefangenen Geist erhalten sie eine 1 Sekunde zu ihrer Zeituhr dazugerechnet, pro nicht getroffenen Geist 1 Sekunde minus als Zeitpunkt
Nr. 4 Versuchen Sie alle Geister, die sich versuchen auf dem Smartphone Display zu multiplizieren zu treffen und in den Korb einzufangen, läuft Ihnen die Zeit ab, gilt das Spiel als verloren
Nr. 5 Sie versuchen daher zielgerichtet die Kürbisse auf die Geister zu setzen, um sie einzufrieren, um damit Sie unbeweglich zu machen, während sie mit der Spatzenschleuder zielen, müssen sie die Zielscheibe auf die Geister aktivieren, nur wenn die Zielscheibe aufblinkt und aktiviert ist, dann dürfen sie den Schuss abgeben
Nr. 6 Außerdem benötigen sie Kürbisse, als Munition, diese Munition bekommen sie, wenn sie die fliegenden Kürbisse mit Touch vom Display auf die Spatzenschleuder ziehen, um diese dann gegen die Geister abfeuern

Nr. 7 Es gibt spezielle Formen von den Kürbissen und Farben die sie im Flug aufsammeln müssen, den die Geister sind auch in verschiedenen Farben und Größen auf dem Smartphone Display vorhanden
Nr. 8 Sammeln sie die passenden farbigen und Größen der Kürbisse per Touch auf und ziehen sie diese auf die Spatzenschleuder, den diese ist ihre Waffe, die sie regulieren können, um die variierten Geister mit den gefangenen Kürbissen zu befeuern
Nr. 9 Stoßen sie den richtig farbig ausgewählten Kürbis mit der Spatzenschleuder auf den Geist mit der gleichen Farbe und Größe, um ihn einzufrieren, dann schnappen sie sich nach der Einfriedung des Geistes, ihn per drag and drop und ziehen ihn in ihren Halloween Korb
Nr. 10 Versuchen Sie alle Geister in den verschiedenen Formen und Farben einzufangen und das ihn der vorgegebenen Zeit zu erreichen und das Display von den Geistern zu entfernen

Nr.437 Gunglok

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens „gunglok“ zu steuern, der Charakter verfügt erstmals über ein kleines Waffenarsenal und kann durch Aufnahme von gefundenen Waffen, sich aktualisieren
Nr. 2 Sie steuern diesen Charakter wie bei einem 2D Shooter durch faszinierende Welten und müssen mit ihm gegnerische Massen vernichten
Nr. 3 Sie müssen versuchen die zahlreichen Gegner auszuschalten, die versuchen Ihnen Zeitpunkte wegzunehmen
Nr. 4 Pro vernichteten Gegner bekommen Sie individuelle Zeitpunkte, zum Beispiel erhalten Sie für die leichten Gegner 1+ Zeitpunkt, für die mittleren 2+ Zeitpunkte, für die schwierigen 3+ Zeitpunkte
Nr. 5 Werden Sie von einem Gegner getroffen, wird Ihnen von Ihrer Zeituhr die sich auf 60+ Sekunden beläuft, Zeitpunkte, je nach Schwierigkeit des Gegners, abgenommen
Nr. 6 Sie müssen versuchen die Gegner auszuschalten und versuchen das Level zu absolvieren, bis die Zeituhr abgelaufen ist
Nr. 7 Auf dem Weg sammeln Sie verschiedene Waffensysteme auf und benutzen diese gegen die feindlichen Truppen
Nr. 8 Außerdem können Sie ein super Fahrzeug freischalten während Sie das Level durchlaufen, sie müssen lediglich den Namen des Fahrzeugs anhand von versteckten Buchstaben, sammeln, dieses erscheint, wenn sie die Buchstaben in korrekter Reihenfolge aufsammeln
Nr. 9 Haben Sie das Level, bevor die Zeituhr abgelaufen ist, geschafft und ihre Zeituhr im Level durch vernichtete Feinde, aufgeladen, geht es nun weiter ins 2 Level, wo sie ihre Zeituhr+ mitnehmen können, um das Level zu absolvieren

Nr. 10 In manchen Leveln wird eine Schrittanzeige geschaltet, die befolgt werden muss, sie müssen daher ihren Charakter mit Schritten aus der realen Welt aufladen(Schrittzähler), um dieses Level spielen und den Charakter steuern zu können, sie müssen genügend Schritte in der realen Welt abgelaufen haben, um manche Level die eine bestimmte Schrittanzeige aufstellen, zu bezwingen
Nr. 11 Versuchen Sie außerdem Vectorpunkte zu sammeln, die in unterschiedlichen Farben im Level verstreut sind, um die Waffensysteme zu aktivieren und diese auftauchen zu lassen, denn ohne die nützlichen Waffensysteme, können sie bestimmte Gegner nicht zerstören und somit keine Zeitpunkt+, sammeln, um das Level zu vollenden
Nr. 12 Passen sie auf Blockaden und Hindernisse im Level auf, springen und hüpfen sie sich durchs Level und zerstören sie so viele Feinde, wie möglich, um ihre Zeituhr positiv aufzuladen und diese dann ins nächste Level mitzunehmen

Nr.438 Mr.Rubbish

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens „ Mr rubbish „ zu jedem Zeitpunkt, wenn das Display voller Vectorpunkte gefüllt wird, einzusetzen, das bedeutet das Sie während das Display gefüllt wird, den Charakter „Mr. Rubbish“ einsetzen und versuchen die geforderten Vectorpunkte weg zu radieren, die auf der Anzeigetafel gesucht werden
Nr. 2 Versuchen Sie die angezeigten farbigen Vectorpunkte mit der richtigen Reihenfolge Ihres Radiergummis weg zu setzen oder weg zu Massieren bzw. Weg zu wischen
Nr. 3 Nach jeder erfolgreichen Retusche der farbigen Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge, tauchen an den Stellen Buchstaben auf, die zueinander dann per drag and drop oder touch zu touch zueinander zu geforderten Wörtern verknüpft werden müssen, die gesucht werden
Nr. 4 Die Buchstaben ergeben Wörter zusammen, wenn diese zusammen verknüpft werden, achten sie darauf die richtige Reihenfolge zu finden und die Buchstaben, zum passenden gesuchten Wort zueinander zu verknüpfen
Nr. 5 Pro gebildeten Wort erhalten Sie Zeitpunkte, die Ihrer Zeituhr gutgeschrieben werden, lassen Sie die Uhr nicht runter laufen, und orientieren Sie sich auf neue Vectorpunkte, die Sie weg wischen müssen, um neue Buchstaben auftauchen zu lassen, die sie dann zusammen zu einem Wort verbinden, um neue Zeitpunkte zu erhalten
Nr. 6 Versuchen Sie die Komplette Vectorpunkte Fläche weg zu wischen und Buchstaben auftauchen zu lassen, die Sie dann verbinden, um Zeitpunkte zu erhalten
Nr. 7 Haben Sie alle Wörter die gesucht sind verknüpft und Vectorpunkte weg gewischt, wird die Spielfläche frei und es tauchen nun an den freigesetzten Stellen der Buchstaben, Zahlenreihen auf, die miteinander zusammen addiert werden müssen, den auf der neuen Anzeigetafel erscheint ein Ergebnis, was zueinander zu finden werden muss

Nr. 8 Verbinden sie die Zahlen mit den Rechnungssymbolen zueinander, um das geforderte Ergebnis zu erzielen, touchen sie das Rechnungssymbol an und touchen sie es zwischen den Zahlen, das zu einem korrekten Ergebnis führen soll
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie die Ergebnisse vollenden und wieder die Spielfläche von Zahlen freimachen, haben Sie das geschafft, tauchen nun Bälle auf, die Sie mit einer Harpune versuchen in Ihr kleinster es zu bringen und zu reduzieren, bis kein Ball mehr auf der Spielfläche zu sehen ist
Nr. 10 Haben Sie das geschafft und genügend Zeitpunkte gesammelt und sind nicht durch Fehlersuche ins minus gerutscht, nehmen Sie diese ins nächste Level mit und versuchen nun diese 3 Spiel Modies, die erklärt wurden, in einem neuem Level mit neuem Background zu sich zu nehmen und versuchen dieses zu meistern

Nr. 431 Mr.Rubbish PLUS

Nr. 1 Die Erweiterung von „Mr Rubbish“ ist Im gegensätzlichen zu normalen Spiel, das sie feindliche Truppen, die Sie versuchen aus dem Smartphone Display mit ihren Geschossen zu treffen, per touch versuchen weg zu wischen, um sie aus der Spielfläche verschwinden zu lassen
Nr. 2 Sie müssen jeden Feind mit weg wisch touch Generierung, versuchen weg, aus dem Display zu wischen, das bedeutet, dass Sie für manche Feinde, die Geschosse auf sie feuern, 1 wisch benötigen, für den anderen 2 Wische, und für den 3 mehrere Wische benötigen, um Sie aus dem Smartphone Display zu entfernen
Nr. 3 Sie müssen versuchen nicht mit Ihrem Finger die Geschosse zu treffen, sonst bekommen Sie Zeitpunkt Abzüge, die Ihrer Zeituhr abgenommen werden, für jeden Weg gewischten Feind, erhalten Sie plus Zeitpunkte, Sie müssen eine vorgegebene Zeit erreichen, um damit ins nächste Level zu gelangen

Nr.439 Bearinheart

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Bär zu steuern und mit ihm zu versuchen so viele Herzen wie möglich zu sammeln, in diesem open free world game, sind diese Herzen auf der ganzen Landschaft verteilt, sie müssen diese durch ihr Radar ausfindig machen und zu den Orten gelangen, wo sich diese Herzen befinden
Nr. 2 Sie müssen Blockaden und Hindernisse bezwingen und feindliche Gegner ausschalten die versuchen Ihnen die Herzen wegzunehmen
Nr. 3 Sie haben in jeder Herausforderung, eine vorgegebene Zeit und Menge, um die Herzen aufzusammeln und diese wieder zurück in Ihre Haupt Zentrale zu bringen, pro erfüllten Auftrag der Herausforderung, bekommen Sie einen zusätzlichen Bär der Ihnen hilft weitere Herzen aufzusammeln, passen Sie darauf auf, das Sie Ihre Herzen Anzeige kurz vor Abgabe der Herzen im vollem Umfang besitzen, sonst erhalten Sie keinen neuen Bär zur Verfügung gestellt, der Ihnen hilft an anderen Stellen der Landschaft, die Herzen aufzusammeln
Nr. 4 Außerdem müssen Sie aufpassen, dass Ihr Gegenspieler ihnen nicht die Herzen vorher mit seinen Bären wegschnappt und diese in seine Haupt Zentrale in seiner vorgegeben Zeit und Menge abgeben tut
Nr. 5 Sie sammeln während Sie die Herzen suchen, verschiedene Waffensysteme auf und versuchen mit diesen die anderen Bären zu verjagen oder zu vernichten bzw. Diese so mit einer Waffe und dessen Farbe zu beschießen, das der Bär für ihre Seite umgewandelt wird und ihnen dann hilft die anderen Herzen aufzusammeln
Nr. 6 Versuchen Sie die anderen Bären, die mit anderer Farbe ihnen ins Auge erscheinen mit ihrer Farbkanone um zu colorieren und diese für sich ins Team zu gewinnen, sammeln sie außerdem mehr Herzen als ihre anderen Gegenspieler und lassen sie neue Bären erscheinen, um mit ihnen im Team letztendlich die vorgegebene Menge und an Herzen zu sammeln

Nr. 7 Passen Sie auf und das ist das wichtige an dem Spiel, das Ihre Gegenspieler nicht in Ihre Hauptzentrale einbrechen oder zukommen und Ihnen die Herzen kurz vor Ihrer Abgabe abjagen und stehlen und diese in Ihre Haupt Zentrale übergeben
Nr. 8 Versuchen Sie an Anfang, so viele Herzen zu sammeln, um mehrere Bären zu aktivieren und dann mit auf der Jagd, die anderen Bären des Gegners mit Ihrer Waffe entweder vernichten oder umpolen, für sie die Jagd nach den Herzen zu vollenden, je mehr Bären sie um colorieren, desto mehr Chance haben sie, um die Herzen alle in der vorgegeben Zeit und Menge aufzusammeln

Nr.440 Critterfresh

Nr. 1 Sie steuern einen Critter durch verschiedene Richtungen und Wege des Universum‘s, sie müssen versuchen mit ihm verschiedene Planeten zu erreichen und versuchen dort die Menschen, die sich darauf befinden, aufzufressen
Nr. 2 Sie jagen, nach einem Radar, diese Menschen und versuchen diese ausfindig zu machen, je mehr Menschen sie auffressen, desto besser wird ihr Critter und sie erhalten Punkte, dafür, diese Punkte können sie einsetzen, um ihren Critter zu verbessern und zu optimieren
Nr. 3 Sie müssen versuchen jeden Planet, den Sie besiedeln, in Ihrem Umfang, von den Menschen zu säubern und diese aufzufressen
Nr. 4 Sie erhalten ein Anzeige, wo ein Balken Ihnen aufzeigt, wieviel Menschen sie auffressen, müssen, um einen neuen Critter dadurch freizuschalten, den manche Menschen Massen können nicht mit einem Critter aufgefangen bzw. aufgefressen werden
Nr. 5 Sie müssen in einer vorgegeben Zeit diese Menschen ausfindig machen und diese auffressen, sonst müssen Sie den Quest der immer unterschiedlich auf jeden Planeten ausfällt, nochmal wiederholen
Nr. 6 Die Menschen, verstecken sich in Häusern in Gebäuden oder in Dörfern und Städten, diese müssen sie mit ihrem Radar ausfindig machen und versuchen aufzufressen, haben sie genügend Menschen aufgefressen und die Lebensanzeige der Menschen nimmt zu einem bestimmten Grad ab, so können Sie diesen Planeten mit ihrem Raumschiff verlassen und sich auf die Suche nach einem nächsten machen
Nr. 7 Je mehr Menschen Sie aufressen, desto mehr Chancen haben Sie darauf, neue Critter freizuschalten und mit ihnen gemeinsam, die Jagd nach den Menschen zu verbessern

Nr. 8 Aufpassen müssen Sie darauf, das Sie ihren Critter im Radar nicht komplett ausreizen und ihn nicht zum Stillstand bringen, den jeder Mensch oder Menschenmasse ist in einem exakten Abstand anzusehen, sie müssen in der realen Welt genügend Kilometer gesammelt haben, um ihren Critter damit aufzuladen, um die Strecken zu Ihren gesuchten Menschen zu erreichen
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie eine vorgegebene Anzahl an Menschen, auf den verschiedenen Planeten in einer vorgegebenen Zeit auffressen, um neue Critter für neue Level freizuschalten und mit ihnen die Jagd auf die Menschen zu verbessern
Nr. 10 Versuchen Sie die Planeten zu säubern und das Ende der Menschheit herbeizuführen, passen sie auf, das Sie nicht gekillt oder gefangen werden und die Anzahl der Kills an den Menschen in einer vorgegebenen Zeit erreichen

Nr.441 Firecolor -

Sie wählen eine Übersicht aus aus verschiedenen Bereichen und Kategorien aus, zum Beispiel, Komödie, Action, Romance, Scifi, Drama, Musik, Handwerk, Sport, danach erhalten Sie einen Charakter per Zufall, diesem Chrakter Nutzen Sie nun in einem neuartigen beatm up Spiel gegen einen aus dem internet per Zufall ausgewählten Kontrahenten. Ist der Zufall gewählt worden, so bekommen die aus den verschiedensten obigen genannten Kategorien und Bereichen einen Charakter mit dem Sie gegen einen Mitspieler im Beat m Up Modus antreten. Sie sind also ahnungslos welchen Charakter sie spielen, seien die kreativ und kämpferisch eingestellt, den der Gegner weiß in den Zufalls Prinzip auch nicht, was für einen Charakter er gegen sie spielen muss. Da sie nicht wissen, wie man sogenannte moves mit dem Charakter macht, ist es sinnvoll während des Spiels auf die Anzeige Tafel zu schauen und zu lesen, wie diese funktionieren, wenden Sie diese moves an und der Kampf wird Ihnen leichter von der Hand gehen. Beachten Sie und das ist das wichtige am Spiel, um den Kampf zu gewinnen, treffen Sie die aufleuchtenden Vectorpunkte an dem Körper des Gegners, um jeweilig unterschiedliche Punkte zu erhalten, den das Spiel muss mit einem K. O oder einem vorgegebenen Punktestand beendet werden, außerdem läuft das Spiel auf Zeit und die Uhr wird individuell verändert, mal läuft die schneller, mal langsamer, mal im normalen Modus.

Nr.442 Jidibram

Lieber Weihnachtsbaum verwirkliche folgende Idee in der Zukunft mit Hilfe von dem Weihnachtsmann, lasse es möglich sein singende Weihnachtskugeln von den liebsten Musikern der Welt, singen zu lassen, indem Du auf der Internetseite diese Kugeln zur Verfügung stellst.
Jede Kugel soll einen außergewöhnlichen Sound wiedergeben und Fröhlichkeit in der Welt verstrahlen lassen können. Von den außergewöhnlichen Fähigkeiten dieser Kugeln sollen sie auf oohletterme.com sich hinweisen lassen. Die Funktion hinter dieser Weihnachtskugeln steckt im Sinne des Betrachters und der Jidi alias der DJ darf nicht fehlen, um die Soundoption dieser Weihnachtskugeln zu verwirklichen. Der Jidi nutzt als Sound Pult gewisse Möglichkeiten des oohletterme.com Systems, um Weihnachten noch besser für euch gestalten zu können.

Nr.443 Emojitimemac

Nr. 1 Sie müssen versuchen aus einer Skala bzw. Scroller Ihre Zeit bei Spotify oder yt music einzugeben, haben Sie den ersten timeset gesetzt, erscheint ein Lied, was automatisch abgespielt wird, setzen Sie einen zweiten Schritt oder timeset nach und den dritten Schritt hinterher, jetzt versuch Spotify und ytmusik darauf vom ersten gesetzten timeset ein Lied für sie abzuspielen
Nr. 2 Gefällt ihnen das Lied so können sie simultan nach der Beendigung das Liedes, dies mit einem Emoji markieren und ihre Meinung dazu angeben, das zweite Lied wird durch ihren angegeben Schritt davor passend zum Instrumental und zur passenden Story dazu verknüpft und abgespielt, dies darauf folgt der dritte Schritt, der genau nach den benannten Schema abläuft mit Bewertungs System der Emojis
Nr. 3 Versuchen Sie so Ihre Musikstunde per Zeitangabe zu erreichen und die langweilige Zeit auf der Arbeit oder zuhause zu vergessen und die Zeituhr in der Sie sich befinden mit einer individuellen playlist locker zu gestalten, um Ihre Zeit schneller vergessen zu lassen und im flow zu sein

Nr.444 Sendyouflowers

Nr. 1 Sie besitzen einen Garten der unvollständig aussieht, in diesem Garten gehören einige wertvolle Blumen hinein, die Sie versuchen mit Ihrem Charakter bei Ihrem bestem Freund zu stellen
Nr. 2 Versuchen Sie in einer gewissen Zeit, nach Ihrem Schrittzähler, den sie digital aus der realen Welt aufbauen, den Garten ihres Freundes zu besuchen und ihm seine Blumen zu stellen
Nr. 3 Sie müssen es schaffen nicht erwischt zu werden, den die Alarmanlagen sind stehts auf Vorsicht zu ihnen geschaltet, versuchen Sie es am besten in der Nacht und Mithilfe Ihrer Taschenlampe als Wegweiser, die geforderten und nutzbaren Blumen Ihres Freundes aus dessen Garten verschwinden zu lassen
Nr. 4 Haben Sie die gewollte Blume ergattert und würden nicht erwischt, so Pflanzen sie diese in Ihren Garten hinein und lassen sie aufblühen, passen sie darauf auf das Sie ihre Alarmanlagen korrekt positionieren, den ihr Freund und Gegen- Über, versucht Ihnen Ihre Blumen zu stellen
Nr. 5 Haben Sie letztendlich die Blumen die gefordert wurden in Ihrem Garten verpflanzt, so bekommen Sie dafür Punkte,mit diesen Punkten kaufen Sie sich das optimale Wetter um Sie aufblühen zu lassen, den ohne das perfekte Spiel zwischen den Wetter Widrigkeiten können diese Blumen nicht zur Vollendung aufblühen
Nr. 6 Ihr Gegenspieler versucht in dessen das gleiche für sich zu tun, also seien Sie schneller und behutsamer mit der Dieberei und versuchen Sie sich nicht erwischen zu lassen
Nr. 7 Haben Sie Ihren Garten vervollständigt, dürfen Sie als Prämie eine Blume aus der Garten Bibliothek sich aussuchen und Ihren Freund den Sie in diesem Spiel bestohlen haben, als reale Pflanze nach Hause zu ihm schicken

Nr.445 Dappes

Nr. 1 Sie verfügen über einen mp3 Player der Zukunft, dieser enthält einen Transkript Button mit den Sie die Instrumental Beats füttern können, sie wählen ihren individuellen Instrumental Beat und drücken gleichzeitig auf den Transkript Button Ihres mp3 Players, der mp3 Player spielt nun sanfte Wörter des Transkripts, was Sie sich von Youtube runtergeladen haben ab und vermischt diese Wörter mit den instrumentalen Beat und lässt sie hoffentlich besser einschlafen oder besser aufstehen, wenn sie ihm als weck Funktion nutzen, gute Nacht oder guten Morgen

Nr.446 LittleAlbert+

Sie versuchen anhand von siehe Little Albert App, anstatt die Produkte wieder an die gleichen Stellen zu bringen, diesmal den Transkript von Ihrem Lieblings Song an die richtigen Stellen zu positionieren, während Sie das machen, achten Sie darauf, dass Sie an den wichtigsten Punkten an dem sie die Stücke des Transkripts setzen, Fallen für die Einbrecher aufsetzen müssen, damit Sie diese Positionen nicht verändern sollten, ihr Ziel ist es, in einer bestimmten Zeit, das Transkript in der Villa, so zu platzieren, damit sie den kompletten Song richtig zusammen setzen, haben sie das Transkript zu 100 Prozent wieder an die richtigen Stellen gebracht und genügend Fallen gegen die Transkript Diebe gestellt, so erhalten Sie ein neues Transkript für neue Positionen in der Villa. Das korrekte gelegte und richtig positionierte Transkript in der Villa, Fall es richtig gesetzt wurde, ergibt letztendlich ein neues Lied von dem Lied woher, es eigentlich stammt, dies soll sie zum Nachdenken bringen, eventuell einen Remix daraus zu machen und einen neuen Hit daraus zu erwirtschaften. Sie sollen wissen, das dieser Remix ihnen dabei hilft die Transkript Diebe, falls diese versuchen ihr neues Skript zu stellen, was als neue Aufgabe für sie bereitgestellt wird, sie damit wegzuscheuchen, um ihnen Paranoia zu machen. Vergessen sie nicht den Remix, der von der App gespielt wird, im richtigem Zeitpunkt zu aktivieren, wenn sich alle Diebe in der Villa befinden, außerdem erhalten Sie Punkte für richtig gesetzte Positionen des neuen Transkripts und können dadurch neue Fallen dafür kaufen, um die Transkript Diebe einzufangen oder zu wegzuscheuchen. Haben sie die geforderten Transkripts vollständig positioniert, so erhalten Sie für jedes ein Remix der von der ki der App für Sie entwickelt wird, letztendlich können Sie diese Remixe auf Streaming Plattformen platzieren und hoffen das diese bei den Hörern ankommen.

Nr.447 Pintscroll

Sie klicken auf Ihr Bild was von einer Frau Sie inspiriert hat, danach nutzen Sie die Vectorpunkte zu den Kauf für eventuelle Käufe der gezeigten Optionen die Sie kaufen möchten. Klicken Sie auf eine Option die Ihnen gefällt, so taucht ein Options Scroller auf, indem Sie dort das Jahr, den Tag, und eine von den Kategorien, zum Beispiel, drama, comedy, action, romance, sexy, beauty usw. Wählen können, daraufhin erscheint das Produkt aus den Internet Angebotenen Produkten unter dem Bild, was Sie ausgewählt haben. Passend zum gefundenen Produkt, dürfen Sie nun ein Effekt per voice abgeben, der das Bild oder das gefundene Kleiderstück, zum Bild, was Sie inspiriert hat, nach einer Auswahl von Tönen, abgeben oder das Wort zum Beispiel, wow, sexy, nice, georgus, beautiful, crush, smash usw. zu dem Vectorpunkt der erschienen ist, hinzufügen. Sie können danach auf pinterest durch diese voice, word Verben und Adjektive, die Sie in einer Liste auch anklicken können, spontan und durch sogenannte Verknüpfungen das passende Kleid oder Outfit sich zusammenstellen.

Nr.448 Himmelszauber

Sie begehen einen Club mit ihren Freunden zusammen in einem Team, das vorher per himmelszauber app generiert wird, anhand ihres eingegebenen Profils, findet die App die passenden entspannenden Personen, fürs Wochenende und stellt diese für Sie als Angebot zur Verfügung. Sie wählen wildfremde Personen aus, mit denen Sie sich dann im himmelszauber Club treffen und miteinander den Abend verbringen. Im Club können Sie sich dann mit den Personen austauschen und eventuell diese zu Ihren Freunden der Zukunft machen. Das besondere daran ist, dass die himmelszauber app ihr Profil mit Faces aus dem Internet Explorer der social Media apps vergleichen tut und diese zueinander passend für sie in Verknüpfung bringt. Haben sie mit der himmelszauber App sich einen Team angeschlossen, so treffen sie sich am Wochenende in diesem Club und bereden sich in Konversation in ihrem ersten Treff. Der Club bietet Ihnen Bereiche an, wo Sie sich gegen überstehen können, um sich miteinander im Gespräch zu verständigen. Sie können auch mit Ihren Team auf die Tanzflächen gehen und versuchen herauszufinden, welche Person mit welchem Dance zu Ihnen passen könnte, die Musik wird anhand eines DJ mit Excalibur Technologie abgespielt und bringt ihnen neue Impulse. Im Club werden die Leucht Effkete von den Gästen selber mitgebracht, das bedeutet das Sie sich ein Moon Shine Produkt auf goodyby.com erwerben müssen, was mit einer lichtershow eines Manican alias Moon men und ihrer individuellen playlist als mp3, die Sie persönlich auf den moon men übertragen haben, ihen als Produkt dient. Dieses Produkt wird dann vom DJ aufgerufen und kann als Produkt mit den DJ Pult interagieren, das bedeutet, dass der Moon men in den DJ Pult integriert wird, nach dem der DJ ein Namen des Gastes aufgerufen hatte, ist das goodyby.com Produkt in den DJ Pult integriert worden, sie spielt die Musik des Gastes auf den dance floor ab und zugleich erscheint aus den Moon men die Lichter Show, die dann gespielt auf den dancefloor gesplittet wird. So verschaffen sich die Gäste einen individuellen Abend mit der Interaktion des DJ s.

Der DJ ruft die registrierten Namen auf, von den Personen die einen Moon men mitgebracht haben und implementiert das Produkt in den DJ Pult und mischt die individuellen Playlisten der Gäste mit seinem Excalibur Pult ab und verschafft damit einen neuen Impuls auf der Tanzflächen eventuell, sie interagieren die Gäste mit den DJ und bringen neue Impulse für den Abend hinzu. Als Belohnung für einen guten Abend erhalten die Gäste den Mitschnitt des DJ s und können diesen dann in die himmelszauber app uploaden, und die Music Bibliothek ausweiten. Anhand der Mitschnitte ins der App können sie wiederum andere Menschen connecten und diese wiederum zu einem neuem Abend einladen, der unvergesslich sein könnte.

Nr.449 Yourinlove

Nr. 1 Um in Kontakt mit anderen Singles zu treten, müssen Sie genügend Kilometer auf Ihren Schrittzähler gesammelt haben, die App zeigt Ihnen welche Personen im Umkreis auf dem Radar die gewisse Schrittzähler Menge erreicht haben, um sich zu verbinden, zum Beispiel Sie gehen ca. 5500 Schritte, so werden Ihnen Personen angezeigt die genauso oder circa die gleiche Menge abgelaufen haben, an.
Nr. 2 Nach der erfüllten Schritten tauchen, auf dem Radar nun Gesichter von Singles auf, die genauso viel Schritte gesammelt haben, wie sie es getan haben
Nr. 3 Nun können Sie auf die Person, die aufgezeigt wurde, drauf klicken und ihr, eine Kurze kostenlose Nachricht schicken, um mit ihr in Kontakt zu treten
Nr. 4 Sie senden der Person oder Single, die nun auf dem Radar in Ihrer Nähe aufgezeigt wird einen Buchstaben, der Buchstabe besteht aus Vectorpunkten, die Person muss nun in einer bestimmten Zeit auf die Vectorpunkte klicken, den hinter den Vectorpunkten befinden sich kurze Wörter, die Sie sich vorher ausgedacht haben, um sie zum Gespräch zu verführen
Nr. 5 Hat die Person den sie ihr den Buchstaben mit Vectorpunkten - Wörtern geschickt hatten, die aufleuchtenden Vectorpunkte in der Richtigen Reihenfolge gedrückt, erhält sie die von Ihnen geschickten Infos, dazu bekommt sie kleine Herzen pro richtigen in der Reihenfolge gedrückten Vectorpunkt
Nr. 6 Die Person erhält nun die Möglichkeit ihre gesammelten Herzen, falls sie länger mit ihnen in Kontakt bleibt und eine lange Konversation, führt, weitere Herzen zu sammeln, falls das Gespräch weiter geführt wird
Nr. 7 Hat die Person genügend Herzen aus der Konversation gesammelt, bzw. aus den Buchstaben der Vectorpunkte gesammelt, die in einem neuem Gespräch als Konversation Start dienen, kann sie diese Herzen gegen tolle Produkte im App Shop eintauschen, zum Beispiel einen Sticker, Blumen, einen Song, oder ein außergewöhnliches Präsent, das sie dann an die Adresse ihres verliebten schicken kann

Nr. 8 Also melden sie sich täglich mit einem neuem Buchstaben bei ihrem Liebsten, den sie in der App kennengelernt haben, umso ihr die Möglichkeiten zu geben, diese Herzen zu sammeln, die per Druck auf den Buchstaben und dessen Vectorpunkt in richtiger Reihenfolge, aufgesammelt werden
Nr. 9 Letztendlich haben sie ein Alphabet an Buchstaben gesendet und ihre Liebste reichlich mit Herzen beschenkt, nun kann sie, falls sie sich in sie verliebt hat, ihnen ein tolles Präsent aus dem App Shop, zu senden
Nr. 10 Sie haben nur ein Alphabet pro Person zur Verfügung, haben Sie dieses Ausgereizt, müssen Sie sie sich ein neues kaufen, für wenige Euros bekommen Sie ein neues Alphabet, um Ihrer verliebten neue Buchstaben zu senden, damit Sie wieder mit ihnen in Kontakt treten kann und gewisser Weise, neue Herzen sammeln kann
Nr. 11 Wiederum können Sie auch als Mann Herzen sammeln, wenn Sie Buchstaben von den Frauen erhalten und nach gesammelten Herzen, diese gegen ein Präsent im App Shop eintauschen und es ihrer liebsten, die Sie durch den Schrittzähler kennengelernt haben, ihr zusenden

Nr.450 Nintendo Snowall

Sie verfügen über eine Nintendo mit einem Beamer, diesen können Sie auf Wände projizieren und mit den Handheld die Projektionen die sich auf der Wand, wo die Projektion sich abspielt, zurück streamen. Gewisse Spiele müssen mit den Beamer gespielt werden um eine Verbindung zu zum Hand Held aufzubauen, zum Beispiel, sie erfüllen bei einem jump and run Spiel das Level, so bekommen sie Symbole und Icons auf ihren Hand Held gestreamt, das für das unterwegs spielen benötigt wird. Zum Beispiel sammeln sie Sterne auf, diese Sterne werden dann auf ihren Handheld übertragen und können im Shop gegen neue Gegenstände eingetauscht werden. Manche Levels müssen mit dem Beamer gespielt werden, um das zurück streamen des Levels auf den Handheld zu gewährleisten, um wichtige Daten zu sammeln, die für das Spiel elementar sind. Sie sammeln zum Beispiel Sterne ein und in Echtzeit werden diese auf Ihren Handheld übertragen, die Sie dann nutzen könnten, um auf gewisse Level mit dem Handheld zu kommen, die auf den normalen Fernseher nicht angezeigt werden.
Außerdem bietet die Projektion, die Möglichkeit mit dem Handheld auf die Projektion, Dinge zu übertragen und zu streamen. Zum Beispiel können Sie Ihre gesammelten Pokémons auf die Projektion übertragen und sie dann ins Spiel integrieren, dies geht nur, wenn Sie den Handheld mit dem Beamer verbinden und die Pokémons drauf streamen. Dazu können Sie, wenn Sie den Hand Held auf die Projektion halten, neue Sachen sehen, die mit dem Spiel interagieren können. Zum Beispiel projiziert die Wand Pokémons, diese die dann von der Linse des Handhelds eingefangen werden können, so können Sie gewisse und seltene Pokémons aus dem Spiel per Beamer Projektion ausfindig machen und diese mit der Rücklinse des Handhelds auffangen und gefangen nehmen. Treffen Sie sich in einem großen Raum und projetzieren Sie Ihr Spiel auf eine große Leinwand, die mit dem Handheld und dessen Rücken Projektion Linse zusammen interagiert. Sie können mit dem Handheld Sachen auf die Projektion dazu streamen und Sachen, die gezeigt werden auf das Handheld zurück projetzieren.

Sie halten den Handheld auf die Projektion und bekommen Dinge und Sachen zu sehen, die Sie vorher nicht hatten und können wiederum Gegenstände dazu projetzieren. Sammeln Sie Gegenstände und Dinge mit dem Handheld von der Projektion Wand auf und nutzen Sie diese für Ihre Hauptkonsole oder für Ihren Handeld für unterwegs. Sie können mit dem Handheld zum Beispiel die projezierten Sachen auf der Wand aufnehmen und auf dem Handheld weiter bearbeiten, bei manchen Spielen müssen sie gewisse Gegenstände und Items aus der projezierten Wand aufnehmen, um im normalen Modus mit diesen Sachen weiter zu spielen. An verschiedenen Stellen und Orten können Sie die Projektion starten und von den gewissen Stellen, Dinge ersichtlich machen, die Sie für das Spiel im normalen Modus benötigen, um das Spiel fortzuführen. Zum Beispiel treffen Sie sich bei Ihren Freund zuhause und projetzieren Ihr Pokémon Spiel auf seine Wand, die Standort Erkennung erkennt den Ort und stellt im Spiel neue Wege zum Fang der neue Pokémons zur Verfügung.Bei ihren Fang des Pokémons an ihrem neuen Standort können sie also, neue Pokémons auffinden und sammeln, die Sie zuhause nicht finden können. Sie können also unterwegs mit ihrer Hauptkonsole in verschiedenen Häusern, wenn sie die Möglichkeit haben, eingeladen worden zu sein, neue Pokémons aus der projezierten Welt aus den Wänden, wo diese angezeigt werden, auf ihre Handkosnsole streamen bzw. Mit dem Effekt der Projektion fangen.
An den unterschiedlichen Orten dieser Welt, werden neue Pokémons auffindbar sein und können dadurch so von den Wänden dieser Örtlichkeiten aufgenommen werden. An den unterschiedlichen Standorten kann man auch Pokémons für suchende Spieler Verstecken, das Spiel merkt sich den Standort, wo sie ihre Pokémons für andere Spieler ausgesetzt haben. Nur an den gewissen Stellen können sie also, diese Pokémons auffinden. Haben sie genügend Pokémons auf der Welt gesammelt und auf ihre Hand Konsole von den projizierten Wänden aufgenommen bzw. zurück gestreamt, können sie diese auf einen Festival gegen einander, nach dem sie sie ausgebildet haben, gegeneinander auf einer riesigen Leinwand mit ihre Hand Konsole antreten lassen.

Nr.451 Gogliclothes

Sie gehen auf youtube und aktivieren das plug in gogliclothes in den Optionen, nun Sehen Sie in den Musik Videos Vectorpunkte, auf den Klamotten der interpreten, klicken Sie auf eines der Vectorpunkte, so erhalten Sie daraufhin unter den musikvideo das vorgeschlagene Tshirt, was Sie vorher angeklickt haben und werden zu den Anbietern, die es verkaufen wollen, weitergeleitet. Sie können ruhig das Video pausieren und die nächsten auftauchenden Vectorpunkte, anklicken, zum Beispiel diesmal, eine Hose und die passende Mütze des Interpreten. Sie können maximal 3 Vectorpunkte gleichzeitig anklicken und 3 verschieden Optionen unter dem Video auswählen, die Sie zu den passenden Klamotten Stück führen könnten. Wählen Sie Ihre Anbieter aus und besorgen Sie sich die Outfits des Stars, für einen unschlagbaren Preis, in den angezeigten Geschäften in Ihrer Nähe. Haben Sie ein gutes Auge und erhaschen Sie durch die Vectorpunkte Angabe, Ihr Ziel, Ihre Kleidungsstücke der Zukunft in Ihrer Nähe zu finden und sich letztendlich zu besorgen. Die Anbieter, die diese Kleidungsstücke anbieten, erhalten von Google Geld für die Optionen, um sich die Klamotten bei Ihnen kaufen zu können. Außerdem ist es möglich such ein komplettes Outfit zusammenstellen und dies in der Option des Plugins, als Avatar abzuspeichern. Diesen Avatar kann man, wenn man ihn per touch mit den gesammelten Vectorpunkten der Interpreten aus Musik Videos, ausstattet, dann letztendlich begutachten und auf die Stellen klicken, die Sie zusammen gestellt haben, um herauszufinden, wo man sich diese Outfits zu einem gutem Preis kaufen kann.

Nr.452 Steuerfux

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Steuerfux zu steuern, dieser versucht im Spiel so viele Münzen wie möglich zu sammeln
Nr. 2 Das Spiel ist ein jump and Run Spiel, in 2D Manier, besonders dabei ist es, dass sie den Fux in verschiedenen Farben steuern können, die Farbe des Fuxes wechselt sobald sie auf Gegner treffen und dann durch die Farbänderung spezielle Fähigkeiten erlangen, um die Gegner zu vernichten oder ihnen auszuweichen
Nr. 3 Sie müssen versuchen eine bestimmte Strecke absolvieren und eine Stückzahl von Münzen in einer vorgegebenen Zeit aufsammeln, um das Level zu beenden
Nr. 4 Treffen Sie auf Gegner, so switchen Sie die Farbe des Steuerfuxes, an die passenden Gegner, um Sie aufzuhalten oder an ihnen vorbei zu jumpen
Nr. 5 Außerdem müssen Sie vorgegebene Buchstaben aufsammeln, um Ihre Spezialisten Fähigkeiten zu aktivieren, ohne diesen switch der Farben des Fuxes können Sie die Gegner, die Sie aufhalten wollen, nicht zerstören oder auch nicht an ihnen vorbeikommen
Nr. 6 Versuchen Sie Ihren Charakter genügend power zu geben, dies geschieht, wenn Sie Ihren digitalen Schrittzähler mit real, gelaufenen Schritten, aufladen und dies auf die power Anzeige des Steuerfuxes übertragen
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie eine bestimmte Anzahl an Münzen zu einer bestimmten Zeit aufsammeln und die jump and Run Strecke mit samt allen Barrieren und Passagen durchklimmen und die fiesen Gegner ausschalten, die Ihnen in die Quere kommen
Nr. 8 Haben Sie die Strecke geschafft und genügend Münzen gesammelt, so können Sie diese nun im upgrade Shop des Spiels gegen Waffensysteme fürs nächste Level, eintauschen, um einen Vorteil gegen über den Gegnern im neuem Level zu erhalten
Nr. 9 Am Ende jedes Levels werden Ihnen wichtige Fragen zur Ihrer Steuererklärung gestellt, Sie lernen somit mit Beendigung der Levels, auch hinzu, wie man selbst eine Steuererklärung machen kann
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel das Spiel durchgespielt und erfolgreich beendet, bekommen Sie Punkte, erreichen Sie am Ende die nötige Punktzahl, so bekommen Sie das Steuerfux Steuererklärungs-Programm, umsonst als Download link zur Verfügung gestellt

Nr.453 Arroundmeboy

Nr. 1 Sie befinden sich in einen sehr riesigen Kreis, dieser Kreis dreht sich, um seine eigene Achse und hat eine Öffnung bzw. ein Tor offen, wo sie hinaus gelangen müssen, um in den nächsten Kreis zu switchen der kleiner ist als der vorherige Kreis
Nr. 2 Ausserdem müssen sie den Vectorpunkten, die sich in den Kreis befinden ausweichen und versuchen schnellstens durch die Öffnung des Kreises, durch die nächste Öffnung des nächsten Kreises zu gelangen
Nr. 3 Die Kreis drehen sich in einem individuellen Rhythmus und sind zufällig mal auch zugeschlossen, also müssen sie achtsam sein, das sie nicht von den wandernden Vectorpunkten nicht getroffen werden, sonst erhalten sie Abzüge von ihrer Lebensenergie
Nr. 4 Ziel ist es von dem riesigen in den grossen, dann in den mittleren und kleineren Kreis zu gelangen, sobald sich die Öffnungen aufzeigen
Nr. 5 Ausserdem haben sie Mitspieler, die das gleiche versuchen und sie mit Waffensystemen beschiessen, um sie davon abzuhalten durch die Öffnung des Kreises, in den nächsten Kreis zu gelangen
Nr. 6 Versuchen Sie also den Vectorpunkten auszuweichen und den Gegnerischen Geschossen auszuweichen
Nr. 7 Letztendlich können Sie mit Ihren Waffensysteme auch die Mitspieler blockieren und sie ausschalten, damit Sie nicht durch die Öffnung zum nächsten Kreis gelangen
Nr. 8 Ziel ist es zum letztem Kreis zu gelangen und der letzte überlebende Spieler im Spiel am Ende des Spiels zu sein.

Nr.454 Rearranged

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser App eine Verabredung mit einer Person herzustellen, die Sie anhand eines Gesichter Karussells heraus beschwört haben, sie müssen ihr Gesicht in die App uploaden
Nr. 2 Die App integriert das Gesicht in ein Karussell und versucht nach der Drehung, simultan mit einem anderen Karussell, wenn es stehen geblieben ist, per Zufall dann das erste Gesicht in eine Verbindung mit dem zweiten Gesicht des anderen Karussells zu bringen
Nr. 3 Sind die beiden Karussells stehen geblieben, so können sie per swipe ihr Gesicht auf das andere ziehen und hoffen, dass sie ein Match bekommen, durch die Gesichter Ki und durch den Zufall kann es zu einem Match zwischen den beiden Gesichtern kommen
Nr. 4 Kommt es zu einem Match haben sie nun die Möglichkeit die Person anzuschreiben und sie zu kontaktieren
Nr. 5 Akzeptiert die Person ihre Sprach oder Text Massage, wird nun eine Verbindung hergestellt die Konversation zwischen den Gesichtern aus den Karussells, führt
Nr. 6 Versuchen Sie nun eine Verabredung zu einem von der App ausgewählten Thema aus den verschiedensten Kategorien der News Welt, herbei zu führen
Nr. 7 Kommt es zu einer Verabredung in den News Channel, und sie können die Fragen zu den News, die von der App gestellt werden, beantworten, bekommen Sie Punkte dafür und können durch die gesammelten Punkte, neue Verabredungen freischalten, wo sie sich über eine Konversation zu neuen Informationen sich treffen können, um darüber zu debattieren

Nr. 8 Tauschen Sie Ihre Erfahrungen mit anderen Gesichtern aus den Karussell aus, indem Sie sich Notizen über die davor gehaltenen Konversationen gemacht haben
Nr. 9 Drehen Sie das Karussell, neu und verknüpfen Sie sich mit einem anderem Teilnehmer und tauschen Sie Ihre gemachten Notizen per stream mit ihm aus
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel mehrere Konversationen geführt und Notizen gemacht, können Sie auch eine Gruppe gründen, wo diese Sachen in einer Art von Bibliothek gespeichert werden, darauf können die neuen User nur zugreifen, wenn, die Gesichter zu einander passen und sie neuen Stuff liefern können, um die Bibliothek up zu graden. Let‘s roll

Nr.455 Staystaystay

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gebäude zu erreichen, das sehr hoch gebaut ist und sehr weit entfernt ist, zueinander stehen sie oben am Gebäude und versuchen eine slagline zu ziehen und auf der slagline zu spazieren, um das andere Gebäude zu erreichen.
Nr. 2 Werfen sie die slagline an die Ecke des zu erklimmenden Gebäudes, was sie sich ausgesucht haben und in ihrer Nähe ist
Nr. 3 Sie müssen gewisse Sachen auf die andere Seite des Gebäudes transportieren, in diesem Fall sind es Süßigkeiten, passen sie auf das sie nicht von Vectorpunkten getroffen werden und ins Ungleichgewicht kommen
Nr. 4 Tragen Sie die richtigen Kombinationen der Süßigkeiten an die andere Seite des Gebäudes, und füllen Sie diese in einen großen Schrank ein, natürlich in richtiger Reihenfolge und Kombination
Nr. 5 Haben Sie den Schrank gefüllt, warten Sie dann auf den Gong, der den Start für die Kinder ausruft, die unten am Gebäude warten und sich die Süßigkeiten beschaffen wollen, warten Sie bis die Kinder, die Süßigkeiten abtransportieren und aus dem Gebäude wieder verschwinden, dafür erhalten Sie Punkte
Nr. 6 Sammeln Sie mehr Punkte und erkaufen Sie sich neue Ziele auf der Welt, wo Sie andere Gebäude erklimmen können und versuchen dort die Süßigkeiten an Ihren richtigen Stellen zu platzieren
Nr. 7 Pro überbrachte Süßigkeiten Transport von einem zum nächsten Gebäude, erhalten Sie Zusatz Punkte, die Sie für die Freischaltung der anderen Ziele benötigen
Nr. 8 Haben Sie einige Ziele in der Welt besucht und Gebäude erklommen, können sie sich im Battle Modus gegen einen anderen Mitspieler gegen überstehen und eine slagline Herausforderung zwischen ihren Mitspieler starten
Nr. 9 Batteln sie sich gegen andere Slagline Mitspieler auf der Welt und werden Sie zum slagline Champion

Nr.456 Mumblingsplash

Nr. 1 Sie nehmen die voice von einem Sänger auf, die frequenz lassen sie mit Vectorpunkten Einheiten bestücken, das bedeutet, daß Sie an hohe Töne, mittlere Töne, untere Töne, farbige Vectorpunkte setzen.
Nr. 2 Jetzt verknüpfen Sie die farbigen hohen Töne, mittlere mit den mitlleren, und tiefe mit den tiefen, durch die Vectorpunkte oder switchen das ganze mit hohen und tiefen oder mittleren und hohen oder mittleren und tiefen tönen, durch die farbig gesetzten Vectorpunkte
Nr. 3 Jetzt bekommen Sie daraus einen, neuen Ton, entweder in Schieflage oder passend zum Beispiel für einen neuen Anfang, um einen beat zu starten
Nr. 4 Als Alternative wählen Sie und setzen an die Stellen der farbigen Vectorpunkte, Instrumental beat and bits ein, um herauszufinden ob diese zusammen passen könnten
Nr. 5 Haben Sie die Alternative genutzt, können Sie so überprüfen, ob der Sound der Instrumental beats, passend zum hohen, mittleren oder tiefen Ton passt
Nr. 6 Als Vergleich verbinden Sie die beiden hier genannten Möglichkeiten und sehen sich das Ergebnis in einer neu generierten Sound Ebene an.

Nr.457 Bratansplash

Nr. 1 Bei splashbratan versuchen Sie gleichzeitig 2 Charaktere zu steuern, dessen Aufgabe ist es, mit einem von beiden stehts nach oben des Levels zu gelangen, der eine Charakter setzt den jump Boden auf und der andere hüpft darauf auf und wiederum der andere dann auf seinen Rücken, sobald beide auf den Jump Boden auftreten und eine Stufe nach oben jumpen können
Nr. 2 Versuchen Sie in der Luft Buchstaben während Sie den Jump machen aufzusammeln und den Vectorpunkten die auf sie geschleudert bzw. auf sie zusteuern, auszuweichen
Nr. 3 Sie müssen versuchen mit den beiden Charakteren simultan und in Echtzeit, wie oben beschrieben Jump Böden bauen, um immer höher in die Höhe des Levels zu gelangen
Nr. 4 Das Spiel läuft auf eine bestimmte Zeit ab und es muss eine bestimmte Höhe des Levels als Ziel erreicht werden
Nr. 5 Für die aufgesammelten Buchstaben in der Luft, erhalten Sie zusätzliche Jump Böden, den Sie starten mit einer spezifischen Anzahl, die schnell ausgehen kann, sie können alternativ auch die gesammelten Buchstaben als, jump Böden nehmen und sich, so auch nach oben zum Ziel schlängeln
Nr. 6 Versuchen Sie mit den Charakteren die nach jeden jump aufeinander sitzen, den passenden jump Boden so zu stellen, dass sie den fliehenden Vectorpunkten ausweichen können und während dessen, die Buchstaben aufsammeln können
Nr. 7 Letztendlich, wie beschrieben, muss eine bestimmte Höhe in einer bestimmten Zeit erklommen werden, damit sie ins nächste Level gelangen können
Nr. 8 Splashen Sie mit den Bratans die gesetzte Zeit und die Höhe und spielen sie sich bis in die jeweiligen Levels hinein, bis sie das Spiel letztendlich am Ende des Spiels rückwärts spielen müssen, also nicht mehr hinauf steigen mit den Jump Böden, sondern herunter klettern mit dem gleichen Ziel und den gleichen Prinzip, wie beim hinaufsteigen

Nr.458 Muskflatfan

Nr.1 In diesem Spiel ist die Fanbase eine, die einem Superstar folgt und ihn sehr begehrt.
Nr.2 Versuchen sie dieser Fanbase, die aus zahlreichen Fans besteht, zu zeigen, dass sie der größte Fan sind
Nr.3 Da sie von der Fanbase nicht akzeptiert werden, weil sie dem Superstar einen unmöglichen und unerreichbaren Weltrekord beschert haben, müssen sie eine Musikmaschine erfinden, damit die Superstar-Songwriterin ihre neuen Beats darauf erstellen kann. Ändern Sie ihren Flow in die Zukunft
Nr. 4 Die Idee hinter dieser Musikmaschine ist, dass sie kreativ sein soll und gleichzeitig ein Arbeitsinstrument für die Erstellung von Beats ist
Nr. 5 Die Musikmaschine funktioniert so, du hast ein Musikalphabet und legst dieses auf den Text des Musikers, d.h. du magst ein Wort im Text, also legst du die Buchstaben des Musikalphabets auf das Wort, sie sollten so sein, wie das Wort vorgibt zu sein
Nr. 6 Zum Beispiel, das Wort Dream wird im Text mit den Musikbuchstaben aus deinem Alphabet ersetzt, das heißt, der Buchstabe D wird auf das D des Wortes gezeichnet, dein Buchstabe hat Vektorpunkte, aus denen der Buchstabe mediendesigner- und illustrationstechnisch gebildet wird.
Nr. 7 Es können 6 oder 8 Vektorpunkte im Buchstaben sein, in jedem Vektorpunkt sind Instrumentalwerkzeuge eingebaut, die Sie dann durch Berühren oder durch Drucken oder Hin- und Herziehen steuern können
Nr. 9 Berühren Sie das Instrumentalwerkzeug z.B. im ersten Vektorpunkt und Sie bekommen, einen Sound abgespielt, drücken Sie auf die anderen Vektorpunkte, erzeugen Sie einen individuellen Instrumentalsound, der sich genau auf das Wort Dream bezieht, so können Sie jedem Wort einen
bestimmten Klang geben, der möglicherweise in Ihrem Unterbewusstsein ein glückliches, glückliches, lustiges Bedürfnis- und Erholungsbefriedigungssignal ausschüttet

Nr. 10 Wenn Sie im Text einige Wörter gefunden haben, die Ihnen gefallen oder eine Passage, die Sie mit den Buchstaben des Musikalphabets überschrieben haben, spielen Sie das Lied von Anfang an ab und testen Sie, ob Sie es optimiert haben oder nicht.
Nr. 11 Testen Sie diese Lautstärke an den Fächern und an bestimmten ausgewählten Personen.
Wenn Sie ein positives Feedback erhalten, können Sie nun den Song mit diesen Musikalphabet-Buchstaben kombinieren und verbessern.
Nr. 12 Sei kreativ und verwende die Vektorpunkte diagonal, linear und ziehe sie mit Touch auseinander oder aufeinander zu, nachdem du ein Instrument in den vorgegebenen Vektorpunkten zustellst
Nr. 13 Tausche deine Musik-Alphabet-Buchstaben mit anderen Usern in der Fanbase aus und optimiere die Songs deines Superstar-Songwriters und verleihe den Liedern deine individuelle Klangnote

Nr.459 Brainbuck

Nr. 1 Sie haben ein grosses Gehirn als Ansicht, in diesem Gehirn versteckt sich ein Käfer, den sie versuchen aus dem Gehirn nach draussen zu manövrieren, da das Gehirn, wie ein Labyrinth aufgebaut ist, müssen Sie versuchen durch die Gehirnstränge mit dem richtigen Pfad der Vectorpunkte, die Sie im Gehirn platzieren, den Käfer aus dem Versteck zu ziehen
Nr. 2 Platzieren Sie die farbigen Vectorpunkte im Gehirn und verbinden Sie die Pfade zusammen zu einer Weg Verknüpfung
Nr. 3 Haben Sie nach Ihrer Ansicht die Pfade gesetzt, drücken Sie nun auf das Gehirn und hoffen, das der Käfer aus seinen Versteck kommt und sich nach den von ihnen gesetzten Pfaden sich entscheidet den Weg nach draußen zu finden
Nr. 4 Sie haben eine bestimmte Zeit, um die Pfade zu setzten und die farbigen Vectorpunkte zu platzieren, geht die Zeit aus, dann können Sie diese Pfade nicht mehr im Gehirn verwenden oder verändern
Nr. 5 Der Käfer startet nach dem Start, durch das drücken des Gehirns, seinen Weg, durch die von Ihnen gesetzten Pfade und Vectorpunkte, die er dann aufsammelt, dafür bzw. durch das aufsammeln der Vectorpunkte, erhalten Sie Punkte
Nr. 6 Nach einer bestimmten Zeitvorgabe, verschwindet der Käfer wieder an einen anderen Ort und versteckt sich im Gehirn wieder
Nr. 7 Sie müssen sich den Ort merken, und von dort an, die neuen farbigen Vectorpunkte und dessen Pfade zueinander setzen
Nr. 8 Kommt der Käfer wieder aus seinen Versteck und geht fortan den von ihnen gesetzten Weg der zum Ziel führt, - ihn nach draussen zu führen, so bestehen sie das erste Level und können im nächsten Level versuchen zwei Käfer aus dem Gehirn heraus zu manövrieren

Nr. 9 Sie haben pro Spiel, im Gehirn, 3 Züge, bis zum nächsten Checkpoint, wo der Käfer stehen bleibt, die mit den farbigen Vectorpunkten und dessen Pfaden Verbindungen gesetzt werden können
Nr. 10 Manövrieren Sie den Käfer in der vorgegebenen Zeit und den richtigen plausiblsten Weg nach draussen, so beenden Sie das Level als erfolgreich
Nr. 11 Im nächsten Level, müssen Sie zwei Käfer nach draussen manövrieren und im darauffolgenden drei und so weiter
Nr. 12 Sammeln Sie Punkte, durch die Aufnahme der Vectorpunkte, durch den Käfer und versuchen Sie den Highscore zu erreichen
Nr. 13 Im Memory battle Modus treffen Sie gegen andere Internet User an und versuchen, nach diesem Spiel Prinzip gegen Sie zu gewinnen und letztendlich den Käfer, als Erster aus dem Gehirn nach draußen zu bringen

Nr.460 Bababurger

Nr. 1 Sie stellen anhand von Emojis in der App ihren eigenen Baba Bürger zusammen, melden sie sich mit ihrem persönlichen Daten (Größe, Alter, Gewicht, Augenfarbe, Haarfarbe) und ihrem Gesicht in der Applikation an
Nr. 2 Ihr Gesicht wird unten oder in der Mitte des Display angezeigt, nun führen Sie die Gemüse, Zutaten, Gewürze, usw. Beilagen, die in in einem Burger gehören, per Emojis, die Ihnen zur Auswahl aus einem circle scroller, dienen und das, soeben beschriebene widerspiegeln, in das Gesicht am unterem oder in die Mitte des Displays
Nr. 3 Haben Sie sich für die richtigen Emojis entschieden, so ziehen Sie Ihre genannten Sachen, wie oben beschrieben, per Emojis auf Ihr Gesicht, das Gesicht ergibt einen Effekt und zeigt Ihnen per Gesichtsausdruck, ob diese Zutaten zu Ihrer Person passen, indem es einen Sound oder eine Verzerrung des Gesichtes anzeigt
Nr. 4 Es werden Ihnen Empfehlungen angezeigt, die zu Ihren persönlichen Daten, die Sie abgegebenen haben, passen könnten, so kreieren Sie anhand des Gesichtsausdrucks einen Vorgeschmack auf Ihren speziell, selbst mit Emojis erstellten Baba Bürger
Nr. 5 Haben Sie ihren Baba Bürger zusammengestellt, so können Sie die Prozedur abspeichern und sich ein Konto anlegen, geben Sie dort Ihre Kontaktdaten ein und klicken Sie letztendlich auf Bestellung, die per Swip(Paypal) bezahlt werden kann, oder bestellen Sie es sich nach Hause und zahlen die Rechnung live vor Ort
Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Kreationen mit anderen Usern in der Baba Bürger App aus, indem Sie Ihr Profil mit Ihrer Zusammenstellung der Emojis per Drag and Drop Auf andere Gesichter, die sich in der App registriert hatten, ziehen und ablegen, die anderen Gesichter müssen nur es annehmen und schon wissen sie über ihre Bürger Zusammenstellung bescheid
Nr. 7 Letztendlich treffen sie sich zusammen mit ihren Freunden im Baba Bürger Restaurant, wo sie ein surface als Bedienelement mit den oben beschrieben Funktionen auch zur Auswahl haben und vor Ort sich ihren Baba Bürger selbst zusammen stellen können, sie können auch die fertigen Sachen des Bürgers selbst in die Hand nehmen und sich ihn, live vor Ort selbst zusammen setzen

Nr.461 Danceonchrome

Nr. 1 Sie besitzen eine Tanzmatte, auf dieser Tanzmatte wird anhand der einzelnen Buchstaben, die darauf mit Vectorpunkten ausgestattet sind, das Lied versucht in der richtigen Reihenfolge I einem Rhythmus getanzt zu werden
Nr. 2 Es tauchen einzelne aufeinander folgende Buchstaben des Songs auf, sie müssen auf den ersten Buchstaben und auf dessen Vectorpunkte mit ihren Füssen drauf rücken und die Reihenfolge gemäß der Anzeigetafel befolgen
Nr. 3 Pro richtigen Druck auf den Vectorpunkt, erhalten Sie Punkte, haben Sie den ersten Buchstaben erfolgreich abgetanzt, kommt der nächste auf der digitalen Tanzmatte zum Vorschein, diesen müssen Sie nun auch betanzen und Punkte sammeln
Nr. 4 Ihr Ziel ist es, das ganze Lied oder einen Absatz des Liedes abzutanzen, dafür erhalten Sie Punkte, das Publikum wählt die passende Absätze des Liedes für Sie aus und Sie betanzen dann auf der digitalen Tanzmatte die Vectorpunkte der aufleuchtenden Buchstaben in der richtigen Reihenfolge
Nr. 5 Im Battle Modus können Sie simultan in Echtzeit gegen einen anderen Mitspieler antreten der gegenüber auf der anderen Seite die Tanzmatte mit seinen Dance Moves befeuert
Nr. 6 Als Special, dienen außerdem die Vectorpunkte als Instrumental Beat Organ, jeder touch mit dem Fuß auf den Vectorpunkt, je nach dem Wie stark und mit welchem Druck, gibt einen, Instrumental Sound wieder, in Echtzeit kann dann am Ende des Absatzes des Liedes, dieser instrumental Sound in das Lied als Zusatz integriert werden

Nr.462 Cablecat

Sie müssen versuchen ein Pfad der aus der Verbindung von verschiedenen farbigen Vectorpunkten, besteht in einen Wollknäul zu verwandeln. Sie müssen Ebene auf Ebene aufbauen und diagonal und vertical diese Pfade verbinden, dies geschieht mit dem Zauberstab, den sie benutzen können, um die Pfade der leuchtenden Vectorpunkte zu einer Verbindung zu schaffen. Haben Sie das erledigt und geschafft und den Wollknäul erschaffen, ist das Produkt nun nutzbar. Aktivieren Sie die leuchtenden Vectorpunkte durch Ihr Smartphone und lassen Sie den Wollknäul leuchten. Jetzt werfen Sie den Wollknäul zu Ihrer Katze und drücken auf die verschiedenen Farben auf dem Smartphone Display, und warten ab, was die Katze damit macht. Das Ziel der Katze ist die leuchtenden Vectorpunkte mit ihrer Pfote zu deaktivieren und so den leuchtenden Wollknäul das Licht zu entnehmen. Sie sehen auf dem Display in Echtzeit die Farben die deaktiviert werden, nun schaltet sich auf dem Display sich ein Mitspieler ein, der versucht in Echtzeit seine farbigen Vectorpunkte zu deaktivieren, der erste der es schafft mit seiner Katze die farbigen, leuchtenden Vectorpunkte zu deaktivieren, gewinnt das Spiel. Sie können auch das Spiel per Zufall spielen, es muss eine bestimmte Reihenfolge der Deaktivierung der farbigen leuchtenden Vectorpunkte befolgt werden. Sie erhalten von der App, Punkte für die korrekte Reihenfolge der Deaktivierung der farbigen leuchtenden Vectorpunkte. Der jenige der den vorgegebenen Punktestand erreicht, der gewinnt das Spiel auch. Trainieren Sie mit den Spiel Ihre Katze auf die Sichtweisung der farbigen Punkte und werden Sie im Internet mit ihr, im battle Modus gegen andere Teilnehmer zum cablecat Meister Spieler

Nr.463 Cablecat+

Sie können auf dieser Webseite folgende Multimedialen Medien versuchen auf Ihr Hardware Gerät zu übertragen, Filme, Musik, Programme, Live streams, News Informationen usw.
.Cablecat+ funktioniert wie folgt, Sie laden Ihre alle raw Daten auf die Server von cablecat+ hoch, während Sie das uploaden, können Leute die sich auf der Website befinden und angemeldet sind in Echtzeit Ihren upload, downloaden, sobald Sie den upload fertig haben und der stream beendet wird, können Sie erst auf die Daten zugreifen, die Sie gedownloaded hatten, in Channels werden Sie fündig und können dort nach Medien Suchen, um an neue multimedialen Daten zu kommen, die Channels funktionieren auf Basis der social media Netzwerke, cablecat+ ist mit der Datenbank der socialen Media Seiten verbunden und kann auf gewisse Personen zugreifen, die angefragt werden können, um neue raw Daten auf die Server von cablecat+I zu bringen bzw. hochzuladen. Die Anfragen werden 3 zu 3 verschlüsselt gestellt und sind per Swip Technologie gesichert. Haben Sie einige Anfragen gestellt und den Usern mitgeteilt das Sie Ihre Daten in neue Channels hochladen können, dürfen die channels nach freien Gewissen besucht werden, um mit der search impact Impuls engine iss, die Daten in den Channels durch zu Forsten und nach nützlichen Informationen in der Medienwelt zu stöbern.

Jeder der sich für ein Channel anmeldet muss gewisse Kriterien erfüllen, das wäre zum Beispiel, die Gesichtsverziefierzung mit der Angabe ihrer Berechtigung der Email Adresse und den screnn ihres jeweiligen Personalausweises. Haben Sie die hier gezeigten Kriterien erfüllt, dürfen sie einen Channels besuchen und dort nach den raw Daten der User aus den social media Usern und dessen Daten, die upgedatet und geuploaded wurden. Sie dürfen nur den Download starten, während ein upload in Echtzeit stattfindet, wird der stream unterbrochen und kann zu einem späteren Zeitpunkt verschoben werden und aktiviert werden. Per scroller timeset generator suchen Sie nach Kategorien und speziellen Daten in den Channels der raw Daten, die von den social media upload Usern zur Verfügung gestellt werden. Die Vectorpunkte in den channels sind für die Angabe von Checkpoints gedacht und bieten Sammel Pakete von Usern an, die frei zur Verfügung gestellt wurden, der Inhalt ist eine komplette Zusammenfassung von ihren gesuchten Daten und kann vor den Download angesehen werden. Starten Sie bei cablecat+ Ihre Suche nach Daten, die Sie vorher nie zugesehen hatten oder diese in Erinnerung behalten Möchten.

Nr.464 Göndirgeld

Sie haben die Möglichkeit sich auf dieser Seite kleine Geldbeträge zu leihen, dies geschieht per Paypal, das bedeutet das Sie von Kredit Instanzen das Geld zur Verfügung gestellt bekommen, die Geldbeträge starten von einem Betrag in Höhe von 5,10,20,50,100 Euro und können durch Paypal angefordert werden. Sie müssen das Geld binnen 30 Tagen wieder per Paypal zurück überweisen, sonst müssen Sie 13% Zinsen in einen gewissen Betrag wieder begleichen. Melden Sie sich sich mit ihren Paypal Konto an und bestehen sie Die Gesichtsverziefierzung und Ausweiskontrolle, um. Sich auf der Website für die diese dienste zu registrieren.

Nr.465 Thewatcher

Nr. 1 Sie beobachten von einer weiten Entfernung, Menschen, die sich in der Stadt bewegen, über jeden Menschen und über dem Kopf des Menschen, taucht ein Buchstabe mit farbigen Vectorpunkten auf, versuchen Sie mit einer Laser die Reihenfolge der Vectorpunkte anzuvisieren und in den Vectorpunkt per Laserstrahl eine Additions, Subtraktion, Divisions, multiplikations Aufgabe hinein zu spulen.
Nr. 2 Haben Sie das getan, aktiviert sich der Mensch und versucht diese Aufgabe während des Gehens zu Lösen.
Nr. 3 Hat er die Aufgabe gelöst und sie sehen ihn noch durch das Zielfernrohr, so können Sie diese Lösung per laser wieder aufnehmen
Nr. 4 Notieren Sie sich die Ergebnisse, diese sind matheaufgaben, die Nummern von 1 bis 49 beinhalten
Nr. 5 Übertragen Sie diese Ergebnisse auf Ihren Lotto Schein
Nr. 6 Wählen Sie aus möglichen Orten, wo sich mehrere Menschen befinden, diese aus und nutzen Sie Ihr Gehirn, um den nächsten Jackpot der Lotterie, mit den Ergebnissen, die die Menschen gelöst haben und übertragen sie diese Zahlen in ihrem persönlichen Lottoschein

Nr.466 Diamondswine

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Schwein an Diamanten zu gelangen, dies geschieht folgendermaßen und läuft so ab
Nr. 2 Versuchen Sie per rundenbasierten strategischen Ablauf, ein Schwein in einer bestimmten Zeit zu steuern, um ihn zu den Diamanten zu bringen
Nr. 3 Sie müssen versuchen einen Pfad zu folgen der aus Barrieren und Passagen sich ergibt, sie haben folgende, zum Beispiel, Funktionen, die das Schwein inne hat, springen, schnell laufen, ducken, drücken, ziehen, verstecken, schießen usw.
Nr. 4 Der Pfad besteht aus Vectorpunkten, die plötzlich auf der Mappe auftauchen und schnell wieder verschwinden, merken. Sie sich die Position der Vectorpunkte und setzen sie den Pfad ein, das, das Schwein auf den Weg abläuft, auf den Weg befinden sich evtl.. Gegner und Barrieren und Passagen, die Sie überwinden müssen, nutzen Sie Ihre speziellen Fähigkeiten ein, wie oben beschrieben
Nr. 5 Haben Sie diese Schwierigkeiten durchbrochen, so sind Sie am Ziel angelegt, wo sich ein Diamanten Haufen befindet, bringen Sie den Haufen zurück zur Ihrer Zentrale, um ein neues Schwein zu bekommen, um im nächsten Level mehrere gleichzeitig zu steuern, um letztendlich an mehr Diamanten zu kommen

Nr.467 Seeyouinthedark

Sie haben folgende Aufgabe in diesem Spiel zu bewältigen, sie müssen versuchen mit einer Taschenlampe Dinge zu erleuchten die sich in einen Raum befinden, die Taschenlampe strahlt mit Buchstaben Ansichten und farbigen Vectorpunkten die Sachen an, Visieren sie die Dinge die sie vorher nicht gesehen haben damit an, die Taschenlampe erleuchtet diese Dinge und nun werden diese Dinge im Raum sichtbar gemacht. Der Clou ist das es, sich um ihr eigenes Zimmer von zuhause handelt, die Taschenlampe nimmt ihr komplettes Zimmer auf und wandelt die Produkte und das Zimmer in ein digitales um, schließen sie die Taschenlampe an ihren Fernseher an und gucken sie sich Die Dinge an, die virtualisiert wurden und in ihr digitales Zimmer hinzugefügt worden sind. Stellen sie ihr Zimmer mit ihren Produkten die sich dort befinden in einen Show Room zur Verfügung und setzen sie eine Konversation an, um Dinge mit anderen Show Rooms und dessen integrierten Produkten in einem Tauschgeschäft als Angebot hinein. Wählen Sie aus den Kreis der Gesichter ein Show Room aus, erhaschen Sie die Sachen die Sie gerne haben möchten und vereinbaren Sie ein Tauschgeschäft mit Ihren Produkten. Kommt es zum digitalen Tauschgeschäft, so senden und verpacken Sie die Waren und senden diese an den Usern von seeyouinthedark, an seine Adresse.

Nr.468 Dziencheck

Sie müssen mit ihren individuellen micro Alf Kopfhörer bzw. sogenannte ear buds, sich selber während Sie unterwegs, bei der Arbeit, in der Freizeit, im chillout Modus usw., was der Tag bringt mit ihren inneren ich kommunizieren und es in das microphone der ear buds oder Kopfhörer hinein sprechen. Das wird alles aufgezeichnet und im Speicher der micro Alf ear buds gespeichert. Haben Sie nun Montag und die Wochentage mit Ihren inneren durch geredet und das alles aufgezeichnet und gespeichert, so laden Sie es am Ende Woche in die App Dziencheck.pl hinein. Die App nutzt nun Ihre Aufmerksamkeit und Ihre Aufzeichnung mit der ChatGPT Technologie und filtert die Voice Message der gesamten Woche in ein Textbaustein, der als Text mit Absätzen in der Dziencheck.pl App, Strukturiert angezeigt wird. Nutzen Sie nun den Text mit der App Necronomicon, siehe App Gallery und verfeinern Sie Ihren Textbaustein mit neuen Informationen oder filtern Sie dadurch den Text sinngemäß zu Ihren Vorteil. Speichern Sie du Diesen dann in der Dziencheck.pl App ab und lassen Sie sich darauf ein, das Dziencheck.pl Ihnen die gewissen Fragen zu Ihren Textbausteinen stellt. Beantworten Sie diese individuellen Fragen und warten Sie auf die Auswertung, die in einer Bedürfniss-Vectorpunkt Skala Ihnen angezeigt wird, Sie ersehen aus der Skala im nach hinein und ziehen ein Fazit daraus sich Ihre neue Woche verbessert zu gestalten und sie dadurch zu optimieren und besser dadurch in die nächste Woche zu starten.

Nr.469 Destroyilha

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einer großen Auswahl von Dinosauriern die Städte dieser Welt zu zerstören.
Nr. 2 Sie wählen sich ein Dinosaurier aus der Auswahl aus und müssen in einer bestimmten Zeit, Gebäude die sich auf den Radar befinden finden und sie soweit zu zerstören, dass sie einen übriggeblieben Buchstaben nach Zerstörung des Gebäudes aufsammeln können
Nr. 3 Sie müssen ein vorgegebenes Wort auf der Anzeigetafel, was gesucht wird, aus gefundenen Buchstaben zusammensetzen
Nr. 4 Versuchen Sie die Gebäude ausfindig zu machen, um den geforderten Buchstaben aufzusammeln
Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen quasi, das Wort in der vorgegeben Zeit zusammensetzen, sonst gilt das Level als verloren
Nr. 6 Sie sammeln auf der Suche nach den Buchstaben, spezielle Fähigkeiten ein, Items , um mit den Fähigkeiten die speziellen Gebäude zu zerstören
Nr. 7 Das Radar zeigt ihnen eine eventuelle Richtung, wo sich diese Buchstaben die sich in den Gebäuden befinden, an
Nr. 8 Achten Sie darauf nicht wahr los zu zerstören, sondern, richten Sie sich nach dem Radar, das Ihnen hilft, die Buchstaben zu finden
Nr. 9 Steuern Sie mehrere Dinosaurier im Wechsel und nutzen Sie mit den verschiedenen Dinosauriern, dessen Spezial Fähigkeiten und Leistungen
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel die Buchstaben ausfindig gemacht und das Wort, was gesucht wird in der richtigen Reihenfolge zusammengesetzt, und es in der vorgegeben Zeit geschafft, so gilt das Spiel als gewonnen
Nr. 11 Batteln Sie sich gegen andere Mitspieler im Multiplayer Modus und treten gegeneinander an, möge der bessere Dinosaurier der im Wechsel geschaltet werden kann, gewinnen

Nr.470 Ramalamadingdong

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Lama Namens DingDong zu steuern, sie steuern das Lama in einer Prärie, in dieser Prärie müssen Sie Items finden und zurück in die Hauptzentrale überbringen
Nr. 2 Die Items enthalten Zeitpunkte, die unterschiedlich ausfallen, manche geben nur 1sekunde, manche 3sekunden und so weiter
Nr. 3 Sie müssen versuchen durch die Auf Sammlung, Zeit ergattern und in der Prärie andere Lammas befreien, die von Ihren Feinden gefangen genommen werden wurden
Nr. 4 Das Radar zeigt Ihnen ungefähr die Entfernung zu den Lammas, die sich in Gefangenschaft befinden
Nr. 5 Sie müssen Zeit sammeln und diese Zeit nutzen, um die Lamas zu befreien
Nr. 6 Das Lamma was sie steuern, besitzt besondere Eigenschaften und ist stark bewaffnet, um die Gegner die Sie versuchen davon abzuhalten, die gefangenen Lammas zu befreien
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie die Lammas oder einen Lamma pro Runde befreien, um ins nächste Level zu kommen
Nr. 8 Das zu steuernde Lamma nutzt seine Fähigkeit, um die Gegner zu zerstören, es kann auf sie springen, sie anspucken, oder sie überrennen
Nr. 9 Letztendlich, wenn sie ein Lamma befreit haben, muss dieses wieder in die Haupt Zentrale gebracht werden, dafür erhalten sie Punkte, versuchen sie so viele Punkte wie möglich zu ergattern, um das nächste Level freizuschalten

Nr.471 Grammynator

Nr. 1 Sie müssen versuchen den Grammy Award als Musikmaschine zu nutzen, das funktioniert wie folgt, der Award ist das Sprachrohr für die instrumentalen Sounds, die mit einer Vectorpunkte Hardware zusammen verbunden sind
Nr. 2 Sie haben Buchstaben auf der Hardware Oberfläche und nehmen diese dann, zur Sound Gewinnung, das funktioniert, wenn sie Vectorpunkte auf die Buchstaben setzen, jeder Vectorpunkt hat einen eigenen Sound, wie zum Beispiel, Geige, Kontrabass, Piano, Gitarre, Flöte und vielen anderen Instrumenten
Nr. 3 Sie müssen nun versuchen zum richtigen Zeitpunkt mit soft, medium, hard touch die Vectorpunkt Sensoren zu drücken und darauf warten, ob sich ein Sound passend zum Beat erstellen lassen kann
Nr. 4 Durch den Grammy wird nun das optimierte Lied gespielt, touchen sie die von Ihnen gewählten Buchstaben, auf die Absätze und Song Passagen ihres Lieblings Liedes und erzeugen einen individuellen Eindruck und Sound
Nr. 5 Versuchen Sie auf Ihr Ohr zu hören und die hohen und tiefen Töne mit den Vectorpunkt Instrumentals zu verstärken
Nr. 6 Nutzen Sie die Aufnahme Funktion des Grammys und nehmen Sie Ihr optimiertes Lied im Livemitschnitt auf
Nr. 7 Letztendlich bekommen Sie einen Remix mit dem Grammy Sound System gemixt und sie verleihen dem Song, eine individuelle Note

Nr.472 Chromeandpaint

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens Chrome steuern, dieser ist in Besitz einer Farbpalette und einen Pinsel, sie müssen mit Chrome verschiedene Graffitis auf vorgegebenen Gebäuden platzieren und diese mit ihrem Pinsel ausmalen
Nr. 2 Versuchen Sie so viele Grafiken wie möglich an den freien Stellen der Gebäude zu platzieren, bevor sie die Polizei erwischen tut und sie einfängt
Nr. 3 Sie müssen das Radar zur Hilfe nehmen und dadurch die freien Stellen ausfindig machen, sie gelangen zu Fuß, Scooter, Rollerblade, oder per Skateboard oder einen mountainbike zur gewissen Ort, die Vehicle müssen Sie zuerst gewinnen, indem Sie durch die gemalten Graffitis, Punkte erhalten
Nr. 4 Setzen Sie jedem Graffiti zusätzlich Vectorpunkte an, diese sind für die anderen Mitspieler wichtig, den sie spielen im massive Multiplayer dieses Spiel, die gesetzten Vectorpunkte, dienen dazu, das Graffiti mit einer Taschenlampe aufzunehmen und es an einem anderem Ort durch die Taschenlampe wieder zu platzieren, um es nach zu malen
Nr. 5 Versuchen Sie die vorgegebenen Grafiken an die geforderten Gebäude zu setzen und sich nicht von der Polizei erwischen zu lassen
Nr. 6 Versuchen Sie außerdem zwischendurch, sogenannte gemalte Graffitis mit den angezeigten Vectorpunkten und ihrer Taschenlampe aufzunehmen, um diese zu sammeln und an andere Stellen in der open World zu platzieren
Nr. 7 Letztendlich müssen Sie Punkte sammeln, für jedes gesetzte Graffiti, erhalten Sie Punkte, die Sie in einem Shop gegen Vehicle einsetzen können, diese können nur zeitlich genutzt werden, also sammeln Sie genügend Zeit Items in der open World, um sie weiterhin zu benutzen, um an unmögliche Orte in der Stadt oder Dorf zu gelangen
Nr. 8 Haben Sie sich ein Vehicle verdient und konnten Sie Ihre Graffitis, die vorgegeben wurden, in der Stadt oder im Dorf platzieren, samt der Vectorpunkte für die anderen Mitspieler, die Sie hinterlassen hatten, müssen Sie nun auch die Haupt Zentralen der Polizei beschmieren, um sich dadurch Spezial Punkte zu verdienen, um neue Orte und Stellen auf dem Radar freizuschalten

Nr. 9 Außerdem müssen sie ausgewählte Projekte und dessen Graffitis von anderen Mitspielern, fotografieren und dann diese Grafik an bestimmte Orte wieder platzieren, um wiederum Spezial Punkte zu bekommen
Nr. 10 Für die Spezial Punkte können Sie sich ein neues Outfit kaufen, um unerkannt, an die zentralen der Polizei und an der Polizei vorbeizukommen
Nr. 11 Holen Sie sich Ihre Outfits und Vehicle und versuchen Sie die Polizei Zentralen mit Graffitis zu bemalen, nutzen Sie die Zeit, die Ihnen vorgegeben wird und lassen Sie sich nicht erwischen
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und vorsichtig bei ihren Tuen und bemalen der Polizei Zentrale, haben Sie die Vorgabe geschafft, Graffitis dort zu platzieren und diese dort auszumalen, bekommen Sie dafür Radar Punkte, um neue Polizei Zentralen auf dem Radar sichtbar zu machen, außerdem erhalten Sie neue Strecken und Örtlichkeiten auf dem Radar, die vorher nicht sichtbar waren
Nr. 13 Tauschen Sie sie sich mit anderen Mitspielern aus und gründen Sie eine Gruppe mit der Sie die Grafiken gemeinsam im Verbund auf die Zukunft platzieren können

Nr.473 Gotochurch

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf der Welt besessene Seelen und den Geist der Menschen finden und diese zur Kirche bringen, damit diese geheilt werden, das Spiel in der Nacht und sie müssen die Menschen ausfindig machen, die eine besessenen Seele und einen Geist haben
Nr. 2 In bester Manier und 3third Person Action laufen sie durch Orte und Stellen der ersten ausgewählten Stadt und versuchen durch ihren Radar die befallenen Menschen zu erreichen und zu finden
Nr. 3 Haben Sie einige ausfindig gemacht, gehen Sie auf Sie zu und öffnen Ihr Bekehrungs-Buch, in diesem Buch befinden sich Psalmen die Sie vorher in der open World gesammelt haben
Nr. 4 Lesen Sie durch das Mikrofon diese Psalmen vor und bekehren Sie die Seelen und Geistlosen Menschen mit der Hoffnung sie wieder zurück zu verwandeln, jeder Mensch muss mit einem bestimmten Psalm bekehrt werden, das sehen Sie an der leuchtenden Farbe des Menschen
Nr. 5 Ihr Ziel ist es den Menschen zu betäuben und ihn auf den Weg zu Ihrer eigenen selbst erstellten Kirche zu bringen, diese Kirche wird von Alarmanlagen und Barrieren bewacht die Sie vor dem Spiel gestellt haben
Nr. 6 Sie können gleichzeitig bis zu 3 Personen zur Kirche zurück führen, passen Sie auf dem Weg auf, dass Ihre Gegner nicht versuchen Sie davon abzuhalten, wählen Sie also einen anderen Weg oder bekämpfen Sie diese Gegner mit ihren Waffen, die Sie im Spiel gefunden haben
Nr. 7 Sammeln Sie Zeitpunkte auf dem Weg auf, um das Bekehrungs-Level der Menschen stabil zu halten
Nr. 8 Haben Sie die Strecke zur Kirche geschafft, erhalten Sie Punkte, die Sie gegen neue Items einlösen können, um Ihr Waffenarsenal zu erweitern

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie in einer vorgegebenen Zeit eine Anzahl an Menschen bekehren und diese sicher zur Ihrer Haupt Zentrale, der selbst erbauten Kirche zurück führen dort werden die Menschen geheilt und dienen ihnen als Soldaten, wenn es dazu kommen könnte, wenn sich mehrere Gruppen des Feindes sich daran machen, sie zu überfallen
Nr. 10 Diese geheilten Menschen haben je eine spezielle Fähigkeit, um den Feind beim Ansturm zurück zu drängen, nutzen sie die richtigen Positionen ein und stellen sie ihre Soldaten auf die richtigen Stellen, um und in der Kirche auf, den der Ansturm des Feindes, kann früher passieren, als sie es für möglich halten
Nr. 11 Sie müssen also genügend Menschen bekehren und finden und diese in die Kirche bringen, um sie umzuwandeln, damit sie diese Örtlichkeit beschützen können, während sie auf der Suche sind andere seelenlose und Geistlose zu finden, um sie letztendlich zur Kirche zu bringen damit sie in Soldaten verwandelt werden
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schnell bei ihrer Suche nach den Seelenlosen und Geistlosen Personen, sammeln Sie neue Psalmen auf und bekehren Sie diese in der richtigen Situation und führen Sie diese zur Kirche zurück
Nr. 13 Sie erhalten Punkte für die Auffindung und Verwandlung dieser Personen und für die Verteidigung Ihrer Kirche, sie müssen eine bestimmte Anzahl an Punkten erzielen, um in eine neue Challenge zu kommen, also seien Sie bereit für den Ansturm der Feinde und dessen Streitmacht

Nr.474 Bluebirds

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Vogel aus mehreren Formen, wie Kreis, Rechteck, Dreieck, Quadrat oder eine andere Form, in der sich der Vogel befindet, heraus zu fliegen
Nr. 2 Sie steuern den Vogel in der Form, diese dreht sich individuell, um die eigene Achse, entweder vorwärts, rückwärts oder in andere Drehrichtungen
Nr. 3 In den Formen befinden sich Buchstaben mit Vectorpunkten die sie aufsammeln müssen, um das Tor aus der Form öffnen zu können, pro Vectorpunkt den sie in der richtigen Reihenfolge mit dem Vogel gesammelt haben, bekommen sie Zeitpunkte, 1sek. pro Vectorpunkt
Nr. 4 Sie müssen außerdem das richtige Wort in der Reihenfolge zusammenstellen, damit ein zweites Tor geöffnet wird, um mit den Vogel daraus heraus zu fliegen
Nr. 5 Jede neue Form aus der sie herausfliegen, wird kleiner oder medium oder größer, es befinden sich immer 3 Formen, in der Nähe in die Sie, wenn das Tor von der ersten Form geöffnet wird, herausfliegen können
Nr. 6 In den Formen befinden sich Gegner, denen Sie ausweichen oder diese zerstören müssen, der Vogel kann mit verschiedenen Mitteln die Gegner angreifen und zermalmen bzw. zerstören, er kann sie einfrieren, wegfeuern, zerspringen, ausweichen lassen
Nr. 7 Versuchen Sie die Vectorpunkte und dessen Buchstaben in der Richtigen Reihenfolge aufzusammeln, um das Tor für die nächsten Formen, die außen um ihre Form sich drehen, zu öffnen
Nr. 8 Haben Sie es geschafft, dann versuchen Sie durch die Öffnung zur nächsten Form zu gelangen, den wenn Sie durch das geöffnete Tor durchfliegen, öffnet sich automatisch das andere Tor der anderen Form, wo Sie durch gelangen können
Nr. 9 Versuchen Sie in jeder Form, alle Vögel in die nächste Form zu schleusen und zu bringen, pro jeden abgeschossenen Vogel durch den Gegner, verlieren die ein Leben, also einen Vogel
Nr. 10 Versuchen Sie bis zur letzten Form, mindestens einen Vogel durch zu schleusen, um das Level zu bestehen und ins nächste zu gelangen

Nr.475 Leizos

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Ei am Rande eines Kreises und im vollem Umfang des Kreises versuchen zu manövrieren, wie bei Monkey Ball, darf das Ei nicht runterfallen, den es gibt keine Barrieren am Kreis, die das Ei aufhalten, vor dem runterfallen aufhalten kann
Nr. 2 Versuchen Sie farbige und leuchtende Vectorpunkte auf der Umrundung des Randes zu sammeln, diese müssen in der richtigen Reihenfolge aufgesammelt werden, sonst gibt es Zeit Abzüge, den das Spiel läuft auf eine bestimmte Zeit ab
Nr. 3 Wenn sie alle farbigen und leuchtenden Vectorpunkte gesammelt haben, dürfen Sie von der Umrundung des Kreises auf die nächste Randstufe eines nächsten Kreises, hüpfen und dort versuchen am Rand die Umrundung, durch zu führen
Nr. 4 Die anderen Kreise liegen entweder nebeneinander oder drunter oder über ihnen, auf den sie hüpfen müssen
Nr. 5 Haben Sie den nächsten Kreis, nach der Auf Sammlung der Vectorpunkte, angehüpft, dürfen Sie wieder versuchen neue Vectorpunkte aufzusammeln und versuchen am Rande des Kreises die Umrundung zu erreichen
Nr. 6 Versuchen Sie die vorgegebenen Kreis Formen zu schaffen, um dadurch ins nächste Level zu gelangen
Nr. 7 Achten Sie auf die Zeit und die Aufnahme der Vectorpunkte, dafür gibt es Punkte und natürlich dürfen Sie vom Rand bei der Umrundung des Kreises, nicht runterfallen

Nr.476 Bugadi

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens budagi zu steuern, ihr Ziel ist es, die kompletten Gesangsnoten die dem Text entnommen worden sind, zurück zu führen und zu komplettieren
Nr. 2 Fangen Sie die Gesangsnoten in der Luft ein und versuchen Sie diese, in der am unteren Rand des Displays, in die timeline des Liedes zu setzen
Nr. 3 Sie müssen die Noten in der Luft auffangen und versuchen dem Lied wieder zu zuordnen
Nr. 4 Fliegen Sie mit budagi in der Luft herum und sammeln Sie die Gesangsnoten ein und führen diese am unterem Rand in die blanko Felder des Musikstückes ein
Nr. 5 Achten Sie auf fallende Vectorpunkte, die von oben, links, rechts, vertikal und diagonal auf sie geschossen werden
Nr. 6 Setzen Sie die gefangenen Gesangsnoten in die fehlenden Felder des Musikstückes ein, wenn Sie eine Passage fertig haben, drücken Sie auf dem Play Button und warten Sie ab, ob Sie alle gesamten Gesangsnoten korrekt platziert haben, ist dies der Fall so verschwinden die Vectorpunkte von dem Display und sie haben die Möglichkeit die zweite Passage des Liedes mit den Gesangsnoten zu vervollständigen
Nr. 7 Achten Sie auf die fliegenden Buchstaben, in denen können fehlende spezielle Gesangsnoten, versteckt sein, sie müssen daher die Vectorpunkte den Buchstaben zuführen, die Sie in der Luft sehen, um den Buchstaben in der Luft zu öffnen, dahinter steckt dann eine spezielle Gesangsnote, die Sie dann, in das Das spezielle Blanko Feld des am unteren Displays liegender Timeline, setzen müssen
Nr. 8 Letztendlich müssen sie das komplette Lied mit den Gesangsnoten korrekt komplettieren, um es letztendlich, kostenlos downloaden zu können

Nr.477 Brainlikeadonat

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Gehirn und dessen Vectorpunkte, die Zutaten eines Donats zu zuordnen, das geschieht per touch und drag and drop, ziehen Sie aus einer Liste von Zutaten die jenigen heraus, die Ihnen gefallen und ziehen Sie diese auf die Vectorpunkte des Gehirns, das Gehirn realisiert die Zutaten und gibt Ihnen, wenn Sie die Zutaten des Donats auf die Vectorpunkte gezogen haben, ein Vorgeschmack auf den Donat und stellt Ihnen bildlich ihre Kreation zur Schau
Nr. 2 Die Vectorpunkte dienen als Synapsen und geben ein Feedback wieder, ob diese Zutaten zueinander, zu einen guten Geschmack führen, also achten Sie welche Zutaten Sie aus der Emoji Liste heraus nehmen und auf die Vectorpunkt Synapsen ziehen und ablegen, sie erhalten ein Feedback, ob diese Zutaten zueinander passen könnten und ein Vorschau Bild Ihres eigenen erstellten Donats wird ihnen angezeigt
Nr. 3 Haben Sie Ihre Donats zusammengestellt und das Gehirn hat Ihnen dabei geholfen, die richtigen Zutaten miteinander zu verknüpfen, können Sie sich die Donats in 3D Ansicht angucken und letztendlich per Paypal Bezahlsystem, nach Hause bestellen und liefern lassen

Nr.478 Battermen

Nr. 1 Sie steuern den battermen, er versucht mit seinem verschiedenen Baseball Schlägern, die er auf dem Rücken trägt mit dem Bällen, die als Vectorpunkte dienen, zu versuchen Zielobjekte in der Luft zu treffen
Nr. 2 Sie steuern den battermen vom linken bis zum rechtem Bildschirm Rand und vom rechtem zum linken Rand des Bildschirms, es fallen Vectorpunkte auf ihn herab, diese dienen ihm als Bälle bzw. als Munition, um die feindlichen Ziel Objekte zu treffen
Nr. 3 Sie müssen den Schläger in der gleichen Farbe anwenden, wie auch der Vectorpunkt den, Sie als Ball benutzen, um das Zielobjekte das auch in der Farbe ist, treffen zu können
Nr. 4 Es sind Objekte in der Luft die verschiedene Farben aufweisen, wählen Sie den Schläger aus und treffen Sie den Vectorpunkt mit der gleichen Farbe auf das Zielobjekt, das die gleiche Farbe aufweist
Nr. 5 Bei jedem Fehlverhalten und Fehlversuch, bekommen Sie Zeit Abzüge, das Spiel läuft auf Zeit, pro erfolgreichen getroffenen Objekt, erhalten Sie je nach Größe und Form, Zeit plus Punkte, versuchen sie Ihr Zeit Konto stehts auf den positiv zu halten, den wenn Sie ins minus gelangen, kommen noch mehrere Objekte auf Sie zu, die Sie zerstören müssen
Nr. 6 Der Battermen kann mit einem zusätzlichen Mitspieler gespielt werden, also im Multiplayer, dieser hilft Ihnen, die verschiedensten Möglichkeiten zu nutzen, die diversen Objekte zu treffen und zu zerstören

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie eine bestimmte Anzahl an Zeit Punkten sammeln, um nach Der Beendigung, der Zerstörung der Objekte, ins nächste Level zu gelangen
Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel die Standard Levels in 2D bestanden, switcht das Spiel in eine 3D Ansicht und Sie müssen nun im 360 Grad Modus versuchen die farbigen Objekte anzuvisieren und diese mit den farbigen Vectorpunkten und der passenden Farbe des Schlägers, den Sie angewählt haben, zu treffen
Nr. 9 Im 3D Modus können Sie den Battermen in alle Richtungen steuern, ob, oben, links, rechts, unten, eigene Achse und so weiter, je nachdem was die Richtungen für einen freien Platz bieten, den im 3D Modus sind Passagen und Barrieren im Spiel, die Sie daran hindern, die Objekte zu erfassen
Nr. 10 Versuchen Sie genügend Zeit Punkte durch den Beschuss der Objekte zu erzielen, um die vorgegebene Anzahl zu erreichen, damit sie ins nächste Level gelangen können, das Spiel switcht von Level zu Level vom 2D in den 3D Modus und vom 3D Modus zum 2D Modus, dies soll die Reaktion des Spielers steigern und den Spielverlauf verbessern

Nr.479 24mohours

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter in einer Spielzeit von 24 Stunden dazu zu bringen, einen Fall zu lösen, sie haben in Echtzeit die Berechnung der Zeiten in diesem Spiel integriert, das bedeutet, dass die Wetterlage und die echte Zeit des Lebens mit dem Spiel synchronisiert wird
Nr. 2 Sie bekommen eine Aufgabe, in diesem Fall, die Befreiung von Piggymen, einen Charakter mit den Sie später im Spiel zu tun haben werden
Nr. 3 Sie müssen versuchen mehrere Rätsel zu lösen und dies in 24 Stunden Spielzeit, schaffen Sie es nicht, wird das Spiel von neu gestartet und sie müssen wieder 24 Stunden investieren, um die Rätsel die Ihnen gestellt werden, zu lösen
Nr. 4 Die Rätsel sind individuell gestaltet, mal müssen Sie gewisse Objekte finden, mal gewisse Feinde ausschalten, mal gewisse Zeitpunkte ergattern, mal gewisse Passagen und Barrieren bezwingen, mal Memory Puzzles lösen usw.
Nr. 5 Versuchen Sie in diesem Beispiel Piggymen zu befreien, dieser wird von den Monster, die sich auf den Bergen eines Dorfes befinden, in Gefangenschaft gehalten, sie müssen diese Berge vorerst besteigen, um an die Feindlichen Zonen zu kommen, dies geschieht wenn Sie genügend Kilometer auf Ihren digitalen Schrittzähler, gesammelt haben, diese integrieren Sie ins Spiel, und geben den Charakter die nötige Kraft, um die Distanz des Berges zu erklimmen
Nr. 6 Achten Sie auf Ihre Kraft Anzeige und nutzen Sie Ihre Schritte an den richtigen Stellen des Berges, um weiter nach oben zu gehen bzw. Zu gelangen
Nr. 7 Haben Sie den Berg erklommen, müssen Sie nun die feindlichen Truppen in dieser Challenges bezwingen, mit Ihrem Waffenarsenal, das Sie zur Verfügung haben, wählen Sie die richtigen Waffen, für den richtigen und passenden Gegner aus, um Ihn den Gar auszumachen

Nr. 8 Haben Sie die feindlichen Truppen erledigt, müssen Sie nun noch in die Zentrale eindringen und den piggymen suchen, finden und befreien
Nr. 9 Versuchen Sie letztendlich in der vorgegeben Zeit, den piggymen aus dem Gefängnis zu befreien und ihn zurück zur Haupt Zentrale zu bringen, sie haben für diese Bewältigung der Challenge genau 24 Stunden Spielzeit, verpassen Sie die Bergbesteigung oder schaffen Sie die feindlichen Truppen nicht in dieser Zeit zu zerstören, fängt das Spiel wieder von vorne, mit den in Echtzeit implementierten Wetter Widrigkeiten, an
Nr. 10 Sie haben also 24 Stunden Spielzeit, um das Spiel zu meistern, sei es wie in den obigen genannten Challenges, dies zu meistern
Nr. 11 Haben Sie den piggymen in die Hauptzentrale gebracht, müssen Sie nun mit ihm ein Dorf der Verteidigung gründen, den Sie erwartet, demnächst ein Ansturm von Feindlichen Truppen, den sie aufhalten müssen, dafür bekommen Sie wiederum 24 Stunden Zeit, um es zu gründen und es Sicherheit Technisch auszustatten
Nr. 12 Seihen Sie schnell und einfach in Ihrem Sicherheitsbau, befolgen Sie die nötigen Informationen und Tipps, die Sie von Mitspielern aus den Internet als Feedback erhalten
Nr. 13 Halten Sie den Angriff der feindlichen Truppen stand, so gewinnen Sie das Spiel und können, nun sich den anderen 24 Stunden Challenges, die oben erwähnt waren, zuordnen und diese bewältigen

Nr.480 Untilwerich

Nr. 1 Sie verfügen über eine Fernbedienung mit einem Button und einem Touch Display, der Button sieht aus, wie das Auge des Pharaos Rar
Nr. 2 Drücken Sie diesen Button im Laufe eines Basketball Spiels und Visieren Sie Ihren Spieler an, mit den Sie spielen wollen zum Beispiel Luka Magic Doncic von den Dallas Mavericks
Nr. 3 Haben Sie ihn mit der Fernbedienung anvisiert, teilen Sie ihm einen Vectorpunkt zu, das bedeutet, dass die Fernbedienung auf dem Display einen Vectorpunkt zu geteilt bekommt, mit der Nr. Und den Namen des Spielers, klicken Sie nun mit touch, soft, medium, hard touch für die Vergabe der Punkte, die er als nächstes Treffen könnte
Nr. 4 Soft touch, gleich 1 Punkt, medium touch, gleich 2 Punkte, hard touch, gleich 3 Punkte, die Fernbedienung sendet ihr Touch Verhalten an die App in Echtzeit und sie wetten nun auf den nächsten Turn des Spielers, welche Punkte er demnächst erzielen könnte
Nr. 5 Haben Sie einen Touch angegeben und die richtigen Punkte Wurf voraus getoucht, bekommen Sie für einen Punkt einen Dollar, für den richtigen 2 Punkte Wurf, 2 Dollar und für einen 3 Punkte Wurf, 3 Dollar gutgeschrieben, sie müssen also quasi das Spiel beobachten und spüren wie der Spieler sich verhalten tut, sie starten mit einem Guthaben von 30 Dollar pro Spiel, also max. 30, 1 Punkte Würfe, 15, 2 Punkte Würfe, 10, 3 Punkte Würfe
Nr. 6 Haben Sie sich für einen anderen Spieler während des Spiels entschieden, dann Visieren Sie ihn mit der Fernbedienung erneut an, dieser wird dann auf dem Touch Display mit der Nummer und den Namen angezeigt, so können Sie zwischen mehreren Spielern switchen und individuell Ihre Dollars für den jeweiligen Wurf, einsetzen
Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel im Split screen spielen, um herauszufinden, wär der bessere Tipper ist, das Tippen der Ergebnisse der Wurfquote wird dann in der App, die mit der Fernbedienung verbunden ist, tabellarisch angezeigt
Nr. 8 Verdienen Sie sich so zusätzliche Dollars, während Sie Basketball schauen oder versetzen Sie Ihren Grundeinsatz, pro neuen Spiel wird wieder ein Grundeinsatz angefragt mit den Sie spielen und wetten können, let‘s play

Nr.481 Bologneseboy

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Nudel zu steuern, die zuerst eine kleine Größe Aufweist, im Display befinden sich weitere Nudelstücke die wahr los und quer im Display verstreut sind
Nr. 2 Sie müssen diese Nudelstücke aufsammeln und zu einer langen Nudel verknüpfen, haben Sie die kleine Nudel, mit dem weiteren Nudelstücken verknüpft, besteht dadurch eine lange Nudel, die Sie nun steuern müssen
Nr. 3 Sammeln Sie mit der langen Nudel weitere Zutaten auf, die nach der Anzeigetafel in der richtigen Reihenfolge gesammelt werden müssen, zum Beispiel Hackfleisch Stückchen, Tomaten Stückchen, Seleri Stückchen, Käse Stückchen, Knoblauch Stückchen, mit dem Maul der langen Nudel fangen Sie diese Zutaten auf und müssen diese zu einem bestimmten Ort im Display überbringen, nämlich zum Kochtopf
Nr. 4 Passen Sie darauf auf, das sie sich nicht mit der langen Nudel über den Weg laufen oder kreuzen, den dann gilt das Spiel als verloren, siehe Snake
Nr. 5 Haben Sie die Zutaten mit der langen Nudel und dessen Maul, gefangen und aufgesammelt und zum Kochtopf in der richtigen Reihenfolge überbracht, so müssen Sie nun das Smartphone schütteln, nun fängt das Display an sich in eine Spaghetti Bolognese zu verwandeln, haben Sie das geschafft, gilt das Spiel als gewonnen, jetzt müssen Sie am Ende des Spiels die Spaghetti Bolognese versuchen mit dem Bologneseboy auf zu essen, dies geschieht wenn Sie das Smartphone in einen bestimmten Winkel legen und neigen und damit bezwecken, das die Bolognese in den Mund des Bologneseboys hineinfällt

Nr.482 Gerüchteküche

Nr. 1 in diesem VR Spiel müssen Sie folgendes versuchen zu kreieren, sie bekommen anhand einer Kreation Liste von Internet User, ein Rezept in der App bereitgestellt
Nr. 2 Setzen Sie Ihre VR Brille auf und benutzen Sie während Sie das Rezept studieren und die Zutaten vorbereiten, live Tipps wie Sie digital dieses Rezept, richtig nutzen müssen, um die geforderte Kreation des Mahls zu kreieren
Nr. 3 Sie müssen nichts weiteres tuen, die Zutaten per Geruchssensor Produkt, Namens Richidi, sich zu bestellen, und diese nach dem Schema des Rezeptes, wo sich die User als Hilfestellung, sich dazu connecten, einhalten
Nr. 4 Die User führen Sie durch das Tutorial und sie fangen an, dann die Sachen zu verarbeiten und die Abfolge des Rezepts zu beachten
Nr. 5 Folgen Sie der Anwendung des Rezeptes und der Mittstimmung der live dazu geschalteten User die Sie in der VR sehen
Nr. 6 Haben Sie alle Zutaten und Produkte vorbereitet, fangen Sie an das Tutorial des Kochens zu beachten, lesen Sie in der VR Brille sich die Abfolge durch und bekommen Sie live Tipps von Internet Usern, die das schon gemacht haben
Nr. 7 Haben Sie das Rezept befolgt und die Kreation vollendet, speichern Sie Ihre Abfolge digital in Ihrer VR Brille ab und schicken Sie sich diese Ausgabe des Kochens, die die digital durchgeführt haben, als Video per CD Format nach Hause, um es zu begutachten
Nr. 8 Befolgen die nun ihre Schritte die sie digital durchgeführt haben, als live Video Tutorial und fangen sie in ihrer Echten Küche an zu kochen, erinnern sie sich an ihre Ideen und die Abfolge die sie integriert haben, um die Kreation des Gerichtes zu erschaffen
Nr. 9 Letztendlich befolgen sie die Strukturen und das Schema aus der digitalen Welt, die Sie durchgeführt haben und lassen es in der echten Küche in der realen Welt zu Realität werden
Nr. 10 Tauschen die Ihre Videos mit anderen Usern auf der App mit anderen Usern aus und laden Sie in Echtzeit andere User in die VR Gerüchte Küche ein, und verbessern oder bekommen Sie Updates zu neuen Kreationen und Rezepten, die sie dann letztendlich auch in der realen Welt zur Wirklichkeit erschaffen können

Nr.483 Steelhero

Nr. 1 Sie steuern den Charakter Namens Steelhero, dieser Charakter kann Eisen absorbieren und es verwandeln
Nr. 2 Seine Fähigkeiten dies zu tun sind, dafür notwendig, um seine Gegner die aus Stahl sind, zu zerstören
Nr. 3 Sie fliegen mit dem Steelhero in einem 2D Flug shooter durch das Level und versuchen den Gegner, denn Stahl abzuknüpfen und es dann in Munition oder andere Waffensysteme zu verwandeln
Nr. 4 Sie fliegen mit dem Steelhero in der Vögel Perspektive durchs Level, sie benutzen ihre Anziehungskraft, um das Metall oder Eisen den Gegnern während des Fluges, abzuknüpfen
Nr. 5 Sie müssen mit ihren Waffensystem, anfangs sehr klein gehalten, darauf achten genügend Eisen und Metall von den Gegnern ab zu sorbieren, um die Waffensysteme zu aktivieren
Nr. 6 Versuchen Sie nahe an die Gegner heranzukommen, um die Anziehungskraft zu aktivieren, die Gegner werfen farbige Vectorpunkte auf sie, entweder in großer oder kleinerer Menge, diese müssen sie ausweichen, werden sie getroffen, so verringert sich die Lebens Energie Anzeige
Nr. 7 Achten Sie auf die speziellen Gegner die aus Metall und Eisen bestehen, um Ihnen diese Rohstoffe mit Ihrer Anziehungskraft abzusaugen
Nr. 8 Haben Sie genügend Rohstoff Metalle wie Eisen absorbiert, können Sie nun Ihr Waffenarsenal aktivieren und due feindlichen Gegner damit befeuern

Nr. 9 Sammeln Sie außerdem während Sie sich in der Gegend bewegen, Buchstaben in der richtigen Reihenfolge ein, die auf der Anzeigetafel gesucht werden, auf, um spezielle Fähigkeiten zu erlangen, wie schnellers steuern, schnellers bewegen, Unsichtbarkeit, gepanzerte Rüstung, mehr Munition usw.
Nr. 10 Zerstörern sie die feindlichen Gegner mit ihren Waffensystemen, während sie den Steelhero nach vorne, links, rechts, oder oben, bzw diagonal und vertical bewegen können
Nr. 11 Am Ende jedes Levels wartet ein schwerer Endboss, den sie auch überwinden müssen, um in dem Spiel weiter voranzukommen
Nr. 12 Achten Sie darauf, dass sie Zeit Items auf den Weg und in fremder Gegend aufsammeln, um Ihre Zeit Uhr up zu Daten, den das Spiel kauft dementsprechend auch auf eine vorgegebene Zeit, in der Zeit müssen Sie zum Endboss gelangen und ihn in der angebrachten Zeit erledigen
Nr. 13 Spielen Sie im Multiplayer mit 2 Steelheros und erleichtern Sie sich dadurch Ihr Spiel Vergnügen, den der schwierige Schwierigkeits-Grad des Spiels hat es in sich, die Levels werden von Google Maps generiert und enthalten, original, getreue Orte und Landschaften

Nr.484 Shimmer

Nr. 1 Sie müssen versuchen kleine Türme in einer selbst kreierten defensiven Stellung zu erreichten und sie mit Soldaten ausstatten
Nr. 2 Die Türme werden, vor dem Beginn des Spiels anhand von Utensilien, die Ihnen zur Verfügung stehen, erstellt und gebaut, sie haben eine Zeit Vorgabe, um das zu schaffen
Nr. 3 Sie wählen sich eine von Google Maps, original getreue Mapp aus und erbauen dort diese Türmchen
Nr. 4 Außerdem stellen sie Barrieren und Passagen als Schutzschild gegen den kommenden Feind auf
Nr. 5 Das Ziel ist es die Türme so zu errichten, dass die feindlichen Truppen das Dorf oder Die Stadt nicht beim Einfall, überfallen und einnehmen können
Nr. 6 Denken Sie also strategisch und bauen Sie eine spezielle Defensive mit dem Türmen auf, in den Türmen platzieren Sie Soldaten, die spezielle Fähigkeiten besitzen, um den Ansturm des Feindes stand zuhalten
Nr. 7 Pro abgewehrten Angriff und zerstörten Feind, erhalten Sie Punkte, mit den Punkten, können Sie damit neue Utensilien für den Bau Von neuen Türmen sich erwerben
Nr. 8 Wurde der Feind abgewehrt und besiegt, und sie haben, die nötige Punktzahl erreicht, so können Sie in einer neuen Google Mapp, versuchen sich zu behaupten

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie alle Orte auf der Landkarte beschützen, die als Ort für die Schlacht ausgewählt werden, sie müssen prozentual die Landkarte mit ihrer Defensive beschützen und einen höheren Prozent Wert erwirtschaften, als der Angriff der gegnerischen Truppen
Nr. 10 Sie müssen zum Beispiel das Bundesland Hessen, so beschützen, dass der Wert der Verteidigung höher ist, als die Einnahme der feindlichen Truppen
Nr. 11 Haben sie das geschafft, dürfen sie nun ein neues Bundesland und ihre Ortschaften vom Feind abhalten und beschützen
Nr. 12 Letztendlich müssen sie ein Reich so defensiv und strategisch mit den Türmen austaten, das Eindringlinge, es nicht schaffen das Reich zu überfallen oder einzunehmen
Nr. 13 Sie spielen das Spiel im Multiplayer Modus, erst als Beschützer und der andere Mitspieler als Angreifer, switchen sie die Situation im Spiel, um das Spiel Vergnügen zu steigern, let‘s shimmer

Nr.485 Bringitall

Nr. 1 Sie müssen versuchen ihrer liebsten Freundin, alles mitzubringen was sie ihr versprochen haben, das bedeutet das Sie von der App erinnert werden, individuelle Dinge sich zu besorgen, um sie zu um schwärmen
Nr. 2 Geben Sie Ihren Gemütszustand anhand von bubbles Wörtern ein, und persönliche Daten zur Ihrer Person, damit die app Ihnen Vorschläge zur Verfügung stellt, um Ihre Liebste Freundin mit von der App zur Schau und optionierten Produkten zu beeindrucken
Nr. 3 Um an die Produkt Palette der App zu gelangen, müssen Sie Ihre persönlichen Produkte die Sie nicht mehr möchten in einen Show Room, in die App hochladen und darauf warten bis sich User anhand ihrer Suche sich darin wiederfinden und Interesse an ihren Produkten bekommen
Nr. 4 Haben Sie eine Anfrage von einem Interessenten bekommen oder ein Angebot zum Tausch oder Kauf Ihres eingestellten Produktes, kommt es zur Konversation und zur Geschäfts Abwicklung, letztendlich
Nr. 5 Sie bekommen darauf Punkte für Ihre verkauften oder getauschten Produkte aus Ihrem Show Room, mit diesen gesammelten Punkten schalten Sie einige Optionen der bringitall Produkt Palette und dessen Kategorien frei
Nr. 6 Haben Sie einige Geschäfte getüchtigt und erledigt, bekommen Sie Punkte dafür, sammeln Sie diese und verschaffen Sie sich durch den Punkte Tausch die Möglichkeit, sich die Produktpalette der App bringitall anzusehen
Nr. 7 Haben Sie die Produktpalette sich angesehen und für Sie das passende Produkt gefunden, können Sie nun, falls Ihr Punktestand ausreicht, sich ein Produkt auswählen und dieses an die Adresse Ihrer Liebsten versenden
Nr. 8 Die Produkt Palette der bringitall App hat verschiedene Kategorien die sich aus Drama, Komödie, Action, Romance usw. Zusammensetzen, stöbern Sie in diesen individuellen Kategorien nach Ihren Produkt und tauschen Sie mit Ihren gesammelten Punkten, es dafür ein
Nr. 9 Bekommt Ihre Liebste nun ein Produkt von der App bringitall nachhause geliefert, erfreut sie sich, hoffentlich sich daran und erinnert sich, das jemand an sie gedacht hatte

Nr.486 Insidious

Nr. 1 Sie errichten am Anfang des Spiels ein Dorf mit Häusern und Gebäuden, das besondere ist, das sie die innen Ausstattung mit den realen Zimmern der User ausstatten, das bedeutet, dass die User dieses Spiels, die in Echtzeit hier mitmachen, versuchen ihre Zimmer nachzubilden und sie so auszustatten, wie es in der realen Wirklichkeit ist
Nr. 2 Nachdem sie das Dorf errichtet und die innen Ausstattungen vollbracht wurden, dürfen nun andere User dieses Spiels, sich diese Häuser und die ausgestatteten Zimmer in 3D mit ihrem Charakter betreten und begutachten und sich einige kreative Ideen aufsaugen
Nr. 3 Ziel ist es, von den anderen Mitspielern des Spiels, die den Bösewicht darstellen, in ihre Häuser und Zimmer einzubrechen und bestimmte Dinge zu stehlen, wiederum dürfen sie auch in die Rolle des Bösewicht schlüpfen und das Dorf, dessen Häuser mitsamt den Zimmern, die persönlich ausgestattet wurden, bestehlen
Nr. 4 Es ist ein runden basiertes Strategie Spiel, nach jeder Runde ist ein anderer Mitspieler dran, das Spiel läuft auf Zeit und eine Vorgabe muss erwirtschaftet werden, zum Beispiel aus dem Dorf, sich ein Haus auszusuchen und im Zimmer, ein gefordertes Produkt oder Ding zu stehlen und es dann Letztendlich bei sich im Zimmer zu positionieren
Nr. 5 Sie bekommen eine Vorgabe von einer Produkt Palette die Sie im Dorf einholen bzw. Stehlen müssen
Nr. 6 Versuchen Sie es tagsüber oder nachts, die Wetter Widrigkeiten stehen Ihnen in Echtzeit gegenüber, beachten Sie zur optimalen Zeit, in die Häuser einzubrechen, wenn sich keiner im Haus befindet oder unterwegs ist
Nr. 7 Haben Sie die geforderten Produkte die gefordert wurden, aus den Häusern bzw. Gebäuden entwendet, müssen sie nur noch diese an ihren Platz in ihrem Haus oder Gebäude positionieren, dafür erhalten sie Punkte sammeln sie genügend Punkte, um sich spezielle Items im Spiel zu sichern, die das bestehlen noch einfacher machen

Nr. 8 Haben Sie eine Runde überstanden, überprüfen Sie nun in Ihrem Zuhause, ob alle Dinge regelrecht an Ihrem richtigem Platz stehen, fehlen eine Dinge und Produkte, so dürfen Sie nun in die Rolle des Einbrecher schlüpfen und das andere Dorf am Tag oder in der Nacht versuchen zu besuchen, um dort sich ihre und vorgegebene Produkte aus ihrer Rauberliste zu holen
Nr. 9 Das Spiel switcht von einem Gemüt ins andere, Ziel ist es die vorgegebenen Produkt Palletten zu besorgen bzw. Aus den anderen Dorf zu entwenden
Nr. 10 Für die Entwendung und Positionierung der gestohlenen Produkte, erhalten Sie Punkte, sie müssen in einem bestimmten Zeitrahmen, eine vorgegebene Punktzahl erreichen, um ins nächste Level zu kommen
Nr. 11 Die Dörfer werden Original getreu von Google Maps generiert und die dazugehörigen Häuser bzw. Gebäude stehen original getreu zur Verfügung
Nr. 12 Jeder Spieler hat die Möglichkeit sein Haus mit Alarmanlagen und Barrieren vor den nächsten Raub des gegen Spielers, zu schützen, errichten sie Blockaden und Fallen für ihre Sicherheit
Nr. 13 Ziel ist es, ihre Häuser und dessen Zimmer mit den Produkten und Dingen des anderen Dorfes auszustatten, um so mehr Kreativität in ihrem Spiel zu bekommen

Nr.487 Stackcash

Nr. 1 Sie suchen anhand eines Gesichter Karussells, wo sie sich mit ihrem eigenem Gesicht verifiziert und sich mit ihrem Persönlichen Paypal Account angemeldet haben, Personen aus, die ihnen Geld zur Verfügung stellen könnten
Nr. 2 Versuchen Sie durch Zufall ein Gesicht auf dem Welt Karussell zu drehen und es für sich zu entscheiden
Nr. 3 Sie müssen, wenn Sie das Gesicht ausgewählt haben, bestimmte Fragen von der Person beantworten können, um mit ihm ein Deal zu machen, das bedeutet, dass Sie mit ihm einen Deal über ein Darlehen ausmachen, das erfolgt per Paypal, sie leihen sich bei ihm Geld in Höhe von ca. In diesem Beispiel von 300 Euro, müssen es aber innerhalb eines Monats zurück bezahlen, darauf kommen die Zinsen in Höhe von 3% von der Person, die Sie auf dem Welt Gesichts Karussell ausgewählt hatten dazu, wenn Sie innerhalb der nächsten 30 Tagen das Geld nicht zurück zahlen können
Nr. 4 So können sich Menschen in der Welt per Zufall, sich austauschen und sich Geld leihen, und mit den geliehenen Geld per persönlichen Zinssatz, was dazu verdienen, alles beruht auf ehrliche Deal und Kontaktaufnahme
Nr. 5 Die App beruht auf ehrliche Mitglieder die anderen Menschen in brenzlichen Situationen aushelfen wollen und mit ihrem Guthaben zu einen bestimmten Zeitraum aushelfen können
Nr. 6 Die App darf im Monat nur 3x genutzt werden und darf nicht ein Limit über 1300 Euro übertreten
Nr. 7 Geldbeträge sind individuell zu dieser Höhe mit ehrlicher Haut, mit dem Gesichter Karussell von den gewissen, per Zufall ausgesuchten Person, leihbar

Nr.488 Zooolu

Nr. 1 Bei dieser App handelt es sich um eine Verbindung zwischen Bildern und einer zoom Funktion, die es in sich hat
Nr. 2 Sie wählen sich ein Bild aus der Datenbank aus und zoomen es in 3 unterschiedlichen Schritten an, soft, medium, hard touch an
Nr. 3 Haben die das Bild mit soft touch gezoomt, werden Ihnen nach dem Erscheinen, des Bildes soft, touch Vectorpunkte angezeigt, drehen Sie diese, um das Bildstück was ausgewählt wurde, zu verformen und neu zu gestalten, sie können jeden soft Vectorpunkt der angezeigt wird, eine Farbe zuordnen und ihn verformen, das heißt, das sie die Richtungen der Vectorpunkte anpassen und diese in alle möglichen Bereiche und Richtungen verzerren können
Nr. 4 Haben Sie das getan, so können die das Bildstück, was angezoomt wurde indes abspeichern und nun zum Medium zoom fortan weiter es führen lassen, diesmal werden Ihnen zu den Vectorpunkten nun Farben, und Koordinaten angezeigt, die Sie in alle Richtungen sei es, links, rechts, oben, unten, diagonal, vertikal verzerren und setzen können
Nr. 5 Im hard touch tauchen nun Vectorpunkte mit Farb Spektren, Koordinaten und nun Zahlen von 0 bis unendlich auf, setzen sie die Zahlen neben den Koordinaten ein, und drücken sie auf den Button zooolu, sie bekommen nun durch ein Ki gestütztes System eine Bild Kombination zu sehen die ihren Vorstellungen entspricht oder auch nicht
Nr. 6 Verändern sie mit den Funktionen die hier beschrieben wurden, ihre eigenen Lieblings Bilder zu neuen Kreationen und seien sie kreativer denn je unterwegs mit zooolu Bilder App

Nr.489 Leka

Nr. 1 Sie können in dieser App folgende Artikel selber erfinden, die App stellt Ihnen einen Baukasten zur Verfügung mit den man Möbel zusammen kreativ gestalten und erschaffen kann
Nr. 2 Versuchen Sie das Baukasten System für Amateure vorerst zu nutzen und damit zu beginnen, nach den tutorials, die Sie jederzeit einsehen können, zu starten
Nr. 3 Sie erhalten im Baukasten System Comic Artige Artikel und Bausätze zum Thema der Kategorien, sei es Komödie, Drama, Action, Romance, Sci-fi usw.
Nr. 4 Wählen Sie eine Kategorie aus und erhalten die den Content für das Amateur Baukasten System, das Sie als Anfänger kostenlos nutzen, können
Nr. 5 Setzen Sie mit den Baukasten System Ihr erstes Möbelstück im Design und Handwerk Modus zusammen
Nr. 6 Nach der Eingliederung von Video und Text und learning bei doing Prozessen, sind sie fit genug, um das Erschaffen des ersten Möbelstücks zu beginnen
Nr. 7 Sie setzen nach Schema step by step System Ihr kreatives Gehirn ein, um ein einzigartiges Möbelstück zu erschaffen
Nr. 8 Gehen wir von, zum Beispiel einen Stuhl aus, sie setzen mit dem Comic Artigen Baukasten System die Bildung der Füße ein, dann den Sitz und die Lehne, sie können diese Stücke mit Vectorpunkten, drehen, verzerren und geschmeidig designen, dazu kommt noch ihre Farbe und Oberfläche hinzu und das Material aus was der Stuhl bestehen soll

Nr. 9 Letztendlich können sie einzigartige Formen mit der Verzerrungs Technik der Vectorpunkte erstellen, indem sie per touch und drag and drop das Material drehen, verdrehen, biegen, wölben, verzerren, schneiden, usw. Gestalten können
Nr. 10 Haben Sie Ihren ersten Stuhl, wie eben beschrieben erstellt und ihn design technisch mit dem design Modulator, nach Ihren Wünschen erstellt, können Sie nun ihn zu einem beliebigen Preis in die App zum Verkauf stellen und ihn natürlich auch zu einen fixen Preis der sich aus den Kosten ergibt, nach Hause bestellen
Nr. 11 Tauschen die Ihre kreativ erstellten Möbelstücke mit anderen Usern der App miteinander aus und lernen Sie neue kreative Ideen, dazu, erstellen sie durch das Ego tutorial Prinzip, ein video, wie sie ihr Möbelstück erstellt haben und Scharen es in der App mit anderen Usern aus
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich die insperation aus verfügbaren Bilder Portalen, wie zum Beispiel pinterest und üben sie sich kreativ aus
Nr. 13 Im live Echtzeit Modus können bis zu 4 kreative User das Möbelstück mit den Comic Artigen Baukasten System simultan bearbeiten und gleichzeitig das Möbelstück step by step erstellen.

Nr.490 Babajunga

Sie müssen versuchen ein Charakter Namens babajunga, durch einen Dschungel zu steuern, sie müssen ihn meistens versuchen durch Passagen zu manövrieren, indem sie eine Liane zur Hand nehmen und über das Krokodil Becken hinaus schlängeln lassen, außerdem befindet sich der babajunge in einem Labyrinth. Sie müssen ihn aus dem Labyrinth heraus manövrieren und nebenher Gegner vernichten, die versuchen Ihnen ihre Lebensanzeige, zu verringern. Das Labyrinth ändert ständig seine Formen, deshalb ist es wichtig, an Check Pointe zu gelangen und von dort an, sich weiter zum Ziel, nämlich zum Ausgang zu bewegen. Sammeln Sie Items auf, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern und zu optimieren, sie dürfen und müssen das Labyrinth in einer bestimmten Zeit verlassen, sonst fällt es in sich zusammen. Zeitpunkte Die dafür sorgen das, das Labyrinth weiter in der gleichen Form existiert, müssen von ihnen dementsprechend aufgesammelt werden. Diese finden sie auf den Weg zum Ausgang oder durch Bekämpfung der kommenden feindlichen Gegner. Ziel ist letztendlich den Weg aus den Labyrinth in einer bestimmten Zeit zu erreichen und von dort wegzukommen und ins nächste Level zu gelangen. Sammeln Sie auch noch Buchstaben auf, um am Ende des Ausgangs das Rätsel des Tores zum nächsten Level zu lösen, finden Sie die Buchstaben im Labyrinth, um am Ziel den Ausgang zu lösen.

Nr.491 Starphonecup

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Smartphone zu entwickeln, das mit der Kamera folgende Funktionen ableiten kann
Nr. 2 Die Funktionen enthalten folgende Sachen, sie können fortan Produkte und Dinge mit der Kamera digitalisieren, das bedeutet, dass die Kamera ein Produkt fotografiert und es digital in ihrem show room integriert, sie fotografieren zum Beispiel einen Gegenstand, in diesem Fall einen Stuhl, dieser wird dann digitalisiert und in einer emoji oder comic Grafik abgespeichert
Nr. 3 In ihrem Show room sind die fotografierten Gegenstände dann mit dieser neuartigen Grafik sichtbar, nun können sie diese Sachen in ihr Zimmer bzw. Show room integrieren, das bedeutet Sie nehmen mit der zweiten Kamera Ihr Zimmer in einer 3D Ansicht auf und können auf der Aufnahme, Ihre Gegenstände dort, jetzt mit drag and drop aus der Datenbank hineinziehen und positionieren und statten so Ihr Zimmer mit diesen Produkten aus
Nr. 4 Haben Sie das erledigt, können Sie nun Preisschilder daran anheften und eine time clock dazu setzen
Nr. 5 Nun laden Sie dieses Zimmer in Ihre App hinein und stellen dies zur Schau, für andere User dieser App zur Verfügung
Nr. 6 Jetzt können die User ihr Zimmer begutachten und sich die Gegenstände angucken und in einer bestimmten ablaufenden Zeit auch auktionieren, falls sie diese Gegenstände auch zum Verkauf stellen wollen
Nr. 7 Letztendlich kann man so private Dinge anderen User der App zur Verfügung stellen und diese sich abkaufen lassen
Nr. 8 Haben Sie sie ein Produkt durch einen Deal der Auktion verkauft, bekommen Sie den Preis der dafür bezahlt wurde per Paypal gutgeschrieben und dann auf Ihr Bankkonto überwiesen

Nr. 9 Die dritte Kamera Funktion ist dafür gedacht Temperaturen aufzunehmen und Gegenstände und dessen Temperatur anzuzeigen, in einem Shema, das durch das RGB Farb-Spektrum zur Verfügung gestellt wird
Nr. 10 Sie können diese Produkte und Gegenstände direkt auf das plugin, hot or not hochladen und entscheiden, ob Ihnen das gefällt oder nicht, entscheiden Sie anhand des Farb-Spektrums Ihr Gefallen an Produkten
Nr. 11 Tauschen Sie die Gegenstände mit anderen Gegenständen der User der App aus und besorgen Sie sich damit neue Produkte, die in Ihrem Zimmer gefallen finden können
Nr. 12 Implementieren Sie per Zimmer drag and drop zu Zimmer Funktion und gestalten Sie so Ihren Wohnbereich auf eine neue Art und Weise mit den Gegenständen und Produkten der Mitglieder dieser App, neu

Nr.492 Niggaofthecentury

Nr. 1 Sie steuern einen (siehe app) Afropimp in 2D - Vogel Perspektive, dazu in 3D third Person Perspektive und in bester Ego Shooter Manier im switch, sie wechseln zu passenden Situation, die Spiel Perspektive
Nr. 2 Wie bei GTA müssen Sie hier, individuelle Aufträge erfüllen, um an Geld zu gelangen, die Quests die Sie erfüllen müssen werden unterschiedlich zu Level Abschnitt, Ihnen als Aufgabe gestellt
Nr. 3 Ziel ist es in der Hood, woher sie herstammen, den Banden Krieg zu beenden, dies erfolgt, wenn sie sich zuerst einen Namen in der Hood gemacht haben, das erfolgt, wenn sie zuerst sich für eine Gangstar Gang entschieden und sich dort einschließen, und dort versuchen die Gang von inneren Kreis zu manipulieren, erfüllen sie Aufträge für die Gang und steigen sie zum Gang Boss auf
Nr. 4 Haben Sie die Aufträge, wie in bester GTA Manier erfüllt und sich Respekt in der von Ihnen am Anfang gewählten Gang, erschafft, so müssen Sie nun es versuchen sich weiter zu beweisen und zum Gang Boss aufsteigen, um mehr Macht im Spiel zu bekommen
Nr. 5 Sind sie zum Gangstar Boss ihrer ausgewählten Gang geworden, müssen sie nun die anderen Gangs davon zu überzeugen sich ohne anzuschließen
Nr. 6 Veranstalten sie Aufträge und Geschäfte und treiben sie Deals voran, um Frieden mit anderen Banden Mitgliedern zu gewinnen
Nr. 7 Haben Sie es geschafft, Frieden zu stiften und eine neue Verknüpfung zwischen den Banden Mitgliedern der anderen Gang Mitgliedern zu schaffen, so bekommen Sie natürlich mehr Macht und können nun das Spiel zu einem Aufbau Strategiespiel umswitchen, sie können fortan Häuser errichten und eine Infrastruktur erschaffen
Nr. 8 Wie im Spiel Pizza Mafia versuchen Sie sich nun mit den Ausbau Ihrer Immobilien und dessen Geschäften, treiben Sie Handel und bestechen Sie die Polizei und andere Menschen, um krimineller werden zu können

Nr. 9 Sie müssen Ihre Kriminellen Skala immer aufrecht behalten, sonst kann es passieren, dass Sie von anderen Seiten der Stadt durch andere Banden Mitglieder u d Gangs abgestuft werden
Nr. 10 Bauen Sie sich langsam Ihr korruptes Imperium auf und steuern Sie Ihre GANG Mitglieder in der Stadt in bester GTA Manier, um wertvolle Aufträge zu erfüllen, switchen sie das Spiel in Ego oder Vogel Perspektive und haben sie den Durchblick über ihre eigenen Grenzen und Gebiete, die sie erschaffen und sich ergaunert haben
Nr. 11 Sie müssen versuchen ein Imperium aufbauen, das sich über die Bundesländer hinaus streckt und letztendlich, über das ganze Land verstreut ist, um so eine Gemeinschaft zwischen ihren gegründeten Bereichen zu erhalten
Nr. 12 Seihen Sie vorsichtig und lassen Sie Ihre korrupte Wirtschaft am Laufen, mit Import und Export Geschäften und guten Deals, bleibt Ihre Korruption Skala ständig am hohen Level
Nr. 13 Letztendlich muss sich das Imperium auf das ganze Land übergreifen und sie müssen es schaffen viel Geld zu verdienen und dieses in neue Bau Projekte zu investieren, um so ihre Infrastruktur zu verbessern und ständig am Laufen zu halten, um zum Ende des Spiels der nigga of the century zu werden

Nr.493 Sortur

Nr. 1 Sie besitzen eine ungeordnete Struktur Ordner und Dateien Sammlung auf Ihrem Computer oder Smartphone
Nr. 2 Der Dateimanager Plus beinhaltet eine Aufräum Funktion, die setzt Ihre komplette Dateien in einer Ordnung, die Sie sich wünschen, zusammen
Nr. 3 Sie müssen lediglich durch den Assistent folgendes mitteilen, wie Sie gerne Ihre Daten geordnet haben möchten
Nr. 4 Überlegen Sie wie Sie Ihre Daten angezeigt werden sollen, zum Beispiel im Alphabet nach Datei Endung und Zeitraum oder nach einer beliebigen Anderen Art der Sortierung
Nr. 5 Der Dateimanager folgt auf ihren Sprachbefehl und sortiert ihre Daten nach ihren genannten Kriterien
Nr. 6 Versuchen Sie also, gut überlegt, die Struktur sich im Kopf zu überlegen und sie dann dem Assistenten zu formulieren
Nr. 7 Außerdem gibt es einen bestimmten Zauber Knopf im Dateimanager plus, der die Ordner und Dateien mit einer sauberen Struktur unbenennt und die Sortierung danach für sie übernimmt
Nr. 8 Haben Sie Ihre Daten erfolgreich strukturiert und nach Ihrem Wünschen in Ordnung und Sauberkeit angepasst, können Sie fortan besser durch die Dateien switchen und schneller mit den Ordner und Dateien arbeiten

Nr.494 Thedood

Nr. 1 Sie müssen den dood steuern und ihn versuchen zu überzeugen mit seiner Karriere in Hollywood weiter zu machen
Nr. 2 Sie erhalten eine Kamera und statten den dood, damit aus, seine Aufgabe ist es, Screenshots von Filmen zu codieren, das bedeutet das er die Screenshots aufnimmt, egal von welchem Film, aber passend zur Kategorie
Nr. 3 Haben Sie mit dem dood eine Kategorie sich ausgewählt zum Beispiel in diesem Fall, Komödie, setzen Sie sich bitte vor dem Film und screenen Sie einzigartige Momente mit der Kamera Funktion des doods aus der App
Nr. 4 Wählen Sie sich wieder einen Film aus der Kategorie, Komödie aus und suchen Sie im richtigem Moment und per Zufall ihre screens aus, die Ihnen gefallen könnten
Nr. 5 Haben Sie mehrere Filme und dessen screens aufgenommen, müssen Sie lediglich auf den den dood Knopf klicken und sehen dann was passiert
Nr. 6 Die App stellt Ihnen aus den screens eine passende Geschichte mit underline Text zusammen, wie ein Regisseur bedient sich die App der ki Technologie und nutzt diese, um die screens passend und in Form zu einer Geschichte zusammen zufassen, dazu bekommt man zu der Geschichte die erstellt wurde ein synchron Text der von den Bildern abgeleitet wird und zum Thema des Bildes passt
Nr. 7 Sie erstellen so ein Script von screens für einen Regisseur, der daraus einen kompletten neuen Film ableiten könnte
Nr. 8 Die Dood Technologie bedient sie mit außergewöhnlichen Persönlichkeiten die aus der Datenbank von synchron Sprechern und aus Texten aus dem Internet stammen, Sie implementiert aus dem Internet, Texte aus Filmstreifen und fügt sie passend zu Ihren screens hinzu, damit daraus eine wundervolle Geschichte entwickelt wird
Nr. 9 Letztendlich bekommen Sie eine Geschichte aus Ihren selbst gemachten screens, die Sie aufgenommen haben, heraus gefiltert und können diese dann mit anderen dood Usern optimieren und austauschen und bekommen am Ende durch den Zusammenschluss der Optimierung, ein komplettes Script für einen neuen Film bereitgestellt

Nr.495 Brennspur

Nr. 1 In diesem Auto Renn-Spiel müssen Sie folgende Aufgaben für Ihren Mitspieler hinterlassen, sie müssen die original nachgebauten Google Maps Strecken aus Ihrer Gegend, mit einem Drift, was durch Ihr Auto hervorgerufen wird, auf der Strecke hinterlassen, das bedeutet, dass Sie die original mapp Strecke Ihrer Stadt oder Dorf Gegend abfahren, und versuchen drifts auf der Strecke zu hinterlassen, diese werden auf der Strecke gespeichert und müssen von Ihrem Mitspieler nachgemacht werden.
Nr. 2 In den hinterlassenen Drift auf der Strecke werden Vectorpunkte aufgezeigt, die von Ihnen aufgesammelt werden müssen, um den speziellen drift nach zu ahnen, jeder Vectorpunkt der hinterlassen wurde, hat eine besondere Bedeutung für den Drift, die farbigen Vectorpunkte zeigen Ihnen auf, wie sie mit der Kupplung und den Gas und der Bremse hantieren müssen. Befolgen Sie die Vectorpunkte die aus 4 buttons, die auf den Controller zu ersehen sind, und Farben bestehen, in der richtigen Reihenfolge, so erhalten Sie den perfekten nachgemachten Drift.
Nr. 3 Steuern und drücken die falsch, so erhalten Sie weniger Wert und Punkte auf Ihr Guthaben Konto gutgeschrieben.
Nr. 4 Sie fahren im Live Modus und Ihr Gegenspieler hinter Ihnen her, also versuchen Sie einen komplizierten Drift zu machen, um zu verhindern das der Gegenspieler mehr Punkte bekommt, als sie, wenn Sie seine Gegend abfahren und den Drift versuchen seinerseits nach zu machen.
Nr. 5 Außerdem wird das Spiel auf Zeit gespielt, befolgen Sie die Zeit Punkte, die Ihnen mehr Zeit auf der Strecke geben, indem Sie diese beim und abfahren, aufsammeln. Switchen sie die Gegend ihrer Orts und battlen sie sich mit ihren Mitspieler aus ihrer Gegend mit den Drift Vectorpunkt Verfahren, die mit den 4 Buttons ihres Controllers gesteuert werden.

Nr.496 WoistmeinAuto

Nr. 1 in diesem Spiel ist das Ziel, sich soviele, wie mögliche Autos zu besorgen, das geschieht in diesem Fall, wenn sie diese stehlen müssen, um sie dann als Gadgets und Figuren sich zu Hause in die Vitrine zu stellen
Nr. 2 Versuchen Sie in einem Auto Renn Spiel im Arcade Modus gegen einen anderen Mitspieler zu gewinnen, dann das Auto zu verstecken, um es dann später zu stehlen
Nr. 3 Suchen Sie mit Ihrem Radar das versteckte Auto und stehlen es für sich, passen Sie auf das Ihre Mitspieler, sie nicht davon abhalten, gehen Sie geschickt vor und lassen Sie sich nicht aufhalten ihren Diebeszug durch zu führen
Nr. 4 Haben Sie die Strecke absolviert und es geschafft bis zum Auto zu gelangen, müssen Sie nun versuchen es zu schaffen es aufzubrechen und damit zurück in Ihre Haupt Zentrale zu bringen
Nr. 5 Sie werden natürlich von der Polizei und ihren Mitspielern davon versucht abgehalten zu werden, seien Sie ein Fux und nehmen Sie eine andere Strecke zur Haupt Zentrale und fahren Sie vorsichtig mit ihren professionellen Auto speed Rhythmus zur Haupt Zentrale
Nr. 6 Sind sie in der Haupt Zentrale angekommen, so wird Ihr Auto digitalisiert und als Auto Figur in Ihrer persönlichen App gespeichert, Sie erhalten dann diese Figur bzw. gadget und können dieses nach Hause sich kostenlos zu schicken lassen, und es in Ihre Vitrine stellen
Nr. 7 Tauschen Sie Ihre persönlichen Auto Figuren mit ihren Freunden aus und scannen Sie den QR Code, um das Auto wieder ins Spiel mit der App hinein zu bringen bzw. zu implementieren und es bei den Arcade Modus gegen andere User des Spiels in battle zu benutzen

Nr.497 AdlerundTriebwerk

Nr. 1 Hier handelt es sich, um einen neue Diskothek oder sogenannt, einen Club für Besucher, die dort ihren Spaß finden können
Nr. 2 Das besondere an dem Club ist, das die Überdachung automatisch sich zum Wetter anpasst und sich öffnet, bei guten Temperaturen und bei schlechtem Wetter, geschlossen bleibt
Nr. 3 Außerdem sind alte Triebwerke in dem Club installiert, die als wind Generatoren dienen und die Musik abspielen, das besondere ist, das man die Triebwerke mieten kann, um seine eigenen Playlist von ihrer Musik Bibliothek abzuspielen
Nr. 4 Am Oberen Rand und in der Mitte des Clubs hängt eine große Adler Figur, die gewünschte und passende Bilder auf eine und um den Club projizierte Leinwand übertragen tut, das bedeutet das die Besucher dieses Clubs ihre eigenen Bilder, die passend zu ihren playlisten, auf die Leinwände um den Club herum, durch das Auge des Adlers projetzieren können
Nr. 5 Es gibt 6 unterschiedliche Farben die der Adler dazu Projetzieren kann und dies auf die Tanzflächen widerspiegelt, die Tanzflächen sind große Displays auf den man tanzen tut, sie besitzen Sensoren mit touch Technologie, das bedeutet, wenn die Personen zu einem Beat darauf tanzen, diese registriert werden und den Druck an die Triebwerke übermitteln, wiederum wird der Sound bassiger oder die Tonlage wird durch den Tanz, der an die Triebwerke übermittelt wird, höher, sanfter, oder tiefer
Nr. 6 Die Getränke können vorher in der hauseigenen app selbst zusammengestellt werden und durch einen QR Code, wenn sie sich im Club befinden, an den Barkeeper übermittelt, so weiß er sofort, was der Kunde haben möchte und serviert Ihnen, die eigens entworfene Getränkeliste für Sie
Nr. 7 In der hauseigenen app können Sie an Gewinnspielen teilnehmen, um einen Tisch und Vip Platz mit den dazugehörigen, kostenlosen Getränken gewinnen, sie registrieren sich und werden je Woche per Zufall durch ein Gesichter Karussell ausgewählt

Nr.498 Kanpao

Sie wählen eine Übersicht aus aus verschiedenen Bereichen und Kategorien aus, zum Beispiel, Komödie, Action, Romance, Sci-fi, Drama, Musik, Handwerk, Sport, danach erhalten Sie einen Charakter per Zufall, diesem Charakter Nutzen Sie nun in einem neuartigen beatm up Spiel gegen einen aus dem Internet per Zufall ausgewählten Kontrahenten. Ist der Zufall gewählt worden, so bekommen die aus den verschiedensten obigen genannten Kategorien und Bereichen einen Charakter mit dem Sie gegen einen Mitspieler im Beat m Up Modus antreten. Sie sind also ahnungslos welchen Charakter sie spielen, seien die kreativ und kämpferisch eingestellt, den der Gegner weiß in den Zufalls Prinzip auch nicht, was für einen Charakter er gegen sie spielen muss. Da sie nicht wissen, wie man sogenannte moves mit dem Charakter macht, ist es sinnvoll während des Spiels auf die Anzeige Tafel zu schauen und zu lesen, wie diese funktionieren, wenden Sie diese moves an und der Kampf wird Ihnen leichter von der Hand gehen. Beachten Sie und das ist das wichtige am Spiel, um den Kampf zu gewinnen, treffen Sie die aufleuchtenden Vectorpunkte an dem Körper des Gegners, um jeweilig unterschiedliche Punkte zu erhalten, den das Spiel muss mit einem K. O oder einem vorgegebenen Punktestand beendet werden, außerdem läuft das Spiel auf Zeit und die Uhr wird individuell verändert, mal läuft die schneller, mal langsamer, mal im normalen Modus.

Nr.499 Kasib

Nr. 1 in diesem Aufbau Strategie Spiel müssen und spielen sie ein Immobilien Hai, das bedeutet, das Sie versuchen mit korrupten Geschäften mit anderen Mitspielern einen Deal auszuhandeln, um an neue Immobilien zu kommen
Nr. 2 Sie starten mit einen geringen Geldbetrag und müssen durch findige Geschäfte zu mehr Geld kommen, das heißt, dass sie Bruchbuden von Gebäuden aufkaufen und diese sanieren und zu neuen Glanz erscheinen lassen
Nr. 3 Durch die Sanierungen und guten Investitionen und guten Deals erschaffen sie sich eine Option auf hohe Qualität und hohe Mieten, die dann ihnen einen Geld Zuwachs bringen
Nr. 4 Setzen Sie die mietkosten optimal ein und bauen, um die Gebäude, Bedürfnis Bereiche, um Leute anzulocken, damit sie sich entscheiden so für sie zu wohnen
Nr. 5 Achten Sie auf andere Mitspieler die live und in Echtzeit mit im Spiel integriert sind und simultan mit ihnen spielen
Nr. 6 Handeln Sie Deals aus, wer und wo wohnen soll und wer bei Ihnen in die neuen sanierten Wohnungen einziehen soll
Nr. 7 Versuchen Sie Bedürfnis Bereiche, wie Geschäfte und Wohlbefindungs-Gebäude zu errichten, damit sich die Mieter in ihrer Gegend wohl fühlen, locken sie andere Menschen in ihre Gegend, um für sie neue Gebäude zu errichten
Nr. 8 Sie haben eine Level Anzeige, die Ihnen anzeigt, wie wohl sich die Menschen fühlen und wie ihre Bedürfnisse gestillt werden, außerdem eine Bau und Geld Skala zur Überwachung ihrer Infrastruktur
Nr. 9 Bauen und errichten sie nach dem Geld Zuwachs neue Stätten und Gebäude für neue Einwohner, die Sie in die Stadt gelockt haben

Nr. 10 in einer bestimmten Zeit zu investieren und Geschäfte mit andern Mitspielern wird Ihnen Angeboten, wenn Sie einen neuen Status erreichen
Nr. 11 Seien Sie ein tüchtiger Geschäfts Mann und errichten Sie neue und individuelle Gebäude mit dem designer Modus des Programms oder laden Sie die Einwohner ein, dies sich selber zu erstellen
Nr. 12 Im Baukasten Verfahren entwickeln Sie zielgerechte Gebäude, Häuser und Wohnungen für die Zukunft der neu hinzugekommenen Bewohner
Nr. 13 Werden Sie das Aushängeschild der Bau Industrie und machen Sie sich einen bekannten Namen, um mit den großen der Bau Branche, Geschäfte und Deals zu führen, werden sie zum letztendlich zum Kasib

Nr.500 Billtheplant

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens BillytheButcher versuchen, zu steuern, seine Aufgabe ist es, in diesem 2D Jump‘n Run, Pflanzen zu sammeln und diese korrekt nach der Reihenfolge, die auf einer Anzeigetafel ausgegeben wird, zu sammeln
Nr. 2 Sie müssen die Pflanzen die auf der Anzeigetafel gesucht werden, hintereinander finden und ineinander verknüpfen, das bedeutet, wenn sie den Run machen und auf erdsteine hüpfen, entweder drauf oder von unten, dann zeigen sich diese Pflanzen und können dann aufgenommen werden
Nr. 3 Um eine Waffe zu bekommen, müssen Sie die Reihenfolge bei der Auf Sammlung beachten
Nr. 4 Zusätzlich müssen Sie den passenden Namen der Pflanze auf den Weg bis zum Ziel des Levels finden, das bedeutet das Sie auf dem Wege und des jumpens, Buchstaben aufsammeln müssen und der Pflanze, die Sie aufgesammelt haben, zuordnen müssen, um eine Waffe freizuschalten, mit Der Sie die feindlichen Gegner, die auf sie zukommen, durch die freigeschaltete Pflanzenartige Waffe, diese zerstören können
Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit, jeden Gegner, den sie während des Laufs und Jumpens, zerstören, gibt ihnen individuelle Zeitpunkte, die unterschiedlich ausfallen und zu ihrem Zeit Konto verbucht werden
Nr. 6 Versuchen Sie die feindlichen Truppen und Gegner während des Laufs und Jumpens, durch ihre freigeschaltete Pflanzenartige Waffe zu befeuern und unschädlich zu machen, um so mehr Zeitpunkte zu bekommen, dies ist wichtig, den die Zeit läuft ständig gegen sie, also vermindert sich, pro laufende Sekunde
Nr. 7 Pro Gegner den sie ausschalten, erhalten sie eine 1 Sekunde plus auf ihr Zeit Konto überwiesen

Nr. 8 Versuchen Sie also mehrere Gegner im Combo zu treffen und zu zerstören, um ein Zeit Bonus zu bekommen
Nr. 9 Das besondere an diesem Spiel ist, das, das nächste Level in den 3D Modus wechselt und in
3D gespielt werden muss
Nr. 10 Wie in dem Spiel, spyro the dragon in 3D, müssen Sie nun das Level in 3D abspielen und absolvieren, sie müssen das gleiche tuen, wie in dem 2D Level und die original getreue von Google Maps in 3D gestellte Landschaft aus ihrer Region, durchspielen und in der geforderten Zeit, meistern
Nr. 11 Sie müssen außerdem Quests und Challenges in der 3D Welt erfüllen und in der geforderten Zeit erreichen, um wiederum ins nächste Level zu gelangen, das nun, jetzt wieder ein 2D Jump and Run Spiel ist.
Nr. 12 Ziel ist es letztendlich die Pflanzen die man gesammelt hat, in seinen Garten einzuplanen und einzupflanzen, diese Pflanzen haben die Aufgabe ihr Dorf vor Eindringlingen und kommenden Feindlichen Truppen zu beschützen
Nr. 13 Während sie ein Level schaffen, switchen sie zum Aufbau Modus und platzieren sie diese, um ihr Dorf herum, um es damit zu beschützen

Nr.501 Zoophant

Nr. 1 Sie müssen einen Elephant steuern und mit seinen Rüssel, Flugzeuge vom Himmel holen, in den Flugzeugen befinden sich Gegner, die Sie aufsaugen müssen, damit die Rüssel Anzeige stetig aufgeladen bleibt, das bedeutet das Sie den Rüssel nur dann mehrmals benutzen können, wenn Sie genügend in der Skala aufgeladene Punkte erreicht haben
Nr. 2 Am Anfang des Spiels ist die Anzeige aufgeladen und stabil und aktiv, verschwenden Sie Ihre Funktion, den Rüssel auf die fliegenden Gegner, nicht vorbei zu treffen oder daneben zu zielen
Nr. 3 Sie können außerdem mit farbigen Vectorpunkten, die Flugzeuge zum stillstand bringen bzw. Sie einfrieren, damit sie in der Luft für eine kurze Zeit, stehen bleiben
Nr. 4 Die Feindlichen Flugzeuge hinterlassen, nach ihren Abschuss, Buchstaben, diese müssen sie in der richtigen Reihenfolge, dementsprechend aufsammeln und sie mit ihrem Rüssel, aufsaugen
Nr. 5 Die Buchstaben ergeben einen Satz, der befolgt und in richtiger Reihenfolge aufgestellt werden muss, Ziel ist es ein vorgegebenen Satz mit dem Rüssel aufzusaugen
Nr. 6 Versuchen Sie außerdem mit dem Elephant auf Böden, die sich im Level befinden, zu jumpen und höher in Die Luft zu gelangen, um sich einen Vorteil gegenüber dem Feind, zu verschaffen
Nr. 7 Haben Sie es geschafft in die Luft zu gelangen und eine bestimmte Höhe erreicht, so können Sie kurze Zeit Ihre Ohren benutzen um in dieser Höhen Lage zu schweben, Sie können vertikal, diagonal, links, rechts und von unten nach oben, den Elephant in der Höhen Lage, Steuern
Nr. 8 Ziel ist es die feindlichen Flugzeuge und dessen Gegner aufzusaugen, um die Rüssel Skala aufzuladen, denn nur eine komplette aufgeladene Skala, bringt sie dazu, den Rüssel in verschiedenen Längen zu verwenden

Nr. 9 Letztendlich müssen sie als Ziel des Spiels, die in Gefangenschaft vorhandenen Tiere, die Sie dann nach Beendigung des Spiels erhalten, in Ihrem Zoo wieder einführen, um mit Ihnen ein Park aufbauen, den Sie vor feindlichen Truppen schützen müssen, jedes Tier wird an einer Stelle platziert und erhält Fähigkeiten zur Bekämpfung der ankommenden Truppen
Nr. 10 Haben Sie alle oder zumindest die Hälfte der Tiere nach Beendigung der Level befreien können, so müssen Sie diese mit ihren eigenen und speziellen Fähigkeiten, an die Stellen platzieren, wo sich sich denken, den Ansturm der Feinde zu stoppen und zu eliminieren
Nr. 11 In bester plants Vs. Zombies Manier, versuchen Sie Ihren Zoo zu schützen und keine Gegner in Ihren Zoo durchzulassen, den jeder Gegner, der es schafft in Ihren Zoo einzudringen, bewegt dadurch seine Waffen und versucht Ihren, vor dem Spiel errichteten Zoo langsam oder bewusst zu zerstören
Nr. 12 Das Spiel switcht von den 2D Jump and Run zu einen self and defense Spiel, nach jedem bewältigten Level, müssen Sie Ihre befreiten Tiere strategisch einsetzen und hoffen das Sie Ihren Zoo weitgehend beschützen können
Nr. 13 Wird der Zoo früher eingenommen, als Sie mit den Elephanten die Levels bestanden haben, so gilt das Spiel als verloren, also versuchen Sie mit den Elephanten, so viele Levels zu meistern, umso mehr Tiere zum Schutz Ihres Zoos zu befreien und sie dann für den Schutz des Zoos einzusetzen

Nr.502 Gimmlek

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens gimmlek zu steuern, er ist ein Labrador und muss durch verschiedene Richtungen und Wege des Labyrinths geführt werden, das besondere ist das sie dem Hund einen Pfad zur Verfügung stellen, den er befolgt und abläuft, um an die nächste Tür zu gelangen, hinter der Tür befindet sich ein neuer Weg und eine neue Richtung, die zu nächsten Tür führt
Nr. 2 Versuchen Sie den Pfad für den Labrador, aus Ihrer Spielweise(Labyrinth vorher gezeigt) - Vogel Perspektive zu setzen und ihn zur nächsten Tür zu führen, auf dem Weg zur Tür, tauchen Gegner auf, die der Labrador mit seinen Fähigkeiten aufhalten oder bezwingen muss
Nr. 3 Sie steuern den Labrador anhand des Pfades den Sie individuell, vorher gesetzt haben und leiten ihn per Sprachsteuerung, entlang des Pfades, der aus Vectorpunkten besteht zur nächsten Tür im Labyrinth
Nr. 4 Ziel ist es die richtigen Pfad im Labyrinth zu setzen und den Labrador entlang diesen Pfades zur Ausgangs Tür zu bringen, den wenn die Zeit abläuft, verschwinden die möglichen Ausgänge bzw. In diesem Fall Türen, und sie müssen sich wieder den Weg des Labyrinths und dessen Türen, blitzartig merken, um den Pfad zu einer dieser Türen zu platzieren
Nr. 5 Außerdem sammeln sie durch den gesetzten Pfad, wenn der Labrador diesen durchläuft, Buchstaben auf, die Ihnen Glück bringen könnten, nämlich, wenn sie zahlreiche Buchstaben aufgesammelt haben, so können Sie diese nutzen, um mehrere Möglichkeiten und Richtungen des Labyrinths freizuschalten oder versperrte Wege, die durch Wände blockiert werden, zu öffnen
Nr. 6 Versuchen Sie den Labrador zeitlich durch Ihren Pfad zu einer Tür zu steuern, wenn Sie diese passieren, landen Sie in einem neuen Abschnitt des Labyrinths und müssen von dort an neue Pfade setzen und den Labrador durch Einsatz von Sprach Befehlen entlang des gesetzten Pfades führen, den sie vorher, nach kurzer Sehung des Labyrinths, gesetzt haben
Nr. 7 Der neue Abschnitt des Labyrinths enthält wiederum, neue Wege und Richtungen zu Türen, die neu gesetzt werden, also seien Sie spontan in der Setzung Ihres Weg Pfades

Nr. 8 Das Spiel läuft natürlich auf Zeit, seien Sie bemüht die Tür zum nächsten Ausgang in der vorgegeben Zeit zu erreichen, sonst müssen Sie das Level von neu starten
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie anhand von Geräuschen es wahrnehmen, welche Tür zum nächsten Abschnitt führen könnte, den die Türen machen in der befindlichen Nähe Geräusche, in diesem Fall ein Ruf des Namens des Labrador, also gimmlek wird gerufen, entscheiden sie also und hören sie genau zu, wenn dieser Laut in der Nähe der richtigen Tür im Labyrinth, ausgerufen wird
Nr. 10 Haben Sie ein Abschnitt geschafft, so wird ihn nun der nächste Abschnitt mitsamt den möglichen Tür Ausgängen für kurze Zeit angezeigt, merken Sie sich schnell den möglichen Weg dorthin und setzen Sie den Pfad für den Labrador ein, der zum richtigem Punkt führt und sich in der Nähe zu den Türen befindet
Nr. 11 Haben Sie sich den möglichen Weg ausgesucht und gemerkt, so setzen Sie den Pfad ein und steuern den Hund Labrador durch Sprach Befehle, entlang dieses Pfades zur möglichen Ausgangs Tür, während dessen können Sie Buchstaben aufsammeln und müssen feindliche Gegner umgehen oder sie mit den Labrador vernichten, in dem sie im richtigem Zeitpunkt ihr Maul öffnen, um diese Gegner aufzufressen
Nr. 12 Passen sie auf die Zeit auf und auf falsche Türen, die sie mit den falschen Geräuschen anlocken, verhindern sie das die Gegner sie, wie bei pacmen erwischen und fressen sie diese mit ihrem Maul rechtzeitig und zeitlich auf
Nr. 13 Versuchen sie in neue Abschnitte zu gelangen und neue Labyrinth Wege mit dessen Türen, zu erreichen, setzen sie ihre gesammelten Buchstaben ein und öffnen sie sich spezielle Wege, umsonst frei, seien sie bemüht sich den Weg zu merken der ihnen vorher gezeigt wurde und wählen sie die richtige Tür, zum neuen Abschnitt des Labyrinths und finden sie am Ende des Spiels das Ziel, ihren Hundenapf und ihr Herrchen

Nr.503 Labyrotia

Nr. 1 in diesem Spiel drehen sich mehrere Labyrinthe, die aufeinander und untereinander oder nebeneinander, sich bewegen, ihr Ziel ist es von einem Labyrinth ins nächste zu hüpfen, um den Vorteil zu erbringen, weiter ans Ziel zu gelangen, nämlich den Ausgang des Levels
Nr. 2 Bei diesem 3D Jump and Run ist es wichtig den Überblick zu behalten und die Labyrinthe im richtigem Zeitpunkt zu verlassen, den diese drehen sich und verändern ihre Formen individuell zur Achsen Drehpunkt
Nr. 3 Sie müssen versuchen das optimale Timing zu finden und das erste Labyrinth verlassen und in das nächst gelegene zu hüpfen bzw. zu springen, wie oben erwähnt
Nr. 4 Während sie das Labyrinth ablaufen, müssen sie auf Gegner aufpassen, diese können sie wiederum im richtigem Zeitpunkt aufessen, wenn sie ihr Maul kurz vor der Begegnung, öffnen, diese Gegner fallen dann hinein und verschwinden, treffen sie im richtigem Moment nicht, so bekommen sie Abzüge von ihrer Lebensanzeige
Nr. 5 Durchlaufen sie das erste Labyrinth und suchen sie die nötigen Buchstaben in den Wegen, um den super jump ins nächste Labyrinth zu aktivieren, haben sie die geforderten Buchstaben gefunden, so dürfen sie versuchen ins naheliegende Labyrinth zu springen und dort fortan weitere Buchstaben zu sammeln, um ins nächste Labyrinth zu kommen
Nr. 6 Die Labyrinthe die sich in naher Umgebung vor ihren Labyrinth sich befinden, rotieren und sind nicht leicht zu behüpfen, sie müssen von daher den richtigen touch und moment abwarten, um den super jump ins nächste Labyrinth zu wagen
Nr. 7 Sie müssen letztendlich versuchen aus den letzten Labyrinth herauszukommen, dafür müssen Sie aber erst die anderen Labyrinthe verlassen und ins letzte gelangen, um das Level zu beenden, es läuft natürlich auch die Zeit mit, also versuchen Sie es in vorgegebenen Zeit zu schaffen, das letzte Labyrinth zu erreichen und von dort an den Ausgang nach draußen zu finden

Nr.504 Valentinotch

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit Ihrem Smartphone folgende Sachen zu fangen, sie digitalisieren Ihre Liebe oder Liebsten in das Spiel valentinotch mit Ihrer Smartphone camera in eine comic Artige Grafik
Nr. 2 Haben Sie diese Person die Sie lieben digitalisiert müssen Sie nun mit ihr folgendes tuen, das Spiel funktioniert, indem man nachts versucht fallende Herzen mit Musik Noten zu verknüpfen, das heißt, das sie die Herzen während sie fallen, in der Luft an touchen und mit einer Musik Note bestücken und drumherum 6 verschiedene musik Instrumental Vectorpunkte platzieren, das bedeutet das jedem Vectorpunkt ein musikalisches Instrument zugeordnet wird, sei es, Gitarre, flöte, piano, bass, Geige, usw...
Nr. 3 Sie wählen während Sie das Herz in der Luft antouchen die Musik Note aus und tuen Sie mitten ins Herz hinein und rund um das Herz die passenden musikalischen Vectorpunkt Instrumentals, versuchen Sie eine passende Linie mit Herzen, die von oben herabfallen, herzustellen, das bedeutet, dass unmittelbar nach Ihrem ersten Herz touch, dieses stehen bleibt, warten Sie auf ein neues Herz, touchen Sie dieses an, tuen dort eine musiknote hinein und integrieren Sie 6 musikalische Vectorpunkte, um das Herz herum und verknüpfen Sie dieses Herz mit einem neuem
Nr. 4 Haben Sie in diesem Beispiel ca. 13 Herzen miteinander verbunden und dessen musikalische Vectorpunkt Instrumentals dazu integriert, so können Sie nun, auf die Instrumentals tippen und der musiknote einen Rhythmus verleihen, dann vergeben Sie den anderen Herzen diesen von Ihnen erbrachten Rhythmus und gehen so mit den anderen Herzen zu Gange

Nr. 5 Haben Sie nun alle 13 Herzen verbunden, ihnen eine musiknote verpasst und rum, um das Herz die musikalischen Instrumente zu geordnet, dann tippen Sie mit soft, medium, hard touch auf die Noten und ziehen das Instrumental langsam in das Herz hinein und lassen Sie sich verwundern, was für ein Sound dabei entstehen kann, touchen Sie die anderen Herzen nach der Verknüpfung an und verleihen Sie Ihnen den Instrumental Rhythmus den Sie gewählt haben in die Musik Note
Nr. 6 Spielen Sie es ab und wundern Sie sich über ein neuen einzigartigen Sound, den Sie Ihrer Liebsten zu schicken können, wenn Sie es geschafft haben, es zu komplettieren und daraus einen Beat zu erstellen.

Nr.505 Cwalkhomie

Nr. 1 Sie versuchen einen Charakter zu steuern, den Sie selber designt haben, bevor das Spiel anfängt, ist es ein Privileg den cwalkhomie zu erstellen
Nr. 2 Haben Sie Ihren Charakter erstellt, so geht das Spiel los, sie müssen in original nachgebauten und gezeigten Google Maps Karten, die für das Spiel generiert werden, folgende Aufgaben erfüllen
Nr. 3 Suchen Sie sie sich eine Strecke aus der Google Maps Karte aus und versuchen diese in der realen Welt in einer geforderten Zeit abzulaufen, die App merkt sich ihre Schrittfolge und ihre Geschwindigkeit und überträgt, diese auf Ihren digitalen Charakter der es als Ziel hat, in der digitalen Version der Strecke, diese auch abzulaufen
Nr. 4 Er nutzt die Schritt Geschwindigkeit und die Schrittfolge, die in der realen Welt gesammelt wurde, um die Strecke in der digitalen Gegend oder Strecke abzulaufen, dafür benutzen sie die 4 Buttons auf dem Controller, mit diesen steuern sie die Abfolge des Ganges und verändern die Geschwindigkeit des cwalkhomie
Nr. 5 Auf der, von der App generierten Strecke befinden sich Vectorpunkte, die Ihnen auf den Weg liegen und zum aufsammeln gedacht sind, um Ihre Schrittfolge und dessen Geschwindigkeit zu steigern
Nr. 6 Sie gehen die Strecke ab und sammeln durch Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division Verfahren neue Mitspieler auf, die Ihnen dann folgen, um die Strecke zu meistern, den auf der Strecke befinden sich Scharen von feindlichen Gegnern, die Sie auf den Weg mit ihren individuellen gesammelten Waffenarsenal, vernichten müssen
Nr. 7 Achten Sie auf Ihre Level Schrittanzeige und wählen Sie die Verfahren der Mathematik aus, um eine gute Truppe auf den Weg zu bringen, um das Ziel zu erreichen

Nr. 8 Haben Sie die Strecke geschafft und die feindlichen Truppen auf dem Weg zum Ziel zerstört, öffnet sich auf dem Radar ein neues Gebiet aus ihrer Google Maps Karte, das sie erobern können
Nr. 9 Sie müssen etliche Gebiete erobern, um dann eine Sicherheits-Burg in den Gebieten zu errichten, als Schutz dient dann diese Burg, falls neue Truppen aus anderen Richtungen Sie versuchen zu überfallen
Nr. 10 Gehen Sie prozentual vor und erobern Sie Gebiet für Gebiet, in ihre von Google Maps errichteten Landkarte
Nr. 11 Achten Sie auf Ihren Schritt Zähler, laden Sie ihn in der realen Welt auf und digitalisieren ihn das Spiel hinein, um weitere Strecken zu absolvieren
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich Zeit die Strecken mit ihren Schritten abzulaufen und die gegnerischen Feinde, die von jeder Richtung jederzeit auftauchen könnten, zu vernichten
Nr. 13 Das Spiel läuft nicht auf Zeit, sondern auf die Länge der Strecke, die absolviert werden muss, plus den Bau der Burg in ihren eroberten Gebieten, setzen sie ihre Flagge auf der Google Maps Landkarte und erobern sie Gebiete und Gelände, Stück für Stück mit ihren selbst kreierten Truppen, die Sie auf den Weg zusammenfassen, anhand der Mathematischen Verfahren, die als Points zur Verfügung stehen, setzen sie in ihren Gebieten ihre Burg auf und lassen sie einen errichteten Stützpunkt aufsetzen

Nr.506 Sleepingmillionaires

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einem Taxi, die von Google Maps original nachgestellten Ortschaften in einer Umgebung mit dazugehörigen Straßen abfahren und gewisse Menschen mit dem Sound ihres Motors versuchen an den Häusern, wo diese Menschen schlafen, aufzuwecken und sie mit crazy speed und drift Technologie an die richtigen Stellen des Spiels, zu befördern
Nr. 2 Versuchen Sie auf Ihrem Radar die schlafenden Millionäre ausfindig zu machen und an die gewissen Stellen und Ortschaften zu fahren, um sie erst mit dem Sound des Motors aus dem Tiefschlaf zu wecken und dann sie zu Ihren gewissen Abgabe Orten zu transportieren, haben Sie einen schlafenden Millionär auf dem Radar gefunden und sind Sie in der gewissen Zeit an seinen Haus, mit dem Motor Sound vorbeigefahren, ist Ihre Aufgabe nun ihn in einer geforderten Zeit, die auf der Anzeigetafel angezeigt wird, ihn an seinen Abgabe Ort zu fahren
Nr. 3 Nutzen Sie den crazy und Drift Speed, um durch die Ortschaften genügend Geschwindigkeit aufzubauen und aus der Ortschaft raus zu gelangen, haben Sie die Ortschaft verlassen, so folgen Sie der strecken Anzeige auf dem Radar und befolgen den Geschwindigkeits-Modus, damit die Beifahrer, nämlich die schlafenden Millionäre, langsam wach, während der Fahrt werden
Nr. 4 Haben Sie den Abgabe Ort erreicht, erhalten Sie dafür Punkte, nun geht‘s zum nächsten Schritt, einen anderen schlafenden Millionär abzuholen und ihn zum Zielort zu bringen, natürlich in der geforderten Zeit, auf der Strecke gibt es Speed Items in Form von Vectorpunkten, die Sie aufsammeln müssen, um eine höhere Geschwindigkeit zu erreichen
Nr. 5 Während sie die schlafenden Millionäre zu ihren Ziel Orten befördern, müssen sie auf die Polizei aufpassen und auf Barrieren und Passagen, die sie davon abhalten, die Personen in der geforderten Zeit an die Ziel Orte zu bringen
Nr. 6 Das besondere ist, das die Millionäre auch abgeholt werden müssen, wenn sie ihren Job am Ziel Ort erledigt haben, meistens sind es Aktienhändler, die unter stress arbeiten, und schnell wieder von ihrer Arbeitsstelle abgeholt werden müssen, um sich zuhause auszuruhen, um Kraft im Schlaf Rhythmus zu bekommen, damit sie bessere Entscheidungen im Handel der Aktien treffen

Nr. 7 Also seien sie immer auf der Hut, wenn die Alarmglocken auf ihrem Taxi anfangen zu blinken, für jeden dahin gefahrenen und abgeholten Millionär, bekommen sie Geld, mit diesem Geld, können sie sich ihr Auto, also das Taxi aufmotzen, um an andere Ortschaften zu gelangen, um neue Personen zu befördern
Nr. 7 Punkte gibt es für die korrekte Einhaltung der Zeit und Geld für die Beförderung der schlafenden Millionäre von Ort A bis Ort Z, je nachdem wo diese abgeliefert werden müssen
Nr. 8 Haben Sie eine Ortschaft gemeistert und die schlafenden Millionäre dazu verleitet Ihren Job perfekt auszuüben, zum Beispiel einen großen Gewinn and der Börse zu generieren, so werden auf dem Radar, neue Gegenden und Gebiete freigeschaltet, die Sie wiederum abfahren können, um neue Personen zu erreichen und zu wecken bzw. an die richtigen Stellen zu befördern

Nr.507 Pukat

Nr. 1 Sie müssen einen Puk auf zwei Seiten der Spielfelder versuchen zu steuern, das Spiel wird mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig gespielt, das bedeutet das simultan zwei puks gespielt werden können
Nr. 2 Auf jeder Seite des Spielfelds finden Sie ein Tor, wo der Puk hineingespielt werden muss, sie drücken den Puk mit der Hand an und dieser fliegt in die Richtung die sie anvisiert hatten
Nr. 3 Der Puk ist in vielen Formen vorhanden, Rechteck, kreis, Quadrat, Dreieck, er ändert seine Form im Laufe des Spiels und wird individuell geswitcht
Nr. 4 Versuchen Sie mit Ihrer Hand den Puk auf den Pfad der gezeigten und farbig, leuchtenden, Vectorpunkte zu spielen, um Punkte zu erhalten, den wenn der Puk an diesem Pfad entlang läuft, werden Ihnen punkte gutgeschrieben, wenn er daraufhin ins Tor gesetzt wird
Nr. 5 Ziel ist es einen bestimmten Punkte Stand zu halten, den jeder Treffer des Gegenspielers zieht ihnen Punkte von ihrem Konto ab, also seien Sie bemüht, schnell zu agieren und den Puk mit seiner individuellen Form entlang des aufgezeigten Pfades zu spielen und ihn in das Tor letztendlich zu verwandeln, um die Punkte für sich Gut zuschreiben

Nr. 6 Das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie den geforderten Punktestand zu erzielen und das in vorgegebenen Zeit zu erreichen, außerdem gibt es power itmes auf dem Spielfeld, die den Puk schneller, langsamer, stärker, schwächer, unsichtbar, Form verändert, umwandeln können
Nr. 7 Zielen Sie auf das gegnerische Tor entlang des Pfades, um Punkte mit dem Tor Treffer sich anrechnen zu lassen, achten Sie darauf das der Gegenspieler Ihnen kein Tor erzielt, sonst gibt es Punkt Abzüge, also verhindern Sie mit den anderen puk, der im Spiel noch läuft, den Tor Schuss des Gegners zu schützen
Nr. 8 In diesem Mehrspieler Modus spielen 4 Hände gleichzeitig mit 2 puks miteinander zusammen um den Highscore der gefordert wird, in einer vorgegebenen Zeit zu erreichen
Nr. 9 Das Spielfeld wird ständig neu gestaltet und ändert seine Form auch im Laufe des Spiels, sowie der puk auch individuell zum zufälligen Zeitpunkt
Nr. 10 Haben Sie das spiel gewonnen und den geforderten Highscore erreicht, werden Ihnen wieder 2 neue Gegner aus dem Zufalls Karussell angezeigt, die mit ihnen, um den neuen Highscore spielen, werden sie zum puket Meister und steigen sie in der Highscore Liste zum Meister auf
Nr. 11 Werden Sie der Meister des Spiels und erhalten Sie das Spiel in konventioneller Form, umsonst nach Hause geschickt und bekommen es umsonst geschenkt

Nr.508 ShowOperator

Nr. 1 Sie müssen sich mehrere Videos von den Kategorien von Tiktok ansehen, das Programm bittet um eine kurze Nachricht bzw. Feedback zum Video, in diesem Fall, gewisse Fragen, die sie den Video, stellen sollen und müssen
Nr. 2 Die App gibt ihn vorgefertigte bubbles, um fragen zu formulieren und diese zum ihren ausgewählten Videos, zu stellen
Nr. 3 Die App speichert nun das Video mit den gestellten Fragen ab, und bindet es in eine late night show ein, das bedeutet, dass ausgewählte Personen sich zur Showoperator Show anmelden können, entweder per Mail oder per Telefon
Nr. 4 Nun werden die Videos den ausgewählten Gästen, die in die Show eingeladen wurden, kurz gezeigt und die Gäste müssen nun dazu fragen stellen, der Show Master, also der Operator nimmt diese Fragen auf und versucht diese zu beantworten, passen die Fragen, die von den Gästen gestellt worden sind zum Video, so muss der Operator diese nun beantworten, es gibt 3 Operatoren und 3 Gäste die miteinander fungieren
Nr. 5 Der erste Gast hat die Möglichkeit sich einen Operator auszuwählen und darauf zu hoffen, dass dieser die gestellten Fragen zum Video, die verglichen werden, die vorher eingebunden waren, korrekt beantwortet, werden, jede Frage die zum Video beantwortet wird, gibt je nach Schwerpunkt eine Gewisse Anzahl an Dollars frei
Nr. 6 Der Gast wählt eine Kategorie von der App aus und versucht die gleiche Frage zu erstellen, die von der App, vorher im Schema eingebunden worden ist, aus
Nr. 7 Letztendlich muss der auserwählte Operator die Frage beantworten und bei der richtigen Antwort, erhält der Gast den Betrag von Dollar gutgeschrieben, der aus der gewählten Kategorie und Frage herstammt
Nr. 8 Sie haben pro Sendung ca. 85 Minuten Zeit Dollars zu gewinnen und diese dann in der nächsten Sendung fortan weiter zu investieren, wenn Sie der Gewinner der Sendung werden

Nr.509 Critterurn

Nr. 1 Sie versuchen einen Critter, durch die von Google Maps generierte Welt zu steuern, die Strecken, die Sie Abrollen werden nach Ihren Wünschen aus Ihrer oder fremden Region erstellt
Nr. 2 Sie Rollen mit ihren Critter durch die Strecke und versuchen mit ihm, Menschen und Monster zu überrollen, für jeden überrollten Menschen, Monster, erhalten sie Punkte
Nr. 3 Anfangs ist ihr Critter sehr klein, durch die Aufnahme von farbigen Vectorpunkten wächst ihr Critter zu einem größeren Wesen heran, außerdem können sie andere Critters aufsammeln und somit sich zu einer grossen Crutter Kugel verwandeln
Nr. 4 Die farbigen Vectorpunkte sind items, sie verwandeln ihren Critter in einen, mit einer anderen Farbe, jede Farbe hat seine speziellen Eigenschaften, das bedeutet zum Beispiel, wenn sie den grünen Vectorpunkt aufsammeln, dann wird ihr Critter mit einer Spezial Fähigkeit ausgestattet, er kann sich teilen, nehmen sie die rote Farbe an, so kann er schneller Rollen, nehmen sie die blaue Farbe an, so kann er höher springen, nehmen sie die gelbe Farbe an, so kann er Pfeile abschießen usw...
Nr. 5 Versuchen Sie die orginal getreuten Strecken von Google Maps in einer bestimmten Zeit abzurollen, oder diese zu meistern
Nr. 6 An den Seiten der Strecke gibt es keine Barrieren, diese tauchen nur lediglich auf, also seien Sie vorsichtig genug, nicht runter zu fallen
Nr. 7 Sie müssen die auftauchenden Menschen und Monster, die sie während ihres runs sehen, versuchen zu überrollen, um Punkte zu erhalten, sie müssen einen bestimmten Punkte Satz erreichen und in der vorgegebenen Zeit die Strecke geschafft haben, um ins nächste Strecken Level zu gelangen
Nr. 8 Sie haben eine bestimmte Anzeigetafel, welche anzeigt, welche Menschen und Monster, Sie überrollen müssen oder nicht, überrollen Sie mehrere Menschen hintereinander, so wird das als combo gezählt und Sie erhalten einen Punkte Zusatz auf Ihr Konto gutgeschrieben

Nr. 9 Letztendlich müssen Sie die Strecken aus ihrer Region, Schritt für Schritt, bezwingen, umso prozentual die Gebiete auf der Landkarte einzunehmen
Nr. 10 Haben Sie eine Strecke in der vorgegeben Zeit und genügend geforderte Punkte absolviert, wird Ihnen eine neue Strecke in Ihrer Region zur Verfügung gestellt, die von Google Maps generiert wird
Nr. 11 Spielen Sie im Multiplayer Modus gegen andere Critterrun User und seien Sie schneller und sammeln Sie mehr Punkte, als Ihre Mitspieler
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich die wichtigsten Strecken vor und erzielen Sie Gebiets Gewinne und setzen Sie prozentual auf der map Ihren Stempel auf, Highscore ink. Time runs
Nr. 13 Tauschen Sie Ihren selbst designten Critter mit andren Inspirationen, mit anderen Usern aus und spielen sie mit den getauschten Critter, die Strecken letztendlich spiegelverkehrt.

Nr.510 StarskygoHutch

Nr. 1 Starsky ist ein Mann, der mit seinem Kollegen Hutch auf Verbrecher Jagd geht, die beiden Kollegen versuchen im simultanen Modus und im gesteuerten Charakter switch Verbrecher fest zu nehmen, dies geschieht, wenn beide auf Tour durch die USA gehen, mit Vehikeln jeglicher Art
Nr. 2 Sie wählen sich zuerst, das Standard Vehicle aus, um im Spielfeld die Verbrecher damit zu finden, diese sind auf der Welt Mappe verstreut, sie fangen zum Beispiel in Staat Texas an, dort versuchen sie, mit ihren Vehicle die Verbrecher einzufangen, dies geschieht, wenn Sie auf den Radar genau die Positionen abfahren und nach den Verbrechern suchen, diese werden für einen kurzen Zeitraum auf dem Radar sichtbar
Nr. 3 Sie müssen versuchen sich den Radar Mitschnitt zu merken und die Positionen einzuplanen bzw. einzuprägen, dies geschieht schnell und individuell
Nr. 4 Der Staat Texas und seine Gebiete, müssen zuerst abgefahren werden und die Suche nach den Verbrechern muss begonnen werden, Fakt ist, dass sie nicht alleine auf Verbrecher Jagd gehen, andere Mitspieler aus dem Internet, die in diesem Multiplayer Spiel sich anmelden, versuchen das gleiche zu tun, wie sie
Nr. 5 Sie haben eine gewisse Zeit, Verbrecher zu finden und diese, in ihr selbst errichtete Haupt Zentrale zu bringen, für jeden oder mehrere gefundene Verbrecher, bekommen sie Geld und Zeit Punkte, achten Sie darauf das andere Verbrecher Jäger sie nicht aufhalten bzw. Sie daran hindern ihnen die Verbrecher vor der Nase wegzuschnappen
Nr. 6 Die anderen Verbrecher Jäger sind mit modernen und individuellen Waffensystemen ausgestattet und nutzen diese gegen sie ein
Nr. 7 Versuchen Sie ihnen aus den Weg zu gehen und ihr ausgewähltes Gebiet von Verbrechern zu säubern und diese dann in die Hauptzentrale zu bringen, jeder Verbrecher der von ihnen gefangen genommen wurde bringt ihnen ein bestimmten Geld oder Zeit Betrag auf ihr Konto

Nr. 8 Da ihr Radar nur kurzweilig andauert und nur kurz die Möglichkeit ihnen gibt, sich die Positionen zu merken, wo sich die Verbrecher aktuell aufhalten, bleibt ihnen wenig Zeit, sich dies zu merken, speichern sie sich diese Positionen im Gehirn ein und versuchen sie diese auf ihrem Gebiet zu finden, bevor die anderen Verbrecher Jäger in ihr Gebiet eindringen, um ihnen die Verbrecher abzuluxen und diese dann in ihre Hauptzentralen bringen
Nr. 9 Sie müssen ihr Gebiet daher von den anderen Jägern beschützen und diese aus ihren Gebiet rausdrängen, dies geschieht, wenn Sie auf die anderen Mitspieler, Jäger, mit ihren Waffensystemen schießen oder versuchen diese davon abzudrängen, ihre Beute, nämlich die Verbrecher einzusammeln bzw. Gefangen zu nehmen
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel Ihr Gebiet komplett von Verbrechern Jägern gesäubert und Ihre Verbrecher aufgesammelt, indem Sie sie gefangen genommen haben und in Ihre Haupt Zentrale gebracht haben, so bekommen Sie das Gebiet gutgeschrieben, passen Sie auf, das Ihre Hauptzentrale nicht von anderen Jägern überfallen wird und für die Verbrecher geöffnet wird, sonst müssen Sie das Shema, wie beschrieben nochmals erledigen
Nr. 11 Ihr Gebiet wird nur dann sicher, wenn Sie die Hauptzentrale mit Sicherung Funktionen ausstatten, dies erfolgt durch den Kauf von Sicherheits Apparaten, diese können sie einsehen und mit ihren Geld erwerben, das sie für die Verbrecher Jagd erhalten haben
Nr. 12 Stellen die Barrieren und Blockaden vor und in der Hauptzentrale auf und schützen sie ihre Verbrecher von den anderen Verbrecher Jägern, die jederzeit bei ihnen einfahren können, um ihre Verbrecher zu befreien bzw. Zu stehlen
Nr. 13 Haben Sie alle Jäger verbannt und ihre Hauptzentrale geschützt und alle Verbrecher in ihrem Gebiet gefunden und in ihre Hauptzentrale gelegt, so gilt das Gebiet in diesem Fall in Texas, all bereinigt und sicher
Nr. 14 Jetzt können Sie versuchen in andere Gebiete vorzustoßen und dort den Jägern Ihre Verbrecher stehlen bzw. Befreien und letztendlich diese aufinden, aufsammeln und in ihre Hauptzentrale zurück bringen, für jeden Verbrecher gibt es, wie erwähnt, Geld und Zeitpunkte

Nr. 15 Den das Spiel läuft, auch auf eine begrenzte Zeit ab, je mehr Verbrecher sue finden und aufsammeln, desto mehr Zeit bekommen sie auf ihr Konto gutgeschrieben, diese nutzen sie, um Ihre Hauptzentrale mit Apparaten auszustatten und nachzubessern, um einen besseren Schutz gegenübern den anderen Jägern sich zu gewährleisten
Nr. 16 Drängen sie letztendlich in weitere Gebiete vor und erobern sie die Ortschaften der anderen Jäger, als zusatz können sie ihre Verbrecher im Spezial Modus gegen die anderen Jäger einsetzen, um dessen Hauptzentrale zu überfallen, um die anderen Verbrecher zu befreien, dann die Hauptzentrale einzunehmen, un diese dann für den weiteren Verlauf der Spiels nutzen zu können, sie müssen nach der Übernahme der Hauptzentrale des anderen Jägers dennoch die aus gelaufenen Verbrecher wieder einfangen und in diese Hauptzentrale integrieren
Nr. 17 Erobern sie so, Ortschaft und Gebiet, Stück für Stück, bis sie das ganze Bundesland, frei von Jägern und alle Verbrecher gefangen genommen haben, weitere Bundesländer im Staat werden in ihrer Nähe freigeschaltet und müssen dann letztendlich mit diesem beschriebenen Prinzip gesäubert und erobert werden
Nr. 18 Im Mehrspieler Modus können Sie sich, mit anderen Jägern von anderen Gebieten zusammenschließen und anderen Jägern die Gebiete wegdrängen, um sie Letztendlich auszuschalten, um den kompletten Staat mitsamt allen Bundestatten, einzunehmen, und als Sieger im rundenbasierten Spiel, das Spiel als Sieger zu gewinnen.

Nr.511 Doyouwantacookie

Nr. 1 In diesem Pokerspiel sind auf der Rückseite der Chips keine Infos zum Wert des Chips, sondern Infos in Augenzahl, das bedeutet das, wenn man den Chip nutzen muss, ihn auf den Tisch werfen muss, um herauszufordern, ob der Betrag in der von den Chip gefallen Seite und dessen Augenzahl verdoppelt, verdreifacht oder vervierfacht wird
Nr. 2 Die Challenge zu diesen Chip gibt der Dealer aus, jeder Teilnehmer bei Texas, no Limit holdem, hat die Möglichkeit 3 Chips mit dessen Augenzahl in individueller Höhe zum Wert des Chips, zu bekommen
Nr. 3 Gehen wir davon aus, das ich jetzt an der Reihe bin und einen Chip Betrag setzen möchte, kann es passieren das der Dealer die Challenge ausruft, und ich nun einen Chip mit einem individuellen Wert, den man vorher erhalten hat, auf den Tisch schmeißen muss, fällt der Chip auf die Seite der Augenzahl, so kann es sein, das ich mein Chip Betrag, um das dreifache mit den Wert des Chips erhöhen muss, ohne es zu wollen
Nr. 4 Fällt der Chip auf die Standard Wert Seite, so setze ich nur den Betrag den ich mir erdacht habe, ein, jeder Spieler besitzt 3 von diesen Chips, um muss diese Challenge, die vom Dealer ausgerufen wird, machen, sonst muss er eine Strafe an den Dealer entrichten
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel einen Chip im Wert von 50000 Dollar und die Challenge wird ausgerufen, und der Chip wird geworfen und fällt auf die Augenzahl mit der vierfachen Multiplikation, so muss ich direkt mit meiner Hand 200000 Dollar setzen ohne, auf meine Hand zu gucken, es kann aber auch sein, das der Standard Wert des Chips, also die normale Seite des Chips aufgedreht wird, muss ich also nur den Chip in Höhe von 50000 Dollar bezahlen, natürlich ohne auf die Hand vorher zu gucken, die ich ausgeteilt bekommen habe

Nr. 6 Also jeder Spieler muss mindestens an 3 Challenges teilnehmen und weiß vorher nicht, wie hoch und durch Zufall der wert des Chips liegen tut
Nr. 7 Spielen zum Beispiel 5 Leute, so werden 15 Challenges, insgesamt gespielt, um die Gegner in Spannung zu halten und das Spiel interessanter zu machen, es kann vor dem Spiel ausgegangen werden, dass sich durch Absprache die Anzahl der Challenges, sich erhöhen tut, je nach Absprache mit den Teilnehmern, kann diese variieren
Nr. 8 Außerdem kann wahllos auch in den Modus geswitcht werden, das der vorherige Spieler die Challenge ausruft und der darauf folgende Spieler dann, diese Challenge mitmachen muss, ohne zu wissen welchen Betrag der Chip hat und mit welcher Augenzahl sein Einsatz letztendlich, ohne auf die Karten zu gucken, gespielt und multipliziert werden muss

Nr.512 Foodgang

Sie scannen die Nahrungstabelle ihres Produktes, während sie einkaufen, die App sortiert die schlechten Zutaten aus und schlägt ihnen ein passendes Produkt zu kaufen vor, was diese schlechten Zutaten kompensiert, sie führt sie digital durch den Einkaufsladen und zeigt Ihnen, wo und welches Produkt Sie dazu kaufen sollten, um die aus gesonderten Zutaten mit gesunden und optimierten Zutaten, von den vorgeschlagenen Produkt, zu kompensieren. Die App führt Sie durch den Einkaufsladen und zeigt Ihnen die Produkte an, die aufeinander abgestimmt sind und besser zusammen passen und gesünder sind, als die Sie vorher immer gekauft haben. Außerdem haben Sie die Möglichkeit digital in den Einkaufsladen einzusehen und welche Angebote zurzeit vorgeschlagen werden, die zurzeit gesondert gelistet sind. Die vorgeschlagenen Produkte die von der App angezeigt werden, können zur einer Speise verknüpft werden und ihnen wird eine Mahlzeit für ihren Wochentag vorgeschlagen und der Kalorienzähler, gibt Ihnen einen gesunden Weg zu Optimierung Ihres Wohlbefindens an. Sie geben Ihre persönlichen Daten ein wie zum Beispiel, Gewicht, Alter, Augenfarbe, Größe, Geschmack usw. Ein und die App findet speziell zur Ihren individuellen Wochentag den Sie definieren, passende und gesunde Produkte die aufeinander abgestimmt sind und nicht soviel Kosten.

Nr.513 Scatfish

Nr. 1 Sie müssen versuchen sich eine Katze aus verschiedenen Rassen auszuwählen, beachten Sie die Fähigkeiten der Katze, die Sie für dieses Spiel benötigen
Nr. 2 Wählen Sie die Größe des Aquariums und den Schwierigkeitsgrad des Spiels aus, bevor Sie das Spiel starten
Nr. 3 Sie müssen versuchen durch Öffnungen die individuell, auf dem front Glas des Aquariums per Zufall auftauchen, mit ihrer Katzenpfote versuchen die schwebenden und schwimmenden Fische zu fangen bzw. zu zerkleinern
Nr. 3 Zerkleinern sie einen Fisch in der mittleren Größe, so hinterlässt der Fisch einen Kreis mit Vectorpunkten, in den Vectorpunkten befinden sich Zahlen, mit denen sie rechnen müssen, um das auf der Anzeigetafel gesuchte Ergebnis zu lösen, lösen sie das Ergebnis mit den hinterlassenen Zahlen des Fisches, um die Vectorpunkte mit den Addition, Subtraktion, Multiplikation, Divisions Verfahren, so verschwindet der Fisch und sie erhalten Punkte dafür, lösen Sie das Ergebnis nicht, so setzt sich der Fisch wieder zusammen und schwimmt weg und es gibt keine Punkte die ihren Konto gutgeschrieben werden
Nr. 4 Ziel ist es alle Fische im Aquarium zu fangen und die richtigen Mathematik Aufgaben zu lösen, um einen bestimmten Punktestand zu erhalten
Nr. 5 Ihre Katzenpfote nutzen Sie durch die individuellen auftauchenden Öffnungen des Aquariums, touchen Sie auf die Pfote und ziehen Sie diese lang oder kurz oder mittlere Länge auf die Fische, um sie einzufangen oder zu zerkleinern
Nr. 6 Das Spiel geht auf Zeit, erfüllen sie den geforderten Punktestand in der vorgegebenen Zeit, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 7 Erwischen Sie die Fische nicht, so werden diese nach einer Zeit bösartig, diese können, dann farbige und leuchtende Vectorpunkte auf ihre Katze, aus ihren Maul feuern, achten sie auf ihre Lebensanzeige und lassen, sie sich nicht all zu oft von den Vectorpunkten treffen, sonst geht die Lebensanzeige zu Ende und sie verlieren ein Katzen Leben

Nr. 8 Im nächsten Level wird ein neues Aquarium gespielt und die Sorten der Fische werden unterschiedlich gegen sie antreten und haben einen höheren Schwierigkeitsgrad, als im Level zuvor inne
Nr. 9 Die Aquarium Formen sind individuell und ändern sich Level zu Level, der Hintergrund des Aquariums wird von Google Maps und Fotos generiert, damit das Ambiente stimmt und die Stimmung net vermummt
Nr. 10 im Mehrspieler Modus spielen sie mit einen anderen, per Zufall generierten Katzen User, dieser hilft Ihnen dabei, das Spiel zu vereinfachen und es schneller durchzuführen bzw. Durchzuspielen

Nr.514 Spaceboogie

Nr. 1 Sie steuern ein Raumschiff im R-Type Style durch eine von Google Maps generierte Hintergrund Grafik Modifikation aus Ihrer Umgebung
Nr. 2 Versuchen Sie mit dem. Raumschiff mehrere Felder mit Items anzufliegen, um das Raumschiff je nach Mathematischen Zeichen, zu verdoppeln, zu verzehnfachen oder individuell zu vervielfachen, sie müssen dies tuen, den die feindlichen Truppen sind in Oberhand und Steuern auf sie zu
Nr. 3 Außerdem müssen sie Vectorpunkte, um diese Items berechnen und das richtige Ergebnis auf der Anzeigetafel, was gesucht wird, erzielen, wenn Sie die mathematischen Funktionen, wie addieren subtrahieren, multiplizieren, dividieren, nutzen und diese in Verknüpfung zu dem gewollten Ergebnis verwenden und die Zahlen, zusammenziehen oder zum richtigen Ergebnis zusammen touchen
Nr. 4 Fliegen Sie auf die Items Felder, falls diese auftauchen, um gewappnet gegen Ihre feindlichen Truppen zu sein, die direkt mit einer großen Streitmacht auf Sie zu kommen
Nr. 5 Sammeln Sie zusätzlich Zeit Items auf, in denen Sekunden sich verstecken, um Ihr Zeit Guthaben Konto aufzubauen, den das Spiel läuft auf Zeit und diese verschmelzt ins negative, wenn sie die Gegner nicht aufhalten können, jeder Gegner, der nicht getroffen wird, zieht ihnen, außerdem Lebens Energie von ihrer Lebens Anzeige ab, achten sie darauf diese vollständig immer aufrecht zu behalten, sinkt diese ab und geht zu neige, so wird Ihr Raumschiff langsamer und hat lade Hemmungen, die nötig sind, um die gegnerischen Truppen aufzuhalten, die in großen Scharren auf sie zukommen
Nr. 6 Versuchen Sie die feindlichen Truppen anhand der Mathematischen Items zu verdrängen und das gesuchte Ergebnis auf der Anzeige Tafel zu errechnen, dafür erhalten Sie Punkte, diese nutzen Sie, um Ihr Raumschiff in der Level Pause up zu Daten und mit neuen Funktionen auszustatten

Nr. 7 Letztendlich müssen das Level durchfliegen und die ganzen Feindlichen Truppen vernichten und diese den gar ausmachen
Nr. 8 Im nächsten Level kann der Schwierigkeitsgrad sich individuell im Spiel ändern, je nachdem wie sie voran fliegen, bleiben sie behutsam und agieren sie vorsichtig mit ihrem Waffenarsenal und nutzen sie die mathematischen Items, um ihre Waffen Power zu steigern
Nr. 9 Haben Sie ein neues Level gemeistert, so können Sie sie sich auf eine neue, von Google Maps generierte Umgebung aus Ihrer Ortschaft, freuen und als Hintergrund nutzen, diese bringt Stimmung ins Spiel und bringt mehr Spannung ins gesamt Geschehen des Spiels
Nr. 10 Tauschen Sie Ihre persönlichen gesammelten und freigespielten Raumschiffe in der App, in einem Showroom und bestellen Sie sich diese als Figuren nach Hause, wenn Sie das Spiel durchgespielt haben, aus
Nr. 11 Digitalisieren Sie Ihre gesammelten Raumschiffe wieder zurück von zu Hause ins digitale Spiel hinein und spielen Sie dieses Spiel nun spiegelverkehrt mit einem höheren Schwierigkeitsgrad, nutzen Sie die Multiplayer Funktion, um leichter das Spiel zu schaffen und mit Freunden zusammen zu spielen

Nr.515 Rabethedolly

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Raben so zu steuern, um ihn darauf vorzubereiten, das Gehege der Schafe zu obervieren, um dann sich eins nach dem nächstem zu reißen, das funktioniert indem sie das Radar befolgen und sich eine Übersicht verschaffen
Nr. 2 Haben Sie sich eine Übersicht verschafft und das Gehege ausspioniert und wurden, derweil nicht vom Bauern, der die schaffe im Gehege gefangen hält, gesichtet, so können Sie sich drauf verlassen, beim nächsten Mal sich ein Schaf zu holen
Nr. 3 Befinden Sie sich über dem Gehege der Schafe, so müssen Sie einen Pfad auf ein Schaf zielen und diesen Pfad aus Ihrem Sturzflug, der mit Vectorpunkten als zielobjektiv geschaltet ist befolgen, um sich dann ein Schaf zu reißen
Nr. 4 Haben Sie den Pfad auf ein Schaf gerichtet und es erfassen können, so versuchen Sie per touch die Verbindung der Vectorpunkte zu touchen um genau den Pfad zu befolgen, sind Sie am Boden angelangt, so müssen Sie den Buchstaben des Schafes, der über den Kopf des Schafes gezeigt wird mit den richtigen Vectorpunkten ansetzen, um das Schaf in die Höhe zu ziehen
Nr. 5 Die Buchstaben haben eine bestimmte Anzahl an Vectorpunkten, die in richtiger Reihenfolge getoucht werden müssen, um das Schaf vom Boden in die Luft zu heben und es letztendlich entlang des zurückführenden Pfades so zu nutzen, um damit, fort zu fliegen und das Schaf in ihre Hauptzentrale zu bringen
Nr. 6 Versuchen Sie ein Schaf nach dem anderen zu stehlen indem Sie es aus dem Gehäge befreien, achten Sie auf dem Bauern der die Schafe hütet, er kann sie mit seinen Gewehr jederzeit treffen, um sie von ihrem Pfad ableiten, passen sie also auf, dass der Bauer keinen Vectorpunkt des Ziel Pfades mit seinem Gewehr treffen tut, sonst landen sie selbst im Gehege und das Spiel wird dann dadurch verloren und beendet
Nr. 7 Sie müssen in den ersten Levels versuchen eine bestimmte Anzahl an Schafen, in einer bestimmten Zeit zu retten, dies geschieht wenn Sie sie die Schafe aus der Luft zum Boden stehlen und in die Hauptzentrale überbringen
Nr. 8 Für jedes gerettete Schaf erhalten Sie Punkte, sammeln Sie soviel Punkte, wie nötig, um das nächste Level zu öffnen

Nr. 9 Im neuem Level sind es dann mehr Schafe und mehr Bauern die im Gehege auf sie warten, außerdem gibt es verschiedene Sorten von den Schafe, diese besitzen natürlich auch andere Farben und haben einen anderen Schwierigkeits-Prinzip, um sie zu reißen
Nr. 10 In den neuen Levels müssen sie außerdem, mehrere Gehege obervieren und darauf achten, nicht die falschen Schafe zu befreien, sondern müssen sie auch aufzupassen, das der Bauer ihren Ziel Pfad zum Schaf, nicht mit seinem Gewehr abballert, sonst landen sie im Gehege und werden von den Bauern in Gefangenschaft genommen, um sie zu befreien müssen sie mit einen anderen Raben sich hinein schleusen, um den Haupt Raben zu befreien, dies erweist sich dann, wenn sie im Multiplayer miteinander spielen und sich abwechselnd austauschen, um die Schafe zu befreien

Nr.516 OriginalDenkstar

Nr. 1 Versuchen Sie anhand von bubble Wörtern sich was zu merken, merken Sie sich dazu in der App, die auftauchenden Wörter die in einem gezeigten Gehirn angezeigt werden
Nr. 2 Versuchen Sie dann eine sinngemäße Verknüpfung zu den Wörtern herzustellen, das bedeutet, das Sie zum Beispiel die Wörter Das Auto hat Reifen zueinander verknüpfen, das wäre eine Aussage in diesem Fall gewesen
Nr. 3 Haben Sie das geschafft, stellen Sie nun zur Aussage, eine Frage, diese sprechen Sie per voice in die verknüpfte Aussage Zusammenstellung, hinein
Nr. 4 Jetzt wird Ihnen, darauf ein passendes Video oder Bild angezeigt, was die Anfrage bzw. Frage beantwortet
Nr. 5 Jetzt speichern sie das Video in eine Gehirn Hälfte, wo ein blanko Feld zu sehen ist hinein, das Video wird nun mit einem farbigen Vectorpunkt gekennzeichnet
Nr. 6 Wenn Sie nun auf einem farbigen Vectorpunkt touchen, so wird Ihnen das Video gezeigt, was Ihre damalige Frage beantwortet hat
Nr. 7 Setzen Sie nun wieder passende Wörter zusammen und verknüpfen Sie diese bubbles zu einer Aussage, die Ihnen gefallen oder eventuell nachdenklich macht
Nr. 8 Befolgen Sie das gerade genannte Prinzip, um einen neuen farbigen Vectorpunkt im Gehirn zu platzieren, der dann Ihnen Ihre Frage anhand eines Videos beantwortet und aufzeigt
Nr. 9 Versuchen Sie so viele farbige Vectorpunkte wie möglich zu kreieren und diese in die blanko Felder des Gehirns zu setzen
Nr. 10 Haben Sie das Gehirn komplett mit den farbigen Vectorpunkten vervollständigt und alle freien Stellen ausgereizt, so können Sie Ihr Gehirn in die late night show, original denkstar fürs Fernsehen übermitteln

Nr. 11 In der late night show wird durch Glück, nach der Einsendung, Ihr Gehirn ausgewählt, dazu werden dann mehrere verschiedene Personen aus dem Publikum heraus gesucht und gewählt, die an dieser Quiz Show teilnehmen wollen
Nr. 12 Das Gehirn wird samt ihren farbigen Vectorpunkten auf dem touch Display angezeigt, die ausgewählten Personen aus dem Publikum müssen nun eine Farbe auswählen und bekommen dann, wenn einer an der Reihe dran ist, das Video angezeigt, was sich hinter dem farbigen Vectorpunkte, befindet
Nr. 13 Jetzt muss der Auserwählte aus dem Publikum zum Video die passende Frage stellen, für die richtige Antwort erhält er je nach Schwierigkeits-Grad einen bestimmten Dollar Geld Betrag gutgeschrieben, für jede falsche Antwort, muss er dann den nächsten Spieler auswählen, hat man einen Betrag schon als Guthaben erspielt und gibt eine falsche Antwort wieder, so wird dieser je nach Geld Betrag wieder von Ihnen abgezogen. Ziel ist es in dieser Frage Runde alle farbigen Vectorpunkte des Gehirns zu lösen und die korrekten Fragen zu den Videos zu stellen , die nach obigen genannten Prinzip erstellt wurden, möge der bessere Frage Mensch bei diesem Spiel gewinnen und den Tagessieg für sich entscheiden

Nr.517 Mr.Poppin

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Mr. Poopin zu steuern, dieser Charakter versucht durch Verknüpfung von Bausteinen ein Musikstück zu entwickeln, die Entwicklung funktioniert, wie folgt beschrieben
Nr. 2 Mr. Poopin versucht auf einem Raster von rechteckigen Knöpfen einen Beat zu erstellen, das macht er, indem er per soft, medium, hard touch auf die Button Sensoren toucht, er toucht mit softem Zustand per Finger druck auf den ersten Button, so tauchen in einem Kreis, um den ersten Button 6 Vectorpunkte auf, in diesem Vectorpunkten befinden sich digitale Instrumente, wie zum beim Beispiel, piano, Gitarre, Kontrabass, Flöte, Geige, Klavier
Nr. 3 Sie müssen dann Ihre ausgewählten Instrumente in den Button per drag and drop und per soft, medium, hard touch hineinziehen, haben Sie eine Abfolge geschaffen, so speichert der Button, die Abfolge in seinen Gedanken in unterschiedlichen Ebenen
Nr. 4 Nun wählen Sie den 2 Button, wie gerade für den ersten Button beschrieben, diesmal Ihre 9 Vectorpunkt inkl. Ihren ausgewählten Instrumenten aus und speichern dies in den Button ab
Nr. 5 Jetzt wählen Sie den 3 Button, diesmal mit 12 Vectorpunkten und dessen Instrumentals und dessen Druck Reihenfolge, an, speichern die diese in den Gedanken des Buttons, dieser unterteilt Ihre Druck Abfolge in Ebenen
Nr. 6 Danach wählen Sie den 4 Button usw. Bis Sie merken wieviel Buttons Sie benötigen, um Ihren Sound zu kreieren, den Sie sich natürlich nach der Speicherung in den Button anhören können
Nr. 7 Der Clou ist, das die App nun die Buttons und dessen Ebenen miteinander verbindet und vergleichen tut und die nach Ihrer Tonlage fragen tut, durch den integrierten Algorithmus vereint er die Ebenen die in den Buttons gespeichert wurden und bindet passende Übergänge zur Auswahl für die ein, wählen Sie die Übergänge due ihnen gefallen oder setzen diese automatisch diese durch den Algorithmus ein

Nr. 8 Jetzt müssen Sie sich ein passenden Text zum Singen aus der Bibliothek wählen und diesen absingen, die App entscheidet welche Ebenen mit den generierten Übergängen zu den Text Passagen passen könnten und fügt diese als Unterspur über den gesungenen Text hinein
Nr. 9 Spielen Sie nun das konstruierte Lied ab und verfeinern Sie per Buchstaben Analyse die aus Vectorpunkten besteht Ihre Ebenen, indem Sie in die Ebenen, einen Buchstaben hinein setzen und ihn in verschiedene Richtungen stretchen und langziehen, durch diese Veränderung der Ebenen garantiert ihr die App ein feinschlief der Tonlagen inkl. Den Übergängen und den Instrumenten Sounds die vorher, dazugefügt worden waren
Nr. 10 Nachdem Feinschlief mit der Buchstaben Analyse, können sie ihr Lied nun optimiert sich anhören und vergleichen, ob sie oder der Algorithmus der App, gute Arbeit geleistet hat
Nr. 11 Tauschen Sie mit anderen Usern des Programms ihre Sound Buttons aus und integrieren, wiederum andere Buttons der User in ihr komponierte Musikstück hinein

Nr.518 Papparaptherapper

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel der Papparaptherapper werden oder zumindest, versuchen es zu werden
Nr. 2 Versuchen Sie das Lied mit Ihrem microalf Mikrofon, als Karaoke Funktion, In den richtigen Tonlagen, passend zu singen und mit der Virtual Sound Pistole, die Wörter, während sie singen auf dem Display in die Text Blanko Felder zu setzen, das funktioniert, wenn sie mit der virtual Sound Pistole auf die Text Blanko Felder zielen und einen Schuss abgeben, jeder Treffer wird registriert und sie erhalten, für die richtigen Karaoke Zeitpunkt gesungenen Satz und den den Treffer auf das Text blanko Feld, Punkte
Nr. 3 Für die Richtigkeit der gesungenen Tonlagen, des zu singenden Songs, gibt es Zusatz Punkte, die ihren Guthaben Konto gutgeschrieben werden
Nr. 4 Haben Sie das Lied komplett gesungen und die Karaoke Funktion beendet, müssen Sie nun mit der virtual sound pistole auf die einzelnen Buchstaben des Song Liedes und dessen farbige, aufleuchtende Vectorpunkte zielen, haben Sie genügend Treffer erzielt so erhalten Sie Bonus Punkte
Nr. 5 Die Buchstaben drehen sich wie eine Zielscheibe und verändern sich durch die Drehung, mal werden sie größer und mal kleiner, achten sie darauf zielgerecht ihre Virtual Sound Pistole zu richten und die Vectorpunkte genau anzuvisieren
Nr. 6 Versuchen Sie den Song komplett durchzusingen und danach die Vectorpunkte der einzelnen Buchstaben des Song Textes zu treffen
Nr. 7 Letztendlich kann man das Spiel zu zweit spielen, einer benutzt das microalf Mikrofon zum singen und der andere Spieler die Virtual Sound Pistole, dabei kann es sein das sie im Wechsel das bewältigen müssen, auch während des Singens kann das Spiel stoppen und der andere Spieler muss die farbigen aufleuchtenden Vectorpunkte treffen, damit es weiter geht

Nr. 8 Spielen Sie im Team und versuchen Sie sich in Den gewissen Momenten im richtigem Zeitpunkt darauf aufmerksam zu machen, welcher Spieler, was zu übernehmen hat
Nr. 9 Batteln sie sich im Multiplayer Modus gegen andere 2 Kontrahenten aus dem Internet und werden Sie zum Papparaptherapper
Nr. 10 Außerdem können Sie im Freestyle Modus einen eigenen Text anhand von bubbles Wörtern zusammenstellen und dies Ihren Gegner als Ziel setzen, das zu bewältigen wiederum kann der Gegner im Multiplayer Modus auch eigene Kompositionen der Texte ihnen als Aufgabe stellen
Nr. 11 Das Spiel läuft auf Zeit aus, sammeln Sie genügend Punkte, um neue Lieder freizuschalten, um letztendlich diese mit den microalf Microfon abzusingen und die Buchstaben und dessen Vectorpunkte mit der Sound Virtual Pistole zu treffen
Nr. 12 In den Bonus Levels müssen Sie rechtzeitig die fehlenden Wörter des Liedes mit den richtigen Wörtern in den blanko Feldern mit soft, medium, hard touch, füllen um das Lied zu komplettieren
Nr. 13 Tauschen Sie Ihre gesungene Lieder in der Musik Datenbank mit anderen Usern aus dem Internet aus und laden Sie Ihre nach gesungenes Lied auf Youtube hoch oder setzen Sie Ihren selbst kreierten Freestyle Song ein und erreichen Sie, mit Glück, viele Likes

Nr.519 Runthehead

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gesicht was zufällig zu sehen sein wird, mit einer Box über ziehen, den das Gesicht mit seinen großen Kopf spuckt Vectorpunkte auf sie, diese müssen sie mit einen Fang Netz in der richtigen Reihenfolge, siehe Anzeigetafel, auffangen und mit mathematischen Zahlen, während sie es in der Luft fangen, austaten, dazu werden die Symbole für die Verrechnung Multiplikation, Addition, Subtraktion, Division, von ihnen neben dem Gesicht per soft medium, hard touch gesetzt.
Nr. 2 Versuchen Sie die Vectorpunkte auf die Gesichter die zufällig aus Boxen auftauchen, mit den mathematischen Zahlen zurück zu schicken, die Gesichter erhalten die Rücksendung, um ihren Kopf herum und mit den Verrechnungs-Symbolen, die sie neben dem Gesicht platzieren, muss der Gegenspieler nun die mathematische Aufgabe, die auf der Anzeigetafel gesucht wird, berechnen
Nr. 3 Schafft er es nicht, so dürfen sie ihn, eine Box über den Kopf ziehen und ihn somit deaktivieren, achten sie auf die anderen Gesichter, die im abwechselnden Modus die leeren Vectorpunkte auf sie zielen, seien Sie schnell mit dem Fang Netz und der Implementierung der individuellen mathematischen Zahlen, die in die Vectorpunkte integriert werden und Zielen Sie diese zurück auf das Gesicht bzw. um den Kopf des Gesichtes
Nr. 4 Schafft das Gesicht die richtige Berechnung zu erzielen, so wächst sein Kopf stetig und wird immer größer, passen sie auf das der Kopf, bzw. Ihr Gegenspieler nicht alle Aufgaben korrekt berechnet, sonst können Sie ihn keine Box über den Kopf ziehen, Ziel ist es vom Gegenspieler den Kopf so groß zu machen, bis er platzt und ihnen dann, seine Aufgaben zurück auf den Display platziert die sie dann mit den Verrechnung-Symbole, die ihnen zur Verfügung gestellt werden mit touch und drag and drop, lösen müssen
Nr. 5 Stellen Sie also den Gegenspieler, schwere Aufgaben und hoffen Sie darauf, dass er diese nicht korrekt lösen kann, es tauchen immer wieder neue Gesichter auf, die aus dem Internet zufällig ausgesucht werden, diese Mitspieler, müssen Sie soweit besiegen, bis es nicht mehr weiter geht
Nr. 6 Trainieren Sie letztendlich, dadurch Ihr Gedächtnis und Ihre Reaktionsfähigkeit mit mathematischen Aufgaben und dessen Berechnungen

Nr.520 Colortwist

Nr. 1 Sie müssen einen Gangster in Rotation bewegen, um feindliche Truppen auszuschalten, das bedeutet, dass Sie mit Ihm, durch Google Maps original getreue Ortschaften mit ihm, einen Walk machen, während Sie das tuen, können Sie Ihre Gangster mit Multiplikatoren verfeinern und eine Truppe aus Addition von mathematische zahlen bilden, sie müssen mit ihren Rotation und Drehungsverfahren, andere Gegner, die auf sie zu gehen, versuchen mit Vectorpunkten zu färben, das bedeutet, dass Sie eine ausgewählte Gruppe mit Farbe beschießen müssen, um sie einzufärben, sie müssen die gleiche farbigen Vectorpunkte auf die, die gleichen Farben Muster der Gegner zielen
Nr. 2 Haben Sie die geforderten feindlichen Truppen mit der individuellen geforderten Farbe Eingefärbt, so müssen Sie nun ein Farb-Portal öffnen und diese eingefärbten Gegner dort hinein ziehen, dies geschieht, wenn Sie einen Vector Pfad auf der Strecke oder den Weg legen, der der Farbe der Gegner entspricht
Nr. 3 Haben Sie den Pfad gelegt und die feindlichen Truppen entlang des Pfades in das Farb-Portal geführt, so verschwinden diese Gegner aus Ihrem Weg und landen bei einem capture color the flag Spiel in einem minispiel wieder, später auf
Nr. 4 Versuchen Sie die Ortschaften, die von Google Maps original nachgestellt Ortschaften und Umgebungen von den feindlichen Truppen zu befreien, pro befreites Gebiet erhalten Sie eine Flagge, die Sie dann für Ihr Gebiet als Eroberung Marke definieren

Nr. 5 Achten Sie auf neue feindliche Truppen in neuen Gebieten und Umgebungen, die Sie erobern und befärben müssen, haben Sie die feindlichen Truppen durch das Portal geschickt, switcht das Spiel nun in die gegen Offensive, nun steuern Sie die eingegangenen Truppen gegen andere Mitspieler im Spiel und versuchen Sie nun Gebiete der anderen Mitspieler zu erobern, indem Sie das Gebiet mit ihrer Mannschaft überrennen und die gegnerischen Mitspieler Truppen, Stück für Stück, vernichten und dessen Hauptzentralen, einnehmen und dessen Flagge stehlen, und das Gebiet mit ihren Truppen besetzen
Nr. 6 Switchen sie zurück zum normalen Modus und warten Sie auf neue Angriffe auf Ihre eroberten Stützpunkte und Hauptzentralen, die Sie errichtet hatten, oder führen Sie das Spiel fort und gehen Sie in neue Gebiete nach Eroberung des in der Nähe liegenden, ein und versuchen Sie, wie am Anfang beschrieben, die feindlichen Truppen einzufärben und durch den Vectorpunkte Pfad in Ihr Portal hineinzuziehen
Nr. 7 Das Spiel läuft außerdem auf Zeit, es gibt Waffen Items auf den Weg und Strecken zu ergattern, erobern sie in der geforderten Zeit, die frei geschalteten Gebiete in ihrer Umgebung und setzen Sie dort ihre Flagge zur Hauptzentrale ein
Nr. 8 Erobern sie nach und nach ein ganzes Bundesland und letztendlich den ganzen Statt, dies ist das Endziel des Spiels

Nr.521 Faithofgeiz

Nr. 1 in diesem Spiel versucht der ghostofmars, die reichsten Menschen, egal aus welchen Gründen auch immer und Gebieten der Welt Industrien, folgendes zu tuen, seine Auflagen sind und seine Aufgabe ist, diesen extrem reichen Menschen, das Geld zu stehlen und es den ärmsten wiederzugeben
Nr. 2 Er versucht durch verschiedene Möglichkeiten seiner Fähigkeiten an das Geld zu gelangen, entweder er klaut es aus den Banken dieser Welt oder bringt sie in den Ruin, indem er die Geschäftszweige manipuliert, entweder durch den Aktienhandel oder durch Infiltrierung der Geschäftsstellen und Zweige, wo sich die extrem reichen befinden und ihren Handel treiben
Nr. 3 Sie müssen sich als Spion zum Beispiel in die Firmensitze integrieren und von dort an, diese manipulieren und den internen Ablauf des Geschäfts versuchen so zu steuern, dass sie der Manager werden und dann die Macht haben, letztendlich den Namen der Firma zu ruinieren
Nr. 4 Speisen Sie sich in ausgewählte und bekannte Firmen ein, entschlüsseln Sie den Firmencode und setzen Sie der Firma ein Denkmal, nämlich die Herleitung der Korruption und die Manipulation des Handels der Geschäfts Zweige
Nr. 5 Wie in Mission impossible versuchen Sie in bester Action Manier Ihre Persönlichkeiten zu ändern und zu optimieren, finden Sie die miesen Geschäftsmacher und stellen Sie sie so blos, dass jeder über Ihre Intrigen Bescheid weiß, bringen Sie das in Umlauf und zerstören Sie die Firma durch das Volk, was hinter Ihnen steht und Sie unterstützt, nämlich den Untergang der Bösen Geschäftsmacher aufzudecken
Nr. 6 in diesem rundenbasierten strategischen Action spiel in 3third Person Perspektive steuern sie den Agenten ghostofmars in die verschiedenen Gruppen der Industrie Zweige und bauen sich heimlich ein Agenten Büro auf, Namens Rimba, hier wird der Rimbatranslator.com gegründet der die Sprache der Wirtschaft Haie entschlüsseln kann, um Herauszufinden, wie das Business dieser Abzocker funktioniert

Nr. 7 Speisen Sie Ihre Agenten nach Ihrer Ausbildung in die zentralen der verschiedensten Wirtschafts-Zweige und spionieren Sie auf höchstem Niveau die Firmen Philosophie aus und entschlüsseln sie die Verknüpfung der Wirtschafts-Haie und dessen Abzockerei, indem sie mit dem Programm rimbatranslator die Sprache der Wirtschaft entschlüsseln und es in der Öffentlichkeit Publik machen
Nr. 8 Bauen Sie danach das verbesserte Imperium der Wirtschaft mit den Volk auf und verbessern die Infrastruktur auf der ganzen Welt
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie Ihre Agenten simultan auf der ganzen Welt steuern und im deja vu Modus spielen, setzen Sie ihre gesammelten Fähigkeiten ein und werden Sie zum König der Wirtschaft, das läuft auf Zeit und sie haben ein ganzes Jahr reale Spielzeit dafür.

Nr.522 Pengpon

Nr. 1 Sie müssen einen peng auslösen und das funktioniert, wenn Sie Planeten, die auf sie abfallen, versuchen mit ihrer Harpune zu zerkleinern, sie müssen außerdem, wenn sie die Planeten zerkleinern, diese dann in einen Basketball Korb werfen, wenn sie vorher die zerkleinerten übrig gebliebenen Planet Stückchen, mit touch in ihren Korb einfangen und lagern
Nr. 2 Der Basketball Korb taucht, während sie die anderen Planeten zerkleinern, in der Mitte des Spielfelds auf und sie müssen, dann ihre gelagerten Bälle bzw. Planeten Stückchen, mit einem Katapult hineinschleudern und hineinsetzen
Nr. 3 Sie müssen versuchen nun, ein pengpon auslösen, das bedeutet, dass Sie während sie die anderen Planeten, die auf sie herabfallen, auch noch gleichzeitig, die zerkleinerten sogenannten Bälle, Stückchen, der Planeten mit ihrem Katapult versuchen in den Basketball Korb zu verwandeln, sie schießen also, mit der Harpune am unteren Bildschirm Boden des Spielfelds und laufen danach zum Katapult, um das Lager der zerkleinerten Planeten, die Sie mit touch gefangen und im Lager gesammelt haben, letztendlich in den Baskebatball verwandeln können
Nr. 4 Treffen Sie alle im Lager befindlichen zerkleinerten Planeten in den Basketball Korb und lassen keinen Planeten auf den Boden zerschlagen, so zerstören Sie damit alle herabfallebden Planeten in der Luft und gewinnen das Level und gelangen ins neue Level mit anderen Planeten Konstellationen

Nr. 5 Im nächsten Level müssen Sie, auch noch herabfallende Buchstaben deren Namen der Planeten mit drag and drop zuordnen, Planeten zerkleinern und dessen übrig Bleibsel In den Basketball hinein versetzen
Nr. 6 Die Anzeigetafel zeig ihnen an, welche Planeten Buchstaben, zuerst den Planeten zu den vollkommenden Namen zugeordnet werden müssen
Nr. 7 Das Spiel läuft außerdem auf Zeit und Treffer Qoute, seien sie bemüht, diese zu bewahren und es in der geforderten Zeit und Treffer Quote zu erreichen
Nr. 8 Versuchen Sie, die von Google Maps generierten Hintergrund Grafiken aus Ihrer Stadt im Spielverlauf als Stimmung zu aktivieren, wenn Sie genügend Punkte als Treffer Quote gesammelt haben im Spiel zu integrieren, um einen schönen Spielverlauf zu erzielen

Nr.523 Ufomoon

Nr. 1 Sie versuchen in diesem Spiel, Ufos zu steuern und den Mond von Außerirdischen Gegner zu beschützen
Nr. 2 Die Ufos werden in den Rundenbasierenden Strategiespiel, um den Mond gesteuert
Nr. 3 Sie müssen zuerst diese Ufos auf dem Mond herstellen, dafür bekommen Sie eine gewisse Zeit gegeben
Nr. 4 Greifen die Außerirdischen Truppen an, so bekommen Sie Zeit in einen bestimmten Radius, auf ihren Radar ihr UFO zu positionieren, um Ihre Stellung zu halten und Ihr Waffenarsenal zu benutzen
Nr. 5 Die Außerirdischen schießen mit farbig, leuchtenden Vectorpunkten auf ihre Ufos, versuchen Sie auszuweichen, indem Sie vorher Barrieren zwischen Außerirdischen und den Ufos errichtet haben
Nr. 6 Kommen trotzdem die Vectorpunkte durch die Barrieren durch, können sie diese mit ihren Flugabwehr System versuchen aufzuhalten, sie schießen zeitgleich einen Buchstaben auf die farbigen Vectorpunkte der Außerirdischen, um damit die Vectorpunkte aufzusaugen
Nr. 7 Haben Sie es geschafft die Vectorpunkte odr ein Teil aufzusaugen, so bleibt dieser Buchstabe an der Position stehen wo er die Vectorpunkte aufgesaugt hat
Nr. 8 Kommen einige farbige Vectorpunkte durch die Barrieren und treffen eines ihres Ufos, so colorieren sie ihre Ufos in einer bestimmten Farbe, lassen sie es nicht zu, dass ihr komplettes UFO coloriert wird, sonst geht es in die Hand des Außerirdischen Gegners über
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie mit den Buchstaben, versuchen die Sie abgegeben haben, die Außerirdischen Schiffe und feindlichen Truppen versuchen, von der Position aus, wo sie stehen geblieben sind, auch mit den Beschuss von farbigen Vectorpunkten, zu colorieren

Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel ein Schiff coloriert, aber es nicht komplett geschafft, es einzufärben, dann ist wieder der Gegner an der Reihe ihre Ufos zu einen gewissen Teil zu colorieren, er versucht natürlich zu 100 Prozent ihr UFO zu färben, um es dann in seinen Besitz zu übernehmen, verhindern sie dieses indem sie ihre Ufos pro Runde neu positionieren
Nr. 11 Letztendlich müssen sie die ganzen feindlichen Schiffe und Truppen zu 100 Prozent in ihrer eigenen Farbe colorieren, um die Oberhand im Spiel zu bekommen und das Spiel gewinnen, indem sie alle anderen Außerirdischen Schiffe und Truppen, verfärbt haben
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich die wichtigsten Strecken vor und positionieren Sie ihre Ufos strategisch und klug in einem gutem Radius zu den Außerirdischen Schiffen und Truppen, entweder in der Nähe oder in der Weite
Nr. 13 Das Spiel läuft auf Zeit, jede Runde hat eine bestimmte Zeit in der man die Positionen ändern kann und den Beschuss freigibt, bauen sie ständig neue Ufos nach, um den Ansturm der feindlichen Außerirdischen Schiffen und Truppen stand zu halten

Nr.524 Mindtotouch

Nr. 1 Sie melden sich auf der App an und erhalten ein blanko, animierte Grafik, als Gehirn zur Auswahl gestellt, wählen Sie Ihre persönliche Größe aus, jetzt kann gestartet werden
Nr. 2 Sprechen Sie zu den bubble Wörtern, per voice message, die Ihnen vorgeschlagen werden, um ein Thema zu beginnen, öffnen Sie Ihre Gedanken und Ihre persönliche Meinung zu den bubble Wörtern und suchen Sie sich die passenden Kategorien aus den bubble Worten aus
Nr. 3 Haben Sie einige voice messages zu den bubble Wörtern zugesagt, startet das Gehirn an zu denken und zu arbeiten, das gehrin besitzt sehr viele freie Stellen und blanko Felder in der animierten Grafik
Nr. 4 Nachdem rein sprechen zu den bubble Wörtern, tauchen nun gegen Meinungen auf, diese touchen sie in die blanko Felder und freien Stellen in das animierte Gehirn hinein mit drag and drop setzen sie die von der App erstellten Meinungen in die freien Stellen des Gehirn ein
Nr. 5 Jetzt starten Sie das Gehirn, per Knopfdruck und bekommen, wenn Sie das Gehirn komplett mit den gegen Meinungen gefüllt haben, Fragezeichen an den gefüllten Stellen des Gehirn gezeigt, touchen sie per soft, um eine einfache Frage zu bekommen, medium, um eine mittlere Frage zu erhalten und hard, um eine schwere Frage zu den von den Programm gesammelten gegen Meinungen, zu bekommen
Nr. 6 Ihr Ziel ist es nun diese Fragen zu beantworten und die Antworten auf die Fragen in der Datenbank des Gehirns zu speichern, Fragen Sie Ihren besten Freund Google, wenn Sie nicht weiter kommen oder suchen Sie in einer Enzyklopädie oder fragen Sie das Antwort Programm Rimba, das die Antworten auf Ihren Fragen aus den socialen Video Apps herausfiltern kann
Nr. 7 Haben Sie Ihre Fragen beantwortet bekommen u d abgespeichert, können Sie nun die App als Brettspiel nach Hause bestellen und es mit Ihren Freunden spielen
Nr. 8 Tauschen Sie Ihr Gehirn mit anderen Usern des Programms aus und lernen Sie von Ihren Gedanken und werden Sie schlauer mit Ihrer eigenen Zuversicht zum Verständnis der anderen Fragen Katalog

Nr.525 Ghostofmars

Nr. 1 Sie müssen auf dem Planeten Mars mit einem icebear gesteuert, versuchen die Geister der damaligen Tiere, die darauf gelebt haben, finden und aufsammeln
Nr. 2 Versuchen Sie mit dem icebear Charakter und einem speziellen Radar, diese Geister ausfindig zu machen und diese von Ihrer Gefangenschaft zu befreien, um sie wieder auf den Planet Erde den sämtlichen Tieren wieder zurück zu bringen
Nr. 3 Mit Ihrem speziellen Geister Radar, das Ihnen ungefähr den Ort der von Google Maps generiert wurde, anzeigt, können Sie sich die Suche erleichtern
Nr. 4 Die Spuren führen in Fremde Gebiete und Ortschaften, seien sie bemüht das Radar zu füllen, um an den richtigen Ort zu gelangen
Nr. 5 Auf dem Weg der Suche tauchen feindliche Truppen auf dem Planeten auf, es sind Außerirdische Monster, die Sie auf ihren Weg zur Findung der Geister, mit ihrem icebear aufhalten müssen
Nr. 6 Versuchen Sie mit ihrem Charakter diese Außerirdischen außer Gefecht zu setzen, indem Sie mit Ihrer Stimme beeinflussen und dann mit Ihrer Pranken Technik auseinander nehmen, außerdem bietet Ihnen das Waffenarsenal, was Sie in Ihrem Rucksack mit sich tragen, die benötigte Waffen Power gegen die feindlichen Monster
Nr. 7 Finden Sie einen Geist so müssen Sie ihn in Ihrer Urne aufnehmen, dies geschieht, wenn Sie Buchstaben als Karaoke Funktion nutzen, und den Satz aus Ihrem Buch per Mikrofon auf dem Geist aussprechen, um ihn zu bezirzen und ihn in Fassung halten
Nr. 8 Haben Sie die geforderten Geister gefunden und die feindlichen Truppen der Außerirdischen außer Gefecht gesetzt, so müssen Sie nun diese Geister die sich in ihrer Urne befinden, zurück zum Raumschiff bringen und sie in die Geister Maschine einspeisen, um sie dort zu lagern

Nr. 9 Errichten sie außerdem Alarmanlagen und Barrieren, um Ihr Raumschiff herum, um vor den nächtlichen Angriff der feindlichen Truppen geschützt zu sein
Nr. 10 Haben Sie die Angriffe überstanden und Ihnen wurden keine Geister entnommen, dann führen Sie Ihre Suche fortan mit dem Radar als Weg Begleiter fort
Nr. 11 Sammeln Sie noch Buchstaben, nämlich die Namen der Geister auf dem Land und Ortschaft des Mars, um diese Namen den Geister zuzuordnen
Nr. 12 Seihen Sie schnell und einfach unterwegs, Ihre Schrittanzeige muss ständig, durch den Walk in der realen Welt, aufgeladen werden, um weiter zu kommen und nicht stehen zu bleiben
Nr. 13 Reisen Sie am Ende zur Erde zurück und bringen Sie die verlorenen Geister den Tieren zurück, um dann mit ihnen, eine Natur gestützte Station aufzubauen und letztendlich in Frieden und in Gemeinschaft mit den Tieren zu leben

Nr.526 Freakball

Nr. 1 Das Level ist in unterschiedliche Formen unterteilt in Kreise, Dreiecke, Rechtecke, Quadrate, an jeder Ecke der Formen befinden sich farbige Flipper Arme in unterschiedlichen Farben
Nr. 2 Versuchen Sie einen freakball durch diese Formen mit den Flipper Armen zu steuern, indem Sie an den Flipper Armen den Ball in die Richtungen schlagen und Zielen, um die Vectorpunkte der Buchstaben in den richtigen Reihenfolge und Farb- Kombination zu treffen
Nr. 3 Für jeden Treffer erhalten Sie individuelle und unterschiedliche Zeitpunkte, die Sie brauchen und benötigen, um das Spiel überhaupt spielen zu können, laden Sie Ihr, durch zielgenaue Treffer auf die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben Ihr Zeit Guthaben Konto, auf
Nr. 4 Die Buchstaben drehen sich, um Ihre eigene Achse in den Formen des Levels und sind unterschiedlich verteilt, zu Level immer anders Positioniert und anders im den Formen des Levels verteilt
Nr. 5 Halten Sie die Zeit am Laufen und befreien Sie die Buchstaben von den farbigen Vectorpunkten, um Sie dann zusammen zu touchen, um das gesuchte Wort auf der Anzeigetafel, zu generieren, dafür erhalten sie Punkte auf ihrem Konto gutgeschrieben
Nr. 6 Steuern Sie den freakball in den Levels mit den entsprechenden Flipper Armen, nutzen Sie die richtige Farbe des Flipper Arms, um den Ball in die richtige Farbe zu färben und in, in die richtige Richtung zum Buchstaben zu steuern
Nr. 7 Sammeln Sie Punkte, um neue Hintergründe von Google Maps aus Ihren Ortschaften in einer comic Grafik zu erhalten, um das Spiel attraktiver zu gestalten, spielen Sie im Multiplayer mit bis zu 4 Personen gleichzeitig und steuern mit den Mitspielern die Flipper Arme zur Treffung der verschiedenen Vectorpunkte der Buchstaben
Nr. 8 Sammeln Sie Items im Spiel, während der freakball sich bewegt, ein, um ihn spezielle Fähigkeiten zu geben, schneller stärker, größer, kleiner, usw. sind diese Spezial Fähigkeiten, um die speziellen Veränderungen der Vectorpunkte anzunehmen und diese zu beseitigen

Nr.527 Pleitegeier

Sie müssen in dieser App alle Produkte speichern, die vor der Preis Erhöhung in einen Einkaufsladen, gekauft worden sind, die App vergleicht die Preise von der vergangenen Tagen der Woche aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft. Die App verfügt eine Bedürfnis Skala mit Vectorpunkten, um ihren Geschmack ihrem Geldbeutel zuzuordnen und korrekt zu vergleichen. Ein animierter Geier als Comic Grafik meldet sich automatisch bei ihnen durch die App und gibt Ihnen Vorschläge für die Zukunft bei Ihren Einkäufen und Gestaltung Ihres Hauses mit den gekauften Produkten die Sie durch die App passend zu Ihrem Geldbeutel, empfohlen wurden Der Pleite Geier warnt Sie vor falschen Käufen und vergleicht Ihr Wohlbefinden, Bedürfnisse und Interessen zu den Produkten aus den verschiedensten Bereichen der Produkt Welt, die in Einkaufsläden in Ihrer Nähe angeboten werden, er gibt Ihnen die Möglichkeit zur Auswahl, Tipps für den Kauf von neuen Produkten und den Verkauf von alten Produkten in der Zukunft, zu meistern. Außerdem ist er als scann Gerät und Funktion immer bereit, in Echtzeit ihnen das günstigste Angebot zu finden, wenn sie ein Produkt in ihren Laden scannen und stellt ihnen eine Alternative zur Verfügung, sei es im Laden in ihrer Nähe oder im Internet zur Option in der App zur Verfügung. Er gibt Ihnen Vorschläge, welche Produkte zu günstigen Preisen angeboten werden und in Zukunft harmonieren könnten. Anhand der Bewertungen Ihrer eigenen Vectorpunkt Skala Bedürfnis Schemas, gibt es in Zukunft die passenden Angebote vom Pleite Geier gezeigt und schematisch zur Schau gestellt. Viel Spass meh meh

Nr.528 Booogaboga

Nr. 1 Sie müssen einen Charakter Namens boogaboga steuern und mit ihm versuchen, alle Obst Sorten in diesem Jump and Run, die sich in Urnen befinden, sammeln, um dafür Punkte zu erhalten, mit diesen Punkten können Sie dann, ein neues Level, was original getreu, in einer Comic Artigen Grafik von Google Maps generiert wird, freischalten und dieses versuchen durchzuspielen
Nr. 2 Versuchen Sie auf die Urnen, die sich im Level befinden zu hüpfen und evtl. Darauf zu schießen, wenn Sie die Items für Ihr Waffenarsenal im Level dafür, gesammelt haben
Nr. 3 Wichtig ist, das sie einen wandelbaren Charakter steuern, der seine Fähigkeiten mit dem Tausch von Masken, die er im Spiel aktiviert, diese zu neuen speziellen Fertigkeiten und Aussehen führt, das bedeutet das Sie im Spiel in gewissen Passagen, eine Maske aktivieren müssen, um bestimmte Barrieren im Spiel zu schaffen, zum Beispiel bringt ihn die Maske, eine schnellere Geschwindigkeit, die andere, einen stärkeren Körper, die andere, einen besseren Jump, die andere einen Wirbelwind, die andere, einen größeren oder kleineren Körper
Nr. 4 Sie besitzen am Anfang bis zu 6 Masken, die ihren Charakter damit verändern können und müssen, um gewisse Eigenschaften zu aktivieren, um Passagen und Barrieren und die Sammlung von den Obst Sorten, die Sie benötigen, zu gewährleisten, insgesamt gibt es 13 Masken mit verschiedenen Eigenschaften und speziellen Fertigkeiten, die dazu führen Ihren individuellen Charakter, damit für die speziellen Situationen, damit auszustatten
Nr. 5 Versuchen Sie im Level so viele, wie mögliche Urnen mit den verschiedenen Obst Sorten durch ihre speziellen Fertigkeiten zu zerstören, um an das gesuchte Obst zu gelangen, denn ohne dieses wichtige Obst, bekommen Sie keine Punkte und können am Ende des 3D Jump and Run Levels nicht das neue Level erreichen und freischalten
Nr. 6 Versuchen Sie auch in der vorgegeben Zeit, das Level zu bestehen und Mithilfe von unterschiedlichen Vehikeln, schneller und besser durch das Level zu gelangen

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie auf ihren Schrittzähler achten, den sie durch real gelaufene Kilometer in der wirklichen Welt aufladen, um den Charakter in diesem Spiel power, Kraft zu geben, um ihn überhaupt steuern zu können, die Schritte werden durch die passende app in das Spiel digitalisiert und können, dann im Haupt Spiel des Jump and Run, dann als run Energie, verwendet werden, geht diese zur neige, bleibt das Spiel stehen und kann erst später gespielt werden, wenn sie wieder genügend Schritte zur Verfügung und aufgeladen haben
Nr. 8 Jumpen, springen und laufen sie durch kreative Passagen und Wege im Level und sammeln sie die nötigen Obst Sorten, um den Zugang fürs neue Level zu erhalten bzw. Freizuschalten, setzen sie ihre Masken gekonnt ein und verwandeln ihren Charakter mit den speziellen Fähigkeiten, um die Passagen im Spiel, die auf sie warten, erfolgreich zu meistern und zu absolvieren
Nr. 9 Letztendlich müssen sie alle 130 Levels, die von Google Maps, original getreu den Landschaften ihrer ausgewählten Region entsprechen, meistern und die restlichen Verwandlungs-Masken finden, um mit denen die Bonus Levels durchzuführen , finden Sie die Masken und spielen sie im Coop. Modus mit einen Mitspieler mit, um das Spiel spiegelverkehrt durchzuspielen

Nr.529 Thefroghouse

Nr. 1 In diesem kurzen massive Multiplayer Spiel versucht man simultan Frösche in einem House zu steuern und mit ihnen, verschiedene Formen von farbigen Vectorpunkten zu sammeln und mit der Zunge aufzusaugen
Nr. 2 Die Vectorpunkte zu treffen ist nicht einfach den die Gegner die diese Vectorpunkte generell generieren sind per Zufall gewählte Smartphone Nutzer, die ihr Smartphone in Echtzeit zum Spiel schütteln und diese Vectorpunkte im dem house der Frösche dadurch verteilen
Nr. 3 Sie müssen mit ihrer Zunge die generierten Vectorpunkte aufsaugen, und dafür verwandeln sich die gesteuerten Frösche in Sterne, die von anderen zufällig gewählten Personen im Internet mit dem Smartphone per soft, medium, hard touch angeklickt werden müssen und aus dem Display gezogen werden müssen, um die Villa der Frösche freizuräumen
Nr. 4 Wird das haus der Frösche von den farbigen Vectorpunkten und Sternen letztendlich freigeräumt, so erhalten die besten Spieler einen Gutschein für die Villa, um mit ihrer liebsten dort eine Wochenende zu verbringen

Nr.530 Beermouth

Nr. 1 Sie müssen versuchen hier, Flaschen Biere von verschiedenen und unterschiedlichen Herstellern, soweit in eine vorgegebene Strecken Höhe zu bringen, wie möglich, das bedeutet, das Sie in diesem Jump high Spiel mindestens 33 Biere auf die höchste Stufe und Ebene des Level Designs durch Flipper Arme, die an den Seiten des Levels angedockt sind, zu befördern
Nr. 2 Auf dem Weg nach oben, müssen Sie verschieden Artigen Vectorpunkten ausweichen und die Kontrolle über die Flaschen Biere halten, damit Sie diese auf die höchste Stufe bringen können, sind Sie oben am höchsten Punkt angelangt, öffnet sich ein Rachen und ein Gesicht, was die Flaschen Biere annimmt und zum Konsum sein Maul öffnet
Nr. 3 Das Gesicht (Selfie) muss dann mit, soft, medium, hard, touch angetippt werden, um das Maul bzw. den Rachen zu öffnen, um die Biere die, dann in der richtigen Luft Höhe angekommen sind, auch per touch am Bierdeckel geöffnet werden müssen und letztendlich per drag and drop ins Maul geschoben werden, um Punkte zu erhalten
Nr. 4 Nutzen Sie die seitlichen und im Level positionierten Flipper Arme, um die Flaschen Biere, Stück für Stück, nach oben zum höchstem Punkt und direkt ins Maul Ihres Gesichtes zu befördern, haben Sie alle verschiedenen Bier Sorten, die aus 33 Herstellern angeboten werden befördert, so erhalten Sie einen QR Code zur Einlösung eines vollen Kastens Ihres Bier Favoriten, in Ihren, in der Nähe, nächst gelegenen Getränke Markt, gratis
Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit ab und auf einen bestimmten Punkte Highscore, schaffen die es in der vorgegebenen Zeit, die geforderten Punkte zu erreichen, bekommen Sie dafür als Erhalt den beschriebenen QR gratis zur Einlösung Ihres Bier Favoriten

Nr. 6 Versuchen Sie den fliegenden Vectorpunkten auszuweichen und die verschiedenen Bier Sorten, nach oben, zum Ziel zu befördern, nämlich in den Rachen Ihres selber, durch ein Selfie gemachten Bildes, trifft ein Vectorpunkt ein Bier, so zerschellt es und wird dadurch unbrauchbar, für das weitere Spielen, sie starten das Spiel mit einem niedrigen Schwierigkeitsgrad, das bedeutet mit max. 130 Bieren, die Ihnen zur Verfügung gestellt werden, um mindestens davon 33 in das Maul Ihres Gesichtes, an der höchsten Ebene zu befördern
Nr. 7 Sammeln Sie außerdem die Namen und dessen Buchstaben der Bier Hersteller, während sie die Biere flippen, in der Luft ein, um mehr Punkte zu bekommen und letztendlich näher zum vorgegebenen Punktestand zu gelangen
Nr. 8 Die Hintergrund Grafik zu diesem high jump Spiel, wird von ihnen selber erstellt, entweder von ihrem eigenen Zimmer Fotos oder aus einer original getreuen, Google Maps generierten Landschaft oder Ortschaft

Nr.531 Talkinggreed

Nr. 1 Sie müssen hier in dieser game late night show, Der König der mini Spiele werden, das bedeutet, das Sie, das Spiel Mario Party, versuchen in real life Performance in die Sendung zu überbringen, simultan müssen die Teilnehmer, die aus Zufalls Generatoren nach der Anmeldung für diese late night show ausgewählt wurden, Fragen den live TV Zuschauern übermitteln, während sie die mini Spiele aus Mario Party in der late night show nachahmen müssen
Nr. 2 Die Sendung ist live mit TV Zuschauern verknüpft und verbunden, die Teilnehmer dieser Mini Spiele müssen zufälligen TV Zuschauern Fragen stellen, diese wiederum müssten diese dann korrekt beantworten, um die nächsten mini Spiele, die von dem Spiel Mario Party, als Referenz genommen werden, freizuschalten
Nr. 3 Die Teilnehmer der mini Spiele müssen versuchen, in das nächste mini Spiel zu kommen, indem sie Punkte nach der Nachahmung von den Publikum bekommen und noch das Spiel, was sie gerade gespielt haben, digital durchführen
Nr. 4 Ziel ist es mit TV und Publikum Zuschauern zu interagieren, die mit, in die Sendung implementiert werden
Nr. 5 Durch reine Abstimmung per Briefpost, werden die mini Spiele, für die jeweilige Sendung bestimmt und in geheimen ausgewählt, wenn die Zustimmung derjenigen, die hier mitmachen wollen, garantiert werden kann
Nr. 6 In jeder Sendung werden max. 13 mini Spiele des Super Hits von Nintendo, Mario Party nachgeahmt und von den Teilnehmern vollführt
Nr. 7 Letztendlich müssen die TV Zuschauer, die live in der Sendung geschaltet werden, fragen der Teilnehmer der Sendung, in Echtzeit beantworten, um die nächsten mini Spiele für die Unterhaltung, freizuschalten, sprechen sie mit den TV Zuschauern per microalf buds Kopf Hörern und erhalten Sie die Antworten für Ihre gestellten Fragen, die dann im Karussell am Ende der mini Spiele stehen und einen individuellen Geldbetrag, falls diese richtig sind, für die Teilnehmer ausschütten

Nr. 8 Während der Sendung die live übertragen wird, kann das Publikum mit agieren und sich in die mini Spiele einfügen, indem sie sich als Zusatz, wenn sie, von den Moderatoren ausgewählt werden, sich für ein Team entscheiden und zustimmen
Nr. 9 Also, kann man in der live Sendung, die Teilnehmer gegen das Publikum tauschen oder gewisse ausgewählte Personen vom Moderator implementieren können
Nr. 10 Es gibt 4 Teams bestehend aus 3 Teilnehmern, die sich, wie oben, beschrieben dafür angemeldet haben, sie treten in den Mario Party Spielchen, dann gegeneinander an und interagieren, live mit den TV Zuschauern und können von den gewählten Publikums Mitmenschen auch, wenn nötig in Echtzeit ausgetauscht werden

Nr.532 Alfmacdu

Nr. 1 in dieser App, für ein Restaurant, wählen Sie eine Kategorie aus, zum Beispiel, Komödie, Action, Romance, Sci - Fi, Drama, Musik, usw. Es stehen natürlich noch mehr zur Auswahl, haben Sie sich die Kategorie ausgewählt, wird nun mit Phantasie und Vorstellungskraft der App, eine Speise vorgeschlagen, die Sie mit Ihren Wünschen auch noch verfeinern und optimieren können, diese wird auf dem Display des Smartphones angezeigt und mit der 2D und 3D Ansicht zur Schau gestellt und nach dem Prinzip der Herstellung vorgeführt
Nr. 2 Versuchen Sie Ihre Kreations-Vorstellungen mit einzubauen, indem Sie das Schema der App verstehen, die Kreation kann mit Emoji Zutaten digital in einer beliebigen Ansicht von ihnen persönlich verfeinert und optimiert werden, lassen sie ihrer kreativen Vielfalt freien Lauf und geben Sie bei der Erstellung der Speise Ihre Optimierungen ein, um in der 2D und 3D Ansicht zu sehen, wie das End Produkt schließlich aussieht
Nr. 3 Nutzen Sie die Zutaten, World Map der App, um zu sehen welche Zutaten, für Sie in Frage kommen und ziehen diese, in Ihre digitale Kreation per drag and drop bzw. Soft, medium, hard touch hinein
Nr. 4 Haben Sie Ihre Kreation, mit der von der App vorgestellten, verknüpft und angepasst, so können Sie diese nun in Ihre Datenbank integrieren und für den späteren Gebrauch abspeichern und später dafür zu benutzen, es in dem Restaurant alfmacdu letztendlich zu bestellen und es, für sich, es machen zu lassen oder sie dürfen selber Hand anlegen und Mithilfe der Mitarbeiter Ihre Kreation und den Vorschlag der App, selbst erstellen
Nr. 5 Wenn Sie das getan haben und Ihre Kreations-Daten aufrufen, können Sie diese, sich auch nach Hause bestellen und schicken lassen, lassen Sie es sich gut gehen und probieren Sie Ihre, Mithilfe der App, erstellten Speisen

Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Ideen, der Speisen Kreation mit anderen Usern aus der App aus, machen Sie einen Deal mit dem User und kreieren Sie im live Modus mit Ihrem neuen Partner in Echtzeit und Mithilfe der Kategorien der App und der Zutaten World Map, Ihre miteinander entwickelte Speise, die Sie natürlich jederzeit in Ihre persönliche Speisen Datenbank abspeichern können
Nr. 7 Letztendlich laden Sie Ihre Freunde ins alfmacdu Restaurant ein und schicken Ihre gespeicherten Speisen Kreation bzw. Playlist der Kreation per nfc an den dortigen Mitarbeiter, Kellner und warten auf Ihre Bestellung, natürlich können Sie auch im alfmacdu Restaurant sich an einem surface Tisch setzen und dort live Ihre Speise zusammen setzen und mit Hilfe der Emojis Zutaten der World Map, zusammen stellen und letztendlich die Bestellung abgeben und selber nach Anfrage, vor der Küche in Echtzeit die Zutaten nach dem, von der App erstellten tutoriell zusammen suchen und eigens Hand anlegen

Nr.533 Turnmeintocrow

Nr. 1 Sie steuern in diesem kurzen mini game mit den Funktionen drag and drop und soft, medium, hard touch, eine Krähe, die versucht Äpfel aufzufangen, sie müssen die fliegenden Äpfel, die in unterschiedlichen Größen und Farben mit der Krähe versuchen aufzufangen und diese Äpfel dann in eine bestimmte Form bringen, sei es ein Kreis, Dreieck, Rechteck, Quadrat
Nr. 2 Diese Formen tauchen dann auf, wenn sie die vorgegebenen Äpfel, auf der Anzeigetafel, in ihren individuellen Farben und Größen in der Luft aufgesammelt haben, die Auf Sammlung funktioniert, indem sie die Krähe mit ihrem Finger auf die Äpfel ziehen und mit soft, medium, hard, touch versuchen in ihr Raben Maul, zu platzieren
Nr. 3 Kleine Äpfel müssen mit soft, mittlere mit medium, und große Äpfel mit Hard touch, mit ihrem Zeigefinger, angeklickt werden, dann ziehen sie diese Äpfel, die entsprechend der Anzeigetafel vorgegeben sind, mit drag and drop in das Maul des Raben
Nr. 4 Haben Sie das Maul gestopft, so müssen Sie die gesammelten Äpfel in eine auftauchende Form hinein legen oder setzen,
in diesem Beispiel in einen Kreis, in diesem Kreis befinden sich farbliche gekennzeichnete Blanko Felder, steuern Sie die Krähe mit den Maul in die Nähe des blanko Feldes und lassen Sie den korrekten farbigen Apfel aus ihren Raben Maul in das farbige Feld, ab, verschwert wird das ganze durch die Drehung der Formen, die sich, um Ihre eigene Achse drehen und auch mal verschwinden, merken Sie sich die Position der farbigen Blanko Felder und ziehen Sie per drag and drop die Äpfel aus ihren Raben Maul in die geforderten, hinein
Nr. 5 Das alles spielt sich auf Zeit ab, pro farblichen, korrekten und abgelegten Apfel in ein Blanko Feld, bekommen Sie eine Sekunde auf Ihren Zeit Konto gutgeschrieben, achten Sie darauf, dass Sie genügend Äpfel in Ihrem Raben Maul haben, den die Zeit läuft gegen Sie runter, außerdem bekommen Sie pro gefangenen Apfel Punkte und pro abgelegten einen Bonus Punkt zu Ihrem Punktestand hinzugezählt

Nr. 6 Ziel ist es, alle befindlichen Äpfel mit ihren unterschiedlichen Farben und Größen in der Luft, bzw. Auf dem Display in das Maul des Raben zu fangen und in die auftauchenden, verschiedenen Formen, abzulegen, um Zeit und Punkte zu erhalten
Nr. 7 Haben Sie die Äpfel in die blanko Felder mit der korrekten Farbe richtig positioniert, zum Beispiel 3 gelbe, nebeneinander, 4 rote auf gleicher Höhe oder 2 diagonal und 3 untereinander, so erhalten Sie einen combo, diese Äpfel sind in Reihe und korrekter gelegten Farbkombination dann verknüpft und lösen sich dann von alleine auf, siehe candy crush
Nr. 8 Haben Sie die komplette Form mit den Äpfeln und den Farbkombination und in Reihe abgelegt, so löst sich die Form auf und die erhalten dafür einen combo Punkte Bonus gutgeschrieben
Nr. 9 Die Hintergrund Grafiken werden aus Google Maps generierten Landschaften, aus ihrer eigenen Umgebung zur Verfügung gestellt und interagieren mit den Äpfeln die sich in der Luft befinden, manchmal schluckt der Hintergrund die Äpfel und spuckt daraufhin mehrere in unterschiedlichen Farben und Größen heraus oder wirbelt die Äpfel individuell in andere Richtungen hin und her, es gibt viele Möglichkeiten die der Hintergrund nutzt, um ihnen das fangen der Äpfel zu erschweren
Nr. 10 Erfüllen sie die geforderte Zeit Vorgabe, lösen sie alle Formen auf und erreichen sie einen geforderten Punktestand, um ins nächste Level zu gelangen,
Nr. 11 Im Multiplayer Modus können bis zu 3 Internet User gleichzeitig und in Echtzeit, simultan auf die Jagd nach den Äpfeln mit ihren eigenen Raben gehen und die geforderten Ziele ausüben

Nr.534 Beasibe

Im kurzem Sinne handelt die App davon, das sie in dieser social media app versuchen, nach Auswahl von einer Kategorie, aus der Filmbranche und der Musikbranche, sei es Komödie, Action, Romance, Musik, Drama oder einer anderen, die Ihnen gerade einfällt, eine Passage aus einem Film oder Musik Stückes, sich auszusuchen und diese nach zu eifern, das bedeutet, daß Sie sich aus, der von der App integrierten Film und Musik Datenbank, eine, in diesem Fall lustige Film oder Musik Passage aussuchen und diese dann versuchen nachzuspielen, ihnen werden dennoch mehrere Optionen von verschiedenen Texten zur Auswahl angeboten, die Sie dann mit Ihrer eigenen Darstellung, zur gewählten Film und Musik Passage verwenden. Studieren Sie die original gewählte Film oder Musik Passage, aus Ihrer ausgewählten Kategorie und covern Sie diese, mit den vorgeschlagenen Texten und Sound Effekten der App. Nehmen Sie Ihre individuelle Sicht auf und covern Sie die Film Passage mit Ihren eigenen Still, dazu stellen sie noch zusätzlich bubble Fragen, für die User, um es interessanter zu machen. Starten Sie dadurch ein Quiz für die Mitmenschen der App, mit Ihrer dargestellten Form und aus Ihrer Sichtweise Ihrer nachgespielten Szene, der zuvor gewählten original Film oder Musik Passage. Sharen und teilen Sie Ihre Covers mit anderen Usern aus der App und lassen Sie sich, neu von anderen Cover Videos inspirieren.

Nr.535 TheOnez

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern, der durch die Zukunft reisen kann, er hat die Aufgabe und das Ziel durch Zeit Portale zu reißen, um verschiedene Quests und Challenges zu meistern
Nr. 2 Sie befinden sich in einer Hauptzentrale bzw. Basis, wo sie dann durch diese Portale Zugang zu anderen Welten erhalten, zum Beispiel haben sie Zugang zum Mars, Mond, Jupiter, Venus und den anderen Planeten des Sonnensystems
Nr. 3 Durch den Zugang mit den Zeit Portale haben sie die Möglichkeit, auf diese Planeten zu reisen, auf jeden Planeten warten auf sie spannende Quests und Challenges, die Sie dann erfüllen müssen
Nr. 4 Sie müssen versuchen auf jeden Planeten, den Sie besuchen können, feindliche Truppen ausschalten, um an die bestimmte Energie Module zu kommen, die sie suchen und finden müssen
Nr. 5 Diese Energie Module sind sehr wichtig für den weiteren Verlauf des Spiels, sie werden benötigt, um ihr Raumschiff damit auszustatten, die Energie Module sind nötig, damit sie das Raumschiff wieder in den Betrieb nehmen können, um durch Galaxien reisen zu können
Nr. 6 Jeder Planet des Sonnensystems, den Sie besuchen wollen, hat unterschiedliche Gegebenheiten und sieht von der Struktur und Landschaft anders aus, sie müssen sich durch verschiedene Richtungen und Wege bewegen und leichte, mittlere, und schwere feindliche Truppen, ausschalten
Nr. 7 Es warten auf sie spannende Abenteuer, die die durchleben, um nach der Suche der Energie Module fündig zu werden
Nr. 8 in bester 3D Egoshooter Manier starten Sie Suche nach den Energie Modulen, dafür besitzen sie ein Radar, der ihnen anzeigt, wo ungefähr, sich diese Energie Module befinden
Nr. 9 Diese Energie Module sind meistens verstreut auf dem jeweiligen Planeten oder befinden sich in Basis Stationen, die von den Außerirdischen beschützt werden
Nr. 10 Mit ihrem auf den Weg zu findenden Waffensystemen sind sie gut ausgerüstet und haben die nötige Power, um die Gegner und dessen Basis Stationen zu erreichen und zu erobern

Nr. 11 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, Check Points erreichen, um das Spiel zu einen bestimmten Punkt zu speichern, ab diesem Punkt, können Sie wieder starten, falls Sie von den Außerirdischen erledigt werden
Nr. 12 Um ein Energie Modul zu erhalten, müssen Sie es zuerst finden und dann freischalten, dies geschieht, wenn Sie die korrekten Vectorpunkte und Buchstaben im Spiel finden, diese aufsammeln und dann ins Energie Modul übertragen
Nr. 13 In diesem Spiel müssen Sie außerdem darauf achten, dass andere Mitspieler des Spiels nicht ihre farbigen Vectorpunkte und Buchstaben zuerst finden oder sie ihnen stehlen
Nr. 14 Auf dem Radar sehen sie zusätzlich, wo sich diese farbigen Vectorpunkte und Buchstaben befinden, achten die darauf nicht nur die die Außerirdischen auszuschalten, sondern auch die Mitspieler des Spiels, die versuchen ihnen ihre farbigen Vectorpunkte und Buchstaben ihnen wegzunehmen
Nr. 15 Sie haben in diesem 3D Ego massive Multiplayer Spiel, auch die Möglichkeit den Mitspielern die gesuchten, farbigen Vectorpunkte und Buchstaben, wegzunehmen, dafür müssen sie lediglich diese Mitspieler mit ihren gefundenen Waffensystemen, ausschalten
Nr. 16 Haben sie es geschafft mit den gefundenen oder erkämpften, gesuchten farbigen Vectorpunkten und Buchstaben, das Energie Modul, was Sie gefunden haben, zu aktivieren, müssen Sie es nur noch letztendlich zurück in Ihre Hauptzentrale bringen, indem Sie im richtigem Zeitpunkt das Portal besuchen, was Sie zurück zur Hauptzentrale bringen tut

Nr. 17 Sie haben eine gewisse Zeit, um das Portal zu erreichen, den dieses schließt sich nach einer bestimmten Zeit wieder, also seien Sie schnell bei ihrer Suche nach den Energie Modulen und lasen Sie sich nicht unbedingt von anderen Mitspieler erwischen oder aufhalten, um sich nicht in Kämpfe zu verwickeln
Nr. 18 Finden Sie die benötigten Energie Module auf den verschiedenen Planeten und bringen Sie diese heil zu Ihrer Hauptzentrale zurück, um Ihr Raumschiff, damit auszustatten,
Nr. 19 Sie müssen zwischen den Planeten switchen, den die Energie Module, müssen nach einer gesonderten Form und Reihenfolge, die bestimmt ist, und wichtig für die Aktivierung ist, gesammelt werden, das bedeutet das Sie zum Beispiel vom Mars 3 Energie Module benötigen, dann vom Mond 4 Energie Module, dann wieder vom Mars 3 Energie Module, dann wieder 4 Energie Module vom Mars und von den anderen restlichen Planeten in ihrem Sonnensystem
Nr. 20 Befolgen die die Reihenfolge mit der Auf Sammlung der Module und laden Sie Ihren Energie Balken mit den gefundenen Energie Modulen stetig auf, um letztendlich Ihr Raumschiff, startbereit für Ihr nächstes Abenteuer in den fremden Galaxien zu gewährleisten

Nr.536 Bayonplant

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit einer kleinen, individuellen, selbst designten Charakter Gruppe in das Gebiet der Außerirdischen eindringen, das Gebiet ist eine Bucht und weit von ihrem Stützpunkt entfernt
Nr. 2 Sie müssen durch das vorhandene Gebiet sich durch kämpfen, und das Wetter Energie Modul der Außerirdischen stehlen, das Wetter Energie Modul dient zur Steuerung des Wetters und muss in ihre Hauptzentrale zurück geführt werden und in ihre Maschinen eingebaut werden
Nr. 3 Sie müssen dieses Modul durch Kämpfe mit dem entsprechenden Waffensystemen, mit den Außerirdischen führen, um sie außer Gefecht zu setzen, um an das Energie Modul zu kommen
Nr. 4 Haben Sie in diesem rundenbasierten und auf Zeit laufenden Spiel, die Bucht erreicht und die feindlichen Truppen zurückgedrängt, müssen Sie nur noch das Energie Modul stehlen und es von der Maschinen der Außerirdischen ausbauen und deaktivieren
Nr. 5 Sie müssen auf dem Weg zum Energie Modul, wichtige farbige Vectorpunkte und dessen Buchstaben aufsammeln, um diese für die Deaktivierung des Energie Moduls nutzen bzw. Es aus der Maschine der Außerirdischen, freischalten
Nr. 6 Pro Runde im Spiel haben Sie ca. 30 Sekunde Zeit, um sich fortzubewegen und die Außerirdisch feindlichen Truppen zu vernichten, jeder ihrer Charakter, hat ein individuelles Waffenarsenal, das er mit sich trägt, auf dem Weg zu den Hauptzentralen der Außerirdischen, sind noch viele Waffen Items auf dem Gebiet sammelbar, nehmen sie diese auf, um die individuellen Außerirdischen Feinde, damit in Schacht zu halten bzw. Zu zerstören
Nr. 7 Haben Sie mit Ihrem Team die Hauptzentrale erreicht, so müssen Sie nun die gesammelten farbigen Vectorpunkte mit dessen Buchstaben an der Maschine aktivieren, um an das Wetter Energie Modul zu gelangen

Nr. 8 Bringen Sie es schließlich zurück an Ihre Station und bauen, es in Ihrer Wetter Maschine ein und aktivieren Sie es, nach der Aktivierung können Sie nun das Wetter für eine kurze Zeit steuern und damit Ihren Garten, wo Pflanzen sich befinden mit dem Regen bewässern und mit der Sonne zum wachsen bringen
Nr. 9 Diese Pflanzen sind wichtig, den sie besitzen Schutz und sind als Barrieren gedacht, wenn die außerirdisch feindlichen Truppen, bei ihnen eindringen, um zu versuchen ihre Energie Wetter Module zu entnehmen
Nr. 10 Jede Pflanze die ausgewachsen ist und gut positioniert wurde, hat spezielle Eigenschaften der Abwehrkräfte, die Sie brauchen, um die Außerirdischen Gegner zurück zu schlagen, falls diese plötzlich bei Ihnen am Tag oder in der Nacht einfallen
Nr. 11 Versuchen Sie die speziellen, in diesem rundenbasierten Strategie Spiel, die Wetter Energie Module soweit, wie möglich zu besorgen, um für Sie, das Wetter speziell, einzuschalten und es für ihre Bepflanzung Ihrer Pflanzen, die Sie auf dem Heimweg aus der Außerirdischen Zentrale mit gesammelt haben, zu aktivieren
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie die Pflanzen auf, tragen Sie diese zurück zu Ihrer Hauptzentrale und aktivieren Sie diese mit dem Wachstum und der Wetter Funktion des Gedeihens, durch die gestohlenen Wetter Energie Module und setzen Sie diese nachher zum Schutz Ihrer Hauptzentrale ein
Nr. 13 Passen Sie auf, das die Außerirdischen Ihre Pflanzen nicht stehlen und Ihre Wetter Energie Module benutzen, um Ihre eigene Hauptzentrale, damit auszustatten, beschützen Sie Ihre Gebiet und dessen Hauptzentrale mit Ihren Charakteren im switch Modus, der auf 30 Sekunden pro Runde, ausgelegt ist und besiegen, Sie die feindlichen Außerirdischen Truppen mit ihren Pflanzen und simultan mit ihren Charakteren, die sie in Echtzeit, pro Runde einsetzen können, falls diese nicht vollständig zerstört werden. Nutzen Sie verschiedene Vehicle im Spiel, um schneller an die bucht der Außerirdischen zu kommen, diese sind versteckt, nutzen Sie das Radar dafür ein, das Sie vorher freischalten müssen und bezwingen Sie die bucht Der feindlichen Außerirdischen Truppen

Nr.537 Dropthecat

Nr. 1 Sie müssen mit einer Katze, die Sie sich selbst im Design Modus erstellen können, folgendes machen, die Aufgaben lauten fürs Spiel wie folgt
Nr. 2 Versuchen Sie mit der selbst erstellten Katze per drag and drop und dessen Katzenpfote verschiedene Gegenstände, zu fangen, zu verarbeiten bzw. Zu verknüpfen und zu verwenden
Nr. 3 Sie müssen mit drag and drop einen Buchstaben mit samt seinen farbigen Vectorpunkten zusammen setzen, dann müssen Sie mathematische Zahlen in die Vectorpunkte setzen, damit das vorgegebene Ergebnis auf der Anzeigetafel, durch einen anderen Mitspieler der diese Zahlen, dann zusammen zum Ergebnis zieht, richtig mathematisch und mit den Subtraktion, Addition, Multiplikation, Division Verfahren, richtig lösen muss
Nr. 4 Sie müssen die fliegenden und beweglichen Buchstaben in der Luft mit soft, medium, hard touch antippen, um die farbigen blanko Felder der Vectorpunkte anzeigen zu lassen, dann ziehen Sie per drag and drop aus Ihrer Katzenkiste mathematische Zahlen und die zum rechnen benötigten Symbole in die Vectorpunkte hinein
Nr. 5 Daraufhin muss der Mitspieler dieses Spiels, mit seinen Finger, diese Zahlen, zum einen Ergebnis, was die Anzeigetafel aus den von ihnen gelegten Zahlen, die sich in den Vectorpunkten befinden, mit drag and drop zur korrekten Zahl, errechnen
Nr. 6 Sie müssen alle Buchstaben nacheinander und in der richtigen Reihenfolge antouchen und dessen Vectorpunkte, mit den Zahlen aus Ihrer Katzenkiste, füttern, um eine Rechnung für Ihren Mitspieler hervorzurufen
Nr. 7 Sie spielen simultan und in Echtzeit mit ihren Mitspieler, das bedeutet das Sie erst Punkte erhalten, die in Sternen gezählt werden, wenn Sie die Aufgabe stellen und diese direkt vom Mitspieler korrekt, errechnet wird

Nr. 8 Sie switchen während des Spiels Ihre Seiten, und müssen das Touchen, hinzufügen und den Rechnen Funktionen, dann miteinander austauschen, umso mehr Spiel Spass im Spiel und Motivation, zu erhalten
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie, eine vorgegebene Sternen Punktzahl, in einer gewissen Zeit erreichen, um ins neue Level zu gelangen, die Levels sind von Google Maps im Hintergrund agierende Grafiken, die mit agieren und versuchen das Spiel Geschehen in Echtzeit, zu verändern
Nr. 10 Ausserdem müssen sie fliegende items einsammeln, um zerstörerische Gegenstände in der Luft, die Ihnen zu nah an Ihrem Buchstaben, kommen, als Waffensysteme nutzen und die gegnerischen Gegenstände mit den eingesammelten Items, aus dem Weg befördern und zerstören

Nr.538 Alfcometogether

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens Alf, den Außerirdischen in Ihrem digitalen Zimmer aufrecht erhalten, dies geschieht folgendermaßen
Nr. 2 Sie müssen mit der Alf Kamera Ihr eigenes Zimmer, wo Sie sich, am meisten am Tag aufhalten und befinden, digitalisieren, dies erfolgt, wenn Sie Ihr Zimmer mit der Alf App und der Special Kamera aufnehmen, die die app verfügt
Nr. 3 Haben Sie Ihr Zimmer digitalisiert, können Sie zwischen 3 Aufnahme Optionen wählen, entweder 3D Aufnahme, 2D Aufnahme oder 100% getreue Aufnahme in einem Comic Artigen Still
Nr. 4 Haben Sie sich für eine der Aufnahmen entschieden, so können Sie nun mit dem Spiel beginnen, Ihr Zimmer ist nun digitalisiert und Alf taucht plötzlich auf und versucht Ihnen Fragen in Ihrem digitalisierten Zimmer zu stellen, entweder über die Produkte, die Sie besitzen oder allgemeine Fragen zu Ihrem Alltag
Nr. 5 Alf taucht jeden Tag in Ihrem digitalen Zimmer auf den Smartphone auf und setzt individuelle bubble Fragen an verschiedenen Stellen des Zimmers ein, die Sie dann per voice message oder Text beantworten müssen, können Sie die Fragen in einer bestimmten Zeit beantworten, so erfreut sich Alf daran und erzählt Ihnen eine Geschichte, um sie in Stimmung zu halten
Nr. 6 Werden die Fragen von Ihnen nicht zeitgemäß beantwortet oder falsch formuliert, so setzt Alf Ihr Zimmer mit Katzenartigen Gegenständen zu, das bedeutet das er solange Katzen auf sie schleudert, bis das Display des Smartphones komplett voll ist, ihre Aufgabe ist diese Katzen mit dem Finger aus den Display an die kanten des Smartphones wegzuwischen und das Display von ihnen zu befreien
Nr. 7 Haben Sie das Display komplett von den Katzen befreit, so beruhigt sich Alf langsam und stellt Ihnen am nächsten Tag, wieder spannende Fragen aus Ihrem digitalisierten Zimmer, um sie auf seine eigene Sendung darauf vorzubereiten

Nr. 8 Den nach einer gewissen Spiel Dauer, ca. 300 Tagen sind sie soweit, von ihm gelehrt worden, um an der Auslosung, für die Teilnahme seiner eigenen late night quiz show zu werden, durchstehen sie das Gesichter Karussell und mit etwas Glück werden sie dann ausgelost, um an seiner Sendung teilzunehmen
Nr. 9 Haben Sie Glück gehabt, so werden Sie in seine late night quiz show, Alf come to get her, eingeladen, hier werden nun aus der App die Antworten die von den Usern gesammelt wurden, in die quiz Show integriert, sie müssen, wenn sie mit den anderen 3 Teilnehmern mithalten wollen, die richtigen Fragen zu den Antworten, stellen, um Alf Dollars zu erhalten
Nr. 10 Die Sendung läuft auf Zeit und Alf moderiert die Show, der Gewinner mit den am meisten richtig gestellten Fragen, erhält pro gewählter Frage Kategorie, eine bestimmte Summe an Alf Dollars, also muss der Gewinner, in einer bestimmten Zeit, so viele Fragen wie möglich richtig zu den Antworten der User aus der App stellen, um die meisten Alf Dollars zu erhalten
Nr. 11 Mit diesen Alf Dollars, können Sie nun in der nächsten Sendung weiterspielen oder sich diese auszahlen lassen, um damit Alf Artige Produkte für Ihr digitales Zimmer zu erwerben, diese können sie sich im online Shop der App anzeigen lassen und sich diese in Ihr digitales Zimmer integrieren
Nr. 12 Der Clou ist, wenn Sie sich ihr Zimmer damit ausgestattet haben, Positions- korrekt und innen design technisch integriert haben, wartet auf sie, die Alf Lotterie, diese gibt es immer an Weihnachten, hier wird dann per Zufall, das beste, digitale Zimmer von unabhängigen Zuschauern ausgewählt und erhält als Sieger, die ganzen Produkte in real, nach Hause geliefert
Nr. 13 Jetzt können sich Kinder aus aller Welt die tollen Alf Produkt und ihr digitalisiertes Alf Zimmer, durch eine persönliche Anmeldung, nach sorgfältiger Begutachtung der Anmeldungen, begutachten und bei Ihnen zu Weihnachten vorbeischauen, um sich ein tolles Alf Produkt, umsonst bei Ihnen abholen und schenken lassen

Nr.539 Workthatmouse

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Maus zu steuern, die verschiedene Items als Update für seine speziellen Fähigkeiten aufsammeln muss, um die Scharen von feindlichen Gegnern, besser aufhalten zu können
Nr. 2 Sie steuern die Maus in einem Vogel Perspektive 3D Ansichts-Modus und müssen, im Spiel, Buchstaben, Vectorpunkte und unterschiedliche Käse Stückchen sammeln und finden, die Buchstaben sind wichtig, um die geschlossenen Räume mit den richtigen Namen, der zusammengestellt wird, zu öffnen, die Vectorpunkte die farbig sind, dienen Ihnen als Munition in unterschiedlicher Form zu Ihrem Waffensystem, die Käse Stückchen sind Zeitpunkte, um das Spiel am Laufen zu halten
Nr. 3 Steuern Sie Ihre Maus aus den von Google Maps generierten Ortschaften und Ländereien, aus Ihrer Umgebung, die original getreu nach gebildet und ins Spiel übertragen werden
Nr. 4 Laufen Sie mit der Maus in Ihrem Gebiet herum, und versuchen Sie alle feindlichen Gegner, die evtl. Monster, Gummibären, Insekten sind, aufzusaugen oder zu zertrampeln oder mit ihrer gesammelten Munition und ihrem Waffen Items, diese, zu zerstören
Nr. 5 Das ganze läuft auf Zeit ab, sie müssen genügend Käse Stückchen indes aufsammeln, um ihr Zeit Guthaben Konto aufzuladen, dieses benötigen Sie, um in der vorgegeben Zeit, die korrekte Stückzahl an Gegnern zu erledigen
Nr. 6 Sammeln Sie die benötigten Buchstaben, um ein Wort zu wählen, was für eine passende Tür, zur Öffnung in ein anderes Gebiet, gefordert wird, außerdem müssen sie die Tür, mit den richtigen Wort anwählen, um die Tür als Portal zu einem anderen Raum zu nutzen
Nr. 7 Sammeln Sie Waffen Items im Spiel auf und die dazugehörigen farbigen Vectorpunkte als Munition auf, um Ihre Maus mit spezieller Ausrüstung zu generieren

Nr. 8 Haben Sie alle feindlichen Gegner in der vorgegeben Stückzahl erledigt und die Zeit eingehalten und sind durch ein neues Portal in ein anderen Raum gelangt, geht das Spiel weiter bis sie alle Räume von den feindlichen Truppen gereinigt haben, haben sie das erledigt, so können Sie ins neue, von Google Maps generierte Level mit einer neuen Umgebung starten
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie alle Levels von Google Maps, die original getreu, generiert wurden, in Ihrer Umgebung und Nähe, von den aggressiven, feindlichen Feinden, säubern und die Zeit beachten und die Stückzahl, einhalten
Nr. 10 Spielen Sie im Mehrspieler Modus mit bis zu 3 Mäusen simultan und in Echtzeit und befeuern Sie mit ihnen, die gegnerischen Monster und Ungeheuer und andere Kreaturen in den von Google Maps generierten, original, getreuen und nach gebildeten Ortschaften und Umgebungen aus Ihrer Nähe ihres Dorfes oder Stadt
Nr. 11 Setzen Sie Eroberungs-Flaggen ein, um Zu zeigen, das Sie das Gebiet gesäubert haben und platzieren sie das auf ihrer Landkarte auf ihren Bundesland oder Staat
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und nehmen sie sich die Zeit, alle feindlichen Truppen zu finden und zu vernichten, für jeden zerstörten Gegner erhalten sie Punkte, mit den sie sich neue Items fürs Spiel freischalten können, um sie dann später im Spiel nutzen zu können
Nr. 13 Switchen sie die Spieler Mäuse im Spiel, um das Spiel spannend und attraktiv weiter fortzuführen, um einen neuen Spielfluss zu erhalten

Nr.540 Doitidose

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser App eine Münzen Dose, mit Flipper Armen soweit wie möglich in die Höhe zu treiben, auf dem Weg nach oben müssen Sie, gewissen Gegenständen ausweichen, die Ihre Münzen Dose, die Sie selbst erstellt hatten, in der Luft blockieren oder zerstören können
Nr. 2 Nachdem sie die Münzen Dose, von der linken oder rechten, unteren mittleren oder oberen Seite, mit den Flipper Armen auf dem Weg gebracht haben, schwebt die Münzen Dose in Der Luft, versuchen Sie mit ihr Münzen, während sie schweben und fliegen, Münzen aufzusammeln, wenn sie sich in der Nähe der Münzen befinden, touchen sie die kleinen, mit soft, die mittleren mit medium, die großen mit hard touch an und ziehen diese per drag and drop in die Öffnung der Münzen Dose hinein
Nr. 3 Ihr Ziel ist, es während sie schweben, genügend Münzen einzufangen, um sich damit neue Flipper Arme während des Fluges, nach oben mit der Münzen Dose, sich freizuschalten
Nr. 4 Ohne die aufgenommenen Münzen, können Sie sie nicht die Flipper Arme freischalten, die sich auf den Seiten und in der Mitte des Displays befinden, diese dienen zum jumpen der Münzen Dose oder zum hoch schießen
Nr. 5 Verfehlen sie die Münzen und schalten, keine neuen Flipper Arme frei, so wird es zunehmend schwerer die Münzen Dose in der Luft zu halten oder schweben zu lassen
Nr. 6 Versuchen Sie die geforderte Höhe und Anzahl an Münzen zu sammeln und zu erreichen, dafür erhalten Sie pro Abschnitt, Zeit Punkte für Ihr Zeit Konto gutgeschrieben, das Spiel läuft dementsprechend auch auf Zeit, schaffen Sie den Checkpoint nicht, so müssen Sie vom letzten wieder anfangen zu spielen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie fallenden Buchstaben und Vectorpunkten ausweichen, treffen Sie diese an, so verlieren Sie Ihren Inhalt der Dose, nämlich Ihre Münzen wieder, die Sie wiederum wieder aufsammeln müssen, um neue Flipper Arme im Spiel in Echtzeit, zu bekommen bzw. Freizuschalten

Nr. 8 Haben Sie sie eine bestimmte und vorgegebene Höhe der Strecke und Höhe, die sich aus original getreuen Google Maps generierten Hintergründen aus Landschaften und Gebieten, zusammensetzt, gemeistert, so speichert das spiel diesen Checkpoint, ab da, kann man wieder weiter machen, falls man mit der Münzen Dose scheitert nach oben zu gelangen oder runterfällt oder diese durch die Buchstaben oder Vectorpunkte zerstört wird
Nr. 9 Letztendlich müssen Sie eine bestimmte Höhe erreichen und den gesammelten Inhalt der Dose, ganz oben auf dem Steg, in eine Münzen Maschine legen, um das nächste Level freizuschalten
Nr. 10 Jedes Level zu erreichen, hat eine bestimmte Vorgabe, die sie erfüllen müssen, sie müssen die nötige Münzen Stückzahl oben abgeben, um das nächste Level zu erreichen
Nr. 11 Der Hintergrund des Spiels agiert mit ihnen und kann Vorteile und Nachteile bieten, er interagiert mit den Flipper und den Münzen bzw. Den Buchstaben und Vectorpunkten, die sich in der Luft befinden bzw. Schweben
Nr. 12 Versuchen Sie im Mehrspieler Modus mehrere Dosen mit mehreren Spielen nach oben zum Ziel zu Befördern und den gesammelten Inhalt der Münzen in die Münzenmaschine legen, um dafür letztendlich Punkte zu bekommen, knacken sie den Highscore und werden sie der Dosen Meister

Nr.541 Stickwithme

Nr. 1 Sie versuchen verschiedene Stifte in unterschiedlichen Farben und Formen aufeinander zu bauen und somit eine geforderte Höhe am Endziel zu erreichen
Nr. 2 Versuchen Sie nebenher seitlich, links und rechts, streben zu setzen, damit die Stifte eine Statik bekommen, gefährdet werden Sie durch herabfallende Vectorpunkte die farbig auf die farbigen Stifte fallen und von jeder Seite des Displays fallen könnten
Nr. 3 Daher touchen sie die Vectorpunkte mit dem Finger weg und befördern sie diese aus dem Rand des Displays, wenn sie die Vectorpunkte mit soft, medium, hard touch anklicken und per drag and drop aus dem Display gezogen haben, um damit zu verhindern, dass die farbigen Stifte mit den gleichen farbigen Vectorpunkten, getroffen werden
Nr. 4 Setzen Sie Stift für Stift aufeinander und schützen Sie die Statik mit streben an den Seiten der gesetzten Stifte, als Anker setzen Sie zwischen den stiften Buchstaben mit Vectorpunkten ein
Nr. 5 Ziehen Sie die Vectorpunkte der Buchstaben auf die Stifte, um sie als Anker zu nutzen, damit sie nicht instabil bleiben und nicht gleich runterfallen
Nr. 6 Das Spiel läuft auf Zeit und hat eine vorgegebene Höhe, die erlangt werden muss, um das nächste Level zu erreichen, seien Sie bemüht und behutsam mit dem aufeinander Stellen Der Stifte, diese sind in individuellen Farben und Größen vorhanden, die Anker mit den Buchstaben müssen mit den verschiedensten Vectorpunkten zur Farbe der Stifte passen, um die Statik zu aktivieren und zu verbessern
Nr. 7 Oder touchen sie die feindlichen farbigen fliegenden Vectorpunkte in die blanko Felder Der Buchstaben Vectorpunkte, um diese später in schwereren Levels zu aktivieren und freizuschalten, damit sie diese als Anker verwenden können

Nr. 8 Im Mehrspieler Modus spielen sie mit mehreren Personen simultan in Echtzeit und versuchen pro Person ein Stift zu setzen, jeder Spieler kann sich abwechseln und kommt nach jeder Setzung, wieder an die Reihe, die Spieler Anzahl ist auf 6 Personen gleichzeitig, begrenzt
Nr. 9 Bauen Sie die geforderte Höhe mit den Stiften auf und verwenden den agierenden Hintergrund des Spiels, um Vorteile oder Nachteile im Spiel mit dem interagierten Hintergrund zu bekommen
Nr. 10 Haben Sie die geforderte Höhe erreicht und mit der Anzahl der Stifte erreicht, so starten Sie nun im neuem Level die Höhen Besteigung mit ihrer individuellen Bauform erneut.

Nr.542 Beeniehana

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Biene zu steuern und versuchen mit ihr, mehrere verschiedene Bienen, die sich in ihrer Nähe befinden, aufzunehmen und zu einen Schwarm zu verbinden
Nr. 2 Diesen Schwarm setzen Sie dann zusammen, wenn Sie die Bienen mit drag and drop und soft, für kleine, für mittlere, medium, für große, hard touch verwenden
Nr. 3 Sie benötigen den Bienen Schwarm, um die gegnerischen Insekten, aus dem Spielfeld zu entfernen, indem Sie mit den Schwarm, auf die Insekten zu steuern, nutzen Sie die mathematischen Rechnungssymbole, um den Schwarm in Folge, wenn Sie ein Checkpoint Tor erreichen mit einer individuellen Zahl zu addieren, multiplizieren, dividieren oder zu subtrahieren
Nr. 4 Die gegnerischen Truppen befinden sich auf den Weg zu ihnen, sie müssen außerdem ihren bienstock verteidigen, indem sie auf den Weg zu der Hauptzentrale des bienstocks, Buchstaben mit Vectorpunkten aufsammeln und damit das Geflecht des Stocks festigen und ausbauen können
Nr. 5 Versuchen Sie auf dem Weg zum Bienenstock die feindlichen Insekten zu überrennen und mit ihren Schwarm zu vernichten, indem sie die Rechnungs Symbole auf dem Weg zum Bienstock aufnehmen und ihren Schwarm schneller vergrößern oder vermindern
Nr. 6 Sie müssen am Ende des Weges, die ungefähre Anzahl an den Bienenstock, von ihren Bienen übermitteln, damit die Rechnung mit den freien Stellen des Bienstocks aufgeht, haben sie zuviel Bienen in den Bienstock überführen, so bleiben diese übrig und sie müssen dannach einen neuen Weg einschlagen und den neuen Bienstock mit den übrig gebliebenen Bienen so zuteilen, daß diese perfekt und keine Biene mehr übrig bleibt, in den Bienstock Platz finden, achten Sie auf die Insekten die Ihre Anzahl vom gesammelten Schwarm jederzeit reduzieren wollen, achten Sie auf die Rechnungs Symbole, um Auf die korrekte Zahl des Platzes im Bienenstock zu kommen

Nr. 7 Verteidigen Sie Ihren Bienstock und gehen Sie fortan mit einen neuen Weg zu einen neuen Platz, Bienstock, der noch nicht mit Bienen gefüllt ist, achten Sie auf die feindlichen Insekten und zerstören und vernichten Sie diese auf Ihren wge dorthin
Nr. 8 Nutzen Sie Die gesammelten Buchstaben mit dessen Vectorpunkten, um am Ende Ihren gefundenen Bienenstock auszubauen und zu festigen, setzen Sie Wabben in die Vectorpunkte ein und schaffen Sie neuen Platz für Ihre übrig gebliebenen Bienen, die auf dem Weg noch übrig geblieben sind

Nr.543 Jellypream

Nr. 1 Sie kaufen sich im Supermarket zum Beispiel eine Haribo Süßigkeiten Packung Ihrer Wahl, nun scannen Sie den QR Code dieser individuellen Packung mit der jellpream app
Nr. 2 Nachdem scann des QR Codes, startet automatisch das Spiel, es handelt davon, dass die original getreuen Gummibären aus ihrer Verpackung, nach dem still von Tetris gespielt werden müssen, versuchen sie alle Gummibärchen letztendlich aufzulösen und das Spiel wie Tetris, nur diesmal als Symbolik der Gummibären durchzuspielen
Nr. 3 Sie müssen die verschiedenen Gummibären mit ihrer Farbe und Größen, zueinander, vertikal, diagonal, linear zur passenden Farbe und Größe zuordnen, siehe das Spiel Tetris
Nr. 4 Die fallenden Gummibären wechseln während des Fallens, die Größe und die Farbe individuell, bevor sie am Boden landen, steuern sie deshalb diese rechtzeitig zu den anderen passenden Gummibären und switchen sie in in der Luft die passende Position und die Farben und ordnen sie diese in die korrekte Position neben oder untereinander ein
Nr. 5 Haben Sie alle Gummibären aufgelöst, erhalten Sie Punkte gutgeschrieben, sammeln Sie eine bestimmte Punktzahl ein, um einen Gutschein für eine individuelle Haribo Packung mit besonderen Gummibären zu erhalten
Nr. 6 Kaufen Sie sich im Laden erneut, aber diesmal eine andere Haribo Packung und versuchen Sie diese auch wie gerade beschrieben, nach dem Scan der App, durchzuspielen, diesmal aber mit anderen Gummibären als zuvor, da es sehr viele unterschiedliche Haribo gibt, wird das Spiel jellpream nie langweilig werden

Nr.544 Gogogadeto

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter zu steuern, der auf seinen Hut einen Rotor zum Fliegen besitzt, sie müssen mit ihm einen run machen und Geschwindigkeit aufbauen, um dann in die Luft abzuheben, das bedeutet das Sie mit ihm auf eine bestimmte Position in der, von Google Maps generierten World aus Ihrer Umgebung, auf einen bestimmten Platz, dann landen müssen
Nr. 2 Laufen Sie eine Strecke an und heben Sie in die Luft ab, schweben Sie soweit wie möglich zum Bestimmten Ziel und landen Sie auf den Vectorpunkten, letztendlich, haben Sie es geschafft und sind auf einen bestimmten Vectorpunkt gelandet, so bekommen Sie Punkte dafür gutgeschrieben, das Ziel ist eine Zielscheibe auf einen unbekannten Ort abzufliegen und darauf zu landen, den Sie dann mit Farbe kennzeichnen, um Ihr Revier zu markieren
Nr. 3 Im Mehrspieler Modus müssen Sie bestimmten Ziele aus der Luft erreichen und die gelandete Stelle mit ihren Farben einfärben, so geht es dann in den der open World zur Sache, versuchen Sie am meisten, Ihre bestimmten Gebiete zu erreichen und einzufärben, um Ihr Revier, damit festzustellen
Nr. 4 In der Luft sammeln Sie einige und individuelle Items, für Ihren Schutz ein, nämlich Waffenarsenal, das Sie benötigen, wenn andere Spiele versuchen Ihr Revier einzunehmen oder sie versuchen aus der Luft abzuschießen
Nr. 5 In diesem massiv Multiplayer online game, geht es darum die meisten Gebiete zu befliegen und diese am Ziel mit ihrer Farbe einzufärben, um damit zu kennzeichnen, das es ihr Gebiet ist
Nr. 6 Versuchen Sie die Landschaften und Ortschaften so einzufärben, dass sie prozentual einen höheren Wert bekommen, als ihre gegnerischen Mitspieler, beschützen sie ihr Gebiet und schalten sie die feindlichen Gegner aus und fliegen sie zu den fremden Gebieten der anderen Mitspieler und färben sie diese mit ihrer eigenen Farbe und stellen sie eine Flagge auf, um zu zeigen das es ihr Gebiet nun ist

Nr. 7 Versuchen Sie individuelle Orte die noch nicht eingefärbt sind zu befliegen und auf die farbigen Vectorpunkte als Ziel letztendlich zu landen, um Punkte zu erhalten, mit diesen Punkten können Sie sich zusätzliche Items kaufen und diese ins Spiel integrieren
Nr. 8 Stellen Sie Ihren individuell Charakter im. Design Modus zusammen und Fliegen Sie in unbekannte Weise, in Orte und Landschaften, die Sie vorher noch nicht befolgen haben, passen Sie auf die feindlichen Truppen auf und vernichten Sie diese im simultanen Echtzeit Spiel mit ihren eigenen zusammengestellten Waffenarsenal
Nr. 9 Sammeln Sie außerdem wichtige Buchstaben, im Spiel auf und nutzen Sie diese für die Namenskundung Ihrer Gebiete auf der Landkarte der open World, um zu diese zu verifizieren und sie persönlich zu kennzeichnen

Nr.545 Brainblitz

Nutzen Sie den brainBlitz, um wichtige Passagen im Internet farbig, nach Wichtigkeit zu unterteilen, dann senden Sie die vectorbots die nach den Farben die wichtigen Informationen aus den Internet Seiten auf der ganzen Welt versuchen zu sammeln, die vectorbots schauen dann welche Farben sie aufsuchen können und unterteilen diese in Kategorien, diese Kategorien stellen dann die passenden und individuellen Fragen zu den gesammelten Informationen, um die richtigen Antworten aus den den Text Passagen herauszufiltern. Wählen Sie eine vector Farbe aus dem Farb-Spektrum des Kreises, in rgb color Schema an, und sie finden die internet Seiten, die dann aufgelistet werden, wo sich wichtige Informationen, zu Ihrer per voice gestellten Frage, sich befinden. Klicken Sie dann auf die brainBlitz app und die App zeigt Ihnen die wichtigsten gefundenen Informationen zu Ihrer persönlichen Fragestellung, die durch die vectorbots per Farbe kategorisiert und mit anderen Themen von Internet Seiten verifiziert wurden, an. Sie erhalten nun eine Auflistung, der gesuchten Informationen, durch das von Ihnen gesuchte und eingegebene Farbspektrum angezeigt. Wählen Sie Ihre Farbe aus und auf der Internet Seite, wird Ihnen die Frage nun unter dem passenden farbigen Artikel angezeigt, die Sie vorher per voice gestellt haben. Setzen Sie so Ihre individuellen Fragen unter den passenden Artikel und lassen Sie diese durch live Chats, von Usern aus dem Internet beantworten. Speichen Sie sich die Antworten in der Datenbank und bleiben Sie so informiert, wenn Sie gerade nicht wissen, was Sie wissen möchten.

Nr.546 Madisonbay

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gebäude bzw. Ein Haus so auszustatten, damit genügend Interesse dafür entsteht, das bedeutet, dass sie im Design Modus, dieses digital Haus erstellen und mit interessanten Produkten austaten
Nr. 2 Haben Sie Ihr persönliches Haus im Design Modus zusammen gewürfelt und interessante Produkte hineingestellt, dürfen Sie nun dieses Gebäude, in diesem Tycoon Spiel, von Gästen begutachten lassen, die Simulation Gäste, die dieses Haus als erstes besuchen, bekommen freien Eintritt und dürfen sich im Haus austoben und die Produkte im 3D Modus begutachten, der Clou ist, das die Produkte aus der eBay Katalog stammen und die Gäste Teilnehmer aus der realen Welt sind, die sich dafür angemeldet haben
Nr. 3 Sie müssen die Produkte vorher bei eBay suchen und im Design Modus auf die richtigen Stellen des Hauses platzieren und Ihnen einen Preis erteilen, der durch eBay überprüft wird
Nr. 4 Haben Sie einige Teilnehmer eingeladen und in das Haus von Ihnen aufgenommen, dürfen Sie dieses von außen besichtigen und von innen im 3D Modus begutachten, finden Sie Interesse an den angebotenen Produkten, so dürfen Sie diese anklicken und werden zu eBay weitergeleitet, entweder laufen die Produkte als Fest Kauf oder Auktion, Sie entscheiden selbst, welche Option Sie dann als Gast nutzen wollen
Nr. 5 Haben Sie Ihren persönlichen Haus Produkte Verkauf geöffnet, und genügend Teilnehmer dafür begeistert, erhalten Sie Punkte dafür und sie können mit diesen Punkten, sich Ihr Grundstück als Tycoon erweitern und dies für andere Bauherrn zur Verfügung stellen, diese können als Teilnehmer, mit den gleichen Prinzip ein neues Haus neben ihnen bauen und es mit Produkten außen und ihnen ausstatten und den Flohmarkt daraus im Sinne von Verkauf und Zukauf errichten.
Nr. 6 Ziel ist es ein Dorf zu errichten und Häuser in unmittelbarer Nähe zu positionieren und diese mit digitalen Produkten austaten, diese dann per eBay zur Verfügung stellen und Punkte zu sammeln, um andere Einrichtungen zu errichten und ein Tycoon des Spiels zu werden

Nr.547 Makelovemore

Nr. 1 Sie müssen versuchen, eine von Ihnen ausgewählte Strecke von Google Maps zu Fuss absolvieren, auf der Strecke sind digitale Herzen an bestimmten Orten verfügbar, die Sie mit Ihren Smartphone, falls das Radar diese anzeigt, aufzeigen können, sammeln Sie diese individuell versteckte Herzen auf und integrieren Sie diese gesammelten Herzen in Ihre dating app, das bedeutet, das Sie verschiedene Strecken absuchen müssen, um eine bestimmt Zahl an Herzen, mit ihren digitalen Fang Netz, aufzufangen
Nr. 2 Haben Sie genügend Herzen aufgesammelt und diese in Ihre dating app integriert, können Sie nun mit dem Gesichter Karussel versuchen diese Herzen an individuelle Menschen, die Ihnen im ersten Blick gefallen haben zu verteilen, um sie damit zu beeindrucken
Nr. 3 Manche Gesichter benötigen mehrere Herzen als Einladung zur Konversation mit der fremden Person, also gehen sie raus und sammeln sie mit ihrem Smartphone diese versteckten Herzen, die entweder von der App auf Google Maps versteckt werden oder durch die Singles in ihrer Nähe auf Google Maps positioniert wurden
Nr. 4 Außerdem müssen sie eine bestimmte Strecke an Kilometern zurück gelegt haben und gewisse Herzen eingesammelt haben, um ein individuelles Gesicht, was ihnen auf dem Gesichter Karussell gefällt, für eine Konversation freizuschalten
Nr. 5 Haben Sie ein Gesicht zur Konversation freigeschaltet, dürfen Sie nun mit Ihrer per voice oder Text messages eine Unterhaltung führen, laden Sie nach einer gelungenen Konversation, ein mit ihr, die von Google versteckten speziellen Herzen, zusammen mit Ihrem Smartphone in der realen Welt, durch den gemeinsamen Spaziergang, auf einer von Google gewählten Strecke, einzufangen
Nr. 6 Sind Sie beide nun auf der Jagd gewesen und haben sie beide, die benötigte Zahl an den speziellen Herzen von Google gefunden, erhalten Sie als Geschenk von Google einen Gutschein für ein romantisches Essen, in einen Restaurant, gratis und umsonst in Ihrer Nähe der gesammelten Herzen, geschenkt
Nr. 7 Verlieben Sie sich entweder bei der Suche und der Jagd nach den Herzen von Google Maps versteckten Herzen, während des Spazierens oder bei dem romantischen Essen und bleiben Sie, fortan ein glückliches Paar für die Ewigkeit zusammen

Nr.548 Catonice

Nr. 1 in diesem Spiel versuchen Sie eine Katze soweit eine Eis Strecke zu schleudern, bis die Katze am Ende der Strecke, in ein Tor führt
Nr. 2 Sie benutzen dazu ein Katzen Katapult bzw. Ein Katzen Schleuder Geschoss, auf der die Katze bestückt wird und dann auf die Eis Strecke befördert werden kann
Nr. 3 Haben Sie sich eine individuelle Eis Strecke ausgewählt, so schleudern Sie mit der Funktion drag and drop die Katze aus dem Schleuder Geschoss, auf die Eis Strecke
Nr. 4 Ist die Katze nun geschleudert worden und auf der Eis Strecke gelandet, so rast sie die Blitz Eis Strecke herunter
Nr. 5 Auf dem Weg zum Ziel, müssen Sie nun die Katze steuern, während sie, wie ein Bob den hang oder den Berg der Strecke runter rutscht bzw. Sliden tut
Nr. 6 Versuchen Sie während des rutschens und slidens, Mäuse in verschiedenen Farben und Größen, mit ihren Tatzen einzufangen und die in , der richtigen Reihenfolge zu sammeln
Nr. 7 Sie erhalten dafür Punkte, die Sie später benötigen, um neue Levels freizuschalten,
außerdem müssen Sie farbige Vectorpunkte auf der Strecke nutzen, um eine höhere Beschleunigung zu erhalten, wenn Sie über eine bestimmte Farbe des Punktes rutschen, erhalten Sie darauf einen speed oder werden
ausgegebremst
Nr. 8 Das Spiel läuft auf Zeit und muss, bevor die Zeit abläuft, beendet werden, das bedeutet, daß Sie das Ziel vor der Beendigung der Zeit, ableiten müssen
Nr. 9 Es gibt individuelle Sprung Passagen und Barrieren, die Sie, während des rutschens, überwinden müssen, achten Sie auf Gegner, die Sie mit den gesammelten Mäusen bewerfen können, um sie auszuschalten und unfähig zu machen

Nr. 10 Haben Sie das Ziel erreichen können, so müssen Sie nur noch durch das Tor, durch rutschen, und mit der geforderten Punktzahl, die bestimmt vorgegeben wurde, das Ziel der Strecke erreichen
Nr. 11 Im Mehrspieler Modus rutschen Sie zusammen mit anderen Usern aus dem Internet, den Berg herunter und Sliden auf der Blitz Eis Strecke, diese ab
Nr. 12 Versuchen Sie unter den ersten 3 von 10 Spielern zu werden, um in die Punkte Ränge zu gelangen, seien sie bemüht, ihre Gegner aus der Strecke mit aufgesammelten Items zu täuschen und diese von der Eis Strecke zu befördern, um letztendlich in die Punkte Ränge zu gelangen

Nr.549 Electrodog

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens electrodog zu steuern, dessen Aufgabe ist es, mit einem speziellen Waffenarsenal, was Sie am Anfang des Spiels sich zuerst zusammen suchen müssen, Ihre besten Freunde, die Katzen Bande, zu befreien
Nr. 2 Mit ihrem Electro Radar Detector müssen Sie zunächst in dieser Spiele Welt, sich Ihre items zusammen suchen, um Ihr Waffenarsenal zu verbessern und zu aktivieren
Nr. 3 Sie müssen mit Ihrem electrodog, die items, die auf dem Radar angegebenen werden, aus der Erde ausgraben, um diese danach zu verwenden
Nr. 4 Haben Sie Ihre items, soweit gefunden und Ihr Waffenarsenal für Ihren Kampf optimiert, so müssen Sie nun sich auf den Weg machen, die Hauptzentralen der feindlichen dogs zu finden
Nr. 5 Sie erklimmen Berge, schwierige Passagen, Barrieren mit ihrem electrodog und müssen, sich mit ihrem 2 Radar eine Orientierung ermöglichen, befinden sie sich in der Nähe der Hauptzentrale der gegnerischen vectordogs, so gibt ihnen das 2 Radar Alarm
Nr. 6 Spionieren sie am besten die Ortschaft zunächst einmal aus, um die feindlichen vectordogs auf dem Radar sichtbar zu machen, haben sie die Ortschaft ausspioniert und sich eine Lage verschafft, wie sie am besten angreifen wollen, dann speichern sie sich den Weg mit Vectorpunktpfaden auf ihrem Radar ab
Nr. 7 Letztendlich greifen sie entweder früh, mittag oder nachts an und versuchen die gegnerischen Dogs herauszufordern, mit ihrer, auf den Rücken getragenen electro Waffensysteme müssen sie die Gegner unfähig machen, das bedeutet das Sie zunächst Sie anbellen müssen, damit Sie aufmerksam auf sie werden können
Nr. 8 Bellen Sie die Gegner zunächst im Einzelkampf an, um Ihre Aufmerksamkeit auf sich zu ziehen, versuchen Sie dann den Gegner, der Sie mit farbigen Vectorpunkten beschiesst, zu entwaffnen, dies geschieht indem Sie mit ihren verschiedenen Electro Waffen, die farbigen Vectorpunkte des Gegners in der Luft und während sie beschossen werden, mit der richtigen Farbe ihrer Waffe, absorbieren

Nr. 9 Haben sie die komplette Munition, also die Vectorpunkte des Gegners absorbiert und sich nicht all zu oft treffen lassen, den jeder Treffer des Gegners zieht ihnen Energie von ihrem Lebens Balken ab, dann ist es soweit den Gegner im Nahkampf anzugreifen, gehen sie dann, in den Nahkampf und versuchen den Gegner mit ihren Nahkampf Waffen, zu besiegen
Nr. 10 Sie können aber auch, falls es ihre Waffe zu läßt, ihn von weiten mit ihren electro Waffensysteme vernichten, achten sie auf ihren eigenen Munitions Bestand, dieser sinkt rapide ab, wenn sie zu viele electro Shocks auf die Gegner abgeben, durch die Absorption der Vectorpunkte des Gegners, wächst dennoch ihre Munitions-Anzeige
Nr. 11 Haben Sie einige Gegner ausspioniert und erledigt, bekommen Sie dafür Zeit Punkte auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben, diese brauchen Sie für die Befreiung der Katzen Bande aus der Hauptzentrale der gegnerischen vectordogs
Nr. 12 Haben Sie die geforderten Zeit Punkte erspielt, so können Sie nun die Hauptzentrale angreifen und versuchen, so viele Katzen zu befreien, wie möglich, kämpfen Sie mit Ihren speziellen Fähigkeiten und Waffensystemen gegen den Feind in seiner Hauptzentrale, befreien Sie die Katzen aus der Gefangenschaft und erhalten pro gerettete Katze, einen sonder Punkt
Nr. 13 Schützen Sie nach der Befreiung, die Katzen auf dem Heimweg, zu Ihrer eigenen Hauptzentrale und kämpfen Sie gegen auftauchende weitere Gegner, versuchen Sie so viele Katzen, wie möglich, heil und gesund, nach Hause zu bringen

Nr. 14 Haben Sie die Katzen befreit und alle Gegner der ersten gegnerischen Hauptzentrale vernichtet, so erhalten Sie Punkte dafür, diese Punkte nutzen Sie dann, um Ihre eigene Hauptzentrale auszubauen und zu optimieren bzw. mit ihr zu expandieren
Nr. 15 Versuchen Sie als Ziel eine mächtige, eigene Hauptzentrale zu errichten und alle gegnerischen Hauptzentralen anzugreifen und alle Katzen, die in Gefangenschaft sind, zu befreien, mit den gesammelten Punkten, durch die Befreiung der Katzen, können sie ihre Hauptzentrale ausbauen und mit mächtigen Waffen ausrüsten, um einen Überfall, der von den Gegner meistens passiert, zu entgehen und Stand zuhalten
Nr. 16 Im Mehrspieler Modus bekämpfen sich im Spiel 2 Seiten, die electrodogs gegen die bösen vectordogs, es geht darum in einer gewissen Zeit, die meisten Katzen aus den Hauptzentralen zu befreien und sie in ihre eigenen zu bringen, sie müssen in der Ego oder 3 third person Perspektive, eine geforderte Anzahl an Katzen in einer bestimmten Zeit befreien und sie nach Hause geleiten und das gegnerische Gebiet mit ihrer eigenen Farbe einfärben, um ihr neues Gebiet zu markieren

Nr.550 Catdoad

Nr. 1 Sie wählen sich aus einer Kategorie von Superstars, einen bestimmten und Lieblings Kopf aus, den Sie dann sich bestellen und auf Ihren Körper Steckplatz zuhause aufstecken
Nr. 2 Haben Sie sich zum Beispiel für einen Kopf entschieden, in diesem Beispiel Taylor Swift und ihn zuhause auf Ihren Körper Steckplatz aufgesetzt, beginnt nun Ihre Figur mit ihnen zu kommunizieren
Nr. 3 Sie verbinden die Figur mit ihren Smartphone und wählen mit der dazugehörigen App catdoad, ihre Konfiguration für Ihren Wochentag aus
Nr. 4 Gehen wir vom Wochentag Freitag aus, sie wählen den Wochentag und eine Unterhaltungs-Kategorie aus, die in der App passend für den Kopf verfügbar ist, wenn Sie sich eine Gesprächs Kategorie ausgewählt haben, fängt die Figur nun mit ihnen über das Thema mit ihnen an zu sprechen, die Figur ist eine bluetooth Box und übergibt ihnen den Anfang der Konversation mit lustig gestellten Fragen aus der App Datenbank
Nr. 5 Sie antworten auf die individuellen Fragen und bekommen eine Antwort von Ihrer personalisierten Figur, in diesem Beispiel von taylor swift mit original Stimme, per Sound zugesprochen
Nr. 6 Sie können sich auch selbst Fragen ausdenken und der Figur stellen, diese Figur ist mit der Google und Bing ki System verknüpft und beantwortet Ihnen alle gestellten Fragen per Sound Wiedergabe mit der Stimme Ihres Liebling Stars, den sie sich erworben haben, durch die Bluetooth Sound Funktion aus dem Kopf Ihrer Figur
Nr. 7 Der Sinn von catdoad ist, das sie nun einen Gesprächspartner haben, der mit ihnen zuhause individuell sprechen und ihre Fragen beantworten kann, tauschen sie täglich mit der Figur Informationen aus und speichern sie diese in ihre Wochen Listen als Merkzettel ab und spielen sie diese Unterhaltungen ihren Freunden vor
Nr. 8 Nehmen Sie Ihre Superstar Figuren Kopf zu ihren Freunden mit und tauschen Sie ihn gegen einen anderen ein, oder bestellen Sie sich den original getreuen Gesichts und Kopf Adapter von Ihren Lieblings Superstar nach Hause, um mit den echten Stimmen der Superstars zu kommunizieren

Nr. 9 Da die Figur, ihnen individuelle Fragen stellt und sie diese beantworten können, können sie nun, wenn sie einen hohen prozentualen Wert an richtigen Fragen beantwortet haben, diese Superstar Figur per Instagram Funktion per voice oder Anruf anrufen oder ihr eine Message hinterlassen, wenn sie Glück haben, bekommen sie auf ihre Message, eine echte durch die Superstar Figur gesprochene Antwort auf ihre Message zu ihrem passenden Wochenthema, das sie angesprochen haben, werden sie nun durch die Superstar Figuren, neue Freunde und teilen in Zukunft weitere Messages miteinander aus
Nr. 10 Tauschen Sie Ihre Superstar Aufnahmen mit anderen Usern aus der App im online Shop miteinander aus und freuen sie sich darüber, mal mit einem Superstar persönlich, mal durch die Superstar Figur, gesprochen zu haben
Nr. 11 Im kurzem Sinne, ist es eine Figur Bluetooth Box mit what‘s app oder insta Sprachfunktion

Nr.551 Electrorobot

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Charakter Namens electrorobot zu steuern, dessen Aufgabe ist es, mit einem Raumschiff fremde Planeten zu erreichen und dort farbige Menschen aus den Händen von bösen Außerirdischen zu befreien, sie durchforsten, die Galaxien mit ihrem Raumschiff und suchen mit dem Radar nach Planeten, wo sich farbige Menschen aufhalten könnten
Nr. 2 Versuchen Sie die Menschen aus der Gefangenschaft der bösartigen Außerirdischen zu befreien, vorher müssen sie mit ihrem Raumschiff aber andere feindliche Raumschiffe vernichten, um mit ihrem Raumschiff auf den Planeten landen zu können
Nr. 3 Sie müssen mit ihren Waffensystemen vom Raumschiff die gegnerischen Raumschiffe befeuern und diese umwinden, oder auch zerstören, um eine perfekten Lande Ort, auf dem Planeten zu finden, die Planeten werden von Außerirdischen Raumschiffen bewacht, diese müssen sie vorerst vernichten, um sich danach einen Lande Ort zu suchen
Nr. 4 Haben Sie einen Planeten auf dem Radar mit farbigen Menschen ausfindig gemacht und die gegnerischen Raumschiffe dieses Planeten vernichtet, so können Sie zur Landung sich auf den Planeten begeben
Nr. 5 Suchen Sie einen perfekten Landeplatz, der von den Außerirdischen nicht bewacht wird und landen Sie ihr Raumschiff auf den Planeten
Nr. 6 Versuchen Sie nun in der 3third Person oder Ego Perspektive, Ihren electrorobot durch die Landschaften und Ortschaften bzw. Gebiete dieses Planeten anhand Ihres Radars zu führen und versuchen die feindlichen Stellungen der Außerirdischen zu beseitigen, suchen die anhand ihres Radars die entsprechenden Hauptzentralen der Außerirdischen und überprüfen, sie dort, ob sich dort farbige Menschen befinden, die Sie retten können

Nr. 7 Sie haben nur eine bestimmte Zeit, die Menschen zu befreien, den der Anmarsch von neuen gegnerischen Versorgungsschiffen naht
Nr. 8 Sammeln Sie außerdem Energie Module für Ihr Raumschiff auf, um in nachhinein Ihr Raumschiff damit wieder in Betrieb zu nehmen, falls Sie nicht nach den farbigen Menschen fündig geworden sind, um den Planeten mit dem Raumschiff wieder zu verlassen
Nr. 9 Haben Sie einige Hauptzentralen gefunden, wo sich farbige Menschen befinden, müssen Sie nun diese befreien und die feindlichen Außerirdischen Truppen erledigen und vernichten, die diese in Gefangenschaft halten, die Zeit läuft gegen sie, also bleiben Sie nicht all zu lange auf den gleichen Planeten und durchforsten sie die anderen Galaxien nach den farbigen Menschen, manche Planeten sind einfacher gestaltet und manche sind sehr happig vom Schwierigkeitsgrad her programmiert
Nr. 10 Suchen die also intuitiv nach den geforderten farbigen Menschen und bringen sie diese zurück zu ihrem Raumschiff, falls sie diese in der geforderten Zeit natürlich auch befreit haben, geleiten sie diese nun zum Raumschiff und fliegen sie nach der Befreiung zu einem neuem Ziel in der Galaxias, um die geforderten farbigen Menschen zu befreien
Nr. 11 Haben sie die Galaxien durchgeflogen und die bestimmten farbigen Menschen gefunden, so bringen sie diese auf Ihren Heimat Planet zurück, um dort, fortan mit ihnen eine Basis zu errichten und eine Infrastruktur zu schaffen, mehrere Möglichkeiten zu erreichen, um neue Raumschiffe mit einer längeren Laufzeit und Reichweite zu entwickeln

Nr.552 Familiystone

Nr. 1 Sie müssen gewisse Steine, wie beim Spiel, tetris zusammenfügen und auflösen, für das auflösen der Steine, bekommen Sie diese individuell gestalteten Steine, um sich ein Haus damit aufzubauen, dieses Haus bauen Sie von den aufgelösten Steinen, die die bei familystone, zusammengesetzt haben
Nr. 2 Ziel ist es mit diesen erspielten Steinen, die aufgelöst wurden, ein Dorf zu erichten, haben Sie zum Beispiel nach dem ersten Level des tetris Spiel, ein Haus errichtet, so müssen Sie im zweiten und folgenden Level weitere Häuser, nach Beendigung des tetris Levels, erichten
Nr. 3 Haben Sie die Häuser errichtet, so müssen Sie diese mit Geschütz Türmen Schützen, den das Programm torperdiert Ihre Häuser mit anderen Steinen, fällt ein Haus zusammen, dann müssen Sie wieder mit dem Prinzip von tetris, die Steine erspielen und es von neu aufbauen
Nr. 4 Sie haben die Möglichkeit durch combos, beim tetris Spiel, Bonus Punkte zu ergattern und dafür sich neue Geschütz Türme und Katapulte, nach Beendigung des Levels, mit den Bonus Punkten zu erkaufen
Nr. 5 Ziel ist es das Dorf des Programms komplett zu zerstören und ihres weiter zu expandieren, sie können auch gegen Gegner vom Internet herausfordern und im Split Screen gegen diese Spieler spielen, möge der bessere Stratege gewinnen und der bessere Aufbau Tycoon das Spiel erobern

Nr.553 Krassomat

Mit dieser Spielmaschine können Sie versuchen, krasse Gewinne zu erzielen, das bedeutet, daß Sie nur bei diesem einarmigen Bandit folgendes beachten müssen, sie drehen ihn durch den Armschlag auf dem Display und sie erhalten 3 Bilder und 3 Fragezeichen, aus 3 verschiedenen Kategorien. Sprechen Sie die Antworten durch das Mikrofon und drehen Sie den einarmigen Bandid erneut, nun erhalten Sie 3 Buchstaben auf dem Display, in den Buchstaben sind Vectorpunkte angezeigt, diese drehen sich, um ihre eigene Achse, und, wenn Sie Glück haben, tauchen in den Vectorpunkten die gleichen Symbole auf wie bei den anderen 2 Buchstaben im Display auf, treffen sie zum Beispiel im ersten Buchstaben in den Vectorpunkten, 2 Sonnen, 1 Urne und 1 Diamant und im zweiten Buchstaben in den Vectorpunkten, 4 Sonnen, 3 Urnen und 2 Diamanten und im dritten Buchstaben 1 Sonne, 2 Urnen und 5 Diamanten, je nachdem, aus wievielen Vectorpunkten die Buchstaben bestehen, so verknüpfen sich die gleichen Symbole zueinander und geben ihnen, je nach Auslosung und Drehkurs den sie gesetzt haben, einen individuellen Gewinn ab. Sie müssen also versuchen Antworten zu liefern und danach auf das Glück hoffen, das sich gleiche Symbole in den Vectorpunkten der Buchstaben befinden, damit sich diese verknüpfen und Ihnen einen individuellen Gewinn ausschütten. Beantworten Sie die Fragen, die Ihnen per Zufall gestellt werden und nach richtiger Beantwortung, erhalten Sie die Buchstaben mit dessen Vectorpunkt Symbolen, wenn Sie Glück haben und sie mehrere Symbole verwenden und verknüpfen können, so gewinnen Sie Ihren Einsatz, addiert oder multipliziert mit Ihren eingesetzten Geldbetrag, durch die verschiedenen Verknüpfungen der gleichen Symbolik der angezeigten Symbole.

Nr.554 Shemekiss

Nr. 1 in dieser Dating app müssen Sie sich anmelden und als Frau folgende Aufgaben erfüllen, um jemanden auf anderer Weise kennenzulernen
Nr. 2 Sie erhalten eine von Google Maps getreue Landkarte und verstecken auf dieser Landkarte in Ihrer Nähe und Umgebung digitale Herzen bzw. individuelle Blumen
Nr. 3 Ziel ist es die digitalen Herzen für einen Kontakt zu verstecken, damit dieser, die in real life mit seinem Smartphone und der App aufsammeln muss, um mit ihnen in Kontakt zu treten
Nr. 4 Sie haben in der free Version nur eine geringe Anzahl von Herzen, die Sie auf der Landkarte verteilen können, sie fordern damit Ihren Kontakt auf, wenn er mit Ihnen Kontakt treten will, zunächst diese Herzen für Sie in der realen Welt aufzusammlen, um zu zeigen, daß wirklich Interesse besteht
Nr. 5 An jedem Ort, wo der Mann ein Herz findet, muss er ein Kuss Foto aufnehmen und dieses als Bestätigung zu seinen Kontakt schicken, die Frau also, der Kontakt überprüft, ob die Herzen gesammelt wurden und sieht dann das Foto von ihren Kontakt
Nr. 6 Hat der Mann die gewisse Anzahl an Herzen gefunden und die Kuss Fotos aufgenommen, entscheidet dann die Frau, letztendlich, ob sie mit ihm in Wirklichkeit in der App mit ihm eine Unterhaltung führen möchte, da sie ja die Bestätigung bekommen hat, das der Mann für sie das getan hatte, und die Herzen für sie gesammelt hatte, außerdem kann die Frau außer Herzen zusätzlich digitale Blumen in ihrer lebenden Umgebung auf der Google Maps Landkarte verstecken, und den Mann auffordern, diese zu sammeln, damit ausser ein Text Kontakt auch per Telefon ein Kontakt zustande kommen könnte
Nr. 7 Letztendlich kann die free version nur einige Herzen und keine Blumen zum Versteck anbieten, die pro Version bietet eine Menge an mehreren unterschiedlichen Herzen und Blumen, die man für die Kontakt Männer in der Google Maps Karte digital verstecken kann

Nr. 8 Der Mann muss also ständig auf der Suche nach den Herzen bzw. Blumen sein und sich in Bewegung halten, um dann in Verbindung, nach der Findung dieser versteckten individuellen Herzen und Blumen, mit der Frau zu gelangen
Nr. 9 Außerdem sieht der Mann auf der App, das die Frau, wenn er die versteckten Herzen und Blumen gefunden hat, die Sie versteckt auf der Landkarte gesetzt hatte, eine Freischaltung zur Konversation und zur Verbindung zu dieser Frau, gesammelte Herzen und Kuss Fotos vom Standort schalten Sie, die message Funktion frei, gesammelte individuelle Blumen mit dem Smartphone, schalten die Telefon Funktion ein
Nr. 10 Sie können auch als Mann das Spiel beginnen und Herzen und Blumen für die Frauen auf der Google Maps getreuen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung verstecken, die Frau also, auf die Suche gehen und auch die individuellen Herzen und Blumen in Der reale. Welt finden, um mit dem Mann in Kontakt zu treten
Nr. 11 Bevor das Spiel beginnt, zeigt ein Radar auf, welche Gesichter in ihrer Nähe Singles sind, dann mit, klicken auf die Gesichter der Frauen, startet das obige genannte Dating Verbindungs Spiel für die Männer

Nr.555 Phonecallmoney

Nr. 1 Sie melden sich auf dieser Seite an und binden sich dazu als Kreditgeber sich hier bei einem Gesichter Karussel sich zu zeigen
Nr. 2 User dieser App sind Menschen, die in Geld Not sind und keinen Kredit beid der Bank mehr erhalten
Nr. 3 Drehen Sie das Gesichter Karussel und wählen Sie das Gesicht aus, was per Zufall generiert werden kann, klicken Sie auf das Zufalls Gesicht und nun taucht eine Telefonnummer auf, die Sie anrufen können
Nr. 4 Rufen Sie die Nummer an und bitten die Person Ihnen Geld zu leihen, das erfolgt durch online Überweisung mit der phonecallmoney app, die ähnlich wie Paypal funktioniert
Nr. 5 Sie erhalten nach dem Gespräch Ihren Wunsch Betrag, per online Überweisung durch die phonecallmoney app zugeschickt, mit dem Haken, das Sie das Geld innerhalb von 33 Tagen zurück geben müssen, sonst erhalten Sie einen Zinssatz von 13 Prozent, auf Ihr geliehens Geld, geben Sie das Geld rechtzeitig zurück, dann kommen keine weiteren Gebühren auf Sie zu
Nr. 6 Für das geliehene Geld, des Gesichtes vom Zufalls Karussel, gibt es eine Provision von 1,3 Prozent auf den Betrag der Geliehen worden ist
Nr. 7 Zum Beispiel erhalten Sie als Geldgeber ca. 1,30 Euro bei einem geliehenen Betrag von 100 Euro an die Person, die das Geld benötigt
Nr. 8 Sie müssen als Anleiher, Ihre persönlichen Daten in die App eintragen und mit dem Personalausweis sich anmelden und einloggen
Nr. 9 Letztendlich wickeln Sie den Deal während des Telefongespräch ab, also seien Sie freundlich und nett bzw. Erzählen Sie der Person den Grund für Ihre Anleihe des Geldes
Nr. 10 Haben Sie den Deal abgewickelt, bekommen Sie als Geldgeber nicht nur 1,3 Prozent Bonus auf den geliehenen Geld Betrag, sondern auch Punkte, namens Dots, für ihre Einkäufe in ihren Filialen, die in diesem Projekt mitmischen
Nr. 11 Sammeln Sie Punkte (Dots) und gehen Sie zur Filiale und tauschen Sie diese gegen Produkte Ihrer Wahl ein und bezahlen Sie mit Ihren gesammelten Bonus Betrag Ihre reduzierte Rechnung, die sich aus den gesammelten Punkte ergibt

Nr.556 Bigfishmouth

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit den Flipper Armen den Fisch in verschiedene Richtungen zu steuern bzw. Lippen, um die Bälle auf dem Display, die aus allen Richtungen des Display kommen, aufzufangen, die Bälle haben unterschiedliche Größen und Farben, nutzen sie die korrekte Flipper Armen Farbe, um den fisch in eine geforderte Farbe zu bringen, den die Bälle müssen in der Farbe des Fisches gefangen werden
Nr. 2 Versuchen Sie mehrere kleine Bälle aufzunehmen bzw. Aufzusaugen mit dem Maul des Fisches, je mehr kleine Bälle Sie ein nehmende, desto grösser wächst sein Maul, indem er dann die mittleren und großen Bälle einfangen kann, setzen Sie die combos ein und lassen Sie letztendlich die Bälle vom Display des Smartphones mit dem Fisch verschwinden
Nr. 3 Sie müssen außerdem die befindlichen positiven Zeitpunkte in den Bällen auffangen, um Ihre Zeituhr aufzuladen, saugen Sie minus Punkte in den befindlichen Bällen auf, so reduziert sich die laufende Laufzeit des Spiels nach unten, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, in der vorgegebenen Zeit, alle Bälle auffangen und mit ihrem individuellen Maul auffangen, und das Display auflösen
Nr. 4 Die Hintergrund Grafik agiert mit dem Spiel zusammen das bedeutet, dass Sie Ihnen einen Vorteil verschafft oder einen Nachteil geben könnte, achten Sie auf die Bälle, die evt. Vom Hintergrund geändert oder vervielfältigt oder minimiert werden können
Nr. 5 Sammeln Sie außerdem mit dem Fischmaul, die geforderten Buchstaben in der richtigen Reihenfolge auf dem Display auf, um Zusatz Punkte zu erhalten, mit diesen Punkten können Sie sich, im nächsten Level einen neuen Fisch kaufen und dessen Spezialfähigkeiten nutzen, zum Beispiel, ein Fang Netz für den Fang von den Bällen, Leine aus dem Maul, für schnelles auffangen oder Laserstrahl aus dem Maul, um die Bälle zu vernichten
Nr. 6 Lösen Sie das Display von den Bällen auf und gelangen Sie in ein, neu geformtes individuelles Level, die Formen des Levels sind im jedem nachfolgendem Level anders gestaltet, spielen sie im. Mehrspieler Modus mit bis zu 3 Fischen gleichzeitig und fangen oder zerstören sie die Bälle, die sich in der Form des Levels befinden

Nr.557 Takemoustone

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel versuchen Bälle einzunehmen, das bedeutet, daß Sie die Bälle, die individuell auf dem Display auftauchen, mit dem Finger antouchen müssen und per drag and drop, in eine Kanone zum Aufladen befördern müssen
Nr. 2 Im oberen Display Abschnitt versuchen Sie das zu tuen, im unterem Display Abschnitt versuchen Sie nun mit der Kanone, die mit den Bällen aufgeladen wurde, die Vectorpunkte von bestimmten Buchstaben zu treffen, das bedeutet, daß Sie versuchen, die Drehenden Buchstaben und dessen Vectorpunkte in der fliegenden Position zu treffen
Nr. 3 Haben Sie zum Beispiel den Buchstaben A, der aus 6 Vectorpunkten besteht, mit den Bällen aus der Kanone getroffen, so wird dieser aktiviert und kann mit dem Finger aus dem Display zur angezeigten Seite weggezogen werden, die Seite des Displays, zeigt Ihnen, welchen Buchstaben Sie wohin weg legen sollen
Nr. 4 Versuchen Sie die Reihenfolge der wegzuziehenden Buchstaben zu befolgen, um die Punkte zu erhalten, die Sie benötigen, um sich dafür neue Kanonen mit mehr Inhalt zu erwerben oder damit Zeitpunkte einzutauschen, den das Spiel läuft auf Zeit ab, versuchen Sie in der geforderten Zeit, alle bestimmten Buchstaben in diesem Fall Wortreihen, die gesucht werden, mit den Buchstaben nach, oben, links,rechts, unten aus dem Display zu ziehen
Nr. 5 Im Mehrspieler Modus steuern Sie bis zu 3 Kanonen und 3 Finger von unterschiedlichen Usern und müssen, mehrere verschiedene Wortreihen bilden, die einen Sinn letztendlich ergeben

Nr.558 Checkmyrims

Nr. 1 in diesem Auto Rennspiel müssen Sie als Fahrer, sich Tiere als Charaktere auswählen, sie müssen in diesem Fun Racer versuchen mit den Race Karts unter die top 6 von 18 Fahrern zu kommen, um in die Punkte Ränge zu gelangen
Nr. 2 Wählen Sie sich Ihr Lieblings Tier und Ihren Kart Racer aus, in den Voreinstellung ist das Standard Kart nur auswählbar, jedes dieser Tiere hat außerdem spezielle Eigenschaften, wie sein eigenes Waffenarsenal, was durch die Aufnahme von individuellen Waffen items unterstützt werden kann, wenn man welche auf der fahrenden Strecke aufsammelt
Nr. 3 Die befahrende Strecke muss in einer bestimmten Zeit abgefahren werden, sonst kann es passieren, dass sie disqualifiziert werden, außerdem müssen sie sich vor der Strecken Abfahrt, die durch original getreue Comic Landschaften und Regionen aus den besten Städten und Dörfern der Welt, generiert werden, sich für das Event vorher qualifizieren
Nr. 4 Sie müssen versuchen Buchstaben Ihres Lieblings Tiers, was Sie vorher als Charakter ausgewählt haben auf der Strecke aufsammeln, um die spezielle Waffen Eigenschaften, während der Fahrt, für Ihr Tier freizuschalten
Nr. 5 Haben Sie Ihre spezielle Eigenschaft freigeschaltet zum Beispiel, des Elefanten, so kann er seinen Rüssel benutzen, um die Gegner von der Strecke zu schleudern oder kann sie, wie eine Dampfwalze für kurze Zeit plattfahren, jedes dieser Tiere, hat seine 3 unterschiedlichen Spezial Fähigkeiten, die während des Fahrens, nach der Aufsammlung der Namens Buchstaben, genutzt werden können
Nr. 6 Versuchen Sie während der Fahrt, Ihre Gegner, mit den Spezial Fähigkeiten und den gesammelten items, die individuell Ihre Fahrt verbessern und stärker machen können, aus der Strecke zu befördern oder sie damit aufzuhalten

Nr. 7 Letztendlich müssen Sie sich qualifizieren und dann die Strecke in der vorgegeben Zeit bewältigen und unter den top 6 der 18 Plätze, kommen, das Wetter spielt individuell auch mit und kann die Strecke zum Vorteil oder zum Nachteil bringen
Nr. 8 Es gibt immer neue zahlreiche Strecken, die mit schwierigen Passagen und Barrieren auf sie warten, befahren zu werden, passen sie auf, das sie nicht von der Strecke abkommen und nicht von der Streckenführung abkommen oder seitwärts runterfallen, fahren sie mit ihren Karts zu Luft, zu Wasser, zu Erde und anderweitig, passend zur Streckenführung und zu Option, die von der Strecke abhängig gemacht wird
Nr. 9 Bleiben Sie unter den top 6 und sammeln sie Punkte, in den voreingestellten 24 Strecken, die sie absolvieren müssen, pro entsprechenden Platz unter den top 6 gibt es individuelle Punkte, sammeln Sie als bester die meisten Punkte ein und werden Sie der checkmyrims Meister
Nr. 10 Die Strecken sind original getreu nach den besten Schauplätzen dieser Welt nachgestellt und bieten Abkürzungen, Strecken Abschnitte, und Abkürzungen an, je nach dem welchen Motor Schwierigkeitsgrad sie eingestellt hatten
Nr. 11 Wichtig ist es power ups, während der Fahrt zu ergattern, um dadurch leichter die Strecke und die Gegner zu bewältigen, plus ihren speziellen Fähigkeiten, individuell vom Tier Charakter abhängig
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schnell die Strecke zu absolvieren und in den Punkte Stand zu kommen, um später das Podium zu erreichen und Pokale zu erhalten, die wiederum dazu dienen, neue Strecken und Charaktere freizuschalten
Nr. 13 Online können bis zu 18 verschiedene Tier Charaktere das Spiel spielen und die Strecken befahren und sich gegeneinander duellieren, am Ende gewinnt man als Erster in der online Version, je nach dem wie viele Strecken sie, in welchem Zeitraum sie gewonnen haben, einen Gutschein Code für eine Auto Kart Race Figur ihrer Wahl, die Sie selbst neu und Design technisch erstellen können
Nr. 14 Haben Sie eine Tier Kart Figur gewonnen, wird ihn diese nach Hause versendet und Sie erhalten diesen Tier Kart Racer in Ihre digitale Garage, sammeln Sie mehrere Racer ein und tauschen sie diese mit anderen Usern aus dem Spiel in echt oder digital aus.

Nr.559 Gotothepow

Nr. 1 Sie müssen versuchen zum pow zu gelangen, der pow ist die höchste Stufe in den Leveln, die Ihnen bevorstehen
Nr. 2 Versuchen Sie mit Ihrem Spieler, Treppen Artige Stufen zu erklimmen, das bedeutet, daß Sie mit ihm auf jeder Stufe auf einen bestimmten Buchstaben und dessen Vectorpunkte tippen müssen, um auf die nächste zu hüpfen oder vorzustoßen
Nr. 3 Auf jeder Stufe sind individuelle Buchstaben verteilt, befolgen Sie die Anzeigetafel und tippen Sie den richtigen Buchstaben und dessen Vectorpunkte in richtiger Reihenfolge, die aufgestellt werden, an
Nr. 4 Das bedeutet, daß Sie versuchen den korrekten Buchstaben zu treffen, treffen Sie diesen, dann tauchen auf dem Buchstaben, Vectorpunkte auf, diese müssen in der richtigen Reihenfolge gedrückt werden, damit der Spieler Sprungkraft bekommt, um auf die nächste Stufe zu hüpfen
Nr. 5 Die Buchstaben auf der nächsten und darauffolgenden Stufe sortieren sich individuell, neu und verteilen sich ruckartig, um sie aus dem Konzept zu bringen
Nr. 6 Treffen sie nicht den richtigen Buchstaben, dann fallen sie eine Stufe zurück und so weiter, also beachten Sie die Anzeigetafel und die richtige Reihenfolge der Vectorpunkte
Nr. 7 Manchmal müssen sogar die Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge mit soft, medium, hard touch gedrückt werden, damit der Spieler zur nächsten Stufe springen kann
Nr. 8 Die Vectorpunkte varrieren auch ihre Größe, um sie aus der Kontrolle zu bringen, sehen sie genau hin, den auch die Farbe ändert sich stetig im den schwierigeren Leveln, die auch beachtet werden muss

Nr. 9 Erklimmen Sie Stufe für Stufe und bekommen Sie pro bestiegener Stufe, Punkte auf Ihr Konto, für das schnelle touchen der Buchstaben und dessen Vectorpunkte
Nr. 10 Steigen sie bis zum höchsten Punkt auf, nämlich zum Pow, das Spiel läuft auch auf Zeit, also bemühen sie sich die Treppen und Stufen schnell und sauber zu besteigen, schaffen sue es nicht in der vorgegeben Zeit, so gilt das Spiel als nicht bestanden
Nr. 11 Im Mehrspieler Modus treten sie im Splitscreen gegen einen zufälligen, aus dem Gesichter Karussell gewählten internet User, auf einen vorgegebenen Zeit Rhythmus, an, werden sie zum pow Meister und besiegen sue alle Mitspieler in der Rangliste

Nr.560 Goingcrazy

Nr. 1 Sie müssen versuchen, hier sich in diesem Spiel anzumelden, dafür müssen Sie sich mit Ihrem Slefi und Ihrem Spitznamen anmelden, dieses wird dann, auf ein Radar übertragen, dieses Radar zeigt, dann ihn Ihrer Nähe, je nach welchem Umkreis Sie die Begrenzung festgelegt haben, andere User auf dem Radar an
Nr. 2 Tippen Sie auf ein Gesicht und fordern Sie den User, den Sie ausgewählt haben, zum goingcrazy Duell auf, das funktioniert wie folgt, die Landkarte von Google Maps wählt Ihnen eine Strecke aus Ihrer Ortschaft aus, die Sie zu Fuss in einer bestimmten Zeit ablaufen abgehen müssen während Sie die Strecke ablaufen, müssen Sie bestimmte Gegenstände, die sogenannten Dectordots mit Ihrem Smartphone aufsammeln und fangen, dafür nutzen Sie die camera Ihres Smartphones, die Dectordots sind kleine Wesen, die dem Ausserirdischen Critter ähneln
Nr. 3 Sie müssen die geforderte Strecke in einer bestimmten Zeit abgehen und gewisse Dectordots fangen, die auf der Strecke auf Google Maps versteckt wurden, ihr Smartphone meldet sich automatisch mit einem Signal Ton, wenn sich ein Dectordots auf der Strecke oder sich in der Nähe befindet, versuchen Sie den Dectordot mit Ihrem Smartphone, während sie die Strecke ablaufen, zu fangen, das funktioniert, wenn Sie sich in der Nähe des Dectordots befinden, dieser taucht auf und sie werfen mit einen digitalen Fang Netz durchs Smartphone auf ihn und fangen ihn letztendlich ein

Nr. 4 Haben Sie die gewisse Strecke in der geforderten Zeit abgelaufen und Dectordots gefangen genommen, muss nun Ihr Gegenspieler vom Radar, das gleiche tuen, schafft der Gegenspieler den sie zum Duell herausgefordert haben nicht die Strecke rechtzeitig abzulaufen, bekommen sie die goingcrazy Punkte für den Sieg gutgeschrieben, hat er aber seine Strecke genauso erfolgreich abgelaufen und die gewissen Dectordots gefangen, kann das richtige Duell beginnen, sie fordern oder er fordert sie zum Duell der Dectordots auf, das bedeutet, daß die gefangenen digitalen Wesen nun in einen Zweikampf gegeneinander antreten lassen, das bedeutet, sie steuern, wie bei, siehe Spiel - blobby volley zum Beispiel, den Dectordot von links nach rechts, und lassen Sie ihn mit dem Kopf über das Netz, den Ball hin und her schleudern, die jenigen, Die am meisten Punkte in diesem Duell sich erspielt haben, bekommen am Ende den Sieg gutgeschrieben, das bedeutet, daß Sie die goingcrazy Punkte erhalten, die zu Ihrem Konto gutgeschrieben werden
Nr. 5 Je mehr Duelle Sie erfolgreich gewinnen, desto höher steigen Sie in der Rangliste auf, versuchen Sie die ersten 3 Plätze im Monat zu erreichen, um tolle Preise von der App zu erhalten, zum Beispiel, neue Laufschuhe oder andere walking Materialien, die Sie für das Ablaufen der zukünftigen Strecken gebrauchen könnten
Nr. 6 Versuchen Sie die befindlichen User und Gegenspieler auf Ihrem Radar herauszufordern und sie zu besiegen, fahren Sie in andere Ortschaften und duellieren Sie sich mit anderen Usern aus dessen Umgebung, werden sie letztendlich der König des goingcrazy Spiels

Nr.561 Scoredeath

Nr. 1 Sie müssen Ihr Smartphone in vorgegebene Richtungen, die auf dem Display angezeigt werden, schütteln, durch das schütteln erzeugen sie je nach Richtung verschiedene Farbige Vectorpunkte aus den Ecken des Smartphones Displays, das bedeutet, daß Sie, wenn Sie nach links das Handy schütteln, werden dann, gelbe Vectorpunkte, von den Seiten Ecken erzeugt, nach rechts, blaue Vectorpunkte, nach oben, grüne Vectorpunkte und nach unten, rote Vectorpunkte
Nr. 2 Nach dem schütteln des Smartphones, in die vorgegebenen Richtungen, tauchen nun farbige Vectorpunkte aus den Ecken des Displays auf, die sich auf dem Display individuell verteilen, ihre Aufgabe ist nun dieses Display von den Vectorpunkten zu lösen und die Vectorpunkte verschwinden zu lassen, das funktioniert indem sie per touch einen farbigen Vectorpfad zueinander der Vectorpunkte erstellen, haben sie mehere gleichfarbige Punkte zusammengezogen, so entsteht der farbige Vectorpunkte Pfad, auf der Anzeigetafel wird Ihnen per Zufall eine Reihenfolge angezeigt, die Sie befolgen müssen, das bedeutet zum Beispiel, daß Sie 4 Punkte zusammen führen müssen, dann 8 Vectorpunkte, dann 3, dann 10 und so weiter, lösen sie die vorgegebene Reihenfolge auf der Anzeigetafel, so erhalten sie dafür Punkte
Nr. 3 Versuchen Sie die farbigen Vectorpunkte auf der Anzeigetafel, die angezeigt werden, mit der gleichen Farbe zusammen zuführen, die Anzeigetafel ändert sich nach jedem gelösten Schema, neu, erstellen sie den farbigen Vectorpfad und lösen sie damit die befindlichen Vectorpunkte auf dem Smartphone Display auf
Nr. 4 Es kann auch sein, daß sie unterschiedliche farbige Vectorpunkte zusammen führen müssen, die Anzeigetafel ändert ständig seine Schema, das sie befolgen müssen, Ziel ist letztendlich das ganze Display von den Vectorpunkten aufzulösen und es frei zu machen, bis sie wieder nach der Freimachung des Displays, neue Pfeilrichtungen gezeigt bekommen, um neue farbige und diesmal in anderen Größen befindliche Vectorpunkte zu generieren

Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit, schaffen Sie es nicht, in der vorgegeben Zeit, die farbigen und unterschiedlichen Vectorpunkte aufzufangen, zusammen zu einen Vectorpfad zu ziehen und sie dementsprechend damit aufzulösen, so gilt das Spiel als nicht gemeistert
Nr. 6 Lösen Sie das Display des Smartphones von den farbigen und unterschiedlichen Vectorpunkten auf, um neue Pfeil Richtungen auf dem Display zu sehen, um danach das Smartphone in diese Richtungen zu schütteln und zu bewegen
Nr. 7 Sammeln Sie durch die Auflösungen, Punkte und werden Sie der Highscore Spieler und Batteln Sie sich mit anderen Usern aus dem Internet in einen Zweikampf, um der König von scoredeath zu werden, besteigen Sie die Rangliste mit ihren gesammelten Punkten und steigen sie letztendlich aufs Podium. Sie erhalten als Sieger der Rangliste, eine auf farbige Vectorpunkte basierte, leuchtende Bluetooth Box geschenkt und können damit zuhause Ihr Spiel, in Ihrem Zimmer damit auffrischen

Nr.562 StackingChips

Nr. 1 Sie müssen versuchen Ihren Stapel von chips, den Sie vor sich haben, folgende weiße einsetzen
Nr. 2 Auf der Rückseite der Chips befinden sich unterschiedliche Gesichter, jedes dieser Gesichter hat eine besondere Bedeutung, wird ein Gesicht, wenn sie and der Reihe sind, aufgezeigt, und sie besitzen so eins, dann müssen sie es einsetzen, ob sie es wollen oder nicht
Nr. 3 Werfen sie den Chip auf die Mitte des Pokertisches, fällt der Chip auf die Gesichter Seite, müssen sie nun auf die individuelle Anzeigetafel schauen, wie hoch sie ihren Einsatz mit den Betrag des Chips multiplizieren müssen
Nr. 4 Fällt der Chip auf die normale Seite, so bleibt der Standard Betrag des Chips stehen und ihr ante bzw. Einsatz multipliziert sich nicht auf einen höheren Betrag
Nr. 5 So läuft die Runde bei no limit Texas Holdem, und das Spiel wird interessant und unberechenbar für die Spieler, die sich für diese Variante des Spiels entschieden haben

Nr.563 ConefettiSplash

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein congettisplash zu erzeugen, das funktioniert, wenn Sie mit einer Machete, fliegende, farbige, kleine, mittlere und große Blätter die auf dem Display herumfliegen, individuell in der Luft zerschnibbeln
Nr. 2 Setzen Sie die Machete anhand Ihres Fingers ein und ziehen Sie über die verschiedenen Blätter her, durch das ziehen zerfallen die Blätter in confettis, kleine Blätter müssen mit soft touch zerschnibbelt werden, also leichtes ziehen von links, nach rechts, von oben und nach unten, vertikal oder auch diagonal, mittlere Blätter werden mit medium touch zerschnibbelt und grosse mit hard touch
Nr. 3 Achten Sie auf die Anzeigetafel welche Farbe der Blätter zuerst zum zerschnibbeln, gewählt werden muss, achten Sie nicht auf die Farb Reihenfolge, so kommt es dazu, daß viel mehr Blätter aus der Luft, also von oben des Displays, fallen als zuvor
Nr. 4 Setzen Sie nach dem zerschnibbeln einen vectorpfad auf die richtigen farbigen confettis und ziehen Sie diese zu Linien zusammen, haben Sie die geforderte Längen, die auf der Anzeigetafel angegeben wurden erreicht, und diese per drag and drop zusammen zu einen Wollknäul zusammen gezogen, kommt es zum confetti splash, Das bedeutet, daß sich die confettis komplett auflösen und damit das Display geräumt wird
Nr. 5 Versuchen Sie einen confetti splash zu erreichen, um einen höhere Punktzahl zu bekommen, sie bekommen für das zerschnibbeln der einzelnen Blätter minimale Punkte, durch das zusammen fügen zu einen Pfad bzw. Linie mittlere Punkte und grosse, wenn sie diese zu einen Wollknäul zusammenfassen

Nr. 6 Versuchen Sie mehrere confetti splashes hintereinander zu bekommen, um combo Bonus Punkte zu erhalten, wenn Sie 3 confetti splashes hintereinander geschafft haben, so gilt das erste Level als bestanden, in den darauf folgenden Leveln, müssen Sie eine größere Anzahl von confetti splashes haben, um die Levels zu bestehen, wichtig ist das Ganze Display in einer geforderten Zeit von den Blättern zu lösen, um es frei zu machen
Nr. 7 Sie können auch einzelne Blätter beseitigen, um das Level abzuschließen, dies erweist sich aber als langwierig und schwer und ist sehr Zeit aufwendig
Nr. 8 Batteln Sie sich mit den besten confetti splash Spielern und steigen Sie mit Ihrer Punktzahl stetig nach oben in der Rangliste auf, sie erhalten Ende des Monats, wenn Sie unter den ersten 3 Personen sind, eine individuelle Gutschrift über ein Geschenk, was Sie Ihren Freunden oder anderen Personen geben könnten

Nr.564 Walkingline

Nr. 1 Sie müssen versuchen hier einen laufenden Spieler über eine laufende Linie zu steuern, das geschieht, wenn sie ihn über die Linie zuerst einfach laufen lassen, die Linie verändert ihre laufende Form, während der Spieler fortgehend darauf weiter geht oder laufen tut
Nr. 2 Die Form der Linie wölbt sich, bleibt gerade, oder verformt sich in verschiedene Richtungen, das bedeutet, das sie entweder, die Höhe, den Winkel oder die Tiefe ändert, versuchen Sie mit Ihrem Spieler durch die gesteuerte Geschwindigkeit, die Sie abwechselnd mit soft, medium und hard touch auf die Linie tippen, den Spieler zu bremsen oder zu beschleunigen
Nr. 3 Es tauchen während des Gehens oder Laufens Barrieren auf, die sie mit einen jump überwinden müssen bzw Passagen, wo sie ihren Spieler auf der laufenden Linie mit soft, medium, hard touch bremsen oder beschleunigen müssen
Nr. 4 Sammeln Sie auf der fortlaufenden Linie die geforderten Buchstaben und dessen Vectorpunkte mit dem gehenden bzw. laufenden Spieler auf, um damit sein Waffensystem zu aktivieren, um Gegner die, um die Linie auftauchen, zu zerstören
Nr. 5 Beschleunigen Sie Ihren Spieler auf der Linie, mit den soft, medium, hard touch Druck auf der Linie, um den Gegnern auszuweichen, mit dem Druck auf die Linie, kurz vor dem Spieler, bewirkt, daß der Spieler, entweder schneller oder langsamer gehen oder laufen tut

Nr. 6 Versuchen Sie Die Gegner mit ihren freigeschalteten Waffensystem zu beschiessen und damit auszuschalten, springen sie über Barrieren und passen sie die Geschwindigkeit für die fortlaufende Linie mit soft, medium, hard touch an, mit soft touch bremsen sie ihn, mit medium touch beschleunigt er und mit hard touch wird der Spieler vom gehenden Zustand in den laufenden Zustand generiert
Nr. 7 Das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie den Gehenden bzw. Laufenden Spieler über die Zeit zu bringen und ihn ans Ziel zu bringen, sammeln Sie außerdem nötige Zeitpunkt items auf der laufenden Linie ein, um ihr Zeit Konto aufzuladen
Nr. 8 Im Mehrspieler Modus Batteln Sie sich gegen 3 andere Kontrahenten, die nach den obigen Spiel Prinzip, versuchen schneller ans Ziel zu kommen als sie, sie können ihre Kontrahenten auch versuchen von der Linie zu schupsen oder sie mit ihren Waffensystemen ausbremsen, achten sie auf ihre Geschwindigkeit und den optimalen Gang oder kauf auf der fortlaufenden Linie, die die mit dem Spieler der darauf geht oder laufen tut

Nr.565 Intellisport

Nr. 1 Sie müssen versuchen in einer Sportart, in diesem Fall Basketball, Ihr Gedächtnis trainieren, das funktioniert, wie folgt, wenn ihr Spieler kurz vor dem Wurf steht, tauchen über seinen grossen Kopf mathematische Aufgaben auf, lösen sie diese, dann darf der Spieler den Wurf in diesem Fall, vollenden, berechnen sie die aufgetauchte mathematische Aufgabe falsch, so kann der Spieler den Wurf nicht vollenden
Nr. 2 Versuchen Sie das Ergebnis auf der Anzeigetafel, was vorgegeben wird, durch zusammen ziehen der Rechnungs Symbolik, die über den Kopf erscheinen, zu touchen und dadurch zu berechnen
Nr. 3 Sammeln sie außerdem die normalen Punkte des Spiels, wie gewohnt, wie man es vom Basketball spielen her kennt, berechnen sie die Aufgaben richtig, so bekommen sie Spezial Fähigkeiten für ihren Spieler, für einen kurzen Moment freigeschaltet, zum Beispiel, schnelleres Rennen, bessere Pass Fähigkeiten, verbesserte Wurf Treffer Genauigkeit, verbesserte Standfestigkeit, bessere Dunk Fähigkeit, und individuelle Spezial Würfe
Nr. 4 Sammeln sie außerdem Buchstaben auf dem Feld auf, diese müssen ihren Namen des Spielers entsprechen, um noch mehr individuelle spezielle Fähigkeiten, für einen kurzen Moment, freizuschalten
Nr. 5 Anwendbar ist dieses Prinzip auch auf andere Ballsport Arten wie zum Beispiel, Fussball, Tennis, Baseball, Handball usw...
Nr. 6 Versuchen Sie die Aufgaben, die teilweise und per Zufall, über den grossen Kopf des Spielers auftauchen, in Addition, Subtraktion, Division, Multiplikation Verfahren, zu berechnen, es gibt außer den freigeschalteten Spezialfähigkeiten, Sonder Punkte, wenn sie mehere Aufgaben im Spiel hintereinander, gelöst haben, diese werden den normalen Punkte Konto, dann dazugegeben und hochgerechnet
Nr. 7 Letztendlich kann man mit den, per Zufall auftauchenden mathematischen Aufgaben, das Spiel zu Ihren Vorteil oder Nachteil nutzen, seien Sie also bemüht schnell und sorgfältig diese individuellen Rechnungen, zu lösen, um sich einen Vorteil davon zu machen, also extra Punkte und freigeschaltete Spezial Fähigkeiten, die Ihnen im Spiel enorm weiter helfen könnten

Nr.566 Whoisout

Nr. 1 Bei dieser Spiel Show moderiert ein Faultier das Geschehen, es handelt sich hierbei, um eine Sendung die wie folgt funktioniert
Nr. 2 Versuchen Sie mit richtig beantworteten Fragen aus den Youtube Kategorien, das Faultier in Bewegung zu setzen, es nehmen an der show 3 Kandidaten daran teil, diese müssen Fragen beantworten, die das Faultier aus den Kategorien von Youtube stellen tut
Nr. 3 Das Faultier sucht ein individuelles Video aus Youtube aus und die Kandidaten müssen darauf die spezielle Frage aus dem gezeigten Video beantworten
Nr. 4 Ein Kandidat wird vom Moderator - Faultier ausgewählt und muss diese Frage innerhalb einer bestimmten Zeit beantworten müssen
Nr. 5 Beantwortet der Kandidat diese Frage, setzt sich daraufhin das Faultier in Bewegung und versucht sich den Baum hoch zu ziehen, der Baum hat einen bestimmten Checkpoint der von den Kandidaten durch richtig beantwortete Fragen, erreicht werden kann
Nr. 6 Ziel ist, von den Kandidaten, das der Moderator, das Faultier in diesem Fall den Checkpoint erreicht, es gibt leichte, mittlere, und schwierige Fragen, die das Faultier an die Kandidaten stellen tut, je nach Schwierigkeits Grad der Fragen, kann das Faultier sich schneller oder langsamer dementsprechend hochziehen
Nr. 7 Am checkpoint angelangt, bekommen die Kandidaten Dollars zum Einsatz und können sich durch den Kauf, ihre Lieblings Kategorie bei Youtube auswählen
Nr. 8 Letztendlich muss ein Kandidat, das Faultier dazu bringen, den höchsten Punkt am Baum, durch richtig beantwortete Fragen zu erreichen
Nr. 9 Beantwortet er die Frage falsch, so steigt das Faultier den Baum herunter, die Dollars die von den Kauf der Kategorie übrig bleiben, darf der Kandidat der es geschafft hat, daß Faultier an die Spitze zu bringen, behalten

Nr.567 Outiswho

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen individuellen Ball aus einem kleinen Kreis, wo sich ein Flipper Arm befindet, in einen neuen individuellen Kreis zu befördern, es gibt in diesem Kreis mehrere kleine Öffnungen, aus den der Ball mit den Flipper Arm raus befördert werden kann
Nr. 2 Sie müssen versuchen danach den Ball, den nächsten individuellen Kreis zuzuordnen, entweder einen kleinen, mittleren oder großen Kreis, der sich unmittelbar oder in weiter Entfernung von ihnen befindet
Nr. 3 Punkte gibt es, wenn sie den Ball, der sich in den Kreis befindet mit den Flipper Armen in einer bestimmten Zeit, in einen neuen individuellen Kreis hinein befördern, für einen kleinen Kreis gibt es 3 Punkte, für einen mittleren 2 Punkte, für einen großen Kreis nur 1 Punkt, für die Entfernung erhalten Sie auch noch Punkte, je nach dem wie weit der nächste Kreis den sie befeuern wollen, entfernt ist
Nr. 4 Es tauchen immer neue Kreise in ihrer Umgebung auf, in denen sich ein oder mehrere Flipper Arme sich befinden, der oder die farbigen Flipper Arme färben den Ball und sie müssen dann, den Ball in den Kreis befördern, der die gleiche Farbe besitzt, schaffen sie es nicht in die Öffnung des nächst oder weiter entfernten Kreises zu treffen, dann verlieren sie ein Leben, das Spiel startet im leichtem Schwierigkeits-Grad, mit 13,dann im mittleren mit 8 und im schweren mit 3 Leben
Nr. 5 Jedem Kreis wird eine bestimmte Zeit zur Verfügung gestellt, diese dient dazu, daß sie die Zeit nutzen müssen, um den Ball in die individuellen Kreise zu bringen, läuft due Zeit ab, dann verlieren sie automatisch wieder ein Leben

Nr. 6 Das Spiel kann mit bis zu 3 Spielern und 3 unterschiedlichen Bällen gespielt werden, simultan steuern sie auf dem Display die Bälle und versuchen diese in due Öffnungen der verschiedenen Kreise zu befördern
Nr. 7 In den ersten Levels müssen Sie eine kleine Menge von Kreisen aktivieren, bzw. den Ball in die Kreise treffen, je weiter Sie das Spiel spielen, desto mehr Kreise in unterschiedlichen Formen tauchen dann auf und die Zeit Beschränkung für den Treff sinkt immer weiter nach unten und reduziert sich, ihnen bleiben dann nur wenige Sekunden, um den Ball in die Öffnung des nächstgelegenen Kreises zu befördern
Nr. 8 Letztendlich müssen sie den Ball in der richtigen Farbe mal, in alle korrekten, farbigen Kreise befördert haben, um ins neue Level zu gelangen

Nr.568 Packingclips

Nr. 1 Sie müssen versuchen individuell fliegende Herzen in bestimmten Größen und Farben, mit Lippen einfangen, das bedeutet das Sie ein Herz was zum Beispiel klein, mittel, groß ist, mit einen Visier anvisieren müssen, um es mit der Fang Lippe einzufangen oder sie benutzen ihren Finger mit der Touch Technologie und ziehen ihre Lippen aus einer Verpackung Box heraus und ziehen diese auf die fliegenden individuellen Herzen
Nr. 2 Sie müssen die Anzeigetafel befolgen, welche Farbe und Größe zuerst des Herzens eingefangen werden muss, befolgen sie die Reihenfolge, sonst tauchen noch mehr Herzen auf dem Smartphone Display auf, die Ihnen das einfangen erschweren
Nr. 3 Sie müssen mit verschiedenen Lippen Farben und Größen aus der Verpackungs Box hantieren, das heisst, sie haben 4 Boxen, in jeder Box ist eine Farben Lippe drin, in der 1 sind ,die gelben Lippen aufbewahrt, in der 2 ,blaue Lippen, in der 3, grüne Lippen, in der 4 Verpackung Box, rote Lippen
Nr. 4 Je nachdem wie sie touchen, aktivieren sie, die Größe der Lippen, mit soft, kleine, Lippen, mit medium, mittlere Lippen, mit hard touch, große Lippen, den die Herzen fliegen mit unterschiedlichen Farben und Größen, durch das Smartphone Display herum
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel ein Herz in der gleichen Farbe und Größe, wie die gezogene Lippe aus der Verpackung Box gefangen, so verschwindet dieses Herz aus dem Display und sie erhalten dafür ein Kusspunkt gutgeschrieben
Nr. 6 Sie können auch mit einer Lippe gleich 3 Herzen aufeinmal auffangen bzw. aufsammeln, dies geschieht, wenn Sich die Herzen in unmittelbarer Nähe befinden und sie diese in einem Zug auffangen

Nr. 7 Sie wischen mit ihrem Finger einen Pfad auf die Herzen und sammeln so diese aufeinmal auf, pro gesammeltes Herz erhalten Sie einen Kusspunkt, sammeln Sie soviele Kusspunkte, wie möglich, den diese nutzen Sie in Zukunft, um Ihr selfi Foto dadurch zu anmieren, haben Sie das erste Level bestanden und die mögliche Anzahl an Kusspunkten bekommen, so müssen Sie dannach ein selfi machen, das Spiel animiert Ihren Mund mit den gesammelten Kusspunkten, je nachdem wie viele sie gesammelt haben, und animiert ihren Mund, der dann als Hintergrund Grafik in das nächste Level eingebaut wird, der Hintergrund agiert mit dem Spiel, das heisst das er auf ein Signal durch das microphone, wenn sie kisskiss sagen, sein Mund öffnet und dadurch versucht mehrere Herzen, egal, in welchem Farben und Größen, zu verschlingen
Nr. 8 Sie haben drei Versuche, um den Mund mit dem Befehl per Mikrofon, kisskiss, zu öffnen und die individuellen und unterschiedlichen Herzen zu verschlingen, es hängt davon ab, wieviele Kusspunkten sie gesammelt haben, den je mehr Kusspunkte sie sammeln, desto mehr kisskiss Versuche erhalten sie für das neue Level freigeschaltet
Nr. 9 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen eine geforderte Anzahl an Herzen mit ihren Lippen auffangen und diese letztendlich vom Display des Smartphones verschwinden zu lassen

Nr.569 TimeinSpace

Nr. 1 Sie befinden sich in diesem Spiel mit mehreren Mitspielern(3) auf eine Raumschiff und in einen Raum, ihre Aufgabe ist genügend Zeit items aufzusuchen und diese items für die Zeitmaschine zu nutzen, um sich von einen Raum des Raumschiffs in den nächsten zu transportieren bzw. Zu beamen
Nr. 2 Sie steuern Ihren Critter oder ein anderes Ausserirdisches Lebewesen, was ihn zur Auswahl besteht durch den ersten Raum, der wie ein comicartiges Labyrinth aufgebaut ist und versuchen in diesem Raum Zeit items in unterschiedlichen Formen zu finden
Nr. 3 Sie müssen in diesem Labyrinth, was ständig sein Aussehen ändert, feindliche Monster ausschalten, die Ihnen in die Quere kommen Können, sie verwenden das Prinzip des bomberman Spiels oder des pacmans Spiels, sie müssen, mit ihren Charakter die Monster, die sie davon abhalten wollen, die Gänge in dem in Echtzeit veränderten Labyrinth, zu erforschen, aufschlagen oder mit ihren aufgesammelten Waffenarsenal vernichten oder versuchen sich nicht erwischen zu lassen
Nr. 4 Die elementaren Zeit items haben verschiedene Module, entweder eine 1sek.,2sek,3sek und so weiter, sie müssen eine bestimmte Zeit Menge aufsammeln, um die gefundenen Zeit Maschine damit am Ende oder im Mitte des Labyrinths zu aktivieren, je nachdem wo sie sich befindet, haben sie die geforderte Anzahl an Zeit Items gefunden oder von ihren feindlichen Monstern beschafft, müssen sie nur noch die Zeitmaschine finden, diese aber ändert ständig seinen Standort und ist nicht leicht aufzufinden, da das Labyrinth seine Formen stetig und individuell ändern kann
Nr. 5 Haben Sie dennoch, die Zeitmaschine gefunden und die benötigten Zeit Items in die Maschine integriert, so dürfen sie sich in einen anderen Raum transportieren bzw. Hin beamen
Nr. 6 Achten Sie das, Ihre Mitspieler in Ihrer Nähe sind und sie diese durch die Zeitmaschine mitnehmen, sonst bleiben diese noch im ersten Raum und verrotten dort allmälig

Nr. 7 Sind sie in einen anderen Raum, durch die Zeitmaschine geswitcht oder transportiert worden, so müssen Sie dort nun nach dem gleichem Prinzip die geforderteten Zeit items aufsuchen und den Raum schnellstens verlassen, den das gesamte Spiel läuft auf eine bestimmte in real geschaltete Zeit, das bedeutet, daß Sie jeden Tag 24std. Haben, um Bestimmte Räume zu erreichen, schaffen Sie es nicht, werden Sie wieder am Anfang des bestandenen Raumes, also Checkpoint zurückgesetzt
Nr. 8 Sammeln Sie außerdem Zeit Buchstaben auf, um auf dem Radar und der Landkarte die Gänge zu entschlüsseln, um schneller den Aufenthalt der Zeitmaschine zu finden, die Sie benötigen, um in einen neuen Raum transportiert und gebeamt zu werden
Nr. 9 Das Spiel läuft in Echtzeit und, wenn sie zu Langsam die Räume aufsuchen, werden immer neue generiert, die dann sie dazu bringen, die Orientierung zu verlieren und den damit befindlichen Ablauf, zu stören
Nr. 10 Es kann sein das ihre Mitspieler in anderen Räumen festsetzen und sie diese befreien müssen, das passiert wenn sie mehrere Portale gefunden haben und genügend Zeit items im Lagerbestand besitzen
Nr. 11 Letztendlich müssen sie schnell agieren und die Levels mit einer hohen Geschwindigkeit spielen damit nicht neue Raume entstehen, indem sie gefangen werden, den das kostet Zeit und Motivation
Nr. 12 Diese Zeit benötigen Sie, um die richtigen Räume zu finden und letztendlich sich aus dem Raumschiff ins nächste zu beamen bzw. Zu transportieren
Nr. 13 Schaffen Sie den beam ins nächste Raumschiff, so erhalten Sie zusätzlich neue Mitspieler mit denen Sie das Spiel mit neuen Passagen und Barrieren und feindlichen Gegnern, bespielen können

Nr.570 Getyourhandonit

Nr. 1 Sie müssen hinter der Kamera Ihres Smartphones - Rücken Kamera, Ihre normalen Hände nutzen, um Gegenstände in dieser Hinsicht, Äpfel und verschiedene Obst Sorten, zu touchen, mit soft, medium, hard touch, müssen Sie die in diesem Beispiel, die Äpfel antouchen und sie dann in einen Korb ziehen, sammeln Sie soviele wie möglich auf, entweder kleine, mit soft touch, mittlere mit medium, große mit hard touch
Nr. 2 Haben Sie einige individuelle Äpfel gefangen und sie in den Korb per drag and drop gezogen, so öffnet sich nun auf der Mitte des Displays, ein Basketball Korb, jetzt wischen sie von unten nach oben, die Äpfel auf den beweglichen Basketball Korb der sich nach hinten, nach vorne, und von links nach rechts neigen tut und versuchen die zuvor gefangenen individuellen Äpfel und unterschiedlichen Formen in den Baketabll Korb zu verwandeln bzw. Zu treffen
Nr. 3 Sie erhalten pro getroffenen Apfel, ein zeitpunkt auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen in der vorgegeben Zeit, eine bestimmte Anzahl an Äpfeln verwandeln, um ins nächste Level zu kommen, seien sie bemüht, während das Spiel wieder zum Aufgang der Äpfel switcht, den Lagerbestand der Äpfel immer aufrecht zu behalten
Nr. 4 Im nächsten Level interagiert der Hintergrund mit ihnen und gibt ihnen Vorteile oder auch Nachteile, während sie die Äpfel versuchen in den Basketball Korb zu treffen, er kann zum Beispiel ihren per comic Hand, nahe am Korb liegende Äpfel per Hand touch in den Korb versenken oder vorbeigeworfene Äpfel wieder ihnen zurück schmeißen oder er gibt ihn Nachteile und versperrt ihnen die Sicht mit Gegenständen oder er reißt dir die fliegenden Äpfel aus der Luft und verschlingt diese mit der Hand, die aus dem Hintergrund generiert wird
Nr. 5 Verwandeln Sie alle Äpfel, um ihr Zeit Konto aufrecht im Plus zu erhalten, pro vorbeigeworfenen Apfel in diesem Beispiel wird eine 1sek von Ihrem Zeit Konto abgezogen, in den nächsten Level müssen Sie dann verschiedene Obstsorten die unterschiedlich von Form und Größe und Farbe sich unterscheiden, touchen bzw. aufsammeln und in den Aufgang Korb per drag and drop Funktion, legen, damit sie genügend Würfe dadurch erhalten, um ihr Zeit Konto im plus zu halten

Nr.571 Jazzmad

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit ihrer Rück Kamera des Handys versuchen Gesangsnoten mit touch und drag and drop aus dem Display in ein digitales Saxophon, was auf dem Display zu sehen ist, rüber zuziehen, das bedeutet Sie richten Ihre Kamera auf Objekte in der realen Welt, sie gehen durch ein Einkaufs Zentrum, wo unterschiedliche Musik läuft und abgespielt wird oder in Bars und Restaurant, wo auch Musik Stücke laufen
Nr. 2 Sie richten, dann das Handy mit der Rück Kamera, entweder in die freie Luft oder auf ein individuelles Objekt, die App erkennt das Musikstück und zeigt dann auf dem Display Gesangsnoten an, diese sind in verschiedenen Farben und Größen sichtbar, touchen sie diese an und ziehen sie diese per drag and drop Funktion in ihr digitales Saxophone hinein
Nr. 3 Haben Sie die Gesangsnoten in das Saxophone gezogen bzw. Auffangen können, so switcht die Kamera zurück und Sie sehen nun auf dem Display, eine Ebene des Liedes, was vorher die App erkannt hat, nun versuchen sie die Gesangsnoten der Ebene, den blanko Feldern, wo die Gesangsnoten hingehören, zuzuordnen, ziehen sie rechtzeitig die gesammelten Gesangsnoten aus dem Saxophon, in die blanko Felder rechtzeitig hinein, beachten sie die Farbe und Größe der blanko Felder und ihren gesammelten Gesangsnoten, die Sie nun richtig zuordnen müssen, per soft, medium, hard touch fügen Sie nun aus dem Saxophon Ihre gesammelten Noten in die blanko Felder, der Ebene ein und achten nun auf die richtige Zuordnung im richtigem Zeitpunkt

Nr. 4 Haben Sie der Ebene die Gesangsnoten zugeordnet, während das Instrumental Lied abläuft, hören Sie nun die Stimme von den zugefügten Gesangsnoten, step by step fügen Sie durch die Gesangsnoten die Stimmen in die Ebene und dessen blanko Feldern hinein, haben Sie das Lied kompletisiert und die individuellen Gesangsnoten mit soft, medium, hard touch per drag and drop, hinzugefügt, bekommen Sie Punkte für die korrekte Zuordnung der Gesangsnoten in den blanko Feldern zugesprochen, sammeln Sie genügend Punkte durch die hinzufügung der Gesangsnoten und nutzen sie diese Punkte für die Bereitstellung und das nun verfügbare Downloaden von ihren individuellen, gewählten Musikstücken aus der Musikbiblothek von neuen Liedern, die sie durch die App suchen und Auffinden können, sie bezahlen, wenn sie genügend Punkte gesammelt haben, nur mit ihren gewonnen Punkten und nicht mit realen Geld, wie sonst üblich

Nr.572 Hustlegang

Sie müssen, wenn Sie an der Reihe sind, ihren Einsatz zu setzen, den sie im dieser Runde einsetzen müssen, darauf achten, daß die Zeit Uhr, die abläuft und 30 Sekunden dauert, die richtige per Zufall, der von Ihnen gewählte Kreis der aus 6 Stück besteht, und sich auf der Zeit Uhr befindet, nicht vergessen auszuwählen. Sie wählen eines der 6 farbigen Kreise, des rgb Spektrums aus, die sich auf der Zeit Uhr befindet, sie wissen aber vorher nicht, was sich hinter den Buttons bzw. Farbigen Kreisen sich befindet, nämlich ein individueller Einsatz Betrag, den sie setzen müssen, damit sie weiter spielen dürfen. Tippen Sie auf einen der 6 farbigen Kreise und ihnen wird per Zufall ein Betrag gezeigt, den Sie als Ante bzw. Einsatz in der Runde bei no limit Texas Holdem in diesem Fall einsetzen müssen. Haben Sie einen farbigen Kreis ausgewählt, dreht sich dieser um und zeigt Ihnen den Betrag, den nun Sie und die anderen Mitspieler der Runde in diesem Spiel setzen müssen, um das Spiel fortzusetzen, zum Beispiel 300 Euro die gezeigt wurden und als ante eingesetzt werden sollen. Ist die Zeit der Zeituhr abgelaufen und sie haben sich für keinen farbigen Kreis entschieden, so müssen Sie 3-5 Runden ausetzen und einen Strafbetrag bezahlen, der sich in Höhe von 50 Prozent des, von den anderen Mitspieler gewählten Einsatzes, der durch das hier beschriebene Verfahren, sich beläuft, bezahlen Haben Sie einen farbigen Kreis der 6 zu auswählenden, ausgewählt, muss die ganze Gruppe, die am Poker Tisch sitzt, die gleiche Menge an Geld mitbezahlen, die als Betrag hinter diesem Kreis sich verborgen hat. Wählen Sie aber einen farbigen Kreis, wo sich dahinter, ein Gesicht bzw. Ein emoji sich versteckt, dann müssen Sie aus Ihren Stapel versuchen dieses emoji oder Gesicht zu finden, haben Sie dieses auf der Rückseite eines, von vorher bekommenen chips, gefunden, dann bekommen Sie einen Joker turn geschenkt, das bedeutet, daß Sie sich einen ante bzw. Einsatz Betrag sich selbst definieren können und dieser in max 3 Runden, am Pokertisch gespielt werden muss.

Nr.573 Seeyoudeep

Sie müssen versuchen die Zeit Uhr mit ins Spiel anders zu interpretieren und zu implementieren, das bedeutet, daß Sie, wenn Sie an der Reihe sind, auf der Zeit Uhr, eine Sichtweise auswählen können, und durch die Zeit Uhr des Displays kurz sehen können, was für eine einzelne Karte derjenige Spieler in seinen Blatt hat, die Zeit Uhr ist nur für eine kurze Einsicht begrenzt, es hängt davon ab, wieviele Spieler sich bei no limit Texas Holdem, sich am Tisch befinden. Die Einsicht ist individuell und dauert nur einen kurzen Augenblick, entweder per Vogel oder Ego Perspektive, merken Sie sich schnell die eine einzelne Karte des Blattes Ihrer Mitspieler und verschaffen Sie sich eben einen Vorteil bzw. Evt einen Nachteil im Spiel. Haben Sie sich, nun eine oder mehere Karten gemerkt, so dürfen Sie, wenn Sie in der nächsten Runde an der Reihe sind, den Betrag des Mitspielers, der eingesetzt werden soll, in Höhe von 70 Prozent oder einer per Zufall durch die Zeit Uhr angezeigten Prozent Wert, reduzieren oder addieren. So verändern Sie die Möglichkeiten des zu einsetzenden Betrages und verändern, damit das Gemüt des Mitspielers, entweder zum positiven oder negativen Einflusses, der sich auf das Spiel Geschehen auswirken tut und letztendlich das Spiel verschärft oder entschärft

Nr.574 Outisdoor

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf dem Smartphone, das aus einem bestimmten Raster besteht, das bedeutet, das im Display mehrere Türen angezeigt werden, versuchen die richtige Tür zu öffnen, sie haben vorher folgendes zu tun, schalten sie die Rück - Kamera des Smartphones ein und warten sie ab, nach einer Zeit tauchen Schlüssel, die sich auf dem Display individual bewegen, auf, mal kleine, mittlere, große und in verschiedenen Farben, versuchen Sie diese Schlüssel in einen digitalen Bund per drag and drop zu ziehen, also sie aufzufangen
Nr. 2 Haben Sie die Reihenfolge, die auf der Anzeigetafel gesucht wurde, also die korrekte ein Sammlung der Schlüssel vollbracht, switcht die Kamera zum Anfangs Display zurück, nun versuchen sie per per drag and drop, den passenden Schlüssel der passenden Tür zuzuordnen, das geht, wenn sie die Farbe und die größe des Schlüssel Lochs beachten, haben sie zum Beispiel einen passenden Schlüssel in eine korrekte und entsprechende Tür gesetzt, und passt dieser Schlüssel hinein, dann öffnet sich die Tür, hinter dieser Tür, taucht nun ein aus dem Gesichter Karussell per Zufall gewähltes Gesicht auf und stellt ihnen eine Frage zu einen Produkt , die zum Beispiel mit den Preis, höher oder tiefer beantwortet werden muss, das heißt, das sie den genauen Preis erraten müssen oder sich eventuell in die Nähe des Preise anschmiegen müssen
Nr. 3 Haben Sie ungefähr den Preis erraten, dann dürfen Sie an der Auktion für dieses individuelle Produkt, teilnehmen, wie bei eBay nehmen Sie an dieser Auktion teil und hoffen, mit der richtigen Abgabe Ihres Geldbetrages, die Auktion für sich zu entscheiden
Nr. 4 Hinter jeder Tür verbirgt sich ein individuelles Produkt aus der Media Produkt Welt, das es vorher noch nicht auf dem Markt gegeben hat, seien Sie also bemüht, das Raster gut zu bestaunen und den richtigen Schlüssel in die passende Tür aus ihrem Schlüsselbund zu ziehen, erwischen sie eine Falsche Tür, so bekommen sie ein Faultier angezeigt, dieses Faultier darf nur 3x mal gezogen werden, sonst beendet das Spiel, das hier oben genannte Prinzip des Spiels
Nr. 5 Beantworten Sie daher die Frage des Faultiers richtig, um an diesem Spiel Prinzip weiter in das Spiel integriert zu werden, beantworten Sie die Frage falsch, so haben Sie nur noch 2x Versuche übrig, nicht noch ein Faultier zu erwischen

Nr.575 Givemeeverything

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Vogel auf die richtigen Stellen zu positionieren, das bedeutet, daß Sie mit der Rück Kamera des Smartphones individuelle Objekte in der realen Welt anvisieren, nun taucht die Option auf, einen unterschiedlichen Vogel aus der Vogel Bibliothek sich auszuwählen, und ihn auf das individuelle Objekt zu bringen bzw. Per drag and drop aufzuziehen oder in draufzusetzen
Nr. 2 Nun Twittert der Vogel eine Information über das Produkt aus seinen Rachen heraus, zum Beispiel den Preis des Produktes oder zeigt Ihnen einen link zur Website, wo Sie sich dieses Produkt erwerben können
Nr. 3 Außerdem knüpft er sich an ebay an und sucht nach diesem Produkt, was zum Festpreis oder zur Auktion gehandelt wird oder sucht auf den Vergleichs Portalen im Internet den besten Preis für Sie heraus, sie müssen nun, nur den Vogel, per Mikrofon oder per Tipp Eingabe mitteilen, ob Sie dieses Produkt erwerben möchten und schon landet das Produkt mit den link zur Website, im Korb, wo die Angebote gesammelt werden, auf
Nr. 4 Setzen Sie also Ihre Vögel auf die Produkte dieser realen Welt ein, und verbessern Sie so Ihre individuellen Wünsche und Kauf Möglichkeiten in der Zukunft, wenn Sie ein bestimmtes Produkt Ihnen ins Auge gefallen ist, setzen Sie den Vogel auf das anvisierte Produkt und erfahren Sie mehr im Detail, gezeigte Informationen dazu. Sie bekommen also eine Nachricht von der App, das Sie nun jetzt Ihren Finger von, oben, unten, links, Rechts und aus den Ecken ziehen müssen, um die Bilder zu sehen, die Ihnen vorgeschlagen worden sind, paßt Ihnen ein Bild, versucht das Programm es mit Ihrem zu verknüpfen und ein Match daraus zu machen, findet ein Match statt, so dürfen Sie kostenlose Voice messages miteinander austauschen und andere Stimmen aus der Datenbank für die Konversation benutzen, um das Gespräch interessanter zu gestalten

Nr.576 Lordinmyside

Sie melden sich mit 8 Selfies an, entweder Gesicht oder Körper Anzeige, nun switchen sie mit ihren Finger von oben, unten, links, Rechts und die dazugehörigen Kanten an der Wölbung der Ecken des Smartphones, passend zu ihrem swipen sucht die App passende Gesichter aus ihrer Nähe und Gebiet aus, die zu ihnen passen könnten, es vergleicht ihre Gesichtszüge und die Art ihrer Fotos und nutzt eine love Ki zur Berechnung und Wahrscheinlichkeit, ob sie zueinander passen könnten, wenn das linke Selfie nicht paßt, prüft das Programm das rechte, obere, untere und die Ecken des Smartphones, je nach touch, swipen sie auf dem Smartphone per soft, medium, hard touch und erreichen so eine zufälligen Swip mit passenden Bilder der Person, der ihnen per dieser Druck Funktion, angezeigt wird. Swipen Sie also, mit diesen neuen Prinzip alle 8 Möglichkeiten der von dem Programm überprüften Bilder, der Person die ihnen zugeteilt wurde aus dem Display und schicken sie diese an ahnungslose User in der App, die per Zufall, evt. Gefallen daran finden, wenn sie ihre Nachricht von der App bekommen. Sie bekommen eine Nachricht und dürfen nun diese Person begutachten, wenn das Programm die Bilder und Fotos zueinander verglichen hat, kommt ein Match zustande, dann dürfen Sie, nun mit voice messages miteinander kommunizieren und andere Stimmen benutzen, um die Konversation, attraktiver in Zukunft zu gestalten

Nr.577 Kanalratte

Nr. 1 Sie gehen auf die Seite oder nutzen die App, öffnen Sie in diesem Fall und Beispiel die App, es taucht eine Süsse und knudelige comic Artige kanalratte auf, touchen sie die kanalratte an und sprechen daraufhin ihren Download bzw. Upload Wunsch per voice message an die kanalratte aus
Nr. 2 Die kanalratte zeigt Ihnen darauf, ein Labyrinth, welches Sie mit einen Blick überschauen müssen, setzen Sie einen erfolgreichen vectotpfad in das Labyrinth ein, um die kanalratte aus dem gezeigtem Labyrinth zu führen, haben Sie erfolgreich die kanalratte aus dem gesehenen Labyrinth herausgeleitet, so erhalten Sie Ihren Wunsch, nämlich das, was Sie vorher per voice sich gewünscht haben, als Download link zur Verfügung gestellt, natürlich kostenlos und gratis
Nr. 3 Schaffen Sie es nicht mit dem vectorpfad die kanalratte erfolgreich aus dem Labyrinth zu führen, stellt ihn die kanalratte 3x individuelle Fragen zu Ihren Wunsch, den sie vorher geäußert haben , beantworten sie diese korrekt, erhalten Sie erneut Ihren download link, kostenlos und gratis zur Verfügung gestellt
Nr. 4 Sie können der kanalratte auch was geben. Nämlich Ihren persönlichen Upload, Ihrer Daten, dieses vollführt die kanalratte, wenn Sie auf sie, klicken und aus Ihrem Ordner, Daten jeglicher Art, in Ihr Maul integrieren bzw. Hineinziehen, siehe drag and drop Funktion von Windows oder ios, die kanalratte speichert ihre persönlich hochgeladenen Daten auf einen cloud Speicher, der wie oben beschrieben, ein Labyrinth voller gespeicherten Daten mit scroller Kategorien Auswahlsystem ist, sie erhalten nach dem erfolgreichem upload, einen link zum Download dieser Daten oder richten der kanalratte ihrem Wunsch aus, und die kanalratte durchsucht seinen Daten Bestand und läßt sie wieder das Labyrinth Schema spielen bzw. Stellt Ihnen Fragen zum Wunsch Download aus dem Daten Bestand der individuellen hochgeladenen Daten der Internet User, um letztendlich an den Download link zu gelangen bzw. einen neuen upload zu stellen

Nr.579 Frikadela

Nr. 1 in dieser App stellen Sie Ihre besten Frikadellen zur Schau, das bedeutet das Sie eine digitale Landkarte zur Auswahl haben, um das Hauptgericht zusammen zu stellen, sie müssen in dieser Zusammenstellung des Hauptgerichtes per drag and drop die Länder aus der Landkarte auswählen, um damit die Fleisch Sorte der Frikadelle zu bestimmen, sie ziehen in ihrem digitalen Teller die Länder Flagge hinein und entscheiden damit, daß Land woher das Fleisch bereitgestellt wird
Nr. 2 Dazu bestimmen sie die Gewürz Sorten und die Beilagen, die individuell von den Ländern aus der Auswahl der Länder Karte per drag and drop Auf dem Teller gezogen werden können, mitsamt dem Getränk und den Nachtisch
Nr. 3 Sie entscheiden, nach der Auswahl der Frikadelle, danach welche Formen die Frikadellen haben sollten und welches Design ihre Beilage und ihr Nachtisch haben sollte, dies wird auf dem Display des Smartphones, entweder per 2D oder 3D Ansicht zur Schau gestellt
Nr. 4 Haben Sie Ihre frikadela Menü zusammengestellt, so dürfen Sie dies als Bestellung, nun aufgeben, entweder werdet Ihr Menü nach Hause geliefert oder Sie gehen in Ihr nächst gelegenen frikadela Laden und bestellen es live vor Ort mit Ihrem per nfc geschalteten Smartphone, in manchen frikadela Läden dürfen Sie sogar die Zubereitung Ihres Menüs selbst übernehmen und dann Ihr Menü, nach der Zusammenstellung, verspeisen
Nr. 5 Tauschen Sie in der frikadela app, Ihre Ideen mit anderen Usern der App aus und bestellen Sie sich nach dem Austausch die Produkte mitsamt dessen Anleitung zur Zubereitung, diese zu sich nach Hause

Nr.580 Panicpoint

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel, mit ihrer Hand, die wie ein pokeman Ball aus Pokémon go funktioniert, die versteckten Punkte bzw. Panicpoints die in ihrer realen Umgebung und Nähe versteckt wurden zu finden und aufzufangen
Nr. 2 Anhand ihres Radars und der digitalen Landkarte gehen sie nun in ihrer Nähe und in ihrem Gebiet, auf die Suche nach dem panicpoints
Nr. 3 In diesem Beispiel wurden panicpoints in einem Waldstück in dem Dorf Katzenfurt versteckt, sie gehen nun anhand ihres Radars und folgen den Navi ihrer digitalen Landkarte, sind sie in der Nähe des panicpoints angekommen, so meldet die App bzw. Ihr Smartphone ein Alarm Signal, sie müssen nun mit ihrer Rück Kamera, die automatisch aktiviert wird, diesen panicpoint mit einer Bewegung des Smartphones , die von unten nach oben, mit einem Schwung passiert, ihre digitale Hand aktivieren
Nr. 4 Haben Sie nun Ihre digitale Hand aktiviert, sehen Sie nun verschiedene panicpoints in unterschiedlicher Form und Farbe auf dem Display, versuchen Sie den geforderten panicpoint mit einem Wish bzw. Schwung mit der digitalen Hand aufzufangen
Nr. 5 Haben sie ihn eingefangen, so gehen sie nun zum nächsten Ort und versuchen den nächsten panicpoint zu fangen, haben sie mehrere panicpoints aufgefangen und diese in ihrem digitalen Korb gespeichert, gehen sie nun in den Supermarkt in ihrer Nähe und gucken auf den Produkten, die sie kaufen möchten, ob so ein panicpoint sich auf dem Produkt befindet, haben sie zum Beispiel eine Pizza gefunden, wo sich so ein panicpoint auf der Verpackung befindet, scannen sie nun diesen panicpoint und dieser aktiviert ihren gefangenen panicpoint aus der App

Nr. 6 Nun sehen Sie eine Anzeige aufgezeigt, in diesem Fall ein Rabatt, der Ihnen zu diesem Produkt gewährt wurde, in den meisten Fällen, bekommen Sie dieses Produkt umsonst, Sie müssen lediglich, an der Kasse vorzeigen, das sie den gleichen panicpoint gefunden haben, was auf dem Produkt gestickert war, oder sie zeigen mit der App, das Symbol in diesem Fall ein lachendes emoji, für das Produkt, was sie umsonst bekommen wollen, da dieses aufzeigt, da dieses als Merkmal angibt, das sie es umsonst bekommen können, da sie den gleichen panicpoint gefunden hatten, der auf der Verpackung des Produktes abgebildet war
Nr. 7 Gehen Sie also öfters in Ihrer freien Zeit spazieren und suchen und fangen Sie die panicpoints mit Ihrem Smartphone in der realen Welt auf, um kostenlose Produkte in Zukunft, in Ihrem Supermarkt in der Nähe zu ergattern

Nr.581 Kimjopow

Sie müssen per argument Reality Funktion, Insekten, die von der App, in der realen Welt in Ihrer Nähe und Umgebung in Ihrem Wald versteckt und implementiert wurden, mit ihrem Smartphone der Zukunft einfangen, sie gehen in ihrem Wald und rufen laut diesen Spruch kimjopow, ihr Radar zeigt ihnen dann, die Insekten in ihrer Nähe an, mit dem ausgerufenen Spruch locken sie die Insekten aus ihrem Versteck. Haben sie ein Insekt rausgelockt, dann rufen sie szybko, szybko, szybko zu ihm, und dann werfen sie ihr digitales Fang Netz auf das Insekt, was ihnen auf dem Smartphone Display angezeigt wurde. Haben sie einige Insekten gefangen, müssen sie diese wie tamagotchis ausbilden, nach der Ausbildung dürfen sie nun mit anderen Usern diese, von ihnen eingefangenen und ausgebildeten Insekten in einer Arena gegeneinander antreten lassen. Tauschen und sharen sie ihre Insekten mit anderen Usern aus. Der Schwerpunkt liegt in der Ausbildung dieser Insekten, dafür kaufen sie sich ein tamagotchi Modul oder eine Smartwatch und transferieren ihr gefangenes Insekt auf das Modul von ihrem System bzw. Smartphone, hegen, pflegen und bilden sie es zu einer Erwachsenen Form aus und bewegen sie sich genügend Kilometer am Tag, durch spazieren gehen oder laufen, um die Transformation und die Ausbildungs Funktionen der Insekten, zu beschleunigen, dann, wenn die Ausbildung vollendet wurde, transferieren sie vom tamagotchi Modul, das ausgebildete Insekt zurück auf ihr Smartphone. In der Arena kann nun herausgefunden werden, ob die Ausübung ihrer persönlichen Ausbildung, Früchte genommen hat, daß bedeutet, daß bessere ausgebildete Insekt, musste dann in diesem Fall, seinen Zweikampf gegen ein nicht so gut ausgebildetes Insekt, gewinnen, nach dem Gewinn erhalten Sie von Ihrem Gegenspieler aus dem Internet, das Insekt umsonst und können es für andere User in den Wald wieder per argument reality verstecken, und für die Verfügung Stellung dieses insektes , kimjopow dollars bekommen. Kaufen sie ihrer Freundin mit den erhaltenen kimjopow dollars aus den eigenen individuellen online Shop, ein hübsches Geschenk, um sie damit glücklich zu machen.

Nr.582 Herewego

Sie müssen versuchen ein checkpoint auf einer digitalen Laufkarte, eines Mitspielers aufzunehmen und von diesem Checkpoint, eine Aufgabe erhalten, zum Beispiel, eine Strecke die auf der digitalen Landkarte gesetzt wurde, mit den gesetzten Kilometer, ablaufen. Haben Sie den Checkpoint zum Beispiel auf einer Laufstrecke erreicht, müssen Sie nur noch die digitale zauberbox mit der Rück Kamera Ihres Smartphone öffnen, die Sie durch das Radar gefunden haben. Wischen Sie mit Ihrem digitalen Hammer, über die digitale zauberbox, die Ihnen am Checkpoint angezeigt wird, diese öffnet sich und Sie erhalten eine neue Aufgabe bzw.,eine neue Laufstrecke die sie zurücklegen müssen. Haben Sie zum Beispiel 3 Checkpoints erfolgreich abgelaufen, entweder zu Fuß oder per Lauf Schritt, so erhalten Sie von der App, herewego Punkte, versuchen sie so viele herewego Punkte im Monat wie möglich zu sammeln, um in der allgemeinen Rangliste der App unter die top 3 herewego Spieler zu kommen. Erreichen Sie ein Rang unter den top 3 Spielern, so erhalten Sie eine, nach Hause geschickte Gutschein Karte für Ihre Supermärkte in Ihrer Nähe und Umgebung, mit diesem Gutschein dürfen Sie in jeden beliebigen Laden sich ein Produkt aussuchen und mit dem Gutschein verrechnen. Wählen Sie aus dem Internet Karussel Ihren Gegenspieler und setzen Sie ihm digitale Checkpoints zum Ablaufen und verstecken Sie in der Nähe, die zauberbox und dessen neue Aufgabe. Das Spiel wird von Werbung finanziert, und auf der digitalen Landkarte, über die sie verfügen, tauchen Werbe Einblendungen auf bzw. Diese werden minimal als Werbung Banner in der App eingebaut und eingeblendet

Nr.583 MakingNuts

Sid, den man aus den Film ice age kennt, versteckt auf einer digitalen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung, die der realen sehr ähnelt, auf dem Bäumen, Nüsse. Gehen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche und versuchen Sie den Baum ausfindig zu machen, haben Sie diesen Baum in der realen Welt anhand Ihrer digitalen Landkarte (lossid)gefunden, nutzen Sie nun die Möglichkeit der Rück Kamera und Strecken diese auf den Baum. Nun tauchen an den Ästen dieses Baumes oder auf dem Baum, digitale Nüsse auf, die Sie mit Ihrer digitalen Spatzenschleuder herunter schießen müssen, versuchen Sie so viele Nüsse in einer ablaufenden Zeit, runter auf dem Boden zu kriegen. Haben Sie einige Nüsse auf dem Boden nun liegen, müssen Sie diese nun mit der Front Kamera scannen, in jedem dieser Nüsse versteckt sich nach dem Brauch der chinesischen Glückskekse, ein wunderbarer Spruch, zum Beispiel, Spiel mit Sid und du wirst fit, oder ein Geschenk für einen Gutschein der individuell einsetzbar, in einem chinesischen Restaurant ist. Gehen Sie nun auf die Jagd in Ihrer Nähe oder Umgebung oder bereisen Sie die Welt und ergattern Sie, die wunderbaren Sprüche und eventuelle Gutscheine für ein can d light dinner in einem chinesischen Restaurant in Ihrem Gebiet. Gehen Sie in das Restaurant mit ihren gefangenen Sprüchen und dessen Gutschein und treffen Sie auf andere Singles dieses Spiels und laden Sie ein Single, dieses Spiels den Sie vorher nicht gesehen haben, zum Essen ein, stellen Sie dann Ihre Sprüche vor und mit etwas Glück, verlieben Sie sich durch die Sprüche und bleiben ein wundervolles Paar bis Ende dieser Welt.

Nr.584 Cashoverass

Nr. 1 Sind Sie ein Mensch oder ein Ausserirdischer der über unmengen von Geld verfügt und dieses an Menschen abgeben will, die es dringend benötigen, dann meldet er sich auf diese app mit seinen Selfie an und überträgt seinen individuellen Geldbetrag in die app per Swip Zahlungsfunktion (show width interface protocol) technology in einen digitalen Geld Topf, wo das Geld gesammelt wird
Nr. 2 Das selfie wird darauf in das Gesichter Karussell integriert, wo andere Spender mit ihren Gesichtern zu sehen sind.
Nr. 3 Jetzt meldet sich die Person an, die Geld umsonst bekommen will, da sie keins besitzt oder es dringend braucht, diese Person muss nun ihre Konto Daten in die App und die finanzielle Situation, in der sie sich befindet angeben
Nr. 4 Wurde diese Person von der App verifiziert, nach der Eingabe von ihrem Personalausweises und Konto Daten, samt Adresse und finanziellen Status, kann sie nun, wenn sie per Zufall ausgewählt wurde, an dem Gesichter Karussel teilnehmen
Nr. 5 Die Person dreht nun, das Gesichter Karussell und per Zufall wird ein Gesicht ausgewählt, nun taucht ein digitaler po (Arsch) mitten auf dem Display auf, dieser muss in Schwung, durch das zuordnen der Vectorpunkte, der Buchstaben, die auf den po auftauchen, zugeordnet werden, mit soft, medium, hard touch müssen Sie nun in richtiger Reihenfolge, die farbigen Vectorpunkte auf den Buchstaben setzen und die darauffolgenden Buchstaben zum Satz cashoverass zusammen bilden, schaffen sie es die farbigen Vectorpunkte den Buchstaben korrekt zuzuordnen und den kompletten Satz, cashoverass zu komplettieren, beginnt der po(Arsch) an zu wackeln und das Smartphone fängt an zu vibrieren, bekommen Sie eine individuelles Geld Geschenk, was Sie sich ungefähr vorgestellt haben, was per Swip Zahlungsfunktion, an Ihr Konto überwiesen wird, schaffen sie nicht die Vectorpunkte den Buchstaben zuzuordnen und die Zeit läuft ab, während sie den Satz cashoverass komplettieren und der po fängt, nicht an zu wackeln bzw. Zu wobbeln, dann müssen Sie 0,89 Cent an die App entrichten und das von Ihnen gegebene Geld, gelangt in den Geld Topf.

Nr.585 Escapeplan

Nr. 1 Sie müssen Ihr Zimmer mit der Kamera des Smartphones versuchen, korrekt und ganz einfach aufzunehmen, danach, wenn Sie Ihr Zimmer digitalisiert haben, tauschen Sie es mit einen anderen User dieser App aus, das bedeutet das nun das Spiel beginnt, sie versuchen von einem Zimmer zum nächsten digitalisierten Zimmer der User durch portale zu gehen, indes müssen sie, Fragen, im Zimmer, wo sie sich gearde befinden, beantworten
Nr. 2 Sie werden außerdem, von einem Geist gejagt, der versucht Ihnen das Display mit Spinnen Weben vollständig zu verkleben, in jedem Zimmer haben Sie eine gewisse Zeit, um die Fragen zu beantworten, beantworten Sie alle 3x Fragen falsch, so taucht der Geist auf und versucht Ihnen das Display mit Spinnen Weben voll zu kleben, passiert dies, dann müssen sie, um das Display frei davon zu räumen, um in das nächste Portal zu gelangen, mit einer Spinne, die Sie per drag and drop steuern, laufende Vectorpunkte die auf den Spinnen Weben hin und her wandern, aufsammeln
Nr. 3 Schaffen Sie es nicht, dann verlieren Sie die Sicht und können, dann nicht mehr das Zimmer durch das Portal verlassen, da Ihre Sicht, gesperrt wurde, also beantworten Sie mindestens 1x der 3 Fragen, die der User in seinen Zimmer hinterlegt hatte, um dann durchs Portal ins andere zu gelangen, je mehr User diese app nutzen, desto mehr Zimmer werden in ihrem individuellen Design verfügbar sein, hat der Geist ihr Display komplett mit dem Spinnennetz zugelegt, dann bleibt Ihnen nur eine gewisse Zeit, dies frei zu räumen, um ins nächste Portal zu flüchten, schaffen Sie es nicht in der vorgegebenen Zeit, dann gilt das Spiel als verloren
Nr. 4 Reisen Sie durch die Portale und erkunden Sie die individuellen designten Zimmer der User und beantworten Sie Ihre Fragen, so weit es Ihnen möglich ist und passen Sie darauf auf, das der Geist sie nicht einholt und Ihr Display mit dem Spinnennetz voll kleistert

Nr.586 Ripcurl

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel, das Prinzip des curlings anzuwenden, anstatt die Steine wegzuschupsen, müssen Sie mit dem curl und Ihren Besen einen vectorpfad folgen und den Stein auf liegende Buchstaben und dessen farbigen Vectorpunkte setzen. Sie platzieren max 3x Buchstaben auf dem Ende des Spielfelds, jeder dieser Buchstabe besteht aus unterschiedlichen farbigen Vectorpunkten, die mit den farbigen Steinen getroffen bzw. An den farbigen Vectorpunkten platziert werden soll
Nr. 2 Während sie den curl mit dem Besen, in diesem Fall ihren Finger auf dem Smartphone Display, fegen, müssen sie einen vectorpfad folgen, um den bestimmten Vectorpunkt zu aktivieren, haben sie es geschafft, dann leuchtet, dieser Vectorpunkt des Buchstabens auf und kann mit dem farbigen Stein angelegt werden, verpassen Sie den Vectorpunkt vorher zu aktivieren und bleibt der Stein trotzdem auf dem Vectorpunkt stehen, dann bekommen Sie keine Punkte gutgeschrieben
Nr. 3 Sie können dieses Spiel mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig spielen, versuchen Sie Ihre farbigen Steine auf die passenden farbigen Vectorpunkte der Buchstaben zu setzen, um für jeden korrekt gelegten Stein auf den passenden farbigen Vectorpunkt, Punkte zu erhalten, schupsen sie andere Steine von den Gegenspieler aus den Vectorpunkten und den Zentrum des Spielfelds hinaus und erhalten sie dafür eventuell Bonus Punkte

Nr.587 Withpowercomemoney

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine power Anzeige mit Energie zu füllen, das geschieht, wenn Sie genügend Kilometer in der realen Welt, Mithilfe einer digitalen Landkarte abgelaufen oder gegangen sind
Nr. 2 Die digitale Landkarte, die der realen Welt sehr ähnelt, gibt Ihnen in Ihrer Nähe oder Umgebung bzw. Gebiet, Checkpoints vor, die unterschiedliche Kilometer Entfernungen aufweisen, in diesem Fall pro Checkpoint 3km, sie müssen mehrere Checkpoints hintereinander ablaufen oder begehen, in diesem Beispiel 3x Stück, um eine Zauber Truhe, freizuschalten
Nr. 3 Haben Sie die 3 Checkpoints in der geforderten Zeit, nach dem Start erreicht, wird an dem letzten Checkpoint, die Zauber Truhe freigeschaltet, sie müssen lediglich mit ihrem Radar ,die Zauber Truhe mit ihrem Smartphone aufsuchen und dann mit der Rück Kamera ihres Smartphone probieren zu öffnen, das geschieht, wenn Sie diese Rück Kamera aktivieren und auf das Objekt zoomen, was auf dem Radar, angezeigt wird
Nr. 4 Haben Sie die Zauber Truhe gefunden und mit Ihrer Rück Kamera aufgenommen, erscheint nun ein puzzle auf dem Front Display des Smartphones, lösen Sie dieses individuelle memory puzzle und die Zauber Truhe wird geöffnet, schaffen Sie es nicht müssen Sie wieder 3x Checkpoints ablaufen und es nochmal versuchen dann erhalten sie ihre eingelegten Waren von dem Einkaufswagen, geschenkt

Nr. 5 Wird die Zauber Truhe geöffnet, so erhalten Sie die darin gefundenen Punkte, die Ihrem Konto gutgeschrieben werden, außerdem laden Sie die Energie Anzeige, mit den gelaufenen Kilometer auf, das ist wichtig, den am Ende des Monats, müssen Sie diese Energie Anzeige zu einer bestimmten Prozent Zahl aufgeladen haben, in diesem Beispiel zu 85 %
Nr. 6 Versuchen Sie genügend Punkte in diesem Spiel durch massive Bewegung zu sammeln, um in der Punkte Rangliste aufzusteigen und unter die top 3 am Ende des Monats zu kommen, haben Sie es geschafft unter die top 3 zu gelangen, erhalten Sie nun die Möglichkeit mit einen von der App gegeben digitalen Geldbetrag in Ihrem Supermarkt in der Nähe in einer geforderten und ablaufenden Zeit, Produkte und Waren sich zu erwerben, zum Beispiel Sie erhalten 100 Euro zum Einkauf, aber sie haben nur 5min Zeit, um sich die Waren auszusuchen und in den Einkaufs Wagen zu legen, läuft die Zeit ab, und die schaffen es nicht an die Kasse zu kommen, bekommen sie nichts, schaffen sie es doch rechtzeitig, dann erhalten sie ihre eingelegten Waren von dem Einkaufswagen, geschenkt

Nr.588 Simileontheday

Sid, den man aus den Film ice age kennt, versteckt auf einer digitalen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung, die der realen Landkarte sehr ähnelt, auf verschiedenen Wänden smileys in unterschiedlichen blanko Farben und Formen
Gehen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche und versuchen Sie die Wand ausfindig zu machen, haben Sie diese Wand oder Boden bzw. Individuelles Objekt in der realen Welt anhand Ihrer digitalen Landkarte (lossid)gefunden, nutzen Sie nun die Möglichkeit der Rück Kamera des Smartphones und Strecken Sie dieses auf die Wand oder Boden bzw. Auf das Individuelle Objekt, wo sich der smiley befindet, an
Nun tauchen an der Wand oder auf einen individuellen Boden bzw. Objekt digitale smylies auf, die Sie mit Ihrer digitalen Pinsel ausmalen müssen, versuchen Sie so viele smylies in einer ablaufenden Zeit, auszumalen wie es möglich ist
Haben Sie einige smylies auf den Wänden und dem Boden bzw. Individuellen Objekt nun mit ihren digitalen Pinsel ausgemalt, müssen Sie diese nun mit der Front Kamera Ihres Smartphones scannen.
Nun können Sie nach den scann der smylies, diese in Ihr Smartphone integrieren bzw. Implementieren Sie diese in Ihre chupa chups Box. Das Programm speichert diese nun in Ihre Box, diese können sie nun sich, wenn Sie genügend Kilometer bei der Suche investiert haben, sich in realer Form nach Hause bestellen.
Jetzt fordert die App andere User dieses Spiels auf, sie herauszufordern, sie treffen sich an einen bestimmten Platz in der Stadt oder im Dorf und nehmen ihre chupa chups Box mit dessen Inhalt zum Platz mit.
Die anderen Spieler bringen ihre gesammelten chupa chups aus der digitalen Welt mit, die sie nach Hause geliefert bekommen haben und spielen das traditionelle Spiel aus den 90 Jahren auf den Platz und versuchen ihnen ihre chupa chups chips im Zweikampf abzunehmen.

Gewinnen sie nun, andere Chupa chups Chips dürfen sie diese, nun nach ihren Wünschen in der realen, digitalen Landkarte verstecken, sie scannen diese chips und digitalisieren sie in ihre digitale Landkarte und verstecken diese, worauf neue User diese chips nun suchen und mit ihrer digitalen Hand, auffangen müssen, um ihren Stapel am Ende auch nach Hause zu bekommen. Sie fordern dann, diese neuen User auch zum Battle in der realen Welt auf und versuchen ihre chupa chups chips zurück zu gewinnen. Treffen sie sich zu neuen Duellen mit ihren ausgewählten Partner, der zufällig per Gesichter Karussell generiert wird und versuchen sie neue chupa chups chips von ihm im Duell zu ergattern, scannen sie diese chips und digitalisieren sie diese in ihre Landkarte des Spiels, um neue User auf die Suche anzulocken und von denen dann, wenn man sich trifft, deren neue chupa chups chips zu ergattern.

Nr.589 Exitwonder

Sie müssen versuchen Ihr Zimmer in ein auf comic Grafik gestaltete Form, zu digitalisieren, wenn Sie das geschafft haben, implementieren Sie ihre Beobachtungs Liste von eBay in das Zimmer hinein, es tauchen nun Produkte auf, die Sie auf gewissen Stellen positionieren können, haben Sie das erledigt, verlassen Sie den Raum und gehen durch das Portal und bestaunen ein anderes Zimmer von einem anderen User der App, falls Ihnen einige Produkte gefallen, können Sie nun auf diese ihren Preisvorschlag per voice oder per kurzen Nachricht abgeben oder an der Auktion des Artikels, wenn er Ihnen gefällt, teilnehmen. Wandern Sie durch die Portale in andere digitalisierte Zimmer und suchen Sie nach gewünschten Artikeln, die Ihnen gefallen könnten. Haben Sie auf einige Artikel bzw. Produkte einen Preisvorschlag oder an einer Auktion teilgenommen, so erhalten Sie individuell eine Nachricht ob der Preis passt und wann die Auktion in den letzten Sekunden abläuft. Verlassen Sie die Wunder Zimmer und freuen Sie sich, auf die Nachricht der anderen Personen, die diese Artikel für Sie zur in Zukunft zur Schau gestellt und angeboten haben. Der Clou ist das ein digitaler Charakter, Dieb, in Ihr Zimmer ihre digitalisierten Produkte stehlen kann, sie werden von der App benachrichtigt, wenn dieser sich in Ihrem Zimmer aufhält, sie müssen lediglich ihn mit einer Spatzenschleuder erwischen und verschiedene Obstsorten auf ihn schmeißen, um ihn in die Flucht zu schlagen, schaffen sie es nicht, dann müssen sie ihre Beobachtung Liste per ebay updaten und die neuen Produkte per drag and drop, neu positionieren. Für Treffer auf den Dieb erhalten Sie Punkte, sammeln Sie genügend Punkte, um damit ihn bonus Portale zu kommen, nämlich in das digitalisierte Zimmer des Diebes, begutachten sie das Diebesgut und eventuell gefällt ihnen ein Produkt, was sie dann per sofort Kauf oder Auktion per ebay kaufen möchten. Sie klicken auf den Artikel und werden dann automatisch zu ebay oder einen anderen Anbieter weitergeleitet, der diese Produkte anbietet, die der Dieb für sie zur Schau gestellt hatte.

Nr.590 Schenlong

Sid, den man aus den Film ice age kennt, versteckt auf einer digitalen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung, die der realen sehr ähnelt, auf dem Bäumen, DragonBallz. Gehen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche und versuchen Sie den Baum ausfindig zu machen, haben Sie diesen Baum in der realen Welt anhand Ihrer digitalen Landkarte (lossid)gefunden, nutzen Sie nun die Möglichkeit der Rück Kamera und Strecken diese auf den Baum. Nun tauchen an den Ästen dieses Baumes oder auf dem Baum, digitale Dragon-Ballz auf, die Sie mit Ihrer digitalen Spatzenschleuder herunter schießen müssen, versuchen Sie so viele DragonBallz in einer ablaufenden Zeit, runter auf dem Boden zu kriegen. Haben Sie einige DragonBallz auf dem Boden nun liegen, müssen Sie diese nun mit der Front Kamera scannen, in einem dieser DragonBallz versteckt sich nach dem Brauch der japanischen Saga eventuell der Drache Schenglong, entpuppt sich, aus einem der DragonBallz der Drache Schenglong, dann haben sie großes Glück gehabt, sie erhalten nun 3 Gutscheine, in diesem Fall, werden sie auf ebay weitergeleitet und erhalten einen 30%,50%,85% Prozentigen Gutschein auf bestimmte Artikel aus den verschiedensten Bereichen und Kategorien. Sie können diese Gutscheine auch später mit der App einlösen, das bedeutet, das Sie sich, durch die App einloggen und durch den gefundenen DragonBall, wo sich Schenglong befunden hat, auf eBay weitergeleitet werden und dann die Gutscheine einlösen können. Haben Sie Schenglong nicht aus den DragonBallz heraus gescannt, so bekommen Sie Punkte aus den anderen DragonBallz, die Sie gescannt hatten. Mit den Punkten müssen Sie versuchen, an der Punkte Rangliste hochzusteigen und unter den top 3 der Spieler des Monats werden, die ersten 3 Ränge am Ende jedes Monats erhalten jeweils für Platz 3,30%,für Platz 2,50%,für Platz 1 85% durch Gutscheine für verschiedene Artikel, die bei eBay angeboten werden. In manchen DragonBallz finden

Sie keine Punkte, also gehen Sie weiter in Ihrer Nähe oder Umgebung auf die Suche und versuchen Sie es erneut auf der Landkarte von Sid den Faultier, die DragonBallz von den Bäumen zu holen. Werden Sie fündig und sparen sie echtes Geld bei Ihren nächsten Kauf bei eBay. Außerdem können Sie die gelaufenen Kilometer, die Sie im Spiel zurückgelegt haben, gegen DragonBallz eintauschen und diese selbst, für andere User der App auf der Landkarte von Sid den Faultier, für die Spieler der App verstecken, werden ihre DragonBallz ebenfalls gefunden und gescannt, erhalten sie dafür, eventuell Bonus Punkte für ihre gesamt Punkte Rangliste, wenn die User in den DragonBallz die versteckten Fragen von ihnen beantworten können, die aus verschiedenen Kategorien bestehen. Beantworten Sie die Fragen falsch, dann erhalten Sie keine Bonus Punkte für Ihre Punkte Rangliste. Also hoffen Sie darauf, daß due User due DragonBallz finden und die versteckten Fragen beantworten können.

Nr.591 Searchpearls

Sid, den man aus den Film ice age kennt, versteckt auf einer digitalen Landkarte in ihrer Nähe oder Umgebung, die der realen Landkarte sehr ähnelt, auf verschiedenen Straßen, Sound Noten in unterschiedlichen Farben und Formen
Gehen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche und versuchen Sie die Sound Noten ausfindig zu machen, haben Sie diese Sound Noten, auf den Straßen in der realen Welt anhand Ihrer digitalen Landkarte (lossid)gefunden, nutzen Sie nun die Möglichkeit der Rück Kamera des Smartphones und Strecken Sie diese, auf den Straßen Boden, nun tauchen Sound Noten in unterschiedlichen Formen und Farben auf, die Sie mit Ihrer digitalen Gitarre oder das automatisch zur Auswahl stehende Sound Instrument, auffangen müssen, versuchen Sie so viele Sound Noten in einer ablaufenden Zeit, mit den unterschiedlichen Instrumenten aufzufangen, wie es möglich ist
Haben Sie einige Sound Noten auf den Straßen und dem Straßen Boden aufgefangen, müssen Sie diese nun mit der Front Kamera Ihres Smartphones scannen.
Nun können Sie nach den scann der Sound Noten, diese in Ihr Smartphone integrieren bzw. Implementieren Sie diese, in Ihre Noten Box. Die App speichert diese nun in Ihre Box, diese können sie nun sich, wenn Sie genügend Kilometer auf den Straßen gesammelt haben, nun zuhause freischalten lassen. Sind Sie zuhause angekommen und haben Sie einen gewissen Zeitraum im Monat Ihre Noten Box gefüllt, können Sie diese nun zuhause mit Ihrem Fernseher interagieren lassen, das bedeutet, daß sie das Smartphone mit dem Fernseher verbinden bzw.

Verknüpfen, haben Sie es geschafft dies zu erledigen, taucht nun auf dem Fernseher eine Sound Ebene auf, versuchen Sie nun wie bei guitar hero, die blanko Felder der Sound Noten, die auf dem Fernseher angezeigt werden, mit ihren gesammelten Noten aus Ihrer Box zu füttern, das funktioniert, wenn Sie per swipe und soft, für kleine Noten, medium touch, für mittlere Noten und hard touch für große Noten den swipe benutzen, sie swipen die gewählte Note aus ihrer Noten box, vom Smartphone, die Sie als blanko Feld auf dem Fernseher sehen, mit einem Zug von unten nach, zum Fernseher in das leere blanko Feld hinein, stimmt die Note von Ihrer Noten Box, mit dem blanko Feld überein, erhalten Sie Perlen als sogenannte Erfolgs Punkte, items auf Ihr Konto gutgeschrieben, versuchen Sie das komplette Lied, was die App für Sie ausgewählt auf dem Fernseher, was als Sound Ebene angezeigt wird, zu komplettieren und genügend Perlen zu sammeln. Die erhaltenen Perlen , können Sie nun nutzen, um sie gegen Gutscheine der Musik Plattformen eintzuauschen, wie zum Beispiel yt music, Apple music, Spotify, deezer, mit dem gesammelten Perlen erhalten Sie, ein Gutschein für ein bestimmten Premium Zugang und dessen bestimmten Zeitraum. Anderweitig können Sie die Perlen auf youjizz.com eintauschen, um gewisse sexual seduction Orgasmen von den Schauspielern und dessen neue Videos zu erhalten, die Anmeldung mit den Perlen auf youjizz.com ist aber, erst ab einen Alter von 21 Jahren möglich. Also, bleiben sie in Bewegung und sammeln sie genügend Sound Noten in den realen Straßen dieser Welt mit ihrem Smartphone ein, um die Sound Ebene und den ausgewählten Song mit ihrem Smartphone auf ihrem Fernseher, mit ihren gesammelten Noten, wie zum Beispiel, bei guitar hero, zu komplettieren. Außerdem können sie zu zweit, mit ihrem Freund, der auch Noten gesammelt hat, zuhause auf ihren Fernseher, die Sound Ebene im Battle Swipe der Noten, versuchen die Sound Ebene mit ihren eigenen, gesammelten Noten zu füttern und zu komplettieren, derjenige der mehr Perlen Punkte bekommen hat, geht als Sieger aus diesem Spiel heraus, oder sie wählen einen, per Zufall aus dem Gesichter Karussell, generierten internet User als Gegner aus

Nr.592 Yougotveryhot

Sie müssen versuchen mehrere heiße Bilder als Single Frau, auf der digitalen Landkarte, die der realen aus Ihrer Umgebung und Ihrem Gebiet, sehr ähnelt, auf verschiedenen Orten mit ihrem Smartphone verstecken, um in den Kontakt und das Gesicht des Users zu sehen, müssen Sie mit Ihrem Radar auf die Suche nach diesen Bildern gehen. Der User, in diesem Fall, ein Single Mann, folgt dem Radar und dem Navi auf der Landkarte. Die Person, der Single Mann, muss mindestens eine geforderte Strecke ablaufen, um den Schlüssel für die Öffnung der digitalen Truhe oder Bilderbuches, zu aktivieren. Die Frau die ihre heißen Bilder versteckt hat, hat eine vorgegebene Strecke auf der Landkarte gesetzt, die der Single Mann ablaufen, muss, um an die geheime digitale Truhe bzw. Bilderbuch mit den heißen Bildern zu kommen. Die Personen auf dieser Dating Seite kennen sich nur von Namen und können nicht miteinander reden oder kommunizieren, den die Dating Seite zeigt nur Singles mit ihren Namen in ihrer Umgebung an. Um mit ihnen in Kontakt zu treten, müssen sie die obige Aufgabe erfüllen, die genannt wurde, sie müssen als Single Mann, sich auf die Suche nach den versteckten Bilder machen, die auf der digitalen Landkarte versteckt wurden. Findet der Mann diese versteckten heißen Bilder, die sich in einer digitalen Truhe bzw. Bilderbuch befinden, darf er nun mit der Frau durch voice oder Text message on Kontakt treten. Er muss auf der gefundenen Stelle der heißen Bilder, seine Rück Kamera aktivieren und mit seinen aktivierten Schlüssel, den er durch gelaufene Kilometer, freigeschaltet hat, die Truhe bzw. Das Bilderbuch öffnen. Nun sieht der man die heißen Bilder der Single Frau und kann somit von dieser Stelle an, mit ihr über voice und kurz Nachrichten kommunizieren. Die Frau bekommt ein Signal, das die Truhe bzw.

Das Bilderbuch der heissen Bilder gefunden wurde und weiß nun das sich der Mann Mühe gemacht hat diese aufzufinden, dies erweckt Vertrauen für due erste Kommunikation dieser zweier Single Persönlichkeiten. Andersrum kann auch der Mann für die Frauen Singles, diese gerade genannte Aufgabe stellen und seine heissen Bilder auf der digitalen Landkarte verstecken und eine geforderte Kilometer Strecke setzen, die zu Fuss abgelaufen werden muss, um den Schlüssel für die Truhe bzw. Bilderbuch der heissen Bilder, zu aktivieren. Sie erhalten für die gelöste Aufgabe spezielle Punkte, je mehr versteckte Orte sie finden, desto mehr yougotveryhot Punkte bekommen Sie, mit diesen Punkten können Sie im eigens entwickelten online Shop diese Punkte gegen reale Blumen, Restaurants Gutscheine, einlösen, und diese dazu zu verwenden, um Ihren engeren Kontakt aus dieser Dating app, zu beglücken.

Nr.593 Thegreatpeace

Nr. 1 Sie werden in ein Stadion der Zukunft in bielsko biala eingeladen, jeder Teilnehmer, der das Glück hatte, ins Stadion eingeladen worden zu sein, platziert sich, nach seiner Entscheidung, auf einen Sitzplatz den er sich selbst ausgesucht hatte
Nr. 2 In der Mitte des Stadions oder am Rand befindet sich ein über Dimensionales riesen Smartphone, über den Smartphone hängt wie üblich, eine große Anzeigetafel
Nr. 3 Die Teilnehmer müssen sich mit einem Selfie vorher, bevor sie ins Stadion, umsonst eintreten dürfen, sich registrieren
Nr. 4 Nun, wenn die Teilnehmer ihren individuellen Platz gefunden haben und Ruhe im Stadion herrscht, aktiviert das Riesen Smartphone ein Gesichter Karussell, auf diesem Gesichter Karussell sind die Gesichter der Teilnehmer zu sehen
Nr. 5 Wird nun ein Gesicht per Zufall ausgewählt, so muss diese Person, eine ausgewählte Frage aus den verschiedensten Kategorien dieses Planeten, auf der Anzeigetafel, die sehr groß und gut zu lesen ist, per Mikrofon beantworten, hat diese Person, die per Zufall aus dem Gesichter Karussell gewählt wurde, die Frage korrekt beantwortet, darf sie nun zu den Stadion Boden nach unten gehen, dieser Boden oder Fläche ist ein riesen großes touch Display nach dem Schema des Roulette Spiels nachempfunden
Nr. 6 Die Person muss nun, sich auf den Weg machen und in die Mitte des Stadions, unten auf die Fläche gehen und einen Ball, auf das riesen Smartphone Display, was nun ein Roulette Schema auf den Display anzeigt, werfen, trifft die Person in diesem Beispiel die Zahl 13 auf dem Smartphone Display, so muss sie sich auf den Stadion touch display, das auch einen Roulette Tisch nachahmt, sich auf die exakte Zahl, positionieren

Nr. 7 Es werden weitere Teilnehmer per Zufall generiert, die Fragen korrekt beantwortet haben und dann die Zahl des Smartphone Roulette Displays mit ihren Ball getroffen haben und sich nach dem Treffer, sich auf das Stadion Display auf der Form des Roulette Schemas positioniert haben
Nr. 8 Stehen ca. Oder, ungefähr 8 bis 13 Personen auf dem Stadion touch Roulette Display, dürfen nun die Stadion Zuschauer, dem Gesicht, was auf dem Stadion touch Display, durch die Anzeigetafel gezeigt wird, einen digitalen und individuellen, Einsatz Geld Betrag auf dessen Smartphones der stehenden Personen, die ausgewählt wurden, übermitteln
Nr. 9 Jetzt rufen alle Stadion Zuschauer das Wort herewego aus, und das riesen Smartphone Display, schwingt, nun seine Roulette Kugel auf dem digitalen Display, wird eine Zahl generiert, wo auf, der sich eine Person befindet, bekommt diese Person den eingesetzten Betrag der von den Zuschauern vorher übermittelt wurde von Google ausbezahlt, trifft die Kugel keine mögliche gesetzte Zahl, worauf einer der Teilnehmer steht, müssen die Stadion Zuschauer einen gewissen Geld Betrag, der gemeinsam vorher ausgehandelt wurde, an das riesen Smartphone per Swip oder Paypal entrichten, das Geld geht in die Kasse der Stadion Betreiber und ein kleiner Teil an Google, die es für Spenden und wohltätige Zwecke aufsammeln
Nr. 10 Bereisen sie nun mehrere Stadien, die nach diesem Prinzip versuchen Sie glücklich zu machen, auf dieser Welt und werden Sie ein Teil einer der mächtigsten Spielshows dieses Jahrhunderts. The great Peace powered by bielsko biala feat. Ladislaw lufuishowski

Nr.594 Gusuphosdown

Nr. 1 Sie müssen, bei dieser poker Variante ihr sprachgesteuertes Maskottchen mit what‘s app Funktion an den Tisch implementieren, das bedeutet, daß Sie das Maskottchen an den USB Steckplatz des Tisches an Ihrem persönlichen Platz andocken.
Nr. 2 Bei dieser no limit Texas Holdem Variante geht es darum, das Ihr Maskottchen mit einem zufälligen Spieler aus dem Internet, der sich bei der App angemeldet hat, ausgewählt wird, um mit den Maskottchen per live stream zu kommunizieren, das bedeutet, wenn der reale poker Spieler an der Reihe ist, er sein Joker Chip auf die Mitte des Tisches wirft, aktiviert er sein individuelles Maskottchen, was mit dem User der App sich verbindet, das Maskottchen liegt auf den USB Platz und hat unter seinen Füssen, eine Kamera, diese Kamera sieht die Karten des realen Poker Spielers und überträgt, per live stream Video, dieses gesehene Blatt an den User der App, der mit dem Maskottchen verbunden ist.
Nr. 3 Nun darf der ausgewählte Internet User durch Sprachsteuerung mit den Maskottchen kommunizieren, das bedeutet, daß er den Einsatz durch seine Voice an das Maskottchen übertragen tut, dieses Maskottchen nun per Stimmen Verzerrung den Einsatz Ausruft und daraufhin der reale Poker Spieler diesen Einsatz, einsetzen muss
Nr. 4 So spielt der reale Poker Spieler mit dem verbundenen Internet User, durch das Maskottchen, die Poker Runde, zu Ende, andere reale poker Spieler besitzen auch ein Maskottchen und können dieses als Joker, 3x mal im Spiel am Abend oder Tag aktivieren, wenn sie den Joker Chip setzen, wenn sie an der Reihe sind

Nr. 5 Das Spiel wird nun lustiger und unberechenbar werden, denn die Internet User, die das Maskottchen steuern, keine Poker Profis sind, sie spielen mit dem Einverständnis des Geld Guthabens bzw. Bankroll zusammen mit dem Poker Pro und werden auf YouTube, in einer neuen Sendung zu heimlichen Stars, eventuell in der Zukunft mithilfe des poker Profis werden
Nr. 6 Die Anmeldung für das Spielen mit dem Maskottchen kostet im Monat 13 Euro, ausgewählt werden die Internet User, aber durch ein zufälliges Gesichter Karussell, also ist die Wahrscheinlichkeit je nach Glück sehr gering oder hoch, je nachdem wie viele User sich für das Spiel gusuphosdown an diesem Tag angemeldet haben, der Anmeldungs-Preis variiert von Tag zu Tag, manchmal kostet er sogar nur 0, 99 Cent, viel Erfolg und Spaß beim neuem Poker Duell wünscht Ihnen Sid und Ladislaw

Nr.595 AlienReaction

Sie müssen per argument Reality Funktion, Ausserirdische, die von der App, in der realen Welt in Ihrer Nähe und Umgebung in Ihrem Wald oder Wohngebiet versteckt und implementiert wurden, mit ihrem Smartphone der Zukunft einfangen, sie gehen in ihrem Wald bzw. Durch ihr Wohngebiet und rufen laut diesen Spruch Alienball, ihr Radar zeigt ihnen dann, die Ausserirdischen in ihrer Nähe an, mit dem ausgerufenen Spruch locken sie die Ausserirdischen aus ihrem Versteck. Haben sie ein Ausserirdischen aus der digitalen Umgebung, rausgelockt, dann rufen sie snieg, snieg snieg, zu ihm, und dann werfen sie ihr digitales Alien - Fang - Netz auf den Außerirdischen, was ihnen auf dem Smartphone Display angezeigt wurde. Haben sie einige Außerirdische gefangen, müssen sie diese wie tamagotchis ausbilden, nach der Ausbildung dürfen sie nun mit anderen Usern diese, von ihnen eingefangenen und ausgebildeten Außerirdischen in einer Arena gegeneinander antreten lassen. Tauschen und sharen sie ihre Ausserirdischen mit anderen Usern, in der App aus. Der Schwerpunkt liegt in der Ausbildung dieser gefangenen Ausserirdischen, dafür kaufen sie sich ein tamagotchi Modul oder eine Smartwatch und transferieren ihren gefangenen Ausserirdischen, auf das Modul von ihrem System bzw. Smartphone, hegen, pflegen und bilden sie es zu einer Erwachsenen Form aus und bewegen sie sich genügend Kilometer am Tag, durchs spazieren gehen oder laufen, um die Transformation und die Ausbildungs Funktionen der Ausserirdischen, zu beschleunigen, dann, wenn die Ausbildung vollendet wurde, transferieren sie vom tamagotchi Modul, den ausgebildeten Ausserirdischen zurück auf ihr Smartphone. In der Arena kann nun herausgefunden werden, ob die Ausübung ihrer persönlichen Ausbildung, Früchte genommen hat, daß bedeutet, der bessere ausgebildete Ausserirdische, musste dann in diesem Fall, seinen Zweikampf gegen ein nicht so gut ausgebildeten Ausserirdischen, gewinnen, nach dem Gewinn erhalten Sie von Ihrem Gegenspieler aus dem Internet, den Ausserirdischen Charakter, umsonst und können es für andere User in den Wald und dessen Wohngebiet, wieder per argument reality verstecken, und für die Verfügung Stellung dieses Ausserirdischen, Alien Dollars bekommen.

Kaufen sie sich, mit den erhaltenen Schnee dollars aus den eigenen individuellen online Shop, spezielle Fähigkeiten und Fertigkeiten für Ihre Ausserirdische Charaktere, um sie damit Widerstands Fähiger gegen andere in der Duell Arena zu machen. Treffen sie sich auf Events, um gegen andere Spieler, dieses Spiels anzutreten und versuchen Sie Ihre ausgebildeten Ausserirdischen gegen andere im Duell antreten zu lassen. Das duellieren funktioniert, wenn Sie sich in der realen Welt mit ihrem Smartphone gegen über stehen, das bedeutet, daß Sie per nfc Funktion des Smartphones, das Duell auf der App aktivieren, nun sehen Sie den Ausserirdischen von den Gegenspieler, oben auf Ihrem Smartphone Display und Ihren Ausserirdischen unten auf dem Display oder in einer Arena, wo beide, einzeln in Abwechslung, an die Reihe kommen, um Ihre speziellen Kampf Fähigkeiten gegeneinander auszuüben. Haben Sie Ihren Gegenspieler mit Ihrem ausgebildeten Ausserirdischen geschlagen, müssen Sie nur noch Ihr Alien - Fang-Netz per swipe mit dem Finger auf das Smartphone des Gegenspielers richten, um den angeschlagenen Außerirdischen des Gegenspielers, damit einfangen. Nun können die sich den gefangenen Ausserirdischen zum Vorteil machen, sie können ihn entweder weiter ausbilden, in ihrer Sammlung behalten oder ihn wieder die freie Wildbahn setzen, durch die Freisetzung erhalten sie Alien Dollars, die Sie wie, oben beschrieben, nutzen sollten, um sich neue Ausserirdische Charaktere, falls Sie genügend Alien Dollars besitzen, zu erwerben oder auch spezielle Fähigkeiten, für Ihre gefangenen Ausserirdischen die Sie im Bestand haben, für die weitere Ausbildung Ihrer Ausserirdischen, zu kaufen.

Eine Spezial Funktion bietet der App folgenden Service, falls Sie mit Hilfe der Navi Funktion und dem Radar einen speziellen und seltenen Ausserirdischen in der Wildbahn, mit Ihrem Smartphone gefangen haben, so scannen Sie diesen mit Ihrem Smartphone ab, sie erhalten nun die Möglichkeit, von den Herstellern der App, diesen Ausserirdischen sich als Figur nach Hause zu bestellen, haben sie das getan, so erhalten die diesen, nach Angabe ihrer Adresse kostenlos nach Hause geliefert, nun können sie ihn jetzt, in ihrem Bestand per scannt des QR Codes, der sich auf der unter Seite der Figur befindet, in den digitalen Bestand mit ihrem Smartphone implementieren. Das funktioniert nur, wenn sie außergewöhnliche und seltene Ausserirdische in der freien Wildbahn ausfindig machen können und diese mit ihrem Smartphone einfangen. Tauschen Sie in der App mit anderen Usern, Ihre Figuren aus und erweitern Sie so Ihren Bestand Ihrer außergewöhnlichen Ausserirdischen Charaktere. Gehen Sie auf die Alien reaction Events und tauschen Sie ebenfalls dort, Ihre seltenen Figuren mit anderen Spieler aus, um ihren Bestand mit Ausserirdischen Figuren, außergewöhnlicher zu gestalten. Manche Figuren sind reine Plüsch oder aus Plastik gestaltete Charaktere zum aufstellen, in besonderen Farben und Formen verfügbar, manche, die eher selten sind, verfügen über eine Bluetooth Box und können kurze Sprach Wiedergaben, zurück sagen und ihre Lieblings Musik per Smartphone auch abspielen. Sie können mit ihnen sprechen und gespeicherte Wörter zur Schau per Stimme auch wiedergeben. Also bleiben sie in Bewegung und gehen sie auf die Suche in ihrer Nähe oder Umgebung oder Dorf bzw. Stadt auf due Jagd nach den digitalen Ausserirdischen.

Nr.596 SnowballReaction

Nr. 1 Sie müssen auf einer digitalen Landkarte, Orte aussuchen, die in der Nähe und in ihrer Umgebung durch das Radar angezeigt werden
Nr. 2 Versuchen Sie den Vectorpunkten, die auch als Schnee Bälle, für den weiteren Verlauf des Spiels dienen, auf der digitalen Landkarte zu folgen und aufzusammlen, haben Sie den Ort ausfindig gemacht, gibt Ihr Smartphone nun Alarm, per lauten Geräusch und den Vibrationsalarm des Smartphones erkennen Sie nun, das sich in der Nähe ein digitaler Schneemann sich befindet
Nr. 3 Richten Sie Ihr Smartphone oder neigen Sie es in verschiedene Richtungen, um den Schneemann auf Ihren Display auftauchen lassen zu können
Nr. 4 Haben Sie den Schneemann, auf Ihrem Smartphone Display erfasst, so nutzen Sie die digitalen Schnee Bälle, die Sie auf dem Weg zum Schneemann , aufgesammelt haben und befeuern es mit swipen des Fingers, versuchen Sie den Schneemann zu destabilisieren, um ihn dann letztendlich mit Ihrem digitalen Schnee Fang Netz, einzufangen
Nr. 5 Haben Sie es nicht geschafft, den Schneemann einzufangen, so flüchtet dieser erneut, auf eine andere Stelle der digitalen Landkarte, verfolgen sie ihn, bis sie ihn, letztendlich gefangen haben
Nr. 6 Versuchen Sie die anderen und unterschiedlichen Schneemänner, die durch die App jeden Monat, woanders versteckt werden, zu finden und zu fangen, sie erhalten Punkte für jeden gefangenen Schneemann, individuelle Punkte für besonders einzigartige Schneemänner, die nicht so leicht aufzufinden waren, als die Standard Schneemänner

Nr. 7 Versuchen Sie so viele Punkte wie möglich im Monat zu sammeln, um in der Rangliste nach oben zu klettern, haben Sie es am Ende des Monats geschafft unter den top 3 in der Rangliste zu kommen, so erhalten Sie individuelle und spezielle Schnee Bälle, die dafür nötig sind, die außergewöhnlichen Schneemänner auf der digitalen Landkarte zu bekämpfen, diese damit zu destabilisieren und letztendlich einzufangen
Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel mehrere Pokale durch die Rangliste gewonnen, können Sie diese gegen Produkte im eigens entwickelten Online Shop tauschen, entweder Winter Mützen oder Winter Stiefel oder Winter Jacken für den nächsten kalten Winter.
Nr. 8 Bleiben die also in Bewegung und gehen sie in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den Schneemänner, möge der bessere Jäger gewinnen.

Nr.597 Xetrix+

Nr. 1 Sie müssen auf einer digitalen Landkarte, Orte aussuchen, die in der Nähe und in ihrer Umgebung durch das Radar angezeigt werden
Nr. 2 Versuchen Sie den farbigen Weg-Vectorpunkten, die auch als Buchstaben mit eigenen Vectorpunkten, für den weiteren Verlauf des Spiels dienen, auf der digitalen Landkarte, durch real gelaufene Kilometer, zu folgen und aufzusammlen, haben Sie den Ort ausfindig gemacht, gibt Ihr Smartphone nun Alarm, per lauten Geräusch und den Vibrationsalarm des Smartphones erkennen Sie nun, das Sie sich in der Nähe ein digitales Xetrix+ Duells befinden
Nr. 3 Richten Sie Ihr Smartphone oder neigen Sie es in verschiedene Richtungen, um das Spiel xtetrix+ auf Ihren Display auftauchen lassen zu können
Nr. 4 Haben Sie das Spiel Xetrix+, auf Ihrem Smartphone Display erfasst, so nutzen Sie die digitalen Buchstaben und dessen Vectorpunkte, die Sie auf dem Weg automatisch, durch die Weg Führung der gelaufenen Kilometer, der digitalen Landkarte, durch farbige Weg- Vectorpunkte aufgesammelt haben, das Spiel Xetrix+ startet, dann automatisch auf dem Smartphone Display
Nr. 5 Haben Sie es geschafft, das Spiel zu starten, fallen daraufhin die gesammelten Xetrix+, in Folge in einer Stückzahl, die durch die gelaufenen Kilometer generiert wurden von oben des Smartphones Displays auf sie herab.
Sie müssen nun die Buchstaben in dem gleichen Prinzip, wie von Tetris von oben durch ihr Smartphone Display steuern, versuchen Sie nun die Vectorpunkte der Buchstaben zueinander mit der gleichen Farbe zu verbinden, sie drehen die Buchstaben in verschiedene Richtungen und warten darauf, daß sich die gleiche Farbe eines Vectorpunktes sich mit einem verknüpft, verbindet sich ein Vectorpunkt mit einem gleichfarbigen, so löst er die beiden Buchstaben auf.

Nr. 6 Versuchen Sie nun mehr Punkte zu sammeln als Ihr Gegenspieler der in Echtzeit, versucht alle von ihm selbst gesammelten Buchstaben aufzulösen
Nr. 7 Die Buchstaben fallen mit einer unterschiedlichen Geschwindigkeit nach unten zum Display und drehen sich, individuell, um die eigene Achse, also versuchen Sie die richtige Drehrichtung zu vollführen, um mit den farbigen Vectorpunkt des Buchstabens, den von, den anderen Buchstaben zu treffen, passiert es, dann lösen sich die Buchstaben auf, und sie erhalten dafür Punkte, schaffen sie es nicht dann setzen sich die Buchstaben sich aufeinander oder nebeneinander, bis sie das Smartphone Display komplett versperren, passiert diese Situation, also wenn, das Display mit den Buchstaben blockiert wurde, so verlieren sie das Duell, was in Echtzeit mit den Gegenspieler ausgerufen wurde
Nr. 8 Schafft der Gegenspieler weniger Punkte zu erspielen als sie, so gewinnen sie das Spiel, und bekommen spezielle Gewinn Punkte, versuchen sie sich, oft in Echtzeit, zu duellieren, um an die Gewinn Punkte zu gelangen, den diese Punkte sind wichtig, mit ihnen steigen sie in der Rangliste auf, wenn sie unter die top 3 des Monats kommen, bekommen sie Pokale als items, diese items können sie gegen Gutscheine im eigens entwickelten online Shop, eintauschen und sich damit Produkte zum reduzierten Preis, ermöglichen zu ersteigern
Nr. 9 Bleiben Sie durch das Spiel, in Bewegung und fördern Sie Ihre Gesundheit damit, werden Sie zum Xetrix+ Meister

Nr.598 Sinapego

Nr. 1 Sie müssen auf einer digitalen Landkarte, Orte aussuchen, die in der Nähe und in ihrer Umgebung durch das Radar angezeigt werden
Nr. 2 Versuchen Sie den Vectorpunkten, die auch als Bananen oder verschiedene Obstsorten, für den weiteren Verlauf des Spiels dienen, auf der digitalen Landkarte zu folgen und aufzusammlen, haben Sie den Ort ausfindig gemacht, gibt Ihr Smartphone nun Alarm, per lauten Geräusch und den Vibrationsalarm des Smartphones erkennen Sie nun, das Sie sich in der Nähe eines digitalen Affen (DonNigga) befinden
Nr. 3 Richten Sie Ihr Smartphone oder neigen Sie es in verschiedene Richtungen, um den digitalen Affen auf Ihren Display auftauchen lassen zu können
Nr. 4 Haben Sie den Affen, auf Ihrem Smartphone Display erfasst, so nutzen Sie die digitalen Bananen oder Obstsorten, die Sie auf den Weg durch gelaufenen Kilometer gesammelt haben und befeuern sie den digitalen Affen, mit swipen des Fingers, versuchen Sie den Affen mit den gesammelten Bananen und Obstsorten zu bewerfen, der Affe versucht diese dann zu fangen, fängt er diese in einer hohen Stückzahl auf, so fängt der Affe zu singen, sie hören nun einen neuen erschienen Song oder ein Album und können ihn durch den digitalen Affen, wenn sie auf ihn klicken, kostenlos runterladen
Nr. 5 Haben Sie es nicht geschafft, den Affen so zu treffen, daß er die Bananen und Obstsorten, gefangen hat, so flüchtet dieser erneut, auf eine andere Stelle der digitalen Landkarte, verfolgen sie ihn, bis sie ihn, letztendlich wieder mit dem Smartphone erwischen
Nr. 6 Versuchen Sie die anderen und unterschiedlichen Affen, die durch die App jeden Monat, woanders versteckt werden, zu finden und mit den gesammelten Bananen und Obstsorten zu treffen, sie erhalten Punkte für jeden Affen, den sie geschafft haben zu füttern, individuelle Punkte für besonders einzigartige Affen, die nicht so leicht aufzufinden waren, als die Standard Affen

Nr. 7 Versuchen Sie so viele Punkte wie möglich im Monat zu sammeln, um in der Rangliste nach oben zu klettern, haben Sie es am Ende des Monats geschafft unter den top 3 in der Punkte Rangliste zu kommen, so erhalten Sie individuelle und spezielle Bananen und Obstsorten, die dafür nötig sind, die außergewöhnlichen Affen auf der digitalen Landkarte zu treffen, diese damit zu füttern und letztendlich dafür Songs bzw. Alben, gratis zu erhalten
Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel mehrere Pokale durch die Punkte Rangliste gewonnen, können Sie diese gegen andere Alben und Songs mit anderen Usern tauschen
Nr. 8 Bleiben die also in Bewegung und gehen sie in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen, singenden Affen, möge der bessere Jäger gewinnen.

Nr.599 Igeleye

Nr. 1 Sie müssen einen Igel, durch das Display des Smartphones versuchen so zu steuern, daß sie die auftauchenden und leuchtenden Vectorpunkte in unterschiedlichen Farben und Formen, sowie Größen, mit der Nase des igels aufsammeln müssen
Nr. 2 Haben Sie einige individuelle Vectorpunkte, nach der richtigen Reihenfolge, die auf der Anzeigetafel gesucht werden, mit der Nase des Igels aufgenommen, so tauchen diese nun auf den Stacheln auf, diese müssen sie, nun mit soft, kleine, medium, mittlere, hard, große Vectorpunkte mit dem Finger antouchen und per drag and drop Funktion, auf das Auge unter der Anzeige Tafel in der richtigen Reihenfolge ziehen
Nr. 3 Sie erhalten nun Punkte für die Aufsammlung und dem hineinziehen in der richtigen Reihenfolge der Vectorpunkte, auf Ihr Konto gutgeschrieben
Nr. 4 Das Auge sammelt die Vectorpunkte, Sie müssen nun dieses Auge vor Gegnern schützen, den diese versuchen es anzugreifen und die gesammelten Vectorpunkte, durch Angriffe aus dem Display, so zu treffen, dass dieses Auge nun zerstört wird und die Vectorpunkte wieder aufs Display gelangen
Nr. 5 Die Gegner können Sie mit dem Auge, was unter der Anzeigetafel sich befindet, als Waffe gegen die Gegner auf dem Display benutzen, falls sie es mit genügend Vectorpunkten aufgeladen haben, sie drücken das Auge mit soft, medium, hard touch an und ziehen einen vector laser strahl auf die feindlichen Gegner, in diesem Fall, sind es unterschiedliche Insekten

Nr. 6 Versuchen Sie die feindlichen Insekten durch das Auge zu vernichten und vom Display zu lösen, sammeln Sie weiter die farbigen und unterschiedlichen Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge ein und versuchen Sie in einer bestimmten Zeit, eine geforderte Punktzahl zu erreichen, schaffen Sie es nicht in der geforderten Zeit den geforderten Punktestand zu erreichen, gilt das Level als verloren
Nr. 7 Außerdem interagiert der Hintergrund in Echtzeit, Google Maps lädt die Umgebungen und Gebiete, die Sie angegeben haben, als Hintergrund in den Hintergrund des Spiels hinein, durch die Interaktion, kann das zu Ihrem Vorteil oder Nachteil werden, so zum Beispiel tauchen Barrieren auf oder der Hintergrund verschluckt die Vectorpunkte, für sie im Spiel
Nr. 8 Es kann sein, das sie drehende Buchstaben und dessen geforderten Vectorpunkte, nach der Reihenfolge aufsammeln müssen, das erschwert das Spiel, da sie die drehenden Buchstaben nicht mit der Nase des igels berühren dürfen, sonst werden Ihnen Punkte vom Konto abgezogen

Nr.600 Youcandoit

Nr. 1 Sie müssen auf einer digitalen Landkarte, Orte aussuchen, die in der Nähe und in ihrer Umgebung durch das Radar angezeigt werden
Nr. 2 Versuchen Sie den Vectorpunkten, die für den weiteren Verlauf des Spiels dienen, auf der digitalen Landkarte zu folgen und aufzusammlen, haben Sie den Ort ausfindig gemacht, gibt Ihr Smartphone nun Alarm, per lauten Geräusch und den Vibrationsalarm des Smartphones erkennen Sie nun, das sich in der Nähe ein digitales Produkt, was, sie vorher auf der Plattform youcandoit sich in ihre Beobachtungs-Liste ausgewählt haben, sich an dieser Position befindet
Nr. 3 Richten Sie Ihr Smartphone oder neigen Sie es in verschiedene Richtungen, um das digitale Produkt auf Ihren Display auftauchen lassen zu können
Nr. 4 Haben Sie das Produkt, auf Ihrem Smartphone Display erfasst, so nutzen Sie die digitalen Vectorpunkte nun, die Sie auf dem Weg zum Produkt, aufgesammelt haben und befeuern es mit swipen des Fingers, versuchen Sie das Produkt mit den Vectorpunkten, an die richtig gezeigten Vector Blanko Stellen zu treffen und es damit einzufrieren und in einen Eiswürfel zu verwandeln, um es dann letztendlich mit Ihrem digitalen Finger, per drag and drop, in den Einkaufskorb einzufangen
Nr. 5 Haben Sie es nicht geschafft, das Produkt einzufangen, so versteckt sich dieses erneut, auf eine andere Stelle der digitalen Landkarte, verfolgen sie das Produkt, bis sie es, letztendlich gefangen haben
Nr. 6 Versuchen Sie die anderen und unterschiedlichen Produkte, die sie durch die App vorher ausgewählt haben und diese, woanders versteckt werden, zu finden und zu fangen, sie erhalten Punkte für jedes gefangene Produkt, was sie zum Eiswürfel verwandelt haben, individuelle Punkte, für besonders einzigartige Produkte, die nicht so leicht aufzufinden sind, als die Standard Produkte
Nr. 7 Versuchen Sie so viele Produkte in Eiswürfel zu verwandeln, wie Sie es möchten, nach dem Fang der Produkte, laden Sie nach der Suche, die digitalen Eiswürfel in Ihre Beobachtungs-Liste, nun tauchen reduzierte Preis Banner und reduzierte Preis Infos für diese, von Ihnen eingefangenen Produkte In der Beobachtung Liste auf

Nr. 8 Jetzt können Sie diese Produkte anklicken und zum individuellen, von der Plattform reduzierten Preis, online erwerben, gehen Sie also, durch Bewegung, auf die Suche nach Ihren vor ausgewählten Produkten, die Sie in der Einkaufs App ausgewählt hatten, die sich in Ihrer Nähe oder Umgebung im Dorf oder Stadt befinden, und versuchen Sie diese mit den, obig genannten Prinzip einzufrieren, umso reduzierte Preise für diese Produkte in Zukunft zu erhalten
Nr. 9 Die Punkte setzen ein, um die neue Suche nach neuen Produkten, aus ihrer Beobachtung Liste freizuschalten, damit sie wieder neue Produkte aus ihrer Beobachtung Liste zum reduzierten Preis per argument reality app finden und in die Einkaufs App integrieren können. Sie können auch Ihre Eiswürfel(Gefangene Produkt) mit anderen User tauschen, um an andere Produkte mit reduzierten Preisen zu gelangen, tauschen sie ihre gefangenen Eiswürfel, mit einen anderen Produkt mit dem User aus, um eine neue Vielfalt mit reduzierten Preisen in ihrer Einkaufs Liste zu erhalten

Nr.601 Icanforeyou

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Critter per Spatzenschleuder soweit wie möglich in ein Feld zu feuern, das bedeutet, dass Sie auf Ihrem Radar ausser dem Feld, laufende Kreaturen, treffen müssen, um sie mit dem Critter zu erreichen und letztendlich, die Kreaturen aufzufressen, wenn sie mehrere Critter auf eine Kreatur befeuert haben, kleben diese an ihnen und sie müssen, nun Per soft, medium hard touch auf die Critter klicken, um die Kreatur, in schneller Form zu fressen
Nr. 2 Versuchen Sie außerdem andere Gestalten und Monster, nach dem sie das Radar begutachtet haben, mit der Spatzenschleuder zu treffen, um die Critter an den Monster und anderen Gestalten anzuheften, versuchen Sie mit der Spatzenschleuder diese Critter zielgerecht auf die Kreaturen zu setzen und diese zu treffen, jeder Treffer, führt zu dem, das die Lebensenergie der Kreatur sinken tut oder vermindert wird
Nr. 3 Sie müssen also genau zielen und die Wetter Bedingungen und Wind Geschwindigkeiten beachten, diese verursachen, das sie die Kreaturen nicht so einfach befeuern und treffen können, also achten Sie wie beim Golf auf die Anzeigetafel für diese Widrigkeiten, die sich der realen Welt anpassen
Nr. 4 Das Spiel wird am Morgen, Mittag und in der Nacht gespielt, in dr Nacht müssen sie die farbigen, leuchtenden Critter auswählen und die korrekten farbigen Kreaturen mit der gleichen Farbe anvisieren und letztendlich treffen
Nr. 5 Die Critter dienen als Munition, um mehr Critter zu erlangen, müssen Sie, Ihre Treffer Quote, anhand einer Anzeige stabil halten, damit neue Critter automatisch generiert werden können

Nr. 6 In weiterem Verlauf können Sie, während der Critter durch die Luft und zu seinem Ziel fliegt, spezielle items auffangen und ihn in der Luft dadurch zur einer Bombe, Eisball, Feuerball, Pfeil, Wasserball, Zeitzünder, Flammenwerfer usw. verändern und verwandeln, durch diese Verwandlung haben sie mehr Möglichkeiten, ihre beweglichen Kreaturen zu vernichten
Nr. 7 Letztendlich kann und muss der Critter außerdem eine gewisse Strecke an Kilometern in Bezug auf die Vernichtung der Kreaturen erfüllen, um seine Spatzenschleuder zu verfeinern und, pro gefressenen und vernichtenden Kreatur, Punkte zu erhalten, diese Punkte nutzen sie im Shop ein, um Ihre Spatzenschleuder mit speziellen Fähigkeiten zu verbessern
Nr. 8 Sehen Sie genau auf Radar, was dazu dient, den Standort der Kreatur zu bestimmen, visieren sie diese an und schleudern sie den Critter auf die beweglichen Ziele, also die laufenden Kreaturen und Monster

Nr.602 Jumpthetime

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein geforderte Höhe in Kilometern hochzujumpen, das bedeutet, daß Sie auf eine Sanduhr springen, diese läuft mit einer bestimmten Zeit, sie müssen auf die Oberfläche der Sanduhr springen, läuft die Zeit ab, dann fallen, sie nach unten, versuchen Sie auf andere Sanduhren zu jumpen, die eine individuellen Zeit Rhythmus besitzen, achten sie auf die Farbe der Oberfläche, diese müssen sie anhand der Anzeigetafel befolgen, also in richtiger farbiger Reihenfolge auf die Oberfläche zur nächsten nächstgelegenen Sanduhr jumpen
Nr. 2 Versuchen Sie sie die geforderte Höhe, die vor dem Spiel vorgegeben wurde, in einer bestimmten Gesamt Zeit zu ereichen, während sie von Sanduhr zur Sanduhr hüpfen, tauchen Gegner auf und versuchen Sie zu verhindern, diese müssen sie mit, in der Luft gefangenen Farbigen Vectorpunkten treffen, um sie unschädlich zu machen
Nr. 3 Der Hintergrund agiert mit dem Spiel zusammen, er bringt Vor und Nachteile, wie zum Beispiel, er schluckt die Gegner auf, gibt zusätzliche Sanduhren frei, stoppt oder beschleunigt, die Geschwindigkeit während des jumpens usw...
Nr. 4 Also, wenn sie auf einer Sanduhr stehen bleiben, achten Sie auf die Zeit Anzeige der Sanduhr, erlischt die Zeit, dann dreht sich diese um, und Sie fallen Wie oben beschrieben, eine Stufe oder komplett frei nach unten, also versuchen Sie Ihren jump Zeit mässig und korrekt zu planen und ihn in der Zeit, bevor Der Sand der Uhr nach unten fällt, durchzuführen um die geforderte, gesetzte Höhe an Kilometern am Ende des Spiels zu erreichen

Nr.603 Chamberofsecret

Nr. 1 Sie befinden sich in einer Kammer des Schreckens, das ist so zu deuten, dass sie mit ihrem Spieler in einen zufälligen, dunklen Raum auftauchen
Nr. 2 In diesem Raum sind Sound Boxen versteckt, und diese sind mit anderen Spieler per Voice Message Funktion verbunden, diese anderen Spieler sprechen nun aus der App, alte Sprüche aus dem Buch des Schreckens aus
Nr. 3 Jetzt erscheinen Geister aus den Sound Boxen, diese müssen sie mit ihrem Staubsauger versuchen einzufangen, haben sie den Raum von den Geistern befreit, sind sie nun an der Reihe, die alten Sprüche des Buch des Schreckens in das Smartphone auszusprechen und dadurch, einen zufälligen dunklem Raum mit Geistern zu beschwören
Nr. 4 Versuchen Sie die Geister im nächsten Level wieder einzufangen, sie sind nun, in einem neuen dunklem Raum, der größer und schauriger ist, nutzen Sie Ihre Taschenlampe, um die Geister in Einem bestimmten Radius anzuzeigen und Sie dann letztendlich mit Ihrem individuellen Staubsauger einzufangen
Nr. 5 Passen Sie auf, das die Geister Ihnen keine Lebens Energie stehlen und Sie, falls Sie Ihnen die ganze Energie abgenommen haben, sie selbst nicht in ein Geist verwandeln, der dann durch andere Spieler im neuem Level eingefangen werden kann, passiert dies, dann scheiden sie aus dem Spiel aus
Nr. 6 Versuchen Sie durch die Kammern des Schreckens, die zufällig aus den Orten, aus ihrer Umgebung von Google Maps generiert werden, die geforderten Geister, die auf der Anzeigetafel gesucht werden, mit ihrem Staubsauger einzufangen
Nr. 7 Pro eingefangenen Geist erhalten Sie Geister Punkte, diese nutzen Sie, um neue Level freizuschalten, oder sich durch, die Punkte ihren Staubsauger in Zukunft, versuchen zu verbessern

Nr. 8 Haben Sie die Geister, die von anderen Mitspielern der App durch dessen voice Aussprachen, aus dem alten Buch des Schreckens, durch die Sound Boxen generiert werden, eingefangen, so müssen Sie nun diese Sound Boxen mit den eingesammelten Buchstaben, die Sie in der Kammer des Schreckens, auf den Boden oder Wänden, ableuchten können, mit ihrer Taschenlampe erleuchten und sich diese in der richtigen Reihenfolge merken müssen, und sie als Code in die Sound Boxen eingeben müssen, damit die anderen Mitspieler keinen neuen Geist mehr aussprechen können
Nr. 9 Nach dem Fang der gesamten Geister in der vom Spiel, zufällig generierten Kammer des Schreckens, müssen Sie sich für ein Portal entscheiden, was Sie benutzen, um in die nächste Kammer des Schreckens zu gelangen
Nr. 10 Säubern Sie alle Kammern des Schreckens von den Geistern mit ihrem individuellen Staubsauger und deaktivieren Sie alle Sound Boxen der anderen Mitspieler, anhand der gemerkten Buchstaben, die Sie sich gemerkt haben
Nr. 11 Reisen Sie durch die verschiedensten Kammern des Schreckens und jagen Sie die Geister und sammeln Sie außerdem items auf, die wichtig sind, um das Spiel Geschehen zufällig, damit zu verändern
Nr. 12 Am Ende des Spiels, wenn sie alle anderen Mitspieler deaktiviert haben, die zufällig durch das Internet Karussell Verfahren, für das Spiel ausgewählt wurden, bekommen Sie die Möglichkeit sich das Buch des Schreckens als digitalen Download oder ebook, sich auf Ihr Smartphone zu laden
Nr. 13 Melden Sie sich nun über das beschriebene Verfahren erneut an und sprechen Sie nun aus dem Buch des Schreckens die Beschwörungen heraus, um wieder an diesem Spiel teilzunehmen

Nr.604 Pumpetpunch

Nr. 1 Sie versuchen in diesem Spiel auf dem Smartphone Display, folgendes zu vollführen, sie sehen auf der Anzeigetafel Pumpen Linien, beachten Sie diese und nutzen, nun die auf dem Smartphone Display auftauchenden pumpen Linien in der richtigen Reihenfolge, um eine Verbindung zwischen den restlichen pumpen, die sich in den Ecken des Displays befinden, zu schaffen
Nr. 2 Sie müssen die Pumpen Teile, Linien anhand eines von ihnen gewünschten Schemas zusammenfügen, das bedeutet, dass Sie, kleine, mittlere, und lange Stücke, Linien versuchen zusammen zu verbinden, um eine Verbindung zur Pumpe zu bekommen
Nr. 3 Anhand der Verbindung, wenn diese fertiggestellt wurde, starten Sie die Pumpe und müssen Sie per soft, medium, hard touch antippen, um die unterschiedlichen farbigen Vectorpunkte vom Display aufzusaugen
Nr. 4 Setzen Sie Ihre pumpline, wie eine Schlange ein und positionieren Sie diese in die korrekten Richtungen, um die auftauchenden farbigen Vectorpunkte aufzunehmen
Nr. 5 Haben Sie einige farbige Vectorpunkte mit der Pipeline, aufgesaugt so benutzen Sie diese, um auftauchende Gegner damit zu treffen, das Spiel befindet sich unter Wasser, passen Sie auf, die Gegner auf, die versuchen ihre pipeline zu sabotieren
Nr. 6 Punchen sie diese Gegner mit ihrem Pumpen Visier an und versuchen sie je nach Farbe, den richtigen farbigen Vectorpunkt, den richtigen farbigen Gegner zu treffen, geschieht das nicht, wird der Schuss nicht als Treffer gekennzeichnet
Nr. 7 Achten sie besonders auf die Form und Farbe der aufgesaugten Vectorpunkte, die Sie nutzen, um mit Ihrer Pumpe die individuellen Gegner zu treffen
Nr. 8 Sabotiert der Gegner, ein Teil der Pipeline, so verschwindet das wichtige Zwischenstück aus der Verbindung, und kann damit, nicht mehr die farbigen Vectorpunkte aufsaugen, setzen sie schnellstmöglich dieses zerstörte Zwischenstück ein um den normalen Betrieb des Saugens, zu gewährleisten

Nr. 9 Sie erhalten pro getroffenen Gegner, Pumpen Punkte, für die, Sie dann, neue Pumpen Teile und zwischenstück, Pumpen Linien, in Echtzeit im Spiel dazu fügen können
Nr. 10 Saugen sie derweil mit der Pumpen Schlange die varrierenden, farbigen Vectorpunkte auf, um die Haupt Pumpe, damit aufzuladen, diese Vectorpunkte dienen ihnen als Munition, achten sie das ihr Bestand, ständig gefüllt ist, sonst kommt es dazu, daß sie keine Gegner, mehr damit befeuern können
Nr. 11 Vermeiden Sie die Sabotage und Zerstörung der Pipeline, und versuchen Sie Ihre pipeline immer neu, passend den Vectorpunkten, zu konfigurieren
Mr. 12 Setzen Sie die Pumpen Teile zu einem Konstrukt zusammen und verteidigen Sie Ihre Pumpen Station von den Gegner, die individuell versuchen diese anzugreifen
Nr. 13 Setzen Sie die pumpen Teile, wie memory und puzzle Stücke zusammen und variieren, sie ihre Form und ihre Wirkung der Veränderung der Verbindungen
Nr. 14 Erledigen sie, in der geforderten Zeit, alle Gegner und steigen sie, in die neuen, kreativen mit Hintergrund bestehenden Level, in Zukunft ein

Nr.605 Heartwear

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein bestimmtes Kleidungs-Produkt, zu erwerben, das, was Ihnen als erstes im Sinne einfällt, dafür nutzen Sie das Google Foto Ki Programm, geben Sie Ihre Wunschkleidung in Textform an und wählen Sie mit dem Scroller die Kategorien an, wie erwähnt zum Beispiel, aktuelle Zeit, aktuelles Jahr, aktuelles emoji, aktuelle Temperatur, Komödie oder Action aus der Film Welt usw. oder das gleiche, aus der Vergangenheit gewählt
Nr. 2 Haben Sie diese Daten eingegeben, so zeigt ihn Google Ki Fotos Ihre, für den morgen oder für die Zukunft ausgewählte Kleidung an, die Sie per drag and drop aus der Figur, in Ihren Einkaufskorb dann hineinversetzen, Google Ki Fotos erstellt eine realistische Darstellung einer Person, die Ihrer Wunschkleidung eventuell entspricht
Nr. 3 Haben Sie eine Darstellung erhalten, die Ihnen nicht zuspricht und Ihnen nicht gefällt, so haben Sie 3x Versuche für jeden Tag, als Option zur Verfügung und zur Auswahl, den Sie müssen auf Ihr Bauchgefühl vertrauen und Ihre Sinne nicht verfälschen hinsichtlich Ihrer Eingabe
Nr. 4 Gefällt Ihnen, die dargestellte Figur mit der Ki generierten Kleidung, so geben Sie kleine Herzen, Vectorpunkte, an die Positionen der Kleidung-Stücke an und heften diese für Ihre Erinnerungs- Liste dran
Nr. 5 Gehen Sie zu Ihren Einkaufskorb und klicken Sie ihr, vorhin generiertes Kleidung-Stück an, und sie erhalten sofort die nächsten Optionen, wo sie diese Kleidung-Stücke in ihrer Nähe oder Umgebung bekommen können und einsehen dürfen
Nr. 6 Gehen Sie in den vorgeschlagenen Einkaufsladen in Ihrer Nähe oder Umgebung und probieren Sie diese, Kleidungs-Stücke, live vor Ort an und entscheiden Sie daraufhin, ob der Kauf für sie Sinn ergibt
Nr. 7 Tauschen Sie Ihre Erinnerung-Liste mit anderen User aus der App aus, um neue Inspirationen zu erhalten, seien Sie, auf Austausch zu anderen Usern der App offen und Zuversichtlich

Nr.606 Thereiam

Nr. 1 Sie müssen in einem digitalen Poker room, Platz nehmen und sich für das Spiel, no limit Texas Holdem - thereiam anmelden, sie nehmen mit einem individuellen Einsatz Betrag am Tisch dann teil und versuchen das Spiel mit einem Joker, neu zu gestalten
Nr. 2 Sie verknüpfen sich durch skype, Mikrofon und Kamera, mit einem dazugefügtem digitalen Maskottchen(siehe app catdoad / setze bei gleichen Namen ein), was dem Spieler auf dem digitalen Poker Tisch dazugestellt wird
Nr. 3 Der Skype User steuert mit dem Maskottchen den digitalen Spieler bzw. Übernimmt die Verwaltung und Verantwortung über das Spiel, wenn der normale Spieler ihn als Joker für das laufende Spiel und dessen Runde, aktiviert
Nr. 4 Per Skype kommuniziert, der per Zufall gewählte Spieler, vom normalen Spieler des Spiels, als Joker, das in Echtzeit verbundene Spiel auf den digitalen Poker Tisch und das Spiel Geschehen
Nr. 5 ist das digitale Maskottchen an der Reihe, so spricht der vom Zufall Generator ausgewählte Internet Skype User, die Mechanismen des Einsatzes, dem zu führenden digitalen Spieler an dem digitalen Poker Tisch
Nr. 6 Versuchen Sie als digitaler Spieler mit dem Maskottchen User, den Einsatz per small talk schnell zu vereinbaren, den ihre Zeit läuft schneller ab, als sie denken könnten, reagieren sie also individuell und behutsam über die per Swip geschützte Internet Verbindung bzw. Den geschützten, Kommunikations Kanal
Nr. 7 Letztendlich kann jeder Spieler im Spiel 3x mal das Maskottchen aktiv schalten, wenn er an der Reihe ist, das Spiel wird dadurch unberechenbar und intuitiv gestaltet, entweder zum Vorteil oder auch zum Nachteil des gesamten Spiels am digitalen Poker Tisch

Nr.607 Vectordoods

Nr. 1 Sie nutzen, um, siehe app vinylmix+, auf reale Basis zu bringen, folgende Zusatz Hardware, die dazu dient den DJ Mix mit neuem Flave in Zukunft, zu versüßen und individuell zu gestalten
Nr. 2 Sie bestellen sich farbige DJ vectordots, die Sie dann auf die drehende vinyl Platte, drauf kleben oder Stickern, diese sind mit touch und wifi Sensorik ausgestattet bzw infrarot oder Bluetooth
Nr. 3 Tippen Sie nun mit soft, medium, oder hard touch auf die farbigen DJ Vectordots, während sich die vinyl Platte, um die eigene Achse dreht, dann sendet der gepinnte farbige DJ vectordot, den sie getoucht haben, ein Signal an den Haupt DJ Pult, nun spielt ein gewisser Übergang oder individueller Sound bzw. Beat oder Stimme, je nachdem wie sie die farbigen Dj Vectordots, vorher programmiert und eingestellt haben, durch die Sound Anlage diese Signale zum Mix, zu, um ihn individueller, mit neuem Flave, zu gestalten und zu verfeinern
Nr. 4 Jeder farbige DJ Vectordot, 6 an der Zahl, muss vor der Inbetriebnahme auf der vinyl Platte, eingestellt werden, das bedeutet, daß Sie ihn per USB an Ihre Musik Software anschließen und dann dort, wie oben erwähnt, die individuellen Sound Rhythmen draufspielen oder draufladen
Nr. 5 Nach der Übertragung der Sound Rhythmen auf die unterschiedlichen farbigen Dj Vectordots, können Sie nun, diese auf die vinyl Platte drauf setzen oder drauf kleben, diese drehen sich nun mit der vinyl Platte, um die eigene Achse, benutzen sie nun ihren Finger und touchen sie per soft, medium, hard touch auf einen der farbigen Dj Vectordots, nun wird der eingestellte Sound der vorher per USB Verbindung per Musik Programm draufgespielt wurde, an den Haupt DJ Pult übertragen und sie aktivieren ihn, in Echtzeit, wenn sie es wollen per druck auf den Magic Button
Nr. 6 Sie klicken bzw. Touchen die farbigen Dj Vectordots an und der Sound, wie er draufgespielt wurde, wird in den Mix in Echtzeit dazugefügt, bleiben sie individuell und mixen sie, per farbigen Vectordots, ihren neuen DJ mix der Zukunft Mithilfe ihrer eigenen Finger Eingabe

Nr.608 Schuhgabel

Nr. 1 Sie müssen versuchen laufende Insekten, die sich per Zufall selbst auf dem Smartphone Display generieren und verschiedene und unterschiedliche Vectorpunkte in Farben und Formen bzw. Verschiedenen Größen, versuchen aufzufangen bzw. Mit ihren Körper und Maul aufzusammlen, beschützen.
Nr. 2 Sie müssen nun diese Insekten in der Vogel Perspektive versuchen, vor laufenden Schuhen, die diese Insekten zertreten können, mit ihrer Schuhgabel zu beschützen, das funktioniert, wenn Sie mit Ihrer digitalen Schuhgabel eines oder mehrere Schuhe versuchen mit soft, medium, hard touch anzutippen
Nr. 3 Wenn Sie einen Schuh kurz, bevor er das Insekt versucht zu zertreten, antouchen und ihm per drag and drop, bedeutet, die Schuhgabel in den Schuh platzieren und mit soft, medium, hard touch den Schuh spreizen, damit eine bestimmte Größe des Fusses darin Platz findet, schaffen Sie es, ihn für den passenden Fuss, der auf der Anzeigetafel angezeigt wird, in der richtigen Reihenfolge, die gefordert wird, diesen Schuh zu spreizen, dann integriert sich der Fuss automatisch in den Schuh und letztendlich läuft der Schuh aus dem Smartphone Display heraus und wird dadurch unbrauchbar gemacht, das bedeutet das er nicht mehr die Möglichkeiten besitzt, die individuellen Insekten zu zertreten oder zu vernichten.
Nr. 4 Achten Sie auf die Insekten und geben Sie Ihnen einen vectorpfad per Finger touch, swipe oder slide vor, um die Vectorpunkte zu fangen, machen Sie den swipe so intelligent, daß sie gleich mehrere Vectorpunkte aufeinmal und in einem Rutsch, auffangen bzw. Aufsammeln können
Nr. 5 Durch fangen der verschiedenen Vectorpunkte, erhalten sie Punkte, mit diesen Punkten müssen, sie sich Zeit items ersteigern, um das Spiel in der geforderten Zeit zu absolvieren

Nr. 6 Versuchen Sie simultan, die Insekten mit dem vectorpfad zu steuern und dessen Richtung vorzugeben, plus die auftauchenden Schuhe mit der schuhgabel so zu Präferieren, damit die Füsse aus der Anzeigetafel, darin Platz finden, um dann mit dem Schuh aus dem Smartphone Display automatisch wegzulaufen und dadurch nicht die Insekten zu zertreten
Nr. 7 Sie müssen das Smartphone Display soweit wie möglich von den Vectorpunkten lösen und die geforderten Punktestand in der ablaufenden Zeit, erreichen, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 8 Im nächst schwierigeren Level, interagiert der Hintergrund mit ihnen, er schluckt, verbirgt, saugt, oder spuckt neue Vectorpunkte aus seinen Pforten heraus, um ihnen zu helfen oder sie zu verwirren, es gibt immer neue Funktionen die der Hintergrund absolviert, je nachdem im welchen Level sie sich gerade aufhalten.

Nr.609 Crawlyousee

Nr. 1 Sie müssen die Richtungs-Symbolik des Smartphones beachten, neigen, sie ihr Smartphone in die bestimmten Richtungen, die Ihnen angezeigt werden, entweder, oben, unten, rechts, links und beachten Sie die Pfeil Richtungen, der Ecken, in der Sie das Smartphone bewegen
Nr. 2 Nun tauchen, pro richtige gerichtete Pfeil Richtung mit dem Smartphone, das sie mit dem Smartphone bewegt haben, Insekten auf Display auf, diese Insekten müssen spezielle auftauchende Farbige und in unterschiedlichen Größen, bewegende Vectorpunkte, die aus dem Auge, was am oberen Rand des Displays, ausgespuckt werden, auffangen
Nr. 3 Sie touchen das entsprechende Insekt an und neigen Ihr Smartphone in die Richtungen, wo sich die unterschiedlichen Vectorpunkte, sich befinden, kurz vor dem Insekt, bevor sie den Vectorpunkt aufsammeln, müssen Sie das Insekt, per soft, für kleine, medium, für mittlere, hard touch für große Vectorpunkte aktivieren
Nr. 4 Schnappen Sie nun die Vectorpunkte vom Display und lösen Sie das Smartphone Display von den auftauchenden Vectorpunkten, die vom Auge produziert werden
Nr. 5 Pro gefangenen Vectorpunkt erhalten Sie ein Stern, sie müssen in der geforderten Zeit, die geforderte Menge an Sternen einsammeln und erhalten, um ins neue Level zu kommen
Nr. 6 Versuchen Sie alle Vectorpunkte auf dem Smartphone Display mit den unterschiedlichen Insekten, aufzusammeln, wenn Sie das geschafft haben, dann produziert das Auge keine mehr und es tauchen keine neuen mehr auf dem Smartphone Display auf, wie beschrieben, müssen Sie außerdem genügend Sterne gesammelt haben, um ein neues Level mit einen höheren Schwierigkeitsgrad freizuschalten
Nr. 7 in den neuen Level interagiert der Hintergrund des Spiels mit ihnen, er verschlingt oder produziert oder bremst oder beschleunigt ihre unterschiedlichen Vectorpunkte im Spiel, um das Spiel schwerer oder einfacher zu gestalten
Nr. 8 Außerdem schießt das Auge Laserstrahlen auf ihre Insekten, die Sie durch die Pfeil Richtungen des Smartphones aktiviert und zum Leben erweckt haben, achten Sie auf die Laserstrahlen und weichen Sie diesen aus, um Ihre Insekten für die Aufsammlung der Vectorpunkte, weiter Steuern zu können

Nr.610 Voicetobox

Nr. 1 Sie müssen sich Ihren Lieblings Boxer als Charakter auswählen, sie können auch sich selbst einen erstellen oder per Selfie, Ihr Gesicht in einen der individuellen Boxen integrieren
Nr. 2 Jetzt gestalten Sie den Box Ring, das bedeutet das sie jeweils 4, 6 oder 8 Sound Boxen in die Ecken des Boxrings oder auf die Box Seile aufsetzen
Nr. 3 Nun wählen sie ihre Lieblings Lieder, aus ihrem Musik Archiv aus und touchen diese auf die jeweiligen Boxen, durch den touch per drag and drop, setzen sie nun das Lied in die Sound Box hinein
Nr. 4 Jetzt beginnt das Spektakel, der Boxer muss in den Ring steigen und hört aufeinmal Text Wörter aus einer der Sound Box, nun muss er, also versuchen das Wort des Liedes(Instrumental läuft im Hintergrund), was in Buchstaben und dessen Vectorpunkte vor dem Boxer gezeigt wird, versuchen aus zu punchen
Nd. 5 Sieh sehen den Buchstaben und dessen Vectorpunkte vor dem Display und müssen mit soft, medium, hard punch per drücken der Steurungs-Knöpfe, diese punches auslösen und versuchen die verschiedenen Vectorpunkte des Buchstabens zu treffen
Nr. 6 Treffen Sie die Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge, so verschwindet der Buchstabe vom Display und ein neuer oder ein Wort taucht nun, vor ihrem Gesicht auf dem Display des Smartphones auf
Nr. 7 Versuchen Sie die Wörter und den gesamten Text oder die Text Passagen, durch das punchen der Vectorpunkte, verschwinden zu lassen
Nr. 8 Sie bekommen pro getroffenen Vectorpunkt, Punkte, die Sie einsetzen können, um die Sound Boxen abzustellen, dies geschieht, wenn Sie diese speziellen Punkte aktivieren, haben Sie genügend Punkte gesammelt, so können Sie zuerst, eine Sound Box deaktivieren, versuchen sie alle Sound Boxen zu deaktivieren, um das Lied, dann kostenlos sich als Geschenk runterzuladen

Nr. 9 Letztendlich können Personen die per Zufall sich aus dem Internet, sich in das Spiel, einloggen in das Spiel mit eingreifen, diese Personen rufen durch Sprach Befehle durch ihr Smartphone(Mikrofon) diese Wörter heraus, diese werden dann, durch die Sound Boxen am Boxring abgespielt
Nr. 10 Sie müssen nun, diese Wörter mit ihren Vectorpunkten, mit ihrem Boxhandschuh bzw. Boxer Weg punchen, punchen sie die Vectorpunkte von den auftauchenden Wörtern und Buchstaben aus dem Schema, um die Internet User abzustellen bzw. zu bekämpfen, damit sie Ruhe halten
Nr. 11 Das Spiel switcht, wenn sie genügend Punkte gegen die internet User gesammelt haben, in die Sicht des jenigen, der nun jetzt die Sprach Befehle erteilen tut, also sie als Boxer verteilen nun die Wörter durch die Sound Boxen(per. Mikrofon des Smartphones) und versuchen den Internet User, der jetzt als Boxer agiert zu stören und es zu versuchen in zur Aufgabe des Fights zu zwingen
Nr. 12 Sie haben nur eine begrenzte Zeit, um die Wörter auszusprechen, wenn die Zeit abläuft und der Internet User Boxer, erwischt alle Vectorpunkte, dann switcht das Spiel wieder zurück, und sie sind nun an der Reihe und versuchen die Wörter der Internet User mit ihren Boxhandschuhen aus zu punchen
Nr. 13 Bezwingen sie die Internet User und fordern sie, neue Gegner, im Zufall generierten Voicetobox Spiel heraus

Nr.611 Lettering

Nr. 1 In dieser App, müssen Sie, anstatt einer Sound Ebene, einen Schriftzug nehmen, den sie selbst mit ihrem digitalen Schreiber, auf dem. Display ihres Tablets geschrieben haben
Nr. 2 Sie erhalten nun auf dem Schriftzug, Blanko Vectorpunkte, die an den richtigen Positionen der Buchstaben, gesteckt sind
Nr. 3 Sie müssen nun versuchen, die richtigen farbigen Sound Vectorpunkte, in die Blanko Vectorpunkte einsetzen, um einen Sound zu generieren
Nr. 4 Auf den Blanko Feldern taucht, kurzweilig ein Farbe auf, die sich merken müssen, nun touchen sie mit ihrem Finger per drag and drop ihre farbigen Vectorpunkte aus ihrer Vector Linie mit laufenden Vectorpunkten, die unten auf dem Display erscheint und ziehen den korrekten farbigen Sound Vectorpunkte in den Blanko Vectorpunkt hinein
Nr. 5 Sie können auch das Blanko Vectorpunkt Feld(Kreis) , mehrmals antippen, um die richtige Farbe des Vectorpunkts zuzuweisen, diese 2 Optionen switchen im Spiel, achten sie auf die Zeit, den diese läuft gegen sie, sie müssen in der geforderten Zeit, alle farbigen Sound Vectorpunkte in die Blanko Vectorpunkt Felder (Kreise) einsetzen
Nr. 5 Haben Sie den Schriftzug, Ihre farbigen Sound Vectorpunkte zugeordnet, bekommen Sie für jeden korrekt gesetzten Sound Vectorpunkt, einen Punkt gutgeschrieben, sammeln Sie genügend Punkte, um nun instrumentale Sounds zu erwerben, diese bekommen Sie vom Sound Archiv zum downloaden gestellt, wenn Sie genügend Punkte im Spiel gesammelt haben
Nr. 6 Versuchen Sie nun den vorher gesetzten Vectorpunkte, Sound Beats zuzuordnen, das geschieht indem Sie von der Anzeigetafel, die runtergeladenen Sound Noten(Sound Vectorpunkte) aus dem Auge der Anzeigetafel per Drag and drop, im richtigem Zeitpunkt, auf die farbigen vorher gesetzten Sound Vectorpunkte, aufziehen und drauf legen

Nr. 7 Versuchen Sie die richtigen Sound Noten Vectorpunkte, auf die farbigen Sound Vectorpunkte zu setzen, ihr Schriftzug bekommt nun einen Sound mit Noten, wenn sie alle sound Vectorpunkte auf die vorher gesetzten farbigen Vectorpunkte gesetzt haben
Nr. 8 Drücken Sie, auf Play und versuchen Sie nun, Zu hören, wie ihr selbst erstellter Schriftzug sich anhört, diesen Schriftzug bzw. die Buchstaben können sie bei vinylmix+ siehe app, auch einsetzen und gucken, was für ein Sound zum Lied generiert wurde
Nr. 9 Batteln Sie sich mit anderen Usern aus der App, um die perfekte Zuordnung der Vectorpunkte in der geforderten Zeit, zu erreichen, diejenigen die mehr Punkte sammeln und den Sound generieren, der zum Lied passt, gewinnen das inlettering Battle

Nr.612 Vinylmix+

Nr. 1 Sie haben 2 digitale aufgezeigte vinyl Platten auf dem Displays Ihres Smartphones, die zu sehen sind
Nr. 2 Jetzt integrieren Sie Ihren Namen auf die vinyl Platten, das bedeutet, daß Sie den ersten Buchstaben auf die erste vinyl Platte und den zweiten auf die zweite vinyl Platte per drag and drop aus der Namens Liste ziehen
Nr. 3 Nun tauchen die ersten beiden Buchstaben mit dessen Vectorpunkten, auf den vinyl Platten auf, auf der ersten vinyl Platte, der Buchstabe S und auf der zweiten A
Nr. 4 im den Buchstaben D sind 6 Vectorpunkte angefügt, bei dem zweiten Buchstaben A 5 Vectorpunkte
Nr. 5 Wenn die vinyl Platte anfängt sich zu drehen, beginnt nun die Transparenz bzw. Transformation des Liedes, sie tippen mit soft, medium, hard touch auf die farbigen Vectorpunkte des Buchstaben und erhalten pro Vectorpunkte zusätzliche Instrumentale Übergänge, die live, im Mitschnitt, abgespielt werden, per soft, sanfte Übergänge, medium, für mittlere und hard touch für harte Übergänge
Nr. 6 Sie können außerdem, den switch Button in der App klicken und anhand der Übergänge, andere Beats oder Stimmen mit den Vectorpunkten, aktivieren
Nr. 7 Entscheiden Sie sich was Sie nutzrn wollen, Sie können evt. auf der zweiten Platte diese Funktion auf den Vectorpunkten aktivieren und auf der ersten die Instrumental Übergänge
Nr. 8 Auf der Anzeigetafel wird ihn ein geforderter Vectorpunkt angezeigt, den sie zum richtigen Zeitpunkt mit touch anklicken müssen, sie erhalten, für die richtige Befolgung der Reihenfolge, Sound Punkte

Nr. 9 Mit den erspielten Sound Punkten, können Sie neue Sound Pakete für die DJ App runterladen und diese auf die Vectorpunkte, übertragen, wählen Sie ein erspiletes Sound Paket aus und integrieren Sie das auf die Sound Vectorpunkte, per drag and drop ziehen Sie auf die Vectorpunkte, diese Pakete und bedienen, sie, wie vorher beschrieben mit soft, medium, touch, um einen individuellen Mix im live Mitschnitt des Liedes zu bekommen
Nr. 10 Haben Sie Ihren jetzigen individuellen mix, anhand des digitalen neuen DJ Buchstaben - Vectorpunkte Systems erstellt, können Sie Ihre restlichen Buchstaben anwenden und auf die vinyl Platten übertragen, haben Sie Ihren mix vollendet laden Sie diesen in die hauseigene Musik DJ Plattform hoch
Nr. 11 Sie können Ihren Mix per Nachahmung, aufnehmen und diesen anderen DJs des Systems zu Überarbeitung schicken, diese können dann ihren Mix live mit den obigen Prinzip verändern und in verbessern oder anders klingen lassen

Nr.613 PsmartSound

Nr. 1 Sie bestellen sich in Zukunft sogenannte psmart Instrumental Sound Cover Hüllen für Ihr Smartphone, welches Modell Sie besitzen und bedienen, wird danach, die Hülle, passend für Sie genormt und erstellt, nun, nach der Bestellung covern Sie das Cover auf die Rückseite des Smartphones, nun aktiviert sich das kostenlose Spiel zum Instrumental Sound Cover, auf Ihrem Smartphone automatisch, zur Gitarre, müssen Sie nun ein Lied im Hintergrund von Ihrem Streaming Anbietern, abspielen lassen und mit der Instrumental Cover Hülle im Gitarren Design, versuchen die auftauchenden Blanko Felder, so zu spielen, damit der Sound, von der, von ihnen gespielten Cover Hülle, sich in die Blanko Felder hineinflirtet
Nr. 2 Sammeln Sie Punkte, wie bei, siehe guitar antre und schließen Sie zum Beispiel, als nächstes ein Instrumental Sound Cover alias Kontrabass an und versuchen nach ihm, wie eben, gerade gesagten Prinzip, Punkte zu sammeln
Nr. 3 Sie besitzen in Ihrem Paket 5, Instrumental Cover Sound Hüllen, gerade eben, wurden 2 Instrumental Hüllen ein wenig vorgestellt, der Rest der Instrumente, die als Sound Cover Hüllen, auf der Internet Seite psmartsound.pl, zu erwerben sind lauten, wie folgt: Die restlichen Instrumente folgen bei den Namen :Flöte, Piano, und Geige

Nr. 4 Es können auch andere Instrumental Sound Cover, dazu im Paket, hinzugefügt und bestellt werden, diese suchen sie sich dann, selbst und einfach, von der Internetseite psmartsound.pl aus
Nr. 5 Die gesammelten Punkte können Sie wiederum einsetzen, um, je nachdem, wie viele sie erspielt haben, dies zum Vergleich mit anderen Spielern, was geführt und verglichen wird, die in der Punkte Rangliste einen der ersten 3 Top Platzierungen inne haben, erhalten Sie einen Gutschein für ein kostenloses Instrumental Sound Cover package, was Sie nur an Ihren Freund senden müssen, damit Ihr Freund sie in Echtzeit und Weise, mit seinen Fähigkeiten, Sie zum psmartsound battle in der realen Welt herausfordern sollte
Nr. 6 Versuchen Sie, sie sich, mit ihrem Freund zuhause persönlich zu treffen und ihre Smartphones der Zukunft mit ihrem Fernseher der Zukunft zu verbinden und das Spiel live zu streamen, um ein größeres Display vor Auge zu halten, nehmen Sie diese Abspielung auf und fordern es Youtube User, es in Videos nachzuspielen oder es zu verbessern, um daraus zu lernen und Motivation zu bekommen, um letztendlich Musiker zu werden, eventuell in Zukunft, auch an live Turnieren teilzunehmen und dort Preise abzuräumen

Nr.614 Brainleitung

Nr. 1 Sie müssen, Ihre Augenfarbe mit der Alfons Kamera scannen, Ihre Körpergewicht mit dem Alfons Smartphone messen und Ihren Körper mit dem Alfons Smartphone ab scannen, dadurch erhalten Sie zur Schau ein comic haftes Gehirn mit Platz Modulen, angezeigt
Nr. 2 Klicken Sie auf ein Modul, also auf einen freien Platz des comichaften Gehirns, warten Sie auf eine kurze Rückmeldung per Stimm Verzerrung - Voice Message, in diesem Beispiel sagt die Rückmeldung das Wort, do you want a invertload auf chukabakka Sprache, bestätigen Sie mit ja oder nein
Nr. 3 Nehmen Sie die Bestätigung mit Ja an, so startet der superdrive stream, das bedeutet, dass Sie Ihren Computer simultan mit dem User der App in Echtzeit anmachen und dann Ihre Daten, die Sie miteinander tauschen wollen, gleichzeitig zur Verfügung vorstellen, sie sehen das Abbild in einer comichaften Grafik, den Inhalt ihrer Computer Festplatte
Nr. 4 Nun platzieren sie eine digitale Blume auf die Daten Ordner, die sie sich ausgesucht haben und aktivieren nach der Platzierung, damit ihren superdrive stream, bedeutet, dass gleichzeitig die andere Person das gleiche Prinzip in der gleichen Weise und Zeit vollführt
Nr. 5 Ist das drag and drop Zeitmangament erfolgreich gecheckt worden, so dürfen Sie Ihre Daten per live superdrive stream miteinander tauschen
Nr. 6 Nun ist ein Platz Modul auf dem comichaften Gehirn ausgenutzt worden, ihnen stehen noch viele Module zur freien Verfügung in der, durch Werbung finanzierten kostenlosen Version, die download und upload Geschwindigkeiten nicht in voller Bandbreite anbietet, kaufen sie, die super deluxe version, so dürfen sie mehrere Module des comichaften Gehirns simultan und gleichzeitig verwenden, plus den vollen Geschwindigkeiten ihres Breitband Internet Abschlusses, verwenden

Nr.615 Handstandcomic

Nr. 1 Sie müssen sich ein Strich Männchen oder Frauchen aussuchen, derweil spielen andere Teilnehmer simultan mit, das bedeutet, daß Sie den Anfang machen und jetzt die Internet User, auf Ihrem Smartphone Display sehen, das Sie Ihre Strich Männchen oder Frauchen positioniert haben
Nr. 2 Nun swipt ein Spieler aus dem internet auf seinem Smartphone in eine Richtung durch sein Touch Display, entweder, oben, unten links oder rechts, jetzt taucht auf Ihrem Bildschirm des Smartphones ein neues Strich männchen auf den Händen des zu stehenden Strich Männches oder Frauchens, auf
Nr. 3 So geht es fortan weiter, bis andere Spieler dieser massiv Multiplayer Session mit ihren Strich Männchen oder Frauchen, eine gewisse Höhe mit den Figuren erreicht haben, das heisst der Checkpoint ist nun aktiviert, da die User dieses Spiels, zusammen das Gebilde zum chechpoint, zusammen mit ihren eigenen geswipten Männchen oder Frauchen (Strich Figuren) in Echtzeit, gebaut haben
Nr. 4 Am Checkpoint müssen nun per Zufall, mehrere Personen eine Lied Passage, siehe Prinzip der Karaoke Funktion, diese Passage korrekt miteinander singen, das Lied in diesem Beispiel lautet handstand und stammt von miley cyrus, die es zur Verfügung gestellt hat
Nr. 5 Singen sie die Song Passage, abwechselnd, simultan durch ihr Mikrofon und üben es korrekt aus, dann darf weiter mit, dem Strich Figuren in die Höhe, gebaut werden, singen sie die Passage falsch, so zittert eine Strich Figur, egal ob Männchen oder Frauchen mit seinen Beinen oder Händen auf dem gebauten Gebilde, singen sie weiter falsch die Passage, so bricht die Figur zusammen und fällt auseinander, hoffen sie das, sie zusammen die Song Passage im nächsten Versuch perfekt singen, sonst fällt die nächste Strich Figur, zusammen und im schlimmsten Fall, brechen und fallen alle Strich Figuren ineinander zusammen und sie müssen das Spiel von Anfang mit ihrem Team, neu beginnen
Nr. 6 Schaffen Sie die geforderte Höhe, dann erhalten Sie eine Punkte Scala gezeigt, wie schnell Sie die geforderte Höhe erklommen haben, die schnellsten Spieler Teams, Tag zu Tag verschieden, erhalten, ein Premium Zugang als Geschenk, am Ende des Monats von den Musik Streaming Plattformen als gratis Download Code

Nr.616 Misterniceguy

Nr. 1 Sie sehen eine live Übertragung von einem Poker Spiel auf Youtube, egal welches Schema da gezeigt wird, passiert nun folgendes, das gleiche Spiel Schema wird nun digital auf, Befehl des Inhabers oder Veranstalters auf misterniceguy.pl gestreamt, hier melden sich nun per Zufalls Gesichter Karussell, Spieler aus der ganzen Welt an
Nr. 2 Sind nun auf der digitalen, live stream poker Seite misterniceguy.pl die Spieler, die sich mit dem eigenen Selfie angemeldet haben und ihre Bankroll dergleichen ist, wie deren der live Spieler aus dem Youtube Channel, so beginnt nun das Spiel mit den Zuschauern, die auf Youtube Premium folgende Option zur Verfügung gestellt bekommen könnten
Nr. 3 Sie melden sich bei Youtube Premium Poker live streaming an und spielen nun in Echtzeit, wie folgt mit, die ausgewählten Youtube Zuschauer dürfen auf dem Video der live übertragenen Poker Session, das live übertragen wird, Emojis an die Stelle des ihres Favortisierten Poker Spielers, due auf dem Video live zu sehen sind, per soft, medium, hard touch an das Video und an den Spieler spezielle und neu erfundene Poker Emojis anheften, diese speziellen und neu gegründeten Poker live stream Emojis, übertragen in Echtzeit, folgende Informationen vom Video live channel zu den digitalen Spielern auf die Plattform misterniceguy.pl
Nr. 4 Diese Informationen beinhalten den Poker Move, den Einsatz Betrag, sowie die Poker Hand, der Poker Move wird mit soft touch, der Einsatz Betrag mit medium touch und die Poker Hand per hard touch, durch das übertragene Poker Emoji auf den digitalen Spieler von misterniceguy.pl übertragen, das bedeutet, daß nun der per Zufall generierte digitale Spieler auf und neben seinen digitalen Poker Gesicht, ein spezielles Poker Emoji erhält, dieses kann er als joker, im Spiel, 3x mal nutzen

Nr. 5 Nutzt er den Joker, so kann er per soft touch auf sein Emoji, was er von den Youtuber live gesendet bekommen hat, da der Youtuber auf seinen Favoritisierten Spieler im Video live stream, geklickt und ihn ein emoji im Video angeheftet hat, den Poker Move des Youtube Spielers per Animation, neben seinen digitalen Charakter Pseudonym sehen, per medium touch auf das übertragene Poker Emoji, erhält er den Einsatz Tipp oder Vorschlag ein Betrag individuell, zu setzen, per hard touch kann er die Karten nun sehen, was der Poker Spieler auf Youtube in der live Session, spielt
Nr. 6 Aus diesen Informationen könnte der digitale Poker Spieler auf misterniceguy.pl, was lernen oder eventuell, genauso reagieren und seine Runde, wenn er den joker genutzt hat, in seinen persönlichen Poker Spiel Rhythmus integrieren, das spezielle Poker Emoji soll ihn dabei zur Hilfe kommen und das gesamte Spiel, wenn man an der Reihe ist und den Joker genutzt hat, eventuell, komplett oder wahrscheinlich verändern können, das ganze Echtzeit Zusammen Spiel wird per Swip(Show width interface protocol) Technologie, in live und digital, durch die, siehe app Gummibärenbande in Zukunft versichert und gesichert für Sie zum Ansehen per pay per view bereitgestellt

Nr.617 Critterball

Nr. 1 Sie versuchen, ein Critterball hervorzurufen, das bedeutet, das Sie mit einen Critter durch verschiedene Richtungen und Wege in einer ausgewählten Hauptstadt, dieser Welt, versuchen andere Critter, kleine, mittlere und große aufzunehnen
Nr. 2 Sie steuern Ihren Critter durch Google original getreue Landschaften, sei es die Hauptstadt von Deutschland (Berlin)
Nr. 3 Sie müssen versuchen andere Critters auf den Wegen und Strecken aufzusammeln, haben Sie zum Beispiel einige, kleine, mittlere und große Critter, die durch das Radar angezeigt wurden, aufgesammelt, so transformiert sich der Critter zu einem Critterball
Nr. 4 Jetzt müssen Sie versuchen mit dem Critterball, Menschen, Autos und andere Kreaturen, die Sie mit Ihrem Radar und Peil Gerät ausfindig gemacht haben, überrollen
Nr. 5 Sie müssen die geforderten Strecken Abschnitte, in diesem Beispiel, in Berlin mit Ihrem Critterball abfahren und die verschiedensten Menschen, Kreaturen und Autos überrollen, um Punkte dafür zu erhalten
Nr. 6 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, die geforderten Ziele auf der Anzeigetafel, die gesucht werden erfüllen, das bedeutet, dass Sie eine bestimmte Zahl an Menschen, individuelle Autos und Kreaturen auf den Strecken, Straßen von Berlin finden müssen, um sie Letztendlich zu überrollen
Nr. 7 Für die Überrollung von einen Menschen erhalten Sie, pro Person, 1 Sek., je mehr Sie gleichzeitig überrollen, desto mehr Zeitpunkte erhalten Sie, für Autos, 2 Sekunden Zeitpunkte und für individuelle Kreaturen, 3 Sekunden Zeitpunkte
Nr. 8 Sie müssen in der geforderten Zeit, die abläuft, eine bestimmte Stückzahl an Menschen, Autos, und individuellen Kreaturen finden und dann überrollen, schaffen sie es nicht, verwandelt sich der Critterball wieder zurück zu seinem Anfangs Status und sie müssen dann wieder von vorne, mit der Suche nach neuen Critters beginnen

Nr. 9 Sie erhalten außerdem, normale Punkte für das überrollen der Menschen, Autos und Kreaturen, diese können sie dann nutzen, um ihren Critterball, mit folgende Fähigkeiten auszustatten, nämlich ihn spezielle Fähigkeiten zu geben, zum Beispiel, Critter Pfeile, Schnellers Rollen, Widerstand Fähigkeit, die Verwandlung in einen Feuerball, Eisball, Turboball, oder die Aufnahme von Individuellen Waffen, wie Maschinen Gewehr, Granaten, Panzerfaust usw.
Nr. 10 Übrigens müssen sie, elementar wichtige items auf der Strecke, in den Straßen von Berlin aufsammeln, diese items dienen dazu, wenn sie genügend, von ihnen in der geforderten Zeit aufgesammelt haben, die Strecken bzw. Straßen von Berlin zu erweitern, die items sind Kilometer Stände und liegen in unterschiedlichen Formen auf den Straßen und Strecken von Berlin versteckt, je mehr items (Kilometer Stände) sie finden und aufsammeln, desto mehr, Straßen und Orte können sie dann später auf der Mappe von Berlin, freischalten
Nr. 11 Im Multiplayer Modus, können Sie zusammen mit mehreren Personen versuchen Critterballs zu steuern und Berlin in diesem Beispiel unsicher zu machen, außerdem gibt es den Critterball Racewars, in diesem Spiel spielen sie gegen andere Critterballs (Andere Teilnehmer, aus dem Internet) und müssen, wie bei Mario Kart, die Strecken der Hauptstädte, dieser Welt befahren und unter den Top 3 von 13 Spielern, in der geforderten Zeit kommen, um neue Strecken in diesen Race Spiel freizuschalten, wie oben beschrieben können Sie während der Fahrt spezielle Waffensystene und Verwandlungen aufnehmen, um Ihre Gegenspieler, vom Sieg davon abzuhalten
Nr. 12 Außerdem kann Critterball auf Virtual Reality gespielt werden und die original getreuen Orte und Landschaften, können mit den Critterball befahren werden

Nr.618 Tourguy

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe in verschiedenen Ländern durchzustehen, das heißt, die digitale mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das ist
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige Vectorpunkte(Flug - Kilometer Punkte) auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige Vectorpunkte(Flug-Kilometer Punkte) in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige Vectorpunkte(Flug-Kilometer Punkte), auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchendes Spiel benutzen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, startet das Spiel, das bedeutet, daß Sie ein digitales Flugzeug mit Ihrem Finger und dessen Fallschirm Springer mit Swip versuchen, auf einen bestimmten Ort im Spiel, zu setzen
Nr. 9 Haben Sie Ihr Flugzeug geswipt, fliegt dieses Flugzeug nun digital durch den Bildschirm, nun müssen Sie Ihren Fallschirm Springer, den Tourguy abwerfen und ihn auf das geforderte Ziel landen lassen, sie erhalten, Punkte, je nachdem wie sie auf den Ziel-Punkte Kreis landen, diese werden zu ihren Flug Kilometer Punkten als Bonus dazugerechnet, und bringen mehr Input für ihren Punkte Zähler, da die Ziele individuelle Punkte Kreise sind, worauf der Fallschirm Springer (tourguy) landen tut
Nr. 10 Scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich, das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Spiel zu starten, pro bestandenen Level, erhalten Sie Flug Kilometer Punkte, diese Punkte sammeln Sie, um sie später gegen reale Flug Kilometer auf der Internetseite tourguy.com einzutauschen
Nr. 12 Spielen Sie die Levels, die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um ihr Flugzeug digital steuern zu können, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer den farbigen Vectorpunkten (Flug - Kilometer Punkte), reale Kilometer auf, um ihr Flugzeug in dem Spiel in Bewegung zu setzen, gehen ihnen die digitalen Flug Kilometer aus, so pausiert, dass Spiel, so müssen Sie nun wieder nach draußen gehen und zusätzliche Kilometer sammeln, um ihr Flugzeug in Bewegung zu bringen, um ihn durch die Levels steuern zu können
Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Punkte Rangliste der nächste Tourguy und bekommen sie als Geschenk, einen original geschenkten Flug Schein, für die Bereisung von anderen Ländern in der realen Welt, um das Spiel fortzuführen. Haben sie als ersten Platz die Rangliste des Spiels geführt, so erhalten Sie einen tourguy, der Ihnen das zu bereisende Land, wo Sie, mit dem kostenlosen Flug Schein hinfliegen wollen, zur Seite steht und mit ihnen den Trip, Tour oder den für Sie gewollten Urlaub, miterlebt.

Nr.619 Klappstuhl

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale Mappe in Ihrer Nähe oder Umgebung, durchzustehen, das heißt, die digitale Mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um den gewünschten Download Wunsch zu erhalten und kostenlos zu bekommen, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung, auf die Jagd nach den digitalen Download Wunsch, sie wissen vorher, was sie als Wunsch Download geäußert haben, den sie haben diesen Wunsch in der App veröffentlicht und geäußert
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige Vectorpunkte auf, jeder dieser Vectorpunkte hat eine bestimmte Bedeutung, die roten sind digitale Megabytes, die gelben digitale Kilobytes, die grünen digitale Gigabytes,, die blauen Bits, die violetten positive individuelle Download Geschwindigkeiten, die eis blauen negative Download Geschwindigkeiten, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung zum Zielort Ihres Wunsch Download - Positions Ortes
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo der Wunsch Download, sich befindet, leutet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht der digitale Wunsch Download auf Ihrem Smartphone Display, gespoilert von der App auf
Nr. 5 Bevor Sie den Wunsch Download anklicken dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige Vectorpunkte(Download-Menge -Kilometer Punkte) in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich der Wunsch Diwnload, auf Ihrem Smartphone Display

Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige Vectorpunkte(Download-Menge -Kilometer Punkte) auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Wubsch Download, als genehmigt eventuell benutzen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo der Wunsch Download Button angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um den Download Button, sichtbar zu machen
Nr. 8 Haben den Download Button, sichtbar gemacht, startet der Wunsch Download, erst dann, wenn überprüft wurde, in welchen Mengen Größen und Geschwindigkeiten sie die farbigen Vectorpunkte, die als Einheit dienten, durchs Spazieren, auf den verschiedenen Wegen, die zur Auswahl gestanden haben, gesammelt haben
Nr. 9 Haben Sie genügend und individuelle bzw. Unterschiedliche farbige Vectorpunkte auf dem Weg zum Zielort gesammelt, so berechnet die App in welcher Größe und Geschwindigkeit Sie Ihren Wunsch Download erhalten dürfen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, Ziel Download Orte mit ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, den Wunsch Download zu starten
Nr. 12 Diwnloaden Sie Ihren Wunsch Download , die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Wunsch Download, wird von der App ein neuer Wunsch, der von Ihnen ausgesprochen wurde, generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die Wunsch Downloads, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen Welt, gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um Ihre farbigen Vectorpunkte, Datei Größen und Internet Geschwindigkeiten zu bestimmen
Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Zielorte, die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, Durch zu walken, werden sie in der Download Rangliste, der nächste Klappstuhl Uploader und bekommen sie die Möglichkeit auf eine Chance, ihre fantastischen und speziellen Medien Daten in das Spiel zu integrieren
Nr. 15 Starten Sie Ihren Upload, nachdem Sie an einem bestimmten Zielort, den Wunsch Download button, für Ihre hochgeladenen Medien Daten, in der App, bzw. Ort und Umgebung, versteckt haben, geben Sie den Usern, die Möglichkeit, durch reale Bewegung, an Ihre fantastischen Medien Daten zu gelangen, um selbst durch die zu Verfügung Stellung des persönlichen Uploads in der Kilometer Rangliste der Downloads weiter nach oben zu kommen
Nr. 16 Nehmen Sie sich einen Klappstuhl und einen Rucksack mit 6 oder mehreren Bieren aus dem, siehe app beermouth, auf ihr Abenteuer, in ihrer Nähe oder Umgebung, als Weg Begleiter mit, wenn sie erfolgreich den Zielort gefunden haben, konsumieren sie in Ruhe ihr Bier und warten bis ihr Wunsch Download auf ihrem Smartphone oder mitgebrachten System erfolgreich geladen wurde

Nr.620 Fishmaster3000

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel , was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für items sie vorher auf der Strecke aufsammeln müssen, das kriegen sie gezeigt, wenn sie am Zielort angekommen sind
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg verschiedene und unterschiedliche Fisch Köder auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung zum Zielort
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand in ihrem Smartphone hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend genügend und individuelle Fisch Köder, in der richtigen Form, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend individuelle Fisch Köder auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen, um das jetzt am Ziel Ort gestartete Duell oder Spiel starten

Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen und freizuschalten
Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, duellieren Sie sich jetzt mit digitalen Fischen, die auf dem Smartphone erschienen sind, siehe das Spiel Prinzip der Reihe von SEGA Bass Fishing , sie versuchen die digitalen Fische mit ihren, zuvor gesammelten Fisch Köder, durch Swip der digitalen Angel, die auf dem Smartphone Bildschirm sichtbar gemacht wurde, versuchen anzulocken und aus dem Wasser zu fischenNr. 604 fishmaster3000
Nr. 9 Haben Sie die geforderten digitalen Fische mit ihren, zuvor gesammelten Fisch Köder, die Sie auf dem Weg gesammelt haben aus dem Wasser, mit ihrer digitalen Angel, gefangen und in ihren digitalen Fisch Korb gesetzt, müssen sich wieder in Bewegung setzen und einen neuen Zielort auf der digitalen Landkarte finden, nach dem obigen Schema, versuchen Sie den Ziel Ort zu finden und sammeln wieder unterschiedliche, individuelle Fisch Köder ein, durch verschiedene Laufwege füllen Sie Ihren Fisch Köder Bestand auf
Nr. 10 Wenn Sie keine Lust haben sich im live Duell zu mit den verschiedensten Fisch Arten zu duellieren, scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App verstecken, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Duell zu starten pro bestandenen Level, erhalten Sie Fishmaster Punkte, diese Punkte, können in eigenem, online item Shop eingesetzt werden, um die items die zur Bekämpfung der Fisch Sorten dienen bzw. Zum Fang der Kreaturen, die man aus SEGA bass fishing kennt, sich zu kaufen, diese helfen ihnen dabei, ihr nächstes Level und ihre Angelroute individuell auszustatten und sie damit zu verstärken und auf die Zukunft, zu verfeinern

Nr. 12 Spielen Sie die Levels die Sie gesammelt haben live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können
Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um Ihre Angelroute digital steuern zu können, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer den Fisch Ködern, reale Kilometer auf, um Ihre Angelt Route, in dem Spiel in Bewegung zu setzen, gehen ihnen die digitalen Schritte aus, so pausiert, dass Spiel, so müssen Sie nun wieder nach draußen gehen und zusätzliche Kilometer sammeln, um Ihre digitale Angelroute in Bewegung zu bringen, um sie weiter durch die Levels der Unterwasser Welt, werfen und steuern zu können
Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem SEGA Bass Fishing Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Rangliste der nächste Fushmaster Star und bekommen sie als Geschenk, einen original getreuen Pokal, am Ende des Spiels nach Hause gesendet oder erhalten eine echte Angelroute als Belohnung für ihre Beendigung der gesammelten Level von Fishmaster3000, außerdem können sie mit der geschenkten Angelroute an realen Fisch Fang Turnieren teilnehmen
Nr. 15 Die Fische an diesem Turnier werden mit einem QR Code versehen und sie müssen, diese mit der gewonnen Angelroute aus dem Gewässern aus ihrer Umgebung, wo sie in real time ausgesetzt wurden, fangen, haben sie einen Fisch gefangen, dann scannen sie den QR Code vom Fisch mit dem Smartphone, haben sie ihn gescannt und digitalisiert, können sie den digitalisierten Fisch, auf der digitalen Landkarte bzw. Mappe, für andere User des Spiels an verschiedenen Orten verstecken, das Spiel wird dadurch von Realität zur Digitalen Welt wieder geswitcht
Nr. 16 Wird ihr Fisch gefunden und gefangen, dann können sie einen Deal mit dem Fänger machen, das bedeutet Sie tauschen mit ihm, verschiedene Fische aus und bekommen in Ihrem Fisch Geschäft, auf die Digitalen seltenen Fische aus dem Deal, treue Punkte vom Geschäfts Inhaber des Fisch Geschäfts, die Sie in Zukunft nutzen sollten, um in ferner Zukunft, ein lebendigen Fisch vom Besitzer, zu bekommen

Nr.621 BombermanGo

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel , was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für items das sind
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige Bomben auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige Bomben in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige Bomben auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen, um das jetzt am Ziel Ort gestartete Duell anzufangen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, duellieren Sie sich mit anderen Teilnehmer, die sich dazu connected haben gegen die Computer Gegner, siehe das Spiel Prinzip der Reihe von Bomberman, sie versuchen die Gegner mit ihren, zuvor gesammelten farbigen Bomben auszuschalten und zu vernichten
Nr. 9 Haben Sie alle Gegner ausgeschaltet, öffnet sich ein neues Portal, gehen Sie durch das Portal, um das neue Level freizuschalten, das bedeutet, Sie müssen sich wieder in Bewegung, durchs Spazieren setzen und es auf der digitalen Landkarte finden, nach dem obigen Schema, versuchen Sie den Ziel Ort zu finden und sammeln wieder farbige Bomben ein, durch verschiedene Laufwege füllen Sie Ihren Bomben Bestand auf
Nr. 10 Wenn Sie keine Lust haben sich im live Duell zu duellieren, scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App verstecken, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Duell zu starten pro bestandenen Level, erhalten Sie Bombermango Punkte, diese Punkte, können in eigenem, online item Shop eingesetzt werden, um die items die zur Bekämpfung der Gegner, die man aus Bomberman kennt, sich zu kaufen, diese helfen ihnen dabei ihr nächstes Level und ihren Bomberman individuell auszustatten und ihn damit zu verstärken

Nr. 12 Spielen Sie die Levels die Sie gesammelt haben live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können
Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um ihren Bomberman digital steuern zu können, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer den farbigen Bomben, reale Kilometer auf, um ihren Bomberman in dem Spiel in Bewegung zu setzen, gehen ihnen die digitalen Schritte aus, so pausiert, dass Spiel, so müssen Sie nun wieder nach draußen gehen und zusätzliche Kilometer sammeln, um ihren Bomberman in Bewegung zu bringen, um ihn durch die Levels steuern zu können
Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem Bomberman Spiel Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Rangliste der nächste Bomberman Star und bekommen sie als Geschenk, einen original getreuen Pokal, am Ende des Spiels nach Hause gesendet oder erhalten ein Kuscheltier als Belohnung für ihre Beendigung der gesammelten Level.

Nr.622 Dzienkujemkwiat

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das item, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen items, sie wissen vorher nicht, was für items das sind
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige Vectorpunkte auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das item sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, tauchen nun digitale Blumen auf, diese können sie nun mit ihrem digitalen Fang Netz einfangen
Nr. 5 Bevor sie das Fang Netz auswerfen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend Vectorpunkte in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Fang Netz auf Ihrem Smartphone
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des items, also in diesem Fall zur Lavender Blume, genügend farbige Vectorpunkte gesammelt, so dürfen sie ihr digitales Fang Netz ausfahren und es benutzen, um die jetzt am Ziel Ort zusehende Digitale Lavender Blume einzufangen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo die Lavender Blume angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den Insekten befreien und lösen, damit Sie eine freie Sicht zum Fang erhalten, sie erhalten Punkte für die frei Lösung der insekten und können diese gegen Punkte eintauschen, mit dem Punkten können sie individuelle Presente sich auf dzienkujekwiat.pl ersteigern und diese zur Ihrer Blume mit versenden

Nr. 8 Haben Sie sich eine freie Sicht auf die Lavender Blume erspielt und die Insekten vom Display gelöst und weggescheucht, dann werfen sie das digitale Fang Netz und versuchen Sie Lavender Blume letztendlich einzufangen
Nr. 9 Ist die digitale Lavender Blume durch ihr Fang Netz, gefangen genommen worden, dann springt sie in ihrem digitalen Einkaufskorb, sie können nun diese Blume, umsonst bei der Internetseite dzienkujekwiat.pl bestellen und diese an die Adresse Ihrer Liebsten Menschen versenden
Nr. 10 Die Internetseite bietet so ihnen eine möglichst einfache und kostenlose Möglichkeit, ihrer liebsten zu zeigen, das sie durch Bewegung und Instinkt, sich Zeit genommen haben, um diese Produkt Blume für sie, vor jemanden anderen zu ergattern
Nr. 11 Das besondere an der Blume ist, daß sie ein Aufzeichnung Mikrofon besitzt und mit ihnen kommunizieren und sie nach sprechen kann, zu dieser Blume erhalten, sie zusätzlich, die gleiche, reale Blume, wie sie es aus einem Blumenladen her kennen
Nr. 12 Die Internetseite dzienkujekwiat.pl bietet also mit dieser Funktion, für Verliebte, auf Jagd zu gehen und sich auf ein Abenteuer zu begeben, um ein tolles Geschenk für Ihre Liebste zu finden und dieses ihr als Geschenk zu unterbreiten
Nr. 13 Sie können auch Ihre digitalen gefangenen Blumen von Ihrer Jagd, gegen andere von User zum Tausch angebotenen seltenen Blumen tauschen, dafür müssen sie nur einen ehrlichen Deal mit der Person, von der sie die Blume haben wollen, einfädeln

Nr.623 Timenotodie

Nr. 1 Sie müssen versuchen Zeit Items mit soft, 1 Sekunde, mit medium, 2 Sekunden und mit hard touch 3 Sekunden, mit einem Elefanten Rüssel aufsaugen, um ihr Zeit Konto damit aufzuladen
Nr. 2 Durch das Display laufen Insekten und diese versuchen ihre Zeit Items aufzuessen, das bedeutet, das die Zeit Items auch auf dem Smartphone verstreut sind
Nr. 3 Versuchen Sie mit drag and drop, den Elefanten Rüssel auf die Zeit Items zu platzieren und mit soft, medium, hard touch, dann aufzusaugen
Nr. 4 Sie müssen schnell und sicher agieren, denn die Insekten vermehren sich, rasent schnell und vervielfältigen sich, wenn sie zusammen stoßen
Nr. 5 Sammeln Sie während des Spiels, diese Zeit Items auf und steigern, somit Ihr Zeit Konto, außerdem, müssen Sie die Insekten vom Display des Smartphones verschwinden lassen
Nr. 6 Saugen Sie deshalb genügend farbliche Vectorpunkte, einfach mit ihren Elefanten Rüssel auf und laden Sie, damit Ihren Elefanten auf
Nr. 7 Jedes Insekt, hat eine bestimmte farbliche Kontur, diese zeigt Ihnen an, mit welchem Vectorpunkt, Sie das Insekt, mit Ihren aufgesammelten Vectorpunkt aus dem Elefanten Rüssel beschiessen müssen
Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel ein farbliches Insekt anvisiert, dann touchen Sie den Rüssel an, dieser wechselt automatisch nach dem touch, die Rüssel Farbe, jetzt können Sie das Insekt, mit den aufgenommen, zutreffenden Vectorpunkt beschiessen

Nr. 10 Versuchen Sie alle Insekten aufzulösen und vom Smartphone Display in der geforderten Zeit, verschwinden zu lassen
Nr. 11 Der Hintergrund des Spiels interagiert mit ihnen, er kann Insekten aufessen, sie beschiessen, sie einfrieren oder im Nachteil sie verdoppeln und vermehren
Nr. 12 Saugen sie also viele Zeit Items auf und beschießen sie die Insekten, mit ihren Elefanten Rüssel, in den nächsten Levels tauchen dann unterschiedliche Größen und Formen der Insekten auf, um diese Insekten zu beseitigen, müssen Sie genügend Standard Insekten beseitigen, um die anderen Formen des Elefanten Rüssels, freizuschalten, um größere Farbliche Vectorpunkte aufzunehmen
Nr. 13 Im Multiplayer Modus können Sie mit mehreren Elefanten Rüsseln agieren und die Zeit Items aufsaugen und die Insekten mit den passenden, aufgesaugten Vectorpunkten zerstören

Nr.624 Buchwurm

Nr. 1 Sie steuern einen Bücherwurm, durch das Smartphone Display, sie müssen aufpassen, das sie von den auftauchenden Insekten nicht erwischt werden, sie müssen nach einer bestimmten Reihenfolge - Buchstaben mit dessen Vectorpunkten aufsammeln, das bedeutet, wenn sie nah, an einem Buchstaben sich befinden, Vectorpunkte am Buchstaben auftauchen
Nr. 2 Jeder Buchstabe hat unterschiedliche Vectorpunkte und dreht sich im schlimmsten Fall, um die eigene Achse oder bewegt sich auf dem Smartphone Display in verschiedene Richtungen, also achten sie außerdem, wie sie die farbigen Vectorpunkte aufsammeln, diese müssen nämlich, auch in der richtigen Reihenfolge von ihrem Bücherwurm aufgesammelt werden, siehe Anzeigetafel
Nr. 3 Sie müssen ein komplettes Wort nach der Reihe aufsammeln, also die passenden Buchstaben und dessen Vectorpunkte in richtiger Reihenfolge aufnehmen
Nr. 4 Haben Sie das Wort komplett, so tauchen Bücher auf dem Display auf, diese dienen als Portal für die den Sprung ins nächste Level
Nr. 5 Sie können die Insekten, die versuchen ihre Lebens Energie zu rauben, auch mit speziellen aufgenommen Items vernichten, das bedeutet, daß wenn sie, ein bestimmtes Item auf dem Smartphone Display aufnehmen, diese mit speziellen Fähigkeiten ausgestattet ist, in diesem Fall, kann ein Item ihnen, ein Eisball, Feuerball, Windball, Erdball, schnellere Bewegung oder Unsichtbarkeit übergeben, sammeln Sie diese Items auf und verschaffen Sie sich, dadurch einen großen Vorteil

Nr. 6 Versuchen Sie in der geforderten Zeit die Bücherwurm Portale zu aktivieren, um in das nächste Level zu gelangen, läuft die Zeit ab und sie haben nicht das komplette Wort aufgesammelt, so taucht kein Bücherwurm Portal auf und sie können nicht das Level verlassen
Nr. 7 Es tauchen immer wieder neue Insekten in verschiedenen Größen und Formen auf dem Smartphone Display auf, versuchen Sie diesen auszuweichen oder diese mit ihren aufgenommen Waffen Items zu zerstören
Nr. 8 Haben Sie ein Bücherwurm Portal aktiviert, so müssen Sie, nur noch draufsteuern und durch das Portal ins nächste Level gelangen
Nr. 9 Pro aufgesammelten gesuchten und farbigen Vectorpunkt, wächst ihr Bücherwurm in die Länge, also passen die auf, das sie die korrekte Anzahl an Vectorpunkten aufnehmen, damit der Bücherwurm Schwanz nicht zu groß wird, sonst haben sie Schwierigkeiten, ihn durch das Display zu steuern und sind leichter von den Insekten aufspürbar
Nr. 10 In Mehrspieler Modus steuern Sie bis zu 3 Bücherwürmer gleichzeitig, also jeder Spieler erhält einen anders gestalteten Bücherwurm gestellt

Nr.625 Magneticfrog

Nr. 1 Sie müssen versuchen farbige Energie Module mit Ihrem Frosch, auf dem Smartphone Display zu sammeln, um die feindlichen Insekten zu zerstören
Nr. 2 Das bedeutet, das Sie diese farbigen Energie Module aufnehmen müssen, um ein individuelles, farbiges Magnetisches Feld hervorzurufen
Nr. 3 Mit Ihrer Frosch Zunge, die Sie aus Ihrem Frosch Maul heraus fahren können, können Sie die farbigen Energie Module, die auf dem Smartphone Display sich befinden, aufsaugen
Nr. 4 Versuchen Sie die passenden und farbigen Energie Module in Ihrer Nähe oder Umgebung mit ihrer Frosch Zunge aufzusammeln
Nr. 5 Haben sie einige farbige Energie Module aufgesammelt, so können Sie nun, da Ihr Frosch aufgeladen ist, ein farbiges Magnetisches Feld auf dem Smartphone Display platzieren, das bedeutet, wenn sich ein farbiges Insekt, in der gleichen Farbe, in der Nähe des farbigen Magnetischen Feldes befindet, vom farbigen Magnetischem Feld aufgesaugt wird und dann letztendlich vom Smartphone Display verschwindet
Nr. 6 Versuchen Sie das Display von den farbig unterschiedlichen Insekten zu befreien und sie mit den korrekten farbigen magnetischen Feldern zu vernichten bzw. Aufzusaugen
Nr. 7 Pro vernichtenden Insekt, erhalten Sie Zeit Punkte, den das Spiel läuft auf Zeit, vernichten Sie genügend Insekten, um Ihr Zeit Konto ständig aufzuladen, damit das Spiel weiter gespielt werden kann
Nr. 8 Ziel ist es in einer bestimmten Zeit, alle individuellen Insekten vom Display zu vernichten und aufzulösen
Nr. 9 im Mehrspieler Modus können bis zu 3 verschiedene Frösche gleichzeitig, von fremden Internet Usern genutzt werden, um das Spiel zu vereinfachen

Nr.626 Alienpoint

Nr. 1 Sie müssen versuchen farbige, auftauchende und unterschiedliche Aliens, die aus allen Richtungen des Smartphones Displays, sich auf dem Smartphone Display breit machen, mit ihrer Spatzenschleuder vernichten und in farbige Vectorpunkte verwandeln, um Munition dafür zu erhalten
Nr. 2 Versuchen Sie mit einer Spatzenschleuder diese farbigen auftauchenden Aliens auszuschalten, das bedeutet, dass Sie vorher, Ihre Spatzenschleuder mit Munition aufladen müssen
Nr. 3 Um Munition aufzunehmen, müssen Sie folgendes machen, sammeln Sie per soft, medium und hard touch, die auf dem Smartphone Display liegenden farbigen Vectorpunkte mit Ihrem Finger auf, es sind am Anfang nur geringe Mengen der farbigen und in unterschiedlichen Größen vorhandenen Vectorpunkten zu sehen
Nr. 4 Sie müssen versuchen, auf einen, zum Beispiel, kleinen, grünen, farbigen Vectorpunkt, der sich auf dem Smartphone Display befindet, mit soft touch drücken, um ihn dann per drag and drop Funktion auf Ihre Spatzenschleuder ziehen
Nr. 5 Haben Sie ihn durch soft touch Druck aktiviert, dann ziehen Sie ihn mit Ihrem Finger auf die Spatzenschleuder, nun müssen Sie schnell mit dem Visier der Spatzenschleuder, in diesem Fall ein kleines grünes Alien, damit befeuern
Nr. 6 Treffen Sie das kleine grüne Alien nicht exakt, kann es passieren, daß er den kleinen, grünen Vectorpunkt auffängt und ihn gleich auf sie zurück schleudert, wenn das passiert, müssen sie den Vectorpunkt, während des Fluges mit ihrem Finger blockieren und ihn in der Luft mit dem Finger anhalten und ihn zur Seite des Displays schieben
Nr. 7 Treffen Sie das Alien, so verwandelt sich dieses in ein kleinen, grünen Vectorpunkt, trifft das Alien Sie aber, dann wird Ihnen Lebens Energie abgezogen
Nr. 8 Versuchen Sie alle farbigen Aliens, wie gerade erwähnt in farbige, kleine, mittlere, große Vectorpunkte zu verwandeln, um so mehr Munition für die Zukunft des Spiels zu sichern

Nr. 9 Die auftauchenden farbigen Aliens sind in unterschiedlichen Farben und Größen vorhanden, sie müssen daher, die gleiche Farbe und die gleiche Größe der Vectorpunkte vom Smartphone Display aufnehmen und sie damit, mit ihrer Spatzenschleuder befeuern
Nr. 10 Da die Munition am Anfang nicht in einer großen Stückzahl vorliegt, müssen sie genau, die richtige, für die passenden farbigen und unterschiedlichen Größen der Aliens, aufnehmen, um sie dann, letztendlich mit dem Schuss des Vectorpunkts zu treffen, um ihn in ein Munitions Vectorpunkt zu verwandeln
Nr. 11 Treffen Sie mehrere Aliens hintereinander, so bekommen Sie zusatz Munition in 3 stelliger Höhe auf dem Smartphone Display zum schnappen bereit gestellt
Nr. 12 Haben Sie mehrere Aliens gleichzeitig, in unterschiedliche Vectorpunkte verwandelt, so ziehen Sie mit dem Finger einen Vectorpfad, um und auf die Aufgetauchten Vectorpunkte und ziehen Sie diesen dann, auf Ihre Spatzenschleuder, um schneller die Munition zu bekommen
Nr. 13 Das Spiel läuft, außerdem auf Zeit und sie müssen alle farbigen und unterschiedlichen Aliens in der geforderten Zeit ausschalten, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 14 Im Multiplayer Modus können Sie zu 3 Spatzenschleuder bedienen und mit ihren gemeinsamen Fingern, die farbigen unterschiedlichen Vectorpunkte aufsammeln und diese nutzen, um die Aliens zu vernichten

Nr.627 Fristpaintfirsteat

Nr. 1 In diesem Spiel versuchen Sie Mithilfe der Google Fotos Ki folgendes zu erstellen, sie müssen ein individuelles Bild, was von Google Fotos Ki für sie vorgeschlagen wird, versuchen mit ihrem digitalen Pinsel auszumalen
Nr. 2 Versuchen Sie das Blanko Bild, original getreu dem Orginal Bild was von Google vorgeschlagen wurde, mit ihrem Pinsel auszumalen
Nr. 3 Sie müssen die geforderten Farben benutzen und diese an die richtigen Stellen des Blanko Bildes mit ihrem digitalen Pinsel einfügen
Nr. 4 Haben Sie einen Teil korrekt ausgemalt, bekommen Sie dafür Zeit Punkte, versuchen sie das komplette Blanko Bild auszumalen und in der geforderten Zeit zu komplettieren
Nr. 5 Für jede korrekt gesetzten Pinsel Anstrich erhalten Sie Punkte gutgeschrieben, sie duellieren sich in Echtzeit gegen einen anderen Mitspieler aus dem Internet, aus dem Gesichter Karussell
Nr. 6 Versuchen Sie schneller und exakter, als ihr gegen Spieler, das Blanko Bild mit ihrem digitalen Pinsel auszumalen
Nr. 7 Sind sie schneller fertig geworden und haben sie alle Anstriche korrekt ausgemalt, so gewinnen die das Duell, pro korrekten Anstrich für das Blanko Bild, bekommen Sie Punkte gutgeschrieben
Nr. 8 Außerdem wird Ihre Zeit in Bezug, auf Ihre Punkte im Vergleich gesetzt und sie erhalten Bonus Punkte für das schnellere Ausmalen des Blanko Bildes in diesem Beispiel
Nr. 9 In neuen Duellen werden neue Bilder zur Verfügung gestellt und müssen dann ausgemalt werden
Nr. 10 Versuchen Sie am Ende des Monats, viele Duelle zu gewinnen und unter den Top 3 der Punkte Rangliste zu kommen
Nr. 11 Schaffen sie es unter die Top 3 zu kommen, dann erhalten Sie einen kostenlosen Essens Gutschein für Ihren, in Ihrer Nähe oder Umgebung gelegenen Restaurant

Nr.627 Fristpaintfirsteat

Nr. 1 In diesem Spiel versuchen Sie Mithilfe der Google Fotos Ki folgendes zu erstellen, sie müssen ein individuelles Bild, was von Google Fotos Ki für sie vorgeschlagen wird, versuchen mit ihrem digitalen Pinsel auszumalen
Nr. 2 Versuchen Sie das Blanko Bild, original getreu dem Orginal Bild was von Google vorgeschlagen wurde, mit ihrem Pinsel auszumalen
Nr. 3 Sie müssen die geforderten Farben benutzen und diese an die richtigen Stellen des Blanko Bildes mit ihrem digitalen Pinsel einfügen
Nr. 4 Haben Sie einen Teil korrekt ausgemalt, bekommen Sie dafür Zeit Punkte, versuchen sie das komplette Blanko Bild auszumalen und in der geforderten Zeit zu komplettieren
Nr. 5 Für jede korrekt gesetzten Pinsel Anstrich erhalten Sie Punkte gutgeschrieben, sie duellieren sich in Echtzeit gegen einen anderen Mitspieler aus dem Internet, aus dem Gesichter Karussell
Nr. 6 Versuchen Sie schneller und exakter, als ihr gegen Spieler, das Blanko Bild mit ihrem digitalen Pinsel auszumalen
Nr. 7 Sind sie schneller fertig geworden und haben sie alle Anstriche korrekt ausgemalt, so gewinnen die das Duell, pro korrekten Anstrich für das Blanko Bild, bekommen Sie Punkte gutgeschrieben
Nr. 8 Außerdem wird Ihre Zeit in Bezug, auf Ihre Punkte im Vergleich gesetzt und sie erhalten Bonus Punkte für das schnellere Ausmalen des Blanko Bildes in diesem Beispiel
Nr. 9 In neuen Duellen werden neue Bilder zur Verfügung gestellt und müssen dann ausgemalt werden
Nr. 10 Versuchen Sie am Ende des Monats, viele Duelle zu gewinnen und unter den Top 3 der Punkte Rangliste zu kommen
Nr. 11 Schaffen sie es unter die Top 3 zu kommen, dann erhalten Sie einen kostenlosen Essens Gutschein für Ihren, in Ihrer Nähe oder Umgebung gelegenen Restaurant

Nr.628 Pollinvader

Nr. 1 Sie müssen versuchen von einem einem Hochhaus, in einem Wasser Pool zu springen, auf dem Pool befindet sich ein Hüpf Gummi
Nr. 2 Landen Sie auf dem Hüpf Gummi und dieser stößt Sie in eine andere Richtung, wo sich andere Pools in ihrer Nähe oder Umgebung befinden, versuchen Sie auf den nächsten Pool zu landen und von dort, wieder auf dem Hüpf Gummi drall zu bekommen, um auf einen anderen zu landen
Nr. 3 Während Sie in der Luft sind, versuchen Haie Sie in der Luft zu fressen oder Ihnen Lebens Energie zu nehmen, achten Sie darauf und bekämpfen Sie diese Haie mit Ihrem Hammer, schlagen Sie auf die fliegenden Haie und vernichten Sie diese, während Sie sich, in der Luft befinden
Nr. 4 Jeder Pool hat einen bestimmten Hüpf Gummi, das bedeutet, dass Sie den richtigen anspringen müssen, um genügend drall zu bekommen, um auf den nächsten Pool mit dem Hüpf Gummi, zu landen
Nr. 5 Sie erhalten Punkte, indem Sie eine bestimmte Höhe in der Luft ergattern und für jeden vernichtenden Hai, Bonus Punkte
Nr. 6 Versuchen Sie außerdem in der Luft über ein Zwischen-Seil zu kommen und dann in den nächsten Pool zu hüpfen, dafür gibt es extra Punkte
Nr. 7 Jeder Pool der in ihrer Nähe oder Umgebung ist, hat eine bestimmte Größe und eine bestimmte Farbe, achten Sie auf die Anzeigetafel, die Ihnen zeigt, den richtigen Pool anzuspringen
Nr. 8 Springen Sie zum Beispiel in einen falschen Pool, so können Sie nicht die anderen erreichen, da dieser einen zu schwachen Hüpf Gummi besitzt, sie müssen dann zurück zu den davor liegenden zurückkehren und von dort an, den richtigen anvisieren

Nr. 9 Bleiben sue stehts in Bewegung und beachten sue die Anzeigetafel, die Ihnen voraussagt, welchen Pool Sie als nächsten anspringen müssen
Nr. 10 Sie können auch auf dem Zwischen Seil landen, von dort sich weiter bewegen und sich dann den richtigen Pool mit dem korrekten Hüpf Gummi auswählen und auf ihn runterspringen
Nr. 11 Übrigens hat jeder Hüpf Gummi eine besondere Bedeutung, das bedeutet, daß jeder einen anderen Hüpf Drall besitzt, der sie zum anderen Pool bewegen kann
Nr. 12 Das Spiel läuft auf Zeit, Sie müssen daher, die korrekte Strecke, die in Kilometer gemessen wird, abspringen und immer weiter nach vorne gelangen
Nr. 13 Außerdem können bei einigen Sprüngen in den Passagen, Barrieren auftauchen, dennen sie ausweichen müssen, bleiben sie behutsam und konzentriert bei ihren ab Sprüngen und landen sie auf die korrekten Pools und dessen vorgegeben Hüpf Gummis

Nr.629 Rukibazuki

Nr. 1 Sie versuchen einen Charakter Namens, rookiebazuki zu steuern, an seinen beiden Armen sind Jeweils Panzerfäuste installiert, sie bewegen ihn, unten auf dem Smartphone Display, von links nach rechts
Nr. 2 Versuchen Sie mit rukibazuki auftauchende Enten, die auf dem Smartphone Display aus allen Richtungen erscheinen, mit den Bazukas zu treffen
Nr. 3 Sie müssen vorher Munition aufsammeln, dies geschieht, wenn Sie eine Ente mit Ihrem Fang Netz einfangen und diese in ihre Munitions Maschine zur Verarbeitung bringen
Nr. 4 Sie besitzen am Anfang des Spiels nur 13 Fang Netze, also seien Sie sich sicher, wenn Sie Ihr Fang Netz auswerfen und versuchen, damit die fliegenden Enten, einzufangen
Nr. 5 Haben Sie einige Enten eingefangen, so erhalten Sie, pro eingefangene Ente, die Sie in die Munitions - Maschine befördern, 4 Schuss Munition, jeweils 2 Schuss für den linken Arm und 2 für den rechten Arm
Nr. 6 Passen sie auf, das die Enten, sie nicht treffen, das bedeutet, dass manche Enten versuchen mit ihren Maul unterschiedliche Bälle auf sie abzufeuern, oder versuchen im Sturzflug auf sie zu stoßen
Nr. 7 Die Enten sind in unterschiedlichen Farben und Größen vorhanden, befolgen sie die Anzeigetafel, die Ihnen vorgibt, welche Enten Sie zuerst befeuern müssen
Nr. 8 Haben Sie am Anfang genügend Enten eingefangen und dadurch Munition erhalten, so befeuern Sie nach der geforderten Reihenfolge, die unterschiedlichen Enten, passen sie auf, dass sie nicht von den Enten getroffen werden, sonst verlieren Sie Lebens Energie, geht ihre Lebens Energie zur Neige, so verlieren Sie das Spiel

Nr. 9 Haben Sie einige Enten abgeschossen, so erhalten Sie individuelle Vectorpunkte, die als Zeitpunkte gezählt werden, rote, 1 sek., blaue, 2 sek., grüne 4 sek., gelbe 5 sek.
Nr. 10 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, daher versuchen genügend verschiedene Vectorpunkte die, wie gerade beschrieben aufnehmen, das aufnehmen funktioniert, wenn sie ihren Helm auf die verschiedenen, auftauchenden farbigen Vector Zeit Punkte werfen und diese, wie ein Boomerang in der Luft, aufsammeln
Nr. 11 Haben sie einige Vectorpunkte aufgenommen, so bekommen sie diese als Zeit zu ihrem Zeit Konto dazugerechnet, treffen sie zum Beispiel mit ihrem Visier die Ente nicht, wird ihnen 1 sek. Vom Zeit Konto reduziert abgenommen
Nr. 12 Versuchen Sie außerdem, Buchstaben in der Luft mit ihrem Boomerang Helm zu treffen und diese zu aktivieren, wenn sie diese Buchstaben auf dem Smartphone Display aktivieren, dann dienen diese Buchstaben als Waffensysteme, diese Buchstaben feuern dann von ihren Vectorpunkten Schüsse auf die Enten ab, die Buchstaben drehen sich auch, um die eigene Achse und sind ein wichtiger Bestand Teil im Spiel
Nr. 13 Versuchen sie letztendlich, die geforderten, unterschiedlichen Enten vom Smartphone Display zu lösen und das in der geforderten Zeit zu schaffen, um ins nächste Level zu gelangen, im Mehrspieler Modus können Sie bis zu 3 verschiedene Charakter steuern und das Spiel bespielen

Nr.630 Wildcard

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine wildcard im no limit Texas Holdem Poker einzusetzen, das bedeutet das Sie, wenn Sie an der Reihe sind, folgendes machen müssen
Nr. 2 Sie bekommen ein Karten Lese und Schreib Gerät, gestellt, sie rufen laut in die Menge des Poker Tisches, wildcat und dürfen nun das Karten Lese und Schreib Gerät gegen einen individuellen Betrag benutzen
Nr. 3 Sie müssen nun auf dem Karten Lese und Schreib Gerät Ihren Code eingeben oder wie eine Chip Karte, die Wildcard, scannen lassen
Nr. 4 Haben Sie das geschafft und ihre wildcard wurde akzeptiert, rollt das Karten Lese und Schreib Gerät einen Bündel Karten im inneren des Gerätes aus
Nr. 5 Nach dem zufälligen Roll und Dreh Verfahren, spuckt das Karten Lese und Schreib Gerät ihnen 1 oder, wenn sie wollen 2 neue Karten heraus, die Sie gegen Ihre alten Tauschen können
Nr. 6 Jetzt müssen, sie in das Schiebe Fach des Karten Lese und Schreib Geräts, eine individuelle geforderten Betrag als Obolus, für die generierten Karten, hineinlegen
Nr. 7 Dieser Obolus wird dann als Jackpot weiter geführt, sobald andere Spieler am Pokertisch ihre Wildcard benutzen, und durch das beschriebene Verfahren, weiter mit den individuellen Betrag, Geld, den Jackpot, zu füttern
Nr. 8 Haben Sie nun Ihre neuen Karten oder Karte erhalten(joker Wildcard, verwendet), so spielen Sie nun weiter das klassische Poker No limit Texas Holdem fortan weiter, an Ihrem Pokertisch mit den anderen Mitspielern
Nr. 9 In einer zufälligen, bestimmten Zeit, ruft der Dealer, dann den Jackpot aus und die gesammelte Menge der gesammelten Beträge, die ihn der Karten Lese und Schreib Geräts steckt, wird egal in welcher Runde und Spielweise zu den gespielten Pot, dazu gegeben
Nr. 10 Jetzt wird das Poker Spiel wesentlich interessanter und gefährlicher werden, da die mitspielenden, Mitspieler den dazugehörigen Jackpot, der meistens einen hohen Betrag erfüllt, sich nicht entgehen lassen wollen

Nr.631 Youwonderwoman

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das sein wird
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige und unterschiedliche Herzen in unterschiedlichsten Größen auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Spiel zu ihrem Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige und unterschiedliche Herzen in der richtigen Farbe und Größe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige und unterschiedliche Herzen in verschiedenen Formen auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen
Nr. 7 In diesem Spiel geht es darum, eine Person zu erreichen, die Sie nun jetzt auf Ihren Love Radar sehen können, die gesammelten Herzen nutzen Sie ein, um die Personen auf Ihrem Love Radar sichtbar zu machen
Nr. 8 Haben Sie die Personen auf Ihrem Radar sichtbar gemacht bzw. auf die Emoji Gesichter geklickt, sehen Sie nun die realen Gesichter der User dieses Spiels

Nr. 9 Touchen Sie das Gesicht an und schauen Sie nach, ob sie die geforderten Herzen für die Freischaltung und dessen Konversation auf den Weg gefunden hatten, haben sie die individuellen pro Gesicht, unterschiedlichen Herzen gefunden, so können Sie diese nun einsetzen, das bedeutet, dass diese Herzen zur Freischaltung zu mehr Bildern und andere wiederum zur Freischaltung einer persönlichen Konversation dienen und das Emoji Gesicht in ein reales Foto verwandeln
Nr. 10 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten Unterschiedlichen Herzen auf ihrer digitalen Landkarte auf, um diese dann für ihr Love Radar zu nutzen
Nr. 11 Spielen Sie das Spiel, live vor Ort oder Zuhause, nach jedem erfolgreichen bestandenen Love Match, wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Love Matches, um das Spiel weiter spielen zu können
Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, das Love Radar zu aktivieren und neue emoji Gesichter freizuschalten, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer den farbigen und unterschiedlichen Herzen, reale Kilometer auf, um das Love Radar mit neuen Emoji Gesichtern zu erweitern, so verfeinern sie, dass Spiel und müssen nun wieder nach draußen gehen und zusätzliche Kilometer sammeln, um ihr Love Radar in Bewegung zu bringen und dadurch neue emoji Gesichter zu sehen
Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben, um neue Gesichter Emojis auf dem Love Radar sichtbar zu machen, haben Sie wie oben schon gesagt, genügend verschiedene Herzen auf dem Weg zum Zielort, gesammelt, wie zum Beispiel, rote für das Freischalten von weiteren Profil Fotos, grüne für die Voice Konversation, gelbe für die Text Unterhaltung, blaue um Videos zu senden, dann dürfen Sie diese einsetzen und versuchen mit einem Single der App Kontakt aufzunehmen, klicken Sie auf das Emoji Gesicht und schalten Sie das reale Gesicht mit ihren gesammelten Kilometern frei

Nr. 15 Sind Ihnen Emoji Gesichter aufgefallen, die Ihnen gefallen könnten, dann klicken Sie auf diese und schalten Sie diese mit Ihren gelaufenen Kilometern frei, jetzt sehen sie das reale Gesicht und können mit ihren unterschiedlichen gesammelten Herzen, letztendlich einen Kontakt Verbindung zu einem Single herstellen
Nr. 16 Führen Sie die Unterhaltung mit dem Single fort, um daraus ein Love Match zu machen, das bedeutet, dass die nette und fröhliche Unterhaltung zum Love Match wird und nun in ihrer Unterhaltung Liste gespeichert wird
Nr. 17 Nach einiger Zeit sind ihre unterschiedlichen Herzen verbraucht und sie müssen wiederum auf Herzen Jagd gehen, um die Konversation weiter zu führen, die Single Person, die mit ihnen die Unterhaltung führt, versteckt, dann auf der digitalen Landkarte einen neuen Zielort, den sie finden müssen, um dann mit ihr die Unterhaltung, an diesem Standort fortzuführen
Nr. 18 Gehen sie nach draußen und suchen sie den Ziel Ort und sammeln, Sie die, durch die App auf dem Weg versteckten, unterschiedlichen Herzen, auf, um mit der Single oder einer anderen Person die Konversation weiter zu führen
Nr. 19 Sie erhalten von der App, nach einem bestimmten gelaufenen Kilometer Stand, Geschenke, wie Blumen, Liebes Präsente oder kostenlose Gutscheine für ein Restaurant Besuch in Ihrer Nähe oder Umgebung, also bleiben Sie stehts in Bewegung, um diese Individuellen Kilometer Stand, der gefordert wird, zu erreichen
Nr. 20 Schaffen Sie den geforderten Kilometer Stand, so können sie ihr Love Match beglücken und ihm ein Geschenk schenken oder ihn zum Besuch in ein Restaurant einladen, um sich besser kennenzulernen

Nr.632 Muddy

Nr. 1 Sie müssen versuchen sich ein schlammiges Fahrzeug(ein Muddy) während Sie die original getreue von Google Maps, Strecke abfahren, mit speziellen items individuell auf der Fahrt, in Echtzeit, zusammen stellen, um dadurch eine Transformation zu erhalten
Nr. 2 Sie wählen sich am Anfang des Spiels, einen normalen Kanister bzw. Chassi aus, das bedeutet Ihr Auto ist nur ein Quadrat, Rechteck, Dreieck, Kreis auf schlechten Rädern ohne guter Steuerung und Wiederstands Fähigkeiten bzw. Ohne Waffensysteme
Nr. 3 Sie müssen nun das Rennen gegen andere Boliden antreten, das bedeutet, dass Sie auf der Strecke bleiben müssen, den die Strecke verfügt über keine Außen Planken, wo vor sie geschützt werden können
Nr. 4 Versuchen Sie in der Anfangs Phase, verschiedene farbige Beschleunigung Vectorpunkte anzufahren, um über die schlammige Strecke voran zu kommen
Nr. 5 Haben Sie eine bestimmte Geschwindigkeit vor einen Transformations Item erreicht, dürfen Sie dieses aufnehmen und Ihr Bolide erhält nun, je nachdem, welches spezielle Item Sie angefahren haben, eine Transfornation in diesem Beispiel, bekommt Ihr Auto bzw. Bolide, eventuell, neue Reifen, neues Material, neues Lenkrad, neue Bremsen, neues Chassi, neues Gehäuse, neue Möglichkeiten zu Erweiterung ihres Waffensystem
Nr. 6 Haben Sie ein individuelles Item mit der geforderten Geschwindigkeit aufgenommen, so bekommt Ihr Bolide, diese Ausstattung für eine bestimmte Zeit implementiert
Nr. 7 Nach einer Weile transformiert sich diese Ausstattung wieder zurück zum Standard Modus, nutzen sie deshalb die Transformation, so lange sie können, um sich einen Vorteil gegenüber den anderen Mitspielern auf der Strecke, zu sichern
Nr. 8 Haben Sie zum Beispiel, dadurch einen Vorteil erreicht, versuchen Sie möglichst, Ihre Geschwindigkeit durch die verschiedenen farbigen Vectorpunkte, die sie auf der Strecke aufsammeln, zu festigen, um ein neues Transformations Item, während sie die Geschwindigkeit halten, die gefordert wird, durchs abfahren und aufsammeln des Transformations Item, sich einen Vorteil, zu ergattern

Nr. 9 Außerdem müssen Sie Buchstaben, mit dem Namen Ihres Fahrzeuges auf der Strecke versuchen zu aktivieren, fahren Sie auf die geforderten Buchstaben, um eine Bonus Transformations Ihres Fahrzeugs bzw. Boliden zu erhalten
Nr. 10 Nutzen Sie die Transformationen, während der Strecken Fahrt, um Ihre Chancen, auf den Sieg, gegenüber den anderen Mitspielern, zu gewährleisten
Nr. 11 Versuchen Sie unter die Top 6 von 18 Möglichen Renn Boliden zu kommen, um neue Transformation Items für due Zukunft auf anderen Strecken, freizuschalten
Nr. 12 Seihen Sie bemüht und schnell, den die Zeit läuft gegen sie, in diesem Rennspiel, sie müssen in der geforderten Zeit, über die Ziel Linie ankommen, um die nächste kommende Strecke freizuschalten
Nr. 13 Achten Sie auf, die Strecken Führung und beachten Sie, dass die anderen Mitspieler ihre Transformationen nicht gegen sie anwenden, den dies führt zum ihren Nachteil
Nr. 14 Die besonders, original getreuen Strecken von Google Maps, können Ihnen eventuell helfen, das Rennen zu gewinnen, den die Strecken interagieren mit dem Spiel, sie verändern teilweise das Wetter und die Strecken Führung, durch auftauchende Barrieren oder Abkürzungen im Echtzeit Spiel
Nr. 15 Nutzen Sie die Vorteile der Interagierung der Strecke zu Ihren Vorteil und bleiben Sie stehts auf der geforderten Geschwindigkeit, die Ihnen ermöglicht die Transformations Items, aufzunehmen
Nr. 16 Wird ihr Bolide von der Strecken Führung, die meistens schlammig ausfällt, runter geschubst, so dürfen sie sich ihm Spiel 3x mal, wieder zurück an der Stelle setzen lassen, wo sie runter gefallen sind
Nr. 17 Versuchen Sie, daher nach ihrer Transformation, die anderen Boliden von der aktuellen Strecke zu weisen und runter zu schubsen, wie gemerkt haben die Strecken, kaum Außen Planken in diesem Renn Spiel vorgesehen, seien Sie daher, sehr vorsichtig oder aggressiv zugleich, mit der Steuerung Ihres Fahrzeuges (Muddy)

Nr. 18 Werden Sie in den 36 Strecken(Hauptstädten), dieser Welt, der beste Muddy Fahrer und erlangen sie monatlich, pro bestandenen Renn Zyklus der Strecken, Extra Punkte für die monatliche Punkte Rangliste
Nr. 19 Haben Sie den Monat zum Beispiel als 2 Fahrer bestanden, so erhalten Sie individuelle Transformation Items für Ihrem Fahrzeug Bestand, den Sie während der Fahrt jederzeit nutzen können
Nr. 20 Nutzen Sie die gewonnenen Spezial Items, sorgfältig, für die nächsten Battles mit den Mitspielern aus dem Internet Karussell

Nr.633 Island

Nr. 1 Sie versuchen in diesen Hack and Slay, Jump and Run Spiel, von einer Insel zu flüchten, sie starten im Koop Modus mit 3 Charakteren und versuchen von der Insel weg zu segeln, durch die Gewässer der Ozeane, um einen neuen Standort zu finden und suchen mit ihrem Radar, nach einem neuem Paradies, was sie dann mit ihrem Schiff am Ende des Spiels besiedeln
Nr. 2 Versuchen Sie mit ihren 3 simultan steuerbaren Helden, von der Insel der Untoten zu flüchten bzw. Abzuhauen, sie starten das Spiel mit dem Prinzip, von den bekannten Spiel DeadRising, versuchen Sie von Ihrem Standort wegzukommen und dem Navi Radar zu folgen, der Ihnen den Weg zum neuem Checkpoint im Spiel aufzeigt
Nr. 3 Sie steuern abwechselnd im Koop Modus, Ihre 3 Helden Charaktere und versuchen letztendlich sich an einem Standort, also Checkpoint zu treffen, um dann miteinander, die Flucht von der Insel zu ergreifen, sind sie am Checkpoint angelangt, so dürfen sich nun zufällige ausgewählte Internet Spieler anmelden und zwei der 3 Charaktere mit ihnen im Live Modus steuern
Nr. 4 Ihr Ziel ist vorrangig, die Flucht aus Ihrem Standort, das kann ein Dorf, Stadt oder eine brache Landschaft sein, folgen Sie Ihren Navi Radar, das stetig Ihnen neue Standorte aufzeigt, die Sie bereisen müssen
Nr. 5 Ihre Gegner in diesem Hack and Slay, Jump Run Spiel sind Untote, die in sehr großen Mengen auf sie zukommen und sie umbringen wollen, achten sie auf ihre Geschwindigkeit und ihre Lebens Energie und die Aufsammlung der wichtigen Waffensystems Items, die auf den Weg und auf ihren Standort per Radar zu finden sind
Nr. 6 Rennen Sie und jumpen Sie über Barrieren und Passagen, um von den übermächtigen Scharen der Untoten zu flüchten, sammeln Sie Vectorpunkte auf, die Ihnen mehr Geschwindigkeit und Widerstands Fähigkeit geben, außerdem müssen Sie Buchstaben aufsammeln, diese geben Ihnen spezielle Informationen zum nächsten Standort, entschlüsseln Sie mit den gesammelten Buchstaben den nächsten Standort mit Ihrem Buch der Navigation und versuchen in einer bestimmten Zeit, den Ort zu erreichen

Nr. 7 Haben Sie gewisse Waffensysteme, siehe DeadRising gesammelt, so optimieren Sie diese mit gesammelten Zusatz Modulen, um sie gegen den Kampf gegen die Untoten zu benutzen
Nr. 8 In bester Hack and Slay, Jump Run Manier, schlachten Sie die Untoten, mit ihren gesammelten und modifizierten Waffensystemen ab oder versuchen diese wenigstens in Schacht zu halten, versuchen Sie die Passagen im Spiel zu durchlaufen und per Run speed schnell zu überstehen, den die Untoten kommen in individuellen Scharen auf sie von allen Richtungen auf sie zu, generiert werden die Untoten von einer Untoten Fabrik, die Sie besser nicht angreifen sollten
Nr. 9 Versuchen Sie außerdem eine kleine Menge an Untoten mit ihrem Bekehrung Zauber Buch zu bekehren und sie wieder in normale Personen zu verwandeln, dafür müssen sie die magischen Buchstaben sammeln und diese per Mikrofon auf die einzelnen Untoten aussprechen, um sie damit zu bekehren, haben sie einige bekehrt und umgewandelt, so helfen ihnen diese Personen, falls sie ein Waffensystem, aufsammeln, die anderen großen Mengen von Untoten zurück zu schlagen und zu vernichten
Nr. 10 Sie haben die Möglichkeit auch bewohnbare Tiere zu ihrem Team aufzunehmen, diese müssen Sie zuerst bändigen und für sich gewinnen, dass geschieht wieder mit speziell aufgesammelten Waffensystemen und den Bekehrungs Buchstaben aus ihrem Zauber Buch, was sie ständig updaten und deren Inhalt und Passagen mit den gefundenen Buchstaben vervollständigen
Nr. 11 Haben sie es geschafft mit ihrem Charakter den Zielort zu finden, wo sich die anderen 2 Charaktere befinden, so dürfen sie nun gleichzeitig zu 3 dritt, in den Kampf gegen die Untoten ziehen und diese mit ihren individuellen, gesammelten Waffensystemen zermalmen
Nr. 12 Versuchen Sie die geforderte Menge an Untoten zu erledigen, umso ihr Radar auf neue Wege, dadurch freizuschalten, den je mehr Untote sie zermalmen bzw. Töten, desto mehr Neue Wege werden auf den Radar sichtbar gemacht, suchen und finden Sie das Endziel, wie am obersten Anfang des Spiels beschrieben, den Hafen, um von der Insel weg zu segeln

Nr. 13 Haben Sie es geschafft, Segeln Sie nun zur nächsten Untoten Insel, die Sie dann, mit Ihrer gesammelten Erfahrung, die Sie vorher gelernt haben zu 3 dritt, versuchen von den Untoten zu befreien, um die Untoten Fabrik zu zerstören, es gibt insgesamt 13 Inseln, die Sie letztendlich von den anderen Untoten Bestien befreien müssen, haben Sie das geschafft, segeln Sie nun zu dem Paradies Ort und gründen eine, auf Basis eines Echtzeit Aufbau Simulation Spiels, eine Bevölkerung und dessen Infrastruktur, was man von Age of Empires her kennt und bevölkern sie die befreiten Inseln mit ihrem friedlichen Volk

Nr.634 Itspokerfolks

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe in verschiedenen Ländern durchzustehen, das heißt, die digitale mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das ist
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige, verschiedene Vectorpunkte (Poker Chips) auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige, verschiedene Vectorpunkte (Poker Chips) in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige, verschiedene Vectorpunkte (Poker Chips), auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchendes Spiel benutzen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, startet das Spiel, das bedeutet, daß Sie die verschiedenen, farbigen, gesammelten Vectorpunkte (Poker Chips) nach dem Prinzip von no limit Texas Holdem versuchen auf dem Smartphone Display einzusetzen, schaffen sie es ihre Vectorpunkte (Poker Chips) mit dem Spiel Prinzip von no limit Texas Holdem einzulösen bzw. In gewissen Fällen einzusetzen, bekommen sie für jede gespielte, gewonnene Karten Kombination, virtuelles Geld für die Internet Seite bzw. Poker Room itspokerfolks.com geschenkt
Nr. 9 Für dieses virtuelle Geld, können Sie sich dann, virtuelle Poker Chips auf der Internetseite itspokerfolks kaufen, die Preise sind individuell ihren gemessenen, abgelaufenen Kilometer angepasst
Nr. 10 Scannen Sie den Zielort und speichern das Poker Spiel, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich, das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, Poker Spiele auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Spiel zu starten, pro bestandenen Poker Level, erhalten Sie Poker Chips, diese Poker Chips sammeln Sie, um sie später auf der Internetseite itspokerfolks.com gegen virtuelles Geld einzutauschen
Nr. 12 Spielen Sie die Levels, die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen Welt, gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt die Vectorpunkte (Poker Chips), reale Kilometer auf der Internet Seite itspokerfolks.com zu aktivieren
Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Punkte Rangliste der nächste itspokerfolks.com Spieler und bekommen sie als Geschenk, einen original Poker Chips Koffer oder einen Poker Tisch geschenkt
Nr. 15 Laden Sie Ihre Freunde zum nächsten realen Poker Duell zuhause ein oder verspielen Sie Ihr erspieltes virtuelles Geld auf der Internetseite itspokerfolks.com
Nr. 16 Außerdem enthält, der gewonnene Poker Chips Koffer, einen QR Code, den Sie ein scannen können, haben Sie das getan, so können Sie für einen User aus dem Internet Karussell, der per Zufall gewählt werden möchte, die realen Poker Chips aus dem Koffer, auf der digitalen Landkarte verstecken, damit er sich nun von zuhause in Bewegung setzt, um sein virtuelles Geld, sich durch Spazieren gehen verdienen kann und es auf der Internetseite itspokerfolks.com, einzusetzen

Nr.635 Violetchemistry

Nr. 1 Sie versuchen folgende Chemie, zwischen den Symbolen der chemischen Tabelle zu verstehen, versuchen Sie die chemischen Namens Symbole, als Xetrixo Werkzeuge zu benutzen, siehe app Xetrixo eventuell
Nr. 2 Diese chemischen Namens Symbole beinhalten, außer ihrer Namen und farblichen Gruppierung, Vectorpunkte in den Buchstaben
Nr. 3 Sie müssen versuchen die chemischen farblichen Namens Symbole zueinander, passend zu strukturieren, diese Namens Symbole fallen von oben nach unten, in einem, von oben nach unten gesehenen Rechteck, indem sie sich, befinden auf dem Boden, fallend zu ihnen
Nr. 4 Versuchen Sie in der richtigen, farblichen Anordnung die chemischen Namens Symbole, farblich der Struktur des Periodensystems anzugliedern, das bedeutet im Beispiel, dass sie 10 Varianten in diesem Gefüge besitzen, um die chemischen Namens Symbole, Steine, Blocks oder Quadrate, genannt, zueinander zu finden und aufeinander und nebeneinander aufzubauen
Nr. 5 Fällt nun ein chemischer Namens Stein bzw. Block oder Quadrat, genannt, mit der gleichen Farbe auf einen gleichen, mit der selben Farbe und Größe, so löst sich das Gefüge der beiden zueinander auf und sie erhalten dafür Punkte, die ihren Punkte Stand Konto gutgeschrieben werden
Nr. 6 Versuchen Sie die anderen Steine, Blöcke, Quadrate aus den Periodensystem, farblich und Größen technisch zueinander, passend zu strukturieren, umso ein Gefüge von den 10 Varianten der farblichen und verschiedenen Größen der Steine, Blöcke oder Quadrate aufeinander und zueinander zu verbinden, das Resultat ist die Auflösung der gleichen farblichen und Größen technischen Steine, Blöcke oder Quadrate des Gefüges
Nr. 7 Die herabfallenden chemischen Namens Steine, Blöcke oder auch Quadrate, genannt, müssen der gleichen Größe und Farbe, die zueinander verknüpft werden sollte, entsprechen, um eine Auflösung dieser Formen, die aufeinander und nebeneinander und zueinander farblich und grössen technisch zugesetzt werden muss

Nr. 8 Haben Sie einige Formen farblich und Größen technisch zueinander zusammen verknüpft, so löst sich dieses Gefüge auf und sie erhalten, nun ihre Punkte dafür gutgeschrieben, außerdem setzen sie nun die Formen aus und die verschiedenen, wie oben genannten farblichen Vectorpunkte der Buchstaben aus den Formen, werden freigesetzt
Nr. 9 Jetzt nutzen Sie eine Vectorpunkt Harpune ein, um die freigesetzten farblichen Vectorpunkte, die aufgetaucht sind, nach der richtigen farblichen Reihenfolge zu torpedieren, um sie letztendlich mit der Harpune zu treffen und aufzulösen
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel die chemischen Formen verknüpft und verbunden und die daraus freigesetzten Farblichen Vectorpunkte getroffen, fallen nun neue Chemische Formen aus den 10 verschiedenen farblichen und Größen unterschiedliche Varianten des Periodensystems von oben, nach unten auf sie zu, nämlich auf den Display Boden des Smartphones
Nr. 11 Für jeden getroffenen Vectorpunkt erhalten Sie, außerdem, Bonus Punkte und können damit sich mehr Zeit Punkte erkaufen, um das Level in der geforderten Zeit zu erringen bzw. bewältigen
Nr. 12 Befreien Sie das Smartphone Display von den fallenden unterschiedlichen und farblichen Formen des von Ihnen verwendeten Periodensystems
Nr. 13 Batteln sie sich, im Zweikampf, mit einem User aus dem Internet Karussell, nach dem hier beschriebenen Prinzip und werden Sie der nächste violetChemistry Master in der Punkte Rangliste, am Ende des Spiels und am Ende des Monats Rankings, erhalten Sie ein leuchtendes Periodensystem, als Sieger für Ihr bespielen des Spiels, wenn Sie die geforderte Punktzahl am Ende des Monats erreicht haben, nach Hause kostenlos geschickt

Nr.636 Demoflowers

Nr. 1 Sie müssen versuchen die Tropfen des fallenden Regens, der von jeder Seite des Smartphones Displays zu sehen ist, per soft, medium, hard touch Verfahren, mit Sternen versuchen auszustatten, damit die Tropfen verwandelt werden und dann sich in der Luft auflösen
Nr. 2 Sie ziehen die Sterne, vom unteren Boden des Smartphones Displays in die Fallenden Wasser Tropfen, die Wasser Tropfen sind in unterschiedlichen Größen und Farben vorhanden, daher müssen Sie aufpassen, dass sie die passenden Sterne vom Boden des Smartphones Displays herausziehen und per soft für kleine, medium für mittlere und hard touch für große Wasser Tropfen benutzen
Nr. 3 Versuchen Sie den fallenden Regen somit aufzuhalten, sie erhalten pro richtig gesetzten Stern in den individuellen Wasser Tropfen, Sonnenschein Punkte, diese nutzen Sie ein, um die bewässerten Pflanzen bzw. Blumen, die auf dem Smartphone Display sich befinden, mit Sonnenlicht anzustrahlen
Nr. 4 Ihr Ziel ist es, den Regen soweit aufzuhalten, damit die Blumen nicht verwässern und nicht eingehen, sammeln Sie genügend individuelle Punkte ein, um einen Sonnenstrahl auf eine Blume mit der Sonne, die auf der notch Seite des Smartphones zu finden ist, zu richten
Nr. 5 Kleine Wasser Tropfen geben Ihnen 1 Punkt, mittlere 2 Punkte und große Tropfen 3 Punkte, wenn Sie diese mit den Sternen zusetzen
Nr. 6 Sammeln Sie genügend Punkte ein, um einen, zuerst kleinen Sonnenstrahl auf die nächst gelegene Blume zu richten, die weiter entfernten Blumen, müssen mit einem längeren Sonnenstrahl befeuert werden, dafür müssen sie mehr Punkte einsetzen, um diesen zu aktivieren

Nr. 7 Haben Sie eine Blume mit ihren Sonnenstrahl getroffen, so fängt die Blume an zu wachsen, warten sie bis der Wachstum komplett ist, den die Blume kann, dann als Waffe benutzt werden, um die auftauchenden Insekten mit ihrem eigenen speziellen Strahl, zu befeuern
Nr. 8 Lassen Sie mehrere Blumen gedeihen und warten Sie, auf die kommenden Insekten, die von jeder Seite des Smartphones Displays erscheinen können, in einen individuellen Zeitraum greifen die Insekten ihre Blumen an, versuchen Sie, also ihre Blumen korrekt und individuell auf dem Smartphone Display zu positionieren, um die feindlichen Insekten anzugreifen und letztendlich zu zerstören
Nr. 9 Sie erhalten, pro vernichtenden Insekt, Zeit Punkte, sammeln Sie Zeit Punkte auf, um das Level in der geforderten Zeit, von den Wasser Tropfen und Insekten zu befreien
Nr. 10 Erichten Sie einen individuellen Blumen Garten und tauschen Sie Ihre Erwachsenen Blumen mit anderen Usern aus dem Spiel aus, um in diesem self and defense Spiel, auf die Zukunft gewappnet zu sein, erreichen Sie die von Google Maps original getreuen Landschafts Levels und freuen Sie sich, auf die Schlacht gegen die feindlichen Insekten Truppen

Nr.637 Rosecoloredlenses

Nr. 1 Sie sehen auf dem Smartphone Display verschiedene Rosen in unterschiedlichen Farben und Größen, die von verschiedenen individuellen Vectorpunkte umgeben sind
Nr. 2 Versuchen Sie, wie beim Heißem Draht Spiel, die Vectorpunkte nicht zu berühren und auf die einzelnen Rosen, siehe Anzeigetafel die gefordert werden, einen Vectorpfad zu ziehen, um diese zu einem Rosen Strauss zu verbinden
Nr. 3 Versuchen Sie die einzelnen, individuellen, geforderten Rosen auf der Anzeigetafel, in der vorgegeben Zeit und richtiger Reihenfolge zusammen zu einen Rosen Strauß Bündel, mit dem gezogenen Vectorpfad (Finger Swipe) zu verknüpfen
Nr. 4 Haben Sie den Rosen Strauß Bündel zusammen gezogen, dann ziehen Sie ihn per Drag and Drop von der Position, wo er sich befindet, in die Linse, die Sich auf dem oberen, mittleren Blick des Smartphones befindet, zur Notch hinzu
Nr. 5 Nun strahlt die Linse, wenn sie ein Rosen Strauss draufgelegt haben, ein Licht Effekt heraus, dieser Licht Effekt ist ein Zufall Position Strahl, der versucht die fliegenden Vögel, die nun auf dem Display auftauchen zu treffen
Nr. 6 Treffen Sie nun einen Vogel mit dem richtigen farbigen Licht Strahl, so fängt dieser farbige, individuelle Vogel an zu singen, nämlich die Passagen von Miley Cyrus neuem Album - Endless Summer Vacation

Nr. 7 Versuchen Sie die Passagen des Songs daraufhin nachzusingen, um Punkte dafür zu bekommen, per Karaoke Funktion singen sie, dann die Passagen nach, die der Vogel angesungen hat
Nr. 8 Erreichen Sie eine geforderte Punktzahl zu einem bestimmten ablaufenden Zeit Rhythmus
Nr. 9 Außerdem können auch Gesichter von verschiedenen Internet User, durch das Smartphone Display auftauchen, ziehen Sie den Rosen Strauss in die Linse und versuchen Sie die Gesichter mit dem Lichtstrahl zu treffen, damit diese anfangen die Passagen, der einzelnen per Zufall gewählten Lieder zu singen
Nr. 10 Singen sie diese Passagen Mithilfe der Karaoke Funktion nach, um Sonder Punkte zu erhalten
Nr. 11 Der beste Punkte Sammler gewinnt, dieses Spiel und am Ende des Monats, wenn er unten den Top 3 in der Punkte Rangliste aufgezeigt wird, bekommt er den gratis Download Code, für das neue Album Endless Summer Vacation, zur Verfügung gestellt

Nr.638 Thousandmiles

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe in verschiedenen Ländern durchzustehen, das heißt, die digitale mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das ist
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg farbige, verschiedene Vectorpunkte(Kilometer Punkte) auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige, verschiedene Vectorpunkte(Kilometer Punkte) in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige, verschiedene Vectorpunkte(Kilometer Punkte), auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchendes Spiel benutzen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, startet das Spiel, das bedeutet, daß Sie die verschiedenen, farbigen, gesammelten Vectorpunkte (Kilometer) nach dem Prinzip von bubblebubble versuchen von dem Smartphone Display zu lösen, schaffen sie es ihre Vectorpunkte (Kilometer) mit dem Spiel Prinzip von bubblebubble zu lösen, bekommen sie für jede gelöste Kombination, Herzen, geschenkt
Nr. 9 Diese Herzen können und müssen sie in der digitalen Welt, siehe digitale Mappe für ihren Liebling verstecken, um ihn damit herauszufordern, in Bewegung zu bleiben, setzen sie die erspielten Herzen ein, um ihn ein Ziel von 1000 Meilen zu setzen, die er ablaufen muss
Nr. 10 Scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich, das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Spiel zu starten, pro bestandenen Level, erhalten Sie Kilometer Punkte, diese Punkte sammeln Sie, um sie später in bubblebubble auf der Internetseite thousandmiles.pl gegeneinander antreten zu lassen
Nr. 12 Spielen Sie die Levels, die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können
Nr. 13 Die in der realen gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt die Vectorpunkten (Kilometer Punkte), reale Kilometer auf der Internet Seite thousandmiles.pl zu aktivieren

Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Punkte Rangliste der nächste thousandmiles.pl Spieler und bekommen sie als Geschenk, einen original geschenkten Kilometer Schein, mit diesen Kilometer Schein dürfen sie ihre erspielten Herzen aus dem Spiel bubblebubble, auf der, von der App vorgeschlagenen, neuen digitalen Mappe wieder für ihren Liebling verstecken, um ihn so in Bewegung zu setzen, damit er mindestens 1000 Meilen abläuft und für sie genügend digitale Herzen sammelt
Nr. 15 Wenn ihr Liebling, die 1000 Meilen bestanden hat und die unterschiedlichen Herzen, die digital in der realen Welt, von ihnen versteckt wurden, gefunden hat, kann er diese Herzen nutzen, um ihrer Liebsten, damit zu zeigen, wie oft er sie in tausend Nächten an den Herz Standorten in real vernaschen möchte.

Nr.639 River

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in einen, von ihnen ausgewählten Fluss zu springen, haben Sie das erledigt, dann müssen abwechselnd die 4 Buttons auf Ihren Controller klicken, um nach vorne mit ihren Schwimm Charakter, in einer höheren Geschwindigkeit zu starten
Nr. 2 Auf dem Weg und im Wasser, tauchen nun Buchstaben auf, eines dieser Buchstaben müssen Sie, nun einholen und erfassen, haben Sie den Buchstaben eingeholt, so springen Sie auf ihn und müssen, nun abwechselnd auf dessen farbige Vectorpunkte hüpfen, um den Buchstaben für Sie zu aktivieren, das bedeutet, dass Sie auf die farbigen Vectorpunkte in richtiger Reihenfolge hüpfen müssen, damit Sie den Buchstaben in den aktiven Modus schalten können
Nr. 3 Haben Sie den Buchstaben in den aktiven Modus geschaltet, so dürfen sie ihn, nun also als Surfbrett im Wasser benutzen, um schneller an den nächsten Buchstaben zu gelangen, sie müssen den nächsten Buchstaben aufsuchen, da ihr aktiver Buchstabe, also ihr Surfbrett, nur kurz benutzt werden kann
Nr. 4 Versuchen Sie, so Schritt für Schritt, an die nächsten Buchstaben zu kommen, um den Fluss letztendlich zu überwinden
Nr. 5 Due Flüsse sind aus Google Maps original getreuen Schauplätzen dieser Welt nachempfunden und bieten außer der Strömung auch noch verschiedene andere Optionen, die Sie daran hindern, den Fluss zu überqueren
Nr. 6 Außerdem befinden sich, im Wasser verschiedene Tiere, die ihnen den Weg zu den Buchstaben, nicht geschmeidig machen können, zum Beispiel Krokodile, Haie, Nilpferde, oder Phiranias, die sie davon abhalten den Weg zum nächsten Buchstaben zu blockieren oder versuchen, sie anzugreifen
Nr. 7 Sind sie, auf einen Buchstaben geschwommen und haben sie dessen farbige Vectorpunkte in der richtigen Reihenfolge, abgehüpft, so können Sie diesen weiterhin, als Surfbrett nutzen, um weiter im Fluss voranzukommen

Nr. 8 Sie müssen eine geforderte Strecke an Kilometern, in einer gewissen Zeit absolvieren, um ans Ziel der Strecke zu gelangen, sie können während Sie schwimmen spezielle Waffen Items im Fluss aufsammeln und diese gegen die aggressiven feindlichen Tiere benutzen
Nr. 9 Letztendlich müssen sie, dass Ziel des Flusses, in einer bestimmten Zeit erreichen und versuchen den Tieren und Barrieren, sowie den erschwerten Passagen, im Fluss ausweichen
Nr. 10 Haben Sie das Ziel in der bestimmten Zeit erreichen können, dann öffnet sich ein Portal, das sie aufsaugt und Sie, ins nächste Fluss Level transportiert
Nr. 11 Versuchen Sie soviele Flüsse, wie möglich zu bewältigen, den sie erhalten, pro erfolgreich geschwommenen Fluss, eine aktive Flagge auf der Landkarte, gesetzt
Nr. 12 Passen sie auf, das sie nicht, von einem per Internet, per Zufall aus dem Karussell gewählten User nicht von der Zeit, due due geschwommen sind überrannt werden, den wenn, der User, es schneller schafft als sie, dann erhält er die Setzung der farbigen Flagge in der digitalen Welt Landkarte
Nr. 13 Sie erhalten außerdem, pro ausgeschalteten Tier, was sie, mit ihren Waffensystemen bekämpft haben, Beschleunigungs Punkte für ihren Schwimm Charakter gestellt, nutzen sie diese und beschleunigen sie ihren Schwimmer auf dem Weg zum nächsten Buchstaben und letztendlich zum Ziel des Flusses und dessen neuen Portal Switch

Nr.640 Bullfrog

Nr. 1 Sie müssen versuchen den bullfrog, dazu zu bewegen, andere Insekten mit seiner Frosch Zunge zu erwischen, das besondere daran ist, dass jedes Insekt, eine andere Kontur Farbe besitzt und in unterschiedlichen Größen vorhanden ist
Nr. 2 Um eine aktive Farbe Ihrer Frosch Zunge zu erhalten, müssen Sie die korrekten farbigen Vectorpunkte, die auf dem Smartphone Display verstreut sind mit dem Frosch aufnehmen
Nr. 3 Sie nehmen zum Beispiel, die Farbe grün auf, nun können Sie Ihre aktive Frosch Zunge auf die grünen Insekten aussetzen und den Fang versuchen zu starten
Nr. 4 Bevor Sie Ihre Zunge auswerfen können, müssen Sie zuerst den Namen des Insektes per Buchstaben Aufnahme durch den Frosch aktivieren
Nr. 5 Haben Sie nun die korrekten Buchstaben in der richtigen Reihenfolge gesammelt, so dürfen Sie nun die Frosch Zunge auf das, hier beschriebene Beispiel, grüne Insekt auswerfen und ihn versuchen zu fangen, die Länge und Größe der Zunge wird durch ihre Bewegung, die Sie durch das Smartphone Display mit dem Frosch laufen, generiert
Nr. 6 Stoßen Sie auf ein Insekt, so verliert der Frosch an Lebensqualität bzw. Lebens Energie, verlieren Sie Ihre komplette Lebens Energie, so verlieren Sie ein Leben, sie starten mit 3x an der Zahl, am Anfang des Spiels
Nr. 7 Sie müssen also den Insekten ausweichen, um dadurch, die Länge und Größe Ihrer Zunge aufzuladen bzw. Auch keine Lebens Energie zu verlieren, wenn Sie mit einem Insekt direkt zusammenstoßen
Nr. 8 Haben Sie Ihre Längen und Größen Einheit und Farbe Ihrer Zunge aktiviert, so können Sie endlich versuchen ein Insekt mit Ihrer Frosch Zunge aufzufangen bzw. Aufzusaugen

Nr. 9 Haben Sie ein Insekt in der richtigen Größe und Farbe aufgefangen, so bekommen Sie Zeitpunkte auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben
Nr. 10 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, versuchen alle Insekten in der Standard Zeit einzufangen, den die Zeit läuft ständig nach unten, durch Aufnahme von Insekten mit ihrer Frosch Zunge erhalten Sie zusätzliche Zeit Punkte, die Ihnen im weiteren Verlauf des Spiels von nöten sein sollten
Nr. 11 Befolgen Sie die Anzeigetafel, auf der wird gefordert, welches Insekt zuerst gefangen werden soll, fangen Sie ein falsches Insekt, so erhalten Sie Zeit Abzüge oder treffen Sie es nicht, dann minimiert sich die Zeituhr ebenfalls
Nr. 12 Spielen Sie im Multiplayer Modus mit bis zu 4 Fröschen gleichzeitig und versuchen Sie die individuellen Insekten vom Display zu lösen bzw. Mit dem Fang durch Ihre Frosch Zunge, verschwinden zu lassen
Nr. 13 Der Hintergrund des Spiels interagiert mit dem Spiel, er gibt Ihnen eventuell Vorteile(mehr Vectorpunkte, schwarze Löcher, kostenlose Zeitpunkte, Eis oder Feuerbälle) oder Nachteile(items zur Verzögerung der Geschwindigkeit, Ausspielung von mehr Insekten,schwarze Löcher, Reduzierung der Frosch Zunge) usw. im genutzten Spiel Rhythmus

Nr.641 Jaded

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein walk(Gehversuch) auf dem Parisier Turm zu meistern, das bedeutet, dass Sie versuchen die Treppen Stufen zu erklimmen, die Treppen Stufen leuchten in verschiedenen Farben auf, das bedeutet für sie, dass sie die Anzeigetafel befolgen müssen, diese zeigt ihnen in welchen Moment, sie welchen Steuerungs Button und dessen Farbe drücken müssen, in diesem Fall ist der Kreis Button rot, Dreiecks Button ist grün, Quadrat Button ist blau, X Button ist gelb
Nr. 2 Die Stufen leuchten abwechselnd und haben einen bestimmten Touch, das heisst, das sie die richtige Farbe des Buttons zur korrekten Farbe der Stufe mit soft, medium oder hard touch drücken müssen, um die Stufen Schritt für Schritt zu besteigen
Nr. 3 Außerdem müssen sie mit ihrem Spieler, auf die Stufen im richtigen Moment stampfen, um den Touch zu aktivieren, die Stufe leuchtet in diesem Fall kurz auf und Sie müssen, dann in diesem Beispiel, per soft touch den richtig Farbigen Button, passend zur Anzeigetafel gezeigten Stufen Farbe, betätigen, damit die Farbe der Stufe langsam (soft) mittel(medium), schnell(hard) gefärbt wird
Nr. 4 Es kann passieren, dass ihre Stufen ihnen vor der Nase verschwinden und sie diese dann per swipe von dem Smartphone Display links oder rechts dazufügen müssen
Nr. 5 Manche Stufen müssen, den exakten Touch erhalten, um die Stufen korrekt zu färben und die passende Tonlage zu erkennen, das bedeutet, dass wenn ein langsamer Ton gespielt wird, sie ihn per soft Touch, korrekter Farbe des Buttons für die richtige Stufen Farbe, gedrückt werden muss, ein mittlerer Ton mit medium Touch und ein schneller Ton mit hard touch

Nr. 6 im Laufe der Besteigung werden sie mit diesen Verfahren zu tun bekommen, sei es nach dem Checkpoint, während oder nach dem Checkpoint, den sie in einer bestimmten Zeit und geforderten Höhe erreichen müssen, erklimmen sie die geforderte Treppen Stufen nicht in der bestimmten Zeit, so fallen sie zum letzten, gesetzten Checkpoint zurück
Nr. 7 Erklimmen sie die Stufen, nach dem Zufall Prinzip Verfahren, die gerade erwähnt wurden und besteigen sie letztendlich, den hier, als Beispiel genommenen Eiffelturm, sie erhalten außerdem pro richtig erklommene Stufe, ein Punkt, sammeln Sie genügend Punkte, um weitere Checkpoints freizuschalten und diese zu aktivieren
Nr. 8 Haben Sie den Eiffelturm bestiegen, können Sie sich, nun andere Gebäude dieser Welt aussuchen und nach dem, hier genannten Schema, besteigen, zum Beispiel den schiefen Turm von Pisa oder das Empire State Building
Nr. 9 Im Mehrspieler Modus treten sie gegen einen anderen internet User, der per Zufall ihnen ausgewählt wurde an, möge der bessere und schnellere Besteiger, die Stufen absolvieren und die Höhe der individuellen Stufen, erklimmen

Nr.642 Gummybeargang

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heisst, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das sein wird
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg, farbige und individuelle Gummibären in den verschiedenen Größen auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige und individuelle Gummibären in den verschiedenen Größen, in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige und individuelle Gummibären in den verschiedenen Größen auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen, um das jetzt am Ziel Ort gestartete Duell anzufangen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das Display versperren zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, duellieren Sie sich mit anderen Teilnehmern, die sich dazu connected haben oder gegen die Computer Gegner, siehe das Spiel Prinzip der Reihe von Tetris, sie versuchen die Gegner oder den Computer wie bei Tetris zu schlagen, also zu versuchen, dass alle farbigen und individuellen Gummibären in den verschiedenen Größen sich auf dem Smartphone Display, die von oben, nach unten zum Smartphone Display fallen, sich gegeneinander auflösen
Nr. 9 Haben Sie alle farbigen und individuellen Gummibären in den verschiedenen Größen, die Sie gesammelt haben auf Ihrem Smartphone Display, wie in bei Tetris, als Erster aufgelöst, gewinnen Sie das Spiel
Nr. 10 Wenn Sie keine Lust haben sich im live Duell zu duellieren, scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App verstecken, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Duell zu starten pro bestandenen Level, erhalten Sie Gummibären Punkte, diese Punkte, können in eigenem, online Item Shop eingesetzt werden, um sich dafür verschiedene Gummibären Packungen, gegen den Tausch von Punkten, kostenlos nach Hause schicken zu lassen
Nr. 12 Spielen Sie die Levels die Sie gesammelt haben live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können

Nr. 13 Die in der realen Welt, gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um ihren Gummibären digital steuern zu können, gehen sie also die Strecken ab und sammeln sie außer farbigen und individuellen Gummibären in den verschiedenen Größen, reale Kilometer auf, um Ihre Gummibären, siehe Spiel Prinzip Tetris, im Spiel, in alle Richtungen bewegen zu können
Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem Tetris Spiel Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Rangliste der nächste Gummibären Star und bekommen sie als Geschenk, einen original getreue Kuscheltier, in diesem Fall ein individuellen Teddybär, als Belohnung für ihre Beendigung der gesammelten Level, kostenlos nach Hause gesendet
Nr. 15 Ganz einfach zu verstehen, sie müssen die digitalen gesammelten Gummibären, die vorher, als Vectorpunkt Weg Führung dienten, einsetzen, um das Spiel, siehe Prinzip Tetris, anstatt mit Tetris Steinen, mit digitalen Gummibären spielen und diese in einer bestimmten Zeit auflösen, um als Sieger vom Spiel zu gehen

Nr.643 Scobbyrun

Nr. 1 Sie steuern Ihren Scooby durch Google original getreue Landschaften aus Ihrer Umgebung, die Sie persönlich ausgewählt haben, sei es die Hauptstadt von der USA (Washington)
Nr. 2 Sie müssen versuchen scoobysnacks auf den Wegen und Strecken aufzusammlen, haben Sie zum Beispiel einige, kleine, mittlere und große scoobysnacks, die durch das Radar angezeigt wurden aufgesammelt, während sie mit dem Charakter den Run durchführen, so bekommen sie durch kleine scobbysnacks, eine geringe Geschwindigkeit, durch mittlere, eine schnellere Geschwindigkeit, durch große Scoobysnacks eine high speed Geschwindigkeit zugesprochen
Nr. 3 In diesem Run Speed Spiel versuchen Sie die original getreuen Strecken von Google Maps aus ihrer Umgebung zu meistern, sammeln Sie individuelle scoobysnacks auf, um Ihre Geschwindigkeit Schritt für Schritt zu erhöhen
Nr. 4 Passen Sie auf die Barrieren und Passagen Auf, die auf der Strecke auftauchen, ducken und hüpfen Sie während sie mit Scooby Laufen, über diese Verfahren bzw. Beschränkungen
Nr. 5 Sammeln Sie außerdem, farbige Vectorpunkte auf der Strecke auf, um Scooby den zu steuernden Chrakter, Glücklich zu machen, sie müssen die korrekten farbigen Vectorpunkte während sie auf der Strecke laufen, aufsammeln und die geforderten Buchstaben für die Weg Führung, damit aktivieren, das bedeutet, daß Sie den Namen der nächsten Strasse, durch die Aufsammlung der Buchstaben aktivieren müssen um den Run fortzuführen
Nr. 6 Nehmen Sie die korrekten Vectorpunkte auf der Strecke, für Ihre passenden Buchstaben auf, damit ein Buchstabe aktiviert wird, in diesem Beispiel müssen Sie den Straßen Namen, Goethestr aktivieren, indem Sie die Buchstaben und dessen geforderten Vectorpunkte auf der Strecke aufnehmen
Nr. 7 Haben Sie den Straßen Namen, durch die Buchstaben, aufgesammelt, so zeigt ihn das Radar einen neuen Weg an, den Sie mit Scooby ablaufen können und müssen, falls Sie keinen anderen Straßen Namen auf der Strecke, durch die Aufsammlung der Buchstaben und dessen Vectorpunkte, aufgenommen haben, bekommen sie keinen neuen Weg zum Ablaufen gezeigt

Nr. 8 Es tauchen außerdem noch feindliche Gegner auf der Strecke auf, die Sie mit einen Ruf aus Ihrem Mikrofon, sie sagen, während der Gegner auf der Strecke auftaucht, laut scobbydoo durchs Mikrofon und der auftauchende Gegner, der die Strecke blockiert, wird eingefroren
Nr. 9 Jetzt können Sie ihn mit einem individuellen scobbysnack, der als Waffen Item auch aufgesammelt werden kann, ihn befeuern und den Gegner, damit vernichten und aus der Strecke befördern
Nr. 10 Haben Sie eine gewisse Strecke abgelaufen und einen neuen Straßen Namen aktiviert, so dürfen sie ins neue Run up Level sich begeben, das spiel läuft auf Zeit und sie müssen mit Scooby die geforderten Kilometer, die auf der Anzeigetafel sich durch den Lauf verringern, absolvieren
Nr. 11 Erlaufen sie sich, neue Strecken durch die Aufsammlung von neuen Straßen Namen, wie oben, beschrieben, folgen sie den Radar, um ans Ziel zu kommen
Nr. 12 Versuchen Sie, das ganze Bundesland und dessen Strecken abzulaufen und durch die geschaffenen Kilometer, ein neues Portal zum neuen Bundesland zu aktivieren bzw. Zu öffnen
Nr. 13 Im Koop Modus dürfen Sie mit einem Internet User im Wechsel den Charakter switchen, in diesem Fall steuert der Internet User, scrappy doo und läuft mit ihnen gleichzeitig die Strecke ab, versuchen Sie als Ziel des Spiels, die anderen Charaktere von Scooby Doo zu erspielen und freizuschalten, diese Charaktere dienen ihnen, dann als Zusatz Persönlichkeit, um das Spiel von einer anderen Seite aus, in der Zukunft steuern zu können

Nr.643 Turboslug

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf einer digitalen Wecker, Ihre Turboschnecke anwenden, das bedeutet, dass Sie eine digitale Version einer Wecker Uhr, auf ihrem Smartphone zu sehen haben
Nr. 2 Die digitale Wecker Uhr, besitzt 49 Löcher oder Öffnungen genannt, damit eine spezielle Kugel oder Ball, in diesem Fall, hineinfallen sollte
Nr. 3 Sie steuern Ihre Turboschnecke am Rand der digitalen Wecker Uhr und drücken in einem Moment auf die Turboschnecke, die um dem Rand der digitalen Wecker Uhr, herumläuft
Nr. 4 Die Turboschnecke muss auf dem Rand 7 Kugeln bzw. Bälle aufsammeln, jeder diese individuellen Kugeln gibt der Turboschnecke, eine individuelle Geschwindigkeit, um den Rand in einer bestimmten Zeit, zu umlaufen
Nr. 5 Drücken Sie im ihrem, von ihnen gedachten Moment, auf die Turboschnecke, und diese schleudert auf den Smartwatch Sekunden Zeiger der sich, um die eigene Achse mitdreht , eine von den 6 Kugeln auf den Sekunden Zeiger Ast, versuchen Sie den Sekunden Zeige Ast zu erwischen, sonst fällt die Kugel ins nirgendwo und sie verlieren eine Kugel aus ihrem Bestand
Nr. 6 Haben Sie die Kugel bzw. Ball im richtigem Zeitpunkt auf den Sekunden Zeige Ast, abglasseen, so führt der Zeiger der Smartwatch, diese Kugel bzw. Ball weiter, während er sich, um die eigene Achse dreht, das bedeutet, dass die Kugel bzw. Ball auf dem Zeiger runterläuft und an der Spitze des Zeigers raushüpft und in ein der 49 verschiedenen Öffnungen Platz findet
Nr. 7 Versuchen Sie die restlichen Kugeln bzw. Bälle, in die vorhandenen Löcher bzw. Öffnungen mit dem Wecker Sekunden Zeiger Ast, zu treffen
Nr. 8 Haben Sie das erledigt bzw. Geschafft, so stoppt die Turboschnecke Ihren Rit durch den Rand der digitalen Wecker Uhr und spricht nun Ihnen die Zahlen per Mikrofon vor oder notiert Ihnen die möglichen in Zukunft, durch das hier beschriebene System der Lotto Ziehung, Ihre Lotto Zahlen auf einen QR Code, den Sie abscannen können, um mit diesen Zahlen, an der Lotterie 6 aus 49, teilnehmen zu können

Nr.644 Shopitup

Nr. 1 Sie müssen bei dieser Variante versuchen bei no limit Texas Holdem, wenn Sie an der Reihe sind, Ihre Würfel mit benutzen, das bedeutet, dass Sie ca. 30 Sekunden Zeit haben Ihren Wurf zu planen, die anderen Spieler dürfen pro Person 3x mal im Spiel entscheiden, ob sie die Würfel benutzen müssen
Nr. 2 Wenn ein anderer Poker Spieler entscheidet, dass sie die Würfel benutzen sollen, dann müssen sie das befolgen, es bedeutet nun, daß sie 2 Würfel auf die Mitte des Tisches oder gegen die Tisch Kante, werfen müssen, taucht eine individuelle Zahl auf, so muss man auf die Rechnungs-Anzeigetafel sehen und schauen welche Rechnung Symbolik auftaucht, taucht in diesem Beispiel ein Additions Symbol auf, so müssen nun die Augen der Würfel addiert werden und ihr geplanter Einsatz muss mit der Höhe der Würfel Augen, die miteinander addiert wurden, multipliziert, dividiert, subtrahiert, addiert werden, oder sie müssen die Augenzahl als Prozent Zahl ansehen und ihren Einsatz, damit erhöhen, oder minimieren
Nr. 3 In diesem Beispiel haben sie, das Additions Verfahren auf der Anzeigetafel für ihre Würfel ausgewählt bekommen, nun müssen sie die Augen der Würfel zusammen zählen, zum Beispiel 4 und 5, das ist ein Wert von 9, sie müssen damit ihren Einsatz entweder mit 9x (multiplizieren) oder, um 90% Prozent erhöhen(addieren) mit 90% Prozent (subtrahieren) oder durch 9 (dividieren), das entscheidet, die Anzeigetafel wieder per Zufall Auswahl Verfahren und zeigt Ihnen, mit welchen Rechnungs Verfahren Sie nun Ihren Einsatz spielen müssen
Nr. 4 Haben Sie in diesem Beispiel, das Additions Verfahren, von der Anzeige Tafel als Rechnungs Symbol bekommen, müssen Sie Ihren Einsatz, der hier im Beispiel 30 Euro beträgt, um 90% Prozent addieren, das heißt, das man nun 90% auf Ihren Einsatz Betrag draufschlagen muss, also 27 Euro mehr, das ergibt nun ein gesamten Einsatz Betrag von 57 Euro, wenn die anderen Poker Spieler, sie dazu aufgerufen haben, diese Variante, an Ihrer Reihe spielen zu müssen

Nr. 5 Jeder Poker Teilnehmer darf 3x mal, die hier beschriebene Variante als Challange ausrufen, und den, an der Reihe einsetzenden Poker Spieler auffordern, diese Variante spielen zu müssen, verweigert der Poker Spieler der den Einsatz bringen muss, so bekommt er eine individuelle Strafe, die er bezahlen muss oder er setzt die nächsten 13 Minuten aus dem Spiel aus
Nr. 6 Diese Variante von no limit Texas Holdem soll das Spiel verwirren und die Gambler herausfordern ihre Einsätze durch die Rechnung Symbolik Verfahren per Zufalls Prinzip durcheinander zu steuern

Nr.645 Snowdeport

Nr. 1 Sie müssen mit einer Schnee Schaufel versuchen genügend Schnee von Smartphone Display abzutragen, es fällt immer neuer Schnee, der auf dem Smartphone Display zu sehen ist und dieser, versucht ihre Sicht zu versperren
Nr. 2 Sie müssen mit dem abgetragenen Schnee nun versuchen, diesen zu nutzen, um daraus Schnee Bälle zu bekommen
Nr. 3 Während Sie den Schnee mit der Schnee Schaufel abtragen, tauchen auf den Positionen, wo sie mit der Schaufel hantieren, Maulwürfe auf, diese Maulwürfe versuchen mit Schnee Bällen, die Sie auf sie werfen, auch ihr Smartphone Display zu versperren, sie versuchen ihnen somit, die Sicht zu nehmen
Nr. 4 Haben Sie einige geforderte Kilo Schnee abgetragen, so müssen Sie diesen abgetragenen Schnee in die Schnee Ball Maschine hineinsetzen, nun feuert die Schnee Ball Maschine Schnee Bälle auf die anvisierten Maulwürfe
Nr. 5 Versuchen Sie einen Maulwurf mit einem der Schnee Bälle, die individuell zu den Maulwürfe im Vergleich stehen, zu treffen, sie erhalten pro getroffenen Maulwurf Sonnenstrahlen
Nr. 6 Die Sonnenstrahlen setzen sie nun ein, um die fallenden Schnee Flocken zu bekämpfen, das bedeutet, daß Sie nun aus ihrer Sonnenstarhl Kanone versuchen die Schnee Flocken zu treffen, um das zu gewährleisten, müssen Sie aber genügend individuelle Maulwürfe treffen, um Sonnenstrahlen zu erhalten
Nr. 7 Versuchen Sie das Smartphone Display in Echtzeit von den Schnee Flocken zu lösen, um freie Sicht auf die auftauchenden Maulwürfe zu bekommen
Nr. 8 Pro getroffene Schnee Flocke erhalten Sie Sonnenschein Punkte, sammeln Sie genügend ein, um die geforderte Anzahl zu erhalten, wenn Sie sie geforderte Anzahl bzw. Stückzahl an Sonnenschein Punkte erhalten haben, so können Sie den Sonnenschein Move aktivieren, wenn Sie diesen auslösen, so verschwinden alle Schnee Flocken vom Smartphone Display und es hört auf zu Schneien

Nr. 9 Jetzt sehen Sie die auftauchenden Maulwürfe besser, bewahren Sie deshalb genügend Schnee für Ihre Schnee Ball Maschine auf, um am Ende die ganzen Maulwürfe mit den individuellen Schnee Bällen zu treffen und damit die Maulwürfe verschwinden zu lassen
Nr. 10 Haben Sie zum Beispiel einen Maulwurf getroffen, so verschwindet er aus dem Maulwurf Loch, jetzt können sie das Loch nutzen, um einen, wenn sie genügend Schnee noch übrig haben, dort einen Schneemann platzieren, dieser Schneemann dient dazu, die weiter entfernten Maulwürfe mit seinen Schnee Bällen zu beschiessen, er dient also als Waffensystem, der ihnen hilft, die auftauchenden Maulwürfe besser in den Griff zu bekommen
Nr. 11 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen die geforderten individuellen Maulwürfe vom Display in der ablaufenden Zeit verschwinden lassen, um so Ihr Smartphone Display von den Schnee Bällen, die von den Maulwürfe auf sie geworfen werden, zu lösen, außerdem nimmt ein getroffener Maulwurf Schnee Ball, der sie trifft, ihnen Lebens Energie ab, achten sie daher auf ihre Lebens Energie Anzeige und lassen sie sich nicht von den Maulwürfen vernichten

Nr.646 Bluechuck

Nr. 1 Sie müssen versuchen, verschiedene auf dem Smartphone Display erscheinenden Schuh Variationen, in eine bestimmte Farbe, einfärben
Nr. 2 Sie benutzen einen Schlauch der zuerst die farbigen Vectorpunkte vom. Display aufsaugen muss, um die exakte Farbe für den Schlauch zu aktivieren
Nr. 3 Haben Sie genügend farbige Vectorpunkte vom Smartphone Display aufgesaugt, in diesem Fall, die blaue Farbe, so dürfen sie nun die individuellen, weißen Schuhe mit dieser Farbe versuchen einzufärben
Nr. 4 Passen sie auf, das keine Schlange, die sich auch auf dem Smartphone Display befindet in ihren Schuh schlüpft, sonst verlieren sie den Schuh und dieser löst sich dann auf
Nr. 5 Sie müssen daher, den Schuh in die Farbe, der auf Sie, kommenden Schlange, färben, um. Die Schlange davor abzuhalten in den Schuh zu kriechen
Nr. 6 Es tauchen unterschiedliche Schuhe auf dem Smartphone Display auf, dazu sind farbige Vectorpunkte zusätzlich auf dem Display vorhanden und natürlich die farbigen Schlangen, die versuchen in ihre Schuhe zu kriechen
Nr. 7 Sie müssen, wie beschreiben, ihren Schlauch mit farbigen Vectorpunkte füttern, um genügend Farbe zu bekommen, diese nutzen Sie dann per strahl Schuss auf die verschiedensten Schularten an
Nr. 8 Versuchen Sie alle Schuhe in der geforderten Farbe zu färben, damit die farbigen Schlangen nicht in die Schuhe kriechen können
Nr. 9 Außerdem, wenn sie einen Schuh eingefärbt haben, kann dieser nun bewegt werden und die Schlange per Stampf Attacke, diese zerstören, die gleiche Farbe, muss natürlich gegeben sein, per drag and drop ziehen Sie den, in diesem Fall, eingefärbten blauen Schuh auf die farbige blaue Schlange, um sie zu platt zu treten

Nr. 10 Haben Sie mit ihren Schlauch verschiedene Schuhe eingefärbt und auf die Aufgetauchten farbigen Schlangen, die Schuhe aufgezogen bzw. Gedroppt, verschwinden diese nun vom Smartphone Display
Nr. 11 Jetzt können Sie einzelne Blumen in die Schuhe, die als Belohnung, dir die Vernichtung der Schlangen, aufgetaucht sind, hineinziehen
Nr. 12 Diese Blumen dienen als Waffensysteme und können jetzt auf die kommenden neuen Insekten farbige Vectorpunkte schießen, um sie zu färben
Nr. 13 Sie müssen danach, mit ihren zweiten Schlauch, diese eingefärbten Insekten aufsaugen, dafür erhalten Sie Zeit Punkte, um ihr Zeit Konto damit zu steigern, den das Spiel läuft auf Zeit und die Zeit läuft gegen sie, in diesem touch defense Spiel
Nr. 14 Haben Sie alle auftauchenden Insekten, in der richtigen Reihenfolge, vom Smartphone Display aufgesaugten, so wird das Smartphone Display frei und nun tauchen Portale, die Sie benutzen können, um ins nächste Level zu gelangen

Nr.647 Flashmeghost

Nr. 1 Sie müssen Ihre Smartwatch Taschenlampe in der Nacht benutzen, um versteckte Geister, die in der realen Welt versetzt wurden, Nachts zu durchleuchten, sie benutzen zur Suche ihre digitale Landkarte, Navi plus Radar Technologie
Nr. 2 Versuchen Sie, wenn Sie die Position des Geistes, auf der digitalen Landkarte gefunden haben, also die reale Position, die Sie in der realen Welt gefunden haben, die Smartwatch einzusetzen
Nr. 3 Haben Sie die Position ausfindig gemacht, so aktivieren Sie bitte, Ihre digitale Taschenlampe der Smartwatch in der Nacht, auf die, von der App gezeigten Position, sie leuchten, nun die Position an und versuchen, den auftauchenden Geist zu durchleuchten, der sich sichtbar auf der Smartwatch kurz gezeigt hat, das bedeutet, dass Sie die Position in der realen Welt anvisieren und mit einem Vectorpunkt Netz, das aus Ihrer Smartwatch auf die Position gesiwpt werden muss, den Geist versuchen aufzufangen
Nr. 4 Haben Sie ihn eingefangen, so müssen Sie jetzt Ihre Hand, wo die Smartwatch sich am Handgelenk befindet, in die vorgegeben Richtungen schwingen, umso den Geist ruhig zu stellen und dann mit soft,medium, hard touch auf dem Smartwatch Display letztendlich mit Druck auf das Display, einfangen können
Nr. 5 Haben Sie den Geist in Ihrer Smartwatch gefangen, dürfen Sie, nun ihn ausbilden, mit der Ausbildungs Funktion, siehe ehemaliges Spiel Tamagotchi, versuchen Sie ihn eine Persönlichkeit zu geben, sie kümmern sich, um seinen Alltag, wie mit einem kleinen Baby aus der Tamagotchi Schule
Nr. 6 Nur durch gelaufene Kilometer in der realen Welt, dürfen sie diese einsetzen, um verschiedene Arten und Weisen der Ausbildung, für ihren Geist freizuschalten, gehen sie also täglich spazieren und sammeln sie real, gelaufene Kilometer, die dazu dienen, ihren Geist mit der Ausbildungs Funktion weiter zu bilden und neue Funktionen der Handhabung für den Geist freizuschalten

Nr. 7 Letztendlich wird die Ausbildung beendet und sie müssen ihren Geist nun gegen andere Geister, Mitspieler, die auch eventuell Ausgebildet wurden, in einer Arena namens Flashme gegeneinander antreten lassen, dafür müssen sie nur ihre Smartwatch mit dem PC verbinden und den Geist in die Arena auf Flashmeghost.pl hochladen und sie mit ihren persönlichen Daten verifizieren
Nr. 8 Haben Sie den Geist auf die Internetseite flashmeghost.pl hochgeladen, so wird Ihr Geist per Zufalls Karussell ausgewählt und tritt nach der Auswahl, gegen einen anderen Mitspieler aus dem Internet, in der von Google Maps original getreuen Landschafts Arena an
Nr. 9 Gewinnen Sie das Duell, so dürfen Sie den gewonnen Geist von der Internetseite flashmeghost.pl auf Ihre Smartwatch übertragen und dann in der realen Welt wieder aussetzen
Nr. 10 Wird ihr Geist in der realen Welt gefunden, so erhalten Sie ghost Punkte dafür, mit diesen Punkten können Sie spezielle Ausbildungs-Verfahren im Online Shop flashmeghost.pl kaufen und auf Ihren aktuellen Geist anwenden

Nr.648 Sheitdoes

Nr. 1 Sie müssen in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem folgendes beachten, sie müssen, wenn Sie an der Reihe sind und sie den Joker Turn setzen(3x verschiedene) , einen Würfel auf die Tisch Mitte des Poker Tisches werfen, die Augen Zahl des Würfels bestimmt die Multiplikation, nämlich die Höhe ihres Einsatzes, die anderen Poker Spieler müssen nun auch das Prinzip nachmachen und ihren Einsatz dazugeben, in der Höhe, multipliziert der Augen Zahl, des geworfenen Würfels
Nr. 2 Haben alle Poker Spieler ihren Einsatz Betrag dazugegeben, wird die Runde weiter im normalen Rhythmus weitergespielt, bis jemand anderes seinen Joker Turn Ausruft und nach dem gerade beschriebenen Prinzip, nutzen tut, jeder Spieler hat 3x Joker Turns, die er nutzen und ausrufen kann
Nr. 3 Der nächste Joker Turn ist die Ansammlung von einen Jackpot, der von den Spielern gesammelt wird, das bedeutet, daß, wenn sie an der Reihe sind, ihren Einsatz in eine Jackpot Maschine stecken und ihn dort aufbewahren, machen die restlichen Poker Spieler, das gleiche im gesamten Spiel, so wächst der Geld Betrag, des Jackpots, wenn alle Poker Spieler, ihren 2x zweiten Joker Turn genutzt haben, und ihren individuellen Einsatz in der Jackpot Maschine gegeben haben, entscheidet die Jackpot Maschine, wann und zu welchem Zeitpunkt der Jackpot ins Spiel implementiert wird
Nr. 4 Die Jackpot Maschine kann vor dem Flop, nach dem Flop, während des Flops, vor dem turn, während des turn, nach dem turn, vor dem river, während des river, nach dem river den gesamten, gesammelten Jackpot Geld Betrag durch das Aktivierung Karussell, wo diese Zufalls Varianten drauf stehen, ins Poker Spiel mit einbringen und implementieren
Nr. 5 Der letzte Joker Turn ist, das alle Poker Spieler, individuell, gedreht durch das Positions Karussell, ihren Sitz und Platz, während sie spielen, miteinander, nach der Auslosung des Positions Karussell, tauschen müssen, das bedeutet, dass die persönlichen Bankrolls, nun andere Besitzer erhalten und das geänderte Spiel nun einen neuen Spiel Rhythmus erhält, als zuvor

Nr.649 12Honkeys

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit ihren 12 honkeys, in einen rundenbasierten Strategie Spiel, die Animalus(Gegner) zu bezwingen, sie müssen simultan und gleichzeitig diese 12 honkeys in einer bestimmten Zeit Reihenfolge steuern
Nr. 2 Jeder dieser 12 honkeys besitzt speziell auf ihn zugeschnittene Waffensysteme, die er benutzt, um im Wechsel, diese gegen die Animalus(Gegner) zu benutzen
Nr. 3 Sie starten per Zufalls Auswahl mit ihren 12 honkeys, das Spiel, sue haben ca. 35 Sekunden Zeit, um jeweils einen der 12 Honkeys zu steuern, diese 12 Honkeys sind Charaktere der unterschiedlichen Affen Arten angelehnt
Nr. 4 Versuchen Sie mit ihren speziell bewaffneten, per Zufall gewählten Honkey (Affen) in diesem Beispiel, einen Schimpansen, in 35 Sekunden ihn auf der Landkarte zu steuern und ihn so nah wie möglich an den Gegner zu bringen, sehen Sie sich das Radar an und sie ersehen den Laufweg zu Ihrem Gegner (Animalus)
Nr. 5 Im Spiel müssen oder können Sie alle 12 Honkeys (Affen Arten) nach jeder gespielten Zeit Runde in Bewegung setzen, das bedeutet, dass, wenn die Runde startet, sie nur 35 Sekunden besitzen, um den, in diesem Fall gewählten Honkey Schimpansen, an die von Ihnen gedachte, richtige Stelle zu positionieren
Nr. 6 Der Gegner hat auch nur 35 Sekunden, um auf der original getreuen, von Google Maps generierten Landkarte aus ihrer Umgebung, seinen Charakter (Tier) zu bewegen und ihn an seine gewünschte Position zu lenken
Nr. 7 Sie versuchen, die am nächsten, mit ihren Spezial-Waffensystem bestückten Honkeys in das gegnerische Umfeld zu bringen, um nah an den Gegner zu gelangen, damit sue ihre individuelles Waffensystem, was unterschiedlich für jeden Honkey ausfällt, benutzen zu können

Nr. 8 Sind Sie nah an Ihrem Gegner herangezogen und Ihr Honkey Schimpanse oder ein anderer Honkey (Affe) hat das richtige Waffensystem, um mit der Entfernung bzw. Benutzung des Waffensystems ,so zu hantieren, damit er den Gegner treffen kann, so platzieren sie ihn auf die, von ihnen, beste gedachte, Position auf der Landkarte, bestens so, dass ihr Gegner sie nicht sehen oder womöglich treffen könnte, wenn er an der Reihe gekommen ist
Nr. 9 In diesem Fall haben Sie sich, mit dem Schimpansen Honkey, an einen Gegner (Animalus, Tier) heran gepirscht, der Gegner eventuell sieht sie nicht und kann nicht ahnen woher der Beschuss, in diesem Beispiel von einer Panzerfaust, Spezial Waffe, des Schimpansen kommen könnte, erst wenn der Gegner getroffen wurde, wird die Position von ihnen auf dem Live Radar angezeigt
Nr. 10 Versuchen Sie mit anderen Honkeys (Affen) die anderen Gegner (Tiere) zu umpirschen und sich in Stellung, für den Beschuss auf die Gegner, zu platzieren, haben Sie einige Honkeys an ihren Gegner herangebracht, so switchen sie simultan den Honkey, der das perfekte Waffensystem mit sich trägt und aktivieren diesen mit dem Beschuss auf den in unmittelbarer Nähe oder weiter Entfernung gelegenen Gegner
Nr. 11 Versuchen Sie den ersten Gegner mit mehreren Honkeys, zu umzingeln oder ihm, im Einzelkampf herauszufordern, besiegen sie den ersten Gegner im switch, durch die Abwechslung der Honkeys oder im Alleingang, mit einem speziellen ausgewählten Honkey
Nr. 12 Das Spiel ist ein rundenbasierendes, dass bedeutet, dass nach Ablauf der 35 Sekunden, der Gegner an der Reihe ist, um seine, in diesem Fall, Tiere gegen sie antreten zu lassen, der Spieler gewinnt das Runden Spiel, der alle Gegner auf der ersten Landkarte, die von Google Maps generiert wurde, vernichtet oder geschlagen hat

Nr. 13 Im weiteren Verlauf, tauchen individuelle Waffen Items und Medikamenten Packungen im Spiel, zum Aufsammeln auf, diese können sie nutzen, wenn sie diese, während des Kampfes aufsammeln, um einen Vorteil sich gegenüber den Gegner zu verschaffen,
Nr. 14 Jeder Treffer von einer Waffe des Gegners, zieht ihn pro Honkeys, je nachdem was für eine Waffe er benutzt hat, Lebens Energie von ihrer Skala ab, beachten sie, dass ihr Honkey, nur eine begrenzte Lebens Energie, am Anfang des Spiels besitzt, im weiteren Verlauf, transformiert sich der Honkey zu einem besseren Soldaten und bekommt bessere Waffensysteme und mehr Lebens Energie im Spiel, er steigt einen höheren Rang auf und erhält somit bessere Ausstattung und Energie Pakete
Nr. 15 Erobern sie letztendlich nach diesem beschriebenen Prinzip, die Ländereien in ihrer Nähe oder Umgebung, die von Google Maps generiert werden, setzen die ihre Flagge ein und beherrschen sie prozentual die Gebiete, die Sie erobert haben und setzen sie, damit ein Zeichen, um Ihre Honkeys zu Helden zu machen.

Nr.650 Sharkalarm

Nr. 1 Sie versuchen von oben des Smartphones Displays, mit dem Finger nach unten zu wischen, nach jedem wisch mit der Finger Spitze, taucht ein Hai auf, den sie versuchen in das unten, am Boden des Smartphones Display, gezeigte Gewässer hinein zu befördern, um einen farbig, leuchtenden, individuellen, gesuchten Fisch, der auf der Anzeigetafel aufgezeigt wird, mit dem Maul (soft touch, für kleine Öffnung des Mauls, medium
touch, mittlere Öffnung des Mauls, hard touch, große Öffnung des Hai Mauls) des Haies aufzufangen und dann mit den nächsten Finger Spitzen Wisch, in eine der Smartphone Richtungen aus dem Display zu befördern
Nr. 2 Achten Sie auf die Farben und Größen der Fische im Hai Becken, sie müssen ihren Hai während sie ihn nach unten in das Becken ziehen, per Mikrofon die Farbe ausrufen, um den Hai in die richtige Farbe zu verwandeln, außerdem müssen sie dann den Fisch, wie oben beschrieben mit einer unterschiedlichen Maul Größe, versuchen aufzunehmen und mit dem Wisch, wenn sie ihn aufgenommen haben, in eine bestimmte, gezeigte Richtung,, aus dem. Smartphone Display befördern
Nr. 3 Die Fische die unten am Becken sich fortbewegen, sind schnell und schwierig zu fangen, achten sie das sie mit einem Wisch den Fisch erwischen und dann per soft, medium, hard touch mit ihren individuellen Maul Größe, diese dann einfangen haben sie den Fisch gefangen u d in eine geforderte Richtung, aus dem Smartphone Display gewischt, bekommen Sie dafür Alarm Punkte, diese müssen sie sammeln, falls Sie den Überblick verlieren und mit dem gesammelten Alarm Punkten, die Fische für einen kurzen Moment in Starre versetzen können, um sie besser aufzufangen
Nr. 4 Die gewichten Fische, die Sie aus dem Display befördert haben, tauchen nun in diesem massive touch Spiel, auf anderen Displays von Spielern auf, deren Smartphone Displays auf und fallen in die Becken der anderen Spieler dieses Spiels, beachten Sie also das in diesem Spiel viele Spieler versuchen ihr Fisch Becken mit ihren eigenen weg gewischten Fischen, massiv zu überfüllen, achten sie also darauf und reagieren sie schnell mit dem Fang und dem Wisch der auftauchenden Fische

Nr. 5 Wenn sie Ihr Fisch Becken gelehrt haben und in der geforderten Zeit das Fisch Becken freiräumen konnten, gewinnen Sie die Runde, in dem hier, beschriebenen, Spiel Sharkalarm, sie können auch, wenn Sie genügend fremde Fische aus ihren Becken aus dem Smartphone Display befördert haben, einen sogenannten Shark Alarm + auslösen und ihre gesamten schwimmenden Fische aus ihren Becken auf einen anderes Becken, mit dem Ruf des Spiele Namens, übertragen und somit das Becken der fremden Spieler dieser Welt, überfüllen und letztendlich dem Spieler zum Aufgeben, fordern bzw. Herleiten

Nr.651 Spitghostfire

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit Ihrem spitfire, Spuck Feuer, auftauchende Geister, die aus verschiedenen Gründen, aus den Sound Boxen auftauchen, zu verwirren
Nr. 2 Versuchen Sie einen Geist auf Ihren Radar in diesem in Vogel Perspektive, gespielten Spiel aufzusuchen, Ihr Radar zeigt Ihnen anhand von verschiedenen farbigen Vectorpunkten, den Standort der Geister Kreaturen an
Nr. 3 Laufen Sie durch die verschiedenen Räume des Spiels und versuchen Sie den Sound zu horchen bzw. sich entlang der Musik oder Sounds, die die Geister produzieren, leiten zu lassen
Nr. 4 Sie müssen außerdem verschiedene Gesangs Noten aufsammeln und diese dann gegen die Geister zu benutzen, das bedeutet, dass sie einen Geist, den sie durch das Radar gefunden haben, mit ihren gesammelten Gesangs Noten zuerst bekehren müssen
Nr. 5 In ihrem Gesangs Noten Buch, sind die einzelnen Gesangs Noten aufgelistetet, sie müssen diese, wenn sie vor einem Geist stehen, durchs Mikrofon ausrufen bzw. wiedergeben, um den Geist zu bekehren und dann mit ihren Spuck Feuer, Sprüchen verwirren, die Sie in den unterschiedlichsten Level, gesammelt haben
Nr. 6 Versuchen Sie, falls Sie den Geist verwirrt und bekehrt haben, mit ihrer Geister Kanone, die man aus Ghostbusters her kennt, erst zu paralisieren und dann letztendlich, einzufangen
Nr. 7 Haben Sie Ihren ersten Geist gefangen, müssen sie ihn nun zur Portal Maschine bringen, um Ihn wieder, in eine Person zurück zu verwandeln, auf dem Weg dort hin, wo sie kein Radar benutzen können, warten verschiedene Kreaturen auf sie, die Sie mit ihren verschiedensten Waffensystemen, die sie in den Leveln gesammelt haben, bekämpfen müssen

Nr. 8 Die individuellen Kreaturen verteidigen dieses Portal, sie müssen diese Kreaturen ausschalten, um an die Portal Maschine zu kommen, haben sie es geschafft, den Geist in die Portal Maschine zu Speisen, so verwandelt sich der Geist in einen aktiven Spieler, das bedeutet, daß nun per Zufall ein Internet User, der sich für das Spiel angemeldet hat, diese befreite Person nun steuern kann
Nr. 9 Ihr Ziel ist es ein Team, aus maximal 13 verschiedenen Spielern zu gründen, um mit ihnen die von Google Maps original getreuen Levels zu bespielen und die restlichen Geister zu befreien, verlieren sie einen Spieler, so können Sie ihn nicht mehr ersetzen, das bedeutet das der dazu geschaltete Internet User aus dem Spiel ausfällt
Nr. 10 Achten Sie auf ihre Lebens Energie Anzeige, diese können sie mit aufgesammelten Media packs aufladen, falls die Kreaturen Ihnen Lebens Energie rauben
Nr. 11 Das Spiel läuft außerdem auf Zeit, und Sie müssen, den auf der Anzeigetafel geforderten Geist, der gesucht wird, in der vorgegeben Zeit, mit ihrer Geister Kanone aufnehmen und ihn zur Portal Maschine bringen, um ihn in ein Team Mitglied verwandeln
Nr. 12 In den nächsten Leveln tauchen, mega viele Kreaturen auf, die Sie mit Ihrem eigens Gebildeteten Team, vernichten müssen, sammeln Sie verschiedene Items zur Stärkung auf und erhöhen Sie das Erfahrungs Level des Teams, durch verschiedene Kämpfe und Schlachten, die Sie mit den Kreaturen geführt haben
Nr. 13 In bester Diablo Manier, versuchen Sie nun die restlichen Geister zu fangen und die übrigen Scharen der Kreaturen zu vernichten, um letztendlich, durch die verschiedenen Portale in neue höllische Level zu reisen und den Kampf gegen andere Teams, die das Spiel spielen, im Endziel des Spiels zu führen

Nr.652 DrFrankenstein

Nr. 1 Sie versuchen anhand von individuellen Gesichtern nach dem Spiele Prinzip von Tetris und Plants Vs. Zombies, das Spiel zu spielen, das bedeutet, dass sie per Zufall Gesichter Karussell, sich bei diesem Spiel mit ihrem eigenen Selfi registrieren müssen, um an dem Spiel teilzunehmen
Nr. 2 Haben Sie Ihr Gesicht hochgeladen, wird dieses in eine Art Comic Grafik verwandelt, das heißt, das sie zum Beispiel per Zufall von dem. Spiel, ein Zombie Gesicht zugeteilt bekommen
Nr. 3 Haben sich genügend Gesichter an diesem Spiel angemeldet, in diesem Fall 130 Gesichter oder auch mehr, je nachdem wie die App, sich am Tag durch seine Ki fühlt
Nr. 4 Nun startet, dass Spiel und die verwandelten Gesichter fallen, von oben des Smartphones Displays in einem Rechteck Gebilde, nach unten zum Boden des Display, siehe Tetris Spiele Prinzip
Nr. 5 Sie versuchen nun die Gesichter zueinander, nebeneinander, untereinander und gegenüber, mit Richtungs-Wechseln der Steuerungstasten, zu zuordnen, passt ein Gesicht auf eines des anderen, und sieht dementsprechend gleich aus, so erhalten Sie Punkte für die Verbindung gutgeschrieben
Nr. 5 Diese Punkte für die erfolgreiche Verbindung, nutzen Sie ein um. Per drag and drop aus der linken oder rechten Auswahlliste ein Waffen Item, auf ein Gesicht zu ziehen, haben Sie das getan, dann erhält das von Ihnen ausgewählte Gesicht eine, Spezial Fähigkeit, diese nutzen Sie dann mit der Betätigung, durch Druck auf dem Gesicht oder automatischen Verfahren, um nun gegnerische, von oben fallende Gesichter Kreaturen mit der Technologie von Plants Vs. Zombies zu vernichten, das bedeutet, dass sie einen speziellen Schuss abgeben, zum Beispiel einen Wasserstrahl, Feuerball, Eisball, Erdball oder einen Laserstrahl, um die gegnerischen Kreaturen, damit aufzulösen
Nr. 6 Die von Ihnen verknüpfte Verbindung der Gesichter, löst sich nach dem Spezial Schuss auf, und gibt ihn, nach erfolgreichen Treffer, Bonus Punkte, die Sie wiederum nach Beendigung des Levels nutzen sollten, um ihr digitales Dorf damit aufzubauen und mit Verteidigungs-Linien u d Barrieren auszustatten

Nr. 7 Nur nach Beendigung des Levels switcht, dass Spiel in die self and defense Phase, die man aus Coin Master her kennt und ermittelt, welche Angriffe verteidigt werden sollen, das extra ist, dass sie auch andere Dörfer im Aufbau Status, erkunden können und diese, dann selbst im Zwischen Level, falls sie dort ankommen, ausspionieren und letztendlich angreifen können
Nr. 8 Versuchen Sie alle Gesichter, wie oben beschrieben gegenseitig aufzulösen und das Smartphone Display von den gegnerischen Kreaturen zu befreien, die Sie daran hindern Ihre Gesichter Verknüpfungen zu verbinden, um letztendlich, dadurch ins zwischen Level zu gelangen
Nr. 9 Sind Sie im Zwischen Level angekommen, so dürfen sie, je nachdem wie viele Bonus Aufbau Punkte, sie vorher gesammelt haben ihr Dorf aufbauen und mit Barrieren in Schutz nehmen
Nr. 10 Also versuchen Sie stetig, die Gesichter in Verknüpfung zu setzen, um mit den daraus entstandenen Punkten, Ihre Gesichter mit Waffen Items, auszustatten und damit die gegnerischen Kreaturen mit der Spezial Fähigkeit zu blockieren und zu vernichten, dafür erhalten Sie dann die Bonus Punkte, um ihr Dorf, damit langsam zu erweitern, auszubauen und mit Schutz Schirmen vor den Angriffen der anderen Spieler, zu schützen
Nr. 11 Haben Sie Ihre Bonus Punkte eingegliedert und eingesetzt, kommen Sie nun wieder in das Level ähnliche, Tetris Spiel zurück und spielen anhand des oben beschriebenen Prinzips, weiter das Spiel der Gesichter Verknüpfungen, gehen dem Spiel die Gesichter aus, muss dann, dass Spiel an einem oder am nächsten Tag, weiter gespielt werden, den immer neue User aus dem Zufalls Karussell, melden sich mit Ihrem Selfi, für das Spiel an und geben so neue Gesichter frei
Nr. 12 Bauen Sie Ihr Dorf stetig auf und erobern Sie mit Angriffen, siehe Coin Master zum Beispiel, die anderen gebauten Dörfer, werden sie der Dorf King und beenden sie das hier, beschriebene Prinzip von Tetris & Plants Vs. Zombies als Dr. Frankenstein

Nr.653 Damdididam

Nr. 1 Sie müssen als Teilnehmer (3x an der Zahl) versuchen in dieser Sendung, die zur late night show im späteren Verlauf wird, folgendes tuen, sie müssen bestimmte Kategorien auf dem Anzeige Monitor, mit einem Time Scroller Verfahren, in der Sendung auswählen, sei es, Action, RPG, Jump and Run, Hack and Slay, Drive Race, usw., das bedeutet das Sie sich ein Jahr, Tag auswählen, wann ein Computer oder Konsolen Spiel erschienen ist, zu dem ausgewählten Spiel, werden Ihnen individuelle Fragen gestellt, die Sie vorher beantworten müssen
Nr. 2 Versuchen Sie anhand von 3x maximalen Falsch Antworten, die richtige Antwort zum Spiel zu beantworten, haben Sie, in diesem Fall, die richtige Antwort gegeben, so erhalten Sie einen zusätzlichen Auswahl Time Scroller, das heisst, das Sie nun, sich aus der Datenbank des Spiels, einen Checkpoint heraus suchen müssen, um, ab dem ausgewählten Checkpoint des Computer oder Konsolen Spiels, weiter spielen zu müssen, um den nächsten Checkpoint im Spiel zu erreichen
Nr. 3 Haben Sie den Checkpoint erreicht, so erhalten Sie dafür Alf Dollars, je nachdem, welche Kategorien Schwerpunkte bzw. Schwierigkeits Stufe, sie gewählt haben, ihr Moderator der Sendung ist Alf, die Außerirdische Lebensform aus der TV Sendung, er spielt mit ihnen, einen Joker nach dem bestandenen bzw. gemeisterten Checkpoint Spiel aus, entweder, sie sagen nicht zu oder riskieren, in diesem Fall ihre gerade erspielten Alf Dollars gegen Alf, der Moderator Alf versucht das gleiche nachzuahmen, was sie gearde gespielt hatten, diesmal aber, geht es auf Zeit, wenn Alf den Spiele Checkpoint schneller erreicht und den nächsten Schritt des Spiels schneller, zu diesem Punkt erlangt, in diesem Fall ein Level Checkpoint aus Mario oder Sonic the hedgehog, so verlieren sie ihre eingesetzten Alf Dollars, die Sie vorhin gewonnen haben und gehen mit leeren Händen wieder nach Hause
Nr. 4 Sie dürfen mit Alf, nach jeder richtigen beantworteten Frage, aus dem Computer und Konsolen Bereich und der Erspielung des Checkpoints ihren Einsatz, nämlich ihre individuellen gewonnen Alf Dollars in der Challange mit Alf einsetzen oder sie duellieren sich mit den anderen 2 Teilnehmern, der Sendung Damdididam in Echtzeit, mit ihren erspielten individuellen Alf Dollars, Einsatz Beträgen

Nr. 5 Haben Sie als Teilnehmer der Sendung, am Ende der Sende Zeit, die meisten Alf Dollars erspielt, so dürfen Sie nächstes Mal als Titelverteidiger wiederkommen und sich mit anderen Usern aus dem Internet, die daran teilnehmen, im Mehrkampf duellieren oder wieder spannende Computer und Konsolen Spiel Duelle, mit dem Moderator der Sendung, nämlich Alf, starten bzw. vollführen, der live Mitschnitt, um die Erspielung der Checkpoints aus den Computer oder Konsolen Spielen, wird zusätzlich auf Youtube übertragen, zusätzlich können individuelle ausgewählte Zuschauer von Youtube im channel, mit realen Geld Einsätzen, mitbieten können, wär der bessere Spieler ist Alf oder Sue selbst
Nr. 6 Haben Sie 3 Sendungen hintereinander als Sieger verlassen, so dürfen sie ihre gewonnen Alf Dollars in echte Geld Einheiten tauschen oder im letzten Spiel gegen Alf investieren, es geht darum mit den Alf dollars, ihn in no limit Texas Holdem im heads up, herauszufordern, gewinnen oder verlieren Sie alles, in diesem letzten Spiel der Sendung, die Sie letztendlich als Sieger mit echten Geld verlassen oder als Verlierer mit einem Trost Geschenk, die Sendung nie wieder betreten dürfen

Nr.654 Liveticker

Nr. 1 Sie müssen in dieser no limit Texas Holdem oder no limit Omaha, Variante folgendes beachten, sie müssen, wenn sie an der Reihe sind und an diesem Spiel teilnehmen, folgendes beachten, ihre Poker Chips haben an der Vorder oder Rückseite einen liveticker, das heißt, das Sie, nur eine individuelle geringe Zeit haben einen Einsatz vorzunehmen, eine Anzeigetafel zeigt Ihnen 3 Vorschläge, welchen Einsatz Sie in dieser Zeit setzen könnten, wenn der liveticker von Ihrem Chips anfängt zu piepen, bedeutet, dass Sie eine geringe individuelle Zeit haben, diese chips zu setzen, sonst wandern Ihre Poker Chips in den Jackpot, der stetig steigt, wenn Spieler es verpassen ihre Einsätze zu setzen
Nr. 2 Die speziellen Chips mit den liveticker, müssen in der geforderten Zeit, die außerdem auch noch auf der Anzeigetafel zusätzlich gezeigt wird, ins Spiel eingesetzt werden, liegen diese chips nun im Standard pot, kann es passieren, dass sie wieder anfangen zu piepen, das bedeutet, dann, das sie, sich die Vorder oder Rückseite angucken müssen und nun durch den liveticker erfahren, daß sie ihren nächsten Einsatz mit der per Zufall auf dem Chip gezeigten Zahl, in Prozent addieren, subtrahieren, multiplizieren oder dividieren, müssen
Nr. 3 Sind sie an der Reihe und einer der Chips, fängt an zu piepen, dann schauen sie sich die per Zufall, durch den Chip, gewählte Zahl (1-9) die nun auf der Vorder oder Rückseite des Chips steht mit den gerade genannten Rechnungs-Verfahren bzw. Zeichen an, jetzt müssen Sie, ihren Einsatz neu bestimmen und sich, nach dem gepiepten Chip mit dem liveticker richten, oder Sie scheiden vom normalen Spiel aus
Nr. 4 Der von oben genannte, generierte Jackpot wird von der per Zufall aus gerufenen Anzeigetafel individuell in das live Spiel integriert und kann dadurch, dass komplette Spiel zum Vorteil für den Gewinner, verändern
Nr. 5 Außerdem können, live Zuschauer per Abstimmung auf den Abstimmungs Pults entscheiden und bestimmen, was für Zahlen, die zwischen 1-9 liegen müssen, auf den liveticker Chip angezeigt werden sollen und im Spiel integriert werden müssen
Nr. 6 Jeder Poker Spieler besitzt, eine individuelle Menge von diesen liveticker chips, wenn er mit den spielen einverstanden ist und der Veranstalter, damit im Einklang, dieses Spiel Verfahrens zustimmt

Nr.655 Workingspot

Nr. 1 In dieser Variante von no limit Texas Holdem oder no limit Omaha, müssen die aktiven Poker Spieler eine individuelle Maske aufziehen, in diesem Fall setzt, in diesem Beispiel, der Spieler der an der Reihe ist, die Alf Maske auf und für die anderen aktiven Poker Spieler am Poker Tisch wiederum, werden spezielle Masken zur Verfügung gestellt, die auch aufgesetzt werden müssen
Nr. 2 Die Maske des aktiven Poker Spielers spielt nun ihren Einsatz, das bedeutet das Mitspieler aus dem Publikum mit der gleichen Maske ins Spiel involviert werden, das heißt, das die Publikums Teilnehmer den Einsatz des aktiven Poker Spielers bestimmen, das bedeutet das Sie ihm per Blitz pay pal Überweisung, den Einsatz, an sein persönliches Display, was an dem Poker Tisch angeheftet ist, in Gemeinschaft überweisen
Nr. 3 Nun sieht der aktive Poker Spieler, der die Alf Maske trägt, den überwiesenen Einsatz Betrag, den er setzen muss, daraufhin werden die anderen aktiven Poker Spieler, am Poker Tisch mit ihren Teilnehmern aus dem Publikum mit integriert, das bedeutet, daß Sie pro individuellen Poker Spieler bestimmen, ob sie den davor gesetzten Einsatz mitgehen oder den Einsatz erhöhen
Nr. 4 Per Abstimmung, setzt das, mit involvierte Publikum, das die gleiche Maske trägt, wie der aktive Spieler, dem jetzigen Poker Spieler, der an der Reihe ist, seinen move, per Info Darstellung, die in Echtzeit auf den Display des Poker Spielers gestreamt wird, vor
Nr. 5 Nun muss, jetzt der nächste Poker Spieler, diesen move und den, per Blitz pay pal überwiesenen Einsatz Betrag Der Publikums maskierten Teilnehmer, der auf seinem Poker Display, auf dem Poker Tisch zu sehen ist, nun befolgen und einsetzen, in diesem Fall erhöht der nächste maskierte aktive Poker Spieler, den davor gesetzten Einsatz von Alf

Nr. 6 Jetzt geht, die Runde normal, nach diesem Prinzip weiter und entweder folden oder gehen oder erhöhen die maskierten Poker Spieler den zu spielenden Betrag Mithilfe der maskierten Teilnehmer aus dem Publikum
Nr. 7 in diesem Beispiel, der Variante workingspot, spielt das maskierte Teilnehmer Publikum mit ihrem eigenen Geld, für die aktiven Poker Spieler die am Poker Tisch, maskiert in der Maske ihrer Publikums Teilnehmer, beisammen sitzen, mit
Nr. 8 In diesem Beispiel gewinnt das maskierte Team Alf die Runde, die Variante kann 3x am Abend und während des Spiels aktiviert werden, das bringt mehr Action und ein unheimliches Vergnügen in der Zukunft von no limit Texas Holdem und no limit Omaha am Poker Tisch
Nr. 9 In der Youtube Variante können sich spezielle angemeldete User von Youtube, auch am Spiel beteiligen, indem sie dem aktiven, in live geschalteten Lieblings Poker Spieler, per cashmove button, per online, auf sein Display per button live Knopf von der YouTube Seite, den aktiven, Live spielenden Poker Spieler, Geld und Movement Informationen auf sein Display, was an seinen Platz angeheftet ist, übermitteln bzw. Zum Spielen überweisen, nach den obigen genannten Prinzip kann diese Variante auch 3x ausgerufen und am Abend miteinander gespielt werden

Nr.656 Deathwish

Nr. 1 Sie müssen in dieser no limit Texas Holdem Variante folgendes beachten, in der Mitte des Poker Tisches oder auf der digitalen Anzeigetafel ist ein Positions- Karussell(Codename: deathwish) abgebildet, dieses dürfen sie, als Poker Spieler 3x mal, während Sie spielen, betätigen, das bedeutet, dass sie, wenn sie es betätigen, folgendes passieren kann, sie drehen eine Kugel auf dem Karussell, diese flipt auf einen Sitzplatz, wo ein anderer Poker Spieler sitzt, nun müssen die Positionen miteinander vor oder während des Spiels tauschen, das bedeutet, dass sie nun eine andere Bankroll erhalten oder, wenn sie während des Spiels den Platz tauschen müssen, den von den anderen sitzenden Spieler, seinen jetzigen, Geld Betrag erhalten und damit die Runde und fortan weiterspielen müssen
Nr. 2 Sie haben im Spiel 3x mal die Möglichkeit, dass deathwish Karussell zu benutzen, hoffen sie darauf, dass sie einen Platz erhalten, wo eine höhere Bankroll ist oder ein höherer Geld Betrag sich befindet, mit dem Sie weiter spielen müssen, jeder der Mitspielenden Poker Spieler, erhält 3x mal diese genannte Chance, um den kompletten Spielverlauf zu verändern, entweder zum positiven oder zum negativen, Vor oder Nachteil
Nr. 3 Außerdem kann es passieren, dass ein Zuschauer, auf dem deathwish Karussell per Zufall gewählt wurde, dieser Zuschauer muss nun, bis jemand wieder eine Kugel auf dem deathwish Karussell drehen tut, mit der Bankroll und den Geldbetrag des Poker Spielers spielen müssen

Nr. 4 Es kann auch passieren, dass die Kugel auf dem deathwish Karussell auf Rechnungs-Verfahren, fällt, zum Beispiel auf das Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division, Zeichen und auf die dazugehörige Zahl von 10-90 Prozent, dann muss anhand der Zahl ihre Bankroll addiert, subtrahiert, multipliziert oder mit der getroffenen Zahl dividiert werden
Nr. 5 Möglicherweise kann es auch vorkommen, dass die Kugel, auf dem deathwish Karussell aufzeigt, das sie das Spiel ohne ihren Geldbetrag verlassen müssen oder dieser in den Jackpot hinzugefügt wird, die Kugel kann, dann auch eventuell auf das Jackpot Zeichen drauf kommen und sie erhalten diesen gesammelten Jackpot zu ihrer Bankroll hinzugefügt
Nr. 6 Es gibt noch andere Möglichkeiten, die der Kugel aus dem deatwish Karussell nicht entwischen können, so zum Beispiel kann die Kugel auf neue Karten fallen, entweder vor dem Einsatz oder während sie ihre Runde spielen

Nr.657 Youmouth

Nr. 1 Sie müssen in dieser Variante von no limit Texas Holdem, versuchen die Zuschauer und Youtube Teilnehmer, die live im Geschehen des Spiels sich befinden, zu implementieren und einzubringen
Nr. 2 Sie spielen ihre Runde, bei no limit Texas Holdem, wenn sie an der Reihe sind, können sie den joker mouthgambel anwenden, das bedeutet, dass sie einen Zuschauer aus dem Publikum auswählen und ihn fragen, wie hoch er den Einsatz ausrufen soll, ohne zu wissen, welche Karten der Poker Spieler bekommen hat, so läuft die Runde weiter, und, wenn sie wieder an der Reihe sind, wählen Sie den nächsten Zuschauer aus dem Publikum und er ruft laut, wieder einen Einsatz Betrag, den der Poker Spieler setzen muss, das geht so weiter, bis die Runde fertig gespielt ist
Nr. 3 Die andere Variante ist, das der Poker Spieler ein Youtube Display vor seinen Augen, auf dem Poker Tisch hat, dass bedeutet, dass sich individuelle Youtuber, die sich zum diesem live Mitschnitt oder Poker Runde, sich bei Youtube angemeldet haben, live sehen können, wie das Spiel gespielt wird, wenn jetzt ein Poker Spieler an der Reihe ist, kann der Youtuber, dem ausgewählten Poker Spieler, per Youtube stream, Echtgeld auf sein Youtube Display streamen, und bestimmen, ohne zu sehen, welche Karten der Poker Spieler in der Hand, den Einsatz bestimmen und den weiteren Verlauf der Spieler Runde mitbestimmen, er sieht den Pot und das Live Spiel, auf seinen Monitor und bestimmt, mit seinen gestreamten Echtgeld den Move des Poker Spielers, er steuert ihn quasi bis zur letzten Karte, die ausgespielt wird und erhält den gewonnen Betrag, nach der, fertig gespielten Runde, vom Poker Spieler wieder zurück, auf sein Youtube Poker Account, live zurück überwiesen
Nr. 4 Die Youtuber können individuell bestimmen, mit welchen Poker Spieler, Sie live mitspielen wollen, sie können also, mit ihrem Echtgeld streamen und den ausgewählten Poker Spieler mit den digitalen überwiesenen Geld in der Live Poker Runde am Poker Tisch, live unterstützen und die Moves mit ihm planen, die Youtuber sehen, aber nicht die Karten der anderen Mitspieler, wie es bei einem echten, no limit Texas Holdem Spiel, der Fall ist

Nr. 5 Die Youtuber können also als Joker in der Poker Runde agieren, das passiert, wenn der live Poker Spieler am Tisch, seinen Youtube Joker Youmouth aktiviert, der reale aktive Poker Spieler, besitzt 3x Joker, die er im Spiel einsetzen und aktivieren darf und muss, um das Spiel Geschehen attraktiver zu gestalten und es unberechenbar zu machen
Nr. 6 Verliert, der Youtuber, durch die Steuerung des Poker Spiels, sein stream Geld, was er den aktiven Poker Spieler zum Spielen überwiesen hat, wird dieses von seinem speziellen YouTube Konto, abgezogen und er scheidet aus dem Spiel aus, nun darf sich ein neuer Youtuber per Zufalls Auswahlverfahren durch ein Gesichter Karussell, versuchen für diese Variante von no limit Texas Holdem, anmelden und mit den ausgewählten, aktiven Poker Spieler, der live am Poker Tisch sitzt, mitspielen und bestimmen, wie der Poker Spieler zu spielen hat

Nr.658 Soupblade+

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe durchzustehen, das heißt, die mappe Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das sein wird
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg, farbige und individuelle (Koch) Zutaten Emojis in den verschiedenen Größen auf, diese zeigen Ihnen beim Navi außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, das bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie das Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige und individuelle (Koch) Zutaten Emojis in den verschiedenen Größen, in der richtigen Farbe, aufgesammelt haben, den nur dann aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige und individuelle (Koch) Zutaten Emojis in den verschiedenen Größen auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchenden Spiel benutzen, um das jetzt am Ziel Ort gestartete Duell anzufangen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das Display versperren, zueinander touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, duellieren Sie sich mit anderen Teilnehmern, die sich, dazu connected haben oder gegen die Computer Gegner, siehe das Spiel Prinzip der Reihe von soupblade (App Gallery Nr. 18)
Nr. 10 Wenn Sie keine Lust haben sich im live Duell zu duellieren, scannen Sie den Zielort und speichern das Level, auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App verstecken, Level auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Duell zu starten, pro bestandenen Level, Koch Kreation, erhalten Sie Soupblade Punkte, diese Punkte, können in eigenem, online Item Shop eingesetzt werden, um sich dafür verschiedene und seltene Zutaten (Koch) Emojis, gegen den Tausch von Punkten, einholen bzw. erhalten
Nr. 12 Spielen Sie die Levels die Sie gesammelt haben live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können
Nr. 13 Die in der realen Welt, gelaufenen Kilometer werden dazu benötigt, um Ihre farbigen und individuelle (Koch) Zutaten Emojis freizuschalten
Nr. 14 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem soupblade (App Gallery Nr. 24) Spiel Prinzip, die außergewöhnlichen Koch Kreationen zu spielen, werden sie in der Rangliste der nächste Koch Star und bekommen sie als Geschenk, original getreue, Küchen Utensilien, diesem Fall ein individuellen Set aus Küchen Tellern, als Belohnung für ihre Beendigung der gesammelten Level, kostenlos nach Hause gesendet
Nr. 15 Ganz einfach zu verstehen, sie müssen die digitalen gesammelten, farbigen und individuellen (Koch) Zutaten Emojis, die vorher, als Vectorpunkt Weg Führung dienten, einsetzen, um das Spiel, siehe Prinzip Soupblade
(App Gallery Nr. 24) zu meistern

Nr.659 Audiencereport

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Variante von no limit Texas Holdem folgendes beachten, sie spielen mit einem zusätzlichen Spieler zusammen, der ist als Display bzw. Monitor an Ihrem Platz auf dem Poker Tisch montiert, das bedeutet, dass die Zuschauer von zuhause, sich mit ihrem Fernseher, per Webcam in das live Poker Spiel, einloggen können, das bedeutet, sie müssen zuerst ein per Zufall Auswahl Verfahren bestehen, sie müssen, wenn sie per Gesichter Karussell ausgewählt wurden, 3x Fragen vom Poker Profil, mit dem sie zusammen spielen wollen, beantworten müssen
Nr. 2 Haben Sie das Gesichter Auswahl Verfahren per Karussell bestanden und ihr Gesicht wurde ausgewählt plus, sie haben sich ihren Poker Spieler ausgesucht, mit dem sie spielen wollen und seine 3x Fragen beantwortet, so dürfen sie sich mit dem Poker Spieler zusammen tuen, dass bedeutet Sie streamen Ihr Gesicht auf den Monitor oder das Display, was an den Pokertisch angeheftet ist und sehen, nun die Karten des Poker Spielers, jetzt können sie zusammen bestimmen, was sie als nächstes tuen, entweder setzen sie einen von ihnen bestimmten Betrag oder gehen aus dem Spiel raus
Nr. 3 Jeder der Poker Spieler hat so einen Monitor bzw. Display an seinen Poker Platz angeheftet, mit diesem Verfahren können die Zuschauer live mitspielen, falls der Poker Profi Spieler ihnen das erlaubt, außerdem gibt es eine Streaming Runde, nach jeder gespielten no limit Texas Holdem Runde, das bedeutet das nur die Zuschauer gegen die anderen auf den Monitoren gezeigten Zuschauer gegeneinander nach dem Modell von no limit Texas Holdem antreten und mit der Bankroll der Poker Profis spielen, die Zuschauer können auch ihre eigene Bankroll zum spielen benutzen, diese wird per Blitz Paypal an das Display, wo der Monitor angeheftet ist, überwiesen, wenn das normale Spiel mit der Bankroll des Poker Profis beendet wurde, kann nun der Poker Profi mit der Bankroll des jeweiligen Zuschauers (Team Kamaraden) spielen und nach dem Prinzip von no limit Texas Holdem entweder was dazugewinnen oder alles verlieren

Nr.660 Gomble

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Variante von no limit Texas Holdem versuchen den Gomble Joker einzusetzen, sie dürfen ihn im Poker Spiel jederzeit 3x mal anwenden und ausspielen, das bedeutet, dass sie beim Einsatz des Jokers Gomble, das Poker Spiel, wie folgt verändern können
Nr. 2 Der Chip Stack stellt sich aus dem, in der realen Welt gelaufenen Kilometer zusammen, das bedeutet, um an dieser Poker Runde teilzunehmen, müssen Sie in der realen Welt, eine vom Veranstalter, gesetzte Strecke zu Fuß ablaufen, auf Ihrem Smartphone sehen sie auf ihrer digitalen Weg Führunng(Navi) versteckte Poker Chips mit unterschiedlichen Geld Beträgen, die als Wegweiser dienen, (Chips als Punkte Wegweiser), sammeln Sie durch Ihren Lauf, die versteckten Poker Chips auf und bestehen sie Die Strecke in der geforderten Zeit, um dann die digitalen Poker Chips, die unterschiedlichen Geld Wert besitzen, in den live Poker Spiel, einzusetzen, das bedeutet, dass sie zum Beispiel ca. 8,5 km in 80 Minuten gelaufen sind und einen Chip Betrag von 85000 Dollar, digital aufgesammelt haben, diesen digitalen Chip Betrag, können und müssen sie gegen reale Chips am Poker Tisch zum Duell, eintauschen
Nr. 3 Am Poker Tisch, sitzen nun andere Poker Spieler, die in diesem Beispiel, auch eine Strecke von 8,5 km abgelaufen haben und sich für das Poker Spiel qualifiziert haben, die aber nach diesem Prinzip, Wahrscheinlich einen anderen Chip Betrag, durch die unterschiedlichen, individuellen, gesammelten Poker Chips ergattert haben und nun mit den Tausch gegen reale Chips, also den gleichen Wert spielen, der gesammelt wurde
Nr. 4 Die individuellen Poker Chips, die Sie jetzt bekommen haben, besitzen eine andere Rückseite, also auf der Rückseite der Chips, steht manchmal eine Prozent Zahl(10-90), sie wissen vorher nicht, was für eine Prozent Zahl sich auf der Rückseite befindet, erst beim Einsatz des Chips auf dem Poker Tisch wird sichtbar, das zum Beispiel ihr Poker Chip eine 30 hinten und ein Rechnungs Zeichen besitzt, zum Beispiel ,das addition Zeichen, oder Subtraktion Multiplikation, Division Zeichen, in diesem Fall ist ein addition Zeichen zu sehen, nun müssen sie zu ihrem Chip 30 Prozent vom Wert des Chips, dazugeben, sonst dürfen sie nicht weiterspielen

Nr. 5 Es liegt an ihnen, ob sie diese Poker Chips gesammelt haben, das erfahren sie aber erst, wenn sie diese digitalen Poker Chips vom Laufen, in reale chips eingetauscht haben, und im Nachhinein, dies an der Rückseite des Poker Chips erkennen, wenn sie ihren Einsatz in die Poker Runde bringen
Nr. 6 Versuchen Sie den anderen Poker Spielern diese Chips abzunehmen und dadurch, dass komplette Spiel zu variieren und zu verändern, bleiben sie Auf der Jagd, nach neuen Chips, falls sie alle verloren haben, gehen sie wieder eine geforderte Strecke, in einer geforderten Zeit ab, die der Veranstalter für sie vorgeschlagen hat und kommen sie später mit neuen gesammelten Chips zurück an den Poker Tisch und duellieren sie sich erneut mit den anderen Poker Mitspielern

Nr.661 Bohaterem

Nr. 1 Sie müssen in dieser Poker Variante folgendes beachten, sie müssen Ihre eigenen Karten herstellen und designen, bevor das Spiel anfängt, das bedeutet, dass sie kurz auf einer Anzeigetafel Emojis sehen können, um diese auf Ihre Blanko Karten zu zeichnen, das heißt wiederum, dass sie 4 unterschiedliche Emojis pro Karten Staffel, also 16, in ihr Karten Blatt integrieren müssen, diese müssen ähnlich den Emojis ansehen, die, die, anderen Poker Profi Spieler angemalt haben, dazu integrieren sie Zahlen von 1-9 in die verschiedenen Ecken der Karten bzw. des Kartendecks
Nr. 2 Sie haben nun, Ihre 4 Emojis in 4 verschiedenen Farben, die Sie, auf die Blanko Karten (16) gezeichnet haben, verglichen und eine Summe aus der Zeichnung verstanden, das bedeutet, dass sie nun 13 unterschiedliche Karten, 9 Karten mit Zahlen pro Kartendeck (13) und 4 Karten mit 4 verschiedenen, gleich farbigen Emojis Zeichnungen, pro Kartendeck (16 Karten) besitzen und in das Spiel, bohaterem integrieren müssen
Nr. 3 Nach dem Spiel Prinzip von no limit Texas Holdem, spielen sie nun mit ihrem selbst kreierten Kartendeck, das nach der Funktion von no limit Texas Holdem funktioniert, setzen sie nun ihre neue Karten im Spiel ein und lachen sie mehr als sonst, wenn sie ihre eigenen Emojis einsetzen und diese sie zum Gewinn und Erfolg oder Niederlage, erzwingen, spielen sie wie gehabt, mit ihrer Bankroll oder integrieren sie, die anderen Spiel Varianten von der sidantre.com App Gallery des Pokerns

Nr.662 Livepresss

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem, folgendes beachten, sie erfolgen einen Zufalls Prinzip, das bedeutet, dass sie ihren Einsatz durch ein Einsatz Karussell benutzen müssen
Nr. 2 Sie sind an der Reihe, müssen Sie die Kugel in das Einsatz Karussell hineinlegen und das Karussell drehen, die Kugel stoppt auf einen individuellen Betrag, den Sie jetzt setzen müssen, das mini Karussell ist an Ihrer Position, an dem Poker Tisch, angeheftet und variiert mit seinen individuellen, Spiel Runde zur Runde
Nr. 3 Sie müssen jetzt den, von der Kugel, ausgewählten Einsatz Betrag, der ausgerollt wurde, einsetzen, in der nächsten Runde, werden Addition, Subtraktion, Multiplikation, Divisionszeichen von der Kugel per Zufall getroffen, die Sie jetzt als Poker Spieler beachten müssen, trifft die Kugel, zum Beispiel, eine Additions Zeichen und die dazugehörige Zahl, in diesem Fall die 13,so müssen Sie zu Ihrem Einsatz der vorher ausgerollt wurde 13% Prozent dazu berechnen und weiter einsetzen, trifft man das Subtraktions Zeichen, so ziehen sie vom Einsatz 13% Prozent ab, trifft man das Multiplikations Zeichen, so müssen Sie Ihren Einsatz 13x steigern, trifft die Kugel letztendlich das Divisions Zechen, dann muss Ihr Einsatz durch die Zahl 13 dividiert werden
Nr. 4 in der nächsten Runde müssen Sie die letzte Kugel in das Einsatz Karussell hinein setzen und es drehen lassen, entweder trifft die drehende Kugel das Feld bet, fold, call oder all in, der Zufall entscheidet, dann für die Sie, ob sie mitgehen, Einsatz erhöhen, rausgehen oder alles auf einmal setzen müssen
Nr. 5 Haben Sie die 3x möglichen Prinzipien des Karussell überstanden, so müssen Sie nun einen individuellen Teilnehmer des zu spielenden Poker Spiels auswählen, den dieser trägt nun die Verwendung dieser Poker Variante, hat jeder mal dieses Prinzip durchgespielt, kann man wieder den Standard Modus von no limit Texas Holdem, aktivieren und gechillt weiterspielen

Nr.663 Stillwesteady

Nr. 1 Sie müssen versuchen zuerst einen Stab, so zu richten, damit er stabil auf dem Boden steht, danach müssen sie, auf die Anzeigetafel schauen und darauf achten, welchen nächsten Stab sie benutzen, um mit ihm, den am Anfang gesetzten zu verbinden
Nr. 2 Jeder Stab hat 4-6 farbige, Vectorpunkte an denen, sie den neuen Stab anheften können und müssen
Nr. 3 Sie müssen den ersten Stab am Boden setzen und den nächsten, der auf der Anzeigetafel gezeigt wird, auswählen und mit seinen Vectorpunkten an den ersten Stab anheften
Nr. 4 Haben Sie zum Beispiel 3 Stäbe aneinander geheftet, so bekommen Sie langsam eine individuelle Höhe
Nr. 5 Versuchen Sie mit den angezeigten Stäben, die auf der Anzeigetafel sind, diese sich per drag and drop zu nehmen und passend auf die Vectorpunkte des naheliegenden Stabs, anzuheften
Nr. 6 Mit den zugesetzten Stäben, steigt die Höhe der Struktur und sie erhalten dafür Punkte, pro gesetzten Stab, der angeheftet wird, gibt es Punkte
Nr. 7 Versuchen Sie mit den Stäben, die geforderte Höhe zu erklimmen, die in einer vorgegeben Zeit gefordert wird
Nr. 8 Versuchen Sie außerdem eine stabile Verbindung zu bauen, damit die Stäbe nicht ineinander fallen oder vom Konstrukt herunter fallen
Nr. 9 Bauen Sie stetig nach oben und platzieren Sie Ihre Stäbe, sorgfältig auf die farbigen Vectorpunkte, diese dienen Ihnen als Anker und halten die Verknüpfung von den Stäben, stabil
Nr. 10 Haben Sie sidie geformte Höhe erreicht, haben Sie das Ziel des ersten Levels bestanden, in den darauffolgenden Levels, Müssen Sie wiederum eine andere Höhe erklimmen und andere Stäbe benutzen, diesmal, kleine, mittlere oder große
Nr. 11 Hantieren sie mit diesen unterschiedlichen Formen der Stäbe und erreichen sie Stabilität und die geforderte Höhe, in der vorgegebenen Zeit und erreichen so das Ziel des Levels
Nr. 12 Bauen Sie stabil und sorgfältig das Konstrukt, mit dem Sie die Hohe erreichen wollen und battlen Sie sich gegen andere Erbauer, die versuchen das gleiche zu tuen, wie Sie es machen, bauen Sie schneller und stabiler Ihr Konstrukt und erreichen Sie die geforderte Höhe, schneller als Ihre Gegner

Nr.664 Comewithbestflow

Nr. 1 Sie müssen in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem folgendes beachten, sie bekommen Ihre Karten normal ausgeteilt, nun müssen Sie sich einen Spieler auswählen, mit dem Sie die Karten tauschen wollen und müssen
Nr. 2 Sie sehen vorher aber, bevor Sie einsetzen in ihre Karten und dann tauschen Sie den Platz mit Ihrem ausgewählten Poker Spieler, dieser darf auch in die Karten vorher blicken, bevor er seinen Platz tauschen tut
Nr. 3 Jezt sehen Sie auf der Anzeigetafel einen Kreis, sie müssen nachdem sie aufgestanden sind, mit einem Dart Chip, auf diesen Kreis werfen, dieser Kreis hat 4 Rundungen, um sich herum, eine Rundung ist eine Addition, eine Subtraktion, eine Multiplikation, eine Division Scala
Nr. 4 Nun muss der Poker Spieler der jetzt aufgestanden ist, bevor er sich hinsetzt mit einem speziellen Dart Chip auf diesen Kreis (Dart Scheibe) werfen, heftet sich zum Beispiel der Dart Chip sich, an die Addition Rundung des Kreises und bleibt der Chip an einer gewissen Zahl angeheftet, in diesem Beispiel die 35 (1-100), so muss er sein Einsatz, um 35% Prozent erhöhen, wenn er sich auf den Platz setzen tut, wo der andere Poker Spieler gesessen hat
Nr. 5 Das gleiche muss der andere Poker Spieler auch tuen, er wirft den Dart Chip und dieser heftet sich auf die Multiplikations Rundung des Kreises und auf die Zahl 50, das bedeutet, er muss seinen Einsatz, wenn er auf den anderen Platz sich gesetzt hat, um 50% Prozent erhöhen, diesmal aber, wie erwähnt mit den Karten des anderen Poker Spielers
Nr. 6 So setzt der erste Poker Spieler, mit seinen neuen Karten, seinen Einsatz, addiert plus 35% Prozent Erhöhung, der andere seinen Einsatz plus 50% multipliziert, ein
Nr. 7 Danach läuft die Runde genauso fort, wie es man von no limit Texas Holdem kennt weiter, bis einer der Spieler in der neuen Runde, für das, hier beschriebene, Prinzip per Zufalls Verfahren von den Dealer ausgewählt wird und den Platz mit einen anderen Poker Spieler tauschen muss, plus den Wurf auf die Poker Dart Scheibe und dessen Rechnungs Verfahren, die den Einsatz dann individuell variieren kann

Nr.665 DonKarussell

Nr. 1 Sie verfügen über einen Poker Tisch der mit der Umrandung mitspielt, das bedeutet, dass Sie sich, nicht nur dort mit Ihren Armen absetzen können, sondern auch folgende Funktion eingebaut ist, das bedeutet, dass eine Kugel durch die Arm Lehne läuft, wenn sie diese betätigt haben, bleibt die Kugel stehen, so sehen sie nun auf welchem individuellen Feld sie stehen geblieben ist
Nr. 2 Die Arm Lehne hat folgende Felder eingebaut, wenn sie an der Reihe sind, bevor sie in ihre Karten gucken können, das heißt, sie drucken auf den Play Button, aus ihrem Platz aus und lassen die Kugel drehen, diese Kugel dreht sich in der Arm Lehne und bleibt auf einem individuellen Feld stehen, in diesem Beispiel auf einem Chip mit einer bestimmten Einsatz Geld Betrag, den sie nun, bevor sie in die Karten geschaut haben, setzen müssen
Nr. 3 In diesem Fall auf einem 3000 Dollar Chip, sie haben in dieser Runde 3x Kugel Versuche, um mit der Kugel zu spielen, jetzt ist der andere Poker Spieler an der Reihe, dieser drückt, bevor er in die Karten geguckt hat, den play button und die Kugel dreht sich aus seiner Sicht und fällt auf ein individuelles Feld, dieses Feld in diesem Fall ist ein Chip, mit einem Geld Betrag von 30000 Dollar, diesen Betrag muss nun der Poker Spieler, wie der andere Poker Spieler mit seinen 3000 Dollar setzen, um seine Karten zu sehen oder er steigt aus dem no limit Texas Holdem Poker Spiel aus
Nr. 4 Jetzt sind die anderen Poker Spieler an der Reihe, diese drehen die Kugel durch die Arm Lehne und bekommen gezeigt auf welchem Feld, die Kugel stehen bleibt, also auf einem individuellen Chip Geld Betrag, den sie dann setzen müssen, haben alle ihren Einsatz per Zufall gezogenen Einsatz gesetzt, läuft das Spiel fortan, wie gehabt nach dem Prinzip von no limit Texas Holdem weiter auf dem Poker Tisch weiter
Nr. 5 Die Spieler können nun wieder die Kugel entscheiden, und sehen, welcher Betrag, von der Kugel ausgewählt wird, alle Poker Spieler an dem Abend, haben 3x plus weitere Versuche, die Kugel zu entscheiden, was für ein Einsatz Chip mit einem individuellen Geld Betrag gezogen wird, mit dem sie spielen müssen

Nr. 6 Außerdem kann auch die Kugel, auf eine Karte fallen, die mit ihrer, während sie spielen ausgetauscht werden muss, die anderen Poker Spieler sehen dieses nicht, nur der Spieler der die Kugel gedreht hat, er entscheidet, dann, ob er seine Karte während des Spiels, gegen eine, gedrehte von der Kugel, nehmen will und es kann auch passieren, dass die Kugel auf den all in button fällt, und der Poker Spieler, all in, mit seinen gesamten Betrag in die gespielte Runde gehen muss, auch kann es passieren, dass die Kugel auf das Feld kommt, wo er dann komplett aussetzen muss oder den Platz mit einen anderen Poker Spieler tauschen muss. Ein anderes Feld ist der Cold Button, dass heißt, das der Poker Spieler für die Runde eingefroren wird und erst nach 3x Runden wieder weiterspielen kann, als Zusatz gibt es die Mathematischen Chip Einsatz Geld Beträge, diese zeigen Ihnen mit welchem Verfahren Sie Ihren Einsatz addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren, müssen, fällt die Kugel auf einen Additions Chip Einsatz Betrag, mit der Zahl 37% Prozent (1-100%Prozent Zahlen), so muss er zu seinen Einsatz, 37% Prozent Geldmenge, dazu addieren usw. Je nachdem welcher Mathematische Chip getroffen wird
Nr. 7 Jetzt wird das Poker Spiel wesentlich interessanter, als davor und unberechenbarer werden, der Zufall entscheidet hier die Chip Einsatz Beträge, durch den Zufall der Kugel, die um die Arm Lehne verläuft und den Chip Einsatz Geld Betrag, oder ein anderes Feld auswählt, wie oben in den Verfahren, die per Zufall kommen könnten, beschrieben

Nr.666 Basid

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Poker Variante, folgende Elemente durchzustehen, wenn Sie an der Reihe sind, müssen Sie versuchen mit 5 Basketball Chips, wenn Sie den Cinema Joker ausgerufen haben, in einen, auf dem Tisch stehenden Mini Basketball Korb, diese zu verwandeln, auf dem Backboard steht per Zufall, mit welchem Einsatz Chip Basketball, sie werfen müssen, das bedeutet, dass sie hier, in diesem Fall, auf dem backboard 300 Dollar angezeigt bekommen, nun müssen sie ihren 300 Dollar Chip Basketball nehmen und in den Mini Basketball Korb versuchen zu verwandeln, treffen sie den Wurf, so muss jeder Spieler ihnen 300 Dollar geben, treffen sie nicht, müssen Sie jeden Poker Spieler 300 Dollar auszahlen, sie haben im Spiel 5 Cinema Jokers, den ersten haben sie, Jetzt in diesem Beispiel genutzt, nun bleiben ihnen noch 4 Joker übrig, also 4 Würfe auf den Mini Basketball Korb auf einen individuellen Betrag
Nr. 2 Ist nun ein anderer Poker Spieler an der Reihe, kann er, bevor er in die Karten schaut, den Cinema Joket ausrufen, in seinem Fall, zeigt die Anzeigetafel, also das Backboard 1300 Dollar an, trifft er, die Summe mit seinen Chip Basketbällen, so erhält er von jedem Spieler 1300 Dollar, trifft er nicht, so muss er jedem Spieler 1300 Dollar geben, also ist die Wahrscheinlichkeit, je nach dem wie gut sie Mini Basketball vorher geübt haben, kostensparend oder kostenspielig für Sie, je nach dem, wann Sie Ihren Cinema Joker nutzen und ausrufen

Nr. 3 Sie müssen versuchen die Poker Spieler, während des Spiels, mit dem Ausruf des Cinema Jokers zu verunsichern, spielen sie fortan, weiter das Prinzip von no limit Texas Holdem, bis jemand seinen Cinema Joker nutzen tut und ihn in der Menge ausruft, das bedeutet, wenn zum Beispiel 3 Spieler ,den flop sehen, dann können, sie vor dem turn, ihren Cinema Joker ausrufen und versuchen, den individuellen Geldbetrag, der auf dem backboard des Mini Basketball Korbs zu sehen ist, mit ihren Chip Basketball zu verwandeln, das bedeutet in diesem Fall, daß der Poker Spieler Nr. 2 den Cinema Joker ausruft und nun einen geforderten Betrag, der auf dem backboard angezeigt wurde, von 20000 Dollar mit seinen Chip Basketball treffen muss, das dient dazu, das Spiel, für die anderen zu verändern und sie zu manipulieren, den, wenn die treffen, erhalten Sie dafür von den 3 Spielern jeweils 20000 Dollar geschenkt, oder müssen selbst wenn, sie nicht treffen jeden der dreien 20000 Dollar ausbezahlen
Nr. 4 Die Beträge auf dem Backboard des Mini Basketball Korbs, der in der Mitte des Poker Tisches steht, werden vom Publikum per Abstimmungs Verfahren, button on click, gemeinsam, bestimmt, falls ein Cinema Joker, von einem Poker Spieler ausgerufen wird, die Menge im Publikum entscheidet, bis zu einem verständlichen und normalen Betrag, der von der Bankroll der Spieler abhängig ist, also sehr verschieden, in dem allgemeinen Sinne der gesamten Bankroll der Poker Spieler
Nr. 5 Haben Sie also Mut und beweisen Sie Ihre Spielfreude, an dieser, genannten Poker Variante, verändern Sie das Spiel und verdienen, Sie sich mehr Chips mit kleinen, mittleren oder hohen Geldbeträgen, die erst durch den Treffer des Chip Basketballs, in den Mini Basketball Korb, möglich sind

Nr.667 Catima

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in dieser Poker Variante, von no limit Texas Holdem folgendes zu tuen, Ihr zu spielendes Live Poker Spiel wird simultan und gleichzeitig bzw. In Echtzeit auf ein digitales Poker Spiel übertragen, das bedeutet, dass die Zuschauer im Cinema(Kino), als Spieler auf ihren ausgewählten Sitzen, sich mit ihren Pseudonym fürs digitale Poker Spiel anmelden können, falls sie die Auswahl Kriterien bestanden haben, zu den Auswahl Kriterien zählen, nur eine Email Adresse und ihr persönlicher Paypal Account, muss verifiziert werden, mit der Gesichter Erkennung und ihren persönlichen Personalausweis können sie, dann an der Teilnahme, die durch ein Zufalls Gesichter Karussell entschieden wird, dann teilnehmen
Nr. 2 Die Zuschauer können, dann im digitalen Spiel, im Cinema (Kino) sich per Paypal mit ihren Einsatz Beträgen anmelden und die gleichen Beträge spielen(Bankroll besitzen), wie im live Poker Spiel, no limit Texas Holdem, zum Beispiel werden per Gesichter Karussell, 8x Teilnehmer für das digitale no limit Texas Holdem Poker Spiel ausgewählt, diese Personen registrieren sich, dann mit ihrer Email Adresse und der realen Ausweiskontrolle an der Spiel Kasse, diese 8x Poker Spieler müssen dann, per Paypal die gleichen Bankrolls auf das Guthaben Konto, für das Poker Spiel überweisen, wie die realen Spieler am realen Tisch besitzen
Nr. 3 Dann können die ausgewählten 8x Poker Spieler, die sich, für das digitale Poker Spiel angemeldet haben, neben den Zuschauern, mit ihren eigenen Poker Spiel Controller, Platz nehmen, nun können die digitalen Poker Spieler gleichzeitig mit den realen Poker Spielern, das no limit Texas Holdem Cinema Spiel beginnen

Nr. 4 Es können nun Teams gebildet werden, das bedeutet, dass ein digitaler und ein realer Poker Spieler, sich zusammen per Microalf Headset verbinden kann, er kann also mit ihm Absprache halten und ihm die gewissen Informationen, über sein eigenes Spiel zuteilen bzw. Übermitteln, das bedeutet, dass der reale Poker Spieler zum Beispiel, die Hand des digitalen Poker Spielers zugesagt bekommt und auf eigene Entscheidung per Microalf Headset nun ihn Befehle geben kann, wie er das Spiel fortan zu spielen hat, andersrum funktioniert es auch nach gleichem no limit Texas Holdem Prinzip für den digitalen Poker Spieler, er kann die Hand per Microalf Headset vom live spielenden Poker Spieler, erhalten und ihm Befehle, auf eigene Entscheidung geben, wie er seine Einsätze und seine Hand zu spielen hat
Nr. 5 Das ganze Spiel läuft nun in Echtzeit ab und niemand von den realen Poker Spielern und digitalen Poker Spielern, kann das System aushebeln, weil es von der Gummibärenbande Security Systems in real Zeit und Sekunden genau, per stream, überprüft wird, das Spiel wird also entweder ohne teams gespielt, die nicht mit einem Microalf Headset ausgestattet werden, oder es läuft wie gehabt, nach der Variante, wo 2x Spieler, simultan und in Echtzeit, miteinander verbunden sind, dass entscheidet das Zuschauer Publikum mit einer Stimm Vergabe, bevor die beiden Poker Spiele ihren Lauf nehmen

Nr.668 Clownwon

Sie müssen, in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem durch Aufnahme von jedem Poker Spieler, versuchen eine Clowns Maske aufzusetzen, diese Maske, müssen Sie vorher bei der nächsten Runde am Poker Tisch gewinnen, das bedeutet, dass sie den anderen Mitspielern am Poker Tisch, einen gewissen Prozentualen Wert der Bankroll abknüpfen müssen, um dann die Clowns Maske, die individuell mit dem Abstimmungs-System der Zuschauer verbunden ist, dass bedeutet, wenn sie den Wert erreichen, zu erspielen, der gefordert wurde, dürfen sie nun diese Clowns Maske aufsetzen und sich mit den Zuschauern, die im Raum Sich befinden, sich verknüpfen, das heißt, dass sie per Button Abstimmungs-System, wie bei der Sendung, Wer wird Millionär, die Zuschauer erbeten, welchen Einsatz sie in der nächsten Runde, sie zu setzen haben sollen, zum Beispiel bekommen sie die Karten gezeigt und dürfen mit dem Zuschauer Publikum, per Microalf Headset kommunizieren und dann durch das Abstimmungs-System, eine gewollte Einsatz Menge des Publikums in ihre Hand setzen, bestimmen Sie in Echtzeit mit dem dazugeschalteten Publikum, was durch die Clowns Maske gewährleistet wird, Ihren Einsatz Betrag und dessen individuelle Höhe. Sie müssen diese Runde, indem Sie die Clowns Maske tragen zusammen mit dem Publikum durchstehen, das bedeutet, dass sie mit dem Zuschauern aus dem Raum, mit Microalf Headsets verbunden sind, und durch eine Information auf ihrem Handy erfahren, per Abstimmungs System der Gemeinschaften oder per Information, durch das Headset, wie viel sie in ihrer Hand halten bzw. Mit ihrer Hand vor dem flop, nach dem flop, nachdem turn oder nachdem river, setzen sollen. Spielen Sie so weit, wie möglich mit dem live dazugeschalteten Publikum Ihre Hand aus, und beenden Sie die Runde mit ihrer Kommunikation, in der nächsten Runde wird, dann die Clowns Maske an einem anderen Poker Spieler am Poker Tisch verleiht, je nachdem, wie viel er von der Bankroll der anderen Spieler, prozentual, gewinnen sollte. So hat jeder, in hoher Wahrscheinlichkeit, die Chance mit der Clowns Maske, in Verbindung mit dem Publikum zu stehen und eine individuelles Poker Runde, die unberechenbar sein könnte, auszuspielen

Nr.669 Cinemapoker

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Poker Variante von no limit Texas Holdem zu verändern, damit das Spiel interessanter wird, das bedeutet, sie laden Personen in das Kino ein, diese Personen können durchs Kino sehen, welche Poker Spieler am Poker Tisch spielen, die Personen sehen, aber nicht alle Karten, die gespielt werden und sollen ihre Wetten abgeben, welcher Spieler das nächste Spiel, nach der ersten Karten Ausgabe, nach dem flop, nach dem turn, nach dem river, gewinnen soll
Nr. 2 Die Personen sitzen an ihren Sitzen und haben einen persönlichen Einsatz Controller, der die Höhen der Einsätze, für die genannte Spielfolge, befolgen kann, mit dem Controller ist es möglich, einen individuellen Einsatz auf die Favoriten des Poker Spiels vor und während des Spiels zu setzen, jeder der Personen im Kino setzt nun ihren Einsatz auf ihren Favorisierten Poker Spieler und hofft darauf, dass der Tipp der abgegeben wurde, recht behält und sie ihren Einsatz nun verdoppeln, verdreifachen, vervierfachen oder individuell erhöhen oder vermindern, können oder nicht, sie spielen gegen die Kino Bank, die diese Quoten steuert und letztendlich auschüttet oder den Einsatz der Personen des Kinos für sich behält
Nr. 3 Das gute an dieser Variante ist, das einige auserwählte, durch ein Gesichter Karussell, Personen im Kino Saal, nun live mit den Poker Spieler die Plätze tauschen können, um so, live am Poker Spiel nun teilnehmen können, wiederum setzt sich der nun passive Poker Spieler, der live vor kurzem, am Poker Spiel teilgehabt hat, sich in den Kino Saal und wettet nun, wie oben Beschrieben, auf seine live spielenden Poker Spieler
Nr. 4 So wechseln mit der Zeit, die live wettenden Personen aus dem Kino mit den, live spielenden Poker Spiel im Laufe der Zeit, ihre Plätze und wir als Zuschauer bekommen, auf Youtube, eine neue Cinema Poker Präsentation geliefert, wobei die Zuschauenden Youtuber auch per Einsatz button live auf ihre Favoriten Poker Spieler, wie am Anfang erwähnt, mitbieten können, in der Zwischen Zeit kommen immer neue Personen, ins Kino und wechseln, somit das komplette Geschehen dieser Variante von no limit Texas Holdem

Nr.670 Shockwave

Nr. 1 Sie müssen in dieser Poker room no limit Texas Holdem versuchen den normalen Monats Kalender einzubauen, das bedeutet, dass sie nachdem die Karten bekommen haben, auf den Kalender sehen müssen, welchen Einsatz sie spielen müssen, das bedeutet, dass ein 30 Tage Kalender als Anzeigetafel, über den Poker Tisch hängt, und sie diesen mit ins Poker Spiel intigrieren müssen
Nr. 2 Auf den Kalender läuft eine transparente Welle, die per Zufall eine Zahl aus dem Kalender zieht, für den, an der Reihe zu spielenden Poker Spieler, das wäre zum Beispiel der Kalender Tag 13, das bedeutet, dass der Poker Spieler 13% seines Bankroll für den ersten Einsatz, setzen muss, falls einer den Joker Shockwave, vor dem Spiel ausgerufen hat
Nr. 3 Nun muss er, von seiner Bankroll, die in diesem Fall 100.000 Dollar ist, zusätzliche 13.000 Dollar als Einsatz einbringen, um das Spiel beginnen zu müssen
Nr. 4 Hat er seinen Einsatz getätigt, kann wiederum ein anderer Poker Spieler auch einen, Joker Shockwave ausrufen und der nächste Poker Spieler muss dann, wie oben, beschrieben, per Zufall, eine Kalender Zahl, nehmen, in diesem Fall die 24, also muss er 24% von seiner Bankroll, dazu bezahlen, um das Spiel spielen zu müssen
Nr. 5 Jeder Poker Spieler hat 5x Joker Shockwaves, zur Verfügung und kann diese vor der Karten Austeilung oder während des Spiels, ausrufen und damit, die anderen Poker Spieler zwingen, ihre Bankroll per Zufalls Kalender Zahlen, prozentual, wie beschrieben, zwingen diesen prozentualen Wert setzen zu müssen
Nr. 6 Der Kalender hat also 30 Tage und jede Poker Spieler 5x Joker Shockwaves als Zusatz für das gesamte Spiel, das ausrufen, des Jokers kann jeder Zeit passieren und die getroffene Zahl des Kalenders entscheidet, wie hoch sie ihren Prozent Betrag von der Bankroll, vor und während des Spiels, einsetzen müssen, das Poker Spiel läuft wie gehabt, im gleichem Prinzip weiter, nur das, die Joker das gesamte Spiel individuell, verändern können und werden, bis der ganze Zahlen Kalender ausgeschöpft ist
Nr. 7 Die Spieler, wenn sie wollen, können vom Dealer nach gespielten Kalender, einen neuen dazu erwerben und dann wieder mit den Joker, wie beschrieben, die Sie dann erhalten, das Poker Spiel in Zukunft, verändern und variabel gestalten

Nr.671 Rollerball

Nr. 1 Sie versuchen in dieser Poker Variante folgendes zu beachten, um am Poker Spiel teilzunehmen, sie müssen folgende Prinzipien einhalten, das bedeutet, dass Sie mit ihren Einsätzen folgendes tuen müssen, jeder Spieler besitzt bekanntlich, eine gleiche Bankroll am Poker Tisch, wenn sie nicht individuell gestaffelt wird, diese wird nun im Rollerball Spiel, neu ermittelt, sie müssen als einer, der hier im Beispiel 6 Poker Spieler, versuchen ihre Bankroll vor dem Spiel zu erhöhen, indem sie die andere Bankroll der anderen Spieler herausfordern
Nr. 2 Sie müssen am Rollerball Spiel teilnehmen, um überhaupt am Poker Spiel teilnehmen zu können, das bedeutet, wenn nun, einer der Poker Spieler das Rollerball Spiel beginnt, er nun folgendes mit seiner Bankroll anstellen muss, seine Bankroll, in diesem Beispiel von ca. 300.000 Dollar wird auf eine Fläche(Ein Kreis mit Umrandungen) gelegt, verteilt wird nun das Geld in 30 Beträge, also 10.000 Dollar,an die 30 verschiedenen Umrandungen, um dem Kreis herum, das bedeutet, dass an jeder Umrandung ein 10.000 Dollar Betrag gelegt werden muss
Nr. 3 Jetzt wirft ein anderer Poker Spieler einen Ball, so nah an eine Umrandung, bis er nah genug am 10.000 Dollar Betrag ist, je näher der andere Spieler an den Betrag, durch seinen Wurf gelegen ist, erhält dieser diesen Betrag zu seiner Bankroll gutgeschrieben, jeder Spieler, hat 3x Versuche, um seinen Rollerball, nah an die 10.000 Dollar Beträge, des ersten Spielers und seiner Bankroll zu positionieren, also muss jeder Poker Spieler mit seiner gesamten, verteilten Bankroll, 3x Würfe(insgesamt 15 Würfe, da 5x3 gegeben sind) von den anderen Poker Spieler aushalten, um seine Bankroll nicht zu reduzieren, also in diesem Beispiel treffen 3 Poker Spieler 3 Bälle nah an einen der 10.000 Dollar Beträge, diese dürfen nun 30.000 Dollar, zu ihrer Bankroll hinzufügen und dazurechnen, usw. Läuft das Spiel, bis alle von den insgesamt 15x Würfen, von den restlichen Poker Spieler geworfen sind

Nr. 4 Es kann also passieren, dass sie bis zu 150.000 Dollar bei diesem Rollerball Spiel verlieren können oder durch ihre 3x Würfe pro Poker Spieler, also 150.000 dazu gewinnen können, so werden die Bankrolls untereinander individuell mit plus oder zum minus verteilt, je nach dem, welcher Poker Spieler mit seinen 3x Versuchen, nah an den Umrandungen und den Geld Beträgen, seinen Rollerball Versuch positioniert hat, hat jeder der Poker Spieler seine 3x Wurf Versuche mit dem Rollerball gemacht, also 18x Versuche insgesamt, und die Bankrolls wurden anderweitig mit neuen Geldbeträgen aufgewertet oder vermindert, so beginnt das Poker Spiel no limit Texas Holdem nach dem Standard Prinzip mit den neu berechneten Bankrolls
Nr. 5 Das Spiel startet nun und jeder Poker Spieler, hat nun die Möglichkeit, einen Zusatz Rollerball Joker zu gewinnen, dies passiert, wenn er, 3 Spiele hintereinander gewinnt, dann erhält der Poker Spieler 1x Joker Rollerball, das bedeutet nun, dass der Poker Spieler, diesen Joker, auf einen anderen Mitspieler einsetzen kann und ihm versucht, durch den Rollerball, einen individuellen Betrag, seiner Bankroll durch, einen Wurf der nah, an dem vom Dealer ernannten Geldbeträgen, die per Zufall von der Anzeigetafel generiert werden, zu positionieren, in diesem Fall trifft der Joker Spieler den Geldbetrag oder die Nähe von den 50.000 Dollar, also muss ihn der ernannte Poker Spieler 50.000 Dollar von seiner Bankroll abgeben
Nr. 6 Das Spiel no limit Texas Holdem funktioniert weiter wie gehabt, nur, dass die Spieler versuchen mit hoher Wahrscheinlichkeit, diese Joker Karte, Namens Rollerball zu erhalten, um dann mit den Wurf, eine der Bankrolls, von den anderen Poker Spielern mit dem Rollerball so zu treffen, damit Sie ihn, was abziehen können, der individuelle Geld Betrag der getroffen werden muss, wird variabel von der Anzeigetafel per Zufall generiert, siehe zum Beispiel das Kugel Wurf Spiel Boccia

Nr.672 Checktheducks

Nr. 1 Sie müssen versuchen in dieser Poker Variante verschiedene farbige Enten einsetzen, es gibt 6x an der Zahl, das bedeutet, dass jeder Poker Spieler eine per Zufall gefärbte Ente, rote, grüne, blaue, gelbe, schwarze, weisse(Dealer), erhält, die er jeweils einzeln, ins Poker Spiel von limit Texas Holdem integriert
Nr. 2 Wenn der Poker Spieler, den flop sieht kann er seine farbige Ente einsetzen, diese hat die Funktion, die erste Karte vom gelegten Flop, während des Poker Spiels, auszutauschen, die zweite farbige Ente, die zweite Karte auszutauschen, die dritte, die dritte Karte, die vierte, die 4 Karte (Turn), die fünfte, die letzte Karte, also den River
Nr. 3 Die rote Ente , die erste Karte vom Flop, die grüne Ente, die zweite Karte vom flop, die blaue Ente, die dritte Karte vom flop, die gelbe Ente, die vierte Karte (Turn) und die letzte, die schwarze Ente, die fünfte Karte (River)
Nr. 4 Per Zufalls Drehkarussel, die der Dealer, vor dem Spiel drehen tut, wird entscheiden welche Ente und dessen Farbe, welcher, der 5 Poker Spieler erhält und sie dann während des Spiels einsetzen könnte
Nr. 5 In diesem Beispiel setzt, der 1 Poker Spieler seine gezogene, rote Ente ein, das bedeutet, dass durch ihm, die erste Karte des Flops ausgetauscht werden muss, das Spiel läuft nach dem Tausch, soweit, niemand, seine Ente, einsetzen möchte, weiter
Nr. 6 In der ersten Runde ist es nicht notwendig die Enten einzusetzen, nur dann wenn der freak Modus, der zu spielenden Poker Spieler aktiviert wird, kann diese Variante mit dem Einsatz, der hier beschriebenen Enten Funktion, eingesetzt werden
Nr. 7 Gewinnt der Poker Spieler, also der 1 durch den Tausch der Karte, letztendlich den Pot, so muss er einen individuellen Betrag an den Dealer auszahlen, dieser ist bestimmt von einer prozentualen Zahl von 1-100, abhängig, diese Zahl wird durch die Ziehung, durch ein Drehkarussell entscheiden

Nr. 8 Die Zahl die gedreht wurde, wird dann von seinen gewonnen pot, pro Prozentualen Wert der Zahl abgezogen und dem Dealer übergeben, dieser speichert den Betrag und überträgt ihn auf sie weisse Jackpot Ente, diese speichert, alle gewonnen Beträge durch das Einsetzung Verfahren, die durch die Enten ermittelt wurden
Nr. 9 Nach einer Zeit des Spielens, wirft der Dealer die weiße Ente, die die gesammelten Prozentualen Beträge(Abgegeben Geld Beträge von den Poker Spielern) gespeichert hat, auf dem Tisch und, nun kann der gespeicherte, sogenannte Jackpot in dieser Hinsicht, durch das fortan gespielte short Deck no limit Texas Holdem Prinzip, am Ende der Hand, abgeräumt werden, also der jenige Poker Spieler gewinnt den Jackpot, wenn er die Hand gewinnt, während die weiße Ente auf dem Poker Tisch gesetzt wurde

Nr.673 Jamthechip

Nr. 1 In dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem, müssen Sie folgendes beachten, die Chips, sind Biermarken Deckel und sie müssen versuchen, diese Deckel, bevor sie genügend Bier konsumiert haben, über den Monat, mit ihren auf der Rückseite, des Deckels, mit ihren Geldbetrag der zum Einsatz führt, versehen
Nr. 2 Sind Sie, an der Reihe und wollen einen Einsatz setzen, so müssen Sie versuchen mit Ihrem Bierdeckel, so nah, wie möglich, an die Karten des Dealers, Blanko Feld des Flops, per Finger swipe, drop oder Schnips, mit dem Chip zu kommen, erreichen Sie die Nähe, so dürfen sie ihren Einsatz führen und einsetzen, den sie in ihrem Stack besitzen, den due vorher selbst bestimmt haben
Nr. 3 Die anderen Poker Spieler, versuchen, dass gleiche, der jenige, der nah, an das Blanko Feld der Karten schnipst, swipt, oder dropt, darf seinen Einsatz, mit seinen Bierdeckel, (Rückseite, Geldbetrag) einsetzen, die jenigen, die es nicht schaffen, die Fläche des Karten Flops, Blanko Felds, zu treffen, dürfen nicht, weiter Spielen und keinen Einsatz in dieser Runde setzen, sie warten, bis die Runde, nun vorbei geht, die anderen Schritte von no limit Texas Holdem, müssen nun weiter geführt werden, so lange, sie nah oder auf dem Blanko Feld oder auf die Karten des Dealers, ihre Einsatz Geldbetrag Bierdeckel Schnipsen und korrekt den Bierdeckel mit der Geldbetrag Seite, aufdecken, sonst scheiden sie aus der Runde aus, warten sie, bis eine neue beginnt und führen sie dieses beschriebene Varianten Prinzip, des Schnipsen der Bierdeckel (Geldbetrag, mit richtiger Betrag-Seite), auf die Karten des Dealers oder, auf dass Blanko Feld der Karten, vorerst

Nr.674 Razerub

Nr. 1 Sie müssen hier versuchen, ein Bild in einem bestimmten Rhythmus weg zu radieren, dass bedeutet, dass die App individuelle Bilder vorgeben tut und sie diese mit ihrem Radiergummi versuchen wegzuwischen, in diesem Beispiel enthält, das Bild ein Gesicht von ihnen, was per Selfie gemacht worden ist, sie müssen nun den Vectorpunkt Pfad mit ihrem Finger folgen, um Zum Beispiel die Konturen weg zu radieren und bestimmte Bereiche, wo sich Vectorpunkte befinden, die den Bereich zusammenhalten auch wegzuwischen, das heißt, dass Sie mit Ihrem Radiergummi zuerst die Vectorpunkte Pfade weg radieren müssen, um an die Bereiche der gemalten Abschnitte zu kommen, haben Sie die Vectorpunkte in diesen Abschnitten, per soft medium, hard touch aktiviert, so dürfen sie nun mit dem gesonderten farbigen Radiergummi, die Fläche versuchen zu radieren
Nr. 2 Pro Kontur, Vectorpunkt und bemalten Abschnitt erhalten Sie individuelle Punkte, diese setzen Sie ein, um mehr Zeit dafür zu erhalten, bedeutet, dass sie ihr Zeit Konto Guthaben, damit aufladen, um das Gesicht in diesem Spiel komplett in der geforderten Zeit weg zu radieren, umso zum. Nächsten Bild vorspringen können, um dieses vom Smartphone Display weg zu radieren
Nr. 3 Sie müssen zuerst einen richtigen farbigen Vectorpunkt aufnehmen, um ihren Radiergummi in dessen Farbe zu verwandeln, um die gleiche farbige Fläche weg zu wischen, das Gesicht ist in viele unterschiedlichen Farben und Flächen unterteilt, also touchen sie, per soft, medium, hard touch den Vectorpunkt an, um ihren Radiergummi in die geforderte Farbe zu verwandeln, nutzen sie diesen Radiergummi an u d halten sie die geforderte Zeit ein, um die individuelle Fläche weg zu wischen, umso langsam, das komplette Abbild des Bildes verschwinden zu lassen

Nr. 4 Als nächstes erhalten Sie von der App, neue Bilder gestellt, die andere Farben und, kleinere, mittlere, große, mega Flächen besitzen, die Sie vorsichtig in der geforderten Zeit, nach dem beschriebenen Prinzip, versuchen mit Ihrem Radiergummi zu radieren, sammeln Sie zunächst die Vectorpunkte, die Konturen aufzeigen, um dann mit touch die verschiedenen farbigen Vectorpunkte, die in den Formen und Flächen des Bildes, sich befinden, zu aktivieren, um ihren Radiergummi in die geforderte Farbe, die benötigt wird wird, zu verwandeln, um die Fläche weg zu radieren, haben sie die geforderten Flächen und Abschnitte des Fotos bzw. Bildes weg radiert, verschwindet nun diese Fläche und wird durch eine transparente Farbe ersetzt, diese zeigt auf, dass sie diese Fläche nicht mehr weg radieren müssen
Nr. 5 Setzen Sie so viele Transparente Flächen ein wie nur möglich, um gewisse Punkte dafür zu erhalten, die Sie dann nutzen, um ihr Zeit Konto Guthaben, aufzuladen, um es in der geforderten Zeit zu schaffen bzw. zu meistern, außerdem, wenn sie das komplette Foto, in Transparenz gelegt haben, dann erhalten Sie ein perfect Bonus Punkte Boni, sammeln Sie diese perfect Boni Punkte ein, um mehrere Bilder bzw. Fotos freizuschalten, um damit ins nächste Level zu gelangen, in den nächsten Leveln tauchen schwierigere Flächen auf, die Sie mit Ihrem Radiergummi, versuchen zu radieren
Nr. 6 Im Battle Modus treten Sie gegen einen, durch Zufall generierten Spieler, aus dem Internet Karussell, an, sie müssen schneller das Foto, in der geforderten Zeit weg radieren, um ihren Gegenspieler zu schlagen, um wiederum einen neuen herauszufordern, haben Sie im Monat den 1 bzw. 2 oder 3 Platz, mit ihrem Punktestand belegt, so erhalten Sie ein Gutschein, für ein schon weg radiertes Foto, was Sie als reales Bild, von der App als Geschenk, nach Hause geschickt bekommen können

Nr.675 Nunchak

Nr. 1 Sie versuchen in diesem Spiel mit nunchakos verschiedene Obst Sorten, so zerteilen, damit diese in den Aufgang Körben passen, dass bedeutet, dass unterschiedliche Obst Sorten von der linken, rechten, oberen, unteren, diagonale Seite des Displays auf den Smartphone Display erscheinen, diese Obst Sorten haben auch verschiedene Größen, klein, Mittel, groß, mega und fallen individuell von den Seiten des Displays durch das Smartphone Display
Nr. 2 Sie versuchen mit Ihrem nunchakos, diese Obst Sorten so zu zerkleinern, damit Sie in die verschiedenen Aufgang Körbe passen, das bedeutet, dass sie zum Beispiel eine große Banane zerkleinern und daraus, dann 2 werden, aus den bestehenden 2, müssen Sie nun wieder eine zerkleinerung, durchführen, haben Sie die Banane nun in mehrere Teile geteilt, so ziehen Sie per drag and drop, mit Ihrem Finger, diese zerkleinerten Bananen Stücke in den dazugehörigen Bananen Korb, um sie dort festzuhalten
Nr. 3 Es gibt unmengen, von verschiedenen Obst Sorten, die passend, in die Obst Aufgang Körbe, zerkleinert, gesammelt werden müssen, haben sie zum Beispiel 6 unterschiedliche Obst Sorten in verschiedenen Größen, in das kleinste mit den nunchakos zerkleinert, und mit den Finger, die zerstückelten Obst Sorten, per drag und drop in die passenden Obst Aufgang Körbe gesammelt, dürfen sie nun, folgendes tuen
Nr. 4 Sie erhalten für das erfolgreiche Zerkleinern und das hineinziehen in die Obst Aufgang Körbe, Punkte, sie müssen einen geforderten Punkte Stand im Level erreichen, um das nächste Level freizuschalten, haben Sie es geschafft, so dürfen sie nun sich einen Korb mit den zerkleinerten Obst Sorten auswählen und folgendes damit tuen, sie sehen den Korb nach Beendigung auf der Mitte des Displays, nun müssen sie ihn in die geforderten Richtungen mit dem Smartphone bewegen, die angezeigt werden, das heißt, das, wenn sie nach links den Korb ziehen, müssen, sie ihr Smartphone nach links in der Luft bewegen müssen, durch das Gyroskop im Smartphone, merkt sich das Smartphone und das Spiel, die bewegende Richtung in dem sie das Smartphone bewegt haben

Nr. 5 Nun tauchen durch ihre Bewegung, auf einem andern Smartphone Display bzw. Bei einem anderen Spieler auf der linken seite des Smartphones, ihre zerkleinerten Obst Sorten Stückchen auf, diese muss nun der andere Spieler, wieder zu normalen Stückchen zusammen bringen, das bedeutet, dass er per drag and drop, zum Beispiel, die kleinen 2 Stückchen zu einer Banane zusammenfügt, 4 kleine, zu einer mittleren, 6 kleine zu einer großen und 8 kleine Bananen Stückchen zu einer Mega Banane, hat dieser Spieler die Möglichkeit genutzt, die kleinen Bananen per drag and drop zusammen zu ziehen, also aufeinander, muss er nun die gesonderten Formen die er zusammen gezogen hat, auch in ein Aufgang Obst Korb hineinlegen, wenn er das Smartphone Display von den kleinen Bananen Stückchen befreit hat, also diese in die verschiedenen und individuellen Größen zusammen gezogen hat, und diese in die Obst Aufgang Körbe gelegt hat, darf er nun, auch den individuellen Obst Korb, wenn er das Smartphone Display frei geräumt hat, in die geforderte Richtung, mit seinem Smartphone bewegen, die auf dem Display aufgezeigt wird, nun tauchen nach dem beschriebenen Prinzip, wie oben erwähnt, auf einen anderen Smartphone Display bzw. Mitspieler diese Obst Formen, von der davor bewegten Richtung, auf seinen Smartphone Display, auf
Nr. 6 Das Spiel ist, also ein massive multiplayer hack and slay Spiel, wo immer wieder neue Obst Sorten auftauchen, falls neue von neuen Spielern aktiviert werden, siehe das beschriebene Prinzip, versuchen Sie Ihr Display, frei zumachen und Punkte zu sammeln, um in ein neues Level, was von den anderen Spielern dieses Spiels, wie erwähnt, durch die verschiedenen Obst Sorten produziert wird zu aktivieren, es geht so lange weiter bis sie den geforderten Punktestand erreicht haben, also ein gefordertes Ziel, wie viele Levels sie spielen müssen hängt von ihrem Geschick ab, also ihrer Zerstörungen mit den nunchacks gegen die Obst Sorten und das ziehen der zerkleinerten Stücke in den Aufgang Obst Körben, bzw. Am Ende, die richtige, geforderte, Bewegung des Aufang Obst Korbes, mit dem Smartphone

Nr.676 Memojiking

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitale mappe in verschiedenen Landschaften durchzustehen, das heißt, die digitale mappe, Ihnen Ziele anzeigt, die in der realen Welt, abgelaufen werden müssen, um das Spiel, was von der App versteckt wurde, aufzufinden
Nr. 2 Gehen sie anhand der Navi und Radar Funktion in ihrer Nähe oder Umgebung auf die Jagd nach den digitalen Spiel, sie wissen vorher nicht, was für ein Spiel das ist
Nr. 3 Haben Sie sich auf dem Weg mit Ihrem Smartphone gemacht, werden Ihnen verschiedene Wege zur Verfügung gestellt und vorgestellt, sie sammeln auf dem Weg verschiedene, farbige und unterschiedliche Emojis auf, diese zeigen Ihnen beim Navi, außerdem die Weg Führung
Nr. 4 Sind sie an dem Ort angelangt, wo das Spiel sich befindet, leuchtet das Smartphone durch den Radar einen Alarm aus, sie müssen nun die Kamera in die Position positionieren, wo der aufleuchtende Punkt auf ihrem Radar, sich befindet, dass bedeutet Sie scannen die Position und, wenn Sie Glück haben, taucht das digitale Spiel auf dem Smartphone Bildschirm auf, sie können nun an diesem Spiel live und in Echtzeit teilnehmen oder es als Checkpoint Level zu ihrem Level Bestand hinzufügen und im Nachhinein zuhause weiterspielen
Nr. 5 Bevor sie, dass Spiel spielen dürfen, müssen sie checken, ob sie genügend farbige, verschiedene und unterschiedliche Emojis aufgesammelt haben, den nur dann, aktiviert sich das digitale Spiel, auf Ihrem Smartphone Display
Nr. 6 Haben Sie auf den verschiedenen Wegen zum Ziel Ort des Spiels, genügend farbige, verschiedene und unterschiedliche Emojis auf den verschiedenen Wegen gesammelt, so dürfen sie ihr digitales, jetzt auf dem Bildschirm auftauchendes Spiel benutzen
Nr. 7 Außerdem müssen Sie das Smartphone Display, wo das Spiel angezeigt wird, per soft, medium hard touch von den puzzles, die das display versperren zueinander
touchen, um das Display eine freie Sicht zu geben, um das Spiel sichtbar zu machen

Nr. 8 Haben Sie das Spiel sichtbar gemacht, startet das Spiel, das bedeutet, dass Sie die gesammelten farbigen, verschiedenen und unterschiedlichen Emojis im Prinzip von bubblebubble (siehe Spiel Prinzip), versuchen gegenseitig aufzulösen bzw. gegenseitig, aneinander, nebeneinander und untereinander mit den gleichen Emojis zu verbinden, um, eine Verknüpfung hervorzurufen, das bedeutet, dass die Verknüpfung von gleichen Emojis in der gleichen Farbe und Form und Mimik, eine Auflösung hervorruft, versuchen Sie alle gesammelten Emojis, die auf dem Smartphone Display auftauchen, miteinander zu verknüpfen und sie somit letztendlich aufzulösen, das Ziel ist, alle vorhin auf dem Weg zum Zielort, gesammelten Emojis, und das sind nicht wenige, vom Smartphone Display zu lösen, dafür erhalten Sie Punkte, mit diesen Punkten können Sie, weitere Orte und Umgebungen auf der digitalen Landkarte freischalten, um sie zu erobern
Nr. 9 Pro gelaufenes Gebiet mit durchspielten Spiel, erhalten Sie eine Flagge, die Sie auf das Gebiet oder Umgebung setzen können, um anderen Spielern mitzuteilen, dass sie an dem Ort, den Rekord an Punkten inne halten und dieser von ihnen auf diesem Ort bzw Gebiet gehalten wird,
Wird ein Spieler des Spiels auf ihre Flagge aufmerksam, so kann er den gleichen Weg nehmen und den Ort besuchen, um den Punkte Rekord zu brechen, um an den Platz, seine Flagge zu setzen

Nr. 10 Scannen Sie den Zielort und speichern das Spiel auf Ihrem Smartphone in Ihre Level Liste ein, um sie dann zuhause im chill Modus wieder aufzurufen und gemütlich, das Level wieder hervorzurufen und es dann es, entweder auf dem Smartphone oder ihren mit dem Smartphone verbundenen Fernseher zu spielen
Nr. 11 Sammeln sie in der realen Welt, die von der App versteckten, memojiking Spiele auf ihrer digitalen Landkarte auf, sammeln Sie genügend ein, um zuhause oder vor Ort, das Spiel zu starten, pro bestandenen Level, erhalten Sie Punkte, diese Punkte sammeln Sie, um sie später gegen Emojis einzutauschen, die Sie auf der digitalen Landkarte für Ihre Freunde oder Mitspieler, verstecken können, um neue Levels dafür zu generieren
Nr. 12 Spielen Sie die Levels, die Sie gesammelt haben, live vor Ort oder Zuhause durch, nach jedem erfolgreichen bestandenen Level wird von der App ein neues generiert und auf ihrer digitalen Landkarte zur Findung, je nachdem in welchem Land oder Umgebung, sie sich gerade aufhalten, versteckt, machen sie sich auf die Suche und finden sie die neuen Level, um das Spiel weiter spielen zu können
Nr. 13 Versuchen Sie ständig in Bewegung zu bleiben und nach dem beschriebenen Prinzip, die außergewöhnlichen Levels die aus Google Maps original getreu, für sie generiert werden, durchzuspielen, werden sie in der Punkte Rangliste der nächste memojiking.pl Meister Spieler, der viele Ort und Gebiete in der realen und digitalen Welt, mit seinen Flaggen erobert
Nr. 14 Laden Sie Ihre Freunde zum nächsten realen memojiking Duell zuhause ein, und versuchen sie die gesammelten Spiele bzw. Levels zusammen durchzuspielen, um an neue Emojis zu kommen, das bedeutet, dass sie pro bestandenen Level, Punkte erhalten, suchen sie neue Levels in der realen Welt, um nach dem durchspielen, an neue Punkte zu gelangen, die Punkte tauschen Sie auf memojiking ein, um an neue Emojis zu gelangen, die Sie dann in der realen Welt auf Strecken verstecken, damit andere Spieler diese finden, und mit denen Spielen sollen

Nr.677 Kaufrausch

Nr. 1 Sie müssen versuchen auf einem Octagon(8x Seiten) Tisch, pro Seite versuchen in dieser Variante, Lebensmittel Geschäfte per Karten zu erwerben, jede Seite beinhaltet mehere, kleinere, mittlere, große, mega - Geschäfte im Karten Form, das bedeutet das Sie, um das Octagon(8x Seiten) eine LED Linie (Band) haben, die per Zufall ein Licht nach dem Auswahl Knopf auslöst
Nr. 2 Das Licht dreht sich, um das Octagon(8x Seiten) und per Zufall, leuchtet ein Punkt(Siehe Glücksrad), der auf einer Position stehen bleibt, auf dem Gebiet, einer Seite, in diesem Fall auf ein Lebensmittel Geschäft Namens Bidle, sie können nun diese Immobilie durch Karten Kauf erwerben und versuchen, wenn sie wieder an der Reihe sind, dass nächste Immobilien Lebensmittel Geschäft zu kaufen, entweder auf der gleichen Seite und dem gleichen Gebiet oder auf einer anderen Seite mit anderen Gebiet des Octagons
Nr. 3 Auf jeder Seite des Octagons, sind verschiedene Immobilien, die zum Erwerb, gekauft werden können, in diesem Fall haben sie, nun vorher auf der ersten Seite des Octagons, das Lebensmittel Geschäft Bidle erworben, haben sie Glück und der Licht Punkt bleibt wieder auf der ersten Seite stehen, so können Sie, wenn der Lichtpunkt auf das mittlere Feld, des
Lebensmittels Geschäfts fällt, so können Sie dieses per Karten Kauf dazu erwerben, versuchen Sie alle Formate zu kaufen, um das komplette Gebiet zu erwerben, haben Sie alle Karten Formate, in diesem Fall, klein, Mittel, groß, mega mit ihrem am Anfang des Spiels bekommen Geld erworben, erhalten Sie die komplettisierte Immobilie
Nr. 4 Sie erhalten pro komplette per Zufalls gedrehte Licht Punkt Runde, die Sie per button aktiviert haben, 300 Dollar zu Ihrem Guthaben dazu, außerdem ist ein Karten Glücksrad integriert, mit diesen können spezielle, falls der Lichtpunkt auf das Glücksrad Feld gelangt, Karten ausgelost werden, die gekauft werden können

Nr. 5 Die anderen Spieler (4x an der Zahl) versuchen auch eine kompletisierte Immobilie zu ergattern oder versuchen im Tausch Handel ihre erworbenen Karten mit ihnen zu tauschen oder im Verbund mit ihnen die Immobilie zu führen, dass wird auf 4 Karten prozentual aufgeteilt, entweder 3, gleich 75% und die letzte auf 25% usw. Im Verfahren gerechnet und aufgeteilt, jede Immobilie auf die der Spieler kommt, muss Miete bezahlen, erst wenn sie alle 4 Karten von einem Gebiet, einer Seite besitzen, dürfen sie Gebäude darauf erichten und mehr Mietgeld, in diesem Fall für die einzelnen 4 errungenen Karten, beziehen
Nr. 6 Versuchen Sie also am besten alle 4 Karten (insgesamt 32x) eines Gebiets, bzw. Einer Seite des Octagons(8x Seiten) zu erwerben, um Gebäude darauf zu erichten und dafür noch mehr Miete zu erhalten, oder tauschen Sie das Gebiet oder Seite prozentual gerechnet mit Ihrem Handels Partner, also den anderen Spieler auf gerechte Art und Weise, außerdem gibt es 2 Karten Stapel in der Mitte, die per Zufall durch den Lichtpunkt, wenn er drauf fällt, gezogen werden müssen, diese enthalten spezielle Auswirkungen zu ihren Vor oder Nachteil
Nr. 7 Jeder Spieler versucht, also, eine komplettisierte Immobilie zu ergattern, um Gebäude daran zu festigen, um mehr Miet Einnahmen davon zu erhalten oder er sammelt mehrere kleine, große, mittlere oder Mega Karten von den verschiedenen Gebieten bzw. Seiten des Octagons(8x Seiten) und bekommt normale Miet Einnahmen, in Folge, auf welcher Karte der andere Spieler nun durch den Lichtpunkt auftritt
Nr. 8 Spielen sie also nach einem ähnlichen Prinzip, wie bei Monopoly und werden sie der Immobilien Hai des Octagons mit ihren kleinen, mittleren, großen oder Mega Geschäften (Immobilien Karten) und verschaffen, Sie durch die Miet Einnahmen Ihnen, selbst, einen größeren Geldwert, mit diesen Geldwert können Sie andere mieten von anderen Spielern bezahlen und sich zusätzlich neue Gebäude auf Ihren Gebieten bzw. Seiten und dessen Immobilien erwerben, derjenige der Pleite geht und kein Geld mehr besitzt bzw. Die Mieten nicht von den Spielern bezahlen kann, fliegt aus dem Spiel heraus

Nr.678 Groveon

Nr. 1 in dieser Poker Variante von no limit Texas Holdem, müssen Sie folgendes Einsetzen, um mit teilhaben zu dürfen, das bedeutet, daß jeder Poker Spieler eine Bluetooth Alf Box an seinen Poker Platz angeheftet bekommt
Nr. 2 Diese Bluetooth Sound Boxen sind mit individuellen Youtubern verbunden, die das live Poker Spiel live im Internet verfolgen dürfen
Nr. 3 Die Youtuber können live per Poker-PutIn Button, mit ins Geschehen des live Poker Spiels teilnehmen können, das bedeutet, das zum Beispiel einer der 6 zu spielenden Youtuber, sich einen Poker Spieler aussucht und sich mit der Bluetooth Alf Box verbindet, und nun durch seine Sprache, die durch die Bluetooth Box ausgegeben wird, seine Tipps erteilen kann, die der Poker Spieler live am Tisch, entweder befolgen oder ablehnen kann
Nr. 4 Außerdem kann der Youtuber, live digital mitspielen, das bedeutet, dass er auf den, live Button-Putin, seine Einsätze im gleichzeitigen Modus spielen kann, wie der zu spielende Live Poker Spieler, er überweist im quasi den Betrag, zu den einsetzenden, als plus zu dem Einsatz des Poker Spielers, dieser wird dann in der live Session, nebenher angezeigt, so kann der Youtuber mit seinen Favoriten Poker Spieler, die Runde mitspielen und gegen die anderen 5 Youtuber, die das gleiche Prinzip befolgen, machen, mitspielen, mitbieten und entweder, alles verlieren oder alles in der Runde, nämlich den Pot gewinnen
Nr. 5 Jeder der 6 zu spielenden Poker Spieler erhält eine Bluetooth Alf Box mit der Sie in Verbund zu den live YouTube Poker ausgewählten Spielern stehen, mit dieser Verbindung ist es möglich das komplette Spiel zu verändern oder die anderen Spieler zu stören oder nervös zu machen, sie zu demütigen oder mit ihrer live Konversation zu ermutigen, und letztendlich das gesamte Spiel individuell zu gestalten und von einer anderen Seite betrachten zu können
Nr. 6 Während des Poker live Spiels, können und müssen Sie die Bluetooth Alf Sound Boxen mit den Ausruf vom Dealer oder per Zufall gedrehten Sound Karussells, mit den anderen Poker Spielern austauschen, um eine verbesserter Variation, davon zu erhalten und in Zukunft, dass Spiel Geschehen, magisch zu verändern

Nr.679 Hitdog

Nr. 1 Du musst versuchen, einen Hund einzuholen, der vor deinem Haus eine Zeitung stiehlt. Das heißt, du musst ihn mit deinem Fahrrad verfolgen und die Zeitung oder die Zeitungen von ihm weglocken und sie an den Ort zurückbringen, an dem sie gelegen haben.
Nr. 2 Versuchen Sie, die Levels an Ihrem ursprünglichen Standort abzuschließen (siehe Google Maps-Auswahl) und alle gestohlenen Zeitungen von dem Hund zurückzubekommen, um sie wieder an die richtigen Stellen zu legen, wo sie gestohlen wurden.
Nr.3 Für jede Wiedergabe einer Zeitung an der richtigen Stelle am Haus bekommst du Punkte, die dir zur Verstärkung deines Rades dienen, denn mit jedem Level wird der Lauf hinter dem Hund schwieriger und du musst dich verschiedenen Passagen und Hindernissen stellen und sie überwinden, um den Hund endlich einzuholen und zu überholen
Nr. 4 Die Rasse des Hundes ändert sich von Level zu Level, also müssen Sie immer auf der Hut sein, Ihr Fahrrad ständig zu verbessern und es an die Bedingungen der Level anzupassen, das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie, den Hund in der geforderten Zeit einzuholen und ihm die Zeitungen abzunehmen, bringen Sie sie zurück und holen Sie den Hund dann wieder ein, wenn er wieder neue Zeitungen geholt hat.
Nr. 5 Schaffen sie es, alle Zeitungen an ihren Platz zurückzubringen, ist das Level bestanden, schaffen sie es nicht in der geforderten Zeit, müssen sie den Kegel wieder von vorne beginnen.
Nr. 6 Schließlich, wenn alle Zeitungen an ihren Platz zurückgebracht wurden, bekommen sie die Möglichkeit, den Hund zu fangen, dies geschieht, wenn sie den nötigen Bonus auf der Strecke der Levels aufsammeln und aufladen, in diesem Fall ein Netz oder ein Lasso, diesen Bonus müssen sie ständig aufladen, wenn sie den Hund jagen, diese Boni sind auf den Strecken der Levels verstreut und können entsprechend eingesammelt werden, füllen sie die Anzeige des Ladebalkens auf und benutzen sie in diesem Fall das Netz oder Lasso, um den Hund am Ende der Rückgabe der Zeitungen zu fangen.

Nr.680 ArrestthePresident

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel den President eines individuellen Landes befreien, das bedeutet, dass Sie ihn aus den Arest befreien müssen, dies erfolgt wenn Sie ihn aus dem Gefängnis befreien
Nr. 2 Um den Presidenten aus dem Gefängnis befreien zu können, müssen Sie das Gericht davon überzeugen ihn freizusprechen und ihn freizulassen
Nr. 3 Das Gericht benötigt für die Frei Redung und den Niederlass der Anklage wichtiges Beweismaterial, dieses Beweismaterial müssen Sie erst zusammenführen, dies geschieht, wenn Sie sich auf die Suche machen und wichtige Buchstaben, die in Ihrem Land verteilt sind, finden müssen, um die unvollendeten Passagen der Akte für den Freispruch zu komplettieren
Nr. 4 Sie begeben sich auf die Suche und auf ein grosses Abenteuer, das Sie mit Aufgaben überfüllt und sie diese meistern müssen, um an die geforderten Buchstaben zu kommen, die wichtig für die fehlenden Passagen der Akte sind, um sie zu vervollständigen, damit sie ihren Freispruch vor Gericht für ihren Presidenten erzwingen können
Nr. 5 Sie haben ein Radar was ihnen eine Strecke anzeigt, die Sie ablaufen müssen und an der Stelle, die Sie per Radar angezeigt bekommen, den Buchstaben einsammeln müssen, haben Sie die virtuelle Strecke abgelaufen, die mit der Realität verbunden ist, das bedeutet, dass Sie reale Kilometer in der realen Welt, für Ihren Schrittzähler sammeln und aufladen müssen, um dies in das virtuelle Spiel zu integrieren, damit Ihr Charakter der per Ego Perspektive gesteuert wird, in Bewegung gesetzt werden kann
Nr. 6 Sie haben die Möglichkeit nun Ihren Charakter, zu steuern und die Suche nach den wichtigen und essentiellen Buchstaben zu Suchen, die in Ihrem Land verstreut und versteckt wurden, sie müssen auf dem Weg und in der Suche nach diesen Buchstaben verschiedene Passagen überwinden, das bedeutet in bester Park Cour Manier und Ego Perspektive, müssen Sie in einer bestimmten Zeit, den Buchstaben durchs Radar finden und in Städten, Dörfern, Wäldern und anderen Umgebungen versuchen aufzusuchen

Nr. 7 Haben Sie die soft, medium, hard Passagen auf dem Weg zum wichtigen Buchstaben, überwunden, müssen Sie dies in einer vorgegeben Zeit erledigen, sonst starten Sie wieder am Anfang des Geschehens und müssen damit rechnen, dass Ihr Schrittzähler wieder aufgeladen werden muss, also nehmen Sie sich besonders bei schwierigeren Passagen, Ihre Geduld und Kraft zu Gute und kalkulieren Sie so die Überwindung der individuellen Schwierigkeit
Nr. 8 Haben Sie es geschafft einen Buchstaben zu finden und dort mit ihren gesammelten Schritten zu erreichen, so können Sie ihn aufsammeln und in die Akte abspeichern und an die Stelle setzen, die die Passage unbedingt benötigt, um den Sinn zu ergeben, mit der Vollendung und Verknüpfung der einzelnen und verschiedenen anderen Passagen die richtige Artikulation herbeizuführen, um damit zu arbeiten und daraus ein Diktat zu erstellen, um vor dem Gericht und der Anklage die Geschworenen und den Richter, damit zu überzeugen, die falsche Entscheidung zu treffen und letztendlich den Freispruch, für den President zu ermöglichen

Nr.681 VMOS

Nr. 1 Sie suchen sich eine Musik Ebene mit Hilfe ihres Musikprogramms aus, laden ein Lied hinein und wählen ihre Musik Ebene zur weiteren Verarbeitung
Nr. 2 Versuchen Sie farbige Vectorpunkte an die Stellen des Beats(Ebene) , also, oben, unten, diagonal, vertikal, zu setzen, haben Sie Ihre individuellen Vectorpunkte gesetzt, folgt nun der Programm Programmier Code, den Sie jeweils in dir Vectorpunkte, wenn sie drauf klicken, implementieren
Nr. 3 Haben Sie Ihren Programm Code in die farbig gesetzten Vectorpunkte gesetzt und hinein geschrieben, dürfen Sie nun eine neue Ebene hineinladen und dann per Linien Verknüpfung die Vectorpunkte zusammen führen, es entsteht ein Spinnennetz artiges Gestrüpp
Nr. 4 Dieses Gestrüpp legen Sie auf eine Erd ähnliche Kugel und ziehen, dann es in 3D Form drüber, die Linien die nun auf der Kugel sich befinden sind, haben eine besondere Bedeutung und Funktion, das bedeutet, daß Sie nun Informationen durch diese laufen lassen können
Nr. 5 Trifft eine Informationslinie auf einen Vectorpunkt, so kann dieser Vectorpunkt, diese Informationen erhalten und auffassen und dies als einen Ordner abspeichern und es ihnen visuell zur Verfügung stellen, das heisst, das sie nun mit einen Klick auf den Vectorpunkt, die nötigen Informationen erhalten und diese als Ordner visuell angezeigt bekommen

Nr. 6 Der Clou ist, das sie die informations Linien per stream mit ihren eigenen Informationrn füttern können, indem sie auf sie klicken und diese dann dranheften lassen, außerdem wird dann ihr stream den sie starten können, auf andere Vectorpunkte übertragen und ihre Informationen von den Linien, überprüfen den Code der sich dahinter verbergen tut, passt eine Information auf eine andere so implementiert sich die Information in den Vectorpunkt und wird als Datei Ordner ihnen visuell angelegt und kann wiederum angezeigt werden, sie können nun ihre Vectorpunkte als Datei anzeigen lassen und diese per drag and drop zueinander führen, falls es überprüft wurde, ob der Programmier Code zueinander im Verbund steht
Nr. 7 Letztendlich kann man diese VMOS Visuell Music Operating System als Grundlage für ein Hardware gesteuertes System anwenden und damit eine Oberfläche schaffen mit der Sie künftig, sicher umgehen können und es vermeiden, durch Hack Attacken ausgebremst zu werden

Nr.682 Wehavethejobjob

Nr. 1 Sie müssen sich die Applikation installieren und sich aus verschiedenen Job Kategorien einen Beruf auswählen, der Ihnen zuspricht und diesen auswählen, dazu die Untergruppe mit der Berufsorientierung und dessen Funktion und das Unternehmen, was Sie gerne ausprobieren wollen
Nr. 2 Nach der Auswahl klicken Sie auf connect in der Applikation und ziehen Ihre VR Brille auf, nun dürfen Sie einen Schnupperkurs, durch Ihre getätigte Auswahl in den Beruf durch Ihre VR Brille ausführen und die ausgewählten Tätigkeiten, die von den Beruf gefordert werden durch die Virtuelle Welt erleben und ausführen
Nr. 3 Sammeln Sie Erfahrungen in den, von ihren ausgewählten Unternehmen durch die Virtuelle Arbeitsstelle, die Sie Virtuell besuchen und zeigen den Unternehmen, mit ihren Fähigkeiten, das sie sie sich für die Zukunft dafür empfehlen können, erledigen sie die Aufgaben, die das Unternehmen ihnen als Aufgabe gestellt hat und hinterlassen sie durch den virtuellen Schnupperkurs einen guten Eindruck, für ihre dafür bevorstehende Bewerbung, die Ihnen dabei hilft sich für das Unternehmen vorzustellen
Nr. 4 Finanziert wird die Applikation durch auftauchende Werbung Einblendungen in der virtuellen Welt, im Inbegriff des von Ihnen ausgewählten Unternehmens

Nr.683 NightDrivetoHeaven

Nr. 1 Sie steuern einen Planet aus dem Sonnensystem durch eine Strecke, die aussieht und sich ausgibt, wie ein Rollercoaster, ihr Ziel ist kurz gesagt, Sterne und Gaswolken auf der Strecke aufzusammlen, um eine Einheit, damit zu bilden, um den Mond am Ende des Spiels der Strecken Absolvierung, eine neue Atmosphäre zu geben, damit dieser, wie unsere Erde sich umwandelt und ein Erden Planet werden kann
Nr. 2 Sie müssen also, verschiedene vorgegebene Sternen Formen und Gaswolken auf den Rollcoaster Strecken, aufsammeln und diese nach der Rollcoaster Streckenführung, die Sie absolviert haben, in der Pause zu einen puzzle zusammenführen, um genügend Atmosphäre Coins zu erhalten, um damit den Mond, step by step zu verändern
Nr. 3 Sie führen Ihre Planet Kugel bzw. Ball durch verschiedene und außergewöhnliche Rollercoaster Levels durch das Universum und versuchen schneller durch die Gewinnung der Atmosphäre Coins, ihren Mond schneller zu einen Erdähnlichen Planet zu bringen und zu verändern, als ihre Gegner die simultan nach einer Zeitvorgabe versuchen ihren Mond zur Erde zu verwandeln

Nr.684 KickAssKickOut

Nr. 1 Sie müssen folgendes by kickasskickout hervorrufen, sie kicken einen Ball in ein Feld hinein, und müssen eine zone treffen, treffen sie die zone, so aktiviert sich das Spiel weiter beim nächstem Spieler auf einem anderen Smartphone, das bedeutet, der das Spiel auf seinem Smartphone installiert hat, bekommt eine Nachricht, das das Spiel kickasskickout weiter von seiner Seite aus vom Smartphone weiter gespielt werden kann
Nr. 2 Ab der Zone, vom Letztem Spieler an, kicken sie den Ball und versuchen Sie in die, nächste Zone zu treffen, fortan geht das Spiel weiter, soweit bis die konkrete angegebene Länge an Kilometern erreicht wurde, dieses massive multi online Spiel wird von Land zu Land gespielt, das bedeutet in diesem Fall, dass die USA gegen Germany im Versus Modus gegeneinander Antritt, der Gewinner bekommt, also das Land des Zweikampfs, eine Geldsumme vom Pot, dieser Pot wird gefüllt von Menschen die darauf hoffen, dass ihr Land der bessere Spieler ist. Die gewonnene Geldsumme die variabel und nicht kalkuliert ist, wird wohltätigen Zwecken zur Verfügung gestellt und soll damit Bedürftigen zu Gute kommen

Nr.685 Paystream

Nr. 1 Sie verfügen über ein Radio mit jeweils 3 Boxen auf der linken und 3 Boxen auf der rechten Seite und in der Mitte befindet sich das touchdisplay zur Steuerung der Funktionen des paystream Systems
Nr. 2 Zur Steuerung des paystream Systems sind 3 Streaming Plattformen vorhanden, in diesem Fall, Spotify, ytmusic und Apple music
Nr. 3 Tippen Sie auf einen Stream Anbieter und suchen Sie ein Lied aus, was Ihnen gefällt, aber sie bis dato nicht verstanden hatten, worum es geht, nun haben Sie das Lied abgespielt und sich Fragen zu den Passagen ausgedacht, dürfen Sie danach auf den paystream Button klicken
Nr. 4 Der paystream Button versucht eine Verbindung zum interpreten zu bekommen und eine Verbindung aufzubauen, das bedeutet, das Sie den Künstler nun per live stream auf seinen persönlichen paystream System kontaktieren können, wenn sie gleichzeitig für den Druck auf den Button, dafür 3 Dollar entlohnt haben, sie laden ihr Guthaben per paystream Karte auf, das zur Info, diese erhalten Sie in Ihren Paystream Shop oder in einem Musik Laden
Nr. 5 Haben Sie einen Kontakt mit den Künstler, nach der Wartezeit oder Warteschlange herstellen können, so verbindet sich das paystream System mit dem des Künstlers und Sie können, nun Fragen zu den Passagen stellen, die der Künstler, für das ausgewählte Lied ihnen beantworten kann
Nr. 6 Sie haben nun ein Live Stream mit den Künstler hergestellt oder erhalten auf den Touchdisplay die Antworten zu den von Ihnen gestellten Fragen, zu Ihren nicht verstandenen Passagen des ausgewählten Liedes, im Glücksfall sind Sie im live stream verbunden und unterhalten sich live mit den Künstler und freuen sich auf einen kurzen Podcast live mit ihren Liebling, dieser Podcast wird aufgezeichnet und kann auf paystream.com für einen Geldbetrag gekauft und abgehört werden.

Nr.686 HotWheel

Nr. 1 Sie nehmen ein Rundes im Kreis gestaltetes Brot, zum Beispiel aus dem Geschmack des Sesam, Korn, weiß oder dunkler Brotsorte, indem sich 3 verschiedene Fleischsorten, in diesem Fall Hühnchen, Rindfleisch, Schweinefleisch als Ringwurst, im inneren befinden, das bedeutet, daß Sie einen sogenannten hotdog im runden Brot Kreis nun besitzen
Nr. 2 Sie können nun den inneren Teil, wo sich die verschiedene Ringwurst im Brotkreis befindet, mit Gemüse jeglicher Art und Weise ausstatten bzw. Obst und Gewürze, sowie Kräuter innen und außen integrieren
Nr. 3 Außerdem können Sie Ihren Brotkreis mit verschiedensten Käsesorten, innen und aussen, über und verbacken, und dadurch einen zusätzlichen geschmeidigen Zusatz Geschmack erhalten
Nr. 4 Sie müssen und können, dazu verschiedene Soucen, dazu als Geschmack Optmierer dazu verwenden, wie zum Beispiel verfügbare und kennende Sorten, wie Chili, Knoblauch, Zwiebel, Senf, und viele mögliche Arten, die Sie schon kennen, indem Sie den hot wheel in die Souce tunken.
Nr. 5 Als Nachtisch können Sie wieder den Brotkreis, den Sie sich wieder nun ausgewählt haben, der im Inneren ein Loch hat und einen Donut ähnelt, in verschiedene Süßigkeiten Optionen, wie in diesem Beispiel, Mars, Milky way, Twix, Sneaker Schokoladen Sirup tunken und besitzen nun ein leckeren Beigeschmack nach ihrer Aufnahme von ihrem Hot Wheel
Nr. 6 Im Restaurant Hot Wheel können Sie selbst alias Subway bestimmen, wie sie Ihren Hot Wheel selbst kreieren können, entweder live oder per app digital, außerdem liefert das Restaurant Hot Wheel mit außergewöhnlichen Autos ihre bestellte Ware zu ihnen nach Hause aus und bietet sie, zum einen kleinen Aufpreis eine Rundfahrt in ihrer Hood mit einem von ihnen ausgewählten Lieferservice Super Car.

Nr.687 Undisputed

Um das lästige auf und up scrollen in dem social Medien zu optimieren und das jenige zu finden, was man in seiner time-line suchen will und finden sollte, muss man folgendes als plugin in Zukunft zur Verfügung stellen und in die social media Plattformen integrieren

1. Ein icon was nahe und zielgerichtet des Ventilators ähnelt, wird in den social apps integriert
2. Dieses plugin, das per Knopfdruck ihren Fingerabdruck scannt, scannt sowohl auch ihre gewollten wichtigen Medien auf dem Display, was sie zuvor mit soft, medium, hard touch gedrückt hatten, das bedeutet das Sie wichtige Absätze oder Multimedia contents auf dem Handy der Zukunft, das mit soft, medium, hard touch ihren Fingerabdruck absorbiert, diese Sachen in der Bibliothek ihres Wohlbefindens speichert, also in einem Suchalogrythmus, das wiederkehrend ihre gewollten Sachen in den Timlines der social media platforms wieder spiegelt und wiederfindet
3. Sie scrollen bei Twitter, Ihre in diesem Beispiel vorhandene Timline, sie finden was wichtiges, in diesem Content, den Sie finden wollten, dann tippen Sie per soft, medium, hard touch auf die Stelle des Contents, und ziehen diesen in das Ventilator icon, dieses merkt sich die Timeline Stelle und Gegend wo Sie Ihre Daten wiederfinden können, durch das tippen auf das Ventilator Logo wird dann, Ihre gemerkter Content in einem Verzeichnis angezeigt und Tabellarisch in einer neuen Art und Weise wiedergegeben.

Nr.688 GhettoVet

Nr. 1 Sie müssen in dieser Aufbau Simulation ein Ghetto, in ein Krankenhaus für Tiere verwandeln, das geschieht, wenn Sie mit der Zerstörung des Ghettos beginnen und den Umbau mit ihren verfügbaren Geld, was sie am Anfang des Spiels erhalten, anfangen
Nr. 2 Haben Sie das Ghetto geräumt und es abgebaut und eine neue freie Fläche, für den Bau des neuen Krankenhauses der Tiere geschaffen, dürfen Sie nun anfangen zu planen und nach der Errichtung des Krankenhauses, verschiedene Bereiche des Krankenhauses mit Zimmern ausstatten und diese mit Medizin technischen Geräten ausstatten und weitere Aufenthaltszimmer und Räume für die Tiere erschaffen und diese mit den wichtigen Geräten ausstatten und die Infrastruktur so beginnen zu errichten
Nr. 3 Nun, Sie haben, das Krankenhaus mit ihren verfügbaren Möglichkeiten und Finanzen, die Sie am Anfang des Spiels bekommen haben, errichtet, dürfen Sie und warten nun auf die Anfahrt, der Tiere die bearztet werden müssen, nicht zu vergessen, müssen Sie Personal und Ärzte einstellen, die Aufgaben erledigen sollen, um die kranken Tiere zu verarzten und zu pflegen
Nr. 4 Für jede erfolgreiche Verarztung eines individuelles angeliefert kranken Tieres , bekommen Sie Herzen und eine Geldeinheit, die Sie für den Bau der weiteren Infrastruktur des Krankenhauses benötigen und in Zukunft nutzen müssen
Nr. 5 Haben Sie eine erfolgreiche Struktur und Infrastruktur geschaffen, so wächst Ihr Krankenhaus stetig voran und bringt nun positive Bilanzen und Gewinn in Zukunft, um damit neue Gebäude und Zimmer bzw. Personal und Gerätschaften zu finanzieren
Nr. 6 Haben Sie genügend Gewinn erzielt, so errichten Sie nun auf der Landkarte, aus weiteren Ghettos, ein zweites und so weiter im Bestreben, ein weiteres Krankenhaus für die kranken Tiere, die aus aller Welt angeliefert werden

Nr. 7 Letztendlich müssen sie die wiederbelebten und gesunden Tiere aus dem Krankenhaus entlassen, oder kaufen diese für ihren eigenen Zoo auf, der neben dem Krankenhaus mit ihrem erzielten Gewinn in Aufbau geplant werden könnte, das lockt natürlich mehrere Besucher und auf die Zukunft, erhalten Sie dadurch mehr Besucher und können auf Krankheits-Fälle, schneller reagieren und diese Tiere besser verarzten, falls diese wieder krank werden
Nr. 8 Haben Sie es geschafft ein erfolgreiches, funktionierendes Krankenhaus und den dazugehörigen Zoo zu errichten, gibt es eine andere Variante des Spiels, die zum Vorschein kommt, sie müssen bei dieser Variante ihre Tiere, die in ihrem Zoo sich befinden mit anderen, Tieren von Zoos, von anderen Usern des Spiels gegen aneinander im Spielprinzip von Plants. VS. Zombies antreten lassen, es kommt zum Kampf zwischen den Tieren, Ziel ist es ihren Zoo zu verteidigen, damit die anderen Tiere von den anderen Usern ihren Zoo nicht einnehmen können, das erfolgt durch die Spezialfähigkeiten jedes, von ihnen ausgesuchten Tieres aus ihrem selbst erbauten Zoo Bereich
Nr. 9 Sie versuchen den Ansturm der anderen Tiere von anderen Mitspielern aufzuhalten und ihren Zoo zu beschützen, dies erfolgt durch das erwähnte Spiel Prinzip von Plants Vs. Zombies, haben Sie zum Beispiel, während sie ihr Krankenhaus und Zoo führen, den Ansturm, des Feindes überstanden, können die Tiere die dafür eingesetzt wurden, im Haus eigenen Krankenhaus wieder behandelt und gesund gepflegt werden, sie müssen darauf achten, dass die anderen User ihren Zoo übernehmen wollen und das Ziel haben, aus ihren Krankenhaus, wieder ein Ghetto zu machen, also pflegen sie ihre kranken Tiere, kaufen sie diese auf mit ihrem erfolgreichen System, um an Geld zu kommen, damit sie die anderen User wegscheuchen können, sie können, falls sie eine gute Strategie entwickelt haben, auch andere User mit ihren Tieren angreifen und so ihre Zoos am Ende übernehmen

Nr.689 DreamcastFood

Nr. 1 Im diesem Food Restaurant, wird eine individuelle Zusammenstellung als Essens Traumkasten für Sie zusammengestellt, das bedeutet, daß Sie folgende Daten angeben müssen, damit das KI gesteuerte Food Restaurant, über ihre eingegeben Daten einen Traumkasten aus Essen zusammenstellen kann und sie damit erfreut
Nr. 2 Die dafür geforderten Daten sind ihre Körpergröße, Gewicht, Haarfarbe, Augenfarbe,Fingerscan und ihre Bedürfnisse, die Sie im Leben befolgen und gerne Konsumieren, dafür haben Sie eine Kategorieliste, wo Sie diese auswählen können, anhand dieser Daten stellt das Dreamcast Food Restaurant, für Sie eine geeignete Zusammenstellung aus verschiedenen Bereichen der Esskulturen, durch KI Technologie, zusammen
Nr. 3 Sie können den Traumkasten, der in small, medium, big Größen auswählbar ist, sich nach Hause bestellen oder Vorort in dem Food Restaurant bestellen, sie wissen vorher nicht, was sie zu essen erhalten, anhand der eingegeben Daten und der KI, stellt das Food Restaurant Ihnen den Essens Traumkasten, zusammen
Nr. 4 Sie können im Restaurant mit anderen Personen Ihre Box auch tauschen und individuell, eine andere Traumkasten Essens Box bekommen, hoffen und freuen Sie sich darauf, was sich in dem Traumkasten befindet, wenn ihnen der Traumkasten gefallen hat, können Sie den QR des Traumkastens, scannen und dies in der hauseigenen App in Ihrer Bibliothek abspeichern und ihn auf die Zukunft wieder verwenden, falls Sie wieder eine Bestellung aufgeben und Ihren Lieblings Traumkasten wieder zum Verzehr vor sich in den Händen halten

Nr.690 RawPace

Nr. 1 Mit einer neu entwickelten social media app die den Namen RawPace trägt, können Sie sich in Zukunft, folgendes vorstellen, sie beinhaltet in kurzer Form, den Austausch von Multimedialen Daten, wie Nachrichten, Bilder, Videos, Bearbeitung, von diesen genannten Multimedia Dingen, der Clou ist, das diese social media app, eine integrierte Suchmaschine besitzt, die auf KI reagiert, das bedeutet, dass Sie Daten, wie oben erwähnt Mithilfe eines Assistenten, der ihnen helfen tut, Fragen zu den Multimedia Daten, zu beantworten und diese mit Hilfe von ihm, diese Daten in Echtzeit bearbeiten kann

Nr. 2 Sie erhalten außerdem in der App, eine neue visuelle Ansicht einer Weltkugel, die Ihnen, diese Multimedialen Daten in einer neuen 3D Form anzeigt und besser, dazu dient diese Daten in Kommunikation zu bringen, das bedeutet, dass Sie zum Beispiel Mithilfe der KI ein Video erstellen möchten und diese an Ihre Kontakt Person weitergeben wollen, dies in dieser 3D Weltkugel funktioniert, sie erfahren durch die visuelle Ansicht Kategorien, Personen, Nachrichten, Bilder, Videos in einer neuen Art und Weise dargestellt, siehe Google Maps original

Nr. 3 Sie müssen lediglich sich mit ihren Augen und Fingerscan anmelden und benötigen, keine Passwörter und Email Adressen mehr, außerdem dient die 3D Weltkugel Als eigenes Betriebssystem und kann alle möglichen Funktionen und Prozeduren von Windows übernehmen und darstellen, plus den Austausch von Multimedia Daten, einfacher und besser gestaltet, darstellen

Nr. 4 RawPace läuft ausschließlich in dem Cloud System und kann auf mehrere Social Media Netzwerke zugreifen und diese in ihrer 3D Weltkugel, mit neuer visuellen Ansichten, zoom in zoom out, die zum Beispiel dargestellten Daten ihnen näher bringen und verteilen, des weiteren ist diese 3D Weltkugel Darstellung nahe an Google Maps angelegt und kann auch auf dessen Funktionen zugreifen

Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel eine Nachricht von einem Freund erhalten, so zeigt er Ihnen sein Wohnort gezoomt oder eine Matrix aus Informationen, über sein Profil von den Socialen Netzwerken, Visuell auf der 3D Weltkugel und dessen Nachricht in einer neu dargestellten 3D Ansicht

Nr.691 3StrikesOnYou

Sie müssen versuchen in diesem Bowling Spiel, die Bowling Kugel, die individuelle spezielle Fähigkeiten besitzen kann, je nach Aufsammlung des dazugehörigen Icons, während sie die Levels spielen, wie zum Beispiel, Feuerball, Eisball, Windball, Regenball, Multiplikationsball, Bombenball, Miniaturball, wie bei Flipper durch die Levels mit den Flipper Armen steuern und versuchen am Ende des Levels, die Kegel mit dem Ball, falls sie es soweit schaffen, umzustoßen, versuchen sie in diesem Spiel, die speziellen Icons für den Bowling Ball, während des Spiels zu sammeln, um die Gegner, Barrieren, Passagen zu durchbrechen, um weiter mit den Flipper Armen ans Ziel, nämlich zu den Kegeln zu kommen. Um ins nächste Level zu gelangen, müsse man 3 Strikes hintereinander werfen und die vorgegebene Zeit einhalten, während sie den Ball führen und zum Ziel ansteuern.

Nr.692 DonGorilla

Nr. 1 Sie steuern einen Gorilla in einem Dschungel, seine Aufgabe ist, sämtliche Heilpflanzen für seinen Garten zu sammeln, damit dieser wieder im Dschungel gedeihen kann
Nr. 2 Sie müssen, vor feindlichen Insekten anderen Tieren und Menschen sich, in acht nehmen und diese im Notfall mit Ihrem Gorilla vorzeitig ausschalten, wenn es zur Begegnung kommt
Nr. 3 Sie haben eine gewisse Strecke zu den Heilpflanzen abzulegen, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen ihren Garten, die enorm wichtigen Heilpflanzen, in der geforderten Zeit übermitteln, damit Er weiter gedeihen kann und anfängt zu blühen
Nr. 4 Haben Sie es geschafft Ihre Pflanzen mit Hilfe der magischen Heilpflanzen, blühen, zu lassen, kann das Spiel richtig beginnen
Nr. 5 Sie pflücken die geblühten Pflanzen mit dem Gorilla aus ihrem Garten und verteilen, diese in ihrem Dorf, innen außen und drum herum,individuell, wie sie es für richtig halten, an verschiedenen Stellen und Positionen
Nr. 6 Die geblühten Pflanzen, haben nun spezielle Fähigkeiten, das bedeutet, daß Sie für die Verteidigung des Dorfes genutzt werden können, den sie erwartet ein Ansturm von Feinden, die in Ihr Dorf eindringen wollen, um ihren Schatz zu stehlen, mit den gesetzten und selbst angefertigten speziellen magischen Pflanzen, können Sie nun mit deren Spezial Verteidigungs- Fähigkeiten, dieses Dorf nun von Eindringlingen schützen, (siehe Plants Vs. Zombies)

Nr. 7 Versuchen Sie die geblühten und magischen Pflanzen aus Ihren Garten, so zu positionieren, damit die Eindringlinge und Feinde, wie Tiere, Insekten und Menschen, es nicht schaffen mit ihren Überfall auf ihren Schatz durchzukommen und ihn letztendlich zu stellen
Nr. 8 Haben Die Feinde dennoch ihren Schatz gestohlen, müssen die mit ihrer Gorilla Truppe wiederum, sich diesen in einem geforderten Zeit Limit wieder beschaffen, den dieser Schatz ist nötig, damit sie ihren Garten mit Sonnenschein und Regen Energie zum blühen bekommen ink. Den Heilpflanzen, die Sie suchen und am Anfang des Spiels finden müssen
Nr. 9 Für jeden abgewehrten Angriff erhalten Sie Punkte, pro ausgeschalteten Gegner und Feind, erhalten die Garten Punkte, mit diesen Punkten, die Sie sammeln müssen, können Sie wiederum neue Geländegebiete im Dschungel freikaufen, und dort eine neuen Garten errichten, um mehr Land Zone für sie zu erwirtschaften, umso letztendlich den kompletten Dschungel mit ihren Gorilla zu erobern und alle Feinde und Gegner in Schacht zu halten bzw., die feindliche Basis und Stützpunkte einzukesseln und diese am Ende auszuschalten.

Nr.693 DragonMirror

Sie stehen in der Mitte, eines Drehkarussels, um das Drehkarussel sind, 36 Spiegel drum herum montiert, sie müssen darauf achten, was auf den Spiegeln gezeigt wird, in diesem Fall eine Nummer mit Der Zahl 13, auf Spiegel Nr. 8,sie müssen als Ziel eine vorgegebene Summe, Mithilfe des Drehkarussels und den Spiegeln zusammendrehen bzw. Zusammentouchen, das bedeutet, dass Sie das 3D Karussel drehen und den Spiegel, der Zahl antouchen, mit der Zahl, die zur nächst passenden konfiguriert und addiert, multipliziert, subtrahiert dividiert werden kann, also, hier wird in diesem Beispiel die Summe 100 gesucht, spiegel Nr. 8, hat die Zahl 13, suchen sie, während sie das Drehkarussel mit den Spiegeln, drehen, mögliche Zahlen, die zusammen, sie auf die Zahl hundert mit den mathematischen Zeichen, die Sie ebenfalls, antouchen müssen, um die Zahlen in Verknüpfung zu setzen, an. Versuchen Sie in einer gewissen, vorgegebenen Zeit und Versuchen Sie, auf die Endziel Summe, die in den Spiegel vorhandenen Zahlen zu verknüpfen und Mithilfe der mathematischen Zeichen, wie oben erwähnt, die Summe zu setzen. Haben Sie die falsche Zahlen in den Spiegeln angetoucht, kommt ein Drache hinter den Spiegel hervor und spuckt lava oder Feuer auf den Untergrund, auf der Mitte des Drehkarussels und versucht, sie in Brant zu setzen, das passiert ihnen nur, wenn sie mehrere Fehlersuche, bei den Verknüpfgen machen, falls dies geschieht, setzten die Drachen, den Untergrund in Brand und sie, müssen, das spiel als Verlierer beenden, habe sie, aber die Endziel Summe, erreicht, so steigen sie ein Level in die Höhe auf, und können wiederum, ein neues Level bestreiten und die Ziel Summe zusammendrehen bzw. zusammentouchen, sie müssen das Gebäude in dem sie sich befinden pro Level Stufe in die Höhe erklimmen und an die Spitze des Gebäudes kommen und dort ihre Flagge setzen, damit sie als Sieger, des Spiels ein Gebäude als Eroberer, überwunden haben, dieses für ihren Besitz im Landort oder Stadt als Rank Zeichen, aufsetzen können, sie fallen in der Eroberung der Höhe nach unten, wenn sie die Ziel Summe nicht erreichen, steigen, sie komplett wieder ab, und setzen sie sich durch die Drachen in Brand, dann verlieren sie das Spiel und müssen, wieder von vorne, mit der Erklimmung der Höhe des Gebäudes, Stufe für Stufe, neu versuchen, an die Spitze zu gelangen

Nr.694 TreasureFish

Nr. 1 Sie haben 6 verschiedene Fish Charaktere zur Auswahl, mit den Sie das Spiel beginnen, jeder dieser Fische hat besondere Eigenschaften und Möglichkeiten, um das Ziel zu erreichen, was gefordert wird, nämlich in die Nähe des Schatzes, der Unterwasser liegt, zu gelangen
Nr. 2 Sie schleudern diese Fische mit einer Angel in das Wasser und steuern diese mit Touch dann unter Wasser an den feindlichen Fischen vorbei, wobei sie die Spezial Funktion des ersten angewendetten Fisches nutzen müssen, um an den gewissen Feindlichen Fischen vorbeizukommen, jeder wurf wird durch Widrigkeiten des Wetters, durch ihren Schwung zur individuellen Aufgabe
Nr. 3 Sie müssen dann, wenn ihr Fisch untergetaucht ist, in einer bestimmten Zeit Vorgabe, die Sie zur Steuerung des Fisches benötigen, ihn an den feindlichen Fisch vorbei führen, und ihn Nah genug, wenn es möglich ist, an die Schatztruhe führen
Nr. 4 Sie nutzen die restlichen Fische, mit ihren Spezial Funktionen, um an den von ihnen, ersten, geworfenen Fisch, nahe ranzukommen, um ihn zu schupsen, um damit zu bewirken, daß dieser näher an die Schatztruhe kommen kann
Nr. 5 Haben Sie es begriffen, daß sie die Fische, wie Murmeln Unterwasser, bei ihrer Position benutzen müssen, um sie miteinander und gegeneinander zu nutzen, mit den Verbund so zu kicken, daß sie nahe Der Schatztruhe, sich diese positionieren, wenn sie es geschafft haben, einen Fisch oder mehrere Fische an die Schatztruhe zu positionieren, dann darf nun ihr Gegenspieler, das gleiche versuchen, der jenige der am nächsten die Fische an der Schatztruhe positionieren hat, darf die Schatztruhe erhalten und den inhalt erhalten der sich darin befindet

Nr. 6 Der jenige der das Spiel nicht gegen sie gewonnen konnte, und nicht in die Nähe der Schatztruhe gelangen konnte, bzw nicht so nah dran mit den Fischen gekommen ist, der verliert das Spiel und muss gegen einen anderen Mitspieler im Vs. Modus aus dem Internet Karussel antreten
Nr. 7 Sie verlieren nach jeder Niederlage Coins, sie starten mit 100 Coins und müssen diese immer wieder aufbauen, um sich damit neue Levels bzw. Fische mit neuen Spezial Funktionen freizuschalten, die Sie dringend benötigen, um die neuen Gegner mit den neuen Levels, zu bewältigen, der Gewinner erhält den Inhalt der Schatztruhe und hofft auf coins oder andere Upgrades für ihre Fische, die Sie nutzen, um das Spiel, damit weiter in Zukunft zu Spielen

Nr.695 PeckingOrder

Gehen wir davon aus, daß sie an an Daten herankommen möchte. die Sie im Internet nicht finden können, dafür müssen Sie nur Die App peckingorder installieren und folgendes beachten, die Datenbank an Daten wird von vielen Nutzern aus dem Internet individuell durch drag and drop System von Ihrem eigenen Computer in die Cloud hochgeladen, sie erhalten für, das von der App geforderte Datenpaket eine Entlohnung, das bedeutet, daß die App auf Angebot und Nachfrage funktioniert, das bedeutet, daß wenn sie eine Anfrage von der App erhalten, gewünschte Daten, sei es Musik, Videos, Bilder, Programme, die von Der App gesucht werden hochzuladen, die Sie besitzen, eine Entlohnung per paypal erhalten, sie nehmen die Anfrage an und laden Sie gewünschten Daten die peckiorder benötigt, in ein VPN Cloud System von Ihrem Datenspeicher aus dem Computer per drag and drop in die App peckingorder hinein, die App speichert Ihre Daten kostenlos und stellt diese in einer Datenbank alias Yahoo zusammen und gibt diese für andere Nutzer zur Verfügung. Sie erhalten für Ihre Freigabe Ihrer daten, die von der App gesucht werden einen Geldbetrag per Paypal auf Ihrem Konto gutgeschrieben, Sie werden nicht mit der IP Adresse gecheckt, sondern sind beim upload unsichtbar, das ermöglicht die App peckingorder mit dem Swip Verschlüsselungverfahren(Show width interface protocol). Sie werden außerdem nicht geblockt und getrackt, bei ihrem Upload ihrer Daten, alles bleibt verschlüsselt und unsichtbar per VPN Verfahren. Die App Peckingorder fügt, also ihren von ihr gestellten geforderten Upload in die Download Cloud Datenbank, wo User aus aller Welt nach dem Yahoo Suchmaschinen System ihren Upload finden und downloaden können, die anderen User, also die Downloader müssen für den Download ihres Pakets, einen Geldbetrag der sich sehr minimal hält, an sie entrichten, falls sie das Datenpaket auf ihren Datenspeicher downloaden wollen, ein Teil geht an Peckingorder und ein Teil an sie, in diesem Fall, je nach Nachfrage und Größe des Datenpakets wird 50 zu 50, der von den Downloader bezahlte Betrag an die beiden Parteien bezahlt.

So werden sie wieder entlohnt und die App Peckingorder finanziert, damit ihre Unterhaltungskosten für den Betrieb der Cloud, wo die Daten abgelegt sind. Wenn Sie wiederum nach Daten suchen, müssen Sie einen Betrag bezahlen, wenn Sie sich die gewünschten Daten per Yahoo Suchsystem, auf Ihrem Datenspeicher downloaden wollen, alles beruht auf Gegenseitigkeit und Loyalität zur Nachfrage und Angebot der User, die mit ihren Daten in dem Cloud System einen Handel verüben. Das Yahoo Suchsystem ist eine digitale Weltkugel, wie bei Google Maps und sie können per Vector Streamlinesystem die Daten aus der ganzen Welt einsehen, bevor sie, sie downloaden und auf ihrem Datenspeicher speichern, das bedeutet, daß Sie per VPN und Swip Verschlüsselung geschützt werden und Ihre Daten, aus verschiedenen Quellen bzw. Standorten von Ländern in der die Cloud per streamline ihre Nachfrage und das Angebot zur Verfügung einzusehen ist. Sie wählen Ihr Land auf der Weltkugel, aus und schauen dort in der Cloud nach, was für Daten nach Kategorie System zur Verfügung gestellt werden, sie können suchen, finden, bzw. Eine Anfrage nach Daten hinterlassen, die von Usern in Zukunft bereitgestellt werden. Die Daten werden ständig im streamline Verfahren von Cloud zu Cloud abgelegt und wandern stetig von Land zu Land und sichern damit das System ab, sie wählen daher ein Land auf der Weltkugel aus, in dieses begibt sich auf die Suche in der Cloud von anderen Ländern und streamt die gewünschten Daten nach spezieller Anfrage zu ihren ausgewählten Land, und bindet damit für Sie den Download in Echtzeit, somit bleibt eine Verschleierung des System und kann von andern Hackern nicht sofort eingesehen werden, was gearde zur Verfügung bzw. zum Download bereitgestellt wird. Durch eine Hand Prinzip wäscht die andere und durch Loyalität der Daten, können sie auf ein Welt ergreifendes Netzwerk an Daten kommen und sich darüber freuen alten und neuen Stuff, den sie ewig gesucht haben zu finden und gegen einen minimal Betrag sich zu downloaden bzw. Für Ihre Entlohnung, ein gefordertes Datenpakt der App Peckingorder, die Sie danach fragt, Daten zur Verfügung zu stellen.

Nr.696 ExtraAddition

Nr. 1 Sie verfügen über ein Raster in Form eines Kreises, Rechtecks, Dreiecks, Quadrats, in diesen Formen befinden sich Zahlen von 1-49, sie müssen insgesamt jede Form mit einem Wurf eines Balles bespielen, das bedeutet, sie werfen auf zunächst die erste Form mit dem Ball, sie haben 4 Bälle a 4 Formen zur Auswahl, versuchen Sie den vorgegebenen Wert, der ihnen auf der Anzeigetafel gezeigt wird, additions Technisch zu summieren, indem Sie jede Form mit einem Ball und den getroffenen Zahlen addieren.
Nr. 2 Der jenige Spieler, der am nächsten der gesuchten Summe ist, gewinnt das Spiel und geht in den Versus Modus der per Karussell gedreht und ein neuer Spieler gesucht wird in den VS. Modus. Sie müssen, nicht zu vergessen, wenn sie den Ball auf eine Zahl in der Raster Form geworfen haben, diese Zahl antouchen und zur nächsten Zahl per drag and drop, nach dem werfen, in die zweite Form mit den Ball, zuziehen, und das mit der 3 und der 4 Zahl auch machen, damit Sie das Ergebnis, nach vorgegebener Forderungssumme, zusammenstellen können. Als Geschenk, wenn Sie mindestens 7 Spiele hintereinander gewinnen, bekommen Sie eine Zahl, gratis zur Verfügung, auf Ihren digitalen, Lotto Schein von 1-49, zum Spielen für die Lotterie geschenkt.

Nr.697 PushinWeight

Nr. 1 Sie stehen zur einer gewissen Uhrzeit morgens auf, und prüfen, ob sie Lust haben zu trainieren, bevor Sie in das Fitness Studio pushingweight zum trainieren gehen, ich empfehle vorher Ihnen ein Mix aus Speise Quark mit 0,5%, dazu ein individuelles Stück Obst, es muss nicht viel sein, mit der Integration von Haferflocken in einen Mixer zu stecken und dieses Fluid zu trinken und zu genießen
Nr. 2 Nachdem Sie, zum Fitness Studio pushingweight einen Power Walk ab 3km abgeleistet haben, dürfen Sie nun mit dem Training beginnen
Nr. 3 Sie dehnen sich mit Gummibändern, die aus 6 verschiedenen Farben bestehen, das bedeutet für jede Dehn Übung, bekommen sie ein Gummiband zur Verfügung gestellt, dies hat den Nutzen, um ihren Körper zu lockern und Motivation zu stabilisieren
Nr. 4 Danach gehen sie und merken sich, bei welcher Dehnübung mit welcher Farbe des Gummibandes sie Probleme hatten, die Übung korrekt auszuüben, das heisst, das jedes Gummiband der 6 verschiedenen Farben, eine Konzentration besitzt, die Sie gedehnt hat, merken Sie sich, welche Farbe ihnen Probleme bereitet hat und steigen Sie auf das Laufband und wählen dort die Farbe, wie eben erwähnt und laufen Sie ca. 3km mit dem Modus dieser Farbe ab, je nach Willen und Motivation, dürfen Sie natürlich auch die anderen Schwiriegkeitsstufen des Laufbandes, je nach Auswahl der Farbe, die bei Ihrer Dehnübung, einen Effekt in Ihrem Hirn ausgelöst hat, wieder auswählen und damit eine Individuelle Strecke ablaufen, sei soft, medium, oder hard, hard, medium oder soft, zum Beispiel erwähnt

Nr. 5 Haben Sie sich, nun gedehnt und sind sie gelaufen, auf der jeweiligen Farb Auswahl, die Sie motiviert, hat nun Ihre Stärke zu fördern, das bedeutet, dass sie nun an eine Diagonal, Vertical, Horizontal Shadow Stream Line, Gummibänder Maschine sich anschmiegen, um dort ihre Stärke für ihren Körper zu erleuchten, das heißt ihre Beine und ihre Arme, werden an die Gummibänder Maschine fest gestellt und sie dürfen nun Kicks und punches, je nach Farb Auswahl, die Ihnen auf dem Laufband gut getan hat, wieder auswählen und damit in einen Zyklus und System anfangen für Sie zu verwenden und damit zu trainieren
Nr. 6 Finden Sie Ihren Ryhtmus nach mehreren Versuchen für sich selbst und switchen Sie nach dem Maschinen Training, wieder zum Laufen bzw. Zum Dehnen zurück, oder anders rum, seien sie flexibel und Phantasiereich, bei der Nutzung der Farben Stärke der Bänder und nutzen Sie diese auf Ihre eigene selbst kreierten Erfahrungswerte im Training zum Beispiel mit einem Partner als Beistand, der Sie aufnimmt und diese Videos zuhause mit Ihnen bespricht und im letztendlichem Ziel, mit ihnen zusammen optimiert und das Training für Sie und ihm verbessert.

Nr.698 JustDippin

Nr. 1 Wir nehmen, das Wort eines Aktien dotierten Unternehmens, in diesem Beispiel Audi mit unserem Wortlaut auf, es taucht nun durch Ihren Voice gesprochenen Wortlaut, eine Stream line Sequenz auf, in der Fügen, sie 6 farbige Vectorpunkte, an den Stellen, die ihnen gefallen ein, sie nehmen dazu die Farben, grün, gelb, blau, rot, weiß und schwarz für die Kennung der Vectorpunkte, nun sprechen sie das zweite dotierte Aktien Unternehmen nach dem Alphabet System und sprechen, es wie gesagt, und oben erwähnt mit ihrer eigenen Stimmlage in das Mikrofon und setzen nach der Zeigung der Sequenz, die 6 farbigen Vectorpunkte ein, danach nehmen die wieder ein Unternehmen aus dem Aktien dotierten System, also, nach Alphabet System, das Unternehmen, was mit C beginnt, mit ihren Mikrofon auf und setzen die dazugehörigen, farbigen 6 Vectorpunkte in die Stream Line Sequenz hinzu
Nr. 2 Jetzt verknüpfen, sie die grünen gesetzten Vectorpunkte mit Linien, also 3 in der Form einer Streamline komplett gesetzten Linie zusammen, das weitere ist, das sie die anderen farbigen letztlichen 5 Vectorpunkte, auch mit ihrer gleichen Farbe zueinander mit einer Linie von Ebene 1 bis 3, die sie selbst vorher erstellt, durch ihren gesprochen Wortlaut haben, nämlich die Sequenz Streamline Linie, verknüpfen
Nr. 3 In den gesetzten, farbigen, Vectorpunkten setzen sie nun individuelle Jahre, Tag, Monat Daten per drag and drop aus dem Aktien Ticker System zum Beispiel 0.1.11.1985 hinein, also müssen Sie für die ersten 3 Aktien dotierten und nach Alphabet genannten System 18 Vectorpunkte, da diese 3 Ebenen nun mit Linien verknüpft, zu farbigen Vectorpunkten zueinander stehen, mit Jahr, Tag, Monat durch drag and drop für Ihre individuelle Kalender Daten, diese nun in die restlichen 17 bestehenden Vectorpunkte hinei ziehen, das geht per drag and drop Verfahren aus dem Aktien Kalender Ticker

Nr. 4 Haben Sie die farbigen Vectorpunkte, zueinander, für die 3, von Ihnen ausgewählten Aktien dotierten Unternehmen, in diesem Beispiel Audi, BMW, Mercedes, die untereinander in Ebenen der Sequenz Streamline Linie zueinander verknüpft, durch ihre Zuführung von farbigen gesetzten Vectorpunkten, durch ihre individuelle Setzung geknüpft, entsteht nun eine visuelle Matrix, die aus den 3 Unternehmen aus den ersten Buchstaben des Alphabets, die an der Börse dotiert sind, eine Vorhersage, für das nächste Unternehmen, im Alphabet System, was sie für theoretisch nutzen sollten, eine Prognose für den 4 Buchstaben, ihres genutzten Unternehmens herstellt und ihn per mathematischer und skizzierter Wegweisung, eine Prognose für den Kauf von Aktien bereitstellt, die in Zukunft für sie Früchte tragen könnten per Voice an Die zurück schickt.

Nr.699 AskAboutMe

Jeder Smartphone Besitzer wird täglich dazu informiert, eine Frage der App zu stellen, die er so gearde oder geplant sich gerade vorstellt, die App sammelt anhand der Menge der Fragen und gründet einen Fragen Bibliothek, die zu einer wahren Größe führt, wenn alle Smartphones Besitzer sich daran halten, daran teilzunehmen Nr. 2 Aufgrund der Fragen die gesammelt wurden, entsteht ein Algorithmus spezifisch zu dem Standort, aus dem es gekommen ist, jetzt verknüpft die App die Fragen mit anderen Fragen aus anderen Standorten zum Beispiel Katzenfurt und Nashville und setzt aus den Fragen, Gründe zusammen und Ziele für die Zukunft, um sich mit anderen Fragen aus anderen Standorten dieser Welt zu verknüpfen, um so dadurch die Bedürfnisse des Fragenden heraus zu interpretieren, damit daraus, aus dem Grund der Fragestellung und des Bedürfnisses der Frage, eine Antwort auf eine Frage aus einem unterschiedlichen Standort, zum Beispiel Los Angeles fiktiv erstellt werden kann, durch die Verknüpfung der neu fiktiven erstellten Antworten, wird wiederum eine Datenbank erstellt, die nun Fragen und Antworten beinhaltet, jetzt öffnen Sie die App Askaboutme und suchen nach einem bestimmten Suchanfrage, die App Askaboutme gibt Ihnen eine Begründung zur Ihrer Suchanfrage und stellt dafür 3 Fragen und 3 Antworten zur Verfügung, um sie sicher zu stellen, das sie das richtige finden können, das was sie gewünscht haben. Im Hintergrund dürfen sie die Suche persönlich mit ihren Wissen updaten, das bedeutet, sie Drücken auf den Button joli und ergänzen die Suchantwort mit ihren von der App Datenbank geprüften Zusatzinfotmationen und speichern es ab, damit ihre nächste Suchanfrage explizieter und sichere gewisse Ergebnise liefert als die heutigen Suchmaschinen, so können sie außerdem die Suchantwort teilen und mit anderen Usern verknüpfen und an andere wahrlos verschicken, die dann von anderen Usern gelinkt oder inhaltlich verbessert werden, bleiben sie. Im stream, so wächst die perfekte Suchmaschine für Ihre Fragen Tag zu Tag und wird die Zukunft der KI verändern. Puhhh

Nr.700 X-Bitches

Per Augensensor bei der Notch am Smartphones sich scannen lassen und Körper Gewicht, Größe angeben, plus Fingerabdrucksensor drücken und auf connect klicken, die Datenbank sucht nach den Kriterien die Sie angegeben haben, also Augen mit Finger Scan plus Ihr Körpergewicht mit Ihrer Körpergröße, nach singles in Ihrer Nähe, falls Sie den Standort freigegeben haben. Außerdem können Sie die Suche und das Radar, nur freischalten, wenn Sie genügend reale Kilometer in der waren Welt abgelaufen haben und diese in Die Dating App X-Bitches hinein implementieren. Findet die App X-Bitches, eine gleichgesinnte Single Person in der Datenbank, so verknüpft sie diese mit der Fragen Datenbank, nun bekommen sie, bevor sie die ersten Bilder von der Person bekommen, Fragen zugeteilt, die sie beantworten müssen, sie youdontknowjack Spiel. Beantworten sie diese bestmöglich und ihr Profil wird danach erstellt, wenn dieses Profil, was sich je, nachdem jeden Tag sich ändert, wie sie die Fragen beantworten, kann nun, zur ihrem Single Treffer aufgerufen werden. Gefällt es den anderen Single, was ihr Profil zu bieten hat, dann dürfen sie sich miteinander verknüpfen und sich gegenseitig Sprachnachrichten zusenden und empfangen, um so einen digitale Konversation zu führen.

Nr.701 EndlessSummerVacation

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel versuchen die Sonnenenergie und Regen Module zu finden, um damit die Sonne und den Regen aufzuladen, damit, die von Ihnen gesetzten Samen in ihren platzierten Zonen, anfangen zu blühen, diese geschieht, wenn Sie sich auf dem Weg machen, um die Sonnenenergie und Regen Module, auf der Burg der von Ausserirdischen bewacht wird, zu entwenden
Nr. 2 Sie steuern Ihre 3 Charaktere, simultan, mulitplayer und nutzen dessen Fähigkeiten, um die Burg ausfindig zu machen und die Aliens zu entwaffnen, um die Sonnenenergie und Regen Module zu stehlen und diese in ihrer Zentrale einzusetzen, damit die Sonne und der Regen in unterschiedlichen Phasen, auf Ihre Zonen strahlt, und die gesetzten Samen, zum Wachstum bringen tut
Nr. 3 Ziel ist es, ihre Samen zum Wachstum zu fördern, damit sie ihre Ernte entgegen nehmen können, diese Ernte ist wichtig, für die Zukunft und für die Zeitmaschine, um diese damit mit Energie der Natur aufzuladen. Sie müssen in einer bestimmten Zeit ihre Ernte abnehmen und diese in die Zeitmaschine bringen, damit diese genügend Energie bekommt, um Ihre Charaktere in ein neues Level zu befördern, anhand der Spielemechanik von Bomberman, müssen Sie die Ausserirdischen im Mulitplayer besiegen bzw. entwaffnen, zerstören und die Module in Ihre Zentrale zurückbringen, um damit die Energie der Sonne und den Regen, aufzuladen, um die gesetzten Samen zum Wachsen zu bringen, damit diese aufblühen und sie diese Ernten können, um dann mit der Ernte, sie die Zeitmaschine aufladen und ihr Energie geben

Nr. 4 Achten Sie auf die Ausserirdischen, die Sie mit verschiedenen Waffen versuchen zu zerstören, bleiben sie Vorsichtig und verlaufen sie sich nicht in der Nähe der Burg, sondern planen Sie Ihre Bewegungen zeitlich und akkurat, bevor Sie die Burg stürmen können, um die Energie Module zu stehlen
Nr. 5 Versuchen Sie in der geforderten Zeit, die Sonnen und Regen Energie Module zu stehlen, sonst, wenn die Zeit abläuft, sich die Ausserirdischen, sich wieder nach Ihrer Vernichtung, zurück generieren und sie davon abhalten ihre Energie Module bzw. Ihre danach bevorstehende Ernte wieder an sich zu reißen, stehlen die Ausserirdischen ihre Ernte und bringen sie diese in ihre Burg zurück, entstehen, dadurch wieder neue Ausserirdischen und sie bekommen dadurch Schwierigkeiten gegen sie anzutreten, um diese letztendlich zu vernichten oder davon abzuhalten, weitere Ernten von ihnen zu stehlen

Nr.702 Penitentiary

Nr. 1 Sie müssen versuchen durch die Vollzugsanstalt in der sie sich befinden ihre Zeit, die sie absetzen in ein TV Format zu bringen, das geschieht, wenn Sie die Internet User dazu auffordern sie intelligenter zu machen, um damit vor Gericht ihr Urteil anzufechten, dies geschieht, wenn sie die Vollzugsanstalt mit Internet Boxen ausstatten und mit Usern aus Wikipedia verbinden, das passiert, wenn Sie diese einladen, mit ihnen zu kommunizieren
Nr. 2 Haben Sie eine Einladung bei Wikipedia platziert und Ihre unvollhafte Geschichte dort zur Bearbeitung freigegeben, müssen Sie nun darauf warten, daß Sie gefunden werden und Ihre Geschichte Anklang findet, hat sie ein User gefunden und ihre Einladung akzeptiert, so darf sich der Wikipedia User sich mit ihnen mit der Vollzugsanstalt, in der sie sich befinden, per live stream, durch die internet live stream Boxen verbinden
Nr. 3 Ziel ist es sie mit Informationen aus Wikipedia abzudaten, dafür werden sie vom Internet User gelehrt, sie müssen lediglich eine Zahl sagen und der Internet User schlägt die Seite auf Wikipedia auf und versucht sie mit den Inhalt zu schulen, sie haben 1000 Tage Zeit, also ca. 3 Jahre, sich mit dem Internet User auszutauschen und sich damit ihr Wissen über verschiedene Themen aus der Welt zu informieren, sei es über Anwaltsthemen, Geschichtsthemen, Arbeitsthemen, Schulthemen, Politikthemen und viele verschiedene andere, die frei zur Auswahl bei Wikipedia zur Zeit, frei zur Verfügung stehen, ist die Zeit vergangen und etliche Internet User aus Wikipedia, haben Sie mit Wissen aus der Welt geschult, dürfen Sie nun ihre Anklage gegenstellen und auf Ihren Freispruch plädieren, das Gericht stellt ihn nun individuell Fragen aus verschiedenen Themen, siehe youdontknowjack oder wer wird Millionär bzw. oder japerdy, beantworten sie diese Fragen Richtig, auf die Sie sich 3 Jahre darauf

konzentriert haben, so werden sie freigelassen, je nach Straftat, die Sie begangen haben, die ganze Prozedur in der Vollzugsanstalt und dem Gerichts Stand wird auf Kamera aufgenommen und live auf Youtube übertragen, sie erhalten für ihr Benehmen und ihre Ausstrahlung, evt. durch Zuschauende Youtube User einen Förderungsbetrag, je nachdem wie sich die Zuschauer entscheiden, und in welcher Höhe, diesen auf ihr Privatkonto gutgeschrieben und können nach der Entlassung aus der Vollzugsanstalt, dieses nutzen und sich, damit wieder ein Standbein in dem Sozialismus der Gesellschaft setzen, um sich damit wieder zu integrieren
Nr. 4 Haben sie es geschafft sich freizusprechen und die Fragen des Gerichts beantworten zu können, werden sie wieder auf freien Fuss gelassen und können nun, wenn das TV Format aus der Vollzugsanstalt Früchte erwirtschaften konnte, sich damit nun begehen, bei Youtube ihre gelernten Sachen anderen Youtubern näher zu bringen und sie damit zu schulen und zu begeistern, ihr Fachwissen soll den Schülern für ihren, nun selbst gegründeten Channel dazu dienen, keine Straftaten zu begehen und letztendlich ihre Bildung zu fördern, um einen guten Job, der für sie zugeschnitten, sein sollte, zu finden und genügend Geld zu verdienen, um sich ein Standbein zu sichern und ihre Familie, die Sie darauf aufbauen ein schönes Leben zu bieten

Nr.703 Midnights

Nr. 1 Sie müssen bei Mitternacht versuchen, wenn Sie ihre Nachbarn ausspioniert haben, in ihre Häuser oder Wohnungen einbrechen und bestimmte Gegenstände ausfindig machen, die Ihnen gefallen, achten Sie das die Nachbarn nicht zuhause sind
Nr. 2 Ziel ist es eine Auftragsliste zu erfüllen, die Ihnen zur Verfügung steht, das Spiel geht auf Zeit, erhaschen Sie die Gegenstände in den leer stehenden Häusern und erfüllen Sie den Auftrag, der Ihnen Level für Level zugebracht wird
Nr. 3 Sie müssen die gestohlenen Gegenstände, falls Sie es geschafft haben in Ihrer Villa an die richtigen Stellen und Positionen aufstellen und stellen, sie müssen die richtige Reihenfolge und Richtung erfüllen, um so Punkte zu bekommen, damit sie weitere Orte freischalten können, für ihre Raubzüge planen und die Durchführung starten können
Nr. 4 Achten Sie beim Einbruch auf die Alarmanlagen im und um das Haus, werden sie von der Alarmanlage erwischt, wird die Polizei hinter ihnen her sein, werden Sie gefangen, gilt das Spiel als beendet und sie besitzen nur 3x Versuche pro ausspionierten Haus, um an die bestimmten Gegenstände zu kommen und den Auftrag zu erfüllen
Nr. 5 Also planen sie und trainieren sie auf einer geeigneten Anlage ihre Fähigkeiten, um den Einbruch zu perfektionieren, außerdem, falls sie genügend Aufträge erfüllt haben und sie alle oder eine bestimmte Anzahl an Gegenständen erbeutet haben, können sie nun diese mit Preisen versehen und als Ziel des Spiels, diese zum öffentlichen Verkauf stellen, achten sie darauf, dass sie bei ihren Verkauf nicht einen der Nachbarn ins Haus lassen, den sie beklaut haben, sie müssen Werbung in verschiedenen Orten außerhalb der Raubzüge, die sie gemeistert haben, machen, um an Interessenten zu gelangen, die Aufmerksamkeit auf sich ziehen, diese einladen und die Gegenstände unter den Hammer bei einer Auktion, verkaufen
Nr. 6 Versuchen Sie genügend Gegenstände zu verkaufen, um damit Geld zu verdienen, um sich eine neue leer stehende Villa zu finanzieren und ihren Standort zu wechseln, damit sie ihre Spuren verwischen können

Nr.704 Nutsthis

Nr. 1 Sie müssen versuchen, verschiedene Walnüsse, die plötzlich auf dem Smartphone-Bildschirm erscheinen, mit einem Hammer zu zerschlagen. Diese Walnüsse sind in verschiedenen Farben und Formen vorhanden und auf dem Smartphone-Bildschirm verstreut.
Nr. 2 So müssen Sie immer die richtige Farbe und Form für die richtige Walnuss im Echtzeitspiel wählen und diesen Hammer benutzen, um die Walnüsse zu zerschlagen.
Nr. 3 In jeder Walnuss versteckt sich nach korrektem Treffer durch Berührung ein Zeitmünzen-Plus-Symbol, das Ihnen mehr Zeit verschafft und Ihr Zeitguthaben-Konto aufladen kann, denn Sie müssen eine vorgegebene Stückzahl und Reihenfolge einhalten, pro misslungenem Hammerschlag erhalten Sie eine Zeitmünze Minusstrafe

Nr.705 Leatherface

Sie müssen versuchen, bei dieser Poker Variante, das Spiel der Spieler, durch das tauschen der Gesichter, Mithilfe von Realen Masken, original getreu der Spieler Gesichter, der zu spielenden Spieler, magisch zu verändern, das bedeutet, daß nach jeder gespielten 6 Runde, jeder Spieler das Gesicht, des anderen durch seins tauschen tut, infolge von realistischen Masken, die dazu führen und den Effekt besitzen, das Spiel Auge in Auge, durch die Verwandlung des Spielers, pro gespielten Runden, in diesem Beispiel nach jeder 6sten bzw. Nach einer bestimmten Zeit Vorgabe, das komplette Spiel No limit Texas Holdem zu verändern. Zum Veranschaulichen und zum Verständnis, bekommt der bekannte Spieler Tom, die Gesichtsmaske von Damian und er die Gesichtsmaske von Tom und muss, damit die nächsten Runden, damit spielen und nach der abgelaufenen Zeit, wieder, eine neue Gesichtsmaske, die per Zufall, durch das Gesichter Karussell gezogen wird, wechseln, so varriert durch den Gesichter Masken Tausch, dieses Poker Spiel und wird, für das Publikum, die auf die Gesichter letztendlich wetten, infolge von Einsetzen, wie hoch die Gewinne pro Spieler ausfallen, je näher ein Publikant, es schafft am Ende des Spiels die Bankroll des gewählten Poker Spielers zu erraten, so erhält er ein Present, nämlich, die Maske vom dem Poker Spieler, von dem er, erraten konnte, wie hoch seine Bankroll, am Ende des Poker Spiels ausfällt.

Nr.706 Stormpress

Diese Erweiterung für die Spiele der Zukunft, bringen Ihnen, die besten Ergebnisse und Vorteile nach Beendigung der individuellen Quests und Aufgaben, die sich in den Computer Spielen befinden. Es bedeutet, dass Sie einheitlich Stormpress Punkte, für die erfolgreiche Beendigung der Quests und Aufgaben, in den verschiedensten Spiele Bereichen, erhalten, diese nutzen Sie, um mit der Werbung und Werbeflächen, die in Zukunft in Spielen, immer verbessert implementiert werden, eine Verbindung zwischen, einer Integration, eines Puzzles erfolgt, das heißt, das sie die Werbung als puzzle oder memory Funktion annehmen müssen, um das Erscheinungsbild, zu erhalten und es letztendlich sichtbar machen. Haben Sie eine Werbefläche zusammengesetzt, dürfen Sie nun, die Strompress Punkte nutzen, um die Werbefläche, in diesem Beispiel ein zusammengesetztes Plakat, an der Wand, abkleben dürfen und sich, darüber freuen, wenn sie es schaffen, rechtzeitig, den dahinter stehenden QR Code, mit ihrem Smartphone in Bezug auf das Werbungs Produkt, zu scannen und den QR in ihrer Bibliothek, auf dem Handy zu speichern und diesen, dann in der realen Welt zu nutzen, um das beworbene Produkt aus der Werbefläche, aus dem Computerspiel, in ihren nachstehenden Einkaufs Center, zu einem speziellen Rabatt, der nach ihrem gesammelten und eingesetzten Strompress Punkte Konto, verglichen wird und sie dafür nach dem Abgleich einen gesonderten Preis zur Reduzierung, für Ihr reales Produkt, erhalten und damit einiges an Cash sparen könnten, falls Sie das beworbene Produkt aus der Werbung des Computerspiels, wirklich sich in der realen Welt, in Ihrem Einkaufs Center, erwerben möchten.

Nr.707 Xerxes

Sie müssen das Moonraker Plugin in den Remix Knopf, hinein implementieren, als Zusatz Funktion erscheint nun, durch den double touch, auf den Remix Knopf Auf Youtube, eine Zusammenstellunge der Videos, die durch die Ki Farb Technologie nach Videos sucht, indem sich die gleichen oder ähnlichen Farbspektren, sich befinden, der Remix Knopf, verbindet, diese Farben und sucht gleichgesinnte Videos, die zueinander passen müssen und stellt, letztendlich, durch die KI, ein neues Video für Ihren privaten Channel vor und zusammen, was Sie wiederum, persönlich und selbst verändern, für Ihre Bedürfnisse schneiden und dann auf diese Art und Weise auf Youtube an die ganze Community mit ihren neuen Stuff, verteilen können.

Nr.708 Moonraker

Sie können, um eine neue Playlist von Youtube Inhalten zu kreieren, folgendes nur beachten und befolgen, sie halten mit soft, medium, hard touch Finger auf den Inhalt den sie zuordnen wollen, per soft touch, tauchen soft Farben auf, per medium touch, medium Farben, per hard touch, hard Farben per Druck auf das Video oder den Inhalt, der dann den RGB Kreispektrum zugeordnet wird, jetzt drücken Sie auf das Such Symbol Icon und es taucht, darauf das RGB Farben Spektrum, anhand eines Kreises auf, jetzt bewegen Sie den Punkt, auf die Farben und schon findet er ihre gespeicherten Inhalte, die sie zuvor mit soft, medium oder hard touch hinterlegt haben, außerdem können Sie andere Inhalte von andern Usern finden, anhand der einheitlichen und individuellen Farb Zuordnung, der User, wird eine Farbskala zusätzlich angezeigt, mit ihr können Sie sehen, welche Farben am häufigsten genutzt wurden, darauf klicken und den bestmöglichen geliebten Stuff anhand der Timline per scroll up und down Mechanismus aufnehmen und sich so durch die Inhalte der anderen User zurecht finden.

Nr.709 DuckDying

Nr. 1 Sie müssen in diesem Spiel mit einer selbst gestalteten Ente, versuchen einen Flug zu aktivieren, das bedeutet, dass sie verschiedene Essens Icons auf der laufenden Strecke, während sie die Ente im Run steuern, aufsammeln müssen, um die Ente aufzuladen, damit diese in den Flug Modus übergeht und durch Flug Zonen Kreise, gewisse Zeit Punkte, je nach durchflug der Kreise aufsammeln kann, diese Punkte sind wichtig, um die Zeituhr positiv zu halten, den, wenn die Zeit abläuft, verlieren sie das Spiel, das Spiel wird im Multiplayer Modus gespielt, also sie spielen simultan gegen 8 andere Teilnehmer, die versuchen letztendlich unter die ersten 4 Rangplätze zu gelangen
Nr. 2 Der erste Platz erhält 10pkt, der zweite 8pkt, der dritte 4pkt, der vierte 1pkt, sie müssen diese Punkte sammeln, um weitere Strecken für die Zukunft freizuschalten und somit das Spiel fortzuführen bzw. weiter zu spielen, außerdem können sie, individuelle Waffensysteme auf den Strecken aufsammeln und diese gegen die anderen Teilnehmer benutzen, um sie daran zu hindern, weiter den Run zu bewältigen
Nr. 3 Sie müssen versuchen Passagen und Barrieren, während Sie den Run durchstehen, bezwingen und überwinden, diese halten Sie zunehmend, davon ab, in den Flug Modus zu gelangen, seien Sie schnell und varrieren sie ihre Geschwindigkeiten der Ente, hüpfen Sie über die Hindernisse und Objekte und zerschlagen sie weitere Hindernisse mit Ihren Schnabel, um fortan weiter den Run zu bewältigen und unter die ersten 4 Rang Plätze zu kommen, absolvieren sie alle Strecken und erhalten Sie danach im Aufbau Modus, die Möglichkeit selbst erstellte Strecken Systeme zu entwickeln, um mit diesen, im Internet mit anderen Teilnehmern diese zu bestehen und zu überwinden

Nr.710 LimosandBimbos

Nr. 1 In diesem Rennspiel versuchen Sie Ihr Auto, während der Fahrt zu transformieren und in eine Limousine zu verwandeln, um mit ihr die Bimbos, Passagiere auf der Fahrt aufzusammlen und an individuelle Orte, in einer geforderten Zeit zu bringen, dies geschieht, wenn Sie eine korrekte Geschwindigkeit auf den passenden liegenden Vectorpunkten beibehalten und Punkte dadurch sammeln Nr. 2 Haben Sie zum Beispiel den roten Vectorpunkt, mit einer Geschwindigkeit mit 70 kmh angefahren und aufgenommen, den grünen mit 100 kmh, den gelben mit 130kmh, den blauen mit 165kmh, den weißen mit 190kmh und den schwarzen mit 240kmh, so bekommen sie combo Punkte, falls sie alle Farbigen Vectorpunkte nacheinander mit diesen, hier zum Beispiel genannten Geschwindigkeiten aufgenommen haben, sie können auch, einzeln die verschiedenen Vectorpunkte, die in unterschiedlichen Farben und Formen, verfügbar auf der Rennstrecke platziert sind, aufnehmen und so Punkte sammeln, haben Sie genügend Punkte gesammelt, dann transformiert sich Ihr Auto in eine Limousine und das Spiel wird nun geändert, das bedeutet, dass bedeutet in kurzem Sinn Nr. 3 Sie müssen nach der Transformation des Autos, zur Limousine, nun auf einen Radar achten und Passagiere aufsuchen, diese aufnehmen und an ihr Zielort, in der geforderten Zeit, absetzen, dafür gibt es extra Punkte, wenn sie es schaffen, den Passagier in der ablaufenden Zeit an seinen Zielort zu bringen, außerdem müssen sie, auf die Geschwindigkeiten der Limousine achten, den die Polizei, verfolgt sie beim übertreten, der Geschwindigkeits Zonen, für jeden abgesetzten Passagier erhalten Sie Extra Punkte, sammeln Sie immer, genügend Passagiere auf und setzen Sie diese in der geforderten Zeit an Ihren Zielort ab, um die extra Punkte zu erhalten Nr. 4 Mit den standard und extra gesammelten Punkten, je nach dem, wieviele sie in der geforderten Zeit gesammelt haben, können sie diese gegen einen Tausch, für weitere Zwecke nutzen, nämlich für die Freischaltung von neuen Strecken und neuen und verbesserten Autos, außerdem steigen sie mit ihren Punkten in ihrer Rangliste des Spiels nach oben und setzen an den Orten ihre Flagge, falls sie die Bestzeiten für die Strecken gebrochen haben, Ziel ist es letztendlich die ganze Weltkugel mit ihren Fahnen zu besetzen und der König dieses Racers zu werden

Nr.711 TheCurseofMoney

Nr. 1 Sie müssen versuchen den geforderten Geldbetrag, der sich in einer Pyramide befindet, in den Tunneln und Grab Räumen versuchen aufzufinden und aus dem Labyrinth wieder an die Oberfläche, also zum Ausgang zu gelangen
Nr. 2 Im Inneren der Pyramide, siehe (Pitfall Spiel) warten auf sie Passagen und Barrieren, sowie Mumien und andere Agptische Krieger, denen sie ausweichen müssen bzw. Diese sie mit ihren aufgesammelten Waffen zerstören müssen, um sie unschädlich zu machen
Nr. 3 Haben Sie den Geldbetrag gefunden und ihn Aus der Pyramide heraus geschaffen, dürfen Sie nun mit diesen Geldbetrag selber eine Pyramide entwerfen und erbauen, das Ziel dahinter ist so viele Pyramiden wie möglich in einer geforderten Zeit zu erbauen und darauf zu warten, bis sich andere User des Spiels sich in das Spiel connecten und versuchen ihren versteckten Geldbetrag zu finden und wiederum, wenn sie es erfolgreich geschafft haben, gegnerische Pyramiden zu erbauen und sie damit herausfordern ihren versteckten Geldbetrag zu finden
Nr. 4 Der jenige der am meisten Geld zusammen gesucht hat und es in der geforderten Zeit, es geschafft hat, die meisten Pyramiden zu erbauen und die User des Spiel dort gefangen zu halten, geht als Gewinner vom Platz, in den nächsten höheren Schwierigkeitsgrad und baut seine Pyramiden in anderen Ländern Zonen auf, diesmal mit anderer Design und anderen Tunneln und Infrastrukturen

Nr.712 OnceUponintheProject

Nr. 1 Sie starten das Spiel und haben verschiedene bzw. individuelle Genre aus der Filmindustrie zur Auswahl, sie müssen sich zwischen einer der 6 Kategorien entscheiden, die wie folgt lauten, Action, Sci Fiction, Comedy, Drama, Krimi, Horror, haben Sie eine Auswahl innerhalb der 60 Sekunden gewählt, werden sie in einer der Kategorien, in einen Film der mit Aufgaben und Quests auf Sie wartet, hinein transferiert
Nr. 2 Ihre Haupt Aufgabe ist die Quest zu bestehen und die Aufgaben in Ihrer Akte zu erfüllen, mit den Ziel den Film und die Geschichte des Films anhand der goldenen Eintrittskarte, mit der sie von Film zu Film switchen können, zu manipulieren und letztendlich zu verändern, suchen sie die Kinos und Cinemas in ihrer gewählten Geschichte auf, um zwischen den Filmen zu switchen und die verschiedenen Akten zu finden, indem sich Informationen befinden, den Film, indem sie sich gearde befinden mit den Informationen umzuschreiben und das komplette Spiel Geschehen, damit verändern zu müssen
Nr. 3 Es warten auf sie Feinde, aus verschiedenen Bereichen auf sie, die sie davon abhalten wollen den Film, also das Spiel Geschehen zu verändern und es letztendlich so zu verändern, damit sie erfolgreich in die nächste Kategorie gelangen können, achten Sie darauf ihre goldene Eintrittskarte mit realen gelaufenen Kilometer(Schrittzähler aus der realen Welt) aufzuladen und ihr die Möglichkeit zu geben, mit ihr, die Strecken in den anderen Filmen zu begehen, um die Akten zu finden, mit den sie ihren Film und das Spiel zum Endziel umbauen und verändern müssen, umso an das Portal zu gelangen bzw. es am Ende zu aktivieren, um in die nächste Film Kategorie bzw. Film Geschichte zu gelangen und somit die erste Kategorie mit ihrer Film Geschichte, zu bestehen

Nr.713 RollaDay

Nr. 1 Sie steuern ein Vehicle, was sie sich aus einem Baukasten System zusammensetzen können, ihr Ziel ist es während der Fahrt Licht Icons zu sammeln, damit es in während der Fahrt nicht Dunkel wird, den in der Nacht tauchen Vampire auf der Strecke auf, die Sie daran hindern, die Strecke zu bewältigen
Nr. 2 Es gibt verschiedene Arten von Licht Icons in unterschiedlichen Größen und Farben, die auf der Strecke auf sie warten, während der Fahrt, aufgenommen zu werden, beachten Sie Ihre Lichter Level Anzeige, die stetig, aufgeladen werden muss, sinkt die Anzeige auf ein bestimmtes Level, so wird die Tag Strecke, also die Fahrt von hell, auf dunkel umgeschaltet, passiert der switch, so tauchen Vampire auf der Strecke auf, die Sie versuchen zu Ramen, zu zerstören, und von der Strecke zu weichen, also achten Sie auf die Aufsammlung, der Lichter Icons
Nr. 3 Außerdem fahren Sie auf der Strecke, nach den Straßen aus ihren Standort, der aus Google Maps generiert wird, versuchen Sie in der geforderten Zeit, die Zeit Barrieren, die gegeben sind, mit einem besseren Zeit Ablauf zu schaffen und die Strecke, in der Helligkeit, zu überwinden
Nr. 4 Sie hinterlassen einen Ghost auf den Strassen, die Sie befahren haben und die anderen Mitspieler des Spiels, versuchen Ihren Ghost einzuholen und letztendlich die Zeit Ghosts zu übertreffen, um sich die Strasse am Ende mit ihrer Bestzeit zu sichern
Nr. 5 Ziel ist es auf der Google Maps Earth Mappe, bestimmte Strassen mit ihrer Bestzeit zu besetzen und die vorhandenen Rekorde, zu brechen und ihren Ghost, für ihre Gegner zu hinterlassen

Nr. 6 Haben Sie eine Prozentuale Anzahl an Strassen mit Ihren Rekord, gesetzt, dürfen Sie nun Ihren Standort wechseln und in anderen Bundes Ländern, auf Rekord Jagd gehen, setzen Sie Ihre Rekorde mitsamt Ihren Ghost in den befahrenen Gebieten und warten Sie, bis Ihre Gegenspieler, diese brechen, für nicht gebrochenen Zeiten der Gegenspieler, die jeweils nur 3 Versuche pro Strasse haben, ihren Rekord zu brechen, bekommen sie von Ihnen Punkte, also werden den Gegenspielern aus ihrem Konto, Punkte abgebucht und Ihrem zugeschrieben, mit diesem Punkten, können Sie ihr Vehicle verbessern, also updaten und es stärker, schneller, und mit Waffensystemen austaten, die Sie gegen die Vampire in der Nacht benötigen
Nr. 7 Zudem benötigen Sie die Punkte, für die Freischaltung neuer Standorte für die Google Earth Mappe, beachten Sie, dass Ihre Gegenspieler, Ihre Punkte Ihnen abnehmen können, also versuchen Sie sich als besserer Fahrer zu behaupten und die Standorte, für sich zu gewinnen.

Nr.714 NinjaAlf

Nr. 1 Sie installieren ninjaalf auf Ihren Smartphone und müssen individuell auf Ihre Bedürfnisse abgestimmt Antworten leisten und innerhalb von 13 Sekunden, so viele Antworten in den Recorder der Applikation abgeben, die Sie für möglich halten
Nr. 2 Haben Sie das getan wird ninjaalf, Ihnen die konkreten Fragen darstellen und Sie mit, der für Sie, die Sie für richtig halten Informationen, mit Video, Text, Bild Informationen aufklären ihr Thema einfacher aufzunehmen, von dem sie es nicht vorher wussten, das es ein Thema gibt
Nr. 3 Diese Themen werden nach einer tabellarischen und Alphabet Verzeichnis Struktur ihnen auf der Website ninjaalf Anschaulich zur Verfügung gestellt, sie können nun das Thema anklicken und sich darin mit Video, Bild, Text hinein lesen und versuchen, dadurch ihre Informationen zum ihrem gesuchten Thema aus dem Internet zu optimieren und zu vereinfachen

Nr. 715 IfiwasDuckinYou

Nr. 1 Sie befinden sich, in einer schwierigen Phase der Entscheidung, Ihrer liebsten Frau fremdzugehen, sie spüren in ihren Emotionen und zu, 50% wissen Sie, dass ihre Liebste, ihnen das Herz damit gebrochen hat, gibt es in diesem Club die Alternative, um ihre Entscheidung umzudenken, nachzudenken und eine Entscheidung zu treffen
Nr. 2 Diesen Club betritt man, nur auf eigene Entscheidung, wenn man sich sicher ist, eventuell einen Fehler zu begegnen, nämlich eine neue Frau kennenzulernen, die Ihnen ein Abenteuer bietet, um sie wieder in Ihre Frau, sich zu verlieben
Nr. 3 Sie müssen folgendes befolgen, sie müssen sich in einem Augenscan Verfahren anmelden und per Zufall, wenn Sie Glück haben, werden sie ein Ticket erlangen, um diesen Club, zu besuchen
Nr. 4 Sind Sie ausgewählt worden, werden Sie durch eine fremde Person auf der Straße darüber informiert, und Ihnen wird ein Ticket zugesteckt, dort steht, der Treffpunkt und die Uhrzeit und woran, Sie sich an den Kriterien, orientieren müssen
Nr. 5 Haben Sie es begriffen, und Ihre Bedeutung verstanden, dürfen Sie nun mit ihrem Ticket, den Club besuchen, in diesem Club sind verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl gestellt, die Ihnen gefallen werden, das bedeutet, dass maskierte Frauen und sie selbst auch maskiert, auf ihre jeweilige Art und Weise ihre Bedürfnisse, wiedergeben können, falls Sie sich darauf letztendlich einlassen wollen
Nr. 6 Der Anfang ist gemacht und sie müssen zur Ihrer Lieblings Musik und Lieblings Getränk, das sie auflockern tut, sich auf die Tanzflächen begehen und mit anderen Maskierten Frauen, die auch eingeladen worden sind, eine passende am Arm nehmen und mit ihr, wenn sie sich darauf einlässt, einen Tanz, der bis zu 33 Minuten dauert, ohne Pause natürlich, begehen

Nr. 7 Merken Sie, dass diese oder eine andere Frau es gefallen tut und sie Spaß, dabei haben, wird ihnen, danach ein Tisch angeboten und Sie dürfen, weiter, natürlich maskiert und passend angekleidet, sie zu einem Frage Battle herausfordern, um festzustellen, ob sie ihrer Frau ähnelt, dabei erhalten sie vom Club, beste gourmet Speisen zur Unterstützung ihrer Bedürfnisse, nicht zu viel, aber passend summiert
Nr. 8 Sie befolgen Ihren Frage Katalog, plus den Fragen Katalog des Clubs und versuchen, herauszufinden, ob Ihre Intelligenz der Frau, spontan zu Ihnen passt, ist das der Fall, bleiben sie bei diesem Thema und wählen keine neue Frau aus oder die jenige wählt keinen jenigen Mann, neu aus
Nr. 9 Haben Sie den sogenannten Glauben
gefunden, das ihr IQ nach dem Fragebogen Test, funktioniert und ihre Antworten, passend zur Frage, richtig erscheinen, dürfen sie nun, wenn sie sicher sind, sich ein Zimmer ihrer Wahl aussuchen, um dort, mit ihrer maskierten Frau, die Sie selbst ausgesucht haben, ein Happy End entgegen zu nehmen, nämlich Leidenschaftlichen Liebes Austausch, nach ihren Vorstellungen und dessen beiderseitigen Einverständnis, oder sie blocken ab und suchen wieder, durch das Tanzen, einen neuen Partner, sie haben 3 Versuche, über die ganze Nacht, ihr Glück zu finden, falls es, nicht funktioniert, dann verlassen sie den Club und gehen mit dem Geständnisse, zu ihrer Frau und beichten ihr, ihre Sünde mit Humor und Ehrlichkeit und laden, diese mit einem free Ticket in diesem Club ein, um ihr zu zeigen, wie toll es ist maskiert
und unerkannt, mit fremden Personen in Kontakt treten zu dürfen
Nr. 10 Das Ziel ist es, neue Abenteuer, durch dieses Ereignis, durch den Club, zu erhaschen und Eifersucht, den schlimmsten Liebes Killer in einer Beziehung, damit zu bekämpfen und sich wieder in ihre Frau, neu mit Humor zu verlieben und ihr zu versprechen, nie wieder an andere Frauen zu denken, wenn es, um einen Liebes Austausch im Endziel, wenn Sie wieder mit ihrer Frau zu Gange in Sachen Liebe sind und es wieder wild, zärtlich, abenteuerlich, miteinander treiben und so, sich das Ja Wort, neu erfüllen

Nr.716 ChangeyourGod

Nr. 1 Sie kreieren, bevor das Spiel anfängt ihren eigenen Gott, nach ihren liebsten und Phantasiereichen Vorstellungen durch den Kreations Modus
Nr. 2 Haben Sie Ihren Gott erstellt, werden Sie auf einen nicht bewohnbaren Planeten ausgesetzt, dort müssen Sie eine Menge Dinge erledigen, nämlich die Erschaffung von Flüssen, Wäldern, Bergen, Pflanzen, Meeren, Erden, Wolken, und einer Infrastruktur, auf der Sie Ihre erste Zivilisation gründen dürfen
Nr. 3 Sie müssen versuchen die Infrastruktur, so planen, dass Ihre erste Zivilisation darauf aufbauen kann und davon profitieren kann, außerdem müssen Sie verschiedene Wege finden, die Infrastruktur bestmöglich zu erschaffen, um der Zivilisation, die darauf, Ihre ersten Schritte, zügig in Richtung Zukunft, bringen und erschaffen kann
Nr. 4 Haben Sie den Planeten soweit geformt und passend eingerichtet und mit den Kräften von ihrem Gott, erschaffen, dürfen Sie nun ihre erste Zivilisation darauf entlassen, bevor Sie das tuen, müssen Sie, wieder im Kreation Modus, 6 verschiedene Charaktere mit Hilfe von Ihrem Gott kreieren und passend für Ihre Infrastruktur erstellen
Nr. 5 Haben Sie das erledigt und Ihre 6 außergewöhnlichen Kreaturen erschaffen, ähnelt das Spiel Prinzip eines Aufbau Simulation Spiels, siehe (Age of Mythologie), doch der Clou ist, das sie mit dem Spiel aus der realen Welt interagieren müssen, dass bedeutet, dass Sie bestimmte Dinge, zum Beispiel, die für den Bau des Ersten Hauses im Spiel erforderlich sind, in der realen Welt finden müssen und per Argumented Reality ins Spiel, implementieren müssen, um den Bau des Hauses zu vervollständigen
Nr. 6 Das bedeutet, dass Sie in der realen Welt, Dinge per Argumented Reality suchen, finden müssen und ins Spiel importieren müssen, damit der Bau von verschiedenen Dingen weiter erfolgt, durch ein Radar können Sie diese Dinge in der realen Welt finden, aufsuchen und dann per Argument Reality ins Spiel importieren

Nr. 7 Sie müssen jedem Charakter spezielle Dinge zukommen lassen, damit diese miteinander interagieren können und müssen, um in diesem Beispiel, das erste Haus zu bauen und fortan verschiedene Arten von Gebäuden errichten können, außerdem wird ihre Kilometer Anzeige, während der Suche aufgeladen, diese ist wichtig, um Ihren Gott, damit aufzuladen, um ihn in Zukunft in Bewegung zu setzen
Nr. 8 Versuchen sie also eine Zivilisation aufzubauen, anhand der implementierung durch geforderte Dinge per Argument Reality aus der realen Welt und bauen sie sich, so eine Infrastruktur ihrer eigenen Umgebung, mit ihrer Zivilisation auf, bis zur Vollendung ihrer Zivilisation Stufe, verteidigen sie letztendlich mit ihrer eigenen geformten Zivilisation, Eindringlinge auf ihren Planeten und versuchen sie andere Planeten, nach erfolgreichen Zusammenstellung ihres Militärs, zu erobern

Nr.717 CrumblingCastle

Nr. 1 Sie müssen zuerst, versuchen, eine zerbröckelte Burg, die Sie erst auf Ihrem Radar, in der digitalen Welt, finden müssen, wieder aufzubauen und stark zu machen
Nr. 2 Um die geforderten Stückchen oder Brocken für den Wiederaufbau der Burg zu besorgen, müssen Sie in die reale Welt, sich auf die Suche begehen, anhand Ihres Radars, der diese wertvollen Bausteine, in Ihrer Nähe oder anders Orts aufzeigt, diese mit Argument Reality aufnehmen und in ihrer Wiederaufbau Bibliothek abspeichern
Nr. 3 Haben Sie die geforderten Stückchen bzw. Brocken, nun in Ihrer Wiederaufbau Bibliothek zusammengefasst, dürfen Sie nun in der digitalen Welt bzw. im Spiel, diese nun für den Wiederaufbau der Burg verwenden, nur anhand von einem Partner, den sie zuvor, bei der Suche in der realen Welt, durch die Connection Love Beziehung, in ihrer Nähe oder Umgebung gelegen, dazu aufgefordert haben, sich mit dessen und ihren gefundenen Bausteinen, sich miteinander zu verbinden, um Ihre bzw. die Burg, von Person die Sie anhand des Radars vorher, bei der Suche nach den Bausteinen, angezeigt bekommen und mit ihr eine Connection Love Beziehung, für den Wiederaufbau ihrer oder dessen Burg aufgenommen haben
Nr. 4 So können Sie nun, zusammen, falls die Connection Love Beziehung, dazu geführt, dass sie eine Konversation, während der Suche, nach den Bausteinen in der realen Welt, geführt haben, sich zusammen in digitalen Spiel zusammen treffen und miteinander und Hand in Hand ihre Burg besuchen und dort mit den Argument Reality Bausteinen, die Sie gefunden haben, diese Schritt für Schritt, versuchen zusammen wieder aufzubauen, soweit die Bausteine ausreichen und sie zu einer Sektion kommen, wo sie wiederum in die reale Welt gehen müssen, um die nächst fehlenden Bausteine zu finden und diese nach diesen genannten Prinzip weiter fortlaufend, wieder Herr zu richten
Nr.5 Für jede erfolgreiche Sektion, des Wiederaufbaus Ihrer zerbröckelten Burg, erhalten Sie Herzen, diese benötigen Sie um Prinz Eisenherz, am Ende des erfolgreichen Wiederaufbaus Ihrer Burg dort als Herrscher und Verteidiger letztendlich vom Tiefschlaf zu erwecken, den dieser wurde, mit einem StoryofUs magischen Zauber in den Schlaf, einer bösartigen Hexe, gesetzt

Nr. 6 Haben Sie mit Ihrem Partner, den sie bei Connection Love, durch die Suche, nach den Bausteinen, in der realen Welt, durch Argument Reality, die notwendig für den Aufbau ihrer Burg sind, Ihre Burg erfolgreich wiederaufgebaut und mit den, auf Zeit geforderten Punkten, nämlich die Herzen, dazu genutzt werden, am Ende Prinz Eisenherz zu erwecken, dürfen sie nun, die Burg, die Sie außerdem mit individuellen Waffenarsenal, was sie im Tausch gegen Punkte eingetauscht haben, bestückt haben, in einer individuellen Zeit, vor einem bevorstehenden Angriff der bösartigen Hexe und dessen Kompanie, versuchen, mit Prinz Eisenherz und ihrem Partner, zu verteidigen
Nr. 7 Sie müssen also ihre Burg fit für die Zukunft, durch Bausteine, aus der realen Welt, die Sie per Argument Reality gefunden haben, gestalten, dafür bekommen Sie und müssen ein zeitlimit, einhalten, bevor die anderen Mitspieler, nämlich die böse Partei, angeführt von der bösen Hexe und dessen Kompanie, ihre Burg versucht zu stürzen und Prinz Eisenherz zu entführen
Nr. 8 Haben Sie den Angriff überstanden, dürfen Sie nun selbst, den Ort und das mystische Gebäude, indem sich die Hexe befindet aufsuchen, digital und mit Ihrem Partnern, die Sie durch Connection Love zu einer Mannschaft verbunden haben, versuchen zu übernehmen und die Hexe zu entführen, um sie in Ihre Burg zu bringen und gefangen nehmen zu können, mit dem Hintergrund
, das sich die böse Partei darauf einspielt, im späteren Verlauf des Spiels, die Hexe, wieder zu befreien
Nr. 9 Schützen Sie Ihre Burg vor dem Angriff der bösen Partei, die von anderen Internet Mitspielern geführt wird und gehen Sie, als Sieger hervor, wenn sie in der geforderten Zeit, die Hexe bei sich in der Burg, versuchen nach einem ablaufenden Zeitlimit, wieder in die Prinzessin, zu verwandeln, wird die Hexe vor der Verwandlung entführt, beginnt, das Spiel, wie hier beschrieben und startet in eine neue Session, solange, sie die Hexe, in der vorgegeben Zeit zur Prinzessin, zurück in ihrer sicheren Burg, verwandelt haben.

Nr.718 KlischYeah

Nr. 1 Sie steuern einen Igel Namens Klisch, nämlich den vergessenen, Bruder von Sonic, um mit ihm folgende Auflagen im Spiel zu meistern, er hat im kurzen Sinne, zusammengefügt und zusammengefasst, verschiedene Möglichkeiten, um in diesem Spiel sich zu orientieren, das Spiel startet mit einer Google Maps 3D Weltkugel, geben Sie Ihren Standort ein, wo Sie wohnen und sie werden aus der Vogelsperspektive, zu Ihren Standort, dort hinein gezoomt, und Klisch wird an ihrer Straße, positioniert, die als Start des Spiels, dient
Nr. 2 Sie müssen nun versuchen, die kompletten darauffolgenden Strassen, nach dem Run von Ihrer Strasse in Ihrem Standort, abzulaufen und Yeah Punkte mit ihren Run verdienen, das bedeutet, das Sie, farbige Vectorpunkte aufsammeln müssen, die Ihnen als Orientierung, dienen und Ihnen den Weg durch die Strasse Ihres Standorts ermöglichen, die Vectorpunkte liegen in unterschiedlichen Formen und Größen auf den Strassen und haben verschiedene Bedeutungen, zum Beispiel, sind die kreisförmigen Vectorpunkte zur Orientierung gedacht, die dreieckigen zur Beschleunigung ihres Charakters, die quadratischen zur Sammlung von Zeitpunkten gedacht und die rechteckigen zur Aktivierung, nach der Aufsammlung für ihre Waffensysteme gegeben die sie benötigen, um während des Laufs, auffallende Gegner zu zerstören und Barrieren bzw. Hindernisse, damit zu umgehen
Nr. 3 Sie müssen versuchen in der vorgegeben und geforderten Zeit, alle Strassen ablaufen und durch Passagen und Barrieren mit gesonderten Gegnern, die auf den Strassen, auf sie warten, diese zu blockieren, um genügend Yeah Punkte zu sammeln, dies geschieht wenn Sie eine Straße mit Hindernissen und Gegnern, fehlerlos in der geforderten Zeit, durchlaufen haben und am Ende der Strasse, die original getreu, ihren realen Standort entspricht, eine Flagge setzen und damit ihr Revier für den weiteren Verlauf des Spiels, kennzeichnen

Nr. 4 Haben Sie letztendlich, alle Strassen in Ihrem Standort, fehlerlos in Ihrem Run durchlaufen, setzen Sie an jedem Strassen Namen, eine Kennzeichnung, für die erfolgreiche Beendigung des Runs, nämlich Ihre individuelle gestaltete Flagge, haben Sie alles gemeistert und alle Strassen erfolgreich durchlaufen, Ihre Flaggen gesetzt, dürfen Sie nun Ihren Standort wechseln und den nächsten auf der Google Maps 3D Weltkugel auswählen, nämlich den nächst bestehenden Ort, in diesem Beispiel, ihren Nachbarschaft Ort, falls Sie genügend Yeah Punkte gesammelt und die Vorderung an Yeah Punkten, erfüllt haben, werden sie und dürfen sie dort, die noch nicht, abgelaufenen Straßen aus ihrer Sicht, in der von einem anderen Mitspieler des Spiels gesetzten Zeiten, die er abgelaufen hat, versuchen zu übertrumpfen und ihm die Flagge auf seiner Strasse, mit ihrer zu ersetzen, Ziel ist es alle Flaggen, wenn möglich in der geforderten Zeit, auszutauschen, um gleichzeitig Yeah Punkte, zu sammeln und ihr Revier für diesen Standort zu sichern, plus die Erbringung der erhaltenen Yeah Punkte für ihr Konto aufzunehmen
Nr. 5 Haben Sie Ihr Revier markiert und genügend Yeah Punkte erhalten, dürfen Sie, wie gerade erwähnt, wieder Ihren Standort wechseln, um neue Gebiete zu erobern, Ziel ist es, in Ihrem Land eine gewisse Prozentuale Zahl an Eroberungen zu erspielen, damit sie in weitere Länder, auf der Welt besuchen können, um diesen zu zeigen, das Klisch der vergessene Bruder von Sonic zu Besuch ist, um den anderen Teilnehmern, des Spiels die Reviere abzuluxen

Nr. 6 Während sie ihre Standorte, mit ihren Flaggen markieren, kann es vorkommen, daß andere Mitspieler des Spiels ihre Rekorde, also eine schneller Zeit auf ihren Strassen abgelaufen, haben und ihre gesetzte Flagge, mit ihrer eigenen ausgetauscht hatten, oder es in Zukunft vor haben es zu erledigen, passiert es, dann werden sie per dejaVu Modus, dann an ihren Standort zurück geswitcht, und müssen ihre Flagge, mit einer besseren, abgelaufen Zeit und einem fehlerlosen Run wieder in ihre Hand nehmen und ihre Flagge als Markierung, platzieren und ihren Rekord als Ghost anderen Mitspielern zur Verfügung stellen. Als Endziel müssen sie auf der kompletten Weltkugel von Google Maps 3D, die meisten Prozentual, als gesehenen Gebiete, mit ihren Flaggen und den dahinter stehenden Rekorden, ausweisen, die Sie in der Vogel Perspektive, abgelaufen haben und es in der bestmöglichen Zeit geschafft hatten, diese überall zu platzieren, haben Sie den vorgegeben Prozent Wert erreicht, werden sie in der ersten Session zum Sieger gekürt und platzieren sich auf der Erdkugel oben in die Rangliste mit ihren Rekorden und ihrer gesammelten Yeah Punkte Zahl, letztendlich geht es im Sonnensystem weiter, falls sie der König auf Erde werden und sie bereisen die anderen Planeten im Sonnensystem und spielen, nach diesem, hier erklärten Spiel Prinzip den weiteren Verlauf und bezwingen die gesetzten Gebiete mit ihren Rekorden und als Zeichen setzen, sie ihre Flaggen auf den Straßen auf und besiegen, sie so die anderen Mitspieler auf den anderen Planten, die im Sonnensystem zur Auswahl stehen

Nr.719 IwishinIt

Nr. 1 Sie führen oder erhalten, eine voice message mit Inhalten, die sich im Thema stetig wechselt oder geradlinig bleibt und sie die Orientierung der Message verlieren, um das zu beheben, klicken Sie auf den blauen Punkt in der Voice Message Timline, nun erscheinen, 3 farbige Umrandungs-Punkte, um die voice Message Rahmen herum, die sich individuell, bewegen, als Animation gesehen, jetzt ziehen Sie ein farbigen Punkt, der gelbe für Intro, der, blaue, für mitro, der rote für outro gedacht, in die Voice message hinein, nun stellt oder nach ihren Wunsch, die What‘s up Ki iwishinit den inhaltlichen Content zu den jeweiligen farbigen Punkten, die Sie in die Timline der voice message, hinein gezogen haben in Textform unter der voice Message farblich gekennzeichnet, zusammen, das Verfahren bedeutet drag and point movement Content
Nr. 2 Außerdem können Sie, wenn Sie länger, zum Beispiel, den gelben farbigen Punkt halten und ihn in die voice Message aus dem Rahmen hineinziehen, erscheint, ein Frage Symbol, was sich zum Content, in diesem Fall, intro heranwagt und ihnen passende Fragen dazu äußert, um den jenigen, der die Voice Message an die gerichtet hat, mehr Informationen darüber, zu erfahren, was er damit genau, gemeint hat, der jenige kann wiederum, die Fragen akzeptieren oder sie ahnungslos verschwinden lassen, beruht auf beiderseitigen Einverständnis oder die Option verfällt, nach einiger Zeit und ist nicht mehr sichtbar zu Gunsten des Redners der Voice message Erstellung
Nr. 3 So lernt What‘s up nun Fragen, von Usern und speichert bzw sichert, nach Datenschutz Erklärungs Einverständnis, diese in seine persönliche Fragen Bibliothek hinein, diese Fragen nutzt, nun die KI für die Beantwortung von Suchanfragen, wenn sie die Voice Message durch double tap nach Inhalten durchsuchen wollen

Nr. 4 Die anderen, farbigen 3, Zusätzlichen Punkte können per double tap Auf die voice message aktiviert werden, das bedeutet, daß die Farbe violet, grün und Silber, nun folgende Zusatz Optionen für den Content bieten, violet zieht man in den Content hinein und passende Videos, werden Ihnen zum Content per Link auf YouTube oder anderen Stream Plattformen geliefert, zieht man den grünen farbigen Punkt, der um den Rahmen sich bewegt, dann erhält man passende Nachrichten zum Content per link von ihrer Suchmaschine bereitgestellt, zieht man den silbernen farbigen Punkt in den Content hinein, so werden, Ihnen passende Produkte, per link zu verschiedenen Seiten, die diese Produkte anbieten zur Verfügung gestellt oder diese genannten Optionen die transparent wirken, werden unter der Voice Message Visuell zur Schau für Sie
bereit, gestellt
Nr. 5 Unter der Voice oder, plus Text message werden dann, Videos, Bilder, Nachrichten oder Produktvorschläge mit Integration einer KI Suchmaschinen Leiste mit anpinnenden Vorgaben, Visuell zur Schau gestellt, wenn ihnen diese Dinge gefallen, können, Sie per Rechts Swip, diese in die What‘s up Bibliothek speichern oder darauf verzichten und schnell, per links Swip, diese Sachen, die Ihnen zum Content bereitgestellt worden sind, vernichten, plus nach oben swip, diese gezeigten Dinge, mit ihren What‘s Up Mitgliedern und social media Plattformen tauschen, und mit einem Swip, nach unten Verbindung schaffen, die durch KI ihnen daraus, ein Tutorial erstellt und ihnen sofort zur Veranschaulichung zeigen tut

Nr.720 Shortyvill

Nr. 1 Sie steuern den Charakter Shorty, bekannt aus scary movie und haben 3 Tickets für den Dschungel, um dort Samen für ihre Villa zu finden
Nr. 2 Suchen sie, in einer bestimmten Zeit, diese auf den Radar befindliche Samen, im Dschungel und lassen, sie sich von den wilden Tieren erwischen
Nr. 3 Haben Sie den Dschungel verlassen, kehren sie zurück zur Ihrer Villa, prompt stellen Sie fest, das es kein Licht gibt, sie haben in Ihrem Geheimversteck einen Staubsauger, den Sie zuerst in der Dunkelheit, finden müssen, der ist elementar wichtig für das Spiel
Nr. 4 Haben Sie in der geforderten Zeit, ihr Geheimversteck mit den Staubsauger gefunden, nutzen Sie diesen sofort, die Funktion des Staubsaugers beinhaltet, nach der Setzung der Samen in Ihrem Haus, folgende Funktionalität
Nr. 5 Sie warten, nach der Setzung der Samen in der Dunkelheit darauf, daß sich die Geister, die ihr Licht gestohlen haben, sich den gesetzten Samen nähern, dann, wenn ein Geist, nahe genug eines Samen, sich in der Nähe befindet, aktivieren Sie ihre Taschenlampe, die Sie stehts dabei haben, die aber, nur 3 Sekunden funktioniert und saugen, mit ihrem staubsauger, den Geist auf
Nr. 6 Versuchen Sie mindestens 13 verschiedene Geister, nach ihrer Fallen Stellung, der Samen, den diese ziehen, die Geister an, mit ihrem Staubsauger, aufzusaugen
Nr. 7 Der Staubsauger kann auch als Rich Gerät verwendet werden, das bedeutet, wenn sie genügend, Geister aufgesaugt haben, nun die Option des Richens, für den Staubsauger freigeschaltet werden kann
Nr. 8 Der Rich Rüssel des Staubsaugers, sucht nun und zeigt Ihnen, auf dem plötzlich, auftauchenden Radar den Weg zu einer, Ihrer Weed Pflanzen, gehen Sie und folgen Sie dem Radar, anhand des Rich Rüssels

Nr. 9 Haben Sie die Weed Pflanze ausfindig, in der ablaufenden Zeit, finden können, müssen Sie nun ihre gefangenen Geister zu einem Puzzle Stück zusammen führen und diese als Munition benutzen, haben Sie es geschafft, dann feuern Sie mit dem Staubsauger Hahn, auf die Weed Pflanze, die wieder in Erleuchtung erstrahlen tut
Nr. 10 Fortan müssen Sie, die restlichen Pflanzen finden und die, mit den gefangenen Geistern, die auf ihre Samen, vorher in die Falle getappt sind, als Munition nutzen, nachdem sie, das Puzzle Stück aus ihnen zusammengeführt haben, um die gefundenen Pflanzen zu Erleuchtung zu bringen
Nr. 11 Nachdem sie alle Pflanzen mit Shorty, ihren Charakter in der Ego oder 3third Person Perspektive, in Erleuchtung gebracht haben, strahlt ihre Villa voller zauberhafter Licht Ereignisse
Nr. 12 Natürlich sehen die Nachbarn, die Licht Ereignisse und richen diese Pflanzen außerhalb ihres Grundstücks und klingeln bei ihnen, an der Haustür und wollen mit ihnen, nach Anfrage einen durchziehen und dieses wundervolle Lichtereigniss mit ihnen zusammen verbringen
Nr. 13 Sie beanstanden und geben nach Angebot, den Pflanzen Ertrag, nach der Erleuchtung, an Ihre Nachbarn, zu einem bestimmten Cash out, zur Verfügung, mit den gesammelten Geld, ersteigern Sie sich, eine neue Villa bei einer Geister Villa Auktion und lassen Ihre Nachbarn auf Miete für Cash oder umsonst, bei Ihnen wohnen, bis sie zurück in den Dschungel zurückkehren, um neue Samen, für Ihre, neue begeisterte Villa, die Sie zum Schnäppchen Preis, bei einer Geister Villa Auktion erfolgreich erworben haben, damit auszustatten und nach dem, hier beschriebenen Spiel Prinzip versuchen wieder zum leuchten zu bringen und diese für ihre Freunde, bewohnbar zu machen, und weiter und so fort, müssen sie die meisten Geister Villen bewohnbar machen und genügend Geld sammeln, um dieses für wohltätige Zwecke der Gemeinschaft zu spenden, um ein Held in ihrer Hood zu werden, seien sie ein Gentlemen, mit besten Ertrag ihr Shorty

Nr.721 HexenClub

Nr. 1 Ihr Ziel ist es in diesem Spiel, alle verstreuten Hexen auf der Welt zu finden und sie in Mäuse zu verwandeln
Nr. 2 Sie suchen, anhand eines Radars, die verstreuten Hexen und müssen diese, mit Ihrem Zauberbuch, mit den gesammelten Buchstaben für die Passagen auf dem zur Suche der Hexen, benutzen
Nr. 3 Sie haben, ca. jeden Tag, nur 3std Spieldauer zur Verfügung, insgesamt eine Woche, also 21std indem, sie die Hexen finden und verwandeln müssen
Nr. 4 Haben Sie alle Hexen in der Woche gefunden und verwandelt, müssen nun die Mäuse, die vorher Hexen waren, im nächsten Schritt des Spiels folgende Aufgaben erfüllen
Nr. 5 Sie müssen alle, verwandelten Mäuse, auf dem Display, in die richtigen Mäuse Löcher per soft, für kleine, medium, für mittlere und Hard touch, für grosse Mäuse in die richtigen Größen der Mäuse Löcher hinzubewegen per drag and drop und soft, medium, hard touch, schnappen Sie die verschiedenen Mäuse auf dem Display und führen diese, durch diese Funktion in die Mäuse Löcher, bis das Display freigeräumt ist
Nr. 6 Nicht zugeführte Mäuse, die nach Beendigung der Zeit, sich immer noch auf dem Display befinden, werden wieder in Hexen zurück verwandelt und das Spiel, beginnt vom Nr. 1 genannten Punkt wieder an zu spielen
Nr. 7 Ziel ist es, alle Hexen zu verwandeln und daraus die Mäuse, in die richtigen Mäuse Löcher, per genannter Funktion, zu bringen bzw. zu ziehen und sie verschwinden zu lassen
Nr. 8 Schaffen Sie, es nicht, in 3 Versuchen die Mäuse von ihrem Display zu entfernen und alle Hexen in Mäuse letztendlich zu verwandeln, müssen sie, darauf gefasst sein, das die Mäuse nun ihren realen Display des Smartphones versperren tuen und ihre Funktion des Smartphones bzw. Ihre Touch Steuerung blockieren

Nr. 9 Sie müssen daher, falls es dazu, kommen sollte, wiederum Ihr Smartphone Display entsperren, indem Sie die Mäuse in die richtigen Paypal Löcher mit genannter drag and drop, soft, medium, hard touch Funktion versuchen auszublenden
Nr. 10 Jedes PayPal Loch, hat eine bestimmte individuelle Summe an Geldwert, schaffen sie es die Mäuse in die Löcher zu verfrachten, verdient eine Wohltätige Stiftung, nämlich der HexenClub, die verdienten Geldwert Beträge, die individuell erscheinen und variabel sind, daran und spendet diesen Betrag an Institutionen für bedürftige Behinderte
Nr. 11 Schaffen sie es nicht, ihren Geiz zu verstecken und die Mäuse, nicht in die Paypal Löcher verschwinden zu lassen, dann wird ihr Smartphone Display mit den Mäusen als visuelle Grafik gesperrt und kann nur, durch ihren selbst herzlichsten von ihrer Seite, aus gewünschten Betrag, am nächsten Morgen, wenn sie an den HexenClub, überweisen, entsperrt werden

Nr.722 PageinConnect

Sie müssen, die Verfügung besitzen, das Facebook, Ihnen die Möglichkeit erteilt, auf die Gesichter Datenbank zu gelangen, nun verzerren Sie mit Einverständnis der User, die Gesichter einer riesigen Bibliothek, die per Zufall an Sie vorab gezeigt wird, mit 6 farbigen Vectorpunkten, danach verbinden Sie, wie andere User, die andere Gesichter Gruppen verzerren, allesamt aus der Bibliothek, in einem mathematischen Raster, sei es zum Beispiel, 3D Kreis, zueinander, nun erstreckt sich ein Netz, aus verbundenen Gesichtern in visueller Form, wie ein Spinnennetz, sie fügen, nun in den streamline Linien, die verbunden sind, laufende Nummern von 1 bis 0, diese bewegen sich individuell zueinander in verschiedenen Geschwindigkeiten, treffen per Zufall, einige Zahlen aufeinander, im 256 RGB Farb Modus, aufeinander, da die Zahlen vorher mit farbigen Sektor Punkten als Checkpoints zum Zulauf gefordert wurden, kann nun berechnet werden, welche Person zueinander stehen könnte, das bedeutet, dass hier die DNA evt. treffend zueinander, verbunden wird. Haben sich hinter, den verzerrten Gesichtern, durch diesen Such Algorithmus Menschen zueinander passend gefunden, kann dieses KI Gesichter DNA Verfahren, Menschen besser zueinander verknüpfen, um Sie dann letztendlich zu Ihrem Stammbaum Zyklus zurück zu bringen.

Nr.723 SpeakNow!

Nr. 1 Sie müssen in diesem Messenger der Zukunft, der folgende Funktionen bieten wird, in Anlehnung der Art und Weise an What‘s up, sich orientiert, er beinhaltet die Funktionen
kostenlos über das Internet zu telefonieren zu können, Nachrichten mit Multimedia Daten, wie Musik, Apps, Bilder, Videos, Nachrichten miteinander auszutauschen
Nr. 2 Der Clou ist das er, eine KI integriert hat, diese unterstützt sie, beim verfassen ihrer Texte und Modifikation und Erstellung ihrer Videos, Bilder, in einer neuen visuellen Ansicht, die es bei whats up zurzeit nicht gibt
Nr. 3 Sie müssen lediglich Ihre Bedürfnisse oder Ihre Gedanken hineinsprechen und die KI erstellt aufgrund dessen, den Content Ihrer Idee oder Gedankens, den Sie verfassen wollten und steuert hinzu ein passendes KI Bild oder KI Video Ihrer Aufnahmen, modern modifiziert und aufgepimpt in einem super Design und Format, je nach Kategorie Auswahl und Ihren Vorlieben, die Sie geäußert haben
Nr. 4 Außerdem besitzt der Messenger SpeakNow!, ein Argumented Realty Funktion, um reale Dinge aus der realen Welt in die digitale Nachricht einzufügen und diese Dinge in einem Grafikstyl zu unterbringen, die ansehnlich und zauberhaft wirken und magisch zugleich erscheinen tuen, plus, Sie können ihr digitales Zimmer in den Messenger kreieren und dort eine Art kleines Metaverse bzw. Ein Kommunikation Kanal anbieten, das auf Ihren persönlichen Leben sich bezieht

Nr. 5 Das digitale Zimmer Plugin, des Messengers SpeakNow! bietet Ihnen einen Überblick, über die wichtigsten Funktionen der Kommunikationswege mit Integration der Social Media Plattformen, die Integration von Google und YouTube, sowie Streaming Plattformen, die durch Icons in ihrem digitalen SpeakNow! Zimmer in einer neuen Art als Opetating System Platz finden und miteinander interagieren
Nr. 6 Nutzen Sie das digitale Zimmer an, um auf den neusten Stand zu sein, sei es in der Nachrichten Welt, Kommunikation Welt, Entertainment Welt, und anderen Themen Welt Bereichen und tauschen Sie Ihre gesammelten Informationen in den Zimmer und geben außerdem anderen Usern einen Einblick auf Ihre Privatsphäre, gegen ein kleines Endgeld letztendlich, um daran zu denken, dass private Konto damit aufzustocken, Yeah

Nr. 724 Daydream

Nr. 1 Sie müssen versuchen, ihre Tag Träume zu notieren oder per voice direkt, nach dem
Traumvermögen, nach dem Sie geträumt haben, in die Daydream Applikation, die sich in ihrem SpeakNow! Messenger befindet, zu implementieren bzw. einzufügen, per Schreibnotiz oder Voice Message, die Daydream Applikation funktioniert nur, wenn mindestens 1 Mrd User, täglich ihr Traumvermögen, dort als shortcut für die KI Daydream Applikation im freiem Willen hinterlassen
Nr. 2 Dies führt dazu, daß die Applikation Daydream für den Messenger SpeakNow! In Ihrem Argument Reality Zimmer ihnen, bevor sie einschlafen die perfekte Lösung zum gemütlichen Einschlafen fördert, das bedeutet, daß die Daydream Applikation, mit Hilfe der eigenen KI, ihre Wünsche hervorruft und ihnen auf dem Tag, zum Beispiel passende gute Nacht Geschichten, mit magischen Klang versucht, vorzuspielen und ihnen dadurch, im Unterbewusstsein, falls es ihr Unterbewusstsein, zulässt, eine befriegende Art und Weise, fürs nächtliche Einschlafen in Funktion setzt
Nr. 3 Daydream vergleicht auf Datenschutz Erklärung, die Argument Reality Zimmer der User des Messengers SpeakNow! Und überprüft die Traumbiblothek der User der Daydream Applikation und bietet nach Freigabe Ihrer Daten, wie erwähnt, ihnen eine, für Montag, in diesem Beispiel, eine Nachricht mit Multimedialen Inhalten, die Sie besser einschalfen lassen könnte. Damit Daydream funktioniert, muss die Traumbiblothek jeden Tag mit input gesetzt und informiert werden, damit erfolgreicher Output für Sie zur Verfügung gestellt werden darf
Nr. 4 Als gimmick Funktion, kann Daydream Ihnen eine, aus der fungierten, die durch tägliche Updates der Erfassung von Träumen der User aus der zusammengestellte Traumbiblothek, ein shortcut Ki Video erstellen, was auf die Datenbank der registrierten und von Usern, gewählten Träumen basiert, entweder ein Video wird automatisch erstellt oder sie bekommen eine Bilder Geschichte mit Untertiteln zur Ihrer Wahl, für Ihren gewählten Wochentag, gestellt und zur freien cut Bearbeitung, zur Verfügung, für weitere Bearbeitung und Verteilung im Daydream Netzwerk Ihrer Wahl zur Option, gestellt

Nr.725 Exchanged

Nr. 1 Dieses Marketplace für den Zukauf von neuen Materielen Produkten, um Ihre Materiellen Bedürfnisse zu befriedigen, dient Ihnen, dass Plugin für den SpeakNow! Messenger
Nr. 2 Sie öffnen das Plugin, was als Applikation in Ihrem, siehe Messenger App SpeakNow! Argument Realty Zimmer vorhanden sein sollte und haben einen, digitalen Zugang, durch die exchanged plugin Applikation, für den virtuellen Eintritt in Ihre, in der Nähe vorhandenen Einkaufs Läden, siehe zum Beispiel Google Street View
Nr. 3 Sie starten exchanged und durchsuchen in einer neuen visuellen Ansicht, 2.785D Ihre, die von Ihnen besuchten Einkaufs Läden, aus Ihrer Nähe oder Umgebung in der Ego Perspektive, gefallen Ihnen Produkte, die anschaulich zur Verfügung, digital gemasterd wurden, dürfen Sie diese mit Emojis markieren
Nr. 4 Nun gehen Sie, falls Sie, einkaufen möchten mit Ihrem SpeakNow! Messenger, live in Ihr Einkaufs Center und öffnen, dass Plugin Exchanged aus Ihrem Argument Reality Zimmer, nun bekommen Sie, anhand eines digitalen Radars, der ihnen aufzeigt, wo und welche Produkte, die Sie vorher, mit Emojis in Ihrem virtuellen Gang durch das Einkaufs Center markiert haben, eine Weg Ansicht zu Ihren markierten, mit Emoji gehefteten Produkten, die Ihnen gefallen hatten und können nun Vorort, dieses Produkt in live ausprobieren und erwerben
Nr. 5 Als Zusatz erhalten Sie Avatar Punkte von Ihrem gekauften Produkt, diese Avatar Punkte, müssen Sie sammeln, um in Zukunft Ihren Avatar für Exchanged, freizuschalten, diesen Nutzen, sie nach der Freischaltung, um die Produkte, in diesem Fall, Klamotten, digital anzuprobieren, bevor sie das Einkaufs Center stürmen, außerdem bietet der Avatar mit Radar Funktion, die Möglichkeit, sich mit anderen Avataren von Exchanged auszutauschen, um mögliche Fehlkäufe oder Anregungen für den live Kauf, vorabzusehen

Nr.726 Haunted

Sie müssen den Charakter Namens Parasol durch, eine fiktive Strecke, aus einer vorher gewählten Hauptstadt der Erde, die Sie sich vorher ausgewählt haben, in einer bestimmten Zeit durchlaufen und das Ziel erreichen, Sie werden, aber davon abgedrungen, den Donner Gott Raiden, versucht Sie ständig und permanent, mit seinen verschiedenen Blitzen, davon abzuhalten, die er auf sie, während Sie, den Run machen, abfeuert, sie müssen, daher auf der Strecke verschiedene Regenschirme aufsammeln, während sie den Run führen, um die Blitze zu blockieren, den jeder Treffer des Blitzes, führt dazu, daß sie verlangsamt werden, sie müssen beachten, die Strecke in einer geforderten Zeit, zu meistern, sonst können Sie nicht, in die nächste Hauptstadt und zu den neuen Strecken, gelangen. Sie werden außerdem von anderen Gästen des Spiels verfolgt, diese versuchen Sie, auch davon abzuhalten, daß Ziel, in der vorgegeben Zeit, zu erreichen. Versuchen Sie daher, auf der Strecke Beschleunigung Items, die individuell, auftauchen, aufzunehmen und diese zu nutzen, damit Sie nicht, von den anderen Mitspielern ausgebremst werden. Sie hinterlassen, nach, einem erfolgreichen Run, ihren RunGhost, dieser, ist als Richtlinie, für andere Mitspieler, gedacht, er dient, dazu, ihnen, zu zeigen, daß ihnen die Stadt und die jeweilige Strecke, gehören tut, die anderen Mitspieler starten, eine Verfolgung auf, um ihren RunGhost, einzuholen und ihnen die Strecke bzw Stadt Gebiete, abzunehmen. Sie müssen mindestens 50% der Haupstädte und den dazugehörigen Strecken, als Anführer, übernehmen, um so, als Sieger in der Woche oder Monat des Spiels hervorzugehen. Nach Ablauf des Monats werden Sie als Sieger gekürt, falls Sie mehr als 50% der Hauptstädte, eingenommen haben. Als Geschenk, erhalten Sie, die Möglichkeit, auf virtuelle Einkaufstour, durch eine Ihrer eroberten Haupstädte zu gehen und einen gewissen digitalen Geldbetrag, den Sie individuell pro Monatssieger erhalten, gegen Produkte in den Online Einkaufsshops, einzutauschen und sich die Ware nach Hause, liefern zu lassen

Nr.727 SparksFly

Nr. 1 Sie müssen einen niedlichen Drachen steuern und in zu Boden und Luft steuern, Ihre Aufgabe ist Funken zu sammeln, um ihren Drachen in Wachstum zu bringen
Nr. 2 In der Open World müssen Sie sich bewegen und Ihren Radar folgen, der gibt Ihnen den Weg vor, wo sich die elementaren Funken befinden, achten Sie darauf das, Trolle Sie nicht mit ihren Schleim versuchen zu befeuern, den dieser sorgt dafür, daß Ihr Drache schrumpfen tut
Nr. 3 Sie müssen erst zu Boden, die verschiedenen Funken finden, um ihn in Wachstum zu bringen, den erst wenn, erst die Wachstum Anzeige aufgeladen ist, kann er ein Level up, sich steigern und wachsen, erst wenn er eine bestimmte Stufe erreicht, kann er auch anfangen, sich in der Luft, zu bewegen und weitere Gebiete, die Sie zu Boden nicht erlangen können, befliegen
Nr. 4 Ziel ist es, in diesem Spiel die eingesperrten Avatare aus der Gefangenschaft der Trolle zu retten und diese in ihre Burg zu bringen, den diese sind wichtig, für den Aufbau ihrer neuen Burg, um an das Radar zu kommen, das sie benutzen müssen, um die Avatare zu finden, müssen sie wichtige Buchstaben in der Open World sammeln, erst wenn sie, das Alphabet komplett bekommen haben, können sie ihr Avatar Such Radar, für eine bestimmte Zeit aktivieren und dieses benutzen
Nr. 5 Haben sie das Such Avatar Radar aktiviert, müssen Sie nun, sich auf den Weg machen, die Zentralen, der Trolle ausfindig zu machen, diese mit Ihrem Drachen zu überfallen und die Avatare zu befreien

Nr. 6 Haben Sie die geforderten Avatare befreit und Sie diese wieder zu Ihrem Nach Hause gebracht, kann der Burg Bau beginnen
Nr. 7 Achten Sie darauf, daß sie während der Befreiung, genügend Gold Münzen gesammelt haben und Rohstoffe mit ihren Drachen gefunden und aufgenommen haben, um damit die Burg bauen zu können, die Gold Münzen werden letztendlich, in der Burg versteckt, diese brauchen sie, damit der Drache sich zur Ruhe legen kann, um sich wieder mit Energie aufladen kann, um weitere Missionen zu beginnen und geforderte Quest zu erfüllen, die nach dem Burgbau anstehen werden
Nr. 8 Achten Sie das sie ihre Burg gegen Feindlichen Überfall, so kreieren, daß ihr Gold nicht gestohlen wird, bzw. Ihre Burg nicht zerstört werden kann, den die Trolle planen, immer wieder einen Angriff, um ihr Gold zurück zu bekommen und die Avatare in ihre Gefangenschaft zu nehmen
Nr. 9 Ziel ist es mehere Burgen zu bauen, um sein Gebiet zu erweitern und neue Drachen, die Sie im Psiel finden, dort nieder lassen zu können, den es sind mehere Drachen Babys in der Welt versteckt, die Sie auch finden bzw. aus den Fängen der Trolle befreien müssen, haben Sie alle 7 Drachen und ihre Burgen fertigen können, kann der Angriff auf die Haupt Zentrale oder die Gebiete der Trolle beginnen, um sie letztendlich komplett zu zerstören und so das Spiel damit zu Gewinnen, um dann auf einen anderen Planet zu reisen und dort nach diesem Spiel Prinzip, diesen zu erobern

Nr. 728 LastKiss

Nr. 1 In dieser neuartigen Dating Applikation, müssen Sie genügend digitale Küsse Icons, im realen Leben finden, um mit singles, aus aller Welt und ihrer Umgebung in Kontakt zu treten, diese Küsse sind, zum Beispiel per Argument reality in ihrer Nähe ihres Wohnorts oder Umgebung zu finden und mit dem Smartphone aufnehmbar
Nr. 2 Außerdem sind auf verschiedenen Produkten in Ihrem Lieblings Einkaufsladen, diese Integriert und müssen, einfach nur abgescannt werden, um diese in Ihre digitale Sammelbox aufzunehmen
Nr. 3 Haben Sie genügend Küsse Icons gesammelt und gefunden, dürfen Sie diese nun benutzen, um Ihre Singles, die auch genügend Küsse Icons haben, in Kontakt treten, ab einer bestimmten Anzahl von gefundenen Küsse Icons, erhalten Sie Gutscheine für Ihr Restaurant in Ihrer Nähe oder Gutscheine für Blumen oder Süsse Geschenke, die Sie Ihren digitalen Partner, wenn Sie sich verstanden haben, zukommen lassen können oder ihn mit Ihnen, gemeinsam ins Restaurant einladen können
Nr. 4 Anhand eines Radars, verknüpft die Applikation die Singles, nach Ihren gesammelten Küsse Icons und gibt Ihnen die Möglichkeit durch Ansichten von Bildern, Kurz Videos oder Kurz Beschreibungen, den oder die Single Frau oder Single Mann, durch Nachrichten Austausch, kennenzulernen

Nr.729 Timeless

Nr. 1 Sie müssen mit Ihrer Spiel Figur, einen Critter, versuchen, durch verschiedene Formen von Gebäuden, in die nächsten zu gelangen, um die Portale zur Portierung zu aktivieren, müssen Sie genügend Menschen, die sich in den Gebäuden befinden, in einer bestimmten, ablaufenden Zeit ausfindig machen und versuchen diese aufzufressen
Nr. 2 Pro gefressenen Menschen, erhalten Sie Portal Punkte, achten Sie darauf, daß Sie genügend Punkte, auf Ihren Punkte Konto besitzen, um das Portal in Ihrem Gebäude, wo Sie ausgesetzt wurden, zu aktivieren, die Zeit läuft gegen Sie, den die Menschen können einen Alarm auslösen und damit, die Polizei, damit aktivieren, die dann das Gebäude in großem Massenanlauf stürmen tut und ihnen, wenig Chance gibt, sie davon abzuhalten, weitere Menschen zu fressen, bleiben sie also, bis zum Angriff unerkannt und schleierhaft und bewegen sie sich, wie ein Geist von Ebene zur Ebene, in ihrem Gebäude und finden sie die Menschen, die sie aufressen möchten, in der ablaufenden Zeit
Nr. 3 Haben Sie ein Portal geöffnet, so gelangen Sie zum nächsten Gebäude und müssen je nach Größe des Gebäudes anhand des Radras, das Sie besitzen die passenden Menschen finden und eliminieren, um weitere Punkte zu erhalten, um ein weiteres Portal, zum nächsten Gebäude, zu aktivieren
Nr. 4 Ihre Aufgabe ist letztendlich, eine bestimmtes Dorf oder Stadt, eines bestimmten Landes, von Menschen zu säubern und das in einer bestimmten Zeit, jedes gereinigte Dorf oder eine bestimmte Stadt, wird dann mit einer Flagge und ihrer Zeit, die Sie dafür gebraucht haben, auf Ihrer Mappe ausgeschildert, versuchen Sie, Stück für Stück, alle Länder, die zur Auswahl in diesem hack and slay spiel stehen, von Menschen zu befreien, um dort am Ende eines Vorgangs, ihre Critter Eier zu setzen, das hat den Sinn, das sie ihre Brut aussetzen und darauf mit ihren Critter Familien, darauf warten, bis das Militär anrückt und sie dann den Kampf gegen das Militär des Landes führen
Nr. 5 Erobern sie nach einen bestimmten Zeitablauf und Strategie, die Sie führen und einsetzen, so die ganze Erde und säubern Sie diese, von den lebenden Menschen, die es nicht verdient haben, auf diesen Planeten weiter als Parasiten zu leben

Nr.730 Pirateclassicflow

Nr. 1 In diesem Spiel, müssen Sie, versuchen unerkannt, soviele Banküberfalle, wie möglich, auf verschiedenen Inseln, zu schaffen, die Zeit läuft gegen sie und sie müssen den Tresor plündern und sich auf die Flucht aufmachen, sich danach, auf eine einsame Insel absetzen, vorher überfallen sie, alle geforderten Banken, dieser Welt Inseln, um genügend Geld zu bekommen, um auf ihrer eigenen gekauften Insel, aus einer Dorf Infrastruktur, eine Stadt zu gründen
Nr. 2 Haben Sie es geschafft, das sich nach Ihrem Bau Ihrer Stadt, Touristen sich auf ihrer Insel abgesetzt haben und sich entschlossen haben dort weiter wohnen, zu bleiben, einen Plan schmieden aus ihrer Insel, eine Militärische Weltmacht zu erschaffen und einen Überfall auf andere nächstgelegenen Insel, die von anderen Mitspieler gegründet wurden, zu starten und diese letztendlich zu übernehmen
Nr. 3 Ziel des Spiels ist es, von einem kleinen Piraten, die ganze Welt zu erobern und der König der Piraten zu werden und mit der Zeit der Entwicklungen, siehe anno2020, individuelle Planeten zu besiedeln oder diese zu erobern und weitere Städte und Grossmächte zu gründen, mit dem Plan die komplette Milch Galaxy und dessen Planeten System zu erobern und sich, einen Namen im Universum zu machen

Nr.731 Enchanted

Nr. 1 Sie müssen einen Zauberer, Namens Marcin steuern, dessen Hauptaufgabe, umfast zuerst, Zauberwörter aus zu findenden Buchstaben zusammenzusetzen, diese sucht er, anhand eines Radars in der Open World, um das Radar zu aktivieren, muss der Zauberer, zuerst die Energie Module zusammen suchen, die sich in den verschiedenen Orten der Open World, versteckt, in den Burgen der Trolle, sich befinden, finden
Nr. 2 Versuchen Sie die Burgen ausfindig zu machen und den Trollen Die Energie Module zu stehlen, um mit der Suche, der Buchstaben, für Ihr Zauberbuch, zu beginnen
Nr. 3 Haben Sie die Burgen ausfindig gemacht und die Energie Module gestohlen, beginnt, nun anhand des Radars, die Suche nach den Buchstaben in der Open World, sie haben nur eine bestimmte Zeit, um das Radar zu nutzen, solange die Energie nicht zu Ende geht, also seien Sie schnell und sicher auf der Jagd nach den Buchstaben für Ihr Zauberbuch
Nr. 4 Dieses Zauberbuch benötigen Sie, um mit den gefundenen Buchstaben Zauberwörter zu erstellen und diese im weiteren Verlauf des Spiels zu benutzen
Nr. 5 Haben Sie einige Zauberwörter zusammenstellen können, bzw. Die jenigen, die gefordert wurden, müssen Sie sich, wieder auf den Weg zu den Burgen machen, um dort diese Zauberwörter auf die Trolle, die in den Burgen sich befinden, auszusprechen, sind sie zum Beispiel in eine Burg eingedrungen, so müssen Sie den Troll oder die Trolle, mit ihrem Zauberstab, bekehren und durch das Mikrofon das Zauberspruch Wort aussprechen, der Troll oder die Trolle, verwandeln sich danach, in eine oder mehrere Blumen

Nr. 6 Diese Blumen, müssen Sie nun aufnehmen und zurück in Ihr Magier Haus zurück bringen, auf Ihrem Grundstück, befindet sich ein Garten, wo Sie diese Blumen versuchen, einzupflanzen, haben Sie die geforderten und bestimmten Blumen eingepflanzt, warten Sie einige Zeit ab, um sie gedeihen zu lassen und sie dann zu pflücken
Nr. 7 Achten Sie darauf, daß Ihr Garten nicht von Trollen ausgeraubt wird, beschützen Sie ihn und die, ausgewachsenen, wertvollen Blumen, die sie mit anderen magischen Sprüchen vorher verzaubert hatten, um sie als Abwehr gegen, die Trolle zu nutzen
Nr. 8 Haben Sie den Angriff oder mehere Angriffe der gemeinen Trolle, überstanden, dürfen Sie die magischen Blumen nun pflücken und diese in ihre Zaubermaschine geben, beachten Sie, das Zusammenspiel der einzelnen Blumen und setzen sie das Puzzle, was gesucht wird, in korrekte Richtung zusammen
Nr. 9 Haben Sie es geschafft, Ihre Zaubermaschine, durch das Puzzle, in Gang zu bekommen, kreiert die Zaubermaschine Ihnen einen neuen Mitspieler, mit den Sie dann auf neue Abenteuer zusammen gehen, um weitere geforderte Blumen zu besorgen und versuchen weitere Mitspieler zu entfachen mit denen Sie dann am Endziel, zusammen die Haupt Burg, angreifen, um die böse Hexe Taylor, die ständig neue Trolle zum Leben erweckt und diese immer wieder neue Burgen bauen, zu fangen und sie dann letztendlich, durch die Zaubermaschine in ihre Liebste Freundin zurück verwandeln, um das Spiel zu beenden

Nr.732 ElectricTouch

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel, folgende Sachen zu meistern, es fallen Blitze von den Himmel, sie reagieren und müssen mit Touch, diese mit Touch in der Luft, zerschneiden, aus den Blitzen, kommen dann Regentropfen, diese müssen Sie wiederum versuchen, mit einem zu steuerndem Planzentopf, unten auf dem Display Boden, auffangen, um Ihre Pflanze zu bewässern
Nr. 2 Fallen zuviele Blitze auf den Boden, so zerstören, diese ihre Pflanze und das Spiel gilt als verloren, versuchen Sie diese aufzuhalten und die Regentropfen mit der von links nach rechts steuerndem Planzentopf, aufzunehmen, bis diese die geforderte Transformation erreicht hat
Nr. 3 Das Spiel wird immer schwerer und sie müssen, die nächsten Pflanzen zur Transformation bringen, um diese nach der Transformation in ihrem Garten einzuplanen und einzupflanzen, dies ist erforderlich, den in ihrem Garten versuchen Trolle auf die andere Seite des Grundstückes zu gelangen, um Ihre Prinzessin zu entführen
Nr. 4 In bester Defense Manier, setzen Sie die transformierten Pflanzen, mit Spezial Fähigkeiten auf Ihren Grundstück in strategischer Form ein, um die verschiedenen Angriffe der Trolle, aufzuhalten und diese zu zerstören, damit sie ihre Prinzessin nicht entführen können, dies ist elementar wichtig, sonst wird das Spiel, als verloren angesehen
Nr. 5 Schaffen Sie den Angriff der Trolle abzuwehren, so gelangen Sie ins neue Level, in den neuen Level, gilt das gleiche Spiel Prinzip, dennoch läuft die Zeit schneller ab und die Angriffe der Trolle häufen sich an und die Trolle sind schwieriger mit ihren Transformierten Pflanzen, aufzuhalten

Nr.733 Wunderland

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitales Wunder Land zu errichten, das bedeutet, daß Sie sehr kreative Baumittel zur Verfügung bekommen, Ziel ist es dort, mit Ihren Besucher Geld zu verdienen, um den Park vom Start an, weiter expandieren zu lassen
Nr. 2 Haben Sie Ihr Wunder Land errichtet, so können Sie andere Mitspieler einladen, die selber eins errichtet haben und ihnen von Ihrem Wunder Land, kreative Bauteile zur Verfügung stellen, die Sie entwickelt haben
Nr. 3 Haben Sie sich in Ihrem Wunder Land mit dessen kreativen Bauelementen, neue Infrastrukturen errichtet und neue Gebäude erschaffen, so dürfen sie nun Internet User und Firmen in ihr Wunder Land, durch eine visuelle Führung einladen, entweder per VR Brille oder in einer neu gestalteten 3D Ansicht in der Ego Perspektive, mit den Ziel sie als reale Kunden zu erreichen
Nr. 4 Die virtuelle Führung soll Internet User und Firmen, dazu bewegen ihre Produkte für die Masse, anbieten zu können, das bedeutet, das Sie Ihr Wunder Land, mit digitalen Icons der Produkten und dessen Preis ausstatten
Nr. 5 Haben Sie es geschafft private Internet User und Firmen, die Ihre Produkte dort anbieten und verkaufen wollen, ans Land gezogen, so können nun normale Besucher, also potenzielle Käufer durch das Wunder Land eingeladen werden, mit den Ziel, diese zur Schau und integrierten Produkte, zu kaufen
Nr. 6 Sie erhalten, pro verkauften Artikel, in Ihrem Wunder Land, falls Produkte gekauft werden, ein individuellen Geld Betrag, auf Ihr Konto überwiesen und können mit dem Geld, weitere Bauelemente für das kreative Wunderland beziehen, um es noch besser für die Käufer, in Zukunft, gestalten zu können

Nr.734 ShakeitOff

Nr. 1 Sie müssen bei diesem Spiel, versuchen die farbigen Vectoren, die in unterschiedlichen Größen und Formen, auf den Display auftauchen, in die richtigen Stellen zu bringen
Nr. 2 Sie müssen diese Vectoren zum Beispiel durch das neigen des Smartphones, nach oben, nach unten, nach rechts und nach links unterteilen
Nr. 3 Kreis Vectoren, werden durch Neigung nach oben, Dreiecke durch untere Neigung, Quadrate durch rechte Neigung, Rechtecke durch linke Neigung des Smartphones, in die blanko Felder gebracht
Nr. 4 Pro perfekt gebrachten Vector, bekommen Sie ein shakeitoff Punkt, sammeln, sie so viele wie gefordert, um ein shakeitoff, bei einen anderen User, während er das gleiche mit den Vectoren versucht, auszulösen
Nr. 5 Durch ein shakeitoff lösen, Sie folgendes bei Ihrem Gegenspieler aus, sie dürfen Ihr Handy schütteln und das bewirkt, das die Vectoren bei Ihren Gegenspieler, sich multiplizieren und sich vervielfältigen, das erschwert, den Gegenspieler, das Spiel und dient dazu, ihn seine Orientierung zu erschweren, den das Spiel läuft auf Zeit, einer der Spieler muss in der geforderten Zeit, die meisten Punkte erreichen, umso das Spiel, zu gewinnen, um danach per Internet Karussel, per Zufall gegen einen, neuen Herausforderer, anzutreten

Nr.735 IcanSeeyou

Nr. 1 Sie müssen versuchen, einen Diamanten Schatz zu stehlen, dieser ist verteilt und liegt in den berühmsteten Haupstädten dieser Welt, in individuellen Gebäuden versteckt und ist von Sicherheits Personal und Alarmanlagen geschützt
Nr. 2 Versuchen Sie mit Ihrem Charakter und Ihren Mitspieler das Auge, einen Raben, den Sie, mit sich auf der Schulter mitführen, zuerst einmal ein Teil dieses Schatzes zu stehlen, Ihr Mitspieler das Auge, darf sich in die Gebäude einsehen, wenn Sie genügend Items auf dem Weg dorthin gesammelt haben und gibt, Ihnen in Echtzeit, die nötigen Informationen, um am Sicherheits Personal und den Alarmanlagen, vorbeizukommen per Augen Durchleuchtungs Perspektiven, an
Nr. 3 Sie müssen in einer gewissen Zeit, in der ersten ausgewählten Hauptstadt, versuchen, an die Diamanten zu kommen, sammeln Sie vorher genügend Augen Items, für Ihren Mitspieler, um die Durchleuchtungs Perspektive zu aktivieren, außerdem, switcht das Spiel Geschehen, das bedeutet, daß nach einer gespielten Zeit, nun ihr Mitspieler den Haupt Charakter, steuern kann und sie nun sein Auge sind, die ihm, die nötigen Schritte und Informationen, liefern, um an den Diamanten Schatz, zu gelangen
Nr. 4 Pro gestohlenen Diamanten Schatz erhalten Sie Punkte und Geld, das bedeutet, daß Sie sich dafür, eine bessere Ausrüstung und Waffenarsenal, dafür sich besorgen können, dies ist wichtig, den jede neue Hauptstadt, die Sie besuchen wollen, hat verschärfte Sicherheiten, Alarmanlagen und wird von besser geschulten Personal beschützt

Nr. 5 Ziel ist es, alle Hauptstädte, Mithilfe von ihrem Mitspieler den Auge, Raben, auszuräumen, der Mitspieler kann, individuell sich ins Spiel Geschehen, dazu connecten und muss ihnen bei der Beschaffung, der Diamanten zur Seite stehen, den, wie erwähnt, switcht das Spiel zwischen den beiden Spielern, je nachdem, wie sie sich absprechen bzw. wie die Gegebenheiten vor Ort sind, manchmal kann der eine, besser den Raben steuern, manchmal der andere den Haupt Charakter
Nr. 6 Ziel ist es alle Diamanten Schätze, der Haupstädten zu finden und zu stehlen, dafür bleibt ihnen ein individueller Zeitrahmen, falls sie diesen aktivieren möchten, ansonsten geht es einfach, nur darum, alle Schätze zu besorgen bzw. Die meisten zu erbeuten, um danach, nach Beendigung des Spiels, sich im Aufbau Modus, seine eigene Hauptstadt zu gründen, um mit anderen Mitspielern, die auch Haupstädte, errichtet hatten, nun versuchen, ihre übrig gebliebenen Diamanten, im Self and Defense Modus, zu beschützen

Nr.736 FoolishOne

Nr. 1 Sie müssen versuchen, bei diesem Spiel verschiedene Kreise, Quadrate, Rechtecke, Dreiecke in verschiedenen Farben und Größen, an die jeweiligen Blanko Felder die oben, unten, rechts und links am Display Rand erscheinen, mit Touch und Drag and Drop Mechanisums ziehen
Nr. 2 Zum Beispiel taucht ein, gelbes Dreieck auf, darauf müssen Sie dann, schauen wo sich das Blanko Feld für diese Form, samt richtiger Farbe sich befindet, ist es Oben am Rand des Displays aufgetaucht, müssen Sie nun, das passgenaue und in richtiger Farbe, vorliegende Dreieck, antouchen und per drag and drop an die richtige Stelle des Blanko Feldes, hineinziehen und im richtigen Moment loslassen bzw. Es dort hinein schupsen
Nr. 3 Die verschiedenen Formen, Kreise, Quadrate, Rechtecke, Dreiecke, mit den verschiedenen Farben und Größen, sind auf dem Display verstreut und müssen in die richtigen Blanko Felder, passgenau und farbgenau, gesetzt werden, pro richtig, gesetzte Form mit Farbe, erhalten Sie Zeitpunkte, das bedeutet, daß sich Ihr Zeit Konto, damit aufladen tut, das Spiel läuft auf Zeit, pro falscher gesetzter Form bzw. Farbe, erhalten Sie Minus Zeitpunkte, die von Ihrem Zeit Konto abgezogen wird
Nr. 4 Versuchen Sie in diesem Spiel, alle befindlichen Formen mit richtiger Größe und Farbe, in die blanko Felder, zu verteilen und verschwinden zu lassen und die Zeit nicht ablaufen zu lassen, sonst gilt, daß Spiel als verloren bzw. Gewonnen, wenn sie alle vom Display verschwinden lassen und in der geforderten Zeit weg getoucht oder geschubst haben

Nr. 5 Die Formen, liegen teilweise aufeinander und sind verstreut, auf dem Display zu sehen, schieben sie die richtig, gesuchten, auf eine freie Stelle und ziehen Sie dann diese per drag and drop oder schupsen Sie die gesuchte Form, für das Blanko Feld, mit ihrem Finger hinein, außerdem erhalten Sie für jede, richtig gesetzte Form, in einer der verschiedenen Blanko Felder, individuelle Punkte
Nr. 6 Mit diesen Punkten, können Sie jeweils versuchen, falls Sie genügend, gesammelt haben, weitere Spiel Flächen, freischalten und neue Tische, auf dem sich das Spiel abhält, mit den gesammelten Punkten, freikaufen und letztendlich auf der Welt Mappe freischalten, es gibt genügend Tische, die freigespielt werden können, außerdem können sie im Multiplayer, die Chance erhöhen, die Levels freizuspielen oder im Vs. Modus gegen andere Internet Spieler, per Zufall gegeneinander, antreten und die besten der Welt, nach Rang System, letztendlich herausfordern

Nr.737 Vectorman

Nr. 1 Sie steuern eine superman Figur, von links nach rechts, durch verschiedene Levels, die Barrieren und Passagen aufweisen, wichtig ist die Aufnahme von wichtigen farbigen Vectorpunkten, die hier genannten farbigen Vectorpunkte besitzen folgende Fähigkeiten, der blaue, gib ihnen mehr Geschwindigkeit, der rote, gibt Ihnen mehr Widerstandsfähigkeit, der gelbe, lässt sie langsamer schweben, der grüne, macht sie unsichtbar, der violette, gibt Ihnen die Möglichkeit Punkte gegen auftauchende Feinde, abzufeuern, der silberne lässt Sie schrumpfen
Nr. 2 Diese farbigen Vectorpunkte sind in verschiedenen Größen aufnehmbar, je größer der Farbige Vectorpunkt, desto länger bekommen, sie die Spezialfähigkeiten gutgeschrieben und auf ihrer Spezial Anzeige angezeigt, je kleiner die farbigen Vectorpunkte sind, desto geringer und schneller verfällt, die Spezialfähigkeit
Nr. 3 Sie müssen in einer geforderten Zeit, diese hapigen Levels, von links nach rechts, mit dem zu steuernden Superman, befliegen und meistern, läuft die Zeit ab, so müssen Sie, ab Ihrem chechpoint, falls Sie einen aufgesammelt hatten, ab der Stelle, weiter das Level befliegen und ans End Ziel zu kommen
Nr. 4 Die Levels sind die berühmtesten Hauptstädte, dieser Welt und es gibt genügend davon in der geforderten Zeit, abzuleisten, fliegen sie und passen Sie, auf die Barrieren und Hindernisse auf, die auf sie zukommen, außerdem tauchen, individuelle feindliche Gegner auf, die auf sie zu kommen, versuchen Sie ohne Fehler ans Ziel des Levels zu gelangen und für die Hauptstadt Ihre Zeit, als Flagge zu markieren, den im online Modus versuchen andere Internet Spieler ihre Zeit zu brechen und ihre Flagge, mit ihrer eigenen, zu markieren und so sie wieder dazu zu zwingen, die gesetzte Bestzeit zu schlagen

Nr.738 PimpHomeo

Nr. 1 Sie müssen bei diesem Rennspiel, versuchen, auf der Rennstrecke, die über verschiedene Zusammenhängende Hauptstädte führt, gewisse Auto Upgrades aufsammlen, um nach jedem gefahrenen Checkpoint, ihr Auto mit diesen Spezial Upgrades aufzupimpen bzw. Zu erweitern
Nr. 2 Ohne die Aufnahme dieser Upgrades, können Sie nicht, so ihr Renn Vehicle aufmotzen und erweitern, das benötigen Sie dringend, denn andere Mitfahrer und Gegner bevorzugen das gleiche und versuchen mit Ihren Upgrades, ihre Renn Vehicle zu erweitern, umso besser, stärker und schneller ans Ziel zu gelangen
Nr. 3 Ihnen werden auf dem Renn Radar, kurz bevor, Sie die Upgrades sehen, informative Icons angezeigt, diese zeigen Ihnen, das auf der Strecke sich ein Upgrade, vor Ihnen, sich in Kürze befindet, das aufsammeln ist bedingt, durch Ihre Geschwindigkeit, das bedeutet, daß Sie die korrekte Geschwindigkeit haben müssen, bevor Sie die Upgrades, aufsammeln können
Nr. 4 Versuchen Sie schneller, an die Checkpoints zu gelangen, als Ihre Kontrahenten und erlangen Sie dadurch Zeitpunkte, den jeder Checkpoint muss in einer bestimmten und geforderten Zeit durchfahren werden, damit sie eine neue Zeit Timline erhalten können, um an den nächsten Checkpoint teilzunehmen, schaffen Sie es nicht, wenn die Zeit abläuft, müssen Sie wieder von vorne beginnen

Nr.739 BetterthanRevange

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, sich an der Mafia zu rächen, den diese, für die Sie früher gearbeitet haben, hat Ihnen Ihre Gedanken und Erinnerungen gelöscht, In bester 3third oder Ego Perspektive, müssen Sie versuchen, sich durch die berühmtesteten Hauptstädte, anhand eines Radars, sich zu orientieren, um Ihre Erinnerungen, wieder zu bekommen
Nr. 2 Sie starten das Spiel, in einer der Hauptstädte und müssen sich auf die Suche machen, ihre Erinnerungen wieder zu erlangen, dazu besitzen sie zunächst ein einfaches Radar, was weiter im Spiel ausgebaut wird und zusätzliche Optionen erhalten wird
Nr. 3 Haben Sie, die ersten Erinnerungen, anhand von items gefunden und somit Informationen, aufsammeln können, so dürfen Sie, nun sich an Aufgaben und Quests versuchen, um die nächsten Erinnerungen zu finden, diese Erinnerungen geben Ihnen, den Vorteil, Ihren Charakter, den Sie steuern, mit neuen Fähigkeiten, auszustatten
Nr. 4 Versuchen Sie in der ersten Hauptstadt, nach erfolgreicher Informations Beschaffung, Ihre ehemaligen Feinde zu finden und auszulöschen, und ihnen weitere Erinnerungen zu entnehmen, sie müssen strategisch vorgehen und sich ein Waffenarsenal beschaffen, bevor sie die Zentralen der Mafia, in der ersten Haupstadt stürmen
Nr. 5 Haben Sie sich, Ihr Waffenarsenal besorgt und sich genaustens überlegt, wie Sie vorgehen, dann versuchen Sie strategisch vorzugehen, um die ersten Angestellten, der Mafia auszuschalten, pro ausgeschalteten Mafia Mitglied erhalten, sie zusätzliche Erinnerungspunkte auf ihr Erinnerungs Konto, gutgeschrieben, diese sind wichtig zu vervollständigen, um ihren Charakter mit Fähigkeiten weiter auszustatten und ihn zu erinnern, was er für wichtige Fähigkeiten gehabt hat

Nr. 6 Das schwierige an den Spiel ist, das sie eine bestimmte Zeit haben, um die Mitglieder der Mafia in ihren Zentralen auszulöschen, pro getöteten Mafia Mitglied, erhalten Sie zusätzliche Zeitpunkte, auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben, sie müssen also versuchen, mindestens 85% Der Mitglieder zu erledigen, damit Ihnen, die Zeit nicht abläuft, sonst kommen aus allen Richtungen, immer wieder neue Mafia Mitglieder, die Sie versuchen zu töten, haben Sie es geschafft die Prozentuale Anforderung zu erfüllen, so dürfen Sie in den Zentralen und Bereichen, weiter nach neuen Erinnerungen suchen, den ihr Radar, erhält nach der Stürmung der ersten Hauptstadt, zahlreiche neue Funktionen, die Ihnen helfen werden, die anderen Hauptstädte nach Erinnerung Items, ausfindig zu machen
Nr. 7 Nach diesem Spiel Prinzip, versuchen Sie die anderen Hauptstädte von der Mafia zu säubern und die End Bosse pro Haupstadt zu erledigen, um letztendlich an Ihre kompletten Erinnerungen zu gelangen und am Ende des Spiels herauszufinden, wer Sie gewesen waren, außerdem kann das Spiel im Echtzeit Modus und im Koop Modus erst dann gespielt werden, wenn sie genügend Erinnerungen im Spiel gesammelt haben

Nr.740 LongLive

Nr. 1 In diesem Aufbau Strategiespiel, müssen Sie versuchen, Mithilfe von Außerirdischen, ein Dorf zu erichten, um daraus, eine Langlebige humane Gesellschaft zu gründen, mit mehreren Dörfern und daraus resultierenden Städten
Nr. 2 Um die Hilfe der Ausserirdischen in Betracht zu nehmen, müssen Sie diese, erst in der realen Welt, per Argument Reality finden und mit Ihrem Smartphone, einfangen, die gefundenen und gefangenen Ausserirdischen Wesen geben Ihnen, die nötige Technologie und helfen Ihnen, beim Bau Ihrer Civilization
Nr. 3 Haben Sie Ihr Dorf, soweit errichtet und Mithilfe der Ausserirdischen, soweit technologisch gebracht, sich zu transformieren, dann transformiert sich ihr Dorf zu einer Stadt und sie können nun mehr Bewohner aufnehmen und besseren Handel mit anderen Dörfern und Städten, aus ihrer Umgebung betreiben
Nr. 4 Schützen sie ihre Civilization vor feindlichen Monstern und Trollen, indem sie eine riesige und geschützte Anlage, um ihre Dörfer und Städten, erichten, den die feindlichen Truppen, sind ihre Gegenspieler, die sich für die böse Seite entschieden haben, und versuchen Sie zu zerstören
Nr. 5 Haben Sie sich ein mächtiges Imperium aufgebaut, so können Sie, auch ein gewagten Gegenangriff starten und versuchen die gegnerischen Linien zu durchqueren, um die Ausserirdischen Gefolgsleute, des Feindes zu entführen und sie zuhause zu bemächtigen und um zu transformieren, damit diese ihnen helfen die gegnerische Technologie, sich für ihren Nutzen zu sichern

Nr. 6 Entführen die gegnerischen Truppen, einige Ausserirdische aus ihrer Hauptzentrale, so schwindet langsam die Technologie Anzeige, das bedeutet, daß sich ihre Städte mit ablaufender Zeit, sich zu Dörfern zurück setzen und ihre Technologie Gebäude eine Stufe oder je nach Zeit weitere Stufen, sich zurück bilden und sie wieder am Anfang des Spiels, sich befinden und sie so leichter Angriffbar machen, als zuvor in der höheren Technologie Entwicklung, als Alibi können sie wieder auf Ausserirdischen Suche in der realen Welt gehen, um Mithilfe der Ausserirdischen ihr Dorf wieder zu einer Stadt zu verwandeln und die damit verbundenen Möglichkeiten der Technologien, nutzen, um am Ende den Gegenangriff gegen die Monster und Trolle zu starten
Nr. 7 Versuchen Sie bei Ihrem Gegenangriff die Gegnerischen Mitspieler, in diesem Fall die Monster oder Trollen Rassen, zu zermürben und auf den richtigen Moment zu warten, um ihnen die elementar, wichtigen Ausserirdischen Wesen zu entführen und am Ende, mit der Technologie der gegnerischen Mitspieler eine Armee aufzubauen, um letztendlich den finalen Gegenschlag, gegen den Feind zu vollführen, um ihn dann, in individuellen Zeit Abständen, einzunehmen oder zu zerstören

Nr.741 Mean&Mine

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, Minen so im Labyrinth zu platzieren, damit die Schlange, durch die Aktivierung der Minen, in die richtige Richtung gelenkt wird, das Ziel des Spiels ist, das die Schlange aus dem Labyrinth rauskommt und durch ein Portal ins nächste Level teleportiert wird, das Spiel läuft auf Zeit, schafft die Schlange es nicht in der geforderten Zeit ins Portal zu gelangen, so müssen Sie das Level erneut von vorne anfangen
Nr. 2 Die Schlange nimmt auf dem Weg durchs Labyrinth, etliche verschiedene Minien mit verschiedenen Fähigkeiten auf, das bedeutet, daß manche Minen, nur für besondere Koridore bestimmt sind und andere wiederum die Barrieren des Labyrinths zerschlagen, andere wiederum ein Loch verursachen und sie, durch das Loch in ein anderes geswitcht werden, andere Minien sind per Zeitschaltuhr aktivierbar, andere geben eine höhere Sprengkraft und andere wiederum, eine niedrigere Sprengkraft vor um den Weg der Schlange zu gewährleisten
Nr. 3 Versuchen Sie in Echtzeit, die Minien so zu platzieren, damit Ihre Schlange, durch das Labyrinth zum Portal gelangen kann, das natürlich, in der ablaufenden und geforderten Zeitangabe, verfällt die Zeit, so müssen Sie das Level erneut bespielen, schaffen Sie es in der geforderten Zeit, den Weg, der Schlange, mit den Minien frei zu sprengen und sie in das Portal zu führen, so gilt das Level als Bestanden und sie können, nun ein neues Level mit der Schlange beginnen, natürlich sieht das Labyrinth und das Schema anders aus und die geforderte Zeit, ist individuell den Schema des Labyrinths angepasst

Nr.742 OurWheel

Nr. 1 Sie müssen in diesem Rennspiel, versuchen mit Ihrem Vehicle, während der Fahrt, Drift Punkte zu sammeln, für jeden Slide bekommen Sie, zu Ihrer Fahrt, die auf eine bestimmte Zeit oder Rangliste läuft, OG Punkte hinzugerechnet
Nr. 2 Um einen Drift auszuüben, müssen Sie je nach Streckenlage oder Kurve, die nötigen farbigen Vectorpunkte aufsammeln, grüne für kurze Drifts, blaue für mittlere Drifts und rote für lange Drifts, um einen kurzen, mittleren oder langen Drift, durchzuführen bzw. Zu aktivieren
Nr. 3 Sie erhalten außerdem OG Punkte, für eine gut gefahrene Zeit und für den Rang, den Sie am Ende des Rennens vollführen, versuchen Sie außerdem mit den gesammelten OG Punkten, sich fürs nächste Rennen, sich mit Waffen Systemen auszustatten, um Ihre Gegner, daran zu hindern, die ersten Ränge bzw. Platzierungen zu erreichen
Nr. 4 Gefahren wird mit 18 gegnerischen Autos, in den verschiedensten Hauptstädten und Umgebungen und Außerorts, versuchen Sie immer in die Punkte Rangliste zu gelangen, diese beginnt, ab dem 6 Platz, denn nach paar gefahrenen Rennen, müssen Sie genügend OG Punkte gesammelt haben, um ins nächste Rennen starten zu dürfen
Nr. 5 Ziel ist es, unter die besten 3, am Ende aller Rennen zu kommen, um neue Vehicle und neue Strecken, für das Spiel freizuschalten, außerdem können sie, wenn sie genügend Vehicle freigeschaltet haben, diese mit anderen Usern, aus dem Spiel, tauschen oder gegen OG Punkte wechseln

Nr. 6 Haben Sie genügend OG Punkte gesammelt und ihr Fuhrpark, ist dementsprechend gewachsen, so können Sie anhand der OG Punkte, versuchen, im KI Strecken Aufbau Modus, Ihre eigene Tour zu gestalten und diese anderen Usern zur Verfügung zu stellen, anderweitig können andere User, eigene Strecken erbauen und sie dazu auffordern, mit ihnen und anderen Spielern, daran teilzunehmen, um wieder OG Punkte, zu sammeln oder zu verlieren
Nr. 7 Derjenige der am Monatsende, die meisten OG Punkte gesammelt hat, und auf den ersten Rang der Punktestand Rangliste steht, bekommt, noch nie, davor gefahrene Matchbox Autos nach Hause geliefert, diese können dann per QR Scann, wenn sie diese zu Hause umdrehen, gescannt werden und ins Spiel mit integriert werden, so erweitern sie ihren eigenen Fuhrpark und können wiederum, diese gegen andere seltene Autos oder Strecken eintauschen oder einen Wechsel zwischen den Teilnehmern des Spiels, vereinbaren

Nr.743 NeverGrowUp

Nr. 1 Sie müssen versuchen, Ihren Charakter in einen Riesen zu verwandeln, das bedeutet, daß Sie wichtige Wachstums Icons und Items im Spiel finden müssen, damit Ihr Charakter, in dem Fall, ein Dinosaurier der Gattung Diplokotokus, wachsen und gedeihen kann
Nr. 2 Diese Items, sind in diesem Spiel, farbige Vectorpunkte in verschiedenen Farben und Größen und liegen versteckt in den Haupstädten dieser Welt zerstreut, auffindbar in Gebäuden und in jeglicher Umgebung, anhand eines Zeit Radars können und müssen sie diese Finden, um ihren Dinosaurier wachsen und gedeihen zu lassen
Nr. 3 Ziel ist es, den Dinosaurier soweit wachsen zu lassen, damit dieser genügend Stärke und Kraft erhält, die Hauptstadt, mitsamt ihren Gebäuden und Läden bzw. Strassen in Schutt und Asche zu legen, in den Gebäuden und Häusern befinden sich Dinosaurier Eier versteckt, diese müssen sie finden, um weitere Dinosaurier zu erhalten
Nr. 4 Sie werden von Menschen und den Militär befeuert und davon abgehalten ihre Dinosaurier Eier zu finden, versuchen sie zunächst die Menschen und das Militär, auszuschalten, damit sie einen freien Weg erhalten, mit ihren Dinosaurier die Hauptstadt, in diesem Fall Tokio, zu zerstören
Nr. 5 Haben Sie Ihre Dinosaurier Eier gefunden und die Stadt in Schutt und Asche gelegt, müssen Sie nun versuchen die nächste Stadt des Landes zu verwüsten, dafür gibt es Punkte, das Spiel läuft nach einer geforderten Zeit ab und sie müssen versuchen, die richtigen Stellen bzw. Gebäude zu zerstören, um an die Dinosaurier Eier zu gelangen

Nr. 6 Sie haben nur eine gewisse Zeit, um die Dinosaurier Eier zu finden, also versuchen Sie strategisch und mit Glück, die Stadt so zu verwüsten, damit Sie genügend Punkte erhalten, um das Eier Such Radar, zu aktivieren, mit dem Radar finden Sie die Eier schneller und können daraufhin in die nächste Stadt ziehen
Nr. 7 Haben Sie alle Städte des Landes, nach geforderter Zeit verwüstet und die erforderlichen Dinosaurier Eier gefunden, müssen Sie diese auf Ihre Insel bringen und Sie dort versuchen auszubrüten, durch die gesammelten Zerstörung Punkte können Sie ihr individuelles Ei ausbrüten
Nr. 8 Im nächsten Abschnitt geht Ihre Reise nun in ein anderes Land, wo Sie wiederum versuchen mit Ihrem neu geborenenen Dino, diesmal eine andere Gattung, versuchen wiederum Dinosaurier Eier zu finden, achten Sie auf die Zeit und die Menschen bzw. Das ankommende Militär, das Sie davon abhalten möchte, diese Eier zu finden und letztendlich Ihren Dinosaurier in Gefangenschaft zu nehmen
Nr. 9 Im Mulitplayer Modus treffen Sie auf andere Dinosaurier und müssen diese davon abhalten, Ihre Stadt vorher zu zerstören, um an die Dinosaurier Eier zu kommen, sammeln Sie deshalb schneller die farbigen Vectorpunkte auf, um ihren Dino in Wachstum zu bringen, damit er Kraft und Stärke bekommt, außerdem liegen versteckte Waffen Icons in den Städten herum, diese geben ihnen zusätzlich Power und Fähigkeiten, um gegen die anderen Dinos zu bestehen

Nr.744 Throwback

Sie müssen versuchen, die Wurzel, der hier genannten Applikation Nunmern 458+541+608,siehe SidAntre App Gallery, zu erkennen und ein System darauf aufbauen, das, throwback heissen tut und folgende Aufgaben erfüllt, dieses System wacht über, alle Computer vernetzten Daten und projeziert ein visuellen Planeten, mit Spiegel Satelliten, die diese Projektion zur Schau stellen können, neben dem Mond und simuliert, in diesen visuellen Planet, ein Leben nach dem Tode mit der KI der Daten, die von der Menschheit gesammelt und zur Verfügung gestellt wurden, dieser Messenger, geht mit der Aufgabe voran, Fehler in der Planung der Wirtschaft zu reduzieren und ein Level Up der Zukunft, dafür, digital zur Schau zu stellen, außerdem, können Sie in diesen visuellen Planet sich mit ihren Messenger, der mit ihren TV integriert ist, sich hinein connecten und ihre KI sehen, wie sich, diese in der visuellen Welt so entwickelt, Fehler in Planung ihrer eigenen Zukunft, können, so vermindert und verbessert geplant werden, um diese nicht zu begehen, außerdem schützt, die visuelle Welt mit der KI des jeweiligen Menschen, die angesehen werden kann, die Zukunft und Entwicklung des Planeten Erde

Nr.745 IGOR

Nr. 1 Als zentrales, Steuerungsmodul, für das SMS Messenger System Ruprawbrin dient ein Igel, namens Igor, er dient als Benutzeroberfläche, wie ein tamagotchi, das mit neuen Inhalten gefüttert werden muss, durch, neue ankommenden SMS Multimedia Inhalte, gesteuert wird er durch, das SWIP- Show width Interface Protocol, das bedient man mit One tap, double, tap, triple tap, quad tap, five tap, six tap, um Informationen aufzurufen, wenn Sie den Igel, Igor, eher bevorzugen, als mit Icons und Datei Ordner zu handeln und mit ihnen die Steuerung, über die Daten zu führen
Nr. 2 Igor merkt und lernt nie aus, er weist jeden Tap, eine bestimmte Kategorie zu und öffnet darauf die angekommenen multimedialen Daten der SMS und präsentiert, diese, die er zugleich in der Cloud für die Zukunft, speichert, auf ihrem Homescreen des Mobil Phones zu schnellen und ordentlichen Orientierung und Darstellung, passend zu ihren Bedürfnissen, die nach Ihrem, Augenscan ausgerichtet werden, per Fingerscan und Zeitdauer des Druck Ereignisses, wird die Datenbank, also Ihr Speicher nach den Multimedia Daten durchsucht und, per bling polyphone wird aufmerksam gemacht, welche Daten Sie per Tap, sie öffnen wollen
Nr. 3 Igor dient zur, übersichtlichen Schematischen Darstellung, Ihrer gesammelten Daten, Ihrer ankommendrn SMS mit Tap Technologie, um die Struktur zu verstehen, das mit kleinen Taps auch die Suche, auf einen mobil phone, zu finden sein kann, weisen, sie den Igel eine, colorierte Farbe aus dem RGB Farbspektrum zu, um ihm zu verwandeln, um mit großen Daten Mengen, die Sie erhalten, klar und übersichtlich dargestellt zu switchen, um an die Speicher Daten, die per stream von der Cloud in Echtzeit gespiegelt werden, zur Übersicht zu erhalten, außerdem singt der Igel, in Polyphone Klingeltönen und speichert auf den Ebenen der Sound kreierten Tönen, auch Daten Pakete, die nur per Fingerscan und ihren Voice Vocals, geöffnet werden müssen, diese Datenpakete dienen, zur absoluten Sicherheit und sind streng geheim gehalten, zum Beispiel Kontonummer Daten und persönliche Passwörter oder komplette Email Adressen, die Sie für andere Unternehmen benötigen, um sich auf alter Basis einloggen zu können

Nr.746 RupRawbrin

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Rollercoaster Park zu gründen und die streamline Technologie für den Bau nutzen, das bedeutet, daß Sie individuelle Achterbahnen zueinander verknüpfen und im Verbund zusammenziehen mit Weichen und Start Positionen
Nr. 2 Bauen Sie nach Ihrer Phantasie Ihren Park auf Basis der eigenen Streamline Technologie Infrastruktur auf und verwenden Sie magische Farben aus dem CMYK Farbspektrum, um die Orientierung in der Bauphase beizubehalten und eine Verbindlichkeit zwischen den Rollercoaster zu schaffen
Nr. 3 Haben Sie Ihren Park erschaffen und denken, daß sie ihn fertiggestellt haben, lassen Sie nun am Start jeder Achterbahn Zahlen, von 1 bis 0 und von 0 bis 1, (1 bis 9 vlt) durchlaufen, jede Zahl hat eine bestimmte Geschwindigkeit und kann auf der Bahn, die andere Zahl überholen und ans Ziel schneller oder langsamer gelangen
Nr. 4 Starten Sie auf jeder Achterbahn, die Sie konstruiert haben, dieses Rennen der Zahlen, das System Streamt, die Geschwindigkeiten und die Überholungen der Zahlen, die in unterschiedlichen Größen und Formen, sowie Farben an Start und Ziel gehen und überträgt dieses an das System, was letztendlich als Sicherheitssystem des Messengers Ruprawbrin, dienen soll
Nr. 5 Ruprawbrin dient als SMS Variante der Zukunft und verschickt ihre Daten als verschlüsselte Daten Swip Pakete an die Person, die diese Daten empfangen kann, der Clou ist das diese SMS Variante, durch seine selbst überprüfte KI, die sich eventuell aus dem Sicherheitssystem zusammenstellt ihre Vorlieben zum Ausdruck bringt und ihre Fragen an ihren Empfänger zuteilt, der Empfänger, kann nur die Daten empfangen, wenn er, die konkrete Antwort auf ihre Frage, mit Bestätigung SMS zurücksenden möchte, die gesammelten Antworten sollen der Bibliothek der KI zu Gute kommen und das Programm, cleverer machen
Nr. 6 Haben Sie vor, durch die, SMS, Multimedialen Daten zu versenden, so werden die Daten Pakete durch das Verschlüsselungssystem ihres Parks, den sie konstruiert und getestet haben, so komprimiert, daß sie sehr wenig Speicher, verbrauchen
Nr. 7 Die Annahme dieser Daten, wird dann in neuer Qualitäts Stufe, für den Empfänger dargestellt und sachlich und informativ, sehr komprimiert, sehr leicht, zu verstehen und für Analphabeten, sehr gut lesbar und bringen, sie mit diesen shortcut moves leichter darüber, nach zu Denken, um es zu verstehen

Nr.747 TschoBlade

Nr. 1 Um TschoBlade, alias Avatar Blade, aus den bekannten Film Blade+, als Messenger zu nutzen, müssen Sie in der Street View von Yandex Earth Vampire, Jagen und sie mit folgender Funktion, Sie zurück zu setzen, sie stellen Ihnen Fragen, zu Ihren gesetzten am Auffangort, wo Sie den Vampir erwischt, farbige Vectorpunkte, auf die Stellen, die Sie interessieren auf oder heften diese Pins an die Orte in der Umgebung
Nr. 2 Beantwortet der Vampir die Fragen richtig, wird er, zurück verwandelt, beantwortet er Sie nicht dürfen Sie ihn weiter gehen lassen und er darf wieder durch die street view von yandex earth weiter sein Unwesen treiben
Nr. 3 Die Informationen zu den Orten und den richtig gestellten Fragen, saugt Ihr Avatar Blade in sein Gehirn auf, sie müssen ihn so, eine künstliche Intelligenz bescheren, bevor sie ihn in ihren Messenger, der ein Argument reality Zimmer ist, als Messenger nutzen, jagen und fragen sie genügend Vampire zu den Stellen, wo Sie den Vampir getroffen haben und setzten sie an gewisse Stellen in der visuellen Ansicht, per farbige Vectorpunkte, ihre Fragen zu den einzelnen Teilen, die Sie mit den farbigen Vectorpunkten gesetzt haben und hoffen, diese vom Vampir beantwortet wollen zu haben

Nr. 4 Haben Sie genügend Vampire gefunden, ihnen Fragen gestellt, wie eben erwähnt, darf Avatar Blade, die richtig beantworteten und die gesetzten Fragen, als künstliche Intelligenz in sein Gehirn transportieren, sie müssen die künstliche intelligenz Energie Anzeige, ihres Avatars auf max 100% aufladen, damit sie Blade, ihren Avatar als TschoBlade Messenger mit anderen Blade Avataren, die auch eine volle, Energie Anzeige beinhalten zum Kontakt Verständnis und Verbindung mehrerer gesammelten künstlichen Intelligenzen, in einem sogenannten community Raum, der durch den Messenger TschoBlade frei zur Verfügung steht, die gesammelten Daten des Tages, mit anderen Avataren, sich dazu befinden, sich per kleines Entgeld auszutauschen, das bedeutet, zum Beispiel, das ich eine, gewissen prozentualen Anteil seiner heutigen gesammelten künstlichen intelligent gegen ein kleines Entgeld per yandex pay an ihm überweise, um meinen Blade Avatar, damit mit neuen Informationen zu bescherren, zu füttern, damit seine Bibliothek an künstlicher Intelligenz gesteigert wird
Nr. 5 Haben Sie Blade, Ihren Avatar, aus Ihrem Messenger TschoBlade aufgeladen, da dieser simultan und in Echtzeit, von anderen Usern gegen Bezahlung ständig, an künstlicher Energie angefragt wird und sie diese zurzeit, nicht weitergeben möchten, oder es gegen ein Pauschal Ertrag, zeitlich und in geringer Form, zur Verfügung den anderen Blade Avataren, stellen
Nr. 6 Ist also, ihr Blade mit künstlicher Intelligenz letztendlich aufgeladen, darf er die Funktion von Ronczka, siehe App in der SidAntre Gallery, sich zur Nutzen machen und sie können die Funktionen von ronczka, nun durch ihren eigenen Blade Avatar, steuern und so dann geschützt und sicher verschlüsselt mit anderen TschoBlade Messenger Usern, Informationen austauschen

Nr.748 Phenomenon

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein Gebäude nach Vorgabe oder Individualität und Bau Format, mit Buchstaben und dessen farbigen Vectorpunkten zusammenstellen
Nr. 2 Versuchen Sie anhand der 6 farbigen Vectorpunkten, die von der Stückzahl pro Buchstabe, anders ausfallen kann, das Gebäude in einer geforderten Zeit zu errichten
Nr. 3 Während dessen versucht ihr Gegner, das gleiche zu tuhen, ist ihr Gebäude fertig oder, ist die Zeit abgelaufen so dürfen sie nun zum gegnerischen Zentral Gebäude sich begeben und versuchen die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben zu stehlen, indessen ist ihr Gegner in ihrer Zentrale und versucht das gleiche in einer ablaufenden Zeit auch zu bewältigen
Nr. 4 Ist die angegebene Zeit abgelaufen, so müssen Sie sich mit ihren Team (6-8 Spieler) zurück zu ihrer Zentrale begeben und schauen, ob ihr Gebäude noch steht oder anfällig geworden ist, ist das Gebäude zerfallen, weil die farbigen Vectorpunkte der Buchstaben in grosser Menge entnommen wurden, so verlieren sie das Spiel, ist es anfällig, so nutzen sie die gestohlenen farbigen Vectorpunkte des Gegners und platzieren, diese an die fehlenden Stellen, das gleiche muss ihr Gegner auch machen, um zu verhindern, daß das Gebäude in sich selbst zusammenfällt und somit das Spiel für die Runde beendet wird

Nr. 5 in anderer kreativen Spielweise versuchen Sie anhand der Buchstaben und dessen farbigen Vectorpunkten, Individuelle Gebäude zu erichten, siehe kreatives Minecraft, und sich eine Stadt oder Dorf, damit sich zu errichten und es zur Schau zu stellen, in manchen Aufgaben wird Ihnen sogar, die Möglichkeit geboten, ein reales Gebäude oder Dorf mit Häusern, nachzubauen, dafür erhalten Sie Punkte, derjenige der schneller dieses Ziel erreicht, geht als Gewinner Team in die nächste Aufbau Runde gegen andere Spieler aus dem Internet
Nr. 6 Haben Sie Ihr Gebäude oder Haus des Dorfes oder Stadt errichtet, so dürfen sie sogar Geldbeträge in diesen Bau Formaten, als digitale coins verstecken, es geht darum, das sie in einer Wette, einen Gegner herausfordern, um ihn anzubieten einen bestimmten coin Betrag zu finden, natürlich in einer vorgegebenen Zeit, schafft der Gegner es nicht, so gibt er ihnen, den ausgehandelten Wert, des versteckten coin Betrags in realen Geldbetrag zurück, den er nicht gefunden hat, schafft er es doch, alle coins zu finden, so bekommt er den coin Betrag als realen Geldwert als Gewinn an sich übergeben

Nr.749 RouletteDoor

Nr. 1 Sie müssen, um eine Single Person kennenlernen zu wollen, einfach das Roullet Door benutzen, das bedeutet, daß Sie eine Auswahl an 37 Singles besitzen, die durch die Roullet Kugel, per Zufall ausgewählt werden kann, der Clou ist, wenn eine Kugel auf eine individuelle Ziffer fällt, sich hinter der verborgenen Ziffer, eine Single Frau oder Mann, sich dahinter mit einem verborgenen Gesicht, verbirgt
Nr. 2 Um mit der Single Person in Kontakt zu treten, müssen Sie anhand der Ziffer, in einer bestimmten vorgegebenen Zeit, eine reale Strecke ablaufen, das zum Beispiel, ich die Ziffer 13 mit der Kugel erwische und ich 13 km durch einem walk ableisten muss, um das Gesicht freizuschalten, sie müssen, wenn sie das Gesicht enttarnen wollen, diese Strecke, in der vorgegeben Zeit des Singles, ableisten, um das Gesicht sehen zu können
Nr. 3 Sie müssen diese Strecke nach Verhandlung Basis mit dem Single aushandeln, wie lange sie dafür letztendlich benötigen müssen, es kann sich um 1 Tag handeln, paar Stunden, 1 Woche, dafür müssen Sie Ihr Handy immer stehts dabei haben, um die Streckenlänge mit der App, abzumessen
Nr. 4 Haben Sie es zum Beispiel geschafft, die 13 km in 3 Stunden abzulegen, so zeigt sich nun das Gesicht des Singles auf, wiederum muss der Single, die gleiche Strecke überwinden, um ihr Gesicht freizuschalten, also beruht, diese Verbindung auf gegenseitiges Vertrauen im Bewegungs Modus, schaffen sie die Zeit schneller zu absolvieren, so erhalten Sie von der App digitale Herzchen, die in einer Tür gespeichert werden, sammeln Sie genügend Herzchen, um diese gegen Gutscheine für ein romantisches Essen, einzutauschen oder ein wunderbares Present dafür, einzutauschen, um ihren Single, damit zu beeindrucken
Nr. 5 Haben Sie das Gesicht beiderseits freigeschaltet, so treten Sie mit der Person in Kontakt und können per App Messenger mit ihr online kommunizieren, mit Bild, Video, Text, Voice Austausch Formaten

Nr.750 RouletteDoor

Nr. 1 Sie müssen, um eine Single Person kennenlernen zu wollen, einfach das Roullet Door benutzen, das bedeutet, daß Sie eine Auswahl an 37 Singles besitzen, die durch die Roullet Kugel, per Zufall ausgewählt werden kann, der Clou ist, wenn eine Kugel auf eine individuelle Ziffer fällt, sich hinter der verborgenen Ziffer, eine Single Frau oder Mann, sich dahinter mit einem verborgenen Gesicht, verbirgt
Nr. 2 Um mit der Single Person in Kontakt zu treten, müssen Sie anhand der Ziffer, in einer bestimmten vorgegebenen Zeit, eine reale Strecke ablaufen, das zum Beispiel, ich die Ziffer 13 mit der Kugel erwische und ich 13 km durch einem walk ableisten muss, um das Gesicht freizuschalten, sie müssen, wenn sie das Gesicht enttarnen wollen, diese Strecke, in der vorgegeben Zeit des Singles, ableisten, um das Gesicht sehen zu können
Nr. 3 Sie müssen diese Strecke nach Verhandlung Basis mit dem Single aushandeln, wie lange sie dafür letztendlich benötigen müssen, es kann sich um 1 Tag handeln, paar Stunden, 1 Woche, dafür müssen Sie Ihr Handy immer stehts dabei haben, um die Streckenlänge mit der App, abzumessen
Nr. 4 Haben Sie es zum Beispiel geschafft, die 13 km in 3 Stunden abzulegen, so zeigt sich nun das Gesicht des Singles auf, wiederum muss der Single, die gleiche Strecke überwinden, um ihr Gesicht freizuschalten, also beruht, diese Verbindung auf gegenseitiges Vertrauen im Bewegungs Modus, schaffen sie die Zeit schneller zu absolvieren, so erhalten Sie von der App digitale Herzchen, die in einer Tür gespeichert werden, sammeln Sie genügend Herzchen, um diese gegen Gutscheine für ein romantisches Essen, einzutauschen oder ein wunderbares Present dafür, einzutauschen, um ihren Single, damit zu beeindrucken
Nr. 5 Haben Sie das Gesicht beiderseits freigeschaltet, so treten Sie mit der Person in Kontakt und können per App Messenger mit ihr online kommunizieren, mit Bild, Video, Text, Voice Austausch Formaten

Nr.751 MegaDuck

Nr. 1 Dieses Spiel wird zu zweit gegeneinander in einem massive multiplayer gespielt, das bedeutet, das es eine vorgegebene Strecke mit MegaDuck zu erreichen ist, zum Beispiel 130m, der eine Spieler, steuert den MegaDuck per Tipp-Klick auf MegaDuck, damit er in die Höhe fliegen kann, MegaDuck fliegt unberechenbar, das bedeutet, daß Sie ihn ständig in der Luft halten müssen, damit er nicht zu Boden kommt, der andere Spieler setzt wiederum Hinderniss, individuelle Balken in unterschiedlichen Größen per Touch, drag and drop, in das Level hinein, um MegaDuck, daran zu hindern weiter ans Ziel zu gelangen, um die vorgegeben 130m zu bezwingen
Nr. 2 Hat der eine Spieler mit MegaDuck die 130m bezwungen, schaltet sich automatisch in diesem Beispiel von Team Germany und Team USA, sich weitere 2 neue Spieler hinein, desweiteren wird von dem Spieler der den MegaDuck steuert, also in diesem Fall, Team USA eine neue Strecken Ziel Meter Richtung freigeschaltet, dies gilt solange bis MegaDuck nicht durch ein Hinderniss gestoppt wird
Nr. 3 Team Germany hat eine bestimmte Anzahl an Hindernis Balken für die Strecken Führung, wo MegaDuck, von Team USA geführt wird, um ihn daran zu hindern zum nächsten Meter Checkpoint zu kommen, dss Spiel wird beendet, wenn MegaDuck durch Team Germany gestoppt wird, durch die hier genannten per touch drag and drop genutzten Balken Hindernisse, die von oben und unten eingesetzt werden
Nr. 4 Ziel ist es den MegaDuck am weitesten, durch die Meter Strecke fortzuführen und ihn nicht gegen die Balken zu steuern, der Gewinner ist, der am meisten Meter abgelegt hat, plus, jeder Meter wird in Euro oder US Dollar gezählt, das Team, was den MegaDuck am weitestgehend führen kann, gewinnt den Preis, nämlich den Geldbetrag, das, was das andere Team bezahlen muss, für die abgelegte Strecken Meter, die mit MegaDuck geführt wurden

Nr.752 GoldStap

Nr. 1 Sie müssen versuchen mit Touch, farbige Goldbarren zusammenzuführen, das bedeutet, daß Sie einen Stapel erbauen müssen, dieser Stapel ist transparent gehalten und nur die Konturen der Goldbarren, auf dem Stapel sind sichtbar
Nr. 2 Jetzt müssen Sie von oben, unten, links und rechts per swype die richtigen Goldbarren in die transparenten Goldbarren des Stapels hineinziehen, damit der Transparente Goldbarren aktiv wird und gesetzt werden kann
Nr. 3 ihr Ziel ist es eine bestimmte Höhe zu erreichen bzw. eine größere Höhe des Stapels, als ihr Gegenüber, nämlich ihr Internet Kontrahent zu erzielen, setzen sie einen Goldbarren nicht in richtiger Farbe, wird dieser nicht aktiv geschaltet und sie müssen, daher einen neuen sich aus den Richtungen aussuchen, der farblich in den transparenten gefordrteten Goldbarren passen soll
Nr. 4 Pro richtig gesetzten Farbigen Goldbarren in den blanko Transparenten, erhalten Sie Zeitpunkte, die wichtig sind, damit Sie das Spiel weiter verfolgen können, läuft die Zeit ab, so wird letztendlich die Höhe gemessen und derjenige der, die höchste Höhe erreicht hat, kommt ins neue Level oder bekommt einen neuen Gegner aus dem Internet Karussel zugewiesen

Nr.753 BallinMove

Nr. 1 Sie müssen versuchen per Finger Steuerung, links, rechts, oben, unten und diagonal, auf farbige Bälle in der Vogel Perspektive, zu springen, die auf einer Anzeigetafel, vorgegeben werden, um Punkte zu bekommen, hüpfen sie auf ein Ball der nicht auf der Anzeigetafel gesucht wird, so erhalten Sie keine Punkte
Nr. 2 Das Spiel läuft von unten nach oben in der Vogel Perspektive und wird immer schneller, Ziel ist es eine geforderte Zahl an Punkten zu erreichen, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 3 Schaffen Sie zum Beispiel auf 3 Rote Bälle hintereinander zu hüpfen, bekommen Sie ein Combo und daher mehr Punkte oder auf 5 gelbe oder 4 grüne oder 2 blaue, der Combo ist maximal auf 5 farbige Bälle hintereinander begrenzt, gibt aber mehr Punkte, um das Spiel schneller zu absolvieren
Nr. 4 Versuchen Sie das laufende Spiel mit ihren Finger von Ball zu Ball zu steuern, hüpfen Sie auf einen nicht geforderten Ball, gibt es keine Punkte, oder springen Sie auf ein leeres Feld, so müssen Sie wieder von vorne beginnen und das Spiel neu starten

Nr.754 BirdFish

Nr. 1 Sie müssen versuchen verschiedene farbige Vögel, die sich in der Luft befinden und herum fliegen, farblich zu verknüpfen, um daraus einen riesen Vogel zu kreieren, mit diesen Riesen Vogel, falls sie es geschafft haben ihn zu bilden, müssen Sie dann versuchen mit Ihrem Schnabel und dessen Zunge, die ausgefahren werden kann, fliegende Fische einzufangen
Nr. 2 Versuchen Sie so viele Fische in unterschiedlichen Größen und Formen einzufangen, um so mehr Energie zu bekommen, denn der Vogel benötigt, diese Energie, um sich nicht zurück zu verwandeln, achten Sie das der Riesen Vogel in der Luft bleibt und navigieren Sie ihn mit Touch Klick durch das Display, der Riesen Vogel, darf nicht die Banden des Displays berühren, sonst wird ihm Energie von der Lebens Anzeige weggenommen, verliert dieser riesen Vogel alle seine Energie Vorräte, so wird er auch zurück verwandelt, sie dürfen sich maximal 3x zurück setzen, dannach gilt das Spiel als verloren
Nr. 3 Sie müssen versuchen alle Fische auf dem Display zu fangen mit dem drag and drop Verfahren der Zunge zielen und lassen die Zunge auf die Fische los und ziehen diese in ihr Maul des Riesen Vogels zu, haben sie alle Fische gefangen, so gilt das Level als gewonnen, in den nächsten Levels tauchen mehere Fische auf und es wird schwieriger werden den Vogel zum riesen Vogel zu transformieren, außerdem bekommt man für jeden gefangenen Fisch je nach Art und Größe individuelle Zeitpunkte, achten sie darauf diese zu bekommen, damit due reguläre Zeit nicht abläuft

Nr.755 TrainBlow

Nr. 1 Sie müssen versuchen einen Zug, zu steuern, dieser fährt in der Vogel Perspektive von unten nach oben, sie müssen die Gleisen wechseln und Hindernissen ausweichen, außerdem gibt es power ups items, die ihnen ermöglichen ihren Zug mit Spezial Fähigkeiten auszustatten
Nr. 2 Diese power ups items ermöglichen Ihnen, das der Zug entweder schmaler, schneller, stärker, wendiger, transparent, robuster, breiter, werden kann, nutzen Sie diese Power items, um das Spiel besser spielen zu können und sich einen Vorteil zu verschaffen
Nr. 3 Ziel ist es Passagiere an jedem Checkpoint aufzunehmen und diese an ihre Haltestelle abzusetzen, dafür gibt es Punkte, das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie, durch die Abgabe der Passagiere neue Zeitpunkte + zu erhalten, um das Spiel weiter auf die Zukunft, weiter spielen zu können, läuft nämlich die Zeit ab und sie haben nicht alle Passagiere entgegen, im Level genommen und diese an ihre Haltestellen abgeführt, gilt das Level als verloren und sie müssen wieder von vorne anfangen das Level zu meistern
Nr. 4 Von Level zu Level tauchen Hindernisse und Barrieren auf, diese müssen sie mit dem Gleisen Wechsel aus dem Weg gehen und daran denken, auf ihre Energie Balken zu achten, sie müssen sprit items während der Fahrt aufnehmen, um ihren Zug ständig in Bewegung zu setzen, bleibt der Zug stehen, gilt das Spiel als verloren, und sie müssen wieder das Level von vorne beginnen
Nr. 5 Per swyp wechseln sie die Seiten der Gleisen und befördern den Zug Stück für Stück an ihre Ziele, sammeln sie alle Passagiere auf und beachten sie, diese in der geforderten Zeit, wieder an ihre Haltestellen, abzusetzen, um Zeit Boni, zu erhalten, um fortan das Spiel mit ihren Zug weiter spielen zu können

Nr.756 TermiFruit

Nr. 1 Sie müssen versuchen, mit einem verschiedenen farbigen Laserstrahl, aus Ihrem Auge, was sich in der Vogel Perspektive und in der Mitte des Displays sich befindet, verschiedene farbige Früchte treffen, um sie damit zu zerstückelt oder aus dem Display zu nehmen
Nr. 2 Es fallen aus allen Seiten des Displays, ob von oben, unten, links, rechts, diagonal und den Ecken, Früchte im individuellen Farben, die vom Auge angezogen werden, sie dürfen es nicht zu lassen, das die Früchte das Auge berühren, den das zieht ihnen Lebens Energie ab, halten sie stehts ihre Lebens Energie am Leben
Nr. 3 Sie müssen per doubletap auf das Auge, die richtige Laser Farbe auswählen und im 360 Radius die Früchte aus dem Display mit ihrem ausgewählten passenden farbigen Laserstrahl befördern oder diese so klein zerstückeln, das diese sich in Luft auflösen
Nr. 4 Pro heraus beförderte Frucht, erhalten Sie Punkte und pro zerstückelte, erhalten Sie Zeit Boni+, die auf Ihr Zeit Konto gutgeschrieben werden
Nr. 5 Versuchen Sie Ihr Zeit Konto nicht ablaufen zu lassen und die sämtlichen Früchte aus dem Display zu befördern, bevor die Zeit abläuft
Nr. 6 Das Auge, was sich im mitten des Displays befindet, kann im 360 Grad Radius gedreht werden und mit längerem Halten, eine stärkeren Laser Waffen Strahl, abschießen, um somit die Früchte besser zu zerstückeln
Nr. 7 Achten Sie darauf, daß sie nicht immer die gleiche Farbe auswählen, den die Früchte, ziehen sich an die ausgewählte Farbe des Laserstrahl bzw Auges, schneller an, also wechseln sie individuell die Farbe des Laserstrahls und terminieren sie die Früchte aus dem Display bzw. Befördern sie diese heraus

Nr.757 CarCat

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Katze, über eine Strasse zu navigieren, aus Sicht der Vogel Perspektive, müssen Sie die Katze beim fahrenden Verkehr, über die Strasse führen, dabei müssen Sie beachten, nicht von einem fahrenden Auto oder Fahrrad, erwischt zu werden
Nr. 2 Auf dem Weg zu gegenüber liegenden Straßenseite, müssen Sie versuchen, Mäuse aufzusammlen, diese geben Ihnen Punkte, sie müssen, einen vorgegebenen Punkte Wert oder eine Anzahl an Mäusen erreichen und über die Strassen Seite führen, es entsteht ein Mäuse Schwanz mit den Sie auf der Strasse manövrieren müssen, um damit auf due gegenüber liegenden Straßen Seite zu gelangen
Nr. 3 Sie besitzen eine Lebens Anzeige, werden sie 3x mal von einem Auto oder Fahrrad getroffen und angestoßen, so verlieren Sie das Spiel und müssen von Vorne das Level beginnen
Nr. 4 Außerdem müssen die Mäuse, die individuell erscheinen nach einer bestimmten Reihe gefangen werden, das bedeutet, daß Die Mäuse Nummern besitzen und nach der Nummern Reihenfolge gesammelt bzw. Gefangen werden müssen
Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel im ersten Level 3x Mäuse nach der Reihenfolge zusammen, so addiert sich die Mäuse Zahl pro Level nach oben, es gibt insgesamt 99 Level zu bestreiten, also ca. 100 Mäuse die im Letztem Level gefangen bzw. Aufgesammelt werden müssen, um das Spiel letztendlich zu gewinnen
Nr. 6 Im Mehrspieler Modus können Sie Bis zu 3 Spieler gleichzeitig auf Mäuse Jagd gehen und versuchen diese aufgesammelten Mäuse, auf die gegenüber liegenden Straßenseite zu befördern
Nr. 7 Außerdem gibt es Power items, die ihnen helfen die Mäuse oder sich selbst zu verbessern, sie geben ihnen die Möglichkeit schneller, langsamer, kleiner, größer, wendiger, stärker, unsichtbar, unzerstörbar durch die Strassen zu manövrieren
Nr. 8 Die Zeit läuft auch mit und sie haben nur eine gewisse Zeit, um die Mäuse zu fangen und auf die gegenüber liegenden Strassenseite zu befördern, wie bei Snake sammeln die die Mäuse auf und bilden einen Mäuse Schwanz, den sie hinter sich herziehen müssen, erwischt ein Auto den Mäuse Schwanz, so müssen Sie wieder kehrt machen und die fehlenden Mäuse wieder an sich zu binden, um die geforderte Anzahl bzw. Punkte Menge, zu erreichen, die Ihnen vorgegeben wird

Nr.758 Fingerplag

Sie tippen auf den +. Button auf Youtube, YouTube scannt Ihren Fingerabdruck, auf Ihr Einverständnis sucht YouTube, die passenden und ähnlichen Formen des Fingerabdrucks zusammen und erstellt anhand der streamline Linien eine zusammengesetzte Form Ihres Gleichen, um sie konform und gleich zustellen, damit sie ihre Channels, ihren Bedürfnissen entsprechen tuhen, wählen Sie den Wochentag aus und ihr Streamline Fingerabdruck setzt Ihnen eine Vorschau mit den dazugehörigen Content Ihrer Lieblinge und Ihrer Liebsten, zusammen

Nr.759 BugGlow

Nr. 1 Sie versuchen in diesen Spiel, mit einer LED farbigen Taschenlampe, kurz aufleuchtende Käfer zu enttarnen, das bedeutet, daß ein Käfer auf dem Bildschirm, kurz in einer individuellen Farbe aufleuchten tut und Sie danach versuchen ihn mit der gleichen Farbe mir der LED Taschenlampe sichtbar zu machen
Nr. 2 Haben Sie den Käfer sichtbar gemacht, so müssen Sie ihn nun mit dem Hammer zerquetschen, das bedeutet, daß der Käfer nun sichtbar, durch den Bildschirm läuft und Sie ihn nun erwischen müssen, bevor er wieder unsichtbar wird
Nr. 3 Sie müssen versuchen alle unsichtbaren Käfer, sichtbar zu machen und mit dem Hammer Niederschlagen bzw. zerquetschen, damit sie Zeitpunkte + erhalten, das Spiel läuft auf Zeit und sie versuchen in einer Zeitvorgabe, alle Käfer auf dem Bildschirm, die Sie sichtbar gemacht haben, zu erledigen bzw. zu Zerstören
Nr. 4 Läuft die Zeit ab und es befinden sich noch einige Käfer auf dem Bildschirm, werden Ihnen pro Käfer, Zeitpunkte abgezogen, bleiben welche übrig, dürfen Sie, diese in das neue Level übernehmen, geht die Zeit ins minus, so gilt das Spiel als verloren

Nr.760 Mr.X

Nr. 1 Sie sehen auf dem Display vollflächig und in einer Form, X Symbole, auf einer Anzeigetafel wird Ihnen angezeigt, welche aufleuchtendes X, was in einer individuellen Farbe kurz zu sehen ist, antippen müssen, damit dieses aktiviert wird
Nr. 2 Versuchen Sie zuerst viele X, die in einer Farbe aufleuchten, mit den antippen, zu aktivieren, haben Sie zum Beispiel 10 gelbe X angetippt, sind diese nun zu sehen, die Vorgabe der Anzeigetafel gibt Ihnen vorher die Anzahl vor, die Sie aktivieren müssen
Nr. 3 Jetzt ziehen die ein gelbes X zu einem anderen gelben X zusammen, bis sie alle 10 verbunden haben, nun verschwinden diese aktivierten X und machen das Display freier, jetzt müssen sie nun die anderen Farben aktivieren und diese verschwinden lassen, es kann vorkommen, daß die Anzeigetafel Ihnen mehere Farb Kombinationen vorgibt, also verschiedene Farben, die aufeinander folgen, seien Sie also auf der Hut und vertippen Sie sich nicht bzw. ziehen Sie diese nach der geforderten Reihenfolge zusammen, damit diese vom Display nicht mehr zu sehen sind
Nr. 4 Das Spiel läuft auf Zeit, sie erhalten pro Farbe und Farb Kombination, die Sie zusammen gezogen haben + Zeitpunkte, pro falsch zusammen gezogenen Farbe oder Kombination, die von der Anzeigetafel gefordert wird, erhalten Sie - Zeitpunkte, versuchen Sie in der geforderten Zeit, alle vorgeschlagenen Farb X Konstellationen von der Anzeigetafel, verschwinden zu lassen
Nr. 5 Level zu Level werden die Anforderungen schwerer und sie müssen um ein vielfaches mehere Kombinationen in der ablaufenden, erfüllen

Nr.761 LoadBug

Nr.1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel, folgendes durchzuführen, sie steuern einen Marinen Käfer und müssen farbige Punkte aufsammeln, rot, gelb, blau, grün, diese Punkte dienen dazu, damit der Marinen Käfer, diese
aufsammelt und diese auf seinen Rücken tragen tut, diese Punkte, dienen als aktivierte Spezial Fähigkeit und können nach der Aufsammlung gegen die feindlichen Insekten, aktiviert und benutzt werden
Nr.2 Sie müssen 4 rote Punkte aufsammeln, um eine neue Funktion des Marinen Käfers freizuschalten, das bedeutet, wenn der Marinen Käfer 4 rote Punkte aufgesammelt hat, kann er von sich aus, 4 Feuerbälle abschießen
,sammelt er 4 gelbe Punkte auf, so kann er 4 Blitzbälle abschießen, sammelt er 4 blaue Punkte auf, dann kann er 4 Wasserbälle abfeuern, sammelt er 4 grüne Punkte auf, so kann er 4 Eisbälle gegen die individuellen Insekten, die sie versuchen zu vernichten, abfeuern
Nr.3 Jedes Insekt, muss individuell mit den jeweiligen Spezial Fähigkeiten angefeuert werden, um dieses zu zerstören, bzw. Aus dem Display zu befördern, es tauchen, aus allen Ecken des Displays, neue Insekten auf, zunächst 4 verschiedene Formen, die Sie mit den 4 verschiedenen Spezial Fähigkeiten versuchen zu zerstören
Nr.4 Sammeln Sie also reichlich Farbige Punkte auf dem Bildschirm auf und feuern Sie mit dem Marinen Käfer, auf die farbig geforderten Insekten, diese können sich ausbreiten, wenn sich zwei Insekten der gleichen Farbe sich verknüpfen, so multiplizieren sich Diese und vervielfältigen sich, passen sie also auf, das diese sich nicht in die Nähe kommen und befeuern sie diese
Nr.5 Außerdem gibt es Hindernisse und Barrieren, die sie daran hindern, die Insekten zu erwischen und zu vernichten, achten sie darauf, das einige individuelle Insekten ihnen durch die Zerstörung +oder Zeitpunkte wieder geben, sie müssen in der erforderlichen Zeit, alle Insekten aus dem Display befördern und das Display freisetzen, achten sie auf die ablaufende Zeit, wenn sie einen Combo ausführen und zum Beispiel 3 erforderliche, farbige Insekten nach der Farb Reihenfolge treffen, so kommt Ihnen, ein 2 Marinen Käfer für kurze Zeit zur Verfügung, der alle Insekten mit seiner Spezial Fähigkeit, ausschalten kann

Nr.762 LaserDrop

Nr. 1 Sie versuchen in diesem Spiel mit drag and drop folgende Aufgaben zu erledigen, das bedeutet, dass sie sich Vectorpunkte in farbiger Form mit einem Laserstrahl auffangen müssen
Nr. 2 Es leuchten unterschiedliche Formen und Farben der Vectorpunkte auf, sie müssen nun einen Punkt oder eine Form mit der gleichen Farbe und Form zusammen verknüpfen, das heisst, das sie zum Beispiel ein Punkt in Rot mit einem Punkt in Rot verbinden, indem sie ihn auf ihn ziehen
Nr. 3 Nun verknüpfen sich die beiden zusammen und sie müssen nun andere Formen, die in einer Einheit liegen und stehen, zusammen verbinden, haben sie zum Beispiel, 3 Punkte, 3 Quadrate, 3 Dreiecke und 3 Rechtecke zusammen verknüpft, ist nun ein Laserstrahl vorhanden, der aus 12 Formen besteht
Nr. 4 Ziel ist es nun, die Formen zu nutzen und sie an die richtigen Stellen abzulegen, das bedeutet, dass sie mit ihrem Laserstrahl aus 12 Formen, um Barrieren und Hindernisse hinweg schleichen müssen, um zum Beispiel die Quadrate in die geforderten Blanko Felder zu bringen
Nr. 5 Haben Sie mit Ihrem selbst geformten Laserstrahl aus den Form Vectoren, die Quadrate abgelegt, erhalten Sie dafür Punkte, jetzt müssen Sie die anderen Formen Ihres Laserstrahls an die blanko Felder führen, um ihn komplett mit den Formen abzulegen
Nr. 6 Sie haben eine geforderte Stückzahl an Vector Formen, die Sie dann erfüllen müssen, in diesem Beispiel, waren es 12 Formen in der nächsten Vorgabe evt. 6 oder 20, das gibt, ihn die Anzeigetafel vor, für jede richtig gesetzte Vector Form, erhalten Sie Punkte
Nr. 7 Das Spiel wird mit 3 Spielern gespielt, der jenige der zuerst alle geforderten Form Vectoren und dessen Stückzahl an die Blanko Felder abgibt und diese verschwinden läßt und die angegebene Punkte Zahl vorher erreicht, als der andere Spieler, der gewinnt das Level und geht in ein neues über

Nr.763 HoodBall

Nr. 1 Sie müssen versuchen eine Hood zu gründen, in dieser Hood bauen Sie eine Verteidigungs Anlage, um auf dem bevorstehenden Angriff der Gegner, vorbereitet zu sein
Nr. 2 Die Hood besteht aus Barrieren und Hindernissen, aus verschiedenen Materialien, sie haben eine gewisse Zeit, um mit diesen Materialien zu arbeiten und diese so zu erichten, daß sie einen Angriff standhalten
Nr. 3 Die Hood besteht aus Quadraten, Rechtecken, Dreiecken, und Kreisen, die aus verschiedenen und individuellen Materialien gefertigt werden
Nr. 4 Haben Sie Ihre Hood errichtet, so müssen Sie auf den Angriff des Gegners warten, dieser versucht durch seine eigenen Waffensysteme zum Beispiel der Kreis, Quadrat, Rechteck, Dreieck Waffe ihre Stellung zu beschießen, das bedeutet, daß er in der Ego Perspektive versucht, Ihnen Ihre Formen aus der Stellung zu entreißen bzw. Zu entnehmen, er versucht die verschiedenen Formen der Kreise, Quadrate, Rechtecke, Dreiecke aufzusaugen bzw. Zu zerstören, um die Stellung, die Sie erbaut hatten zu destablisieren, um in das Innere der Stellung zu geraten
Nr. 5 Innerhalb der Stellung sind Bälle, die er versucht, dann an sich zu nehmen und diese in seine Hauptzentrale zu bringen, ihr Ziel ist es die Stellung so zu errichten, damit er am wenigsten von den Bällen entnehmen bzw. Entreissen kann, wiederum dürfen sie nach dem gleichem Prinzip des Gegners versuchen, in seine eigene Hauptzentrale einzudringen und nach dem hier beschriebenen Verfahren, die individuellen Bälle, zu stehlen, um diese in ihr Hauptquartier zu bringen
Nr. 6 Versuchen Sie eine höhere Stückzahl an Bällen, bevor Die Zeit abläuft zu besitzen, um damit diese, gegen neue Materialien im Tausch zu erzwingen, je mehr Bälle sie stehlen, desto mehr Materialien können sie gegen die gestohlenen Bälle eintauschen, um Ihre Stellung in der Hood mit Barrieren und Hindernisse zu erweitern, der jenige der keine Bälle mehr am Ende, bevor die Zeit abläuft besitzt, verliert das Spiel

Nr.764 VertiDialog

Nr. 1 Sie müssen versuchen in diesem Spiel auftauchende Bälle, die aus den Ecken des Bildschirms erscheinen, versuchen mit einem Finger Swype wieder aus den Bildschirm zu befördern, das bedeutet, dass, wenn ein Ball aus einer Ecke, in eine individuelle Richtung geschleudert wird , sie diesen in die gesuchte, geforderte Richtung des Display versuchen per Finger Swype, zu schleudern, also aus dem Bildschirm heraus, es gibt kleine, mittlere, grosse und farbige Bälle, die in die Richtungen des Bildschirms nach der richtigen Farbe und Größe geschleudert werden müssen
Nr. 2 Versuchen Sie in der geforderten Zeit alle Bälle aus dem Bildschirm zu befördern und den Bildschirm von den Bällen zu befreien, haben Sie das geschafft switchen Sie die Seite des Spiels, das heisst, dass das Spiel ein Quadrat ist und Sie nach der erfolgreichen Freistellung der Bälle, nun eine neue Seite des Quadrats bespielen müssen, passen Sie auf das durch die Drehung des Seiten des Quadrats, nicht neue Bälle durch die Ecken auf andere Seiten fallen, sie müssen das Quadrat also das Spiel Brett switchen und versuchen alle Seiten von den Bällen freizumachen, die Seiten sind aus oben, unten, links, rechts des Quadrats als Würfel Form anzusehen

Nr.765 Snahi

Nr.1 Sie versuchen in diesem Spiel Farbige Linien zu fangen, damit ihre Schlange nach oben wächst, das heisst, wenn sie mehere Geforderte farbige Linien aus der Anzeigetafel, due gesucht werden eingesammelt haben, desto höher wächst die Schlange in der Luft
Nr.2 Versuchen Sie so viele farbige Linien, wie möglich aufzusammlen, haben Sie die geforderte Zahl sich ermöglicht, so wächst die Schlange in die Höhe und sie können dadurch eine neue Ebene erklimmen
Nr.3 Passen Sie auf die Gegner auf, die sich auf dem Display befinden, denn jeder Zusammenstoß verringert die Höhe Ihrer Schlange und wirkt sich darauf hin ein, daß sie damit nicht in die nächst höhere Ebene kommen können
Nr.4 Ziel ist es die höchste Ebene zu erklimmen und soviel farbige Linien, wie möglich zu ergattern, passen sie auf die Barrieren und Hindernisse auf, den durch ein Zusammenstoß verringert sich die Höhe der Schlange, das bedeutet, wenn sie in Ebene 3, durch den Knall mit einem Gegner oder Hinderniss, verursacht das letztendlich die Minimierung der Höhe und den Abfall wieder zur Ebene 2 und so weiter fortan
Nr.5 Sie können, individuelle Power items aufsammeln und der Schlange Spezialfähigkeiten geben, um die Gegner und Hindernisse auf dem Display in Schacht zu halten oder diese zu zerstören und aus dem Weg zu Räumen, die Schlange bewegt sich nach jeder geforderten Aufsammlung, der farbigen Linien immer schneller und es wird in Zukunft nicht so leicht werden mit der Schnelligkeit klarzukommen

Nr. 766 Wzoplag

Nr. 1 Sie versuchen, in dieser digitalen Poker Variante, folgende, neue Methoden zum Spielspass zu integrieren, das bedeutet, daß jeder Spieler, während er dran kommt, eine live Übertragung seines eigenen Gesichtes im Avatar zu sehen bekommt
Nr. 2 Außerdem ist um dem Avatar ein Drehkarussel mit einen Kreis Glid umgeben, was dann per Zufall einen Einsatz Betrag generiert, falls die Zeit zum Setzen des Einsatzes ausläuft
Nr. 3 Des weiteren ist im Drehkarussel auch eine oder mehrere Switch Karten vorhanden, die ihre eigene Hand verbessern oder verschlechtern können
Nr. 4 Zudem kann sich ein Zschauer aus Youtube in den Kreis Glid Avatar hinzu verknüpfen und dann mit seinen Echtzeit überwiesenen Geld, die Poker Runde anfangen, betreiben oder zu Ende führen
Nr. 5 Desweiteren kann ein anderer Poker Spieler am Tisch, wenn sie an der Reihe sind einen Dart Pfeil auf das Kreis Glid werfen und ihnen den Einsatz Betrag vorweg nehmen, den sie dann setzen müssen
Nr. 6 Außerdem ist es möglich, per hoch drücken, so zu multiplizieren, dass die Bank ca. 50% des Betrags dazu investiert, wenn man es schafft, wie bei book of Rah, den Betrag an die höchste Ebene hoch zu pushen

Nr.767 Axtnution

Nr. 1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, folgende Sachen zu erfüllen, das bedeutet, daß Sie mit einer Axt, versuchen verschiedene und individuelle in Größen, auftauchende Erdnüsse so zu zerstückeln, damit sie gemahlen und verstreut sich auf dem Bildschirme befinden
Nr. 2 Nach der Zerstückelung, sind die Erdnuss Reste auf dem Bildschirm in verschiedenen Richtungen sichtbar und liegen verstreut herum, jetzt müssen, falls sie genügend Erdnüsse zersetzt haben, den Rüssel des Nasenbärs freischalten, dies geschieht, wenn Sie alle Erdnüsse in den unterschiedlichen Größen zermahlen, um die zersetzten Stückchen, die sich auf dem Bildschirm befinden, aufzusaugen, um das Display zu säubern, für jede Säuberung des Displays, erhalten Sie Zeitpunkte +, um eine neue Säuberung vorzunehmen, sie benötigen Zeit und Geduld dafür,um das Display von den Erdnuss Stückchen zu säubern und es letztendlich freizumachen
Nr. 3 Außerdem sind Barrieren und Hindernisse und auftauchende Gegner auf dem Display zu sehen, diese können sie auch mit der Axt aus dem Weg räumen, um danach mit dem Rüssel einen freien Platz zu bekommen, die Erdnuss gebliebenen Stückchen aufzusaugen, sammlen sie alle Stückchen der zerstückelten Erdnüsse auf, und säubern sie das Display 3x mal hintereinander, um Bonus Punkte dafür zu erhalten, nutzen sie diese Bonus Punkte, um neue Levels in Zukunft in einem schwierigeren Modus, freizuschalten

Nr.768 BadDrop

Nr. 1 Sie versuchen, hier in diesem Drag and Drop Spiel, folgende Anweisungen zu erfüllen, sie müssen einen Ball mit dem Finger annehmen bzw. dropen und diesen Ball versuchen auf einen anderen Ball zu legen der die gleiche Farbe und Größe hat
Nr. 2 Die gesetzten Bälle stapeln sich aufeinander, bis sie eine bestimmte Stückzahl erreichen, das bedeutet, daß wenn die Stückzahl erreicht wird, sich die Bälle wie eine Schlange führen lassen können, mit den farbigen und individuellen Bällen ziehen sie als Schlange und müssen versuchen diese Schlange zu einem Ablageort führen, pro abgesetzten Ball, erhalten Sie Punkte, achten Sie darauf, das Sie nicht von der feindlichen Harpune getroffen wird und Ihnen ein Ball abgezogen wird
Nr. 3 Das Spiel wird mit 3 Spielern gespielt, der jenige der am meisten Punkte nach der ablaufenden Zeit generiert hat, gewinnt das Spiel Und gelangt ins nächste Battle, es gibt Unterschiede zwischen Abkageorten, das bedeutet, wenn sue due Bälle zusammen, zu einen Stapel generiert haben, müssen Sie darauf achten den ersten und dze darauf folgenden Bälle in die geforderten Ablageorte abzusetzen

Nr.769 WallofPuppets

Nr. 1 Sie versuchen, in diesem Spiel ein Spiel Brett aus 13 Figuren zu steuern, die Figuren sind in diesem Beispiel Horror Figuren aus der Film Branche, diese Figuren besitzen, wenn sie sich gegenüber stehen, Spezialfähigkeiten, die Sie nutzen, um die gegnerische Figur mit Schaden anzusetzen
Nr. 2 Das Spiel Brett besitzt individuelle Flächen, würfelt man eine Zahl zwischen 1 und 6, so bewegt sich die Figur, nach der geworfenen Augenzahl, entweder nach links, rechts, oben, unten oder in diagonale Richtungen, trifft eine Figur auf eine andere so kommt es zum Kampf, während sie das Spiel Brett bespielen, können sie spezielle Waffen Icons sammeln, um diese dann im Kampf zu benutzen, achten sie auf Barrieren und Hindernisse bzw. Fallen, wo die Figur in Bedrängnis gebracht werden kann
Nr. 3 Das Ziel ist, mit einer Figur, auf die andere Seite des Spiel Brett‘s zu gelangen und versuchen alle Figuren des Gegners zu zerstören, haben sie es geschafft, eine Figur schneller an die andere Seite, also die Seite des Gegners zu bringen, dürfen sie im nächsten Schritt, eine Wand erichten und so den gegnerischen Feind daran hindern, auf ihre Seite des Spiel Brett‘s zu gelangen, setzen sie pro angelaufenen Spieler, auf der gegnerischen Seite ein Wand Stück und verdichten damit, dass Spielfeld und geben nun so Schutz für ihre anderen Figuren, die sich noch im Spiel befinden, jede Figur die es auf die andere Seite schafft, wird dann wieder zu ihnen auf ihre Seite gelegt, also am Anfang des Spiel Brett‘s aus ihrer Sichtweise

Nr.770 Sunipoup

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, genügend fliegende, die sich auf dem Bildschirm bewegende, in unterschiedlichen Farben und Formen - Sonnen, auffangen, das auffangen wird durch Drag and Drop Funktion simuliert, das bedeutet, dass sie die bewegenden und fliegenden Sonnen Formen antouchen müssen, um sie daraufhin, per Drag and Drop in die Sonnen- Maschine zu übertragen
Nr.2 Die Sonnen Maschine ist dafür gedacht, mit einem gezielten Laserstrahl, die auch, auf den Display vorhandenen Pflanzen, durch den Beschuss des farblichen Sonnenstrahls, für die jeweilige farbige Pflanzenart, diese zum Gedeihen zu bringen, außerdem benötigen sie Wassertropfen, die zum Wachstum der Pflanze führen, diese Wasser Tropfen, bekommen sie durch das richtige aufsammeln der Sonne, für die Sonnen Maschine, für jede aufgefangene Sonne erhalten Sie ein Wasser Tropfen, den Sie dann mit dem Wasserschlauch versuchen, auch auf die Pflanzen zu verteilen
Nr.3 Versuchen Sie nach der geforderten Anzeigetafel, bedingte Pflanzen Arten, nach der Reihenfolge zum wachsen zu bringen, pro aus gewachsene Pflanze erhalten Sie Punkte, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, demnach die vorgegebene Punktzahl in der vorgegebenen Zeit einholen, um das nächste schwierigere Level freizuschalten
Nr.4 In den darauffolgenden Leveln, können und müssen sie die Pflanzen Arten, per double touch auch ernten, für die Ernte erhalten sie Spezial Punkte, die sie in der Level Pause benötigen, um ihren Pflanzen Verteidigungs Spezialfähigkeiten gegen Tausch der Punkte zu geben, diese Verteidigungs Spezialfähigkeiten benötigen Sie in außerordentlicher Form in den Bonus Level, wo feindliche Insekten versuchen Ihre Pflanzen zu zerstören, setzen Sie die Spezial Fähigkeiten strategisch ein, um Ihre Pflanzen vor den Eindringenden Insekten zu schützen und diese letztendlich mit den Waffensystemen aus der Verteidigung aus, zu vernichten, um dafür Bonus Punkte zu erhalten

Nr.771 StickBall

Nr.1 Sie müssen bei diesem Spiel, wo ein Strich und auf dessen Spitze, sich ein Farbiger Vectorpunkt, sich befindet, versuchen mit Ihren Finger, als Spatzenschleuder benutzen, um den Vectorpunkt in ein vorgegebenes freies farbiges Feld zu schießen, wo sich wieder ein Strich befindet, um den farbigen Vectorpunkt auf der Spitze des Strichs, aufzunehmen
Nr.2 Versuchen Sie bei diesem Finger Fertigkeiten und präzisen Spiel, Stück für Stück eine geforderte Strecke zu meistern, die Ihnen vorgegeben wird, achten Sie auf die Wetter Widrigkeiten und den Wind, der den Abschlag vom ersten und den darauffolgenden Vectorpunkt, beeinflussen kann
Nr.3 So schleudern Sie den farbigen Vectorpunkt, in die richtig liegende Farbige Fläche, wo sich ein weiterer Strich befindet, der dem farbigen Vectorpunkt aufnimmt und seine Farbe ändert, je nach dem auf welcher Farbigen Fläche er gelandet ist, den Sie dann nutzen, um mit dem gleichem genannten Prinzip, die Strecke zu erreichen, die gefordert wird
Nr.4 Die Strecke die gemeistert werden muss, muss in einer vorgegebenen farbigen Reihenfolge erfüllt werden, sonst gibt es - Zeitpunkt Abzüge, den das Spiel läuft auf Zeit, lassen Sie die Zeit nicht ablaufen und pro richtig getroffenen Strich mit derer Spitze, auf dem richtig vorgegebenen farbigen Feld, ergibt + Zeitpunkt, die ihren Konto dazu addiert werden, läuft die Zeit ab, gilt das Spiel als verloren, je nachdem wie weit sie ihre vorgegebene Strecke gemeistert hatten

Nr.772 SnookBall

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Snooker Tisch als Spielfläche betrachten, sie müssen die anderen Bälle so anstoßen, daß diese sich miteinander mit der richtigen Farbe verknüpfen und dann aufgelöst werden, es tauchen, immer neue Farbige Bälle aus den Snooker Taschen auf, versuchen Sie die auftauchenden farbigen Bälle mit der weißen Kugel so anzustoßen, daß diese sich mit einer anderen, aber mit der gleichen Farbe der Kugel, sich treffen, sich so verknüpfen und sich dadurch letztendlich auflösen
Nr.2 Für die Verknüpfung der gleichen Farben der Kugeln oder Bälle gibt es Punkte, die ihren Punkte Stand dazu gerechnet werden, sammeln die so viele Punkte ein, wie gefordert wird, um zu verhindern, dass neue Bälle bzw. Kugeln aus den 6 verschiedenen Taschen wieder immer herauskommen und die Spielfläche, immer wieder neu auffüllen
Nr.3 Außerdem läuft das Spiel auf Zeit, pro korrekter farbiger Kugel Verknüpfung, erhalten Sie Zeitpunkte +, die Ihren Zeitguthaben Konto gutgeschrieben werden, treffen Sie mit der weissen Kugel, eine farbige die nicht, sich mit einer gleichfarbigen verknüpft bzw. Diese anstoßen tut, dann erhalten Sie - Zeitpunkte, die ihrem Zeit Konto abgezogen werden, ihr Ziel ist es alle geforderten Kugeln, in einer bestimmten Zeit aufzulösen, umso ins nächste Level zu gelangen

Nr.773 Shapeshift

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, mit den hier genannten Formen, Dreieck, Quadrat, Kreis, Rechteck in bester Tetris Manier, eine aufeinander und liegende Spur mit den gleichen Formen zusammensetzen, damit sich die Spur lösen tut, sie steuern, die Formen, die von oberen Rand des Display und aus den 4 verschiedenen Ecken des Bildschirms kommen, in die Mitte des Displays und versuchen, diese miteinander zu verknüpfen, um sie dann nach der Verknüpfung aufzulösen, siehe tetris
Nr.2 Es können bis zu 6 Formen aufeinander in der gleichen Farbe verknüpft werden, diese müssen aufeinander liegen und in gleicher Form zusammen gesetzt sein, pro aufgelöste Form im Verbund nach Farbe und Form, erhalten Sie Punkte gutgeschrieben, versuchen Sie genügend Punkte zu sammeln, um ein shapeshift auslösen, haben Sie genügend Punkte gesammelt, um einen shapeshift auslösen zu können, dann nutzen Sie diesen Bonus, dieser beinhaltet, dass Die ganzen Formen gelöst werden und Ihre allgemeinen Form aus dem Display verschwindet, um Platz für neue Verknüpfungen der kommenden neuen Formen zu gewährleisten
Nr.3 Sie müssen, außerdem 3 Shapeshifts, in einer geforderten Zeit aktivieren, um dadurch ins nächste Level zu gelangen, also sammeln Sie kräftig Punkte, indem Sie die Formen in richtiger Reihenfolge, aufeinander und nebeneinander in Verknüpfung bringen, anders als bei tetris, ist Ihre allgemeine Form Gruppe in der Mitte, die anderen Formen kommen von links, rechts, oben, und unten, in ihre Mitte hinein, sie müssen also, die Formen aus den 4 verschiedenen Richtungen, im multi-task steuern und diese an die anderen Formen anheften, um sie dadurch im Verbund der Verknüpfung, aufzulösen

Nr.774 Shakedown

Nr.1 In diesem Spiel, versuchen sie einen shakedown auszuüben, das bedeutet das Sie verschiedene Schlangen in unterschiedlichen und individuellen Formen und Farben und Größen, die auf auf dem Display bzw. Bildschirm, sich versuchen zu multiplizieren, mit den shakedown zu stoppen und sie letztendlich zu vernichten oder aus dem Rand des Bildschirms zu verscheuchen
Nr.2 Um ein shakedown auszulösen, müssen Sie vorher genügend Punkte erreicht haben, um an Punkte zu gelangen, müssen Sie die Schlangen, die auch individuell sich auf dem Display vermehren, mit einer Harpune befeuern und versuchen Sie in stillstand zu setzen, haben Sie mehere Schlangen befeuert und sie zum stillstand gebracht, bekommen sie Punkte gutgeschrieben, haben Sie eine bestimmte Anzahl an Punkten erreicht, erhalten Sie den shakedown Bonus, mit diesen können Sie die in stillstand gebrachten schlangen ausschalten, sie müssen lediglich das Handy in die Richtungen schütteln oder navigieren, damit die schlangen aus dem Display Rand fallen und nicht mehr auftauchen, versuchen Sie mehere shakedowns zu nutzen, um alle befindlichen Schlangen aus dem Bildschirm zu entfernen
Nr.3 Achten Sie darauf, daß sich die Schlangen, während sie mit der Harpune versuchen, diese in stillstand sich, nicht zu weit vermehern, denn, wenn das passiert, kann kein shakedown ausgelöst werden, den der Bildschirm wird mit der Menge der Schlangen, die sich multipliziert haben, gesperrt bzw. Die Bonus Funktion des shakedowns funktioniert nicht mehr, sie müssen außerdem und können, die sich in starre befinden Schlangen, mit touch aus dem Display versuchen weg zu drängen, versuchen sie die in stillstand stehenden Schlangen in individuelle geforderte Richtungen zu swypen, um sie aus dem Display zu lösen, dafür erhalten Sie auch Zusatz Punkte und die schlangen, falls Sie das Display versperrt haben, können mit touch gelöst werden, um wieder ein shakedown auszulösen, um ein vilefaches mehr an schlangen aus dem Bildschirm ins Aus zu befördern, wenn sie alle Schlangen aus dem Display entfernt haben, gewinnen Sie das Spiel und können in ein neues Level sich begeben und einen anderen Schwierigkeits Grad spielen

Nr.775 SetitOff

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel auftauchende Lichter Lampen, die mit verschiedenen Lichter Farben, auf dem Display auftauchen, mit ihrem Baseball Schläger zu zertrümmern, um sie wieder auszuschalten, den je mehr Lampen Lichter auftauchen und Licht abgeben, desto unsichtlicher wird das Display, es wirkt über belichtet bzw. Schwammig und verschwommen, für jede farbige individuelle Lichter Lampe, benötigen Sie einen farbigen individuellen Baseball Schläger, sie tippen einfach auf dem Baseball Schläger, und er verwandelt bzw. Switcht die Farbe, die Sie benötigen, um die Lampen mit der richtig gefordrteten Farbe, zu zerschlagen und diese letztendlich auszuschalten
Nr.2 Für jede zerschlagen farbige, individuelle Lampe, je nachdem wie groß oder klein sie ist, erhalten Sie Punkte, diese benötigen Sie dringend, um mit diesen Punkten Ihr Zeit Guthaben Konto, aufzuladen, den die Gesamt laufende Zeit läuft gegen Sie, sie müssen, alle Lichter Lampen,in der geforderten Zeit abschalten bzw. Zerstören, um das Display sichtbarer zu machen und das Display von den Lichter Lampen zu befreien, haben sie das Display befreit und das Display wieder sichtbar gemacht, dann nutzen sie den Bonus Trick, Setitoff und schalten den gesamten Bildschirm in den Dark Modus, um wiederum zu sehen, welche neue Lampen sich noch versteckt haben, die bald wieder Licht versuchen zu versprühen, zerstören sie, Mit ihren, in Echtzeit schaltbaren multi color Baseball Schläger die restlichen Lampen im Dark Modus und sammeln Sie für Ihre schnelle Bearbeitung, Punkte, die Sie in Zukunft nutzen, um weitere Levels, freizuschalten

Nr.776 Seasnap

Nr.1 Sie müssen versuchen ein Schiff auf einer transparenten Ebene zu manövrieren und dabei farbige in unterschiedlichen Größen, vorliegende Vectorpunkte sammeln, diese dienen dazu, die Gegner in der darunter, liegenden Ebene zu attackieren, das bedeutet, dass Sie auf der transparenten Ebene sehen, was sich unter ihnen, für feindliche Schiffe, sich im Umfeld befinden
Nr.2 Versuchen Sie zum Beispiel mit ihren rot gesammelten Vectorpunkten, die in unterschiedlichen Größen vorliegen können, dass untere mittlere Schiff, was sich in der Nähe ihres oben liegenden Schiffes sich befindet, mit der Absetzung des Vectorpunktes in der Nähe des gegnerischen Schiffs, loszulassen und es damit zu attackieren bzw treffen, um es letztendlich zu zerstören
Nr. 3 Sie steuern ihr Schiff auf dem Display in der Vogel Perspektive und sehen, was sich unter ihrer Ebene zurzeit befindet, das bedeutet sie Sehen die gegnerischen Schiffe und setzen daraufhin, ihre sogenannten Bomben, die als Vectorpunkte in unterschiedlichen Farben und Größen vorliegen, ein, die für ein bestimmtes gegnerisches Schiff gebraucht werden
Nr.4 Sie müssen darauf achten, welche Farbe und Größe das gegnerische Schiff besitzt, um es mit ihren richtigen, gehaltenen Farbigen Vectorpunkt zu treffen, pro gegnerisches gesunkenes Schiff, erhalten die Zeitpunkte +, diese benötigen Sie, um die Zeituhr aufrecht zu erhalten, den Ihre Zeit ist begrenzt und läuft gegen sie
Nr.5 Haben Sie einige unterschiedliche, kleine, mittlere und große Schiffe versenken können und dadurch genügend Zeit sich erspielt, so können Sie, nach der geforderten Versenkung der gezielten gegnerischen Schiffen, die + Zeit ins neue Level übernehmen
Nr.6 Achten Sie darauf, dass die feindlichen Schiffe, Sie nicht mit ihren Raketen treffen und sie zerstören, sonst gilt das Spiel als verloren, sie können auch mehere Eigene Schiffe in Echtzeit simultan steuern, wenn sie diese freigespielt haben, pro bestandenen Level gibt es Punkte, die Sue gegen ein zusätzliches Schiff eintauschen können

Nr.777 Ringsnak

In diesem Spiel, versuchen Sie farbige Ringe miteinander zu verflechten, indem Sie die farbigen Ringe aufeinander werfen und miteinander verknüpfen, um daraus eine lange Ring Länge zu bekommen, diese nutzen Sie dann, um mit der Ring Länge, die als Schlange geführt wird, diese Ringe an verschiedenen Stellen des Displays abzulegen, achten sie auf Barrieren und Hindernisse, sowie feindliche Gegner, die Sie davon abhalten wollen, ihr Ziel, nämlich die richtigen Stellen des Displays mit den Ringen zu erreichen, pro abgelegten Ring je nach Farbe und stelle, erhalten Sie Punkte, erreichen Sie das vorgegebene Punkte Ziel, um ins nächste Level zu gelangen

Nr.778 Paranoid

Nr.1 Sie steuern ein kleines Raumschiff in mitten des Bildschirms und versuchen mit diesen Raumschiff was sich einen Dreieck ähneln kann oder sich in ein Quadrat, Rechteck, Kreis verwandeln kann
Nr.2 Es tauchen Sterne in diesen Formen auf, die von dem Raumschiff per Wandlung zu diesen Formen abgeschossen werden müssen, das bedeutet, wenn sich ein Dreiecks Stern sich den Raumschiff nähert, sie es per Tastendruck in die richtige Raumschiff Form bringen müssen, um dann mit der Waffe, die passend zu dem Stern aktiviert wird, nieder schießen oder zerstören müssen
Nr.3 Nähert sich ein Stern oder ist ein anvisierter Stern in der Form eines Kreises, so müssen Sie per Tastendruck die Form des Raumschiff switchen, um die Form des Sterns, mit der richtig aktivieren Waffe, zu treffen, es tauchen aus allen Ecken und Kanten, neue Sterne auf, die Sie mit dem Wechsel des Raumschiffs versuchen anzuvisieren und dann letztlich mit dem Abschuss der Munition, die Sie auf dem Bildschirm sammeln müssen, die Sterne nieder zu strecken
Nr.4 Außerdem sind die Sterne in den 4 verschiedenen Formen mit verschiedenen Farben und Größen auf dem Display vorhanden, sammlen Sie die richtige Munition mit der richtigen Farbe auf, um die Sterne mit der richtgen Farb Munition zu beschießen, um sie letztlich zu zerstören, manche Sterne brauchen mehrere Abschlüsse zur Zerstörung, manche wiederum nicht, es hängt von der Größe der Sterne ab
Nr.5 Das Spiel läuft auf Zeit und pro getroffenen Stern, je nach Größe erhalten Sie individuelle Zeitpunkte +, diese Zeitpunkte, benötigen Sie dringend für den weiteren Velauf des Spiels, um es in der ablaufenden Zeit zu meistern

Nr.779 NullProblemo

Nr.1 in diesem Spiel, steuern Sie die Hauptfigur Alf und müssen folgende Ziele erreichen, um ins nächste Level zu gelangen, das bedeutet das Sie eine gewisse und geforderte Punkte Anzahl sammlen müssen, um ins nächste Level zu gelangen
Nr.2 Um an die gewissen Punkte zu kommen, müssen Sie mit Alf, den sie in alle Richtungen im Display steuern können, versuchen Katzen, die aus allen Ecken des Displays erscheinen und kommen, mit einem Schrei aus dem Mund von Alf, durch touch auf Alf Auslösbar, in die richtigen Richtungen provozieren, damit sie eingefangen werden können, das einfangen passiert, durch ein Fang Netz, was sie aktivieren, wenn Sich eine Katze zu einer bestimmten Position nähert, nachdem sie mit dem Alf Schrei, sie dazu bewegt hatten, dort sich hinzubewegen
Nr.3 Versuchen Sie mit den verschiedenen Größen des Fang Netzes, die unterschiedlichen und individuellen Katzen nahe der Position, einzufangen und sie damit verschwinden zu lassen, räumen sie das Display von den auftauchenden Katzen und lösen sie nach Erhalt von den gesammelten Punkten ein Bonus aus, den Null-Problemo Schrei, dieser sorgt dafür, dass sich in einer bestimmten Zeit, keine Katzen mehr sich auf dem Display aufhalten bzw. keine mehr erscheinen können, während dessen sammlen sie auf dem freien Bildschirm Zusatz Punkte, anhand von pizza Icons auf, um ihren Alf eine nach bestimmter aufgesammelter Menge der Icons, neue Schrei Spezialfähigkeiten zu geben, bzw. Sein Volumen an Schreien aufzuladen, das was sie für das nächst schwierigere Level benötigen

Nr.780 Neonraw

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, durch eine Neon Röhre, einen Ball zu steuern, der farbige Vectorpunkte, während er sich bewegt, also Rollen tut, aufnehmen muss, um sie dann an den bestimmten Blanko Flächen zu positionieren, damit die Blanko Fläche, die geforderte Farbe erhält, versuchen Sie die Stellen mit den drann setzen oder ablegen der farbig, gesammelten Vectorpunkte, während Sie die Neon Röhre durchrollen bzw durchfahren zu färben und die Fläche für sich damit zu gewinnen
Nr.2 Pro richtig gesetzten farbigen Vectorpunkt, bekommen Sie Punkte und Ihre Schnelligkeit, wird dadurch enorm verbessert, außerdem leuchtet die Neon Röhre in der farbig gesetzten Farbe und strahlt ein super schickes Design auf, wiederum versuchen Ihre Gegner ihre Flächen zu färben, von daher, müssen Sie die gegnerischen Flächen, mit ihren farbig gesammelten Vectorpunkten anders färben, um am Ende der Strecke einen höheren prozentualen Wert zu erzielen und das Spiel damit zu gewinnen

Nr.781 Muuhflock

Nr.1 Sie müssen versuchen, eine Kuh zu steuern und versuchen mit ihr, Milch icons aufzunehmen, diese dienen dazu, die Kuh stärker und schneller in Bewegung zu setzen, um von ihren Gegner, die Sie versuchen daran zu hindern, diese aufzusammlen, sich dabei noch zu schützen bzw. Von ihnen abzuhauen
Nr.2 Versuchen Sie außerdem Grass Icons aufzusammlen, diese geben Ihnen die Möglichkeit, nach einer bestimmten Anzahl und Aufnahme mit der Kuh zu spucken, um die Gegner, die sich rasend schnell vermehren, auf dem Bildschirm zu vernichten
Nr.3 Ihr Ziel ist es genügend farbige und nach der Reihenfolge, geforderte Kuhfkecken Icons aufzusammlen, um damit Punkte zu erhalten, erzielen Sie eine bestimmte, gesuchte Anzahl von Punkten und zerstören Sie dabei noch alle Gegner mit der Souck Funktion der Kuh, Die sie davon abbringen wollen, so gelangen Sie in das nächste Level, die Levels sind in unter Formen und Ebenen aufgebaut und sind pro Level schwieriger von der Architektur

Nr.782 Mambana

Nr.1 In diesem Spiel, versuchen Sie verschiedene farbige und in unterschiedlichem Größen vorhandene Bananen, die aus den Richtungen des Displays auftauchen, so zu verknüpfen, damit sie aus den kleinen Verbund, eine mittlere und aus den mittleren Verbund eine Grosse Banane erhalten, per Drag and Drop, ziehen sie die Bannanen zusammen um die geforderten Formen bzw. Dessen Größen zu bekommen, haben sie zum Beispiel, eine Vorgabe erhalten, in diesem Fall 4 kleine, 6 mittlere und 8 Grosse Bananen zu verknüpfen, müssen Sie außerdem darauf achten, daß Die Farbe stimmt, die Sie zusammenziehen, sonst gibt es Zeit Punkte Abzüge, das bedeutet das Ihr Zeit Konto reduziert wird, wenn Sie nicht die richtigen Farben der Bannanen zusammensetzen
Nr.2 Versuchen Sie nach dem Verbund, die Bananen in die geforderten Richtungen des Bildschirms, per swype weg zu drängen, um sie aus dem Display verschwinden zu lassen, dafür erhalten Sie Punkte, wenn Sie eine geforderte Anzahl an Punkten, gesammelt haben, können Sie den Bonus nutzen und ein Mambana ausrufen, dafür schreien Sie nach Erhalt des Bonuses, in das Handy das Wort Mambana hinein, darauf verschwinden alle Bannanen aus dem Display und des Bildschirms und sie erhalten zusätzliche Zeitpunkte +, um ihr Zeit Guthaben Konto, damit aufzuladen um dMit in nächste schwierigere Level zu starten

Nr.783 Lolipop

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, Lolipops zu einer Einheit verbinden, das bedeutet, dass sie zuerst, auf die Stangen, wo normal der Ball drauf installiert ist, zuerst die Bälle aus dem unteren Boden des Displays, passend zur Farbe und Reihenfolge, die individuell ist, der Stangen per Drag and Drop, die Bälle drauf setzen müssen
Nr.2 Haben Sie die Stangen mit den Bällen drauf ziehen können, müssen Sie nun darauf achten, ob sich zwei, drei, oder vier gleiche Bälle mit der gleichen Farbe aneinander, sich verknüpfen lassen, das verknüpfen funktioniert mit Swypen der Bälle, von links, nach rechts, oben und unten bzw. Diagonal oder vertical
Nr.3 Sie müssen versuchen Sie Bälle in gleicher Farbe und Größe in Verbindung zu setzen, um sie zu verknüpfen, damit sie sich nach der Verbindung auflösen können, um Platz für neue Bälle zu schaffen, haben sie einige Bälle in Verbindung gebracht und dementsprechend aufgelöst, wächst ein neuer Ball auf der Stange nach, der gesteuert werden muss, wie eben erwähnt, mit ihm muss eine Verknüpfung zur gleichen Größe und Farbe enstehen, damit sich dieser wieder auflösen kann
Nr.4 Pro Stange, kann 3x mal ein individueller Ball nachwachsen und dazu dienen, mit ihm die Wege mit den anderen Bälle, zu swypen, sie müssen versuchen alle Stangen nach Der Auflösung der Bälle, danach zu verknüpfen, beachten sie die Farbe, die genauso nach dem Prinzip der Verknüpfung funktioniert, wie bei der Verbindung Der farbigen Bälle, ziehen Sie die Stangen mit der gleichen Farbe zusammen, damit sich diese auch auflösen können, letztendlich müssen Sie die Lolipops komplett auf der Spiel Fläche auflösen, um ins nächst schwierigere Level zu gelangen, die Zeit läuft gegen sie und sie müssen, die komplette Auflösung in einer geforderten Zeit, erspielen, sonst gilt das Spiel als verloren und sie müssen wieder von vorne das Spiel, beginnen
Nr.5 Oder sie können sie Bälle, die auf den Stangen ihren Platz gefunden haben, mit einer Harpune treffen, um sie von der Stange abzuziehen, damit wieder ein neuer nachwachsen kann, die Harpune bekommen sie, während des Spiels, nach einer bestimmten Zeit als Bonus, freigeschaltet, sie dient dazu das Spiel schneller, spielen zu können

Nr.784 Lokofrog

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, mit einer Zunge, aus dem Frosch Maul, ihres ausgewählten individuellen zum Einsatz gewählten Frosches, verschiedener Arten von Insekten aufziehen und in ihr Maul befördern, das aufziehen der verschiedenen Formen und farblichen Insekten, erfolgt durch double oder triple tap auf die Richtung des Displays, wo sich das Insekt ungefähr befindet, tippen Sie auf die Lehrstellen des Displays, aber mit Richtungs Weisung in Bezug auf die Insekten
Nr.2 Der Frosch wechselt seine Farbe, daher optimieren Sie Ihren Fang so, daß sie zur korrekten Zeit, mit der richtigen Farbe des Frosches, auch das gleichfarbige Insekt mit ihrer, individuellen Größen verschiebaren Frosch Zunge, die im Wechsel Zustand, optimal dann genutzt werden kann, wenn sie die richtige Größe des Insektes zur Entfernung zum Frosch Maul zur Relation sich befindet
Nr.3 Pro gefangenes, individuelle Insekt je nach Größe und Farbe bzw. Länge erhalten Sie spezifischen Punkte, diese benötigen Sie, um zeitgleich, das Zeit Guthaben Konto aufrecht zu halten, damit die reguläre Zeit nicht plötzlich beginnt runter sich zu reduzieren, falls die Zeit abläuft, gilt das Spiel als beendet und ihr Punktestand wird gezählt, wird der Punktestand den geforderten Anforderungen gerecht, dann dürfen sie ins nächste Level einsteigen

Nr.785 Layercake

Sie versuchen in diesem Spiel, mit einem Keks als Spielfigur so zu spielen, daß dieser, von einer Ebene, die als Sprungbrett dient, zur nächsten Ebene hüpfen tut, umso eine Steigung zu bewältigen, das bedeutet, daß Sie von links oder rechts des Displays Randes, per Swype Ihre Ebenen legen und darauf achten, dass der Keks, im Anfang des Spiels, klein gehalten und im weiteren Verlauf des Spiels größer werdend, auf die Ebenen hüpft und so Stück für Stück nach oben gelangt, versuchen Sie eine vorgegebene Höhe zu erzielen und damit das Level zu beenden. Außerdem müssen Sie für den größer werdenden Keks, mehere Ebenen gleichzeitig als Unterlage setzen, den je größer der Keks wird, desto mehr Ebenen benötigt der Keks, um Sprungkraft, zu erhalten, den die Ebenen dienen als Sprungbretter für den Keks drr immer weiter noch oben getrieben werden muss, um die geforderte Höhe zu erzielen

Nr.786 LayBall

Nr.1 Sie müssen in diesem Spiel, geforderte individuelle Löcher auf dem Bildschirm, versuchen mit den passenden Blöcken zu stopfen, das bedeutet, sie müssen die Löcher stopfen, damit der Bildschirm eine glatte Ebene bekommen tut, dies wird dann gebraucht, um einen Ball der dann auf die wackelige Ebene fällt, versuchen so zu bewegen, damit er nicht vom Rand der Ebene fällt, die Ebene wackelt nach der Stopfung der Löcher und hat aussen keinen Rand, wo der Ball runter fallen kann
Nr.2 Mit den tippen auf die Ebene steuern sie den Ball in individuelle Richtungen, die Ebene hat außerdem farbige Flächen die durch eine Anzeigetafel gefordert, abgespielt werden müssen, das bedeutet das Sie auch am Rand, die farbigen individuellen Flächen anspielen müssen, um Punkte zu erhalten, sie müssen in einer geforderten Zeit, eine bestimmte Anzahl an Punkten erreichen, um ins nächste Level zu gelangen, der Ball wechselt indessen, während Sie ihn durch das tippen auf die Ebene bewegen, seine Größe und Form, das erschwert das navigieren und das positionieren des Balles, auf die farbigen Flächen, dazu tauchen Barrieren und Hindernisse auf, die die umgehen oder durchs hüpfen des Balles aus dem Weg gehen müssen

Nr.787 Kugelfisch

Nr.1 Sie versuchen, in diesen Spiel, sich aufblasende Kugelfische, die sich von den farbigen und individuellen Bällen ernehern, die aus allen Richtungen des Bildschirms herabfallen und von den vermehrenden Kugelfischen aufgesaugt werden zu schützen, ihr Einsatz ist, die Kugelfische davon abzuhalten, ausgestattet mit einer Spatzenschleuder und einer Harpune, versuchen Sie die auftauchenden Bälle zu beseitigen, den wenn, ein Kugelfisch voll geladen, durch die Aufnahme der Bälle in Zukunft wird, kann er sich mit einem, nach seiner Explosion, sich mit einem vorher in der Nähe, schwimmenden Kugelfisch verbinden und die Explosion drastischer werden lassen
Nr.2 Jede Explosion der Kugelfische, zieht ihnen Lebens Energie ab und davon besitzen sie nicht all zuviel, falls sie einen Kugelfisch, zeitlich vor der Explosion anvisieren können, in touchen und ihn in die richtige Richtung, die vom Bildschirm vorgegeben wird, versuchen raus aus dem Display zu swypen, um der Explosion zu entgehen, kommen sie mit einen geringeren Schaden weg und sparen Lebens Energie auf die Zukunft des runden basierten Spiels
Nr.3 Ziel ist es, die auftauchenden Bälle vorher zu vernichten, damit sich die Kugelfische, nicht damit aufblasen und hin zur Explosion voran schreiten, außerdem müssen sie versuchen, die vor der explosionsartigen Explosion, die Kugelfische, aus dem Display, in die geforderten Richtungen, mit touch wegschieben, wegschleudern bzw. aus den Bereich des Displays raus swypen, um das Display freier von den Kugelfischen zu machen, säubern sie das Display frei von den Kugelfischen in einer ablaufenden Zeit und lassen sie keinen übrig, bevor alle explodieren und sie damit das Spiel verlieren und ihnen die letzte Lebens Energie rauben, durch weghalten der Kugelfische aus dem Display, combos genannt, erhalten sie zusätzliche Lebens Energie als aufsammelbare Icons, die per Drag and drop zu sich gezogen werden, sie müssen das Spiel was auf Zeit läuft, vor drr ablaufenden Uhr beenden und alle Kugelfische aus dem Bildschirm befördern, um ins nächste schwierigere Level zu gelangen

Nr.788 TheGeathering

Nr.1 Sie müssen, versuchen bei diesem Spiel, eine Versammlung der Geister zu generieren, um den Bildschirm bzw. Die Spielfläche zu verdunkeln, die Versammlung der Geister, kann zusammengesetzt werden, wenn man, diese Geister, versucht auf dem Display einzufangen, mit einer Geister Kanone und einer Geisterbox sowie einher Taschenlampe bewaffnet, müssen sie auf dem 3D Quadrat, was sich 3D Dimensional drehen lässt, auf Geister Jagd gehen
Nr.2 Sie steuern eine Emoji Figur, die Ihnen als Haupt Charakter dienen soll, bewaffnet, mit den hier genannten Waffen, die per Suche im und auf den Quadrat gefunden werden können, müssen Sie die Geister, erst mit einer Taschenlampe, erst erleuchten, zuerst finden, dann die Geister Kanone auf sie richten, sie paralisieren und schocken, bis sie keine Kraft mehr haben, um mit der Geister Box, sie dann einfangen, mir dem Such Radar versuchen Sie die Geister ausfindig zu machen und zu erhaschen

Nr.3 Haben Sie einige Geister aufgefangen, müssen sie durch das Labyrinth des 3D Spiel Würfels, in einer ablaufenden Zeit, zum richtigem Portal gelangen, um die Geister in die Geister Maschine zu bringen und einzusperren, nach einer Zeit der Einsperrung und den nötigen Heil Saft, den sie auch im Würfel, also 3D Quadrats finden müssen, um die Funktion der Geister Maschine in Gang zu setzen, damit die Maschine, dazu zu bringen, die Geister mit dem Saft, in normale Emoji Figuren wieder zu verwandeln, sie müssen eine bestimmte Figuren Sammlung wieder zurück verwandeln, um dann die Emoji Figuren in einer Versammlung zusammen zu setzen, das bedeutet, daß Sie die verwandelten Figuren nutzen können, um mit ihnen, dass Boni Spiel zu spielen, nämlich, die Verknüpfung der Figuren in ähnlicher, aussehender Form, dass Spiel läuft auf Zeit und sie müssen diese Versammlung der Emoji Figuren zueinander, nebeneinander, ablaufend, siehe candy crush spiel, auflösen, um wieder den Bildschirm zu verdunkeln, um nach neuen Geistern,die sich, nur bei verdunkelten Display, sich sichtbar zeigen, zu suchen, diese dann zu schnappen und zurück in Emojis zu verwandeln
Nr.4 Ziel ist es, alle Geister zu finden und nach der Verwandlung, die Emojis, die man später im Auflösungs Verfahren, generiert, Punkte dafür zu erhalten, diese Punkte nutzen Sie ein, um neue Levels auf dem 3D Spiel Würfel, in Zukunft freizuschalten und zu erobern, due Jagd kann beginnen

Nr.789 SlickandTires

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Autoreifen zu steuern, der durch die Aufnahme von farbigen Vectoren, in unterschiedlichen Formen und Größen, bestimmte individuelle Bescheinigungen auf der Strecke, die ohne Barrieren Design ist, hervorruft
Nr.2 Sie steuern den Autoreifen durch eine, wie beim Rollercoaster, ähnlichen Strecke und müssen während sie fahren, über Hindernisse und Gegenstände hüpfen, zusätzlich müssen sie andere Fahrende Autoreifen versuchen aus der Strecke zu befördern, indem sie diese Ramen und aus der Streckenführung heraus schupsen
Nr.3 Pro gekillten feindlichen Autoreifen, erhalten Sie Punkte, diese nutzen Sie in der Level Pause ein, um ihren Reifen ein Upgrade zu verpassen, um die Fahr Fähigkeiten zu verbessern und auf die Zukunft gesehen, ein besseres Fahrverhalten zu generieren
Nr.4 Das Spiel läuft außerdem auf Zeit und sie müssen, die gefahrene Stecke in der geforderten Zeit meistern, sonst werden sie wieder von vorne beginnen müssen, den Strecken Abschnitt, zu absolvieren
Nr.5 Die Strecken, die einer Achterbahn ähneln, sind zudem mit besonderen und je nach Level, mit unterschiedlichen Belegen ausgezeichnet, daher müssen sie, nach jeder neuen Strecke, den passenden Autoreifen und seinen Belag auswählen, falls Sie diesen erspielt und freigeschaltet haben, um die individuellen Autoreifen freizuschalten, müssen Sie eine bestimmte Zeit auf der Strecke abfahren, um diese dann in Ihrer Garage, für die kommende Strecke auswählen

Nr.6 Erspielen die sich immer neue Autoreifen und benutzen Sie diese mit Ihrem eigenen guten Gewissen auf den verrückten Achterbahn Strecken, erreichen Sie einen Checkpoint auf der Strecke, um von dort an wieder zu starten, falls Sie vom Strecken Rand runterfallen, mit der Durchquerung der Checkpoints erhalten Sie Zeitpunkte +, das heisst, das sie wieder bis zum nächsten Checkpoint, eine gewisse Zeit erhalten, um diesen zu überqueren, bis zum Ziel, muss die Strecke zu einem gesonderten Zeit Limit erfolgen
Nr.7 Beschleunigungen erhalten Sie, durch die verschiedenen, auf der Strecke befindlichen farbigen und in unterschiedlichen Größen vorkommenen Vectoren, die dazu gebraucht werden, spezielle Abschnitte auf der Achterbahn Strecke, schneller zu absolvieren, um letztendlich das Ziel der Strecke in der vorgegeben Zeit zu erreichen
Nr.8 Im Mehrspieler Modus des Spiels, dieses Fun Racers, können bis zu 24 verschiedene, selbst designte Autoreifen mitmachen und sie zum Battle herausfordern, durch selbst mit den Usern gebauten Strecken, im Rollercoaster Design, wird es auf die Zukunft gesehen, nicht langweilig werden

Nr.790 RideAlong

Nr.1 Sie müssen, in diesem Spiel, einen Monster Truck per puzzle game zusammensetzen, um Ihn später auf Strecken oder im Destruction Modus zu benutzen, haben Sie sich für ein Model entschieden und es nach der puzzle Funktion zusammengesetzt, dürfen Sie, nun mit dem Truck an Ihrem ersten Rennen teilnehmen, sie versuchen während Sie den Truck, Auf der Strecke führen, puzzle Teile, also icons aufzusammlen, diese dienen für den Bau eines zweiten Trucks, der zum Beispiel im Vernichtungs Modus des Spiels benutzt werden muss
Nr.2 Fahren Sie mit ihren Truck auf der Strecke, über Beschleunigungs Streifen, um ihm mehr Geschwindigkeit zu geben, außerdem, können Sie Waffensysteme aufnehmen, um gegen fahrende Autos diese einzusetzen, pro zerstörten Auto auf der Strecken Führung, erhalten Sie Upgrade Punkte, diese nutzen Sie, um nach Beendigung der Strecke im Garage Modus, Ihren Truck, durch den Tausch der Punkte gegen bessere Fahr Fähigkeiten Upgrades, zu tauschen, sammeln Sie also immer Punkte, um ihren Truck mit den Upgrades Auf den neuesten Stand zu bringen
Nr.3 Haben Sie auf den Strecken genügend puzzle Icons zusammen gefahren und aufgenommen, können Sie mit den Bau in der Level Pause, Garagen Modus beginnen, um ihren Destruction Truck zu bauen, haben Sie nach einer Weile Ihren Truck zusammen gesetzt, dürfen Sie nun mit ihm, an diesen Vernichtungs Rennen teilnehmen, hier treffen Sich ander Trucks und versuchen sich nach dem Spiel Prinzip von twisted metal, gegenseitig aufzusuchen und sich mit aufgesammelten Waffensystemen, die in der Arena verstreut sind, zu bekämpfen, der jenige der am Ende als letzter in der Arena als Truck, übrig bleibt, gewinnt das Spiel und erhält wiederum einen neuen Truck für ihren Fuhrpark, den sie für individuelle Strecken nutzen müssen, um im Spiel weiter zu kommen

Nr.4 Also, versuchen sie die Race Rennen und Vernichtungs Kämpfe in den Arenen zu gewinnen, um an neue Trucks, durch das erspielen, zu gelangen, den in Zukunft, ist jede neue Strecke, die Sie abfahren, nur mit einem bestimmten Trick befahrbar und kann nur mit den erspielten, speziellen Truck benutzt werden, sammeln Sie auf jeder neuen erspielten Strecke, die puzzle Icons auf, um im Garagen Modus, diese Puzzle Teile zu benutzen, um sich, einen neuen Truck, zu designen und herzustellen
Nr.5 Nehmen Sie an online Rennen teil, um als bester Fahrer, am Ende des Monats in Der Rangliste auf den ersten 3 Plätzen zu stehen, für diese Plätze, gibt es vom Spiel Erfinder, ein Geschenk, einen Matel Monster Truck, der in Einzelteile, für sie nach Hause geliefert wird, um ihn danach aufzubauen, zu fotografieren und ihm wieder als wertvollen Monster Truck, in das digitale Spiel zu integrieren(Barcode Scan Integration) , außerdem können sie mit anderen Usern aus dem Spiel, aus dem Internet, ein Tausch Geschäft durchführen, um an nötige puzzle Teile zu kommen oder einen kompletten Monster Truck Tausch durchführen

Nr.791 HustleandFlow

Nr.1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine Stadt bzw. Ein Dorf, was ihnen zur Auswahl gesetzt wird und mit Barrieren und Hindernissen ausgestattet wird, mit ihrem Bager so ein zu stampfen, damit sie in den Gebäuden, die sich in der Stadt oder Dorf verstecken, die wichtigen Power Icons finden, haben Sie mit Ihren Bager mehrere Gebäude ausfindig und strategisch sich überlegt, diese nacheinander zu vernichten und zu zerstören, dann fangen Sie mit der Vernichtung an, haben Sie zum Beispiel ein Gebäude perfekt und das darauffolgende Gebäude auch erfolgreich zerstört, erhalten Sie Flow Punkte dafür, sammlen Sie durch die normale Zerstörung der Gebäude Punkte, um ihren Bager mit neuen Spezialfähigkeiten im neuen Level per Upgrade zu verbessern
Nr.2 Nutzen sie die gesammelten Flow Punkte, falls sie genügend erhalten haben, falls sie erfolgreich, ein Vernichtungs Combo gestartet haben, dafür ein, alle restlichen Gebäude in einem Rutsch zu vernichten und nichts mehr übrig von den Gebäuden zu lassen, achten sie darauf Zeitpunkte +, nach der Zerstörung der Gebäuden, die erschienen sind, aufzusammlen, diese benötigen Sie im neuem Level, denn das Spiel rollt auf Zeit, sie müssen eine geforderte Anzahl an Gebäuden in der geforderten Zeit zerstören, um ins neue Level zu gelangen
Nr.3 Suchen Sie sich aus der World Karte, die jenigen Städte aus, die Sie Stück für Stück bearbeiten und in Schutt und Asche legen wollen, nach der erfolgreichen Punkte Jagd, dürfen sie in der Zwischen Pause, nach erfolgreichem bestandener Level, ihren Bager mit Upgrades verfeinern und ihn neue Waffen zur Vernichtung der folgende Gebäude, auf die Zukunft, installieren, verbrauchen sie nicht alle Punkte aufeinmal, sondern, teilen sie sich diese gut für den weiteren Verlauf des Spiels ein, den genutzte Waffensysteme verfallen mach jedem, neu zugeteilten Level, bleiben sie im Flow und versuchen Sie den Flow zu aktivieren, damit die geforderten Gebäude auf der Anzeigetafel, die Sie vernichten müssen, in einem Rutsch zerstört werden

Nr.792 GinandJuice

Nr.1 In diesem Restaurant werden Sie fündig, nach dem was Sie, sonst nicht in anderen Restaurants auffinden können, Sie müssen lediglich, eine digitale Bestellung von Ihrem Platz absenden, das geschieht durch ein Surface, was an Ihrem Tisch mit integriert ist
Nr.2 Sie erhalten durch das Tablet, eine riesige digitale Weltkarte und können aus über 85 Ländern, die Leibspeise und das traditionelle Hausgericht plus einheimisches Getränk zur Speise ink. Nachtisch, anhand der Auswahl der Länderkarte, auswählen
Nr.3 Sie müssen lediglich, auf der digitalen Landkarte das Land auswählen und die darin verborgene Stadt auswählen und Sie erhalten exklusiv, ein Angebot, über die traditionelle Speise, die zurzeit dort in Echtzeit angeboten wird, oder sie nutzen das Drehkarussel, um per Zufall bei Ihrem Besuch zu entscheiden, was Sie auf den Tisch als Bestellung bekommen wollen, das Rad dreht sich und wählt für Sie per Zufall ein traditionelles Gericht aus den 85 angebotenen Ländern mitsamt Getränk und Nachtisch aus
Nr.4 Sie können, aber auch sich durch die Tipps anderer Gäste und Internet User, die schon Rezessionen abgegeben haben oder sich live im im Restaurant befinden, insperrieren lassen, ihnen bleibt diese Möglichkeit als Option zur freien Entscheidung
Nr.5 Nach der Bestellung, können Sie selbst Ihren Teller zubereiten und live vor Ort mit den Zutaten bestücken und herrichten oder es sich vom Personal des restaurants professional, machen lassen

Nr.6 Außerdem können Sie Ihre Bestellung auch von zuhause per App durchführen, nach dem gleichen, hier beschriebenen Prinzip, als digitale Version für ihr Smartphone
Nr.7 Per App, kann man auch an einem Gewinnspiel teilnehmen, es funktioniert in der Hinsicht so, daß sie versuchen ein Spiel zu spielen, was hier in Kurzform beschrieben ist, das Spiel funktioniert indem sie ihre Zutaten ihrer Bestellung als emoji versuchen per Spatzenschleuder in einem grossen Topf zu treffen, schaffen sie mehr Punkte zu erzielen, pro Treffer, 1x Punkt quasi 85 Länder, also ca. 350 Zutaten und 350 versuchte Punkte Würfe, je nachdem wie die Anzahl an dem Tag des Gewinnspiels gefordert wird, zu erreichen und mehr als die anderen gegenspieler zu bekommen, erhalten die ein Gratis Essen plus Getränk und Nachtisch, bei ihren nächsten Besuch im Restaurant GinandJuice
Nr.8 Das Restaurant Design, ist nach dem Stil vom Film pulp fiction, original getreu und mit individuellen Veränderungen nachempfunden und bietet reichlich Platz für die Kunden

Nr.793 Gatherball

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Igel, zu steuern, der auf seinen Rücken Stacheln hält, auf den Stacheln befinden sich farbige Bälle in unterschiedlichen Größen, sie müssen den Igel auf einer Bahn werfen und bei einem bestimmten Punkt, wenn er stehen bleibt, die Bälle, die er auf seinen Stacheln trägt, per Swype an das Ende der Bahn switchen bzw. So benutzen, das sie ihren Finger benutzen, den Ball antouchen und ihn dann per drag and Swype auf den Weg der Bahn bringen, am Ende der Bahn befinden sich farbige Bälle, die durch den Wurf der Bälle, aus den Stacheln des igels in farbige Verbindung durch einen Treffer, in Verbindung gebracht werden müssen
Nr.2 Sie Zielen, wie beim Bowling mit den farbigen Bällen des igels, die sich auf den Stacheln befinden, eine Richtung ein und versuchen, die gleichfarbigen Bälle zu treffen, damit sich diese Verbinden und sich nach der Verknüpfung, sich auflösen, versuchen Sie alle Bälle die am Ende der Bahn auf Sie warten, zu treffen und so aufzulösen, daß kein Ball, mehr übrig bleiben tut, wenn sie das erreicht haben, nutzen Sie einen anderen Igel mit farbigen und unterschiedlichen Größen der Bälle, um alle Bälle so zu verarbeiten, daß keine mehr am Stachel übrig bleiben und am Ende der Bahn mit den geworfenen Bällen des igels, alle sämtlichen Bälle sich zueinander auflösen, versuchen Sie 3 Igel hintereinander so zu benutzen, daß alle Bälle verarbeitet werden, für jeden aufgelöste Verbindungen des Balls, erhalten Sie Punkte, diese Punkte müssen als Vorgabe erfüllt werden, um die Zeit, die gegen Sie läuft aufrecht zu erhalten

Nr.794 FullTimeLover

Nr.1 Um das Herz eines weiblichen Singles, in dieser Dating App, zu erobern, müssen sie die anderen männlichen Singles, die auf der Warteschleife und Rangliste stehen, ihren weiblichen Wunsch Charakter, einen Wunsch erfüllen, dieser Wunsch beinhaltet, das finden eines digitalen, in der realen Welt, versteckten Herzens, sie erhalten ein Zeit limit, um das digitale Herz mit ihrem Smartphone in der realen Welt aufzufinden und es mit ihren digitalen Korb zu fangen und es in der geforderten Zeit an ihren weiblichen per Foto gesehenen Single per App zu übersenden
Nr.2 Sind sie langsamer als die anderen Spieler und senden das erbeutete Herz, erst später an ihren weiblichen Wunsch Single, dann erhalten sie eine Kommunikation Sperre, für eine bestimmte Dauer, die der weibliche Single, den sie connecten wollten, vorgegeben hat, der schnellere Abenteuer in der freien Wildbahn, der das digitale Herz zuerst fängt und es in Echtzeit an den weiblichen Wunsch Single ubersendet, der darf als erster mit ihr in den Kontakt treten
Nr.3 Außerdem gibt es Zusatz Spiele, falls eine Kommunikation auf eine Dauer zwischen den beiden Singles, bestätigt wurde, wenn der weibliche oder männlich Single, bestimmte digitale Emoji Geschenke Icons in der realen Welt, die durch die App versteckt wurden mit seinen Smartphone in der geforderten Zeit finden und fangen kann, erhält dieser einen Geschenk Gutschein, zum Beispiel für ein Restaurant Besuch mit Dinner, in ihrer Nähe oder sogar ein Ausflug geschenkt, um damit die Kommunikation der beiden Singles in Zukunft, zu verbessern

Nr.795 FeetGrow

Nr.1 Sie steuern zu Anfang einen Tausendfüßler, der eine sehr geringe Länge aufweist, sie müssen versuchen ihn so lang wie möglich zu machen und Barrieren und Hindernissen, sowie Gegner ausweichen, die sich auf der ersten Ebene befinden, indem sie Füsse als Icons aufsammeln, pro aufgesammelten Fuss, wächst der Tausendfüßler in die Länge, haben Sie eine bestimmte Länge erreicht, dürfen Sie durch ein Loch, eine Ebene nach unten oder oben, sich bewegen und dort versuchen weitere Füsse zu sammeln
Nr.2 Ziel ist außerdem auf der Ebene, die den gesamten Bildschirm darstellt, Gegner mit ihren Füllern unschädlich zu machen und diese, zu beseitigen, erfüllen sie das Ziel und schalten sie alle Gegner aus, indem sie sie ansteuern und sie mit den Füllern aus dem Bildschirm Rand drängen oder sie elektrisieren, um das Tor bzw. Portal in die darunter oder darüber liegende Ebene zu öffnen und dort weitere Gegner zu zerstören und sich für Ebene für Ebene hoch zu kämpfen
Nr.3 Es gibt eine Vorgabe auf der Anzeigetafel, die Ihnen voran gibt, welche Firmen und Farben der Füsse Sie, nach der Richtigen Reihenfolge aufsammeln müssen, um den Tausendfüßler weiter wachsen zu lassen, pro zerstörten Gegner gibt es Zeitpunkte +,sammeln Sie diese auf, um Ihr Zeit Guthaben ständig im Plus aufzuladen, den das Spiel läuft auf Zeit und wenn die Zeit abläuft, bevor die due geforderte lange nicht einhalten, wird das Spiel als verloren angesehen

Nr.796 Crawlcrip

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, Insekten, die auf dem Bildschirm, sich aus den Löchern des Spielbretts bzw. Bildschirms, heraus kriechen, wieder dort zurück zu schicken, um sie verschwinden zu lassen, das funktioniert, wenn Sie die Insekten mit Schneebällen befeuern, die Sie während, die Insekten den Bildschirm versuchen zu blockieren, per Drag and drop in Ihre Schneeball Maschine oder per Swype hineinziehen, um sie mit Munition aufzuladen
Nr.2 Haben Sie die, in unterschiedlichen liegenden, kleinen, mittleren, oder grossen, farbigen Schneebälle aufgesammelt, befeuern sie nun die farbigen und in unterschiedlichen Formen und Größen, bewegenden Insekten mit den passenden Schneebällen, um sie einzufrieren, damit sie unbeweglich gemacht werden werden können, um sie dann per touch tip oder Swype in ihre Löcher, woher sie vorher heraus gekrochen sind, zurück zu führen, haben sie pro Loch die geforderte Anzahl an Insekten zurück geschickt, wird das Loch gestopft und es kommen keine weiteren Insekten mehr aus diesem Bereich, verfolgen sie die Insekten und schließen sie alle Ausgänge, also Löcher, woher die Insekten zuerst heraus gekrochen sind, um das Display zu räumen, für jede Räumung des Displays, erhalten Sie Zeitpunkte +, die Sie sammeln müssen, um in den, in Zukunft schwierigeren Levels, diese mitzunehmen, den das Spiel läuft auf Zeit, schaffen Sie es nicht, alle Insekten aus dem Display, verschwinden zu lassen, dann erhalten Sie Zeitpunkte -, diese werden, von Ihren Zeitguthaben Konto reduziert, sobald die Zeit auf Null ist und sich noch weitere Insekten auf dem Display befinden, gilt das Spiel, als gescheitert

Nr.797 ChairChamp

Nr.1 Sie müssen, versuchen bestimmte Stühle, in der gleichen Form und Farbe, auf dem Bildschirm, nach der Sichtbarkeit und Zeigung, per Drag and drop, schnell zusammenziehen und zu einem Stapel zusammensetzen, versuchen Sie einen höheren und stabileren Stapel zu bauen, als Ihr Gegner, den wenn die geforderte Anzahl an Metern, also die Höhe des Stapels erreicht wurde, klettert ihr Männchen(Bergsteiger) auf die Stühle und versucht, durch das, abwechselnde, klicken auf A und B auf seinen Touch Bedienfeld, hoch zu klettern, um seine Flagge zu hießen, der jenige Spieler der mit seinen Männchen, auf seinen Stapel, zuerst die Höhe erlangt und als erster hoch geklettert ist, gewinnt das Spiel,
Nr.2 Das Spiel kann mit, bis zu 12 Spielern gleichzeitig gespielt werden, achten sie darauf die richtigen Formen und Farben der Stühle, die im Verknüpfung stehen müssen, zusammen zu ziehen, um den Bau des Stapels zu ermöglichen. Sie müssen in neuen Leveln, mehere individuelle, farbige Stuhl Stapel mit unterschiedlichen Größen erichten und als erster die Flagge hießen, um unter die besten 3 Spieler zu gelangen, umso Punkte zu erhalten und in der Rangliste, auf die nächste Stufe zu kommen

Nr.798 Bankjob

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Charakter, in der Vogel Perspektive zu steuern, ihre Aufgabe umfasst, die Sammlung von digitalen Geld Beuteln, um an einem Geldbeutel zu kommen, müssen Sie folgendes beachten, sie müssen auftauchende feindliche Bankräuber auf der Landkarte suchen und mit dem Radar, diese auffinden und ausschalten, jeder dieser Gegner wirft und hinterlässt, nach seiner Eliminierung, einem individuellen Geld Beutel mit einem unterschiedlichen Geld Betrag, den sie wieder zu ihrer persönlichen Bank zurück geben müssen
Nr.2 Sie steuern Ihren Charakter in bester GTA 2 Manier durch, die Städte und Dörfer des Landes, was Sie zuvor ausgewählt haben, durch das Finden von ersten Waffen und dessen Munition, die individuell im Level versteckt werden, können Sie sich ausrüsten und sich im Dschungel der Stadt gegen die feindlichen Bankräuber schützen und diese damit ausschalten, suchen und finden Sie die Bankräuber, die Ihnen nach der richtigen Reihenfolge der Eliminierung, digitale Geld Beutel zur Verfügung stellen
Nr.3 Sie müssen nach der richtigen Reihenfolge, diese individuellen Bankräuber aufsuchen und eliminieren, Sie erhalten Pro gekillten Bankräuber, einen individuellen Geld Betrag, mit diesem erbeuteten Geld Betrag, müssen Sie sich wiederum, neue Waffen und Equipment, für Ihre neue Aufgaben, besorgen, sie haben eine geforderte Kill Liste der Bankräuber, die Sie in einer geforderten Zeit, erledigen müssen, läuft die Zeit ab, dann verschwinden diese Bankräuber und die Polizei, wird auf sie aufmerksam, die Sie danach verfolgt und versucht Sie zu schädigen und sie dann festzunehmen, versuchen Sie es nicht dazu kommen zu lassen

Nr.4 Die Bankräuber verstecken sich in Häusern und verschiedenen Gebäuden, sie müssen daran denken, diese fristgerecht zu finden und auszuschalten, denn, wenn sie es nicht schaffen, diese in der geforderten Zeit zu eliminieren, dann beginnt der individuelle Raub, diese Bankräuber gehen auf die Stadt oder Dorf zu und versuchen diese auszurauben, sie müssen wissen, daß sie der Gründer, dieser Stadt oder Dorf sind, so müssen Sie ihre Stadt, vor den nächsten grossen Raubzug der individuellen Bankräuber vorher durch dessen Findung und Eliminierung, stoppen
Nr.5 Haben Sie, die geforderte Kill Liste erledigt und die digitalen Geld Beutel, wieder zu Ihrer Bank zurück bringen können, dann dürfen Sie, wiederum dieses Geld in neue Form bringen und, neue Gebäude und Einrichtungen erschaffen, um Miet Geld Einnahmen, für für Zukunft in ihrer Stadt oder Dorf zu erhalten, beschützen sie diese Gebäude und Einrichtungen, vor dem grossen Raub der Bankräuber und lassen sie sich nicht von der Polizei abhalten, diese letztlich zu eliminieren
Nr.6 Pro individuellen Bankräuber, haben sie eine bestimmte Zeit, diesen zu erledigen, schaffen Sie es nicht, in der Zeit ihn zu eliminieren, dann multipliziert sich dieser Bankräuber fortan, wenn sie ihn dann nicht zur Strecke gebracht hatten, sie sammeln auf der Suche der Bankräuber, elementar wichtige Zeit icons ein, um damit ihr Zeit Guthaben Konto aufzuladen, läuft die Zeit ab, so multiplizieren sich die Bankräuber, bevor sie diese, wieder eliminieren können und starten gemeinsam den grossen Raub auf ihre Bank, also seien Sie auf der Hut und schalten sie, so schnell wie möglich, alle Bankräuber vor der ablaufenden Zeit aus, um den grossen Raub zu verhindern, um nicht ihre Geld Einheiten wieder, an für Bankräuber zu verlieren

Nr.799 BeCool

Nr.1 Sie müssen, versuchen in diesem Spiel, einen Charakter an das Ziel des Chefspostens aus Hollywood zu führen, sie erstellen sich einen individuellen Charakter, den sie selbst designen und durch verschiedene Richtungen und Wege bzw. Portale der Hollywood Filmografie auf ein Abenteuer führen müssen, das bedeutet das Sie pro selbst gewählten Film, den sie sich, aus ihrer Filmografie aussuchen müssen, einen Auftrag erfüllen müssen, das bedeutet, daß Sie portal Punkte in dem Abenteuer bzw. Film, den Sie als Spiel Wiese, sich ausgewählt haben, in einer geforderten Zeit finden müssen, um damit wiederum durch einen anderen von Ihnen ausgewählten Film, in ein neues Abenteuer reisen müssen, in jedem Film Abenteuer, das was sie erleben, muss eine bestimmte Passage aus dem Hollywood Buch der Regie gefunden, dazu versuchen sie sich in ihrem ersten Abenteuer und ihren gewählten Film, der von der Optik, dem original entspricht und das Level design sich dem Spiel sehr stark an ähnelt
Nr.2 Versuchen Sie die wichtige passage Des Hollywood Regie Buches, in ihrem ersten Film zu finden unter Beachtung, das sie feindliche Truppen, die diese Passage beschützen im Beat m Up oder third oder ego Perspektive bekämpfen müssen, um an die gesuchte passage zu kommen
,haben Sie die passage, mit Ihrem Radar ausfindig, in Ihrem Film gemacht, so bewaffnen, sie sich ausreichend und gehen in den Kampf gegen die feindliche Truppen in dem Prinzip der 3 Spiel Modi Optiken, die gerade erwähnt wurden, sie haben nur eine bestimmte Zeit, um die Passage des Hollywood Regie Buches zu finden, zu befreien und diese durch das Portal zurück in ihr Wohnzimmer zurück zu bringen, seien sie also schnell und ordentlich bei der Suche und bekämpfen die Beschützer der Passage, pro erledigten Gegnet, erhalten Sie portal Punkte, sammlen Sie genügend Portal Punkte, um wieder zurück nach Hause zu kommen und genügend noch Zeit Punkte, um in einen neuen Film, ein neues Abenteuer aus ihrem Sofa portiert zu werden

Nr.3 Wenn Sie die Passage ergattert haben, kehren Sie, schnellst möglich zurück, zu Ihrem Haus und zurück in Ihr Wohnzimmer, wo sie dann, dass nächste Film Abenteuer planen, indem Sie Ihre gesammelten Portal und Zeitpunkte nutzen,um in einen, von Ihrer Filmografie ausgewählten Film, in ein neues Abenteuer portiert zu werden und die wichtige, weitere fehlende Passage des Hoywood Regie Buches zu finden und zu ergattern, sie müssen ca. 13 fehlende Passagen zurückführen, um damit das Geheimnis der Hollywood Regie Buches zu entziffern und zu entschlüsseln, wenn sie alle Passagen gefunden haben, kehren sie zurück zu ihren Wohnzimmer und versuchen das Rätsel durch Verknüpfung der Passagen zu lösen, führen sie eine Verknüpfung durch, wenn diese Verknüpfung nicht komplett korrekt gelöst wurde, so erhalten Sie einen, neuen unfertigem Film per stream nach Hause geliefert, indem Sie sich wieder, auf die Suche machen, um die passenden Und ähnlichen funktionierenden Schlüssel Wörter finden müssen, um weiter ihr Rätsel, damit zu konfigurieren, erst, wenn Sie, dass Rätsel zu 100 Prozent gelöst haben, dann erhalten Sie das End Abenteuer zur Verfügung gestellt, sie können sich ein eigenes Abenteuer Film Spiel mit Hilfe des Regie Hoywoods Buches kreieren und Internet Spieler einladen, dieses zu spielen, sie verstecken in diesem Spiel auch Passagen, die wichtig für die internet Spieler sind, diese internet Spieler benutzen, ihre Passage, um wiederum ihr Rätsel zu lüften oder zum Teil, zu entschlüsseln, werden sie am Ende des Spiel ein Regisseur eines eigenen erfundenen Film Abenteuer Spiels, das von anderen Spielern aus der Welt in Hollywood gespielt wird, und die Grundlage für einen neuen Film in Zukunft bieten wird

Nr.800 HeaveninFire

Nr.1 in diesem Spiel, versuchen Sie, den Mond vor feindlichen Musik Stücken bzw. Noten Beschuss zu schützen, das bedeutet im kurzem Sinne, daß sie die Noten, die von den Musikern, die sich um dem Mond befinden, versuchen, abzublocken bzw. in der folgenden beschriebenen Funktion, vorm Mond zurückzuhalten, das funktioniert, wenn Sie die, einfliegenden Noten, versuchen mit Finger Tipp und drag and drop, in das Kreis förmige Noten System, was sich, um den Mond aufhält, in die Blanko Felder so zu setzen, daß sie einen korrekten spielbaren Ryhtmus erlangen, setzen sie die Noten, die auf sie zukommen und das geschieht, um den Mond herum, aus allen Richtungen kommend, nicht richtig und farblich und Größen technisch in die korrekten Blanko Feld Typen, dann gibt es Rhythmus mehr und der Mond bewegt sich in Schwingung, je mehr er anfängt zu schwingen, desto mehr zerbröselt er und fängt an Feuer zu fangen
Nr.2 Um das Feuer aufzuhalten, müssen Sie die feindlichen Truppen, also die Musik Schiffe, die Noten auf sie absenden, mit ihrem Laserstrahl ablenken und verhindern, daß diese weitere Noten auf sie abfeuern, pro richtig gesetzte Note in das Kreis förmige Noten System, erhalten Sie Punkte, erholen Sie den brennenden Mond, falls er Feuer fängt, wenn Sie die Punkte gegen Wasser Galsiere eintauschen, die Sie auf dem Mond platzieren und Das Feuer an den brennenden Stellen, individuell löschen
Nr.3 Ziel ist es, den Mond vor der totalen Verbrennung zu schützen und das komplette Noten System durch die Einsetzung der befeuernden Noten aus den Musik Schiffen in die blanko Felder Typen, zu retten, ergeben die eingesetzten Noten von ihnen einen Ryhtmus und der gesuchte und geforderte Musik Titel wird zu 50, 75,100 Prozent richtig abgespielt, erholt sich der Mond von den Verbrennungen und kann mit Gegenwehr auf die Musik Schiffe, durch richtig farbige , geschossene Vectorpunkte auf die Musik Schiffe, diese zurückhalten und letztendlich vertreiben bzw. Im Endziel komplett zerstören

Nr.801 Aqualight

Nr. 1 Um eventuell, eine neue stream Technologie zu entwickeln, bedienen, wir uns an dem Spiel Tetris bzw. PuyoPop, und entwickeln durch die Spiel Algorithmen, die in diesem Spiel erfolgen, eine neue, bessere Individualität, einer neuen Technologie des streamens, von Daten Paketen, im IT Sektor der Zukunft
Nr. 2 Sie müssen bei dieser Tetris vs. PuyoPop Variante Kreise, Dreiecke, Quadrate, Rechtecke und andere Formen, die man von der Mathematik kennt, im Prinzip, aufeinander, nebeneinander, durch das Wechseln der Richtungen der Formen, verknüpfen, damit sich die aufeinander oder nebenliegende Form, sich auf eine andere setzen tut, und nach der Setzung, die Verknüpfung startet, damit sich das Schema lösen tut und weitere Formen geladen werden können
Nr. 3 In den Mathematischen Formen, befinden sich Spinnennetze, die ein Netz, individueller Nummern bzw. Zahlen Systeme von 0 bis 1, in Verbindung gesetzt haben, der Verteiler des Netzes ist zufällig ausgewählt und jedes Design des jeweiligen Spinnennetzes ist wahrhaftig, individuell gestaltet, die Nummern bzw. Zahlen verteilen sich und reisen durch die Linien des Spinnennetzes zueinander und ergeben ein Maschinen Code, der je nach Richtung, ein Sinn ergibt, falls die Verbindung, durch den Verteiler gesondert überprüft wird, der Verteiler nutzt das Schema des Spinnennetzes, um seinen Maschinen Code, aufeinander zu setzen und in Gewandt zu interpretieren, damit die Verbindung zwischen den Zahlen Reihen, die durch das Netz reisen, einen original getreuen Code ergeben, den man für die spätere Programmierung benötigt, um daraus ein Output zu erstellen, der durch den Input der Zahlen von 0 bis 1 im Spinnennetz, gewährleistet werden kann

Nr. 4 Um den Schlüssel zu verstecken, der hinter diesen theoritschen, hier gleich genannten Algorithmus steckt, muss eins beachten, daß die mathematischen Formen, zueinander, aufeineder und nebeneinander, gestapelt werden müssen, um diese letztendlich, aufzulösen, damit sie weitere Formen aus den Richtungen des Spiels, nutzen können, um die Verschlüsselung der Daten, des sich hier, versteckten Maschinen Codes des Spinnennetzes, so zu sichern, daß die Technologie des neuen Stream Systems, gewährleistet werden kann, versuchen Sie dieses endlos in Schleife laufende Spiel, in Start zu setzen und daraus zu lernen, wieviel Formen sich zueinander verknüpfen, um den Hintergrund, der oben stehenden Funktion zu speichern, um das Stream System mit verbesserten Schutz der Daten in Zukunft, Namens Aqualight, nutzen zu können und es auf weitere Multiplizierte Cloud Systeme aufspielen, um einen verbesserten Stream von Multimedia Daten in ferner Zukunft zu gestalten und zu verwalten, sowie diese mit dieser Idee zu nutzen, eine schnellere und sichere Verbindung für Informations Austausch Algorithmen und dessen Maschinen Codes, zu gewährleisten

Nr.802 ButterflyEffect

Nr. 1 Sie müssen, um diesen messenger zu nutzen, folgende Anforderungen erfüllen, sie geben Ihre persönlichen Daten ein, die Sie gerne eingeben möchten und der Identifizierung nachstehen , die 3x Fach verschlüsselt werden und in der Cloud gespeichert werden
Nr. 2 In diesem Messenger, dürfen Sie Erinnerungen aus Ihren persönlichen Daten Bestand hochladen und in Echtzeit, Ihres Lebens geführte Aktionen, aus dem Alltag mit implementieren, dazu Multimediale Formate dazu beziehen, die mit anderen Usern aus, der auf cloud basierten Datenwolke basieren, verknüpfen, sie erteilen durch ihre Freigabe, die KI des messengers zu nutzen, dieser vergleicht ihre Interpretation ihrer Daten mit den Gesichtern, ihres Profils und gibt ihnen die Möglichkeit, eine Timline der hochgeladenen, multimedialen Formate zur Schau im neuem Design Gewandt, zu stellen
Nr. 3 Die time-line ist, ein 3D Quadrat, das sie in jede Richtung drehen und switchen können, in der time-line selber, werden Ihnen, korrekte Verknüpfungen, aus Ihren vorher, gewählten Kategorien Bereich, Ihrer und den derer Daten, dargestellt und zur Optik gebracht, die sich dafür aktuell, aktiviert haben oder es in Zukunft wollen, nach dem neuem, hier dargestellten Schema der Optik Betrachtung, dieser Verknüpften, multimedialen Formate, wie Bilder, Texte, Videos oder auch Dateiformate aus der Computer Branche, können sie durch die Timline switchen und sich diese Sachen auf ihrem 3D Quadrat ansehen und in Echtzeit bearbeiten, zum Beispiel mit einem Video, Bilder, Text Optimierungs Plugin das sie nutzen, um diese Formate in besserer Optik zu bekommen

Nr. 4 Sie können, Ihre komplette Timeline, die als 3D Quadrat als Viewer eingesetzt wird, mit anderen Quadraten bzw. Würfeln tauschen, wenn Sie in Kontakt, mit einer persönlichen und nahen Person aus Ihren Freundeskreis kommunizieren, sie können außerdem kostenlos telefonieren per IP Cloud und kostenlose Nachrichten miteinander austauschen, wie von Text, Bilder, Video, Voice Format, die live aus dem Viewer Würfel, versendet werden dürfen
Nr. 5 Sie haben wiederum, die Möglichkeit, mit den Würfel, der als Kommunikations Viewer dient, auf Nachrichten Channels, aus aller Welt zuzugreifen, sowie auf Streaming Musik Platformen, sowie youtube Channels und einer unkomplizierten Internet Suche, dafür werden die Internetseiten als mini plugin Apps auf dem Viewer Würfel dargestellt, diese laden sie sich als Mini plugin hinzu und können davon profitieren, die neusten und gesuchten Informationen, über die Sachen, die sie interessieren, zu erhalten und diese mit anderen User zu vergleichen und zu tauschen, um auf den neusten Stand zu kommen, der in Echtzeit mit den Internet Datenbanken dieser Welt verglichen wird
Nr. 6 Die Kosten für diesen Messenger der Zukunft wird laut Berechnungen und Verrechnungen, insgesamt 33 Cent pro Monat kosten und im Gsamtpaket, pro laufendes Jahr 3,30 Dollar, dafür erhalten Sie eine, neue mit gedienten und ständig in Echtzeit laufenden Upgrades, Verbesserungen und Updates, kommenden Messenger der Zukunft, Der zugleich, die Option bietet, sich mit der Welt aus Informationen der User im Einklang, sich zu verbinden und im Austausch der Echtzeit Informationen, dieser Welt, sie darüber aktuell informiert, was ihnen, die damaligen Messenger nicht bieten konnten

Nr.803 DoShowShowDo

Nr. 1 In diesem digitalen Ego Shooter, versuchen Sie zuerst ein Level, zu einer Spiele Welt zu entwickeln, sie beziehen sich daraus, aus den Hollywood Schaustellen, das bedeutet, Sie wählen sich einen individuellen Film, aus einer der verschiedensten Film Kategorien aus und nutzen dessen Schauplatz, als Beispiel für den Erbau Ihrer gemeinsamen Spiele Levels, die anderen Spieler dieses Spiels, helfen Ihnen dabei, mit anderen Schauplätzen und verknüpfen, diese zu Ihrem oder sie zu deren Level oder nutzen die KI des Spiels, um den Schauplatz schneller erbauen zu können
Nr. 2 Haben Sie gemeinsam, ein Spiel Level Design errichtet, beginnt das Spiel nach dem Prinzip von Death Match oder Capture the Flag, das bedeutet, daß Sie nun Ihrem Level versuchen sich im Death Match Modus, sich gegen eine Vielzahl anderer Gegner, mit speziellen für das Spiel entwickelten Waffen zu behaupten, der jenige, der die meisten Kills, am Ende der ablaufenden Zeit hat, gewinnt die Runde, im capture the flag Modus, müssen sie die Flage, von der gegnerischen Hauptzentrale stehlen und diese unversehrt, in ihre bringen, um dadurch ein Punkt in der laufenden Zeit, zu erhalten
Nr. 3 Das besondere ist auch, dass sich das Level Design und dessen Struktur, nach jedem Spielzug, sich durch die KI individuell ändert, das bringt neue Herausforderungen und erhöht den Spiel Fluss, außerdem können Sie die Architektur des Spiels zerstören, sowie Gegenstände verrücken und diese auch nutzen, um die Gegner zu verunsichern, Ziel ist es am Ende die meisten kills oder die meisten Punkte zu erhalten, um neue Schauplätze von neuen Filmen freizuspielen, diese dann in den neuen Levels zu nutzen und das Spiel fortan in Zukunft vielseitiger, mit neuen Mappen auszustatten

Nr.804 DreamChill

Nr. 1 Sie müssen, Ihre Gedanken in die Eingabe Matrix und in das individuelle Raster, aus Ihrem Tagebuch oder aus Ihrem Gedächtnis ihrer eigenen Bedürfnisse, per voice oder Text implemtieren
Nr. 2 Das Programm setzt aus Ihren Eingaben, durch die Aufbau KI, Räumlichkeiten, Gebäude und Landschaften, sowie Infrastrukturen für Ihr Wohlbefinden zusammen
Nr. 3 Per Virtual Reality, dürfen Sie nun an diesen, durch die Aufbau KI erstellten, virtuellen Orten, Ihre Freizeit genießen und Urlaub machen, tauschen Sie Ihre Tagebuch Notizen, über Ihre Bedürfnisse und Gedanken, mit anderen Usern aus, um eine individuelle Vielfalt, der neu, für Sie konfigurierten Erlebnisse in der Virtuellen Welt von DreamChill, zu genießen und zu erleben
Nr. 4 Gehen Sie in die reale Welt hinaus und versuchen Sie mit Ihrem Smartphone, die in der realen Welt verstecken Gedanken, der User, dieses Spiels bzw. Programm, mit ihren Smartphone zu finden und aufzufangen, dafür müssen Sie in ihrer Nähe oder Umgebung, darauf achten, das Sie die nötige Zeit haben und die geforderten Strecke zum Versteck auf der digitalen Landkarte, real und mit genügend Kilometer, zurücklegen, um zu garantieren, daß der Gedanke vor Ihren Augen, also durch die Kamera, Ihres Smartphones auftaucht und Sie diesen, per Fang Netz einfangen und in Zukunft in Ihr Tagebuch schreiben können

Nr.805 FitinFingers

Sie wählen ein Song Video von Youtube aus, per touch erhält das Video, ein Fingerabdruck von Ihnen und sucht einen ähnlichen Fingerabdruck bei Youtube der gearde oder Schon gesucht hat, zum gesetzten Zeitpunkt und Standort, während Sie das Video mit ihren Finger touchen, durchsucht Youtube, anhand Ihres Finger Abdrucks ähnliche Fingerabdrücke aus der Datenbank oder in Echtzeit und zeigt ein neuen darauf ähnlichen basierenden, Content für sie, in einer neuen 3D Würfel Optik zur Schau, sie können so durch die gefundenen und zusammengeführten, neuen Content durch den 3D Würfel pro Seite switchen und sich den per Fingerabdruck gefundenen Content anzeigen lassen, per swype dürfen Sie eine Seite des Contents einem Account User zusenden, wenn Sie Die double tap Funktion durchführen. Außerdem haben Sie einen RGB Kreis zur zufälligen Suche nach Ihren Content, er führt Ihre Suche aus, wenn Sie max. 3 Farben auswählen, anhand der Farben findet Youtube, neuen und in Echtzeit, content aus den Videos, die diese Farbe am meisten in ihren Videos, enthalten. Desweiteren können sie ihren Account, anhand der 3D Würfel Optik, mit drag and drop mit channels füllen und sich, diese auf einer Seite des 3D Würfels, in einer neu dargestellten, Timline zum scrollen, anzeigen lassen, haben Sie eine time-line erstellt können Sie diese, an andere User per Drehkarussel weiterleiten und den Shit, in Youtube auf Zufall und Glück verteilen. Zudem können Sie, das Video länger antouchen und halten es für eine Weile mit ihren Finger gedrückt, nun taucht ein Kreis aus max. 8 Gesichter von Usern aus Youtube auf, die dieses in ihrem channel haben und sie können nun weitere Videos ihnen zusenden, die sie mögen, die im Mix darauf zu sehen sind und folgen, mit der throwback Funktion pro gedrückten Video oder Mix

Nr.806 FlaveyourFlavour

Nr. 1 Sie müssen, vor der Einladung, des Restaurants, sich online, für eine virtuelle Tour durch, dass Restaurant Verifizieren und ihre Umgebung auswählen bzw. Ihren Platz virtuell selber designen, das bedeutet, dass sie Ihren Platz, der in der Umgebung von LED Leinwänden umgeben ist, Ihre flora anzeigen tut, wählen Sie Ihren Geschmack aus ihren Vorstellungen und Wünschen, zum Beispiel den Hintergrund, der New Yorker Skyline aus und speichern diesen, für ihre Einladung ein, ihre Speicherung ihres gewählten Designs, wird live bei ihrem Besuch, zu ihren Platz projiziert und das angewendet, was sie sich als andere individuelle Art von Vorstellungen sich, für ihren Platz ausgedacht hatten und wird ihnen zur Verfügung gestellt
Nr. 2 Versuchen Sie, nun bei Ihrem Besuch, Ihre Einladungs Karte, vorzutragen, indem Sie diese, einfach auf Ihren bestellten Wunsch Platz, in den Tisch integrieren, beachten Sie vorher, das Sie reserviert hatten, um die Bestätigung der Einladung, zu gewährleisten, Ihre Einladungskarte ist ein digitaler Chip und beinhaltet Ihre Wünsche, die Sie selber, vorher per VR App designt, für Ihren persönlichen Platz erstellt haben, stecken Sie den Chip, in den Tischslot und nun, erhalten Sie Ihr Design, in Ihrer Platz Umgebung, digitalisiert auf der neu erstellten LED Wand Projetzierung, das heisst, das die zum Beispiel im Kreis Tisch umgeben werden, von dem, was Sie sich, bei der VR App vorgestellt haben, die passende Sektion und Wunsch Vorsehung Ihres Designs Der Platz Umgebung, mit dazugehöriger, gewünschten smothen Musik, wird nun Ihnen dargestellt und abgespielt

Nr. 3 Das Tisch Surface, dient Ihnen außerdem, als Bestellungs Option, was Sie, für Ihre Wünsche zurecht setzen, in diesem Beispiel, wählen Sie passend zu Ihrer Umgebung, ein Essen aus der New Yorker Küche, die sich mit der Umgebung anpasst und heimisch sich anfühlt und den örtlichen Geschmack aus der Küche aus New York liefert, die auf dem Surface Tisch, sich passend zur ihrer Umgebung, die Sie, vorher per VR sich selber designt hatten, anschmiegt und ein heimisches und liebevolles Gefühl der Nähe ihnen zuwidmet
Nr. 4 Sie wählen von surface Tisch, per drag and drop Funktion plus touch plug-ins aus der emoji Scalability, Ihr Wunsch Essen Sich selber zusammen und fügen Ihre Vorstellungen als Zusatz der Bestellung hinzu, die dann in Echtzeit, in der Küche, als Input, für Ihre Bestellungs Wünsche aufleuchtet und in Bearbeitung gestellt wird, das heisst im kurzen Sinn, das sie quasi in einem New Yorker lineup Restaurant, per digitales Wesen, sich befinden und ihr passendes Essen, was dort in original gespeist wird, sich zu Munde in diesem Restaurant, sich kosten lassen können und verspeisen sollen, bis die Zeit abläuft und ihre Umgebung sich, dem orginal getreuen Restaurant Flave, sich wieder zurück anpasst, also Speisen sie köstlich, ihre Vorstellungen in Verknüpfung ihrer Selbst, bis das wahre Gesicht des Restaurants, sich wieder, nach Beendigung ihrer Zeit, die Sie verbracht haben, gelüftet wird, seien sie gespannt auf die Zukunft gewappnet und füllen und chillen sie sich im Feeling des Geschmacks weiter wohl

Nr.807 HubCloud

Sie müssen, in diesem Cloud basierenden System, durch die, zur Verfügung Stellung von Datenmengen, die aus verschiedenen Bereichen der Computer Industrie stammen, ein System erschaffen, was auf ein neues Dateiformat voran läuft, das bedeutet, das sie ihre Datenmengen mit dem Show width Interface protocol Verfahren codieren, und für die Codierung das, siehe App Gallery Aqualight.pl Verfahren nutzen, um die Datenmengen, die sie zun Stream bereit gestellt haben, in einen neuen, Komprimierten Dateiformat in Zukunft den Usern von Hubcloud zur Seite anbieten, jeder Hub ist eine Kategorisierung bzw. Ein Verzeichnis von Daten, die im Echtzeit Stream, ihnen angeboten werden, das bedeutet, für sie, das sie nur auf dem stream zugreifen können, wenn der Uploader seine Hardware mit den Internet verbunden hat und die Freigabe erteilt, den simultanen Stream, der auf andere Daten zugreift und diese vergleicht, ob sie mehrfach, im Internet vorhanden sind und dann den Stream per gebündelter Leitungsoptimierung, zum Stream zur Verfügbarkeit ihnen anzeigt, ob sie genügend gebündelte Daten, online zur gemeinsamen Stream Verbindung zur Verfügung gestellt bekommen. Sind genügend gleiche Daten verfügbar, dann dürfen Sie den Hub durchsuchen und nach spezifischen Daten suchen und den livestream der Daten Anzeige beginnen, solange die Hardware mit dem Internet der anderen User mit dem Internet verbunden ist, durch die neue Komprimierung von Aqualight.pl nutzen Sie den stream, Mit einer geringen Datenmenge und können auch, mit einem nicht so gut laufenden Internet Geschwindigkeit System, den stream starten und für die Zukunft in Checkpoints, Puffern lassen, um bei einem Abbruch, ab den Checkpoint weiter in Zukunft, von der gleichen Stelle zu streamen, ohne von vorne den stream wieder zu beginnen und ihn nicht zu verlieren.

Nr.808 Krokoh

Nr.1 Sie müssen, in diesem Spiel, ein digitales Krokodil steuern und versuchen, im Wasser und auf Land, Enten zu schnappen
Nr.2 Das besondere ist, daß die Enten nicht aus dem Display bzw. Bildschirm Rand abhauen dürfen, sonst erhalten Sie Zeit - Punkt Abzüge, versuchen Sie so nah, an die Enten wie möglich, zu gelangen und diese, mit Ihrem Maul einzufangen und somit aufzufressen
Nr.3 Es gibt Unterschiedliche Arten von Enten, kleine, mittlere, große und farbige, um die farbigen Enten zu erwischen, müssen Sie auf dem Display die nötigen Farb Vectorpunkte aufsammeln, um das Krokodil in die, für die richtige Farbe, der gesuchten Ente zu verwandeln, desweiteren müssen sie ihr Krokodil Maul auf die passende Größe der Enten anpassen, das geschieht, wenn Sie die Power Icons nutzen, die Sie beim Fang auch explizit zur Norm der Ente, einsammeln müssen, um Sie schnappen zu können
Nr.4 Das Spiel läuft auf Zeit, sie erhalten pro gefressene Ente Zeit Punkte +, für die kleine 1,für die mittlere 2 und für die Größte 3 Punkte, auf Ihr Zeit Konto, gutgeschrieben, Ihr Ziel ist es, alle Enten vor dem shutdown, der Zeit, aus dem Display zu schnappen und aufzufressen, den wenn, die Zeit unterlaufen ist und der shutdown startet, dann multiplizieren, sich die Enten die sich aufeinander treffen, um ein vielfaches, damit wird das Display voller und sie können, nicht alle Enten vor Beendigung der Zeit, schnappen und diese in ihr Maul befördern

Nr.5 Außerdem hindern sie Barrieren und Hindernisse, sowie von den Enten, gelegte Bomben und andere Formen der Verhinderung daran, die Enten zu fangen, die Levels verändern sich in Echtzeit, das bedeutet, daß es mal regnet, schneit, windig, hagelig, sommerlich, stürmisch und dunkel wird, dies wiederum erschwert, dass Spiel und das fangen der Enten in Zukunft des Spielens
Nr.6 Gesteuert wird das Krokodil in links, rechts, unten, oben und diagonale Richtungen, mit ihren Finger, sie müssen, wenn sie in der Nähe der gesuchten Ente, die auf der Anzeigetafel nach der korrekten Reihenfolge geschnappt werden soll, einen einfachen für eine kleine, zweifachen für eine mittlere und einen dreifachen Tap auf das Maul des Krokodills, nach der vorherigen Sammlung der Vectorpunkte für die Größen und Farb Fang Funktion, durchführen, um das Maul zu öffnen und die Ente letztendlich, einzufangen

Nr.809 Serio

Nr. 1 in dieser Suchmaschine der Alternative Idee, wird ihr Zimmer 3D technisch digitalisiert, sie müssen, einfach nur mit der App, dieses Zimmer, nach Vorgaben, in verschiedenen Bereichen, mit der Smartphone Kamera zu fotografieren oder ab zu scannen
Nr. 2 Nach der Digitalisierung in 3D Optik, haben Sie nun die Möglichkeit, in Ihrem Argument Reality Zimmer, folgende Funktionen zu nutzen, es befinden sich Apps, in Ihrem Zimmer, die zur Suche, Kommunikation, Einkauf, Spielen, Service, Fernsehen, Musik, Daten, usw. Zur Verfügung stehen und ausprobiert werden können
Nr. 3 Das besondere ist, dass die Suchmaschine, eigene Kommentare und Rezensionen, zu Internetseiten zusammenfasst und sie, detailliert in der Option Kommentare, zur Suche darstellen kann, außerdem ist es möglich, die aus den oben genannten Apps, Informationen zu suchen und diese anhand der Suche, in einer neuen Ansicht, die auf einem 3D Würfel aufgebaut ist, auf dem Smartphone oder Computer +virtuellen Zimmer(VR Brille benötigt) , anzeigen zu lassen
Nr. 4 Nutzen Sie die Apps, aus der sidantre.com Gallery, um ein neues Angebot an Erlebnissen zu erhalten und fügen Sie diese, aus dem eigenen Verzeichnis, in Ihr Argument Reality Zimmer ein, um an der Zukunft beteiligt zu sein

Nr.810 SmashGirlsSmashBoys

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine Verbindung, zu einem weiblichen oder männlichen Single aufzubauen, dazu müssen Sie zuerst, die auf dem Single Love Radar, in Ihrer Nähe, als emoji und unter einen Benutzer stehenden Namen, getarnte Gesichter, freischalten, um zu sehen, wer sich hinter dem Emoji, versteckt
Nr. 2 Dazu müssen sie, auf das Emoji, was für weibliche oder männliche Singles gekennzeichnet ist, klicken, um das Spiel zu starten, um an das Profil, des weiblichen oder männlichen Singles zu kommen, im Spiel geht es darum, auftauchende Emojis nach richtig, vorgegebener Reihenfolge, in die vorgegebene Richtung des Displays, also oben, unten, links, rechts, und an die Ecken des Displays zu schieben bzw. Weg zu Swypen, oder mit einem digitalen baseball Schläger, zu smashen
Nr. 3 Pro richtig, weggeschobenen Emoji, in die richtige Richtung erhalten Sie Punkte, sie müssen einen bestimmten Punkte Wert erreichen, um an das Profil des weiblichen oder männlichen Singles zu gelangen, um dann, die Optionen zur Kommunikation freizuschalten, die Optionen beinhalten Bilder, Text, Video, Voice Tausch und werden nach erfolgreicher Beendigung des Spiels, Ihnen zur Verfügung gestellt, um eine Option zu aktivieren, müssen Sie nun wieder, nach den Hier genannten Spiel Prinzip, einen höheren und schwierigeren Spielfluss bezwingen, wenn sie in einer allgemeinen Zeit, die gegen sie läuft, nicht zur Kommunikation kommen, wird due Verbindung zum Benutzer gesperrt und sie müssen sich einen neuen aussuchen oder ein Tag warten, bis sie wieder in Kontakt durch die erspielten Kommunikations Wege, treten können
Nr. 4 Um die Spiel zu umgehen, können und müssen sie, die digitale Herzen, die in ihrer realen Nähe oder Umgebung versteckt worden sind, mit ihrem Smartphone finden und auffangen und dem weiblichen oder männlichen Partner Emoji zusenden, um mit ihm in Kontakt zu treten

Nr.811 SnakePliskin

Nr. 1 Sie müssen, in diesem snake, retro design modding Spiel, versuchen, die Schlange, die sich per Zufall, auf dem Smartphone Display zeigt und in die Richtungen, links, rechts oben, unten, diagonal, versucht zu verschwinden, also aus dem Bildschirm Rand heraus, zu flüchten, mit der Hand Gabe ihres Smartphones, siehe Gyroskop Funktion, versuchen mit ihrem Smartphone, in der Hand, je nach welcher Richtung, sich die Schlange, bewegt, ihr Smartphone in die Hand nehmen und in die Luft ziehen, dabei es in die Richtung der Schlange neigen und sie mit offenen gehaltenen Mund, siehe Bier App bei Apple IPhone 1(Erinnerung aus der Vergangenheit) , verschlingen, schaffen Sie es nicht die Schlange, mit der in Ihnen, für Sie, in richtig gehaltener Stellung, die Schlange zu verschlucken, multipliziert sich diese und Sie haben, nun 2 davon und fortan mehere, auf dem Display, die versuchen, ihre Zeit Punkte, die sie am Anfang des Spiels verstreut haben, zu schnappen,
Nr. 2 Neigen sie ihr Handy und nach dem Prinzip, ein Bier auszutrinken, versuchen sie dadurch, die Schlangen, zu verschlucken, das auf ein genormtes Zeit Limit Verfahren, angesehen, schaffen Sie es nicht in der bestimmten Zeit die Schlangen zu verschlucken, dann wird das Display verdunkelt und Sie müssen, nun die nächste Stufe des Schlangen Fangs, erledigen, das bedeutet das Sie nun kurz aufleuchtende Schlangen sehen und es immens schwieriger wird, diese im Blickfeld, für das verschlucken und einsaugen, durch die Neigung, zur Richtung der Schlange, mit ihrem Mund geöffnet, zu meistern,

Nr. 3 Haben sie die erforderlichen Schlangen durch die Schluck Gyroskop Funktion verschlungen, gilt das Level als erfolgreich bestanden und sie können nun, im nächsten Level, die Schlangen für einen, online Mitspieler, selber steuern und ihn nach dem genannten Schluck Prinzip, zur Weißglut bringen oder ihn dazu herausfordern, ihren vorher erzielten Punkte Rekord zu verbessern und ihn zu schlagen, falls der Online Spieler es schafft, müssen Sie nun wieder, an die Reihe und mit dem Gyroskop Schluck Verfahren, die Schlangen, versuchen zu schlucken, um einen besseren Punkte Rekord, als vorher im Spiel, zu erlangen, zu beachten ist, das sie beim Schluck der Schlange ein Wort, das gesucht wird, in das Mikrofon während sie den Schluck durchführen, heraus sprechen, um den Fang der Schlange zu 100%, zu garantieren

Nr.812 TitiTwister

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine Ortschaft Namens Al Ray, mit ihren Fast Cars, die sie vorher zurecht schmieden und designen, im Fahrer Modus, zu erreichen, das bedeutet, sie müssen gegen andere Kontrahenten, in diesem Fall, aus dem Drehkarussel, gelost, in der Anzahl von 24 Autos, antreten und unter die ersten 3 Ränge gelangen, während Sie in AL Ray ankommen
Nr. 2 Nehmen wir an, Sie erreichen, die top Platzierungen, unter den ersten Top 3 und sind in der Ortschaft AL Ray angekommen, dann erhalten Sie ein Ticket, mit den anderen 3 Spielern, für den Besuch der TitiTwister Bar, das Ticket hat eine ablaufende Zeit, sie müssen die Bar, zum richtigem Zeitpunkt verlassen und weiter an neuen Multiplayer gegen andere Kontrahenten, Rennen teilnehmen, die Zeit läuft gegen sie und sie müssen schnell agieren
Nr. 3 Zuerst aber, müssen Sie aber folgende Aufgaben in der TitiTwister Bar erledigen, sie setzen sich an einen der Poker Tisch und versuchen ihren Einsatz, den sie vor dem Spiel erhalten haben, bei einem Poker Spiel zu verfielfachen, um damit sich den sprit für die weitere Fahrt im Spiel zu leisten, nach einer bestimmten Zeit des Spielens, und durch das spielende Glück und der Verfielfachung ihres Einsatzes, merken sie das es Zeit ist zu gehen, es wird dunkel in der Bar und sie verwirklichen langsam, das sich ihre Mitspieler und die Gäste sich in Vampire verwandelt haben, so switcht, daß Spiel in die Ego bzw. 3third Person Perspektive und sie müssen, versuchen aus der Bar, lebend herauszukommen, sie müssen die Mitspieler und Gäste, die in Vampire verwandelt worden sind, versuchen, mit den auftauchenden Waffenarsenal in der Bar, zu vernichten und letztendlich abzuhauen und in andere Ortschaften gelangen, wo sich neue Vampir Bars, sich nieder gesetzt haben

Nr. 4 Die Vampire stürmen aus allen Richtungen, in die Bar hinein und blockieren den Ausgang, sie müssen eine vorgegebene Zeit, nun in diesem hack and Slay Verfahren, überstehen, bis die Sonne aufgeht und sie das Gebäude individuell durch Löchert haben, damit die Sonnenstrahlen, die Vampire gezielt treffen und außer Gefecht setzen, nutzen Sie Ihre individuellen aufgenommen Waffen zur Verteidigung, um sich zu schützen, treffen Sie möglichst genau die Treffer in die Wände, bis die Sonne aufgeht und somit die Sonnenstrahlen durch, die Löcher, der Wände auf die Vampire gezielt scheinen lässt, um sie zu verbrennen zu lassen
Nr. 5 Haben Sie sie geforderte Hack and Slay Zeit überstanden, müssen Sie nur noch aus dem Ausgang zu Ihren Autos gehen und die Fahrt aufnehmen, in die nächste Ortschaft zu kommen, um dort fortan, nach dem gleichen Prinzip, die Bar von den anderen Poker Spielern und Mitspielern und Gästen, die sich in Vampire verwandeln, zu säubern, um Punkte zu sammlen, so fahren sie Ortschaft zu Ortschaft und befreien alle besetzten TitiTwister Bars, von den Vampir Bestien
Nr. 6 Haben Sie alle Bars, von den Vampiren befreit, so müssen Sie nun in andere Länder vorankommen, um dort nach dem gleichem Prinzip, erst das Auto Fahrrennen gewinnen und die Ortschaften aufsuchen, wo sich die anderen Vampir Bars aufhalten, Ziel ist es letztendlich, die ganze Welt oder die Länder, von den Vampiren zu befreien und diese Bars zu säubern, um sie zu übernehmen, um aus den Bars im weiteren Verlauf des Spiels, Casinos für ihre Kundschaft zu erichten und dies, als ihre Geldanlage zu nutzen
Nr. 7 Die Spieler, die in diesem Multiplayer, in Echtzeit, die meisten Vampir Bars gesäubert haben und diese in individuelle Casinos verwandelt haben und den höchsten Wirtschaftlichen Erfolg mit den Slot Maschinen, siehe App Gallery Nr. 402 und 553 erzielen, gewinnen das Spiel gegen die anderen simultan, spielenden internet, online Vampir Jäger Teams

Nr.813 TurnIntoCrow

Nr. 1 in diesem Spiel, müssen Sie versuchen Schafe zu reißen, das bedeutet, daß Sie einheitlich, alle Schafe ins Gehäge mit ihrer Krähe scheuchen müssen, um Sie dann, Schritt für Schritt, reißen zu können
Nr. 2 Die Schafe laufen wahrlos und unberechenbarer auf dem Display des Smartphones herum, wiederum dürfen, diese nicht den Bildschirm Rand verlassen, sonst gibt es Punkte Abzüge bei der Zeit Uhr, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen alle Schafe in einer bestimmten Zeit, ins Gehäge führen, um sie dann reißen zu können
Nr. 3 Sie steuern Ihre Krähe mit touch und schieben, diese in die richtige Richtung bzw. In das freie Feld, wo das Schaf sich bewegt, das bedeutet, wenn sie die Richtung blockieren, führt dieser Zug, dazu, daß Schaf in eine, von ihnen bestimmte Position, laufen zu lassen
Nr. 4 Haben Sie einige Schafe, vom Display in das Gehäge, mit ihrer Krähe, gescheucht, dürfen Sie nun versuchen, diese aus der Luft zu reißen, das erfolgt, wenn die Schafe auf dem Weg zum Gehäge, genügend liegende Vectorpunkte während der Scheuchung, aufgesammelt haben
Nr. 5 Haben die Schafe, die Sie in die richtige Richtung, in Richtung Gehäge gelenkt haben, genügend vorgegebene Vectorpunkte, ob klein, mittlere, groß aufgenommen, so dürfen Sie nun mit der Krähe, versuchen, ein Schaf per Drag and Drop von Krähe zu Schaf, aus dem Gehäge zu ziehen und sie dann, in ihr Nest abzulegen
Nr. 6 Sie müssen in einer ablaufenden Zeit, eine vorgegebene Stückzahl an Schafen in ihr Nest befördern, sonst gilt das Spiel als verloren, pro gesammelten Schaf, erhalten Sie Zeitpunkte +, die Ihren Zeit Guthaben Konto gutgeschrieben werden, also führen Sie diese hier genannten Spielzug aus, um danach ins neue und nächst schwierigere Level zu gelangen

Nr.814 Voodoo

In diesem Plugin der Zukunft, für IwishinIt.pl, klicken Sie, auf What‘s app und abonnieren, in diesem Beispiel DarthVader aus der Kanälen Datenbank der Zukunft, durch die brliante Notch+, die, über einen projetzierenden Beamer verfügt und sich am oberen Rand, der normalen Notch befindet, ermöglicht Ihnen die Projektierung von der Figur DarthVader, mit dem Sie ihn, nach der Erleuchtung, seiner Figur zur Sicht erhalten und ihn bezüglich seiner, in diesem Beispiel, seiner Herkunft, Fragen stellen, das Interview kann zwischen ihnen und Darth Vader, in Ihrer persönlichen Show bei whats app, im Ihrem selbst erstellten, Community Forum als Text, Voice plus Bilder zur Schau gestellt werden und in Zukunft durch interessenten oder vorhandene What‘s App Kontakte, abonniert werden, je mehr Zuschauer sie erhalten, kann durch ihre Einwilligung, Werbung dazwischen gestaltet werden, um ihre community mit Geld, in ferner Bewilligung, der Urheber dieses Programms, zu finanzieren, der obulus der zuviel eingenomme Geldbetrag, wird wohltätigen Zwecken zur Verfügung gestellt

Nr.815 Wazgetap

Nr. 1 In diesem Spiel, steuern Sie den Slasher von scary movie in der Vogel Perspektive und müssen folgendes, mit ihm anstellen, er muss alle individuelle, kleine, mittlere und große und in unterschiedlichen Farben, auftauchenden Gesichter Pixel auf dem Display, des gesuchten Gesichtes zusammen setzen
Nr. 2 Versuchen Sie die Pixel, die aus allen Richtungen des Displays herankommen, nach der Reihenfolge aufzusammlen und in das Blanko Gesichts Feld so zu positionieren, damit das gesuchte und geforderte Gesicht, erkennbar gemacht wird
Nr. 3 Sie werden aber, daran gehindert, die Pixel aufzusammlen, den Polizisten und andere Mitspieler aus dem Film Scary Movie, nämlich die anderen Computer Gegner, versuchen Ihnen die Pixel vorher wegzunehmen, daher müssen Sie diese aus dem Verkehr, während sie die Pixel jagen und versuchen aufzusammlen, ziehen
Nr. 4 Sie müssen, mit ihrem Gummi Messer, diese anderen Computer Gegner davon abhalten, ihre erforderlichen Pixel aufzusaugen oder schreien diese in der erforderlichen Nähe an, um sie von der Position zu jagen, die erforderlichen anderen Waffen, können als Power Items auf dem Display, wenn diese auftauchen, aufgenommen werden
Nr. 5 Haben Sie alle, erforderlichen Pixel des gesuchten Gesichts zusammen gesammelt und in das Blanko Gesichts Feld, zusammengesetzt, so kann das Gesicht, einen Super Move ausführen, es Schreit zuerst Wazgetap und durch den Schrei werden, die von den Computer Gegner gesetzten Pixel wieder aus ihrer Form gebracht und auf den Spielfeld wieder zur Ihrer Aufnahne verstreut, zudem kommt aus seinem Maul, eine Schlange heraus, die Computer Gegner versucht aufzufressen und damit Schritt für Schritt vom Spielfeld zu beseitigt

Nr. 5 Haben Sie alle, erforderlichen Pixel des gesuchten Gesichts zusammen gesammelt und in das Blanko Gesichts Feld, zusammengesetzt, so kann das Gesicht, einen Super Move ausführen, es Schreit zuerst Wazgetap und durch den Schrei werden, die von den Computer Gegner gesetzten Pixel wieder aus ihrer Form gebracht und auf den Spielfeld wieder zur Ihrer Aufnahne verstreut, zudem kommt aus seinem Maul, eine Schlange heraus, die Computer Gegner versucht aufzufressen und damit Schritt für Schritt vom Spielfeld zu beseitigt
Nr. 6 Sie müssen insgesamt 3 Gesichter aus den Pixeln Formen, bis die normale Zeit abläuft, um ins nächste Level zu gelangen, versuchen Sie die Gesichter, schneller zu Formen, alls Ihre Computer Gegner und schnappen Sie sich, deren Pixel und setzen Sie diese, in die gesuchte Form für Ihr gesuchtes Gesicht ein
Nr. 7 Außerdem tauchen Barrieren und Hindernisse auf dem Spielfeld auf, die Sie daran hindern, die Pixel aufzunehmen, sowie Falen und Items die sie evt. schneller, langsamer, stärker, schwächer, kleiner, größer machen, um die Pixel aufzunehmen, im Multiplayer Modus bzw. Online Modus treten Sie, bis zu gegen 6 Charaktere gleichzeitig aus den Film an, um nach den obigen Spiel Prinzip, das Spiel zu entscheiden, zumal die Levels sich ändern können und sich in Echtzeit verändern

Nr.816 Windshield

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Fall, der Spiel Physik, einen Tukan Vogel, durch das Level navigieren und ihn ständig in der Luft halten und schweben lassen, damit er nicht zu Boden fällt, das funktioniert, wenn Sie die, gewissen Windräder, die Ihnen zur Auswahl, als Stückzahl zur Verfügung stehen, an die richtigen Stellen, an denen Sie denken, sie hilfreich wären, zu positionieren, um mit den Windstoß des Windrads, den Tukan Vogel in der richtigen Richtung und in Der Luft schweben zu lassen, um ihn nicht, zu Boden fallen zu lassen, sie stoßen, die gesetzten Windräder, per Dreh Touch an und fühlen individuell, die Stärke, die Sie mit den Touch an das Windrad abgeben, um es in Bewegung zu bringen, damit ein Windstoß den Tukan Vogel, vorantreiben tut
Nr. 2 Versuchen Sie, die geforderte Kilometer Länge mit den Tukan Vogel, in einer bestimmten Zeit, abzufliegen, um an den nächsten Checkpoint zu gelangen, damit ein anderer Online Mitspieler ab diesem Checkpoint, weiter den Vogel Tukan vorantreiben muss, dieses multiplayer massive online Spiel sieht es vor, die gesamte Länge, der Forderung, des Schiedsrichters zu erfüllen, an diesem Spiel nehmen die individuellen Länder dieser Welt teil, derjenige der als Team, zum Beispiel Team USA vs Germany, die längste Strecke, durch das Wechseln, der per Zufall gewählten Spieler, sie sich dafür angemeldet hatten, absolviert, gewinnt die vorher vereinbarte Wette, diese handelt von einem ausgemachten Geldbetrag, die der Gewinner erhält, wenn er mit seinen Team, den Vogel Tukan am längsten in der Luft schweben lassen tut und damit die längste Strecke der Runde absolviert

Nr.817 Zakaslove

Nr. 1 Die digitale Poker Internetseite, die digital erichtet wird, beruht auf der Dating Funktion, das bedeutet, man spielt, um die Anfragen der Fotos und Videos, sowie die Freigabe, für die Kommunikation der Single Frauen oder Männer
Nr. 2 Hier zu, bedient man sich dem Spiel Prinzip von Texas Holdem, der jenige der am meisten Punkte nach einer bestimmten Zeit oder ablaufenden Zeit errungen hat, darf die Person die als verborgene Identität mit ihrem Profil Foto, connecten, das via Voice, Text, Phone Call und das kostenlos im gegenseitigen Austausch der Singles, sowie Frau und Mann
Nr. 3 Zum Beispiel, spielen sie, um die Funktion des connectens, einer Single Frau, um sie zu Kommunikation zu überzeugen, mit bis zu 6 Single Männern in der Nähe, die der Frau gefallen haben, diese Single Männer spielen, zusammen am Poker Tisch mit ihnen zusammen, um die Freigabe zur Kommunikation mit der Single Frau, zu erlangen, haben Sie die meisten Punkte und zwischendurch die gestellten Fragen der Single Frau beantwortet, die sie während des Spiels, den Single Männern stellen tut, richtig beantwortet und die meisten Punkte erspielt, so erhalten Sie Herzen, die dazu dienen, um mit der Single Frau in Kommunikation zu treten
Nr. 4 Pro gewonnene Runde, erhalten Sie Herzen in Bezug auf den Kommunikations Austausch mit der Single Frau aus Ihrem Umkreis und können gegen Tausch der erspielten Herzen, Fotos freischalten, Texte in längerer Länge, an Sie verfassen oder sogar Videos zur Ansicht aktivieren, die von der Single Frau auf diese Dating Poker Seite, im verborgenen und verschlüsselt, hochgeladen hat

Nr. 5 Haben Sie eine Kommunikation hergestellt, weil Sie genügend Punkte in den Poker Runden gegen die anderen Single Männer, erspielen konnten und Fragen richtig zu Ihrer Person beantwortet hatten, können Sie so versuchen, nun in der Kommunikation, die KI des Programms nutzen, um herauszufinden, ob diese Person zu Ihnen passt oder nicht, das Programm bietet Ihnen eine Interview Funktion, falls es an Ideen der Kommunikation scheitert, das bedeutet, im Sinne von den Spiel Jeopardy oder YouDontKnowJack, wird Ihnen die Möglichkeit gegeben, um die Unterhaltung in Spannung, über Ihre Person zu halten, dazu spielen 3 Computer Gegner mit, die Sie, wenn sie diese besiegen, ein Geschenk auf Sie wartet, in Höhe von einem Gutschein, für Ihr Restaurant in Ihrer Nähe oder ein romantischer, Tages Ausflug oder ein originaler Blumenstrauß, der Ihnen kostenlos zur Verfügung gestellt wird
Nr. 6 Sie können, auch als Mann, eine Poker Runden basierendes Single Spiel, für Single Frauen einschalten, falls Sie sich registriert und einen Oblus (Geld Betrag) an das Programm per Paypal entrichtet haben, die Frauen spielen nun, um die Verbindung zu ihnen, zu schaffen und gehen, nach dem oben genannten Prinzip, in die Poker Runden und versuchen die Kommunikation, zu ihnen freizuschalten und genügend Herzen zu erspielen, um mit ihnen persönlich in Kontakt treten zu können und zum Beispiel im KI Frage Spiel gegen die anderen Computer Gegner anzutreten, damit sie ihnen Geschenke, wie vorhin erwähnt, erspielen und zur kostenlosen Verfügung, gewinnen können und diese ihnen letztendlich, due zur besseren Kommunikation beitragen, überreichen dürfen

Nr.818 Zamuhey

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, mit einem Samurai und dessen vielseitigen Schwert bewaffnet, versuchen, auftauchende Hühner in verschiedenen Farben und Größen, die individuell, aus den Richtungen des Displays auftauchen, mit ihren verschiedenen, passend zu den verschiedenen Farben und Größen der Hühner, Schwert zu rupfen und letztendlich mit dem Schwert in mehere Teile zu teilen
Nr. 2 Die Hühner laufen auf dem Bildschirm wahllos herum und sammeln farbige Körner auf, um Schneller und Dicker zu werden, das müssen sie unterbinden, den die Hühner werden dadurch stärker und können ihnen, Schaden dadurch zuführen, deshalb müssen sie schnell reagieren und diese zunächst rupfen, damit sie ihre Aggressionen und Aggressivität, gegenüber zu ihnen abstellen und ihnen keinen Schaden zuführen können
Nr. 3 Auf den Bildschirm sind Barrieren und Hindernisse verstreut, die sie entweder daran hindern, die Hühner direkt zu fangen bzw. Ihnen helfen sich von den ausgewachsenen Hühner in Sicherheit zu bringen, außerdem können die Dicken Hühner, nach der Aufnahme der farbigen Körner, Bomben sowie Eier legen, die dann explodieren und ihnen Lebens Energie entnehmen können
Nr. 4 Achten Sie darauf, genügend sich zu bewegen, um ihren Samurai aufzuladen, um die dicken Hühner rupfen zu können, außerdem benötigen Sie, ein kleines, mittleres, und großes und in verschiedenen Farben, farbiges Schwert, um die anderen individuellen Hühner Sorten zu rupfen und letztendlich zu schlachten, sie beginnen mit einem kleinen Schwert, was sich nach der Zeit und mehreren Gebrauch gegen die Hühner, sich verlängert und größer wird, zudem müssen sie Farb Patronen aufsammeln, damit sie die richtige Farbe des Schwertes erlangen, um das konkrete farbige Huhn damit zu rupfen und zu schlachten

Nr. 5 Nach einiger Zeit, versuchen die Hühner aus dem Bildschirm abzuhauen, das müssen sie verhindern, sonst gibt es - Zeit Abzüge, pro geschlachtets Huhn erreichen Sie einen + Zeit Punkt, der Ihren Zeit Guthaben Konto gutgeschrieben wird, den das Spiel läuft auf Zeit, wenn die Zeit am Ende ist und sie nicht alle Hühner gerupft und geschlachtet haben, so verwandeln, sich diese in die dicken Hühner und es wird dadurch, viel schwieriger den Bestand der Hühner zu verschmälern

Nr.819 NHL+

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, wie bekannt, aus der NHL Spiel Reihe, mit den Team Spielern gegen die anderen Team Spielern, gegeneinander antreten, bei NHL+, müssen Sie mit Veränderungen rechnen, die das Spiel Geschehen verändern werden, zum Beispiel müssen Sie während, sie einen Schuss abgeben oder einen Run, um Punkte aus dem freien Feld zu erhalten, vorher, einen Buchstaben aufsammeln, der für das gesuchte Wort, auf der Anzeigetafel, zuerst gesucht wird, Ziel ist es, vor dem oder während des Schusses oder Run, den Buchstaben aufzusammlen und dann den Schuss oder Run, nach der Aktivierung des Buchstabens, das Tor mit dem Puk, zu erzielen, damit der Buchstabe auf der Anzeigetafel, für das gesuchte Wort, aktiviert werden kann
Nr. 2 Sie erhalten, nach Freischaltung, des gesuchten Wortes, die Möglichkeit einige Spezialfähigkeiten freizuschalten, das bedeutet, das, wie bekannt, Powet icons auf dem Spielfeld, auftauchen, die Ihnen spezielle Fähigkeiten bieten, zum Beispiel, einen Feuerpuk, Eispuk , Hardpuk , Softpuk, Bombenpuk, Dynamitpuk, Wasserpuk,Tennispuk, einen kleinen, mittleren oder großen Puk, den sie dann, nach der Aufnahme, nutzen können, um mit der Spezial Fähigkeit, den Schuss, zu verbessern oder in manchen Fällen durch Pech zu verschlechtern, außerdem gibt es power Icons mit folgenden Funktionen, wenn sie diese während und vor dem Schuss oder Run aufnehmen, diese power Icons, sind zeitlich begrenzt und verschwinden, nach einiger Zeit wieder vom Spielfeld, also seien Sie auf der Hut und schnell, bei der Aufsammlung, die durch die gesuchte Wort Funktion, erst vorher freigeschaltet werden muss, zu den anderen Power Icons gehören, verbesserte Run Fähigkeiten, Schuss Sicherheiten, Passgenauigkeit, Lebens Energie, Schnelligkeit, Ausdauer, Gesundheit, Verstärkung, Transparenz, Unsichtbarkeit, Größen Unterschiede der Spieler, Zeit Reduzierung und Stopp, Plus Generierung der Spieluhr, Verlangsamung, Multiplikation der Spieler und des Balles und viele andere, die erst nach der Freischaltung der Wort Suche, aktiviert werden oder einfach zufällig im Spiel auftauchen, um diese aufzusammlen

Nr. 3 Sie spielen wie gehabt Team gegen Team auf unterschiedlichen Leveln, die besonders Barrieren und Hindernisse haben, die Sie daran hindern können, damit Sie den Wurf oder den Run, auf dem Spielfeld, nicht korrekt erkennen können, die Levels sind, wie bei Mortal Kombat in Echtzeit und können Fallen beinhalten oder sie versuchen Sie aus dem Spiel zu nehmen, deshalb nutzen Sie die freigeschalteten, auftauchenden Power Icons, um in bestimmten und individuellen Bereichen des Levels, besser zu fungieren und das spiel damit anzupassen, es zu verbessern und die Schüsse und Runs, zeitlich mit den spezial Fähigkeiten zu verändern und anzupassen, die den Leveln entsprechen
Nr. 4 Die Strategien für die nächsten Moves, werden auf ihre eigenen Ideen beruhen, das bedeutet, sie sprechen in das Mikrofon hinein, was sie für einen Move planen und das Spiel registriert, ihre eigene Meinung und Idee zum Spielzug und integriert dieses, in Echtzeit ins Spiel Geschehen hinein

Nr. 5 Sie können im Abenteuer Modus gegen die KI Computer gesteuerten Gegner spielen, und nach jedem erfolgreichen Spiel, was beendet wurde, ihre Spieler Fähigkeiten upgraden , das passiert, wenn sie sie passensen farbigen in unterschiedlichen und individuellen Grossen Vectorpunkte, vorher während des Spiels zusätzlich aufgesammelt haben, diese Spieler Fähigkeit Punkte erscheinen zu dem nach erfolgreichen Combos oder Würfe und Runs, die Sie im Spiel ausführen, das bedeutet, wenn Sie mehrere Schüsse und hintereinander getroffen oder Runs geblockt haben, oder die Power Icons genutzt haben, um Einen Treffer zu erzielen oder ein run erledigt haben, verbessern sie ihre Team Charaktere in der Level Pause mit den gesammelten Spezial Vectorpunkten, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern, damit sie fürs nächste Match gewappnet sind, außerdem können Sie im online Modus gegen die ganze Welt antreten und Spieler, aus dem Internet Karussel herausfordern, erstellen Sie sich Ihr Team individuell im Design Modus und machen Sie sich einen Namen, in der Online Welt der Spieler oder sie suchen die Spieler in der Welt Mappe in der realen Welt auf und fordern, diese nach der Findung in der realen Welt, den Match Paß, durch Argument Reality, durch die Aufsammlung mit ihren Smartphone, sie müssen dazu noch ein Mini Spiel gewinnen, bevor sie den Match Paß erhalten, das bedeutet Sie suchen in der realen Welt den Match Paß und dann scannen sie den zielort mit den Smartphone, wenn ein digitaler Puk, vor ihrer Kamera auftaucht, den müssen Sie in 3x Schüssen auf das Tor legen und das reicht dann aus, um ein Kontakt zu einem anderen Spieler für das allgemeine Spiel zu entfesseln, quasi NHL+ gegen einen andern Spieler aus der Online Welt zu starten

Nr.820 NBA+

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, wie bekannt, aus der NBAJam Spiel Reihe, mit 2 gegen 2 Spielern, gegeneinander antreten, bei NBAJam+, müssen Sie mit Veränderungen rechnen, die das Spiel Geschehen verändern werden, zum Beispiel müssen Sie während, sie einen Wurf abgeben, um Punkte aus dem freien Feld zu erhalten, vorher, einen Buchstaben aufsammeln, der für das gesuchte Wort, auf der Anzeigetafel, zuerst gesucht wird, Ziel ist es, vor dem Wurf, den Buchstaben aufzusammlen und dann den 2 oder 3 Punkte Wurf, nach der Aktivierung des Buchstabens, zu erzielen, damit der Buchstabe auf der Anzeigetafel, für das gesuchte Wort, aktiviert werden kann
Nr. 2 Sie erhalten, nach Freischaltung, des gesuchten Wortes, die Möglichkeit einige Spezialfähigkeiten freizuschalten, das bedeutet, das, wie bekannt, Powet icons auf dem Spielfeld, auftauchen, die Ihnen spezielle Fähigkeiten bieten, zum Beispiel, einen Feuerball, Eisball, Hardball, Softball, Bombenball, Dynamitball, Wasserball,Tennisball, einen kleinen, mittleren oder großen Ball, den sie dann, nach der Aufnahme, nutzen können, um mit der Spezial Fähigkeit, den Wurf zu verbessern oder in manchen Fällen durch Pech zu verschlechtern, außerdem gibt es power Icons mit folgenden Funktionen, wenn sie diese während und vor dem Wurf aufnehmen, diese power Icons sind zeitlich begrenzt und verschwinden nach einiger Zeit wieder vom Spielfeld, also seien Sie auf der Hut und schnell, bei der Aufsammlung, die durch die Horse Wort Funktion, erst vorher freigeschaltet werden muss, zu den anderen Power Icons gehören, verbesserte Dunk Fähigkeiten, Wurf Sicherheiten, Passgenauigkeit, Lebens Energie, Schnelligkeit, Ausdauer, Gesundheit, Verstärkung, Transparenz, Unsichtbarkeit, Größen Unterschiede der Spieler, Zeit Reduzierung und Stopp, Plus Generierung der Spieluhr, Verlangsamung, Multiplikation der Spieler und des Balles und viele andere, die erst nach der Freischaltung der Wort Suche, aktiviert werden

Nr. 3 Sie spielen wie gehabt 2 gegen 2 auf unterschiedlichen Leveln, die besonders Barrieren und Hindernisse haben, die Sie daran hindern können, damit Sie den Wurf oder den run auf dem Korb nicht korrekt erkennen können, die Levels sind, wie bei Mortal Kombat in Echtzeit und können Fallen beinhalten oder sie versuchen Sie aus dem Spiel zu nehmen, deshalb nutzen Sie die freigeschalteten, auftauchenden Power Icons, um in bestimmten und individuellen Bereichen des Levels, besser zu fungieren und das spiel damit anzupassen, es zu verbessern und die Würfe zeitlich mit den spezial Fähigkeiten zu verändern und anzupassen, die den Leveln entsprechen
Nr. 4 Sie können im Abenteuer Modus gegen die KI computer gesteuerten Gegner spielen, und nach jedem erfolgreichen Spiel, was beendet wurde, ihre Spieler Fähigkeiten upgraden , das passiert, wenn sie sie passensen farbigen in unterschiedlichen und individuellen Größen Vectorpunkte, vorher während des Spiels zusätzlich aufgesammelt haben, diese Spieler Fähigkeit Punkte erscheinen zu dem nach erfolgreichen Combos oder Dunks, die Sie im Spiel ausführen, das bedeutet, wenn Sie mehrere Würfe hintereinander getroffen oder geblockt haben oder die Power Icons genutzt haben, um Einen Treffer zu erzielen, verbessern sie ihre 2 Charaktere in der Level Pause mit den gesammelten Spezial Vectorpunkten, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern, damit sie fürs nächste Match gewappnet sind, außerdem können Sie im online Modus gegen die ganze Welt antreten und Spieler, aus dem Internet Karussel herausfordern, erstellen Sie sich Ihre 2 individuellen Charaktere im Design Modus und machen Sie sich einen Namen, in der Online Welt der Spieler oder sie suchen die Spieler in der Welt Mappe in der realen Welt auf und fordern diese nach der Findung in der realen Welt, den Match Paß durch Argument Reality, durch die Aufsammlung mit ihren Smartphone, sie müssen dazu noch ei. Mini Spiel gewinnen, bevor sie den Match Paß erhalten, das bedeutet Sie suchen in der realen Welt den Match Paß und dann scannen sie den zielort mit den Smartphone, wenn ein digitaler Basketball vor ihrer Kamera auftaucht, den müssen Sie in 3x Würfen in den Korb legen und das reicht dann aus, um ein Kontakt zu einem anderen Spieler für das allgemeine Spiel zu entfesseln, quasi NBAJam+ gegen einen andern Spieler aus der Online Welt zu starten

Nr.821 NFL+

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, wie bekannt, aus der NFL Spiel Reihe, mit den Team Spielern gegen die anderen Team Spielern, gegeneinander antreten, bei NFL+, müssen Sie mit Veränderungen rechnen, die das Spiel Geschehen verändern werden, zum Beispiel müssen Sie während, sie einen Wurf abgeben oder einen Run, um Punkte aus dem freien Feld zu erhalten, vorher, einen Buchstaben aufsammeln, der für das gesuchte Wort, auf der Anzeigetafel, zuerst gesucht wird, Ziel ist es, vor dem oder während des Wurfs oder Run, den Buchstaben aufzusammlen und dann den Wurf oder Run, nach der Aktivierung des Buchstabens, den touchdown zu erzielen, damit der Buchstabe auf der Anzeigetafel, für das gesuchte Wort, aktiviert werden kann
Nr. 2 Sie erhalten, nach Freischaltung, des gesuchten Wortes, die Möglichkeit einige Spezialfähigkeiten freizuschalten, das bedeutet, das, wie bekannt, Powet icons auf dem Spielfeld, auftauchen, die Ihnen spezielle Fähigkeiten bieten, zum Beispiel, einen Feuerball, Eisball, Hardball, Softball, Bombenball, Dynamitball, Wasserball,Tennisball, einen kleinen, mittleren oder großen Ball, den sie dann, nach der Aufnahme, nutzen können, um mit der Spezial Fähigkeit, den Wurf zu verbessern oder in manchen Fällen durch Pech zu verschlechtern, außerdem gibt es power Icons mit folgenden Funktionen, wenn sie diese während und vor dem Wurf oder Run aufnehmen, diese power Icons, sind zeitlich begrenzt und verschwinden nach einiger Zeit wieder vom Spielfeld, also seien Sie auf der Hut und schnell, bei der Aufsammlung, die durch die gesuchte Wort Funktion, erst vorher freigeschaltet werden muss, zu den anderen Power Icons gehören, verbesserte Run Fähigkeiten, Wurf Sicherheiten, Passgenauigkeit, Lebens Energie, Schnelligkeit, Ausdauer, Gesundheit, Verstärkung, Transparenz, Unsichtbarkeit, Größen Unterschiede der Spieler, Zeit Reduzierung und Stopp, Plus Generierung der Spieluhr, Verlangsamung, Multiplikation der Spieler und des Balles und viele andere, die erst nach der Freischaltung der Wort Suche, aktiviert werden oder einfach zufällig im. Spiel auftauchen, um diese aufzusammlen

Nr. 3 Sie spielen wie gehabt Team gegen Team auf unterschiedlichen Leveln, die besonders Barrieren und Hindernisse haben, die Sie daran hindern können, damit Sie den Wurf oder den Run, auf dem Spielfeld, nicht korrekt erkennen können, die Levels sind, wie bei Mortal Kombat in Echtzeit und können Fallen beinhalten oder sie versuchen Sie aus dem Spiel zu nehmen, deshalb nutzen Sie die freigeschalteten, auftauchenden Power Icons, um in bestimmten und individuellen Bereichen des Levels, besser zu fungieren und das spiel damit anzupassen, es zu verbessern und die Würfe und Runs zeitlich mit den spezial Fähigkeiten zu verändern und anzupassen, die den Leveln entsprechen
Nr. 4 Die Strategien für die nächsten Moves, werden auf ihre eigenen Ideen beruhen, das bedeutet, sie sprechen in das Mikrofon hinein, was sie für einen Move planen und das Spiel registriert, ihre eigene Meinung und Idee zum Spielzug und integriert dieses, in Echtzeit ins Spiel Geschehen hinein, außerdem können sie live von anderen Spielern aus dem Spiel Universum, Infos erfragen und diese Spielzug Informationen nutzen, um ihren nächsten Spielzug zu präsentieren, einzuplanen und zu aktivieren

Nr. 5 Sie können im Abenteuer Modus gegen die KI computer gesteuerten Gegner spielen, und nach jedem erfolgreichen Spiel, was beendet wurde, ihre Spieler Fähigkeiten upgraden , das passiert, wenn sie sie passensen farbigen in unterschiedlichen und individuellen Grossen Vectorpunkte, vorher während des Spiels zusätzlich aufgesammelt haben, diese Spieler Fähigkeit Punkte erscheinen zu dem nach erfolgreichen Combos oder Würfe und Runs, die Sie im Spiel ausführen, das bedeutet, wenn Sie mehrere Würfe und hintereinander getroffen oder Runs geblockt haben, oder die Power Icons genutzt haben, um Einen Treffer zu erzielen oder ein run erledigt haben, verbessern sie ihre Team Charaktere in der Level Pause mit den gesammelten Spezial Vectorpunkten, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern, damit sie fürs nächste Match gewappnet sind, außerdem können Sie im online Modus gegen die ganze Welt antreten und Spieler, aus dem Internet Karussel herausfordern, erstellen Sie sich Ihr Team individuell im Design Modus und machen Sie sich einen Namen, in der Online Welt der Spieler oder sie suchen die Spieler in der Welt Mappe in der realen Welt auf und fordern, diese nach der Findung in der realen Welt, den Match Paß, durch Argument Reality, durch die Aufsammlung mit ihren Smartphone, sie müssen dazu noch ein Mini Spiel gewinnen, bevor sie den Match Paß erhalten, das bedeutet Sie suchen in der realen Welt den Match Paß und dann scannen sie den zielort mit den Smartphone, wenn ein digitaler Football, vor ihrer Kamera auftaucht, den müssen Sie in 3x Würfen einen touchdown legen und das reicht dann aus, um ein Kontakt zu einem anderen Spieler für das allgemeine Spiel zu entfesseln, quasi NFL+ gegen einen andern Spieler aus der Online Welt zu starten

Nr.822 CubeDog

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, einen Hund als ihren Charakter, durch einen 3D Würfel, der verschiedene, individuelle Räume mit Portalen ihnen zur Verfügung bereit stellt, das Spiel damit beginnen, sie tauchen in einem individuellen Raum auf und versuchen, die dortigen farbigen, in unterschiedlichen Farben und Größen - Snacks mit ihrem Hund, in einer geforderten Zeit aufzusammlen, sie besitzen eine Anzeigetafel, wo sie bestimmten Snacks gesucht werden, haben sie die nötigen Snacks, in ihrem Raum mit ihrem Hund aufgesammelt, bevor durch die 4 Öffnungen des 3D Raums, Katzen durchbrechen und durch diese Richtungen erscheinen, um ihnen die Snacks vor der Nase zu stehlen, dann dürfen sie, eines der aktivierten Portale, dazu benutzen, um in einen anderen Raum zu kommen und dort die dortigen liegenden Snacks, aufzusuchen und letztendlich vor dem Einbruch der Katzen, wenn die Zeit abläuft, diese nach, der richtigen Reihenfolge aufzunehmen, um wieder ein Portal, vor den Eindringlingen, nämlich die Katzen, die durch die Portal Öffnungen in ihrem Raum strömen, um ihnen, die Snacks weg zu schnappen, zu aktivieren
Nr. 2 Sie müssen, falls die Katzen einbrechen, diese mit ihrem Hund abschrecken, indem sie Nah genug auf sie zu laufen und laut mit ihrem Hund bellen, um sie chaotisch in Verwirrung zu bringen, sie müssen davor, farbige Vectorpunkte sammeln, um das bellen gegen die Katze zu aktivieren bzw. einen Katzen Jäger rufen und zu aktivieren, damit er die lästigen Katzen auffangen tut, um den Raum für sie säubert, indem er sie einfängt und den Spielraum von ihnen leeren tut, um den Katzen Jäger zu aktivieren, müssen, sie genügend, individuelle Vectorpunkte, in richtiger Form und Reihenfolge aufsammeln, zudem nicht vergessen die Snacks mit auf zu sammeln, um das per Zufall geöffnete und aktivierte 3D Portal und dessen neuen Eintritt, in einen neuen Raum zu bringen, jeder Raum wartet mit neuen Stellungen der Snacks + den Sicherheits Vectorpunkten und besteht aus Fallen, Barrieren, Hindernissen und Bomben, denen sie ausweichen müssen

Nr. 3 Versuchen Sie, alle Snacks in der geforderten Zeit und in der richtigen Reihenfolge zu sammeln, bevor die Katzen auftauchen und ihnen Schaden zufügen können und ihnen die Portale sperren, um abzuhauen oder sie in dem Raum, soweit dazu bringen, das falsche Portal zu wählen, wo sie mit anderen Usern aus dem Spiel zusammen kommen, falls sie auf andere Hunde treffen, kann es zu einem späteren Verlauf der Zeit, zu einem beat m Up, zwischen den jenigen Spielern kommen, das sollten Sie am Anfang des Spiels vermeiden, den durch die Sammlung der Snacks, erhalten Sie sogennante Fähigkeits Punkte, mit dennen Sie Ihren Charakter upgraden und verbessern, um im Zufall gegen die anderen Charakter, also die anderen Hunde aus dem Multiplayer Spiel mit gestärkten Charakter, antreten lassen zu können
Nr. 4 Seien Sie schnell und zügig bei der Sammlung, der gesuchten Snacks in den verschiedenen Räumlichkeiten, die Sie während des Spiels freischalten und besuchen können, achten sie auf die ablaufende Zeit, pro Räumlichkeit und führen Sie die beat m Up Kämpfe, falls es zu einem oder mehreren zwischen den anderen Mitspieler kommen sollte, erst dann, wenn sie ihren Hund auf gutem Status mit neuen Fähigkeiten ausgestattet haben und in Zukunft, das Vorhaben erfüllt hatten, sie suchen durch die Aktivierung der Portale, immer nach neuen Snacks und versuchen zeitlich diese aufzunehmen, um die Upgrades zu erhalten,

die wichtig in Zukunft, des Spiels sein werden, sie müssen in einer geforderten Zeit, eine gewisse Anzahl von Räumlichkeiten freischalten und durch dessen Portale dorthin gelangen, die Sie freigeschaltet haben, achten Sie, wie gesagt, auf die auftauchenden Katzen und Mitspieler, sowie die in Echtzeit veränderten Gegebenheiten und Veränderungen, der in Echtzeit transformierten Räumlichkeiten, haben Sie die Anzahl der Räumlichkeiten geschafft und genügend Snacks gesammelt, dürfen Sie, in einen, neu und einzig Artigen 3D Form Schema, wandern und dort, das Spiel Prinzip weiter führen, also zum Beispiel in einem Kegel oder einem 3D Kreis, auf die Suche gehen und die anderen Formen, freischalten, um am Ende des Spiels, alle Formen sehen zu können und letztendlich, aus den 3D Formen Labyrinth flüchten können, um wieder, nach Hause gelangen zu können, um mit den gesammelten Snacks, die als Sound Noten gedacht waren, ein neuartigen Instrumental Sound, mit der Musikmaschine, siehe App Gallery (Muskflatfan Nr. 458) zu kreieren, um sie mit ihren, dazu gefundenen Passagen, eines Textes, die Sie zuvor in den Räumlichkeiten, freigeschaltet und aufgenommen haben, ein neuen Hit für die Zukunft, mit den Programm, siehe App Gallery (Vinylmiy+ Nr. 612) zu musizieren und entwickeln für die Idee, siehe dazu auch die App Gallery an (Paystream Nr. 685), zu können

Nr.823 CinDaCat

Nr. 1 Sie erschaffen, eine neue Internetseite, mit Multimedialen Inhalten, dafür laden Sie, Ihre persönlichen Daten, wie Musik, Video, Bilder, Programme + Ihre gesammelten Daten Werke auf Cinworld hoch, die internet Seite ist ein 3D ähnlicher Planet und verlinkt und verknüpft, die Daten, die hochgeladen werden, in seine Datenbank, die dort in der Cloud, gesichert werden
Nr. 2 Sie sind auf dem Planet, als Avatar bzw. Vector Avatar Punkt sichtbar, das bedeutet, dass sie in einem Spinnennetz, sich mit anderen Usern aus dem Internet, die auf Cinworld angemeldet sich haben, in verschiedenen Verbindungen stehen, sie können den 3D Planeten Cinworld durchsuchen, siehe google Earth, an jedem Schneidepunkt(Vectorpunkt), des sogenannten spinnen Artigen Verbindungs Netzes, steht ein Portal, mit ihren Avatar als Bezeichnung, klicken Sie auf den Avatar, so dürfen, sie per Anfrage und einen Obolus Betrag, je nach Absprache, auf seine Festplatte zugreifen und nach Ihren eingegeben Daten suchen, die der angefragte Avatar zur Verfügung stellen könnte
Nr. 3 Sie können, Ihre Daten auf Cinworld kostenlos zur Verfügung stellen oder per Absprache nach gekauften Betrag, den Zugang erhalten oder Datenmengen technisch, der aufgrund von GB gezählt wird, so in ein Portal gelangen. Haben Sie sich, in ein Portal eingeloggt, so können Sie, die vorher gewünschten, gesuchten Daten, die Sie suchten, durch die Abgabe Ihrer Spiegelung Ihrer Daten erfassen und einen Tausch erfragen, bzw. die gekauften bzw. Kostenlos zur Verfügung, gestellten Multimedialen Daten in einer neuen Maske der für Sie eingeloggten Festplatte, aufsuchen und so Ihre Daten finden und downloaden oder diese, per Stream wie bei Youtube anzeigen lassen

Nr. 4 Sie können außerdem, die gestreamten, multimedialen Daten, in Ihren eigenen 3D vernetzten Planet, als Verteilung Link hinzufügen und zum Verteilen für andere User, die sich in ihren 3D Planeten, per Einladung eingeloggt haben, zur Verfügung stellen, diese Variante der Verteilung wird als kostenlos bezeichnet, wünschen sie, sich die Raw Daten der Multimedialen Inhalte als Dateiformat, dann müssen Sie einen Obolus Betrag, wie oben erwähnt, an den Verteiler Avatar, den sie im Spinnennetz gefunden haben, dieser Daten, per Paypal oder per Kreditkarte, entrichten
Nr. 5 Alles beruht auf gegenseitiges Abstimmen, der Absprachen mit den Daten Gründern, bzw. Mit den Firmen, die dieses Projekt finanzieren und das Urheberrecht auf diese Daten besitzen, wir gehen von der kostenlosen Nutzung aus und versuchen im 3D Planet, die multimedialen Daten, die kostenlos durch die, Benutzer erstellt und hochgeladen wurden, zu nutzen, das bedeutet, daß Sie einfach, wie oben erwähnt, zudem Ihr gewünschtsres Land auswählen und in die Suchmaske Ihres gewünschten Such Begriffs eingeben können, anhand der spinnen Artigen virtuellen Verknüpfung der Avatare, tauchen an den Schneidepunkt des verteiler Netzes, diese Avatare auf und geben Ihnen die Möglichkeit, auf ein Avatar zu klicken und damit in sein Link Verzeichnis, seiner Link Sammlung, zu gelangen, im Portal selbst, sehen sie die Linksammlung kategorisch und alphabetisch geordnet oder können in der neuen Suchmaske ihren Begriff explizit eingeben und dadurch ihren Wunsch link zum Medien Inhalt finden, den sie per Echtzeit stream aufrufen und in voller Auflösung genießen können

Nr.824 SmashBoysSmashGirls

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine Verbindung, zu einem weiblichen oder männlichen Single aufzubauen, dazu müssen Sie zuerst, die auf dem Single Love Radar, in Ihrer Nähe, als emoji und unter einen Benutzer stehenden Namen, getarnte Gesichter, freischalten, um zu sehen, wer sich hinter dem Emoji, versteckt
Nr. 2 Dazu müssen sie, auf das Emoji, was für weibliche oder männliche Singles gekennzeichnet ist, klicken, um das Spiel zu starten, um an das Profil, des weiblichen oder männlichen Singles zu kommen, im Spiel geht es darum, auftauchende Emojis nach richtig, vorgegebener Reihenfolge, in die vorgegebene Richtung des Displays, also oben, unten, links, rechts, und an die Ecken des Displays zu schieben bzw. Weg zu Swypen, oder mit einem digitalen baseball Schläger, zu smashen
Nr. 3 Pro richtig, weggeschobenen Emoji, in die richtige Richtung erhalten Sie Punkte, sie müssen einen bestimmten Punkte Wert erreichen, um an das Profil des weiblichen oder männlichen Singles zu gelangen, um dann, die Optionen zur Kommunikation freizuschalten, die Optionen beinhalten Bilder, Text, Video, Voice Tausch und werden nach erfolgreicher Beendigung des Spiels, Ihnen zur Verfügung gestellt, um eine Option zu aktivieren, müssen Sie nun wieder, nach den Hier genannten Spiel Prinzip, einen höheren und schwierigeren Spielfluss bezwingen, wenn sie in einer allgemeinen Zeit, die gegen sie läuft, nicht zur Kommunikation kommen, wird due Verbindung zum Benutzer gesperrt und sie müssen sich einen neuen aussuchen oder ein Tag warten, bis sie wieder in Kontakt durch die erspielten Kommunikations Wege, treten können
Nr. 4 Um die Spiel zu umgehen, können und müssen sie, die digitale Herzen, die in ihrer realen Nähe oder Umgebung versteckt worden sind, mit ihrem Smartphone finden und auffangen und dem weiblichen oder männlichen Partner Emoji zusenden, um mit ihm in Kontakt zu treten

Nr.825 TheForce

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine Kraft Namens, TheForce, freizuschalten, um diese Kraft zu nutzen, müssen Sie folgendes beachten, auf dem Display tauchen, aus verschiedenen Richtungen des Bildschirmrandes, individuelle, in unterschiedlichen Farben und Größen, Bälle auf
Nr. 2 Sie müssen, diese Bälle versuchen, zu ihrer passender Farbe und Größe zu verbinden, dass bedeutet, daß Sie kleine und rote, zu kleinen und roten, zum Beispiel, mit ihrem Finger antouchen und zueinander Swypen müssen, damit die Bälle sich treffen und ineinander verschmelzen und zu einem mittleren, roten Ball werden, so gesehen müssen sie dann den mittleren Ball zu einem roten mittleren werfen bzw. Swypen, damit er sich zu einem großen roten Ball verschmilzt und dann den grossen, roten, zu einem grossen Ball werfen bzw. Swypen, damit er sich zu einem Mega Ball verwandelt
Nr. 3 Ziel ist es, mehere Mega Bälle zu gründen, bzw. durch das verschmelzen der individuellen Größen und Farben, der kleinen, mittleren, großen Bälle, zueinander, zu erschaffen, mit diesen Mega Bällen, müssen Sie nun ihre Spatzenschleuder, die in der Mitte des Displays steht, aufladen und versuchen Ihre Gegner, die sich an den verschiedenen Richtungen, außerhalb des Bildschirms befinden, links, rechts, oben unten, damit zu treffen, den diese produzieren und werfen, immer neue Bälle auf Ihrem Bildschirm, um ihn unübersichtlich zu machen bzw. Zu blockieren

Nr. 3 Haben Sie alle Gegner, aus den jeweiligen Richtungen getroffen, so ladet, sich Ihre TheForce Anzeige auf, versuchen Sie weiter, die nächsten Bälle zu verknüpfen und diese dann im Mega Status, auf die neu, auftauchenden Gegner, mit ihrer, in der Mitte platzierten Spatzenschleuder, an zu Visieren und letztendlich zu treffen und damit ihnen Energie zu nehmen, füllt sich ihre TheForce Anzeige auf Maximal Zustand, so dürfen sie nun diese nutzen, nach der Aktivierung von TheForce, verschwinden alle Bälle, für eine kurze Zeit, aus dem Display, nun haben sie eine freie und bessere Sicht, auf ihre Gegner, die sich am Bildschirmrand hin und her bewegen, nutzen Sie, ihre erschaffenen Mega Bälle, aus ihrem Spatzenschleuder Lagerbestand, um diese Gegner, jetzt endgültig vom Display zu entfernen
Nr. 4 Das Spiel läuft auf Zeit, pro verknüpften Ball, wie oben beschrieben, erhalten Sie Zeitpunkte +, pro falsch verknüpften Zeitpunkte -, sie müssen alle Gegner, bevor die Zeit abläuft, vernichten, sonst gilt das Spiel als verloren, erspielen sie sich durch die verschiedenen Verknüpfungen, mehr Zeit, diese nutzen Sie dann strategisch, um die Gegner mit ihrer Spatzenschleuder mit den Mega Bällen, aus dem Verkehr zu ziehen

Nr.826 Ekipio

Nr. 1 In diesem Spiel, müssen Sie als Team, von 3 selbst erstellten Charakteren, in einem 2D Shooter, mit besonderem Grafik Design, in der Vogel Perspektive, ihre reale Umgebung, siehe Google Maps, original getreue Landkarte, beschützen und vor einfallenden Monstern, ihr Dorf oder Stadt, von diesen fiesen Eindringlingen befreien
Nr. 2 Sie wählen zuerst, per 3D Weltkugel, Ihren Standort aus und starten das Spiel, sie müssen, aus Ihrem Haus gehen und Ihre 2 Nachbarn aktivieren, also Ihre Mitspieler, die in diesem Spiel mitspielen können, nun steuern Sie Ihren Charakter, durch das Dorf und suchen nach Munition und Waffensystemen, bis die Zeit abläuft und es dunkel wird, achten Sie darauf genügend Munition aufgesammelt zu haben und genügend Waffensysteme, die Sie benötigen, um nach der ablaufenden Zeit, diese in Gebrauch zu nehmen
Nr. 3 Nach der ablaufenden Zeit, wird es dunkel in Ihrem Dorf und sie sehen, am Radar einmälig, das sich feindliche Gegner, in diesem Fall Monster, darauf machen ihr Dorf zu überfallen, sie müssen diese nun mit ihren 2 weiteren Mitspielern aufhalten, indem sie auf den Strassen, Barrieren und Hindernisse vorher erichten und darauf warten, bis die Monster einfallen und versuchen in die Häuser zu stürmen, um die Bewohner zu fressen bzw. Zu entführen
Nr. 4 Versuchen Sie die Monster, nicht in die Häuser ziehen zu lassen, sonst müssen, sie selbst hinter her sein und dann in die Häuser hineinlaufen und die Monster unschädlich machen, während sie in der Vogel Perspektive spielen, switcht das Spiel in die Ego Perspektive, falls sie in eins der Häuser der Bewohner laufen und versuchen die Bewohner zu schützen

Nr. 5 Versuchen Sie alle Monster, in einer ablaufenden Zeit in Schacht zu halten bzw. Am besten komplett zu vernichten, um einen neuen Ansturm beim nächsten Angriff, zu verhindern
Nr. 6 Pro gekillten Monster, erhalten Sie Punkte, diese Punkte können Sie, nach dem Sie den Angriff, auf Ihr Dorf oder Stadt und Ihren Standort abgewehrt haben, nutzen, um neue Munition und Waffensysteme, für den nächsten Abschnitt eines neu gewählten Standortes aus der 3D Weltkugel, zu generieren
Nr. 7 Versuchen Sie am besten, ihren Standort, vor den Monstern zu säubern und diesen abzuriegeln, bzw. Dann in das nächst stehende Dorf oder Stadt, zu gelangen, um von dort an, nach diesem Prinzip, diese zu schützen und von den Monstern fernzuhalten bzw. Diese alle in dieser Anfallenden Region, zu vernichten
Nr. 8 Jede gereinigte und gesäuberte Region wird mit einer Farbe auf der 3D Weltkugel gekennzeichnet, versuchen Sie Ihr Bundesland zu schützen und alle in Zukunft Schritt für Schritt, befallenen Regionen von den Angriff der einfallenden Monstern zu schützen, außerdem werden Ihnen neue online Spieler zu Hilfe stehen, falls sie eine neue Region freigeschaltet haben, so wird aus ihren Team, letztendlich ein massive defense multiple multiplayer spiel werden

Nr.827 LoveTouch

Nr. 1 Sie müssen in diesem Discovery Plugin für Google, folgendes tuen, um sich Ihre eigene digitale Zeitung der täglichen News, zusammen zu kreieren, sie müssen lediglich, Ihre sichtbaren News, bei Discover per drag and drop in, das kleine Herzchen ziehen, nach dem drag and drop der News Artikel in das Herzchen, taucht ein Wochentag aus, in dem sie nun ihren News Artikel dort per drag and drop, hineinlegen
Nr. 2 Haben Sie Ihre News Artikel zum Beispiel für die Woche zusammengesetzt, speichert Google Discover LoveTouch Plugin, diese in einer übersichtlichen digitalen Tabelle, das bedeutet, sie können nun bei Discover, Auf das LoveTouch Symbol klicken und sehen, nun ihre, selbst aus news zusammen gestellte Wochen News in einer digitalen Tabellenform
Nr. 3 Sie klicken zum Beispiel auf Montag und es tauchen in einer Reihe angezeigte News zum scrollen, mit einem wiederholten Klick auf einen news Artikel öffnet sich dieser, wie gehabt und verlinkt Sie zum Verleger dieser Seite, wo sie sich den kompletten Artikel durchlesen können
Nr. 4 Wenn Sie sich diesen Artikel durchgelesen haben, können Sie nun ihre Rezension und eigene Meinung in dem LoveTouch Plugin, zu der von ihn ausgewählten News hinterlassen
Nr. 5 Haben Sie so Ihre Wochen news Zeitschrift erstellt, so können Sie diese im Discovery Netzwerk mit anderen Usern aus der Welt austauschen, bzw. Neue beziehen, um Ihre Nachrichten nicht zu vergessen, die Sie für dringend notwendig halten, um auf den aktuellen Stand zu bleiben

Nr.828 LoveTouch

Nr. 1 Sie müssen in diesem Discovery Plugin für Google, folgendes tuen, um sich Ihre eigene digitale Zeitung der täglichen News, zusammen zu kreieren, sie müssen lediglich, Ihre sichtbaren News, bei Discover per drag and drop in, das kleine Herzchen ziehen, nach dem drag and drop der News Artikel in das Herzchen, taucht ein Wochentag aus, in dem sie nun ihren News Artikel dort per drag and drop, hineinlegen
Nr. 2 Haben Sie Ihre News Artikel zum Beispiel für die Woche zusammengesetzt, speichert Google Discover LoveTouch Plugin, diese in einer übersichtlichen digitalen Tabelle, das bedeutet, sie können nun bei Discover, Auf das LoveTouch Symbol klicken und sehen, nun ihre, selbst aus news zusammen gestellte Wochen News in einer digitalen Tabellenform
Nr. 3 Sie klicken zum Beispiel auf Montag und es tauchen in einer Reihe angezeigte News zum scrollen, mit einem wiederholten Klick auf einen news Artikel öffnet sich dieser, wie gehabt und verlinkt Sie zum Verleger dieser Seite, wo sie sich den kompletten Artikel durchlesen können
Nr. 4 Wenn Sie sich diesen Artikel durchgelesen haben, können Sie nun ihre Rezension und eigene Meinung in dem LoveTouch Plugin, zu der von ihn ausgewählten News hinterlassen
Nr. 5 Haben Sie so Ihre Wochen news Zeitschrift erstellt, so können Sie diese im Discovery Netzwerk mit anderen Usern aus der Welt austauschen, bzw. Neue beziehen, um Ihre Nachrichten nicht zu vergessen, die Sie für dringend notwendig halten, um auf den aktuellen Stand zu bleiben

Nr.829 Footloop

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Footloop Spiel, versuchen, mit einem Fussball, dass Tor eines Football Feldes zu erzielen, das bedeutet, dass Sie nicht, in ein Fussbaltor zielen müssen, sondern in ein Football Tor, in diesem Football Tor, befinden sich individuelle und in verschiedenen Größen und Farben- kreisförmige Scheiben, in den kreisförmigen Scheiben, sind individuelle Punkte vorhanden, manche Scheiben, die sich in diesem Tor bewegen, sind klein, mittel, groß und müssen mit dem Fussball getroffen werden, um individuelle Punkte, zu erzielen.
Nr. 2 Versuchen Sie, so viele Punkte wie möglich in der ablaufenden Spielzeit zu erhalten, um als Sieger vom Platz zu gehen, die Mannschaften sind jeweils, aus 11 Online Spielern oder Computer Gegner, pro Team, ausgestattet, treffen sie zum Beispiel, eine Scheibe mit den Punkten, die das Logo des Gegners beinhaltet, so werden dem Gegner, die Punkte abgezogen, derweil kann es auch ihnen nach dem gleichem, Prinzip passieren und ihnen werden Punkte weggenommen
Nr. 3 Sie müssen, daher versuchen, genügend Punkte im Spiel zu sammeln, damit ihr Gegner, wenn er diese Individuelle Punkte Scheibe trifft, ihnen nicht die Punkte abziehen kann, außerdem gibt es Spezial Bälle, die nach einer bestimmten Zeit und Punkte Vorstellung, auf dem Platz freigeschaltet werden, diese Bälle haben spezielle Fähigkeiten und können, das Spiel Geschehen positiv oder negativ beeinflussen, zu den spezial Bällen zählen, Dynamitball, Feuerball, Eisball, Windball, Bombenball, Wasserball usw., diese Bälle dürfen Sie, nach der Freischaltung nutzen, um mit Ihnen, die speziellen Scheiben zu treffen, um mehr individuelle Punkte zu erhalten, den nur die speziellen Scheiben, können mit den spezial Fähigkeiten der Spezial Bälle angegangen werden bzw. Zerstört werden, um mehr Punkte zu bekommen
Nr. 4 In Echtzeit, können sich auch die Levels bzw. Das Feld, in eine, Wasser, Wüsten, Stein, Rasen, Gebirge, Eis Landschaft usw. Verwandeln

Nr.830 DayTag

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Footloop Spiel, versuchen, mit einem Fussball, dass Tor eines Football Feldes zu erzielen, das bedeutet, dass Sie nicht, in ein Fussbaltor zielen müssen, sondern in ein Football Tor, in diesem Football Tor, befinden sich individuelle und in verschiedenen Größen und Farben- kreisförmige Scheiben, in den kreisförmigen Scheiben, sind individuelle Punkte vorhanden, manche Scheiben, die sich in diesem Tor bewegen, sind klein, mittel, groß und müssen mit dem Fussball getroffen werden, um individuelle Punkte, zu erzielen.
Nr. 2 Versuchen Sie, so viele Punkte wie möglich in der ablaufenden Spielzeit zu erhalten, um als Sieger vom Platz zu gehen, die Mannschaften sind jeweils, aus 11 Online Spielern oder Computer Gegner, pro Team, ausgestattet, treffen sie zum Beispiel, eine Scheibe mit den Punkten, die das Logo des Gegners beinhaltet, so werden dem Gegner, die Punkte abgezogen, derweil kann es auch ihnen nach dem gleichem, Prinzip passieren und ihnen werden Punkte weggenommen
Nr. 3 Sie müssen, daher versuchen, genügend Punkte im Spiel zu sammeln, damit ihr Gegner, wenn er diese Individuelle Punkte Scheibe trifft, ihnen nicht die Punkte abziehen kann, außerdem gibt es Spezial Bälle, die nach einer bestimmten Zeit und Punkte Vorstellung, auf dem Platz freigeschaltet werden, diese Bälle haben spezielle Fähigkeiten und können, das Spiel Geschehen positiv oder negativ beeinflussen, zu den spezial Bällen zählen, Dynamitball, Feuerball, Eisball, Windball, Bombenball, Wasserball usw., diese Bälle dürfen Sie, nach der Freischaltung nutzen, um mit Ihnen, die speziellen Scheiben zu treffen, um mehr individuelle Punkte zu erhalten, den nur die speziellen Scheiben, können mit den spezial Fähigkeiten der Spezial Bälle angegangen werden bzw. Zerstört werden, um mehr Punkte zu bekommen
Nr. 4 In Echtzeit, können sich auch die Levels bzw. Das Feld, in eine, Wasser, Wüsten, Stein, Rasen, Gebirge, Eis Landschaft usw. Verwandeln

Nr.831 TheReturnofTheDragon

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Argument Reality Spiel, versuchen Musik Beats Ebenen und Hiphop Bars, in der freien Welt bzw. In ihrer Nähe oder Umgebung, mit ihrem Smartphone aufsuchen, zur Steuerung der digitalen Landkarte, haben sie einen Drachen, der ihnen in Echtzeit übermittelt, wo sie sich gearde befinden, sie steuern mit den Drachen der als Bewegungssenor dient, in ihrer digitalen Landkarte den Weg und ihnen aufzeigt, wo sie sich gearde, in der freien Welt befinden
Nr. 2 Sie treffen auf andere Drachen und müssen, diese mit ihren Fähigkeiten bekämpfen, die sie auf den Weg und in der Suche gefunden haben, haben sie, einen Kampf gegen einen anderen Mitspieler - Drache gewonnen, so erhalten Sie Punkte, diese Punkte sind elementar wichtig, um ihren digitalen DJ Fangpult, damit aufzuladen
Nr. 3 Sie besitzen ein Radar, was Ihnen, in der realen Welt anzeigt, wo sich die Music Beats und die versteckten Hiphop Bars in der realen Natur sich eventuell versteckt, vor Ihnen haben, sie müssen daher reale Wege in der freien Natur bewältigen und nach ihrem Such Radar, sich richten, den die Hiphop Stars, haben digitale Beats und Bars aus ihren Songs an möglichen, in ihrer Nähe befindlichen Ortschaft digital, für den Fang, durch ihr Smartphone, hinterlassen
Nr. 4 Sie suchen und finden, diese zum Beispiel ca. 3km von Ihren Standort entfernt, wenn diese aktuell auf Ihren Such Radar auftauchen, bewegen Sie sich nach Draussen und gehen oder laufen Sie zur dieser, zeitlich begrenzten Stelle und nutzen Sie Ihren DJ Fangpult, falls Sie die Stelle mit dem Smartphone scannen und ein Musik Beat oder eine HipHop Bar auftaucht, um diese, falls Sie genügend Punkte vorher gesammelt haben, aufzufangen, das geschieht, wenn Sie mit dem Finger auf den Musik Beat oder HipHop Bar, die auf Ihren Smartphone, durch den Scann erscheint, mit der digitalen Vinyl Scheibe zielen

Nr. 5 Haben Sie, den Beat bzw. Die HipHop Bar mit Ihrem Smartphone bzw digitalen DJ Fangpult und dessen Vinyl Scheibe aufgenommen und in Ihre Kiste gespeichert, so müssen Sie fortan, weitere Suchen vornehmen, um mehere Musik Beats und HipHop Bars der internationalen HipHop Interpreten, zu finden, haben Sie einige Beats und Bars gefunden und ihren Lagerbestand gesichert können Sie nun, diese Beats und HipHop Bars, die individuell und Spezial dafür entwickelt worden sind, ihren Favoriten - Interpreten der internationalen HipHop Gemeinschaft, als gezipptes Dateiformat, an ihre persönliche Email Adresse senden und erwarten, daß andere User dieses Argument Reality Spiels, dass gleiche getan haben und hoffen den Interpreten, neue Scripts in Sachen beat Erstellung und Lyrics Entwicklung, zu Teile kommen zu lassen
Nr. 6 Steuern Sie Ihren digitalen Drachen, zudem durch Ferne Orte und erspielen Sie sich, neue Fähigkeiten, die Sie im Kampf gegen die anderen Drachen benötigen, sammeln Sie durch gewonne Kämpfe, Punkte für Ihren DJ Fangpult, um versteckte, in der realen Welt, auffindbare Beats und HipHop Bars, mit ihrem Smartphone zu fangen und diese an die Interessenten der internationalen HipHop Gemeinschaft zu schicken

Nr.833 StiggiHiggi

Nr. 1 in diesem Spiel, versuche ich, mit einem individuellen Stift, einen Vectorpunkt, eines fern stehenden Buchstabens zu treffen, das bedeutet, ich nutze ihn, wie ein Speer und versuche den geforderten, farbigen Vectorpunkt, des weit entfernten Buchstabens, zu treffen, treffe ich alle farbigen Vectorpunkte, so aktiviert, sich der Buchstabe und ich erhalte Punkte dafür
Nr. 2 Als nächstes, muss ich den, nächst stehenden Buchstaben aktivieren, um letztendlich das gesuchte Wort zu aktivieren, um ab dem aktivierten und freigespielten Wort, die nächsten Wörter und dessen Buchstaben, zu treffen, um weiter an das Ziel, nämlich eine Wort passage, die im puzzle des Spiels gesucht wird, freizuspielen
Nr. 3 Erschwert werden die Würfe, mit den individuellen Stiften und dessen Farben und Größen, die Sie, speziell für die Vectorpunkte der Buchstaben auswählen müssen, um diese, wenn diese, getroffen wurden, zu aktivieren
Nr. 4 Die gesuchte Wort Passage, wird dann im puzzle integriert und damit wird versucht, ein Satz zu bilden, der gesucht wird und dafür Punkte, derjenige erhält, wenn er den korrekten Satz zusammen gebildet hat

Nr.834 RowdyRowdy

Nr. 1 Sie müssen in diesem Vernichtungs Auto Spiel, zuerst Ihren Rowdy Wagen, aus der realen Welt, wo die benötigten Teile des Autos oder Wagens, in Ihrer Nähe sind, finden und mit Ihrem Smartphone scannen, um die verschiedenen, benötigten Autoteile fürs Spiel, zusammen zu suchen und im Endeffekt durch diese gefundenen Auto Teile, ihrem Rowdy zusammen zu bauen
Nr. 2 Haben Sie die, geforderten Auto Teile für den Erbau, Ihres Wagens Namens Rowdy, in der realen Welt auffinden können und diese mit ihrem Smartphone, ins Spiel bringen können, bedeutet, daß Sie, diese anhand des Radars, in Ihrer Nähe oder Umgebung gefunden haben und mit dem Smartphone gescannt haben, sowie diese dann ins Spiel integriert haben, können Sie nun mit der Erschaffung des Wagens nach Ihrerm Design Vorstellungen beginnen
Nr. 3 Nach dem Erbau, Ihres Wagens starten Sie, in einer der 27 Mathematischen Form Arenen, wo sie power items, in Bezug auf Waffensysteme zugreifen, während sie in der Arena auf andere Rowdys treffen, die nach dem gleichem Prinzip, versuchen Sie, gefechtslos zu machen
Nr. 4 Sie müssen in einer geforderten Zeit, eine bestimmte Anzahl an gegnerischen Rowdys - Wagen zerstören und sich selbst in Schutz bringen, damit sie in die nächste Arena geswitcht werden können, siehe Twisted Metal

Nr.835 PinstillDonkey

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen DonkeyKong auf der obersten Treppen Stufe, mit ihrem, gesteuerten Elefanten, der farbig und in individuellen Größen, Vectorpunkte, von DonkeyKong aufsammeln muss, von links, nach rechts, von oben nach unten steuern, um größer und stärker und schneller im Spiel zu werden, den er wird von Schlangen, die hinter im her sind, gejagt, schnappen sie die schlangen ihren Elefanten, so gilt das Spiel als verloren
Nr. 2 Pro aufgesammelten, individuellen Vectorpunkt, der mit dem Rüssel des Elefanten aufgesaugt und mit double tap, zur richtigrn Form und Farbe geswitcht wird, um die verschiedenen Vectorpunkte aufzunehmen, erhalten Sie Zeitpunkte +, trifft sie ein Vectorpunkt, zum Beispiel, klein, Mittel, groß, so werden Ihnen genormte Zeitpunkte -, von Ihrem Zeitpunkt Konto abgenommen
Nr. 3 DonkeyKong wirft, ständig neue individuelle Vectorpunkte auf die Treppen Stufen, die dann auf Ihren Elefanten zu Rollen beginnen, saugen Sie mit dem switch des Rüssels, die richtigen Größen und Farben mit dem Elefanten auf, um ihn wie, erwähnt, stärker und schneller zu machen und Zeitpunkte +, zu sammeln, damit der gesteuerte Elefant, den sie bewegen, schneller nach oben, die Treppen Stufen, hochlaufen oder hochspringen kann
Nr. 4 Während sie das Spiel spielen, ändert sich in Echtzeit die Level Struktur, in neue Landschafts Begebungen, das bedeutet, dass sich das Level, in ein Eis, Feuer, Stein, Wind, Regen Level, während dessen, sie den Lauf zu DonkeyKong führen, sich in Echtzeit verändert und sie darauf achten müssen, Ihren eleganten Elefanten, darauf, durch die Aufnahme von den Level icons, passend den Level Strukturen, anzupassen, um besser und sicherer mit ihren Elefanten, das veränderte Level, schneller und besser zu meistern, indem Sie fortan die Treppen Stufen mit ihm bezwingen
Nr. 5 Am oberen Ende angelangt, müssen Sie DonkeyKong, in einem Rennen herausfordern, dass bedeutet, daß die versuchen mit abwechselden Tipp, auf Ihre 4 Steuerknopf Tasten, die fürs beschleunigen, hüpfen, ducken, schlagen dienen, ihn in einem Wettrennen, nämlich einen Automatik Run, durch das Level, was aus Barrieren und Hindernissen besteht, besiegen müssen, um nun der König der Treppen Stufen werden zu können

Nr.836 WielkiPokui

Nr. 1 Es versammeln sich, in einem Stadion der Zukunft, was umhüllt, von einer LED farbigen Umgebung ist, Menschen, die einen individuellen Teilnehmer Betrag, in Höhe, ihrer eigenen Vorstellung, an den Station Inhaber entrichten, um an diesem Spiel, teilnehmen zu können
Nr. 2 Die Teilnahmer, setzen sich im Stadion, nach einen Zufalls Prinzip, auf Ihre Plätze, sind alle Plätze belegt, so wird von dem Stadion Entertainer in diesem Fall, ein riesig großes Smartphone, mit Künstlicher, Menschlicher Intelligenz, sowie einen Full 8k Display, ein digitales Drehkarussel, auf dem Display angezeigt, dieses Drehkarussel, wählt zufällig, einen Teilnehmer, aus den Stadion aus und bittet ihn, zu ihm in die Nähe zu kommen
Nr. 3 Der Teilnehmer, startet nun mit dem Smartphone, eine Frage Runde bezüglich, zufälliger Kategorien, die ihm zur Auswahl stehen, die anderen Teilnehmer aus dem Stadion, dürfen ihn Tipps per Swip Messenger in Echtzeit, auf sein Smartphone übertragen, aber nur Tipps, der auserwählte Teilnehmer, muss sich gegen das Smartphone der Zukunft beweisen, indem er die Frage Runde gewinnen sollte, den Pro Runde überweisen, die anderen Stadion Teilnehmer, im per Swip pay einen Betrag, den er pro Frage einsetzt, um das Smartphone der Zukunft herauszufordern, das bedeutet, daß Smartphone, was von Google gebaut wurde, setzt auch einen Betrag ein, pro abgelaufene Frage, derjenige der, die Frage richtig beantwortet, darf sein eingesetzten Obulus, an Geld verdoppeln oder verliert, den gesetzten Einsatz, bis zur nächsten Frage
Nr. 4 Das Frage Spiel, dauert zu einem gewissen Zeitraum und beinhaltet einen Fragenkatalog, der abgerufen wird, um das Smartphone der Zukunft, quasi den Entertainer, dieses Spiels, zusammen mit den anderen Teilnehmern, des Stadions miteinander zu erreichen und zu verknüpfen

Nr. 5 Geht der Fragenkatalog zu Ende und die Zeit läuft ab, wird geschaut, wär den meisten Profit gesammelt hat, hat das Smartphone, einen höheren Wert Profit erlangt, als der auserwählte Teilnehmer vom Stadion, wird dieses Geld an wohltätige Zwecke in Zukunft gespendet, hat der Teilnehmer einen höheren Profit oder Wert als das Smartphone der Zukunft erwirtschaftet, darf er den Betrag, auf die restlichen Teilnehmer, des Stadions verteilen und somit einen neuen Teilnehmer, für die nächste Frage Runde auswählen, der mit dem Smartphone der Zukunft gegeneinander, in den hier beschriebenen Prinzip auf beiderseitigkeit, eine neue Frage Runde durch forsten muss und sich dem Spiel erneut stellen tut

Nr.837 Slawik

Nr. 1 Sie müssen, in diesem neuen Slot Automat der Zukunft folgendes beachten, um eine Veränderung des bekannten Spiels, Book of Rah zu erkennen, sie sehen unterschiedliche und individuelle Symbole, aus dem alten ägyptischen Zeitraum, nun setzen sie ihren Einsatz auf die farbigen Vectorpunkte, mit dennen das Symbol, erstellt worden ist, das heisst im klartext, das die Symbole, unterschiedliche Vectorpunkte aufzeigen und in verschiedenen Richtungen gesetzt sind, sie müssen, nun sich für die, farbig erkennbaren Vectorpunkte entscheiden und auf diesen ihren Einsatz mit double, triple, quad tap, mit einem individuellen Betrag, platzieren
Nr. 2 Versuchen Sie Ihre Einsätze, so gut nach Ihrem Gewissen zu setzen, damit diese, falls die gleichen Symbole oder auch unterschiedliche Symbole mit Verknüpfbaren Richtungen zueinander, nebeneinander, aufeinander, eine Stream Line Verbindung ergeben können, dass bedeutet, dass die Vectorpunkte in einer Linie, von links, nach rechts, von oben und nach unten, sowie diagonal und vertical, in gleicher Farbe, auf der sie ihren Einsatz getätigt haben, eine Verbindung schaffen und ermöglichen, das bedeutet, wenn eine streamline Vectorpunkt Verbindung entsteht und die Vectorpunkte, in gleicher Farbe zueinander, theoretisch eine Verbindung zur Verfügung stellen, wird ihr eingesetzter Gewinn, je nach Einsatz Höhe, verdoppelt, verdreifacht, vervierfacht usw.
Nr. 3 Sie müssen, darauf hoffen, dass sich die Linien, in farbigen nahen Zustand und Position zueinander, nebeneinander, aufeinander verknüpfen können, um eine streamline Linie in verticaler, diagonaler, rechts, zu links, links, zu rechts, oben zu unten und unten zu oben, ermöglichen können, um daraus einen erweiterten Gewinn ihres Einsatzes mit Glück zu erwirtschaften und abzusahnen, sie klicken auf Die jeweiligen farbigen Vectorpunkte mit double, triple, quad, Tap, um den Einsatz zu stellen und hoffen darauf, daß eine, wie erwähnte Streamline Verbindung zu den einzelnen Farbigen Vectorpunkten entstehen kann

Nr.838 GetBackClickClack

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel alle 27 Mathematischen Formen einsetzen und in blanko Flächen auf einen leeren 3D Weltkugel Planeten, nach ihrem eigenen Geschmack verteilen und zuordnen, haben sie diese Fläche platziert, tauchen, nun in den gleichen Formen, Steine, auf, die aufeinander, nebeneinander, untereinander, auf der individuellen mathematischen Form in der gleichen Form an Steinen mit verschiedenen Emojis gesetzten Symbolen sitzen, siehe mahjong Spiel,
Nr. 2 Ihre Aufgabe, umfasst, die richtigen Steine mit den passenden Emojis zueinander, zu finden und per Klick und Klack zu verknüpfen, damit diese vom Stapel der Form, allmählich verschwinden und nicht mehr auftauchen können, haben sie auf einer mathematischen Fläche Form, ein Stein gelöst, das bedeutet, wie gesagt, zueinander mit dem richtig gesehenen Emoji Symbol gefunden und verknüpft, verschwindet dieser Stein von dem mathematischen Form des Stapels, sie müssen nun schnell agieren und ihren 3D Weltkugel Planet, per touch, drehen und eine neue mathematische Form, die vorher gesetzt wurde, auswählen und dort versuchen den gleichförmigen Stein mit den passenden Emoji zueinander zu finden und zu verknüpfen, um diesen aus dem Stapel verschwinden zu lassen, das Prinzip geht nun fortan weiter, bis sie alle 27 Mathematischen Formen von ihrem ersten Stein gelöst haben
Nr. 3 Sie müssen, versuchen alle mathematischen Formen von seinen aufeinander, nebeneinander in allen verschiedenen Richtungen zu lösen, indem Sie, wie erwähnt, die passende Symbolik des gleichen Emojis auf den Stein suchen, finden und mit Klick, und Klack Bestätigung zueinander verknüpfen und somit letztendlich auflösen können, das Ziel des Spiels ist erreicht, wenn sie den ganzen mathematischen Form Flächen 3D Planet, von den Steinen gelöst haben und es in der geforderten Zeit auflösen können

Nr.839 SlamBeam

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen Slamer, in ein Stapel voller Chips zu crashen, damit, die Vorderseite, einer der Chips mit der Grafik, also mit den richtigen Seite, gekennzeichnet mit einem, individuellen emoji aus der grafischen Verzeichnis Kollektion, auftaucht, die falsch umgedrehten chips, ohne das aufzeigen des Emoji, werden, wieder in einen neuen Stapel fungiert und gesetzt, die sichtbaren Chips mit den Emojis, werden, als gewonnen betrachtet und dürfen, wieder in ihrem Gewinn Stapel zurückgelegt und gesammelt werden und durch die Rückseite gescannt werden und fortan in der digitalen Landkarte, in die reale Welt versteckt werden
Nr. 2 Das besondere ist, das die chips, mit den Emojis, die richtig umgedreht wurden, dazu dienen, diese in die App einzuscannen und in der digitalen Welt, an einem bestimmten Ort zu verstecken, damit diese von Suchenden Spielern, gefunden werden können, um in der digitalen Version des Spiels ein Findungs Match, mit einem anderen digitalen, Jäger zu vereinbaren, um die versteckten Chips aus, der digitalen Landkarte oder Welt in einem digitalen Vs. Modus, gegen andere Online Spieler, die, diese digitalen Chips gefunden haben im Zweikampf, herauszufordern
Nr. 3 Die gewonnen, digitalen Chips, wenn es sehr viele sind, werden dann, in einem durch Kommunikation, vereinbarten Team zusammengebracht und in den Endspiel in Funktion von der Candy Crush Funktion versucht so zusammengesetzt zu werden, damit man alle von den Team gesammelten Emojis, in Auflösung gebracht werden können, sie battlen, sich mit anderen Teams aus der Online Welt, die auch genügend und die geforderte Stückzahl an emoji chips gesammelt haben und versuchen ihre Sammlung nach dem Candy Crush Prinzip komplett aufzulösen und damit, pro Verknüpfung, die zur reihen und spalten Auflösung führt, individuelle Punkte erlangen tut, das Team mit den meisten Punkte gewinnt das Duell Un erhält, als Gewinn, einen neuen realen und individuellen, noch nicht gebrauchten Stapel an neuen Chips, nach Hause, zum realen Spielen geliefert

Nr.840 FastCarThunder

Nr. 1 In diesem, Automatik Touch, Drag and Drop Speed Racer geht es darum, die Funktion von Touch + Tap + Drag and Drop zu erlernen, es geschieht, wenn Sie ein Auto, was Ihnen auf der Strassen dieser Umgebung gefällt, heimlich oder unter Vorbehalt des Eigentümers fotografieren dürfen und es per Foto Scan in ein 2,785D Model Auto, durch den Foto Scan mit Hilfe der KI Fotografie Technologie in das Spiel transportieren dürfen und es benutzen, um gegen andere die, in Echtzeit, gearde auch das machen durften, ein Quick Race mit den Online Mitspielern zu starten, das bedeutet, dass sie ihr in das Spiel transportierte Auto, im Quick Race benutzen, um in Echtzeit und Timeline gegen die gearde zur Verfügung stehenden individuellen Gegner, die auch ein Auto, zu gleichem Zeitpunkt, mit der Spiele Applikation, mit Hilfe der genannten KI Fotografie Technologie, ihr fotografiertes Auto ins Spiel transportieren und im Quick Race gegen sie und individuelle andere Online Mitspieler antreten dürfen
Nr. 2 Das Rennen wird mit einem Schwung gestartet, das bedeutet, dass sie ihr digitalisiertes Auto Model, aus der realen Welt, per Tap antouchen und ihn per drag and drop, einen flotten Schwung geben müssen, um einen Quick Start zu erlangen, um in Fahrt zu kommen, danach müssen Sie nur noch auf die Beschleunigungs Streifen, achten und auf die Fahrstrecke, die einem High Speed Highway ähnelt, in Form dieses genannten Prinzips, wieder Schwung zu bekommen, um ihr Auto per tap plus touch and drag and drop Verfahrens Funktion auf dem Beschleunigungs Streifen, namens Donner genannt, in der richtigen Position und Zeit, nutzen, um wieder den Auto Model Schwung, zu gewährleisten, damit die Geschwindigkeit stabil bleiben tut und nicht abfällt, damit sie die Orientierung auf der Strecke behalten können, dient ihnen ein transparentes Radar, was kurz vor den Kurven und Richtungen der Strecke auftaucht, um ihren Spieler, der das Auto Model führt, die Strecken Richtung Position zu zeigen

Nr. 3 So fahren Sie gegen eine Masse an Autos, die sich in ihrer Umgebung, für dieses fastcars Rennen, online in Echtzeit angemeldet haben und nutzen den Donner Beschleunigungs Streifen, im richtigem und korrekten per tap, plus Touch plus drag and drop durchgeführten Verfahren der Funktion, um eine Geschwindigkeits Explosion mit ihrem Auto Model, zu erhalten, um schneller zu sein, als die anderen Online Mitspieler in diesem Quick Race Massive Multiplayer Race Game, das Ende des Spiels ist unendlich, deshalb läuft das Quick Race Spiel, auf Zeit Vorgabe, die ersten die unter die Top Platzierungen in der abgelaufenen Zeit kommen, erhalten, Fähigkeits und Upgrade Punkte, um Ihre Vehicle im nächsten Rennen im Quick Race Modus zu verbessern und Sie fit, fürs nächste kommende Echtzeit Duell gegen, neu eingeloggte User, aus anderen Umgebungen vorzubereiten, denn sie müssen in ihrer Umgebung eine gewisse Platzierung erreichen, um die gefahrene Umgebung, in der sie, sich befunden hatten, nach Erhalt, der Punkte mit Farbe zu markieren und so ihren Standort zu festigen, der dann von anderen User versucht wird, mit anderer Farbe und einer verbesserten gefahrenen Zeit, wenn es, um das Ghost Duell geht, als Festigung in Zukunft zu präsentieren, der schnellere und der am meisten, an Metern gefahrene Gegen Mitspieler, darf ihren Rekord bzw. ihr Gebiet, um colorieren und das Gebiet, für sich in Zukunft in Anspruch nehmen, falls sie was, dagegen haben und ihn, im weiteren Duell, zur Ihrer Gebiets Zurück Gewinnung, in Zukunft herausfordern möchten und sich für eine Revanche miteinander online zum passenden Zeitpunkte wieder vereinbaren

Nr.841 ThereSheGoes

Nr. 1 In dieser Dating Seite finden Sie Singles, in weiblicher Form, die nach einen geforderten Kriterium, sie erst dann zur Kommunikation digital annehmen, wenn sie in einer gewissen und geforderten Zeit, wenn diese ihnen zum Start gestellt wird, in der, vom weiblichen Single, ein digitales Herzchen, in der realen Welt,was der weibliche Single digital versteckt hat, an einem unterschiedlichen Ort außer ihrer Umgebung bzw. Mit Glück an ihrem nächsten Ort, mit ihrem Love Radar aufsuchen müssen, um es dann mit ihrem Smartphone zu finden und es an der bestimmten Stelle bzw. Position zu fangen, das bedeutet, daß Sie mit Ihrem Smartphone, die Gegend des Zielortes, anhand des Love Radars scannen müssen und falls Sie es, sichtbar mit der Kamera machen können, es mit dem digitalen Hand Swype, versuchen letztendlich aufzunehmen,
Nr. 2 Klappt der Fang des Herzens, wird der Standort ihres Singles bzw. Der reale Ort freigegeben, um das digitale Herz in der realen Welt an sie zu übergeben, um ihr zu zeigen, daß sie sich, für sie, sich, auf die abenteuerliche Suche begeben hatten, um das Herzchen, für sie in der geforderten Zeit, zu finden und es für sie zu fangen.
Nr. 3 Begeben Sie sich schnellst möglich zum Abgabeort, den die Zeit läuft gegen sie, schaffen sie es, in der bestimmten Zeit, am Ort des Geschehens, wo der weibliche Single auf sie wartet, ihr das digitale gefangene, außergewöhnliche Herzchen in Realität zu zeigen, dann erhalten sie, erstens das reale Aussehen der Frau und einen digitalen Kuss von der weiblichen Person auf ihr gefangenes digitale Herzchen per nfc übertragen, um so einen Punkt für die nächste kommunikationsstufe mit ihr digital zu bekommen, den die Single Frau ist schwer zu bekommen und gibt ihnen nur den digitalen Nachweis Kuss, für ihr digitales Herz und verschwindet wieder vom realen Treffpunkt und trifft Sie, wieder in der Online Dating app, um mit ihnen per Video, Text, Voice, Bilder sich näher anzuschmiegen und sich näher per Digital live Kommunikation online, kennen zu lernen, obwohl sie sich real schon gesehen hatten.

Nr. 4 Da die Frau von anderen Männern, außerdem umworben wird, hinterlassen Sie einen time ghost, für ihre schnelle Findung, des digitalen Herzens in der realen Welt und zeigen ihr, daß sie in der Rangliste zurzeit der schnellste waren, um ihr zu zeigen, daß sie, mit ihnen den ersten Anfang mit der Begegnung in der waren Realität wagen sollte, wenn es mit der digitalen Kommunikation es wunderbar funktioniert hatte

Nr.842 MagicalGarage

Nr. 1 Sie müssen Ihr Auto, an einem magischen Parkplatz bzw. an einer digitalen Garage, die Sie zuerst aufsuchen und in Ihrer Umgebung erst finden müssen, platzieren, das sehen Sie in ihrer digitalen Landkarte, auf Ihrem Smartphone angezeigt, wo sich diese, im Sinne, magische Parkplatz Garage befindet
Nr. 2 Haben Sie den Parkplatz erreicht, dann zeigt Ihr Smartphone an, dass Sie sich in der digitalen magischen Garage befinden, nun wählen Sie aus dem Smartphone heraus, Ihre Gegner, die auch in Echtzeit, auf einem magischen Garagen, im Sinne Parkplatz, sich befinden und vereinbaren sich zum einen digitalen Duell, ihrer in der App implementierten Wagen, die Sie, vorher personalisiert, in die Applikation integriert haben
Nr. 3 Sie sitzen nun, mit ihrem Smartphone auf dem magischen Parkplatz, in Ihrem Auto und duellieren sich, mit einem der gearde auch, auf einen magischen Parkplatz, Platz gefunden hat und vereinbaren, in diesen digitalen Smartphone Rennen, mit ihren personalisierten Auto, ein Rennen, über zum Beispiel 3 Runden, der Gewinner dieses digitalen Rennens, siehe Annäherung Spiel needforspeed, Firza Horizont oder Mario Kart, erhält den ausgehandelten Geldbetrag, wenn er im vs. Modus gegen sie digital gewinnt, per Echtzeit Paypal Überweisung den ausgehandelten Einsatz Geldbetrag, auf sein Konto gutgeschrieben und erhält sein digitales Auto, was er in seinen Fuhrpark in Zukunft, für andere Duelle eingliedern kann

Nr. 4 Suchen Sie in der realen Welt, nach neuen Duellanten und suchen und finden Sie den nächsten, magisch, im Sinne, digitalen, den auf Ihrem Smartphone, angezeigten magischen Parkplatz Garagen Ort, um die nächsten Gegner, in Ihrer Nähe zu finden und sie zum Duell, digital, wie oben gearde beschrieben, nach dem 3 Runden Prinzip, der schnellere gewinnt, herauszufordern, hinterlassen Sie Ihre Ghost Zeit, in einer Rangliste, um neue Herausforderer, in Ihrer Umgebung anzulocken und eventuell, Ihnen die persönlich digitalisierten Autos der Duellanten abzuzocken und diese in Ihren digitalen Fuhrpark zu speichern
Nr. 5 Haben Sie Ihren Fuhrpark, weit in Zukunft gestärkt, so dürfen Sie sich, diese gewonnen Autos, durch den Publisher, dieses mixed reality Spiels, sich als reale Miniatur Autos nach Hause kostenlos und orginal designt dem getreuen Aussehen der gewonnen Autos, in ihre Vitrine liefern lassen

Nr.843 SyzbkoSyzbko

Nr. 1 in diesem Messenger werden ihre Konversationen durch, eine Frage und Antwort KI unterstützt, das bedeutet, wenn ihnen, die Lust und Zeit fehlt, eine Konversation zu erstellen bzw. zu beginnen und diese nachhaltig mit Themen zu füllen, um sie interessanter zu gestalten, können sie diese Funktion der KI zu ihren Wort Gebrauch integrieren
Nr. 2 Sie beginnen, ein Thema im Messenger und die dazugehörigen bubble Wörter Kombinationen zur Vereinfachung der Satz Stellungen, geben Ihnen zum Thema, den passenden Inhalt, mit Bildern und Videos, als Zusatz, zur Ihren Text geschriebenen Aussagen, die passende Kontroverse, zum bessern Verständnis, Ihrer Meinung und zur optimalen Lösung ihrer Kommunikation, mehere Auswahl Möglichkeiten in Zukunft mit multimedialen Inhalten, durch die Auswahl der bubble Option zur Verfügung gestellt
Nr. 3 Um auf Themen zu setzen, die Sie in der Konversation ausführen, sind Sie, mit den Nachrichten Sendern, dieser Welt optional verknüpft und können, diese per bubble news option in Ihre Konversation hinzufügen, um das Thema zu optimieren, worüber der Inhalt konversiert wird, außerdem können Sie auf multimediale Streaming Seiten, mit der bubble streaming Option zugreifen und den vereinfachten Content, Ihres gewünschten streaming Inhaltes zugreifen
Nr. 4 Sie können noch auf bubble Game, Musik Optionen zugreifen und Spiele und Musik per KI in Ihre Konversation integrieren, um sie spannender zu gestalten, dazu erfahren Sie in der bubble Option Shopping, die neusten Angebote, passend aus Ihrer Umgebung angezeigt
Nr. 5 Haben Sie eine Konversation zuende geführt, können Sie diese in Ihrer KI neu erstellten digitalen Zeitschrift sich zur Ansicht zu Gemüte führen, um sich ein Überblick zu erschaffen, wie Sie die nächste Konversation mit Ihren Chat Partner führen wollen
Nr. 6 Das alles wird durch, die bubble KI Option Ihnen per, neu designten grafischen Design der bubbles zur vereinfachten Konversation zur Verfügung gestellt, die Sie selbst ausblenden und aktivieren können

Nr.844 Jajano

Nr. 1 Sie können versuchen, den Google Sprach Assistenten Bard, einen digitalen 3D oder 2D Charakter zuzuweisen, das bedeutet, daß dieser Charakter, der den eigentlichen KI Assistenten abgibt, sie überall im Internet verfolgt, das heisst, dass sie ihren individuellen jajano genannten KI Charakter, selbst designen und nach ihren Wünschen kreieren können, der sie auf Abruf, auf Schritt und Schritt per Aktivierung, auf das icon Symbol, was aussieht, wie ein Bonsai Baum, klicken und dieser dann, auf dem Display, der zurzeit genutzten Webseite auftaucht und dazu dient, die Texte mit KI Technologie der Zukunft, wenn sie ihn damit füttern tuen, in verschiedenen Formen der Wort Gewandheit wiedergeben kann, einfach, mittel, schwer und den Content für sie verständlich zusammengefasst deklariert
Nr. 2 Außerdem können Sie, jajano mit multimedialen Inhalten füttern, bedeutet, daß Sie Bilder oder Videos oder Musik in per Drag and drop Auf seinen Kopf oder Körper zuweisen, er dieses in der cloud speichert und es Ihnen, jederzeit aus ihrer persönlichen Informations Datenbank, heraus präsentieren kann, das wird dann in eine übersichtliche multimediale digitale Zeitschrift der Zukunft, für sie wiedergegeben
Nr. 3 Sie können, nach Ihren persönlichen gesammelten Informationen, in der digital erstellten Zeitschrift der Zukunft, jederzeit nach Ihren wichtigen Informationen suchen und diese in eine Art Timeline, zusammenfassend wiedergeben, die von Ihnen gesammelten Informationen werden, nach Ihren Wunsch in mehren digitalen Zeitschriften je nach Zeitraum zum Beispiel Quartal aufgesplittet, diese von Ihnen erstellten digitalen Zeitschriften, die Medien Informationen beinhalten, können mit anderen Usern aus dem Internet, durch andere digitale Zeitschriften ausgetauscht werden, um eine individuelle Einsicht, von einem Charakter zu erhalten, den sie eventuell, so durch die gespeicherten Informationen, dieses Users gefallen finden und ihn als Kontakt Freund evt. annehmen wollen, um mit ihm, zusammen, ihre gesammelten Daten zu verknüpfen, die wiederum mit anderen Usern aus dem Internet, durch diese Option auch in ein Kontakt treten könnten

Nr.845 RoboBike

Nr. 1 Sie müssen, mit Ihrem realen Fahhrad und mit Ihrem Smartphone, einen bestimmten Ort befahren und an einer geforderten Platzierung, angesehen, auf Ihrer digitalen Landkarte der Applikation, stehen bleiben und darauf warten bis sich ein anderer User dieses Spiels sich dazu connected, wenn er seine Platzierung auch angefahren hat
Nr. 2 Haben beide User, mit ihren realen Fahrad, diese Platzierung eingenommen, so meldet das Spiel, eine mögliche Kommunikation zur Herausforderung, auf digitaler Basis eines Smartphone Spiels nehme sie diese Herausforderung an, so müssen Sie nun im Spiel gegen den anderen User, vom anderen Platzierung aus der relaen Welt, digital auf Ihrem Smartphone gegen ihn in einem Biker Rennspiel antreten, das bedeutet, Sie müssen mit abwechselden tippen auf die A und B Taste Ihr digitales Bike, in Schwung setzen, um Geschwindigkeit aufzunehmen, um in Fahrt, in den von dem, Spiel generierten KI Level zu starten
Nr. 3 Haben Sie das Biker Race gewonnen und einen Deal vorher, über einen Geldbetrag ausgemacht, so müssen Sie diesen, per Paypal an den Gewinner entrichten, sonst bekommt der Gewinner Ihr Bike, für eine geraume Zeit zugesprochen und bekommt erst, sein bike wieder zurück, wenn sie ihm die Summe, des Geldbetrags erwiesen haben oder ihm mit einem anderen Bike, wiederum, zum erneutem Duell, an einem anderem Ort, der durch die Applikation generiert wird, herausfordern, und ihn die Aufgabe stellen, sie in einer von ihnen oder der Applikation gefordrteten Zeit an ihrem Standort in ihrer Nähe oder Umgebung, zu erreichen bzw. Zu besuchen, falls sie es nicht in der Zeit es schaffen, verlieren Sie Ihr reales Bike komplett, falls Sie es schaffen, wir in der Geldbetrag, den sie verloren hatten, gestrichen
Nr. 4 Duellieren Sie sich, in der Umgebung und Nähe an den geforderten und gesuchten, platzierten Orten, mit andern Personen, dieses Spiels bzw. Dieser Application und verdienen Sie sich einen, individuellen Geldbetrag hinzu oder ein neues Fahrrad zu Ihrem Rennstall, oder verlieren Sie alles aufeinmal

Nr.846 CatchMeIfYouCan

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, sich durch die digitale Landkarte, an einen bestimmten Ort begeben, um dann in Echtzeit, sich mit einem anderen User, aus der Umgebung, der in ihrer Nähe oder Umgebung, sich an einem anderen Ort befindet, sich in Echtzeit, zu connecten
Nr. 2 Sind beide an, beiden Standorten lokalisiert worden, dann entsteht eine Verbindung zum zufälligen angemeldeten User dieses Spiels, es geht darum, nach der connection, mit dem user, ein digitales automatik, digital, run Game zu starten und es mit einem Wetteinsatz, zu einen individuellen ausgehandelten Geldbetrag, auszuüben, der jenige der das digitale Automatik Run Game gewinnt, erhält den Geldbetrag in Echtzeit von den Verlierer per Paypal auf sein angemeldeten Konto überwiesen, außerdem kann auch ein persönlicher Wert Gegenstand aus Ihrem Bestand, als Einsatz in der 2 Option ausgehandelt werden, das bedeutet, daß Sie von Ihrem Standort zum andern User Standort, in Ihrer Nähe oder Umgebung, sich in einer geforderten Zeit bewegen müssen, um den ausgehandelten Wertgegenstand zu gewinnen und ihn dann persönlich zuhause nach der aus Handlung per Lieferdienst zu erhalten

Nr.847 ShockValue

Sie integrieren, ein icon bei ytmusic, Apple music oder Spotify in Design eines Männchens oder Frauchens, unter den play Button, wenn sie merken, daß ein gespiletes Lied, aus den KI Swip playlisten, ihnen ein Gooespump hervorruft, dann tapen sie mit einen Klick, im richtigem moment, des gespührten Goosebumps auf das icon symbol, und diese stelle von dem abgespieltn Lied wird in ihre Goosbump Playlist in Zukunft gespeichert, ein Gooespump ruft ein, glückliches, kurzfristiges Emotions Gefühl bei ihnen aus, nutzen sie dieses Plugin, um ihre Nervosität oder Depression in Echtzeit, zu verringern, tauschen Sie Ihre Goosbump playlisten, mit anderen Usern aus und bestimmen Sie diese korrekt, zu Ihren Zeit Gefühl und Tages Ryhtmus, an dem Sie die Lieder abspielen, um Ihnen einen kurzfristigen Schock mit Glücks Gefühlen zu verleihen und ihr Gehirn im zufälligen Zeit Raum Gefüge auf Push zu bringen

Nr.848 Starboy

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, mit einer Spatzenschleuder, ihren Magneten Starboy Charakter, ins Weltall befördern, und mit Drag and Drop und touch, sowie tap auf den auftauchenden Jetstream, ihnen einen Schwung Richtung, der in der Nähe und Umgebung, befindlichen Sterne geben, damit er sie magnetisiert und sein Charakter größer und stärker wird, die aufgenommen Sterne die er magnetisiert, kleben an seinem Körper, versuchen Sie, von den individuellen auftauchenden, Jetstream in die verschiedenen Richtungs Wege, der Sterne zu gelangen, um sie mit ihren Starboy aufzusaugen
Nr. 2 Ziel ist es, die meisten Sterne, in einer bestimmten Zeit Raum Gefüge bzw. Galaxy, mit der Technik von Drag ihn, nach unten, drop ihn nach oben um Geschwindigkeit beim antouchen des Jetstream zu erlangen, Touch und tape den Starboy in der richtigen Zeit an, wenn sich, ein Stern in der Nähe und Umgebung befindet, um ihn zu magnetisieren
Nr. 3 Bereisen Sie, die individuellen Galaxien und sammeln Sie genügend Sterne auf, diese geben Ihnen Zeitpunkte +, um mit Ihrem Raumschiff in weitere Spheren in Zukunft, zu gelangen, let‘s jet

Nr.849 Cochcesz

Sie müssen, in diesem Plugin für eBay Design Architektur KI, Ihre gesamten Wertgegenstände und Ihr Zimmer per Video aufnehmen, damit durch das Plugin, eine Analytik stattfinden kann, das KI Plugin gibt Ihnen, nach der Analisierung Methoden Funktion, Vorschläge von Produkten, die in die richtige Position Ihres Zimmers passen könnten bzw. Mit anderen Produkte Ihres Zimmers in Zukunft harmonieren könnten, sie erhalten, eine Vorschau, durch die implementierung der vorgeschlagenen Produkte von eBay KI, zu Ihrem Zimmer, das bedeutet, Ihr Zimmer, wird mit den vorgeschlagenen Produkten ausgestattet, gefällt Ihnen der Anblick und die Harmonie dieser Veränderung, so können Sie diese vorgeschlagen Produkte per Auktion gewinnen oder zum fix Preis nach Hause, zur Umgestaltung Ihres persönlichen Wohnraums, sich, liefern lassen

Nr.850 Chochie

In diesem, nach empfundenen, Spiel von Tetris vs. Puypop, steuern Sie die 27 verschiedenen, mathematischen Formen bzw. Objekte und versuchen, diese zueinander, nebeneinander, aufeinander zu verbinden bzw. Zu verknüpfen, um sie nach der Verknüpfung, aufzulösen, denn diese Steuern, aus den Richtungen, oben, unten, links, rechts, des Displays auf sie zu, den sie starten ihr Gestrüpp der Formen, aus der Mitte des Displays, sie dürfen diese Formen, in allen vorhandenen Richtungen, so drehen, damit sie eine korrekte Verbindung, im Gestrüpp, zu den nächsten passenden Form finden, pro individuelle Form, nach der Verknüpfung, erhalten Sie Punkte, mit den Punkten, bauen Sie sich, nebenher im Splitscreen, ein digitales Dorf auf und versuchen es gegen Angriffe von anderen Mitspieler zu beschützen und im Gegenzug durch weitere Sammlung von Punkten, sich spezielle strategische Angriff Funktionen gegen ihre Mitspieler, freizuschalten, um letztendlich im simultanen, in Echtzeit gespielten Spiel, ihren Feind in den 2 Varianten zu vernichten, um sich eine Fläche auf der Landkarte zu sichern und prozentual, diese zu erobern, erobern sie nach und nach, dieser Spielweise, Dorf für Dorf und werden Sie zum Mr. Chochie World Leader

Nr.851 IgelPoint

Sie aktivieren, mit dem Windows oder Android Programm, den IgelPoint, dieser digitale Igel, klebt sich, nach Ihren Bedürfnissen, in die Position auf, die gearde besuchte oder in Zukunft, aufgerufene Website oder Programm, was sie gearde nutzen und enthält 36 Stacheln, die als Speicher Der, per Drag and Drop Funktion, die sie nutzen, um Daten, wie Musik, Video, Texte, Bilder in die jeweiligen farbigen Stacheln zu speichern, der IgelPoint, ist eine digitale Figur und dient als Datenbank Cloud Speicher der Zukunft und sichert ihren multimedialen Suchverlauf in seinem Körper, der auf Stacheln in unterschiedlichen Farben basiert, sie können mit Usern des Programms, ihre Stacheln wechseln, um an andere multimediale Inhalte zu kommen, sie tauschen einfach, im gegenseitigem Geben und Nehmen, ihre farbigen Speicher Stacheln miteinander aus und erhalten die Einsicht zum Suchverlauf der Multimedia Daten, des jenigen Nutzers, aus dem Netzwerk, des Internet, durch dieses Programm der Zukunft. Außerdem können Sie per NFC, Ihre Daten in einer, für den, in der realen Welt, existierenden Hardware Igel Gadegt Figur, der als Präsentation Beamer, dient, Ihre Daten, auf ihre Leinwand streamen, um zu begutachten, was sie, in der cloud, sich im Laufe der Speicherung der Multimedila Inhalte, aus dem Internet so angesammelt, hat, um dann eine Verfeinerung am digitalen Igel der Daten vorzunehmen

Nr.852 IgelPoint

Sie aktivieren, mit dem Windows oder Android Programm, den IgelPoint, dieser digitale Igel, klebt sich, nach Ihren Bedürfnissen, in die Position auf, die gearde besuchte oder in Zukunft, aufgerufene Website oder Programm, was sie gearde nutzen und enthält 36 Stacheln, die als Speicher Der, per Drag and Drop Funktion, die sie nutzen, um Daten, wie Musik, Video, Texte, Bilder in die jeweiligen farbigen Stacheln zu speichern, der IgelPoint, ist eine digitale Figur und dient als Datenbank Cloud Speicher der Zukunft und sichert ihren multimedialen Suchverlauf in seinem Körper, der auf Stacheln in unterschiedlichen Farben basiert, sie können mit Usern des Programms, ihre Stacheln wechseln, um an andere multimediale Inhalte zu kommen, sie tauschen einfach, im gegenseitigem Geben und Nehmen, ihre farbigen Speicher Stacheln miteinander aus und erhalten die Einsicht zum Suchverlauf der Multimedia Daten, des jenigen Nutzers, aus dem Netzwerk, des Internet, durch dieses Programm der Zukunft. Außerdem können Sie per NFC, Ihre Daten in einer, für den, in der realen Welt, existierenden Hardware Igel Gadegt Figur, der als Präsentation Beamer, dient, Ihre Daten, auf ihre Leinwand streamen, um zu begutachten, was sie, in der cloud, sich im Laufe der Speicherung der Multimedila Inhalte, aus dem Internet so angesammelt, hat, um dann eine Verfeinerung am digitalen Igel der Daten vorzunehmen

Nr.853 QuickYerk

Sie müssen, in diesem Plugin, für IgelPoint.pl, eine Datenbank, mit Fragen zusammenführen, die von vector robots points , die das internet durchsuchen und in den jeweiligen Passagen, wo sich Text, im Internet befindet, eine Frage mit Hintergrund KI Antwort Setzungs Option hinterlassen, um eine neue konkrete Frage zu entwickeln, das bedeutet, daß sich der gesetzte vector robot point, an die internet text passage, dranheftet, die ihn wahrscheinlich, schlauer machen wird, wenn er ihr eine konkrete Frage an der Position stellen tut und durch die KI daraufhin eine Antwort erhält, haben sie das Plugin, in ihrem digitalen IgelPoint.pl integriert, so stellt, das Plugin ihnen Spezial konkretisierte Fragen, die wie erwähnt, im Internet gesammelt wurden, zu ihren multimedialen Inhalten, um herauszufinden, ob sie diese, in Zukunft nutzen sollten, um sich schlauer zu machen oder nach neuen Ausschau halten sollten, es optimiert Ihre multimedialen Inhalte und fragt im Netzwerk von IgelPoint.pl andere User an, die durch das Plugin ihre Zukunft trächtig informative multimediale Inhalte zum schlauer machen bereitstellen und in ihrem IgelPoint.pl integrieren

Nr.854 Mr.Casper&Mr.Blubber

Nr. 1 In diesem Ego Perspektiven, Third Person shooter Spiel, müssen Sie mit Ihrem Team Mr. Blubber, sogenannte Blobs, bzw. Schleim Monster, eine individuelle Stadt aus der world map auswählen, sie starten, mit Ihrem Blubber Charakter und seinen Gefolgsleuten, mit einem Radar System ausgestattet und müssen, gewisse Orte, bedeutet Gebäude und Häuser, die mit TV Advertising Plakaten, an den Wänden ausgestattet sind, in einer gewissen Zeit aufsuchen und diese mit ihren Farbigen Schleim beschmieren, damit diese nicht mehr zu sehen sind, in Echtzeit, startet das Team Mr. Casper und versucht sie davon abzuhalten und die Plakate, mit ihren Geister Cleaner bewaffnet zu säubern
Nr. 2 Bevor die Teams, ihre Waffensysteme, nutzen können, müssen, sie ihre Munition, erst in der Stadt ausfindig machen, das bedeutet, daß Team Mr. Blubber, farbige in unterschiedlichen Größen und Farben, Vectorpunkte finden und aufsammeln muss, diese dienen, als Munition, für ihre Schleim Waffensystem, Team Mr. Casper, muss in der gleichen Zeit, während sie suchen, in der Stadt auch, ihre benötigte Munition, aufsuchen und diese ist, auch als individuelle Vectorpunkt Munition in unterschiedlichen Größen und Farb Konstelattionen, in der Stadt versteckt
Nr. 3 Haben Sie mit Ihrem Team, jeweils, Ihre Waffensysteme mit Munition geladen, gehen Sie anhand des Radars in Ihrer Nähe oder Umgebung und suchen die Gebäude und Häuser, an dennen Reklamen vorhanden sind, Team Mr. Blubber versucht, die TV Reklamen, mit ihren Waffensystemen, vollzuschleimen, damit keine Werbung mehr ausgestrahlt wird, damit die Stadt daran kein Geld mehr verdienen kann, Team Mr. Casper, wiederum versucht, die Gebäude und Häuser von den Schleim zu befreien, damit die TV Werbungen weiter laufen können, um Geld damit zu verdienen, Ziel ist es mit Team Mr. Blubber, so viele Gebäude und Häuser mit Schleim zu verschleiern, damit kein Geld mehr mit den Werbungen verdient werden kann, sie müssen alle Gebäude und Häuser vollschleimen, um die Stadt pleite zu machen, Team Casper wiederum macht das Gegenteil und versucht das zu verhindern, damit, die Stadt genug Geld einnimmt, um neue Casper Gefolgsleute durch ihr Geld anzuheuern, damit es Team Blubber schwerer hat, alle sämtlichen Häuser und Gebäude mit Schleim zu verschleiern

Nr. 4 Finanziert wird das Spiel, durch die Firmen aus der realen Welt, die diese Werbung live zur Verfügung stellen und Produkte präsentieren, Ziel ist es, in der ablaufenden Zeit, für Team Mr. Blubber, alles mit Schleim, vollzuschleimen und die gesamten Werbungen zu deaktivieren, damit neue Blubber, Gefolgsleute, also Online Spieler, für die nächste Zeit Runde, in der nächsten Stadt, aktiviert werden können, um das Spiel weiter spielen zu können, Ziel ist, für das Team Mr. Casper, Werbungen, durch das säubern der Werbungs Plakate zu garantieren, damit mehr Geld dadurch verdient werden kann, um neue Gefolgsleute, also online Spieler für die nächste Zeit Runde, in der nächsten Stadt, zu aktivieren, der Gewinner, des Spiels ist, wenn er mehr Städte vollgeschleimt oder gesäubert hat, bedeutet mehr Punkte auf dem Konto, durch das hier beschriebene Verfahren sammeln konnte
Nr. 5 Nicht zu vergessen, müssen die Stadt Gefolgsleute, andere online Verbindungs Spieler, die Werbungen, während des hier genannten Spiels, an die Häuser und Gebäude anbringen, um die Zeit, die für das Spiel nötig ist und benötigt wird, um das Battle zwischen den hier genannten Teams, zu generieren
Nr. 6 Zusatz ist, um das Spiel zu verändern, man muss die Munition, also die Vectorpunkte für die teams und die Werbungen für die Stadtleute, aus der realen Welt, die Vectorpunkte mit dem Smartphone auffinden,und die Werbungen scannen und in das Spiel transportieren, um es zu mixen

Nr.855 BringBasketBall

Sie müssen, in diesem mixed reality basketball, Spiel, folgendes tuen, um es zu ermöglichen, sie besitzen, einen Mini Basketball Korb, für den Reality Spieler, mit Wifi, Infrarot, bluetooth und NFC Verbindung, diese Übertragungs Standard dienen, um mit dem Smartphone, des anderen Spielers zu kommunizieren, das bedeutet in diesem Spiel Beispiel, muss der Spieler, der den Wurf, auf den Mini Basketball Korb ausgibt, den Ball verwandeln, damit, der Korb ein signal an das Smartphone des anderen Spielers sendet, um ihn aufzufordern, bei seinem mini game digitalen basketball Smartphone Spiel, auch einen Korb zu er zielen, wiedrum beim nächsten Turn, muss der Spieler mit dem digitalen Smartphone Spiel einen Wurf erzielen, um ein Signal an dem Mini basketball Korb zu senden, damit der Werfer bzw. Spieler, den Wurf tätigt und den Ball in den Korb versenken tut, das alles, wird durch, die slophin Kamera des Mini Korbes, aufgezeichnet und ein passendes, Selfi des Gesichts Ausdrucks, wird dazu erstellt, dieses wird in das Programm siehe App Gallery, (Pagein Connect) integriert, um in Echtzeit, ein anderes Team zum Live Duell, im Internet zu finden, wenn sie fertig mit dem Duell sind, vereinbaren Sie einen Ort, an dem Sie, an einem orginal Basketball Platz in Ihrer Nähe oder Umgebung das Endspiel beginnen

Nr.856 Datenkracke

Nr. 1 Sie aktivieren das Plugin, Datenkracke auf Ihrem Internet Browser und suchen, die internet Seiten, nach digitaler Werbung, haben Sie digitale Werbung auf den Internet Seiten gefunden, ziehen Sie per Drag and drop, mit ihrer 2D oder 3D Datenkracke, die auf der Internet Seite auftaucht, wenn Sie diese aktiviert haben auf, die Werbungen mit Fang Armen in den Kopf der Datenkracke hinein
Nr. 2 Sie füttern, die Datenkracke, mit dieser digitalen Werbung, soweit es möglich ist, wenn sie das nächste Mal, auf der Internet Seite zu Besuch sind, sind diese nervigen digitalen Web Einblendungen, nicht mehr vorhanden und deaktiviert, dieser AD Blocker kann auf jedem Internet Explorer installiert werden und schützt sie außerdem in Echtzeit von Viren und Spam Attacken, die ihr Operating System befallen könnten
Nr. 3 Die gesammelten, digitalen Werbungen können Sie dann, aus der digitalen Datenkracke exportieren und Ihr digitales Werbungs Museum integrieren, dieses dient dazu, um mit der Farb Spuck Funktion der Datenkracke, diese digitalen Grafiken mit neuen Farb Klexen zu versehen, um zu gucken, wie sich diese verändern, ihr digitales Werbung Museum können sie dann, selbst begutachten und online zur Präsentation auf Youtube stellen, um zu zeigen, was sie für ein digitaler Werbungs Künstle geworden sind
Nr. 4 Das Security System, beruht auf sie selbst, das bedeutet, daß Sie außerdem, Ihre Lieblings Wörter, aus den Internetseiten, mit den Fang Armen, in den Körper der Datenkracke aufnehmen, die Datenkracke wiederum, setzt Vectorpunkte auf die einzelnen Buchstaben und integriert einen Maschinen Code, auf die einzelnen Vectorpunkte der Buchstaben, ihrer jeweiligen, Lieblings gesammelten Wörter, in Zukunft und schützt sie dadurch in Echtzeit, vor ankommenden Cyber Attacken

Nr.857 KITFreshMind

Dieses Produkt beinhaltet, mini sticks von der Gemüse Bio Industrie, das bedeutet, daß diese ministicks, in verschiedenen Längen und Dicken Graden, aus unterschiedlichen Gemüse Sorten bestehen, man stellt sich vor, das sie sich, einen Becher mit 3 verschiedenen ministicks Gemüse Sorten sich + Gewürz Mischung in ihrem Online Shop selbst zusammen mixen, das bedeutet, sie wählen auf der Internet Seite, aus einem Emoji Stick Verzeichnis digital, Ihre mini Gemüse sticks, aus einer digitalen Landkarte + das von dem online Shop vorgeschlagene Gewürz aus und ziehen diese Emojis in ihrem individuellen digitalen Becher hinein, der dann ihnen nach Hause in kleiner, mittlerer, grosser Stückzahl, je nach Anfrage geliefert wird. Kurz gefaßt, sie erhalten einen Becher, mit, aus frischem Bio Gemüse in stick mini Format und den dazu passenden Gewürz, zum selber zubereiten, für ihre Mikrowelle zuhause, sie müssen lediglich Wasser in den Becher, hinein geben und den Becher, für 3 bis 5 Minuten, in der Mikrowelle aufheizen und dann genießen, desweiteren können sie auf der Internet seite Kidfreshmind, ihre Becher Kreation und Konstellation, mit anderen Usern aus dem Netzwerk der Internet Seite, miteinander austauschen, verbinden und im live Status zusammen erstellen, im weiteren Sinne, gibt es auch die ministicks aus Fleisch Sorten, die mit dem Gemüse mini sticks gemixt werden können, das entscheiden sie selbst für sich in der Kreation ihres Bedürfnisses, der zu ihrem Tagesverlauf passend, mit der KI der Seite vorgeschlagen und in Zukunft, für sie optimal zur zeitlichen Einnahme zur Verfügung gestellt wird

Nr.858 Klassenzimmer

Nr. 1 in diesem Rennspiel, benutzen Sie, Ihr selbst designtes Bett, im Design Kreations Studio und nutzen es, in dem Rennspiel gegen andere online Teilnehmer, zur Straße, zur Luft und zu Wasser, das bedeutet, während Sie, das Bett durch die Landschaft bzw. Strecke steuern und die Transformations Checkpoint durchfahren, verwandelt sich das Bett bzw. Ihr Vehicle, passend zum Wechsel des Level Designs, in das korrekte Fahrzeug, mit den dazugehörigen Fahr Modus, um die Abschnitte, die im Wechsel der Strecke individuell auftauchen, zu meistern und zu bewältigen
Nr. 2 Außerdem sammeln Sie, auf der Strecke power items auf, die Ihnen ermöglichen, diese als Waffen gegen die anderen online Teilnehmer zu nutzen, um einen Vorteil, während der Fahrt zu erreichen, sammeln Sie zudem farbige Vectorpunkte in unterschiedlichen Farben und Größen auf, um diese als Fähigkeits Punkte, später zum Upgrade, Ihres Vehicles zu nutzen
Nr. 3 Sie müssen, zugleich im Rennen, auch Text Passagen aufsammeln bzw. einzelne Wörter, die Sie, später benutzen müssen, um das Wort puzzle spielen zu können, um neue Level Strecken freizuschalten, nach jedem Rennen, nutzen Sie die Wörter, um das puzzle an der Schultafel in der Spielzeit Pause, zu lösen, falls Sie, Ihr Rennen, nicht unter die ersten 6 von 13 Spielern, geschafft haben, unter die Ränge zu kommen, außerdem gibt es mathematisch Aufgaben in der Spielpause, wenn sie ein Strecken Level gemeistert haben, sie erhalten pro korrekte gelöste Aufgabe, Fähigkeits Punkte oder sofort beim neuem Rennen freigeschaltete Waffensysteme oder Design technische Updates für Ihr Fahrendes Vehicle Bett

Nr.859 CrashthePrice

Sie erhalten, die Möglichkeit, einen digitalen Rabatt Kalender von Ihrem, in der Nähe und Umgebung umgebenen Einkaufsladen, zu erhalten, versuchen Sie die Preise, der in den Tagen des Kalenders, für die Produkte, die sich dort verstecken und sichtbar gemacht werden müssen, anhand des minesweeper Verfahrens, siehe windows Game, zum Vorschein zu bringen, haben sie die versteckten Produkte freigemacht, erhalten Sie ein digitalen Rabatt zu den hervorgerufenen, freigespielten Produkten und ein QR Code, denn Sie auf Ihr Smartphone übertragen und an der Kasse, für das reale Produkt vom digitalen Spiel, beim Einkauf vorzeigen und dadurch den Rabatt erhalten können, um es zum reduzierten Preis zu bekommen

Nr.860 CoastCoast

Sie wählen sich, einen orginal, getreuen digitalen Rollercoaster aus der Welt Mappe, in diesem Spiel aus, sie starten, dass Rennen gegen die Zeit, dass bedeutet, sie werden per Kickstart, was durch double tap aktiviert wird, auf Geschwindigkeit, mit ihrem Fahrersitz gebracht, nun müssen Sie, zum richtigen Zeitpunkt, auf den Beschleunigung Streifen, per swype, mit den Finger, von unten nach oben, den Fahrersitz touchen, um mehr Geschwindigkeit aufzunehmen, um noch schneller auf der Rollercoaster Bahn zu werden, versuchen Sie in der geforderten Zeit, die Strecken Checkpoints zu erreichen, damit Sie neue Zeit, für die darauf folgenden Checkpoints erhalten, Ziel ist es eine gewisse Strecke, in einer geforderten Zeit, zu meistern bzw. einen Strecken Rekord für Ihren online Gegner zu setzen, zudem müssen Sie alle rollercoaster auf der Welt Mappe oder einen gewissen Prozent Wert an Siegen mitbringen und mit Strecken Rekorden versehen, um am Ende der beste zu sein, damit sie dafür, die Option erhalten können, selber einen zu konstruieren, um individuelle online Gegner in Zukunft, darauf herausfordern zu können

Nr.860 ALRED Studios

Nr. 1 In diesem neuen Erlebnis, für Erwachsene, in der Erotik Branche, haben sie folgende Möglichkeiten zur Auswahl, an einem Erotik Erlebnis teilzunehmen, indem Sie zum Teil selbst Regie führen können
Nr. 2 Sie gehen auf die Erotik Internet Seite, ALRED Studios und registrieren sich, ab einem Alter von 21 Jahren und starten die eigene Regie
Nr. 3 Sie wählen eine leere Räumlichkeit, in einen individuellen Ort, aus und fügen Gegenstände hinzu, um sie ihren Bedürfnissen und Vorstellungen anzupassen
Nr. 4 Haben Sie Räumlichkeit gestaltet und die KI Architektur, der Internet Seite genutzt, müssen Sie, als nächstes, einen Avatar sich dazu entwickeln, das bedeutet, daß Sie ihn, dem menschlichen Aussehen annähern und nach Ihren Wünschen ankleiden und ihren Wunsch Vorstellungen und Phantasien anpassen, diese von Ihnen erstellte Avatar Figur ähnelt, dann mit Glück den Darstellern, die den Liebes Pakt für sie in soft, medium, hard Touch, vollführen
Nr. 5 Als nächstes, wählen Sie die Liebes Stellungen aus, die ausgeführt, zwischen den beiden Avatren, die sich in Ihrem, selbst erstellten Design Zimmer treffen, um zu verkehren bzw. Liebe zu gestalten, aus
Nr. 6 Zudem wählen, Sie die Kommentar Bubbles aus, die von beiden Darstellern, während des Liebes Pakts, ausgeführt werden sollen, dabei handelt es sich, um Sprache der beiden Darsteller und Einblendungen in Bezug auf Info Bubbles
Nr. 7 Außerdem dürfen Sie sich, die Einstellungen der Kamera bzw. Einblicke und Blickwinkel, die dann den Liebes Rausch der beiden Darsteller zeigen, individuell auswählen
Nr. 8 Jede, der hier aufgeführten Options Einstellungen für den Dreh, des kurz Erotik Films, kostet Geld, sie überweisen einen speziellen Betrag, gerechnet nach Options Auswahl Kriterien an das ALRED Studio mit digitalen Coins

Nr. 6 Zudem wählen, Sie die Kommentar Bubbles aus, die von beiden Darstellern, während des Liebes Pakts, ausgeführt werden sollen, dabei handelt es sich, um Sprache der beiden Darsteller und Einblendungen in Bezug auf Info Bubbles
Nr. 7 Außerdem dürfen Sie sich, die Einstellungen der Kamera bzw. Einblicke und Blickwinkel, die dann den Liebes Rausch der beiden Darsteller zeigen, individuell auswählen
Nr. 8 Jede, der hier aufgeführten Options Einstellungen für den Dreh, des kurz Erotik Films, kostet Geld, sie überweisen einen speziellen Betrag, gerechnet nach Options Auswahl Kriterien an das ALRED Studio mit digitalen Coins
Nr. 9 Haben Sie den Betrag in ALRED Coins überwiesen, dann warten Sie bis, sich das Studio bei Ihnen per Email meldet und Sie informiert, das Ihr Wunsch, als Regie Amateur, dieses in Zukunft von den ALRED Studios produzierten Liebes Film, zur Ansicht auf der Erotik Internet Seite für ihre Verfügung online gestellt hat
Nr. 10 Zudem können sie, die Rechte, an den kurz Erotik Film erwerben, den sie mit ihren Vorstellungen und Phantasien, durch das ALRED Studio verwirklicht haben, im Netzwerk von ALRED Studios, auf der Internet Seite zum Angucken, für einen, von ihnen erstellten Geld Betrag, für Zuschauende Gäste anbieten

Nr.861 WeeTag

Nr. 1 Sie starten die Applikation WEETEG, mit einem Kompass als Auswahl Organ, wählen Sie Ihre gewünschte Richtungen und Positionen aus, nun sucht der Kompass, bei diesem Verfahren, Wikipedia Videos die Informativ, Technisch, Lustig, Multimedial, von den Wikipedia Artikeln, in Zukunft von Kompass.pl erstellt wurden oder Sie wählen anhand des Kompasses, Ihre gewünschten Kategorie aus, die Sie zurzeit interessiert und schauen sich das Video dazu an
Nr. 2 Auf Kompass.pl werden die Videos, zu den individuellen Wikipedia Artikeln, mit den Funktionen von, siehe Tiktok Video Technologie erstellt und können von Usern aus dem gewählten Kompass Netzwerk, für Information, Technik, Comedy, Entertainment nachgebessert oder mit neuem Gewand erstellt und zur Verfügung dir WEETEG.pl gestellt werden
Nr. 3 Zu den Videos, die zur Verfügung stehen, können Sie bubble Kommentare und Rezessionen abgeben und Mithilfe, der KI, der Applikation verfeinern und Mithilfe der Messenger Funktion, sich über das Video in Echtzeit mit den Usern, die diese Videos, sich anschauen, austauschen, um Verbesserungs Vorschläge für die Zukunft die Entwickler zu liefern

Nr.862 OneourPhoto

Nr. 1 Es werden Produkte von Unternehmen, als Werbungs Bild in ein, zum Beispiel, Raster, das als Vogel Perspektive angesehen werden muss, aus 36 Quadraten besteht, implementiert, diese Bilder werden im Raster, auf die Quadrate zufällig übertragen und verteilt und sind doppelt multipliziert, um sie dann nach dem, hier beschriebenen Puzzle Prinzip zu finden und zu verknüpfen, um dafür Punkte zu erhalten
Nr. 2 Jedes Quadrat aus dem allgemeinen Raster, erhält eine individuelle Stückzahl an Bildern, die in einem 3D Quadratischen Zimmer implemtiert wird und an die Wände des Raumes angeheftet wird, klicken Sie auf ein Quadrat, aus dem allgemeinen Raster, so switchen Sie in die 3D Ansicht des Quadratischen Raumes, wo die Werbungs Bilder von Produkten, an den jeweiligen Stellen bzw. Wänden vorher per KI, angeheftet wurden
Nr. 3 Jetzt suchen sie, durch das Swypen, dass vorher, auf den allgemeinen Raster, kurz auftauchende, Bild im 3D Quadratischen Zimmer und tapen es mit den Finger an, damit es aktiviert wird, dann switchen sie zurück zum allgemeinem Raster zurück, nach dem sie es aktiviert haben und klicken wahllos und zufällig, in ihrer Suche auf die anderen auf den allgemeinen Quadrate auf dem Raster, um In die 3D Ansicht zu gelangen und das gleiche Bild wieder zu finden und es zu markieren, haben Sie es geschafft, dann tauchen beide, zuvor markierten Bilder auf der allgemeinen Raster Oberfläche auf, sie müssen nun noch, diese zusammen ziehen, damit diese

es aktiviert haben und klicken wahllos und zufällig, in ihrer Suche auf die anderen auf den allgemeinen Quadrate auf dem Raster, um In die 3D Ansicht zu gelangen und das gleiche Bild wieder zu finden und es zu markieren, haben Sie es geschafft, dann tauchen beide, zuvor markierten Bilder auf der allgemeinen Raster Oberfläche auf, sie müssen nun noch, diese zusammen ziehen, damit diese aus den 3D Räumen verschwinden, für das verbinden der gleichen Werbungs Bilder, erhalten Sie Punkte, Ziel ist es, alle gleichen bzw. Zwillings Bilder, die das gleiche Produkt präsentieren gegenseitig zu finden und aufzulösen, damit das Raster am Ende des Spiels leer wird, um ein neues von den Unternehmen, die da mitspielen, geladene Werbungs Bilder Sammlung, neu hineinzuladen. Der jenige Spieler, der es in der geforderten Zeit geschafft hat, das Raster aufzulösen und die meisten Punkte in der Online Rangliste gesammelt hat, die nach der Verknüpfungs Zeit gemessen werden, nach Schnelligkeit sozusagen gerechnet werden, erhält ein Drehkarussel, mit den verknüpften Produkte und kann einen Dreh ausführen, um ein kostenlosen Produkt Schein, für das gedrehte Produkt, in dem Einkaufsladen des Unternehmens, was hier mitspielt, zu bekommen

Nr.863 YepnoOnpey

Sie laden, per Banküberweisung oder einem anderen sicheren Übertragungs Organ für Geld Überweisungen, der jetzigen Zeit, Ihr persönliches Geld, auf das Internet Konto Yepno.pl hoch, alle Internet Geschäfts Seiten der Zukunft, die was zum Kauf anbieten, erhalten, nach der Anmeldung auf Yepno.pl, einen digitales Plugin, ein Handschuh Icon, als Symbolik, für die Abwicklung von Käufen von Interessenten, die sich für die Produkte, die angeboten werden, interessieren, dass Handschuh Icon Onpey genannt, wird dann digital neben dem Produkt, das gekauft werden soll, angezeigt, durch ein Klick, bezahlt der Interessent des Produktes, per Echtzeit den Betrag, an die Geschäfts Internet Seite, das Geld wird in Echtzeit auf das Geschäftskonto des individuellen Unternehmens auf Yepno.pl übertragen und kann von dem Unternehmen, jederzeit mit der digitalen aqualightxetrix, siehe App Gallery, Verschlüsselung abgerufen werden

Nr.864 Artipin

Wir verknüpfen diese beiden, hier existierenden Unternehmen, PicsArt und Pinterest, zu einem Gefüge, mit der Ziel Gabe, die Datenbank von PicsArt an Stickern, zu nutzen, um mit der KI Kunst, der Verschiebung der Sticker Vectorpunkte, neue Design aus den Stickern auf verschiedene Mode Artikel anzuwenden, das bedeutet, daß die KI oder sie selbst, die Vectorpunkte der sticker, die durch die KI, mit einem anderem Sticker verknüpft zueinander setzen, durch die verschiedenen vermischungen und Zusammensetzungen der Vectorpunkte, erhalten Sie, neue Farb Konstellationen und außergewöhnliche Formen, die auf blanko Mode Artikel, verwendet und passend zugeschnitten werden können, seien Sie kreativ und benutzen Sie die KI im Bereich Farb Verknüpfung, um eine ansehnliche Erscheinung und Angehneme Sicht, für Ihr Augen Bild zu erreichen, durch den live Kreations Modus, dürfen User von Artipin, in Echtzeit, die Vectorpunkte, der Sticker, aus der Datenbank von PicsArt, in einem Team versuchen, zu den künstlich gesetzten Vectorpunkten, der Mode Bilder Erscheinungen von pinterest, zu verknüpfen, umso neue Designs in Zukunft zu vermischen und einen neuen Modestil für die Käufer, die Interesse daran besitzen, entstehen zu lassen

Nr.865 MaskiArt

Das Programm MaskiArt Music, wird auf Youtube Musik Videos, zum Beispiel angewendet, das bedeutet, es filtriert, die Musik entwickelten Ebenen des Liedes heraus und nutzt die Ebenen und setzt diese, in die künstlich erscheinenden Vectorpunkte, an die richtigen Stellen des Video Contents, der ausgestrahlt wird, MaskiArt setzt in Echtzeit, den heraus filtrierten Musik Ebenen, Vectorpunkte, an den digitalen Positionen der Sound Ebene an und vergleicht die künstlich gesetzten Vectorpunkte des Video Contents und vergleicht die Abstände der Vectorpunkte miteinander und zieht einen Vergleich bzw. Simuliert aus den Vergleich, eine Verknüpfung der beiden Vectorpunkt Funktionen und erstellt daraus einen Ximreal, ein neuen instrumentalen Sound für die Zukunft, den man für neue mixe und remixe des Liedes nutzen könnte, legen die selbst Hand an und verknüpfen Sie die beiden Vectorpunkt Funktions Ebenen, mit den angezeigten Vectorpunkten in 3 verschiedenen Masken im Programm und teilen sie, ihren selbst erstellten, individuellen Ximreal, mit anderen Usern aus dem Netzwerk von MaskiArt Music aus und versuchen Sie die kostenlosen Ebenen des Ximreal Netzwerkes aufeinander abzustimmen, senden Sie Ihren Ximreal, nach der Fertigstellung, den gewünschten Sänger zu und hoffen Sie, dass er daraus, einen neuen Mix oder Remix, mit seinen Lyrics in Zukunft erstellt und diesen Mix und Remix, falls er ihn erstellt, als Zusatz Bonus auf seinem neuem Album, veröffentlicht

Nr.866 Newisz

Nr. 1 Auf der Internet Seite, melden sich unendliche User Zahlen mit kreisförmigen Profil Bildern, in einem Raster an, mitten im Raster erscheint ein Produkt, in einer kreisförmigen Umrandung gezeigt, jetzt kann jeder User, der das Produkt kennt, eine 60 zeilige Meinung plus Verbesserungs Vorschläge an seinen Profil Bild zu dem Produkt anheften
Nr. 2 Der Hersteller dieses Produktes, wird darüber informiert, daß neue Gedanken, zu seinen Produkt auf Newisz erschienen sind, er nimmt sich ein Beispiel daran und entwickelt, es für Zukunft weiter und setzt passende Preise, für die Käuferschichten, je nach Bedarf der Qualität auf dem Markt, der Zukunft zur Verfügung, nämlich der Internet Seite Newisz als Vision zur Bereitstellung eines Kaufs

Nr.867 Mowisz

Nr. 1 In diesem Programm, das auch als Internet Seite verfügbar ist, melden Sie sich, mit ihrem Profil Bild, im Design, einer Auswahl, der 27 zur Auswahl, stehenden mathematischen Formen an, die Gesichts Profil Bilder, der angemeldeten User, tauchen in einem Raster auf und können als Spiel angesehen werden, sie müssen die mathematischen Formen, die individuell und zufällig im Raster verstreut und kurz zu sehen sind, wie in einem memory puzzle zusammenfügen, also eine gleiche Form, mit einer gleichen zusammen aufdecken, haben Sie 2 gleiche Formen aufgedeckt, so sind diese beide nun verknüpft und offen gelegt, jetzt können Sie mit der fremden Person, also den Gesichts Profil Bild des User, miteinander, sich verbinden und einen Kontakt, zu ihm aufbauen, um Die Frage des Programms, die den beiden gestellt wird zusammen zu beantworten,
Nr. 2 Haben Sie die Frage beantwortet, so senden Sie diese an das Programm zurück, nun nutzen voraussichtlich mehere User, dieses Prinzip, das Programm bzw. Die Internet Seite lernt, von den Antworten der User und baut darauf, eine Datenbank auf und vergleicht alle individuelle Antworten zu seinen gestellten Fragen und zieht ein resume darüber, dieses dient zur Weiterentwicklung von neuen Fragen für die Zukunft, für neu angemeldete User.
Das Programm lernt aus den Antworten, neue Fragen zu seinen eigenen Antworten, neue Fragen zu erlernen.

Nr. 3 Nach einer geraumen Zeit, der Nutzung dieses Programms oder der Internet Seite ist ein Wissen aufgebaut worden, dieses wird dann zur internet Suche genutzt, durch dieses Programm, um an passende Informationen zu kommen, die, wenn diese von den Usern des Programms bzw. Internet Seite gesucht werden, hat man die gewünschten Informationen gefunden, die man gesucht hat, so können diese an Personen im allgemeinen Raster, wo sich eine unbestimmte Anzahl an User online aufhält weiterleiten, um sie individuell mit Informationen zu füttern, diese wiederum stellen Fragen zu den informationen, was wiederum das Programm oder die internet Seite, in seine Fragen Datenbank abspeichert und für neue User nutzen tut, um an neue Antworten eventuell zu gelangen. Durch dieses Prinzip vergleicht am Ende des Jahres das Programm bzw.
Nr. 4 Die internet Seite, die meist gewünschten und gesuchten Informationen aus den Internet und zeigt, diese in Text, dem dazugehörigen Bild und einer Sprachnachricht, ihnen, durch die digitale Wunder Lampe, die als Ausgangs Multimedia Funktion wirkt, passend zu Ihrem Gesichts Profil Bild an

Nr.868 MiniBaket

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, mit einem Basketball bewaffnet und mit Ihrem Finger Swype, den Korb zu treffen, pro Treffer erhalten Sie 3 Punkte, bei einen perfekten Treffer, 2 Punkte bei einem normalen Treffer, das Spiel läuft auf Zeit, haben sie eine bestimmte Anzahl an Punkten erspielt, so entfernt sich der Korb Mit dem Ring, von der Weite und Entfernung bzw. Von ihnen und wird kleiner, zudem bewegt er sich, von links nach rechts und erschwert dadurch die Ziel Führung
Nr. 2 Nach einer, bestimmten erreichten Punktzahl, wird ein Checkpoint gesetzt, nach jedem erspielten Checkpoint, geht der Korb mit den Ring von der Entfernung zurück und erschwert die genannte Treffer Genauigkeit, außerdem varriert die Größe des Rings mit der Spielzeit, die Sie ausführen
Nr. 3 Zudem verwandelt sich der Korb, mit den Ring, in 4 verschiedene Formen, mit individuellen Eigenschaften, nach einer bestimmter geforderten erspielten Punktzahl, das bedeutet, die Korb und Ring Form wird zu einem Quadrat, Rechteck, Dreieck, Kreis verwandelt, dazu wird die Eigenschaft verändert, das bedeutet, daß es einen Eiskorb, Feuerkorb, Windkorb, Waserkorb, nach erreichter freigespielter Punktzahl gibt, dazu müssen sie, um den passenden Ball, für die Korb Eigenschaft zu erspielen 3x Würfe hintereinander treffen, dann erhalten Sie einen Eisball, Feuerball, Windball, Wasserball
Nr. 4 Versuchen Sie, mit den erspielten speziellen Bällen, die verwandelten Körbe zu treffen, um Sonder Punkte zu erhalten, diese switchen, nach einiger Zeit und wechseln ihre Eigenschaft, bis eine bestimmte Anzahl, an Treffern erreicht wurde, der Gewinner des Spiels ist, der in der ablaufenden Zeit von 180sek, die meisten Punkte erzielt, die Zeit, kann auch, kurz vorm Schluss, verlängert werden, wenn sie einen Treffer Lauf, kurz vor Ende des Zeit Ablaufs bekommen, das bedeutet, wenn sie alle darauffolgenden Bälle, ohne Fehlwurf tätigen, sie erhalten pro Treffer 3sek plus, bis sie wieder vorbei treffen

Nr.869 TipTapho

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, auf einem Raster von Quadraten, die aufleuchtenden Quadrate, in unterschiedlichen Farben, nach der zufälligen Reihenfolge bzw. Aufleuchtung anzutippen, damit diese eine Stufe nach oben wachsen
Nr. 2 Durch das abwechselnde tippen auf die, Quadrate, wächst eine Stelle bzw. Die getippte Position nach oben, zu einem Stapel, sie müssen die geforderte Höhe, zur nächsten Ebene mit 4 verschiedenen Farben erreichen und ab dann, mit dem gleichen Prinzip weiter tippen, um einen neuen quadratischen, farbig gefordrteten Stapel zu erreichen, um auf die nächste Stufe bzw. Ebene zu kommen
Nr. 3 Das Spiel läuft auf Zeit, sie besitzen eine bestimmte Zeit, um den Stapel, durch das abwechselnde tippen, auf die farbigen Quadrate aus dem Raster, auf die geforderten Höhen zu bringen, läuft die Zeit ab, dann gehen und vermindert sich die Höhe der Stapel und geht zur seiner Ausgangs Position zurück, Ziel ist es, die geforderte Ebene zu erreichen, um zum nächsten Abschnitt im Spiel zu gelangen

Nr.870 SneakerRun

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, der schnellsten Weg zum Ziel zu finden, sie steuern in diesem Automatik Run Spiel, laufende Schuhe, die automatisch in Bewegung gesetzt werden und Laufen können
Nr. 2 Zu beachten ist, das sie während sie laufen und die Schuhe steuern, Beschleunigungs Streifen mitnehmen, um eine höhere Beschleunigung zu erzielen, dabei müssen sie eine geforderte Geschwindigkeit erreichen, damit sie genügend Kraft erhalten, um auf der laufenden Strecke, mit einem Jump nach oben, in eine andere Ebene zu kommen, der Sprung ist wichtig, damit sie bei der laufenden Strecke nicht nach unten fallen, bevor diese endet bzw. Sie unbedingt in eine höhere Strecken Ebene hüpfen müssen, um das Ziel der Strecke, nicht aus den Augen zu verlieren
Nr. 3 Außerdem sammeln sie, verschiedene farbige, in unterschiedlichen Farben und Formen, Vectorpunkte auf, diese dienen später, in der Spiel Level Pause, zum Upgrade der Schuhe, passen sie außerdem auf Barrieren und Hindernisse auf bzw. Gegner, die Sie umlaufen und überspringen müssen, achten Sie zudem nicht von der Strecke abzukommen, den diese hat keine Banden, die sie davor schützen runter zufallen
Nr. 4 Sie starten, dass Automatische Run Spiel mit einem paar Standard Schuhe, während des Spiels und nach Beendigung der Strecke, können Sie weitere individuelle mit verbesserten und geänderten Eigenschaften, Schuhe gewinnen bzw. freischalten, wenn Sie das Ziel, in der geforderten Zeit erfolgreich beenden, oder genügend items auf den verschiedenen Strecken aufsammeln und diese später gemeinsam gegen andere Schuhe im Schuh Geschäft eintauschen

Nr. 5 Es ist außerdem möglich, ihre Schuhe während sie spielen, mit der Aufsammlung von Power items zu verwandeln, durch die Aufnahme werden die Schuhe schneller, leichter, stärker, robuster, hüpfen höher, beschleunigen besser oder können Waffensysteme gegen Gegner aufsammeln usw. Nutzen Sie diese Power items, um das Spiel sich im Strecken Verlauf zu erleichtern
Nr. 6 Im Online Battle Modus, spielen Sie, mit Ihren selbst gescannten (Abfotografiert) Schuhen, die Sie in das Spiel transportieren, in einem Turnier, was ca. 3 Wochen oder länger dauern kann gegen andere Spieler aus der Welt, es geht darum unter die ersten 3 Platzierungen zu kommen bzw. die schnellsten Runden Zeiten zu erreichen, um die Möglichkeit zu erzielen, einen gratis Schuh, mit ihrer passenden Schuhgröße vom Hersteller Nike oder Adidas zu bekommen, sie können auch, ihr eigenes Turnier starten und mit Teilnehmern, aus ihrer Umgebung und Nähe, um ihren Schuh, in diesem digitalen Spiel kämpfen, sie setzen ihren Schuh ein, am Ende des Turniers müssen sie, wenn sie gegen ihren Teilnehmer verlieren, ihm dem Schuh per DHL nach Hause schicken, wenn sie gewinnen, bekommen sie seinen eingesetzten Schuh per DHL nach Hause geschickt

Nr.871 BuyRace

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, der schnellsten Weg zum Ziel zu finden, sie steuern in diesem Automatik Run Spiel, einen fahrenden Einkaufswagen, der automatisch in Bewegung gesetzt werden und fahren kann
Nr. 2 Zu beachten ist, das sie während sie fahren und den Einkaufswagen steuern, Beschleunigungs Streifen mitnehmen, um eine höhere Beschleunigung zu erzielen, dabei müssen sie eine geforderte Geschwindigkeit erreichen, damit sie genügend Kraft erhalten, um auf der laufenden Strecke, mit einem Jump nach oben, in eine andere Ebene zu kommen, der Sprung ist wichtig, damit sie bei der fahrenden Strecke nicht nach unten fallen, bevor diese endet bzw. Sie unbedingt in eine höhere Strecken Ebene hüpfen müssen, um das Ziel der Strecke, nicht aus den Augen zu verlieren
Nr. 3 Außerdem sammeln sie, verschiedene farbige, in unterschiedlichen Farben und Formen, Vectorpunkte auf, diese dienen später, in der Spiel Level Pause, zum Upgrade des Einkaufswagen, passen sie außerdem auf Barrieren und Hindernisse auf bzw. Gegner, die Sie umfahren und überspringen müssen, achten Sie zudem nicht von der Strecke abzukommen, den diese hat keine Banden, die sie davor schützen runter zufallen
Nr. 4 Sie starten, dass Automatische Fahr Spiel mit einem paar Standard Einkaufswagen, während des Spiels und nach Beendigung der Strecke, können Sie weitere individuelle mit verbesserten und geänderten Eigenschaften, Einkaufswagen gewinnen bzw. freischalten, wenn Sie das Ziel, in der geforderten Zeit erfolgreich beenden, oder genügend items auf den verschiedenen Strecken aufsammeln und diese später gemeinsam gegen andere Einkaufswagen im Geschäft eintauschen

Nr. 5 Es ist außerdem möglich, ihre Schuhe während sie spielen, mit der Aufsammlung von Power items zu verwandeln, durch die Aufnahme, wird ihr Einkaufswagen schneller, leichter, stärker, robuster, hüpft höher, beschleunigt besser oder kann Waffensysteme gegen Gegner aufsammeln usw. Nutzen Sie diese Power items, um das Spiel sich im Strecken Verlauf zu erleichtern
Nr. 6 Im Online Battle Modus, spielen Sie, mit Ihren selbst kreierten Einkaufswagen, in einem Turnier, was ca. 1 Woche oder länger dauern kann, gegen andere Spieler aus der ihrer Umgebung oder Nähe, es geht darum, unter die ersten 3 Platzierungen zu kommen bzw. die schnellsten Runden Zeiten zu erreichen, um die Möglichkeit zu erzielen, einen gratis Einkauf, beim ihren Lebensmittel Markt in ihrer Nähe oder Umgebung zu bekommen, der Unterschied zum normalen Spiel ist, dass sie digitale Einkaufs Produkte, die real in ihrem Einkaufsladen verkauft werden, während der Fahrt in dem digitalen Spiel, aufsammeln können, diese dann nach Beendigung des Turniers, als gratis Einkaufs Geschenke unter Vorbehalt ihres Smartphone, an der Kasse, sich in ihrem Supermarkt auswählen können und gratis ohne zu bezahlen mit nach Hause nehmen dürfen

Nr.872 ZeeOne

Nr. 1 ZeeOne TV Explorer, bietet Ihnen, die Möglichkeit, die von Usern gelinkten Fernseher Programme bzw. Sendungen oder Filme, die am meisten, von den Usern, am Tag und in der Woche gesehen wurden, im nachhinein zu schauen, dass bedeutet, sie erhalten eine Rangliste, wo die meist gesehenen Sendungen des Tages oder Woche mit Bewertung Scala, angezeigt werden, sie müssen lediglich, die Sendung oder den Film anklicken, den sie von der User Rangliste sehen wollen und mii Like Knopf markieren und ihn, damit in ihre private Timeline speichern, die von ihnen gemochten Sendungen oder Filme, der Fernseher Sender, werden dort 3 Wochen zur Wiedergabe auf Ihrem Fernseher aufbewahrt.
Nr. 2 Außerdem ist es möglich, eine durch die KI von ZeeOne, einen Trailer von den gemochten Sendungen oder Filmen aus der Rangliste, zu erstellen, um sich einen schnellen Überblick über die Thematik zu bilden, zudem tauchen zur Sendung oder Film nach ihrem Wunsch, wenn sie ihre gemochte Sendung oder Film aus ihrer persönlichen Timline sehen wollen, Informationen zur Sendung oder Film, in einem news ticker auf und zeigen auch Shopping Angebote, von den Produkten, die ihm Film oder Sendung gebraucht werden, an. Sie können auch Ihre persönliche Timeline individuell mit anderen Usern aus dem ZeeOne Netzwerk austauschen und diese in Zukunft nutzen und in Echtzeit, mit den Usern von ZeeOne, eine individuelle erstellen.
Nr. 3 Außerdem ist eine Integration mit den sozialen Netzwerken möglich, das bedeutet, daß Sie Inhalte aus Facebook, Tiktok und Instagram bei ZeeOne implementieren können und über den eigenen ZeeOne TV Messenger, sich über diese Kanäle austauschen können, um auf den neusten Stand der Multimedia Informations Welt, zu bleiben,
Nr. 4 Zudem können Sie mit dem online Browser, im Internet surfen und eine digitale Newspaper time-line erstellen, das bedeutet, Sie finden interessante Inhalte und Speichern diese in Ihre timeline, diese dient als Datenbank und kann jederzeit mit input gefüllt werden, sie können Ihre Timeline im ZeeOne Netzwerk mit anderen Usern austauschen und im Splitscreen Gegenüberstellen und Inhalte von anderen Usern hinein setzen, updaten und diese in sozialen Netzwerken verteilen

Nr.873 SpiderWar

Nr.1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, mit ihrer digitalen Spinne, versuchen ihr Nest zu beschützen und aufzubauen, ihre Feinde sind andere Spinnen und Insekten, sie fangen mit einer Spinne an und entwickeln sich, zur einer Armee mit der sie dann, die anderen Spieler im Spiel, die Computer Gegner und die anderen Online Spieler, versuchen zu vernichten
Im kurzem Sinne gefasst, müssen Sie, wie bei Age of Empires agieren und Ihr kleines Spinnen Volk, zum mächtigsten im Amazonas machen, sie versuchen zuerst einmal, Bau Materialien, Holz, Nahrung, Wasser, Gold zu finden, um ihrem Lagerbestand damit zu füllen, aufpassen müssen sie, auf die anderen Insekten, die Sie bekämpfen müssen, um sich einen Weg, zu diesen Bau Materialien frei zu kämpfen
Nr. 2 Haben Sie sich einen Weg, zu den Bau Materialien frei gekämpft, müssen Sie diese nur noch abtransportieren und in Ihre Hauptzentrale, Ihrem Nest bringen, in Ihrer Zentrale werden diese Materialien nun in einer gewissen Zeit verarbeitet in der Zeit der Verarbeitung, Bauen Sie Barrieren und Hindernissen mit Ihrer Spinne auf, um feindliche und gegnerische Insekten, fern von Ihrem Nest zu halten
Nr. 3 Sind die Bau Materialien verarbeitet worden, so können Sie, mit dem Bau von individuellen Spinnen Gebäuden beginnen, zum Beispiel, Holz, Nahrung, Wasser, Gold Lager, Infanterie, Technologie, Netz, usw.
Nr. 4 Haben Sie Ihre Zentrale nun langsam ausgeweitet, so müssen Sie fortan weitere Zweig Zentralen Gründen, um näher an die Rohstoffe bzw. Bau Materialien zu gelangen, um nicht so weit mit ihren jetzt mehrfach produzierten Spinnen Volk weite Weg zu gehen

Nr. 5 Sind ihre Zweig Zentralen fertiggestellt, so achten sie darauf, das diese, nicht von wilden Insekten oder von anderen Online Spielern, mit dessen Kampf Spinnen, vernichtet werden, achten sie auf das Radar, um nicht nah genug, an den Feind zu gelangen oder ihre Basen, in dessen Nähe zu erichten, erkunden sie die Landschaft, mit einer Späher Spinne und bereiten sie ihr Spinnen Volk auf eine Verteidigung bzw. einen Angriff oder Gegenangriff vor
Nr. 6 Die Spielfläche ist, meistens eine Grünfläche, da der Krieg der Spinnen, im Amazons abgehalten wird, kann aber auch auf einer Wüsten, Erdigen, Steinigen, Wasserartigen Spielfläche ausgefochten werden
Nr. 7 Als Zusatz, zum allgemeinem Spiel, können Sie spezielle und individuelle Spinnen Pakete, in Ihrem Supermarkt als Päckchen zu unterschiedlichsten Themen erwerben und diese in das Spiel transportieren und integrieren, um ihr Spinnen Volk zu erweitern und besser für die Schlacht gegen andere Online Spieler gewappnet zu sein
Nr. 8 Ziel ist es, bei Spiderwar, Computer Gegner in einer gewissen Zeit auszuschalten oder im Online Modus andere Spieler, aus der Welt im Death Match Modus herauszufordern, bzw die Kampagnen zu nutzen, um das Spiel besser verstehen zu können
Nr. 9 Das Spiel wird, in der Vogel Perspektive gespielt bzw. Kann auch in die Ego Perspektive switchen und in einer Art 3third Perspektive umgewandelt werden, um das Spiele Erlebnis zu erhöhen

Nr.874 KingofCook

Nr. 1 in diesem Restaurant, wird die Bestellung bzw. Das Essen, für Ihren Besuch im Restaurant, selbst in der digitalen App kreiert, das bedeutet, sie erhalten ein Verzeichnis, an Food Kategorien und Getränken zur Auswahl gestellt, es obliegt an ihnen, was sie zusammenstellen bzw. Ihnen hilft der digitale KI Koch Charakter Chevy in der App, die als Emojis zur Verfügung gestellten Produkte zusammen zu einem passenden Essen zusammenstellen
Nr. 2 Außerdem können Sie, aus der Weltkarte oder Ihrer Umgebung oder Nähe, Restaurants und Essen Budden auswählen und die dazugehörigen Videos ansehen, wie das Essen zubereitet wird, was Sie sich vorher ausgewählt haben, diese Videos dienen dazu, Ihnen Informationen zu geben, Ihr selbst kreiertes Essen in der App, besser mit den digitalen Emoji Produkten zusammen zu stellen
Nr. 3 Haben Sie Ihr Essen, aus Ihrer Emojis Food Produkt Verzeichnis, zusammengesetzt, können Sie ihre Kreation, mit anderen Usern, aus dem Netzwerk dieser App nutzen, um es zu verteilen und dadurch eine individuelle Vielfalt einer Vielzahl von neuen Essen Gewohnheiten in einer speziellen Liste zusammen zu setzen
Nr. 4 Haben sie, ihr Essen, in der digitalen App zusammengestellt, so speichern sie dieses in ihrem Lagerbestand und übersenden gleichzeitig die Bestellung an das KingofCook Restaurant und dieses wiederum gibt ihnen die Information, wann sie zu Gast erscheinen können oder das Restaurant, liefert Ihnen das Essen persönlich an Ihre Haus Adresse

Nr. 5 Haben Sie einen Platz, in dem Restaurant erhalten, gehen sie zum richtigem Zeitpunkt, in das Restaurant, um das Essen zu empfangen, was sie vorher, in der digitalen App, selbst zusammen oder Mithilfe des KI Kochs Chevy, kreiert hatten, als Zusatz können sie in die Küche des Restaurants gehen, um zu sehen, wie ihr Essen zubereitet wird, um davon zu lernen evt. Mithilfe der App, zuhause dieses Mal ihr Essen selbst zu kochen, nach dem Essen geben sie und das Restaurant auf ihre Kreation Rezensionen und Bewertungen ab, um das Essen was erstellt wurde, mit einer Meinung zu heften, damit andere Kunden der App darüber, eine Information erhalten und eventuell ihre Kreation in Zukunft bestellen
Nr. 6 Bestellt jemand ihre Kreation aus der App heraus, so erhalten Sie, digitale KingofCook Coins, die sie später, wenn sie genügend gesammelt haben, gegen ein Restaurant Besuch oder ein Essen ihrer Wahl eintauschen
Nr. 7 Im KingofCook Restaurant sind die Wände, der Zimmer aus LED ausgestattet, sie können diese Wände, mit ihren Wunsch Hintergrund gestalten, um ein fantastisches Feeling, während des Essens zu erhalten, sie wählen aus der Datenbank der App den Hintergrund aus oder, kreieren ihren eigenen, für ihren nächsten Restaurant Besuch bei KingofCook Restaurant, natürlich wird die passende Musik zum Essen, Ihnen auch, durch die App Einstellung, angeboten, die Sie später im Restaurant mit den LED Wänden und dessen Hintergrund, den Sie ausgewählt, hören werden

Nr.875 Pinguinos

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, einen digitalen Pinguin, durch eine Spatzenschleuder auf den Weg zu bringen, das heisst, sie touchen ihn an und Swypen mit dem Finger, den Pinguin, durch die Spatzenschleuder, auf die Eis Strecke
Nr. 2 Der Pinguin bekommt, durch den Wurf, auf die Eis Strecke, Schwung und erhält eine Anfangs Geschwindigkeit, die Strecke ähnelt einer Bobbahn, auf der, der Pinguin landet und durch die Bobbahn in den Kurven, mehr Geschwindigkeit bekommt, dazu nimmt er in den Kurven, auf Beschleunigung Streifen mehr Geschwindigkeit auf
Nr. 3 Versuchen Sie den Pinguin, optimal in den Kurven, der Bobbahn zu steuern und ihn korrekt, auf die Beschleunigung Streifen zu manövrieren, um mehr Geschwindigkeit zu erhalten
Nr. 4 Im Zeit Rennen, versuchen Sie, die ablaufende Runden Zeit zu absolvieren, um die nächste Strecke freizuschalten, im Team Rennen, fahren Sie gegen andere Online Spieler, gewappnet mit, aufsammelbaren Waffensystemen, die zur Verfügung, auf der Strecke gestellt werden, um die ersten 5 Plätze von 16 Spielern zu erreichen, um Punkte für die jeweiligen Platzierungen, zu erhalten
Nr. 5 Diejenigen, die unter, die ersten 5 Plätze, im Team Rennen kommen, erhalten individuelle Punkte, fürs Turnier gutgeschrieben, versuchen Sie, am Ende des Strecken Turniers, unter die ersten 3 zu kommen, um ein neues Strecken Land auf der Weltkarte freizuschalten

Nr.876 Muwisz

Nr. 1 Sie können, in diesen Messenger, auf die vorhandenen Inhalte von Facebook, TikTok, Instagram, Youtube und auf Streaming Seiten aus der Movie und Musik Branche zugreifen, sowie auf Nachrichten Kanäle aus dieser Welt und Internet Seiten aller Art, das bedeutet, sie können mit Usern aus aller Welt, miteinander kommunizieren und die Inhalte von den genannten Multimedia Inhalten einbauen
Nr. 2 Sie erhalten die Möglichkeit, die Videos, Texte, Bilder von den Multimedia und Internet Seiten der Unternehmen zusammengefaßt, aus den verschiedenen Bereichen und Kategorien per Content Scroller Auswahl, auszuwählen und in Ihre mit KI unterstütze Nachricht, die Ihnen zur Nachricht, den passenden Inhalt findet und ihn Ihre Nachricht integriert, einzubauen
Nr. 3 Dazu können Nachrichten Kanäle, in die Nachricht, passend zu Ihrem Inhalt mit KI implementiert werden oder im Messenger aufgerufen werden, zudem sind die Streaming Movie - Netflix, Amazon Prime, Disney+ und Musik Seiten - Ytmusic, Apple Musik, im Messenger verknüpft, das bedeutet, daß Sie per schnell Auswahl, auf Ihre Movies und Musik Stücke zugreifen können, und diese Playlisten, an Ihre Kontakte mit Ihren persönlichen Empfehlungen zusenden können
Nr. 4 Außerdem kann man, im Messenger, mit der neuartigen, integrierten Suche, nach Inhalten im normalem Internet suchen und die Sachen, die für Sie für wichtig erscheinen sollten, im Messenger per Drag and Drop in Ihre persönliche Multimedia Datenbank der Informationen, abspeichern, aufrufen, in den Messenger integrieren und als Nachricht weiter leiten
Nr. 5 Der Messenger ist, aufgebaut wie Ihr eigenes Zimmer, das sie per Scann, von Ihrem Smartphone auf Ihr Handy Profil, zum Messenger übertragen, Sie sehen dann, Ihr Zimmer, mit den verschiedenen Optionen, die der Messenger bietet, in 3D und können von ihm aus, in die Kommunikation dieser Welt starten, zudem können Sie den Messenger auf dem Fernseher streamen und ihn dort anzeigen lassen und vom Fernseher aus, mit größerer Bild Diagonale, die hier genannten Funktionen, des Messengers in einem, neu grafischen Design Format zur Kommunikation mit der Welt und ihren Kontakten nutzen

Nr.877 AsteriodShock

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, mit einer Spatzenschleuder aus Ihrer Hauptzentrale, von der linken Seite des Displays, fliegende Asteroiden, die von der rechten Seite des Displays ankommen, mit verschiedenen Planeten, aus dem Sonnensystem versuchen abzuschließen, jeder Asteroid wird, mit einem bestimmten Planeten, aus dem Sonnensystem beschossen, siehe Mars, Venus, Jupiter, Mond, Sonne, Erde, Merkur, Venus, Uranus, Neptun
Nr. 2 Konnten sie die Asteroiden, nicht komplett zerstören und diese verteilen sich in mehere Teile, so bleiben ihn, noch genügend Sterne, die Sie als Munition gegen die geteilten Asteroiden benutzen können, die Anzahl der Planeten ist begrenzt, die der Sterne nicht
Nr. 3 Außerdem gibt es magische Sterne, mit speziellen Fähigkeiten, wie zum Beispiel, Eisstern, Feuerstern, Wasserstern, Windstern, kleine, mittlere, große Sterne usw. Die speziell gegen individuelle Asteroiden zum Einsatz kommen
Nr. 4 Sie erhalten Punkte, indem Sie die Asteroiden zerstören und in mehere Teile teilen und letztendlich zerstören, das Spiel läuft auf Zeit und auf Lebens Energie, bezogen auf ihre Hauptzentrale, sie müssen in der geforderten Zeit, die Asteroiden aufhalten bzw. Sie alle zerstören, bis sie zur Hauptzentrale kommen können, den wenn das passiert, wird Ihnen Lebens Energie abgenommen, verlieren Sie die komplette Energie in der Zeit, wo die Asteroiden auf die Hauptzentrale einschmettern, so verlieren Sie das Spiel
Nr. 5 Im weiterem Verlauf des Spiels, müssen Sie mehere Spatzenschleudern, aus den übrigen Richtungen des Displays, oben, rechts, unten benutzen, den die Astroiden tauchen dann, in der Mitte des Displays auf und werden dann, von ihren Seiten aus, wo sich die Spatzenschleuder befinden, sozusagen von den anderen Hauptzentralen angezogen
Nr. 6 Versuchen Sie im switch, alle Richtungen der Spatzenschleudern, im späteren Verlauf des Spiels anzusteuern, um von allen Richtungen, die Asteroiden mit den Planeten des Sonnensystems, sowie den speziellen Sternen zu beschießen
Nr. 7 Das Spiel, gilt als Gewonnen, wenn sie es schaffen, alle Asteroiden aufzuhalten, ihre Hauptzentralen zu schützen und die geforderte Zeit einzuhalten

Nr.878 Diwan

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einem selbst designten und kreierten Teppich, sowie einem individuellen Charakter, verschiedene Flug und Boden Strecken, mit speziellen Strecken Richtungs Wechsel, zu absolvieren, sie fliegen und rennen, durch Zeit Checkpoints, um die laufende Zeit, fortan weiter zu führen und die Funktion des Spiels zu switchen
Nr. 2 Während sie, mit ihrem Teppich und ihrem Charakter, durch die Flug bzw. Boden Strecken fliegen und laufen, müssen Sie gewisse items, sogenannte Farbige Vectorpunkte, in unterschiedlichen Größen aufsammeln, diese dienen später, als Upgrade Funktion, ihres Flug Mobils, also ihren Teppich und ihren Charakter
Nr. 3 Sie müssen, während sie Fliegen, Waffensysteme aufsammeln, um Ihre feindlichen online Gegner beim Fliegen und Laufens, davon abzuhalten, sie öfters oder gar nicht mehr zu überholen, diese Waffensysteme werden, durch verschiedene Icons aufgenommen und können unterschiedliche und spezielle Funktionen besitzen, Dynamit, Feuerball, Eisball, Windball, Rakete, Pistole, Ölspur, Barriere, Kanone usw.
Nr. 4 Das Spiel, wird gegen 13 unterschiedliche Online Gegner gespielt, zudem fliegen und laufen, sie in unterschiedlichen Leveln, Meer, Wüste, Gebirge, Stadt, Dorf, Wald, zu Luft und laufen nach der Landung zu Boden, wo das Spiel geswitcht wird und sie, mit ihrem Charakter, im Automatik Run, versuchen, die Boden Strecke zu absolvieren, dabei muss ein Time Checkpoint erreicht werden, der wiederum als Transformator dient, dass bedeutet, wenn sie durch diesen Checkpoint hindurch fliegen, sie dann zu Boden Strecke geswitcht werden und wiederum von der Boden Strecke zur Luft geswitcht werden

Nr. 5 Sie müssen auf verschiedene und individuelle Barrieren und Hindernisse, im Spiel aufpassen und auf den Boden Strecken versuchen, nicht von der Bahn abzukommen, sonst fallen sie runter, und müssen eine Zeit lang warten bis sie wieder an den Start gehen können
Nr. 6 Versuchen Sie, unter die ersten 3 Platzierungen, im Turnier Modus zu kommen, um dafür, je nach Platzierung, Punkte zu ergattern, derjenige, der am meisten Punkte, am Ende des rundenbasierten Arcade Racers verdient hat, wird zum Sieger des Turniers erklärt
Nr. 7 Durch die gesammelten individuellen Vectorpunkte, dürfen Sie in der Runden Spiel Pause, ihren Teppich und ihren Charakter, ein Upgrade verpassen, um ihn schneller, robuster zu machen + Sprunghaft, Lenkung, Genauigkeit usw. Mit den Vectorpunkten, seine Spiel Eigenschaften, zu verbessern

Nr.879 StepByStep

Nr. 1 In diesem Spiel, müssen Sie versuchen, Treppenstufen mit einem Schuh zu besteigen, das heisst, Sie starten zunächst einmal, mit einfachen Stufen, die Spielweise funktioniert, indem Sie per Tap, auf den Schuh klicken und dieser, einen Jump auf die Treppen Stufe durchführt, sie müssen, auch mehere Stufen überspringen, indem sie per Swypen, über die Gegner und Barrieren, die Sie daran hindern, den normalen Jump durchzuführen, hüpfen müssen
Nr. 2 Per kurzen Tap, machen Sie einen kleinen Jump, per mittleren, einen mittleren und per lang gedrückten Tap, einen grossen Jump, zu beachten ist, dass sie nicht lange auf den individuellen Treppen Stufen stehen dürfen, den diese fangen nach einer Zeit, zu wackeln und sich aufzulösen
Nr. 3 Versuchen Sie im richtigem Zeitpunkt, auf die passenden farbigen Vectorpunkte, zu navigieren und die Farbe zu aktivieren, die zur nächsten farbigen Stufe gesucht wird, aktivieren Sie vorher die falsche Farbe, so gleiten und jumpen, Sie eine Stufe zurück auf den Treppen Verlauf
Nr. 4 Außerdem können Sie Herzen, während Sie von links nach rechts auf den Stufen sich bewegen müssen, um die farbigen Vectorpunkte zu aktivieren, aufsammeln, diese Herzen geben Ihnen mehr Zeit Punkte für das Zeit Guthaben Konto
Nr. 5 Das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, die geforderte Höhe und Stufen Anzahl erreichen, sonst fangen sie, wieder von den letzten, gesetzten Checkpoint an, wieder die Treppen Stufen an, zu überqueren
Nr. 6 Haben Sie die Anfangs Trainings Stufen überstanden, so werden Sie, dass Spiel an berühmten Schauplätzen, wie Eiffelturm, Pisa, Freiheitsstatue, usw. beginnen, zu meistern

Nr.880 Sunroll

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einer fahrenden Sonne, das bedeutet, daß Sie ein Fahrwerk besitzen und darauf die Sonne montiert ist, eine individuelle Strecke, zu meistern
Nr. 2 Das besondere ist, das sie mit der Sonne, wenn sie eine bestimmte Geschwindigkeit, durch aufsammeln von individuellen Sternen, aufgesammelt haben, diese aus dem Fahrwerk auswerfen können und mit ihr, zum nächsten Checkpoint rollen können, sie müssen auf der Strecke genügend Sterne aufsammeln, um die Geschwindigkeit zu erhöhen, damit sie die Sonne ausrollen können, um mit ihr, zum nächsten Zeit Checkpoint zu rollen
Nr. 3 Schaffen Sie es nicht zum nächsten Zeit Checkpoint, während die Zeit ausläuft, so müssen Sie wieder von vorne anfangen, dass Level zu spielen, achten Sie auf Barrieren und Hindernisse, sowie feindliche Gegner, die sie überspringen oder ausweichen müssen, um einer Kolidierung zu entkommen
Nr. 4 Im Zeit Rennen Modus in den verschiedensten Galaxien Levels, geht es darum, schneller, als ihre Gegner zu sein und ihnen ein Zeit Geist zu hinterlassen, versuchen sie soviel Galaxien Level mit der besten Zeit zu erreichen, um neue Galaxien Strecken freizuschalten
Nr. 5 Nach jeder Bestzeit hinterlassen Sie, eine Flagge, auf der Strecke, in der Galaxis und färben diese Strecken mit ihrer Farbe, als Zeichen Ihrer Bestzeit, jetzt versuchen online Gegner, ihre Zeit zu brechen und ihnen die Flaggen bzw. die eingefärbten Strecken, mit ihren Bestzeiten zu schlagen und letztendlich zu weg zu nehmen, Ziel ist es, den höchsten Prozentualen Wert, mit eingefärbten Gebiet, in einer bestimmten Zeit zu erreichen, umso als Sieger des Turniers das Spiel zu beenden

Nr.881 Boomerace

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einem Boomerang Vehicle, während Sie fahren, zuerst Munition, also, kleine, mittlere und große Boomerangs aufzunehmen und in die kleinen, mittleren und großen Kreise, während der Fahrt zu werfen, umso eine Steigung der Geschwindigkeit zu erreichen, die Sie im Spiel jederzeit benötigen
Nr. 2 Haben Sie Ihre Munition aufgenommen und mit dieser, die korrekten Kreise getroffen, erhöht sich Ihre allgemeine Geschwindigkeit, auf der individuellen Strecke, die Sie befahren
Nr. 3 Außerdem müssen Sie, spezielle Waffensysteme aufsammeln, zum Beispiel, Dynamit, Feuer - Eis - Wind - Wasser Stein Ball, Rakete, Kanone, Pistole usw. und diese gegen die fahrenden Gegner einsetzen, um sich einen Vorteil während der Fahrt, zu erschaffen, zudem sammeln sie Farbige Upgrade Vectorpunkte auf, um sie später zu nutzen, um ihr Vehicle mit seinen Eigenschaften, damit in den Runden Spiel Pause, abzudaten
Nr. 4 Die Strecken haben, verschiedene Höhen Ebenen, das bedeutet, sie müssen, an einer bestimmten Stelle und Position, während sie fahren, durch ihre Funktion der Liane, sich zur nächst höheren Ebene angeln bzw. Die Liane benutzen, um sie schnell auf einen bestimmten Punkt schleudern, der sie nach oben in Echtzeit hochzieht
Nr. 5 Sie fahren gegen andere Online Spieler und versuchen im Turnier gegen sie anzutreten, um das Spiel nach Ranglisten Punkten, am Ende zu gewinnen, zudem können Sie auch den Modus des Zeit Rennens nutzen, um zu sehen, wär der schnellste Boomerang Racer auf dem Planet zurzeit ist
Nr. 6 Auf den Strecken, tauchen Portale sogenannte Checkpoints auf, die ihr Fahrendes Vehicle, zu einem Flugzeug oder Wasserboot verwandeln und auf die geänderten Strecken Abschnitte, sich anpassen, um die spezielle geänderte Strecken Führung, zu meistern

Nr.881 Boomerace

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einem Boomerang Vehicle, während Sie fahren, zuerst Munition, also, kleine, mittlere und große Boomerangs aufzunehmen und in die kleinen, mittleren und großen Kreise, während der Fahrt zu werfen, umso eine Steigung der Geschwindigkeit zu erreichen, die Sie im Spiel jederzeit benötigen
Nr. 2 Haben Sie Ihre Munition aufgenommen und mit dieser, die korrekten Kreise getroffen, erhöht sich Ihre allgemeine Geschwindigkeit, auf der individuellen Strecke, die Sie befahren
Nr. 3 Außerdem müssen Sie, spezielle Waffensysteme aufsammeln, zum Beispiel, Dynamit, Feuer - Eis - Wind - Wasser Stein Ball, Rakete, Kanone, Pistole usw. und diese gegen die fahrenden Gegner einsetzen, um sich einen Vorteil während der Fahrt, zu erschaffen, zudem sammeln sie Farbige Upgrade Vectorpunkte auf, um sie später zu nutzen, um ihr Vehicle mit seinen Eigenschaften, damit in den Runden Spiel Pause, abzudaten
Nr. 4 Die Strecken haben, verschiedene Höhen Ebenen, das bedeutet, sie müssen, an einer bestimmten Stelle und Position, während sie fahren, durch ihre Funktion der Liane, sich zur nächst höheren Ebene angeln bzw. Die Liane benutzen, um sie schnell auf einen bestimmten Punkt schleudern, der sie nach oben in Echtzeit hochzieht
Nr. 5 Sie fahren gegen andere Online Spieler und versuchen im Turnier gegen sie anzutreten, um das Spiel nach Ranglisten Punkten, am Ende zu gewinnen, zudem können Sie auch den Modus des Zeit Rennens nutzen, um zu sehen, wär der schnellste Boomerang Racer auf dem Planet zurzeit ist
Nr. 6 Auf den Strecken, tauchen Portale sogenannte Checkpoints auf, die ihr Fahrendes Vehicle, zu einem Flugzeug oder Wasserboot verwandeln und auf die geänderten Strecken Abschnitte, sich anpassen, um die spezielle geänderte Strecken Führung, zu meistern

Nr.882 Waschkorb

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen per Drag and Drop Funktion, aus den hängenden Liaenen, die dreckigen, farbigen, aufleuchtenden Wäsche Klamotten, die gesucht werden, in ihrem Waschkorb zu ziehen, haben sie ihrem Waschkorb zum Beispiel mit Tshirts gefüllt, so müssen Sie diesen, per swype Funktion, nun in die Öffnung der richtigen Waschmaschine versuchen zu werfen, um die Wäsche waschen zu können und dann nach dem Waschgang, wieder die frische Wäsche, per Drag and Drop, auf die richtigen Positionen, der Wäsche Leine drauf zu ziehen
Nr. 2 Pro richtig, individuelle, gedropte Wäsche, in den Wäschekorb, erhalten Sie Münzen, diese benötigen Sie, um die Waschmaschine in Gang zu bringen, um die Wäsche letztendlich zu waschen, um sie danach per Drag and Drop, auf die geforderte Wäsche Leine zu ziehen, schaffen sie es nicht, die Wäsche in die Waschmaschine zu treffen, landet diese, dreckige wieder auf der Anfangs Liane und muss von vorne in den Wäsche Korb gezogen werden
Nr. 3 Achten Sie, auf die auftauchenden Farbklex Monster, die Ihre frische Wäsche versuchen zu verunreinigen, nutzen die Ihre digitale Wasserpistole, um diese von den Klamotten weg zu jagen, damit die frisch gewaschenen Klamotten, nicht wieder dreckig gemacht werden
Nr. 4 Das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie alle dreckigen, individuell Wäsche Klamotten, in der Waschmaschine zu reinigen und sie auf die Wäsche Leine zu ziehen, umso ins nächste Level zu gelangen

Nr.883 Rawbax

Nr. 1 Sie müssen, in dieser Verkaufs App, Ihre realen Produkte, die Sie gerne verkaufen möchten, in ein, von der KI Architektur Zimmer Designer, erst fotografieren und das Foto, von der App in ein, 2D bzw. 3D Objekt digitalisieren bzw. umwandeln
Nr. 2 Sie können nach der Erstellung, Ihres Verkaufs Designer Zimmers, Ihre persönlichen digitalisierten Produkte, die Sie verkaufen möchten, auf Positionn Ihrer Wahl, im digitalen Verkaufs Zimmer platzieren, das bedeutet, sie können zum Beispiel Ihre Spielekonsole, auf die Kommode legen, ihren Fernseher darauf platzieren und Gegenstände neben diesen Dingen daneben setzen, Klamotten können sie in ihren Schrank platzieren, Schuhe in ihren Schuh Schrank oder Bilder auf due Wände platzieren, es gibt sehr viele Aufstellung und Positions Einstellungen, die Sie vornehmen können
Nr. 3 Haben Sie, Ihre Produkte im digitalen Verkaufs Zimmer positioniert, die Sie verkaufen möchten oder zur Auktion anbieten wollen, dann setzen Sie, Ihr digitales Verkaufs Zimmer bei roombay online für Käufer, zur Verfügung, die Käufer können dann, Ihr digitales Zimmer begutachten und Ihre, zum Verkauf gestellten Produkte wiederfinden die Sie, durch eine Suche Funktion gesucht haben, in Ihrem Zimmer sich ansehen
Nr. 4 Der angehende Käufer klickt, auf das aktivierte Produkt, was er gesucht hat und kann es sich, in 2D oder 3D ansehen und entscheiden ob er es, zum eingestellten Preis kaufen möchte oder an der individuellen Verkaufs Auktion teilnehmen möchte, nimmt er an der Auktion teil, so sieht er am Produkt, die ablaufende Zeit, wann das Angebot endet und er dann, im richtigen Zeitraum, sein Gebot dafür abgeben sollte

Nr. 5 Haben Sie sich für einige Produkte entschieden, können Sie diese, in Ihrem digitalen Warenkorb ablegen und später den Kauf ausüben, Sie markieren die gewünschten Produkte, die Sie sich für später ansehen möchten, mit einem Herzen und finden diese, in Ihrer Beobachtungs Liste bzw. In Ihrem Beobachtungs Zimmer, wo Sie Ihre persönlichen gesuchten, zum späteren Kauf gewünschten Produkte platzieren können
Nr. 6 Haben Sie, sich für ein Produkt, aus Ihrem digitalen Beobachtung Verkaufs Zimmer entschieden, so können Sie dieses per Post oder DHL und Sendung Verfolgung, sich nach Hause liefern lassen, außerdem können Sie andere digitale Verkaufs Zimmer in Ihrer Nähe oder Umgebung, nach dem Radar finden und so einen privaten Abholung Termin vereinbaren oder aus Ihrem digitalen Verkaufs Zimmer anbieten

Nr.884 Firecolor

Haben sie ein Coverysid App Tag miteinander getauscht und diesen mit Informationen ausgetauscht können Sie diese Informations Covers auf dem firecolor Festival nutzen
DAS heisst Sie können sich bei einem sidin der aus den Symbolen Kreis, Quadrat, Rechteck, Dreieck besteht bewerben
Haben Sie zum Beispiel technology als Thema so setzen Sie sich an einen verschiedenen Stellen also in kreisform, oder zum Beispiel in einem Dreieck und tragen Ihre Informationen vor
Haben Sie zum Beispiel ein Thema vorgestellt, dann bekommen Sie Feedback von den anderen Kreissitzenden die ihnen ihr Feedback zuteilen und sie upgraden
Sie kombinieren ihre Coverysid Zettel mit den erbrachten Feedback und Daten diese up
TEILEN Sie Ihre Coverysid Zettel mit einem der ein anderes Thema hat und wo anderes sitzen tut
Das heisst das ein Rechteck sitzender ein Thema aus dem Bereich technology bekommt und es mit seinem Thema zum Beispiel economy tauschen tut der an einem anderem Symbol zum Beispiel an einem vierreck Bereich sitzt.
Tauschen Sie die Informationen miteinander aus und wählen Sie Ihren Symbol Bereich, den Sie für gut empfinden nachdem Sie Ihr eingangs erfahren durch Ihre Informationen durchstanden haben aus
Nachdem der informativer Tausch der Informationen gestanden wurde, wird ein Feuer hinterlegt, das bedeutet, daß unnötige Informationszettel die von Coverysid erstellt wurden mitten an den Bereich Symbolen ihren art im platz im Feuer finden, um eine gemütliche Stimmung erzeugen zu können
Viele Lachen drüber, da die Coverysid Zettel unverbindliche Farben im Feuer hinterlassen und einen Freunden Tanz dannach sie hinterlassen sollen bevor sie wieder sie sich mit neuen connecten, um eine Präsentation darbieten zu können
Die Zeremonie soll uns die Nachrichten die wir konsumieren überdenken lassen und ins darauf hinweisen das ein brainstorm stattfinden könnte innerhalb des Bereiches die wir miteinander getauscht haben und in Zukunft auch noch verbessern werden

Nr.885 Dreamcat+

Nr. 1 Die neue Dreamcast+, besitzt zukünftig folgende neue Funktionen, verbesserte und zukunftsorientierte Hardware, die Dreamcast+ Konsole kann, an den Fernseher bzw. An die Decke montiert werden und verfügt über Wifi, SD und SSD Festplatten Slot, USB Steckplatz, Akku Slot, Beamer, Handheld, Touchscreen Display, Smartphone Slot, Maus, Tastatur, Kamera, VR
mit der Integration des Handhelds können Sie Ihr reales Zimmer, mit einer speziellen Kamera Funktion des Handhelds aufnehmen, sie digitalisieren somit, Ihr reales Zimmer, in das HomeScreen Dashboard und steuern, damit die weiteren, hier beschriebenen Funktionen
Nr. 2 Zu den Funktionen gehören die multimediale Integration von Streaming und Sozialen Netzwerken, in das Dashboard, also in ihr eigenes digitalisierte Zimmer, sowie die Nutzung des gesamten Internets, was per Drag and Drop Funktion gesteuert und in das Zimmer aufgefasst werden kann, bedeutet, daß Sie alle Informationen, wie Videos, Bilder, Texte in Ihr Dashboard per Drag and Drop Funktion, durch den Browser, in Ihr digitalisiertes Zimmer ziehen können und es in Ihre Kommode oder Ihrem Schrank nach Kategorien ordnen können, das Dashboard dient als Live Operating System und interagiert mit den ganzem Internet, Streaming und Sozialen Netzwerken, sowie den App und Game Stores von Android und Windows
Nr. 3 Sie können einfach die Spiele, Filme, Bilder Musik auf Ihren Handheld von der Haupt Konsole streamen und durch die eingebaute Virtual Memory Card auf diese, die Daten des streams übertragen und abspeichern und diese VMU abstecken und mit Freunden in der realen Welt austauschen, außerdem kann auch das Operating System mit auf die VMU in Zukunft drauf geladen werden und an anderen Dreamcast Konsolen wieder am Handheld integriert werden, das hat den Vorteil, um mit ihren Freunden Sharingin Zukunft zu betreiben

Nr. 4 Außerdem kann ihr Smartphone, in das Live Operating System integriert werden, sie stecken dafür das Smartphone, an die Konsole und können sofort mit dem Live Operating System Interagieren zum Beispiel können Sie Video, Live, Chats durchführen und sich mit anderen Usern aus den sozialen Netzwerken austauschen + Im Dreamcat+ Netzwerk sich bewegen, was einer 3D Weltkugel entspricht, sie können im Netzwerk von Dreamcat+, ihre Videos, Bilder, Texte, die sie im Internet gesammelt haben tauschen, sowie Netzwerk Partys zum Spielen im Stream organisieren, sowie Apps live in Ihr digitales Zimmer aufspielen
Nr. 5 Sie können Ihre gesammelten Daten aus dem Internet, die Sie per Drag and Drop aus dem Internet Browser gezielt gezogen haben, aus Ihrem Schrank des digitalen Zimmers, also den Live Operating Systems, der als digitale Online Cloud Festplatte dient, auf Ihr Smartphone übertragen oder als digitale Zeitung mit Kategorien sich erstellen und diese, im Netzwerk, für die Dreamcat+ User zur freien Verfügung stellen oder auf ihre, VMU Speicherkarte ablegen und diese mit Freunden, in der realen Welt austauschen

Nr.886 LokkwhatYou

Nr. 1 Sie müssen versuchen Netflix anderes zu steuern, sie haben folgende Auswahlmöglichkeiten die Ihnen zur Verfügung gestellt werden
Nr. 2 Versuchen Sie sie einen Screenshot zu machen und diesen Ihren Freund zu senden, machen Sie mehrere Screenshots von Filmen und senden diese an Ihre Freundesliste an netflix
Nr. 3 Ab dem Screenshot kann Ihr Freund die Szene weiterschauen und wiederum ihnen einen Vorschlag machen mit einem Screenshot eine Szene in Action zu bringen, von wo man weiter schauen könnte
Nr. 4 Gestalten Sie die Szene mit der intigrierten Bearbeitungsfunktion Sticker, die man von Picsart kennt, unterbreiten Sie einen Sticker und evt. Einen Textbaustein und setzen Sie die Szene mit einem voice untersatz und einem special effect zur Schau, speichern Sie diesen Screenshot und schicken Sie es einen Freund per WhatsApp oder teilen Sie es in Ihrem social media Netzwerk mit anderen Menschen aus
Nr. 5 Setzen Sie Emojis und Kommentare bei netflix ein um die Beschreibung des Filmes besser zu verstehen
Nr. 6 Senden Sie die media Screenshots an das Netflix Karussell, hoffen Sie das Sie ausgewählt werden und Sie in diesem Drehkarussel einen Platz finden
Nr. 7 Das Netflixkarussel wird täglich erneuert und kann Ihnen einen Zufallsfilm durch die erstellten media Screenshots aufzeigen, die Ihnen interessant erscheinen könnten
Nr. 8 Drehen Sie das Karussell und suchen Sie anhand der von den netflix Usern erstellten Media Screenshots Ihren shot aus
Nr. 9 Die media Screenshots können aus dem Karussell verknüpft werden und zu einer playlist erstellt werden, diese dann kann als lineup auf Netzwerken geteilt werden und unter Netflix ausgetauscht werden

Nr.887 Ladislaw

Nr. 1 Sie melden sich, mit ihren Finger Abdruck Sensor in dieser App an, die App sucht dann ähnliche Finger Abdrücke, die sich ähneln und zueinander passen könnten
Nr. 2 Haben Sie ein Match mit Ihrem Abdruck Ihres Fingers erhalten, stellt die App den noch nicht gezeigten Gesichtern, die ein Match haben, folgende Aufgabe, die app versteckt in ihrer Umgebung und ihrem Gebiet, besonders in einen Wald, Herzen, die auf Blumen und Bäumen ihren Platz platz finden
Nr. 3 ihre Aufgabe ist nun, mit ihrem Smartphone auf die Suche zu gehen und diese Herzen zu finden und mit ihrem Smartphone aufzufangen, sehen sie ein Herz, was auf einer Blume versteckt wurde und sie fangen das individuelle Herz in einem richtigem Zeitpunkt und in der perfekten Zeit des Tages, ein, merkt sich das Smartphone die Blume, und sucht auf dzienkuijeqwait.pl nach der realen Blume, die ähnlich aussieht und bestellt automatisch, kostenlos diese Sorte dieser Pflanze zu ihnen nach Hause
Nr. 4 Sie erhalten, wenn Sie ihre Adresse angegeben haben, nun Ihre Blume von dzienkuijeqwait.pl Ihre wunderschöne Blume, nach Hause geliefert und müssen nun die Blume in die Hand nehmen und auf die Stelle zurückgehen, wo sie das Herz digital aufgefangen haben und ein Selfie machen, dieses schicken sie an Ihren Finger Abdruck sensor Match und hoffentlich gefällt der Person was sie zu sehen bekommt
Nr. 5 Sie haben dann, die Möglichkeit eine voice mit ihrer oder einer individuellen Stimme an die Person zu richten, wenn die Person ihr Selfie akzeptiert, schreiben sie ihr eine kurze Message
Nr. 6 Wenn es der Person gefällt, was sie gesprochen oder geschrieben haben, dann muss diese Person an die reale Stelle, wo sie das Herz aufgesammelt haben gehen und ihr hinterlassenes Herz aufsammeln, um ihr Foto vom Gesicht freizuschalten, gefällt nun ihr Gesicht vom Foto, können sie, nun darauf sich gefasst machen, das die Person ihn die gewonnen Blume oder Blumen zu ihren ersten date mitbringt
Nr. 7 Verlieben Sie sich durch Suche und Bewegung und durch ihren Abdruck ihres Fingers in neue Persönlichkeiten auf diesem Planet mit der App der Zukunft, ladies love Ladislaw

Nr.888 MagicalBaket

Nr. 1 in diesem Spiel, versuchen Sie, einen beweglichen digitalen Basketball Korb, der von links nach rechts, sich bewegt und seine Höhe verändern kann, mit verschiedenen magischen Basketball Bällen zu treffen, die Bälle umfassen Eisball, Feuerball, Wasserball, Windball
Nr. 2 Der Korb ändert, seine Eigenschaften, während sie die normalen Würfe nehmen, zu einem Eiskorb, Feuerkorb, Windkorb, Wasserkorb, sie müssen ihren Basketball switchen, wenn sich der Korb, in seine Eigenschaft wechselt und mit den passenden magischen Ball treffen, um ihn in den standard Modus zurück zu setzen um einen 2pkt oder 3pkt Wurf zu verwandeln
Nr. 3 Sie spielen im Splitscreen gegen andere Online Spieler und können sogar durch den Splitscreen den Ball, in das Feld oder den Korb des, Gegners als Bonus Wurf werfen, wenn sie ihn durch die erreichten Punkte freigespielt haben, der Bonus Wurf bewirkt, daß sie den Online Spieler, falls sie treffen, ihm 2pkt oder 3pkt abgezogen werden und ihn dadurch, ins negative Ergebnis bringen können
Nr. 4 Das Spiel läuft auf Zeit und derjenige, der am meisten Punkte, in der ablaufenden Zeit erspielt, der kann einen weiteren, durch das zufällige Online Gegner Drehkarussel herausfordern und sich in der Platz Rangliste, nach oben spielen, die Spieler, die am Monatsende unter den ersten 3 Spieler, in der Rangliste stehen, erhalten einen Mini Korb für zuhause kostenlos geschenkt
Nr. 5 Der Minikorb hat einen eingebauten Touchscreen mit Wifi Anbindung und ist mit anderen Minikörben verbunden, sie können ein Mixed Reality Duell starten, dass bedeutet, daß Sie einen anderen Mitspieler mit dem Touchscreen suchen und ihn in Ihrem Zuhause zu einem Echtzeit Duell herausfordern können, das bedeutet, die Minikörbe merken jeden Treffer in Echtzeit, der live von Ihrem Zuhause geworfen wird und vergleichen den Punktestand, mit den der anderen Spieler, derjenige der von zuhause am meisten Punkte, aus seinen Zimmer geworfen hat, geht am Ende als Sieger hervor und gewinnt eine Einladung zu einem Basketball Spiel in ihrer Nähe oder Umgebung

Nr.889 HDM HumanDinoMachine

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Strategie Action Spiel, versuchen, mit einer der Teams, Menschen, Dinosaurier und Maschinen, eine Infrastruktur und eine individuelles Empire aufzubauen, in Anlehnung auf Age of Empires, müssen Sie durch Ihre Infrastruktur und Empire versuchen, sich Epoche zur Epoche weiter zu entwickeln, so dass Sie später ein friedvolles Empire errichtet haben
Nr. 2 Es kann dazu kommen, daß sie, dass andere Team versucht anzugreifen, also erbauen sie sich durch die Ressourcen Sammlung, eine gewaltige Festung und bereiten sie sich, auf den Angriff der anderen Teams vor oder schlagen sie zum Gegenschlag aus
Nr. 3 Damit sie ihre Festung oder eine schnellere Erbauung, zur nächsten Epoche erreichen können, können sie durch magische Karten aus dem Supermarkt, sich ihre individuellen Aufbau Punkte erkaufen oder durch ihren normalen Einkauf, sammeln und diese in das Spiel transportieren und implementieren, durch QR Code Scann Verfahren
Nr. 4 Angesehen wird das Spiel, aus der Vogel Perspektive, kann aber auch in Echtzeit, in die Ego oder 3third Perspektive wechseln, um wichtige strategische Mechanismen im Spiel zu steuern bzw. Zu bewältigen, derjenige der den Gegner vernichtet oder das meiste Terretorium, in der ablaufenden Zeit einnimt, der gewinnt, dass in Echtzeit ausgetragene Online Match, zwischen Menschen, Dinosaurier und Maschinen

Nr.890 Diskfarbo

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einem Diskus, soweit wie möglich auf die passende, individuelle farbige Position oder Fläche mit Swype Funktion, zu werfen, treffen sie die geforderte farbige Position oder individuelle Fläche, blau, grün, gelb, rot, in diesem Fall, dürfen sie, ab dort, einen weiteren Wurf tätigen, fortan geht es so weiter, bis sie die geforderte Strecke erreicht haben und am Ziel angelangt sind
Nr. 2 Auf jeder getroffenen Fläche, erhalten Sie neue Diskus Munition, die Sie, für das Ziel der Strecke benötigen, blaue Fläche 1 Diskus, grüne Fläche 2 Diskus, gelbe Fläche 3 Diskus, rote Fläche 4 Diskuse, haben Sie das Ziel der Strecke erreicht, so müssen Sie mit Ihrer gesammelten Diskus Munition, versuchen farbige Enten, damit abzuwerfen
Nr. 3 Das Ziel Spiel läuft auf Zeit und sie müssen, dass Ziel zur ablaufenden Zeit erreichen + Die farbigen Enten mit den farbigen Diskusen treffen und vernichten, um ins nächste Strecken Level zu gelangen, sie spielen das Spiel im Splitscreen gegen einen anderen Online Spieler und müssen ihn gegenüber stehen und die Ente, letztendlich am Ende der Strecke schneller treffen und vernichten, als ihr online Kontrahent

Nr.891 Selektor

Nr. 1 in diesem Spiel, versuchen Sie die 27 Mathematischen Formen, die als fortlaufende Linie von oben nach unten, sich in der Mitte des Displays befinden, mit ihrem Finger Swype, zuerst von der linken und rechten Seite des Displays mit den gleichen Formen zu treffen, um die Formen, die sich in der Mitte des Displays sich aufeinander fortbewegen, aufzulösen
Nr. 2 Die Formen liegen, außerdem in unterschiedlichen Farben und Größen vor, es tauchen in verschiedenen Intervallen und Zeitabständen auf der linken und rechten Seite des Displays Randes Formen auf, die eventuell dazu passen könnten, sehen sie eine Form die dazu passen würde, dann Swypen sie diese mit dem Finger von links oder rechts in die Mitte des Displays, wo sich die gesuchte Form befindet
Nr. 3 Nach erfolgreichem Sywpen, löst sich das Form Symbol in der Mitte des Displays und verschwindet von der fortlaufenden Linie, versuchen Sie nachdem Prinzip, die anderen mathematischen Formen, durch das korrekte und optimale Swypen der Formen, aus dem linken, rechten und auch, aus den unteren, oberen Bereich des Display Randes aufzulösen
Nr. 4 Das Spiel läuft auf Zeit, pro richtig geswypter Form erhalten Sie Zeit Punkte +, auf Ihr Zeit Guthaben Konto gutgeschrieben, pro nicht richtig getroffener Form, verschnellert sich die fortlaufende Linien Form in der Mitte des Displays und erschwert so das richtige Swypen, nach zum Beispiel 5 richtig, gesetzten Formen verlangsamt, sich die fortlaufende Linien Form und sie haben eine bessere Möglichkeit, die Formen leichter aufzulösen, sie müssen also aus den 4 Positions Richtungen des Displays versuchen due Formen zeitnah zu verbinden bzw. Zu treffen und somit aufzulösen

Nr.892 Volgosto

Nr. 1 Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, auf einen Strom Mast zu klettern, mit den Druck auf ihre Tasten A und B abwechselnd, gelangen Sie in einer bestimmten Geschwindigkeit, auf den Strom Mast und müssen, am oberen Ziel, versuchen fliegende Enten mit Ihrer Strom Pistole oder Kanone, abzuschießen, dazu laden Sie sich, auf den Strom Kabel auf, indem Sie auf Sie gehen und zum anderen Ende, zum nächsten Strom Mast gelangen tuen, sie benutzen den Weg als Zielführung
Nr. 2 Die Munition bzw. Die Aufladung, Ihrer Strom Pistole oder Kanone genannt, geschieht, wenn Sie die Strom Kabel bezwingen, zu übergehen, auf den Strom Kabeln, liegen Power Items, also die Munition, die Sie benötigen, um von der Strom Kabel Position, auf die verschiedene Arten von Enten, mit ihrer Strom Kanone zu schießen, die sich am Himmel, über sie befinden
Nr. 3 Sie müssen außerdem, die getroffenen, unterschiedliche in Form, Größe, Farbe, Enten, wenn diese elektrisiert, in der Luft werden und runterfallen, mit einem Korb auffangen, für den Treffer, auf die Ente und das auffangen der Enten am Boden, gibt es Punkte, die Sie dafür erhalten, um sich einen Zeit Bonus zu erspielen, um das Spiel weiter fortan in die Länge zu ziehen
Nr. 4 Gespielt wird, im Splitscreen gegen einen anderen Online Spieler, der versucht zunächst, auf den Mast zu klettern und nach diesem, hier genannten Prinzip, die Enten zu treffen und am Ende aufzufangen, derjenige Spieler der die, meisten Punkte, bei der auslaufenden Zeit erhält, gewinnt das Spiel und kann sich im nächsten zufällig, ausgewählten, neuem Spiel gegen einen, neuen Online Spieler messen

Nr.893 Vapor

Nr. 1 In diesem Spiel, versuchen Sie, sich einen durch, das KI Fotograf Plugin, auf dem Smartphone, Ihren Charakter, selber zu kreieren und ihn später im Spiel zu benutzen, bzw. zu implementieren
Nr. 2 Das Spiel ist, eine Mischung zwischen Wrestling und Breakdance, das bedeutet, daß Sie Ihren Charakter, im Spiel einsetzen können und gegen andere Charaktere, aus der Online Welt antreten können
Nr. 3 Die Schauplätze sind, in mathematischen Formen gehalten und überall, auf der Online Weltkarte verstreut und nutzbar, nach Zufalls Verfahren werden die Schauplätze ausgewählt oder sie erhalten, orginal getreue Schauplätze, aus ihrer Umgebung und Nähe, vorgeschlagen indem sie den Kampf betreiben müssen
Nr. 4 Die Mischung aus Wrestling und Breakdance funktioniert folgendermaßen, sie kämpfen mit üblichen Wrestling Kampf Moves Mitteln, die Ihnen aus dem Wrestling Universum bekannt sind, mischen noch Breakdance Moves dazu, daß bedeutet, das Sie während sie Wrestling betreiben und Ihre Moves abgeben und durch diese Anwendung auf den online Spieler ausüben, Punkte erhalten können, mit diesen Punkten, wenn Sie genügend auf der Punkte Anzeige aufgeladen haben, so Ihre Breakdance Moves freischalten können
Nr. 5 Nutzen Sie die Breakdance Moves, im richtigem Moment im Kampf, um den anderen Online Spieler schwindelig zu machen und ihn dadurch paralisieren zu lassen, damit haben sie die Chance, wenn er wenig Energie auf seiner Kampf Anzeige hat, einen Finishing Move ausüben zu können, im Fight, switcht das Spiel in die Ego Perspektive und es tauchen farbige Vectorpunkte auf dem Körper und Kopf, des Gegners auf, die Sie treffen müssen, um diese Punkte für den Breakdance Move durch kicks und punches, zu sammeln

Nr. 6 Ansonsten, ist das Spiel, in der 3third Person Perspektive spielbar und bietet noch, andere Möglichkeiten und Eigenschaften, sie können individuelle, pro verschiedenes Level, Power Items aufsammeln, wenn die Zeit diese ergiebig macht, um Special Moves, gratis, während, sie den Fight machen, auszuüben und mit ihrem Spieler zu verknüpfen und auf den Gegen Spieler zu connecten bzw. Zu Zielen
Nr. 7 Der Fight ist vorbei, wenn der Gegner, in diesem, ein per, Zufall ausgewählten Online Spieler, der aus dem Drehkarussel ausgelost wird, mit einem, am Ende, Finishing Move, seine letzte Kraft Energie verliert und nicht mehr aufstehen kann, der Fight läuft auf Zeit und kann dadurch mit dem Finishing Move, vorzeitig beendet werden

Nr.894 CasinoRoyal

Nr. 1 in dieser Poker Variante des Pokerns, in dem allgemeinen Fall, von Texas Holdem, haben die Poker Spieler, Murmeln, in unterschiedlichen Farben und Größen, die einen Geld Wert besitzen zur Auswahl, diese Murmeln müssen eingekauft werden, um mit ihnen zu spielen, daß bedeutet, daß auf der Mitte, des Poker Tisches, ein Radar Kreis besteht, wenn ein digitaler oder realer Poker Spieler an der Reihe ist, spielt er zu seiner normalen Hand und seinen Einsatz, die Murmeln, wenn diese durch Zufall als Funktion von der Timebox freigeschaltet werden
Nr. 2 Hat die Timebox, die Murmel Funktion freigeschaltet, so murmelt der Spieler, der an der Reihe ist, so nah wie möglich, in das Innere des kreisförmigen Radars und setzt seinen Einsatz durch den Murmle Stoß, der darauffolgende Spieler muß ihn versuchen, aus dem Radar Kreis weg zu murmlen, schafft er das, wenn die Runde vorbei ist und er als letzter mit seiner Murmel durch Glück übrig bleibt, dann kassiert er den Geld Betrag, der er auf seiner Murmel zuvor gehabt hat und derer, die er aus dem Radar Kreis durch mehere Runden, des murmelns, mit seinen Murmel Bestand, rausgekickt und ausgebracht hat
Nr. 3 Nach der erfolgreichen Murmel Schlacht + Texas Holdem integriert, erhält der Poker Spieler, seine Murmeln, die er rausgekickt hat und kann diese am Ende des Spiels gegen die auf den Murmeln vorhandenen Geld Beträge gegen Geld eintauschen oder diese, zum weiteren Spiel in Zukunft, versetzen oder noch mehr Murmeln dadurch gewinnen, das obliegt, bei dem online und dem realen Poker Spieler, seiner eigenen Meinung gestanden

Nr.895 AirMax

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, den digitalen Charakter Max zu steuern, sie bewegen ihn von, links nach rechts und von oben nach unten, sowie diagonal und vertical, also quasi, in allen Richtungen, im Feld des Displays und müssen ihn, mit ihm, in Verbindung seines Rucksacks, fliegenden, in unterschiedlichen Farben, Formen und Größen Vectorpunkten ausweichen und mit seinen Rohrsystem, was an den Rucksack gekoppelt ist, auffangen bzw. Aufsaugen und diese an Katzen, die am Display Rand sich bewegen mit einem Wurf aus sme Rohrsystem, wieder geben
Nr. 2 Max kann auch, seine Geschwindigkeiten erheben und erhöhen, indem er mehrmals, mit Power items aufgeladen wird, die nach dem Fang der individuellen Vectorpunkte, auftauchen und eingesammelt werden können, sie müssen die individuellen Vectorpunkte auffangen und in die Richtungen aus dem Display wieder befördern, die aufgesaugten Vectorpunkte, werden in den Rucksack verarbeitet und sie werden, durch eine Anzeige, auf dem Rucksack darüber informiert, in welche Richtungen, sie die Vectorpunkte, aus dem Display befördern sollen
Nr. 3 Am Rande des Displays befinden sich digitale Katzen Wesen, die diese Vectorpunkte, die versuchen die individuellen Vectorpunkte aufzufangen, sie steuern gleichzeitig, diese mit Touch Swype von Position zu Richtung und anders rum, versuchen Sie mit den Katzen, die am jedem Display Rand auftauchen, diese Individuellen Vectorpunkt zu fangen, um sie damit zu füttern
Nr. 4 Ziel des Spiels ist erreicht, wenn sie die Katzen So satt gemacht haben, daß diese eine fette Form annehmen und mit dem Spiel interagieren, sie müssen die, in Zufall auftauchenden individuellen Vectorpunkte, mit ihrem Rohr Saugsytem auffangen und auf die Zeit achten sie gegen sie laufen tut, auf due Katzen versuchen zu werfen

Nr. 5 Sind die Katzen, soweit gefüttert worden und haben eine andere Form angenommen, so können sie mit ihrem Spezial Moves Feuerball, Eisball, Dynamitball, Windball, Wasserball helfen, die unterschiedlichen Vectorpunkte, die auf den Display, nach der Verwandlung der Katzen zufällig aus allen Positionen auftauchen, in Spezial Form zu treffen, um sie damit letztendlich, zu beseitigen
Nr. 6 Endziel des Spiels ist, alle individuellen auftauchenden Vectorpunkte aufzulösen und das Display, gesamt von Ihnen zu befreien, das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie in der ablaufenden Zeit, mit AirMax und seinen Freunden den Katzen Wesen, alle verbindlichen Vectorpunkte aufzulösen und das Display von ihnen freizumachen

Nr.896 Touchvius

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine Arm Drück Challenge gegen andere, aus dem Drehkarussel, zufällig gewählten Online User anfechten, das bedeutet, daß 2 Personen gleichzeitig, im Drehkarussel gezogen werden und miteinander, sich nach dem folgenden Prinzip duellieren und im Arm Drücken, sich bekämpfen
Nr. 2 Sie müssen mit einen Arm vs. Arm Battle starten, dies funktioniert mit folgendem Befehl, sie neigen das Smartphone und hören auf die Töne, die Ihnen ein Zeichen geben, wie stark sie, dass Smartphone neigen, zurück oder in die richtige Position drehen und positionieren sollen, das geschieht in der freien Bewegungs Freiheit, achten sie auf die Signal Töne und beachten sie die Anweisungen, die durch die Sound an sie gerichtet werden, um den Arm die gewisse Tiefe und Höhe bzw. erste Power zum drücken des Armes, zu aktivieren
Nr. 3 Haben Sie, dieses Prinzip befolgt, geht es zum nächsten Schritt über, das heisst, dass in unterschiedliche Größen, farbige Vectorpunkte auf dem Arm ersichtlich werden, touchen sie nach bestimmter Reihenfolge, diese Individuellen Vectorpunkte mit tap, double tap, triple tap, pro touch in haltbarer, kurz, mittel, lang gedrückter Haltung, mit dem Finger, auf den jeweiligen Vectorpunkt, falls es gefordert wird, an, umso die Muskeln und Kraft des Arms zu stimulieren und ihren Charakter, die nötige Power und Akzeptanz geben, den Gegner nieder zu drücken, umso letztendlich das Arm Drück Battle, für sich zu entscheiden

Nr.897 WeDahookOnBeat

Nr. 1 Sie müssen, in dieser digitalen Musik Applikation, folgendes hinzufügen, um eine neue Kreation, des Instrumentalen Beats und der Texte, die gesungen werden, zu verwirklichen
Nr. 2 Sie importieren durch die KI des Programms Ihre Text Passage + eine neue Text Passage + eine neue Text Passage von einem Youtube Song, per Drag and Drop Funktion, auf einen digitalen Igel, sozusagen, auf seine Stacheln, der digitale Igel verfügt über ca. 36 Stacheln, 18 Stacheln für den Beat Abschnitt und 18 für Text Passagen, die im späteren Verlauf, der Applikation durch KI zusammengefügt werden
Nr. 2 Ziehen Sie maximal, kurze 6x, mittlere 6x, lange 6x Passagen, in die Stacheln, des Igels durch Drag and Drop, aus dem Youtube Song hinein, der Igel nutzt die KI der Applikation, um aus, dem zufälligen angesetzten Text Passagen, durch seine Bewegungen, in individuelle Richtungen auf dem Display und Drehungen in einem transparenten 3D Verfahren, um die Text Passagen miteinander logisch und sinngemäß zu verbinden
Nr. 3 Jetzt ziehen Sie, aus dem Youtube Song, ihre Beat Passagen des Instrumentals, das Ihnen gearde ins Ohr fällt und ihnen zum Zeitpunkt des Drag and Drops gefällt, in die kleine 6x, mittleren 6x, langen 6x, Stacheln des Igels und Verfahren nach dem Prinzip, wie eben beschrieben und lassen den Igel, durch das Display sich bewegen + transparenten 3D Richtungswechsel seine Richtungen selbst entscheiden
Nr. 4 Durch seine Bewegungen wird im Inneren Kern des Igels eine Verbindung von gesetzten Farbigen Vectorpunkten von den Buchstaben in Zuordnung zu den Höhen und Tiefen des Instrumentals gestartet und eine durch die KI logische Reihenfolge zum Vectorpunkt Design der Buchstaben und der Sound Ebenen, die Sie vorher aus dem Song herausgezogen und in die Stacheln des igels implementiert haben, statt

Nr. 5 Die KI des Applikation setzt nun durch die logische und Algorithmen, die Verbindung von den Instrumental Beats und den Text Passagen, die logische Verknüpfung zum Text und Sound und erstellt ein neues, durch KI generiertes Lied für die Zukunft für Ihren Favoriten aus dem Netzwerk, der Interpreten die das Programm ermöglicht hatten und die Beglaubigung und Erlaubnis des Urheberrechts, erlaubt hatten
Nr. 6 Sie können auch, selbst Ihre Hand nach dem Prinzip anlegen, sie setzen einfach, zufällig die Stacheln des Instrumental Beats, zu ihrer Wunsch Reihenfolge, zu passenden gesetzten Text Passagen mit Farben Logik der Stacheln zueinander, nebeneinander, aufeinander zu und erhalten eine, von ihnen erstellte Zuordnung, die eventuell einen neuen Song herbeiführen in Zukunft könnte
Nr. 7 Tauschen Sie Ihren Igel mit anderen Online Usern des Netzwerks aus und mixen Sie anhand der Stacheln, ein völlig neuem Mix oder REMIX oder einen neuen Song, anhand der farblichen Setzung der Stacheln des igels, der ihnen, als Sound und Text Ingenieur zur Verfügung gestellt wurde

Nr.898 StillinTheKitchen

Nr. 1 Sie müssen, für dieses Restaurant, der Zukunft, alle zusammen, mitarbeiten und versuchen, den Job gemeinsam, als Verteilung von guten und köstlichen Informationen verstehen
Nr. 2 Sie kaufen sich, eine StillintheKitchen SITK Camera und filmen von der Ego und Vogel Perspektive, Ihre Kochkunst, die Sie so gelernt haben oder gehen nach Rezept der Zutaten nach, die Sie auch vorher, sich in Ihrem Einkaufsladen, in der Nähe und Umgebung besorgen und zeigen mit gefilmter SITK Camera, Ihre gekauften Zutaten und setzen diese auf eine Papierliste, zum nachmachen, in die Zukunft, gefilmt auf video + den gekauften Zutaten, die Sie filmen und präsentieren auf einen gut sehbaren Platz, zur Orientierung, für den später Schauenden Zuschauer, der dieses Video, durchs StillintheKitchen Netzwerk sich suchen, angucken und zuhause, nachahmen kann
Nr. 3 Sie beginnen, mit den Kochen, mit den, von Ihren Platz genutzten Zutaten, die Sie für das Kochen gekauft hatten und sagen, Ihre Meinung dazu, wenn Sie wollen oder lassen diese aus, sie zeigen aus der Ego bzw. Vogel Perspektive mit ihrer StillintheKitchen SITK Camera, Ihre Fähigkeiten und gehen nach ihrer Papierliste bzw. Zutatenliste den Weg von Anfang der Zubereitung, Intro bis zum Mitro, Mittelteil und zum Outro, Schluß des Kochens über, das alles wird ohne Schnitt gefilmt und kann als, Video Tutorial letztendlich im Netzwerk von StillintheKitchen zur passender Kategorie hochgeladen werden, der Clou ist, das sie eine reale Aufnahme mit der SITK erstellen oder eine neuartige comichafte Darstellung, durch die SITK hervorrufen können und diese ebenfalls, in die passende Kategorie, der freien Verfügung zur Ansicht zur Verfügung ins Netzwerk stellen können

Nr. 4 Sind Sie, mit ihren Kreationen, im Netzwerk registriert, können Sie am Restaurant Gewinnspiel, teilnehmen, das bedeutet, dass sie per zufälligen Drehkarussel, nach Ihrer Anmeldung, gezogen werden können und ins Restaurant StillintheKitchen eingeladen werden, um dort als Koch für die angemeldeten Gäste, die aus dem Netzwerk, sich dafür angemeldet haben, zu fungieren, haben Sie Ihre Arbeit, also, dass Essen und die Koch Funktion gut ausgeübt, bekommen Sie spezielle Planeten Icons, als Rezessionen Punkte, auf Ihr Profil im Online Netzwerk gut geschrieben, von den Gästen, die als Bewertungs Gäste, dienten und zu Gast im Restaurant StillintheKitchen waren, versuchen Sie, Ihren Koch Job, so auszuüben, wie Sie es zuhause gelernt haben und übertragen, sie Ihre Fähigkeiten auf die restliche Zeit in der Restaurant Koch Session, um Ihre Gäste zufrieden zu stellen, um Planeten Punkte bzw. Icons, für die Zukunft zu sammeln
Nr. 5 Sammeln sie, diese Planeten Punkte, mit anderen Usern aus dem Netzwerk und lösen sie diese auf, sie erhalten nach einer enormen und geforderten Sammlung der Planeten, Punkte, ein Restaurant dieser Franchise, sich auszusuchen, wo sie den Chef ein Monat, mit ihrem eigenen zusammengestellten Team, als Posten übernehmen können, mit der Option, mit den Netzwerk Teilnehmern, sich selber eine Franchise Option, für Ihr eigenes Projekt von der Restaurant Kette StillintheKitchen, als Franchise für die Zukunft zu sichern, viel Erfolg bei gegenseitigen Teilen, Ihrer Kochkunst auf den Netzwerk StillintheKitchen und weiteren Erfolg auf die Zukunft, mit anderen Usern aus dem Netzwerk, als Gemeinschaft, sich zusammen selber, so ein Restaurant, als Franchise zu gründen und damit ein Erfolg, bei zukünftigen Kunden zu erzielen

Nr.899 RambooHo

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, mit RamBoooHo, Ihren Spiele Charakter, gewisse Dinge zu tun und die anderen Online Spieler zu veräppeln, um mit Ihnen in spaßiger Kommunikation zu treten, das bedeutet, dass sie sich bei RamBoooHo anmelden und mit der Gesichtsverziefierzung Verzerungs Vectorpunkt Funktion, ihr eigenes Gesicht modulieren und in alle denklichen Richtungen verzerren können und dadurch verändern können, dabei greifen sie auf die freie Gesichter Datenbank des Netzwerkes zu und ihre eigenen Fotos aus ihrer freien zur Verfügung gestellten Datenbank
Nr. 2 Sie können in Ihr Gesicht, was auf Vectorpunkte unterteilt wird, andere Gesichts Stückchen von anderen Usern in der Nähe oder Umgebung oder allgemein aus einer Selfi Datenbank Kategorie auswählen und in Ihre Gesichts Vectorpunkte, einzeln integrieren und dann, in alle Richtungen anpassen bzw. Drehen und verschieben, sowie verzerren und durch die KI des Programms auch optimal an ihr Gesicht versuchen, anzupassen
Nr. 3 Haben Sie Ihr Gesicht modelliert und lustig gemacht, so suchen Sie nach dem Gesichts Such Algorithmus Verfahren andere User, die zu Ihren Gesicht passen könnten und fordern diese zum privaten Duell heraus, im Duell müssen Sie mit ihren, oben genannten Charakter RamBoooHo auf die Vectorpunkte des Gesichtes, des jeweiligen Online Users, den Sie herausgefunden und herausgefordert hatten, auf die auftauchenden, individuellen Vectorpunkte im richtigem Zeitpunkt des Gesichts, einen kurzen, mittleren, langen, weichen oder harten Schlag abgeben, um Punkte für die Treffer zu bekommen, das punchen läuft auf eine ablaufende Zeit hin, derjenige online User, der im Duell, die meisten korrekten und optimalsten Treffer, durch das punchen auf die individuellen Vectorpunkte des Gesichtes, mit genauer Treff Sicherheit errungen hat, der gewinnt das Spiel und bekommt das Gesicht des Online Gegners, als bearbeitetes HD Foto, nach Hause, als Trophäe geschickt, um sich darüber lustig eventuell zu machen oder damit anzugeben, wie gut er beim RamBoooHo Spiel gewesen war

Nr.900 EdgeStoneLove

Nr. 1 In diesem Spiel, versuchen Sie, bestimmte Liebes Steine, vom Programm oder eines weiblichen online users Singles, der in Ihrer Nähe oder Umgebung, per Radar Sie ausgewählt hat, Mithilfe der Gyroskop Technologie an der bestimmten Stelle zu zermalmen und zu zerstückeln, sie wählen sich eine bestimmte individuelle Hand, aus dem Universum aus, zum Beispiel, die des Babynator oder Terminators oder wählen eine Kategorie aus, wo sie sich eine bestimmte Hand aus der entertainment Branche sich aussuchen können, siehe Musik, Film, Sport, Industrie, Gaming, Politik, Wirtschaft usw.
Nr. 2 Dann smashen bzw. ziehen Sie, dass Smartphone, ruckartig, aber mit Gefühl bedacht, nach unten, zum Boden und ziehen es wieder, sanft, aber mit Power nach oben, das ermöglicht Ihnen vielleicht, den ausgewählten Stein des weiblichen Singles zu treffen der von ihr für sie gesetzt wurde, um ihn zu treffen, um dann nach dem Treffer mit ihr, mit ihrem Smartphone per Voice oder Text sofort kommunizieren zu können und sich über Liebe zu informieren
Nr. 3 Wenn Sie den Liebes Stein an der richtigen Stelle oder Position vom Stapel treffen und zermalmen konnten, erhalten Sie außer der Kommunikation, die Telefon Nummer des zustehenden Bildes des weiblichen Singles aus Ihrer Nähe oder Umgebung, zudem müssen sie nicht nur einen Stein mit ihrer individuellen Hand per Gyroskop Technologie des Smartphones treffen und durch den Treffer öffnen, sondern müssen Sie die anderen von dem weiblichen Single in der ablaufenden Zeit, neu gesetzte Liebes Steine zermalmen, um letztendlich an die Telefonnummer des Singles, durch das smashen des Liebes Steine, die individuell, im Stapel zu treffen sind, erhalten, um sie letztendlich zu einem Date einladen und vom Programm der Applikation ein Geschenk mitbringen, nämlich einen Anhänger eines Liebes Steins, den Sie niemals vergessen werden wird

Nr.901 AdrenalinEngine

Nr. 1 Sie klicken den Button A. E in Youtube an, nun wird Ihnen, zu richtiger Zeit, ein Song abgespielt, der ihr verstecktes Adrenalin im Körper aktiviert, das Prinzip funktioniert auf Basis von ihren Wochen Ablauf den Sie täglich mit ihren Emotionen bzw. Abläufen stetig in die Datenbank in Youtube mit Hilfe der KI updaten
Nr. 2 Nach einer Woche ihrer Eintragung ihres Wochen Ablaufs, klicken Sie auf den Button A. E und nun wird Ihnen zu exakter bzw. realer Zeit, ein Song abgespielt, der sie wach rüttelt und in Ihnen eventuell ein goospump auslösen tut und ihr verborgenes Adrenalin auslöst, um sich besser zu fühlen
Nr. 3 Haben Sie den Button aktiviert und kein Adrenalin Stoß gespürt, so kann ihr das Youtube Netzwerk helfen, indem andere User ihren Wochen Ablauf zur Verfügung stellen und dieser dann mit ihren verknüpft und verglichen wird, umso durch den Klick des Buttons den richtigen Sound bei Youtube zu finden, der in exakter und realen Zeit, bei Ihnen diesen Adrenalin Stoß im Körper aufstoßen tut

Nr.902 Ziemniak

Sie klicken den Button Namens,, Ziemniak ,‘ an, dieser stellt für Sie, zum exacten Wetter und Temperatur Gefühl, eine sogenannte time Destroy playlist zusammen, die Ihnen hilft, wenn Sie es nötig haben sollten, gegen die Zeit zu warten, ihnen, durch die playlist ausgelöst, durch einen Knopf Druck auf den Button,, Ziemniak“ die Zeit vergessen zu lassen, das bedeutet, daß die playlist ihr inneres Zeit Gefühl versucht ausser Kraft zu setzen, das meint man so, zur Bedeutung, das wenn, die playlist abgespielt wird, die allgemeine Zeit der Uhrzeit, die Sie nicht ins Auge nehmen sollten, schneller verstreichen tut, als, wenn sie ohne diese playlist, die Zeit versuchen abzusitzen, in ihrer Freizeit sollten sie dazu mindestens 3 Bier konsumieren, um das Unterbewusstsein für Emotionen der playlist freizuschalten, freigewordene Emotionen bzw. Adrenalin, löst ihr Zeit Gefühl in kurzen Schritten in einer anderen Ebene aus, das heisst, das die innere Uhr schneller verläuft, als die tatsächlich wahrgenommen wird und sie sich, nicht mehr langweilen, auf ihren gemangten Start für ihr Projekt sich zu konzentrieren, zudem läuft ihr Arbeitsflow geschmeidiger und schneller voran, wenn sie die korrekte Playlist nutzen, die Ihnen das Plugin,, ziemniak“ zur freien Verfügung stellt, optimieren Sie Ihre Playlist anhand von Usern, die Ihre Rezension von ihrem Tagesablauf schildern und Vergleichen Sie, Ihren zugleich, mit der Option, auf andere playlisten zu switchen, um ein besseres Taktgefühl für Ihre innere Uhr zu aktivieren, als update wird Ihnen zur playlist, der passende snack angeboten, der konsumiert werden sollte, um Ihren darm, Ihr sogenanntes theoretisches, zweites Gehirn mit Nährstoffen zu versorgen und mit der playlist von,, Ziemniak“ ihnen ein Wohlbefinden zu ermöglichen, damit sie ihren Arbeitsflow steigern oder schneller in takt setzen können, um ihre Zeit letztendlich von alleine laufen zu lassen

Nr.903 Bisum

Der System Schutz, ist in den Rädern 8 Stück, an der Zahl von Sesseln integriert, es sind 99 Sessel am System gekoppelt und diese werden in einem Rhythmus aktiviert und in Echtzeit parallel geschaltet, wenn sich ein Sicherheits Ingenieur auf den Sessel setzt und mit dem Sessel den Platz, zu einem anderen Computer System sich begibt, die Sicherheits Ingenieure wechseln in einem per Zufall gesehenen Prinzip mit den Sesseln den Platz, an denn 99 Computer Systemen, wo ein Betriebssystem namens Bisum herrscht.
Das Betriebssystem Bisum ist mit einem Wasser System verbunden, wo Pumpen Strömungen simulieren und diese Strömungen in digitale Strömungen mit passenden und individuellen Verbindungen, ein Programm Code in Maschinen Sprache einkodieren und das Grund Gerüst des Systems bilden, zusätzlich sind einzigartige Pflanzen und Bäume ein wesentlicher Bestandteil des Systems, die Lebenslinien dieser Pflanzen und Bäume sind vorher unter dem Mikroskop studiert worden und digital nachempfunden worden, diese digitale Lebenslinien werden mit digitalen wind Strömungen in individuelle Verbindungen gebracht und binden sich zusammen zu einem 2D und 3D Konstrukt, wo Anker Punkte dieses Lebenslinien verbinden und auf den Lebenslinien Maschinen Code codiert wird, dazu werden die Ankerpunkte, die zur Verbindung dienen mit den Rädern der Sessel in Verbindung gebracht, siehe oben beschriebenes Prinzip. Die grafische Benutzer Oberfläche ist somit unangreifbar für Hacker und wird grafisch als 3D Weltkugel verwendet und bedient, man kann auf Flächen in der 3D Kugel tippen, hineinzoomen und von dort aus, per Drag and Drop mit Daten handeln und umgehen, mini Programme und Applikationen starten und andere System Verbindungen zu steuernden Geräten festlegen.
Durch die Catarinka Technologie, nehmen sie die Farb Philosophie der leuchtenden Lichter, der Erdumlaufbahn, in eine digitales Kalender System auf und vergleichen die Licht Eingänge und Ausgänge des jeweiligen Flächen Verhältnisses auf den Quadrat Meter gesehen und erzeugen durch die Überprüfung, eine KI, die die Benutzer Oberfläche des System zusätzlich schützen kann.

Nr.904 Pforte

Das Verfahren, kann mit den longstoryshort Button auf Nachrichten Texte und jeglicher Textverfassung und zum Beispiel Wikipedia und Lexikon Einträge, die einen für Sie, zu schweren Text der Verständlichkeit anbieten, in gegliederte Stichpunkte und vereinfachter Sprache anbieten und zusammenfassen, dazu wird aus der Zusammenfassung per KI eine Bilder Sprache dazu angeboten und passendes Video Material, im Internet gefunden und zubereitet, damit sie eine leichte und schnelle Verständlichkeit erhalten mithilfe der Community Funktion können Sie erfahrene User die online sind zur Hilfe nehmen in live chats über diese Textverfassungen aus dem Internet, im live Chat zu kommunizieren und sich Hilfe von ihnen bereit stellen lassen. Außerdem gliedert der Button per soft, medium, hard touch folgende Möglichkeiten zur Deklarierung, der Wichtigkeit der Information im Text, soft wird mit einer Farbe gekennzeichnet, die leicht zu verstehen ist, medium touch mit mittelmäßiger Wichtigkeit und gesonderter Farbe und Hard touch mit hoher Wichtigkeit mit Signal Farbe. Passend zur Wichtigkeit, wird auch natürlich Video, Bild, voice Material angeboten die zur Wichtigkeit passt. Drucken Sie per soft Touch den mit Farbe gekennzeichneten Text an, wird eine Suche im Internet gestartet, wo so ähnliche Themen zu finden sind, um sich darüber zu informieren, mit medium touch sucht die Suche dann Artikel mit Mittel mäßiger Wichtigkeit im Internet und mit hard touch, nach höheren Wichtigkeiten, passend zum ausgewählten Text. Mit der Magazin Funktion können Sie diese Texte und die vorgeschlagenen Bilder, Voice, Artikel in ein digitales Magazin für sie zur Nachhaltigkeit abspeichern und dieses jederzeit einaehen, außerdem können sie mit anderen user aus der community ihr Magazin gegeneinander austauschen und andere Magazine einsehen und in denen nach Nachrichten mit multimedialen Inhalten suchen. Das digitale Magazin kann auf grosse Bildflächen, wie Fernseher gestreamt werden, um eine besser Ansicht zu erhalten. Es können einzelne Teil Bereiche und Abschnitte vom Magazin in soziale Netzwerke übertragen werden und es können Diskussionen über ihre multimediale gesammlten Beiträge geführt werden, um auf den neusten Stand zu bleiben.

Nr.906 Fangnagel

Sie müssen versuchen verschiedene und individuelle fliegende Nägel, mit Ihrer digitalen Handschuh aufzufangen und mit den switch des passenden Hammers, diese in die korrekten Öffnungen bzw. Lochungen, mit dem Prinzip des gyroskops des smartphones, hinein brettern bzw. reinklopfen, sie haben die individuellen Nägel mit ihrem Handschuh gefangen und somit aufgesammelt, nun setzen sie ihr Smartphone, per gyroskops Technologie ein und machen eine, Hammer Klopf Bewegung, also von oben, nach unten Bewegung, mit dem Smartphone und neigen es eventuell in den gewünschten Winkel, mit dem gewählten Nagel für die passende Lochung, achten Sie nach jeder erfolgreichen Lochung, das Sie die korrekten Nägel auswählen und alle in den passenden Lochungen verwenden, den das Spiel läuft auf Zeit, derjenige der die meiste Stückzahl mit der Versenkung der Nägel, in die korrekten Lochungen, erreicht, gewinnt das online battle, mit einem Herausforderer, aus dem Internet Team aus ihrer Nähe oder Umgebung. Versuchen Sie alle Herausforderer aus anderen auftauchenden Umgebungen zu schlagen, um in der Punkte Rangliste nach oben zu klettern, um letztendlich an den internationalen Meisterschaften teilzunehmen.

Nr.907 Eiswurf

Sie müssen auf einer, schwimmenden Eisschorle, die sich individuell, je nach Wetter und Wind Widrigkeiten bewegen tut, einen individuellen Eisball formen und diesen auf die nächste schwimmende Eisschorlen Plattform versuchen in ein Katapult und indessen Eimer werfen und so mit das Katapult zu laden und den Eisball weiter in Nutzung zu halten, um mit den Katapult in Steuerung von soft, medium, hard wurf Technik, auf die nächste Eisschorle, ins nächste Katapult und indessen Eimer zu treffen. Bei jeder Eisschorle wird die App aktiv, die korrekt mit den Eisball nachgeladen wird und öffnet sich im Multiplayer Modus mit zufälligen Spielern, die sich für die App angemeldet haben, auf zufälligen Smartphones, wenn sich die App öffnet, dann müssen sie das Katapult, auf die nächste Eiaschorlen Plattform anvisieren und mit soft, medium, touch das Katapult laden und zielgenau versuchen, als ausgewählter Zufalls Spieler aus der App, die nächste Eiaschorlen Plattform zu treffen, kurz gesagt handelt es sich hier um ein massiv Multiplayer online Nation Spiel, was gegen andere Nationen gespielt werden kann oder die ganze Welt dieses Spiel versucht bis eine bestimmte Strecke erlangt wurde gemeinsam zuspielen, Ziel der Nationen ist, eine längere und dauerhafte Strecke mit den Eisball zu erreichen umso im Battle gegen eine andere Nation, die Sie herausfordert, zu gewinnen. Einsätze werden, in Geld online Beträgen vorher ausgehandelt, bevor das Spiel im Nationen batlle stattfindet

Plus, in der Erwiderung und Erweiterung sind verschiedene Eisbälle mit chemische Formeln gefüllt, durch die Würfe wirbelt die Formel im Inneren des Eisballs und, wenn sie in den Eimer fällt, verbindet sie sich, mit einer anderen chemischen Formel, die dann sich verknüpft und weiter zum nachladen zur nächsten Plattform weitergeleitet werden wird, Ziel ist eine Kettenreaktion herzustellen, diese zu codieren und im realen Mikroskop unter die Lupe zu nehmen, um daraus eventuell eine neue chemische Formel, aus diesem Spiel Rhythmus in Zukunft zu studieren und letztendlich zu erlangen

Nr.908 Farbmod

Ich klicke auf den Button Farbmod, in meinem Internet Browser und erhalte Webseiten, die mich morgens, Mittag, abends aktivieren oder deaktivieren, das bedeutet der Farbmod Button sucht Webseiten nach Farb philosophie zum Tages Rhythmus Ihrer Suche und setzt Ihren Unterbewusstsein eine positive Energie, die Sie anstrebt, den Text der Webseite besser zu lesen und zu verstehen, die Webseiten die nach Ihrer Suche auftauchen, machen Sie entweder morgens fit, mittags neutral und abends müde. Vergessen Sie nicht den Such Begriff mit soft, medium, touch auf den Button Farbmod zu aktivieren. Um exakte und korrekte Suchergebnisse zu liefern, sucht Farbmod nach farbigen Vectorpunkten, die sich in den Vectorpunkten der Buchstaben befinden, sowie in den Grafiken und Links.

Nr.909 Volcano

Volcano

Sie hören bei Youtube einen Song und starten volcano mit dem Spruch volcano move, nun tauchen transparente 2 Sequenzierungen auf dem abspielenden Video auf, sie singen, summen oder trälern oder pfeifen in das Mikrofon ihres Systems hinein und versuchen damit die Sequenz zum orginal zu treffen, schaffen sie es, werden an diesen individuellen Stellen Vectorpunkte gesetzt und diese in das Programm babaDoc integriert

BabDoc

Sie müssen in diesem Spiel, die Felder und das Shema, von chemischen Symbolen ablaufen, diese tauchen per Zufall auf dem Spielfeld auf, steuern Sie auf die Linien Verbindungen und aktivieren Sie diese, wenn Sie diese abgelaufen haben und werfen Sie den Ball in den Korb, pro getroffenen Korb, wird diese chemische Symbol auf den Spielfeld aktiviert, jetzt versuchen Sie andere Symbole zu aktivieren oder der Gegner versucht ein anderes Symbol zu aktivieren in dem er das Shema des symbols abläuft und den Ball in den Korb versenkt. Der Zufall soll entscheiden welche Verbindungen aktiviert werden oder nicht, es kann sein das der Spieler nur zum Teil ein Shema aktiviert und der andere Mitspieler auch nur zum Teil ein Shema aktiviert und dann erst der Ball geworfen und getroffen wird. Wenn es zum Zufall hinaus geht, können sie so die verschiedenen Zufalls shema Aktivierungs Verbindungen nutzen und mit realen tierhaften Geräuschen diese zur Wallung führen, um dann davon zu studieren ob andere Verbindungen in chemischer Phase unter dem Mikroskop, ein neues chemisches, per Zufall Symbol ergeben, dieses muss technisch untersucht werden und auf Zukunft mit Erfolg erforscht werden, bringt die Forschung Erfolg, so können diese Zufalls erspielten Verbindungen des neuen oder verknüpfen chemischen symbols, in der Pharmaindustrie für die Erforschung von neuen Pflanzen Samen genutzt werden, um aus der Pflanze mit Ziel zu kommen, eine extrahierung zu erhalten, die für medizinischen Zwecke an kranken Personen positiv auf einen individuellen Krankheits Verlauf, angewendet werden in Zukunft kann.

Nr.910 Mojefroh

Ich persönlich gehe, in einen Einkaufsladen für Lebensmittel und Scanne mit meinem Handy, am Preisschild den QR Code, dann taucht in der mojefroh App automatisch ein Love Radar, mit kreisförmigen Lebensmittel Produkten, die für ein Gericht aus dem Community Kalendarium empfohlen werden auf, sei es vegetarisch oder nicht, ich suche die empfohlenen Produkte und erhalte nach dem Kauf dieser Produkte, Punkte, habe ich genügend Punkte gesammelt, bekomme ich eine Einladung in das mojefroh Restaurant, wo ich selbst für die Community Personen dieser Plattform, ein Gericht, was mir durch die App beim Einkauf empfohlen wurde, kochen werde. Finanziert werfen diese Restaurants durch die Lebensmittel Hersteller, durch Werbung oder eigen Kapital, wenn es zu einem Franchise kommen könnte, werden bezahlen in Zukunft individuelle Kunden aus ihrer Nähe oder Umgebung, die in das franchise Restaurant normal zum Essen gehen.

Nr.911 BluppaBlop

Durch Unterwasser pumpen, in der Unterwasser Welt, die in einem Rhythmus und Szenario positioniert werden, wie in einem Spinnennetz Artigen System und mit den dazugehörigen ultra mikro Unterwasser Kameras, die das Strömungs Verhalten und dessen Austausch des Wassers in dem System aufzeichnen, sollen diese Aufzeichnungen dienen, um molekulare chemische Formeln zu unterstützen, um sie zu verbessern und zu optimieren, damit man die Bewässerung mit hydro mineralien in der Pflanzen Welt optimieren und verbessern kann.

Nr.912 Undrollar

Durch animalische Sound Geräusche der Tierwelt wird der mikro Soundchip aufgeladen und gesteuert und ins Mikroskop integriert, wo die Farb chemischen molekulare Teilchen von individuellen Farben und dessen Spektrum durch die Sound Geräusche des Soundchips zum Tanzen gebracht werden, um als Resultat eine verbesserte und optimierte Farbe für den Druck von Geldscheinen zum Beispiel in diesem Fall, zu entwickeln.

Nr.913 Ongbak

Sie setzen ein modularen Akku unter die konventionellen Steckdosen, zur Sicherheit ein, falls Sie kein Strom mehr von außerhalb Ihres Wohnraum erhalten, diese Akkus können mit Ihren laufenden Gerätschaften oder extern aufgeladen werden. Zum Beispiel fällt bei Ihnen der Strom aus, sie schalten per green button auf Ihren Steckdosen den Akku und aktivieren die Alternative Stromquelle, um alle Geräte wieder in Betrieb zu nehmen. Außerdem können Sie die Akkus wechseln und ständig in Betrieb nehmen.

Nr.914 LeChipmunk

Sie nehmen per Catarinka Kamera, die Farb philosophie der leuchtenden Lichter, der Erdumlaufbahn, in eine digitales Kalender System auf und vergleichen die Licht Eingänge und Ausgänge des jeweiligen Flächen Verhältnisses auf den Quadrat Meter gesehen und erzeugen durch die Überprüfung eine KI, die diesen Chip zum Leben konstruiert und steuern kann

Nr.915 LastActionHero

Sie steuern einen Charakter Namens,, jo“in diesem automatic, free run Spiel, versuchen Sie digitale Herzen, auf einer individuellen Strecke, die Sie selbst entscheiden abzulaufen , um in die Nähe des von love Radars angezeigten Single Männer, diese Herzen zu sammeln, um den Bedarf, der Single Männer, die auf dem Love Radar angezeigt werden, zu decken. Sie sammeln im run, diese Herzen auf und decken somit die Transparenz der verfügbaren, Gesichter im Love Radar, um zu sehen, welcher Typ von Gesicht zu ihnen passen würde. Haben sie zum Beispiel, die Drama, Action, SciFiction, Comedy Strecke gewählt, tauchen während des automatischen runs, Transparente Gesichter auf dem Love Radar auf, mit der Aufsammlung der Herzen, je nach Gesicht individuell, müssen Sie eine bestimmte Anzahl, an diesen digitalen Herzen, während Sie den run ausführen und von Barrieren und Hindernissen getoppt werden können, aufsammeln, um diese transparenten Gesichter anzeigen zu lassen. Jo sammelt, außerdem lustige Waffen Icons auf, um diese Barrieren und Hindernisse und auftauchende Gegner, also Single Frauen, die dieses Spiel in Echtzeit aus dem Internet mitspielen, in diesem Beispiel aus dem run zu entfernen und aus dem Verkehr zu ziehen. Versuchen Sie, die anderen Single Frauen und dessen Energie durch ihre lustigen Waffensysteme zu verringern, um sie langsamer laufen zu lassen, um so zu verhindern, nicht an die Herzen auf der Strecke zu bekommen.

Versuchen Sie mit jo, die perfekte Stückzahl an Herzen für, Ihren Single Mann der Ihnen gefallen tut, im run, aufzunehmen, um ihn freizuschalten. Beachten Sie die Hindernisse, die Ihren Charakter individuell verändern können, es sind verschiedene Emojis in individuellen Formen auf der Strecke, die Sie daran hindern, stetig einen optimalen run zu meistern oder Sie verbessern den run, effektiver mit den, auf der digitalen Strecke liegenden Emojis zu erlangen. Um,, Jo‘‘ laufen zu lassen, müssen die Single Männer in Echtzeit joggen gehen und bestimmte Geschwindigkeiten, in einer bestimmten Zeit erringen und ablaufen, dabei auch eine von,,jo‘‘ gesetzte Strecke in der realen Welt überwinden, um,, jo‘‘ mit Energie aufzuladen, damit sie im Spiel konsequent weiter rennen darf, damit das Spiel nicht gestoppt wird. Haben sie es mit jo geschafft und ein charmantes Gesicht freigeschaltet, stoppt das Spiel und sie können im Pausen Modus mit ihm Nachrichten austauschen und empfangen und auf Zukunft eventuell ein realen Treff, mit dieser Person ausmachen und sich in diese Person verlieben. Wenn Sie in Zukunft ein Match mit ihrem Mann erlangt haben, dann können Sie zusammen mit den anderen matches, die sich durch das Spiel verliebt haben, neue Strecken im Design Modus der Liebe designen und kreieren.

Nr.916 Catarinka

Sie müssen mit Ihrer notch KI Kamera versuchen, verschiedene individuelle Flächen in der realen anvisieren, zum Beispiel eine Blume, es tauchen nun, bevor man die Blume fotografiert, individuelle Fragen mit Bubble KI Informationen aus dem online Bibliothek Lexika auf, versuchen Sie zu diesem Bild, also zu dieser Blume, die Frage anhand der bubble KI informatioen Cloud Lexika, zu beantworten und speichern, das Bild in ihre Catarinka Cloud Suchmaschine ab. Um die Suchmaschine Catarinka zu gründen, müssen daher viele Bilder gemacht werden und dessen Fragen Mithilfe der KI Beantwortet werden, um ein Such Algorythmische Informationen entstehen zu lassen. Catarinka verbindet alle Bilder mit dessen Hintergrund Informationen, also den Antworten und Fragen und Bildhaften Farben und Objekten und Vectoren, die in diesem Bild stecken, die zu einander passen könnten, zu einer Konstruktion, also zu einem Algorythmus zusammen, um eine alternative Suchmaschine zu gründen, die auf diesen, hier beschriebenen Prinzip aufgebaut in Zukunft werden wird.

Nr.917 BabaDoc

Sie müssen in diesem Spiel, die Felder und das Shema, von chemischen Symbolen ablaufen, diese tauchen per Zufall auf dem Spielfeld auf, steuern Sie auf die Linien Verbindungen und aktivieren Sie diese, wenn Sie diese abgelaufen haben und werfen Sie den Ball in den Korb, pro getroffenen Korb, wird diese chemische Symbol auf den Spielfeld aktiviert, jetzt versuchen Sie andere Symbole zu aktivieren oder der Gegner versucht ein anderes Symbol zu aktivieren in dem er das Shema des symbols abläuft und den Ball in den Korb versenkt. Der Zufall soll entscheiden welche Verbindungen aktiviert werden oder nicht, es kann sein das der Spieler nur zum Teil ein Shema aktiviert und der andere Mitspieler auch nur zum Teil ein Shema aktiviert und dann erst der Ball geworfen und getroffen wird. Wenn es zum Zufall hinaus geht, können sie so die verschiedenen Zufalls shema Aktivierungs Verbindungen nutzen und mit realen tierhaften Geräuschen diese zur Wallung führen, um dann davon zu studieren ob andere Verbindungen in chemischer Phase unter dem Mikroskop, ein neues chemisches, per Zufall Symbol ergeben, dieses muss technisch untersucht werden und auf Zukunft mit Erfolg erforscht werden, bringt die Forschung Erfolg, so können diese Zufalls erspielten Verbindungen des neuen oder verknüpfen chemischen symbols, in der Pharmaindustrie für die Erforschung von neuen Pflanzen Samen genutzt werden, um aus der Pflanze mit Ziel zu kommen, eine extrahierung zu erhalten, die für medizinischen Zwecke an kranken Personen positiv auf einen individuellen Krankheits Verlauf, angewendet werden in Zukunft kann.

Nr.918 Chophead

Sie müssen in diesem Basketball 2D Spiel versuchen mit 3 Charakteren, dass Spiel zu steuern, der Clou ist, das dabei Sie verschiedene Emojis auf dem Feld oder court aufsammeln, um in Echtzeit die Fähigkeit des Charakters zu verändern, passen Sie auf, welche individuelle Emojis, die von den Fans auf das Spielfeld geworfen werden, sie aufnehmen, den nicht jedes Emoji bringt eine positive Wirkung auf die Charaktere und dessen Fähigkeit, rumlaufen sie die negativen und sammlen sie die positiven auf, um ihre Charakter in Echtzeit des Spiels zu verändern, der kopf des Charakters verändert sein Design, nach der Aufsammlung des individuellen Emojis, damit der Gegner planen kann, wie er sie im Spiel auf sie reagieren könnte, pro getroffenen Korb wird der Emoji Ladebalkens, der Fans positiv aufgeladen, pro verworfenen wird der negative emoji Lasebalken aufgeladen, sind diese beiden Lasebalken voll, so werfen sie Fans, diese individuellen positiven und negativen Emojis auf das Spielfeld. Letztendlich läuft das Spiel auf Zeit und Punkte, derjenige der am meisten Punkte am Ende der Zeit erreicht, gewinnt das Spiel und kann online mit anderen Usern aus dem Internet ein neues Duell starten.

Nr.919 Chipmonkey

Sie steuern, einen Monkey namens,, Chop“ durch ein Dorf, was sie auf Google Maps 3D herausgesucht haben, sie müssen auf den Strassen des Dorfes, in einer ablaufenden Zeit, individuelle Bannen in verschiedenen Größen und Farben auf den verschiedenen digitalen Straßen aufsammeln, alles aus der Vogel 2d oder 3D Perspektive, das Strassen Radar, zeigt ihn die nächste Strasse an, wo sie sich begeben müssen, Ziel ist ist genügend Bananen aufzusammeln, damit ihr Love Single Radar aktiviert wird, haben sie es zur Aktivierung anhand einer bestimmten gesammelten Stückzahl der Bananen, auf den Strassen und Wegen und in der geforderten Zeit, es geschafft, so zeigt ihr Love Radar Singlee in ihrer Nähe oder Umgebung an, die frei zur Verfügung stehen, um diese zu aktivieren, müssen Sie auf ein single klicken und werden in den Ort per Google Maps 3d, geswitcht, wo der Single sich befindet und müssen den Rekord des Singles brechen der aufgestellt wurde, wer am schnellsten die Bannen in der geforderten Zeit in ihrem Revier aufsammelt, haben Sie es geschafft den Rekord zu brechen, dann dürfen sie mit dem single per Kommunikations Kanäle in Kontakt treten und mit ihm sprechen und Bilder austauschen, letztendlich geht es darum Singles in ihrer Nähe oder Umgebung kennenzulernen und mit ihnen per dieser beschriebenen Aufgabe und dessen Prinzip in Kontakt zu kommen.

Nr.920 Zeus - No Problemo

Diese Hardware interagiert mit Dreamcat+ und dessen Musik Plattformen, es bezieht sich auf, in richtigem Moment, mit dem Zeus Dreizack Adapter, der zeitgleich als Mikrofon dient, die frei verfügbaren Screens der Künstler im Video im richtigem Moment zum vocal zu finden, dementsprechend in Echtzeit, diese zu singen, Punkte im battle Modus gegen einen Kontrahenten zu erhalten, diesen zu bezwingen, je nach Chancen screen, vocal Vergabe, der screens, wo Noten auftauchen und zum Ziel mehr Punkte zur gleichen Sequenz zu singen, wie ihr battle Gegner es im Splitscreen versucht, ihres gleichen nachzuahmen. Derjenige der die points verdoppeln möchte, aktiviert seine Tanzmatte namens, null Problemo und muss zu den farbigen, gewonnen Punkten, parallel auf die Farbe auf den Feld, gleich eines Spiels namens twister ähnelnd, diese Punkte in Echtzeit in gleicher Farbe nach tanzen, um seine points eventuell zu verdoppeln, gelingt es ihm nicht, gehen, alle gewonnenen Punkte von Sequenz nachahmen des Songs zu Grunde und zum Verlust der Chance, sie erhalten eine neue Chance zum screen, bis das Spiel, also der Song zum neuen screen Point adventure, mit Zeus Mikrofon Sequenz nachsingen, eine neue Chance ergibt, bis der Song fertig ist. Ranglisten Bester, im Monat, erhält ein Ticket fürs Konzert live oder online gestellt, der Verlierer zahlt einen kleinen Betrag fürs Neuanfangen eines neuen battles, einen geringen individuellen Betrag, an den Künstler, um das Spiel an einen anderen Song zu meistern. Sammeln Sie genügend Punkte ein und den win coin und Ihre Punkte, einen Ranglisten Stand, zu erhalten und letztendlich am Monatsende in der Meisterschaft unter die ersten 3 User zu gelangen um die Preise, nämlich die Einladung zum live oder digital Konzert zu erhalten oder im final Modus ein Interview mit den Künstler im Bezug auf sein Song oder Album, wo sie mitgespielt haben, dran teilzuhaben und es live mit ihm zu erleben.

Nr.921 HeturnShemove

Die letzten Aussagen der Nachricht, im Thema werden als 6+ Wörter Kreis Rundung Auswahl Verfahren zur jeweiligen What‘s App Person zur Verfügung gestellt, um sich zu erinnern, was zuletzt, jetzt von der Sicht im Status der Person die angeklickt wurde, ihr als Info zur Verfügung gestellt wird, die Person klickt auf ein Wort und ihr wird, dementsprechend eine, minimale Zusammenfassung der letzten Nachrichten vorab, bevor man wieder in Kontakt tretet, als Beispiel niedergelegt, als Text plus Bilder KI Erscheinungs Beispiel. Das soll helfen wieder ins Gespräch zu finden, falls man das richtige Wort aus der Kreis Umrundung Auswahl, oben im Prinzip erwähnt, gewählt hatte oder sogar zwei bis 3 maximal aktiviert hat. Die minimale Zusammenfassung kann durch den plus Button, erweitert in Text plus Bild Erscheinungs Form durch die KI auf längere Zeiten des contexts zurückgreifen und es vereinfacht wiederspiegeln und zur Vereinfachung der timeline des Inhalts und des Themas in soft, medium, hard Szenario abspielen, siehe Text als Standard und plus Bilder KI Erscheinungs Zusatz.

Nr.922 Subtripis

Sie tippen auf der Smartphone Tastatur, einen Buchstaben an, und halten ihn gedrückt, es taucht eine Kreis Form auf, aus dieser Kreis Form heraus sind 6 Wörter zu wählen, die auf den nächsten Buchstaben aufbauen, insofern sie ihn, auch schon gedrückt haben und auf den nächsten Buchstaben auch, die KI Tastatur merkt sich die 3 Buchstaben und unterstützt sie bei passender Auswahl der Wortwahl, bevor sie ein Wort ausgeschrieben haben, sie müssen lediglich einen Buchstaben antippen, den darauffolgenden und den nächsten, sie tippen im Zwischenspeicher ein Wort aus der Kreis Form an, und aus den nächsten Buchstaben aus der nächsten Kreis form ein Wort an, und aus der nächsten Kreis Form, das nächste Wort, was ihnen in den Sinn kommt, diese Wörter werden in den Zwischenspeicher gespeichert und tauchen, dann auf, die sinngemäß zu ihrer Satzung des Satzes gebraucht werden und helfen ihnen mithilfe der KI Satzbildung die Möglichkeit einen Satz aus ihren Sinn voraus zu erkennen oder helfen ihnen ein konkreten Satz in Zusammenfassung zum Thema zu konstruieren und auszubilden. Außerdem stellt die KI, bezüglich der gewählten Worrreihen, also 3, in diesem Beispiel an der Zahl gewählt Sinngemäße Fragen über den Bibliothek Auswahl Menü, diese könnten Sie mit den gleichen Prinzip, wie oben beschrieben mit den auftauchenden Antwort Auswahl Wörtern beantworten und sich freuen, einen kompletten zusammen hängenden Satz, sinngemäß zu ihrer Wort Auswahl vorher geschrieben zu bekommen.

Nr.923 PlasterPlan

Sie setzen, einen gesungene Text Zeile, gegenüber Ihrer Notenstellung zum. Beispiel im. Parallel Modus von 3cm in Schrift Form, zur Ableitung, für verborgene Verknüpfungen, zwischen den Vectorpunkten der Buchstaben und Noten, die auf den Linien sich befinden, die Abstände zwischen den Vectorpunkten der Buchstaben und der Notensymbole sind individuell und können als Messung gekennzeichnet werden, die Messung wird dann für folgende Funktion in Zukunft verwendet. Die Abstände, also die gemessen wurden, können als wegweisung für Programmier Code benutzt werden und verschiedene Programmier Funktionen, können in den Abständen integriert werden. Falls Sie die Textzeile und dessen Notenstellung abgeleitet haben d 8n den Abständen Programmierbaren Code hinterlassen haben, so können Sie nun fortfahren und das mit dem gesamten Text vornehmen, zum Ziel heraus, setzen sie, die Abstände in Bezug auf Verstand, durch eine KI gegenüber und Spinnen mit den Abständen, wo sich der Programmier Code zueinander verbindet und sinnvoll steht, auf ein drei dimensionale Form und umstülpen diese Form mit den Konstrukt der Abstände und füllen die leere 3D Form mit Abständen und dessen Code Zeilen und untersetzen der Form eine individuelle Drehung durch simulierte Fluid Strömung. Dieses Prinzip dient zur Programmierung der Plattform KWIAT und setzt neue Maßstäbe, in Zukunft auf Sicherheit und Datenschutz vor Missbrauch der Plattform und dessen Inhalt der in Echtzeit zur Verfügung gestellt wird siehe KWIAT.

Nr.924 Segarek

Dein Wecker, stelle die Option, mit dem Gesichts Modus, Time Scroller fest, wähle aus Filmographien deine Kategorie, aus. Morgens klingelt der Wecker und zum Beispiel taucht Fantomas auf und schockt dich mit seinem morgigen Wecker Gesicht + einen guten Start für den Tag Slogan. Wenn dir das gefällt und dich ermuntert hat, sende diesen Segarek Reel mit einem Feedback comment als reel in due sozialen Netzwerke dieser Zeit und warte auf Rezensionen von anderen Wecker Usern, die dein reel genommen haben, um morgens fröhlich und munter aufzustehen.

Nr.925 Scarabaeus

Sie steuern einen Scarabaeus, auf einer Pyramide wo sich jede Ebene mit Steinen, um die eigene Achse dreht, sie sammeln auf den Steinen der drehenden Pyramide, Sonnen Symbole und versuchen Sie, in einer ablaufenden Zeit, bis nach oben, zur Spitze der Pyramide, mit ihren Scarabaeus zu gelangen, um die Sonnen Symbole, dem Auge des Sonnen Gottes Rah zu geben, indessen versuchen auf anderen Pyramiden, ihre Gegner, das gleiche zu erlangen, derjenige der mehr Sonnen Symbole, wenn er es an die Spitze seiner Pyramide geschafft hat, dem Auge von Sonnen Gott Rah, abzugeben, diesen ihn aktiviert, das Auge des Rah, strahlt nun auf die nächst, nähere Pyramide, ein dunkles Licht und verdunkelt die Licht Verhältnisse, damit er seinen Scarabaeus nicht so einfach nach oben zur Pyramiden Spitze, in dem verdunkeltem Licht hochjagen kann. Versuchen Sie alle in Ihrer Nähe möglichen Pyramiden zu verdunkeln, umso den Gang der anderen Spieler mit dessen Scarabaeus zu erschweren. Sie erhalten ein Herz als Erfolg, wenn es der Gegen Spieler nicht schafft, sie zu verdunkeln und mit seinem Licht sie nicht aus der Umlaufbahn der Pyramide verschleiert. Das Herz was sie gewonnen haben, aktiviert einen digitalen Love Radar in ihrer Nähe oder Umgebung und sucht nach gleich gesinnten Single Spieler Frauen, die auch ein Herz errungen haben, sie können nun mit dieser Frau ein Battle starten oder sich mit ihr über das Single Leben unterhalten,um sie näher kennen zu lernen, sie entscheiden selbst, entweder spielen oder verlieben. Je mehr Herzen sie errungen haben und in der Rangliste, unter den Top 3 Spielern stehen, am Ende des Monats, wird Ihnen eine Reise nach Ägypten spendiert, die Sie real erleben dürfen. Angewendet kann das Spiel Scarabaeus auch auf folgende Gebäude, zum Beispiel Pisa, Eiffelturm, und auf andere technische Gebäude die ein Merkmal ihres Landes erweisen. So kann zum Beispiel der beste Spieler aus Ägypten eine Frau aus Frankreich herausfordern oder aus Deutschland ein Mann, eine Frau aus der USA.

Nr.926 Whoomaku

Nr. 1 Sie benutzen, ein Radar System, auf Ihrem Smartphone, in unverbindlicher Nähe und Umgebung suchen Sie, als digitale Rohstoffe, versteckte Kisten, sehen Sie eine Kiste auf Ihrer Landkarte, so begeben Sie sich zu Ihr, beantworten Sie die Frage, die Ihnen gestellt wird und die Kiste, wo sich der digitale Rohstoff befindet, öffnet sich, zum einsammeln, versuchen Sie alle befindlichen aktiven Kisten in ihrer Woche freizuschalten, um mit den gesammelten digitalen Rohstoffen einen Tausch in Ihrem Kiosk, der Karten in konventioneller Form der Rohstoffe vertreibt, mit ihren gesammelten Einzutauschen
Nr. 2 Haben sie zum Beispiel, Holz, Eisen, Gold, Stein, Wasser, als digitale Rohstoffe gesammelt, so können Sie diese am Whoom Kiosk in der realen Welt gegen Rohstoff Karten eintauschen, diese Karten benutzen Sie um auf den realen Brettspiel Ihr Dorf mit den Punkten, die sich pro Rohstoff auf der Karte vom Kiosk befinden, aufzubauen, in diesem ähnlichen Pentagon Brettspiel, geht es darum friedlich und ohne Aggressivität mit den gesammlten Punkte Karten der Rohstoffe auf ihren per Zufall gesetzten Feldern, ein Dorf aufzubauen
Nr. 3 Sie erhalten pro gebautes Dorf, die Möglichkeit, Miet Einnahmen, in Höhe von realen digitalen Geld, von anderen Spielern, anzufordern, solange sie ihr Dorf errichtet haben und ein Spieler auf ihr Dorf Feld gelangt ist, mit den erspielten digitalen realen Geld, schalten sie weiter per Ingame Käufe ihr Radar Umfeld um einen höheren Reidus frei, um neue Kisten in anderen Umgebungen sichtbar zu machen

Nr. 4 im weiteren Verlauf des Spiels müssen Sie Ihr Dorf mit Kreaturen schützen, bevor Ihr Dorf von anderen Kreaturen der Spieler, digital herausgefordert werden wird, das bedeutet, daß Sie in den weiteren Kisten Kreatur Coins versuchen freizuschalten, indem Sie die Fragen richtig beantworten, um die Kiste wie gesagt öffnen zu können, haben Sie die Kreatur Coins gesammelt, gehen die nun zu Ihrem whoom Kiosk und tauschen es gegen Kreatur Soldaten ein, es muss eine bestimmte Zahl an Coins gesammelt worden sein, um ein bestimmten Kreatur Soldat mit seinen individuellen Fähigkeiten zu erhalten
Nr. 5 Haben Sie diesen Kreatur Soldat, sich im Kiosk, whoom durch die Suche der freigespielten Kisten, alais Coins, im Tausch gegen die Spieler Karte besorgt, so dürfen die nun zum Spiel Brett zurückkehren und diesen Kreatur Soldaten auf ihr Dorf Feld platzieren, trifft ein Spieler auf diesen Kreatur Soldaten muss die Rückseite des Kreatur Soldaten der Karte gescannt werden und es findet ein live battle auf ihrem Smartphone statt, es davon aus der der andere Spieler, auch ein Kreatur Soldaten scannt und ihn gegen ihren online auf dem Smartphone alais pokemon battle, gegeneinander antreten lassen werden wird,gewunnt ihr Kreatur Soldat das battle gegen den anderen Kreatur Soldat mit seinen Fähigkeiten, so dürfen sie die Kreatur des anderen Spielers behalten, verlieren sie, so müssen sie ihren Kreatur Soldaten abgeben und keine digitalen realen Geld Miet Einnahmen bezahlen.
Nr. 6 Ziel des Spiels ist die meisten Dörfer im Pentagon zu errichten und das meiste Geld zu verdienen, umso der Herrscher der Landkarte in Zukunft zu werden

Nr.927 Whoom Woda

Sie spritzen aus einem Schlauch, heraus, in individueller Geschwindigkeit und Menge, sowie Volumen, einen Wasser Strahl in ein leeres Gefäß hinein, durch den Sprudel des Mineralwassers entstehen, wie sie es kennen, Wasser Bläschen die zueinander verbunden sind, durch die verschiedenen Arten von Wasser Bläschen, die mit einer ultra mikro slofie Kamera, aufgenommen werden und durch den Zusatz von chemischen Zusatz Mitteln, die in die Wasser Bläschen mit einem Adapter integriert werden, kann eventuell eine Chemische neue ketten Reaktion Verbindung entstehen, die unter der Mikroskop Kamera in seiner Wallung, aufgenommen wird und später im Labor versucht wird, eine Deutung, zwischen den verschiedenen Verbindungen sich erklären zu lassen. Der Adapter basiert zudem auf einen Ultraschall frequenz Soundchip drr durch simulierte Tier Geräusche aus der realen Welt, die Wasser Bläschen zum Tanzen bringt, und somit nach verschiedenen Versuchen evt. Die Molekül Struktur in Veränderung bringen kann.

Nr.928 Whoom Spintch

Sie aktivieren whoom Spintch, auf Ihren Fernseher per Fernbedienung, durch anvisieren der Gesichter des vom Fernseher sprechenden Menschen oder Moderatoren Ihrer Sendung, die Sie sich ausgesucht hatten, es taucht ein Kreis auf, mit zu 6 Wörtern um das Gesicht herum, die Wörter wechseln des von dem zu redenden Sprechers im Kreis, sie klicken mit der Fernbedienung, auf eines dieser Wörter und aktivieren es in die news Übersetzung leiste, klicken Sie so viele Wörter wie möglich an, die Sie nicht verstehen, die news leiste blendet die Wörter, nun unten, am Bildschirm Boden, in einem newsticker Ein und übersetzt diese in ihre gewählte Sprache, die sie lernen möchten. Für jedes Ausgesprochene Wort, das sie in die Fernbedienung aussprechen, was sie im newsticker sehen und die Vokale des Wortes treffen und es richtig aussprechen, erhalten sie von der whoom Spintch Erweiterung, Punkte, diese Punkte sammeln sie soweit, bis sie genügend aufgesammelt haben, den sie erhalten nach einer geraumen Zeit, die Möglichkeit, diese Punkte gegen eine Punkte Karte einzutauschen, diese Punkte Karte, kann als Reduzierungs Karte, in Ihrem in Nähe oder Umgebungs Einkaufsladen genutzt werden, um Produkte zu reduzierten Preis zu erhalten. Das bedeutet im kurzem Worte, daß sie sprachen versuchen zu lernen, dabei Punkte sammeln, und günstigere Produkte für ihr gewonnenes Lern Verhalten, zum Kauf angeboten bekommen und mit der Punkte Karte, diese zum reduziertem Preis erhalten können. In der Rangliste der besten Schüler von verschiedenen Sprachen die dadurch gelernt werden, bekommen sie natürlich einen neuen multimedialen Zugang zu ausländischen Filmen, wo wiederum anderweitig das Prinzip angewendet werden kann.

Nr.929 Whoom Price

Um Preise des Herstellers zu schmälern, öffnen Sie die whoom Price app, in dieser fordert, Sie der Hersteller Verkäufer, der zum Beispiel Samsung Produkte anbietet, auf, mit ihm, ein punch out, zu vollbringen, in diesem punch out Spiel, geht es darum gegen Samsung Verkäufer in ihrer Nähe oder Umgebung anzutreten, um den Preis für Ihr ausgewähltes Produkt zu reduzieren, Sie müssen lediglich den punch out gegen den Verkäufer der aus der Nähe oder Umgebung stammt, gewinnen. Das Punch out Spiel, läuft wie folgt ab, sie wählen ihr Produkt, was sie gerne erwerben möchten aus, der Deal ist, wenn sie den punch out gewinnen, sie das Produkt, um individuelle Prozente günstiger erhalten, wenn sie verlieren, müssen sie das Produkt auf eine Finanzierung Basis verbindlich erwerben. Das punch out Spiel funktioniert folgendermaßen :Sie sehen eine geballte Faust, auf Sie zukommen, sie müssen lediglich, mit dem Smartphone, eine Bewegung nach, links, rechts, oben, unten anhand des gyroskops des Smartphones setzen, um der Faust auszuweichen. Trifft die Faust sie und sie können Nicht ausweichen, wird Ihnen Energie anhand eines ladebalkens abgezogen, nach jedem Ausweich Manöver, dürfen Sie selbst, mit einer digitalen Faust zuschlagen, das geht indem Sie, das Smartphone nach links, rechts, oben oder unten schwenken. Derjenige, also der Verkäufer und Sie selbst, der daran teilgenommen hat, verliert, wenn sein Energie Balken sich dem Ende neigt, zusätzlich läuft die Entscheidung, um die Preisreduzierung oder der Pflicht Kauf auf Finanzierung auf Zeit des punch out Spiels.

Nr.930 Whoom Yesch

Ein Whoom Becher, namens,, Yesch“, ist Resistent gegen Hitze Einsstrahlungen, er kann mit tiefgefrorenen Haupt Speisen aus Europa in diesem Beispiel, wie Pierogi, Bigos, Klopse, Gemüse, Reis, und viele mehr, die in Wasser im Becher, in einem Air Freyer erhitzt und zum Genuss nach der Programmierung des Gerichtes, am Air Freyer, passend ihrer Menge, ihnen am Tag serviert werden können. Zu jedem Tag, am Kalender, gibt es verschiedene Becher mit individuellen Gerichts Sortimenten zur Auswahl, es ist, eine, schnelle Art ihre Gerichte ohne zeitaufwendigkeit, jedem passend, zum Kalender Tag, servieren zu können, das bedeutet, in der App whoom Yesch können Sie Ihre Zutaten zu den Haupt Gerichts Sortimenten selbst gestalten, anhand von digitalen Emoji Gewürzen und Zutaten aus der Bibliothek, mixen Sie Ihrem Haupt Gericht die besondere Note, um es individuell zu gestalten, in dem online Kalendarium der App whoom Yesch, dürfen User der App, Ihre Zutaten, in Bezug auf die Gerichts Sortimente, mit ihren Erfahrungen schildern und Emojis ablegen, sie können per Drag and Drop diese digitalen Zutaten und Gewürze, in ihren digital Becher, in der App Whoom Yesch hinzufügen und aus dem Kalendarium der Zutaten und Gewürze je nach Auswahl, ihrem Becher zuordnen und hoffen, daß an diesem Tag, mithilfe der community ihr selbst erstellter Becher, ihnen in live Zubereitung mithilfe der Online Bibliothek Kalendarium Funktion, der User, ihr Becher live sehr gut, am, zum Beispiel Montag schmecken tuen wird. Tut er es nicht, dann probieren sie für sich selbst, am nächsten Montag, einen neuen Mix aus Zutaten und Gewürzen, für ihren persönlichen Becher aus, der im airfryer fertiggestellt wird. Die Rezensionen ihres Geschmacks und ein Vectorpunkt System schalten sie ein und deklarieren ihren Geschmacks Zustand in das online Kalendarium, samt zugabe von persönlichen Informationen, wie Gewicht, Grösse und Bedürfniss Zustand Ihres Wohlbefindens.

Nr.931 Jomango

Nr. 1 In diesem online Brettspiel versuchen Sie Ihr digitales Dorf aufzubauen in dem Sie auf die Felder gelangen und E Stück für Stück versuchen mit Ihrem Guthaben aufzubauen und zu erichten
Nr. 2 Wie in monopoly, gibt es unzählige Ereignis Felder, sie sie nutzen können, um an Geld und Bonuse zu kommen, um mehr Guthaben zu erlangen, haben Sie Ihr Dorf errichtet und kommt ein Spieler auf Ihr Dorf Feld, so kommt es zum Zweikampf, es handelt sich darum, daß sie ihr Dorf verteidigen müssen, dafür haben sie vorher Stand Anlagen und Verteidigungs Türme errichtet, die sie vor dem Angriff des Gegenspielers schützen, während sie das Spiel spielen und auf ihre Felder kommen, erichten sie mit ihren Guthaben sie ihre Verteidigung und bauen es stetig auf
Nr. 3 Sie steuern ihre spielfigur in einem Kreis und versuchen ihr Dorf stetig zu verbessern und es, wenn Sie auf ihre gekauften Felder kommen, mit ihren Guthaben, eine Verteidigungs wall zu erichten, um es von den anderen Spielern, zu schützen. Kommt ein Spieler auf ihr Dorf Feld, kann er es im Zweikampf Modus mit einer Spatzenschleuder und verschiedenen Geschossen mit der Spatzenschleuder angreifen, falls er genügend Munition in der anlaufenden Zeit besitzt, um den Angriff fortzuführen
Nr. 4 Nutzen Sie die verschiedenen Ereignis Felder, um an mehr baugeld zu gelangen, sowie Bonus Materialien für Ihre Verteidigung zu erhalten, haben Sie eine Kreis Runde überstanden, so erhalten Sie einen Geldbetrag auf Ihr Konto, zum Aufbau Ihres Dorfes und der Verteidigung auszugeben, falls Sie auf Ihr Dorf Feld mit ihren Spieler gelangen, um am aktiven Bau teilzunehmen

Nr. 5 Ziel ist es, alle Dörfer auf dem Kreis Spielfeld die erbaut wurden langsam zu zerstören und einzunehmen, sowie ihren Kontrahenten das Geld abzunehmen, indem sie ihn komplett zerstören.
Nr. 6 Um zusätzliche Guthaben zu sammeln, müssen Sie in die reale Welt gehen und nach dem Radar, digitale Geldsäcke suchen und in einer bestimmten Zeit mit walking oder Jogging Modus, auf einer bestimmten Strecke, mit ihren Smartphone auffinden und mit ihrer Kamera aufnehmen und diese individuellen Geldbeträge, in Ihr digitales Spiel zu integrieren, außerdem können sie auf den Strecken auf Feinde treffen, die Sie dann auf Ihrem Smartphone, im Zweikampf battle versuchen zu vernichten, das gibt bonus und Prämien, für den Aufbau Ihrer Verteidigungs Anlagen, das wird als coins gewertet, versuchen Sie genügend coins und Geldsäcke zu sammeln, falls das Spiel Sie herausfordern wird, sich in die reale Welt zu bewegen.

Nr.932 ShebackLove

Sie Visieren eine Frau, bei pinterest, die Ihnen als Foto zur Verfügung steht, an, mit soft, medium, hard, touch eröffnen Sie ein erstes, soft, zweites medium, drittes mit hard Touch gewähltes, Kreis, Visier Kreis Umrandung Options Auswahl Menü, beim ersten handelt es sich um ein Dart Feld, wo sie dann den Druck loslassen und mit einen soften Pfeil die, Stelle markieren im Foto, der Frau, die Ihnen gefällt, Zweitens mit medium, eröffnet sich ein Feld um den Dart Feld herum, wo sie ihre Voice zum gewählten Punkt den Sie wieder mit einem Dart Feld gezielt haben und ihre liebevolles Kommentar zum Punkt bringen aus Ihrer Sprache zu Ihr, dann als Kommentar gesendet wird, drittens mit hard touch, Sie Visieren wieder, mit einem Dart Feld Mechanismus einen Punkt als dritte Kreis Umrandungs Menü Option die Felder an und es erscheinen durch die KI Vorschläge von passenden, zu Ihrer Voice gesprochenen liebevollen und charmanten Aussagen Kleidungsstücke, die Sie der Foto Frau, hier im Beispiel, als Option zusenden, sich demnächst eventuell so anziehen lassen zu können um einen schönen Tag zu erleben. Marketing Slogan Shebacklove in Mind Plugin for pinterest eventuelle dating Rückfolgen in Zukunft vielleicht erhofft mit dieser Abgabe von diesem Kommentar System Prinzip.

Nr.934 Stripe

Sie müssen versuchen, auf einer digitalen Leinwand, ein vorgegebenes Gesicht, eines Freundes oder einer Ihrer Beiträge, Gesichter, bei Facebook mit digitalen Werkzeugen, in einer bestimmten Zeit, digital, nachzumalen, dafür bekommen Sie die nötigen Hilfestellungen der stripe Paint KI zur Hilfe gestellt, um das Bild wahrhaftig in Neu konstruierten Anblicken, zum Leben zu erwecken, zu lassen, das basiert und funktioniert wie folgt, zum Beispiel, ich versuche die hackfresse vom stripe-gremlin, nachzumalen, während ich diesen Beitrag, den ich für, toll, erstens gelikt hatte, mir zur Verfügung gestellt, in Zukunft wird, mir die Chance zu geben, meinen eigenen stripe Charakter mithilfe der stripe paint KI selbst zu entwerfen und mein Gesicht, indessen dort zu verknüpfen, um nach meiner Darstellung Weise des stripe gremlins mich dort self made meines Erachtens, selbst zu integrieren und mit der speziellen Voice renderings mouth Funktion für das konstruierte Bild, Euch eine Botschaft zu hinterlassen, nämlich, mit einen kreativen Spruch, damit der Beitrag in den Kommentaren, nicht mehr langweilig in Zukunft, sein soll.

Nr.935 WhoomBet

Sie sitzen in einer Kneipe oder Bar, mit Sport Übertragungen, die live gezeigt werden, während die Sport Übertragung läuft auf den Sendern, wird ein whoom Bet Geräusch aus den Fernseher generiert, alle die sich bei whoom Bet angemeldet haben, bekommen auf Ihrer Smartwatch oder Smartphone eine Benachrichtigung zum Wett Einsatz, für die sport Übertragung, sie klicken nun nachdem Sie das Geräusch aus den Fernseher mitbekommen haben und die Benachrichtigung auf Ihrem Smartphone oder Smartwatch erhalten auf Ihr Team und setzen einen Wett Betrag auf Ihr Team, was eventuell gewinnt, dieser Betrag wird auf die whoom Bet Maschine quasi Automaten transferiert, nachdem Ihr Team gewonnen hat, darf der Kneipen oder bar Besitzer den gewonnen Betrag aus dem Automaten an das Publikum in Form von kostenlosen in Verrechnung mit dem Gewinn Erlösten Betrag den Gewinner ausstellen, die jenigen die verloren haben können eventuell durch die Gewinner eingeladen werden, ein prozentualer Gewinn geht an den Kneipen oder bar Besitzer, damit er auch was dran verdienen muss. Oder sie lassen den pot des Gewinns im Automaten liegen und setzen bei nächster Sport Übertragung einen Wert von den Automaten ein, um das Spiel wieder spannender zu machen oder sie gehen all in und verlieren alles an das andere Wett Team powered by whoom Bet, euer Luk das ist Glück. Nehmen wir an, dass sich beide teams zusammenschließen und im whoom Bet online game ein digitales Dorf mithilfe des Gewinns der beiden teams anhand des erspielten Geldes, sich ein Dorf mit einer Bar und mehreren Kneipen digital aufbauen können, um Konkurrenz zu gestalten, versuchen andere teams von anderen Bars beim whoom Bet game online ihr Dorf mitsamt den Kneipen oder Bars Konkurrenz zu schaffen, indem sie versuchen im digitalen whoom Bet online game ihnen das Dorf ihrer Kneipe, indem es dort erschaffen wurde, digital anzugreifen und dort zunächst die Bars und Kneipen zu übernehmen, um letztendlich das Dorf online zu übernehmen, umso den Gewinn der anderen Kneipe oder Bar abzuluxen.

Nr.936 Haarway

Sie nutzen, die Haarpracht ausgewählter Individuen, also Frauen, nehmen diese in ein 3D visuelles aufgezeichnets Konstrukt mit einer neu entwickelten Kamera auf während verschiedene Luft Strömungen die Haare individuell in verschiedene Richtungen verändern. Dieses Konstrukt, nehmen sie dann, unters Mikroskop und mithilfe einer KI und dem Wasserstoff H2O Molekül verkuppeln sie die Verbindungen, die das H20 Molekül spalten und ein Zusatz Molekül rein künstlich dazwischen erzeugen, um der Wasserstoff Energie mehr Energie zu spenden, es zu stärken und mehr Ertrag dieser Energie zu verleihen.

Nr.937 Malinka

Dieser Motor namens,, Malinka‘‘der zur Verwendung der Industrie verwendet werden könnte, basiert auf animalische Tiergeräusche, die eine pumpen Rotor in individuelle Rhythmen in Wallung bringen, das bedeutet, jedes Geräusch das in die pumpe instrumentalisiert werden kann, gibt eine Kraft an den Vectorpunkten des rotors, passend zur Abspeisung der Energie an die gewünschte Stelle, um eine Maschine mit Energie konkret und sparsam zu betreiben. Im kurzem gemeint, steuert diese Pumpe in Echtzeit nur den Bedarf der gebraucht wird, kann wiederum einen Massenspeicher an Energie erzeugen, anhand der Geräusche die man von unserer liebevollen Tierwelt studiert, als Schwung zur Energie zur Erzeugung mit den passenden Soundchip verteilen und individuell steuern und explizit an Sensoren der Weitergabe der Energie fördern und verteilen

Nr.938 Marvjong Juma

Als erstes, codieren sie die Licht einschalt und ausschalt Momente, ihrer Stadt oder ihres Landes, zum Sicherheits Zweck, der ersten Schicht unter dem Zug, der eingesetzt wird, um mit der unteren Schicht der Bahn auf der, der Zug namens, Marvjong Fährt, die in Farb Modellen, 16, 7 Millionen Farben mit künstlichen Mini Diamanten bestückt ist, eine Wiedergabe an den antrieb, einer Pumpe die aus den Licht codierten einschalt Sequenzen die von der unteren Schicht des Zuges auf die untere Bahn ableitet, der Pumpe individuelles reflektiertes coloriertes Licht schnell zurückgeben kann, in der Pumpe wird dieses Licht gesondert zusammen gebündelt und gibt durch neuartige linsen, die Energie dieses Lichtes, als Laserstrahl an den antrieb des Marvjong Zuges vorne in die Mitte und am Ende des Zuges zur Weiterverarbeitung zurück um mit der Energie des Laserstrahl den neuartigen vector Licht Motor anzutreiben, um den Marvjong Zug zu beschleunigen.

Nr.939 Cinalf

In diesen neuem Reels Szenario, werden ihre Stimmen mit Hollywood Szenen auf Facebook sympathisch, aus ihrer Sichtweise, mit Untertiteln und ihrer Stimme, synchronisiert, um den Szenen, einen neuen Touch zu verpassen, sie wählen aus einem individuellen time Scroller, ein Jahr aus und ihnen werden, daraufhin Szenen aus dem Jahr von lustigen und verschiedenen genres, quasi Szenen aus Hollywood Filmen angezeigt, nun klicken sie auf das auftauchende Video und lesen den Untertitel mit ihrer Stimme vor, danach wird das Video mit ihren Stimmen besetzt und kann ihren Freunden weitergegeben und im Netzwerk verteilt werden, der Clou ist, dass sie durch diese Szenen auch eine andere Sprache lernen können, den die Videos werden mit multilangualen Untertitel Sprachen angeboten, sie erhalten Punkte von Facebook, wenn sie die Untertitel der von ihnen gewählten Videos, korrekt nach sprechen und synchron wiedergeben können. Diese Punkte können Sie sammeln, um sie gegen online Videothek Filme die zur Auswahl stehen einzutauschen und sie so an ihren Film kostenlos gelangen können,sei es als DVD oder digitalen Download, der Facebook nach ihren eingetauschten Punkten dagegen verwertet.

Nr.940 LeMond

Diese Dating Seite, richtet sich nach unseren Sternzeichen, also wenn die Sternzeichen am Himmel, in der Nacht zu sehen sind, alimiert sie die App lemond und sucht passend in ihrer Nähe oder Umgebung aktive Sternzeichen Singles, diesmal nur weibliche Personen, die zu ihrem Sternzeichen nach der alten Geschichte der Griechen und Astronomen, passen und bindet sie in dem Sternzeichen Radar in eine Verbindung, die seitens des Singles angenommen werden kann, falls ihr Gesichts Foto, was durch die KI mit dem des Singles, mit ihrem verglichen wird und nach Ansätzen der Ähnlichkeiten sucht, die zueinander passen könnten. Um in Kontakt zu treten, müssen sie beim Sternzeichen Signal der App, nach draussen gehen und digitale Sterne mit ihrem Smartphone aufsammeln und wenn sie genügend nach Forderung des Singles gesammelt haben, dann dürfen Sie, sich per live chat mit unterschiedlichen kommunikativen Formen aus unserer Technik welt bei ihr melden und ein Gespräch anfangen.

Nr.941 Alfomizer

Nr. 1 Um Ihnen, eine individuelle, persönliche Benutzeroberfläche zur Option zu stellen, die Sie besser am Computer, arbeiten lassen werden wird, müssen sie lediglich, Ihre persönlichen Daten von Ihrem Gesundheitsstand bzw. Die Akten, über Ihre erlebten Krankheiten aus der Krankenkasse und Ihre Fokussierung auf persönliche Bedürfnisse Ihres Lebens anhand einer KI Fragestellung vor dem Start der Benutzeroberfläche, beantworten
Nr. 2 Nach der Beantwortung startet, das für sie mit der Farb Physolophie und Farb Spektrum, neu für Sie entworfene Benutzer Oberflächen System, mit einem neuem Kostüm, dieses soll in Ihrem Unterbewusstsein die verborgenen Farb Synapsen aktivieren, um am PC besser arbeiten und sich wohltuend sich zu fühlen
Nr. 3 Sie haben die Möglichkeit, jeden Tag, ein neues Design zu nutzen, das Sie zur Motivation bringt, länger und besser am Computer arbeiten zu können, sie dürfen 3 Designs am Tag nutzen, durch die Bewertungs Skala von ihnen selbst wird ihnen dann, nach einer geraumen Zeit, immer wieder ein passendes Design vorgestellt und nutzbar gemacht, sich mit den System zu verlieben und ihren Arbeitsflow zu verbessern. Dazu wird auch die passende instrumental Musik, passend zum Design vorgeschlagen, die im Hintergrund der neu erstellten Benutzer Oberfläche, laufen könnte, umso ein Plus und Motivation Steigerung des Arbeitsflow in ihrem Unterbewusstsein, zu generieren.
Nr. 4 Wenn Sie merken das Sie sich verbessert haben, dann bewerten Sie die Designs, für andere in der Computer community und hinterlassen Ihre ernsthafte Rezension für andere User, durch die Nutzung des gleichen Designs, kann eine Freundschaft zwischen den Benutzern enstehen und eine Kommunikation über Emojis und Voice messages zur Erweiterung und Optimierung des Systems in Zukunft entstehen.

Nr.942 Solariz

Nr. 1 Um ein sicheren Grundstein für ein super geschütztes Betriebssystem zu erhalten, müssen Sie die Natur zur Verfügung nehmen, daß bedeutet Sie studieren die Lebens Linien der verschiedensten individuellen Bäume und die verschiedensten Pflanzen Stränge von individuellen Pflanzen Arten die sie mit einer ultra mikro Kamera aufzeichnen. Haben sie die Linien aufgezeichnet, so setzen sie diese Linien und Stränge, in ein Streamline System zu einem Spinnennetz zusammen, jeder Strang u d Linie hat eine verschiedene Richtung und Größe und kann mit Farben gesondert kategorisiert werden, auf den Linien und Strängen, setzen sie, nun Maschinen Code ein, der Mithilfe der Programmier KI, im Spinnennetz die Code Zeilen aufsucht und Verknüpfungen zu einem Befehl oder Argument zusammen suchen kann und eine Code Absatz dadurch erstellen kann, aus dem zusammen gesetzten Code wird dann eine Funktion, Befehl, Argument usw. Erstellt und dient zur visuallisierung von einer Grafik zum Beispiel einen Icon oder einer Bedien Oberfläche, sei es in 2D oder 3D, es könnte ein digitales Fenster sein, oder eine gewölbte 3D Fläche, mit dem man das Betriebssystem steuern könnte, sie legen Verzeichnisse an und schieben Ordner in diesen Verzeichnissen per Drag and Drop hin und her, starten in diesen Flächen Programme und steuern das System, was auf einer neuen Grafik aufgebaut ist, diese Flächen mit ihren Verzeichnissen und Daten Ordnern, in 2D oder 3D Visuallisation. Außerdem wird das spinnenartige Netz was auf einer 3D Kugel aufgebaut ist mit digitalen Wasser simuliert, ständig durchgerüttelt und im Zufall mit strömen hin und her gedreht, sowie in seine individuellen Richtungen variabel varriiert, das verändert die Struktur, um eine plus Sicherheit, in Zukunft zu erhalten. Als Bedien Oberfläche dient ihnen das Planeten System jeder Planet kann in 3D gesteuert werden wie sie es on Google Maps 3D her kennen sollten, sie können sich einen Planeten aussuchen und ihn mit Daten füllen, sei es Pluto mit Videos, Erde mit Text Beiträgen, Mars, mit Musik, Neptun mit Applikationen, Saturn, mit Bildern usw. Je nachdem welche Daten sie zur Verfügung haben.

Sie können in jeden einzelnen Planet hineinzoomen und Orte mit Flächen festlegen, an diesen Orten und Flächen, legen Sie Ihre Daten ab, die nach dem obennen Sicherheits Prinzip geschützt werden. Sie können auch mit Freunden einfach einzelne Daten Planeten miteinander per Drag and Drop tauschen und so auf neue Daten zugreifen, die Sie auf ihren, noch nicht genutzten Planeten ablegen können, sie suchen in den I‘m Splitscreen angezeigten System oder durchsuchen selbst per zoom in Funktion die Planeten ihres Freundes im Splitscreen nach Daten, die Sie benötigen könnten und speichern sie diese auf Ihren blanko planet ab. Außerdem können, Sie Ihr Betriebssystem, auf Ihren Fernseher Streamen und das System mit ihrer Fernbedienung die speziell dafür entwickelt wurde, steuern, zudem haben Sie die Möglichkeit auf soziale Netzwerke mit ihren Social media planet zuzugreifen und von dort die neusten Nachrichten sich anzugucken und wiederum auf ihren Planeten abzulegen. Haben sie durch den Fernseher ihre Erlebnisse mit ihrer Spezial Fernbedienung durchsucht und viele neue Nachrichten Daten und multimediale Infos abgelegt, können sie wiederum diese Fernbedienung, wo sich darauf das Betriebssystem abspeichern kann ihren Freund in diesem Fall ihren Nachbarn geben und ihn so damit neue Informationen aus ihrer Suche zu übergeben.

Nr.943 Strudel

Sie scrollen die Beiträge bei Facebook, X, Instagram oder anderen Plattformen dieser Art und können per Drag and Drop, diese Beiträge auf das Strudel icon hineinziehen, haben Sie gewisse Beiträge hineingezogen, dann klicken Sie auf das Strudel icon und ihre Beiträge werden in einem geordneten Kategorien Magazin in neuer visueller Darstellung individuell angezeigt, dieses Magazin können Sie mit Freunden tauschen und immer wieder updaten plus per streaming auf den Fernseher digital wiedergeben lassen, zudem können sie bei Windows dieses Prinzip auch benutzen und Beiträge als Magazin anzeigen lassen.

Nr.944 Nascolor

Das System der meisgenutzten Netzwerke, wie Suchmaschinen und Social Media Plattformen, wird anhand Ihrer Farben Politik durchsucht und findet anhand Ihrer Frage zur Beantwortung Ihrer Antwort durch das tippen auf einen individuellen Farb Kreis zusätzlich, entsprechende und wichtig, zu nennen, entspannende Informationen zum gutem Lese Rhythmus, um sie besänftiger in Den Ruhe Modus zu schalten oder sie aktiver im Gehirn freizuschalten, dieses Plugin dient den Dobranoc Button und hilft uns mit Farbenlehre passiv oder aktiv uns zu optimieren je nach Tages Ablauf und Tages Rhythmus Verfahren, was sie erlebt hatten

Nr.945 Dobranoc

Sie klicken auf den Dobranoc Button, auf Facebook, ihnen werden 3 bis 6 Freunde mit den sie zuletzt Kontakt hatten, angezeigt, sie nehmen ihr Gesicht per slofie Modus, kurz bevor sie schlafen gehen möchten, auf und in Echtzeit wird eine Anfrage, an ihre Freunde gesendet, wenn diese theoretisch das Prinzip, wie hier genannt durchführen, vergleicht Dobranoc die Gesichter mimiken und erstellt, ein neues Gesicht, von ihnen mit einer anderen Mimik zur Abendstunde, hier im Beispiel, das angezeigte Gesicht, wird mit Vectorpunkten ausgestattet und diese dienen zur Kennung von Bildern, Videos, Texten, Sounds, sie müssen nach der Reihenfolge, die ihnen vorgeschlagen wird, die Vectorpunkte anklicken und ihnen werden, die passenden, Videos, Bilder, Sounds, Texte, in einer timeline angezeigt, die Sie eventuell müde und schläfrig machen, haben Sie diese timeline gesehen und die Zeit ist abgelaufen, um die timeline zu sichten, dann aktivieren Sie den Zusatz Adapter an Ihr Smartphone, dieser Zusatz Adapter strahlt für diesen benannten Tag, nach der Sichtung der timeline entspannende Licht Effekte, wie eine Lampe aus Ihrem Smartphone heraus, die zu Ihrer Timeline passt, hoffen Sie darauf das dieses Prinzip sie besser einschlafen lässt. Im Gegenzug kann dieses Modell verwendet werden um fiter im Gedächtnis zu werden und in ihrem Unterbewusstsein eine positive und aktive Resonanz hervorrufen, um die nicht schläfrig zu machen.

Nr.946 Raklamat

Ihnen wird, eine Datenbank von vielen Produkten zur Verfügung gestellt, sie entnehmen die Produkte oder das Produkt, was sie selber bewerben möchten und verknüpfen, dieses oder das gewählte Produkt mit der Bilder Datenbank von Pinterest und der neu erschaffenen Screenshot Datenbank the,, dood“, die aus vielen screens von Hollywood Filmen besteht und frei und urheber frei, zur Nutzung angewendet werden kann. Im kurzem Sinne erstellt, die KI oder sie persönlich mit Tiktok Technologien aus dem Bildern Datenbanken, ein kurzes Video, ein sogenanntes Raklamat Reel, was passend, zum Produkt in Verknüpfung zum Hersteller info Beitrag aus Wikipedia steht. Mit diesen selbst erstellten und in Echtzeit, personalisierten Raklamat Reels, können Sie auf der Plattform,, twinz“, Youtube oder social media Plattformen, ihre Videos selbst mit ihrer erstellten Werbung bewerben. Um mit ihren Werbungs Videos, Geld zu verdienen, müssen andere professionelle Werbungen, in ihre Videos implementiert werden sie werden durch einen sogenannten,, Shark Kick“ integriert, das bedeutet, daß die professionelle Werbung, in ihrer selbst erstellten Werbung, im Einklang, kurz dazwischen geschaltet, passend zum Übergang und Flow hinzugefügt wird, das heisst, das ein screen in ihrer Werbung auftauchen könnte, falls Ihre selbst erstellten Werbungen Anreiz erhalten haben, per shark kick, werden sie zur Hersteller Seite bzw. Zur Abgebotsseite durch Klick auf das professionelle Layout des Herstellers geleitet und finden dort Ihr Angebot zum umworbenen Produkt Ihres Werbevideos.

Nr.947 Twinz

Auf dieser alternativen Video und Bilder Plattform, laden Sie Ihre persönlichen Videos und Bilder hoch, sie klicken nach dem upload auf den,, Twinz‘‘Button und die Plattform generiert für sie, durch die KI, ein Twinz Reel in Bezug auf Ihr Video und Bild, was Sie vorher hochgeladen hatten. Diese Twinz Reels werden durch Werbe Einblendungen unterstützt und finanziert, die likes der Zuschauer werden, in einem pot gesammelt und der Künstler der Videos, darf, wenn der pot profit übersteigt, Der durch eingeschaltete Werbung, durch die Zuschauer Zahlen, seines KI Videos generiert wird, muss der Künstler diesen Pot ausschütten und das nämlich per Zufall, an die Zuschauer des generierten KI Videos im variablen und individuellen Staffelungen, sie werden zufällig ausgelost. Das persönliche Video, wird nicht durch werbe Einblendungen genervt, so bleibt es im roh Zustand und kann durch Tiktok Technologien von ihnen, ohne KI personalisiert werden, um eine fanbase für Ihren Kanal zu erhalten. Je mehr Abonnements Sie erhalten, desto mehr Zuschauer sehen so, Ihr Twinz Reel KI Video und lösen so mehr werbe Einnahmen aus, und wie erwähnt, wenn ihr profit höher ist als erwartet, so müssen sie verbindlich zum Gesetz der Plattform, diesen zufällig an Zuschauer verteilen, umso Loyalität zum Zuschauer im respect von Einnahmen für Angebot und Nachfrage zu stillen.

Nr.948 PimRod

Sie nutzen die neue Funktion auf der Alf Watch,, pimrod“, sie testen Ihren puls und in der Nähe und Umgebung, wird der gleiche puls eines Singles gesucht und auf dem love Radar der Alf watch, mit einem Gesicht angezeigt, um mit der Person in Kontakt mit der Smartwatch, zu treten, müssen Sie, wie gesagt den gleichen puls haben, plus den digitalen Eiswürfel der von dem weiblichen oder männlichen Geschlecht gesetzt wurde, durch Ihre heutigen abgelaufenen Kilometer, gezählt in Schritt Länge, zum schmelzen gebracht haben, um den Single Kontakt Modus zu aktivieren, die der weibliche oder männliche Single ihnen vorgesetzt hatte, damit man ihn, per Alf Watch Messenger, durch die Smartwatch kontaktieren kann. Haben sie es geschafft, am heutigen Tag, die Voraussetzungen, die gestellt und durch Zufall, ihr Puls identisch, der gleichen Person ähnelt, die sie im love Radar angeklickt hatten und den genannten digitalen Eiswürfel zum schmelzen gebracht haben, dürfen sie durch die Alf watch messenger Funktion ihr vorgeschlagene poetische bzw. Romantische Slogans, die durch die Alf watch erst erspielt werden müssen, zusenden, das bedeutet, dass Sie die Slogans in realer Welt per gps aufsammeln müssen und diese in ihre Alf watch implementieren. Haben sie die gewünschten Slogans gesammelt, so dürfen sie diese, an ihr single Wesen zusenden und darauf hoffen, daß sie die richtigen zum richtigen Moment gewählt haben, damit ihr Single zuversichtlich um schwärmt wird und die Kommunikation zwischen ihnen zueinander tut. Die Konversation ist zeitlich begrenzt, da der

Digitale Eiswürfel Sich zunehmend wieder erholt und so die Kommunikation blockieren könnte, daher müssen nun beide Parteien am Folge Tag ein vom messenger gesetzte Ziel Länge, an Kilometern erreichen, um wieder in Kontakt treten zu können. Haben Sie einen Monat lang eine bestimmte Länge an Kilometern gesammelt, so erfreuen die sich, durch Geschenke des Herstellers der Smartwatch, das bedeutet, daß Sie evt. gratis Gutscheine für ein Restaurant in Ihrer Nähe oder Umgebung erhalten, um dort sich live zu treffen, und gemeinsam sich besser kennenlernen zu können. Sie können auch an tournaments, der Liebe teilnehmen, das bedeutet, daß Sie am Ende des Monats, Ihre gelaufenen Kilometer, im Battle um mehr Kilometer einsetzen können, um mit den Kilometern, ein Bonus freizuschalten, um sich zu battlen, müssen Sie im Alf watch poker gegen eine Person, die Ihre Kilometer als Einsatz coins einsetzt im heads up versuchen in altmodische, aber digitaler Form, zu schlagen. Mit den gewonnen Kilometern können Sie wiederum diese gegen digitale Punkte eintauschen und diese in Ihren Supermärkten in der Nähe des Wohnorts oder Umgebung auf Produkte Ihrer Wahl einsetzen, um das Produkt günstiger oder sogar gratis durch Ihre hohen gesammlten Punkte zu erwerben oder kostenlos zu erhalten, zu den Produkten zählen zum Beispiel Lebensmittel, Technikware, Spritpreise und andere viele Variationen des Einkaufs.

Nr.949 PikmmhUp

Nr. 1 Sie besitzen ein Samsung Alf Color Television und dazu eine Alf SmartWatch, sie registrieren sich mit Ihren, Gesundheitsdaten anhand der Funktion der Alf Watch die diese Daten in Echtzeit abgreift, plus Gesichts Erkennung und Ausweis Kontrolle
Nr. 2 Sie wählen ,zum Beispiel dem Sport Basketball aus, wählen dazu 5 Spieler, im heutigem, noch nicht gesehenen Spiel hinzu, während das Spiel Geschehen statt findet, dürfen sie mit den 5 Handgesten, eine Hand oder Finger Geste, einem der zuvor gewählten Spieler zuweisen, der Samsung Alf Color Television Fernseher, der Zukunft, bekommt damit eine Funktion freigeschaltet, nämlich die zugabe, einer Farbe auf dem die Handgeste oder Finger Geste der gewählten Spieler beruht, pro Hand oder Finger Geste, mit soft, medium, hard, Touch setzen sie, während sie ahnen, das Ihr Spieler, den sie deklariert hatten, kurz vor dem Wurf den Ball in den Korb versenkt, eine Wettabgabe für den positiven Wurf ab, das bedeutet, ich touché mit meinem Finger oder Hand Geste und aktiviere den Spieler eins, an, der den Wurf gerade tätig an, der Samsung Alf Color Television, aktiviert den Spieler und vergibt ihn eine sichtbare Farbe zur wieder Erkennung, zum gewählten Spieler, auf der Alf Smartwatch und pro bewegten Finger oder Hand Geste, in der Zeit, wird eine wettsumme für den Wurf aktiviert, je länger sie den Finger oder Hand Geste, in Bewegung setzen, desto höher, der wetteinsatz für den, in Echtzeit geführten Wurf, des aktivierten Spielers, den Sie mit Ihrer Handgeste oder Finger Geste gestartet haben, um ihn, für den wett Einsatz des wurfes zu aktivieren
Nr. 3 Sie laden einen bestimmten Geld Betrag, zum Wetten, auf die Seite,, Pik mmh Up“ hoch und konfigurieren Ihre wetteinsätze durch Ihre soft, medium, hard Finger Zeit und Hand Gesten der Alf Smartwatch, pro ihren gewählten Spieler, der in Echtzeit das Spiel vollführt, versuchen Sie so live ihren hochgeladenen Geld Betrag zu optimieren bzw. Zu steigern oder zu vermiesen im schlechten Fall, fühlen Sie beim Spiel mit, plus, sie können gegen einen simultan aktivierten Freund ihrer Freundesliste bei Pik mmhh Up, ein Wett battle starten und ihren Freund versuchen gegen ein individuellen Betrag herauszufordern, das bedeutet wer zuerst, eine positive, ernannte Summe, in Echtzeit mit diesem Prinzip erspielt, seinen gesetzten Betrag dazu vergütet bekommt, der vor dem Spiel individuell gestaffelt wurde

Nr.950 Fubak

Um die Suchmaschine joli Plontine in Zukunft, vor anderen gefährlichen Datenbanken zu schützen, setzt ein sogenannter Algorithmus des von der Suchmaschine gefundenen Wortes, ein digitales transparentes, individuelles Blatt in individueller Form und Farbe als Komma, vor und nach dem Wort, sowie oben und unter das Wort und dekoriert und dekodiert, das gefundene Wort mit den alogorythmus der Blätter, das Wort in ein Instrumentalen beat, der an jeder Tiefe, Höhe und Länge, ein Vectorpunkt setzen tut, um aus dem Worte ein Instrumentalen beat, herauszufiltern. Mit den Rückschluss und Zusendung, des Instrumentalen Beats in das spinnenartige Aufbauende System wird nun ein sogenannter Schutz in den Haupt Algorithmus der Wissens Datenbank implementiert, das bedeutet, es wird jedem in der Datenbank der Suchmaschine joli Plontine, nun jedem einzelnen Buchstaben und dessen Vectorpunkt, ein Code in Maschinen Sprache durch den codierten Instrumentaken beat hinzu implementiert.

Nr.951 Plontine

Sie geben in die Suchleiste, Ihrer Lieblings Suchmaschine, Ihre gesuchte Form Ihres Anliegens, ein, pro geschriebenes Wort, taucht ein Frage Kreis mit den 9 Fragewörter auf, die wie folgt lauten Was, Wie, Wer, Wofür, Warum, Weswegen, Weshalb, Wozu, Wo, sie wählen oder klicken die vorgeschlagenen Fragewörter an, das bedeutet, pro Wort, dürfen Sie 3 Frage Icons auswählen, diese heften sich an das geschriebene Wort plus die Auswahl Ihrer Emotionen, die Sie anhand, zum Wort, durch Auswahl eines Emoji hinzufügen sollten, je nach Tages Bedarf und Gemüts Zustands. Haben Sie zum Beispiel nach herzhaften Produkten und Rezepten im Internet gesucht, je nach welcher Schreibweise Sie das in die Suchleiste persönlich eingegeben hatten, und das davor vorgestellte Prinzip mit Anheftung von den Frage Wörtern plus Emojis mit integriert, so erhalten Sie eine, neue visuelle Antwort Stellung in Form, einer Informations Zeitschrift, zum durchblättern, auf Bezug Ihrer Frage Stellung, auf der Startseite Ihrer Suchmaschine joli in Zukunft multimedial präsentiert, es werden Ihnen in Bezug auf Ihre Fragestellung und Eingabe in der Suchleiste danach Videos, Eigene Meinungen, Tipps, und Tricks, Bilder und Beiträge angezeigt, die in Verknüpfung mit anderen Usern, die in Echtzeit das gleiche suchen in Gegenüberstellung dargestellt, um sich selbst ein Bild des Wissens darüber zu machen.

Nr.952 Winfried

Nr. 1 Sie starten das Betriebssystem Winfried, anstatt Fenster sehen Sie gewölbte Flächen die Sie in einer 3d visueller Art steuern können, in etwa einer 3d Weltkugel, sie können auf eine Fläche auf der Kugel klicken und es erscheint eine gewölbte Fläche in diesen Flächen sind Verzeichnisse und icons, mit dennen sie Daten miteinander verschieben und verbinden können. Per touch und Drag and Drop, mit ihren kreisförmigen Mauszeiger, können Sie diese Icons steuern und mit Ihnen, in andere Kategorien und Verzeichnise die deklariert von ihnen selbst wurden, sich hinbewegen. Ordner werden als visuelle Icons dargestellt und können mit Dateien gefüllt werden. Das System besteht aus Instrumentalen Beats die in einem Spinnennetz mit Vectorpunkten und Ankerpunkten verknüpft sind, an jedem Anker und Vectorpunkt im Spinnennetz ist der Programmier Code zueinander verlinkt und lässt sich immer wieder aktualisieren. Winfried bietet außerdem eine sogenannte Magazin Funktion die man aus Zeitschriften her kennt, mit dieser Oberfläche können Sie das Betriebssystem auch steuern und bedienen, in Echtzeit können Sie auf das Internet zugreifen und per Drag and Drop aus dem Internet Ihr Magazin mit Daten füllen und es damit mit Inhalt zu füllen, zum Beispiel gehen Sie auf Youtube und ziehen so Ihre Videos, Musik, Texte, Beiträge aus Youtube in Ihr Betriebssystem oder aus Ihren Streaming Plattformen und social media Netzwerken und anderen internet Quellen. Winfried kann außerdem andere Betriebssysteme emulieren und zum Beispiel Windows,

Linux, Android und IOS in sein System integrieren und einbinden und es auf visueller Basis einer 3d Weltkugel oder eines Magazins anzeigen lassen, es ist Barriere frei und kann mit jeder Struktur der heutigen genutzten Betriebssysteme genutzt und betrieben werden. Da es ein Open Source ist, kann die ganze Welt Gemeinschaft daran teilhaben und ständige Updates schreiben, die 3d visuelle Wölbung der 3d Weltkugel bedient man ähnlich, wie Google Maps und kann so auf verschiedene Art und Weise ein neues feeling der Steuerung in Zukunft mit Winfried erleben, man zoomt in die Verzeichnisse und legt Orte an an denen Daten per touch und drag and drop ab, gespeichert werden können, außerdem können andere Nutzer auf ihr System zugreifen, zum Beispiel Freunde, ihnen an diesen Orten der Weltkugel Ordner und Dateien ablegen und mit Inhalten aus ihrem System füllen. Zudem können Sie mit der visuellen 3D Weltkugel durch die Welt des Internets navigieren und siehe Google Maps das Internet als Explorer in 3d visueller Form der Steuerung neu erleben und es genießen, dass Internet in einer neuer Art und Weise zu erforschen und ihre Daten in ihr Magazin per Drag and Drop ablegen, die ihnen gefallen könnten.

Nr.953 Ezip

Um ein neuen content für, ein durch die KI erstelltes Musik Video zu erhalten, ziehen per Drag and Drop, sie zum Beispiel 3 bis 6 Videos von Youtube zusammen, die KI erkennt den Content der gesungen wird und konzipiert einen sinngemäßen Zusammenhang zu Passagen die aufeinander zur verknüpfung stehen und passt den gesungenen Inhalt zu einem neuem Song Text zusammen, dazu merkt sich die KI die video und Bilder Einblicke und erstellt zum neuem Song text, ein neu konzipiertes Video mit passenden bildern aus den verknüpften zusammengesetzten Videos, die sie vorher spontan zusammen per Drag and Drop zueinander gesetzt haben und wenn das nicht ausreicht kann die KI auf einen Bibliothek von Büchern zugreifen und dort die fehlenden und speziellen Passagen von Texten durchsuchen und sich inspirieren lassen, vom Text und in Bild geschriebener Sprache, dazu verfügt die KI Zugriff auf eine Film Bibliothek und auf Wikipedia, um passende Übergänge zwischen den Szenen zu optimieren und dazu zu schalten. Das von ezip erstellte Video kann durch sie verfeinert werden und mit Effekten und Info Updates angepasst werden, haben Sie nun das ezip Video erstellt können Sie es zur Nachbearbeitung und in die community von Youtube online stellen und auf Feedback warten, wie sich dieses ezip Video entwickelt und ob es Anhang findet. Die community kann die besten von dem Publikum, ernnanten videos zu einem Mix zusammen setzen und so daraus ein neuen langen, kurzen, mittleren Text herausfiltern und ein Taschenbuch Buch draus machen und es zur Verfügung stellen, um daraus neues wissen zu erstellen und daraus lernen zu können oder sich zu inspirieren, ein neues Video oder einen neuen Text selbst und persönlich zu entwicklen. Die neu erstellten Taschenbücher können mit der KI durchsucht werden und an bestimmten Passagen werden KI Fragen gestellt und müssen und sollen von der YouTube community beantwortet werden, um einen alogorythmus zu gründen und eine Datenbank zu entwicklen, um der Google Suche eine alternative zu schaffen, also die ezip Suchmaschine, die durch Zuwachs der Gemeinschaft eine sinnvollere Alternative in Zukunft wird, als die herkömmlichen Suchmaschinen.

Nr.954 Mr.Jogo

Nr. 1 Sie können, in diesem Zusatz Plugin für Youtube, folgende Funktionen verwenden:
Sie können auf eine Datenbank von digitalen Büchern zugreifen und aus verschiedenen Kategorien, sich zum Beispiel, eins aus der Reihe Krimi auswählen und durch den Klick auf den Mr. Jogo Button, mithilfe der KI Funktion, aus den zusammengefügten Passagen des Buches, die die KI übernimmt, ein kurzes, mittleres, langes Video sich durch die Video KI mit Persönlicher Konfiguration, erstellen lassen und es bearbeiten
Nr. 2 Sie können mehere Bücher auswählen und aus den einzelnen Teilen der Bücher, durch die KI des Buttons. Mr. Jogo, eine neue Geschichte interpretieren lassen und daraus, mithilfe der KI, ein Video Reel erstellen lassen
Nr. 3 Außerdem können Sie Wikipedia Artikel sich zu nutze machen und aus den wichtigen Informationen die für Sie mithilfe der KI zusammengestellt werden, eine KI gerechte Präsentation von den Artikeln und dessen wichtigen Informationen erstellen lassen, diese Präsentation kann beurteilt und in Echtzeit von den Youtube Usern verfeinert und optimiert werden

Nr.955 Roschek

Der Daumen, als icon bezeichnet, ist für ca. 25 Darstellungen, grob ermittelt zu benutzen, die als Informations Brücke dienen könnte, falls sie es als visuelle Darstellung verwenden möchten, der Facebook Button, der hier genannt wird, dient zur Kommunikation zwischen An ALPHABET und normalen Menschen, plus Integration von sound Spezifischen zu geordneten Darstellung der Option von der Übermittlung, der zu zeigenden menschlichen Übermittlung, durch die Darstellung von 25, ca. gezeigten Hand plus integrierten Finger Optiken, mit der von anderen nicht zu sehenden, dazugehörigen Sound Option, von Zahlen von 1 bis 25 gesprochenen Anweisungen, dementsprechend gezielte Informations Übertragung, zu ermöglichen.
Visuell wird die Darstellung, des zu sehenden Benutzers, individuell von 25 Variationen, des nicht zu sehenden Benutzers, per Sound Anweisung befohlen, sie erhalten beiderseitigkeit mit den genannten Optionen, eine Vielfalt von ihren genutzten, Design technisch, zu nehmenden und ausführbaren Knopf, den Facebook Button, alias der Knopf - Roschek, viele unterschiedliche Möglichkeiten der Wegweisung, von der unterstützen KI, die Ihnen hilft durch die 25,ca zeigenden und die von ihnen ausgesprochenen Anweisungen, eine Information, an Ihren nächsten freundlich oder z. B böse, im kurzem Worte von den 25, davon jetzt genannten, menschlichen Bezugs Kommunikations Verfahren mit den restlichen zu nutzenden Kommunikations Wörtern der zu unterstützenden KI , eine visuelle überbringung, zur chat person aufzubauen oder sie, zu informieren, wie der Stand der persönlichen Vielfalt, im Zeitpunkt der Zeit ist.
Ausserdem dient der Daumen zur Verteilung von Ordnern und Dateien für das Windows Betriebssystem , zudem ist er als Stammbaum Verzeichnisstruktur anzusehen, er verteilt die Daten an Verzeichnisse mittels der oben beschriebenen Funktionen und kann als Zwischenspeicher und Informations Streaming Anker auch benutzt werden, dazu musen sie ihre Daten per Drag and Drop hineinziehen und der Daumen verteilt diese dann an die gewünschten Stellen der Verzeichnisse, wo andere Daumen, diese Verteilung annehmen und speichern können

Nr.956 Aligator

Sie sehen die auftauchenden Videos in der Rechten Spalte bei Youtube, zwischen den Videos ist genügend Platz vorhanden, um Übergänge dazwischen zu schalten, das bedeutet das wenn ein Mix von Youtube automatische angeboten wird und die Lieder mit den Content zueinander abgestimmt sind, können nun beim neuem start eines Videos, was angeboten wird, ein passender Übergang dazwischen geschaltet werden, um einen Flow, wie in einem DJ mixtape zu erhalten, außerdem haben Sie ein djpult icon zwischen jeden Video eingeblendet und können so mit dem digitalen Pult interagieren und zum Beispiel eigene Übergänge verwenden und scratchen und am Ende des mixes, den mix abspeichern und es im Youtube Netzwerk unter der Option und dem icon Alligator zur Verfügung stellen. Die mixe können nun an einem chrart Duell teilnehmen und User, können diese bewerten und letztendlich persönlich an andere Kanäle verteilen. Außerdem sind die mixe der Alligator Funktion, Geschichten die bin einzelnen Videos vom Content zu einer Story passend zusammengestellt werden, di KI untersucht dabei den Inhalt der gesungenen Informationen und stellt das nächste passende Video zum konkreten Inhalt zur Verfügung, am Ende des mixes können Sie Ihre Geschichte als Texte für Ihr eigenes Taschenbuch abspeichern und versuchen die storys die zueinander per KI passend verknüpft wurden, zu Hause als ebook Datei auf ihren Reader sich durchlesen, sich inspirieren lassen und Freude am Lesen haben. Außerdem kann aus dem Mix ein script erstellt werden, mitdem die KI ein von alligator, ein neues Video erstellen kann und mit der Geschichte des Taschenbuch auch einen individuellen text erstellen, die dann die Künstler als Angebot erhalten, dies zu interpretiere und es letztendlich zu singen oder zu schauspielern, es enstehen dadurch neue kreative Videos, die als aligate im sozialen Netzwerk verteilt werden können und bestaunt werden können. Zudem können die aligate videos von den sehenden Nutzer durch Fragen erweitert werden und daraus gelernt werden, wenn andere darauf die Antworten dazu abgeben und diese in Wikipedia integrieren und mit realen Informationen zueinander verknüpfen, um daraus eine Lehre letztendlich im besten Fall als schulungsvideo, zu erhalten

Nr.957 LikeaRadio

Sie besitzen einen, durch, den Klick auf den Button + auftauchenden digitalen Zauberhut, in diesem Hut befinden sich, Song Texte, Ihrer Lieblings Musik Videos, spielen sie nun Ihren Lieblings Song, als Musik Video ab, diesmal mit aktivierten Untertitel, jetzt swypen sie die, aus dem digitalen Zauberhut auftauchenden Wörter, die der Zeile beim Untertitel entsprechen mit ihrem Finger, passend vom Wort des Zauberhuts auf die Wörter in genauen Zeitpunkt und korrekt gezielt auf die des Untertitels, zudem wenn sich die Wörter beim Untertitel auflösen, müssen sie mit dem zweiten Zauberhut, von der KI erstellten vorgeschlagenen Wörter aus dem Zauberhut in die frei gewordenen leerstellen, die vorgeschlagenen KI Wörter hinein swypen, nun ergibt sich ein anderer Text am Ende des Spiels und kann, wenn er Sinn ergibt, von den Künstler neu interpretiert werden und nachgesungen werden, das verleiht den Spiel einen neuen Touch, sie erhalten Punkte pro weg geswypten Wort und für das hinzufügen von neuem Wort an die leerstelle, sammeln Sie Punkte, um auf der Rangliste sich nach vorne zu schieben, die ersten 3 der Monats Rangliste in diesem Spiel dürfen mit ihrem Künstler, den Song im Duett performen und abwechselnd die von ihnen gesetzten mit Sinn implementieren Wörter, die vorher von der ki vorgeschlagenen Wurden, nachsingen, die aktiven Zuschauer von Youtube geben ihre Wertung ab und pushen sie, eventuell in die likeARadio Charts weit nach oben, mit etwas Glück kommen sie groß raus und erhalten einen Deal, mit einem Musik Produzenten und verwirklichen ihre Träume als Spielmusiker, auf guter Zukunft gesehen, durch das likeARadio Plugin von Youtube

Nr.958 CapWme

Sie klicken mit soft, medium, hard touch auf den + Button auf Youtube, nun erscheinen Vorschau Animationen von Musik Videos, die demnächst erscheinen werden, auf einem Raster Verzeichnis bzw. einer Leinwand Mit Countdown System, zu sehen, auf der ersten Seite auf Youtube, sie können, die Vorschau Animation, mit ihren Regie Künsten verfeinern, das bedeutet, sie fügen aus ihrer CapWme a(Came party with me) Datenbank, die mit Youtube verknüpft ist, Bilder, Texte, Videos, Beiträge, die Sie aus dem Internet, durch die Zeit gesammelt und nach Ihren Vorlieben angehäuft haben, in die Vorschau Animation per Drag and Drop hinzu, sie geben damit, input, also content, der ihn eventuell passend zum neuem Musik Video gefallen würde, den Regisseur, des in Zukunft erscheinenden Musik Videos in die Vorschau Animation, durch drag and drop Verfahren, als sogenannte Wegweisende Interpretation, die von ihren Wunsch aus, so erfüllt werden könnte, um das neue Musik Video nach ihrer Anpassung, zu kreieren, wiederum pushen andere User, die ausgewählt wurden, ihren Content zu der Vorschau Animation hinzu, die app CapWme(Came party with me) verknüpft und sondert mit der KI Technologie passenden content zueinander und wirft unpassenden content, aus ihrer Seite, aus gesehen, aus dem Inhalt der Vorschau Animation heraus und filtert somit, automatisch überflüssigen oder gleich gebenden Content der von anderen User schon, als Input gegeben wurde, aus dem Vorschau Animation Wurzel Verzeichnis, damit keine Überlagerrung stattfinden kann.

Die von ihnen gepushten Daten, sind vom Regisseur des anstehenden neuen Musik Videos, einsehbar und können durch Start up, KI Anwendung dem Regisseur helfen, neue Ideen zur Verwirklichung seiner Interpretation, gemäß der offenen Meinungen, die von Usern, hier eine wichtige Rolle spielen, nutzen zu können, er sieht die Zusammenstellung des kommenden Videos durch die aktiven Funktionen der ki und kann in Echtzeit den User content, der in die Vorschau Animation gepusht wurde, jederzeit und kostenlos implementieren, während er live Regie, bei den anstehenden Musik Video führen tut oder er entscheidet sich für die von Usern, durch die KI erstellte Komplette Content Erweiterung und fügt nur seine Optimierungen hinzu, um das anstehende, neue Musik Video zu verwirklichen und letztendlich in Realer form zu produzieren. Came Party With me, dient als Ziel zur freien Regie plus Regie Profi Arbeit Verknüpfung von Fans aus den Netzwerk von Youtube und dessen persönlichen Daten, die dabei, dem Regie Profi helfen mit KI, neue Wege der Produktion und Interpretation von neuen Musik Videos in Zukunft nutzen zu können mit den Mehrwert Produktions Kosten zu sparen und ein breiteres Publikum, da im Verbund gearbeitet wurde, ansprechen zu können und es dann besser im Internet zu verteilen, siehe social media

Nr.959 FeelMyHeartBeat

Nr. 1 Sie nutzen den Button genannt und abgekürzt FMHB - Feel My Heart Beat, um ihren goospump den sie in ihrem Körper spüren, wenn sie einen Sound in Youtube Musik Videos an einer bestimmten Stelle oder Passage hören, in das Musik Video hineinziehen, währenddessen kann es zu einer Connection zwischen einen anderen User kommen, der gerade in Echtzeit, das gleiche Prinzip benutzt, er zieht den Button an die gleiche Stelle, wo er einen goospump, von den Sound erhält, nun erscheint ein Herz auf ihren gesetzten Musik Video an der Stelle, wo sie ihren Button abgelegt haben, es kommt zu einem Match zwischen einer weiblichen und einer männlichen Person in dieser Dating Plugin Funktion von Youtube
Nr. 2 Jetzt kann ein Chat zwischen den beiden Personen von Youtube gestartet werden, entweder positiv oder negativ, ausgehend in Zukunft, um es positiv zu halten, setzen sie den Button, aufs neue, in anderen Videos, die bei ihnen einen goospump auslösen und warten ob ihre verbundene Person den gleichen Button, an die Stelle in ihren nun einsehbaren Musik Videos, nun auch platziert, wenn das mehrmals vorkommt, kann man davon ausgehen, daß sie auf dem gleichem Musik Level sich bewegen und zum groove passen könnten, das finden sie bestimmt im Chat heraus oder testen sich, ob ihre goospumps bei anderen Musik Videos den gleichen Effekt haben, wie in anderen, wo es funktioniert hat, haben Sie den gleichen goospump an der gleichen Stelle immer wiederkehrend zusammen mit der Setzung des Button erlebt, kann damit Ihnen zum Ausdruck gebracht werden, das sie gleiche Emotionen durch die Musik die sie mögen versprühen und zusammen in Zukunft ein geschmeidiges Gefühl haben werden, sich im privaten Chat besser kennen zu lernen
Nr. 3 Wenn es im Chat nicht zu einem Thema gekommen ist, wo beide sich nicht austauschen können, so sammeln sie weiter die Herzen und versuchen sich in der Rangliste nach oben zu positionieren und dort zu zeigen, das sie verfügbar für andere Singles zur Verfügung stehen, die die gleiche Anzahl oder zumindest annähernd die Anzahl an Herzen gesammelt haben wie Sie, um alternativ einen Chat mit einem neuem Single erneut zu erreichen und darauf zu hoffen, daß es diesmal mit der Verständigung klappt und aus ihnen eine baldige Freundschaft entstehen wird, mit Freude auf die Zukunft im realen Leben

Nr.960 Purge

Nr. 1 Sie müssen den + Button auf Youtube antouchen, mit soft, medium oder hard touch, daraufhin, sprechen sie, durch das Mikrofon ihres Smartphones, das Wort ,, purge‘ aus, sie erhalten danach 3 Alternativ Ansichten des klassischen Youtube in geänderter Ansicht zur Schau gestellt
Nr. 2 Die erste Ansicht, ist eine 3D Weltkugel in der sie sich bewegen können und nach multimedialen Content per Swype in visuelle 3D Ansicht, sich den Youtube content, der 3D Weltkugel aneignen sollten
Nr. 3 Die zweite Ansicht ähnelt einer digitalen Zeitschrift, wie bekannt, aus ihren TV Movie Magazin, klassisch, vom Kiosk in ihrer Nähe oder Umgebung, wie sie es kennen
Nr. 4 Der digitale Charakter,, purge ,‘ kann aktiviert werden, er dient zur visuellen Darstellung von Youtube Content, das bedeutet er Besitzt ein eigenes 3D Zimmer, wo sie ihre Wände mit Tafeln bestücken können, jeweils in 6 verschiedenen Größen und in 6 verschiedene Richtungen, siehe Quadrat Würfel Zimmer, sie müssen lediglich,, purge“ mit ihren videos per drag and drop füttern und ihn in ihr digitales Youtube Zimmer, nach der Suche des gewünschten contents, den sie sich ausgesucht haben, zurückführen, sie touchen den digitalen Charakter,, Purge ,‘ In ihrem digitalen Youtube Zimmer an, wenn die fertig mit der Suche nach videos gewesen wären und ziehen die Videos nacheinander, in die Tafeln, die sich an den 6 Richtungen befinden, sie haben nun ein Youtube Zimmer, im 3D Format, wo sie in visueller, 3D Form aber klassisch gesehen, 6 verschiedene Videos an 6 verschiedenen Wänden und an dessen Tafeln angeheftet haben, der Clou der Tafel ist, das eine Tafel mehere aufeinander liegende Schichten besitzt, wo sie videos ablegen können, grob gesehen, ist die Anzahl pro Tafel, auf 30 Videos beschränkt, eine Raster Ansicht, im miniatur Format, zeigt ihre 30 videos mit thumbnails pro Tafel an oder sie swypen die Videos, wie in einem time scroller von unten nach oben gesehen, um an die anderen Videos zu gelangen.

Nr. 5 Dementsprechend können sie mit ihrem Charakter,, purge ,‘ ca. 180 Videos sammeln und in ihr Youtube Zimmer auf die digitalen Richtungs Tafel ablegen und sie somit von dort an besser betrachten und jeder Tafel eine Kategorie zuordnen, zudem können sie einen Freund, in ihr digitales 3D Youtube Zimmer, wie erwähnt, was in klassischer 3d visueller Form designt ist, einladen und seinen,,Purge“ Charakter und auf dessen Freigabe antouchen und dessen Videos auf ihre Tafeln übertragen, derweil kann ihr Charakter, in das Youtube Zimmer ihres Freundes eingeladen werden und von ihrem Freund im Gegenzug angetoucht werden, um an ihre Videos, die sie gesammelt haben, zu gelangen, in dem sie den Charakter,, Purge“antouchen und die Videos aus seinem Körper in ihre digitalen Tafeln ablegen

Nr.961 Miautschow

Sie klicken auf dem + Button bei Youtube, es erscheint ein Glas Namens,, Miauchtschow“, ohne Volumen und Inhalt, jetzt bestaunen, sie ihre Videos und ziehen per Drag and Drop Verfahren, screens aus den Videos, die Ihnen gefallen, in das Leere Glas hinein, füllen Sie das Glas, zu einem bestimmten Mengen Verhalten und schütteln es mit soft, medium, hard touch, mit ihren Finger Swype, wie ein Cocktail hin und her, die ausgehende KI, die sich in dem Glas voller screens befindet, sucht passende screens zu passenden Momenten zusammen und erstellt eine sogenannte Kurz Geschichte, aus den Bildern, zu einem animierten Video, das gleiche tuen sie mit dem Text von den Untertiteln ihrer Lieblings videos, dieser Text wird nun den individuellen animierten Video zur nutze gemacht, es als Regie zu führen, um einen konkreten Ablauf des videos zu garantieren, das bedeutet im Sinne von, das sie nicht selber das Regie Script schreiben, sondern es von Untertiteln ihrer lieblings videos unterstützen können, die KI, die es vergleicht und den passenden screen zuordnet, verknüpft daraufhin, sinngemäß des contents, ihre Untertitel zu den gesammelten screens und fragt sie, nachdem das animierte Video erstellt wurde, einige Fragen zum bildhaftigen Verständnis, um fehlerhafte verknüpfungen auszusortieren und ihren abgegebenen Antworten Folge zu leisten, um die Regie des videos im Nachhinein zu optimieren, haben Sie ihr kurz video erstellt, kann dieses mit den content von anderen statischen Youtube Videos im Netzwerk, als Bonus am Ende hinzugefügt werden, um das Entertainment des klassischen Videos zu untermalen und es mit der animierten Geschichte zu unterstützen, damit bekommen, reels und storys bei Youtube, ein neues Segment der Informations und Anschaulichung von gesehenen Videos durch Unterstützung, dieser sogenannten MTS Videos, die Sie selbst erstellen, eine community des Youtube Netzwerkes, gibt die Freigabe, über diese selbst kreierten, mithilfe der ki Funktion erstellten MTS Videos, frei, wenn der content rechtsförmig und intellektuell erscheinen tut und eine Erweiterung und einen Mehrwert für die klassischen Videos als Zusatz hervorrufen kann

Nr.962 Moonflake

Nr. 1 Sie aktivieren den MoonFlake Button oder das Icon, danach wird zum Beispiel der gesamte Musik Video Text, also die Lyric unter dem Video angezeigt, jetzt dürfen Sie per magicStick alias Touch swift mit ihrem Finger, wie bekannt, Ihre Auswahl, zu dem gezeigten Text, der abläuft anwählen und markieren, es kann individuell ausgewählt werden, das bedeutet, das Sie eine Passage oder einzelne Wörter markieren, der MagicStick ihr Finger in diesem Fall, hinterlässt an dem abgespielten karaoke Text, an den markierten Stellen, die sie per touch swift hinterlassen haben, ihre Fragezeichen mit 3 Fragen, 3 Ausrufezeichen und 3 Punkte Zeichen...
Nr. 2 Senden Sie nun, den von Ihnen, bearbeiteten Text an den Interpreten, des in diesem Fall, Musik Inhabers bzw. Künstlers und fordern Sie ihn auf, die gesetzten Fragezeichen mit den 3 Fragen an den Stellen, die Sie markiert haben zu beantworten, auf die 3 Ausrufezeichen zu reagieren und auf die 3 Punkte eine Information Ihrer eigenen Meinung zu hinterlassen
Nr. 3 Um mit dem Künstler in Kontakt treten zu können, müssen Sie vorerst, den kompletten Text in der richtigen Reihenfolge, als Karaoke im battle, gegen einen anderen User des Youtube Netzwerks gewonnen haben, sammeln Sie zuerst genügend Gewinne, also hier gemeint, MoonFlake Punkte ein, haben Sie die entsprechende Anzahl an MoonFlake Punkten gesammelt, dürfen sie nun diese gegen ein Austausch der von Ihnen, mit dem magicStick entstandenen Fragezeichen, Ausrufezeichen, 3 Punkte Zeichen den Kontakt zu ihren Song Interpreten aufbauen
Nr. 4 Haben Sie Glück gehabt, so beantwortet ihr interpret ihre gesetzten Fragezeichen mit den 3 Fragen, die 3 Ausrufezeichen und die 3 Punkte Zeichen und meldet sich bei ihnen, mit den anderen, von seiner Seite aus, für sie generierten Text zur Kenntnis zu nehmen, um sie darüber zu informieren, was und nach wem und wieso sie diese magicStick Aufgaben sie ihm gestellt haben

Nr.963 Quadak

Nr. 1 Sie klicken ein Musik Video auf, bei Youtube, nach dem Klick verwandelt sich das Quadrat des Layouts des Musikvideos bzw. Front Layout Bildes in ein 3D Würfel, der mit ihnen spielen will
Nr. 2 Der Würfel, zur Info, ist 3D dimensional drehbar, also in 6 verschiedene Richtungen des Quadrats, jede Fläche des Würfels gibt ein Signal vor, in diesem Beispiel ein Ton, sie müssen den Ton mit soft, medium, hard, touch durch drücken auf die signal Fläche, wo der transparente Würfel, das Farb Signal vorgibt, mit soft, medium oder hard touch berühren und somit den Signal Ton erwidern
Nr. 3 Sie erhalten Punkte pro erzielter Ton Lage, falls Sie die ton Lage, mit soft, medium, hard touch in richtiger Reihenfolge erwidern tuen, das Lied läuft weiter, im Hintergrund ab, solange dauert das Quadaq Spiel mit den Song
Nr. 4 Sammeln Sie soviele Quadaq Punkte wie möglich, in der ablaufenden Zeit, des zu abspielenden Liedes, nach Beendigung des Liedes werden Ihre Punkte in einer Rangliste hochgeladen und mit einem thumbnail Ihres Profils registriert
Nr. 5 Sie können einen nach stehenden oder davor stehenden user aus Youtube zum Battle herausfordern und im Splitscreen gegen ihn antreten, derjenige der mehr Quadaq Punkte in der ablaufenden Zeit des Liedes sammelt, gewinnt die Runde und steigt einen Rang nach oben in der Punkte Rangliste auf
Nr. 6 Versuchen Sie unter die Top 3 der Rangliste des Monats zu kommen, um die Quadaq Connect Fan Funktion freizuschalten, diese ermöglicht mit Künstler des Videos das Spiel zu spielen, diesmal geht es darum, den beat des in Echtzeit spielenden Liedes mit soft, medium, hard touch passend auf die signal Farbe der Fläche des Quadrats, die ständig varriert zu verändern, um einen neuen Touch den Lied zu geben, haben sie gegen den Künstler des Liedes gewonnen und das Lied verändert, darf dieses Lied für einen Monat, auf ihren Kanal abgespielt werden, die Einnahmen durch Werbung zum Song, werden Ihnen gutgeschrieben und sie erhalten eine Entlohnung, je mehr User dieses Video anklicken und sich die Werbung angucken, lets start Quadaq

Nr.964 Poziom

Nr. 1 Sie wählen sich Ihr Lieblings Musik Video aus und spielen es ab, auf dem Video erscheint der Songtext, den sie zuvor aktiviert haben
Nr. 2 Nun klicken Sie auf das Icon namens,, Poziom,, es öffnen sich unter dem Video bis zu 6 Ebenen, die das instrumentale, des Videos wiedergeben und herausfiltern, nun ziehen sie ein Wort aus dem Video, was gesungen wird, in eine der Ebenen
Nr. 3 Das Wort wird in Vectorpunkte aufgeteilt, sie können nun, an den farbigen Vectorpunkten des Wortes drehen, diese in individuelle Richtungen ziehen, sie aktivieren oder deaktivieren, jeder der Vectorpunkte verschiebt in der Instrumentalen Ebene, wo das Wort gesungen und hineingezogen wird, die Ton Art individuell, aber passend zum gespielten originalen Instrumental Beat, in diesem Fall, hohen Ton, mittleren ton, soften ton, oder integriert individuelle Töne, die durch di KI passend, zum original in den Vectorpunkten hinterlegt werden zum mixen und zur neu definierung ihres persönlichen Bedürfnisses, achten Sie auf Ihr gutes gehör und mixen Sie Ihre Klassiker ihrer lieblings Musik Videos mit dieser neuen Art und Weise der Benutzung
Nr. 4 Sie können bis zu 6 Wörter in den 6 zur Verfügung stehenden Ebenen, die aus dem Lied gefiltert werden, hineinziehen und somit das instrumentale Wohl Geschehen, in Echtzeit abstimmen und es verändern und somit dem Lied einen neuen Touch definieren, auch können sie die Vokale des gesungenen Wortes, neu mit den KI farbigen Vectorpunkten definieren und sich persönlich anpassen lassen
Nr. 5 Haben Sie ihr lieblings Musik Video jetzt umgemixt, so können Sie dieses, an andere Nutzer weiterleiten und es dort weiter verarbeiten lassen oder es in Ihre, Favoriten,, poizom“ Liste abspeichern und es in Zukunft wieder abrufen, es sogar als reel In kurzer Länge hochladen und zur Verteilung stellen

Nr.965 Mr.GoodBar

Nr. 1 Sie klicken auf dem + Button auf Youtube, mit soft, medium, hard touch, es taucht ein digitales Mikrofon über dem + Button auf, über dem aufgepopten digitalem Mikrofon, in einem Halbkreis die letzten meistgesehenen 6 Videos aus ihrer Mediathek, sie ziehen das digitale Mikrofon in das Video hinein und es wird danach auf der Spezial Seite Boomin System angezeigt
Nr. 2 Das besondere an der Seite ist, das sie mit dem Video, was sie ausgewählt hatten, in Echtzeit mit dem größeren Mikrofon was auf der Boomin system Seite auf Youtube auftaucht, interagieren können, das bedeutet, sie sprechen in erster Funktion, eine Frage, aus ihrem Gewissen heraus oder nutzen die von der ki vorgestellten automatisch individuellen Fragen, zu einer vom Video abgespielten, Textpassage oder Wort Zusammenführung, die Ihnen nicht verständlich auf ihrer Sprache erscheinen tut, derweil merkt sich das Mikrofon auf der Boomin System Seite des Videos, Ihre gestellten Fragen und wenn das Video zuende gespielt wurde, connected die Boomin system Spezial Seite, user aus dem Youtube Netzwerk, die gerade oder mehrfach das Video gesehen haben und übermittelt den Usern, ihre Fragen zu den geforderten Textpassagen und Wort Zusammenführungen, die ihnen auf der Ausgangs Sprache des Künstlers nicht ersichtlich sind
Nr. 3 Sie erhalten darauf, mit einem Pop up Sound durch Ihr digitales Mikrofon, die Antworten per Voice und übersetzt auf ihrer Sprache von den Usern des YouTube Netzwerkes, die zufällig ausgewählt, dazu wurden, ihnen in Echtzeit , die Antwort durch ihr digitales Mikrofon zu übermitteln, die User die diese Antworten an Sie senden, sind große Fans des Künstlers, der das Video ihnen bereitgestellt hat, somit ist sicher zu gehen, das die Antworten richtig erwartet, für sie zubereitet werden, als Alibi, falls sie nicht konkretisiert diese Antworten verstanden haben, können sie auf das Dollar Symbol des Mikrofons tippen und eine Spende an den Künstler des videos übergeben, mit der Hoffnung das dieser, ihre individuelle Spende annimmt und sie wiederum eventuell live oder im Nachhinein aufklärt, was er mit den textpassagen oder Wort zusammenführungen im Verständnis, damit gemeint hat, entweder hören sie ihn live per Mikrofon oder im Nachtrag einer aufgespielt konkreten voice Antwort, nach getaner individuellen Spende an seinen persönlichen Account

Nr.966 JoFlow

Nr. 1 In diesem Youtube Plugin können Sie per Drag and Drop Ihre YouTube Inhalte, die sie gerne mögen, in eine digitale Pflanze Namens,, Jo‘‘ ablegen, sie aktivieren diese Pflanze, als ihren Speicher, die Pflanze taucht immer dann auf, wenn sie ein Video mit soft, medium, hard touch berühren, außerdem können sie mit double tap Auf die Pflanze tippen und die such Funktion einblenden, es taucht ein Farbrad auf, anhand dessen Sie, ihre Farbe zur Stimmung auswählen und ihnen nach Auswahl der Farbe, Youtube Inhalte angezeigt werden, die diese Farbe beinhalten
Nr. 2 Zudem kann die Pflanze einen Remix mithilfe der KI erstellen, das bedeutet, wenn sie auf die Pflanze,, Jo‘‘ klicken, sich die letzten 3 Videos aus der gleichen Kategorie, in diesem Fall, als Rad, um die Pflanze sich anzeigen lassen können und sie nun mit hard touch, erneut auf die Pflanze mit ihren Finger drücken, jetzt erstellt die KI der Pflanze einen Remix, das bedeutet, daß der Inhalt der relevanten Musik Videos zueinander verknüpft wird und der Content des Musik Videos passend zueinander verknüpft wird, das heisst, das ein Video zum nächsten schaltet, wenn der Content einen Sinn im Wissen ergibt
Nr. 3 Mit medium Touch können Sie das Musik video aus der Rad Auswahl, die auftaucht auseinander nehmen, daß bedeutet, daß Sie mit der medium Touch Funktion, den gesungnen Inhalt in Ihrem Notiz Verzeichnis der digitalen Pflanze,, Jo‘‘, je nach Auswahl der Länge, in diesem Fall, als Option zur Verfügung gestellten, 3 Längen Formen, Intro, Mitro, Outro abspeichern können, speichern Sie mehere Intro, Mitro, Outros in Ihrem persönlichem Verzeichnis ab, so können Sie durch die KI die verschiedenen Sektionen zueinander von individuellen Musik Videos als Content, zu einem sinnvollen neuem Text verknüpfen lassen

Nr. 4 Mit der soft Touch Funktion, können Sie, beliebte Bilder aus den Musik Videos durch die KI zu den intro, Mitro, Outros, die eben erwähnt worden sind, passend zum Inhalt der Intros, Mitro, Outros zustellen, sowie Abzweige von Musik Videos in kurzer, mittlerer, Länger Form dazu verknüpfen und letztendlich durch die digitale Pflanze,, Jo“ zu einem Video zusammen stellen lassen, das als pilot Projekt einem Künstler ihrer Wahl, den sie mögen, zu Teil werden lassen können, um ihn damit zu inspirieren, neue Texte und Videos in Zukunft erstellen zu können
Nr. 5 Tauschen Sie Ihre gesammlten Pilot Projekte anhand Ihrer Freunde bei Youtube miteinander und verknüpfen Sie Ihren Speicher mit anderen digitalen Pflanzen, um Ihre Mediathek auf einem Level zu optimieren, es aufzufrischen, tätig im Wachstum zu halten
Nr. 6 Nutzen Sie die karaoke Funktion der digitalen Pflanze,, Jo“, um Ihre KI erstellten Texte passend zu einem Video Ihrer liebsten Künstler, im neuem Gewand aufzunehmen und dieses im Youtube Netzwerk an Personen, die eine eigene Meinung dazu bilden können, zu verteilen und davon ein Resümee zu erhalten, ihre passend zum Video gesungenen Texte, die Sie durch suche und der ki Hilfe erstellt haben, tauchen nun zu Ihrem oder als Beispiel gefundenen Video auf und können als live story aufgezeichnet werden und als Geschenk ihrem Künstler den sie mögen, vorgestellt werden, mag der Künstler ihre neue selbst erstellte Text Passagen Interpretation zu seinem Video, erhalten sie von ihm digitale Herzen für ihre digitale Pflanze namens,, Jo“, dies bewirkt, das die Pflanze nun wachsen tut, somit ihren Speicher und seine Intelligenz erweitert, um weitere Optionen in Zukunft zur Content Musik Erstellung zur Verfügung gestellt bekommt, nämlich Director Schnittstellen, um das passende Video für Ihre gesungene Interpretation mit Hilfe der KI erstellen zu können
Nr. 7 Haben Sie genügend Herzen von Ihren Künstlern ergattern können und ein Video mit ihrer Interpretation von ihnen zusammen gestellten, sinnvollen, gesammelten Text Passagen erstellt, so können Sie sich, zum Youtube concert Modus, damit bewerben, siehe das Super Talent aus dem Television, haben Sie es geschafft am Youtube Concert Modus sich zu generieren und ihr Video einen Anhang vom Publikum bekommt, erhalten Sie nun, die Möglichkeit, wenn sie es in die engere Auswahl geschafft haben, mit ihrem Hit plus ihrem lieblings Künstler, diesen Song im Duett abwechselnd in Echtzeit, live bei Youtube zu in Zukunft in der YouTube concert Show, zu performen

Nr.967 Sidantre

Nr. 1 Auf dieser Social Media Plattform der Zukunft, können Sie, Ihre Multimedia Artikel, Videos, Bilder, Musik, Videos, Texte,Beiträge, in eine digitale Zeitschrift hochladen, die digitale Zeitschrift wird mit ihren individuellen Uploads der registrierten User, die durch Gesichter und Passkontrolle sich registriert haben, gefüllt und ist folgendermaßen zu bedienen
Nr. 2 Sie steuern die digitale Zeitschrift, wie eine 3D Weltkugel, durch drehen der Weltkugel, in der die digitale Zeitschrift die 3D Weltkugel umgibt, sind Flächen vorhanden, jede Fläche, hat eine eigene Bedeutung für die Multimedia Artikel, wie oben erwähnt
Nr. 3 Sie können zum Beispiel die Weltkugel drehen und eine individuelle Multimediale Fläche anklicken, es öffnet sich daraufhin, der Inhalt zu individuellen Videos, Bilder, Musik, Texte, Beiträge der in einer digitalen Zeitschriften Form dargestellt wird und nach passenden Kategorien sortiert ist
Nr. 4 Sie können nun in der digitalen Zeitschrift, alle multimedialen Inhalte von Usern, die Sie, als Freunde oder Persönlichkeiten im Netzwerk kennengelernt haben, einsehen oder auf den Zufall Alogorythmus verwenden, um die digitale Zeitschrift mit Inhalt von den uploads der User, zu füllen und dieses sich anzeigen lassen
Nr. 5 Das Anzeigen der digitalen Zeitschrift funktioniert, indem sie eine individuelle Fläche auf der Weltkugel, passend zum Multimedia Inhalt anklicken der ihnen gefallen könnte, nun taucht eine timeline auf, die von unten, nach oben gescrollt werden kann, wie man das von vorhandenen Social media Plattformen her kennt, außerdem kann die Timeline, mit neuen uploads von multimedialen Inhalten gefüllt werden, um diese zu erweitern

Nr. 6 Sie können Ihre eigenen individuellen Timelines in Ihrer digitalen Zeitschrift setzen und diese mit anderen Usern des Netzwerks miteinander verbinden und tauschen, um eine neue Vielfalt in Zukunft, zu erhalten
Nr. 7 Sie können die individuellen Inhalte, der Timelines Visuell kommentieren, rezensieren und liken, sowie an andere User weitergeben und im Netzwerk an andere Timelines verteilen
Nr. 8 Durch die Suche können Sie, spezielle Informationen aus den Timelines sich anzeigen lassen und diese sich Visuell wiedergeben lassen und auch an Freunde des Netzwerks empfehlen
Nr. 9 Letztendlich kann, ihre Weltkugel des Netzwerks, mit der Fernbedienung am Fernseher gesteuert werden und bietet mit der passend, dafür entwickelten Funktionen der Fernbedienung, das Netzwerk mit der Fernbedienung zu steuern, eine neue innovative Art und Weise zu kommunizieren und eine neue Handhabung für den Nutzer, zu vermitteln.
Nr. 10 Zudem können sie auch die vorhandenen Daten von anderen Social Media Plattformen, in ihre Timelines in ihrer digitalen Zeitschrift implementieren und durch die KI gesondert, spezifisch und geordnet ihrer Kategorie der Zeitschrift zuweisen
Nr. 11 Am Fernseherbund am PC oder Smartphone können sie nun von Freunden dessen Weltkugeln mit ihrer integrierten digitalen Zeitschrift einsehen und sich, über die Timelines über multimediale Informationen informieren
Nr. 12 Sie können durch Freigabe von Ihren Freund oder der Persönlichkeit von der Sie, die Weltkugel erhalten haben, diese mit neuen Inhalten für die digitale Zeitschrift und dessen Timelines füllen und updaten und nach einer Dauer die Weltkugel wieder ihren Freund zurück geben oder es in Echtzeit, nach ihren Bedürfnissen, optimieren und verfeinern
Nr. 13 Nutzen Sie die anderen, neu entwickelten Plugins aus der SidAntre Gallery, um das System für die Verteilung und Kommunikation von Informationen zu verbessern

Nr.968 Whatdojo

Nr. 1 Sie klicken auf das Feld,, was machst du gerade“ bei Facebook, nun erscheint per soft, medium oder hard touch, ein Kreis, um das Feld, mit den Portalen, in diesem Fall, Wikipedia, Google, Spotify, YouTube, Streaming Seiten, wie Netflix, Amazon Prime oder Disney+, Social Media Seiten, wie X, Instagram, Redit auf und viele weitere Portale werden in Zukunft folgen und integriert werden
Nr. 2 Sie klicken, nun auf eins dieser Portale, mit soft Touch, in diesem Beispiel auf Youtube und ihnen wird ein kurzer Verlauf, ihrer letzten gesehenen Videos unter dem Feld,, was machst du gearde“ in einer timeline angezeigt, klicken Sie auf Google zum Beispiel, mit medium Touch, so wird ein mittlerer Verlauf Ihrer letzten Such Anfragen angezeigt, klicken Sie auf Wikipedia mit hard touch, so zeigt ihn die Timline einen langen Verlauf der gesuchten Artikel von Wikipedia auf, klicken Sie auf Spotify mit soft Touch, so wird ihn ein kurzer Verlauf Ihrer Playlist in der timeline angezeigt, klicken Sie auf Disney+ mit medium Touch, so wird ihn, ein mittlerer Verlauf Ihrer letzten gesehenen Filme in der Timeline unter dem Feld,, was machst du gearde“ angezeigt, klicken Sie mit hard touch auf Instagram, so wird ein langer Verlauf von gelikten Reels, in der timeline angezeigt, klicken Sie auf X mit medium Touch, so wird ihn, ein mittlerer Verlauf Ihrer Timeline von X zum Beispiel, angezeigt, diese individuellen angezeigten timelines der verschiedenen Plattformen können Sie an ihren Freunde weiterleiten oder posten die Information direkt auf ihr Facebook start Profil
Nr. 3 Sie können außerdem, sofort eine Nachricht in diesem Feld eingeben und auf das Feld klicken und ihm auftauchenden Gesichter Drehkarussel Ihrer Freunde, die Nachricht ihnen zuschicken und Ihnen einen Multimedia Anhang, wie bei whats app anhängen und zusenden

Nr.969 GlitterRing

Sie gleiten, auf einen Ring bzw. Kreis, mit nur außen und innen Konturen, mit einer Person und einem Fuß und versuchen auf der Strecke von Kreis bzw. Ring, mit ihren Fuß, zum nächsten zu springen und einen neuen Kreis bzw. Ring zu connecten, es gibt unterschiedliche Größen der Kreise und dessen innen und außen Konturen, behalten sie die Kontrolle und spinnen, sie eine 360 Grad Drehung auf den Kreis mit ihrer Person und dessen Fuß, bleiben und aktivieren sie den Kreis bzw. Ring und hüpfen sie zum nächsten stehenden individuellen Ring in ihrer Nähe oder Umgebung, sie müssen beachten, das die Ringe bzw. Kreise unterschiedliche Größen aufweisen und auf der strecke unkontrolliert, ihren Weg nach unten nehmen, Ziel ist es letztlich, mit ihrer Person und den Fuß, pro Ring, eine 360 Drehung zu machen und bis zum Tal, auf den anderen Ringen zu balancieren, umso ins Ziel zu gelangen, fallen sie runter, müssen sie, von den nächsten aktivierten Checkpoint, weiter surfen und hüpfen und ihre Drehungen vollführen, bis sie eine Strecke bis zum Ziel, mit diesen moves gemeistert haben.

Nr.970 YoubetterWatchme

Nr. 1 Auf dieser streaming Plattform, werden ausschließlich, folgende Streams in individuellen und unterschiedlicher geordneten Kategorien Vielfalt zum Sehen angeboten, Reels, Musik Videos, Dokumentationen, Sport Zusammenfassungen und Do it yourself Videos
Nr. 2 Reels sind sogenannte Kurz Videos, die man von den sozialen Netzwerken her kennt, Musik Videos, die man aus Youtube kennt, sowie Do it yourself Videos, die dazu dienen, zum Beispiel in verschiedenen Handwerk Szenarien, diese nach zu ahnen und danach, von diesen Videos, etwas zu lernen, bei den Sport Zusammenfassungen, werden verschiedene Sportarten angeboten, die kombiniert mit einem passenden Reel verknüpft werden und Dokumentationen sind Mit zusätzlichen Informationen aus Wikipedia kombiniert
Nr. 3 Das Dashboard, kann in Echtzeit, die Inhalte, die als Kreise oder Kacheln dargestellt werden, per Drag and drop Verfahren oder Verteilungs Button, an andere User, dieser Platform weitergeleitet werden, das bedeutet, daß Sie Ihre Freunde mit denen Sie verknüpft werden, nicht nur Nachrichten, durch das Dashboard austauschen können, sondern auch Ihre Lieblings Inhalte der Platform auf die Gesichter, also Ihren Freunden per Drag and Drop oder durch den Verteilung Knopf Ihre Inhalte zusenden können, die Sie gerne tauschen möchten
Nr. 4 Zudem können Sie, individuelle Beiträge aus Facebook oder X passend zu Ihren Inhalt, den sie auf den Dashboard, in Kacheln oder Kreisen dargestellt haben, zuweisen und Anzeigen lassen, dazu können Wikipedia Einträge mit wichtigen Informationen zu ihren Inhalten, per KI zugewiesen werden und ein live stream in Verbund geschaltet werden, um sich, über ihren Content auf ihren Dashboard, sich zu unterhalten, um an neue Informationen zum Content zu kommen
Nr. 5 Zusätzlich bietet das Dashboard einen Marketplace an, wo sie, sich Sachen anschauen können und gegen end betrag nach Sichtung und Annahme des Angebots, Produkte kaufen können und zum Verkauf anbieten können, ihr Dashboard kann auf die Fernbedienung übertragen werden und in Echtzeit mit anderen Freunden geswitcht bzw. Getauscht werden

Nr.971 Viratia

Nr. 1 Sie müssen versuchen ein digitales Wunder Land mit Facebook zu errichten, das bedeutet, daß Sie mit ihren kreativen gesammelten Beiträgen bei Facebook sehr kreative Baumittel zur Verfügung bekommen und diese zum Bau ihres Wunderland einsetzen
Nr. 2 Haben Sie Ihr Wunder Land mit einem digitalen Werkzeug Baukasten und ihren gesammelten Beiträgen, Videos, Bilder, Texte, Musik errichtet, so können Sie andere Mitspieler einladen, die selber eins errichtet haben und ihnen eine Führung vermitteln
Nr. 3 Haben Sie sich in Ihrem Wunder Land mit mit ihren kreativen Bauelementen, neue Infrastrukturen errichtet und neue Gebäude erschaffen, so dürfen sie nun Internet User und Firmen in ihr Wunder Land, durch eine visuelle Führung einladen, entweder per VR Brille oder in einer neu gestalteten 3D Ansicht in der Ego Perspektive, mit den Ziel Facebook anders zu erleben
Nr. 5 Die virtuelle Führung soll Internet User dazu ermutigen eine neue Art und Weise Facebook in der virtuellen Welt kennenzulernen
Nr. 5 Sie erhalten, pro gesehenen und gelikten Beitrag , in Ihrem Wunder Land, falls Produkte gekauft werden, ein individuellen digitalen Coin Betrag, auf Ihr Konto überwiesen und können mit dem Coins, weitere Bauelemente für das kreative Wunderland beziehen oder reale Produkte aus dem Marketplace gegen Tausch der Coins erhalten, um es noch besser für die Facebook Gemeinschaft, in Zukunft, gestalten zu können

Nr.972 Salatka

Nr. 1 Um in Zukunft, bei Facebook, ihre Freunde mit ihren gelikten Beiträgen, wo sich Videos, Bilder, Texte oder Musik verbergen zu teilen, müssen Sie nur folgendes tuen
Nr. 2 Ihre gelikten Beiträge sind auf einer speziellen Seite bei Facebook, unter Ihrem Account sichtbar und können jederzeit, in speziell unterteilten Kategorien angesehen und eingesehen werden und zur Weiterverarbeitung angewendet werden
Nr. 3 Sie öffnen diese genannte Account Seite und ziehen Ihre gelikten Beiträge, zum Beispiel aus der Kategorien Videos, Bilder, Texte, Musik, in das Freunde Gesichter Karussel, was ihnen angezeigt wird, auf die passenden Vectorpunkt Gesichtszüge des jeweiligen Freundes hinein, zum Beispiel ich ziehe ein Video aus meinem gesammelten Kategorie Verzeichnis, was ich gesammelt habe, auf die Stirn von meinen Freund,, Michau“ hinein
Nr. 4 Jetzt taucht, bei Ihren Freund,, Michau“ in seiner Kategorie Videos, ein neues Video auf, was er annehmen oder nicht annehmen kann, auf
Nr. 5 Das verwenden Sie, nun, mit ihren Beiträgen,(Videos, Bilder, Texte, Musik) Die Sie gerne, ihren Freunden mitteilen wollen und hoffen auf Annahme Ihrer geteilten Multimedialen Informationen
Nr. 6 Wiederum kann ihr Freund „Michau“ das gleiche Prinzip, wie hier beschrieben verwenden, um Ihnen, seine individuellen, gesammlten multimedialen Inhalte persönlich, zu schicken
Nr. 7 Letztendlich können auch fremde Personen aus dem Gesichter Karussel aus Facebook, aus ihrer Nähe oder Umgebung gewählt werden, und auf Einverständnis, mit der Annahme des genommenen Gesichtes, multimediale Informationen miteinander getauscht werden

Nr.973 Gicho

Nr. 1 Sie können mit der verbesserten Variante, des in Story + Buttons in Zukunft bei Facebook, per soft, medium, hard touch folgende Möglichkeiten nutzen
Nr. 2 Mit der Druck Stärke,, soft“, erstellt der Button +, eine softe bzw. Kurze Beschreibung Ihrer hochgeladenen Medien und untermalt Sie mit Hollywood Reifer Inszenierung, das bedeutet, sie wählen aus der Kreis Touch Umgebung vom. Story + Button, die Kategorie aus, in welcher Form, die Inszenierung stattfinden sollte zum Beispiel - Comedy, Action, Drama, SciFi usw.
Nr. 3 Der Button erstellt nun in diesem Beispiel, eine Comedy Hafte Inszenierung, Ihrer Hochgeladenen Inhalte und bittet sie, dabei um Unterstützung, die mit Hilfe von KI Befehlen, ihnen die Unterstützung erleichtert zu meistern
Nr. 4 Mit dem Druck Stärke,, medium“, fasst der story + Button, eine mittlere Beschreibung und mit der Druck Stärke,, hard“, eine lange Beschreibung Ihrer Inszenierung, Ihrer hochgeladenen Medien in Hollywood Reifer Inszenierung, je nach Auswahl Ihrer individuellen Kategorie
Nr. 5 Das Verfahren erleichtert mit Hilfe von KI und Ihren KI Befehlen, die Zusammenstellung Ihres Story Posts an dieser Stelle und vermittelt, Ihnen ein einzigartiges Szenario, Ihrer kurzen, mittleren, langen Präsentation, Ihrer eigenen Medien auf Facebook, die Sie zur Verfügung gestellt hatten
Nr. 6 Sie können Ihre story posts danach, an Ihre Freunde und im Netzwerk bereitstellen und darauf warten feedback zu bekommen, gefallen den Facebook Netzwerk, ihre posts dermaßen gut, so erhalten Sie digitale coins, als Geschenk, die Sie gegen Produkte im hauseigenen Marketplace verwenden können, und diese gegen Produkte, die von Usern aus den network angeboten werden, eintauschen können

Nr.974 WubbaDubba

Nr. 1 Mit dem WubaDuba Button, können Sie, auf Facebook, mit einen Klick, Reels, Videos, Bilder, Beiträge, Texte zusammenführen, die Ähnlichkeiten aufweisen, das bedeutet, daß Sie, auf ein individuellen auftauchenden Reel, Video, Bild, Beitrag, klicken und nun vom heutigen Tag oder mit einem Time Scroller, spezielle Tage auswählen, alle relevanten Reels, Videos, Bilder, Beiträge, Text die Ähnlichkeiten mit ihren aufweisen, werden auf einer neuen Seite, in einem Raster Verzeichnis zusammengeführt und nach passender Kategorie eingestuft, die Sie, sich anzeigen lassen können
Nr. 2 Sie können mit einem Touch die Rangliste der zusammengeführten Reels, Videos, Bilder, Beiträge, Texte mit Touch up and down in der Rangliste in ihrem Raster Platzierungs Verzeichnis, nach Platzierung für Ihr individuelles Gefühl positionieren, außerdem können Die verschiedenen Reels, Videos, Bilder, Beiträge, Texte zu einer Swip Story zusammengefasst werden, das bedeutet, daß der WubaDuba Button + Ihre Reels, Videos, Bilder, Beiträge, Texte aus ihren individuellen Kategorien herausfiltert und den Inhaltlichen Thema anpasst, sie können, von 3 bis 6 Reels, Videos, Bilder, Beiträge, Texte, zu einer Story zusammenstellen lassen und diese per Verteilung an Ihre Freundesliste oder im Drehkarussel an Facebook User versenden lassen und auf Feedback von Facebook warten bzw. eine positive Facebook Rezension erhalten, mit der sie Punkte erhalten, mit diesen Punkten, können Sie auf den eingenen Marketplace auf Facebook, diese Punkte gegen Rabatt Gutscheine tauschen, um den Preis von Produkten zu einem geringeren Preis zu erhalten

Nr.975 Preamy

Nr. 1 Sie können, auf eine Datenbank ,aus Nachrichten und Informationen zugreifen, in dieser Datenbank befinden sich, individuelle in Echtzeit informative Ausschnitte, aus dem Wikipedia oder Lexicon und Nachrichten Verzeichnis, sie können nun einen Post bei Facebook anklicken, der ihnen gefällt und danach per Auswahl Kreis Touch Verfahren, wird durch Die KI passend zum Beitrag, eine Information passend zum Bild, Text, Video, Beitrag aus dem oben informativen Verzeichnisen, dem gewählten und angeklickten Post angehängt und wird mit einem Briefklammer Icon versehen und transparent gemacht, dass bedeutet das, wenn sie, auf die Büroklammer im Nachhinein draufklicken, eine wichtige und essentielle Information als Text, Video, Bild, dazu angezeigt wird, die aus den informativen Informations Datenbanken herausgenommen wurde und per KI, die passende Auswahl im Kreis Icon Touch Auswahl Verfahren mit meheren Optionen durchs anklicken, ihnen die Möglichkeit gibt, den Informations multimedialen, Zusatz dranzuheften. Nr. 2 Sie können außerdem das Fragezeichen Icon, der Büroklammer anklicken und per Zufall, eine Person aus dem Facebook Netzwerk kontaktieren und ihn durch die KI gestellten Fragen zum angeklickten Post, weiterleiten, und darauf warten, was die Reale Person, für eine Meinung zu den, von der KI erstellten Fragen, zum Post haben kann, sie werden informiert, wenn sich eine zufällige Person des Facebook Netzwerks, sich diesbezüglich meldet

Nr.976 InSky

Nr. 1 Mit dieser integrierten Funktion bei Facebook können Sie einen Kontakt, mit den Freund oder Person bei Facebook, nach Anfrage zu einem individuellen Post, per live Stream herstellen können, so verbindet sich, dass InSky System mit dem Freund oder Person und Sie können durch das aktivieren per Drag and Drop, hinzufügen des InSky Buttons auf den jeweiligen Post des Freundes oder Facebook Person, nun Fragen zu den Passagen zu den jeweiligen Beiträgen in Bezug auf gepostete Videos, Bilder, Texte usw. stellen, die der Freund oder Person, für den ausgewählten Post im Bezug auf das Video, Beitrag, Text, Musik, Bild, ihnen beantworten kann
Nr. 2 Sie haben nun ein Live Stream mit den Freund oder Person hergestellt oder erhalten, die Antworten, zu den von Ihnen gestellten Fragen, zu Ihren nicht verstandenen Passagen des ausgewählten Post des Freundes oder der Facebook Person, im Glücksfall sind Sie im live stream verbunden und unterhalten sich live mit den Freund oder der Facebook Person und freuen sich auf einen kurzen Podcast live mit ihren Liebling, dieser Podcast wird aufgezeichnet und landet in der InSky Datenbank auf ihrerm Facebook Account
Nr. 3 Klicken Sie Ihren InSky Button oder von Ihren Freund an oder der Facebook Person in seinem Account und erhalten Sie den Podcast zu den jeweiligen Multimedialen Content der Kategorie, zu welcher der InSky Button zugefügt wurde, wählen Sie eine Kategorie aus und klicken Sie auf den InSky Button und erhalten Sie, neue Informationen anhand des digitalen Podcasts zu den individuellen Beiträgen oder Posts

Nr.976 InSky

Nr. 1 Mit dieser integrierten Funktion bei Facebook können Sie einen Kontakt, mit den Freund oder Person bei Facebook, nach Anfrage zu einem individuellen Post, per live Stream herstellen können, so verbindet sich, dass InSky System mit dem Freund oder Person und Sie können durch das aktivieren per Drag and Drop, hinzufügen des InSky Buttons auf den jeweiligen Post des Freundes oder Facebook Person, nun Fragen zu den Passagen zu den jeweiligen Beiträgen in Bezug auf gepostete Videos, Bilder, Texte usw. stellen, die der Freund oder Person, für den ausgewählten Post im Bezug auf das Video, Beitrag, Text, Musik, Bild, ihnen beantworten kann
Nr. 2 Sie haben nun ein Live Stream mit den Freund oder Person hergestellt oder erhalten, die Antworten, zu den von Ihnen gestellten Fragen, zu Ihren nicht verstandenen Passagen des ausgewählten Post des Freundes oder der Facebook Person, im Glücksfall sind Sie im live stream verbunden und unterhalten sich live mit den Freund oder der Facebook Person und freuen sich auf einen kurzen Podcast live mit ihren Liebling, dieser Podcast wird aufgezeichnet und landet in der InSky Datenbank auf ihrerm Facebook Account
Nr. 3 Klicken Sie Ihren InSky Button oder von Ihren Freund an oder der Facebook Person in seinem Account und erhalten Sie den Podcast zu den jeweiligen Multimedialen Content der Kategorie, zu welcher der InSky Button zugefügt wurde, wählen Sie eine Kategorie aus und klicken Sie auf den InSky Button und erhalten Sie, neue Informationen anhand des digitalen Podcasts zu den individuellen Beiträgen oder Posts

Nr.977 LDK

Nr. 1 Sie bauen einen KI Knopf Namens LDK(Le Dimension Kid) bei Facebook ein, das Ziel der zukünftigen KI, ist es, eine Geschichte von ihren, in den Knopf gezogenen Medien mit soft, medium, hard touch, in unterschiedlichen Formen, für Sie zu kreieren, sei es video zu video, bild zu bild, musik zu musik, beitrag zu beitrag usw., und in Variablen gesetzte Verknüpfungen, zu diesen genannten Medien, einen sinnvollen Content zu erzählen mit dem Ziel, sie zu begeistern, die anhand von ihren gemischten und gemochten Medien Inhalten, eine Verbindung mit gleichem Content, herstellen sollte
Nr. 2 Haben Sie einzelne Contents, die Ihnen gefallen, in den KI Knopf LDK(Le Dimension Kid) gezogen, die Ihnen aus Facebook gefallen, so konstruiert der KI Knopf für Ihren Header, eine Multimediale Kurz Geschichte, die von Usern sofort gesehen werden kann, falls Sie dieses freigeben möchten
Nr. 3 Sie können in Zukunft, Ihre kurze Multimediale Geschichte aus Ihrem Header, mit ihren Freunden tauschen und sie weiter, zu einer Schlangen Artigen Multimedilaen Film, versuchen zu regiessieren und zu optimieren, anhand von den Inhalten Ihrer Freunde, ergibt dieser Tausch, Sinn, eine Multimediale Ketten Reaktion und kann sie schnell, über das wichtigste Ihrer Freunde derer Multimedia Lebens, informieren
Nr. 4 Um sich in der Multimedia Schlange bzw. In der erstellten Kettenreaktion der Multimedialen Inhalte sich zurecht zu finden, nutzen Sie einfach einen digitalen Multimedia Kompass plus einen Multimedia Scroller mit Kategorien als Such Ergänzung

Nr.978 Groot

Nr. 1 in ferner Zukunft, wünschen uns wir, den Groot, es ist eine digitale Pflanze(icon) die unten oder neben den Videos, Beiträgen und Fotos bei Facebook hoffentlich integriert wird
Nr. 2 Die Aufgabe von Groot ist, alle möglichen Medien Inhalte, die Ihnen vorgezeigt werden, per Drag and Drop in soft, medium, hard touch Verfahren, in die digitale Pflanze Groot, abzulegen
Nr. 3 Haben Sie ihre digitalen Daten aus Facebook in groot gespeichert, so können Sie diese in Ihrer groot Medien timeline gelistet und in Kategorien, sortiert auffinden, dazu können Sie, groot mit ihren Freunden tauschen, um in Zukunft auf derer Medien Timeline zu surfen und sich darüber zu informieren, was da zurzeit bei abgeht

Nr.979 The Voice

Nr. 1 Sie integrieren in Facebook folgenden genannten, hier, kurz beschriebenen Voice Button
Nr. 2 Der Voice Button, dient zur Entertainment Funktion, Um Videos, Beiträge und Bilder, anhand von Emoji-Entertainer KI Stimmen zu unterrichten, das bedeutet, dass jede Abgabe per Voice in der Zukunft, mit den entertainment emoji KI Stimmen von internationalen berühmten Menschen oder fiktiven und unfiktiven Charakteren aus verschiedenen Ländern und Bereichen des Entertainment, eine besondere Art von Kultur, zum Ausdruck bringen kann
Nr. 3 Zum Beispiel, wähle ich den Voice Button und gebe, damit mein Kommentar ab, während dessen, wähle ich in diesem Beispiel, die Stimme aus dem soft, medium, hard touch Kreis, um den voice button herum, Darth Vader und versetze meine Stimme mit der Abgabe des Voice Kommentars, mit neuem Feeling, passend nach meiner Gefühl Stimmung zum Video, Beitrag, oder Bild

Nr.980 TouchTukan

Nr. 1 Sie steuern einen Tukan Vogel, der Beweglichkeit besitzt, in alle Richtungen bewegt zu werden, unten, oben, rechts, links, vertikal, diagonal
Nr. 2 Er sitzt auf Ästen verschiedener Baum Sorten, die beweglich, sich in verschiedene Richtungen drehen und positionieren und versucht, Die Süßigkeiten von Schlangen, Namens Rubins, die an den Ästen hängen tuen, diese wegzunehmen und in seinen individuell gesteuerten Schnabel zu setzen
Nr. 3 Per soft, medium, hard Touch, versuchen Sie mit dem Schnabel des Tukans, der die Länge des Schnabels variieren kann, den Schlangen, die in Echtzeit, von mehreren Spielern aus dem Internet gesteuert werden, die Süßigkeiten in Bezug auf der Höhe der Herablassung der Schlange, die an den Ästen hängen und ihre Höhe individuell varrieren, an den verschiedenen Baumsorten, wegzujagen und aufzunehmen
Nr. 4 Versuchen Sie, in der geforderten Zeit, alle Süßigkeiten von namenhaften, realen Herstellern der Süßigkeiten Industrie, den Schlangen wegzunehmen und Ihren Tukan, besondere Fähigkeiten zu verleihen, nämlich drei, an der Zahl, bessere Sprung, Ziel, Fang, Fähigkeit, um alle, letztendlich von den Schlangen geführten Süßigkeiten mit soft, medium, hard Längen Bewegungsgrad zur individuell auf den Ästen sehenden Schlange weg zu schnappen, dadurch Punkte zu erhalten und diese einzusetzen, um ins nächste Phantasie Level zu gelangen

Nr. 5 Zu wissen ist, in diesem Multiplayer online Spiel, einer gegen alle, alle gehen einen, das besondere zu erleben, das sie mit soft, medium, hard touch, die Funktion der zu führenden Charaktere in Echtzeit steuern, müssen, um ans Ziel zu gelangen, nämlich für den Tukan die Süßigkeiten mit der Aufnahme des Schnabels, zu jagen und für die Schlangen, gesteuert von den Internet Usern, die, die süßigkeiten beschützen, derjenige der mit den Tukan in der vorgegeben Zeit, alle süßigkeiten, von den Schlangen schnappen kann, der erhält, den freien Zugang zum nächsten level, wie eben erwähnt, falls sie es nicht schaffen mit den tukan, alle süßigkeiten zu schnappen, müssen, sie für die online Spieler, die, die Schlangen per soft, medium, hard längen Bewegung von den Ästen der individuellen Baumsorten, gesteuert haben, eine gesetzte Strecke, in der realen Welt, die nach der Niederlage, beim Fang touch Spiel, gezeigt wird, in einer bestimmten Zeit, in ihrer Nähe oder Umgebung zurück legen, umso eine Chance zu erhalten, das Spiel von neu, zu beginnen, mit dem Resultat der körperlichen, realen Bewegungsform, den tukan, mit neuer Energie aufzuladen, um das Spiel, neu zu beginnen oder sie kaufen, die verlorenen Süßigkeiten, im realen Einkaufsladen nach, scannen diese und schicken den Schlangen Spielern die Quiting darüber zu, um eine neue Chance, für den Start des Spiels zu ordern

Nr.981 DelphJump

Nr. 1 Sie steuern einen Delphin, mit Krakenarmen, die als Flipper benutzt werden, ihr Ziel ist es, mit den Delphin, eine bestimmte Höhe und Geschwindigkeit zu erzielen, damit er aus dem Aquarium heraus springen kann, um ins nächste Level zu gelangen
Nr. 2 Die Druck Geschwindigkeit der Flipper Arme ist variabel zum Druck der Tasten, also hier genannt, als soft, medium, hard touch
Nr. 3 Achten Sie auf die Barrieren und Hindernisse, sowie die gefährlichen Fischarten, die versuchen Sie auf dem Weg nach oben, zu verhindern, während sie nach oben fliegen und versuchen den Delphin nach oben zu Ziel zu steuern, können Sie bestimmte power ups, während des Fluges, aufsammeln, diese sind zum Beispiel, Schnelligkeit, Härte, Lebens Energie, Feuerbälle, Eisbälle, Windbälle, Wasserbälle, und viele mehr, diese können benutzt werden, um den Hindernissen auszuweichen oder die gegnerischen Fische zu torpedieren und zu vernichten
Nr. 4 Für jeden zerstörten Fisch oder Hindernisse, erhalten Sie Zusatz Zeitpunkte, die Ihren Konto guteschrieben werden, den das Spiel auf Zeit, sie müssen in der geforderten Zeit, den Delphin aus dem Auqaurium befördern und ihn ins nächste Aquarium zu switchen
Nr. 5 Außerdem müssen sie, See Sterne, im Level mit dem Delphin aufnehmen bzw. sammeln, um Punkte zu bekommen, diese nutzen Sie dann dafür, um neue Aquarien freizuschalten, Ziel ist es, letztendlich alle Auqaurien zu durchwandern und alle nötigen See Sterne im Level zu sammeln, um am Ende ihre Delphin Freundin, für den Multiplayer Mode, freizuschalten und mit ihr neue Abenteuer in der Welt der Aquarien, zu durchleben
Nr. 6 Sammeln sie farbliche Vectorpunkte in der realen Welt, als wegweiser Punkte auf, nachdem sie eine Strecke, von der App vorgegeben bekommen haben, in einer bestimmten Zeit auf, um damit neue Delphin Arten freizuschalten, um die Bonus Aquarien Levels mit den speziell, freigeschalteten Delphinen, wenn sie genügend und in der bestimmten Zeit aufgesammelten Vectorpunkte in ihrer Telebox, gesammelt haben, um die anderen individuell zur Verfügung stehenden Delphine zu kontaktieren, um sie im switch für die speziellen Aquarien die als Bonus auftauchen, zu meistern und zu bezwingen.

Nr.982 KWIAT

Nr. 1 Auf dieser neuen social media Plattform, wird sich anhand eines Augen scans registriert
Nr. 2 Die Benutzer Oberfläche, bedient sich Blumen Artigen Icons, exakt sechs, an der Zahl
Nr. 3 Um die Plattform, ins Leben zu rufen, ist es notwendig das Plugin,, Florin“ auf jedem System mit Betriebssystem zu aktivieren, was internetfähig ist
Nr 4. Sie aktivieren das,, Florin“ Plugin, mit ihren Augen Scan auf Ihren individuellen System, es taucht, per soft, medium, touch eine kreisförmige Auswahl von 6 verschiedenen Blumen Icons jederzeit nach dem Maus oder Finger Tipp, auf Ihrem System auf, jetzt ziehen Sie die Daten per mega drag and drop, in die verschiedenen Blumen Icons die eine Kategorie aufweisen, in Echtzeit werden diese Daten, auf die Plattform KWIAT in die verschiedenen Kategorien der Blumen Icons, sei es video, Bild, Musik, Text, Grafik, Nachrichten in ihr persönliches Profil abgeladen
Nr. 5 Wenn alle dieses System Plugin,, Florin“ auf ihren System als mega drag and drop nutzen, um Daten für die Plattform KWIAT zu sammeln, so entsteht in kurzer Zeit eine neue Social Media Plattform, mit persönlichen und individuellen Daten, die per Icons aus der Bedien Oberfläche mit anderen Usern der Plattform getauscht werden können, und eventuell mit zusätzlichen Informationen gestützt werden sollten
Nr. 6 Per mega drag and drop Funktion, füttern Sie das Plugin,, Florin“ die aus unterschiedlichen Blumen Icons besteht, für die Bedien Oberfläche der Plattform KWIAT mit Daten, jede icon Blume hat eine Multimediale Kategorie und per Klick auf die Blumen Icons, erscheint ein geordnetes Magazin zur Schau Stellung, ihrer gesammelten Daten aus dem Internet das auch auf gross Flächen des digitalen Anzeige Formats gestreamt werden in Zukunft kann.

Nr. 7 Um das Plugin,, Florin“ zu starten, müssen Sie eine bestimmte Strecke, an Kilometern am Tag ablegen und sich mit ihren Smartphone per Augen Scan bei der notch +, anmelden per App, jede gelaufene Kilometer, ergibt ihnen, je nach Schnelligkeit, die Sie abgelaufen haben, eine bestimmte Anzahl an Bytes, die Sie per,, Florin“ aus dem Internet, in die Plattform KWIAT absaugen und importieren können, laufen weniger, desto weniger Inhalt aus dem Internet können Sie in Ihr eigenes Profil der Plattform KWIAT in Echtzeit hineinladen, laufen Sie mehr, desto mehr bytes an Volumen, lassen sich in KWIAT importieren, in Echtzeit oder im Nachhinein.
Nr. 8 Sammeln Sie außerdem, Zusatz Symbole, wie Herzen und andere spezielle, auf dem Weg mit Ihrem Smartphone in der Nähe des Wohnorts oder Umgebung oder individueller Strecke, übersenden Sie diese, an individuelle Gesichter des Netzwerkes KWIAT, um die Blumen Icons anzufragen, um dahinter die Daten zu erlangen, die von der Person persönlich, im Internet gesammelt wurden, haben Sie die geforderte Anzahl an zum digitalen Herzen gesammelt, und die Anforderung Stückzahl geschafft, so bekommen Sie die Möglichkeit, die verschiedenen, je nach Grad der Anforderung zu forderten Herzen, Blumen Icons zu erhalten, umsomit zu sehen, was ihr Freund oder individuelle Person, so im Internet gesammelt und sein multimedia Ablauf ihnen für mehr optionaliät zur ihrer verfügbarkeit stellen kann.

Nr. 9 Um das Portal zu finanzieren, wird am Ende des Monats eine geringe Gebühr an ihre Daten Magazin gestellt, möchten sie ihr Daten Magazin behalten, so entrichten sie eine individuelle Summe, die Daten Menge verrechnet wird, an die Urheber, dieser gesammlten Daten, das funktioniert, wenn sie per Paypal am Ende des Monats den Betrag, in einen gemeinsamen Pot, wo jegliche Kosten gesammelt werden, individuell abgetragen werden, dieser pot, wird von der Polizei überwacht und dient zur Rückzahlung an die Urheber der von ihnen gesammelten Daten, die diese zur Verfügung im Internet gestellt hatten. In Zukunft wird auch nahgetreue und nah behaftet regionale Werbung ihrer Unternehmen des Landkreises oder Bundeslandes, auf der Plattform geschaltet, um so die Arbeitsplätze in Zukunft der Plattform, zu finanzieren, der Obulus, der einen Mehrwert aus den werbe Einnahmen, herausbringt, wird an wohltätige Zwecke, entsandt und verschenkt.
Nr. 10 Um die gesammelten Daten vor Missbrauch zu schützen und so ein sauberes Portal bzw. Eine Plattform zu erhalten, sind sogenannte farbige Vectordots auf der Suche nach nicht geeigneten multimedialen Material, sie sind dafür programmiert und mithilfe ihrer KI, können sie multimediale Daten auslesen und nach nicht Jugendfreien und nicht geeigneten Inhalt die hochgeladenen Inhalte sperren lassen oder gar nicht zum upload kommen lassen können.
Nr. 11 Zum Schutz vergleicht, die Plattform KWIAT, mit seinen eigenen Algorithmus andere Plattformen, wie Facebook, Instagram und X usw., weist auf illegale Inhalte, per Bemerkung und Drohung, einer zu ihrer eigenen Profil Seite hochgeladenen multimedialen illegalen Daten Szenarios, hin
Nr. 12 Ein kremium von Moderatoren, können in Echtzeit die nicht Jugendfreien Daten in ein digital Loch stecken und daraus lernen, die Vectordots darauf in Zukunft zu programmieren, diese Daten nicht ins Netzwerk zu bringen
Nr. 13 Jeder kann ein Moderator in diesem Netzwerk sein, er muss nur auf den coin police Button klicken und eine persönliche Eilmeldung an die Plattform Moderatoren senden, die diese FSK 18 Oder illegale Daten, dann per in Echtzeit Benachrichtigung überprüfen und den Inhalt zum upload sperren.

Nr.983 Ikarus

Sie setzen ein modularen Akku unter die konventionellen Steckdosen, zur Sicherheit ein, falls Sie kein Strom mehr von außerhalb Ihres Wohnraum erhalten, diese Akkus können mit Ihren laufenden Gerätschaften oder extern aufgeladen werden. Zum Beispiel fällt bei Ihnen der Strom aus, sie schalten per green button auf Ihren Steckdosen den Akku und aktivieren die Alternative Stromquelle, um alle Geräte wieder in Betrieb zu nehmen. Außerdem können Sie die Akkus wechseln und ständig in Betrieb nehmen.
Die aus babaDoc entstandenen Algorythmische KI dient dazu, bei labor Experimenten einen leistungsfähigen und sicheren, optimalen neuen Akku mit hohen Nutzungsgrad mit geringen Verlusten und hohen Mehrwert für ongbak zu entwickeln
Sie müssen in diesem Spiel, die Felder und das Shema, von chemischen Symbolen ablaufen, diese tauchen per Zufall auf dem Spielfeld auf, steuern Sie auf die Linien Verbindungen und aktivieren Sie diese, wenn Sie diese abgelaufen haben und werfen Sie den Ball in den Korb, pro getroffenen Korb, wird diese chemische Symbol auf den Spielfeld aktiviert, jetzt versuchen Sie andere Symbole zu aktivieren oder der Gegner versucht ein anderes Symbol zu aktivieren in dem er das Shema des symbols abläuft und den Ball in den Korb versenkt. Der Zufall soll entscheiden welche Verbindungen aktiviert werden oder nicht, es kann sein das der Spieler nur zum Teil ein Shema aktiviert und der andere Mitspieler auch nur zum Teil ein Shema aktiviert und dann erst der Ball geworfen und getroffen wird. Wenn es zum Zufall hinaus geht, können sie so die verschiedenen Zufalls shema Aktivierungs Verbindungen nutzen und mit realen tierhaften Geräuschen diese zur Wallung führen, um dann davon zu studieren ob andere Verbindungen in chemischer Phase unter dem Mikroskop, ein neues chemisches, per Zufall Symbol ergeben, dieses muss technisch untersucht werden und auf Zukunft mit Erfolg erforscht werden, bringt die Forschung Erfolg, so können diese Zufalls erspielten Verbindungen des neuen oder verknüpfen chemischen symbols, in der Pharmaindustrie für die Erforschung von neuen Pflanzen Samen genutzt werden, um aus der Pflanze mit Ziel zu kommen, eine extrahierung zu erhalten, die für medizinischen Zwecke an kranken Personen positiv auf einen individuellen Krankheits Verlauf, angewendet werden in Zukunft kann.

Nr.984 Scrut

Nr.1 Sie benutzen, ihre sozial Messenger, die Sie kennen, um diese zu vereinfachen und eine Übersicht, über die Artikel oder, Ihrer Meinung nach zu urteilen, eine bessere Wahl der Übersicht zu erhalten, müssen Sie das Scrut Plugin als neues icon in den Messengern einbauen, um eine Abkürzung Ihrer Multimedilalen Inhalte zu erhalten
Nr.2 Der Scrut ist ein 3D dimensionaler Würfel (alternativ, eine Ansammlung von 3D Planeten, des Sonnensystems, die dazu dienen, pro Planet eine Kategorie festzulegen und dort ihren eigenen Inhalt der Timline des individuellen, sozialen Netzwerkes, gesondert pro Planet und dessen Kategorie, abzuspeichern, wählen Sie einen Planet aus und setzen Sie eine Kategorie fest und tuen Sie das mit den anderen 7 weiteren Planeten auch. Haben Sie ihren Inhalt per Drag and Drop, der ihnen von der Timline gefällt per Drag and Drop in einen der Planten abgelegt, zum Beispiel in den Mond, so befindet sich nun Content, in diesem Planet und kann per Auswahl aus den Sonnensystems, falls sie den Mond auswählen, dann in visueller Form eines Magazins angezeigt, werden, das bedeutet das Sie nun den Planten auswählen und der mit unterschiedlichen Content, passend zur Kategorie gefüllt ist, klicken Sie ihn An und es öffnet sich ein Magazin, das per Swype von links, Rechts, unten, oben gesteuert werden kann, das Magazin, zeigt Ihnen den Inhalt, den sie aus der Timline des sozialen Netzwerks per Drag and drop gezogen haben an, sie können die einzelnen Inhalte herausfiltern, indem sie diese per swish aus der Magazin Timline herausziehen, so fällt dieser spezielle ausgewählte Bereich aus dem Magazin, der ihnen nicht passen tut, heraus und wird automatisch in den Papierkorb zwischengespeichert, außerdem können sie ihren seiteninhalt des Magazins in eine Pflanze speichern, diese speichert die verschiedenen Seiten des Magazins samt des Inhalts, ab. Sie können nun diese Pflanze mit einer anderen Pflanze,

eines followers teilen und austauschen und dann neue Inhalte aufgreifen, indem sie die Pflanze anklicken und per Drag and Drop die Inhalte in Ihr Magazin aufnehmen, mit Icons die, die verschiedenen Medien bezeichnen, haben Sie so eine visuelle darstellung der Dateien, die Sie dann aus der Pflanze in Ihr blanko oder vorhandenes Magazin, des jeweiligen Planeten und desser Kategorie, füllen, tauschen Sie Ihre Pflanze mit anderen Usern aus dem sozialen Netzwerk aus und betrachten Sie so dessen Content oder geben Sie Ihre Pflanze zur freien Verfügung online ihren Freunden bereit) , der vereinfacht Ihnen pro Seite des Qudrats eine Kategorie anzeigt, indem sich, wiederum der passende Inhalt und Content befindet, der zur Kategorie ersichtlich ist
Nr. 3 Um die Inhalte zu sehen, klicken Sie auf das icon Scrut, was einem Würfel ähnelt, es taucht auf und sie scrollen nicht mehr nach den Inhalten aus der time-line der Messenger, sondern erhalten neue Funktionen und Ansichten, über den Content, das heisst zum Beispiel, das auf der oberen Seite des Würfels die Kategorie,, Fun,, ihre lustigen Inhalte aus den Messenger anzeigt, klicken Sie auf die obere Seite, so popt der strukturierte Inhalt der lustigen Inhalte, wie gehabt in einer time-line auf, diesmal geordnet und farblich gekennzeichnet, nach Priorität und Aufruf und Verteilung, sowie nach Ansicht und Kommentar und Rezessionen, sowie eigener, von Internet User geteilter Meinung zum jeweilige Thema und Content, die time-line kann, und das ist der Clou, wie sonst man das kennt, in einem Raster angezeigt werden und die Sichtweise von neuen Quadraten mit gefüllten Inhalten, die per KI ihren Kategorien unterteilt, auf ihren persönlichen 3D Würfel angezeigt werden
Nr. 4 Sie nutzen das Raster, um per Drag and drop, die Inhalte, die sie mögen in der Timeline zu sortieren bzw. Die Inhalte des contents der in der Kategorie,, Fun,, unterteilt in Raster Ansicht zu sehen ist, per Drag and Drop in einem Papierkorb zu pushen oder per Drag and Drop, eine digitale Pflanze zu bewegen und mit Inhalt zu füttern, die Sachen, die in den Papierkorb landen, sind für eine gewisse Zeit gespeichert, die in der Pflanze sind auf Dauer gesichert, die Pflanze, kann mit den content der verschiedenen Raster Quadraten und dessen inhaltlichen Content gefüttert werden

Nr. 5 Haben Sie zum Beispiel, eine neue Kategorie auf dem 3D Würfel erstellt oder die Ihnen vorgeschlagen wurde, diese mit content zu den Raster Quadraten, gefüllt oder den automatisierten Content Push aktiviert, damit zielgenaue Informationen, passend zur Kategorie, dort ihren Platz, im Raster Timeline Verzeichniss Platz finden, können Sie nun weitere Kategorien aufstellen, um Ihren 3D Würfel mit automatischen Content, den sie aus den Messengern erhalten, zu füllen oder Sie selbst Hand anlegen, indem sie das icon Scrut anwählen und dann der Würfel mit der passenden Kategorie Seite auftaucht und sie dort, Ihren persönlichen Inhalt des Messengers hinein setzen können und im Raster Quadrat Timeline Verzeichniss sich anzeigen lassen können
Nr. 6 Haben Sie Ihren Würfel mit content gefüllt, so können Sie nun ihn als Zusatz, wie ein digitales Magazin, sich anzeigen lassen, wie Sie das von TV Magazinen her kennen, plus mit der Option, sich Pflanzen, die oben erwähnt waren, passend zum Magazin von anderen Usern dieses Plugins sich auf die richtige Kategorie setzen lassen und Anzeigen lassen können, um mit dem Einverständnis per drag and drop aus der digitalen Pflanze, die mit anderen content der User aus dem Messenger Spektrum gefüttert ist, sich Sachen daraus zu ziehen und in ihr digitales Magazin einzubauen
Nr. 7 Sie können auch Ihre Pflanze, die digitalisiert mit Content gefüttert wurde, mit anderen Usern auf Einverständnis des Tauschens, ausleihen und den gesammlten fremden Inhalt in Ihr Magazin anzeigen lassen und nach Sichtung, in Ihre Raster Timline Quadrat Würfel Seite integrieren
Nr. 8 Sie können, auserdem ihren persönlichen Verlauf der content Erstellung, also Ihrem 3D Würfel, jederzeit in Echtzeit ändern und ihn mit anderen Usern aus dem Internet Karussel, tauschen, um an neuartige Informationen, wie Text, Bild, Video, Nachrichten zu gelangen
Nr. 9 Letztendlich soll Scrut, ihnen die Messenger Benutzerfreundlichkeit vereinfachen und gezielteren, Informations Austausch zwischen dem Medien in den Messenger bieten, außerdem dient die Ansicht Visuell, als optimierte Orientierung und die zusätzliche Unterstützung des Magazins, mit der digitalen Pflanze, eine neue Zukunft der Informations Beschaffung in den heutigen Messenger Dschungel, zu ermöglichen

Nr.985 CarMixGi

Nr. 1 In diesem Spiel, mist die App ihre Gefahrenen Kilometer und überträgt, sie digital auf das CarMixGi Spiel, das bedeutet, daß Sie mit Ihrem realen Auto, eine Strecke in der Woche abfahren bzw. Im Monat und die gefahrenen Kilometer in das Spiel CarMuxGi, digital übertragen.
Nr. 2 Wenn Sie nun Ihre digitalen Kilometer aufgenommen haben, kann das Spiel beginnen, Sie starten mit der digitalisierung Ihres Autos, dazu scannen Sie einfach mit der App, Ihr Auto und schon kann das Spiel Beginnen
Nr. 3 Sie starten eine individuelle Strecke und versuchen auf Zeit die schnellste Runde abzufahren, sie sammeln auf der Strecke individuelle Power Icons auf, um Ihr digitalisiertes Auto zu verbessern und schneller zu machen, dazu können Sie Kilometer Icons aufsammeln, um die Strecken Länge des Spiels zu erhöhen, den Ihre gesammelten Kilometer müssen Sie fehlerfrei abfahren und von den Punkt an, wieder aufladen bis das digitale Auto stehen bleibt
Nr. 4 Sie können sich auch im Battle Modus gegen andere Spieler messen, die die ungefähre gleiche Kilometer Zahl, zum Abfahren, im digitalen Battle Radar anbieten und versuchen, eine schnellere Zeit zu erreichen und eine längere Streckenführung durch aufsammeln der Zusatz Kilometer icons erreichen
Nr. 5 Derjenige der eine schnellere oder längere Fahrt, mit seinem digitalisierten Auto, herbei fahren kann, der gewinnt das Spiel und sammelt Punkte für die Zukunft. Hat man genügend Punkte gesammelt, so tritt man im Kart Duell auf der Kart Bahn gegeneinander im live Modus bzw Echtzeit gegen andere Teilnehmer des Spiels auf der Kart Bahn an. Die ersten 3 Plätze auf der Kart Bahn am Monatsende oder Wochenende, gewinnen einen individuellen Tank Gutschein für Ihr reales Auto.

Nr.986 Aris

Nr. 1 Sie besitzen eine reale Katze, die darauf trainiert ist, draussen ihr Gebiet, täglich in der freien Natur abzulaufen, wir geben nun ihrer Katze ein digitales Halsband, was die Kilometer messen tut, am Ende jeder Woche, nehmen sie das Halsband und scannen anhand des QR Codes die realen gelaufenen Kilometer ihrer Katze, in die App Aris hinein bzw. Implementieren diese real von ihrer Katze abgelegten Kilometer, digital per Scann, des Halsband in das digitale Spiel Aris
Nr. 2 Versuchen Sie nun, mit Ihrem runner up spiel Aris, ihre digitale Katze im Spiel Aris mit den Kilometern, die sie drauf geladen haben, zu meistern, das bedeutet ihre digitale Katze Aris genannt, hat eine bestimmte Anzahl an Kilometern, die sie digital steuern können, Barrieren und Hindernisse, in diesem digital runner up spiel, hindern sie ans vorankommen der Strecke. Haben sie ihre Strecke erfolgreich mit der Aufladung der Kilometer erreicht, so kommen sie ins neue Strecken Level, wenn sie es nicht schaffen die Strecke abzulaufen bzw. Ihre Kilometer zu neige gehen, dann müssen Sie ihre Katze wieder am Ende der Woche scannen, um an neue Strecken Kilometer zu gelangen, um das Spiel fortzuführen
Nr. 3 Sie können im Radar Symbol des Spiels, im digitalen Spiel andere Katzen aus Ihrer Nähe suchen und sie im Zeit Modus, falls Ihre Kilometer für die Strecke, die Ihre Katze draussen für Sie gesammelt ausreichen, herausfordern und um einen Geldbetrag, im digitalen runner Zeit up spiel diese anderen Katzen aus der Umgebung des Radars zum Match fordern, jeder Katzenspieler, der ihre zeit im Battle Modus bricht, bekommt ein gewissen individuellen Geldbetrag der vor dem Match ausgehandelt wurde, per digitale coins, die in Geld umgewandelt werden können, falls er gewinnt, ihrem digitalen Katzen Konto gutgeschrieben.

Nr.987 Digga

Nr. 1 Dieses mixed Argumented Reality Spiel namens,, Digga“ funktioniert wie folgt: Sie müssen auf Ihrer Baustelle neben der normal üblichen Arbeit, versuchen nach dem Radar, der ihnen in der App Digga gezeigt wird, Werkzeuge oder Baumaterialien oder Rohstoffe auf ihrer Baustelle mit ihrem Smartphone zu finden und per Kamera scann sichtbar zu machen und dieses Objekt in Ihre Bibliothek des Spiels Digga zu integrieren
Nr. 2 Haben Sie mit Ihrem Team oder alleine gewählt, einige digitale Komponenten auf Ihrer Baustelle, erfasst, dann dürfen sie mit dem digitalen Aufbau Ihres zunächst Dorfes in Zukunft Stadt mit den Komponenten beginnen, je nach Aufsammlung der Komponenten aus Ihrer Bau Bibliothek fördernd
Nr. 3 Im Spiel digga werden diese aufgesammelten digitalen Komponenten dazu benötigt Häuser und andere Gebäude zu erichten, haben Sie keine Komponenten gesammelt wird nach einer Zeit, der in-game Kauf option als Vorsetzung, um das Spiel weiter ohne Komponenten zu führen, freigeschaltet, das heisst das sie für die nötigen Aufbau Komponenten bezahlen müssen oder sie suchen auf ihrer realen Baustelle die versteckten Digitalen Komponenten zum Aufbau Ihres Hauses in Zukunft Dorfes oder Stadt. In dieser 2,85D Grafik Aufbau Simulation geht es darum, das Dorf schneller und sicherer aufzubauen als ihre Kontrahenten und im Endspiel des Monats oder anderer Zeit, die Dörfer digital anzugreifen und diese damit letztendlich zu erobern.

Nr.988 LeALFoHMat

Nr. 1 Sie gehen in ihren Supermarkt bzw. Lebensmittel Markt, die App ihres Ladens aktiviert einen Angebots Radar für reduzierte Waren, folgen Sie dem Radar, falls Bedarf, am Produkt besteht
Nr. 2 Kaufen Sie das Produkt, wenn Sie es durch das Angebots Radar gefunden haben und erhalten Sie,, LAF“ Punkte, diese sammeln Sie zu einem bestimmten Betrag in individueller Höhe
Nr. 3 Wenn Ihr Lebensmittel Markt geschlossen ist, können Sie trotzdem Einkäufe tätigen, indem Sie den LeALFohhMat, an der Vorderseite, des Lebensmittel Geschäftes, Ihrer Wahl, mit ihren gesammelten Punkten zum Kauf erschließen, das bedeutet, Sie übergeben per NFC durch Ihr Smartphone, Ihre Punkte und erhalten durch den Automat an der Vorderseite Ihres individuellen Lebensmittel Geschäfts, vorbestimmte und lebensnotwendige Waren gegen den Tausch, Ihrer gesammelten Punkte des zuvor genannten Prinzips

Nr.989 Pautsch

Nr. 1 Sie sehen in ihrer TV Streaming App während Sie die Kanäle umschalten den Zeit Balken von den laufenden Sendern, sie tippen mit der Fernbedienung, gemessen nach ihren Wohlbefinden, auf die Zeit Balken der Sender maximal 6 Bis 8 Sendern aktivierbar mit der FB an
Nr. 2 Nun setzt die KI von Pautsch, die fehlenden Inhalte der verschiedenen aktivierten Sender und dessen Zeit Lade Balken, die die Länge des Inhaltes des Films oder serials oder reportage, die Sie angeklickt hatten, zu einem Regie Ganzen passenden Inhalt zusammen, also zu einem Konstrukt indem fragen entwickelt werden, um den Content des resultierenden zusammengefassten Inhalt der KI mit Antworten durch ihre Voice Fernbedienung Funktion zu beantworten
Nr. 3 Die zusammengefassten Inhalte können in ihrer Streaming TV App mit Freunden zum Spiele Antwort Frage verhältnis miteinander getauscht werden und die können ihre Freunde zum TV Duell herausfordern, mit Einsatz von Geld oder materiellen Gegenständen, die Sie dafür einfordern oder abgeben müssen, was vorher, vor dem Spiel Duell miteinander ausgemacht wurde.
Nr. 4 Aus den generierten Fragen zu den Sequenzen der Inhalte des KI zusammengefassten Content Beispiele und den Antworten der Spieler, lernen wir daraus und die KI ihre Suche nach TV Sequenzen und TV Erlebnissen zu optimieren.

Nr.990 SmackThat

Per Zufall des Users, beim streamen von multimedialen Inhalten, während er Television ausübt, werden seine Aktivitäten des Contents, speziell Vocale und dessen Akustik, des Menschen, Maschinen, Tiere aufgezeichnet und unter dem neuem Soundchip, der mit dem Mikroskop zur Untersuchung von chemischen Verbindungen im Verbund steht, mit Untermalung von KI gestützten instrumentals untersucht mit der Hoffnung auf neue chemische Formeln zu gelangen, die der realen Welt helfen könnten in verschiedenen Branchen Nützlichkeit zu erringen

Nr.991 Colorush

Wir vernehmen die Verbindung von Farben zu Objekten und Zeit mit KI gestellten Sequenzen, um mit der gezeigten Zeitlinie der Abbildungen eine Verbindung zwischen Farbe, Zeit, Abmessung in der Television zu studieren, die Erkenntnisse dieser Verbindungen setzen wir im Verhältnis zur Gewinnung theoretischer Verknüpfungen in der Chemie Industrie und Wirtschaft Industrie, um eine neue Funktionen bei der Erstellung von Formeln zur Nachhaltigkeit dieser Industrien zu erforschen

Nr.992 RafyRast

Mit einen dreifachen Tipp auf ein Foto/Video/Text von What‘s app, wird ein KI generierter Text für die Beschreibung dazugegeben und ein ähnliches Foto oder Video passend zum ihrem Bild aus der freien Bilder/Videothek aus dem Internet, als kleines thumbnail als Reaktion zu ihrem Foto dazu gefügt, mit einen Klick auf das Mini thumbnail, kann eine Vergrößerung dargestellt und angezeigt werden oder passende Produkte die zum Foto rein optisch oder technisch passen könnten, sind auch als Reaktion als Mini Vorschau oder thumbnails als Verfügung gestellt. Die thumbnails die generiert werden, können per senden an andere Freund in ihrer Liste weitergeleitet werden und begutachtet werden.

Nr.993 WonderSwan

Mit der neu integrierten Funktion des icon,, WonderSwan“ geben Sie What‘s app die Freiheit Ihre timeline nach leichten, mittleren, schweren wichtigen Nachrichten zu analysieren, das bedeutet, Sie klicken auf das Icon und erhalten auf der neuen Maske, relevante Zusammenfassungen von Themen und Informationen aus der timeline, die Sie mit einer Person geführt haben, farblich gekennzeichnet und kategorisiert, sie wählen nur das Datum aus und schon erscheint ein zusammengefasstes Thema mit Kategorie aus den content des Zeitpunkt, dem sie gewählt hätten können, aus den multimedialen Content, siehe Text, Bilder, Video, Voice messages. Dazu hilft Ihnen die KI dem Thema neuen input an Informationen aus dem Internet zu leisten, die KI bezieht sich auf freie Informations Quellen und unterstützt ihre Themen mit Text, Bildern, Videos und individuellen Voice messages.

Nr.994 Kanapka

Sie besitzen ein neues icon, auf what‘s app namens,, Kanapka“ dieses Symbol ähnelt einer digitalen Wunderlampe, wenn sie nun auf einer Website surfen und ihnen wichtige Daten in Erscheinung treten, die Sie gerne an jemanden weitergeben möchten, dann aktivieren Sie bitte per Drag and Drop Funktion, diese multimedialen Inhalte, die Sie in die wunderlampe per Drag and Drop hinein setzen, dieses What‘s app symbol taucht anstatt des what‘s app buttons auf internet Seiten der Zukunft auf. Haben sie ihre multimedialen Inhalt auf das Symbol gezogen, tauchen diese Sachen nun bei What‘s app, unter dem icon,, kanapka“ auf, kategorisiert und farblich dementsprechend nach content tabellarisch geordnet. Jetzt können Sie in What‘s app auf das Icon,, kanapka“ klicken, also eine wunderlampe und sehen Ihre gesammelten Daten aus dem Internet auf einer neuen Maske angezeigt, per Weiterleitungs Funktion, können Sie nun sofort Ihre gesammelten Daten aus Verzeichnis an Freunde und Persönlichkeiten schicken.

Nr.995 Traktor

Sie benutzen das neue icon„Traktor“ in What‘s app, sie klicken auf das Icon und erhalten folgende Funktion: Es wird nun nach Informationen gesucht, in den Timelines, Ihrer Gespräche, aus Ihren Personen Kreis, die zum heutigen Thema der Nachrichten oder Sozialen Netzwerke passen könnten, findet die Funktion„ Traktor“ einige Informationen aus ihren Gesprächen, so gibt sie ihnen ein link zu dem Thema zu Internet Webseiten oder Sozialen Netzwerk Postings um sich weiter über das Thema zu informieren. Zusätzlich kann Traktor, auch externe Informationen, die sie zu ihrem Gespräch wiederfinden, in ihrer Thematik, wiederspiegeln anhand von short cut messages siehe Plattform X, sie erhalten dafür eine Nachricht mit kurzem verständlichem Sinn des Themas zu ihrem Gespräch mit Bild oder Video als Unterstützung.

Nr.996 Milkbrat

Sie tippen und halten, mit Finger Druck, das Bild oder Video oder Text beim Facebook Beitrag, es erscheint ein Milch Brötchen icon im content, wo sie zum Beispiel das Video, Text, oder Bild hineinziehen, es erscheinen nun wichtige Informationen zu Bild, Text, Video unter oder oberhalb des genannten und farblich dementsprechend gekennzeichnet aus Internet Bibliothek als Zusatz Information

Nr.997 Ersatzbank

Sie ziehen alle Beiträge, die ihnen gefallen, in das Ersatzbank Icon hinein, nach einer Weile des Facebook Konsums, wird Ihnen der Vorschlag gegeben, die Ersatzbank zu aktivieren, das bedeutet das alle Beiträge nun die von ihnen persönlich gesammelt wurden, farblich mit transparenter Farbe, sich in ihre timeline vermischen und jederzeit per X Button deaktiviert oder per Mausklick auf den Ersatzbank icon wieder verschwinden oder anders verschoben werden. Sie können Ihren Ersatzbank icon Inhalt mit ihren Freunden tauschen und weiter mit den input Ihrer Freunde mit Beiträgen füllen.

Nr.998 Hainz

Sie müssen auf das Icon,, Hainz“ bei Facebook klicken, durch das klicken auf das Icon, können Sie Beiträge auswählen und mit dem Finger alias,,Hainz“ aktiviert, die Beiträge zerschneiden die Ihnen nicht gefallen, also ein simulierter animierter Hai Biss und können die zerstückelten Beiträge in das,, hainz“ Icon hinein ziehen, per Drag and Drop Funktion. In der Maske von Hainz, wenn sie auf das Icon gedrückt halten, finden Sie zerstückelte Beiträge die Ihnen nicht gefallen, durch die Hainz KI können individuelle und verschiedene zerstückelte Beiträge zusammengesetzt werden, um einen neuen Beitrag durch die zusammenführungen zu erhalten. Zum Beispiel ich zerstückel mit den Finger den Beitrag von einem Bild, Video, Text, Voice, die KI sucht aus den zerstückelten anderen Beiträgen ein passendes dazu, wie in einem memory, das fehlende zerstückelte Bild,Video, Text, Voice, was informativ dazu passen könntenund fügt es zu einem neuem Beitrag zusammen, den sie dann wiederum im Netzwerk verteilen könnten.

Nr.999 KaterMiCash

Sie müssen Ihre Katze, mit einem digitalen Halsband ausstatten, in der realen Welt verstecken Ihre Nachbarn oder andere Mitspieler, digitale Geld Coins, in einem Radar, im Umkreis Ihres Gebietes oder Wohngegend.
Ihre Katze muss am Ende des Monats, einen gewissen Betrag der digitalen Geld Coins, die sich in der realen Welt versteckt halten aufsammeln, darauf wird gewettet, ihre Nachbarn und andere Mitspieler versuchen zu wetten, welchen digitalen Betrag, ihre Katze, mit ihren Argumented digitalen Halsband, per Zufall am Ende des Monats aufsammeln kann. Derjenige Nachbar der den Betrag, der von der Katze digital aufgesammelt wurde, am nahsten am Betrag heraus gewettet hat, gewinnt den Einsatz der anderen Mitspieler oder andersrum.

Nr.1000 DinoRolls

Sie müssen darauf achten, welches Wetter und welche Temperaturen draussen in der realen Welt herrschen, den die Aufgabe von ihnen, genannt DinoRolls ist, digitale Dinosaurier Eier, in der realen Welt zu finden, diese mit ihrem Smartphone aufzusammeln, falls sie eins in ihrer Nähe oder Umgebung oder anderswo finden und in ihren digitalen Brut Adapter, versuchen schlüpfen zu lassen, in den eiern befinden sich verschiedene Dinosaurier Arten, die, falls sie das Ei in der realen Welt gefunden haben und es im digitalen Brut Adapter zum schlüpfen gebracht haben, dieses digitale Wesen aufziehen müssen. Haben sie es aufgezogen so binden sie die Dinosaurier Kreatur, in das DinoRolls Spiel zurück, das bedeutet, daß Sie nun auf einem Radar in ihrer Nähe oder Umgebung oder anderswo ihren digitalen Dinosaurier platzieren und darauf warten, daß ein anderer Spieler sich in der Nähe befindet und gegen Ihren gezüchteten digitalen Dinosaurier, im Battle Modus antreten möchten will. Nimmt er das Battle an, so kämpfen die Spieler mit ihren Dinosauriern in der DinoRolls app digital in Echtzeit gegeneinander. Gewinnt ein Spieler gegen den anderen, so erhält er seinen digitalen Dinosaurier oder erhält Fähigkeitspunkte falls es zu unentschieden kommt. Versuchen Sie in ihrer Nähe oder Umgebung oder anderswo gegen andere Spieler mit ihren gezüchteten Dinosauriern anzutreten und darauf achten welches Wetter das Spiel verändern könnte. Außerdem können Sie Ihren brut Adapter mit Freunden tauschen, um mit Glück von Ihrem Freund einen besseren ausgeschlupften Dinosaurier zu bekommen. Achten Sie darauf, daß sie ihre brut, also, dass schlüpfen der Dinosaurier nicht verpassen und ihren Baby Dino mit trainings Kampagnen und Achtung zum Wachstum in Bezug auf Pflege und Gesundheit sowie Ess Verhalten plus Schlaf und Ruhe Phase verfolgen und ihn im brut Adapter täglich pflegen und hegen.

Sie können sich auch zum Team anschließen und gegen andere Teams von Dinosauriern im Battle Modus das Spiel erleben, sowie in live Arenen, diese im Stadion gegeneinander auf grossen Plätzen und Monitoren gegeneinander antreten lassen. Der brut Adapter muss eine gewisse Anzahl an digitalen Kilometern die Woche oder Monat haben, um das schlüpfen des Dinosaurier Eis zu sichern. Bleiben Sie also in Bewegung, um Ihre Eier zum schlüpfen zu bringen und ins digitale Leben zu rufen. Zusätzlich können Sie ein digitales Dorf mit der App DinoRolls erichten und erstellen, wo die digitalen Dinosaurier trainiert und ausgebildet werden, dafür müssen sie wiederum in der realen Welt digitale Icons finden und diese in das Spiel transportieren und implementieren, um das Dorf auszubauen oder zu errichten. Im digitalen Dorf werden die Dinosaurier weiter gebildet und können dort spezielle Fähigkeiten erlernen, passen sie auf Angriffe auf ihr digitales Dirf auf und verteidigen sue es mit ihren Schutz Dinosauriern im Battle Modus.

Nr.1001 Lolita

Sie klicken auf Ihre Wetter App auf Ihrer Smartwatch, bevor Sie aufstehen und dann auf die jetzige Temperatur und erhalten durch die KI, Vorschläge, für das anziehen ihrer Klamotten und ihren Essens Bedarf, nach den Vorschlägen, ziehen sie sich dementsprechend an und essen das was ihnen vorgeschlagen wurde am Morgen. Am Abend nutzen sie das gleiche Prinzip, wenn sie zuhause sind. Das sie testen sie jeden Tag, eine Woche lang bzw. Einen Monat und ihnen, wird dann durch eine Skala ihre Optimierungen angezeigt und ihre Vorschläge optimiert. So sollten sie besser in den Tag und in den Abend starten. Ihre Erkenntnisse tauschen sie in Echtzeit im Smartwatch Netzwerk Lolita aus und geben dadurch Informationen zum Alltag und für die Zukunft für die jeweiligen Nutzer dieses Netzwerks.

Nr.1002 Flaschki

Verschiedene individuelle digutale Flaschen, mit unterschiedlichen Farben und Größen, sowie Lochungen werden aus der Vogel Perspektive versucht auf dem Bildschirm, Ihres Smartphones mit Deckeln zu schließen, per Drag and Drop oder Swype Funktion touchen sie die, auch auftauchenden Deckel in die geöffneten Flaschen, haben Sie eine Flasche geschlossen, so taucht diese auf einen anderen Bildschirm eines individuellen Spielers auf, dieser muss diese versuchen mit den Drag and Drop, swype verfahren, diese zu öffnen, öffnet er die Flasche so toucht und schiebt er diese aus dem Display und den Deckel auch, diese tauchen dann auf anderen Bildschirmen von individuellen Spielern auf und müssen nach den oben genannten Prinzip gespielt werden. Dieses massive online Multiplayer touch Spiel kann als Team Player gegen andere teams gespielt werden oder auch einzeln, derjenige gewinnt, wenn er alle auftauchenden Flaschen mit den Deckeln, schließt und diese aus dem Bildschirm des Smartphones befördert.

Nr.1003 Kopfball

Sie steuern einen Charakter in diesem Spiel auf Ihrem Smartphone und müssen mit seinen Kopf einen individuellen Ball der plötzlich auf dem Bildschirm des Smartphones auftaucht, in einen basketball Korb mit dem stoß des Balles, mit dem Kopf in den Korb verwandeln, je Treffer wächst ihr Kopf in breite und Länge, dies ist wichtig für andere auftauchende Bälle, die von anderen Spielern aus dessen Smartphone Displays versucht werden aus dem Display weggezogen zu werden, das heisst das die anderen Spieler immer neue Bälle auf ihren Smartphones erhalten, wenn der Spieler im oben genannten Spiel, in Echtzeit den Basketball Korb treffen tut.

Nr.1004 Kompass

Sie klicken auf das Icon in Tiktok namens,, Kompass“ Sie drehen mit ihren Finger den Zeiger des Kompass und erhalten eine kurze und prignante je gewählt, nach Altersstufe zusammengefasste Form eines individuellen per Zufall ausgesuchten Wikipedia Eintrags in Tiktok angezeigt, sie können diesen nun, sehenden Eintrag, auf ihren Smartphone ablesen mit Video oder Voice Funktion, dazu Ihre eigene Meinung zum angezeigten Eintrag, beisteuern. Haben Sie das erledigt kann, wiederum ein Suchender nach Informationen dieses Video oder Voice abrufen und es in Form von einem Lehr-video verbessern und es dazu verknüpfen, dies bringt neues Wissen und Lehre in die Zukunft des Tiktoks Nutzens ein.

Nr.1005 Vuvuzela

In diesem Spiel müssen Sie, Tier Geräusche und instrumentale Beats versuchen mit dem Hardware Gerät namens,, Vuvuzela“ nach zu ahnen, das bedeutet, es taucht auf dem Bildschirm ein individuelles Tier auf und gibt originale Tier Geräusche ab, sie müssen in Echtzeit, die Sound timeline siehe guitar hero, beats mit der Vuvuzela nach imitieren, das heisst, das sie den richtigen farbigen Knopf auf der Vuvuzela drücken und in die Vuvuzela hinein pusten, um den beat des Tieres, was als Beat timeline zu sehen ist, im richtigem Moment treffen müssen, um Punkte zu bekommen. Sie müssen eine gegliederte Punktzahl erreichen, um online gegen einen anderen Spieler im live Modus, antreten zu können. Wenn Sie gegen eine online Kontrahenten gewinnen, bekommen Sie als Belohnung neue Tiere und instrumental Beats freigeschaltet, je nachdem wie oft Sie gewinnen tuen. Die Sequenzierung die daneben durch die Vuvuzela generiert wird, wird zur Analytik benutzt, um Vectorpunkte an den Sequenzen siehe Timline zu setzen, um Verbindungen zu den jeweiligen Vectorpunkte zu erschaffen, sie können in die Vectorpunkte beats integrieren und daraus resultierend einen neuen Sound erstellen, den sie dann im online Netzwerk Visualization zur Verfügung stellen, damit andere Spieler diesen neuen Sound versuchen in ihrem Spiel nach mit ihrer Vuvuzela nach zu ahnen und nachzuspielen.

Nr.1006 Bubber

Sie müssen mit einem Bieber, einen damm erbauen, bevor er geflutet wird, das bedeutet, Sie müssen in der realen Welt mit Ihrem Smartphone die fehlenden und gesuchten zum Einbau des Dammes puzzle Stücke in der freien Natur in Ihrer Nähe oder Umgebung finden und per Smartphone aufsammeln, um die gesammlten Puzzle Stücke in das Spiel zu integrieren. Setzen Sie danach ein Puzzle Stück, falsch ein so, pustet ein Bär der von einem anderen Mitspieler gesteuert wird, einen Luft Stoss auf das Wasser, um es in Bewegung zu setzen, um dem Wasser mehr Kraft zu verleihen, der Gegenspieler, muss auch in der realen Welt mit seinen Smartphone in Echtzeit des Spiels Äpfel sammeln, für seinen digitalen Bären, damit er genug Kraft bekommt, um den Luft Stoss zu aktivieren. Dieses geben und nehmen in Bezug auf Bedeutung von offense and defense soll zeigen ob der bubbeer schneller den dam bauen kann oder der Bär ihn überflutet.

Nr.1007 EschekBridge

Sie bauen, in diesem Spiel, eine Brücke auf einer von individuellen angebotenen Umgebungen anhand von Buchstaben Ihres Heimat Landes, die Buchstaben sind ihres Alphabets zu entnehmen, sie versuchen, in einer ablaufenden Zeit, diese Brücke mit verknüpfenden Buchstaben Variationen enstehen lassen, ihnen helfen zur Stabilität Vectorpunkte der Buchstaben die mit Linien und Wölbung Linien zueinander verknüpft werden können. Sie müssen diese Brücke in der ablaufenden Zeit erichten und den Eschek mitsamt seinen Herzen, die er trägt von Seite A bis Seite B gehen zu lassen, bauen sie die Brücke stabil und verlieren sie dabei nicht die Zeit, den jeder gesetzte korrekte Buchstabe gibt Herzens Punkte für den Eschek, dieser Eschek muss die Brücke mit den Herzen in der ablaufenden Zeit überqueren, um an der Seite B, das love Radar zu aktivieren. Haben Sie genügend Buchstaben korrekt gesetzt, erhalten Sie diese Herzens Punkte, um auf dem love Radar Singles in ihrer Nähe und Umgebung sichtbar zu aktivieren. Manche Singles benötigen mehr Herzen als andere, wenn Sie das Level bestehen, können Sie im neuem Level, weitere mit Ihrem Eschek versuchen zu sammeln mit Bedingung, die Brücke erfolgreich zu überqueren, ansonsten fangen Sie von neu an. Haben Sie im individuellen Love Radar, einige singles freigeschaltet, so dürfen Ihnen die Herzen übergeben, werden, die gefordert werden, um eine Kommunikation zwischen einander zu gestalten.

Nr.1008 Snajesin

Sie versuchen in diesem Spiel, auftauchende Schlangen auf dem Smartphone Display, die in unterschiedlichen Farben und Längen neben einer Vermunten Figur, die in der Mitte des Display miteinander zu kombinieren, um eine Längere Schlange zu erhalten, haben sie eine zum Beispiel weisse Schlange zu einer längern kombiniert, so umanteln sie die Figur, mit der weißen kombinierten Schlange, die farblich getrennte Zonen aufweist und unten die Farbe weiss Besitzt., um das love Radar zu aktivieren, je mehr farbliche umantlungen sie auf die farblichen Zonen der Figur setzen, so mehr Singles werden im love Radar in ihrer Nähe oder Umgebung freigeschaltet, haben die die Figur komplett mit den verschieden farblichen und in Längen Größen gesuchten Schlangen ummantelt bzw. Verziert, so erscheinen alle Singles auf dem love Radar, die Sie nun zeitlich begrenzt anklicken können um Ihnen eine kurze Anfrage zu schicken, warten die auf Ihre Rückmeldung und hoffen Sie auf eine baldige längere Kommunikation zum Single.

Nr.1009 PizzaRuel

In diesem fast food restaurant, wird das PizzaRuel Gericht gemeinsam von community Mitgliedern für sie erstellt, das besondere daran ist, das sie das Drehkarussel nutzen, um die Mitglieder die das kreieren, auszuwählen, es sind ihre Freunde von Facebook. Das PizzaRuel Gericht besteht aus verschieden längen Graden und Durchmessern von sticks, mit verschiedenen Zutaten, wie zum Beispiel Salami, Käse, Schinken, Tomaten, Zwiebel,knoblauch, die ummantelt werden von verschiedenen Teig Sorten, das bedeutet, dass Sie zum Beispiel 8 Sticks in eine Umantlungs Teigtasche plus ausgewählte individuelle Gewürze zusammen verbinden, die sticks die eine Zutat beschreiben, können unterschiedliche längen und Durchmesser beinhalten, so wird immer ein andere Essens Geschmacks Vielfalt garantiert. Die Facebook Freunde stellen das für sie individuelle PizzaRuel Gericht online auf der App digital zusammen und senden Ihnen den Vorschlag per Info zu, das zusammenstellen erfolgt durch eine weltpmappe, wo aus verschiedenen Ländern die Zutaten und Gewürze ausgewählt werden können. Sie erhalten die Info und können durch die App, die Bestellung an das Restaurant weiterleiten und es persönlich dort essen oder es liefern lassen. Außerdem können im Restaurant, am surface tablet, die PizzaRuel Gerichte persönlich digital erstellt werden und dann nach der persönlichen Kreation, im Restaurant verspeist werden. Dazu gibt es das Getränk makila, was auch persönlich aus verschiedenen Obst Sorten, für sie zum Angebot dazu bestellt werden kann. Für Vegetarier gibt es auch natürlich die Zutaten als Bio Variante und dessen Teig auch als Offerte beim zusammenstellen in verfügung im Restaurant. Schmeckt ihren Freund oder dem Restaurant Besucher das Gericht, so erhält man eine Belohnung, nämlich am PizzaRuel Spiel teilzunehmen. Das Spiel handelt darüber, wer in der realen Welt per Smartphone, die meisten digitalen coins findet, um gratis Gerichte beim nächsten Besuch im Restaurant zu erhalten. Bewegen Sie sich und erhalten Sie dafür Angebote und gratis Gutscheine in der Zukunft Ihr PizzaRuel Gemeinschaft.

Nr.1010 Splashswitch

Mit dieser App versuchen Sie mit Integration von sozialen Netzwerken und Webseiten und der helfenden integrierten KI aus der App, aus diesen Plattformen von Video, Bilder, Musik, Texten, Beiträgen, selbst Bilder von den multimedialen Content nachzumachen und nachzumalen und diese ins Splash Museum, falls diese der Gemeinschaft der Nutzer mit Einwilligung der urheber der Plattformen, gefallen zur schau zu stellen. Aus den besten Bildern Kreationen können sich andere Künstler aus den Bereichen Kunst, Mode, Musik, Design jeglicher Art und Form einen Kreativität Schub bekommen und die neuen Ideen auf ihre anwenden lassen und damit ein neues Level an Veränderung der Zukunft von Gestaltung wahrnehmen.

Nr.1011 GetYouGrooveOn

Wenn die Spieler Gemeinschaft des Sports und seine Fans es zusammen abstimmen, können auf der wettseite GetyouGrooveOn besondere Wünsche abgegeben werden, bevor ein Treffer im realen Spiel des sports entertainment passiern könnte. Diese wünsche sind mit Einsatz bestückt, wird der Wunsch des Spielers des sports ausgeübt und der Move auf den vorher gewettet wurde und sein Ziel erreicht, so wird das Entertainment des sports aktraktiver und die wetten laufen dementsprechend besser mit dieser Verbesserungs Idee einer wettseite der Zukunft. Um am dieser Webseite und an den Wetten teilzunehmen, müssen pro wetteinsatz, die Qouten, digital in ihrer Nähe oder Umgebung mit ihrem Smartphone in der realen Welt erst gefunden und aktiviert werden, damit man an den wetten teilnehmen darf.

Nr.1012 WieWärs

Sie müssen mit einer virtuellen Brille oder Xray camera, Ihr Zimmer aufnehmen, das aufgenommene digitale Zimmer wird von der community begutachtet und ihnen werden Vorschläge zugeteilt, was besser in Ihr Zimmer, passen könnte, in Bezug auf ein Deal, sie tauschen Ihre Produkte aus den Zimmer, miteinander oder stellen diese digital nach der Aufnahme zur Auktion oder Verkauf zur Verfügung. Das besondere am Deal ist, das sie in andere digitale Zimmer digital hineingehen können und eine Meinung sich bilden könnten, was ihnen an den anderen Zimmer so gefällt. Im Deal wird dann per Mail, Messenger, Video Call darüber entschieden was miteinander getauscht werden soll. Zu jedem Produkt wird eine Frage gestellt, diese wird dann persönlich von den anderen user beantwortet und die Meinung mit Rezessionen bewertet. Haben sie ihr Zimmer nun nach mehreren Deals mit neuen Produkten verfeinert, müsste dank der Community, die Einsicht in ihre Zimmer besitzt, ihr Wohlbefinden in Lebensraum gesteigert worden sein. Falls es nicht der Fall sein sollte versuchen Sie es umzugestalten mit neuen Deals als Präferenz oder einer neuen kompletten Ausstattung mit neuen Produkten aus dem Angeboten von eBay. Um die Produkte des Deals sichtbar zu machen, müssen die Community Mitglieder in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone, die Produkte in ihrer Nähe oder Umgebung, die digital versteckt werden, erst auffinden, um sie für,, wie wars“ zu aktivieren und sichtbar zu machen. Das Ziel ist von,, wie wärs „ ihren Charakter zu verfeinern und ihn bestmöglich zu befriedigen, um ihn ein neuem Style im Leben zu geben und ihn cooler fresher und optimierter für neue Abenteuer in der realen Welt vorzubereiten.

Nr.1013 OurSong

In diesem Spiel versucht man einen Song mit einem Künstler aus Youtube zusammen zu erfinden, es funktioniert folgendermaßen :Sie nutzen das Plugin,, Orgs“ dieses Plugin durchsucht Ihre Lieblings Lieder aus Ihrer Playlist nach den von Ihnen gestellten Themen und den bezüglichen Fragen, das bedeutet, dass sie einen Song auswählen und mit dem Plugin Orgs ein Thema auswählen und das Plugin nach diesem Thema in diesem Song sucht, findet er ein Thema, so erstellt Orgs Fragen zum Thema, die Sie beantworten müssen, haben Sie die Fragen zum Thema beantworte, vergleicht Orgs die Antworten mit seiner KI zum ausgewählten Thema, was er aus dem Song heraus gefiltert hat. Nun haben Sie Satz Antworten auf ein Thema und versuchen nach dem. Prinzip das mit einem anderen Lied, wenn sie nun viele Antworten in ihrer Bibliothek Gesammelt haben, klicken sie erneut auf das Plugin Orgs, jetzt führt das Plugin die Antworten zu mehreren Absätzen zusammen, diese Absätze haben nichts mit den Inhalt der Lieder zu tun die sie mit dem Plugin herausgefiltert haben. Außerdem sucht das Plugin im. Internet nach der Erstellung der Absätze, ob gleichwertige im Internet schon vorhanden sind und vergleicht und optimiert diese mit seinen Inhalt und komplettiert diese zu Absätzen, die mit der KI mit einem Noten System unterstützt werden. Jetzt wenn sie die Absätze mit den künstlich erstellten Noten System erstellt haben, so erhalten Sie ein song zum Singen, diesen Song senden Sie an einem Künstler in Youtube und erfragen ihn, ob er ihn singen könnte oder Sie suchen per Zufall bei Youtube Nutzer die sich für das Event Our Song angemeldet haben und ihren Song singen möchten. Im Event Our Song werden nun Nutzer gesucht und ausgewählt, die den Song optimal singen können und perfekt für den Song geschaffen werden sind. In Zukunft können nun andere mit den Plugin Orgs, Lieder erstellen und diese durch Talente bei Youtube singen lassen können, um daraus ein our Song Album zu erstellen, was mit Glück an die Spitze der Charts gelangen könnte.

Nr.1014 ByFlyCot

Sie müssen einen digitalen Charakter Namens,, FlyCot“ mit einer Spatzenschleuder, in die digitale Atmosphäre bringen, haben Sie ihn in die Atmosphäre gebracht müssen Sie, nun Lebensmittel Produkte in verschiedenen Farben und Formen, in der Atmosphäre aufsammeln, steuern Sie ihn solange er Schub hat, mit einem soft, medium, touch geben Sie ihn neuen Schub um Antrieb für ihn zu aktivieren. Ihre Schub Anzeige wächst stetig, wenn Sie mehr geforderte auf der Anzeige, Lebensmittel Produkte, in unterschiedlichen Farben und Formen aufsammeln. Haben Sie eine Anzahl an den geforderten Lebensmittel Produkten gesammelt öffnet sich ein Einkaufs Radar, auf dem diese Lebensmittel Produkte, eine bestimmte geforderte Anzahl an gesammlten Produkten aus der Atmosphäre beinhalten müssen, um sie kostenlose für Ihren in der realen Welt und Nähe und Umgebungs Einkaufs Lebensmittel Markt, freizuschalten. Das bedeute zum Beispiel, das sie eine geforderte Anzahl an digitalen Milch Packungen in der digitalen Atmosphäre gesammelt haben, haben Sie die Anzahl gesammelt, erhalten Sie einen QR Code der zur kostenlosen Bestellung in der realen Welt, im Laden oder online ist. Lösen Sie den QR Code ein, um bekommen Sie eine oder mehrere Packungen Milch kostenlos durch das erspielen mit FlyCot in der App.

Nr.1015 Zupermen

Sie müssen einen Charakter Namens,, Zupermen“ mit einer Spatzenschleuder, in die digitale Atmosphäre bringen, haben Sie ihn in die Atmosphäre gebracht müssen Sie, nun Herzen in verschiedenen Farben und Formen, in der Atmosphäre aufsammeln, steuern Sie ihn solange er Schub hat, mit einem soft, medium, touch geben Sie ihn neuen Schub um Antrieb für ihn zu aktivieren. Ihre Schub Anzeige wächst stetig, wenn Sie mehr Herzen in unterschiedlichen Farben und Formen aufsammeln. Haben Sie eine Anzahl an den geforderten Herzen gesammelt öffnet sich ein Love Radar, auf dem Singles gerettet bzw. Kennen gelernt werden wollen, jeder Single in Ihrer Nähe oder Umgebung hat eine bestimmte Herzen Anzahl, die gesammelt werden muß, um mit den Single in Kontakt zu treten, also erspielen sie sich eine gewisse Anzahl an Herzen, um Singles freizuschalten und sie in ihrer Nähe oder Umgebung anzeigen zu lassen. Haben sie eine gewisse Anzahl an Herzen gesammelt, so können Sie auf dem Love Radar, den weiblichen Single auswählen und ihn mit Text, Voice, Bilder, Video Austausch in Kommunikation treten und so hoffen auf die Zukunft, mit ihm in der realen Welt eine Beziehung aufzubauen

Nr.1016 PumaDieselMove

Nr. 1 Bei diesen neuen Hardware Produkten, eine Smartwatch namens,, Diesel“, ein head in ear Kopfhörer namens,, move“ und der Mp3 Player Puma sind miteinander verbunden und interagieren zusammen um Informationen zu bewältigen
Nr. 2 Die interagierung in Funktion:
1. Per Sprach Befehl durch die Kopfhörer, steuern Sie mit dem Kopfhörer, die Smartwatch und ihren Mp3 player Puma
2. Die Smartwatch,, Diesel“ kann Ihnen, eine optimale Wohlbefindung für Ihren körperlichen Zustand liefern, wenn Sie genügend Informationen per,, move“ Kopfhörer an die Smartwatch aus der realen Welt überliefern
3. Per Smartwatch,, Diesel können die ihren,, Puma“Mp3 player steuern und die passende Musik zum walken finden und ansteuern
Nr. 4 Mit der Smartwatch,, Diesel“ können Sie anhand eines Radars folgendes Szenario wiederspiegeln, das bedeutet, Sie finden die passenden Produkte zum Beispiel in Ihrem Lebensmittel Laden, die zu Ihrem Wohlbefinden passen und andere User aus dem Netzwerk, die in Ihrer Nähe oder Umgebung ihnen helfen könnten mit ihnen diese Produkte ausfindig zu machen oder mit ihnen ein Duell in Folge von Walking zu bestreiten, im walking Duell geht es darum digitale Wesen bzw. Kreaturen in der realen Welt zu finden und diese mit der Smartwatch zu digitalisieren bzw. Aufzunehmen, diese wie tamagotchis zu pflegen und im Battle Modus nach der Entwicklung gegeinander im echten in Echtzeit geführten Zweikampf voreinander der Personen mit der Smartwatch, antreten zu lassen. Außerdem können Sie mit dem Radar eine Dating Funktion freischalten, das bedeutet, daß Singles in der Nähe oder Umgebung angezeigt werden, die parallel genauso so viele Kilometer laufen wie sie und sie mit ihnen per match, also nach gleicher gelaufenen Schritt Meter Zahl, eine Kommunikation starten können, also per Voice oder Text per Smartwatch lte Funktion
Nr. 5 Sie können mit den Usern des Netzwerks Ihre körperlichen Wohlbefinden austauschen und in live Radar einsehen und sich Beispiele Modus einholen und als Trainings Programm auf ihre Smartwatch überspielen und ausüben und ein Feedback über das Programm an das Netzwerk live liefern, um ihren Tagesablauf zu optimieren und besser zu gestalten

Nr.1017 Stargate

Nr. 1 Sie müssen mit Ihrem Smartphone in der realen Welt, Pforten sammeln und dazu wird Ihre Schritt Länge, die für die Findung dieser Pforten benötigt wird, in das Programm Stargate aufgenommen
Nr. 2 Haben Sie genügend Pforten gesammelt, so rufen Sie eine bestimme Rufnummer des Frühstücks Fernsehens an, haben Sie sich dort angemeldet, hoffen die morgens auf den Rückruf
Nr. 3 Werden Sie morgens vom Frühstücks Fernsehen angerufen, so startet das Spiel, sie führen einen Dinosaurier auf den Fernseher und in ihrer App durch Anweisungen des Smartphones per Voice Funktion durch einen Dschungel, setzen die ihre gesammelten Schritte ein, um den Dino Plus der zugabe ihrer Pforten durch den Dschungel zu führen, sammeln die Geldbeträge auf den Weg zum Ziel ein bevor er stehen bleiben tut und kassieren sie morgens zum Frühstück eine nette Geld Prämie von ihrem Lieblings Sender der damit involviert, werden in Zukunft, sein könnte.
Nr. 4 Der Spieler und das Frühstück Fernsehen können sich auch auf Gewinn Produkte einigen, das bedeutet, Sie sammeln mit Ihrem dinosauerier digitale Lebensmittel und hoffen darauf ihren Einkaufskorb zu füllen, nach Beendigung des Spiels erhalten Sie für die Lebensmittel Produkte QR Codes bzw. Für Ihren gefüllten digitalen Einkaufskorb, mit den QR Code gehen Sie zum Beispiel in Ihrer Nähe oder Umgebung gewählten Einkaufsladen und lösen den QR Code ein und bekommen dafür Ihre aus dem Spiel gesammlten Lebensmittel Produkte
Nr. 5 Als Dankeschön bekommen Sie außerdem ein Einkaufs Beleg, wo darauf eine Lotto Nummer steht, die Sie zum regulären Lotto spielen online einlösen könnten.

Nr.1018 VuzelGoZiel

Sie müssen ein Charakter Namens,, vuzel“in einem digitalen Haus Domizil versuchen mit Stimmen, also voice zu steuern, die Aufgabe ist mit vuzel, alle befindlichen digitalen Produkte, die von der Community dort zum Verkauf angeboten zu inspizieren, das bedeutet ein Zuschauer wird angerufen und steuert vuzel zu einem Produkt, vuzel wird dann eine Frage gestellt und sie müssen es per Telefon beantworten, ansonsten steigt der Auktionspreis drastisch in die Höhe des Produktes, beantworten die die Frage richtig, so schmälert sich der Preis, das vuzel gerade in der Hand hält oder er sich in der Nähe des Produktes, was von der Community zum Verkauf angeboten wurde. Sie als ausgewählter Zuschauer, müssen versuchen mit vuzel, die Fragen richtig zum Produkt zu beantworten, um die Preis Variation zu verändern. Den im Augenblick bieten andere fremde Personen, die sich zum Spiel angemeldet haben, auf die Produkte, je schneller vuzel die Fragen beantwortet, desto mehr Chancen auf Preis redzuierungen eröffnen sich im Haus Auktion Domizil. Das Ziel von vuzel ist, die Preise, für die Produkte, mit den Zuschauern interagiert zusammen zu schmälern. Damit der Auktion Bietenden Zuschauer ein Schnäppchen ala eBay erhalten in Zukunft können. Das digitale Domizil, wo vuzel sich befinden tut, wird jede Woche in einem anderem Gemäuer und im anderem Land angeboten, wo vuzel zu gange ist und beherbergt seine moves mit den aktiven Zuschauern vollbringt. Außerdem werden nicht nur Fragen zum Produkt gestellt, sondern auch Wissens Fragen aus dem verschiedenen Themen Bereichen dieser Welt an den Zuschauer vermittelt, damit er, auch was zu lernen erhält. Die Auktion bietenden Zuschauer freuen sich über jede korrekte beantwortete Frage, mit der richtigen Antwort zum Produkt oder Themen Bereich. Den der Preis ist heiß und das Preis Segment fällt im Preis, pro korrekte beantwortete Frage des Zuschauers, der den vuzel steuert.

Nr.1019 MarchiGo

Sie rufen morgens, in einem Frühstück Studio, im Television Fernsehen an, werden sie aktiviert, dürfen Sie mit Ihrer Voice den Charakter,, March‘‘ durch den Fernseher per Stimm Abgabe, Ihres Telefons steuern, überwinden Sie Barrieren mit der Voice Steuerung durch Abgabe von Stimm Richtungen, links, rechts, oben, unten und führen den Charakter March, durch das labyrinth, was aussieht wie ein Gehirn und sammeln Sie Anruf coins fürs Love Radar, was erst aktiviert wird, wenn sie genügend Coins im Labyrinth gesammelt haben. Sind die benötigten Coins gesammelt worden, so taucht nach Beendigung des Spiels ein love Radar im Fernsehen auf, in diesem love Radar befinden sich andere Spieler, die zuvor das gleiche Prinzip gespielt hatten, wählen Sie einen aus und versuchen Sie am nächsten frühen Morgen mit ihm zusammen im Multiplayer Modus des Spiels, gewisse Punkte zu sammeln, diese Punkte werden, dann einer Rangliste zugeordnet. Am Ende des Monats erhält ihr Team, was Sie zuvor gegründet hatten, was am meisten Punkte gesammelt hat einen Geldbetrag, was unter den beiden Team Mitgliedern gerecht aufgeteilt wird.

Nr.1020 Swalf

In diesem Spiel, fliegen Sie mit Alf, auf einem Schwan namens „ Swalf“ um einen heißen Draht herum, sie müssen per one tap, double tap, tripple tap, quad tap den Schwan in Höhe und Tiefe steuern, jeder Tap beschleunigt den fliegenden Schwan um den heißen Draht herum. Zudem müssen sie Gegner am heißen Draht, dze such individuell bewegen mit Alf und seinen Äpfeln befeuern und diese unschädlich machen, damit diese ihnen nicht zur Quere kommen, den diese Gegner schießen auch mit verschiedenen Bällen auf Euch, sei es Feuerball, Eisball, Windball, Wasserball, jeder dieser Bälle kann ihren Schwan namens„ Swalf“, wenn er getroffen ihn individuell verändern. Versuchen Sie in der vorgegebenen Zeit den heißen Draht, der variabel und individuell immer wieder sich verlängert, bis die Zeit vergeht. Wenn die Zeit abläuft, wird ein neuer Spieler ab der Stelle per Zufall per app dieses Spiels aktiviert und muss weiter den Schwan, durch den heißen Draht vorantreiben. Im batlle Modus treten, Bundesländer aus Germany und USA gegeneinander an, zum Beispiel Hessen gegen Texas als Teams gesehen. Je länger die Distanz mit swalf erreicht wird, desto höher ist der Gewinn, jeder Meter ist in digitalem Geld anzusehen, zum Beispiel in diesem Fall, ein Euro oder ein Dollar pro Meter oder mile angesehen. Derjenige der swalf am längsten um den heißen Draht herum fliegen lassen kann und die meisten Meter oder miles erringt, gewinnt den pot des digitalen Geldes.

Nr.1021 CryptoCat

In dieser neuen Crypto Währung, muss man, um einen digitalen Kauf, mit der crypto Währung Crypto Cat durchzuführen, eine gewisse Strecke im Jogging und Pushups, im Kraftsport gemessen mit ihren Smartphone zuerst vollführen. Das bedeutet zum Beispiel, dass sie 3km in einer gewissen Zeit ablaufen müssen und danach eine bestimmte Anzahl an Pushups erledigen müssen, dazu während des Laufens digitale Coins Punkte auf der Strecke aufsammeln müssen, siehe ihre digitale Smartwatch, um einen digitalen Kauf oder Währung Umtausch zu vollziehen. Zudem müssen sie mit einem Gesichtsverziefierzung und Ausweis und Gesundheitsdaten Abgleich, sich erst dafür registrieren, um daran mit den oberen genannten Prinzip, teilzunehmen. Dazu müssen Sie eine reale Katze mit einem digitalen Halsband besitzen, die Draussen, die gleiche Menge an Kilometern sammelt, für die Strecke die sie abgelaufen haben,damit die Umtausch Transaktion von Crypto Cat in Dollar oder Euro von statten gehen kann. Darüber hinaus muss die Katze mit ihrem digitalen Halsband, die gleichen Punkte Anzahl sammeln, die sie beim Jogging auf der individuellen Strecke in der realen Welt als digitale Punkte sie aufgesammelt hatten.

Nr.1022 Zupergirl

Sie steuern ein character namens,, Zupergirl“ Sie schleudern sie in die Atmosphäre und versuchen mit touch tap Schwung zu bekommen, um letztendlich Buchstaben in der Atmosphäre aufzusammeln, pro aufgesammelten Buchstaben erhalten sue Schub Energie, die Sie nutzen, um mit den Schub, zum nächsten Buchstaben zu gelangen. Sie müssen das geforderte Wort auf der Anzeigetafel in der Atmosphäre auffinden und aufsammeln, zudem wenn sie das Wort gesammelt haben, aktiviert sich das Argument Reality Spiel, diese funktioniert indem sie in der realen Welt genügend Schritte gesammelt haben, um eine neue Atmosphäre mit Buchstaben freizuschalten. Haben Sie danach, die neue Atmosphäre freigeschaltet, öffnet sich ein, je, nachdem welche Wörter Sie gesammelt haben, ein love Radar, in diesem Radar werden Namen freigeschaltet, mit denen Sie nach Beendigung der Aufsammlung der Buchstaben des Singels Namen ein Bild vom Single freigegeben wird. Im neuem Level müssen Sie nun wieder Buchstaben sammeln, um ins Argument Reality Spiel zu gehangen, um die geforderte Schritt Menge an Schritten, die vom Single vorgegeben wird in einer bestimmten Zeit nachzujagen, um so im love Radar eine Kommunikation zum Single freizuschalten, um sich im Pausen Modus mit ihm zu unterhalten. Ziel ist es alle Atmosphären freizuschalten und mehrere Singles aus der Nähe und Umgebung zu öffnen und letztendlich den love Radar komplett zu öffnen, um mehr Chancen auf Kommunikation zu bekommen. Oder sie spielen das Spiel nur mit Spielspaß und werden am Monatsende die Königin in der Punkte Rangliste, den jeder Buchstabe gibt Ihnen Punkte für Ihre Punkte Sammlung.

Nr.1023 CritterWalz

Sie steuern einen Charakter, pro geschlagenen Gegner, mit ihrer Waffe, teilt sich der Charakter und sie erhalten einen zweiten und so weiter... versuchen Sie, bis sie 300 Charaktere besitzen und sich diese, in eine Kugel verwandeln und mit der Kugel Walze, die ankommenden Massen versuchen zu zermalmen. Sie führen die Kugel durch enge Passagen und durchbrechen Barrieren, sowie Scharren von Gegner Einheiten bis die Kugel sich wieder auflösen tut. Die Kugel Walze kann wieder von neu gegründet werden, falls sie alle 300 Charaktere aus sich multiplizieren können. Versuchen sie mit ihren Charakteren alle auf sie laufenden Gegner zu zerstören und sich in die Kugel Walze zu verwandeln. Das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen eine bestimmte Stückzahl an Charakteren gründen, damit sie beständig gegen die Gegner sich in Schacht halten können. Während sue die Kugel Walze führen, können sie außerdem verschiedene und individuelle Waffensysteme aufsammeln und diese für ihre Charaktere, später benutzen und aktivieren. Außerdem müssen sie mit der Kugel Walze eine bestimmte Strecke ablegen und bestimmte Gegner Einheiten vernichten, um neue Wege der Strecke, für die weitere Vernichtung zu erlangen. Haben sie es nicht geschafft, mit der Kugel Walze alle aufkommenden Gegner zu besiegen, so müssen Sie erneut vom ersten bis zum drei hundertsten Charakter, Ihre Kugel Walze aktivieren, um mit ihr die schweren Gegner und Einheiten zu zermalmanen und neue Wege des Spiels mit der Kugel Walze freizuschalten.

Nr.1024 MohanClick

Sie kaufen sich eine LED Lichterleiste mit Sound Unterstützung, jeder dieser Lichtpunkte, kann einer Note zugewiesen werden, das bedeutet, dass Sie per Touch, in ihrer App auf eine der LED klicken und nun per soft, medium, hard touch, ein instrumental Sound auf jeder einzelnen LED, ertönt und sie so versuchen, ein Klavier zum Beispiel zu simulieren oder eine Reihenfolge, die individuell erscheint, mit Click auf die verschiedenen LED ertönen verschiedene Sounds, die einen Rhythmus ergeben können. Sie können Ihren Rhythmus abspeichern und anderen zur Verfügung stellen oder von anderen Spielern aus der Welt, eine Rhythmus erhalten, den sie nachspielen können und das auf Zeit, um Punkte im Battle Modus zu erhalten. Derjenige der das Lied oder den Rhythmus richtig komponiert, in der ablaufenden Zeit und mehr Punkte sammelt, gewinnt das Battle. Außerdem können Profis so ein komplette Oper simulieren und davon lernen mit Instrumentalen Sounds besser zu arbeiten und dies zuhause digital zu testen.

Nr.1025 BlackDog

Nr. 1 Sie steuern einen Hund namens,, BlackDog“ und versuchen in diesem Auto run automatic spiel, genügend Punkte aufzusammeln, um den Hund in individuelle und verschiedene Farben zu verwandeln, den jede neue, durch die Verwandlung bekommene Farbe, bringt neue Fähigkeiten zum Beispiel verwandelt die Farbe blau, den Hund in einem Wassehund, rot in einen Feuerhund, gelb, in einen Windhund, grün in einen Flughund und es gibt mehrere verschiedene Arten die noch freigeschaltet werden können. Nach der Verwandlung zum Beispiel in den blauen Hund, kann dieser in Wasser Passagen besser durchkommen, der rote Hund in Flammen Passagen besser zurecht kommen und der gelbe Hund in Wind Passagen und der grüne Hund in Flug Passagen. Je nach exakter Punkte Aufnahme kann sie Fähigkeit aktiviert zu den individuellen auftauchenden Passagen aktiviert werden, um besser über den Weg zu gelangen bzw. Den Strecken Abschnitt besser zu durchqueren. Sie aktivieren nach der Punkte Aufnahme, die Fähigkeit zur passenden Passage und durchqueren die Wege und die bestimmte Strecken Form, bis sich die Strecken Führung zurück verwandelt und ihre Fähigkeits Anzeige sich leeren tut. Außerdem sind Barrieren u d Hindernisse ihre gegner, sowie andere laufende Hunde aus dem online Netzwerk, die gegen sie antreten können. Versuchen Sie unter die top 5 der Platzierungen zu kommen, um sich für die nächste Strecke zu registrieren und diese freizuschalten, zudem werden die Strecken aus Google Maps generiert und entsprechen Ihren Strassen Bezirk, der abgelaufen werden muss, sie setzen eine Zeit Flagge nach bestandenen run und warten darauf, daß sie neue Gebiete mit ihren time run verbessern können, um die Mappe aus ihren Bezirk mit ihren prozentualen gewinnen zu füllen und so zu zeigen, daß sie dieses Gebiet zurzeit regieren. Andere BlackDogs können versuchen ihre Zeit in ihren Strassen Bezirk zu brechen, um. Ihre Flagge dort zu positionieren und ihnen die Fläche wegnehmen. Derjenige der die meisten Strassen Bezirke und Flaggen in einer bestimmten Zeit setzen tut, der gewinnt die Modus auf Zeit oder besiegt die anderen BlackDogs im Echtzeit aufeinander treffen und schnappt sich die besten Platzierungen im Spiel.

Nr.1026 Atomballs

Sie katapultieren einen Ball in die Atmosphäre und versuchen diesen mit einen anderen Ball der sich in der Atmosphäre befindet, wie beim Billiard zu treffen, diesen anzustoßen und daraus folgend den nächsten Ball zu treffen, der wiederum einen nächsten anspielt, mit soft, medium, hard touch auf den Ball können Sie den Ball extra Schwung verleihen, damit er nicht ins stocken kommt. Versuchen Sie eine Kombination an Bällen zu versehen, um die Folge fortzuführen, am Ende der Atmosphäre befindet sich ein schwarzes Loch, das deb Ball in die nächste Runde, also in die nächste Atmosphäre befördert, Ziel ist es alle Atmosphären freizuschalten und letztendlich die Bälle durch die Atmosphären zu leiten, jede Atmosphäre hat andere Widrigkeiten und Einstellungen, achten sie auf die Schwere Losigkeit und Barrieren und Hindernisse, wie Sterne, Asteroiden, Kometen, und Wind bzw. Staub Wolken, die Sie daran hindern, die Bälle in einer schnelleren Geschwindigkeit an Ihr Ziel zu bringen bzw. In Kombination zum nächsten Ball zu leiten. Sie erhalten Punkte für jede Verbindung zum nächsten getroffenen Ball, diese benötigen Sie, um am Ende der Atmosphäre, das schwarze Loch zur Weiterleitung zur nächsten Atmosphäre, freizuschalten, außerdem können online Mitspieler sich dazuschalten und ab der neuen Atmosphäre, weiter den Ball zum nächsten befördern und leiten lassen. Der switcht verspricht eine Veränderung des Spiels und macht das Multiplayer Spiel komplett, per Zufall werden die Spieler aktiviert und mit der App aufgerufen, das Spiel fortzuführen. Es können teams gebildet werden und nach Strecke eine wette abgegeben werden, welches Team am längsten die Verbindung zu den Bällen aufrecht erhalten kann.

Nr.1027 SpaceRun

Sie müssen, auf Ihrem Smartwatch, ein kleines Miniatur Raumschiff steuern und es per tap und Swype versuchen durch die Galaxis Strecke zu manövrieren, das kleine Display erschwert das Spielen, dennoch ist die Bedienung, sehr einfach gehalten, mit einen Tap, dreht das Raumschiff nach links, mit double tap, nach rechts mit Swype von unten nach oben, beschleunigt das Miniatur Raumschiff, auf eine schnellere Geschwindigkeit, die gefordert wird, um die Strecke in der Galaxis fortzuführen. Wie in einer Navigations Ansicht auf dem Smartphone, müssen sie am richtigem Moment die tap Funktion und Swype Funktion nutzen, um die Strecke korrekt abzufliegen, außerdem sammeln sie digitale Herzen auf und erschließen mit einer bestimmten Stückzahl ein Battle Radar das per gps angezeigt wird und andere User zum battle anzeigt, sie sammeln genügend Herzen und aktivieren dieses Battle, Radar und wählen einen individuellen Gegner aus, der ihnen vorgeschlagen oder von ihnen selbst gewählt wird. Schlagen Sie im Battle Ihren Gegner, so bekommen Sie Punkte und können dafür neue Strecken auf der Smartwatch aktivieren und freischalten in Zukunft zum weiter spielen des Spiels.

Nr.1028 Pfeiler

Um ein Boom zu erhalten, müssen Sie folgendes mit Ihrem Smartphone erledigen, Sie müssen den Pfeil Richtungen folgen, die auf dem Display angezeigt werden, entweder links, rechts, oben oder unten Swypen sie den Pfeil entlang, mit soft, medium, hard touch tippen Sie die Pfeilrichtungen an, soft, für kleine Pfeile, medium für mittlere und Hard für lange Pfeilrichtungen, außerdem drehen sich die Pfeilrichtungen nach einer Zeit, sie müssen daher, die Richtungs Position abwarten und dann den Pfeil mit soft, medium, hard touch antippen und dann weg Swypen, im Gegenzug tauchen diese Pfeile auf einem anderem Smartphone auf und nach dem obigen genannten Prinzip muss man diese auftauchenden Pfeile weg vom Display bewegen. Außerdem haben die Pfeilrichtungen unterschiedliche Formen, Größen und müssen als transparente Pfeilrichtung, einer passenden Farbe per double tap zugeordnet werden. Also man tippt auf die Pfeilrichtung und es erscheint eine Farbe, am Rahmen erkennt man wie lange man zur richtigen Farbe man tippen muss, haben sie die richtige Farbe ausgewählt, kann weiter im obigen Prinzip getoucht und geswypt werden. Ziel ist es in der ablaufenden Zeit so viele Pfeile Richtungen wie möglich aus dem Display zu befördern, um ein Boom auszulösen, nach dem boom verschwinden die Pfeilrichtungen und jetzt tauchen zuerst Kreise, dann Dreiecke, später Quadrate im gleichem Prinzip auf, wie oben beschrieben, versuchen Sie diese auch aus dem Display zu entfernen, um Punkte zu bekommen. Haben Sie ein gewisses Maß an Punkten erhalten, klicken Sie auf den boom Knopf und das Display wird komplett geleert, bis Sie zum nächst schwierigeren Level gelangen. Die Symbole werden weiter auf das andere und vom anderen Smartphone an weitere Smartphones übertragen, bis einer sein Display komplett lösen kannbund ins nächste Level gelangen tut.

Nr.1029 ReclameImKopf

Sie müssen, in dieser App versuchen Reklamen herzustellen, das bedeutet Sie greifen auf eine Video, Text, Musik und Bilder Bibliothek der Datenbank zu und versuchen anhand und Mithilfe der KI aus den Bildern, Text, Musik und Videos eine passende Reklame zu einem beliebigen Thema zu entwickeln, dafür hilft Ihnen die App mitsamt seiner eigenen KI, die auf vorhandene Werbe Mittel aus dem Internet zugreift und Ihnen Beispiele zur Verfügung stellen kann, an dennen Sie sich richten können. Zudem können Sie im live Modus mit bis zu 4 User aus der community, an einer Reklame arbeiten und jeder kann seine Ideen dazu einbringen und live die Reklame im Bearbeitungs Modus sehen und sie live mitgestalten. Dazu können sie wie bei tik tok die Videos mit Effekten und Animationen versehen, diese sind Hollywood nah, als Option in verfügbaren und verschiedenen Kategorien ansteuerbar. Haben Sie zu einem Thema, eine Reklame anhand der KI und community Unterstützung erstellt, können Sie diese nun fertigstellen und in das Netzwerk uploaden. Verschiedene Firmen aus den verschiedensten Industrie Zweigen, können sich nun im Netzwerk, zu den Themen einige Inspirationen zu Teil werden lassen und falls eine Reklame Anhang findet, kann die Firma die Ersteller kontaktieren und sich diese Reklame kaufen mit der Option ihre corporate identity zu implementieren und nach Wunsch anpassbar durch den Ersteller verändern lassen zu können. In diesem Netzwerk sollen Kreativität gefördert und Ideen eingebracht werden, um Produkte perfekt und korrekt, letztendlich mit der Reklame zur Schau zu stellen die in diesen Netzwerk erstellt werden konnte.

Nr.1030 ThenView

Sie nutzen das Plugin,, Then“um es auf Internet Texten anzuwenden, das bedeutet, daß Sie das Plugin anklicken und ein Themenbereich als Kreis Auswahl Möglichkeit auftaucht, klicken Sie Ihren Themen Bereich an und,, Then“ sucht im Internet nach den Themen im Internet und durchsucht alle Texte, die zu Ihrem Thema passen könnten, wenn. Ein Text gefunden wurde, kann das Thema soft, medium, hard zusammengefaßt gegliedert werden und der Clou ist, das sie durch die KI technologie von,, Then“passende Bilder generiert zu den Zusammenfassungen bekommen. Diese Bilder können Sie in Ihrem 360 Grad, digitalen Museum,, View“ abspeichern und mit Klick auf die Bilder ihre Informationen sofort aufrufen, die Sie vorher zu Ihrem Thema im Internet zusammengefasst erhalten haben. Sie können mit anderen Usern, Ihre Bilder austauschen, um an neue Informationen zu gelangen oder andere Museen der community Mitglieder besuchen und sich informativ aufklären. Sie können die gesammlten Bilder mit den von anderen Community Mitgliedern verknüpfen und daraus eine Logische Story entwickeln, den die KI hinter den Bildern erkennt den Sinn und die Thematik sowie den content, der zusammen passt und verknüpft mehere Bilder zusammen und vollführt eine logische Geschichte aus informatioen und vergleicht diese in Echtzeit mit aktuellen Informationen im Internet, sowie Nachrichten Diensten, um aktuelle Geschehnisse mit in die Story und den in die informationen, zu implementieren. Sie können per Sprach Befehl im Museum eine Suche beginnen und per Voice in Ihrem Museum nach den gesammlten informationen per voice eine Suche starten und ein Ergebnis erhalten in Form von Bildern, Text Antworten oder Sprachnotizen oder kleine gif Animationen oder Videos.

Nr.1031 HawkFish

Sie müssen versuchen, in diesem Spiel Wasser Eimer aus den Wasserfall, zu füllen und diese zum Teich zu bringen, damit genügend Wasser vorhanden ist, dieses Wasser im Teich wird benötigt, um Fische zu schützen, die raus springen wollen, den wenn wenig Wasser sich im Teich befindet, kann der Adler diese sehen und diese aus der Luft fangen. Versuchen Sie ständig den Teich mit Wasser zu füllen, umso die Fische zu schützen, die nicht gesehen werden wollen, den der Adler jagt diese aus der Luft. Nutzen Sie den Wasserfall und nehmen fangen Sie, aus der Luft kommend unterschiedliche Eimer in individuellen Größen auf, umso mehr Effizienz und Volumen zu bekommen, wenn Sie diese am Wasserfall auftanken. Bringen Sie diese schnellst möglich zum Teich zurück und befüllen Sie, den teich mit den Wasser vom Wasserfall mit ihren gefangenen Eimern. Das Spiel ist gewonnen, wenn Sie den Teich zu einner bestimmten Menge mit Wasser gefüllt haben, sie verlieren das Spiel, wenn der Adler gesteuerte von einem anderen Smartphone Mitspieler ihre kompletten Fisch Bestand aus der Luft gefangen hat. Das Spiel läuft auf Zeit und auf Punkte, jeder Fisch der gefangen wird, so bekommt der andere Mitspieler des Smartphones Punkte, die er einlösen kann, um mehrere Adler gleichzeitig freizuschalten und diese benutzen kann, um mehrere Fische gleichzeitig zu fangen und anzugreifen. Wenn die Zeit abläuft und sie eine bestimmte Menge an Wasser im Teich gefüllt haben und der Adler Spieler nicht alle Fische gefangen hat, so gewinnen sie das Multiplayer Spiel.

Nr.1032 TurnAway

Sie müssen ein digitales Dorf erichten, sie haben dafür eine bestimmte Zeit, um im Dschungel Ihre nötigen Rohstoffe zu sammeln, haben Sie Ihr Dorf errichtet, müssen Sie nun in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone, Soldaten finden und diese ins Spiel integrieren, damit sie ihr Dorf schützen tuen. Seien Sie sie also fündig, in ihrer Nähe oder Umgebung und suchen Sie genau, die Soldaten aus, die Sie ins Spiel integrieren, um ihr Dorf damit, vor einem Angriff, von einem anderen Mitspieler zu schützen. Derweil können Sie auch im Radar sehen welche Dörfer in Ihrer Nähe oder Umgebung zu sehen sind und welche Sie gerade angreifen könnten, dafür benötigen Sie aber eine Kilometer Entfernung Energie, um diese Dörfer zu besuchen und den Angriff zu starten, also gehen Sie mit Ihrem Smartphone und der App und sammeln Sie reale gelaufene Kilometer, um diese für den Angriff auf andere Dörfer zu nutzen, dazu müssen Sie berücksichtigen, dass sie auch zurück kehren müssen mit ihren Soldaten, kalkulieren sie also dementsprechend gut und genau. Beschützen sie ihr Dorf und starten sie Angriffe auf andere Dörfer anhand des Dorf Radars und gewinnen sie mit ihren Soldaten das battle, um Dörfer einzunehmen oder Rohstoffe oder Geldeinheiten zu gewinnen, um ihr Dorf damit, nach der Rückkehr zu stabilisieren. Schaffen Sie die Rückkehr nach dem. Angriff nicht kit Ihren Soldaten, dann verschwinden diese, in die reale Welt wieder zurück und sind am individuellen Standort neu aufzunehmen und müssen neu gefunden und ins Spiel integriert werden.

Nr.1033 Ayklos

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, mit dem Spieler namens,, Akylos“ in bester Monopoly Manier, auf die richtigen Felder zu kommen, um eine Beschleunigung des Charakters zu erhalten, mit jedem Würfel Wurf, setzen sie ihn in Bewegung, das bedeutet, dass sie den Spieler steuern, wenn sie zum Beispiel, eine 6 gewürfelt haben und bringen ihn 6 Felder auf dem Spiel Brett voran, jedes Feld hat eine bestimmte Anzahl an Geschwindigkeiten und ist mit Zufall der Würfel anzusehen. Außerdem sind spezielle Felder mit Feinden bestückt, sie müssen daher auf Waffen und Munitiosns Felder gelangen, um sich gegen diese Feind Felder zu behaupten. Sonst springen sie mehrere Felder zurück oder verringern ihre Geschwindigkeit, zudem müssen sie über das Spiel Brett als schnellster, die Runde per Würfel Wurf durchlaufen, um einen Geschwindigkeits Bonus am Ende des Spiel Brett‘s zu erhalten. Ziel ist es eine vorgegebene Kilometer Länge mit ihren digitalen Spiele zu erreichen und nicht gegen die Feinde mit ihrer Energie zu verlieren, sonst gilt das Spiel als gescheitert. An diesem Spiel nehmen bis zu 6 Spieler teil und versuchen die vorgegebenen Kilometer, also die als Runden Meter gerechent werden zu erlangen. Seien Sie also schneller als Ihre Kontrahenten und werden erhöhen Sie durch Glück und Zufall oder gezielte Feind Vernichtung höhere Geschwindigkeiten für Ihren eigenen Spieler in diesem Runden basierenden digitalen Spiel Brett Spiel. Es gibt auch spezielle Bonus Felder die Ihnen helfen Ihre Fähigkeiten zu steigern, um Ihren Spieler zu optimieren, um gegen die Feinde, falls sie auf die Feind Felder gelangen, besser in den Kampf treten können. Außerdem sind Bonus Felder vorhanden, die ihre Geschwindigkeit erhöhen oder auch schmälern können oder sie mehrere Felder nach vorne oder zurück ziehen können. Die vorgegebene Strecke wird per Zufala Drehkarussel am Anfang des Spiels ermittelt und danach richtet sich die Spieler Gemeinschaft. Versuchen Sie, also der schnellste Spieler am Digitalen Spiel Brett zu sein, um neue Spiel Bretter freizuschalten oder sich online gegen andere Spieler zu konkurrieren.

Nr.1034 RahRing

Der digitale Ring namens,, Rah“ befindet sich noch in der Entwicklung, aber kann als Ersatz für dze herkömmliche Fernbedienung genutzt werden, das bedeutet sue steuern ihn per Finger Gyroskop und Sensorik, um die Sender umzuschalten, das geht wenn sue ihren Finger nach oben, fürs weiter schalten und nach unten, fürs zurück schalten und per soft, medium touch auf den ring durch due Sender zufällig schalten. Außerdem hat der Ring Bluetooth und kann das System des Fernsehers steuern und mit der Sensorik im Fernseher System navigieren. Dazu können sie auch, wenn der Fernseher eine digitale Aufnahme Funktion bietet, kurze Aufnahmen vom Sender machen und diese auf den Ring übertragen und in ihn abspeichern, wenn sue zum Beispiel, bei einen Freund sind, können sie dann, diese digitale Aufnnahne vom Ring, auf seinen Fernseher übertragen und es anzeigen lassen. Zudem nimmt der Ring Gesundheitliche Daten auf, due dann auf dem Fernseher gestreamt werden können, um sich zu vergewissern, wie es um ihre Gesundheit momentan stehen tut. Diese Daten können dann per Fernseher, den Arzt per screen zugeschickt werden, um eine Anlayse dadurch durchführen zu können. Zudem bietet der Ring+ eineb eingebauten Beamer Funktion, um Multimedia Daten, die auf ihn gespeicherten werden, auf Screens zu bringen und wiederzugeben. Als Mikrofon dient er auch und kann als Sprach Befehl Funktionist den Fernseher steuern oder als normales Mikrofon benutzt werden. Zudem können die Sprachen mit den Ring erlernen, das bedeutet, dass sie ein Wort in den Ring hineinsprechen und dieser das Wort per Mikrofon übersetzen kann oder er es auf den Fernseher, übersetzt anzeigt, sie können außerdem die voice Nachrichten kurzerhand aufnehmen und sich per Ring heraus sprechen lassen. Die Voodoo Funktion dient zur Visuellen Darstellung einer Projektion mit der Sie, also wenn die angerufen werden, visuell angezeigt wird und dann kommunizieren können und die Person als visuelle Darstellung sehen, um mit ihr Kontakt alias video Anruf, zu treten.

Nr.1035 Abruzel

in dieser App, Abruzel, führt man eine digitale Bäckerei, im kurzem Worte, man stellt sich die Backwaren online zusammen, anhand von einer Weltkarte, wo sie sich Orte, dieser Welt aussuchen und die Zutaten aus dieser Regionen, als Emojis getarnt aussuchen und in den jeweiligen Teig, der auch aus verschiedenen Regionen kommt, dazugeben. Zum Beispiel kreieren wir hier, wir, ein Körner Brötchen, mit dem Teig aus Deutschland und den Zusatz Zutaten aus Polen und den Körner aus der Ukraine. Haben Sie dieses zusammengestellt, so können Sie das ihrer realen Bäckerei im realen Leben der,, Abruzel Bäckerei“ als Bestellung weiterreichen und es am gewünschten Tag noch frisch abholen oder sich einen anderen Termin geben für die Abholung geben lassen. Außerdem können Sie in der Community Funktion live mit anderen Usern dieser App, in Echtzeit Backwaren live nach dem oben genannten Prinzip, zusammenstellen und per Feedback, nach dem Konsum, ihre Rezension, in der App für diese Zusammenstellung abgeben, um so eine Skala und Richtwerte für andere Konsumenten des Geschmacks, zu deklarieren. Zudem können Sie verschiedene Backwaren aus aller Welt, selbst kreieren und sich diese einfach nach Hause liefern lassen und diese genießen, dazu werden Ihnen auch die passenden Beilagen, wie Käse, Butter oder Salami, für die Backwaren angeboten, die Sie dazu bestellen können.

Nr.1036 Fudgeng

In diesem prignanten Fussball Manager wählen, per Zufall gesuchte Community Mitglieder der App, aus einer Wekt Mappe, aus verschiedenen Regionen ihre Mannschafts Spieler zusammen, zu einer Einheit, die Mannschaft besteht aus 6 Spielern und jeder Spieler besitzt eine Fähigkeit die besser ist, als die des anderen, bedingt ausgewählt aus seiner Region, im Gegenzug wählt, dass andere Community Team auch seine Mannschaft zusammen. Haben beide teams ihre Mannschaften nach Ablauf der kurz andauernden Zeit, gewählt, so startet das comic hafte Fussball Spiel im Battle Modus. Das besondere ist das mach jedem Tor eine Fähigkeit des Spielers abgenommen und zu seinen gunsten, genutzt werden kann, dies erschwert den Gegner immer wieder den gesamten Spiel Fussball Verlauf. Außerdem bekommen die nach mehreren Toren einen Spieler vom Gegner übergeben oder andres gedacht das Team erhält einen zusätzlichen Spieler vom gegnerischen Team für eine kurze Dauer zu seiner Mannschaft. Ziel ist es das comichafte Fussball Spiel nach Ablauf der Zeit mit den meisten Tore zu gewinnen und andere in Echtzeit angebotenen Teams aus drr online Rangliste herauszufordern und diese zu besiegen. Am Ende des Monats, wenn die ersten 3 Sieger feststehen und die meisten Siehe gesammelt haben, bekommen diese Teams einen QR Einkaufs Gutschein für Ihren Lebensmittel Markt in Ihrer Nähe oder Umgebung zur Einlösung für einen gratis Einkauf. Das besondere beim Kauf ist, Sie müssen im realen Leben, auf eine geforderte Zeit, versuchen so viele Produkte, in Ihrem Einkaufswagen zu geben und zur Kasse in der geforderten Zeit, diese scannen lassen, um diese kostenlos zu erhalten.

Nr.1037 SuperFang

Sie müssen, nur mit einer magischen Taschenlampe, als Werkzeug, im dunklem Labyrinth Level Design, verschiedene versteckte Hasen in unterschiedlichen Größen und Farben aufsuchen, diese Hasen, mit der magischen Taschenlampe individuell in richtiger Farbe erleuchten und mit einem digitalen Netz, gespielt wie eine Spatzenschleuder gespannt, diese einfangen, für jeden gefangenen Hasen, bekommen sie natürlich Punkte, haben sie genügend Punkte gesammelt, so aktivieren sie die Funktion jetzt diese Hasen in einer neuen Maske angezeigt, im dunklem Level Design zu verstecken, denn wenn sie das gemacht haben, kann nun auf einen anderen Smartphone versucht werden, das obige Prinzip nach zu spielen, es geht so weiter bis mehrere Spieler aktiviert werden und das Spiel zu einem Team massive Multiplayer Spiel wird. Ziel ist es mit anderen Usern des Spiels sich zu einem Team zu verknüpfen und andere gebildete teams nach Punkten zu schlagen.

Nr.1038 VollesRohr

Nr. 1 Um das Spiel zu aktivieren und die Strecke für diesen Racer freizuschalten, müssen die eine sehr schnelle in alle Richtungen auf dem Display laufende Maus mit einem digitalen per Finger gesteuerten digitalen Rohr einfangen. Haben Sie das geschafft so startet die Strecke, die nach dem zuvor gespielten Rhythmus der Wege, in Bezug auf das einfangen der Maus, eine Strecken System eines Rohrsystems generiert. Sie starten das Spiel per push und versuchen in den Röhren System der Strecke farbliche geforderte Flächen, mit ihrem Ball anzufahren, umso eine höhere Geschwindigkeit Stufe zu erhalten. Das Spiel läuft auf Zeit, versuchen Sie die Strecke in der geforderten Zeit abzufahren und die Maus einzuholen, die mit Vorsprung gestartet ist. Nachdem Sie die Maus eingeholt haben und das Ziel erreicht haben, dürfen nun andere Spieler dieses Spiels für die Strecken generieren und sie im ghost Time Modus, auf ihrer oder derer Strecke herausfordern. Die besten Ranglisten Spieler erhalten zusätzliche neue Bälle mit speziellen Funktionen und Fähigkeiten, um die erschwerten Hindernisse und Barrieren in Zukunft, im Spiel zu umgehen. Geben Sie Gas und werden Sie Strecken bester im Multiplayer Modus, wo Sie gegen die besten Ranglisten Spieler der Region im Battle Modus antreten, um der beste Spieler zu des Spiels VollesRohr zu werden. Als Geschenk erhalten Sie als bester Spieler, ein mit Autogramm, signierten individuellen ausgesuchten Ball, von Ihrem Lieblingskünstlern des sports oder entertainment Szene, nach Hause geschickt.

Nr.1039 Zauberlehrling

Sie müssen mit einen digitalen Charakter, namens,, SourceKid“ wie Sie es kennen, die Zahlen Matrix die sich ständig wandelt in die richtigen geforderten mathematischen Ergebnisse führen, die auf der Anzeigetafel gesucht werden. Das bedeutet, das Sie die Zahlen Reihen ansehen und die Nummern plus einen mathematischen Zeichen ob Addition, subbtraktion, Multiplikation, Division per soft, medium oder hard Touch als Auswahl Kreis, aktivieren und die Nummer mit einer anderen Nummer verbinden, um die geforderte Lösung als Ergebnis auf der Anzeigen Tafel, zu erreichen, um die Matrix zu schmälern und in ihre Zahlen Reihen zu kürzen, das Spiel kann im Multiplayer gespielt werden, bis zu 3 Spieler gleichzeitig können Zahlen bzw. Nummern mathematisch mit touch verknüpfen um die auftauchenden Zahlen Reihen verschwinden lassen zu können. Ziel ist es gemeinsam oder alleine die Matrix schnell aus dem Display verschwinden zu lassen, den das Spiel läuft auf eine gewisse Zeit ab. Pro korrekter Lösung erhalten Sie Zeitpunkte Plus oder minus, wenn Sie die Lösung falsch touchen oder definieren.

Nr.1040 Sorcerer

Bei jedem Screenshot auf dem neuem Smartphone der Zukunft und dessen Weiterleitung werden in Zukunft dem Bild wichtige Informationen durch KI Internet such Integration, dazu angehängt, sei es zum Beispiel über die Person im Bild, Info über das Produkt, Umgebung Informationen, und viele weitere Infos die in Ihrem Messenger dazu gehängt werden und in Themen Bereichen in Bezug auf die Wichtigkeit gegliedert unter dem Bild per plus Knopf im jeweiligen Messenger angezeigt werden können. Erhalten Sie ein Screenshot Bild, so klicken Sie in Ihrem Messenger auf das plus icon im Bild und sehen sich die wichtigsten informativen Informationen zum Bild an, sie können nun diese Informationen in ihrem Messenger abspeichern oder auch an eine Datenbank senden bzw. ihre freu de über diese Infos informieren. In der Datenbank werden nun viele Informationen zu Screenshot Bilder gesammelt und stehen mit dem Plugin screensearch zur Suche zur Verfügung. Das Plugin von sorcerer vergleicht such Begriffe im Internet und deren der Datenbank und gibt ihn so alternative Informationen zu Ihrem such Begriff als Kategorie mit Themen Sammlung in einem digitalen Magazin zur Schau. Das Magazin kann mit Usern von sorcerer getauscht und erweitert werden sowie auf Fernseher gestreamt werden.

Nr.1041 Obelix

Auf dem Display des Smartphones sehen Sie mehrere Obelisken, jeder Obelisk ist ein User des Netzwerks Obelix und der App, klicken Sie auf mehrere Obelisken und sie werden aufgefordert in die Gesichts Kamera zu schauen, in Echtzeit sind die angeklickten Obelisken die, die User der App darstellen sollen, dazu aufgefordert, dass gleiche in der gleichen Zeit zu tun. Das bedeutet das simultan und parallel mehrere Personen Gesichter in der App Obelix abgescannt werden und mithilfe der KI diese Gesichter in Verbindung gebracht werden, um ein neues digitales Gesicht zu kreieren. Auf diesem Gesicht tauchen nun Vectorpunkte auf, 49 an der Zahl gezählt, diese werden nun durch andere User aus dem Netzwerk angesehen und können live verzerrt werden, um wiederum ein neues Gesicht zu kreieren Außerdem können Zahlen an die Vectorpunkte Stellen gesetzt werden, diese handeln dabei sich um Lotto Zahlen 6 aus 49.Dieses digitake kreierte Gesicht können Sie zu Halloween und Fasching oder anderen Anlässen als Maske und die dazugehörige Auswahl an Kleidung, sich bestellen und Freude an Ihrem Fest mit anderen Usern aus dem Netzwerk von Obelix teilhaben,wenn Sie mithilfe des Netzwerks im Lotto Glück und gewinnen.

Nr.1042 Ginzengh

Sie müssen versuchen durch eine Computer durch KI unterstützte Technologie versuchen die Sennen und Adern Ihres Körpers zu durchleuchten und in ein 3D Modell zu übertragen. Wenn das möglich ist und die das 3D Modell erwirtschaften könnten, dann können sie chemische Verbindungen an den Sennen und Adern simulieren, um auf neue Kettenreaktionen theoretisch zu gelangen. Haben sie mögliche und individuelle chemische Kettenreaktionen ermöglicht, untersuchen sie diese in einem 3D Mikroskop und ziehen eine Schluss Folgerung daraus und entnehmen die nützlichen Informationen, um zum Beispiel die Ginseng Pflanze chemisch mit einem neuem Molekül zu unterstützen, was auf sie passend zugeschnitten ist und daraus sie eine Pflanze Ginseng+ gründen und aus ihr Bio medizinische Extrakte extrahieren, die in flüssig Form und Tabletten form, für sie optimiert auf ihren Körper zugeschnitten sind. Das Ziel ist die Ginseng Pflanze zu optimieren und andere Bio medizinische Pflanzen der Natur zu optimieren, um daraus freundliche und für ihr Wohlbefinden nützliche Medikamente in Zukunft, zu entwickeln.

Nr.1043 Pokorn

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, ein Huhn zu steuern dessen Aufgabe ist, verschiedene individuelle Flächen abzulaufen, die aufleuchten auf dem Display ihres Smartphones. Auf jeder farbigen Fläche liegen unterschiedliche Körner verstreut herum, sammeln sie auf jeder Fläche die zuerst kleinen, mittleren und großen Körner auf, um danach, mit den Huhn, ein Ei auf dieser Fläche zu legen, dieses Ei muss nun durch einen anderen Spieler, der einen Wolf Steuert von der Fläche aufgesammelt werden, bis die Zeit abläuft und das Ei explodiert und die farbige Fläche den Huhn zugeschrieben wird. Der Wolf muss vorher Energie Icons sammeln, um sich schneller in Bewegung zu setzen, wenn der Wolf tatsächlich an dem Ei dran ist, dann muss der andere Spieler im richtigem Zeitpunkt, das Ei aufressen, bis es explodiert, frisst der Wolf das Ei, dann färbt sich die Fläche für den Wolf. Ziel ist in diesem Spiel, die meisten farbigen Flächen für sich zu aktivieren, um am Ende der gesamten Zeit oder Flächen Verhältnisses, als Sieger das Spiel zu verlassen und auf neue Mitspieler zu warten.

Nr.1044 ShotAhoi

Sie müssen in diesem Spiel, aus der Ego Perspektive gesehen mit einer Shoutgun und bewaffnet mit unterschiedliche Größen und Formen sowie Farben von Bällen, in individuelle, unterschiedliche bewegliche Rojre treffen, treffen Sie einen Ball oder mehrere Bälle in die verschiedenen beweglichen Rohr Systeme, dann tauchen auf einem andern Bildschirm des Zusatz Spielers, die Bälle aus unterschiedlichen Richtungen des Displays auf, nun muss der andere Spieler diese Bälle in die richtigen Richtungen des Displays in blanko Felder ziehen bzw. Swypen, um das Display von den ankommenden Bällen zu befreien, Ziel ist, das der erste Spieler, alle Bälle in die Rohre treffen tut und sein Team Kollege, alle ankommenden Bälle, aus dem Smartphone Display lösen tut, dafür gibt es Punkte, je mehr Punkte sie erreichen und eine bestimmte Punktzahl erspielt wird, bekommen sie die Chance gegen die anderen Online Usern des Netzwerks im Team battle Modus anzutreten, um sich zu duellieren u d neue Levels freizuschalten.

Nr.1045 BrighterDays

Sie klicken in der App auf ein aktuelles Temperatur icon, es taucht ein digitaler Auswahl Kreis mit ca. 8 Wörtern auf, passend zur Temperatur sind diese Wörter dafür gedacht im Internet nach multimedialen Sachen zu suchen, die ihr Wohlbefinden steigern können und sie besser denken lasen sollen, falls sie diese multimedialen Dinge in Betracht ziehen sich anzusehen, sei, es Videos, Texte, Bilder, Musik, Beiträge von sozialen Netzwerken und Webseiten. Diese multimedialen Dinge werden passend auf sie zugeschnitten und sie erhalten nach Konsum, eine besseres Wohlgefühl, um in den Tag zu starten oder während Sie die App nutzen in Echtzeit auf den aktuellen Stand der heutigen Informationen zu bleiben. Dazu werden ihnen Essens Vorschläge zugewiesen und ihnen gezeigt, wann und welches Essen Sie zur richtigen Temperatur konsumieren sollten plus die Möglichkeit sich daran zu halten und im Netzwerk der App, nach Feedback zu suchen und dieses gemeinsam zu vergleichen und es in realen Situationen ausüben zu können. Die Rezensionen sind mit einer Skala von Usern in der App einsehbar und daruas kann ihr individueller Temperatur Info Kreis, um neue Wörter ergänzt werden, die zur ihren Informations Konsum heute, morgen oder auf die richtige Zeit passen könnten. Täglich und in Echtzeit ändert sich die naturele Temperatur und sie erhalten, neue Kreis Auswahl Wörter, um im Internet ihren Bedarf an Wohlbefindungs Konsum von informatioen zu erhalten und auf den neusten Stand zu bleiben. Wählen Sie eins der 8 vorgeschlagenen Wörter im Kreis Auswahl Verfahren nach dem Klick auf das temperaturen icon und sie werden zur nächsten optimierten Maske weitergeleitet, wo sie ihre multimedialen Inhalt finden, der sie zu ihrem Zeitpunkt auf Trab bringt und informativ in Zukunft unterstützen wird. Täuschen Sie die Maske mit anderen Usern aus den Netzwerk aus und betrachten Sie andere such Masken, um ein neues Szenario an Informationen sich darstellen lassen zu können.

Nr.1046 Trizoplin

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, von einen digitalen Trampolin, einen Sprung auf das nächst gelegende zu vollführen, um im nächsten Schritt wieder auf eins zu hüpfen, sie müssen eine bestimmte Höhe und Geschwindigkeit erst erreichen, um auf das nächste Trampolin zu landen und dort fortan weiter zu hüpfen, Ziel ist eine bestimmte Strecke und Anzahl an Trampolins zu meistern, während sie in der Luft auf nächste Trampolin hüpfen sind Höhen Stangen in der Luft installiert, die Sie daran hindern auf nächste zu kommen, achten Sie auf Ihre exakte Höhe und hüpfen Sie im richtigem Zeitpunkt ab und lenken Sie den Charakter den Sie zuvor erstellt haben, in der Luft, auf den richtigen Weg, zum nächsten Trampolin, außerdem müssen Sie darauf achten was die eine Trampolin Farbe Sie landen, den sie individuellen Farben geben Ihnen bestimmte Fähigkeiten zum Beispiel einen längeren Sprung, eine bessere Sprungkraft oder Zeit versetzte lenken des Charakters. Erreichen Sie die geforderte Anzahl an Trampolins und zudem die geforderte Strecke in Kilometern, um ins nächste Level zu gelangen oder sich im Battle Modus mit anderen Usern aus dem Spiel zu battlen, um zu sehen wär der bessere Hüpfer in diesem Spiel sein wird in Zukunft.

Nr.1047 PreisBaron

In dieser App, wünscht sich das gesamte Volk je nach Land genommen, nach Absprache in der PreisBaron Community, ein Produkt zu einem Wunschpreis von den unterschiedlichsten Anbietern aus verschiedenen Ländern und Bereichen der Industrien auf den Markt zu positionieren. Mit Loyalität und Respekt zum Volk setzen die Unternehmen, dieses Produkt auf den Markt zum Wunschpreis in der App PreisBaron für eine kurze Zeit zum Verkauf an. Der Angebotspreis wird anhand gesammelter Kilometer des Volkes je nach Land spezifisch kalkuliert, das bedeutet, wenn das Volk an dieser App teilnehmen möchte, muss es einen Beweis bringen, wieviel Kilometer es gesamt in einem gelaufenen, zum Beispiel Monat erreicht hat. Je nach Land varriert der Preis, den die Unternehmen schauen, wie sich die Bewegung des Volkes zum Preis sich kalkulieren lassen tut. Es ist im kurzem Sinne, auch ein Wettbewerb Spiel auf der ganzen Welt wo geschaut wird, welches Volk sich am meisten beteiligen tut sich in Bewegung zu setzen, gemessen werden die Daten anhand von der App, also gelaufene reale Kilometer mit ihrem eigenen Smartphone oder Smartwatch Gerät. Der Preis des Wunsch Produktes fällt rapide, wenn ein Volk gegen ein anderes antreten tut, gewinnt zum Beispiel Deutschland gegen Polen den Wettbewerb der zu laufenden pro Person gemessenen Kilometer, so erhält Deutschland das Wunsch Produkt zum gewünschten Preis zum Kauf angeboten, soweit die Zeit des Angebotes abläuft.

Nr.1048 BorderHole

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen mit ihren Spieler Ihren Gegner auf dessen Smartphone Display, mit ihrem Spiel zur Weiss Glut zu bringen, das geschieht indem Sie die verschiedenen Ecken Ihres Displays mit soft, medium, hard touch antouchen, zufolge von dessen tauchen beim Gegenüber auf seinem Bildschirm aus den Ecken des Displays kleine, mittlere und große Bälle auf, diese muss der Gegenspieler versuchen mit Swype in Lochungen zu verwandeln, er swypt die verschiedenen Bälle an und zieht diese in die auftauchenden Lochungen, die plötzlich auf seinem Bildschirm auftauchen, pro getroffenen Ball in der Lochung, taucht wiederum ein Ball beim ersten Spieler auf, dieser muss den Ball in die richtigen geforderten Richtungen des Displays heraus befördern, also mit touch und Swype Funktion. Ziel ist es alle Bälle bei beiden Spielern verschwinden zu lassen und das Display freizuräumen. Pro falsch gesetzten Ball, also beim Gegner in die Lochung und beim ersten Spieler in die Richtung des Displays, werden Zeitpunkte abgezogen und es tauchen zusätzliche Bälle auf dessen Displays auf, die wiederum stören und das Spiel immens in Zukunft erschweren lassen.

Nr.1049 Bittersweet

Sie müssen, in dieser Dating App, versuchen ein Single kennen zu lernen, sie müssen dafür zuerst das Love Radar freischalten, der ihnen die Singles aus der Nähe und Umgebung anzeigt. Um den Love Radar freischalten zu können, müssen Sie eine reale Strecke an Kilometern in der realen Welt abgelegt haben. Haben Sie ihn freigeschaltet, so tauchen Singles im Love Radar mit einem Kreis Symbol und Ihrem Gesicht auf, jeder dieser Singles hat, um eine Kommunikation zu ihm aufzubauen eine gewisse Blockade gesetzt, erst wenn sie die Blockade deaktivieren, können Sie mit ihm in Kommunikation treten. In der Blockade handelt es sich um individuelle vom Singles gesetzten Strecken und Kilometer Angaben, die zuerst in der realen Welt abgelaufen werden müssen, um die Blockade zum Single zu deaktivieren. Haben sie sich, einen Single ausgesucht, der Ihnen gefällt, so müssen Sie erst die Blockade deaktivieren, um mit ihm Kontakt zu treten. Ist die Blockade deaktiviert können Sie eine kurze 140 Zeilen Message senden, um weiter mit den Single multimedial, zu kommunizieren, müssen Sie digitale Herzen, die vom single in der digitalen Mappe versteckt wurde, mit ihrem Smartphone in der realen Welt, finden und in die App integrieren und den Single als Beweis zusenden, um weiter Kommunikations Kanäle freizuschalten, damit eine Kommunikation zu ihm enstehen kann. Die Herzen, sind nur für eine bestimmte Dauer vom Single versteckt worden, also nutzen sie ihre Zeit und gehen sie auf die zeitliche Suche. Haben sie als Beweis den Single die Herzen zugesendet, kann nun auch die multimediale Kommunikation beginnen, also mit den Austausch von Bildern, Texten und Videos. Die Jagd nach den digitalen Herzen, kann als Wett Funktion, von anderen Spielern, aus der Dating App genutzt werden, falls sie es zum Beispiel, schaffen die verstecken, digitalen Herzen in der geforderten Zeit zu sammeln, dann verliert der jenige der draf gewettet hat, das sie es nicht schaffen und verliert seinen Wetteinsatz und damit sein Geld, was er eingesetzt hat. Die Qouten werden individuell durch die Dating App erstellt und die Wett Einsätze persönlich durch die Spieler der Dating App

Nr.1050 HandJob

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mehrere digitale Handflächen in unterschiedlichen Formen und Grössen, auf dem Smartphone Display zueinander in gleicher Form und Größe touchen, haben sie eine Handfläche zusammen gesetzt, die gleich aussieht, dann erscheint eine neue Maske im Display und sie müssen nun mit der Handfläche versuchen eine gespielte Klavier Situation eines Songs nachzuahmen, das bedeutet, auf dem digitalen Klavier tauchen Klavier Steine auf, die Sie mit soft, medium und Hard Touch bedienen müssen und den richtigen Sound mit dem Druck der Handfläche zu setzen und den Song komplett korrekt zu spielen. Haben Sie den Song komplettiert, wählen Sie nun eine neue Handfläche aus und erhalten eine neue Aufgabe, nämlich ein neues Lied nachzuahmen, versuchen Sie in der anlaufenden Zeit, alle Lieder mit den individuellen Handflächen nachzuahmen, um ins nächste Level zu gelangen oder battlen, sie sich mit einem anderen Online Mitspieler, um die meisten Punkte zu erlangen.

Nr.1051 ZamWalle

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, ein Brücken Wall zu errichten, um gegnerische Feinde von Ihrem Dorf zurück zu halten. Sie fangen mit einem normalen Brücken Wall an und positionieren Ihre Verteidigungs Anlagen auf diesem Brücken Wall, die ihn zum Anfang des Spiels zur Verfügung stehen. Jede Verteidigungs Anlage hat verschiedene Möglichkeiten die Feinde zurück zu halten und spezielle Waffen an Board. Ihr zu ist es den Brücken Wall so zu schützen, daß dieser nicht in sich zusammenfällt, pro zerstörten Gegner oder Feind bekommen sie individuelle Punkte, mit diesen Punkten können Sie nach der Verteidigung, Ihr Dorf weiter aufbauen und spezielle Gebäude erichten, um individuelle Verteidigungs Anlagen zu erforschen und zu erfinden. Versuchen Sie im defense Modus die Anlagen selbst zu steuern und in der Ego oder Vogel Perspektive zu manövrieren, um die anlaufenden Feinde zum stillstand zu bringen und zu vertreiben. Sie können auch Soldaten vor den Brücken Wall positionieren und eine strategisch setzen, um die nächsten Angriffe zu verteidigen.

Sammeln Sie, nach jedem verteidigtem Angriff Punkte ein, um ihr Dorf weiter mit Militär Techniken auszubauen, um besser Schutz Mechanismen zu entwickeln, denn jeder Angriff des Gegners wird deutlich mächtiger werden. Haben sie letztendlich ihr Dorf komplettiert und die nötigen Gebäude aufgebaut, die sie zum gegen Angriff benötigen, so erschaffen sie nach und nach sich eine Armee, die sie nutzen, um im Angriff Zyklus einen Gegenschlag zu starten. Manövrieren sie Stück für Stück, ihre Armee zur, feindlichem Brücken Wall und dessen Dorf und positionieren sie ihre Armee strategisch so, um einen positiven Angriff zu ermöglichen. Ziel ist es ins gegnerische Dorf einzudringen und die Prinzessin ihres Dorfes zu befreien und sie zurück in ihr Dorf zurück zu bringen. Wenn sie ihre Prinzessin befreit und es geschafft haben, sie auf den Weg nach Hause in ihr Dorf zu bringen, so müssen sie eine Zeit warten bis sie aktiviert wird. Wenn diese Zeit abgelaufen ist, dann erhalten sie eine ausser gewöhnliche Armee zum Angriff gestellt, mit der sie nun in andere Gebiete vordringen können, um andere Prinzessinnen zu befreien und die eroberten Standorte dazu zu benutzen, von dort aus ihre Armee zu erweitern und von der Lage aus, ihre Armee in Ferne Ziele voranzubringen, um neue Brücken Walle anzugreifen und neue Dörfer anzugreifen und die anderen Prinzessinnen zu befreien und diese zurück zur ihren Hauptstand Ort zu bringen. Ziel ist es die geforderten Prinzessinen auf der Landkarte aus den gegnerischen Dörfern zu befreien und zurück zu bringen. Haben sie die geforderten Prinzessinen befreit und zurück gebracht, gilt das Spiel als gewonnen, schaffen sie es nicht in der ablaufenden Zeit, die Prinzessinen zurück zu bringen, dann verlieren sie das Spiel oder wenn ihr Dorf komplett zerstört wird.

Nr.1052 PlantLaws

Sie müssen, im diesem Spiel, versuchen in bester Ego Perspektive Manier, verschiedene Feinde, die im Level versuchen Sie zu zerstören, zurück zu drängen und auch zu vernichten. Sie sind mit neuartigen Pflanzen Waffensystemen bewaffnet und können, jeden speziellen Feind, in eine Blume oder Pflanze, mit ihrer Waffe, durch einen gezielten Treffer verwandeln und diese Pflanze oder Blume als Munition wieder einnehmen und für ihre individuellen Waffen nutzen. Ziel ist es eine gewisse prozentuale Fläche von Gegner zu befreien und dort Checkpoint Hütten für die Zukunft, zu errichten. Ziel ist es die Landkarte von den Mutanten zu säubern und sie zu einem gewissen prozentualen Wert an Fläche einzunehmen. Das spielt läuft auf Zeit und die Mutanten kommen aus jeder Richtung auf sie zu, um speziell Waffen freizuschalten, müssen sie diese, in der realen Welt wiederfinden und ins Spiel importieren, um gewisse Mutanten zu zerstören. Manche Mutanten können nur mit diesen speziellen Funktionen der Waffen, die sie aus der realen Welt gesammelt haben, durch gezielte Treffer und Energie Abnahme, in Pflanzen und Blumen verwandelt werden. Diese Pflanzen können Sie wiederum als Munition, wenn sie gewachsen sind, als Munition wieder einnehmen um ihren Bestand im positiven zu halten. Befreien sie die geforderten Flächen von den Mutanten und lassen sie die Toten in Pflanzen und Blumen gedeihen, um sie später wieder als Munition aufzunehmen. Achten sie darauf, daß diese Pflanzen nicht verwelken, seien sie schnell und erichten sie in den befreiten Flächen Hütten als Checkpoints, um die Pflanzen und Blumen dort aufzubewahren. Haben sie genügend Mutanten getötet und diese in Pflanzen verwandelt, so können sie außerdem, diese gegen Punkte eintauschen, und einen 2 Spieler an der Checkpoint Hütte gegen Tausch der Punkte entwickeln lassen, um die Fläche im switch Schaltung zum anderen Spieler jederzeit schützen zu können.

Nr.1053 ZoNewRok

Sie müssen versuchen, in diesem massive Multiplayer Aufbau Simulation Spiel, die Stadt New York, wieder aufzubauen, das geschieht, wenn alle Mitspieler reale Kilometer oder Miles in der geforderten Zeit in der realen Welt und der geforderten Strecke Ablaufen, je mehr Kilometer durch die Spieler gesammelt werden, desto schneller wächst die Stadt heran. Im Battle Modus versuchen in der USA andere Städte sich auch nach dem Prinzip aufzubauen. Diesmal aber benutzen die Mitspieler die Strecken von anderen Städten, die Sie in ihrer digitalen Laufkarte ablaufen müssen, das bedeutet, die Strecken von Los Angeles werden den New Yorker vorgegeben und die Strecken von den New Yorker Mitspielern den Los Angeles Spielern. Derjenige der seine Stadt im massive walk Spiel, zuerst aufgebaut hat, gewinnt das Battle und bekommt die Stadt als Gewinn Trophäe in seine Trophäen Sammlung. Sie können wiederum mit anderen Hauptstädten der Welt ihre gewonnene Stadt einsetzen. Gewinnen Sie eine prozentuale Städte Mehrheit, so erhalten ausgewählte Spieler kostenlose Flug Tickets für die gewonnen Städte als reale Flüge zur Verfügung gestellt.

Nr.1054 DragonHit

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, versuchen mit einer Spatzenschleuder gewisse, geforderte digitale Gemüse Produkte, in einen Rachen eines Drachens befördern, der Rachen bewegt sich in individuelle Richtungen des Smartphones Displays. Versuchen Sie, die auf der Anzeigetafel gesuchten Gemüse Sorten, erst mit einem digitalen Fang Handschuh zu fangen, diese in die Spatzenschleuder zu integrieren und in den Rachen des Drachen zu schleudern. Pro Treffer generiert der Drache auf einem anderen Smartphone aus den verschiedensten Richtungen des Displays Drachen Eier, die vom anderen Smartphone Spieler zusammen zu einem großen Ei zusammengeführt werden müssen, um einen neuen Drachen auf einen anderen Smartphone zu generieren, ziehen sie so viele Eier wie möglich, damit das große Ei generiert wird und ein neuer Drache daraus schlüpfen kann. Ziel ist es eine Menge Drachen zu generieren Die dann andere Mitspieler des Spiels auf dem Smartphones aktivieren. Ein anderes Ziel der Spieler ist, alle Gemüse Sorten in den Rachen der Drachen zu verwandeln, damit diese vom Display verschwinden und das Spiel beendet wird und ein anderer Drache mit Gemüse Sorten vom anderen Usern aus dem Spiel per Smartphone aktiviert wird, um dort die Gemüse Sorten alle zu verwandeln.

Nr.1055 Starlight

Sie müssen hier, versuchen, in diesem Spiel Licht Linien versuchen mit den Finger Touch Funktion, soft für sanfte , medium für mittlere, hard für große Licht Strahlen und per drag and drop aufzunehmen und zurück auf die Sterne zu senden und bestimmte farbige und in verschiedenen Grössen, Sterne mit den aufgenommenen Licht Strahlen, zu treffen, um Singles auf dem Love Radar zur Kommunikation freizuschalten, haben Sie eine bestimmte individuelle Menge an Sternen getroffen, so erscheinen immer mehr weibliche oder männliche Singles auf dem Love Radar, die Sie dann anklicken können, um mit Ihnen in Kontakt zu treten. Jeder Single hat eine bestimmte Anzahl an Sternen, die Sie vorher treffen müssen, um ihn in ihrer Nähe oder Umgebung auf dem Love Radar freizuschalten zu können. Versuchen Sie außerdem, wenn Sie mit dem single in Kontakt getreten sind im Multiplayer Modus noch mehr Sterne in der ablaufenden Zeit mit den aufgenommen, individuellen Licht Strahlen zu treffen und zum Leuchten zu bringen, schaffen sie die geforderte Menge, so erhalten Sie von der App, also den Spiel Geschenke, zum Beispiel ein kostenlosen restaurant Besuch in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Blumen, die Sie Ihren Single kostenlos nach Hause senden können. Oder andere tolle Geschenke, die dazu führen sich in nähere Verbindung zu setzen und sich näher damit zu kommen.

Nr.1056 RideGhost

Sie müssen in diesem Spiel, versuchen mit einen kleinen Pferd in diesem Automatischen Renn Spiel, versuchen die Zeit von anderen Usern zu schlagen, dafür sammeln sie Emojis auf der Strecke, diese Emojis geben je nach Kategorie den Kleinen Pferd Kraft und lassen ihn während das kleine Pferd Stück für Stück wachsen, sie müssen außerdem Hindernisse und Barrieren überqueren und versuchen alle sämtliche Formen der Emojis aufsammeln, die passend zur Strecke benötigt werden, den die Strecke verändert sich individuell in einen anderen Still, das bedeutet, daß es schlamig, regnerisch, sandig, windig, trocken, usw. Während sie die Strecke durchlaufen werden konnte. Sammeln Sie auf der Strecke, die Fähigkeits Emojis um sich mit ihren, während des Laufes, laufenden, wachsenden Pferd darauf anzupassen und sich mit der Aufnahme der Fähigkeit Emojis zu schützen. In diesem automatic run spiel, gibt es eine vorgegebene Strecke, die in einer vorgegebenen Zeit eines anderen Users geschlagen werden muss, um die Strecke mit einer Flagge auf der Landkarte zu setzen, dies symbolisiert ihre Errungenschaft und ihre Fläche, versuchen sie mehrere Flächen, umzufärben und ihre Flagge auf diesen Flächen, also gelaufenen Strecken in einer bestimmten Zeit, zu setzen. Das kleine Pferd wächst ständig und wird immer schneller, wenn sie die dafür nötigen Kraft Emojis, während des runs aufsammeln, sammeln Sie falsche ein, kann es zur Zurück Bildung des Pferdes führen, also es wird wieder kleiner und langsamer und kann letztendlich die fortlaufendnen schwierigeren und größeren Barrieren und Hindernisse nicht über hüpfen und bleibt so hinter der Zeit des anderen Users des Spiels zurück und sie verlieren den run und ihre markierte Fläche, wo sie ihre Flagge vorher gesetzt hatten. Versuchen sie anhand des digitalen Radars in ihrer Nähe oder Umgebung alle Strecken für sich zu gewinnen und ihrem Gebiet der König des Spiels zu werden, um neue Umgebungen freizuschalten und sich kit anderen Gebieten und Spielern in den Zeit Lauf zu messen.

Nr.1057 DoBildInYou

Sie müssen, in diesem digitalen Spiel, auf das Drehkarussell kicken, danach ein Bild vom Karussell auswählen, es taucht nun ein blanko Bild mit mathematischen Mustern, wie Kreis, Dreiecke, Quadrate, Rechtecke usw. Im Blanko Bild auf, in den mathematischen Formen befinden sich Zahlen, sie müssen nun, nach ihren Interesse und Wohlbefinden, die das blanko Bild anhand der mathematischen Formen, aus den das Blanki Bild besteht, mit verschiedenen und individuellen Farben versuchen, in einer vorgegeben Zeit auszumalen. Die Haptik und die Steuerungs Wege, sowie die Farb philosophie, die mit ihren Finger oder Stift gesteuert wurde, wird von der App, bei jedem User, in eine Datenbank übertragen, aus diesen 3 Funktionen, wird die KI im Programm, die zur Hilfe der Ausmalungen, bedient werden kann, verbessert und lernt ständig durch neue Ausmalungen der blanko Bilder, stetig dazu. Di daraus erlernte KI, wird in Zukunft genutzt, um ein Gesichts Transfomations Modulator für Facebook zu erstellen, mit diesem Modulator kann man eventuell herausfinden, welche Gesichter in Möglichkeit stehen, mit fremden Gesichtern passend eine Freundschaft einzugehen, der Modulator erkennt die Gesichts Züge zu ihrem und findet dabei aus anderen Gesichtern eine korrekte Übereinstimmung zur Gewinnung einer sicheren Kommunikation.

Nr.1058 KatBil

Sie müssen, mit einem virtuellen Auto auf der Autobahn von Katzenfurt zum Beispiel nach Bielsko Biala Stadt auf der Autobahn, sich den Autos anschließen und nähern, die der gleichen Farbe entsprechen, um Geschwindigkeits Energie aufzuladen, versuchen Sie anderen nicht farblichen Autos auszuweichen, nähern sie sich den nicht farblichen Autos so werden Ihnen Energie und Kraft für die Überholung weggenommen. Achten Sie auf Ihre Energie und Kraft Anzeige, die Sie anhand der Annäherung der gleichen und ähnlichen Autos der Farbe, aufgeladen bekommen haben, um die nicht farblichen Autos, zu überholen. An Tankstellen können sie ihre Kraft Anzeige auftanken, den die überholten Autos fressen an ihrer Energie Kraft Anzeige auf der laufenden Autobahn, wie im Beispiel gegliedert und erwähnt wurde. Ziel ist es die vorgegebene Strecke zu erreichen und möglichst viele nicht farbliche Autos zu überholen ohne einen Unfall zu tätigen, dafür erhalten sie Zeitpunkte, diese geben Ihnen weitere Strecken und Informationen zum führen ihres Autos im Radar an.

Nr.1059 Pantoffel

Sie spielen auf dieser Poker Seite, im digitalem Wesen, mit echten Namen der superstars der Szene, die gegen Sie zuerst, in kleinen, dann mittleren und später, großen Einsätzen versuchen zu gewinnen. Die Spieler sind orginal getreu den Stars als digitale Charaktere anzusehen in 3D oder comicartigen 2.785D Grafik Still. Das besondere drann ist, daß sie die Gesichter der Poker Spieler anhand eines Drehkarussells austauschen und einen anderen Spieler der jicht so aussieht per Zufall zuordnen können. Zum Beispiel spielt Bison gegen Tan gegeneinander, während des Spiels wird das Drehkarussel bedient per Zufall Zeit, im Drehkarussel sind die anderen Gesichter der anderen Poker Spieler integriert, nachdem Dreh wird nun ihnen, also Bison oder Tan, ein neues Gesicht der anderen Spieler zugeordnet und ihres bekommt der, der ihnen seins per Drehkarussel zugeordnet bekommen hat. Das soll mehr für Variation im Spiel bedeuten und die philosophie des Poker Lesens zu jedem Spieler hinbezogen, varrieren und schwieriger gestalten lassen. Nach einer Zeit die abläuft, wird Ihnen Ihr Gesicht wieder zurück gegeben, während dessen spielen sie, also mit einem das per Zufall für Sie per Drehkarussel für eine bestimmte Zeit gewählt worden ist.

Nr.1060 Nimmersat

Sie geben in diesem digitalen Spiel, folgende Anweisungen per Voice, an Ihre 6 individuelle, in verschiedenen Größen und Formen - Satellitenschüsseln, die sich in der Atmosphäre bewegen können, rechts, links, oben, unten diagonal, vertikal als Anweisung, um Kometen und ankommende Asteroiden auszuweichen. Das Ziel ist ankommende Asteroiden und Kometen auszuweichen und sich Stück für Stück den Mond zu nähern, um dort befindliche Feinde mit einem per soft, medium, hard Touch Laserstrahl in verschiedenen Farben, auf die individuellen Feinde zu setzen, die diese Asteroiden und Kometen versuchen auf ihre Satellitenschüsseln zunächst torpedieren, um die Erde letztendlich zu treffen. Das Spiel läuft auf Zeit und sie haben und nutzen die Winde der Atmosphäre, um voran und näher an den Mond zu gelangen siehe Richtungs Anwendungen, oben erwähnt. Kommt ein Asteroid an den Satellitenschüsseln vorbei, so kann er auf die Erde kommen und eine ihrer Städte zerstören, das müssen sie vorher aufhalten. In diesem self, offense Spiel geht es darum die Erde vor den Feinden des Mondes nach diesem Prinzip, zu beschützen. Pro getroffen Feind mit ihrem Laserstrahl, den sie zuvor durch die Bewegung aufgeladen hate, bekommen sie ein Schutzschild für ihre gewählte Stadt, nicht immer können sie einen Asteroiden oder Kometen aufhalten, deshalb versuchen sie soviel Feinde, wie möglich zu treffen, um Schutzschilder, für ihre gewählten Städte zu generieren.

Nr.1061 Karulove

Sie melden sich in dieser Dating App an, Ihr Gesicht erscheint, auf einem der 2 Drehkarussels, auf einem sind Männer und auf den anderen Frauen in den Drehkarussels, sie müssen vorher genügend Kilometer in der realen Welt gelaufen haben, um eine Drehung für ihr Karussell zu aktivieren, wo ihr Gesicht ausgewählt in parallel Modus zum anderem Karussell in Bezug zu einem weiblichen Gegenpart, der auch Kilometer vorher sammeln musste, um ihres, zu aktivieren, damit ein Bezug je nach Kilometer Stärke der Drehung gesehen vonstatten gegen kann. Zum Beispiel, ich drehe mein Karussel und der Gegenpart dreht auch das Karussel, nämlich die App, je nach Lauf Kilometern, aus der realen gesammlten Nähe oder Umgebung, wenn ihr Gesicht männlich, dann stehen bleibt und im anderen ein weibliches, so taucht dann eine Verbindung zwischen den beiden Partner in Verknüpfung auf. Jetzt taucht der Love Radar auf und gibt Ihnen passende Orte, wo sie sich nach der Kommunikation treffen könnten die zu Ihrem Gesichtern passen sollten, um eine unverbindliche reale Kontakt Aufnahme in Zukunft besser, in Zukunft gestalten, zu können. Der Ort ist Ihrem Gesicht per KI ausgesucht und kann aus verschiedenen Möglichkeiten auch am Love Radar nach guter Kommunikation, auch selbst ausgewählt werden. Nehmen Sie zunächst den Vorschlag der KI und testen Sie den Ort und hinterlassen Sie für den Ort, ein Feedback für andere Singles in dem love Radar bzw. App.

Nr.1062 DuckNotch

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, am helichten Tag, auf verschieden Gebieten und Strecken, in ihrer Nähe oder Umgebung, digitale individuelle Enten absetzen, diese müssen wiederum durch andere Spieler in der realen Welt bedingt, nachts, gefunden werden,um das Spiel zu starten, im Spiel werden, die gefundenen Enten dann versucht in Echtzeit, von den Spielern die diese Enten versteckt hatten, mit einer Spatzenschleuder zueinander zu verknüpfen, das bedeutet Sie werden einen mit Gewicht gesetzten individuellen Anker auf eine fliegende Ente auf dem Smartphone Display, mit der digitalen Spatzenschleuder, durch den individuellen Gewichts Anker, schwebt diese Ente, dann anders in der Luft und muss mit Glück, zu einer anderen ente in Berührung gelangen, damit eine Verbindung entsteht und sich, diese beiden digitalen Enten, sich auflösen und Sie dafür Punkte erhalten, sie müssen alle Enten vom Display des Smartphones in Verknüpfung setzen, um das Display von den Enten zu befreien. Indessen setzen am nächsten helichten Tag, neue Spieler, neue Enten an gewissen verschiedenen Stellen in der realen Welt in ihrer Nähe oder Umgebung, diese zum aufsammeln der anderen Spieler, zur Verfügung.

Nr.1063 WaterFlom

Sie müssen auf einer Wasser Rutsche, mit ihrem flummi, als Charakter gespielt, Schwung mit Swype aufnehmen und dann den flummi, mit dem Richtungen, in der Rutsche manövrieren und nicht aus dem Rande herausfallen oder heraus springen, sie tippen außerdem, mit dem wechselnden flummi, der die Farben individuell ändert, auf die Rutsch, richtigen Farb Flächen, um ihn zu beschleunigen und ihm mehr Haftung in der Rutsche zu verleihen. Am Ende muss, der flummi genügend Geschwindigkeit aufgenommen haben, um am Ende der Wasser Rutsche, über den Wasser Pool mit Kreis Ringen zu springen und auf die nächste Wasser Rutsche zu gelangen, um weiter die Strecke zu absolvieren. Versuchen Sie solange wie möglich, den flummi in der Wasser Rutsche zu halten, wenn Sie es nicht mehr schaffen, wird dann individuell, ein anderer Flummi Spieler auf dessen App aktiviert, der ab der Stelle, wo sie es nicht geschafft haben, weiter den flummi versucht durch die, verschiedenen Wasser Rutschen zu führen, bis ein anderer Spieler an einem Checkpoint, weiter mit dem flummi surfen kann. Eine von einem Team gesetzte fremde Länge der Strecke aus einem Land, soll versucht werden gemeistert zu werden, um einen digitalen geld Einsatz zu gewinnen, oder, wenn man das Spiel Duell annimmt, evt. Den Einsatz, zu verlieren. Außerdem müssen die richtigen Noten in der Wasser Rutsche gesammelt werden, die zum Rhythmus des Musik Liedes passen, um Punkte zu sammeln, damit der flummi sich ständig in seinen Farben individuell anpassen und ändern kann. Diese Noten sind verschiedene auf der Wasser Rutsche verteilt, teils, klein, Mittel, oder im Großformat. Zudem müssen die gesammelten Noten in ein Noten System während sue den flummi über den Wasser Pool schleudern, passend per Drag and Drop eingesetzt werden, um ihn eine längere Flug Linie und Höhe zu generieren.

Nr.1064 MlekoMen

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen Milch Flecke mit ihrem Finger zuerst zu definieren, mit soft, medium, touch und Drag and Drop Verfahren legen Sie diese Milch Flecke auf das digitale Smartphone Display ab, versuchen Sie in Echtzeit mit der auftauchenden Kuh und den abgelegten Milch Flecken die Kuh, in dem Grass Labyrinth zu leiten, sie verfügen nur eine begrenztes Volumen an Milch, um diese Milch Flecke die der Kuh als Navigation dienen, herzustellen. Jeder Milch Fleck sieht anders aus und kann die Kuh in individuelle Richtungen anders und zufällig leiten, wenn die nicht den perfekten Richtungs Milch Fleck kreiert haben. Während sie die Milch Flecke setzen folgt die Kuh diesen Objekten und sammelt diese wiederum auf um ihr Volumen wieder an Milch nach zu füllen. Wenn die Kuh ihre Orientierung verliert und gegen eine Barriere läuft oder auf ein Hinderniss zukommt, kann es passieren das sie versucht in Rage zu gelangen, dann läuft sie unkontrolliert im Labyrinth, solange herum, bis die Rage vorüber gehen tut. Ziel ist es, die Kuh aus dem Labyrinth zu führen und ans Ziel, mit der Abgabe der Milch Flecken zu orientieren, Am Ziel angelangt, wird Ihnen die Kuh neue Milch, für das neue Labyrinth schenken, Sie müssen per soft, medium, touch diese digitale Kuh Dann versuchen zu melken, um genügend Milch für das nächste Level zu transportieren. Ziel ist es die Kuh durch die Labyrinthe ins Ziel zu bringen und in der geforderten Zeit, diese Kuh zu retten, den wenn die Zeit abläuft, tauchen Gegner im Labyrinth auf, nämlich Bieber, die Ihnen die Milch Flecken Weg trinken, somit die zielführende wegweisung der Kuh abhanden kommt.

Nr.1065 StarDeMauer

Sie versuchen, in diesem digitalen Basketball-Spiel, mit digitalen Tiere als Charaktere gespielt, den Basketball über eine bewegliche Mauer und dahinter in den Korb zu werfen, die Mauer wird simultan von anderen Spielern aus der App versucht in einem memory puzzle aufgebaut zu werden. Verbindet ein anderer Spieler aus der App ein memory, so wächst die Mauer stetig in alle Richtungen und erschwert somit Ihnen und Ihren tierischen Charakter die Möglichkeit den Basketball hinter due Mauer in den Basketball Korb zu bringen. Treffen Sie den Ball in den Korb, so vermindert sich die Mauer zurück und ein anderer Spieler wird nach dem Treffer auf dem Smartphone aktiviert und muss den Ball versenken. Treffen Sie nicht den Ball in den Korb per Swype Funktion, so wird das memory puzzle einfacher, für den Spieler des memory puzzles werden. Sie müssen also stetig den Ball in den Korb befördern, damit das memory puzzle den anderen Spieler zu schwer wird und er die Mauer nicht komplettisieren kann. Je mehr Treffer Sie erreichen mit den aktiven Spielern desto mehr verschwindet due Mauer zurück und mehr memory puzzles werden für den anderen Mitspieler generiert. Gewonnen ist, das Spiel wenn due Mauer komplett abgebaut und nicht mehr sichtbar zu sehen ist oder sie in einer geforderten Zeit eine genormte und gewünschte, vorgegebene Zahl an Treffern erzielen oder der andere Spieler das memory puzzle soweit baut, dass die Mauer die Wurf Bälle der tierischen Charakter immer wieder blockieren tut.

Nr.1066 BasyActive

Sie versuchen, in diesem digitalen comic haften baseball Spiel, folgendes zu treffen, der Baseball wird auf ihren digitalen Finger geworfen, sie Swypen ihm richtigem Moment, mit soft, medium oder hard Swype den Baseball und versuchen ihn zu treffen, an dem Moment wo der Ball getroffen wurde und landet, wird im gleichem Prinzip ein anderer aktiver Spieler gestartet, der den Baseball mit seinem Finger versucht aus der fallenden Position weiter zu schlagen. Das Team was aus aktiven Spielern, die meiste Strecke zurück liegen könnte, gewinnt gegen das andere Team, das versucht eine längere Strecke im massiven aktiven Multiplayer Spiel gemeinsam zu erreichen. Im Radar werden teams aus ihrer Region und in ihrer Nähe oder Umgebung Spieler dafür angezeigt, due bei diesem Wett Spiel mitspielen wollen. Den der Wettbewerb gilt nur dann als gestartet, wenn beide Teams und die jeweiligen Parteien einen individuellen Geld Einsatz vorher entrichten und darum gegeneinander, um die wette, in diesem genannten Prinzip, auf due längere Strecke bezogen miteinander, spielen. Das jenige Team gewinnt, was due längere Schlag Strecke erwidert hat und erhält den Einsatz vom Gegenüber spielenden Team ausbezahlt. Zudem werden in ihrer Nähe oder Umgebung und in ihrer Region die Flächen markiert mit einer Gewinner Flagge des Teams was gegen die anderen Regionen der teams gewonnen hat. Nach, zum Beispiel einem gespielten Monat, wird der Gewinner derjenige sein, der am meisten Flächen in ihrer Nähe oder Umgebung, sowie Regionen, mit seinem Team in diesem digitalen baseball massive Multiplayer Spiel, erobert hat. Das Spiel, kann später auf Bundesländer und internationale Ebene ausgeweitet werden. Für das gewonnene Geld, werden den Spielern und dessen Teams, Karten für reale Baseball MLB Spiele, zu reduzierten Preisen angeboten, die in der App, die mit den Gewinn des Spiels, gekauft werden können.

Nr.1067 NoteThrow

In diesem, digitalen Basketball-Spiel, in comic haftem Design, müssen Sie, ein Notensystem auf der Anzeigetafel vervollständigen, das bedeutet, daß die mit ihren basketball Charakteren die Tier ähnliche Gesichter aufweisen, von den individuellen Positionen, wo sich darauf, auf dem Feld verschiedenste Noten befinden, diese am Wurf aufgenommen werden müssen, um nach dem geforderten Notensystem die Reihenfolge mit den aufgenommenen Noten, beim Wurf dieses Notensystem zu vervollständigen und daraus wird ein Lied für die Mannschaft gespielt, die das Noten System vervollständigt, damit wird die andere Mannschaft destabilisiert und kann seine Spezial Fähigkeiten, die als Emojis mit speziellen und individuellen Fähigkeiten ausgestattet auf dem Feld zur Verfügung stehen, nicht komplettieren, das bedeutet, daß Sie die Fähigkeiten der speziellen Emojis nicht ausschöpfen können und einen Nachteil im Spiel bekommen. Wiederum muss die gegnerische Mannschaft Ihr Lied komplettieren, um die gegnerische Mannschaft zu destabilisieren. Außerdem werden die Treffer gezählt und, das Team was am meisten Punkte per Treffer am Ende des gespielten Liedes erzielt, gewinnt das conichafte digitale Basketball Spiel in Zukunft.

Nr.1068 Tuned

Sie müssen in diesem, digitalen Musik Spiel folgendes erreichen, sie haben mehrere Tunnel zur Auswahl, in jedem individuellen Tunnel, sind Noten verborgen, diese Noten müssen mit einem Lichtstrahl erfasst werden und wenn diese im den Tunneln aufleuchten, müssen die Noten, an die richtige Position des Lichtstrahls per Drag and Drop Funktion und soft, medium touch, gesetzt werden, damit dieser an der Stelle, fortan weiter geleitet, zum nächsten Tunnel wird. Jede korrekte beigefügte Note auf dem Lichtstrahl, in richtiger Position ergibt ein musikalischen Ton, dieser Ton wird dem nächsten Lichtstrahl vom Checkpoint aus weitergeführt, falls dieser nochmal implementiert wird. Ihr Ziel ist, alle Noten in den Tunneln, mit swype den Lichtstrahl zu steuern und die Noten zu durchleuchten, damit diese erfasst werden und per Drag and Drop auf die Linie der Licht Strahlen aufgezogen werden können,um einen musikalischen Ton zu gewinnen. Stimmt der musikalische Teil mit dem des geforderten überein, so erhalten Sie Punkte, mit diesen Punkten können Sie Ihre Laserwaffe mit Lichtstrahl Munition fördern, um das Spiel zu vollenden.

Nr.1069 Jakamba

Sie müssen, das Wort mit den richtigen Vocalen und Ausdrucksweise,, jakamba“ins Mikrofon aussprechen, um zwei Trommeln zu aktivieren, die man mit den linken und rechten Finger per soft, medium und Hard touch ansteuert, das bedeutet es fliegen Symbole auf sie zu, sie müssen per soft, Quadrate, per medium, Dreiecke und per hard touch Kreise durch das drücken auf die beiden trommeln aktivieren, um diese Symboliken an der Stelle, wenn diese nah genug an den Trommeln sind, durch das individuelle beschriebene touchen, verschwinden zu lassen. Für jedes individuelle in verschiedenen Größen und Farben, anfliegende Symbol muss auch per soft, medium und Hard Touch, die Farbe im richtigen Moment ausgewählt werden und dann losgelassen werden, damit das Nähe anfliegende Symbol in die Trommel digitale aufgesaugt werden kann, dafür erhalten Sie Punkte, die Sie sammeln müssen, um gegen einen online User, der im Splitscreen, auf seinen Smartphone gegen Sie angetreten ist, zu bestehen. Mehrmals müssen Sie das Wort,, jakamba „ ausrufen, damit die Trommel nicht in Transparenz und verschwindend, um sie damit wieder sichtbar zu machen. Ausserdem wechseln die Trommeln die Farben und müssen im korrekten Zeitpunkt parallel zur Farbe des Symbol gedrückt werden, damit diese in die Trommel aufgesaugt werden können. Haben sie die Trommeln mit den Symbolen gefüllt, so schütteln sie das Smartphone und die gefangenen Symbole, tauchen nun, auf einen neuen aktiven Smartphone auf, wo das Spiel installiert ist, zum weiterspielen und für andere User im gleichen Prinzip fortlaufend.

Nr.1069 MovinHead

In dieser App müssen Sie verschiedene Kopf Bewegungen nachahmen, diese werden mit weiblichen Singles geprüft, die auch Kopf Bewegungen nachahmen, passt die Gesichts Struktur zur Kopf Bewegung und verschiedene persönliche Aspekte zur Körper Form im Vergleich zum suchenden Single, startet das Drehkarussel und sucht für Sie nach Dreh Stärke Ihrer Drehung des Karussel matches, die zu diesen Kategorien, wie genannt passen könnten und erreichen ein Match Findung der besonderen Art und Weise, die männliche und weibliche Singles anhand dieses Prinzips zusammen führen könnte. Ist ein Match entstanden wird ein Kommunikations Kanal freigeschaltet und die Kommunikations zwischen den beiden Singles kann per Video, Bilder, Text, Voice auf eine annehmbare Zeit gestartet werden werden, bis diese abläuft und sie mit real gelaufenen Kilometern, weitere Zeit für die Kommunikation freischalten sollten, um die Kommunikation aufrecht zu erhalten.

Nr.1070 Garfeld

Spielen Sie, in diesem Spiel, durch eine digitale geschleuderte, individuelle Katze, auf eine bestimmte Fläche, auf der die Katze landet und eine Fähigkeit auslöst, das bedeutet schleudern Sie per Swype die Katze in Wind Bedingungen in eine rote Fläche, dann hüpft die digitale Katze von der roten Fläche auf die nächste farbige Fläche, landet die Katze auf eine blaue, beschleunigt sie kurz auf die, nächste farbige Fläche, landet sie auf eine gelbe Fläche grebt sie sich unter der Erde zur nächsten farbigen Fläche, landet sie auf grün, dann fliegt die Katze, auf die nächste farbige individuelle Fläche. Versuchen Sie die angezeigten Flächen auf der Anzeigetafel zu befolgen und mit ihrer digitalen Katze, soweit wie möglich zur nächsten farbigen Fläche zu gelangen ohne die Katze mit einem der 3 Swyps Fähigkeiten, Sprung, Beschleunigung, Flug zu aktivieren, bevor sie nicht wissen, on die Katze es auf die nächste farbige Fläche es schafft, ihnen wird eine Anzeigetafel mit Kilometern und vorgegeben Flächen angezeigt, die befolgt werden müssen, um ins nächste Level zu gelangen, schaffen sie es in der vorgegeben Zeit, dann starten sie mit einem neuem Kater ins neue Level Design oder fangen von den letzten Checkpoint an und beginnen das Spiel von dort an und nutzen in brensligen Situationen, die Fähigkeiten wie gerade erwähnt im Spiel an. Ziel ist es alle neuen Level Design zu meistern und alle Kater zu befreien, die in neuen Leveln freigegeben werden, mit ihnen, können sie auch die älteren Levels spielen, um. Mehr Punkte einzusammeln, um Bonus Level freizuschalten und dort neue Kater zu erspielen, die bessere Fähigkeiten besitzen als ihre vorhandenen alten Katzen, die sie im Spiel vorher benutzt hatten.

Nr.1071 ZapMask

Sie müssen, in diesem Spiel anhand der hier beschriebenen entstandenen KI, die durch auf zufällige Blanko mathematische Symbole auf dessen Vectorpunkte angewendet wird, um die Form mit einem Buchstaben und seinen Vectorpunkten zu verbinden, um daraus ein digitales Gesicht zu simulieren, in den jeweiligen Vectorpunkten sind Zahlen integriert und sind in mathematischer Weise, in Verbindung gesetzt. Das bedeutet, daß der Maschinen Code der in diesen individuellen Vectorpunkten gesetzt wird in Funktion gebracht wird, ihr Ziel ist es die farbigen Vectorpunkte der mathematischen Formen in Verbindung zu der jeweiligen Buchstaben die individuell dazu gesetzt zur Verknüpfung gebracht werden, mit soft, medium, touch vom Smartphone Display zu touchen und sie zu aktivieren, diese gelernte Haptik und Finger Aufnahme Steuerung, sowie die Funktionen des Maschinen Codes der jeweiligen Vectorpunkte, dient zur Erstellung der ZapMask KI, die KI wird dazu benutzt, um eine individuelle Maske auf ihr Selfie Gesicht zu setzen, die aus mehreren Auswahl Möglichkeit besteht und sehr viele verschiedene Ansichten zur Schau darstellen kann, diese Maske verändert auf klick des ZapMask Knopfs, ihre Gesichts Struktur und verknüpft dieses veränderte Gesicht mit andern ZapMask Benutzern und ergibt ein optimales Match zur Findung eines männlichen zu einem weiblichen Singles Geschlechts in Zukunft der Dating site ZapMask

Nr.1072 MonsterCafe

Nr. 1 Sie stellen anhand von Emojis in der App ihren eigenen Café Behälter zusammen, melden sie sich mit ihrem persönlichen Daten (Größe, Alter, Gewicht, Augenfarbe, Haarfarbe) und ihrem Gesicht in der Applikation an
Nr.2 Ihr Gesicht wird unten oder in der Mitte des Display angezeigt, nun führen Sie Café Sorten aus der Welt Mappe, per Emojis, die Ihnen zur Auswahl aus einem circle scroller, dienen und das, soeben beschriebene widerspiegeln, in das Gesicht am unterem oder in die Mitte des Displays
Nr. 3 Haben Sie sich für die richtigen Emojis entschieden, so ziehen Sie Ihre genannten Sachen, wie oben beschrieben, per Emojis auf Ihr Gesicht, das Gesicht ergibt einen Effekt und zeigt Ihnen per Gesichtsausdruck, ob diese Zutaten zu Ihrer Person passen, indem es einen Sound oder eine Verzerrung des Gesichtes anzeigt
Nr. 4 Es werden Ihnen Empfehlungen angezeigt, die zu Ihren persönlichen Daten, die Sie abgegebenen haben, passen könnten, so kreieren Sie anhand des Gesichtsausdrucks einen Vorgeschmack auf Ihren speziell, selbst mit Emojis erstellten Café Behälter
Nr. 5 Haben Sie ihren Café Behälter zusammengestellt, so können Sie die Prozedur abspeichern und sich ein Konto anlegen, geben Sie dort Ihre Kontaktdaten ein und klicken Sie letztendlich auf Bestellung, die per Swip(Paypal) bezahlt werden kann, oder bestellen Sie es sich nach Hause und zahlen die Rechnung live vor Ort
Nr. 6 Tauschen Sie Ihre Kreationen mit anderen Usern in der Café Monster App aus, indem Sie Ihr Profil mit Ihrer Zusammenstellung der Emojis per Drag and Drop Auf andere Gesichter, die sich in der App registriert hatten, ziehen und ablegen, die anderen Gesichter müssen nur es annehmen und schon wissen sie über ihre Café Zusammenstellung Bescheid
Nr. 7 Letztendlich treffen sie sich zusammen mit ihren Freunden im Café Monster Restaurant, wo sie ein surface als Bedienelement mit den oben beschrieben Funktionen auch zur Auswahl haben und vor Ort sich ihren Café Behälter selbst zusammen stellen können, sie können auch die fertigen Sachen des Cafés selbst in die Hand nehmen und sich ihn, live vor Ort selbst zusammen setzen

Nr.1073 CafeMonster

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Landes Region, ihre Lieblings Café Bonen, in eine digitale Röstung Café Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Geschmacks Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Café Mischung eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Geschmacks Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Café Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Café Mischung aus der App Café Monster als reale Café Mischung nach Hause als behälter in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause Genießen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Café Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Bohnen, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Café Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Café Monster App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Bohnen Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Nr.1074 Schaluswan

Sie müssen, mit einem digitalen Schwan, versuchen durch Hindernisse, nämlich Schalusinen, die von ihnen per Touch in Echtzeit und in richtiger Reihenfolge und ihm richtigem Zeitpunkt geöffnet werden müssen, damit der Schwan hindurch fliegen kann, zu führen. Der Schwan wird von links nach rechts, oben und unten des Displays gesteuert, es tauchen unterschiedliche Schalusinen Ebenen auf, die zuvor per soft, medium oder hard touch geöffnet werden müssen, damit der digitale Schwan durchfliegen kann, gesteuert wird der Schwan von unten, nach oben, links, rechts durch einen anderen Smartphone Spieler, sie versuchen lediglich die Schalusinen im korrekten Zeitpunkt, zu öffnen, um den Schwan zu gewährleisten, das er durchfliegen kann. Außerdem steuert der Spieler der den Schwan führt ihn, per tap Funktion und muss zudem noch mit dem Schwan fliegende Feinde eliminieren, die sich vor dem Schalusinen befinden, dafür schießt er aus seinen Rachen, die zuvor gesammelten digitalen Äpfel auf die kommenden Feinde und Gegner, die sich unmittelbar, vor in und nach dem Schalusinen befinden. Er muss außerdem digitalen Bomben ausweichen und genügend Flug Energie durch die Aufsammlung von digitalen Insekten zu sich führen, um genügend Kraft zum fliegen zu haben. Sie können auch die Schalusinen per Swype touch weg nach oben oder unten ziehen, um sie zu öffnen, damit der Schwan hindurch fliegen kann. Ziel ist es ins nächste Level zu gelangen und neue Levels mit ihren Team Partner freizuschalten.

Nr.1074 Carpap

In diesem Spiel versuchen, sie mit ihrem realen Auto genügend Fahr Kilometer zu fahren, die in der App registriert wird, um das digitale Rennspiel carpap zu starten, um mit den digitalen Auto, die gleichen Strecken zu vollführen die Sie mit den realen Auto in der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft, abgefahren hatten, sie können die Strecken soweit fahren bis die fahr Kilometer aus der realen Welt zur Neige gehen, versuchen Sie mit ihrem digitalen Auto, ihre Strecken im time Modus zu absolvieren, um eine bestimmte Bestzeit zu setzen. Öffnen Sie das Strecken Radar, um an andere Strecken von anderen Usern der App carpap zu kommen und diese zu befahren, um dessen Zeit besten Runden rekorde zu brechen, in dessen werden ihre digitalisierten Strecken, due sie in der realen Welt abgefahren hatten auch ins Strecken Radar integriert und zum befahren für andere User dieses Spiels bzw. App bereitgestellt. Versuchen Sie due Strecken Rekorde der anderen user im time Modus zu brechen und im Nachhinein ihre eigene persönliche Flagge an dieser Strecke zu setzen, achten sie auf ihre gesammlten, zuvor von der realen Welt gefahrenen fahr Kilometer und brechen sie due Rekorde der User aus ihrer Nähe oder Umgebung oder aus anderen Gebieten im Strecken Radar Auswahl Menü.

Nr.1075 Helligkeit

Sie versuchen, in diesem Spiel einen helicopter durch Passagen, zu manövrieren, der helicopter muss immer eine bestimmte Höhe aufweisen, damit er genügend Raum bekommt, um in der Luft zu bleiben und power Icons einzusammeln, dennoch ist es möglich ihm nach ganz unten und ganz oben zu führen. Gepusht wird der helicopter durch Wind Anlagen, die der Helikopter anfliegen muss, um Schwung zu erhalten, Ziel ist es, mit ihm ganz nach oben, im Level zu kommen und eine bestimmte Höhe zu erlangen, die vorgegeben wird. Indessen sind Feinde und Gegner in der Luft, die Sie daran hindern voranzukommen, der helicopter besitzt eine Energie Anzeige, die ständig mit Energie aufgefüllt werden kann, falls sie die richtigen Energie Balken in der Luft aufsammeln. Je mehr Geschwindigkeit, er durch die verschiedenen farbigen Wind Anlagen bekommt, desto schneller kann er in die Höhe gelangen, außerdem muss er farbige Licht Strahlen aufnehmen, diese nutzt er als Waffen System, um die passenden farbigen in der Luft befindlichen Feinde zu eliminieren. Es gibt auch verschiedene Arten von Wind Anlagen, manche sind klein, Mittel, groß und haben verschiedene Farben, Jede Farbe gibt eine bestimmte Schwung Geschwindigkeit soweit die Größe stimmt. Versuchen Sie in der ablaufenden Zeit, due exakte Höhe mit dem helicopter zu erklimmen und dadurch ins nächste Level zu gelangen.

Nr.1076 Kultra

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, ein digitales mikro Raumschiff, in die Atmosphäre, mithilfe von Jetstreams zu befördern, Zielen sie auf ein fliegenden und in ihrer Nähe oder Umgebung gesehenen Jetstream und erhalten Sie einen Schub nach oben in die Atmosphäre, die Jetstream haben unterschiedliche Farben, Jede Farbe hat individuelle Eigenschaften und Geschwindigkeiten, achten Sie darauf, die zu treffen, die die mit Energie versorgen und ihr Raumschiff aufladen und ihnen Geschwindigkeit geben können. Ziel ist es in die Nähe des Mars zu kommen und dort die feindlichen Truppen mit einem Schuss, aus ihrer Laser Kanone zu vernichten, um mit positiven Treffer, eine transformation ihres Raumschiffs zu erhalten, damit sie in andere Sphären mithilfe von gesehenen Jetstream weiter ins Universum reisen können, um andere Planeten mit ihrem Laserstrahl von Parasiten der Planeten, zu befreien. Ziel ist es die vorgegeben Planeten zu erreichen und die Gegner unschädlich zu machen, treffen sie nicht mit ihrem Laserstrahl die Feinde und werden getroffen, so fallen sie in der Atmosphäre zurück und müssen von der Stelle, wo sie abgefallen sind, wieder die Jetstreams nutzen, um an den besagten Planeten zu gelangen, um dort die Feinde erneut zu versuchen, zu zerstören. Zudem müssen sie an den befreiten Planeten ein Laserstrahl Teleskop positionieren, um Angriffe in Zukunft, von feindlichen Truppen zu verteidigen. Das Spiel switcht in die Verteidigungs Ansicht, falls mehrere Spieler versuchen von anderen Universen ihren Planeten mit ihrem Laserstrahl zu vernichten.

Nr.1077 Junsond

In diesem, digitalen Musik Spiel, versuchen Sie, per jump and run auf den Noten System des Levels zu hüpfen und mit den Druck auf die Noten ein sound zu erzeugen und weiter im Lauf des Levels, in seiner Strecke des Notensystems, gesehen voranzukommen. Das Spiel geht solange, bis sie vom Noten System herunterfallen und Sie keine Noten mehr zum hüpfen mehr treffen, um weiter voran zu kommen. Ziel ist ein komplettes Notensystem durch zu stehen und mit seinen verschiedenen Varianten von Hüpf Einlagen auf den verschiedenen Noten, zu meistern und einen individuellen Sound erzeugen, der ihnen Punkte geben kann, mit den Punkten messen Sie, sich am Monats Ende in der Rangliste mit anderen Usern aus den Spiel und können als erster, eine Schallplatte oder DVD oder CD des interpreten des Notensystens gewinnen.

Nr.1078 GhostUnity

Nr. 1 Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen ein Team aus Geistern mit mehreren aktiven Spielern zu bilden, hat jeder aktive Spieler dieses massive Multiplayer Spiels seinen eigenen Geist kreieren können, dann wird versucht auftauchende Laser Strahlen mit den jeweiligen Geist aufzufangen, due Laserstrahlen tauchen aus allen Richtungen des jeweiligen Displays auf und können, wie folgt aufgesaugt werden, der Geist muss mit swype Funktion, an die Vectorpunkte der farbigen Lichter geführt werden, also an den farbigen Vectorpunkten, aus den der Laserstrahl besteht und muss mit soft, medium, hard je nach Größe der Vectorpunkte, die Vectorpunkte antouchen, damit er diese aufsaugen kann. Der Geist nimmt zum Beispiel einen farbigen gelben Vectorpunkt auf und muss dementsprechend danach, einen nächsten farbigen geben aufnehmen, erst wenn alle gelben aufgesaugt wurden, kann er mit den anderen Farben weitermachen. Haben sie alle farbigen Vectorpunkte mit den Geist aufgesammelt, so zünden sie den Geist mit den aufgesammelten Vectorpunkten und diese tauchen nun auf den Displays von anderen Spielern des aktiven Spiels auf und müssen zu einem Laserstrahl zusammengefügt werden und zurück durchs Displays in alle Richtungen gebracht werden, damit sie auf den Displays der Geister Spieler wieder auftauchen. Derjenige, der das gesamte Display vor den anderen Spielern lösen kann, gewinnt sein in Echtzeit spielendes Spiel und bekommt für sein Team Punkte für die Rangliste. Das Team was am meisten Punkte am Ende der massive Multiplayer Session geholt hat, darf nun andere teams in seiner Region oder Nähe oder Umgebung herausfordern und sogar internationale Duelle gegen andere Spieler trans der Welt führen.

Nr.1079 Zlad TV

Beim,, ZlaD TV“ kann ihr Fernseher Television folgende Funktionen anbieten, er kann Spiele und Programme der Zukunft streamen und bis auf 85 Zoll in 6K Qualität wiedergeben, sie können Spiele von aktuellen Konsolen streamen, sowie Programme aus Windows und Apple Systemen aus der hauseigenen Cloud lizenzierte Programme auf dem Television abspielen und zur Arbeitszeitzwecken nutzen, zudem ist der Television mit ihrem Smartphone in Verbindung und kann auf soziale Netzwerke im Magazin Design zurückgreifen und in neuem Design wiedergeben, passend zur Television TV. Per Voice kann man aktuelle Programme und das System per Voice in Zukunft steuern und mit einem Adapter namens,, Vodoo“ sich die multimedialen Inhalte des Fernsehers im Raum per visueller 3D Ansicht anzeigen lassen und den hauseigenen Messenger damit steuern, um mit Freunden aus sozialen Netzwerken und Webseiten zu kommunizieren. Außerdem bietet der Television TV,, Schaltab „die Funktion eigene Fernseher Programme an Freunde zu teilen und neue empfangen und hat die Möglichkeit einen Kanal zu nutzen, um auf Streaming Seiten zu zugreifen und einzelne bezahlte Filme, die gekauft wurden mit Freunden gegen andere zu tauschen oder den Freunden zu verleihen.

Das System des Fernseher Television TV simuliert auch Retro Spiele und kann durch zusätzliche Adapter wie Mikrofon und Instrumentalen Musik Geräten als Musik Produktions Studio benutzt werden. Einen Beamer Besitz der TV auch und kann per Winkel Einstellung die multimedialen Inhalte an die richtige Wand im richtig eingestellten Winkel wiedergeben. Dazu kann der TV Television, zudem durch eine Kamera, Sie aufzeichnen und somit eine live schaltung zu den genutzten Messengern starten, um per Video Schaltung online durch die online messenger des Smartphones zu gehen. Alle Funktionen des Smartphones, was an den Fernseher angedokt ist, können in groß Format genutzt werden und abgesichert werden, dazu kommen auch visuelle Anwendungen, die hinter dem transparenten Fernseher, sich abspielen und mit ihm interagieren können. Zudem kann per Touch Handschuh und Ring, das System und dessen multimedialen Inhalte, auf der durchsichtigen und transparenten Television Fläche gesteuert und in Zukunft anders visuell angezeigt werden.

Gesichert können die Aufnahmen der Fernseher Programme in der hauseigenen Cloud und diese Cloud kann per Mausklick auf USB Festplatten übertragen werden und uaf anderen Computer Systemen, wie Windows und Apple weiter zur Bearbeitung genutzt werden. Zudem kann die Smartwatch mit den Fernseher interagieren und gesundheitsdaten an den Fernseher übertragen und ein live Video zu Ihrem Arzt per Television TV stattfinden und somit können Tipps live über ihre Gesundheit enteggegen genommen werden. Außerdem kann das,, Zlad TV“ mit KI gestützten System alle Dinge im Internet einfach und sicher, für sie finden und in einem organisierten TV Magazin anzeigen und zum verteilen an andere User dieses Magazin, zur Verfügung stellen. Navigationen des Systems sind iwe in einer 3D Planet Kugel dargestellt und werden per Drag and Drop und zoom in Funktion und touch auf Flächen und zoom in, gesteuert in Zukunft oder visuell mit dem Adapter in 3D vor ihnen mit dem dazugehörigen Handschuh angezeigt und mit dem Handschuh in 3D Steuerung gebracht. Es kann auch die multimedialen Inhalte und das System des Fernsehers auf eine 3D Brille übertragen und von dort aus, es in Zukunft zuhause und von unterwegs, steuern zu können. Außerdem umfasst die Brille, ihre persönlichen unterwegs gesammlten Daten aus der Umwelt, die sie aufzeichnen in das TV Television zu implementieren und von dort aus zu bearbeiten und Daten aus dem Internet in die Brille durch den Fernseher zu übermitteln.

Nr.1080 HabDichLieb

In diesem Waren Laden der Zukunft,, HabDichLieb“dürfen Sie digital, auf das Produkt Spektrum, einer Welt Mappe zugreifen, das bedeutet, daß Sie auf verschiedene Produkt Sortiment zugreifen können, die es nicht mehr am Markt mehr gibt bzw. Aus den Produkt Sortiment genommen wurden, durch die Community dieser digitalen Einkaufs App können Sie selbst an der Entwicklung und Upgrades dieser Produkt Sortimente teilnehmen, sie äußern Ihre Meinung und Ansicht, sowie Ihre Wünsche und Erfahrungen zu den Produkt Sortimenten, die in der Welt Mappe zurzeit angeboten werden und die ingenieure versuchen auf Ihr Feedback in Zukunft einzugehen und die Upgrades, sowie neue Produkt Sortimente versuchen in Zukunft anhand der feedbacks der Community, zu entwickeln und zu erforschen. In der Welt Mappe wählen Sie zum Beispiel Polen aus und sehen dort Produkt Sortimente die zu einen günstigen Preis angeboten werden, je mehr User das Land Polen zum Beispiel anklicken und Anfragen stellen, desto günstiger werden die Produkt Sortimente, dazu können durch hohe Nachfragen, per Auktion, der Preis der Produkt Sortimente gedruckt und in Zukunft vermindert werden.

Außerdem können Sie auf der Plattform Ihre gebrauchten Produkte zur Schau und zum Verkauf, spezifisch zum Land zum fix preis oder zur Auktion zum Verkauf stellen. Werden für die Produkte mehrmals die gleichen Preise angeboten, so kann die Plattform Rabatt zum Preis gewähren und somit ein prima Angebot zur Verfügung stellen. Sie navigieren die Welt Mappe, durch eine 3D Kugel und können somit alle verfügbaren Länder anklicken und sich die perfekten Produkte durchs hinein zoomen, in die digitalen Flächen, diese Produkte in den spezifischen Ländern heraussuchen und per Drag and Drop in ihren Warenkorb zur Bestellung, ziehen. Jedes Land hat spezielle Angebote zu neuartigen und günstigen Produkten und kann variabel und individuell ausgewählt werden. In einem digitalen Magazin können Sie außerdem eine Alternativ Ansicht sich, über die Produkt Sortimente, mit ihren individuellen Produkten sich in der App anzeigen lassen und sich selbst ein Einkaufs Magazin per Drag and Drop erstellen und es im Internet in sozialen Netzwerken und Webseiten verteilen. Das besondere an den Waren Laden,, HabDichLieb“ ist die vielfältige und kreative Art der Produkt Sortimente, die Länder spezifisch, individuell angeboten wird. Sowie das sehr Günstige Produkte auftauchen, die bis dato, noch in keinen anderen Online Store vorher erhältlich angeboten wurden und somit die Nachfrage, an diesen seltenen und wenig verfügbaren Produkten steigen tut. Zudem ist es auch möglich sich Wunsch Preise zu sichern und zu wünschen, je nachdem wie hoch und wieviel Produkte im Lagerbestand des spezifischen Landes zur Verfügung stehen.

Nr.1081 Brauli

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Landes Region, ihre Lieblings Bier Zutaten, in eine digitalen Topf und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Geschmacks Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Bier Zutaten, eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Geschmacks Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Bier Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Bier Mischung aus der App Brauli, als reale Bier Mischung nach Hause als behälter oder in Bierflaschen Form, in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause Genießen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Bier Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Bier Zutaten, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Bier Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Brauli App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Bier Zutaten Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Nr.1082 CrushBreak

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen Fliegende Kekse zu crushen bzw. mit der Finger Swype Funktion zu teilen, es sind individuelle Kekes in unterschiedlichen Farben und Formen und Größen, die aus allen Seiten des Displays per zoom in auftauchen und das Smartphone blockieren wollen, ihr Ziel ist es, die Kekse zu teilen und am Boden mit einem digitalen Korb einzufangen, wenn der Korb komplett gefüllt wurde, und die kekse aus dem Display verschwinden, schütteln sie das Smartphone und die geteilten kekse, werden dann auf einen anderen aktiven Smartphone übertragen und müssen von einen anderen Spieler mit dem Prinzip, was oben genannt wurde durchführen. Das Spiel kann im Team mit bis zu 6 Spieler geführt werden und als Team gegen andere 6 Spieler gespielt werden. Das Team gewinnt, was am längsten die kekse teilen und untereinander verteilen kann.

Nr.1083 CashWave

Sie müssen, in diesem Bezahlsystem der Zukunft zuerst die Sicherheits Algorithmus Physik kreieren, das funktioniert indem Sie mehere Wellen in unterschiedlichen Größen, mit digitalen Pumpensystemen, mit unterschiedlichen Kraft Strömungs Verhaltungen in die digitale Welle setzen und versuchen durch die Pumpen, einen Maschinen Code in die individuellen Wellen zu pumpen, die Wellen nehmen den Maschinen Code Strom auf und verwirbeln den Maschinen Code in unterschiedlichen und individuellen Datenstrom der in ein Programmier Code umgewandelt wird und am Ende wieder durch die digitalen pumpen aufgesaugt wird und auf ein Musik Noten System in streamline Weise aufgesetzt wird und nun verstanden werden kann, dieses Script Schutz Mechanismus ist für das Bezahlsystem CashWave die Grundlage. Ziel ist es mit CashWave nach der Vollendung der Programmierung und Gestaltung der App sicher in Zukunft miteinander echtes Geld zu tauschen und einzufordern und damit digitale Käufe zu bezahlen. CashWave wird mit ihrem persönlichen Bankkonto verknüpft und ist durch das Sicherheits System der Bank doppelt Geschützt. Das CashWave icon taucht auf Internet Webseiten auf und kann per click and pay für einen Kauf von Produkten genutzt werden. Außerdem können Sie Geld Freunden senden und empfangen, sowie von Freunden auch anfordern. Dazu gibt es die CashWave Bezahlkarte in Einkaufs Zentren, die einen Code enthält mit dem man nach dem Kauf der Karte im Internet, Produkte bezahlen kann. Die CashWave Karte kann einfach auch mit Geld an Ihrem Bank Automaten einfach aufgeladen werden und in Zukunft für Käufe aller Art genutzt werden.

Nr.1084 SchaltAb

Sie müssen, in dieser Fernseher Serie, als Kandidat zu gestellten Fragen, aus der Fernseher Welt, die Charaktere, beim Antworten der Fragen aus der TV Welt, die gestellt werden, imitieren, die Zuschauer entscheiden in Echtzeit, ob die imitation passend zur Antwort steht, sie bekommen bis zu 60 Sekunden Zeit, um die imitation und die richtige Frage aus der TV Welt, zu beantworten und zur Schau zu stellen. Die Fragen bilden sich aus dem Television Netzwerk und werden von den Zuschauern per KI Unterstützung mit Integration der sozialen Netzwerke hervorgerufen. Der Kandidat der die Frage richtig beantwortet, wählt dann aus den Publikum einen neuen Kandidaten aus in parallel Echtzeit zweiten Studio wird nach dem gleichem Prinzip gespielt. Das Studio oder die Fernseher Serie,, Schaktab“gewinnt das Duell im streaming Format, wenn die meisten Fragen der Zuschauer, die für die Sendung zufällig ausgesucht wurden, richtig in den 60 Sekunden Abschnitten, richt beantworten können. Prozentual muss das live Zuschauer Studio und die Zuschauer zuhause, die als plus dazu integriert werden, die meisten Fragen des Moderatoren in richtiger Darstellung korrekt beantworten.

Nr.1085 Flawless

Sie müssen, in diesem, digitalen Spiel, versuchen, ankommende Wände und dessen Blanko Feldern, die in Mitte der Wänden zu sehen sind, und in der Mitte des Displays des Smartphones auf sie zukommen, mit den richtigen mathematischen Formen, wie zum Beispiel Kreis, Quadrat, Dreieck, Rechteck, usw. aus den Richtungen und den Ecken des Displays des Smartphones, in die Blanko Felder der ankommenden Wände, hinein Swypen, sie sehen an den Richtungen des Displays und an den Ecken des Smartphones, kleine, mathematische Formen, die Sie dann per Swype Funktion von dort aus, in die blanko Felder der Wände hineinziehen, die Wand verschwindet, wenn sie das richtige mathematische Form Symbol hinein, in das blanko Feld gelegt haben, wenn sie das falsche Symbol hineinziehen, dann schlägt die ankommende Wand auf die zu und zieht ihnen Lebens Energie ab. Ziehen sie das richtige mathematische Symbol in das blanko Feld der Wand hinein, so zerbröselt die Wand und verschwindet, daraufhin kommt die nächste Wand mit einer schnelleren und einen anderen mathematischen blanko Feld mit höherer Geschwindigkeit auf sie zu. Lösen sie die Wand auf und warten sie auf neue ankommende Wände mit Blanko Feldern. Pro gelöste Wand erhalten Sie Punkte, erreichen Sie so viele Punkte, wie möglich und Batteln die sich im Multiplayer gegen einen anderen Online Mitspieler des Spiels mit dem hier beschriebenen Prinzip.

Nr.1086 Muipaz

Sie müssen, ein digitales Puzzle, versuchen mit seinen einzelnen und individuellen puzzle Stückchen versuchen zu lösen, der Clou dabei ist, das die digitaln puzzle Stückchen, eine Funktion haben, jeder der puzzle Stückchen hat einen Instrumentalen Ton hinterlegt und gibt einen Lichtefekt ab, wenn man das Stückchen an die richtige im puzzle, Position, positioniert, dabei erhalten Sie einen individuellen Ton dazu, versuchen Sie das normale digitale Puzzle, zu lösen und danach auf die leuchtenden puzzle Stückchen in richtiger Reihenfolge mit dem Finger per soft,medium und Hard Touch zu drücken, um einen Ton zu generieren, dabei dreht sich das puzzle Stückchen herum und eine Noten Symbol taucht auf, dieses ziehen sie per Drag and Drop in das Noten blanko System an die richtige geforderte, nach einer ablaufenden Zeit, position. Ziel ist es das digitale Puzzle Spiel zu lösen und das Notensystem zu komplettieren, zudem die richtigen leuchtenden Signale wahrzunehmen und auf die richtigen geforderten Farben, die erscheinende, zu klicken.

Nr.1087 Nastradamus

Sie müssen in dieser App, Ihre in Echtzeit Gedanken von Montag bis Freitag und in individuellen Zeiten per Voice in die App per Mikrofon einsprechen, je mehr User das tuen und ihre Gedanken in die App integrieren, dann kann die App nastradamus davon lernen und mit seiner eigenen KI, individuelle Fragen für die Fernseher Serie Nastradamus kreieren, wo 8 Zuschauer aus dem Publikum aus dem Studio, eingeladen werden und in einer Runde, am Tisch in einer per Zufall gewählten Reihenfolge, die durch das Drehkarussel ausgesucht, wird, wo die Fragen integriert wurden, die Zuschauer auch auswählt und per Zufall einen der 8 Zuschauer aus dem Studio, eine Frage aus dem Drehkarussel stellen tut. Beantwortet der, eine Spieler die Frage richtig, erhält er eine Bankroll, in einer zuerst geringen Geld Einheit, um mit den anderen Spielern am Tisch, nach Beendigung der Fragen im Texas Holdem Cash Game Duell, gegeneinander anzutreten. Der Spieler, also Zuschauer, der vorher, aus dem Publikum ausgewählt wurde und in der Poker Runde nach dem. Prinzip von Texas Holdem Cash game, das meiste Geld einfährt, gewinnt die Sendung und darf den Gewinn, für sich behalten und in der nächsten Sendung wieder antreten, um seinen Titel und sein Gewinn zu verteidigen, oder alles wieder verlieren, je nachdem wie er spielen wird. Die Sendung umfasst in der ersten Staffel 8 folgen, also am Ende, 8 Duelle am Poker Tisch letztendlich.

Nr.1088 NinjaBytes

Sie steuern, in diesem digitalem Spiel, mit ihrem Finger per Swype ein Ninja Schwert, in unterschiedlicher Grösse und Fähigkeiten Status, sie müssen mathematische Formen, an der Zahl, sind de bis zu 27 Formen, so in der Luft zerstückeln, das diese sich in der Luft vorher auflösen, bevor sie am Boden zerschellen, in den mathematischen Formen sind individuelle Zahlen Matrixen implementiert, sie zerschnibbeln mit dem digitalen, ninja Schwert zum Beispiel eine Kreis Form und die farbigen Zahlen, lösen sich aus der Form und müssen mit dem switch, um die Farbe des ninja Schwers anzupassen auch passend, zur Farbe zerstückelt werden, um pro Zahl eine bestimmte Punkte Anzahl zu erhalten. Versuchen Sie eine geforderte Zahl an Punkten zu erreichen, um ins nächste Level zu gelangen oder sich im Battle Modus, anhand eines Auswahl Radras, ihrer Gegner, die in ihrer Nähe oder Umgebung, real, sich befinden herausfordern, im Splitscreen gesehen, geht es darum, die meisten Formen zu lösen und die aufgelösten, frei in der Luft befindlichen Zahlen Matrixen e, mit dem individuellen passenden ninja Schwert im Echtzeit switch, zu zerschnibbeln, um pro Wert der Zahl, eine bestimmten Punktewert, zu erhalten. Fällt eine Form mit ihren Zahlen am Boden, so werden die Punkte, gesehen in Zahlen ihrem Zahlen Konto abgezogen. Derjenige der die meisten Punkte erlangen tut, darf sich gegen einen neuen User des Spiels battlen und aus dem Ninja Bytes Radar herausfordern.

Es gibt auch eine Variante, indem man in den mathematischen Formen, Musik Noten Symbole integriert hat und diese nach der Lösung der mathematischen Form, dann per Drag and Drop aus der Luft einfangen muss, und in die blanko Felder des Notensystems, was sich am Boden des Smartphones Displays befindet, in die richtigen Blanko Felder hineinziehen und setzen muss, um das in Zukunft gewünschte und geforderte Lied des Notensystems zu komplettieren.

Nr.1089 Tepwine

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen auf einen Teppich, per gyroskop Funktion des Smartphones, der auf Wölbungen reagiert, versuchen, zuerst eine und später mehere individuelle und verschiedene Weinflaschen in unterschiedlichen Größen und Farben, nicht ins schwanken zu bringen, mit dem Ziel, das diese nicht herunterfallen. Die Wölbungen werden durch einen anderen aktiven Smartphone Spieler, des Spiels durch soft, medium und Hard Touch Setzungen, durch die Platzierungen von individuellen Vectorpunkten auf dem Display kreiert und den Spieler der die Weinflaschen führt auf den Teppich implementiert. Der aktive Spieler der die Vectorpunkte setzen tut, wird durch simulierte digitale Wind Richtungen gestört, so ist es schwer, seine Vectorpunkte auf seinen sichtbaren Teppich zu platzieren. Jeder Vectorpunkt verursacht beim ersten Spieler, das der Teppich Wölbungen bekommt und ins schwanken geraten tut. Deshalb muss er mit den Smartphone per gyroskop Funktion, diesen steuern und so lenken, daß die Weinflaschen nicht ins wanken geraten und sein Teppich stabilisiert wird und in optimaler Position steht, damit die Weinflaschen, nicht herunterfallen. Fällt eine Weinflasche runter, muss der aktive dritte Spieler diese wie bei,, fruit ninja“ Spiel mit seinen Finger swype zerschneiden und vom seinen Display lösen, sonst taucht wieder eine zusätzliche Weinflasche beim ersten Spieler auf den Teppich auf. Ziel ist es, die geforderten Weinflaschen nicht fallen zu lassen und gegen das andere Team gegen sie antreten, durch mehrere gehaltene Weinflaschen, eine größere Punktzahl davon zu erhalten und die Weinflaschen über die geforderte Zeit zu bringen.

Nr.1090 Aron

Sie müssen mit einer virtuellen Brille oder Xray camera, Ihr Zimmer aufnehmen, das aufgenommene digitale Zimmer wird von der community begutachtet und ihnen werden Vorschläge zugeteilt, was besser in Ihr Zimmer, passen könnte, in Bezug auf ein Deal, sie tauschen Ihre Produkte aus den Zimmer, miteinander oder stellen diese digital nach der Aufnahme zur Auktion oder Verkauf zur Verfügung. Das besondere am Deal ist, das sie in andere digitale Zimmer digital hineingehen können und eine Meinung sich bilden könnten, was ihnen an den anderen Zimmer so gefällt. Im Deal wird dann per Mail, Messenger, Video Call darüber entschieden was miteinander getauscht werden soll. Zu jedem Produkt wird eine Frage gestellt, diese wird dann persönlich von den anderen user beantwortet und die Meinung mit Rezessionen bewertet. Haben sie ihr Zimmer nun nach mehreren Deals mit neuen Produkten verfeinert, müsste dank der Community, die Einsicht in ihre Zimmer besitzt, ihr Wohlbefinden in Lebensraum gesteigert worden sein. Falls es nicht der Fall sein sollte versuchen Sie es umzugestalten mit neuen Deals als Präferenz oder einer neuen kompletten Ausstattung mit neuen Produkten aus dem Angeboten von eBay. Um die Produkte des Deals sichtbar zu machen, müssen die Community Mitglieder in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone, die Produkte in ihrer Nähe oder Umgebung, die digital versteckt werden, erst auffinden, um sie für,, wie wars“ zu aktivieren und sichtbar zu machen. Das Ziel ist von,, wie wärs „ ihren Charakter zu verfeinern und ihn bestmöglich zu befriedigen, um ihn ein neuem Style im Leben zu geben und ihn cooler fresher und optimierter für neue Abenteuer in der realen Welt vorzubereiten.

Nr.1091 TheFeder

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, eine digitale Feder, die in unterschiedlichen Farben oder Größen plötzlich auf dem Display des Smartphones auftaucht, in die passende farbliche und korrekte Größe in dessen Lochung eines Behälters, reinpusten, das pusten funktioniert mit Voice per Mikrofon, Befehlen, das bedeutet Sie pusten mit soft, medium und Hard Tonlage, aus Ihrem Mund mit unterschiedlichen Ton Lagen, die Feder an und per Gyroskop Sensorik, des Smartphones, steuern Sie die Richtungen der fliegenden digitalen Feder und versuchen durch pusten die genauere Präzision der Feder zu erreichen. Versuchen Sie in der ablaufenden individuellen Zeit, soviel digitale Federn, in die passenden Behälter durch diese genannten Prinzipien zu transportieren und die Feder in den Behälter, zu verwandeln, wiederum taucht durch den Treffer der Feder, auf einen aktiven anderen Smartphone des Spiels, die Feder aus einer anderen Richtung des Displays auf und dieser aktive Spieler muss, diese auch in einen individuellen nach den genannten obigen Prinzip, die Feder dort hinein treffen, es geht nun fortan so weiter, bis eine Anzahl von mehreren aktiven Spielern sich Bildet und ein anderes Team, dazu auffordert, im Duell gegeneinander anzutreten. Derjenige der am meisten der Teams, Federn in seinen Behältern verwandelt tut, der bekommt den Sieg zugesprochen.

Nr.1092 RuckZuck

In diesem, Atmosphäreischen Fernseher TV Duell verkleiden sich die Zuschauer, die eingeladen wurden, in bekannte und geschätzte Gesichter, sowie Persönlichkeiten aus der ganzen Welt, die individuell bekannt sind. Jetzt stellt ein Zuschauer dem anderem TV Studio per Echtzeit streaming eine Frage, diese muss von einem der Zuschauer des anderen Studios beantwortet werden und im Nachhinein stellt, der die Frage, beantwortet hat, per Stream, dem anderem TV Studio auch eine Frage, beantworten die beiden die Fragen richtig, so dürfen sie ihre verkleidete Persönlichkeit vorne zur Schau stellen und dabei einen persönlichen Parade Spruch dieser Persönlichkeit den Fernseher Zuschauer zeigen und den Fernseher Zuschauern eine Frage zu dieser Persönlichkeit per Echtzeit Stream bei Youtube oder normalen per Telefon zugeschalteten Teilnehmern oder die Zuschauer aus einem speziellen Stadion stellen. Beantworten die ausgewählten Zuschauer diese Frage richtig, erhält der Kandidat eine Prämie in individueller Geld Einheit, der andere des Studios auch. Das Studio was am meisten Geld Einheiten erspielt hat, gewinnt diese und schüttet diese Prämien an die Zuschauer in einen prozentualen gutmütigen Wert aus und die Zuschauer entscheiden, ob dieser Wert Gemeinwohltätigen Zwecken geschenkt wird.

Nr.1093 Kreisalov

Sie bewegen, in diesem digitalen Auto Renn Arcade Spiel, lediglich die Gangschaltung, das als Lenkrad, Bremse, Gas genutzt werden kann, sie steuern die Richtungen des digitalen Autos, das als Kreis dargestellt wird, mit den Richtungen bzw. Designs, der Gangschaltung, Bremsen mit ihr und geben Gas für die Beschleunigung an. Die Strecke wird Ihnen als eine Navigation dargestellt, sie geben lediglich Ihren Zielort an und suchen sich im Battle Radar in ihrer Nähe oder Umgebung und anderem Gebiet, Ihren Gegner für den Time Modus aus und starten die Jagd nach der schnellsten Zeit.

Nr.1094 ZooMove

Sie müssen, in diesem Spiel mit den,, zooplan“ eine digitalen Zoo aufbauen, anhand von gelaufenen Kilometern in der realen Welt und versteckten Baumittel und der Aufsammlung von digitalen Tieren, in der realen Welt, sowie digitalen Einkäufen von tierischen Spiel Figuren bei online Händlern, die Sie dann digitalisieren und ins Spiel integrieren. Je mehr Kilometer Sie in der realen Welt laufen und ins Spiel integrieren, desto, schneller, wächst die Stadt und je mehr versteckte Baumittel und digitale individuelle Tiere Sie, in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone finden, in Ihrer Nähe oder Umgebung oder anderen Orten und diese ins Spiel implementieren, sowie einen Baukasten aus verschiedenen tierischen Spiel Figuren bestellen und die einzelnen tierischen Spiel Figuren, scannen und ins Spiel mit einbringen,kann ihr persönlicher digitaler schneller enstehen als die des anderen Kontrahenten, der nach dem gleichem Prinzip, versucht auch einen Zoo aufzubauen. Ist dieser digitaler Zoo fertig, so können sie digital Handel oder Krieg gegen oder mit den Kontrahenten führen. Ziel ist es eine freundlichen Zoo mit Wohlstand zu erbauen oder eine anderen Zoo vom Kontrahenten, zu erobern.

Nr.1095 Retromen

Sie müssen, in diesem Spiel mit den,, Retromen“ eine digitale Stadt aufbauen, anhand von gelaufenen Kilometern in der realen Welt und versteckten Baumittel in der realen Welt, sowie digitalen Einkäufen bei online Händlern, die Sie dann digitalisieren und ins Spiel integrieren. Je mehr Kilometer Sie in der realen Welt laufen und ins Spiel integrieren, desto, schneller, wächst die Stadt und je mehr versteckte Baumittel Sie, in der realen Welt mit ihrem eigenen Smartphone finden, in Ihrer Nähe oder Umgebung oder anderen Orten und diese ins Spiel implementieren, sowie einen Baukasten aus verschiedenen Baumaterialien bestellen und die einzelnen Baumaterialien, scannen und ins Spiel mit einbringen,kann ihre Stadt schneller enstehen als die des anderen Kontrahenten, der nach dem gleichem Prinzip, versucht auch eine Stadt aufzubauen. Ist diese Stadt oder Dorf fertig so können sie digital Handel oder Krieg gegen oder mit den Kontrahenten führen. Ziel ist es eine freundliche Stadt mit Wohlstand zu erbauen oder eine andere Stadt oder Dorf zu erobern.

Nr.1096 Fishwaffel

Sie steuern, in diesem. Digitalen Spiel, einen individuellen Fisch, der versucht, von einem Trampolin, auf eine Art Waffel Fläche zu hüpfen, jede Fläche der Waffel, hat eine bestimmte Hüpf Höhe, die Sie ansteuern müssen, um eine Stufe zur nächste Waffel Fläche zu hüpfen. Außerdem geben die farbigen Flächen unterschiedliche Punkte, versuchen Sie die höchste Stufe der Waffel Ebenen zu erreichen, um höher zu sein als ihr Gegen Spieler der gegen sie im live Bildschirm antreten tut. Derjenige der die meisten Punkte gesammelt und die geforderte Höhe erlangt hat, gewinnt das Duell. Im. Multiplayer battlen sich mehrere Spieler, aus ihrer Nähe oder Umgebung gegen den Gewinner des vorherigen Einzelspiels. Zudem. Läuft das Spiel auf Zeit, es muss eine bestimmte Höhe erlangt werden, um neue Battle im online Modus freizuschalten.

Nr.1097 Sketcher

In diesem, Spiel versuchen Sie Ihren Schuh, zu digitalisieren und mit ihm, einen automatischen run abzuleisten, sie battlen sich, anhand einer Auswahl, von einem Schuh Radar, wo sie Spieler in ihrer Nähe oder Umgebung und anderen Gebieten zum Beispiel International oder Bundesland, auswählen können, um mit ihnen gegeneinander zu spielen. Ziel ist es, mit dem Schuh, im Battle Modus, auf einem Bildschirm gezeigt, den schnellsten run hinzulegen, passen sie auf Hindernisse und Barrieren auf und beschleunigen, sie ihren Schuh durchs hüpfen und ducken über Stellungen, die sie bremsen wollen. Derjenige der das Battle gewinnt, darf die reale Schuhe des Gegners, als Gewinn anfordern oder mit den gewonnenen digitalen des Gegners auf anderen Strecken, wieder neue Gegner aus dem Radar herausfordern.

Nr.1098 Schafro

Sie steuern, in diesen Spiel ein Schaf, das automatisch und individuell beschleunigt und mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten geführt werden kann. Das Schaf läuft, von links nach rechts über das Level Design und muss sich im richtigen Moment ducken oder hüpfen, den Hindernisse und Barrieren tauchen individuell auf und können Ihren run beenden. Mit der Sprach Anweisungen durchs Mikrofon, Down, fürs ducken und Jump, fürs hüpfen, steuern Sie das Schaf, über die Strecke zum Ziel. Beschleunigt wird das Schaf, wenn es jedesmal einen Checkpoint erreichen kann, jeder Checkpoint hat eine individuelle, Beschleunigung und ein oder mehrere Geschwindigkeits Upgrades. Außerdem kann das Schaf einen Schrei auslösen, um auftauchende Feinde, Spinnen und andere Insekten, von der Strecke zu erschrecken und dadurch vom Spielfeld zu nehmen. Im Multiplayer, battlen sie sich, gegen andere Spieler, um den schnellsten run und besten run, zum Ziel der durch, die Gemeinschaft des Spiels, erstellten individuellen Strecken.

Nr.1099 Umbrella

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, mit einem digitalen und individuellen Regenschirm, auftauchende digitale und in verschiedenen Größen und Farben - Bomben mit den Regenschirm, so aprallen zu lassen, das diese aus dem Smartphone Display verschwinden bzw. In die geforderten Richtungen, die gewünscht werden, aus dem Display verschwinden. Diese Bomben tauchen bei einen anderen aktiven Smartphone Spieler diese Spiels auf und müssen wiederum mit seinen digitalen und individuellen Regenschirm, diese aprallen lassen und das Display von den Bomben lösen. Derjenige aktive Spieler verliert, das Spiel, wenn er sein Display nicht von seinen Bomben lösen kann und auch wenn die vorgegebene Zeit abläuft. Das Spiel läuft solange bis aktive Spieler immer wieder alle Bomben vom Display lösen und in die anderen Smartphone Spieler, wie oben beschrieben, übertragen. Es können Länder in einen Team zusammen spielen und gegen einander antreten, das bedeute, das Team was am längsten die Bomben halten tut und andere Spieler aus seinen Team aktiviert, um sie spielen zu lassen, der gewinnt das Team Duell der internationalen Gemeinschaft.

Nr.1100 Gobo

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen einzelne und unterschiedliche, individuelle in verschiedenen Farben und Größen- Vectorpunkte mit den passenden Laserstrahl treffen, um sie vom Display zu entfernen, sie steuern den individuellen farbigen Laserstrahl, mit ihrem Finger und per Swype Funktion von unten nach oben, in die richtige und korrekte Richtung ziehen um ihn uafziladen und ihn dann auf einen Vectorpunkt loszulassen, um ihn zu treffen und damit aus dem Display zu lösen. Die Vectorpunkte bewegen sich auch im Display variabel und sind nicht statisch auf dem Display, durch ihre individuelle Bewegung, sind diese Vectorpunkte variabel auf dem Display unterwegs und können auch ihre Größe und Farbe in Echtzeit variieren und ändern, das erschwert natürlich das treffen mit dem Laserstrahl. Ziel ist es alle verfügbaren Vectorpunkte aus em Display in der geforderten Zeit zu entfernen. Jeder Treffer lässt die Vectorpunkte verschwinden und dadurch auf einen anderen aktiven Smartphone übertragen, das bedeutet, dass Sie durch jeden beliebigen Treffer, ein neuen Vectorpunkt auf einen aktiven Smartphone des Spiels generieren und damit die anderen Spieler zu Spiel auffordern, so läuft das Prinzip mit den anderen Spielern. Das Team, was alle Vectorpunkte, in einer geforderten Zeit aus ihren Displays lösen kann, gewinnt gegen das andere Team im Duell.

Nr.1101 TschChu

Sie müssen, in diesem Spiel einen digitalen Zug, in comichaftem und in verschiedenen Grössen und Farben mit soft, medium, hard - swype Funktion, über eine Strecke Rollen lassen, Ziel ist es an bestimmten Strecken Abschnitten, die Swype Funktion, mit dem Finger zu aktivieren, um den Zug Schwung zu geben, um eine geforderte Geschwindigkeit zu erreichen, damit der Zug die Strecke ablegen kann und nicht stehen bleiben tut, sie müssen bestimmte farbliche Strecken mit der Swype Funktion und dessen Abschnitte erreichen, um Punkte dafür zu bekommen, im Battle Modus spielen sie gegen einen anderen Spieler, derjenige der die längste Strecke erreicht, gewinnt das Spiel und kann einen neuen online Kontrahent aus dem Battle Radar aus seiner Nähe und Umgebung anklicken und herausfordern. Sie sammeln nachdem sie den Strecken Abschnitt erreicht haben, digitale Musik Noten, die sie wiederum während der Fahrt in die blanko Musik Noten Felder per Drag and Drop in das Noten system einsetzen müssen, um den Zug pro richtig gesetzter note eine Zusatz Geschwindigkeit zu geben, seien sie schnell, um die aufgesammelten Musik Note in das blinkende Blanko Noten System einzusetzen und dafür ein Geschwindigkeits Bonus zu bekommen. Komplettieren Sie das komplette Lied und erreichen Sie die längste Strecke im Spiel. Haben Sie den Song komplettiert, dann dürfen Sie sich ihn kostenlos herunterladen und auch zum weiter Verkauf digital anbieten.

Nr.1102 Sunloverz

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, einzelne und unterschiedliche, sowie individuelle Sonnen Symbole in der realen Welt in ihrer Nähe oder Umgebung oder anderen Gebiet, mit Ihrem Smartphone finden und in das Spiel integrieren, je mehr Sonnen Symbole, sie in das Spiel transportieren, desto heller wird das Display des Smartphones bzw. der Hintergrund des Spiels wird mit digitalen Sonnenlicht erstrahlt und es tauchen Herzen auf, sie klicken auf ein Herz und hinter dem Herz befindet sich ein weiblicher Single, den sie dann kontaktieren können, um mit ihm eine Konversation zu führen. Es gibt unterschiedliche Herzen, je mehr digitales Sonnenlicht auf ein Herz erstrahlt, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit, daß der Single in unmittlenarre Nähe sich befindet Die männlichen Spieler in ihrer Nähe oder Umgebung versuchen wiederum Regen Symbole, in der realen Welt zu finden und aufzusammeln, um diese in ihres Spiel zu integrieren, damit ein digitaler Regen verursacht wird, um Ihre Herzen dadurch verschwinden zu lassen und sie dadurch mehr möglichkeit bekommen weibliche Singles die Sie kontaktiert haben in Ihre Hand zu nehmen und sie dann zu blockieren.

Nr.1103 Koschka

Mehrere Wellen in unterschiedlichen Größen, mit digitalen Pumpensystemen, mit unterschiedlichen Kraft Strömungs Verhaltungen in die digitale Welle setzen und versuchen durch die Pumpen, einen Maschinen Code in, die individuellen Wellen zu pumpen, die Wellen nehmen den Maschinen Code Strom auf und verwirbeln den Maschinen Code in unterschiedlichen und individuellen Datenstrom der in ein Programmier Code umgewandelt wird und am Ende wieder durch die digitalen Pumpen aufgesaugt wird und auf ein Musik Noten System, in streamline Weise aufgesetzt wird und nun verstanden werden kann, aus dem Verständnis, wird Die neuartige, entwickelte KI, auf chemische Formeln von Alkoholen angewendet, aus den individuellen chemischen Alkoholen dieser Welt, kann nun die neuartige KI, die oben genannt wird, ein neues chemisches Molekül entwickeln, das mit Wasser und den neu entwickelten Alkohol als Alternativ Sprit zu Benzin, Diesel der Zukunft entwickelt werden kann

Nr.1104 Dokia

Ein neues Headline icon für Facebook namens,, Dokia“ wird in Zukunft integriert, die Funktion ist ein Drehkarussel als icon, mit 6 Punkten zu setzen, klickt man auf das Icon, so taucht ein neuartiges Drehkarussel auf, in diesem Drehkarussel wählt man per Zufall oder selbst, zuerst den Kontinent, als zweites das Land und zuletzt, das Bundesland oder Region, plus die Stadt oder Dorf aus. Jetzt tauchen bei Facebook zu ihren gewählten oder per Zufall gesetzten Auswahl Möglichkeiten exakte und korrekte spezifische Content Beiträge auf, wie Musik, Video, Bilder, Text. Diese spezifischen Timelines können Sie Ihren Freunden und anderen Besuchern von Facebook intern und extern auf sozialen Netzwerken zur Begutachtung, weiterleiten und miteinander tauschen sowie darüber in der Gesprächs Cloud, darüber in Echtzeit kommunizieren. Die Timelines können von Freunden und ihnen persönlich zusammengestellt werden und immer wieder aufs neue mit Updates versorgt werden. Haben Sie mehrere timelines, erstellt, so können sie diese als digitales Magazin sich in Facebook anzeigen lassen. Wie im Magazin sind nach Tagen und Kategorien ihre Beiträge gesondert geordnet und können in Echtzeit mit neuem content gefüttert werden. Dazu können Sie diese Magazine Ihren Freunden zur Verfügung stellen und wiederum von Freunden dessen erhalten. Das Magazin kann auf Ihren Fernseher gestreamt werden, um eine bessere Darstellung über Ihre Beiträge und gesammlten Content, zu erhalten.

Nr.1105 Arnuk

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen mit swype Funktion Ihren eigenen designten digitalen Teppich in Schwung zu bringen, die Geschwindigkeit erreicht der Teppich der in denn Himmel steigen soll, durch reale gelaufene Kilometer, dazu erhält er Kraft durch gelaufene reale Kilometer, die ins Spiel integriert werden. Haben sie den Teppich im Schwung gebracht und genügend Geschwindigkeit und Kraft durch reale gelaufene Kilometer gesammelt, so steuern Sie den digitalen Teppich im Spiel, durch die verschiedenen Hauptstädte, dieser Welt, sowie Natur Orten dieser Welt. Versuchen Sie power items, in den befindlichen Himmel auzusammeln, um zu vermeiden das sie wieder reale Kilometer sammeln müssen, durch die farbigen kreisförmigen, Checkpoints in den Himmel erhalten Sie mehr individuelle Geschwindigkeiten und Ihre Zeit, wird indessen, an den Checkpoints gemessen. Versuchen Sie die Strecke in der ausgewählten Hauptstadt zu erreichen und Zeit Abschnitte in den Checkpoints für andere Spieler zu setzen. Den das Spiel wird als Zeit Multiplay Auch angesehen, das bedeutet, daß zum beispiel, ein anderer Spieler mit ihnen sich battlen tut und sie mit einer schnelleren Zeit an einen Kraft ziehen Checkpoint, wieder zurück portieren könnte, das bedeutet das Sie von dort an wieder versuchen due Strecke von neu anzufliegen, diesmal aber mit der verbrauchten Energie und Kraft, die die zuvor investiert hatten, um voran zu kommen. Also seien immer schneller als ihr Kontrahent und achten sie auf die Power items und achten sie auf die Hindernisse und Barrieren, due sie daran hindern, die Strecke zu Ende, zu absolvieren. Derjenige gewinnt der als erster due Strecke zu Ende fliegt. Die power items sind aber auch Musik Noten, die dann, wenn man den Checkpoint durchflogen hat, in die richtigen Felder des Notensystems während des Spiels einsetzen sollte, um noch mehr Geschwindigkeit zu gewinnen.

Nr.1106 Master00+000

Sie haben den Computer mithilfe des 0 Agenten geschafft zu starten, der Ihnen beschrieben worden war. Nun versuchen Sie die künstliche Intelligenz von laMDA herauszufordern, sie müssen lediglich den baby Chip siehe Youtube Damian lukowicz aus meiner damaligen Psychiatrie den ich mit Hilfe von jenseits stimmen erstellt habe auf sid Meiers sin City übertragen und von dort aus starten. Wenn Sie den Computer mit in die Infrastruktur mitintegriert haben so entwickeln Sie Standorte und Bereiche wo ingenieure Sie versuchen zu verstehen wie Ihre in agent 0 funktionierendes System mit in die virtuelle Stadt des Baby Chips funktionieren könnte. Dazu bedienen Sie sich einfach der mediengestalterischen Abbildung des baby Chips und versuchen daraus zu deuten womit man eine Verknüpfung zu anderen Verbindungen schaffen kann. Haben Sie die Verknüpfungen und Verbindungen hergestellt, das meinte ich so dass sie aus dem baby Chip die digitale sidantre city erstellt hatten und daraus mit den Computern eine daman ki entwickelt haben, die der Menschheit auf Planet Erde von Nutzen ist. Das bedeutet ohne einen Abschluss an einer Universität haben sie ihre Intelligenz gesteigert ohne es selbst zu wissen, damit umgehen Sie jahrelanges quälen an den Hochschulen, wie ich es selbst erlebt hatte. Nicht jeder ist für diese ki geeignet von der wir hier sprechen, den diese weckt und steigert ihre gehrinsortimente zu einer Einheit zusammen. Sie müssen nun nur wissen wann sie diese Einheit nutzen können, den nicht immer steht sie zur Verfügung. Manche haben Glück, manche Nicht den Tag zu erwischen um sich upzuleveln für die Zukunft.

Nr.1107 LadderCrash

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen zuerst, per selfie ein Abbild, ihres Gesichtes zu erstellen, dieses übertragen Sie, auf den Strichmännchen Charakter namens,, CrashBrat“. Sie steuern CrashBrat, durch eine open World, wählen Sie aus der 3D Weltkugel, ein Gebiet, was Sie gerne spielen möchten und schon sind Sie im Spiel Geschehen, das Spiel startet und sie müssen mit den Strichmännchen auf der Strecke des Gebiets, was Sie vorher ausgewählt haben, versuchen eine geforderte Stückzahl an Strichen zu sammeln, das geschieht, wenn Sie im Gebiet dieses Jump and runs, kleine, mittlere, lange und farbige Striche aufsammeln tuen und versuchen, dann mit ihnen und ihren Rucksack, wo sich die Striche befinden, ins Ziel des Jump and runs level gelangen. Passen sie auf Barrieren und Hindernisse, sowie Feinde auf, sie können mit den Strichmännchen hüpfen, rennen und Striche gegen Feinde abfeuern. Überstehen sie die individuellen Passagen und kommen sie mit, möglichst vielen Strichen zum Ende des Levels an. Nachdem sie das Level beendet haben, müssen sie aus den Strichen, die sie im Level gesammelt haben, eine sogenannte Leiter versuchen aufzubauen, bis dze Striche ausgehen und sie, ein neues Level, sich auf der 3D Weltkugel aussuchen, um neue Striche zu finden und diese ins Ziel zu bringen. Ziel ist es mit den gesammelten Digitalen Strichen, um sie von vorne zu errichten. Haben die eine Leiter gewonnen, so kommen Sie an neue Planeten Systeme heran und das Spiel, kann weiter, nach dem obigen genannten Prinzip fortgesetzt werden.

so eine Leiter, zu entwickeln, das diese lang genug ist, um mit der Leiter zu einem neuem Planeten im Sonnensystem zu gelangen. Die aufgebaute Leiter dient als Brücke zu neuen Planeten und indessen zu neuen Leveln, von wo die wiederum neue Level in jump and Run bekommen, um neue Striche in invidueller Form, versuchen aufzusammeln, um eine neue Leiter, zum neuen Planet, zu erichten. Letztendlich kann es vorkommen, wenn Sie, ein Jump and Run Level nicht bestehen, ihre Striche von der Leiter abgenommen werden, außerdem läuft das Spiel auf Zeit, sie müssen die geforderte Leiter innerhalb eines Zeitraums in den Schwierigkeits Stufen, leicht, medium oder Hard erschaffen, damit diese Leiter nicht in sich zusammenfällt oder je nach dem, verkürzt wird. Verkürzt sich die Leiter, so müssen Sie nun andere Levels im jump and Run Modus ablaufen und wiederum Striche zum Aufbau der Leiter wiederholt aufsammeln, bis sie letztendlich die exakte Länge oder Höhe, zum nächsten Planeten, mit der gebauten Leiter erreichen können. Sie müssen alle 8 Planeten besiedeln und mehr als 85 Prozent der Jump and Run levels in der ablaufenden Zeit des jeweiligen Planeten, durch spielen,um in den battle Modus gegen andere Mitspieler zu gelangen. Im Battle Modus geht es darum, gegen andere Kontrahenten die das Spiel auch gemeistert haben, die gebauten Leitern schneller hoch zu klettern als der Kontrahent. Schaffen Sie es nicht, so gewinnt der Kontrahent eine von Ihnen gesetzte Leiter und die müssen wiederum, due jump and runs level durchmachen,

Nr.1108 Duffy

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Landes Region, ihre Lieblings Zutaten für einen smoothie, in eine digitale smoothie Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Geschmacks Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung, Ihrer individuellen gewählten Smoothie Mischung, eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Geschmacks Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte smoothie Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Smoothie Mischung, aus der App Duffy, als reale Smoothie Mischung nach Hause als behälter in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause Genießen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Smoothie Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Zutaten, die Sie sich aus der Weltkarte für sich, speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der smoothie Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Duffy App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Welt Zutaten Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Das Ziel dieser Kreationen ist es, für den jeweiligen Alltag und Trainings Tag eine gesunde Alternative zu Shakes und Essen zu erhalten. Mit der Option aus der digitalen Weltkarte, mehrere und individuelle gesunde und ausgewogene Zutaten auszuwählen gibt Ihnen den positiven Beigeschmack und die Qualität, die Sie erreichen und sich gewünscht haben. Dieser selbst kreierte smoothie soll Ihnen die Arbeits oder Trainings Woche, damit optimal und positiv Ihren Wohlbefinden zu Gute kommen, mit dem Skala Bewertungssystem bewertet man seine eigenen Erfahrungen, aus den selbst kreierten Smoothies aus der App Duffy. Dies bringt Ihnen mehr optimierte Vorschläge zu neuen und gesunden Mahlzeiten und Kreationen, für Ihre eigene Gesundheit und dessen Zukunft.

Nr.1109 BigChoice

In dieser TV Reality Fernseher Serie, werden die Kandidaten, virtuell von den Fernseher Zuschauer gesteuert, das bedeutet, daß mehrere ausgewählte, Fernseher Zuschauer, ihre individuellen digitalen Charaktere nach Kriterien digital erstellen können und sie per Voice steuern können, due Themen werden nach den Abbild der Fernseher Serie,, die Simpsons ,‘ versucht nachgestellt zu werden. Das Spiel ist einfach zu erlernen, jeder ausgewählte Zuschauer muss mit seinem Telefon, Befehle den richtigen Charakteren zum richtigem Zeitpunkt geben und steuert, damit die Geschehnisse, für richtig gegebene Befehle und Ausführungen durch den digitalen Charakter, erhält der ausgewählte Zuschauer Punkte, es geht darum due digitalen Charaktere, so zu steuern, damit man am Ende der Fernseher Serie, die ca. 130 Minuten andauern kann, die meisten Punkte, erlangen muss, um in die nächste Serie eingeladen zu werden. Am Ende der Staffel werden diejenigen, Spieler, live in die reality Sendung in das Spiel integriert, das heisst, das sie ein reales Haus beziehen und versuchen nach dem hier genannten Prinzip, Befehle von anderen Zuschauern anzunehmen und sich ein TV Duell der Fragen zu liefern. Sie müssen Quests erfüllen und miteinander leben und auskommen, diejenigen die von den Zuschauern in Echtzeit ausgewählt werden, im Haus zu bleiben, die bleiben im Spiel bestehen, der letzte Spieler der das Reality Haus verlässt, gewinnt die Reality Herausforderung.

Nr.1110 Plade

Sie steuern, in diesem Spiel, einen digitalen Samurai Jäger namens „ Plade“ in diesem Automatischen Run Spiel versuchen Sie Ihre Gegner, die während des Laufs auftauchen und gegen sie rennen, mit einem oder mehreren soft, medium oder hard Swype Finger Gesten, zu teilen, um sie so von der Strecke zu weisen. Zum Beispiel rennen sie über Hindernisse und Barrieren und feindliche Gegner tauchen auf der Strecke auf, versuchen Sie die Barrieren und Hindernissen auszuweichen und die anlaufenden Gegner, mit einem individuellen Swype, individuell zum Feind in zwei oder mehrere Teile zu teilen, kleine Gegner mit soft, mittlere mit medium und große mit Hard Swype Funktion. In diesem fsk18 Spiel müssen Sie mit dem Samurai genügend Gegner vom Feld zerteilen und natürlich auch die passenden auf der Strecke befindlichen Schwerter für den Swype aufsammeln, um sie zu zerstückelt, darüber hinaus können sie ihre Geschwindigkeiten erhöhen, wenn sie die passenden digitalen emoji Schuhe während sue Rennen, aufnehmen, es gibt verschiedene Arten von Schuhen, die ihnen Geschwindigkeiten übertragen, um die Strecke schneller zu absolvieren. Ziel ist es eine geforderte Zahl an Gegner auszuschalten und eine bestimmte Anzahl von Metern abzulaufen. Die Strecke wird von einer realen 3D Weltkugel gewählt und ist orginal getreu den Strecken der Region die sue auswählen nachempfunden und muss zeitlich auch gemeistert werden. Pro bestandene Strecke mit den deren Herausforderungen und Eigenschaften erlangen Sie am Ende der Strecke eine Kennzeichen Flagge, die Sie auf die gemeisterte Strecke platzieren. Ihre Gegner versuchen diese mit ihrer zu übernehmen, indem Sie eine schnellere Zeit, mehr Gegner und mehr Meter ablaufen als sie zuvor, Ziel ist es viele Flaggen innerhalb der Gesamtheit der allgemeinen Zeit auf der 3D Weltkugel zu setzen und so die prozentuale Mehrheit zu erlangen, als ihre Kontrahenten.

Nr.1111 HuntHook

Sie müssen, in diesem, digitalen, mini hockey Spiel, versuchen, mit den ice hockey Puk, dass Tor per soft, medium oder hard Swype zu treffen, treffen Sie mit den Puk das Tor, so aktiviert sich ein neuer Spieler im Spiel mit seinen Smartphone, der nach dem Tor, mit neuem Swype den digitalen Puk, versucht zu fangen und ab der Position, versucht das nächste Tor zu erzielen, es geht so weiter bis der puk, dreimal geblockt wird und das andere Team an der Reihe ist. Ziel ist es so viele Meter und Tore zu erzielen, wie möglich, man darf den Puk als angreifendes Team dreimal vorbei schießen oder sich dreimal blicken lassen. Wenn das passiert, ist das andere Team an der Reihe und versucht nach diesem Prinzip die meisten Tore und Meter gut zu machen. Diese massive Multiplayer Spiel kann regional oder auch als internationales Team Duell gespielt werden. Suchen Sie sich Ihre Gegner am Battle Radar aus und beginnen sue das Spiel. Das Spiel kann auch auf andere Sport Arten jeglicher Art und Weise übertragen werden und nach dem Prinzip auch gespielt werden.

Nr.1112 Tabaka

In diesem Plugin, für den Webbrowser, werden die, Tabs der Webbrowser, als multimediale Zwischenspeicher angesehen, das bedeutet, daß Sie, zum Beispiel, auf einer Webseite surfen und gerne von der Webseite, Multimedialen Inhalt, wie, Text, Bild, Video, Beitrag expliciten für Sie ausgesuchten Content, speichern wollen, sie ziehen lediglich den ausgesuchten Content per Drag and Drop von der Webseite in den Tab des Webbrowsers hinein und dieser speichert automatisch, ihre ausgewählten multimedialen Content im Browser ab, durch ein Zusatz icon, auf den Tab Symbol, also zum Beispiel ein Magazin Icon, können Sie Ihren, den zuvor, explicit für die, Webseite gespeicherten multimedialen Content, nach dem Klick auf das Zusatz icon, auf dem Tab, als multimediales und kategorisiertes, digitales Magazin, anzeigen lassen und den Tab, der Webseite mit Sternchen markieren, um diesen samt digitalen Magazin wieder in Zukunft aufzurufen und ihn nicht zu vergessen. Alle Tabs mit Sternchen Markierungen, können wieder hervorgerufen werden und in neuem Style des zuvir gespeicherten Contents angesehen werden. Sie können auch ihre Tabs mit anderen Usern aus dem Internet Karussel tauschen, um an neue Inhalte zu gelangen. Per Drag and Drop werden wie oben erwähnt die Multimedialen Content Abschnitte in farbige Flächen angesehen und per ziehen und ablegen in den Tab, oben in der Webbrowser Leiste abgelegt und abgespeichert

Nr.1113 Grubas

In der Industrie der Zukunft werden Menschen mit Roboter Exo Sceletten und automatisierten mini Robotern in einen sogenannten Spinnennetz Artigen farbigen Vectorpunkt System miteinander kommunizieren und miteinander sich verbinden und arbeiten, das bedeutet das, schwere Arbeiten, durch Mini Roboter und Exo Sceletten mit KI unterstützt, nach ihrem persönlichen Gesundheits Verlauf, der mit der KI verknüpft ist, eine optimale und korrekte sehr menschliche Zielsetzung der Arbeitsleistung der Zukunft für sie optimiert, es werden leichte, mittlere, und schwere Arbeiten zwischen den Menschen, Exo Sceletten und mini Robotern aufeinander abgestimmt, um gesundheitliche Schäden zu vermeiden und die Arbeitsplätze zu sichern, zu optimieren und die Motivation durch Variation zwischen den digitalen Arbeitern, wie Roboter und der menschlichen Energie. Das Vectorpunkte System akais Spinnenetz, was variabel und farblich mit den Robotern verknüpft ist, wird durch den Menschen auf einen anderen aktiven Smartphone übertragen und ist jederzeit vom Smartphone und Arbeitsplatz erreichbar, das Netz dient als Vernetzung der Strecken zwischen Mensch und Roboter der Zukunft, mit neuen KI unterstützteb Grafik Einheiten und der Optimierung der Chip Industrie wird eine sichere Leitung der Informationen zwischen den Menschen und den Robotern gewährleistet, die Wege die im vector Netz ableget werden jährlich kodiert und analysiert, daraus kann die wegweisung des Menschen und des Roboters durch ihre individuelle Bewegung und variation der Strecken Führung in der Industrie, die KI optimieren, sie lernt stetig weiter und vergleicht und schont den Menschen bei Überlastung der Arbeits Modalitäten.

Nr.1114 Chiatka

Sie müssen, in diesem Plugin für Betriebssysteme, versuchen einen digitalen Korb, als barrierefreie Zusatz Option so zu nutzen, damit man Informationen besser griffbereit halten kann, sie aktivieren das Plugin, in Ihrem System Verzeichnis und können nun Daten, wie Texte, Videos, Musik, Dateien von Programmen, in den digitalen Korb per Drag and Drop hineinlegen, dieser digitale Korb ist eine in Echtzeit geführte Cloud die als icon festbin ihrem System Verzeichnis integriert ist, sie können den digitalen Korb, wenn er eine bestimmte Datengrösse nicht erreicht, per Verteilung Option aus Ihrem System Verzeichnis an die individuellen User Ihres Betriebssystems weiterleiten, dafür müssen Sie lediglich den Namen Ihres Freundes im digitalen Korb eingeben und dann auf das Pfeil Symbol im digitalen Korb klicken und auf verteilen klicken, um Ihre gesammlten Datentypen an Ihren Freund zu schicken. Der digitale Korb ist barrierefrei und kann mehreren verschiedenen Betriebssystem zur Verfügung gestellt werden und per Verteilung Funktion miteinander in Kommunikation treten. Außerdem können in der Haupt Cloud des digitalen Korbs, alle frei zur Verfügung und Urheber, nicht geschützten Daten eingesehen werden und per such Funktion explicit gefunden werden. Diese Daten können Sie per Drag and Drop aus dem Data Verzeichnis Magazin auswählen, in Ihren digitalen Korb ablegen und von Ihrem Korb aus, in Ihre Ordner verteilen und an Freunde weitergeben.

Nr.1115 ScoreColor

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen individuelle, auftauchende Flächen in verschiedenen Grössen und Formen, auszumalen, jede ausgemalt Fläche mit der Swype und wisch Funktion, verschwindet und taucht, audmf einen anderen aktiven Smartphone auf und wird dort übertragen und muss nach dem Prinzip, wie gearde erwähnt, auch in einer bestimmten Zeit mit der geforderten Farbe ausgemalt werden, sonst bleibt die Form oder Fläche auf dem Smartphone-Display und blockiert einen Teil des Displays, versuchen Sie alle Formen und Flächen in schnellstens auszumalen und diese auf andere aktiven Spieler und dessen Smartphones zu transportieren, wenn due ihre eigenen in der geforderten Zeit ausgemalt haben. Ziel ist es sein Display frei von den Formen und Flächen zu lösen, im nächsten Schritt Swypen, sie die ausgemalten Formen in die individuellen Richtungen des Displays und transportieren diese auf andere aktive Spieler, die diese Formen nun von der Farbe lösen müssen, um diese Formen weiter, aus den Display zu bringen und auf andere aktive Spieler anzuwenden. Ziel ist es alle Formen von Ihrem Display zu entfernen und das Display frei zuhalten, dafür erhalten Sie Punkte, derjenige der sein Display zuerst Freiräumt gewinnt das Spiel und hat die meisten Punkte letztendlich auf dem Konto.

Nr.1116 Smashow

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen digitale, auftauchende farbige und in unterschiedlichen Größen - Musik Noten, mit Swype Funktion, auf den Noten System zu verschieben und an die richtigen Blanko Felder setzen, um den richtigen Sound zu finden und zu treffen. Das Display ist linear aufgebaut und die auftauchenden individuellen Musik Noten kommen aus allen Richtungen des Displays in zoom Funktion, das bedeutet, daß nach einer Zeit, diese wieder ausgezoomt werden und wieder vom Display entfernt werden bzw. Verschwinden. Touchen Sie die digitale Musik Note, in der richtigen Größe, in der zoom Funktion an und Swypen Sie diese oder ziehen Sie diese, per Drag and Drop Funktion, an das gewünschte Blanko Feld. Treffen sie mit den Musik Noten, die richtigen Felder, so erscheint eine Noten Linie und weitere Blanko Felder, die Sie zum Spielen benötigen, den sie müssen, eine gewisse Punktzahl, für richtig gesetzte Musik Noten erzielen und diese auch auflösen, im weiterem Verlauf des Spiels tauchen immer mehr individuelle Musik Noten in unterschiedlichen Farben und Größen auf, versuchen Sie nicht die Orientierung zu verlieren und bleiben Sie exakt in Ihrer Vorgehensweisen. Pro richtig gesetzte Noten Linie mit den richtigen Musik Noten, gibt es ein combo bonus und dafür eine neue Noten Linie. Haben sie eine neue Noten Linie erhalten, so bekommt ein anderer aktive Spieler des Spiels, ihre alte unaufgelöst auf seinen Smartphone Display zu sehen. Swypen sie due fertige Noten Linie in eine individuelle Richtung des Display und transportieren sie diese an einen anderen aktiven Spieler dieses Spiels. Gewinner ist derjenige der alle geforderten Noten Systeme auflösen kann und das Display Freiräumt.

Nr.1117 EggFo

In diesem Spiel, versuchen Spieler, die von digitalen Hühnern, individuell und in unterschiedlichen Farben und Größen, gelegten digitalen, Eier mit der Swype Finger Wisch Funktion, aus dem Display zu entfernen und in eine beliebige Richtung zu bringen, diese tauchen dann auf einen aktiven anderen Smartphone des Spielers auf und dieser versucht nach dem gleichem Prinzip, die Eier vom Display zu lösen und weiter auf einen anderen aktiven Smartphone Spieler, zu transportieren. Das Ziel desjenigen ist alle Eier vom Display zu entfernen und die digitalen individuelle laufenden Hühner mit einer digitalen Spatzenschleuder und dessen Netz einzufangen, um so zu verhindern, daß dze weitere digitale Eier ins Display bringen. Jedes Ei kann individuell sein, das heisst eine andere Größe haben, deshalb, müssen Sie für kleine, soft, für mittlere, medium und für große Eier Hard touch - swype anwenden, um sie aus dem Display zu befördern, manche haben Farben und müssen in due korrekten farbigen Richtungen des Displays gestoßen werden, damit sie verschwinden. Manche müssen einfach per Finger Wisch zerstückelt werden und wiederum andere per Drag and Drop Funktion miteinander kombiniert zu einer individuellen Größe verbunden und dann weg gewischt werden. Ziel ist, für jeden Spieler die Eier verschwinden zu lassen und die Hühner mit der digitalen Spatzenschleuder mit seinen Netz einzufangen und auf aus den Display in geforderte Richtungen zu schleudern, diese Hühner tauchen dann wieder auf anderen aktiven Smartphones auf. Derjenige der am schnellsten sein Display befreien kann, gewinnt das Spiel. Es können auch Teams gebildet werden und diese treten dann online gegen andere Teams im Duell, nach dem obigen genannten Prinzip an.

Nr.1118 Routiniers

Sie müssen, in diesem Plugin für Webseiten einmalig das Icon,, Routiniers“ im Browser anklicken, die Funktion des Plugins, erkennt per individuellen farbigen Raster Flächen, die wichtigsten Informationen und färbt diese Flächen auf der Webseite transparent ein, nun können Sie per Drag and Drop in das Icon,, Routiniers“ diese transparenten Raster Flächen hinzufügen bzw. Hineinziehen, diese werden dann automatisch in ein KI unterstütztes Magazin passend zur Kategorie der gesammelten Information hinzugefügt. Dieses Magazin kann durch jede Website mit den Raster Flächen erweitert werden bzw. Die wichtigsten Informationen Paketen ge updatet werden. Sie können im Magazin Ihre eigene Informationen zu den den gesammlten Informationen hinterlegen oder die Social media Funktion fürs Magazin freischalten, diese hilft Ihnen von Usern aus dem sozialen Netzwerken, diese Informationen sich anzusehen und ein feddback mit multimedialer Kommentar Funktion dafür zu erstellen. Haben Sie Ihr Magazin mit Daten gefüllt, so können Sie es in sozialen Netzwerken austauschen oder mit Freunden teilen, sowie es immer wieder mit neuen Informationen füttern anhand des oben genannten Prinzips. Sie können sich ihr Magazin auch per Print Ausgabe nachhause bestellen und oder als eBook sich kreieren lassen.

Nr.1119 ClouFlow

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen auftauchende, individuelle digitale Wolken audmf dem Smartphone Display, in unterschiedlichen Größen und Farben, zusammen, zu einer kleinen, mittleren oder großen Wollke, per Drag and Drop Funktion, zu verbinden. Haben Sie eine Wolke zusammengefasst, so Swypen Sie diese in die geforderten Richtungen des Smartphones Displays, pro richtig gesetzter Wolke in das Richtungs System, fängt es an zu regnen und hinterlässt Regen Tropfen und ihre am Boden gesteuerte Pflanze, muss diese Regen Tropfen auffangen, zudem tauchen auch digitale Sonnen auf, die zusammen in Verbund gebracht werden müssen und an das geforderte Richtung System aus dem Smartphone Display, per swype Funktion weggedrungen werden müssen, um einen Sonnenstrahl zu erhalten und diesen mit der digitalen Pflanze aufzufangen. Haben Sie dieses Prinzip mit den Wolken und Sonnen getan und Regentropfen und Sonnenstrahlen mit der zu steuernden Pflanze aufgefangen, So wächst diese Pflanze auch und fängt an zu gedeihen, wenn sie zu Ende gewachsen ist, bekommen die Adern der Pflanze bzw. Stängel, Sprosen, die als Vectorpunkte angesehen werden müssen. Hat die Pflanze ihre Transformation geschafft, so dürfen sie nun mit der Pflanze und dessen farbigen Vectorpunkten per Swype diese aus dem Display befördern und auf einen anderen, aktiven Spieler des Spiels auf sein Display transportieren, das bedeutet das Sie die Vectorpunkte aus dem Display befördern und diese auf den Display des Kontrahenten auftauchen, diese Vectorpunkte können die Wolken und die Sonnen, des anderen Kontrahenten auf dessen Smartphone zerstören und ihn dadurch nicht in die Lage bringen seine eigene Pflanze zum Wachstum zu bringen und er nicht sue mit seinen verschiedenen Vectorpunkten angreifen kann. Derjenige Spieler gewinnt, der es schafft die Pflanze des anderen nicht zum Wachstum zu bringen 7nd das Display mit seinen Vectorpunkten, soweit zu blockieren, damit der andere Spieler, aufgeben tut.

Nr.1120 Grenzo

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen digitale Grenzen zu setzen, damit der Gegner nicht in Ihr Gebäude einfallen kann. Diese digitale und individuellen Grenzen müssen, Sie vorher am Display auffangen und per Swype in eine Truhe ziehen, damit Sie Ihnen gehören, das Spiel wird zu 4 Spieler gespielt, jeder hat die freie Möglichkeit so viele Grenz Teile, per Swype aufzusammeln, bis für Zeit zu Ende ist. Nach dem Fang switcht das Spiel in die Aufbau phase, in der versuchen sue mit den gesammlten Grenz Teilen, eine strategische Barriere zu erichten, damit der Kontrahent bei seinen Angriff nicht zu ihnen durchstossen kann. Zunächst torpediert der Kontrahent mit einem Katapult ihre Grenz Barrieren und versucht diese zu beseitigen. Schafft er es die Barrieren zu zerstören, so kann er auf ihr Gebäude kleine Kreaturen versuchen mit dem Katapult abzulassen, je mehr Kreaturen es in die Nähe des Gebäudes schaffen, dann wird es eng für die, den jede Kreatur des Kontrahenten hat spezielle Waffensysteme integriert und versucht ihr Gebäude zu zerstören. In diesem runden basierten offense und defense Spiel geht es darum, das Gebäude des Kontrahenten zu zerstören, in der ablaufenden Zeit natürlich, due gegen sie läuft. Nach jeder Runde ist ein anderer Spieler dran, um das Gebäude zu zerstören, zuerst aber muss er durch die gebauten Barrieren gelangen, um mit seinen individuellen Kreaturen, nah genug ans Gebäude zu kommen, um es dann mit den Kreaturen Runde für Runde zu zermürben.

Nr.1121 Elaswok

Sie müssen, in diesem Spiel jump and run versuchen, einen digitalen Elefanten und seinen Freund, einen Baby Schwan, der ihn auf den Rücken tragen tut, durch die 2D Welten einer Weltkarte führen und in Phantasie Reichen und individuellen designten nachempfundenen Level Designs aus der realen Welt Eintauchen. Dieses Coop für 2 Spieler ausgelegte Spiel ist ein innovatives und spannendes Spielkonzept, der Elefant läuft, springt, und der Baby Schwan, fungiert aus der Luft der durch den 2 Spieler geführt wird, den Elefanten steuert Spieler 1,beude sind und müssen aufeinander abgestimmt sein, um die Barrieren und Hindernisse der zahlreichen und doch kniffligen Levels, gemeinsam zu meistern. Der Baby Schwan fungiert aus der Luft und kann gewisse Dinge aktivieren, die den Elefanten helfen, due Barrieren und Hindernisse zu meistern und wiederum, auch andersrum. Außerdem tauchen Gegner auf, die individuell von beiden Spielern individuell zerstört oder besiegt werden müssen, entweder vom Elefanten oder baby Schwan, einzeln oder miteinander bzw. Aufeinander abgestimmt, gemeinsam im Echtzeit variations Verfahren. Der Elefant kann zum Beispiel, außer hüpfen, rennen seinen Rüssel als Waffe benutzen, sowie sein Gewicht einsetzen, der Baby Schwan wiederum kann schnell fliegen und aus der Luft aufgesammelte Gegenstände auf Feinde und Gegner herab fallen lassen, sowie aus dem Mund heraus, auch aufgenomme power Icons Waffen, benutzen, auch der Elefant kann power Icons Waffen aufnehmen und duese Zum Schutz der beiden Spieler benutzen. Ziel ist es am Ende, in der geforderten Zeit, das Level zu erreichen und ins nächste geswitcht zu werden. Die Weltkarte ist riesig und bietet eine Menge Abwechslung im Level Design und befürwortet, ein Mega Abenteuer Erlebnis Zu zweit.

Nr.1122 ArtowBall

In diesem, Spiel, versuchen Sie in einem per Vogel Perspektive gezeigten Design im Multiplayer für bis zu unbegrenzte Zahl an Spielern, hier im Beispiel bis zu 16 Spieler mit einen kleinen digitalen Kreatur, bewaffnet mit einem Bogen der als Pfeil einen Gummiball an der Spitze trägt, die Gegner so oft zu treffen, daß diese aus dem Display verschwinden und auf einen anderen aktiven Smartphone übertragen werden, versuchen Sie alle und mehr auftauchende Gegen Spieler aus Ihrem Smartphone Display zu befördern und das Display freizuräumen bzw. von Ihren Kontrahenten zu lösen, für jeden Weg gedrungenen Spieler erhalten Sie zusätzliche Munition und Punkte, es geht auch um pun in diesem Spiel, je mehr Punkte Sie haben, desto besser, Sie können in die Rangliste aufsteigen und so neue Designs für das Spiel gewinnen, oder durch die hohe Punkt Zahl, nach der ablaufenden Zeit, natürlich auch das Spiel für sich selbst entscheiden und letztendlich gewinnen.

Nr.1123 FreezeChrup

Fliegende digitale Haie, jeglicher Art von Mitspielern werden gesteuert auf dem Bildschirm des Smartphones und müssen digitale, individuelle Schlangen, einfangen, die durch Spieler von anderen aktiven Smartphones bewegt werden, um nicht von den digitalen Anglern, die anderen Spieler dieses Spiels gefangen zu werden, Ziel ist es mit dem Haien die Schlangen mit swype Funktion zu fangen und mit den Schlangen durch Finger Wisch Techniken in den Löcher des Displays zu verschwinden und wieder an einem anderen Ort, nämlich an den Ort eines anderen Smartphone wieder aufzutauchen. Die Spieler die die Angler sind müssen, die haiebund Schlangen versuchen, mit ihren individuellen Angel Typen zu fangen, und das Display freizuräumen, die Schlangen Spieler versuchen, due Displays zu überfüllen, bis das Display nicht mehr spielbar in Zukunft, sein kann.

Nr.1124 HoFoXaw

In diesem, Spiel versuchen, sie mit mehreren Team Spielern, andere teams im Spiel, zu finden und andersrum auch und sie mit Wax, eunzuschleimen, das bringt den Vorteil, die Fähigkeiten des eingeschleimten Gegners zu verringern oder zu verbessern, das hängt davon ab, was für eine Sorte, Schleim, sie auf die anderen versuchen zu lassen. Die verschiedenen Schleim Sorten sind individuell im Level versteckt, das heisst, sie müssen ihre Team Gegner versuchen einzigartig, eunzuschleimen, das Ihnen ein Vorteil sich Daraus ergiebig gestaltet oder sie unverhofft ins tragische bringt, den jeder Gegner des Kontrahenten Teams, muss unbedingt mit der richtigen Schleim Sorte, eingeschleimt werden. Ziel ist es, das hauptsächlich das Haupt Quartier des Kontrahenten Teams zu betrachten und dann eunzuschleimen und es letztendlich für sich zu erobern. In Echtzeit gehen ihnen, aber ihre Team Mitglieder, zufällig, aus dem Spiel, den das Spiel läuft auf eine gewisse Zeit ab. Pro Zeit Sequenz verschwindet, ein Team Mitglied im Haupt Quartier des Gegners und muss befreit werden, andersrum läuft das mit den Kontrahenten auch im Prinzip von statten. Ziel ist es das gegnerische Haupt Quartier in der geforderten Zeit, zu erobern und ihre team Mitglieder zu befreien, um Punkte aus dem eroberten Haupt Quartier, des Kontrahenten Teams, zu ihrer Basis zurück zu bringen. Das Team was am meisten Punkte ergattern, gewinnt das massive Multiplayer Spiel HoFoXaw

Nr.1125 HouseOfWax

Sie müssen, sich mit Ihrem Facebook Account anmelden und Ihr Gesicht, wird in Ihrem Charakter integriert, in mathematischer Form Level Design Struktur von mathematisch Formen, wie Kreis, Dreieck, Quadrat usw. , befinden sich zahlreiche Mitspieler, die versuchen auf einen, im Duell in Echtzeit angezeigt, durch Video Call einen Mitspieler zum Punchen herauszufordern, das geht im Echtzeit Videostream untereinander mit dem Gyroskop ihres Handys, treffen sie das Gesicht, des Kontrahenten auf die geforderte Stelle, so wird diese Stelle verwaxt, versuchen Sie das Gesicht komplett, ihres Kontrahenten zu verwaxen, um ihn dadurch in Nicht Orientierung der ihn, in befindlichen mathematischen Level Design zu bringen, damit er im Level der mathematischen Form nicht mehr herausfindet, weil er die Orientierung durch die verwaxung erlitten hat, bedeutet, daß die Steuerung des Charakters sehr schwer fällt. bzw den Ausgang zur nächsten mathematischen Form Umgebung, finden kann, den die Zeit läuft gegen Sie, läuft die Zeit ab, und Sie finden den Ausgang selber nicht, so verschwinden Sie vom aktuellen Spiel, Ihr Ziel ist es alle mathematischen Formen zu durchstehen und den Ausgang, zum Endziel zu finden, um das Spiel für Sie erfolgreich zu beenden und nicht verwaxt zu werden. Als Gimmick Erhalten Sie, alle Selfies die vom Video call punch out der verwaxung, in ihr digitales Museum zur Begutachtung der Spieler, die sie verwaxen haben, als Erinnerung des Spiels geschenkt.

Nr.1126 Secaucus

Sie müssen, in diesem Facebook Basketball Spiel, sich mit ihrem Gesicht registrieren, dieses taucht auf den Basketball Brett, des Kontrahenten auf, treffen sie ein Wurf, so erscheint ein Vectorpunkt auf dem Gesicht, versuchen Sie soviele Vectorpunkte zu generieren wie möglich, um dannach im Wurf Touch Modus, diese mit swype Funktion zueinander zu ziehen, um das Gesicht des Kontrahenten, anhand der Vectorpunkte, auf der gegen Seite, also ihren Korb zu vermischen. Das Gesicht ändert sich in andere Strukturen und dadurch, wird der nächste Schritt einen Korb zu erzielen, auf beiden Seiten des Spielfelds schwerer, den diese verzerrten Gesichter, die sich bewegen, versuchen sie zu irrietiren, umso den Wurf zu erschweren. Ziel ist danach pro getroffenen Wurf, neue Vectorpunkte, auf dem Gesicht und ihren Gesicht zu kreieren und das Gesicht zu seinem Anfangs Zustand mit swype Funktion, zu versetzen, derjenige der Spieler, dem das gelingt, gewinnt das Facebook online Duell und kann sich mit neuen Spielern im Internet Karussel von Facebook messen.

Nr.1127 Spread

Sie müssen, in diesem Multiplayer Spiel versuchen, ein digitales, Seil auf Ihre Seite des Smartphones zu ziehen, das bedeutet, dass sie im richtigem Moment, mit ihrem Team, was von vielen anderen Spielern, mit unterschiedlichen Smartphone mitgespielt wird, die blanko Kraft Felder mit den Symbolen per Drag and Drop aus den Richtungen des Displays, due variabel auftauchen, füttern müssen und hinein ziehen sollten, um in Echtzeit und simultan mit den anderen Spielern, die das Spiel auch spielen, in korrekten Zeit Punkt per Zufall auch aktiv sind, Kraft hervorzuheben und zu aktivieren, damit das digitale Seil von den Kontrahenten Team auf ihre Seite zu einem bestimmten Punkt gebracht und gezogen werden muss,um das Spiel zu gewinnen und zu beenden.

Nr.1128 Bezirk13

Sie müssen, versuchen, eine ankommende digitale Rakete, die den Bezirk 13 mit seiner Macht zerstören will, davon abzuleiten und die Rakete auf den Bezirk zu leiten, von dem sie aus gestartet wurde, um die Reichweite und Lenkung zu manipulieren, müssen Teams in der realen Welt, das nette und böse Team, Kilometer auf geforderten Strecken in einer bestimmten Zeit, zu Fuss ablaufen, die Strecke und die Kilometer werden als Lenkung und Reichweite Funktion für die digitale Rakete genutzt, das Team, was schneller die Streckej Abschnitte und mehr Geschwindigkeit in den realen Welt gesetzten Szenarien vollführt, kann dadurch die digitale Rakete umlenken oder ins Ziel befördern. Derjenige gewinnt, wenn die digitale Rakete, ihr Ziel erreicht hat und das Ziel eliminiert hat, oder sie müssen ein neues Duell wieder starten, um sich neu zu messen und zu duellieren.

Nr.1129 13Bezirk

Sie müssen, versuchen, eine ankommende digitale Rakete, die den Bezirk 13 mit seiner Macht zerstören will, davon abzuleiten und die Rakete auf den Bezirk zu leiten, von dem sie aus gestartet wurde, um die Reichweite und Lenkung zu manipulieren, müssen Teams in der realen Welt, das nette und böse Team, Kilometer auf geforderten Strecken in einer bestimmten Zeit, zu Fuss ablaufen, die Strecke und die Kilometer werden als Lenkung und Reichweite Funktion für die digitale Rakete genutzt, das Team, was schneller die Streckej Abschnitte und mehr Geschwindigkeit in den realen Welt gesetzten Szenarien vollführt, kann dadurch die digitale Rakete umlenken oder ins Ziel befördern. Derjenige gewinnt, wenn die digitale Rakete, ihr Ziel erreicht hat und das Ziel ist, die Beförderung von Astronauten, nämlich den Spielern die am schnellsten die Strecken in der realen Welt abgelaufen haben, auf dem Mond zu befördern. Vom Mond aus dürfen die Astronauten wiederum eine Rakete starten und nach dem Prinzip, wie genannt, andere Planeten zu erobern, oder sie verlieren und müssen zurück auf die Erde zurück kehren.

Nr.1130 Zido

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit ihren zuvor, aus der realen Welt per Smartphone gesammelten digitalen Zin Soldaten, eine Art mathematische Form, wie zum Beispiel Kreis, Quadrat, Dreieck im digitalen Spiel annehmen und mit dieser Formation, versuchen in ihrer Nähe oder Umgebung einen Kontrahenten im Battle Modus zu finden und ihn auf einen individuellen digitalen Schlachtfeld, getreu einer 3D Weltkarte und dessen ausgewählter Region und Umgebung, versuchen zu herausfordern. Die mathematischen Strategie Form müssen, sie vor dem Kampf vorher auswählen und mit ihren, von der realen Welt, in die digitale Welt transportierten, individuellen gesammelten, Zin Soldaten versuchen so zu positionieren, damit sie gegen ihren Kontrahenten eine große Chance haben, auf dem Schlachtfeld gegen die konkurrierende, strategische, mathematische Form des Kontrahenten, zu bestehen. Sie müssen mit ihren Zin Soldaten einen Angriff starten oder ihre mathematische Form während sue angegriffen werden variabel verändern oder auch auflösen, um zu verhindern, daß sie verlieren. Löst sich die komplette strategische Form im Kampf auf, so setzen sich kleine Gruppen, zu der zuvor ausgewählten Form zusammen, gewinnen sie gegen den Kontrahenten, dann erhalten sie, seine strategische mathematische Form, als Belohnung, für weitere Kämpfe in der Zukunft mit ihren individuellen Zin Soldaten und dessen speziellen und einzigartigen Fähigkeiten.

Nr.1131 Zauberkugel

Sie müssen, dieses Plugin in ihrem Webbrowser, für Webseiten aktivieren, dannach tauchen, je nachdem, wie Sie das Zauberkugel icon, touchen, entweder soft, medium oder hard oder per Mausklick nach Stärke. Nachdem Touch oder klick, tauchen nun farbige Vectorpunkte auf der Webseite, transparent auf, die Sie gearde besuchen, sie kennzeichnen ihnen, die wichtigsten Merkmale des Artikels bzw. Schrift Form mit dem dazugehörigen Multimedia Content, zum besseren und schnelleren Verständnis der Informations Auffassung, zudem werden diese Positionen durch die KI in der Zauberkugel gespeichert und mit anderen Positionen von Usern dessen Zauberkugeln verglichen und in die Datenbank erfasst. Das dient dazu, um die andere Funktion der Zauberkugel zu nutzen, nämlich die individuelle Suche nach Informationen, das bedeutet, Sie sprechen in die Zauberkugel, Ihren Suchbegriff per Voice oder per magischen Text hinein, und die Zauberkugel, bedient sich den farbigen Vectorpunkten, aus der Datenbank und findet anhand dieser, die Schlüssel Wörter zu Ihren Suchbegriff, oder sie geben ein Suchbegriff ein, und kennzeichnen ihn mit einer individuellen Farbe, grün, für unwichtige Informationen, gelb für Mittel wichtige Informationen und rot für immens wichtige Informationen, die Ihnen, dann in Echtzeit anhand des obigen Prinzips der Vectorpunkte, gesucht und per digitaler Magazin Darstellung angezeigt werden können. Diese Magazine können in der Zauberkugel gespeichert und immer wieder aufgerufen werden, dazu können Sie per Suchbegriff per Text oder Voice in den Magazinen, die die User in die Zauberkugel Datenbank gespeichert haben, auch nach Informationen suchen und diese an soziale Netzwerke weitergeben und an Freunde per Messenger oder Email weiterleiten.

Nr.1132 FlokHunt

Sie, müssen, in diesem, Spiel versuchen individuelle und in unterschiedlichen Größen und Farben - Schneeflocken von kleinen, in mittlere, von mittleren in große mit swype Funktion zu verbinden. Haben Sie es geschafft, eine große Schneeflocke zusammen zu ziehen, dann müssen dur diese in die geforderte Smartphone Display Richtung weg Swypen, diese Schneeflocke taucht nun, auf einen anderen aktiven Smartphone auf und muss nun, in kleine wieder zerstückelt werden und die kleinen zerstückelten Schneeflocken müssen auch durch Swype Funktion, aus den geforderten Smartphone Display Richtungen weggezogen werden,damit diese auf einen anderen aktiven Smartphone wieder transportiert werden und das Prinzip von vorne beginnen kann, die auftauchenden Schneeflocken werden durch einen anderen aktiven Smartphone durch eine Spatzenschleuder generiert, dieser ladet Schneebälle auf und diese versucht er in in verschiedene Richtungen des Display zu befördern, den Spatzenschleuder Spieler, müssen Sie aktiv daran hindern, das dieser neue produziert, in dem Fall, können, sie wenn Sie einen combo auslösen, also, ca 6 Schneeflocken unterschiedlicher Größe verknüpfen und dann an die geforderte Richtung des Displays auswerfen, diese Mega Schneeflocke sollte dann auf dem Display des Spatzenschleuder Spielers auftauchen und ihn Energie wegnehmen, versuchen Sie ihm die Energie wegzunehmen bzw. Sein Display mit den Mega Schneeflocken komplett zu blockieren und ihn damit ausser Gefecht zu bringen. Die anderen Spieler gewinnen, wenn sie ihr Smartphone Display, komplett von den Schneeflocken lösen können

Nr.1133 Autogax

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Auto Teile, ihre Lieblings ausgewählten Auto Teile, in eine digitale Auto Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Auto Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Auto Teilen, eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Auto Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Auto Teile Kreation, anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Auto Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzten Auto Teile, aus der App Autogax, als reales Auto, nach Hause, in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack ihres Autos zuhause ausprobieren und letztendlich auch fahren. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Auto Mix und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Auto Teile, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Auto Teile, zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Autogax App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Auto Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Nr.1134 UpClose

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Klamotten, ihre Lieblings ausgewählten Klamotten, in eine digitale Klamotten Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Klamotten Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Klamotten, eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Klamotten Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Klamotten Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Klamotten, aus der App UpClose, als reale Klamotten Mischung nach Hause als Box, in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause anprobieren und letztendlich auch tragen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Klamotten Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Klamotten, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Klamotten Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der UpClose App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Klamotten Art, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann

Nr.1135 FlokHunt

Sie, müssen, in diesem, Spiel versuchen individuelle und in unterschiedlichen Größen und Farben - Schneeflocken von kleinen, in mittlere, von mittleren in große mit swype Funktion zu verbinden. Haben Sie es geschafft, eine große Schneeflocke zusammen zu ziehen, dann müssen dur diese in die geforderte Smartphone Display Richtung weg Swypen, diese Schneeflocke taucht nun, auf einen anderen aktiven Smartphone auf und muss nun, in kleine wieder zerstückelt werden und die kleinen zerstückelten Schneeflocken müssen auch durch Swype Funktion, aus den geforderten Smartphone Display Richtungen weggezogen werden,damit diese auf einen anderen aktiven Smartphone wieder transportiert werden und das Prinzip von vorne beginnen kann, die auftauchenden Schneeflocken werden durch einen anderen aktiven Smartphone durch eine Spatzenschleuder generiert, dieser ladet Schneebälle auf und diese versucht er in in verschiedene Richtungen des Display zu befördern, den Spatzenschleuder Spieler, müssen Sie aktiv daran hindern, das dieser neue produziert, in dem Fall, können, sie wenn Sie einen combo auslösen, also, ca 6 Schneeflocken unterschiedlicher Größe verknüpfen und dann an die geforderte Richtung des Displays auswerfen, diese Mega Schneeflocke sollte dann auf dem Display des Spatzenschleuder Spielers auftauchen und ihn Energie wegnehmen, versuchen Sie ihm die Energie wegzunehmen bzw. Sein Display mit den Mega Schneeflocken komplett zu blockieren und ihn damit ausser Gefecht zu bringen. Die anderen Spieler gewinnen, wenn sie ihr Smartphone Display, komplett von den Schneeflocken lösen können

Nr.1136 Linearo

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen die Display Richtung Linien wie oben, unten, links, und rechts mit Drag and Drop, versuchen auf auftauchende individuelle Linien due auf dem Smartphone-Display erscheinen aufzuziehen, sie müssen ihre Linien den entsprechenden Linien die auftauchen, an die Richtung anpassen. Ziel ist es die auftauchenden Linien mit den Display Richtung Linien aufzuheben, umso Punkte zu erhalten, pro aufgelöste Linie, erhalten Sie Punkte, je mehr Punkt Sie vollführen, desto besser. Sie müssen eine geforderte Punkte Zahl in der geforderten Zeit erzielen, um ins nächst schwerere Level zu gelangen. Zudem tauchen ihre aufgelösten Linien auf einen anderen aktiven Smartphone Spiele auf, der andere aktive Spieler versucht wiederrum ihre Linien aufzulösen und seine aufgelösten auf einen anderen aktiven Smartphone Spieler zu transportieren. Ziel ist außerdem alle Linien in der geforderten Zeit aufzulösen

Nr.1137 Jamba

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, per Swype Funktion, einen digitalen Basketball in einem Korb zu verwandeln, der Clou ist, dass der Korb in Echtzeit, seine Korb Ring Größe ändert und sie immer zunächst, den richtigen Ball mit soft, medium oder hard touch auswählen müssen, bevor sie den Wurf tätigen. Pro getroffenen Ball erhalten Sie außerdem, angezeigt auf dem Display des Korbes, eine mathematische Aufgabe, die Sie lösen müssen, um den nächsten Ball betätigen zu können. Lösen Sie die Aufgabe nicht, so verlieren Energie aus Ihrer Anzeige. Ziel ist es die Bälle zu verwandeln und die mathematischen Aufgaben zu lösen, um weiter spielen zu können. Zudem ändert der Basketball Korb seine Richtung und bewegt sich per Zufall in andere Variationen, achten sie auf den Winkel und die Höhen Einstellung des Korbes. Im Battle Modus treten sie gegen andere Online Spieler an und versuchen diese mit ihrer Punktzahl zu schlagen.

Nr.1138 Gingio

Sie müssen, in diesem digitalen, rundenbasierten Strategie Spiel, versuchen prozentual, die meisten Flächen in der Welt Karte, mit ihren Zin Soldaten jeweils 70 pro Spieler, in diesem für, 4 Spieler ausgelegten Spiel, erobern. Sie bekommen am Anfang 30 Soldaten, um diese werden per Würfel auf die Flächen je nach Augen Wurf aufgeteilt, zudem bekommen sie, Länder - Flächen Karten vorher, wo diese Zin Soldaten maximal, 5 pro Fläche gesetzt werden können. Setzen Sie, ihre Soldaten auf due von den Karten gezogenen Flächen. Die Flächen der Weltkarte sind miteinander verbunden, so daß sie zum Beispiel von China bis zur USA auf der Weltkarte wandern können, davor aber müssen sue die anderen Länder Flächen erobern, das geschieht in dem mindestens 2 Spieler nah mit ihren Ländern aneinander stehen und ihre Zin Soldaten per Würfel Wurf einsetzen, also maximal 5 pro Wurf und dabei ist zu beachten, daß sie eine höhere Anzahl von Würfel Augen bzw. Punkten beim Battle erzielen müssen, um mit ihren eingesetzten Zin Soldaten, je nachdem, wieviele Zin Soldaten beim Gegner, darauf stehen, um diese Länder Fläche zu übernehmen. Ziel ist in einer ablaufenden Sanduhr, due meisten Länder Flächen prozentual zu erobern, und die meisten Länder einzunehmen. Es gibt bonus Karten, die zusätzliche Soldaten für Sie zur Verfügung stellen, zudem bekommen Sie zum Soldaten hinzugefügt, wenn sie einen Kontinent komplett erobert haben. Pro gewonnener Länder Fläche, erhalten Sie, je nach Wert Schätzung des Landes, Geld Einheiten, diese können, dazu benutzt werden, um neue Zin Soldaten sich zu leisten und zu kaufen. Außerdem können Sie in einer Bonus Runde in Stil von Texas Holdem, Ihre Zin Soldaten als Einsatz nutzen, um noch mehr Zin Soldaten zu Gewinnen oder zu verlieren oder das gewonnene Geld, durch die Eroberungen als Spiel Einsatz beim Texas Holdem nutzen,um Ihre Geldeinheiten zu erhöhen oder zu verringern. Zudem gewinnt man das Spiel, wenn man nach Ablauf der Sanduhr, mehr Geld Einheiten besitzt, als die anderen Spieler des rundenbasierten digitalen Spiel Erlebnisses.

Nr.1139 WorldIntergrateLanguageMadeUnited

Sie müssen, versuchen, in diesem digitalen Strategie Spiel, genügend digitale Diamanten, in der realen Welt, die durch Die Welt Gemeinschaft der KI Systeme, in verschiedenen Ländern, Region und dessen Orten versteckt wurde, mit ihrem Landes Team zum Beispiel, Indonesien finden und per digitalen Katapult, sozusagen ein Teleskop, die Sicht Weite zum All zu ermöglichen, den aus anderen Planeten, versuchen Ausserirdische mit einem Meteroid, Asteroid oder Komet, die Erde zu zerstören, durch die Sammlung der individuellen Diamanten Arten, fürs Teleskop, können Teams aus aller Welt versuchen nun ihre Satrlieten mit ihren Waffen der Zukunft, sich vorbereiten, diesen Anschlag der Asteroiden, Kometen oder Meteoriten gemeinsam als Team von zuerst angesprochenen Ländern in digitaler Form, zu verhindern, dafür müssen die Teams der Länder, genügend reale Kilometer in der Welt gesammelt haben, um die Reichweiten, ihrer zukünftigen Waffen, die per in game Käufe bei den anderen Teams, erwirblich sind, von den Satelieten aus gesehen, zu erhöhen und dann im korrekten exakten Zeitpunkt, diese Waffen zu starten, um den kommenden Asteroiden, Metrroiden , oder Kometen vor dem Einprall in die Erd Atmosphäre zu bremsen, zu zerstören und wahrhaftig die Menschheit, wahrhaftig vor dem Untergang zu retten. Das Team der Länder, das es diese Bedrohung zuerst, schafft, also die Asteroiden, Meteroiden oder Kometen, dze auf die Erde einschlagen wollen vmzum Beispiel, einfach gesagt zu zerstören oder von der Erd Umlaufbahn zu richten, gewinnt das Welt Gemeinschaft Strategie Spiel ihrer Zukunft.

Nr.1140 LeeMay

Sie müssen, in diesem neuem, multimedialen Informations, Austausch Alternativ Programm, zur klassischen Email, folgendes Nur auswählen, damit ihr, geschriebener, Content, zusätzliche, exakte, korrekte und passende Zusatz Informationen per KI, als plus, ihnen vorgeschlagen wird, sie wählen aus einer mathematischen Farben Form, wie zum Beispiel, Kreis, Quadrat, Rechtek oder Dreieck usw. Es werden Ihnen, bis zu, je nach Ihren vorab geschriebenen Content, 27 mathematische Form Farben Symbole zur Auswahl als Option, aus 16,7 Mio Farben individuell angeboten, sie wählen spontan und gewollt Ihre Form und die Farbe, die Ihnen so einfällt oder exakt gewählt wird, aus und Ihnen wird durch die KI, die auf soziale Netzwerke und Freie Lexikons und Informations Webseiten zugreifen kann, der möglichst passende Zusatz Content mit zum Beispiel, Bildern, Beiträgen, Texten, Videos und Multimedia Content, zu Ihrem vorab, geschriebenen Text, dazu als Vorschlag gewählt, durch die mathematischen Form Farb Symbole und dessen 16,7 Mio Auswahl Farben, als Option zur Verfügung gestellt, sie nutzen die Swype Funktion oder Drag and Drop Funktion und Fischen sich die, persönlich am besten, für sie passenden Zusatz Contents aus den mathematischen Formen, worin sich Emojis befinden und diese ihren Content dann in Text, Bild, Video nach Swypen und drag and drop Funktion, zu ihrem vorab geschriebenen Text, dazufügen können, oder sie klicken, mit einem Klick per soft, kleine Informationen, medium, Mittel schwere Informationen, oder hard touch klick für viele schwere Informationen auf die mathematischen Form und dessen emoji an und die KI hinterlegt ihrem content, diese nach leicht, Mittel, schwer, im, ihre Zusatz Informationen, zu ihrem geschriebenen Text hinzu. Haben sie ihre Schrift Form mit dieser App vervollständigen können, so können Sie dieses an Ihre Freunde weiter schicken, die sich in diesem Netzwerk befinden oder es in soziale Netzwerke und Lexikas zur Verfügung stellen und es an klassische Email weitergeben.

Nr.1141 Roofworm

Sie müssen, einen digitalen Wurm, auf einen Hochhaus Dach, in einen quadratischen, kreisförmigen oder dreieckigen Raster Spielfeld, mit Hindernissen und Barrieren steuern, ihre Aufgabe umfasst, die Sammlung von individuellen, digitalen, Dach Ziegeln, um das Dach des Hauses, wo sie sich befinden, mit der Aufsammlung der Dach Ziegeln, das Dach zu setzen oder zu komplettieren, denn unter dem freiem Himmel auf diesen Hochhaus, fallen von Himmel immer neue Feinde und Gegner auf das Spiel Raster herab, die sie dabei Stören, die Dach Ziegel aufzusammeln. Je mehr unterschiedliche und individuelle Dach Ziegel sie aufsammeln, desto schneller, können Sie das Dach fertigstellen und somit verhindern, daß Feinde, wie Insekten, auf ihre Raster Spiel Fläche fallen. Auf der Spiel Fläche liegen, diese Dach Ziegel oder tauchen individuell auf, je mehr aufgesammelt wird desto besser, je schneller desto einfacher ist es, die Feinde davon abzuhalten, das diese, auf die Spiel Fläche fallen und Sie daran hindern, die Dach Ziegel aufzusammeln. Das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen in einer geforderten Zeit, das Dach fertigstellen und mit dem Wurm, den sie steuern, alle Feinde, auf dem Spielfeld, mit den aufgesammelten Waffensysteme, zu vernichten, der Wurm, kann aus seinem Schwanz, kleine Bomben hinterlassen und aus seiner Schnauze, Feuer versprühen. Außerdem liegen außergewöhnliche Waffensysteme auf dem Spielfeld, die Sie aufnehmen können, je mehr Feinde Sie erledigen oder Dach Ziegel aufsammeln, desto mehr Waffensysteme werden Ihnen zur Verfügung stehen. Das Ziel ist das Dach des Hochhauses in der geforderten Zeit mit Dach Ziegeln zu setzen und alle Feinde auf dem Spielfeld zu vernichten, um in ein eines Level teleportiert zu werden. Die Feinde setzen Löcher in das Spielfeld Hochhauses und wenn sie, in das Loch hineinfallen, dann kommen sie in eine anderes Spielfeld, wo Sie von dort an, sich wieder nach oben kämpfen müssen und den Aufzug, finden müssen, um eine Ebene nach oben zu kommen, um dort wieder Dach Ziegel zu sammeln, um das Dach zu reparieren.

Nr.1142 SkyAnt

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit einer digitalen Ameise Bau Blöcke auf dem Spielfeld zu sammeln, diese Bau Blöcke haben unterschiedliche Größen und Formen, sie müssen in der geforderten Zeit, die individuelle geforderten Formen und Größen der Bau Blöcke auf den Spielfeld einsammeln, um eine Ebene des Hochhauses zu errichten, das Ziel ist in dem mathematischen Form Spielfeld, nicht nur die Bau Blöcke zu sammeln sondern auch, andere individuelle Feinde mit ihrer Ameise mit der Aufnahme von Waffensystemen zu vernichten, das Spiel besteht aus 27 Leveln, also 27 mathematischen Formen, wie Kreis, Quadrat, Dreieck usw. Barrieren und Hindernisse müssen sie, im Spielfeld umgehen und ihre Feinde ausschalten und die Bau Blöcke aufsammeln, um die nächste Ebene des Hochhauses zu erbauen, schaffen Sie, es in die nächste Ebene, müssen Sie darauf aufpassen, daß die feindlichen Insekten, keine Löcher in das Spielfeld errichten, so daß sie nicht durch diese runterfallen und eine Ebene nach unten rutschen. Ziel ist es in der geforderten Zeit, die nächste Ebene zu erreichen und alle auftauchenden feindlichen Insekten zu vernichten, die geforderten Bau Blöcke für den Bau der nächsten Ebene aufzusammeln, damit diese gebaut wird, den Teleporter zu erreichen, bevor die Zeit abläuft und in der nächsten Ebene, nach obigen Prinzip, Stück für Stück, die nächste Ebene zu erreichen und die Spitze des Hochhauses, mit der Ameise zu erklimmen. Die Hochhäuser sind meistens die höchsten Gebäude der Welt, versuchen Sie alle zu erklimmen und der König der Ameisen zu werden.

Nr.1143 YoYo

Sie müssen versuchen, in diesem Spiel, versuchen ein Jojo, auf einer Strecke zu führen und über Hindernisse und Barrieren springen zu lassen, mit swype Funktion von unten, nach oben, ziehen Sie das Jojo auf und lassen es springen, so wie von oben nach unten geben Sie dem Jojo, individuelle Geschwindigkeiten, je nachdem, wie Sie schnell Sie mit dem Finger, also der Swype Funktion reagieren, Ziel ist es auf der Strecke farbige Linien aufzusammlen und farbige Vectorpunkte zu berühren, um den Jojo mehr Schwung, auch dadurch zu geben. Die aufgesammelten farbigen Linien geben Ihnen, eine besser Steuerung auf der Strecke und die farbigen Vectorpunkte verleihen dem Jojo eine individuelle Farbe, diese muss aufgeladen werden, denn die Strecke muss in der Nacht im switch von dem hellen Tag, auch gespielt werden. Zudem dürfen, Sie nicht von der Strecke fallen, den es gibt keine außen Rahmen, die sie davor schützen, runter zu fallen. Die Strecke ähnelt, einen rollercoaster und ist pro nächstes Level modifiziert und sieht von der Strecken Führung immer anders aus. Ziel ist es, einen Checkpoint anzufahren und dort dafür Punkte zu erlangen, je mehr Checkpoints die durchfahren, desto höher ihr Punktestand. Sie battlen, sich mit einem anderen Online Mitspieler, um die längste gefahrene Strecke und ihren Punktestand, zudem erhalten Sie Punkte, für übersprungene Passagen, Hindernisse und Barrieren, sie können auch während der Fahrt, mit dem Jojo, Tricks absolvieren, umso zusätzliche Punkte zu erhalten. Derjenige Spieler gewinnt das Spiel, der die längste Strecke erreicht und die meisten Punkte sammelt. Stürzen Sie von den Strecke, dann werden Sie an den nächsten Checkpoint wieder zurück gesetzt. Im Battle Radar, können Sie sich Ihre Gegner aussuchen, die in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet, individuell zur Verfügung stehen.

Nr.1144 AstroMoon

Sie müssen, versuchen, in diesem Spiel, eine fiktiven Astronauten, digitale Figur, zum Mond zu bringen, das bedeutet, daß Sie mit der Swype Funktion und Ihrem Finger zuerst, in der richtigen Skala von unten nach oben, azfziehen müssen, um ihn in die Atmosphäre zu bringen, danach müssen Sie mit ihm auf Wolken springen und ihn über die Himmel Atmosphäre zu bringen, haben Sie das geschafft, so Swypen Sie ihn nochmal im All auf Jetstream checkpoints, um immer mehr Geschwindigkeit aufzunehmen, die Steuerung erfolgt, durch die Gyroskop-Steuerung des Smartphones, zudem müssen sie die richtige Richtung aufweisen, um auf einen nächsten Jetstream zu gelangen und mit swype Funktion, wie oben beschrieben, ihn die optimale Geschwindigkeit zu geben, um ihn auf den nächsten Jetstream zu befördern, passen sie auf Asteroiden auf und sammeln die zusätzliche digitale Wolken auf, um ihre Geschwindigkeit zu halten. Außerdem müssen sie, feindliche Außerirdische, mit ihrem Astronauten, während des Fluges im All mit ihren Waffensysteme vernichten, um nicht getroffen zu werden und Do keine Geschwindigkeit, zu verlieren. Je mehr Aliens sie zerstören, desto mehr Punkte erhält man. Ziel ist es zum Mond zu kommen und genügend Punkte zu bekommen, um von dort aus, zum nächsten Planeten zu fliegen. Haben sie alle Planeten ihm Sonnensystem befolgen, so müssen Sie vom letzten Planet, den Astronauten mit dem hier beschriebenen Prinzip, wieder zurück bringen.

Nr.1145 Roadhouse

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit einem virtuellen Auto, von Haus zu Haus zu fahren und Passagiere, in die nächst möglichen geforderten, Orte zu bringen, jeder aufgenommene Passagier, muss in der geforderten Zeit an seinen Bestimmungs Ort gebracht werden, um dafür Geld Einheiten zu bekommen. Falls Sie es, nicht schaffen, werden sie nicht bezahlt und ihre Geld Einheiten schwinden. Sie steuern die Geschwindigkeit des Autos, mit swype Funktion, das bedeutet, daß Sie an bestimmten Strecken Abschnitten in der virtuellen Stadt zum Beispiel Los Angeles, an bestimmten Stellen und Punkten, die swype Funktion nutzen, um ihren Auto, eine bestimmte, individuelle Geschwindigkeit zu geben. Pro abgelieferten Passagier, aus seinem Haus, in der geforderten Zeit, erhält man Geld Einheiten, Ziel ist es so viele Passagiere wie möglich, abzuliefern, um sich mit den Geld Einheiten, ein eigenes Haus zu bauen, wo sie dann ihr Auto durch mehr Geld Einheiten aufmotzen können. Das Hauptziel ist ihr Haus zu erichten, ihre Garage zu bauen, das Auto aufzumotzen und an illegalen Strassen Rennen danach teilzunehmen, um der König der Stadt zu werden. Versuchen Sie soviele Städte, wie möglich zu erobern und genügend Passagiere an Ihre Orte zu bringen, um Geldeinheiten zu sammeln, damit dze ihre Häuser und in Zukunft andere Autos in den verschiedenen Städten, aufnotzen und upgraden können. Pro eroberte Stadt, in den verschiedenen Strassen Rennen, hinterlassen sie eine Flagge, sie können auf dem Radar, eine Stadt von einem anderen Online Mitspieler auswählen und versuchen seine Zeiten zu schlagen, um dort ihre Flagge, zu einer gewissen Zeit, als Signal zu halten, bis jemand, ihre Zeit, im Straßen Rennen, übertrumpft. Werden sie in ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet in den orginal getreuen Straßen und Städten der beste Fahrer und erichten sie ihre Häuser und erobern sie dze Städte im Time Modus, sowie im Sommer, Frühling, Herbst oder Winter.

Nr.1146 JungleFish

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, mit einem digitalen Fisch, per Swype Funktion, ihn durch verschiedene Barrieren und Hindernisse im Jungle, in einen anderen individuellen Teich befördern. Die Teiche sind in, individuellen Größen vorhanden, sie müssen den Fisch von einen anderen zum nächsten Teich bringen, um eine Strecke zu vollbringen, die länger ist, als die des anderen Online Kontrahenten, je weiter Sie den Fisch, von Teich zu Teich befördern, desto mehr Punkte erhalten Sie dafür, treffen sie den Teich nicht, so müssen sie von vorherigen wieder beginnen, den Fisch in Schwung zu bringen. Ziel ist es, weiter als ihr Gegen Spieler zu kommen und eine weitere Strecke, in der geforderten Zeit zu erlangen. Die Teiche verändern ihre Größe und Breite, während Sie den Fisch, per Swype Funktion, in den nächst möglichen Teich befördern. Zielen und steuern Sie den Fisch, in der Luft und umgehen sie, die Barrieren und Hindernisse in der Luft und bleiben sie nicht hängen. Per soft, medium oder hard touch klick auf den Fisch, können Sie die Größe des Fisches anpassen, damit er kurz, bevor er im Teich landet, dort auch hinein passen kann. Per Soft Touch, wird er kleiner, per medium Touch, erhält er, eine mittlere Größe und mit hard touch, eine riesige Größe. Er muss in der Luft, während des Fluges angepasst werden, damit er in die Teich Formen passen kann.

Nr.1147 EmojiJam

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, 3 gegen 3 Basketball Spieler zu spielen, das besondere ist, das Sie im Spiel Geschehen, verschiedene und individuelle Emojis an dem Korb angezeigt bekommen, die Sie vorher auf dem Spielfeld aufsammeln, müssen, sie müssen die, genauen Emojis, auf dem Spielfeld, erst aufnehmen und dann mit dem Basketball, der sich in das aufgenomme Emoji verwandelt und dann in den angezeigten Korb verwandelt, werden muss. Der Clou ist, das sich dann einer der gegen Spieler quasi mit der Emotion des getroffenen Emojis verwandelt, in diesem Beispiel verwandelt er sich in eine Emotion, die langsam erscheinen tut, das wirkt such dann auf den gegen Spieler aus, der wirkt dann langsamer als vorher, das erschafft ihnen einen Vorteil im normalen Spiel, daraufhin muss dieser Gegen Spieler, sich zurück verwandeln, dafür muss er ein gegen Emoji, als ein schnelles aufsammeln, um wieder seine normale Fähigkeit zu erlangen. Zudem bewegt sich der Korb in verschiedene Richtungen und Höhen, sowie due Ring Größe ändert individuell seine Größe und Position im Laufe des Spiels, dazu gibt es verschiedene Ball Sorten, also power Bälle, feuerball, windball, Eisball, Wasserball, die jeweils passend zum verwandelten Korb, erst gesammelt werden müssen, um dann mit den Powe Ball, due Würfe exakt zum verwandelten Korb oder Ring, zu treffen.

Nr.1148 RealBaller

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, die realen Vectorpunkte, von Ihrem Gegen Spieler, der diese in der realen Welt auf einen realen Basketball Spielfeld, in ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet, gesetzt hat, auffinden und von den dort gesetzten Stellen, den Ball versuchen in den realen Korb zu treffen, für jeden Treffer, dürfen Sie nun digitale Vectorpunkte, an einem Basketball Spielfeld des Gegners, platzieren und ihn dafür herausfordern, diese zu verwandeln. Die Vectorpunkte, müssen zuerst in der realen Welt gesammelt werden und können dann, digital auf das Spielfeld Radar übertragen werden. Derjenige Spieler der, von den exakten Stellen, wo sich die Vectorpunkte befinden, siehe Smartphone digitale Anzeige und Radar und die Position aus der realen Welt, die der digitalen nahezu, die gleiche ist, den Ball von der gesagten Stelle verwandelt, erhält seinen farbigen Vectorpunkt als Belohnung übergeben. Derjenige, der am meisten Vectorpunkte im Battle Modus von der realen Position getroffen hat, der gewinnt das Duell zwischen den beiden oder mehreren Kontrahenten, je mehr Vectorpunkte sie sammeln, desto höher steigen sie in der Rangliste in ihrer Nähe oder Umgebung auf und können am Ende des Monats, gegen die digitalen Kontrahenten, sich im realen Duell, beim Basketball Duell, also derjenige der die meisten Würfe verwandelt antreten und als Sieger, Basketbälle oder jerseys, Schuhe, Mützen usw. gewinnen.

Nr.1149 GreatKart

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen zu Luft, Wasser, Boden und jeweils individuell in verschiedenen Höhen Lagen, ihr selbst digitalisiertes Auto, das sie abgescannt haben und als Comic Kart, in das Spiel implementieren, gewisse, aber original, getreue Strecken aus der 3D Weltkarte mit ihrem comichaften Kart, abfahren und mit den geeigneten, auf der Strecke aufgesammelten Waffensystemen, ihr Kart in Echtzeit modifizieren und duese Systeme gegen andere Online Spieler, anwenden, dazu können sue ihr Kart, während der Strecke mit der Aufnahme der transformations power ups, wassertauglich, Lufttauglich, Bodentauglich in Echtzeit erweitern, um sich in gewissen Strecken Abschnitten, sich einen Vorteil zu erschaffen und diese Transformation zu nutzen, um über Barrieren und Hindernisse hinwegzukommen. Zudem sammeln sie individuelle farbige Vectorpunkte, zum driften auf, gelb für kleine drifts, blau für mittlere drifts rot für lange drifts. Nutzen sue due drifts in gekonnten Abschnitten und Umgebungen, um sich wieder ein Vorteil in Bezug, auf Ihre Kontrahenten zu legen. Außerdem besitzen Sie, einen Strecken Radar unten am Rand und ein Herz Radar oben auf dem Display, wenn sue unterwegs auf der Strecke sind, das Herz Radar duent dazu, wenn sie ihre Kontrahenten mit ihren Waffensysteme treffen, um zu sehen, wieviel Energie sie besitzen, den sie können, wenn sie due komplette Energie ihres Kontrahenten zum Ende verringern, so können due sein comichaftem Vehicle, für eine kurze Zeit im Modulator Modus, nutzen und seine Fähigkeiten für eine bestimmte Zeit, annehmen und nutzen. Im Strecken Radar sehen Sie ihre Strecke, due Abkürzungen und die voraus, fahrenden online Kontrahenten. Ziel ist es, von den 18 gestarteten Autos, unter für ersten 6 zu kommen, um Punkte für die jeweiligen Plätze individuell gerecht aufgeteilt, zu erhalten, den sue müssen eine gewisse Punkte Zahl erreichen, damit die sich für due nächste Level Strecke, sich registrieren können. Ziel ist es auf der Weltkarte personliche Flaggen zu hinterlassen, die in Zeit Modus abgefahren werden, um ein Zeichen für die Zukunft der anderen Kontrahenten zu setzen. Entweder setzen Sie, die meisten Flaggen in einer ablaufenden Zeit auf den Strecken und gewinnen prozentual oder erreichen, die höchste Punktzahl am Ende jedes Strecken Levels.

Nr.1150 RingDong

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, anhand eines Radars, Häuser und Wohnungen, sich zuerst per Zufall auszuwählen, die in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet, sich auch befinden und mit Ihrem Charakter,, RingDong“ an den Türen der befindlichen Häuser und Wohnungen, zu klingeln, und ihre Pakete, die bestellt wurden abzugeben. Diese Pakete müssen vorher in einem Lager erst gefunden und abgeholt werden und an die richtige Adresse, in der geforderten Zeit gebracht werden. Pro rechtzeitig mit dem Auto, Bike, Hovercraft, Skateboard oder Online Skates bzw. Motorrad gebrachten Pakete, erhalten Sie Punkte für die Ablieferung der Ware, die bestellt wurde. Sie müssen darauf achten, auf der Strecke, nicht die Hindernisse und Barrieren zu berühren, die extra für die als Grenzen gesetzt wurden, um nicht rechtzeitig, mit der Lieferung anzukommen. Jede Bestellung, wird individuell mit einem, je nach Strecke, anderem Vehicle abgefahren und muss rechtzeitig an den Ziel Ort gebracht werden, falls Sie es schaffen, erhalten Sie Geld Einheiten mit dennen Sie Ihre Vehicle, aufmotzen und per upgrade, besser machen könnten, oder Sie erkaufen sich, neue Aufträge für die Zukunft des Spiels,um neue Geld Einheiten, zu erwirtschaften und mit diesen, dann sie ihre Vehicle aufpeppen,um fortan die Strecken in Zukunft, besser abfahren und meistern, zu können. Ziel ist die per Zufall vorher ausgewählten Häuser und Wohnungen aus dem Radar, in der richtigen Zeit und mit den richtig bestellten Produkten, zu beliefern und keine Fehler zu machen, den jede falsch Lieferung, kostet, Sie Zeit oder Geld Einheiten. Hauptziel ist, alle befindlichen Häuser und Wohnungen, aus dem Radar, mit den bestellten Produkten in der gewünschten Zeit, zu beliefern und mit ihren verschiedensten Vehiceln zu befahren und sich nicht auf den Strecken zu verirren, dabei auch achten, nicht von der Polizei entdeckt zu werden, falls Sie, eine überhöhte Geschwindigkeit einsetzen sollten. Zudem setzen Sie an den ausgelieferten Standorten Flaggen, für abgelieferte Bestellungen, die Sie rechtzeitig geschafft haben, abzuliefern, zudem können online Kontrahenten ihre Zeiten im Battle Modus verbessern und somit ihnen, ihre Kunden abwerben, zudem ihre daraus resultierenden Geld Einheiten für sich einnehmen, achten sie immer auf ihre Zeit und pünktliche Lieferung und erobern sie andere Gebiete oder Orte, der anderen Kundschaft des Kontrahenten.

Nr.1151 Riding64

In diesem Spiel, versuchen Sie, eine Strecke von exakt 64 digitalen Kilometer, mit ihrem digitalen, per Zufallsprinzip gedrehten Auto Karussel- Auswahl Verfahren und den per Zufall gewählten Auto, in einem Tag abzufahren, schaffen die es nicht, wird ab der Stelle, wo Sie stehen bleiben, ihnen ein neues Auto per Zufall, zugewiesen und Sie können den Rest der Strecke bewältigen, zu merken ist, dass sie nur 3 Autos am Tag per Zufall zugewiesen bekommen können, schaffen sie die Strecke von 64 Kilometer, dann dürfen, sie am nächsten Tag, wieder eine Strecke von 64 Kilometer versuchen abzufahren, das geht solange bis ihr Kontingent an Autos, also in der Woche auf 15 zu Ende geht, also sparen Sie sich Ihr Kontingent auf und meistern Sie sie immer mit Ihrem ersten per Zufall bekommenen Auto, die Strecke am jeweiligen Tag der unter Wetter Widrigkeiten auf der Strecke individuell varrieren könnte, am Ende der Woche, haben Sie ca. 330 Kilometer aus der Strecke, die Sie aus der Welt Karte individuell gewählt haben und setzen ein Zeichen, als Flagge für Ihre abgefahrene Zeit, die dann versucht wird, durch andere Online Kontrahenten verbessert zu werden, sie müssen dazu, aus einem Radar von Kontrahenten abgefahrene Strecke wählen, und diese mit ihrer Zeit verbessern, um ihre Gebiete einzunehmen und letztendlich, am Ende des Monats, diese in Besitz zu nehmen und nur per Aufforderung zum Battle, wieder neue Kontrahenten einladen, ihre Zeit zu schlagen, Stück für Stück erobern sie so die Weltkarte und werden der„Riding64“Champion

Nr.1152 Hoopla

In diesem, kurzen Minispiel, steuern Sie ein individuelles digitales Ei, mit unterschiedlichen Größen, Formen und Farben, an den Kanten von verschiedenen Arten von Hochhäusern, sie müssen, auf die digitalen Wetter Widrigkeiten achten, die mit der realen Welt verglichen werden den diese, spielen eine wichtige Rolle, für die Kontrolle Ihres Eis, das Sie, an den Dächern von Häusern und Hochhäusern steuern müssen, mit swype Funktion, können Sie das Ei variabel beschleunigen und mit soft, medium, hard touch per Klick die Richtungen ansteuern, wo das Ei entlang geführt werden soll, dazu müssen Sie, kleine Eier mit Drag and Drop auf den Kanten des Hauses oder Hochhauses, aufnehmen, um Stabilität für das Ei zu erhalten, zudem müssen sie über kleine, mittlere, große Hindernisse und Barrieren, per Klick und Tap Funktion, auf der Strecke, also an den Kanten des Hauses oder Hochhauses, überwinden und in der geforderten Zeit due Strecke, mit ihrem Ei kullern oder bewegen. Am Ende einer Strecke hüpfen sie auf das nächst gelegene Haus oder Hochhaus und auf dessen Kanten Seite, sie müssen immer auf der Kanten Seite, die Strecke absolvieren und versuchen nicht runterzufallen, sonst müssen sie, ab dem gestandenen Checkpoint, weiter das Ei fortführen und von dort, ihren weiteren Weg entlang gehen, so das, sie am Ende eine lange Strecke zurück legen und sich mit anderen Usern, aus dem Spiel messen, wer die längste Strecke, in einer individuellen ablaufenden Zeit, meistern könnte. Derjenige der die längste Strecke meistert und nicht mehr als 6 mal hintereinander auf den Boden fällt, der gewinnt die Lang Strecken Competition, die jeweils aus einem Radar, neu und individuell ausgewählt werden kann.

Nr.1153 AnimalRaw

In diesem, beat‘ m Up Spiel, können ihre digitalisierten Kämpfer, die Sie in der realen Welt erst einmal finden müssen, um sie im Spiel zu aktivieren, während des Fights erhalten Sie, animalische Körper, per Transformation, durch Sammlung von combo Punkten, dazu müssen Sie, die auftauchenden farbigen, in unterschiedlichen Größen und Formen-Vectorpunkte, auf den Körper Teilen des Kontrahenten im Animal Modus treffen, dafür erhalten sie eine Energie Balken upgrade, der sich mit der Zeit füllen tut, nach der Füllung des Animal Energie Balken können Sie sich im Zufalls Prinzip, in ein animalisches Wesen, wie zum Beispiel ein Nilpferd verwandeln und den Kampf mit den besonderen Fähigkeiten, eines Nilpferd zu Ende kämpfen, bis für Sie die animalische Energie Anzeige abläuft. Weitere Fähigkeiten des digitalen Kämpfers erhalten Sie nach erneuter Suche in drr realen Welt in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet und können diese nach Bedarf per Findung für Ihren digitalen, zuvor gefundenen Kämpfers, Greis halten, um ihn zu verbessern und ihn besser Kampffähig zu machen. Das Ziel ist, eine Rangliste, zu erobern und sich hoch zu kämpfen, um neue digitale Kämpfer der Kontrahenten herauszufordern und diese im Battle Modus nieder zu Ringen,um die nach dem Sieg für eine Weile in ihr Team einzunehmen, um gegen andere individuelle Gegner spielen zu können, die ihren Fähigkeiten am besten von Vorteil gewähren können.

Nr.1154 Tableeg

Sie müssen versuchen, in dieser digitalen Tischtennis Variante, anstatt des Pingpongs, verschiedene und individuelle Eier, in unterschiedlichen Größen steuern, das Ei muss, die Vectorpunkt Positionen treffen, damit es nicht langsam zerschlellen tut und sich langsam auflöst. Wenn das der Fall ist, so bleibt ein Eier Fleck, an dieser Stelle bestehen und darf nicht mehr angespielt werden, sonst bekommt das Ei einen anderen drall und eine andere richtungs Neigung, die schwer zu kontrollieren ist. Geschlagen wird mit Brat Pfannen Artigen Schlägern, also touchen sie mit swype und soft, medium hard touch, die variable Eier Form und versuchen, diese in die Vectorpunkt Position, zu bringen, um Punkte zu erhalten und das Ei stabil im Spiel zu halten. Derjenige der das Ei zerschlellen läßt oder es nicht trifft, bekommt kein Punkt bei dieser lustigen Oster Variante, dieses Tischtennis Duells.

Nr.1155 Soeeger

Sie müssen, in diesem digitalen Spiel, der Variante des Soccer‘s, zu Ostern, anstatt Fussball Spieler, Eier steuern, aber in den Eiern befinden sich animalische Tiere, diese schlüpfen zeitlich, je nachdem, wie weit sie eine Strecke auf dem Fussball Feld abgelegt haben, sie spielen 5 vs. 5 und wissen vorher nicht welche Tiere mit ihren Spezial Fähigkeiten, sich in diesen, Eiern befinden, jedes Tier, hat ein eigenen Spezial Schuss, der, wenn er gut ausgeführt wird, unhaltbar für den Torwart, nämlich einen Hasen ist. Versuchen Sie in den 8 Minuten Spielzeit im Arcade Modus, die meisten Tore zu verwandeln und damit das Spiel zu gewinnen. Zudem können nach, gut gelaufener Strecke, die Eier komplett schlüpfen, wenn sie die nötigen Power ups, während des Spiel Geschehens aufsammeln, zudem noch aktivieren, die Power ups bringen das schlüpfen voran, wenn das animalische Tier, schlüpft, so können Sie mit ihm, den Spezial Schuss tätigen und bessere Fähigkeiten anwenden, als wäre das Ei, nur zur Hälfte einsehbar. Zudem steuern sich die Eier individuell leicht, Mittel, oder schwer, je nach Schlüpf Status, Schüsse des Balles können mit swype Funktion geschehen und mit soft, medium hard touch mit Stärke versehen werden. Möge der bessere Eier Spieler, das Spiel im animalischen Stadion gewinnen und im Radar Modus zu Ostern oder anderweitig, seine Kontrahenten zum Duell herausfordern.

Nr.1156 Legtotrak

In diesem, Spiel versuchen, Sie mit einem digitalen Traktor, soviele unterschiedliche und individuelle, sowie in verschiedenen Farben und Größen auf einem linearen Display, von A nach B zu transportieren, ihr Ziel ist es auf dem Traktor, die meisten, zuvor aufgefangenen digitalen Eier, auf dem Hänger des Traktors, so zu stapeln, damit diese eine stabile Wirkung bekommen, um den Traktor, über die Linie von A nach B, zu befördern, indessen ziehen andere aktive Smartphone Spieler mit einem digitalen Seil, durch ihr Smartphone, per soft, medium, hard swype - touch, das digitale Seil zu sich und versuchen, so den Traktor des andren aktiven Spielers, langsam oder schnell, über die wackelige Linie von A nach B zu ziehen, Ziel ist, den Traktor mit den meisten Eiern über, die Linie von A nach B zu ziehen, ohne Eier, zu verlieren, je mehr Eier sie zum Ziel, also zur Seite B, über die Linie befördern, desto mehr Punkte erhält das Team, den hier duellieren sich 2 Teams, eins was den Traktor zieht und eins was die Eier auf dem hänger des Traktors positionieren tut und richtig aufstellt. Das Team gewinnt, was die meisten Eier transportieren kann und wird dann ins nächste Level gebeamt, wo nicht nur eine Linie auf die wartet als Strecke, sondern eine andere Streckenführung und ein anderes Team zum duellieren, bereit steht.

Nr.1157 ArackAttack

Sie müssen, in diesem Spiel versuchen, mit einem Team von digitalen Spinnen versuchen, ein anderes Spinnen Team und dessen Dorf, einzunehmen, bevor Sie es versuchen es einzunehmen, müssen Sie Ihr Spinnen Dorf erst erichten, das geschieht, indem Sie in der realen Welt ihre Spinnen Armee, erst einmal finden und ins Spiel integrieren müssen, dazu gehen sie mit dem Spinnen Radar, auf die Suche, in ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet und fangen Die nötigen Spinnen Arten ein, die Sie für die Verteidigung, Angriff und Bau des Dorfes benötigen und implementieren, diese ins Hauptspiel, um dann mit dem Bau des Spinnen Dorfes zu beginnen. Haben sie ihr Dorf errichtet und mithilfe der verschiedenen Spinnen Arten gegründet, sowie eine Infrastruktur gegründet, so können Sie nun in diesem Echtzeit Strategie Spiel, versuchen das andere Dorf per Radar Mappe ausfindig zu machen, nachdem sie ihre Verteidigung des Dorfes aufgebaut haben und einen Angriff auf das gegnerische Dorf, starten. Indessen multiplizieren Sie ihre Armee durch Bau von Militär Anlagen und hoffen darauf, daß richtige Spinnen Militär ausgebildet zu haben, um den Angriff erfolgreich zu halten und durchzuführen. Ist der erste Angriff Versuch gescheiter, so überlegen dze strategische ihre nächsten Schritte und Pläne, das andere Team also den Kontrahenten, den sie auf der Mappe ausfindig gemacht haben, aus auszuschalten. Nehmen due andere Taktiken vor und überlegen sie zielsicher, ihr Vorgehen gegenüber dem Feind. Zudem können sie jederzeit täglich in der realen Welt neue Spinnen Arten für ihr Militär sammeln und sich so einen Vorteil gegenüber den anderen Kontrahenten zu verschaffen. Zudem ist das Ziel, das andere Dorf einzunehmen und weitere Dörfer auf der Mappe zu finden und zu erobern. Schaffen sie es, in der geforderten Zeit, die prozentuale höchste Ziffer an Land zu erobern, so gewinnen sie das Duell gegen ihre anderen Gegner bzw. Kontrahenten, in diesem Spiel der Spinnen.

Nr.1158 Eiermann

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen in einem automatischen Lauf Spiel einen sogenannten Eiermann, zu steuern, das besondere ist daran, daß sein Kopf ein Ei ist, sie steuern den Charakter Eiermann, durch verschiedene Level und Streckenführungen, im automatischen Lauf Erlebnis, dazu benötigen sie die swype Funktion, um zu beschleunigen und tip and tap, soft, medium, hard touch, um ihn hüpfen und in inviduelle Richtungen zu lenken, der Clou ist das sie ihn so lenken und hüpfen müssen, damit sei ei auf dem Kopf, das integriert wurde, nicht runterfalken darf, sonst müssen sie von vorne oder ab dem gestandenen Checkpoint, weiter das Spiel neu beginnen. Um stabil zu bleiben, sammeln dze verschiedene Eier Formen auf der Strecke auf, damit das Ei, also der Kopf nicht ständig in Wackel Modus sich befindet. Ziel ist es, in der geforderten Zeit, den Eiermann ins Ziel zu bringen bzw. Die längste Strecke, ohne das Ei fallen, gelassen zu haben, zu absolvieren. Derjenige der das Ei am schnellsten und am. Längsten im automatischen Lauf halten kann, der kommt in die nächste Runde und kann einen neuen online Kontrahent auswählen gegen den er antreten kann und in Zukunft will. Zudem sammeln sie farbige Vectorpunkte auf um, um ihre Hüpf Kraft zu verbessern und dze Lenkung zu optimieren.

Nr.1159 Capeeg

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, mit einer von ihnen designten, digitalen Mütze oder Kappe, auf sie, fliegende Eier, zu fangen und diese, in ein Kreis, Dreieck, Quadrat oder Rechteck usw. Form zurück zu schleudern. In den Formen sind Facebook Gesichter, die anhand der getroffenen Eier verzerrt werden und nach mehreren getroffenen Gesichter Stellen, ein verzertes, moduliertes, Eier Gesicht erhalten können. Zuerst aber, müssen sie sich vor den fliegenden Eier, selbst in Acht nehmen und diese Eier, mit der Kappe oder Mütze auffangen und im richtigem Moment, auf das Facebook Gesicht, was sich in den individuellen Formen verbirgt, treffen und dann mit Vectorpunkten, die nach erfolgreichen Treffer auftauchen mit touch, verzerren. Je mehr sie die Gesichter verzerren, desto besser, den der Modulator sichert diese und optimiert diese, zu einem KI generierten Bild, dieses Bild können Sie in Zukunft, digital in Ihr digitales Museum, im Spiel speichern und aufrufen und es sogar als digitalen Foto Rahmen nach Hause bestellen. Zu Ostern, wäre das Spiel eine wahrhaftige lustige Anschaulichkeit, mitsamt den verzerrten Gesichtern ihrer Freunde oder Bekannten.

Nr.1160 RaabFlex

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen digitalen Raben per Swype Funktion, in Beschleunigung zu bringen, sie ziehen den Finger nach und schnell nach oben und, lassen im richtigem Moment los, jetzt beschleunigt der Rabe auf eine individuelle Geschwindigkeit, in der Luft angekommen, steuern Sie ihn nun per tip and tap auf den Raben getippt, sowie soft, medium und Hard Touch, um ihn in der Luft zu halten, versuchen Sie den Hindernissen und Barrieren auszuweichen, um weiter voranzukommen, währenddessen sammeln Sie unterschiedliche, digitale Äpfel Sorten in der Luft ein, um sie dann, auf ihre Feinde, die sich am Boden befinden, herab zu lassen, damit diese sich nicht vermehren und keine Leiter zu ihnen nach oben, Bauen können, um ihnen Lebens Energie zu entnehmen. Ziel ist es, sie komplett aus dem Display verschwinden zu lassen und zu zerstören, pro gefallene gegnerische Einheit, bekommen Sie neue swypes, zum beschleunigen Ihres Raben, um weiter in der 2D Strecke voranzukommen und am Ende des Levels, das digitale Haus oder Dorf der Feinde, zu ersichten, um dieses mit ihren aufgesammelten Äpfeln, so zu torperdieren, damit es in sich zusammen fallen tut und letztendlich, kein Widerstand, mit seinen Verteidigungs Anlagen leistet. Bis zum Haus des Feindes oder Dorfes, ist ein langer Weg, bis dahin müssen Sie genügend verschiedene, unterschiedliche und individuelle Äpfel Sorten Sammeln, die sie dann als Bomben benutzen und die in Echtzeit, genutzte Munition für die Feinde, die sie am Boden torperdieren müssen. Es gibt Feuer, Eis, Wind, Wasser Äpfel in verschiedenen Farben und Größen, die auf die Gegner spezifisch zugeordnet werden. Erreichen Sie das Ende des Levels und hoffen Sie darauf genügend Munition, aufgesammelt zu haben, um das Haus oder Dorf des Feindes, damit zu vernichten, ansonsten, müssen, sie zurück fliegen und die fehlenden Äpfel aufsammeln, die die für den Angriff benötigen. Ziel ist das Haus oder Dorf des Feindes, nach Ablauf der vorgegebenen Zeit zu zerstören und ins nächste Level, zu gelangen, um dort gegen andere Feinde und Barrieren und Hindernisse zu kämpfen, sowie am Ende ein neues Dorf oder Hauptquartier des Feindes mit den Raben zu zerstören.

Nr.1161 Salvador

Die neue Zukunft der Notch am Smartphone, soll eine Projektion ihres digitalisierten ichs wiedergeben und bei Tag und Nacht und bei jeder Gelegenheit im Wetter und Licht Verhältnissen, dargestellt werden, dazu kommt die Informations Teilung, die man per Touch aus seinem Dateisystem in vorher in die Projektion, in das digitalisierte ich per Drag and Drop hineinziehen kann, dann kann die escheinende Projektion dargestellt werden und in ihrem Zimmer zum Beispiel angezeigt werden, dabei sendet die Projektion per Bluetooth nach Anweisungen durch Voice oder Gesten, die Daten zum Beispiel auf Ihrem Rechner, Handy, Fernseher und andere Streaming Geräte der Zukunft. Zudem kann man mit der Qualität der Projektion kommunizieren und Nachrichten austauschen und mit ihr per in Echtzeit Sprache reden und Anweisungen geben, sowie diese empfangen, per Beamer kann sie Projektion aus ihrem Smartphone, Präsentationen wiedergeben und live ins Geschehen sich integrieren und dabei hilfreiche Informationen übermitteln. Darüber hinaus, setzt die Projektion aus ihren Messenger, die wichtigsten Informationen, durch die selbst Darstellung Informationen vor und durch den Beamer, an ihre Wand oder Räumlichkeiten oder Streamt diese Messenger Informationen an Ihren smarten Fernseher.

Nr.1162 Zohan

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen, mit einen individuellen, digitalen Wall versuchen, über Brücken zu tauchen und über individuelle Brücken nach dem Eintauchen und Energie sammeln, über die Brücken springen, per Swype Funktion setzen sie den wall in Bewegung und geben ihn bes Beschleunigung, diese wird benötigt, um mit dem Schwung und der kinetischen Energie, die Brücke zu überwinden, um auf sie andere Seite des Sees zu gelange, dabei müssen sie, wenn sie Eintauchen, genügend kleine, mittlere, große Fische mit ihrem Maul auffangen, um damit Energie zu bekommen, unter Wasser nach dem Tauchgang, müssen zusätzlich Pflanzen von verschiedenen Arten, auch aufgenommen werne werden, die als power up genutzt werden, um genügend Kraft und Höhe, während des Sprungs, zu verhalten, sie müssen hintereinander mehrere Barrieren und Hindernisse wegweichen und daran vorbei schwimmen, um letztendlich zu unter Wasser zu gehen und nach den Fische und Pflanzen zu suchen, diese aufzusammlen und sie für den Sprung für ihre Energie zu nutzen, tauchen sie wieder auf, und setzen den Sprung an, müssen sie auf die wall Fänger aufpassen, die Wall Netze auf sie werfen, achten sie nicht getroffen zu werden und bewältigen, sie den Sprung und schwimmen, sie zum nächsten Checkpoint und zur nächsten Brücke, um diese mit den optimalen Sprung, zu überwinden. Für jede geschaffte Brücke gibt es Punkte und Zeit Bonuse, schwimmen sie so weit wie möglich und überspringen,sie soviele Brücken, wie möglich, um eine geforderte Strecke abzuleisten, um dannach nach Beendigung, ins nächste Level zu gelangen oder sich mit einen anderen digitalen Wall im Duell zu duellieren. Derjenige der die längste Strecke erreicht und meistert, gewinnt den Zweikampf der alle und kann daraufhin gegen, neue walle aus dem wall Radar antreten.

Nr.1163 Louderbay

Sie müssen in diesem digitalen Garten versuchen verschiedene Arten von Marihuana Pflanzen zu entwicklen, das bedeutet, daß Sie zuerst für das Level Raster, wie es man aus bomberman Spiel her kennt, die nötigen Samen in der realen Welt, Sonnen, Regen Symbole erst finden muss, je nach realer Wetter Widrigkeit, sind diese durch die KI versteckten Symbole, die Sie zum entwicklen der Marihuana Pflanzen benötigen, in der realen Welt in ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet versteckt und müssen mit Smartphone erst gefunden werden und ins Spiel implementiert werden, haben Sie zum Beispiel ein Samen Typ, die genügenden Sonnen und Regen Symbole gefunden, können Sie mit Ihrem digitalen Charakter, diese in den Raster Level, an einer bestimmten Stelle einpflanzen und die Sonnen und Regen Symbole benutzen, um die Samen in Wachstum zu bringen, dazu müssen Sie achten das digitale Insekten in den Level Raster nicht Ihre Samen aufressen, dafür müssen Sie diese davon abhalten und zerstören und vernichten, aber und ihre Energie Anzeige der einzelnen Samen immer im Auge behalten, das bedeutet, daß Sie immer genügend Sonne Energie und Regen Energie benötigen, um die Samen im Wachstum zu halten, ist die Zeit gekommen und Sie haben ihre Samen von den Insekten beschützt und die Marihuana Pflanze ist gedeiht, so dürfen sie diese pflücken und erhalten, dafür Geld Einheiten und Punkte, mit den Geld Einheiten, können Sie neue Gebiete im Radar freischalten, um neue Samen finden zu können, das Spiel läuft auf Zeit und sie müssen rechtzeitig die Samen zum Wachstum bringen, bevor der shutdown der Insekten erfolgt, den diese bedeutet, daß eine Menge, eine Schar an Insekten, sie angreifen tut, um ihre digitale Garten zu überfallen, mit den erspielten Punkten, bauen sie Verteidigung Anlagen und Fallen im digitalen Garten ein, um die Insekten davon abzuhalten ihren Garten zu vernichten. Es geht immer so weiter, bis sie eine geforderte Anzahl an Marihuana Pflanzen zum Wachstum gebracht haben und dadurch ins nächste Level zu gelangen. Pro gewachsene Marihuana Pflanze bekommen sie Herzen und können dadurch im. Love Radar nach Singles suchen und diese mit den Herzen, die Singles in ihrer Nähe oder Umgebung freischalten, um mit ihnen einen digitalen Kontakt herzustellen.

Nr.1164 Hatchi&Cat

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen digitalen Hund zu steuern, der über einen magischen Rucksack verfügt, in den Rucksack sind unterschiedliche und individuelle Waffensysteme vorhanden, je nachdem wie oft der Hund,, Hatchi“ farbige Vectorpunkte aufsammelt, je mehr er von den individuellen farbigen Vectorpunkten aufsammelt, desto höher wird die Energie Anzeige seines Rucksacks aufgeladen, dabei nutzt er den Rucksack in den 3D im switch 2D Levels, um seine Feinde und Kontrahenten zu vernichten und zu zerstören, in diesem jump and run, muss der Hund im switch von einer 3D in eine 2D Welt versuchen, seine Freunde, die Katzen, von dem aggressiven Krokodil Mafia, zu befreien und sich vor Feinden der Krokodil Mafia zu schützen, ziel ist, außerdem in den comichaftem Leveln, power ups und items zu sammeln, um die Quests zu meistern, die bevorstehen. Haben sie am Ende des Levels den individuellen Krokodil Mafia Kontrahenten der Bande erledigt, so befreien Sie eine der vielen Katzen, es gib ca. 33 Katzen, die sie befreien müssen, um das Endziel zu erichten, ein Dorf zur Verteidigung von der Krokodil Mafia zu erichten, um sich in ferner Zukunft, von Angriffen der Bande, zu schützen, außerdem ist das Dorf fähig, weitere Soldaten, wie Katzen und Hunde, im Strategie Modus, des Spiels zu entwickeln, um den Kampf gegen die anderen Dörfer der Krokodil Mafia, zu starten. Versuchen Sie zunächst alle Katzen zu befreien, den jede Katze hat besondere Aufbau Fähigkeiten im Dorf und kann unterschiedlich Gebäude, am Ende des Spiels erichten. Befreien Sie so viele Katzen, wie möglich im 3D und 2D switch jump and run und bauen Sie Ihr Dorf auf, starten Sie die Infrastruktur und und planen Sie einen strategischen Angriff auf weitere Dörfer nach einem Radar System auf die Krokodil Mafia. Versuche sie Dorf für Dorf zu erobern und die Krokodil Mafia Bande daran zu hindern, ihr Dorf einzunehmen und wiederum ihre Katzen zu entführen und in Gefangenschaft zu nehmen. Haben sie prozentual mehr Dörfer erobert, als gewünscht, so erhalten sie zusätzliche Bonus Spiele, um ihre Dorf Katzen mit neuen speziellen Fähigkeiten auszustatten, diese sind von Vorteil, um den Krieg gegen die Krokodil Mafia letztendlich bestehen zu können.

Nr.1165 Orgenis

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit einem mikro Raumschiff, eine bestimmte Ziel Strecke und dazu den perfekten Ort der Landung, zu erreichen. Per soft, medium, hard swype touch Funktion lassen Sie das mikro Raumschiff in einer der mathematischen Formen, wie Dreieck, Quadrat, Rechteck sowie Kreis und vielen mehr starten und dürfen nicht die Umrandung, dieser Formen berühren, sonst wird Ihnen Lebens Energie abgezogen, in den mathematischen Formen befinden sich Öffnungen zu den anderen Formen, die Formen drehen sich, außerdem, um die eigene Achse in verschiedenen Winkeln und Höhenlagen, sie müssen versuchen durch die Öffnungen, durch gelangen und soweit, durch die anderen Formen hindurch schweben, um die längste Strecke zu erreichen und am Ende einer bestimmten Form, in eine bestimmte Position, ihr mikro Raumschiff landen bzw. Positionieren, ihre Geschwindigkeiten und Beschleunigungen erhalten, sie durch die Aufsammlung von farbigen individuellen Vectorpunkten, zudem dienen die Vectorpunkte als Waffe, sie schießen mit ihnen, feindliche Raum Gleiter, ab und erhalten dafür Energie und Zeit Punkte, diese benötigen Sie, um das Spiel fortzuführen und sich abzusichern. Das Spiel kann, bis zu 8 Spieler enthalten, die mit ihnen, versuchen den Ziel Ort zu erreichen und ihr mikro Raumschiffe auf die richtige Position zu bringen, um von dort aus, also den Checkpoint, neue Ziele, also neue mathematischen Formen zu durchqueren und durch zu stehen, also, wenn sie das komplette Spiel mit den mathematischen Formen gemeistert haben, so müssen Sie am Ende, diese Formen im spiegelverkehrten Modus auch durchlaufen.

Nr.1165 Orgenis

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, mit einem mikro Raumschiff, eine bestimmte Ziel Strecke und dazu den perfekten Ort der Landung, zu erreichen. Per soft, medium, hard swype touch Funktion lassen Sie das mikro Raumschiff in einer der mathematischen Formen, wie Dreieck, Quadrat, Rechteck sowie Kreis und vielen mehr starten und dürfen nicht die Umrandung, dieser Formen berühren, sonst wird Ihnen Lebens Energie abgezogen, in den mathematischen Formen befinden sich Öffnungen zu den anderen Formen, die Formen drehen sich, außerdem, um die eigene Achse in verschiedenen Winkeln und Höhenlagen, sie müssen versuchen durch die Öffnungen, durch gelangen und soweit, durch die anderen Formen hindurch schweben, um die längste Strecke zu erreichen und am Ende einer bestimmten Form, in eine bestimmte Position, ihr mikro Raumschiff landen bzw. Positionieren, ihre Geschwindigkeiten und Beschleunigungen erhalten, sie durch die Aufsammlung von farbigen individuellen Vectorpunkten, zudem dienen die Vectorpunkte als Waffe, sie schießen mit ihnen, feindliche Raum Gleiter, ab und erhalten dafür Energie und Zeit Punkte, diese benötigen Sie, um das Spiel fortzuführen und sich abzusichern. Das Spiel kann, bis zu 8 Spieler enthalten, die mit ihnen, versuchen den Ziel Ort zu erreichen und ihr mikro Raumschiffe auf die richtige Position zu bringen, um von dort aus, also den Checkpoint, neue Ziele, also neue mathematischen Formen zu durchqueren und durch zu stehen, also, wenn sie das komplette Spiel mit den mathematischen Formen gemeistert haben, so müssen Sie am Ende, diese Formen im spiegelverkehrten Modus auch durchlaufen.

Nr.1166 ShipForm

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit mehreren digitalen mikro Schiffen, eine Rotation und Richtung, in einer der individuellen Formen, wie Kreis, Quadrat oder, Dreieck anzunehmen, in diesem Fall ist die Form ein Kreis, inmitten des Kreises legen sie die Position ihrer mikro Schiffe an, diese Positionen sind wichtig, für den späteren Verlauf des Spiels. Im Gegenzug macht ihr Kontrahent das gleiche, darf aber nicht die gleiche Form annehmen, er nimmt in diesem Fall, das Dreieck, worin sich seine mikro Schiffe befinden. Jetzt darf der erste Spieler einen Würfel starten und damit pro getroffenen Auge, seine Form auf dem Spielfeld bewegen, also in diesem Beispiel, 5 Züge nach vorne, hinten, oben oder rechts, wiederrum ist der andere Spieler am Wurf und würfelt die 4, also darf er 4 Züge nach hinten, vorne, oben oder unten bewegen. Nach jedem Zug der Spieler varrieren natürlich sich die Positionen der mikro Schiffe inmitten der Form, wegen der gemachten Züge, sind beide mit ihren Zügen fertig, so beginnt die Schlacht, jedes mikro Schiff besitzt eine spezielle Fähigkeit an Waffen Systemen, um die anderen mikro Schiffe, des gegen Spielers zu Torperdieren. Haben sie den ersten Schuss abgegeben, so hoffen Sie das sie getroffen haben, den der, Gegen Spieler ist nun an Reihe, sie zu befeuern. Sind beide fertig, so wird erneut gewürfelt und neue Züge dürfen mit der Form angenommen werden. Ziel ist alle mikro Schiffe des gegen Spielers zu vernichten, um neue online Kontrahenten aus dem Battle Radar herauszufordern.

Nr.1167 GunDuck

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine geforderte Anzahl, an unterschiedlichen in verschiedenen Farben und Größen, digitale Enten mit speziellen auftauchenden, aus der Luft, per Drag and Drop zu fangenden Waffensystemen, zu eliminieren. Jede getroffene Ente, taucht dann wiederum, auf einen anderen aktiven Smartphone Display, wiederum auf. Der Gegen Spieler versucht natürlich das gleiche, wenn er eine Ente eliminiert, so taucht, diese beim anderen Kontrahenten auf dem Display des zu spielenden Spiels auf. Ziel ist es, so viele Enten, wie möglich zu eliminieren und das Display des Kontrahenten zu blockieren, umso ihn die Treffer Quote, der zu eliminierden Enten, zu verringern, bzw. Ihn dazu, zu fordern, das Spiel aufzugeben. Sie nutzen spezielle Waffensysteme für bestimmte Enten und müssen due Waffensysteme switchen, um die passende, spezielle Ente, zu eliminieren, dazu können Sie auch das Spiel gewinnen, wenn sie due meisten Punkte erlangen, das geschieht, wenn sue mehr Enten vernichten, als der Kontrahent.

Nr.1168 DemoNote

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen individuelle, auftauchende Noten Symbole, in unterschiedlichen Farben und Größen, in ein Notensystem per Swype Funktion zu integrieren, das bedeutet, daß Sie diese Noten in der Luft, in die richtigen Blanko Felder per Swype hineinwerfen oder per Drag and Drop hineinziehen können. Pro richtig gesetzter Note, in ein individuelles Blanko Feld, erhalten Sie unterschiedliche Punkte, auf Ihr Punkte Konto gutgeschrieben. Haben Sie das Notensystem komplettiert, so taucht ein neues unterhalb des gelösten auf, es geht so weiter bis Sie den ganzen Song komplettiert haben. Ihr Kontrahent versucht indessen das gleiche, derjenige gewinnt das Spiel, wenn er den Song zu einer bestimmten prozentualen Norm, korrekt abgestimmt hat. Dazu gewinnt man auch, wenn man die meisten Punkte, in der geforderten Zeit erzielen kann. Das Spiel erschwert sich indessen, das bedeutet, daß sich die Noten Systeme in andere Richtungen drehen können und teilweise auftauchen und wieder verschwinden, zudem varrieren sue ihre Größe und können ihre gesetzten Noten zurück werfen.

Nr.1169 Surv

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einem digitalen Hai, als Charakter, auf einem Surfbrett, mehrere digitale Wellen hintereinander zu fahren, die Wellen, varrieren ihre Formen und bieten unterschiedliche Größen an, zudem haben Sie andere Beschleunigungs Grade, Höhen und Winkel, die Sie daran hindern, von einer Welle zu nächsten zu gelangen. Sie müssen außerdem in den Wellen- Kanälen, farbige und in verschiedenen Grössen-Vectorpunkte aufsammeln, diese geben Ihnen Zeitpunkte und spezielle Fähigkeiten, wie zum Beispiel Stabilität, Sicherheit, Gesundheit, Energie, Schnelligkeit, usw. Außerdem, müssen Sie eine bestimmte Trick Punktzahl erreichen, um eine neue Welle anreiten zu können, füllen Sie Ihre Tricks Anzeige, während Sie, mit leichten Tricks beginnen und immer wieder schwerere Tricks ausführen. Ziel ist es, die meisten individuellen Wellen zu reiten und die meisten Tricks Punkte, zu sammeln, als ihr online Kontrahent gegen den sie antreten müssen oder wollen.

Nr.1170 Torm

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, einzelne digitale und in verschiedenen Grössen und Farben, auftauchende Blöcke, so per Drag and Drop nach oben zu stapeln, damit diese eine Stabilität erhalten und nicht in und auseinander fallen, setzen sie in die Blanko Felder, die passenden Blöcke in der richtigen Farbe, Grösse und Reihenfolge ein, beachten Sie dabei, daß jeder falsch gesetzte Block, dazu führen könnte, daß ihr Stapel bzw. Turm in und auseinander in Zukunft, dadurch fallen könnte. Sie müssen ihn, in Stabilität bringen und strategisch vorgehen, seien Sie rechtzeitig mit der Setzung der Blöcke, sonst bleibt das Feld leer, also achten Sie, auf die ablaufende Zeit, die Ihnen für jede Setzung, in die Blanko übrig bleibt, verpassen Sie es in der Zeit, den Block in das gewünschte Blanko Feld zu setzen, so bleibt diese offen und kann zur Instabilität führen. Ziel ist es den Turm bzw. Stapel, so hoch, wie möglich, in der ablaufenden Zeit zu kreieren. Den wenn, der Turm fertig gestellt ist, muss ihr Kontrahent versuchen diesen wieder abzubauen, im Gegensatz müssen sie das gleiche mit dem Turm des Kontrahenten auch überführen. Für den Bau des Turms gibt es Punkte und für den Abbau, je mehr Punkte der Spieler gesammelt hat, so gewinnt er das Duell, was aus dem Battle Radar individuell mit anderen Usern aus dem Internet ausgesucht werden kann. Im Abenteuer oder Einzelspieler Modus, müssen Sie verschiedene großartige und berühmte Gebäude, wie den Turm von Pisa, Eiffelturm, Pyramide, Empire State Building nach dem obigen Prinzip versuchen nachzubauen und diese wieder abzubauen oder sie wählen aus der Weltkarte orginal getreue Gebäude und Häuser, die Ihnen zur Verfügung gestellt werden.

Nr.1171 Yanado

Sie ziehen aus dieser App, aus einer Weltkarte, Ihre persönliche speziellen Landes Region, ihre Lieblings Shisha Zutaten, in eine digitale Shisha Maschine und starten den digitalen Vorgang, die Unterstützung des Geschmacks Modulators, soll Ihnen helfen, anhand von der Community gestützten Meinungen zu erfahren, ob Ihre Zusammenstellung Ihrer individuellen gewählten Sisha Mischung eine positive Wirkung ergibt oder es nicht zum gewünschten Ergebnis kommen sollte. Der Geschmacks Modulator ist eine Datenbank von zusammen geführten Mischungen aus der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft und soll ihnen dabei helfen, ihre perfekte Sisha Mischung anhand ihrer Persönlichkeit zu kreieren. Haben sie ein positives Ergebnis durch den Modulator erhalten, so können Sie Ihre digitale gesetzte Sisha Mischung aus der App Yanado, als reale Sisha Mischung nach Hause als behälter in verschiedenen Volumen Grössen bestellen und letztendlich ihren eigenen gemixten Geschmack zuhause Genießen. Ist das Ergebnis eher negativ aufgefallen, so hilft ihn die live Community bei mixen Ihrer eigenen perfekten Sisha Mischung und gibt ihn Ratschläge und Informationen zum Spektrum der Bohnen, die Sie sich aus der Weltkarte für dich speziell ausgesucht haben, oder sie wählen die KI Unterstützung aus und prompt erhalten die mehrere Alternativen zu ihren eigenen mix der Sisha Mischung zur Auswahl gestellt. Mit dem Belohnung System durch ihre vielen Einkäufe in der Yanado App, können Sie, in Zukunft den Preis mindern und durch die Gemeinschaft der App sich Wunsch Preise erfüllen lassen, je nach Sisha Zutaten und Gattung, die aus der Weltkarte ausgewählt werden kann.

Nr.1172 Pusher

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen, einzelne und unterschiedliche, in verschiedenen Farben und Größen auf Smartphone Display auftauchenden, die aus allen Richtungen kommenden Vectorpunkte, versuchen von zunächst, kleinen in mittlere und dann in große Vectorpunkt Bälle zu pushen bzw. mit der Swype oder Drag and Drop Funktion ineinander zu ziehen, um einen gigantischen oder Mega Vectorpunkt Ball, zu erhalten und ihn sofort in die geforderte Richtung aus dem Display zu pushen. Dieser Mega Vectorpunkt Ball taucht auf den Smartphone Display, eines anderen Team Online Spielers auf, und muss in der Ego Perspektive mit speziellen Waffensysteme erkannt und in viele kleine Vectorpunkte zersetzt werden, die dann aus dem Display des Smartphones in verschiedene Richtungen, zuvor gegenseitig sich abprallen und aus dem Display verschwinden und wiederum auf den Display des ersten Spielers wieder auftauchen. Im Team Duell müssen sie als Ziel, solange wie möglich die Vectorpunkte verschwinden und zerstören bzw. Zersetzen und zusammenbinden, damit das Spiel fortan weiter läuft, für jede Zusammensetzung und Zersetzung der beiden Spieler erhalten sie Punkte, das jenige Team gewinnt das Duell, das die meisten Punkte in der ablaufenden Zeit erspielen kann.

Nr.1173 GummiBear

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen digitalen Gummi Bär zu steuern, ihr Ziel ist es unterschiedliche und individuelle, in verschiedenen Farben und Größen Süßigkeiten auf der Strecke im automatischen Lauf, zu sammeln, jeder dieser Süßungsmittel, hat, wenn man genügend von der gleichen Sorte aufgesammelt hat, spezielle Fähigkeiten, zum Beispiel, bringen, die gelben Süßigkeiten, also Gummibären, Schnelligkeit, die roten, Stärke, blauen, bessere Hüpf Kraft, grüne, bessere Beschleunigung usw. Sie müssen Barrieren und Hindernisse überwältigen, sowie feindliche Trolle versuchen auszuweichen, indem man, zudem auf sie hüpft und sie stoppen tut. Die Trolle tauchen individuell auf der Strecke auf und wollen sie daran hindern, die Strecke zu absolvieren, sie müssen eine orginal getreue Strecke aus dem Strecken Radar aus ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet auswählen und diese, im automatischen Run in der geforderten Zeit absolvieren. Außerdem sammeln Sie andere Gummibären und Süßigkeiten auf, diese speichern, sie in ihren digitalen Beutel, nach der abgelaufenen Strecke, dürfen sie, diese gegen reale Süßigkeiten per QR Code abspeichern, haben Sie genügend auf der Strecke gesammelt und die gerichtete Zeit Vorgabe eingehalten, dürfen Sie den QR Code in einen Lebensmittel Laden, in Ihrer Nähe oder Umgebung gegen ein individuelles Päckchen voller Süßigkeiten mit der Einlösung des QR Codes eintauschen. Versuchen Sie auf der Weltkarte, alle Strecken zu absolvieren und schneller zu sei als die Trolle, due due jagen, den wenn ein Troll sie überholt, darf werden Ihnen die gesammelten Süßigkeiten kurzer Hand, weggenommen. Im Battle Modus treten sue gegen andere Online Spieler des Spiels an und versuchen eine schnellere Zeit für die gewählte Strecke abzulaufen, derjenige der schneller die Strecke abläuft, bekommt den QR Code des Kontrahenten übergeben.

Nr.1174 CopCat

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine digitale Katze auf einer mathematischen Form, wie Dreieck, Kreis, Quadrat oder Rechteck usw. So zu steuern, daß diese nicht von dieser Fläche fallen tut, den diese Fläche bewegt sich, in unterschiedlichen Winkeln und Höhen Lagen, sie müssen auf der Fläche, digitale Mäuse jagen und diese auffangen, um Punkte zu erhalten, zudem jagt sie ein digitaler Polizei Hund, durch die Fläche hindurch, sie dürfen sich nicht erwischen lassen und nicht von der beweglichen Fläche herunter fallen, der Polizei Hund jagt sie durch die Fläche und bewegt diese, wie eine Waage hin und Her und individuell, in alle Richtungen, sie müssen mit der Katze gegensteuern, um im Gleichgewicht zu bleiben, um nicht aus der mathematischen Fläche zu fallen, zudem sind die Mäuse in unterschiedlichen Größen vorhanden und liegen in verschiedenen Farben vor, je nach Maus, gibt es unterschiedliche Punkte. Ziel ist es alle Mäuse in der geforderten Zeit zu fangen und sich, nicht durch den Polizei Hund erwischen zu lassen, um damit mit den geforderten Punkten, ein neue mathematische Fläche bzw. Ein neues Level freizuschalten.

Nr.1175 Makila

In diesem beat m Up, Spiel versuchen, Sie zuerst einen digitalen Kämpfer nach Ihren Wünschen zu designen, darauf müssen Sie ihn trainieren, hierfür müssen Sie seine Fähigkeiten in der realen Welt erst zusammen suchen, suchen Sie dze versteckten Kampf Techniken, in der realen Welt in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet und anhand eines digitalen Radars Systems, das Ihnen anzeigt, wo sich zur Zeit, diese speziellen Fähigkeiten befinden. Suchen Sie zeitlich Ihre Kampf Techniken zusammen, den duese sind individuell versteckt und müssen erst einmal gefunden werden und dannach im Training Center ausgeübt werden, bevor Sie andere Online Kontrahenten zum Kampf online herausfinden können. Findet ein Kampf statt, so werden diese Kampf Techniken anhand von gesammelten Vectorpunkten, erst aktiviert, wenn sie due expliziten Körper Treffer verursachen und die Spezial Energie Anzeige, damit aufladen. Zudem können Sie Ihre normalen Standard moves verwenden und duese im Zweikampf nutzen, außerdem, gibt es für genaue Koordination der Körper Treffer, individuell gezählte Punkte, mit den Punkten schalten sie in der realen Welt, neue Orte frei, wo sie neue Kampf Techniken und Spezial moves, finden können, due für due Zukunft ihres Kämpfers elementar und wichtig sind. Kämpfen sue an Turnieren international oder regional und steigen due in due Rangliste, Schritt für Schritt auf und werden Sie der neue Makila Champion.

Nr.1176 GigacomGiga

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen einen galaktischen Angriff von anderen Online Kontrahenten, des Spiels, zu überwinden und zurück zu schlagen, das bedeutet im Sinne von, das, dass angreifende Team, mit einer digitalen Spatzenschleuder, Asteroiden, Kometen und Meteroiden, von Ihrem Smartphone-Display auf Ihr Smartphone Display versucht zu transportieren und Ihren Bunker, versucht damit zu treffen und zu vernichten, der Bunker ist aus Vectorpunkten, in Sehr unterschiedlichen farbigen und verschiedenen Größen Unterteilt, diese Vectorpunkte versuchen die Kontrahenten mit ihrer Spatzenschleuder anzuvisieren und dann den Schuss auf due abzugeben. Sie wiederum, müssen diesen Angriff mit swype Funktion der Asteroiden, Kometen und Meteroiden abwehren und die Vectorpunkte beschützen, haben due das geschafft, dürfen sue zum Gegenangriff starten, sie feuern, die Asteroiden, Kometen und Meteroiden im individuellen Zufall in Echtzeit per Swype Funktion zurück aus ihrem Smartphone Display und hoffen darauf, das sie due Stellungen des Kontrahenten treffen. Derjenige gewinnt, der sein Haupt Quartier beschützt und das des Gegners vernichtet, und das in einem geforderten Zeitlimit, bevor due Apocalypse ausgerufen wird und beide Spieler attackiert werden.

Nr.1177 Symphonie

Sie müssen, in diesem Musik Spiel, per Katapult oder Spatzenschleuder, digitale in unterschiedlichen, Farben und Größen digitale Noten, auf ein bewegendes Notensystem Zielen und diese, so treffen, das ein musikalischer Ryhtmus, zum gesungenen Lied, sich anpassen könnte. Haben sie die Noten, an das Notensystem mit den Würfen angeheftet und platziert, können sie diese digitalen Noten per Swype oder Drag and Drop noch an andere Stellen verschieben und den Ryhtmus anpassen, in Echtzeit versucht ein anderer aktiven Smartphone Spieler, diese Noten von den Notensystem, mit seiner Noten Waffen Maschine aus dem Noten System zu entfernen, achten Sie, darauf und Zielen sie gleichzeitig auf die fliegenden Vectorpunkte, um sie davon zu hindern, ihre Noten zu treffen. Ziel ist das Lied zu beschützen und einen, individuellen Rhythmus den Song zu verpassen, um ihn eine andere Sprache zu verleihen.

Nr.1178 Blankaah

In diesem, Spiel tauchen verschiedene mathematische Formen auf, versuchen sie diese Formen, wie Kreis, Dreieck, Quadrat usw. im beweglichen Zustand, nach den Markierungen, also, gesetzten mikro Nummern auszumalen, haben sie die Formen ausgemalt, so unterstützt die KI, diese individuellen Farbigen Farb Formen und kreiert nach ihren Gesichts Ausdrücken, künstlerische Kleider oder Klamotten Designs, die sie anhand von speziellen gesetzten von ihnen per Hand, Vectorpunkten in, aus und nebeneinander ziehen können, um die Farb Formen plus der Idee der KI, ein neues Design für Kleider oder Klamotten entstehen lassen zu können.

Nr.1179 Airwolf

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen mit einem digitalen Wolf Charakter, versuchen aus der Luft, digitale Schafe, die sich in unterschiedlichen Winkeln und Höhenlagen, sich am Boden befinden und sich individuellen Richtungen bewegen, zu reisen, zuerst versprüht das Spiel per Zufall farbige Vectorpunkte, die diese Schafe dann versuchen, auf dem Boden aufzunehmen, dies ändert dabei die Richtungen und den Lauf Wechsel der Schafe, den die Wind Richtungs Wechsel versetzen, die individuellen farbigen Vectorpunkte in verschiedene Positionen, sie müssen nun aus der Luft mit den Airwolf, per Swype ein farbiges Schaf, was nach der Aufnahme der farbigen Vectorpunkte, Farbe erhalten nach der Anzeige tafel sich dieses aussuchen, aus der Luft nach oben reißen und dieses Schaf, dann per Drag and Drop in einen Netz oben am Display ablegen. Ziel ist die geforderte Menge an farbigen Schafen, in der geforderten Zeit zu reißen und in das Netz, abzulegen. Versuchen Sie alle Schafe in den individuellen Level Designs zu reisen und schneller zu sein, als ihr online Kontrahent, der nach dem Prinzip versucht, das gleiche auszuüben.

Nr.1180 CaliBack

Sie müssen, in diesem, Spiel versuchen per Telefon Anruf, einen Charakter Namens Ali, in einem mathematischen Labyrinth, zu steuern und Waffensysteme mit den gesteuerten Ali aufnehmen, um gegnerische Kreaturen zu suchen, zu finden und nach Vorgabe, diejenigen zu vernichten, die vom Live Publikum gefordert werden. Pro gefundenen und vernichtenden Feind, also die Kreatur, erhält man zusätzliche Lauf Meter, um den Ali im Labyrinth zu steuern, Ziel ist alle Kreaturen in der Sendungs Zeit zu finden und zu vernichten und dabei den Ausgang des Labyrinth mit Hilfe des live zugeschalteten Publikum zu finden und ins nächste mathematischen Form Labyrinth zu switchen. Die Formen sind Kreise, Dreiecke und Quadrate usw. und sind individuell designt und nicht einfach abzulaufen.

Nr.1181 Amari

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen eine Armee so zu steuern, damit diese in das Gebiet des Kontrahenten einlaufen kann, um spezielle Diamanten zu stehlen, diese Diamanten sind dafür gedacht, ein Teleskop zu betreiben, und Kontakt zum Satelliten aufzunehmen, um andere Kontrahenten des hier strategischen Spiels, aufzufinden und diese Kontrahenten nach Findung, mit ihrer digitalen Armee versuchen anzugreifen, um mehr Diamanten zu erobern und letztendlich die komplette Weltkarte mit ihrer Armee nach Kontrahenten zur Erscheinung zu bringen und die strategisch im Arcade Modus, mit ihrer zuvor, in der realen Welt mit dem Smartphone, gesammlten Armee bzw. Militär Soldaten, anzugreifen und zu vernichten und prozentual die meisten Land Flächen der Weltkarte einzunehmen.

Nr.1182 Kodel

In diesem Spiel, versuchen Sie, mit einer digitalen Kordel eine Brücke in Stabilität zu bringen, damit Schafe, über diese Brücke auf due andere Seite der Brücke ankommen, gesteuert wird die Kordel per Gyroskop-Steuerung des Smartphones und muss immer wieder in individuelle Richtungen gebeugt und geneigt werden, um die Brücke in Stabilität zu halten, den die Wetter Widrigkeiten verändern die Stabilität der Brücke und können diese zum Einsturz führen. Sie müssen die Schafe in der geforderten Zeit, über die instabile Brücke transportieren, um pro Schaf, was es auf die andere Seite es geschafft hat, Punkte zu erhalten, um sich mit den Punkten neue Kordeln in Zukunft für die weiteren Levels zu sichern.

Nr.1183 HamAl

Sie müssen, in diesem Spiel, versuchen einen einen digitalen und individuellen Hamburger per Swype zu steuern, um Zutaten in der Luft aufzunehmen und diese, dann zu verarbeiten, aus der Verarbeitung erhalten Sie, mehrere Pflanzen mit verschiedenen Fähigkeiten, also Waffensystemen, mit der sie ankommende Aliens mit swype und ihren Laserstrahl versuchen aus der Atmosphäre, also aus ihren Display zu vertreiben, diese Aliens tauchen auf anderen aktiven Smartphones auf und versuchen die Zutaten aufzuessen und somit ihren eigenen Hamburger, nicht in Entwicklung für sich zu bringen und somit keine Pflanzen für die Verteidigung generieren in Zukunft können. Ziel ist das Display des anderen aktiven Smartphones zu blockieren und ihm das Spiel, unspielbar zu machen.

Nr.1184 Amigis

Sie müssen, in diesem, Spiel, versuchen, einen digitalen Amigo Charakter per Telefon oder Smartphones Anruf zu steuern und ihn auf einer Laufstrecke die korrekten Anweisungen zu geben, damit er die richtigen moves einhält und Barrieren und Hindernisse ausweichen kann und feindliche Gegner mit hüpfen auf dem Kopf vernichten in Zukunft sollte, um die Strecke die, orginal aus ihrer Nähe und Umgebung nachsteht und das Level und die Strecke entsprechen tut, zu meistern, sie geben ihn per Voice die Anweisungen und versuchen schneller die verschiedenen und individuellen Strecken, in der TV Sendung abzulaufen, als ihre anderen Kontrahenten, die sich dafür angemeldet haben, um sie zu schlagen.

Nr.1185 Sportona

In diesem comichaftem, digitalen Sport Spiel, der Zukunft, versuchen, sie ihre Fähigkeiten und Moves, erst in der digitalen Welt zu finden, die Fähigkeiten umfassen, Schnelligkeit, Stärke, Power, Ausdauer, Kraft, Geschwindigkeit, Konzentration, Spannung koordinierung und viele mehr die man benötigt, um die olympischen Disziplinen zu meistern usw., haben Sie diese Fähigkeiten, in Ihrer Nähe oder Umgebung oder Gebiet, mit Ihrem Smartphone, als items gefunden, so übertragen Sie diese, auf Ihren selbst erstellten Sport Charakter oder fiktiven Charakter, der dann an Wett Kämpfen, mit ihren gesammelten Fähigkeiten antreten tut oder im Battle Modus bei Olympia gegen einzelne Personen und Kontrahenten sich aufzeigen tut. Nutzen Sie die Fähigkeiten, für bestimmte Disziplinen und setzen Sie diese exakt und korrekt, sowie explizit ein, um besser, als Ihre Kontrahenten, in den Turnier abzuschneiden und die verschiedenen Disziplinen, für sich zu gewinnen. Dieses comichafte Spiel, kann im Multiplayer oder einzel gespielt werden und Ziel ist, Turniere und einzel Wettkämpfe aus olympischen Spielen, für sich zu entscheiden oder Spieler international oder regional zum Kampf herauszufordern.

Nr.1186 Answerkid

Sie können eine Frage, in das voice Message Feld von WhatsApp, in ein sogenanntes , animiertes Eingabefeld eingeben, in Bezug auf den Inhalt der Sprachnachricht, mit double tap , erscheinen dann nun die Antworten seitens der ki von WhatsApp gegliedert in Stichpunkten unter der Sprachnachricht ,farblich nach Priorität gekennzeichnet als Option, auf

Nr.1187 Zwonek

Zwonek ist, eine digitale Glocke, die sie per drag and drop Verfahren in Windows und Android, als icon an und im Internet an wichtige Passagen setzen ,zum Beispiel an Angebote oder Artikel ,usw. Wenn es eine Veränderung an den Passagen, gibt, meldet sich die app , Zwonek mitten und animiert auf dem Display des Smartphones und gibt ihnen die Updates von den Passagen übersichtlich wieder oder leitet sie zu den veränderten Passagen und zum Zielort der Internet Adresse.

Nr.1188 Iga

Sie klicken auf das icon, iga, oben in der Raster Bedienfläche an, es tauchen thumbnail Bilder spontan auf,ziehen sie per drag and Drop Verfahren, eines oder bis zu 3 thumbnails auf ihre persönliche ,text oder voice nachricht bei WhatsApp und sie erhalten, spezifische und individuelle Vorschläge, für eine zukünftige weitere spannende Konversation mit ihren Partner, in einer info checkbox von der sie an,das neue Gespräch fortführen können ,wenn ihnen es danach liegt

Nr.1189 Holdface

Mit einem langen Halterdruck, auf die voice Massage, tauchen verschiedene, sinngemäß animierte Emotionen in Form von Digitalen Gesichtern auf,die das Thema, der voice Massage, mit einem ‚Gesichtsausdruck widerspiegeln können,klicken Sie auf ein Gesicht per double tap,so öffnet sich der selfie Modus der Kamera, die den Gesichtsausdruck scannt und Beispiele zum Gesichtsausdruck in textform , zur Verfügung stellen kann,wenn sie selber aufs Schreiben verzichten wollen

Nr.1190 Grunge

Sie steuern eine LED Lichterkette oder LED Ring ,mit einem Bluetooth hardware igel und seinen Stacheln, ein Tipp auf die farbigen Stachel, lässt die Farbe einer einzelnen LED leuchten, mit Druck auf die Stachel ertönt, je nachdem , wie fest sie drücken ,ein niedriger,mittlerer,hoher Ton,aus der Lichterkette oder dem LED Ring. Der Igel kann mit Instrumentalen beats pro einzelnen Stacheln auf ihrem Windows System zugesetzt werden,das bedeutet im klaren, das der Igel exakt 44 Stacheln besitzt und jeder einzelne Stachel mit einem digitalen Instrument programmiert werden kann. Mit festen Druck dann auf den Stachel spielt die LED Lichterkette oder der LED Ring diesen Instrumentalen Sound durch seine eingebauten Bluetooth Boxen ab ,die gefestigt in der Lichterkette und dem Ring integriert sind,ab bzw. die lichter der LED Lichterkette oder des LED rings erleuchten, nach Druck, entweder soft,Medium oder hard. Zu ihren erzeugten sounds die sie mit den Hardware igel generieren können sie ein einfachen Gesang einschalten oder per eingebauten Mikrofon selbst in der Nähe des igels hinein singen, während sie ein instrumental beat in echtzeit erstellen,dazu können sie einen vorhandenen Instrumentalen beat dazu schalten und mit ihren Stacheln mit ein programmierten Sound per Stachel Druck oder tipp ,dazu generieren, währenddessen gibt es Licht Effekte, wie oben mit der beschriebenen Funktion. Das in echtzeit generierte Lied, kann auf dem Hardware igel als mp3 Mitschnitt abgespeichert werden und in sozialen Netzwerken verteilt werden!

Nr.1191 Glukos

Wenn eine dieser animierten minimalistischen digitalen Glocken,um das Profil Bild bei WhatsApp auftaucht, dann dürfen sie auf die jeweilige Glocke klicken, es taucht nun neben dem Profil Bild bei WhatsApp app,die jeweilige individuelle Information von den genannten, internet Plattformen als newsticker auf,zum Beispiel eine Nachricht über Facebook oder instagram oder eine news von neuen multimedialen Inhalten von Spotify oder Youtube bzw. Prime etc, oder wichtige Nachrichten aus Discover Google in einem digitalen Nachrichten Ticker, neben dem Profil Bild von WhatsApp auf , die news werden von links nach rechts per Ticker angezeigt. Zudem können sie diese news ,falls relevant per drag and drop auf andere Freundes Profil Bilder ziehen und sie damit mit neuen Informationen versorgen. Diese tauchen dann jeweils als nachricht in dessen Masken auf. Als Zusatz können sie die wichtigsten newsticker Infos ,in das digitale icon RingDong oben auf dem Reiter bei WhatsApp app ziehen und diese wichtigen news absetzen und abspeichern, in einer neuen Maske, auf den Klick, auf das RingDong icon, taucht eine neue Informations Maske in what‘s app auf ,übersichtlich nach Kategorien geordnet und informativ designt. Sie können Ihre RingDong Maske zusätzlich an Freunde weiterleiten und diese mit dessen tauschen und in soziale Netzwerke implementieren

Nr.1192 Gadu

Gadu ist, eine KI gestützte Audio Visualisierungs App , was auf Vherse, Chours und Brücken in einem Song Lied reagiert, diese verknüpft und mit den darin enthaltenen Text Content, anhand von den gesetzten Vector Musik Punkten an den Buchstaben, individuelle und passende zum Inhalt des Liedes , Sound Ebenen erstellen kann und diese sinnvoll zum Klang relevant, zusammenführt.

Nr.1193 Fred

Mit diesen neuen plugin für WhatsApp bekommt WhatsApp ein neues icon, oben in der Raster Menü Struktur, namens, Fred,, klickt man auf dieses icon, so spricht eine ki zu ihnen und bietet ihnen Themen zur Konversation an. Sie nehmen ein Thema an und sprechen kurz mit der ki darüber, sei es Urlaub,Freizeit, Training, Hobby,Arbeit, Erholung und viele andere Themen die aktuell in der Welt so geschehen. Nach der kurzen Unterhaltung zu ihren mit der ki vorgeschlagenen Thema, können Sie nach Beendigung per drag and drop ,das icon auf einen Freund ziehen, nun taucht ,das besprochene Thema mit der ki ,als prägnanter Vorschlag in Text, Bild,Video oder voice ,bei ihren Freund in der Gesprächs Maske auf. Nun können sie mit ihren Freund durch diesen Zusatz an Informationen, eine lebendige ,neue Konversation führen mit den dazu vorgeschlagenen, zuvor besprochen input aus der ki ,untermalt mit multimedialen Content.

Nr.1194 Fingerdrops

Sie halten, mit einen Finger Druck, auf die WhatsApp App voice Massage, es tauchen ,um die voice Massage, die wichtigsten Wörter, zum Hauptthema auf, klicken Sie auf ein Wort, so wird eine passende Informations Quelle geöffnet, die zu Ihrem voice Massage Thema in Zusammenhang gebracht wird, es kann eine Nachrichten Seite sein, Ein videoportal ,ein Forum oder eine andere multimediale Quelle, wie Wikipedia oder Spotify in Bezug auf podcasts

Nr.1195 Fairplay

In diesem neuartigen System zwischen einer Smartphone Watch namens,, Fairplay,, und der Interaktion mit ihr und den neuartigen Websites der Zukunft, lassen sich Informationen auf der Smartwatch, informationen von Webseiten zielgerecht aufnehmen und objektiv besser anzeigen lassen. Es funktioniert indem man, digitale Vectorpunkte an Artikel mit Text und Bildern ,sowie Videos, ankert, surfen Sie nun mit dem Smartphone im Internet und sehen solche Punkte, so können Sie diese mit drag and drop in einen ,digitalen Papierkorb in Ihrem Browser, ablegen. In den farbigen vectorpunkten werden die Informationen der Artikel gespeichert , den Papierkorb oder einzelne Vectorpunkte können Sie dann per Aktivierung des Papierkorb an die Smartwatch senden, auf der wazch werden dann nun diese Punkte in neuem Design angezeigt und verbergen hinter diesen farbigen Vectorpunkten ,die Hintergründe der Artikel mit ihren Inhalten, die sie vorher gesammelt haben. Angezeigt werden diese Vectorpunkte auf der Smartwatch mit swish und touch oder double tap auf den jeweiligen farbigen vectorpunkt. Zum Beispiel senden sie die gesammelten grünen, farbigen Vectorpunkte von der Website ntv an die Smartwatch, es wird angezeigt von welcher Website diese stammen und was sich hinter diesen grünen vectorpunkten verbirgt, nämlich die Artikel in neu designten Gewand und in Kurzform angehaltenen Informationen des Hintergrund Artikels. Oder Sie senden den gesamten Papierkorb an die Smartwatch und switchtem die individuellen farbigen vectorpunkte mit swish durch das Display und sehen dann per touch die Hintergrund gesammelten Artikel mit Video,Text,Bild auf ihren Bildschirm auf ihrer Smartwatch. Diese vectorpunkte können mit swype an soziale Netzwerke weitergeleitet werden und tauchen ,dann in sozialen Beiträgen im sozialen Netzwerken passend zum statischen sehenden Artikel im Netzwerk auf und können von dort, geöffnet werden und geben den zusätzlichen input an gesammelten Informationen zum Beitrag im Netzwerk, hinzu.

Nr.1196 Djub

Sie klicken auf das icon, djub, bei WhatsApp , und es tauchen, aus individuellen Themen der Informations Quellen des Internets, wichtige, für sie zum Thema, in ihrem Konversation, geführten Gespräch , explizite und spezifische und wichtige Informationen auf ,die sie oben als newsticker oben am Raster sehen und ihrer Nachricht und voice Massage per drag and Drop Verfahren , per pin ,anheften können,um Ihren Gesprächspartner, zusätzlich, zu Ihrer Nachricht ,mit plus content aus dem live Internet ,zu informieren

Nr.1197 Cotsmog

In diesem Jump and Run Spiel steuern Sie 2 Spieler, im switch, eine Katze und einen Drachen, diese digitalen Wesen müssen verschiedene ,durch die community erstellten jump and run Level, sich durchkämpfen, die levels werden original, getreu aus verschiedenen und individuellen Landkarten, aus der realen Welt in 2D, durch die Community erstellt.
Sie steuern, im mulitplayer, mit Ihrem Freund, entweder die Katze oder den Drachen ,jeder dieser Charaktere , verfügt im Laufe des Spiels, spezielle Fähigkeiten, die er nutzt ,um die schwierigen Passagen im 2D , jump and run Level, zu meistern. Die Katze kann durch das aufsammeln von speziellen Fähigkeits Icons, seine individuellen Fähigkeiten aufladen ,zum Beispiel, schneller rennen, höher springen, besser sich bewegen, und etc.Der Drache kann wiederum, das gleiche plus ,er kann Feuer,Eis,Wind, Wasser, Bälle abfeuern,um die gegnerischen Feinde im Laufe des Spiels zu vernichten. Sind beide Charaktere mit den speziellen Icons voll aufgeladen, so können beide ineinander in einen mutierten Charakter,,namens catsmog verschmelzen ,daraufhin verwandelt sich das jump and run Spiel in die ego shooter Perspektive, worauf sie das Spiel von einer anderen Sichtweise erleben, und die levels anders gestaltet und abzusehen sind. Solange die spezielle Energie Fähigkeiten Anzeige nicht abläuft, wird in der ego Shooter Perspektive gespielt. Endet die Energie Anzeige, so switcht das Spiel zurück , zum 2 Charakter multiplayer ,jump and run Spiel. Ziel ist es In einer gewissen Zeit die individuellen Levels abzulaufen und ans Ende der levels , zu gelangen ohne sich von den gegnerischen Trollen und feindlichen Einheiten jeglicher Art davon abzuhalten, das Ziel in der gewissen Zeit, zu erreichen.

Nr.1198 Clodi

Um Akku Leistung auf Ihrem Smartphone, individuell zu sparen, werden , streaming Medien auf Ihrem Handy oder Powerbank, zwischen gespeichert und gleichzeitig auf einen Cloud Server gespiegelt um bei wieder Aufruf, mobile Datenmengen zu verhindern und schneller laden der Medien inklusive Akku Sparsamkeit hervorzurufen

Nr.1199 ButterflyMonkey

Sie steuern aus der Vogel Perspektive 2 digitale Charaktere in diesem Geschicklichkeits Spiel , mit 2 Spielern, das Ziel ist, in einem Labyrinth, das original getreu, aus individuellen Landkarten , aus der realen Welt erstellt wurde, verschiedene ,farbliche und in unterschiedlichen Formen und Größen, Bausteine zu komplettieren ,Gegner auszuweichen, die diese Bausteine stehlen bzw. zerstören wollen, dazu müssen sie mit ihren charakteren , butterfly ,einen Schmetterling und monkey ,einen Affen , nach der komplettierung, der individuellen Bausteine, den Weg von Ihrem ersten Labyrinth, das Ziel, ins nächste Suchen und das Portal zum darauffolgenden Labyrinth öffnen. Die Labyrinthe drehen sich zudem ,zeitlich, um ihre eigene Achse und erschweren, dadurch das gesamte Spiel Vergnügen. Zudem sind die Labyrinthe in Ebenen ausgeteilt, das bedeutet, dass sie ,wenn sie ein Labyrinth, durch das Portal verlassen, in eine andere, entweder niedrigere oder höhere Ebene gelangen, Ziel ist die höchste Ebene in der geforderten Zeit ,zu erreichen und indessen Punkte, zu sammeln ,durch das komplettieren der Bausteine, erhalten Sie Punkte,die sie wiederum nutzen,um neue Spieler ins Spiel aktiv ,zu aktivieren.

Nr.1200 Bubba

In diesem neuartigen 3third und ego Shooter,namens,, Bubba ,,steuern die Spieler ihre Facebook Freunde in einer open world ,sozusagen einen metaverse, um geforderte Beiträge aus den sozialen Netzwerk Facebook ,zu finden und diese an ihre Kommando Zentrale zu bringen ,um diese in die timeline Maschine zu setzen, um die Maschine in dözum start zu bringen, benötigen Sie die nötigen Energie Kristalle, die Sie von Ihrem gegnerischen Team, aus dessen Kommando Zentrale erbeuten müssen. Haben Sie die nötigen Beiträge gesammelt und die geforderten Energie Kristalle erbeutet, so können Sie die Maschine in Gang setzen und eine, für Sie individuelle timeline , für das soziale Netzwerk Facebook erstellen und diese hochladen. Diese wird dann in der ganzen Welt inmitten von Facebook ausgestrahlt. Diese bleibt solange online bis , die Maschine in Gang aktiv betrieben wird, oder sobald sie keine Energie Kristalle sie mehr besitzen.

Nr.1201 Arne

Arne ist ein plugin mit super visueller ki Technologie der Zukunft, es kann Webseiten in sogenannte kurz Animation oder Mini Videos verwandeln, sie tippen lediglich auf die Informationen die sie von der Webseite benötigen und für nützlich halten und ,,Arne,, verwaltet diese selbst gesuchten Informationen aus der Webseite oder Webseiten in sich und kreiert, wie erwähnt daraus , informatives Doku Material, als kurz Animation oder Video bzw. Mini Filmchen mit Sound plus untertitel in verschiedenen Sprechen. Dieses Doku Material, kann auf sozialen Netzwerken oder Schulen zum Lern Kurs weitergeleitet werden, falls vorher, eine Sichtung des materials angeordnet wurde

Nr.1202 ThaWatcher

In der messenger app ,, thewatcher ,,kann man, durch das öffnen, des messenger, einen sogenannten Multimedia Scroller öffnen, dieser ist Stil, so aufgebaut wie, das man von seinem, digitalen Smartphone Wecker, her kennt. In diesem digitalen Scroller der als Verzeichnis System dient, scrollt, man die Uhrzeit von oben, nach unten ab und wählt seine Zeit, daraufhin erscheinen, alle geschriebenen, Nachrichten, zu diesem gewählten Zeitpunkt. Zudem verfügt der scroller ,eine ki Technologie, mit der man die wichtigsten und relevantesten Nachrichten heraussuchen kann,das bedeutet, das man im scrollen einen Kontakt auswählt und in der nächsten Auswahl Scroller Spalte, daraufhin, die 3 wichtigsten Nachrichten, zum gewählten Zeitpunkt in der neben stehenden Spalte auftauchen, die man vorher, mit einem farbigen Stern, markiert hat. Darüber hinaus, kann man, mit dem scroller, einen Kontakt auswählen und in der neben stehender spalten Auswahl, tauchen relevante, auf die letzten gesendeten Nachrichten Wort Pakete zum geschriebenen Thema auf ,um eine bestehende Konversation, führen zu können oder beispielsweise neue wort Pakete, um ein neues thema mit ihren ausgewählten Kontakt, zu beginnen. Zudem kann man, einen Kontakt im Scroller auswählen und in der Multimedia Spalte, Dateien,wie Bilder, Voice message, Texte, auswählen und diese per Auswahl an Ihren ausgewählten Kontakt senden. Die Timeline ist unter dem scroller zu sehen und kann jederzeit unsichtbar gemacht werden,den das bedienen soll mit dem scroller erfolge. Erhalten Sie, zum Beispiel eine Nachricht, so wird diese auf der Auswahl Spalte Message angezeigt, eine voice wird auf der Spalte Voice message ,angezeigt und kann durch scrollen von oben nach unten durchsucht werden. Bilder werden auf der Spalte, Bilder angezeigt. Erhalten Sie eine neue Nachricht, so wird Ihr Kontakt automatisch im scroller angezeigt und in den rechten Auswahl Spalten, ist es möglich, die Nachricht, mit den darin enthaltenen Text,Bild,Voice ,

Datei aus dem Scroller zu ersehen, man kann die Nachricht, dann anklicken und unter dem scroller taucht dann im slider die komplette Nachricht mit Bild und voice zum Beispiel an. Man kann auch aus dem digitalen scroller heraus ersehen ,was ihnen als Nachricht gesendet wurde, sie wählen ihren Kontakt der aus der an oberster Stelle steht ,weil sie eine neue Nachricht von ihm erhalten haben und die text Nachricht wird in der neben stehenden Spalte angezeigt, Bilder in der darauf stehenden und voices in der nächsten Auswahl Spalte. Dieser messenger soll schnell und zeitgemäß sowie zeitlich schnell bedienbar sein und innovativ von der Bedienung sich in Zukunft bedienen lassen.

Nr.1203 StruppelPeter

Struppel Peter, ist ein plugin für WhatsApp , es dient zur Informations Verarbeitung der Zukunft, zuerst müssen sie ihr,, struppel Peter plugin im Web Browser aktivieren, ist das plugin aktiviert, so taucht ein digitales Männchen auf der Webseite ihres Besuches auf, sie ziehen alle relevanten, für sie, wichtigsten Informationen, wie Text,Bild,Video, Artikel in das digitale Männchen hinein oder nutzen die ki per Frage, zur ihren Bedürfnissen an Informationen zu dieser Webseite, die dann per ki in den ,,struppel Peter,, Männchen gesammelt werden. Jetzt können sie ihre gesammelten Informationen durch das Webbrowser plugin ,,struppel Peter,, an WhatsApp in einer Informations timeline weiterleiten, das bedeutet, das Männchen strukturiert ihre selbst oder die per ki gesammelten Informations der Webseite und schickt diese ihren Freund als Informations Timeline an WhatsApp, ist,, struppel peter,, in WhatsApp aktiviert, so können Sie diese personalisierte Timeline Ihres Freundes, in Ihrer WhatsApp Maske erhalten und durch scrollen und swypen durchsuchen. Außerdem können Sie der timeline persönliche Notizen hinzufügen oder Informations Module, wie Text,Bild,Video,Artikel einfach durchs swypen weglöschen, die sie nicht interessieren könnten. Sie können danach diese timeline in Ihrer Info Bibliothek in WhatsApp speichern und immer wieder aktualisieren und an Freunde zum einsehen, weiterleiten.

Nr.1204 Oktopus

Sie Visieren in ihrem TV mit ihrem Smartphone oder Fernbedienung, der Sprachen Verständigung, Objekte im laufenden TV Programm an, diese anvisierten Objekte, werden dann in echtzeit, als ihre persönlich ausgewählten Sprachen ,als Übersetzungen im untertitel des TV Programms angezeigt plus ,sie können ihre Objekte in der Übersetzungs Galerie, abspeichern und mit ki mit Informationen dazu bestücken und eine auf Ihrer Sprache angenehme Information erhalten. Dazu können sie vom TV der Zukunft, ihre gespeicherten Objekte auf ihr Smartphone speichern und als sticker in sozialen Netzwerken verteilen, hinter den Stickern die sie vom TV Programm aufgenommen haben, verbergen sich Zusatz Informationen zum Design der Objekte vom TV ,die sticker sind multimedial und rufen Informationen zum Objekt auf und lassen sich per double tap und langem Finger tap in ihre Sprachen übersetzen plus den ki Informationen aus dem Internet zum passenden Objekte der zuvor im TV aufgenommen und jetzt als sticker agiert,worden ist.

Nr.1205 Pilotka

In Zukunft, des Fernsehers, ist die Integration von der Funktion,,pilotka“ als Zusatz ,zur Informations Beschaffung zu ersehen. Es funktioniert wie folgt beschrieben: Sie Visieren, mit ihrer Pilotka Fernbedienung, Objekte im TV an ,die sie interessieren, diese Objekte werden kurz mit einem digitalen Rahmen angezeigt und in der pilotka tv Wissens Bibliothek im ihrem Menü Verzeichnis des Fernsehers, abgespeichert Nach Speicherung von interessanten Objekten, aus Fernseher Sendungen oder Dokumentationen oder Spiel Filmen,können sie nun die Objekte in der Bibliothek aufrufen ,anklicken und erhalten aus freien Netzwerken und Wissens Datebbanken, kurze ,Mittel,lange prägnante Informationen zu ihrem Objekt ,was sie zuvor ausgewählt hatten. In der pilotka TV Community, können Sie mit anderen Usern ,Ihre Objekte tauschen oder an Freunde weiterleiten ,und dadurch an neue Informationen zu kommen,die sie interessieren könnten.

Nr.1206 Plusifo

Auf der Startseite der WhatsApp Maske können Sie das icon „plusifo“ aktivieren, nun tauchen ,um das Profil, Ihres Freundes, im Kreis Modus, 6 bis 8 verschiedene Farbformen auf, jeder dieser Formen , enthält , relevante Neuigkeiten aus der Welt des Internets, sei es z.B die Farbform ,gelb ,diese zeigt passende und relevante, neue Infos per Klick auf Spotify an ,rot neue Youtube Inhalte an,grün, Nachrichten, blau, soziale Info Medien, weiß Wiki Einträge , schwarz, Streaming Inhalte zu ihren letzten gesprochenen Content aus ihrer Konversation aus der Gesprächs Timeline ihres WhatsApp Accounts in einer neuen Maske an. Sie können per Zufall diese farbformen ,die sich,um das Profil Bild drehen und täglich, mit neuen Inhalten gedeckt werden, per drag and drop auf Ihre Freundes Profil Bilder setzen und per Zufall ihren Freunden, neuen ,frischen Content aus der Intetnet Welt zurechnen

Nr.1207 PoRush

Um neue Sound Ebenen mit euen Effekt zu erstellen und daraus ein neue Sound Ebene zu erstellen und letztendlich ein Lied im neuem Gewand, nutzen Sie die app,, PoRush, diese speichert die Musik Sequenz, wo sie selbst als Mensch, ein goospump erhalten, in seine Ki Sound Ebenen Bibliothek ab,sie müssen lediglich in den moment auf der App den Knopf porush,drücken ,während das lied läuft und sie einen goospump erhalten ,die app filtert die Sequenz des Liedes ab und speichert diese in die ki Sound Ebenen Bibliothek. Durch den Befehl Rushpo erstellt die ki des Programms nun einen Instrumentalen beat mit zugabe von ihren versen ,auch eine Gesangs Stimme die den Instrumentalen Beat untermalen tut.

Nr.1208 Snappik

Um Ihre Bilder von Ihrem Smartphone, schneller aus der Galerie auszuwählen oder zu finden ,müssen Sie folgendes tuhen anstatt ewig zu scrollen können Sie aus einem Farb Spektrum ,eine Farbe auswählen, es wird nun zum Beispiel die Farbe rot ausgewählt und nun tauchen alle Bilder mit den meisten rot tönen ,im Bild auf ,wählen Sie Ihre individuell Farbe aus und selektieren, sie so Ihre Übersicht aus Ihrer vorhanden Bilder Galerie. In diesem Beispiel tauchen alle Bilder mit den meisten Rot tönen auf,sind diese aufgetaucht, so können, sie diesen Bilder ein Verzeichnis, durch double tap, klick auf den Farbkreis zuteilen, einen Namen vergeben ,sowie Anker Punkte auf die wichtigsten Fotos setzen ,um diese beim erneuten Aufruf ,als erste angezeigt zu bekommen. Zudem sind diese Anker Punkte farbige vectorpunkte, per schnelles tippen auf das Bild tauchen diese in individuellen Farben auf und können dann ausgewählt werden,um in Zukunft, die relevantesten und wichtigen Bilder per Farbkreis zu suchen und dann letztendlich, zu finden. Per voice, können Sie in das Mikrofon roter Punkt aussprechen und nun findet man die Bilder mit den rot gesetzten Anker Punkten wieder. Zudem können sie, jedem Bild einen Anhang zuteilen ,mit langem Druck auf das gefundene Bild ,kann eine voice message oder eine individuelle Datei drangeheftet werden. Die voice kann, zum Beispiel den Tag,,Urlaub besitzen oder,, Freunde“ oder was spezielles, sie können anhand des voice Aufrufs zum Beispiel Urlaub, dann im Nachhinein ,alle Bilder finden, wo Urlaub als voice Tag,hinterlegt wurde.Durch die ki können sammel Verzeichnis angelegt werden ,wo bestimmte Inhalte sich ähneln, dazu kann man aus einem Slider Ticker, ein bestimmtes Datum wählen und dadurch Bilder wo besagten Tag wieder aufrufen

Nr.1209 Spaid

Die sound ingenieure, der Zukunft stellen individuelle Sounds für Ihren Schlaf bzw. Aufsteh Rhythmus zusammen, komplettieren Ihre Erfahrungen aus der Community des Netzwerkes, anhand von persönlichen Daten, die Sie dort in ein Szenario eintragen. Diese Erfahrungen dienen zur Interpretation für die Erstellung von ki sounds, die dazu dienen ihren Einschlaf und Aufsteh Rhythmus zu optimieren bestenfalls komplett neu zu gestalten ,damit sie in Ruhe schlafen können und top fit aufstehen sollen.

Nr.1210 SparBubber

Bei SparBubber werden die neusten Angebote in der Nähe ihres Aufenthalts von Geschäften und Läden, direkt auf das Display ihres Smartphones , Animations Technisch angezeigt ,das bedeutet, es taucht ein comic Hafter Bieber auf und präsentiert die Angebote ihres Standortes, dazu dürfen in Echtzeit ,die User dieser Applikation den Preis per Auktion zu einem niedrigerem Preis erhalten. Je mehr User der App, sich in der Nähe des Geschäftes befinden und zeitlich das Angebot wahrnehmen können ,so reduziert sich der Angebots Preis weiter nach unten ,zudem können sie die Angebote von SparBubber, auf sozialen Netzwerken und in messengern, verteilen und dazu extra in einen digitalen Papierkorb aufnehmen, um einen kategorisierten Überblick ,über die Angebote ,zu erhalten.

Nr.1211 Mr.Samson

Mr. Samson, dient zur Informations Weitergabe, in heutige soziale Netzwerke,von Fernseher Stickern, die auf Objekt Aufnahmen von Fernseher Material sich beruhen, die Aufgenommenen Objekte aus dem TV werden, in sticker umgewandelt und können, in soziale Netzwerke integriert werden, jeder sticker ist mit individuellen Informationen passend, zum Design oder Aussehen bestückt, ein double tap zum Beispiel nach der Integration des stickers in Facebook, zum Beispiel, erbringt eine neuartige prägnante Informations Ansicht des Objektes, was auf dem TV, zuvor gesammelt wurde.

Nr.1212 Mr.Dattel

Mr. Dattel ist ein Gaming Handheld, das spiele von Ihrem Fernseher der Zukunft streamt, sie wählen aus einem Gaming Katalog des Fernsehers und streamen die Spiele auf den Gaming Handheld, Mr.Dattel ,die Spiele sind selbst nicht auf dem Fernseher gespeichert, sondern befinden sich in einem cloud System.
Das gute am Gaming Handheld ist,das sie eine ,,LMD,, memory Karte besitzen diese speichert die Spielstände der Spiele ab, und besitzt ein Mini Display für weitere Funktionen, zum Beispiel für das weitere Spielen des Spiels ,im abgespeckten Modus. Die LMD memory card kann dazu benutzt werden, um ihn Schulen zum Beispiel Duelle gegen andere LMD Spieler zu tragen und ihre Spielstände zu tauschen, diese memory card LMD kann ,wie ein kleiner Gameboy benutzt werden ,um nur an bestimmten realen Orten, virtuelle Icons, die elementar wichtig für das Hauptspiel ,zu sammeln und diese in Zukunft in das hauptspiel des Gaming Handhelds, zu integrieren. Sie sammeln mit der LMD Memory Karte, zum Beispiel für Ihren Ego Shooter für das Hauptspiel, Digitale Waffen und digitale Munition in der realen Welt in verschiedenen ortschaften auf und integrieren, diese gesammelten Zusätze in ihr Hauptspiel und dann in ihr Hauptspiel für ihren Gaming Handheld. Oder sammeln , digitale Funktionen für ihren Charakter, für ein adventure Spiel ein, oder sammeln Fähigkeits Punkte für ihr Sport oder Kampf Spiel, oder sammeln digitale Rohstoffe, für ihr Aufbau Strategie Spiel ein und integrieren ,diese aus der realen Welt durch ihr LMD in ihren Gaming Handheld Mr.Dattel. Zudem können sie ihre digitalen Icons aus dem Hauptspiel auf ihre LMD memory Karte übertragen und diese mit anderen Spielern austauschen oder verstecken diese Icons in ihrer Ortschaft für ihre Freunde mit ihrem LMD, um ihre Freunde, in der realen Welt in Bewegung zu setzen. Findet ein Freund ihr icon ,so erhalten sie Punkte für den digitalen Icons Shop auf ihren Mr.Dattel Gaming Handheld für unterschiedliche Spiele. Getauschte Spielstände können ab dem Zeitpunkt auf ihren Gaming Handheld für das gleiche Spiel ,weiter gespielt werden.
Dieser Gaming Handheld und seine LMD memory card soll die digitale mit der realen Welt der Spiele verbinden und ein neues Spiel Erlebniss der Zukunft bieten.

Nr.1213 Migo

Um sich, ein persönliches ‚digitales Magazin bei Facebook zu erstellen ‚reicht es aus, mit einem gedrückten Finger auf die Beiträge, in Facebook ‚auf einem darauf auftauchenden Circle nach Kategorie Icons, abzulegen und diese in das digitale Magazin abzuspeichern. Dieses digitale frei bearbeitete Magazin, kann man mit Freunden teilen und zur Verarbeitung und Bearbeitung weiterreichen, es können neue digitale Beiträge abgelegt werden und diese in ihre persönliche Facebook timeline integriert werden, dazu können sie das Magazin auf fernseher und großflächige Leinwände streamen und per Mikrofon, ihre persönliche voice zu den individuellen gesammelten Beiträgen in Ihrem Magazin Implementieren

Nr.1214 Mascha

Klicken Sie, auf das icon Mascha, bei discover Google, wählen Sie Ihren Bio Rhythmus aus der digitalen horoskop Tabelle für den heutigen Tag, individuell aus und swypen Sie durch die news von discover Google,gefällt Ihnen ein Artikel so drücken, Sie länger auf ihn, mit Ihren Finger, per tap Funktion Nun taucht ein ,digitales Thermometer icon , über den Artikel auf, stellen sie es so ein , wie ihr Gefühl zum Artikel ist, entweder wichtig, also heiß ,Mittel eher als normal, oder unwichtig als kalt in der digitalen Thermometer icon Anzeige. In Zukunft tauchen,nach ihrer Einstellung relevante , explizite und passende Artikel und Neuigkeiten aus dem internet, zum Artikel Ihrer persönlichen Thermometer icon Setzung, die Sie zum vorherigen Artikel gesetzt hatten ,auf

Nr.1215 Marek

In diesem plugin für WhatsApp ‚namens,, marek,, wird ein selfie von Ihnen gefordert, sie machen das selfie und ihr Gesicht, wird in ein original, animiertes digitales Gesicht, umgewandelt, plus Funktionen, die sie zum kommunizieren nutzen können,das bedeutet, das ihr digitalisiertes Gesicht, nun anstatt der Gesprächsmaske von WhatsApp zu bedienen ist. Sie sehen nun das digitale Gesicht auf ihrem Smartphone Display, möchten sie nun eine neue Nachricht an einen Freund senden, so tippen Sie auf das Gesicht und wählen aus dem erscheinenden Umrundung Kreis, um ihr digitales Gesicht, ihren Kontakt aus. Jetzt verwandelt sich das digitale Haupt Gesicht, in das des gewählten Kontaktes .Sprechen sie ihre Nachricht in das Mikrofon und die Nachricht erscheint, bei ihrem Freund in seiner timeline Gesprächsmaske der Zukunft, entweder als Text,Voice,Bild Animation plus zusätzliche ki Infos zum Thema der Nachricht, aus dem Internet. Ihr digitales Gesicht ‚kann zudem Nachrichten von Freunden, per ki Integration, mit zusätzlichen Informationen, zur erhaltener Nachricht wieder geben, in einer timeline,wie man das aus Facebook kennt, werden ihre Nachrichten kategorisiert und mit den ki Infos aus dem Internet untermalen, sie können die timeline nun sehen und per Swypen oder scrollen durchsuchen und individuell steuern.

Nr.1216 Locooloh

Locooloh, ist eine Erweiterung für WhatsApp , wobei hier, dass geführte Thema, dass mit ihrem Kontakt geführt wird, in eine kurz Animation mit Bild und Sound umgewandelt werden kann,sprich eine multimediale Animation zum geführten Text und Voice Contest wird ihn auf Wunsch, zur Verfügung und Anschau gestellt

Nr.1217 Leguan

Nutzen Sie ein, von Ihnen selbst erstelltes Bild mit ihrem Smartphone, entweder vom Gesicht oder ihren Move den sie beim Bild gemacht haben oder ein selfie bzw. spontanes Bild oder eine kurze Video Aufnahme von sich Setzen Sie Ihre selbst erfundenen Marketing Slogans, in die Ki App Leguan und integrieren Sie das zuvor erstellte Bild oder das Video Nutzen Sie die Technik der KI App Leguan ,um daraus ein kurzen Animations Film, anhand ihres Bildes ,Videos und der Beschreibung der Slogans, zu generieren

Nr.1218 Kussmund

Dieser Energy Drink, der Zukunft, wird anhand einer community ki entwickelt, das bedeutet, das ein aktiver Algorithmus durch die Einkaufs Strukturen der Community ,also Käufer generiert wird,es wird geguckt ,was die Käufer, wann, und wie oft in ihren Getränkrnarkt einkaufen, durch die Statistik eines vector Diagramms, kann die ki abgeleitet werden und für den Zweck der Produktion in Zukunft genutzt werden. Nach der Produktion werden zufällige Tester das Energy Getränk „namens Kussmund,testen und geben ihren Feedback dazu ab,um zu entscheiden, welche Verbesserungen noch am Geschmack möglich wären. Die Meinungen der tester werden in das vector Diagramm hinzugefügt, um die ki damit für die Produktion des Getränke, zu optimieren. Der Haupt Geschmack ist als Kiwi plus Wassermelone definiert, aber in Zukunft können weitere folgen.

Nr.1219 Kudo&Burap

Kudo und Burap ist ein Fastfood Restaurant mit neuartigen system Kudos sind kleine,mittlere, große Ringartige Formen, mit verschiedenen Zutaten ,wie Käse, Schinken, Zwiebeln, Knoblauch, Paprika, die man in die individuelle Teig Tasche Burap, der einer Spiral Form ähnelt , hineinsetzt und dann für den Verzehr, backen kann oder frisch zubereitet

Nr.1220 Jules

Die neue „Jules“ Funktion für WhatsApp geht folgendermaßen: Man tippt, auf das Profil Bild, ihres Freundes und spricht, eine individuelle, Just in time voice message hinein ,plus der ki ,von WhatsApp app, werden zur ihrer gesprochenen voice message, in der Maske ihres Freundes relevante zusätzliche und passende Informationen anhand ihres digitalisierten Gesichtes zur Schau gestellt, sie klicken lediglich, die info points, auf dem Gesicht an und sie werden zu den informations Portalen im internet weitergeleitet,wo sie neue Sachen und aktuelle Informationen passend zu Ihrer gesprochenen message erhalten können.

Nr.1221 Zlider

Ihre content, Text oder Voice Box, kann per double tap mit einem Informations Slider erweitert werden ,dieser slider taucht unter der text oder voice box , bei WhatsApp auf und zeigt relevante, multimediale Informationen zum Beispiel, passende Nachrichten Artikel,Videos, Bilder, Musik und Wiki Einträge, zu ihren gesagten Content. Desweiteren können Sie per , Sicherungs = Button, diese multimedialen Inhalte des Sliders in ein internes WhatsApp ,digitales Magazin abspeichern und wiederrum darauf zugreifen und sich die Inhalte kategorisiert nach ihrem expliziten Content nach Datum und Thema anzeigen lassen. Dieses Magazin können Sie Ihren Freunden als Erinnerung und Info zum Stöbern weiterleiten, um informativ auf dem Zeit Niveau zu bleiben.

Nr.1222 Vincent

In ferner Zukunft ,um Akku Leistung zu sparen, schließt man, eine sogenannte Powerbank ,namens „Vincent „an das Smartphone an ,diese speichert die in echtzeit vorgelagerten Medien zum Beispiel aus den sozialen Netzwerken oder Streaming Plattformen parallel und in neu komprimierter Datei Form in echtzeit auf den Speicher der Powebank ab, damit verhindert man,dass die vorgelagerten Datei Größen aus den Medien der sozialen und streaming Plattformen nicht durch das Smartphone geladen werden ,sondern durch ihre powrrbank die simultan den Akku des Smartphones, gleich mit Energie versorgt. Die abgespeicherten Daten ,auf der Powerbank ,sollen in Zukunft die mobile Daten Nutzung verringern und schnelles laden der Medien ermöglichen.

Nr.1223 WieoderWad

Wie oder wad, ist eine TV Spielshow und Internet Adresse, wo Kandidaten mit Internet Spielern in echtzeit, in der show, zusammen agieren, das bedeutet, dass zuerst die Internet Spieler in teams geordnet werden und Geschicklichkeits Spiele auswählen und parallel diese in der Show mit den TV Kandidaten, gestartet werden. Gesteuert werden die digitalen Internet Kandidaten und reale TV Kandidaten, durch unterschiedliche TV Zuschauer, diese geben Richtungs Befehle mit ihrer Fernbedienung und Sprach Nachrichten ab, um die Charaktere der gebildeten teams ,digital und real ,steuern zu können. In den Geschicklichkeits Spielen werden viele Aufgaben gefordert, Ziel ist es als angemeldeter TV Zuschauer mit einem anderen ,simultan und parallel die digitalen Internet und realen TV Kandidaten, so mit befehlen per Fernbedienung und voice Nachrichten zu steuern ,um diese Aufgaben in den Geschicklichkeits Spielen ,gleichzeitig zu lösen,um Punkte als TV Zuschauer, zu erhalten, den die jetzigen TV Zuschauer gewinnen das doppelt geführte Spiel mit ihren eingesetzten Einsatz, wenn sie am Ende am meisten Geschicklichkeits Spiele absolviert und erfolgreich gemeistert haben. Die Einsätze sind Geld Einheiten, die vor dem Duell mit anderen TV Zuschauern ,ausgehandelt werden

Nr.1224 Workfach

Das plugin,, workfach,, für Facebook dient zur Sicherung von individuellen Beiträgen aus Facebook, sie müssen lediglich ,einen wish mit dem Finger, nach unten vom oben gesehenen Menü, heraus gesehen, machen,es tauchen digitale animierte, farb Fächer auf, nun können sie ihre beiträge aus der timeline aus Facebook,dort per drag and drop hinein legen, es gibt 6 farbige Fächer, die als Kategorie gehandelt werden können. Zudem können sie ihren personalisiertes digitale Fach ,an ihre Freunde versenden ,diese können ihn dann aufrufen und die gespeicherten Beiträge im switch in Ihrer timline ansehen,das bedeutet die timeline kann,um 180 Grad Switchen und zeigt Ihnen das Fach Ihres Freundes in Hinsicht der Gestaltung der Standard timeline in Facebook an. Sie können außerdem in den digitalen Fächern, nach Inhalten zu Beiträgen suchen und diese gefundenen in ihre Fächer ablegen. Das Facebook Fach kann zudem, auf externe Operating Systeme ,wie Windows oder Ios exportiert werden und dort als Multimedia Katalog angezeigt werden.

Nr.1225 Wuwuwu

Wuwuwu ist, ein Suchmaschinen plugin, was auf Töne und Farben spezialisiert ist, das bedeutet , sie sprechen leise ,Mittel oder laut e Töne und geben signal Farben, in das Mikrofon an, das plugin sucht daraufhin , soft,Medium, hard Technik, nach Farben im Internet der Adressen und kategorisiert ,diese farbinhalte mit dessen Content, diese in ein digitales Magazin und visualisiert dieses Magazin, wie eine timeline ,die man aus Facebook her kennt, mit up und down scrolling navigiert man plus Raster Menü Steuerung, durch das erstellte Magazin und bekommt, eine übersichtliche Informations Sammlung, ihrer Suche.

Nr.1226 Zled

Sie wenden, die Zusatzfunktion, zled, bei sozialen Netzwerken an, sie tippen auf das icon „zled“ und aktivieren, damit die Such Funktion in den Beiträgen , die sie sehen, mit ihrem Finger tap auf die aktivierten, erfassten Objekte, die Objekte die ihnen gefallen, und anvisiert wurden ,müssen schnell getappt werden,um sie in die,Bibliothek von zled zu speichern. Jedes dieser Objekte ,die sie gesammelt haben ,kann sie zu, neuen Informationen zum Objekt führen, klicken Sie in der Bibliothek auf eins, ihrer gesammelten Objekte, so werden Sie zu der Info Quelle ,wo das Objekt besser beschrieben wird hingeleitet zum Beispiel zu Wiki oder andern info Portalen in diesem heutigem Internet Zeitalter.

Nr.1227 Papagei

Mit diesen plugin speichern Sie Ihre Artikel mit dazugehörigen Content ,wie Bilder,Videos, Text etc. In ihrem Browser als individuelle Sticker ,die dem Logo des internet Anbieters ähneln und mit ki und ihrer Gestaltung im Kreation Modus angepasst werden. In diesen digitalen Stickern verbergen sich digitale Informationen zu wichtigen oder unwichtigen nach Priorität von Ihnen selbst, durch ein digitales Thermometer eingestellten Webseiten Informationen. In Zukunft können Sie ihre selbst animierten und multimedialen, erstellten Sticker ,,namens Papagei,, in Webseiten anheften ,diese dienen zur Wiedergabe von ki gestützten Zusatz Informationen für die Webseite und ihren Informations Bedarf.Duese Sticker können nur sie sehen und einblenden oder ausblenden ,als Heftnote dienen sie außerdem zum Wiedererkennungswert von neuen Informationen,das bedeutet ,wenn sie einen Sticker an einem Artikel setzen der über,zum Beispiel, ein fussball Thema sie vorher informiert hat und nun dazu neue Informationen zu diesem Thema auftauchen, sie informiert werden und das Geschieht mit einem Signal durch den Browser, es taucht ihre Sticker Bibliothek auf und es poppt ihr Sticker auf,der gemerkt hat ,das sich neue Informationen zum gesetzten Sticker an der Stelle in der Internetseite, vorher sich ergeben haben und durch einen Klick werden sue auf die Stelle der Internet Seite weitergeleitet und bekommen ,zu dieser Stelle seitens des Webbetreibers, zu dieser Stelle auf seiner Internetseite, neue,

mit ki gestützter, durch Option wählbar ,neue Informationen zu dem dargestellten Artikel. Sie werden durch popups Ihrer Sticker in einer Browser Maske oder direkt im Browser informiert wo sich Veränderungen ergeben und neue Zusatz Informationen zu ihren gesetzten Sticker in den individuellen Webseiten sich ergeben. Mit einem double tap können Sie die veränderten Informationen und zusätzlichen Inhalte in Ihren alten gesetzten Sticker aktualisieren und ihn wiederum in ihrer Bibliothek der Sticker ,abspeichern oder den sticker an einer anderen veränderten Informations Quelle individuell ,setzen. Zudem dürfen sie in der Regel der community im Netzwerk,,Papagei,, auf ein riesiges Segment an individuellen Stickern nach Kategorie gestaffelt, zugreifen und aus der community ,individuelle Sticker in Ihrer Bibliothek ,ihrer Sricker Informationstabelle zuordnen. Ziel ist es mit den Stickern ,,Merkmale der Artikel im Web zu finden, also Informationen plus das sichern dieser Informationen in diesen individuellen multimedialen Stickern ,die als virtuelles Informations Datei objekt der Zukunft dienen sollen. Heften sie also ihre selbst erstellten Sticker an wichtige Informations Quellen ,um in echtzeit mit veränderten Informationen zur Quelle auf dem laufenden zu bleiben und rechtzeitig auf Veränderungen informiert zu sein. Zudem kann der Sticker mit Ki Unterstützung ,ähnliche Informations Quellen , die zu Ihrer gesetzten Stelle auf der Webseite mit dem Sticker, vergleichen und gleich dem Sticker und durch Klick auf ihn ,diese wertvollen vergleichbaren Informationen, zu Ihrer gesetzten Stelle des digitalen Stickers, extra aus anderen Informations Quellen,zusätzliche Informationen mit extra Bild,Video und neuen Text Informationen von vergleichbaren Internet Seiten und dessen Quellen, anzeigen lassen. Sie sind als immer in echtzeit mit ihren Stickern auf dem laufenden der Informationen die sie für wichtig halten im parallel und echtzeit up to date.

Nr.1228 Nudelking

In diesem Fastfood Restaurant dreht sich alles um Nudeln, die individuellen Varianten der nudel werden mit ihren Beilagen kreativ gefertigt und nach Wunsch von der Community vorher digital erstellt und als Gericht in dem Restaurant original nach Kreation der nudelking Community den Kunden, zur Verfügung gestellt und im offenen Verkauf angeboten. Es gibt eigentlich nur drei Hauptgerichte, eine Spiral Nudel, eine Röhren Nudel, und eine Taschen Nudel,in der Spiral Nudel werden due Beilagen in der grossen Spiral Nudel in den Spiralen hinzugefügt plus souce und Gewürze, in der röhren Nudel kommen die Zutaten in der grossen Version in den Tunnel der Nudel plus souce und Gewürze innendrin oder obendrauf, in der Taschen Nudel werden die Beilagen in die Nudel Taschen Form implementiert und soucen kommen in der großen Version auch innen hinein und Gewürze auch oder beides obendrauf. In den mittleren Versionen der hier beschriebenen Nudel Formen werden die Beilagen vermischt oder je nach Größe wie gerade eben beschrieben integriert. In den kleinen Versionen der Nudel liegen die Nudel Formen in kleinen Formen umgeben von Beilagen soucen und gewürzen variabel auf dem Teller herum.Diese 3 Hauptgerichte gibt es zu jeder Zeit und im drive in zu bestellen mit ihren individuellen Beilagen,soucen und selbst ausgewählten Gewürzen. Zudem hat die community on der App von Nudelking die Möglichkeit ihre eigenen Kreationen je nach Bedarf und Anfrage von Kunden vorzustellen ,die dann je nach Anfrage im Nudelking Restaurant zur Verfügung der Kundschaft gestellt werden. Durch häufiges Konsumenten der Kreationen aus der community werden die besten und am liebsten gemachten Gerichte der community in das Segment und auf die Nudelking Karte aufgenommen und den Kunden zum Verzehr angeboten.

Nr.1229 Moonsun

In diesem Facebook plugin, können Sie von Internetseiten, in echtzeit, Artikel in Facebook einspeisen, sei es ob es Text,Video oder Bild Inhalte sind. Sie müssen lediglich in ihrem Browser das Plugin „Moonsun „aktivieren, nach der Aktivierung ‚sucht das Plugin nach relevanten Inhalten auf der individuellen Internetseite, den passenden content ‚wo Bild,Text und Video im Content, zusammen passen. Dann strukturiert, dass Plugin, den Artikel mit der Option in zusammen, zu fassen inklusive Bilder und Videos die dann per Klick auf das plugin Sonnensymbol„Moonsun„auf ihre persönliche Timeline in Facebook gesendet werden können. Das plugin, kann auch die markierten Artikel von den Internetseiten, mit samt ihren Bildern und Videos, diese in einen art digitalen Katalog in Kategorien in den Browser abspeichern und nach Wichtigkeit der Artikel sortieren. Nach einer Zeit der Sammlung für ihren Katalog können Sie nun diesen öffnen und per Klick die Kategorie auswählen die Sie für wichtig halten und in dieser Kategorie den sortierten zuvor gefundenen Artikel aus den individuellen Internetseiten, auswählen und per Klick auf das Sonnensymbol„moonsun„ auf Facebook in ihre persönliche Timline hochladen samt Text, Bild und Videos, zudem überprüft der digitale Katalog im Browser, ob es ähnliche relevante Artikel im Netz gibt und falls ja ‚integriert er die passenden links und Zusätze zum Artikel der passenden Kategorie, mit informativen Zusatz Informationen, aus verschiedenen Internetseiten. Außerdem können Sie ihren digitalen Katalog mit ihren Freunden durch ihren Browser tauschen und immer wieder live mit neuen Informationen durch das surfen von individuellen Beiträgen aus dem Netz,

aktualisieren und ihre gespeicherten Beiträge aus dem digitalen Katalog, in Facebook auf ihrer Timline hochladen. Zudem können sticker auf die Beiträge im digitalen Katalog gesetzt werden ,hinter diesen Stickern, wenn man drauf klickt ,gibt es zusätzliche Informationen in diesem Fall Kommentare zu den Beiträgen die gesammelt wurden ,durch andere User die ihren Katalog erhalten haben. Die Sticker können ebenfalls zu ihrem geteilten Beitrag aus ihren digitalen Katalog auf Facebook zu ihren Beitrag angehängt werden. Der Nutzer kann dann auf Facebook ihren geteilten Beitrag aus ihrem digitalen Katalog der mit den sticker versehen ist auch auf Kommentare zum Artikel per Klick auf den sticker ,zugreifen und andere Meinungen aus dem Netz, zu Ihrem Artikel auf Ihrer timeline in Facebook wiedergeben. Anschließend können Sie ihre Standard Beiträge aus Facebook-Beiträgen, in ihren digitalen Katalog per drag and drop hinzufügen und ihn somit mit aus den sozialen Medien mit Daten füttern, dues geht auch mit instagram und der Plattform X. Sie ziehen einfach per drag and drop den Beitrag AUS den sozialen Medien, sei es Text,Bild,Video in ihren digitalen Katalog und dieser wird kategorisiert und nach Thema und ihrer selbst genannten Wichtigkeit eingeteilt und gespeichert. Sie wiederum mit ihren Freunden aus dem Browser heraus auf andere Kataloge zugreifen und ihren in die Community hochladen.

Nr.1230 Honey

In dieser Dating App, müssen Sie ihr Dating Radar erweitern ,indem Sie reale Kilometer in der realen Welt ablaufen, das Dating Radar erweitert sich ,wenn sie mehr Kilometer erreichen, diese Kilometer werden im Radar angezeigt und können im Duell Modus erweitert werden,das bedeutet das sie einen per Zufall gewählten Charakter, der genauso viele Kilometer besitzt wie sie in einem Duell herausfordern können,das bedeutet in wie folgt: Sie müssen in ihrer realen Region,wo sie sich gerade aufhalten, in einer gewissen Zeit, digitale versteckte Herzen finden und diese mit ihrem Smartphone an der richtigen gefundenen Stelle, auffangen und damit aufsammeln. Sammeln Sie in der geforderten Zeit mehr Herzen als Ihr Kontrahent, so erhalten sie von ihm seine Kilometer,um Ihren Dating Radius zu erweitern,verlieren Sie so verringert sich Ihr Dating Radius ,um die Kilometer die beim Duell zwischen den Kontrahenten, eingesetzt wurden. Ziel ist es ihren Dating Radius so mit den erreichten Kilometern, zu erhöhen ,damit sie mit ihren gesammelten Herzen ,weibliche Singles freischalten können ,um mit ihnen eine Konversation mit multimedialen Austausch von Daten ermöglichen, zum Beispiel der Tausch von Texten,Bildern,Videos und etc..Im Gegenzug müssen weibliche Singles das gleiche oben genannte Prinzip durchmachen, um männliche Singles in Ihrem Dating Radius zu erweitern und mit den gesammelten Herzen in Konversation, freizuschalten. Die Dating App soll durch Bewegung ihren richtigen Partner finden ,der sich auch darum kümmert, fit zu bleiben. Je mehr digitale Herzen sie sammeln und Kilometer erreichen so steigen sie auch automatisch in der Rangliste der datibg App auf eine höhere Position , am Ende des Monats erhalten Die ersten 3 Positionierten der Rangliste der App, Gutscheine oder reale Geschenke seitens der Dating App ,,Honey,, geschenkt und können diese Gutscheine und Geschenke die individuell zum Monats Ende variabel gehalten werden, ihren Dating Kontakt weiter verschenkt werden,um zu zeigen dass man sich bemüht hat sich in Bewegung zu setzen ,um ihr oder ihm, ein magisches Geschenk, zu unterbreiten.

Nr.1231 Guido

In diesem Zwischenspiel zwischen sozialen Netzwerken und ihrem Windows oder Apple ios System, ist es möglich anhand einer 3D Weltmappe oder 3D Weltkugel, auf ihren PC Operating System, nach Inhalten aus sozialen Netzwerken suchen, die 3D Weltmappe oder 3D Weltkugel ist so designt, technisch aufgestellt, das sie in kürzester Zeit , auf Inhalte aus verschiedenen Länder der sozialen Netzwerke zugreifen können ,per zoom in und zoom out können Sie in verschiedensten Kategorien der Medienwelt, suchen und per drag and drop Ihre Inhalte ,wie Artikel,Bilder,Videos auf Ihr System aus der 3D Weltkugel, Inbegriff der sozialen Netzwerken in ihr Verzeichnis ablegen, diese werden dann in die Standard Dateiformate umgewandelt und können blitzschnell abgelegt und somit auf ihrem operating System gespeichert werden und betrachtet werden. Zudem können sie eine persönliche 3D Weltkugel erstellen und sie mit ihren persönlichen Inhalten aus dem Internet und den sozialen Netzwerken sowie Dateien aus ihrem System die sie anhand der Funktion Drag and Drop Verfahren abgelegt hatten, mit ihrem Freunden aus dem Operating System tauschen,
sogar auf ihrem Smartphone oder Fernseher anzeigen lassen. Auf den Fernseher können Sie simultan mit Ihrem Smartphone, dass als Fernbedienung, dient ,Inhalte und Objekte, im Fernseher anvisieren ,die dann mit einem digitalen Rahmen angezeigt werden in ihrer Bibliothek als Sticker oder digitale Objekte mit thumbnail, abspeichern und dann in ihre 3D Weltkugel integrieren, das bedeutet sie speichern mit dem Smartphone also Objekt Bilder oder Kurze Videos aus der TV Sendung ab, diese werden in ihrer Bibliothek angezeigt und mit dem ki Feature , mit zusätzlichen Informationen aus dem Internet ,passend zum sticker oder digitalen Objekt, unterbreitet ,die dann als Objekt , wie ein sogenannter Artikel zurecht für den upload in ihre 3D Weltkugel zubereitet wird, den sie dann zur Veranschaulichung für das Netzwerk Guido zurecht stellen können, setzen Sie dieses Feature ein ,wenn Ihr Fernseher über das Guido Plugin verfügt, umso eine Verteilung von Daten für das Netzwerk der 3D Weltkugel zu gewährleisten und so ihre oder ihren 3D Weltkugel Account mit Daten jeglicher Art aus der TV Welt zu füllen.

Nr.1232 FashionVictim

In dieser Dating dreht sich alles ,um das Outfit ihres zukünftigen weiblichen Kontaktes, das bedeutet ,das sie erstmal auf ihren Radar einen Single auswählen und versuchen ihn durch fashion Klamotten, die sie auf Internetseiten als Produkte,also screens von Produkten ,die den weiblichen Single gefallen haben,auf ihrem Smartphone gespeichert haben und nun ein Single auf dem Safari anklicken und kurzfristig das Gesicht des weiblichen Singles sehen können,um einen weiteren Kontakt mit dem weiblichen Single auf dem Radar aufzunehmen urteilen sie anhand des ges Gesichtes welche fashion Klamotten zu diesem Single Gesicht passen könnten. Sie begehen sich auf persönliche Produktsuche in Internet, den sie haben nur eine bestimmte Zeit nach dem Klick auf dem zuvor gesehenen Single gesicht in der dating App. Haben Sie genügend und zeitlich fashion Klamotten und passende fashion Produkte am besten Im Angebot ,im Internet für das erste erscheinungsbild des weiblichen Singles in der dating app ,den sie zuvor angeklickt haben gefunden ,so senden die ihre Vorschläge für die Jahreszeiten, also Herbst,Frühling, Sommer,Winter, per gefundenen screen zu. Haben Sie Glück so erwidert der Single ihren Geschmack und meldet sich zum gemeinsamen Konversation Austausch plus der Option die fashion Screens,die sie gesammelt haben zum reduzierten Preis oder sogar gratis zu erhalten, nur wenn beide eine bestimmte Anzahl an Kilometern in der realen Welt für diese fashion Klamotten oder Produkte die individuellen Kilometer Voraussetzungen voraussetzen ,durch ihr sammeln der realen Kilometer aus der realen Welt individuell erfüllen ,dann erhalten Sie von den produkt Herstellern diese fashion Klamotten, aus den screens zum stark reduziertem Preis ,plus sogar auch gratis,wenn die nötige Kilometer Reichweite von beiden Singles beiderseitig erfüllt werden konnte. Klappt es ,so erhält ihr weiblicher Single diese fashion Klamotten und dessen fashion Produkte zu einem sehr stark reduzierten Preis, die der männliche Singles als Gentleman vorausgesetzt ,er ist einer ihr erwerben tut,um ihr ein besonderes Geschenk zu erfüllen oder er erhält sogar die Produkte gratis falls er in der Rangliste auf den ersten top 10 steht und kann ihr sogar das Geschenk ohne Investition dem weiblichen Singles aus dem dating Radar, schenken lassen,falls die weibliche Person, also der Singles nicht schon vorher von einem anderen männlichen Single beschenkt worden ist.

Nr.1233 Gravity

In diesem digitalen Spiel muss man mit swype Funktion ihren Charakter ,,Dami,, immer wieder auf Felder in der Atmosphären befördern ,damit er genügend Schnelligkeit erhält ,um die Atmosphäre zu verlassen und im All in die Gravitation verfällt, kommen sie aus der Atmosphäre raus ,so müssen sie per drag and drop ,speed Icons aufsammeln und auf ihren fliegenden Charakter ablegen ,den dieser versucht in die Erdumlaufbahn zu gelangen und mit seinem Ziel die Welt zu umkreisen, swypen Sie ihn in die richtigen Richtungen zu den Felder ,wo er beschleunigt wird und sammeln sie während sie fliegen und Sie unteranderen Objekten ausweichen müssen, zusätzliche speed oder Waffen items, mit drag and drop Verfahren auf,um Ihren Charakter damit zu verbessern,ihn schneller, beweglicher zu machen und ihn mit Waffen System auszustatten, um feindliche Gegner damit auszuschalten. Ziel ist es zunächst die Erde zu umrunden und dann weiter zu fliegen ,um den nächst gelegenen Planeten in ihrer Bestzeit zu umrunden und letztendlich das komplette Planeten System mit ihren Planeten ,um ihre eigene Achse zu umrunden und ihre Ghost Zeiten für die Umrundungen für andere Mitspieler zu setzen und letztendlich wieder heil auf die Erde zurück zu kommen.

Nr.1234 Kintaro

In diesem in echtzeit und parallel geschalteten plugin für Internet Betriebssysteme ist folgendes zu ersehen, man digitalisiert sich als Avatar und aktiviert diesen mit Ki unterstützen Avatar in bestimmten, für sie relevanten wichtigen Situationen ,das bedeutet nach der Aktivierung, taucht dieser digitale comichafte Avatar auf dem Display in ihrem Browser auf,er dient zur Kontrolle von echtzeit Informationsverarbeitung von digitalen Webseiten mit täglichen und alten Informations Wandel, er speichert per drag and drop Verfahren Objekte aus Webseiten ,wie Texte,Bilder,Videos ,Artikel in seinem content Body, ziehen sie die genannten multimedialen Objekte der für sie wichtig erscheinend , in ihren digitalen Avatar, dieser speichert nun sämtliche gedropten Objekte und kreiert für sie ein digitalen Katalog mit
Individuellen timlines zu verschiedenen von ihm selbst erstellten Kategorien und unterteilt und verwaltet, ihre gesetzten per drag and drop Objekte, die sie ihn zugefügt hatten, in ihrem digitalem Katalog, verändern sich in echtzeit die gesammelten Informationen so überprüft die ki in echtzeit im Internet die Veränderungen ihrer gesammelten Objekte und verändert diese so ,damit, sie up to date sind ,die ki vergleicht auf relevanten Internetseiten die gleichen gesammelten zuvor als Objekt gedropten multimedialen Objekte und bringt sie auf echtzeit up to date und fügt neue hinzu,wobei die alten Informationen zum Objekt auch im digitalen Katalog immer und jederzeit einsehbar sind. Haben Sie in geraumer Zeit für sie relevante Objekte, mit ihrem Avatar gesammelt, so können Sie nach bestimmter Zeit, Ihren digitalen Katalog sich ansehen,wo die Objekte, geordnet, sauber,sicher und nach ihrer Bedürfniss Struktur kategorisiert mit digitalen timelines ,einsehbar und gesteuert werden können, sie können ihren Daten Objekt Katalog nun einsehen und per swype die durch die ki und ihrer Bedürfnisse erstellten Kategorien, swypen und die timelines mit scroll up and down ,steuern und per drag and drop irrelevante und unnötige Objekte, die nicht mehr für sie wichtig sind, aus dem digitalen Katalog per drag and drop rauswerfen.

Sie können einzelne oder mehrere Objekt Informationen in sozialen Netzwerken, aus ihrem selbst erstellten, digitalen Katalog direkt in die Netzwerke mit ihrem gesammelten objekt-multimedialen, inhalt hochladen und eine digitalen Blumentopf den hochgeladenen Beitrag, dazu fügen,dieser dient dazu,damit der Leser des sozialen Netzwerks zurück zur ihrer Position in ihrem Katalog geleitet werden kann, um sich über veränderte Informationen zu informieren, die diesen Beitrag in ferner Zukunft zugesetzt wurden. Ziel ist es ,nicht ständig mit neuen Beiträgen die sozialen Netzwerke zu vermüllen, sondern mit Updates nach Einsicht durch den backlink zum Katalog des users des Beitrages, ihn über neue Informationen zu informieren und nicht im Dschungel des Netzwerkes sich zu verirren. Durch die kommentar Funktion in ihrem Katalog kann der User aus dem sozialen Netzwerk seine eigene Meinung zum Objekt im digitalen Katalog, wiedergeben und diese Meinung, auch im sozialen Netzwerk spiegeln lassen, sowie neue durch die ki überprüfte Informationen den Katalog an der passenden Stelle zum Objekt, dazufügen, links,Bilder,Videos,Texte,etc...

Nr.1235 Redmonder

Redmonder: Timeline-basierte Erinnerungshilfe für WhatsApp
Idee: Redmonder ist ein innovatives Konzept für WhatsApp, das die Erinnerungsfunktion durch die Integration einer timeline-basierten Ansicht optimiert und die Suche nach relevanten Informationen vereinfacht.
Funktionsweise:
* Timeline-Ansicht: Nutzer können ihre Konversationen in einer chronologischen Timeline-Ansicht nach Datum und Uhrzeit durchsuchen.
* Kategorisierung: Die Konversationen werden automatisch nach Themen oder Kategorien (z. B. Arbeit, Familie, Freunde, Hobbys) kategorisiert, um die Suche zu erleichtern.
* KI-gestützte Zusammenfassung: Die KI von Redmonder analysiert die Konversationen und fasst wichtige Informationen, Entscheidungen, Aufgaben oder To-Dos zusammen.
* Schnelle Suche: Nutzer können mithilfe von Filtern und Suchbegriffen schnell nach relevanten Informationen in der Timeline suchen.
* Erinnerungsfunktion: Redmonder kann wichtige Informationen oder Aufgaben aus der Timeline extrahieren und als Erinnerungen festlegen.
Beispiel:
Nutzer A möchte sich daran erinnern, was er letzte Woche Montag mit seinem Freund besprochen hat. Er öffnet die Redmonder-Funktion in WhatsApp und wählt den Montag der letzten Woche aus. Die KI analysiert die Konversation und fasst die wichtigsten Punkte zusammen, z. B. die Vereinbarung, sich am Freitagabend zum Abendessen zu treffen. Nutzer A kann diese Information als Erinnerung festlegen und erhält am Freitagabend eine Benachrichtigung.

Vorteile:

* Vereinfachte Suche: Die Timeline-Ansicht und die Kategorisierung erleichtern die Suche nach relevanten Informationen in Konversationen.
* Verbesserte Erinnerungshilfe: Die KI-gestützte Zusammenfassung und die Erinnerungsfunktion helfen Nutzern, wichtige Informationen und Aufgaben nicht zu vergessen.
* Zeitersparnis: Redmonder kann Nutzern Zeit sparen, indem es die Suche nach Informationen in langen Konversationen vereinfacht.
* Verbesserte Organisation: Die Timeline-Ansicht und die Kategorisierung helfen Nutzern, ihre Konversationen besser zu organisieren.
* Erhöhte Produktivität: Redmonder kann die Produktivität der Nutzer steigern, indem es ihnen hilft, wichtige Informationen schnell zu finden und Aufgaben zu erledigen.

Fazit:

Redmonder ist ein innovatives Konzept, das die Erinnerungsfunktion in WhatsApp durch die Integration einer timeline-basierten Ansicht und KI-gestützten Zusammenfassungen optimieren und die Suche nach relevanten Informationen sowie die Organisation und Produktivität der Nutzer verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Timeline-Ansicht und die Kategorisierung könnten an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, Notizen oder Aufgaben direkt in der Timeline zu erstellen oder Konversationen mit anderen Nutzern zu teilen.
* Integration mit anderen Funktionen: Redmonder könnte mit anderen Funktionen von WhatsApp integriert werden, z. B. mit dem Kalender oder den Notizen.

Redmonder hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in WhatsApp Informationen finden, sich an Absprachen erinnern und Aufgaben erledigen, zu verändern und die Plattform zu einem effizienteren und organisierteren Tool zu machen. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1236 Slid

Slid: Ein erweiterter Nachrichtenverlauf auf der Startseite von WhatsApp
Idee: Slid ist ein Konzept für eine neue Funktion in WhatsApp, die den Nachrichtenverlauf auf der Startseite der App erweitert und den Zugriff auf wichtige Informationen vereinfacht.
Funktionsweise:
 * Erweiterte Nachrichtenvorschau: Durch Scrollen nach unten auf der Startseite von WhatsApp wird ein Slider angezeigt, der die Nachrichten der letzten Woche chronologisch darstellt.
 * Kontextbezogene Darstellung: Die Nachrichten werden in sinnvollen Abschnitten zusammengefasst, z. B. nach Datum oder Thema.
 * Schneller Zugriff auf Details: Durch Tippen auf einen Abschnitt des Sliders kann der Nutzer den gesamten Nachrichtenverlauf für diesen Zeitraum anzeigen.
 * Wichtige Informationen hervorheben: Wichtige Nachrichten, z. B. Sprachnachrichten oder Bilder, werden im Slider hervorgehoben, um die Aufmerksamkeit des Nutzers zu erregen.
Vorteile:
 * Verbesserter Überblick: Slid bietet einen besseren Überblick über den Nachrichtenverlauf der letzten Woche und ermöglicht es Nutzern, wichtige Informationen schneller zu finden.
 * Zeiteinsparung: Nutzer müssen nicht mehr alle Nachrichten durchlesen, um die wichtigsten Informationen zu finden.
 * Vereinfachter Zugriff auf Details: Durch Tippen auf einen Abschnitt des Sliders kann der Nutzer schnell und einfach den gesamten Nachrichtenverlauf für diesen Zeitraum anzeigen.

Beispiel:
Nutzer öffnet die WhatsApp-App und sieht auf der Startseite den Slid mit den Nachrichten der letzten Woche. Er sieht, dass er am Montag mit seinem Freund „Max“ über den neuen Film „[Filmtitel]“ gesprochen hat. Durch Tippen auf diesen Abschnitt des Sliders kann er den gesamten Nachrichtenverlauf für diesen Tag anzeigen und die Nachrichten über den Film lesen.
Fazit:
Slid ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp durch eine erweiterte Nachrichtenvorschau, kontextbezogene Darstellung und schnellen Zugriff auf Details verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Nr.1237 Stromel

Ein innovatives Konzept für WhatsApp
Stromel ist ein innovatives Konzept für WhatsApp, das die Art und Weise, wie wir Informationen austauschen, revolutionieren könnte.
Kernidee:
 * Multimedialer Content-Slider: Unterhalb der Kontaktinformationen in der Startmaske erscheint ein Slider, der multimediale Inhalte wie Fotos, Videos, Sprachnachrichten und Links anzeigt.
 * Selektive Informationsauswahl: Der Nutzer kann auswählen, welche Informationen aus dem Archiv des Kontakts angezeigt werden sollen.
 * Drag-and-Drop Integration: Einfaches Speichern von multimedialen Inhalten aus dem Internet per Drag-and-Drop in das Archiv.
Vorteile:
 * Verbesserter Informationsfluss: Relevantere und interessantere Informationen werden schneller und einfacher geteilt.
 * Personalisierung: Nutzer können die angezeigten Informationen nach ihren Interessen anpassen.
 * Zeitersparnis: Durch die selektive Informationsauswahl muss man nicht mehr alle Inhalte des Kontakts durchsehen.
 * Intuitive Bedienung: Einfaches Drag-and-Drop zum Speichern von Inhalten.
Umsetzung:
 * Integration in die WhatsApp-App: Stromel müsste als neue Funktion in die WhatsApp-App integriert werden.
 * Entwicklung von Algorithmen: Algorithmen müssten entwickelt werden, die die relevantesten Informationen für den Nutzer auswählen.
 * Datenschutz: Der Schutz der Privatsphäre der Nutzer müsste gewährleistet sein.

Fazit:
Stromel hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Informationen austauschen, in WhatsApp grundlegend zu verändern. Es bietet eine intuitive und zeitsparende Möglichkeit, relevante und interessante Inhalte mit anderen zu teilen.
Ist Stromel realisierbar?
Die technische Umsetzung von Stromel ist durchaus machbar. Es gibt bereits ähnliche Funktionen in anderen Apps, z. B. in Facebook Stories. Die größte Herausforderung ist die Entwicklung von Algorithmen, die die relevantesten Informationen für den Nutzer auswählen können.
Wie könnte Stromel die Zukunft von WhatsApp beeinflussen?
Stromel könnte WhatsApp zu einer noch attraktiveren Plattform für den Austausch von Informationen machen. Es könnte auch dazu beitragen, die Nutzerbindung zu erhöhen und neue Nutzer zu gewinnen.
Was denkst du?
Findest du die Idee von Stromel interessant? Was sind deiner Meinung nach die größten Herausforderungen bei der Umsetzung?

Nr.1238 Tempos

Tempos: Ein Verfügbarkeitsindikator für WhatsApp
Idee: Tempos ist ein Konzept für eine neue Funktion in WhatsApp, die den Status der Kontakte auf der Startseite der App anzeigt, um es Nutzern zu erleichtern, zu erkennen, ob ihre Kontakte gerade erreichbar sind.
Funktionsweise:
* Thermometer-Symbol: Neben dem Profilbild jedes Kontakts wird ein Thermometer-Symbol angezeigt.
* Farbskala: Die Farbe des Thermometers zeigt den Verfügbarkeitsstatus des Kontakts an:
  * Rot: Der Kontakt ist nicht erreichbar.
  * Gelb: Der Kontakt ist eingeschränkt erreichbar.
  * Grün: Der Kontakt ist gut erreichbar.
* Zusätzliche Informationen: Ein Tipp auf das Thermometer-Symbol könnte zusätzliche Informationen über den Verfügbarkeitsstatus des Kontakts anzeigen, z. B. den Grund für seine Nicht-Erreichbarkeit oder die Zeit, zu der er wieder erreichbar sein wird.
Vorteile:
* Verbesserte Kommunikation: Tempos kann die Kommunikation zwischen Nutzern verbessern, indem es ihnen hilft, zu erkennen, ob ihre Kontakte gerade erreichbar sind.
* Vermeidung von Missverständnissen: Tempos kann helfen, Missverständnisse zu vermeiden, indem es den Nutzern klar macht, warum ihre Nachrichten möglicherweise nicht sofort beantwortet werden.
* Effektivere Zeiteinteilung: Tempos kann Nutzern helfen, ihre Zeit effektiver einzuteilen, indem es ihnen hilft, zu erkennen, wann ihre Kontakte am besten erreichbar sind.

Beispiel:
Nutzer öffnet die WhatsApp-App und sieht, dass der Kontakt „Max“ ein rotes Thermometer neben seinem Profilbild hat. Das bedeutet, dass Max im Moment nicht erreichbar ist. Der Nutzer entscheidet sich daher, ihm später eine Nachricht zu schreiben.
Fazit:
Tempos ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp durch die Anzeige des Verfügbarkeitsstatus von Kontakten verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
* Datenschutz: Die Nutzer sollten die Möglichkeit haben, ihren Verfügbarkeitsstatus zu kontrollieren und ihn nur für bestimmte Kontakte oder Gruppen freizugeben.
* Individualisierung: Die Farbskala des Thermometers könnte an die individuellen Bedürfnisse der Nutzer angepasst werden.
* Integration mit anderen Funktionen: Tempos könnte mit anderen Funktionen von WhatsApp integriert werden, z. B. mit der Statusfunktion oder der Anrufer-ID.
Tempos hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir miteinander in Kontakt treten, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1239 Textmok

Textmok: Musik als Stimmungsmacher in WhatsApp-Konversationen
Idee: Textmok ist ein innovatives Konzept für WhatsApp, das die Unterhaltung durch die Integration von Musik als Stimmungsmacher in Textnachrichten aufwertet und die Kommunikation emotionaler und ausdrucksstärker gestaltet.
Funktionsweise:
* Untermalung von Texten: Nutzer können ihre Textnachrichten mit Musik unterlegen, indem sie auf den Text tippen und die Option „Untermalung“ wählen.
* Stimmungswahl: Eine Auswahl an Stimmungen (z. B. fröhlich, traurig, spannend, mysteriös) steht zur Verfügung, um die Atmosphäre der Nachricht zu unterstreichen.
* Optionale Anpassung: Nutzer können die Musik individuell anpassen, indem sie die Lautstärke, die Geschwindigkeit und die Stimmung ändern.
* Erweiterter Ausdruck: Textmok ermöglicht es Nutzern, ihre Gefühle und Gedanken auf neue und kreative Weise auszudrücken.
* Verbesserte Atmosphäre: Die passende Musik kann die Stimmung einer Konversation positiv beeinflussen und für mehr Unterhaltung sorgen.
Beispiel:
Nutzerin A schreibt ihrem Freund eine Nachricht über ihren bevorstehenden Urlaub. Um ihre Vorfreude auszudrücken, wählt sie die Option „Untermalung“ und unterlegt den Text mit fröhlicher Musik. Ihr Freund kann die Musik hören und die positive Stimmung der Nachricht noch besser wahrnehmen.
Vorteile:
* Erweiterter Ausdruck: Textmok ermöglicht es Nutzern, ihre Gefühle und Gedanken auf neue und kreative Weise auszudrücken.
* Verbesserte Atmosphäre: Die passende Musik kann die Stimmung einer Konversation positiv beeinflussen und für mehr Unterhaltung sorgen.

* Emotionale Bindung: Die gemeinsame Erfahrung von Musik kann die emotionale Bindung zwischen den Gesprächspartnern stärken.
* Steigerung der Kreativität: Textmok kann die Kreativität der Nutzer fördern und sie dazu anregen, neue Formen der Kommunikation auszuprobieren.
* Abwechslung in der Kommunikation: Die Integration von Musik kann Abwechslung in die Kommunikation bringen und die Konversationen interessanter gestalten.

Fazit:

Textmok ist ein innovatives Konzept, das die Kommunikation in WhatsApp durch die Integration von Musik als Stimmungsmacher aufwerten und die Unterhaltung emotionaler, ausdrucksstärker und kreativer gestalten könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, eigene Musikstücke als Stimmungsmacher hochzuladen oder die Musik mit anderen Apps zu synchronisieren.
* Integration mit anderen Funktionen: Textmok könnte mit anderen Funktionen von WhatsApp integriert werden, z. B. mit den Fotos oder den Videos.
* Künstliche Intelligenz: Die KI von Textmok könnte weiterentwickelt werden, um die passende Musik automatisch zur Stimmung der Nachricht auszuwählen.

Textmok hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in WhatsApp miteinander kommunizieren und sich ausdrücken, zu verändern und die Plattform zu einem lebendigeren und emotionaleren Ort zu machen. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1240 Titalo

Titalo: Ein Spiel für Messenger-Textboxen
Idee: Titalo ist ein Spiel für Messenger-Apps wie WhatsApp, Instagram und Facebook Messenger, das dazu dient, die Aufmerksamkeit auf wichtige Informationen in vergangenen Konversationen zu lenken.
Spielprinzip:
* TicTaco: Ein kleines Männchen namens TicTaco springt von einer Textbox zur nächsten, geleitet vom Spieler.
* Ziel: TicTaco soll die Textbox finden, in der die wichtigste Information der Konversation enthalten ist.
* Steuerung: Der Spieler steuert TicTaco, indem er die Nachrichten nach links oder rechts scrollt.
* Stopp: TicTaco stoppt in der Textbox, die der Spieler für die wichtigste hält.
* Herausforderung: Der Spieler kann einen Freund herausfordern, TicTaco in derselben Konversation an dieselbe Stelle zu bringen.
Vorteile:
* Spaßfaktor: Titalo macht es spielerisch, vergangene Konversationen zu durchsuchen und wichtige Informationen zu finden.
* Verbesserte Aufmerksamkeit: Das Spiel kann dazu beitragen, dass die Spieler den Inhalt der Konversationen besser wahrnehmen und sich wichtige Informationen besser merken.
* Gemeinsamer Spaß: Titalo kann als unterhaltsame Herausforderung genutzt werden, um Freunde oder Familienmitglieder in Messenger-Konversationen einzubeziehen.
Beispiel:
Nutzer A und Nutzer B unterhalten sich in WhatsApp über ihre Urlaubspläne. Nutzer A möchte Nutzer B daran erinnern, dass sie sich auf den Abflugtermin geeinigt haben. Er startet das Titalo-Spiel und steuert TicTaco durch die Nachrichten, bis er die Textbox erreicht, in der der Abflugtermin genannt wird. TicTaco stoppt in dieser Textbox und Nutzer A kann Nutzer B auf die wichtige Information aufmerksam machen.

Fazit:
Titalo ist ein innovatives und unterhaltsames Konzept, das die Nutzung von Messenger-Apps durch spielerisches Wiederfinden von Informationen verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
* Verschiedene Schwierigkeitsstufen: Das Spiel könnte verschiedene Schwierigkeitsstufen haben, z. B. basierend auf der Länge der Konversation oder der Anzahl der Textboxen.
* Punktesystem: Ein Punktesystem könnte eingeführt werden, um den Spielspaß zu erhöhen und den Wettstreit zwischen den Spielern zu fördern.
* Integration mit anderen Funktionen: Titalo könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit der Suchfunktion oder der Möglichkeit, Nachrichten zu markieren.
Titalo hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Informationen in Messenger-Apps konsumieren und miteinander kommunizieren, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1241 VoiceFlag

VoiceFlag: Text-to-Speech mit Sprachlernfunktion in Messengern
Idee: VoiceFlag ist ein innovatives Konzept für Messanger wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, das die Text-to-Speech-Funktion durch die Integration von Sprachlernfunktionen erweitert und die Kommunikation und das Sprachenlernen miteinander verbindet.
Funktionsweise:
* Vorlesen von Texten: Nutzer können ihre eigenen Textnachrichten oder die Nachrichten anderer Nutzer von VoiceFlag vorlesen lassen.
* Sprachwahl: Nutzer können die Sprache auswählen, in der der Text vorgelesen werden soll.
* Sprachlernfunktion: VoiceFlag erkennt die Sprache der empfangenen Nachrichten und bietet dem Nutzer die Möglichkeit, neue Wörter und Phrasen in dieser Sprache zu lernen.
* Kontextbezogene Wortschatzvorschläge: VoiceFlag schlägt dem Nutzer passende Wörter und Phrasen aus der gelesenen Sprache vor, die im Kontext der Konversation relevant sein könnten.
* Interaktives Lernen: VoiceFlag ermöglicht es dem Nutzer, die vorgeschlagenen Wörter und Phrasen interaktiv zu lernen, indem er sie wiederholt oder in neuen Sätzen verwendet.
Beispiel:
Nutzer A führt eine Konversation mit einem Freund aus Südkorea. Er lässt sich die Nachrichten seines Freundes von VoiceFlag auf Koreanisch vorlesen. VoiceFlag erkennt die koreanischen Wörter und Phrasen und bietet Nutzer A die Möglichkeit, diese Wörter und Phrasen zu lernen. Nutzer A kann die Wörter wiederholen, in neuen Sätzen verwenden oder sich weitere Erklärungen anzeigen lassen.

Vorteile:

* Verbesserte Zugänglichkeit: VoiceFlag kann die Zugänglichkeit von Messengern für Menschen mit Sehbehinderungen verbessern.
* Sprachen lernen: VoiceFlag bietet eine unterhaltsame und einfache Möglichkeit, neue Sprachen zu lernen.
* Verbessertes Sprachverständnis: Das regelmäßige Hören von Texten in einer anderen Sprache kann das Sprachverständnis verbessern.
* Interkulturelle Kommunikation: VoiceFlag kann die interkulturelle Kommunikation fördern, indem es Menschen ermöglicht, sich in verschiedenen Sprachen zu verständigen.
* Erweiterte Unterhaltung: Die Sprachlernfunktion kann die Unterhaltung in Messengern interessanter und abwechslungsreicher gestalten.

Fazit:

VoiceFlag ist ein innovatives Konzept, das das Potenzial hat, die Nutzung von Messengern durch die Integration von Sprachlernfunktionen zu erweitern und die Kommunikation und das Sprachenlernen miteinander zu verbinden. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Sprachlernfunktion könnte an die individuellen Bedürfnisse und Interessen der Nutzer angepasst werden.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, Gespräche in Echtzeit zu übersetzen oder mit anderen Sprachlern-Apps zu synchronisieren.
* Integration mit anderen Funktionen: VoiceFlag könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit den Profilen oder den Einstellungen.

VoiceFlag hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in Messengern kommunizieren und Sprachen lernen, zu verändern und die Plattformen zu Lern- und Kommunikationszentren zu machen. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1242 VoodoNotch

VoodoNotch: Text- und Sprachprojektion in Messengern
Idee: VoodoNotch ist ein innovatives Konzept für Messanger wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, das die Kommunikation durch die Integration einer Text- und Sprachprojektionsfunktion auf die Notch des Smartphones erweitert und die Interaktion auf eine neue Ebene hebt.
Funktionsweise:
* Projektion auf die Notch: Nutzer können ihre Textnachrichten oder Sprachnachrichten auf die Notch ihres Smartphones projizieren lassen.
* Holografische Darstellung: Die Nachrichten werden als holografische Projektion vor dem Smartphone des Nutzers angezeigt.
* Verbesserte Lesbarkeit: Die Projektion ermöglicht eine bessere Lesbarkeit der Nachrichten, auch bei starker Sonneneinstrahlung oder in dunklen Umgebungen.
* Erweiterte Interaktion: Die holografische Darstellung kann die Interaktion in der Konversation verbessern, da die Nachrichten auf eine aufmerksamkeitsstarke und eindringliche Weise präsentiert werden.
* Visuelle Effekte: VoodoNotch könnte zusätzliche visuelle Effekte für die Projektion anbieten, z. B. Emojis oder Animationen.
Beispiel:
Nutzer A führt eine Konversation mit einem Freund in einer lauten Umgebung. Er möchte seine Nachricht besonders hervorheben, daher aktiviert er VoodoNotch und projiziert die Nachricht auf die Notch seines Smartphones. Sein Freund kann die Nachricht klar und deutlich sehen, auch wenn er von Lärm umgeben ist.
Vorteile:
* Verbesserte Lesbarkeit: VoodoNotch ermöglicht eine bessere Lesbarkeit von Textnachrichten und Sprachnachrichten, auch bei schwierigen Lichtverhältnissen.
* Erweiterte Interaktion: Die holografische Darstellung kann die Interaktion in der Konversation verbessern, da die Nachrichten auf eine aufmerksamkeitsstarke und eindringliche Weise präsentiert werden.
* Reduzierte Ablenkung: Durch die Projektion auf die Notch kann der Nutzer den Bildschirm des Smartphones weniger im Blick haben und sich somit stärker auf die Konversation konzentrieren.

* Erhöhte Aufmerksamkeit: Die holografische Darstellung kann die Aufmerksamkeit des Gesprächspartners auf die Nachricht lenken und somit die Wahrscheinlichkeit erhöhen, dass er sie liest und versteht.
* Innovation und Unterhaltung: VoodoNotch bietet eine innovative und unterhaltsame Möglichkeit, mit anderen Menschen in Messengern zu kommunizieren.

Fazit:

VoodoNotch ist ein innovatives Konzept, das das Potenzial hat, die Kommunikation in Messengern durch die Integration einer Text- und Sprachprojektionsfunktion auf die Notch des Smartphones zu verändern und die Interaktion auf eine neue Ebene zu heben. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Kompatibilität: VoodoNotch müsste mit der Notch-Technologie verschiedener Smartphone-Hersteller kompatibel sein.
* Datenschutz: Die Sicherheit und der Datenschutz der Nutzer müssten bei der Implementierung der Projektionsfunktion gewährleistet sein.
* Akkulaufzeit: Die Projektionsfunktion könnte den Akku des Smartphones stärker belasten.
* Integration mit anderen Funktionen: VoodoNotch könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit den Emojis oder den GIFs.

VoodoNotch hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in Messengern kommunizieren, zu verändern und die Plattformen zu innovativen und interaktiven Kommunikationszentren zu machen. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1243 Werkend

Werkend: Kategorisierte Nachrichtenansicht in WhatsApp
Idee: Werkend ist ein Konzept für eine neue Funktion in WhatsApp, die die Nachrichten auf der Startseite der App nach Tagen kategorisiert und so den Zugriff auf wichtige Informationen vereinfacht.
Funktionsweise:
* Tagesreiter: Auf der Startseite von WhatsApp werden Reiter für jeden Tag der Woche angezeigt.
* Zeitleiste: Innerhalb jedes Tagesreiters wird eine Zeitleiste mit den Nachrichten des jeweiligen Tages angezeigt.
* Wichtigste Nachrichten: Die wichtigsten Nachrichten werden oben in der Zeitleiste angezeigt, z. B. Nachrichten mit neuen Kontakten, Sprachnachrichten oder Bilder.
* Chronologische Sortierung: Die Nachrichten werden chronologisch sortiert, so dass die neuesten Nachrichten zuerst angezeigt werden.
* Tabellarische Darstellung: Die Nachrichten werden in einer tabellarischen Darstellung angezeigt, mit dem Absender der Nachricht auf der linken Seite und dem Inhalt der Nachricht auf der rechten Seite.
* Alphabetarische Sortierung: Die Nachrichten können nach dem Namen des Absenders alphabetisch sortiert werden.
Vorteile:
* Verbesserter Überblick: Werkend bietet einen besseren Überblick über die Nachrichten der letzten Woche und ermöglicht es Nutzern, wichtige Informationen schneller zu finden.
* Vereinfachter Zugriff auf Details: Durch Tippen auf eine Nachricht kann der Nutzer den gesamten Nachrichtenverlauf für diese Konversation anzeigen.
* Zeitersparnis: Nutzer müssen nicht mehr alle Nachrichten durchlesen, um die wichtigsten Informationen zu finden.
* Bessere Organisation: Die Kategorisierung nach Tagen und die chronologische Sortierung der Nachrichten sorgen für eine bessere Organisation und Übersichtlichkeit.

Beispiel:
Nutzer öffnet die WhatsApp-App und sieht auf der Startseite die Reiter für Montag bis Dienstag. Er wählt den Montag-Reiter aus und sieht die wichtigsten Nachrichten seiner Freunde, die er an diesem Tag erhalten hat. Er kann schnell die Nachricht finden, die ihn am meisten interessiert, und auf die gesamte Konversation zugreifen.
Fazit:
Werkend ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp durch die Kategorisierung und chronologische Sortierung von Nachrichten verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
* Personalisierung: Die Nutzer sollten die Möglichkeit haben, die Tage, die in den Reitern angezeigt werden, zu personalisieren.
* Filterung: Die Nachrichten könnten nach verschiedenen Kriterien gefiltert werden, z. B. nach dem Absender, dem Inhalt oder dem Dateityp.
* Integration mit anderen Funktionen: Werkend könnte mit anderen Funktionen von WhatsApp integriert werden, z. B. mit der Suchfunktion oder der Möglichkeit, Nachrichten zu markieren.
Werkend hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Nachrichten in WhatsApp konsumieren und verwalten, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1244 Wishow

Wishow: Erweitertes Speichern von Nachrichten in WhatsApp
Idee: Wishow ist ein Konzept für eine neue Funktion in WhatsApp, die das Speichern von Nachrichten, Bildern, Daten, Links und Screenshots in verschiedenen Formaten ermöglicht.
Funktionsweise:
* Doppeltes Wischen: Durch zweimaliges Wischen von links nach rechts, von rechts nach links, von oben nach unten oder von unten nach oben über eine Nachricht, ein Bild, Daten, einen Link oder einen Screenshot wird die Option zum Speichern angezeigt.
* Speicherformate: Die Nutzer können wählen, in welchem Format sie die Inhalte speichern möchten, z. B. als Textdatei, Bilddatei, PDF-Datei oder ZIP-Datei.
* Speicherort: Die gespeicherten Inhalte werden im WhatsApp-Ordner auf dem Smartphone gespeichert.
* Organisationsmöglichkeiten: Die Nutzer können die gespeicherten Inhalte in Ordnern und Unterordnern organisieren.
* Suchfunktion: Eine Suchfunktion ermöglicht es den Nutzern, die gespeicherten Inhalte schnell und einfach zu finden.
Vorteile:
* Verbesserte Organisation: Wishow ermöglicht es den Nutzern, ihre WhatsApp-Inhalte besser zu organisieren und zu verwalten.
* Vereinfachter Zugriff: Die gespeicherten Inhalte können jederzeit und von jedem Gerät aus abgerufen werden.
* Erweiterte Nutzungsmöglichkeiten: Die Möglichkeit, Nachrichten, Bilder, Daten, Links und Screenshots in verschiedenen Formaten zu speichern, eröffnet neue Nutzungsmöglichkeiten, z. B. für die Weiterverarbeitung in anderen Programmen oder die Archivierung wichtiger Informationen.

Beispiel:
Nutzer erhält eine wichtige Nachricht von seinem Chef, die er für die Zukunft aufbewahren möchte. Er wischt doppelt über die Nachricht und wählt die Option „Als Textdatei speichern“. Die Nachricht wird im WhatsApp-Ordner auf seinem Smartphone gespeichert und kann später in einem Textverarbeitungsprogramm bearbeitet werden.
Fazit:
Wishow ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp durch die Erweiterung der Speichermöglichkeiten für Nachrichten, Bilder, Daten, Links und Screenshots verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
* Automatisches Speichern: Die Nutzer könnten die Option aktivieren, dass wichtige Nachrichten, Bilder, Daten, Links und Screenshots automatisch gespeichert werden.
* Freigabemöglichkeiten: Die gespeicherten Inhalte könnten mit anderen Nutzern oder Apps geteilt werden.
* Synchronisierung: Die gespeicherten Inhalte könnten mit der Cloud synchronisiert werden, um sie auf mehreren Geräten verfügbar zu machen.
Wishow hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Informationen in WhatsApp speichern und nutzen, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1245 Wombi

Wombi: Kontextabhängige Sprachnachrichten in Messengern
Idee: Wombi ist ein Konzept für eine neue Funktion in Messengern wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, die die Wiedergabe von Sprachnachrichten kontextabhängig ermöglicht und so die Benutzerfreundlichkeit verbessert.
Funktionsweise:
* Kontextabhängige Darstellung: Die Sprachnachrichten werden in einer Zeitleiste angezeigt, die chronologisch sortiert ist und den Kontext des Gesprächs widerspiegelt.
* Visuelle Markierung: Wichtige Sprachnachrichten, z. B. Nachrichten mit neuen Informationen oder Fragen, werden visuell hervorgehoben, z. B. durch eine andere Farbe oder ein Symbol.
* Schnelles Abspielen: Durch Tippen auf eine Sprachnachricht wird diese direkt an der entsprechenden Stelle im Gespräch abgespielt.
* Zusammenfassung: Wombi könnte eine Zusammenfassung der wichtigsten Informationen aus den Sprachnachrichten erstellen, um den Nutzern einen schnellen Überblick zu verschaffen.
Vorteile:
* Verbesserte Übersicht: Wombi bietet eine bessere Übersicht über die Sprachnachrichten in einer Konversation und ermöglicht es Nutzern, wichtige Informationen schneller zu finden.
* Zeiteinsparung: Nutzer müssen nicht mehr alle Sprachnachrichten durchhören, um die wichtigsten Informationen zu finden.
* Vereinfachter Zugriff auf Details: Durch Tippen auf eine Sprachnachricht kann der Nutzer den gesamten Nachrichtenverlauf für diese Konversation anzeigen.
* Erhöhte Aufmerksamkeit: Die visuelle Hervorhebung wichtiger Sprachnachrichten kann die Aufmerksamkeit der Nutzer auf wichtige Informationen lenken.
Beispiel:
Nutzer führt eine Konversation mit einem Freund über die Planung eines Wochenendausflugs. Der Freund sendet mehrere Sprachnachrichten mit Vorschlägen für verschiedene Aktivitäten. Wombi zeigt die Sprachnachrichten in einer Zeitleiste an und markiert die Nachricht mit dem Vorschlag, der den Nutzer am meisten interessiert. Der Nutzer kann diese Nachricht direkt antippen und anhören, ohne alle anderen Nachrichten durchhören zu müssen.

Fazit:
Wombi ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von Messengern durch die kontextabhängige Darstellung und Wiedergabe von Sprachnachrichten verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
* Personalisierung: Die Nutzer könnten die Art und Weise, wie Sprachnachrichten dargestellt werden, anpassen, z. B. die Größe der Zeitleiste oder die Art der visuellen Markierung.
* Integration mit anderen Funktionen: Wombi könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit der Transkriptionsfunktion oder der Möglichkeit, Sprachnachrichten zu markieren.
* Barrierefreiheit: Wombi könnte für Nutzer mit Hörbehinderung optimiert werden, z. B. durch die Bereitstellung von Texttranskripten oder visuellen Hinweisen.
Wombi hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Sprachnachrichten in Messengern verwenden, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1246 Wurldpak

Wurldpak: Ein interaktives Informationszentrum für WhatsApp-Kontakte
Idee: Wurldpak ist ein Konzept für ein innovatives WhatsApp-Plugin, das den Zugriff auf wichtige Informationen von Kontakten vereinfacht und optimiert.
Funktionsweise:
* Interaktive Kugel: Bei langem Drücken auf einen Kontakt aus der Startseite erscheint eine dreidimensionale Kugel mit mehreren Flächen.
* Informationskategorien: Jede Fläche repräsentiert eine Kategorie von Informationen, z. B. die wichtigsten Sprachnachrichten, Textnachrichten, Links, Daten und Bilder.
* Visuelle Darstellung: Die Größe und Farbe jeder Fläche spiegeln die relative Bedeutung der darin enthaltenen Informationen wider.
* Schneller Zugriff: Durch Tippen auf eine Fläche wird in einem neuen Fenster der gesamte Inhalt der entsprechenden Kategorie angezeigt.
* Drag-and-Drop-Funktion: Nutzer können Dateien per Drag-and-Drop in einen virtuellen Papierkorb ziehen, um sie zu löschen.
Vorteile:
* Verbesserter Überblick: Wurldpak bietet einen schnellen und intuitiven Überblick über die wichtigsten Informationen eines Kontakts.
* Vereinfachter Zugriff: Nutzer können mit wenigen Klicks die gewünschten Informationen finden, ohne die gesamte Konversation durchsuchen zu müssen.
* Organisierte Darstellung: Die Kategorisierung der Informationen sorgt für eine übersichtliche und strukturierte Darstellung.
* Zeiteinsparung: Wurldpak hilft Nutzern, Zeit zu sparen, indem es ihnen den mühsamen Prozess des Durchsuchens langer Konversationen erspart.
* Erhöhte Effizienz: Die Drag-and-Drop-Funktion ermöglicht es Nutzern, Dateien schnell und einfach zu löschen.

Beispiel:
Nutzer möchte die wichtigsten Sprachnachrichten seines Freundes Max schnell und einfach finden. Er drückt lange auf den Kontakt „Max“ in der WhatsApp-Startseite und aktiviert Wurldpak. Die Kugel mit den Informationskategorien erscheint. Er tippt auf die Fläche mit den Sprachnachrichten und sieht in einem neuen Fenster alle Sprachnachrichten von Max, chronologisch sortiert und mit der wichtigsten Nachricht an erster Stelle.
Fazit:
Wurldpak ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp durch eine interaktive und intuitive Darstellung von Kontaktinformationen verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
* Personalisierung: Nutzer könnten die Kategorien und die Art und Weise, wie die Informationen dargestellt werden, anpassen.
* Integration mit anderen Funktionen: Wurldpak könnte mit anderen Funktionen von WhatsApp integriert werden, z. B. mit der Suchfunktion oder der Möglichkeit, Nachrichten zu markieren.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, Notizen zu erstellen oder Aufgaben zuzuweisen.
Wurldpak hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir mit unseren WhatsApp-Kontakten interagieren, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1247 Analrex

Analrex: Kontextabhängige Wortsuggestion für tiefere Gespräche
Idee: Analrex ist ein Konzept für eine innovative Tastaturfunktion, die die Kommunikation durch kontextabhängige Wortsuggestionen auf ein neues Level hebt.
Funktionsweise:
* Kontextanalyse: Analrex analysiert den aktuellen Kontext der Konversation, z. B. die bisherigen Nachrichten, den Gesprächspartner und das Thema des Gesprächs.
* Reflektierende Bibliothek: Analrex greift auf eine persönliche Bibliothek des Nutzers zurück, die aus Büchern, Artikeln, Notizen und anderen Texten besteht.
* Relevante Wortsuggestionen: Basierend auf der Kontextanalyse und der persönlichen Bibliothek des Nutzers schlägt Analrex drei relevante Wörter vor, die den Gedankengang des Nutzers ergänzen oder vertiefen könnten.
* Erweiterte Ausdrucksmöglichkeiten: Die kontextabhängigen Wortsuggestionen von Analrex ermöglichen es dem Nutzer, seine Gedanken präziser, nuancierter und ausdrucksstärker zu formulieren.
* Tiefgründigere Gespräche: Durch die Förderung eines reflektierten und differenzierten Sprachgebrauchs kann Analrex zu tiefgründigeren und bedeutungsvolleren Gesprächen beitragen.
Beispiel:
Nutzer führt eine Diskussion mit einem Freund über die Philosophie des Glücks. Er beginnt einen Satz mit den Worten „Glück ist...“. Analrex analysiert den Kontext und schlägt drei passende Wörter vor: „flüchtig“, „subjektiv“ und „sinnvoll“. Der Nutzer wählt das Wort „sinnvoll“ und fährt fort: „Glück ist für mich nicht nur ein flüchtiges Gefühl, sondern ein sinnvolles Lebensziel, das durch bewusstes Handeln und Reflektion erreicht werden kann.“

Vorteile:

* Verbesserte Ausdrucksfähigkeit: Analrex hilft Nutzern, ihre Gedanken präziser und nuancierter zu formulieren.
* Erweiterter Wortschatz: Durch die kontextabhängigen Wortsuggestionen lernt der Nutzer neue Wörter und Ausdrücke kennen.
* Tiefgründigere Gespräche: Analrex fördert tiefere und bedeutungsvollere Gespräche.
* Zeitersparnis: Die automatische Wortsuche spart dem Nutzer Zeit und Mühe.
* Reduzierte Schreibfehler: Analrex kann dazu beitragen, Schreibfehler zu reduzieren.

Fazit:

Analrex ist ein innovatives Konzept, das die Kommunikation durch kontextabhängige Wortsuggestionen revolutionieren könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von Tastaturherstellern oder App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Wortsuggestionen könnten an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben des Nutzers angepasst werden.
* Integration mit anderen Funktionen: Analrex könnte mit anderen Funktionen, z. B. der Rechtschreibprüfung oder der Grammatikprüfung, integriert werden.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, Synonyme oder Antonyme vorzuschlagen.

Analrex hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir miteinander kommunizieren, grundlegend zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1248 Penji

Penji: Handgeschriebene Nachrichten in Messengern
Idee: Penji ist ein innovatives Konzept für Messanger wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, das die persönliche Note in der Kommunikation durch die Integration einer handschriftlichen Nachrichtenfunktion fördert.
Funktionsweise:
* Swipe-Funktion: Nutzer können durch einen Swipe nach links oder rechts die Textbox umdrehen, um eine handschriftliche Nachricht zu erstellen.
* Handschriftenerkennung: Die App erkennt die handgeschriebene Nachricht und konvertiert sie in Text.
* Optionale Textadaption: Nutzer können den erkannten Text nach ihren Wünschen bearbeiten und anpassen.
* Persönliche Note: Handgeschriebene Nachrichten vermitteln eine persönliche und emotionale Note, die durch getippte Nachrichten oft verloren geht.
* Erweiterte Ausdrucksmöglichkeiten: Penji bietet eine neue Möglichkeit, sich kreativ und individuell auszudrücken.
* Verbesserung der Barrierefreiheit: Die handschriftliche Nachrichtenfunktion kann für Menschen mit motorischen Einschränkungen die Nutzung von Messengern erleichtern.
Beispiel:
Nutzerin A führt eine Konversation mit einem Freund über ihre Urlaubspläne. Sie möchte ihre Vorfreude auf den Urlaub zum Ausdruck bringen und sendet daher eine handschriftliche Nachricht mit dem Text „Ich kann es kaum erwarten!“. Die App erkennt die Handschrift und konvertiert sie in Text. Nutzerin A kann den Text noch mit einem Smiley versehen und die Nachricht dann versenden.

Vorteile:
 * Persönlichere Kommunikation: Handgeschriebene Nachrichten vermitteln eine persönlichere und emotionalere Note als getippte Nachrichten.
 * Erweiterte Ausdrucksmöglichkeiten: Penji bietet eine neue Möglichkeit, sich kreativ und individuell auszudrücken.
 * Verbesserung der Barrierefreiheit: Die handschriftliche Nachrichtenfunktion kann für Menschen mit motorischen Einschränkungen die Nutzung von Messengern erleichtern.
 * Erhöhung des Spaßfaktors: Die Erstellung und das Versenden von handschriftlichen Nachrichten kann Spaß machen und für Unterhaltung sorgen.
 * Potenzial für virale Verbreitung: Handschriftliche Nachrichten könnten sich viral verbreiten und für positive Momente in der Kommunikation sorgen.
Fazit:
Penji ist ein innovatives Konzept, das die Nutzung von Messengern durch die Integration einer handschriftlichen Nachrichtenfunktion aufwerten und die Kommunikation persönlicher, emotionaler und kreativer gestalten könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
 * Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, verschiedene Farben oder Schriftarten für die handschriftliche Nachricht zu verwenden oder Emojis einzufügen.
 * Integration mit anderen Funktionen: Penji könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit den Fotos oder den Videos.
 * Verbesserung der Handschriftenerkennung: Die Handschriftenerkennung könnte weiterentwickelt werden, um auch unleserliche Handschriften zuverlässig zu erkennen.
Penji hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in Messengern miteinander kommunizieren und sich ausdrücken, zu verändern und die Plattformen zu lebendigeren und persönlicheren Orten zu machen. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1249 Psycho

Psycho: Kontextabhängige „Bubble-Wörter“ für tiefere Gespräche auf Instagram
Idee: Psycho ist ein innovatives Konzept für Instagram Direct Messages, das die Nutzer zu tieferen und sinnvolleren Gesprächen anregt, indem es kontextabhängige „Bubble-Wörter“ vorschlägt.
Funktionsweise:
* Kontextabhängige Wortvorschläge: Während Nutzer Nachrichten in Direct Messages schreiben, analysiert Psycho den Kontext der Konversation und schlägt passende „Bubble-Wörter“ vor.
* Psychologische Relevanz: Die vorgeschlagenen Wörter sollen psychologisch relevant sein und zum Nachdenken anregen, z. B. „Vertrauen“, „Angst“, „Motivation“ oder „Selbstwertgefühl“.
* Erweiterung der Perspektive: Durch die Einführung dieser Wörter in die Konversation können Nutzer neue Perspektiven und Denkansätze gewinnen.
* Tiefgründigere Gespräche: Psycho kann zu tiefgründigeren und sinnvolleren Gesprächen auf Instagram führen, indem es die Nutzer dazu ermutigt, über ihre Gedanken und Gefühle zu sprechen.
* Förderung von Empathie und Verständnis: Die Auseinandersetzung mit psychologischen Themen kann Empathie und Verständnis zwischen den Gesprächspartnern fördern.
Beispiel:
Nutzer A führt eine Konversation mit einem Freund über seinen stressigen Job. Psycho analysiert die Konversation und schlägt das Wort „Achtsamkeit“ als „Bubble-Wort“ vor. Nutzer A klickt auf das Wort und fügt es in die Nachricht ein: „Ich weiß, es ist gerade alles sehr stressig. Vielleicht wäre es hilfreich, wenn wir uns auf Achtsamkeit konzentrieren und versuchen, im Moment zu bleiben.“

Vorteile:

* Tiefgründigere und sinnvollere Gespräche: Psycho kann zu tieferen und sinnvolleren Gesprächen auf Instagram führen.
* Erweiterung der Perspektive: Die vorgeschlagenen Wörter können Nutzern helfen, neue Perspektiven und Denkansätze zu gewinnen.
* Förderung von Empathie und Verständnis: Die Auseinandersetzung mit psychologischen Themen kann Empathie und Verständnis zwischen den Gesprächspartnern fördern.
* Persönliches Wachstum: Psycho kann Nutzer dazu anregen, sich mit ihren eigenen Gedanken und Gefühlen auseinanderzusetzen und persönlich zu wachsen.
* Verbesserung der mentalen Gesundheit: Die Beschäftigung mit psychologischen Themen kann das Bewusstsein für die mentale Gesundheit fördern und zu einer positiveren Einstellung beitragen.

Fazit:

Psycho ist ein innovatives Konzept, das das Potenzial hat, die Art und Weise, wie Menschen auf Instagram miteinander kommunizieren, zu verändern und zu fördern. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von Instagram implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Wortvorschläge könnten an die individuellen Bedürfnisse und Interessen der Nutzer angepasst werden.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, eigene „Bubble-Wörter“ zu erstellen oder Erklärungen zu den vorgeschlagenen Wörtern zu erhalten.
* Integration mit anderen Funktionen: Psycho könnte mit anderen Funktionen von Instagram integriert werden, z. B. mit den Stories oder den Profilen.

Psycho hat das Potenzial, Instagram zu einer Plattform für tiefere und sinnvollere Kommunikation zu machen und gleichzeitig das Bewusstsein für die mentale Gesundheit zu fördern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1250 Newtako

NewsTako: Kontextabhängige Nachrichtenkanäle in Messengern
Idee: NewsTako ist ein Konzept für die Integration kontextabhängiger Nachrichtenkanäle in Messaging-Apps wie Instagram, Facebook Messenger, WhatsApp und Telegram.
Funktionsweise:
* Themenerkennung: Die KI der Messaging-App erkennt automatisch Themen, die in der Konversation zwischen zwei oder mehreren Nutzern besprochen werden.
* Relevante Nachrichtenkanäle: Basierend auf den erkannten Themen schlägt die KI relevante Nachrichtenkanäle vor, die den Nutzern zusätzliche Informationen und Inhalte zu dem Thema liefern können.
* Integration in den Chatverlauf: Die vorgeschlagenen Nachrichtenkanäle werden direkt in den Chatverlauf integriert, z. B. als separate Nachrichten oder als kontextbezogene Links.
* Benutzerfreundliche Darstellung: Die Nachrichtenkanäle werden benutzerfreundlich dargestellt, so dass die Nutzer schnell und einfach erkennen können, ob sie für sie relevant sind.
Vorteile:
* Verbesserte Informationsversorgung: Nutzer erhalten direkt in ihrer Konversation relevante Informationen zu den Themen, die sie interessieren.
* Kontextbezogene Inhalte: Die vorgeschlagenen Nachrichtenkanäle liefern Inhalte, die zum aktuellen Gespräch passen und den Nutzern einen Mehrwert bieten.
* Erweiterte Konversation: Die Integration von Nachrichtenkanälen kann dazu beitragen, die Konversation zwischen Nutzern zu vertiefen und neue Themen anzuregen.
Beispiel:

Nutzer unterhalten sich in WhatsApp über den neuen Kinofilm „[Filmtitel]“. Die KI erkennt das Thema des Films und schlägt dem Nutzer den Nachrichtenkanal „[Filmtitel] News“ vor. Der Nutzer kann den Kanal abonnieren und erhält in seinem WhatsApp-Chatverlauf regelmäßig Nachrichten und Updates über den Film, z. B. Kritiken, Trailer und Interviews.

Fazit:

NewsTako ist ein innovatives Konzept, das die Nutzung von Messaging-Apps durch die Integration kontextabhängiger Nachrichtenkanäle verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Nachrichtenkanäle könnten personalisiert werden, um jedem Nutzer nur die Inhalte anzuzeigen, die ihn interessieren.
* Monetisierung: Die Nachrichtenkanäle könnten monetisiert werden, indem Unternehmen für die Platzierung ihrer Werbung auf den Kanälen bezahlen.
* Datenschutz: Es ist wichtig, dass die Privatsphäre der Nutzer bei der Implementierung von Nachrichtenkanälen in Messaging-Apps gewahrt bleibt.

NewsTako hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Informationen in Messaging-Apps konsumieren und miteinander kommunizieren, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1251 Newsjijo

Newsjijo: Nachrichtenkanäle in Messengern der Zukunft
Idee: Newsjijo ist ein Konzept für die Integration von Nachrichtenkanälen in beliebte Messaging-Apps wie Instagram, Facebook Messenger, WhatsApp und Telegram.
Funktionsweise:
* Abonnierte Kanäle: Nutzer können Nachrichtenkanälen zu verschiedenen Themen folgen, die sie interessieren.
* Kanalinhalte: Diese Kanäle liefern ihren Abonnenten regelmäßig Nachrichten, Updates und andere Informationen in Form von Texten, Bildern, Videos oder Sprachnachrichten.
* Integration in die Oberfläche: Die Nachrichtenkanäle werden direkt in die Oberfläche der Messaging-App integriert, z. B. als eigener Reiter oder als Teil des Nachrichtenverlaufs.
* Interaktive Möglichkeiten: Nutzer können mit den Inhalten der Kanäle interagieren, indem sie sie liken, kommentieren oder teilen.
Vorteile:
* Verbesserte Informationsversorgung: Nutzer können sich über ihre Lieblings-Themen auf dem Laufenden halten und relevante Informationen direkt in ihrer Messaging-App erhalten.
* Vereinfachter Zugang zu Informationen: Die Integration von Nachrichtenkanälen in Messaging-Apps macht es einfacher, Informationen zu finden und zu konsumieren.
* Erweiterte Möglichkeiten der Kommunikation: Nutzer können sich mit anderen Abonnenten der Kanäle über die Inhalte austauschen und ihre Meinung äußern.
Beispiel:
Nutzer abonniert den Newsjijo-Kanal „Sport News“ in WhatsApp. Regelmäßig erhält er in seinem WhatsApp-Chatverlauf Nachrichten und Updates über aktuelle Sportereignisse. Er kann diese Nachrichten mit seinen Freunden teilen und mit ihnen darüber diskutieren.

Fazit:
Newsjijo ist ein innovatives Konzept, das die Nutzung von Messaging-Apps durch die Integration von Nachrichtenkanälen verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
* Personalisierung: Die Nachrichtenkanäle könnten personalisiert werden, um jedem Nutzer nur die Inhalte anzuzeigen, die ihn interessieren.
* Monetisierung: Die Nachrichtenkanäle könnten monetisiert werden, indem Unternehmen für die Platzierung ihrer Werbung auf den Kanälen bezahlen.
* Datenschutz: Es ist wichtig, dass die Privatsphäre der Nutzer bei der Implementierung von Nachrichtenkanälen in Messaging-Apps gewahrt bleibt.
Newsjijo hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Informationen in Messaging-Apps konsumieren und miteinander kommunizieren, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1252 Musico

Musico: Musikkomposition aus Textnachrichten in Messengern
Idee: Musico ist ein innovatives Konzept für Messanger wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, das die Kreativität und den Spaßfaktor durch die Integration einer Musikkompositionsfunktion auf Basis von Textnachrichten fördert.
Funktionsweise:
* Drag-and-Drop-Funktion: Nutzer können Textpassagen aus Konversationen per Drag-and-Drop auf ein virtuelles Notensystem ziehen.
* KI-gestützte Notenkonvertierung: Die KI von Musico analysiert die Textpassagen und konvertiert sie in Noten und Rhythmen.
* Optionale manuelle Anpassung: Nutzer können die von der KI generierten Noten manuell anpassen und eigene musikalische Elemente hinzufügen.
* Musikalische Interpretation: Musico spielt die komponierte Musik in verschiedenen Stilrichtungen (z. B. Pop, Rock, Klassik) ab.
* Speicherung und Teilen: Die kreierten Musikstücke können gespeichert und mit anderen Nutzern geteilt werden.
Beispiel:
Nutzer A führt eine Konversation mit einem Freund über ein gemeinsames Konzerterlebnis. Ein Auszug aus der Konversation („Die Gitarre war einfach der Hammer!“) gefällt Nutzer A besonders gut. Er zieht den Text per Drag-and-Drop auf das Musico-Notensystem. Die KI analysiert den Text und konvertiert ihn in eine rockige Melodie. Nutzer A kann die Melodie nach seinen Wünschen anpassen und ein Schlagzeug hinzufügen. Musico spielt die Musik ab und Nutzer A kann sie mit seinem Freund teilen.

Vorteile:
 * Förderung von Kreativität und Spaß: Musico bietet eine unterhaltsame und kreative Möglichkeit, sich mit Textnachrichten auszudrücken und Musik zu erstellen.
 * Erweiterte Kommunikationsmöglichkeiten: Musico kann die Kommunikation in Messengern durch die Integration eines neuen Ausdrucksmediums bereichern.
 * Verbesserung der Stimmung: Die gemeinsame Musikerstellung mit Freunden kann die Stimmung verbessern und für positive Momente sorgen.
 * Abbau von Hemmschwellen: Musico kann Hemmschwellen bei der musikalischen Selbstdarstellung senken und Menschen dazu motivieren, ihre Kreativität zu entdecken.
 * Potenzial für virale Verbreitung: Die kreativen Musikstücke könnten sich viral verbreiten und für Unterhaltung und Freude sorgen.
Fazit:
Musico ist ein innovatives Konzept, das die Nutzung von Messengern durch die Integration einer Musikkompositionsfunktion auf Basis von Textnachrichten aufwerten und die Kreativität, den Spaßfaktor und die Kommunikation der Nutzer verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
 * Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, verschiedene Instrumente auszuwählen oder mit anderen Nutzern in Echtzeit zusammen zu komponieren.
 * Integration mit anderen Funktionen: Musico könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit den Profilen oder den Stories.
 * Künstliche Intelligenz: Die KI von Musico könnte weiterentwickelt werden, um komplexere und individuellere Musikstücke zu erstellen.
Musico hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in Messengern miteinander kommunizieren und sich kreativ ausdrücken, zu verändern und die Plattformen zu lebendigeren und unterhaltsameren Orten zu machen. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1253 MissionImpossible

MissionImpossible: Sprachnachrichten an sich selbst und automatische Tastaturbibliothek
Idee: MissionImpossible ist ein innovatives Konzept für WhatsApp, das die Nutzung von Sprachnachrichten und die Organisation von Texten durch die Integration einer automatischen Tastaturbibliothek optimiert.
Funktionsweise:
* Sprachnachrichten an sich selbst: Nutzer können Sprachnachrichten an sich selbst senden, um Ideen, Notizen oder Erinnerungen festzuhalten.
* Transkription und Speicherung: MissionImpossible transkribiert die Sprachnachrichten automatisch in Text und speichert sie in einer persönlichen Tastaturbibliothek.
* Automatische Texterkennung: MissionImpossible erkennt automatisch Text aus anderen Apps wie Instagram, WhatsApp oder Facebook und fügt ihn direkt in die Tastaturbibliothek ein.
* Vereinfachte Texterstellung: Die Tastaturbibliothek ermöglicht es Nutzern, schnell und einfach auf ihre gespeicherten Sprachnachrichten und Textschnipsel zuzugreifen und diese in neuen Nachrichten zu verwenden.
* Verbesserte Organisation: MissionImpossible hilft Nutzern, ihre Ideen und Notizen besser zu organisieren und wiederzufinden.
* Zeitersparnis: Die automatische Transkription und Texterkennung spart Nutzern Zeit und Mühe bei der Erstellung von Nachrichten.
Beispiel:
Nutzerin A hat eine Idee für einen neuen Instagram-Beitrag, möchte diese aber nicht sofort aufschreiben. Sie sendet eine Sprachnachricht an sich selbst, in der sie ihre Idee skizziert. MissionImpossible transkribiert die Sprachnachricht automatisch in Text und speichert sie in der Tastaturbibliothek. Später kann Nutzerin A beim Verfassen ihres Instagram-Beitrags einfach auf die Tastaturbibliothek zugreifen und ihre Idee mit einem Klick einfügen.

Vorteile:

* Vereinfachte Texterstellung: MissionImpossible vereinfacht die Erstellung von Texten durch die Bereitstellung einer Bibliothek mit gespeicherten Sprachnachrichten und Textschnipseln.
* Verbesserte Organisation: Die Tastaturbibliothek hilft Nutzern, ihre Ideen und Notizen besser zu organisieren und wiederzufinden.
* Zeitersparnis: Die automatische Transkription und Texterkennung spart Nutzern Zeit und Mühe.
* Erhöhte Produktivität: MissionImpossible kann die Produktivität der Nutzer durch die Optimierung der Texterstellung steigern.
* Verbesserte Zugänglichkeit: Die Sprachnachrichtenfunktion kann die Zugänglichkeit für Nutzer mit motorischen Einschränkungen verbessern.

Fazit:

MissionImpossible ist ein innovatives Konzept, das die Nutzung von Sprachnachrichten und die Organisation von Texten in WhatsApp durch die Integration einer automatischen Tastaturbibliothek optimieren und die Texterstellung, Organisation und Produktivität der Nutzer verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Tastaturbibliothek könnte an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, Sprachnachrichten zu bearbeiten oder Textschnipsel zu kategorisieren.
* Integration mit anderen Funktionen: MissionImpossible könnte mit anderen Funktionen von WhatsApp integriert werden, z. B. mit den Notizen oder den Aufgabenlisten.

MissionImpossible hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen WhatsApp nutzen, zu verändern und die Texterstellung, Organisation und Produktivität der Nutzer zu verbessern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1254 Mindwolk

Mindwolk: Visualisierung und Zusammenfassung wichtiger Konversationen in Messengern

Idee: Mindwolk ist ein innovatives Konzept für Messanger wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, das die Organisation und Zusammenfassung wichtiger Informationen aus Konversationen durch die Visualisierung in einer „Mind-Cloud“ vereinfacht und so den Informationsfluss und die Entscheidungsfindung optimiert.

Funktionsweise:

* Markierung wichtiger Stellen: Nutzer können durch Doppeltippen auf Textpassagen in Konversationen diese als wichtig markieren.
* Hintergrundfarben: Markierte Textstellen werden farblich hervorgehoben und können mit verschiedenen Hintergrundfarben versehen werden, um Kategorien oder Prioritäten zu kennzeichnen.
* Mind-Cloud-Darstellung: Die markierten Textstellen werden in einer „Mind-Cloud“ visualisiert, wobei die Farben und die Anordnung der Textboxen die inhaltlichen Beziehungen und Zusammenhänge verdeutlichen.
* Filterung und Suche: Nutzer können die Mind-Cloud nach Farben, Schlüsselwörtern oder Datum filtern und durchsuchen, um schnell die relevanten Informationen zu finden.
* Zusammenfassungen und Notizen: Mindwolk ermöglicht die Erstellung von Zusammenfassungen und Notizen basierend auf den markierten Textstellen, um die wichtigsten Erkenntnisse festzuhalten.

Beispiel:

Nutzer A führt eine Konversation mit mehreren Freunden über die Planung eines Urlaubs. In der Konversation werden verschiedene Reiseziele, Unterkünfte und Aktivitäten diskutiert. Nutzer A markiert wichtige Informationen mit Doppeltippen und ordnet sie farblich zu: Reiseziele (blau), Unterkünfte (grün), Aktivitäten (rot). In der Mind-Cloud werden die markierten Textstellen in einer übersichtlichen Anordnung dargestellt, wobei die Farben die inhaltlichen Beziehungen verdeutlichen. Nutzer A kann nun schnell die relevanten Informationen für die Urlaubsplanung finden und Zusammenfassungen der einzelnen Themen erstellen.

Vorteile:

* Verbesserte Organisation und Übersicht: Mindwolk hilft Nutzern, wichtige Informationen aus Konversationen zu organisieren und übersichtlich darzustellen.
* Vereinfachte Informationsverarbeitung: Die Mind-Cloud-Visualisierung erleichtert die Verarbeitung komplexer Informationen und die Identifizierung von Zusammenhängen.
* Effizientere Entscheidungsfindung: Mindwolk kann Nutzern bei der Entscheidungsfindung unterstützen, indem es relevante Informationen schnell zugänglich macht.
* Erhöhte Produktivität: Durch die Optimierung des Informationsflusses kann Mindwolk die Produktivität der Nutzer steigern.
* Verbesserte Zusammenarbeit: Mindwolk kann die Zusammenarbeit in Teams und Gruppen durch die gemeinsame Visualisierung und Zusammenfassung wichtiger Informationen verbessern.

Fazit:

Mindwolk ist ein innovatives Konzept, das die Nutzung von Messengern durch die Visualisierung und Zusammenfassung wichtiger Informationen in einer „Mind-Cloud“ optimieren und die Entscheidungsfindung und Zusammenarbeit verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Darstellung der Mind-Cloud könnte an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, Mind-Clouds mit anderen Nutzern zu teilen oder sie in andere Anwendungen zu exportieren.
* Integration mit anderen Funktionen: Mindwolk könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit den Kalendern oder den Aufgabenlisten.

Mindwolk hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in Messengern Informationen verarbeiten und Entscheidungen treffen, zu verändern und die Zusammenarbeit in Teams und Gruppen zu verbessern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1255 MessagePlay

MessagePlay: Intelligente Gesprächsstarter für Instagram Direct Messages
Idee: MessagePlay ist ein innovatives Konzept für Instagram Direct Messages, das die Nutzer mit intelligenten Gesprächsstartern unterstützt und so die Kontaktaufnahme und den Austausch auf der Plattform erleichtert.
Funktionsweise:
* Kontextabhängige Fragen: MessagePlay analysiert den bisherigen Verlauf einer Konversation in den Direct Messages und schlägt basierend auf dem Kontext drei passende Fragen vor.
* Erweiterte Auswahlmöglichkeiten: Neben den drei automatisch generierten Fragen können Nutzer auch aus einer Auswahl weiterer Fragen wählen oder eigene Fragen hinzufügen.
* Verbesserter Gesprächseinstieg: Die intelligenten Gesprächsstarter von MessagePlay helfen Nutzern, den ersten Schritt zu machen und ein Gespräch auf interessante und ansprechende Weise zu beginnen.
* Reduzierte Hemmschwelle: MessagePlay kann die Hemmschwelle bei der Kontaktaufnahme mit fremden Personen senken und so zu mehr Interaktion und Austausch auf Instagram führen.
* Erweiterte Unterhaltungsmöglichkeiten: Die vorgeschlagenen Fragen können als Inspiration für die weitere Konversation dienen und zu längeren und tiefergehenden Gesprächen führen.
Beispiel:
Nutzer A möchte eine Konversation mit Nutzerin B beginnen, kennt sie aber nicht gut. MessagePlay analysiert den bisherigen Verlauf der Konversation (z. B. gegenseitige Likes, gemeinsame Interessen) und schlägt drei passende Fragen vor: „Hast du den neuen Film von XY schon gesehen?“, „Ich war kürzlich in deiner Stadt. Was sind deine Lieblingsorte dort?“, „Welche Musik hörst du momentan am liebsten?“ Nutzer A kann nun eine der vorgeschlagenen Fragen auswählen oder eine eigene Frage stellen.

Vorteile:

* Verbesserter Gesprächseinstieg: MessagePlay hilft Nutzern, ein Gespräch auf interessante und ansprechende Weise zu beginnen.
* Reduzierte Hemmschwelle: MessagePlay kann die Hemmschwelle bei der Kontaktaufnahme mit fremden Personen senken.
* Erweiterte Unterhaltungsmöglichkeiten: Die vorgeschlagenen Fragen können als Inspiration für die weitere Konversation dienen.
* Steigerung der Nutzeraktivität: MessagePlay kann zu mehr Interaktion und Austausch auf Instagram führen.
* Verbesserung der User Experience: MessagePlay kann die User Experience in den Instagram Direct Messages verbessern.

Fazit:

MessagePlay ist ein innovatives Konzept, das die Instagram Direct Messages durch intelligente Gesprächsstarter aufwerten und die Kontaktaufnahme und den Austausch auf der Plattform verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von Instagram implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die vorgeschlagenen Fragen könnten an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, die Fragen nach verschiedenen Kategorien zu filtern oder personalisierte Empfehlungen zu erhalten.
* Integration mit anderen Funktionen: MessagePlay könnte mit anderen Funktionen von Instagram integriert werden, z. B. mit den Stories oder den Profilen.

MessagePlay hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in den Instagram Direct Messages miteinander in Kontakt treten und kommunizieren, zu verändern und die Plattform zu einem lebendigeren und interaktiveren Ort zu machen. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1256 Baki

Erinnerungen zum richtigen Zeitpunkt finden
Baki ist ein Konzept, das auf der Idee basiert, dass Menschen sich gerne an Momente erinnern, in denen sie sich gut gefühlt haben.
Mit Baki können Nutzer:
* Den perfekten Moment finden: Durch die Eingabe einer Uhrzeit durchsucht Baki die Timeline der persönlichen Kontakte des Nutzers nach multimedialen Inhalten (Text, Bilder, Sprachnachrichten), die zum jeweiligen Zeitpunkt relevant waren.
* Wichtige Informationen auf den Punkt gebracht: Baki filtert die wichtigsten Informationen aus den gefundenen Inhalten heraus, sodass der Nutzer schnell und einfach auf die relevanten Details zugreifen kann.
* Erinnerungen neu erleben: Baki ermöglicht es dem Nutzer, vergangene Momente auf eine neue und interessante Weise zu erleben und sich an die schönen Zeiten zu erinnern.
Wie könnte Baki aussehen?
* App-Integration: Baki könnte als Funktion in eine bestehende Messaging-App wie WhatsApp oder Facebook integriert werden.
* Zeitleistenansicht: Die Nutzer könnten ihre Zeitleiste mit Erinnerungen aus ihrer Vergangenheit anzeigen lassen.
* Filterung nach Emotionen: Baki könnte Erinnerungen nach Emotionen filtern, z. B. glücklich, traurig, wütend usw.
* Teilen von Erinnerungen: Nutzer könnten ihre Erinnerungen mit Freunden und Familie teilen.

Vorteile von Baki:

* Verbessertes Gedächtnis: Baki kann helfen, das Gedächtnis zu verbessern, indem es dem Nutzer hilft, sich an wichtige Momente zu erinnern.
* Stärkere Beziehungen: Baki kann helfen, Beziehungen zu stärken, indem es den Nutzern ermöglicht, gemeinsame Erinnerungen mit Freunden und Familie zu teilen.
* Erhöhtes Wohlbefinden: Baki kann das Wohlbefinden steigern, indem es dem Nutzer hilft, sich an positive Momente zu erinnern.

Ist Baki realistisch?

Die technische Umsetzung von Baki ist durchaus machbar. Es gibt bereits ähnliche Funktionen in anderen Apps, z. B. in Facebook Memories. Die größte Herausforderung ist die Entwicklung von Algorithmen, die die relevantesten Erinnerungen für den Nutzer auswählen können.

Wie könnte Baki die Zukunft beeinflussen?

Baki könnte die Art und Weise, wie wir Erinnerungen teilen und erleben, revolutionieren. Es könnte uns helfen, uns besser an unsere Vergangenheit zu erinnern, unsere Beziehungen zu stärken und unser Wohlbefinden zu steigern.

Nr.1257 MagicWoof

MagicWoof: KI-gestützte Gesprächsstarter für WhatsApp
Idee: MagicWoof ist ein WhatsApp-Plugin, das mithilfe von KI passende Gesprächsthemen vorschlägt, um die Konversation mit Freunden zu erleichtern.
Funktionsweise:
* Symbol ziehen: Der Nutzer zieht das Symbol des MagicWoof-Plugins von der oberen Leiste der Startseite von WhatsApp auf einen Kontakt.
* KI-Analyse: Die KI analysiert die aktuelle Nachrichtenlage und die Themen, die in den letzten Unterhaltungen mit dem gewählten Kontakt besprochen wurden.
* Vorschläge: Basierend auf der Analyse schlägt MagicWoof passende Gesprächsthemen vor, die für beide Seiten interessant sein könnten.
* Kurze Einführungen: Zu jedem Thema bietet MagicWoof eine kurze Einführung, um dem Nutzer eine Hilfestellung zu geben und die Diskussion in Gang zu bringen.
Vorteile:
* Förderung von Gesprächen: MagicWoof kann helfen, Gesprächsthemen zu finden, die für alle Beteiligten interessant sind, und so die Konversation in Gang bringen.
* Entdeckung neuer Themen: Die KI kann Themen vorschlagen, an die der Nutzer selbst noch gar nicht gedacht hat, und so neue Interessen und Perspektiven eröffnen.
* Inspiration: Die kurzen Einführungen von MagicWoof können dem Nutzer Inspiration liefern und ihm helfen, seine eigenen Gedanken zu dem Thema zu formulieren.

Beispiel:
Nutzer zieht das MagicWoof-Symbol auf den Kontakt „Anna“. Die KI analysiert die aktuellen Nachrichten und die Themen der letzten Unterhaltungen mit Anna. MagicWoof schlägt folgende Gesprächsthemen vor:
* Die neue Klimakonferenz: Was erhoffst du dir davon?
* Der neueste Kinofilm: Hast du ihn schon gesehen?
* Die neue Staffel deiner Lieblingsserie: Was hältst du davon bis jetzt?
Zu jedem Thema bietet MagicWoof eine kurze Einführung, z. B.:
* Klimakonferenz: In der nächsten Woche findet eine wichtige Klimakonferenz statt. Was erhoffst du dir davon? Glaubst du, dass sie etwas bewirken kann?
* Neuer Kinofilm: Gestern ist der neue Film von [Regisseur] in die Kinos gekommen. Hast du ihn schon gesehen? Was fandest du davon?
* Neue Staffel Lieblingsserie: Endlich ist die neue Staffel von [Serie] da! Was hältst du davon bis jetzt? Welche Richtung könnte die Geschichte wohl einschlagen?
Fazit:
MagicWoof ist ein innovatives Konzept, das die Kommunikation in WhatsApp durch intelligente Gesprächsstarter und kurze Einführungen verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Nr.1257 Koca

Ein erweiterter Nachrichtenverlauf auf der Startseite von WhatsApp
Idee: Koca ist eine Funktion für WhatsApp, die den Nachrichtenverlauf auf der Startseite der App erweitert und den Zugriff auf wichtige Informationen vereinfacht.
Funktionsweise:
* Erweiterte Nachrichtenvorschau: Durch Scrollen nach unten auf der Startseite von WhatsApp werden die letzten drei Nachrichten jedes Kontakts angezeigt.
* Schneller Zugriff auf Medien: Durch Doppeltippen auf die Nachrichtenvorschau werden die letzten drei Sprachnachrichten des Kontakts angezeigt. Durch Dreifachtippen werden die letzten drei Bilder des Kontakts angezeigt.
* Kontextbezogene News: Durch Vierfachtippen auf die Nachrichtenvorschau wird eine Zusammenfassung der wichtigsten Nachrichten und Ereignisse aus dem Chatverlauf mit dem Kontakt angezeigt.
* Fünffach-Tippen: Durch Fünffachtippen auf die Nachrichtenvorschau werden benutzerfreundliche Nachrichten zu den Inhalten des Kontakts angezeigt, z. B. Artikel, Videos oder Links.
Vorteile:
* Verbesserter Überblick: Koca bietet einen besseren Überblick über den Nachrichtenverlauf und ermöglicht es Nutzern, wichtige Informationen schneller zu finden.
* Schneller Zugriff auf Medien: Nutzer können schnell und einfach auf die letzten Sprachnachrichten und Bilder ihrer Kontakte zugreifen.
* Kontextbezogene Informationen: Die kontextbezogenen News und benutzerfreundlichen Nachrichten liefern zusätzliche Informationen, die für den Nutzer relevant sein können.
* Verbesserte Benutzerfreundlichkeit: Koca macht die WhatsApp-Startseite benutzerfreundlicher und intuitiver.

Beispiel:
Nutzer öffnet die WhatsApp-App und sieht auf der Startseite die Nachrichtenvorschau seines Freundes „Max“. Durch Scrollen nach unten sieht er die letzten drei Nachrichten, die er mit Max ausgetauscht hat. Durch Doppeltippen auf die Nachrichtenvorschau hört er die letzten drei Sprachnachrichten von Max. Durch Dreifachtippen sieht er die letzten drei Bilder, die Max ihm geschickt hat.
Fazit:
Koca ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp durch eine erweiterte Nachrichtenvorschau, schnellen Zugriff auf Medien und kontextbezogene Informationen verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Nr.1258 Knuffel

Ein Nachrichtenverlauf auf einen Blick
Idee: Knuffel ist eine Funktion für Messaging-Apps wie WhatsApp, Facebook Messenger und Telegram, die es Nutzern ermöglicht, auf einen Blick die wichtigsten Informationen aus ihrem Nachrichtenverlauf zu sehen.
Funktionsweise:
* Erweiterte Vorschau: Anstelle der letzten Nachricht werden unter dem Profilbild eines Kontakts sechs oder sieben Textboxen angezeigt, die jeweils einen Ausschnitt aus dem Nachrichtenverlauf der letzten Tage oder Wochen darstellen.
* Wichtigste Informationen: Durch Tippen auf eine Textbox wird der entsprechende Nachrichtenausschnitt vergrößert und die wichtigsten Informationen hervorgehoben.
* Kontextbezogene Darstellung: Knuffel nutzt KI, um die wichtigsten Informationen zu ermitteln und diese in den Textboxen kontextbezogen darzustellen.
* Schnelle Übersicht: So können Nutzer schnell und einfach sehen, was in den letzten Tagen oder Wochen in ihren Konversationen passiert ist, ohne alle Nachrichten einzeln durchlesen zu müssen.
Vorteile:
* Verbesserte Übersicht: Knuffel bietet einen besseren Überblick über den Nachrichtenverlauf und ermöglicht es Nutzern, wichtige Informationen schneller zu finden.
* Zeiteinsparung: Nutzer müssen nicht mehr alle Nachrichten durchlesen, um die wichtigsten Informationen zu finden.
* Reduzierte Informationsflut: Knuffel hilft dabei, die Informationsflut in Messaging-Apps zu reduzieren und den Fokus auf die wichtigsten Inhalte zu legen.

Beispiel:
Nutzer öffnet die WhatsApp-App und sieht unter dem Profilbild seines Freundes „Max“ sechs Textboxen. Durch Tippen auf eine Textbox sieht er einen Ausschnitt aus einem Gespräch, das sie am vergangenen Wochenende geführt haben. In dem Ausschnitt wird deutlich, dass Max und der Nutzer sich über ein neues Restaurant in der Stadt unterhalten haben.
Fazit:
Knuffel ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von Messaging-Apps durch eine verbesserte Übersicht und schnelle Informationsgewinnung verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Nr.1259 Knabbel

Ein Schnellzugriff auf Medieninhalte in WhatsApp
Idee: Knabbel ist ein WhatsApp-Plugin, das den Zugriff auf verschiedene Arten von Medieninhalten in Konversationen vereinfacht.
Funktionsweise:
* Langes Drücken: Der Nutzer hält lange auf einen Kontakt in der WhatsApp-Oberfläche.
* Kategorienmenü: Ein Menü mit Kategorien für verschiedene Medientypen (z. B. Bilder, Sprachnachrichten, Texte, Links, Dateien) erscheint oben im Chatfenster.
* Schneller Zugriff: Durch Tippen auf eine Kategorie wird eine Liste aller entsprechenden Medieninhalte in der Konversation angezeigt.
* Direktes Öffnen: Nutzer können direkt auf einen Medieninhalt tippen, um ihn in der Konversation zu öffnen.
Vorteile:
* Schnelle Suche: Knabbel ermöglicht es Nutzern, schnell und einfach bestimmte Medientypen in Konversationen zu finden.
* Verbesserte Übersicht: Das Kategorienmenü bietet einen klaren Überblick über die verfügbaren Medieninhalte.
* Zeiteinsparung: Nutzer müssen nicht mehr mühsam durch die Konversation scrollen, um bestimmte Inhalte zu finden.
Beispiel:
Nutzer hält lange auf den Kontakt „Anna“. Das Knabbel-Menü erscheint mit den Kategorien „Bilder“, „Sprachnachrichten“, „Texte“, „Links“ und „Dateien“. Der Nutzer wählt „Bilder“ aus und sieht eine Liste aller Bilder, die in der Konversation mit Anna ausgetauscht wurden. Durch Tippen auf ein Bild kann er es direkt in der Konversation öffnen.
Fazit:
Knabbel ist ein nützliches Plugin, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp durch einen schnellen und intuitiven Zugriff auf verschiedene Arten von Medieninhalten verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Nr.1260 Kabak

Ein KI-gestützter Gesprächsstarter für WhatsApp
Idee: Kabak ist eine Funktion für WhatsApp, die mithilfe von KI die Konversation zwischen Freunden fördert, indem sie passende Gesprächsthemen vorschlägt.
Funktionsweise:
* Kontaktauswahl: Der Nutzer wählt drei Kontakte aus seiner WhatsApp-Kontaktliste aus, mit denen er sich gerne unterhalten möchte.
* KI-Analyse: Die KI analysiert die Timelines der drei ausgewählten Kontakte und identifiziert gemeinsame Interessen, Themen und aktuelle Ereignisse.
* Vorschläge: Basierend auf der Analyse schlägt die KI passende Gesprächsthemen vor, die für alle drei Kontakte relevant sein könnten.
* Nachrichtenquellen: Kabak kann zusätzlich Nachrichtenquellen integrieren, um aktuelle und relevante Informationen zu den vorgeschlagenen Themen bereitzustellen.
Vorteile:
* Förderung von Gesprächen: Kabak kann helfen, Gesprächsthemen zu finden, die für alle Beteiligten interessant sind, und so die Konversation in Gang bringen.
* Entdeckung neuer Themen: Die KI kann Themen vorschlagen, an die die Nutzer selbst noch gar nicht gedacht haben, und so neue Interessen und Perspektiven eröffnen.
* Zeitersparnis: Kabak erspart es den Nutzern, mühsam nach passenden Gesprächsthemen zu suchen.

Beispiel:
Nutzer wählt die Kontakte „Arturo“, „Arthur“ und „Anton“ aus. Die KI analysiert ihre Timelines und stellt fest, dass sie sich alle für Musik interessieren. Kabak schlägt daher folgende Gesprächsthemen vor:

* Neues Album von XY veröffentlicht - Was haltet ihr davon?
* Welche Konzerte habt ihr in letzter Zeit besucht?
* Welche Musikrichtung mögt ihr am liebsten und warum?

Fazit:
Kabak ist ein innovatives Konzept, das die Kommunikation in WhatsApp durch intelligente Gesprächsstarter und die Integration von Nachrichtenquellen verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Nr.1261 Joemiji

Joemiji: Animierte Emojis mit Promi-Stimmen in Messengern
Idee: Joemiji ist ein innovatives Konzept für Messanger wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, das die Kommunikation durch die Integration von animierten Emojis mit den Stimmen bekannter Persönlichkeiten erweitert und die Konversationen aufwertet.
Funktionsweise:
* Bibliothek mit Promi-Emojis: Joemiji bietet eine umfangreiche Bibliothek mit animierten Emojis, die mit den Stimmen von Prominenten aus verschiedenen Bereichen wie Film, Sport, Politik und Unterhaltung synchronisiert sind.
* Kontextsensitive Auswahl: Nutzer können passende Emojis basierend auf dem Kontext der Konversation auswählen.
* Emotionale Verstärkung: Die Promi-Stimmen verleihen den Emojis eine zusätzliche emotionale Dimension und können die Wirkung der Nachrichten verstärken.
* Erweiterte Ausdrucksmöglichkeiten: Joemiji bietet Nutzern neue Möglichkeiten, ihre Emotionen und Gedanken auszudrücken und ihre Persönlichkeit in die Kommunikation einzubringen.
* Verbesserte Unterhaltung: Die animierten Emojis mit Promi-Stimmen können die Konversationen unterhaltsamer und lebendiger gestalten.
Beispiel:
Nutzer führt eine Konversation mit einem Freund über seinen bevorstehenden Urlaub. Er wählt in Joemiji ein animiertes Emoji mit der Stimme von Tom Hanks aus, das ein freudiges „Aloha!“ ausspricht. Die Verwendung des Promi-Emojis verleiht der Nachricht eine persönliche Note und drückt die Vorfreude des Nutzers auf seinen Urlaub auf eine unterhaltsame Weise aus.

Vorteile:

* Verbesserter Selbstausdruck: Joemiji ermöglicht es Nutzern, sich in ihren Nachrichten besser auszudrücken und ihre Gedanken und Ideen lebendiger zu vermitteln.
* Erhöhte Aufmerksamkeit: Die animierten Emojis mit Promi-Stimmen ziehen die Aufmerksamkeit auf Nachrichten und können dazu beitragen, dass diese besser wahrgenommen und erinnert werden.
* Erweiterte Kommunikationsmöglichkeiten: Joemiji erweitert die Möglichkeiten der Kommunikation in Messengern und ermöglicht es Nutzern, sich auf vielfältigere Weise auszudrücken.
* Steigerung des Spaßfaktors: Joemiji kann den Spaßfaktor bei der Nutzung von Messengern erhöhen und die Kommunikation lebendiger gestalten.
* Schaffung von Verbindungen: Die Verwendung von Emojis mit den Stimmen bekannter Persönlichkeiten kann helfen, eine Verbindung zu den Gesprächspartnern aufzubauen und die Konversationen persönlicher zu gestalten.

Fazit:

Joemiji ist ein innovatives Konzept, das die Kommunikation in Messengern durch die Integration von animierten Emojis mit den Stimmen bekannter Persönlichkeiten bereichern und die Konversationen lebendiger und unterhaltsamer gestalten könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Lizenzierung: Die Nutzung der Stimmen von Prominenten in Joemiji müsste lizenzrechtlich geklärt werden.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, eigene Emojis mit Promi-Stimmen zu erstellen oder personalisierte Empfehlungen zu erhalten.
* Integration mit anderen Funktionen: Joemiji könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit den GIFs oder den Reaktionen.

Joemiji hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir in Messengern kommunizieren, zu verändern und die Konversationen lebendiger und unterhaltsamer zu gestalten. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1262 InstallLove

InstallLove: Integrierte Liebestexte und K-Pop-Sounds in Instagram-Nachrichten
Idee: InstallLove ist ein innovatives Konzept für Instagram, das die Plattform um eine Funktion erweitert, die es Nutzern ermöglicht, ihren Nachrichten standardisierte Liebestexte und K-Pop-Sounds hinzuzufügen, um ihre Flirtversuche zu optimieren.
Funktionsweise:
* Vorlagenbibliothek: InstallLove bietet eine Bibliothek mit verschiedenen Liebestexten in verschiedenen Stilen, z. B. romantisch, lustig oder frech.
* Personalisierung: Nutzer können die Vorlagen nach ihren Wünschen anpassen und mit eigenen Texten ergänzen.
* K-Pop-Integration: InstallLove ermöglicht es Nutzern, kurze K-Pop-Clips aus verschiedenen Songs in ihre Nachrichten einzufügen.
* Visuelle Aufwertung: Die Liebestexte und K-Pop-Clips werden in einem ansprechenden Format in den Nachrichten dargestellt.
* Flirt-Unterstützung: InstallLove kann Nutzern dabei helfen, ihre Flirtversuche auf Instagram zu verbessern und ihre Chancen auf Erfolg zu erhöhen.
Beispiel:
Nutzer möchte einer Frau auf Instagram eine Nachricht schreiben, um sie zu einem Date einzuladen. Er wählt in InstallLove eine romantische Vorlage aus und fügt seinen eigenen Text hinzu. Außerdem fügt er einen kurzen Clip aus einem K-Pop-Song von BTS hinzu. Die Nachricht wird in einem ansprechenden Format mit dem Liebestext und dem K-Pop-Clip an die Frau gesendet.

Vorteile:

* Vereinfachter Flirt: InstallLove kann Nutzern dabei helfen, ihre Flirtversuche auf Instagram zu vereinfachen und den Einstieg zu erleichtern.
* Erweiterte Ausdrucksmöglichkeiten: Die Vorlagen und K-Pop-Clips bieten Nutzern zusätzliche Möglichkeiten, ihre Gefühle und Absichten auszudrücken.
* Erhöhte Aufmerksamkeit: Die visuelle Aufwertung der Nachrichten durch Liebestexte und K-Pop-Clips kann dazu beitragen, dass diese mehr Aufmerksamkeit erhalten.
* Steigerung des Spaßfaktors: InstallLove kann den Spaßfaktor beim Flirten auf Instagram erhöhen und die Kommunikation lebendiger gestalten.
* Verbesserte Chancen auf Erfolg: Durch die Unterstützung beim Flirt kann InstallLove Nutzern dabei helfen, ihre Chancen auf Erfolg bei ihren Flirtversuchen zu erhöhen.

Fazit:

InstallLove ist ein innovatives Konzept, das die Möglichkeiten des Flirtens auf Instagram durch die Integration von standardisierten Liebestexten und K-Pop-Sounds erweitern und die Flirtversuche der Nutzer optimieren könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von Instagram implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Zielgruppenausrichtung: Die Vorlagen und K-Pop-Clips könnten an verschiedene Zielgruppen angepasst werden, z. B. an bestimmte Altersgruppen oder Interessen.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, eigene Liebestexte und K-Pop-Clips zu erstellen oder personalisierte Empfehlungen zu erhalten.
* Integration mit anderen Funktionen: InstallLove könnte mit anderen Funktionen von Instagram integriert werden, z. B. mit den Stories oder den Direktnachrichten.

InstallLove hat das Potenzial, die Art und Weise des Flirtens auf Instagram zu verändern und die Flirtversuche der Nutzer zu optimieren. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1263 Imageflop

Imageflop: Kontextabhängige Bilder zur Veranschaulichung von Texten in Messengern
Idee: Imageflop ist ein innovatives Konzept für Messanger wie Instagram, WhatsApp und Facebook Messenger, das die Kommunikation durch die kontextabhängige Einbindung von Bildern in Textnachrichten bereichert und so die Kommunikation lebendiger und ausdrucksstärker gestaltet.
Funktionsweise:
* Bildersuche: Imageflop analysiert den Text einer Nachricht in Echtzeit und erkennt relevante Schlüsselwörter und Phrasen.
* Kontextabhängige Vorschläge: Basierend auf der Analyse schlägt Imageflop passende Bilder aus dem persönlichen Bilderarchiv des Nutzers oder aus dem Internet vor.
* Integration in den Text: Nutzer können die vorgeschlagenen Bilder mit einem Klick in ihre Textnachrichten einfügen.
* Verbesserter Ausdruck: Die kontextabhängigen Bildvorschläge von Imageflop ermöglichen es Nutzern, ihre Gedanken und Ideen visuell zu untermauern und ihre Nachrichten emotionaler und ausdrucksstärker zu gestalten.
* Erhöhte Aufmerksamkeit: Bilder ziehen die Aufmerksamkeit auf Nachrichten und können dazu beitragen, dass diese besser wahrgenommen und erinnert werden.
Beispiel:
Nutzer schreibt eine Nachricht an einen Freund über seinen bevorstehenden Urlaub am Strand. Imageflop analysiert die Nachricht und schlägt Bilder von Stränden, Palmen und Cocktails vor. Der Nutzer kann diese Bilder in seine Nachricht einfügen, um seinen Freunden einen Eindruck von seinem Urlaub zu vermitteln.

Vorteile:

* Verbesserter Selbstausdruck: Imageflop ermöglicht es Nutzern, sich in ihren Nachrichten besser auszudrücken und ihre Gedanken und Ideen visuell zu verdeutlichen.
* Erhöhte Aufmerksamkeit: Bilder ziehen die Aufmerksamkeit auf Nachrichten und können dazu beitragen, dass diese besser wahrgenommen und erinnert werden.
* Erweiterte Kommunikationsmöglichkeiten: Imageflop erweitert die Möglichkeiten der Kommunikation in Messengern und ermöglicht es Nutzern, sich auf vielfältigere Weise auszudrücken.
* Vereinfachte Kommunikation: Bilder können komplexe Sachverhalte veranschaulichen und so zu einer einfacheren und verständlicheren Kommunikation beitragen.
* Erhöhter Spaßfaktor: Imageflop kann den Spaßfaktor bei der Nutzung von Messengern erhöhen und die Kommunikation lebendiger gestalten.

Fazit:

Imageflop ist ein innovatives Konzept, das die Kommunikation in Messengern durch die kontextabhängige Einbindung von Bildern in Textnachrichten bereichern und die Kommunikation lebendiger und ausdrucksstärker gestalten könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Bildvorschläge könnten an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
* Integration mit anderen Funktionen: Imageflop könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit der GIF-Suche oder der Möglichkeit, Nachrichten zu markieren.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, eigene Bildergalerien zu erstellen oder Bilder mit Texten zu versehen.

Imageflop hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir in Messengern kommunizieren, zu verändern und die Kommunikation lebendiger und ausdrucksstärker zu gestalten. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1264 Humbuk

Ein intelligenter Datenfilter für WhatsApp
Idee: Humbuk ist ein WhatsApp-Plugin, das die Suche nach bestimmten Arten von Inhalten in allen Konversationen vereinfacht.
Funktionsweise:
* Sprachsteuerung: Nutzer halten den Plus-Button lange gedrückt und sprechen den gewünschten Medientyp aus, z. B. „Bilder“, „Sprachnachrichten“, „Texte“, „Links“ oder „Dateien“.
* Automatische Suche: Humbuk durchsucht alle WhatsApp-Konversationen nach dem angegebenen Medientyp.
* Tabellarische Darstellung: Die Suchergebnisse werden in einer übersichtlichen Tabelle mit folgenden Informationen angezeigt:
  * Absender der Nachricht
  * Datum und Uhrzeit der Nachricht
  * Vorschau des Medieninhalts
* Direkter Zugriff: Durch Tippen auf einen Eintrag in der Tabelle können Nutzer den Medieninhalt direkt in der entsprechenden Konversation aufrufen.

Vorteile:
* Schnelle Suche: Humbuk ermöglicht es Nutzern, schnell und einfach bestimmte Arten von Inhalten in ihren WhatsApp-Konversationen zu finden.
* Verbesserte Übersicht: Die tabellarische Darstellung der Suchergebnisse bietet einen klaren Überblick über die gefundenen Inhalte.
* Zeiteinsparung: Nutzer müssen nicht mehr mühsam durch einzelne Konversationen scrollen, um bestimmte Inhalte zu finden.

Fazit:
Humbuk ist ein nützliches Plugin, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp durch eine intelligente und zeitsparende Suchfunktion für verschiedene Medientypen verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Nr.1265 Handgap

Ein provokantes Minispiel für WhatsApp
Idee: Handgap ist ein Minispiel für WhatsApp, das den spielerischen Umgang mit Konflikten und Spannungen zwischen Nutzern ermöglicht.
Spielprinzip:
* Herausforderung: Nutzer ziehen das Profilbild eines Kontakts in einen virtuellen „Handschuh“, um ihn zu einem Stickmännchenkampf herauszufordern.
* Beleidigungen: Während des Kampfes können sich die Spieler mit vordefinierten Sprüchen oder selbst verfassten Beleidigungen attackieren.
* Steuerung: Die Steuerung des Stickmännchens erfolgt über die A-, B- und Steuerkreuztasten.
* Ziel: Ziel ist es, das gegnerische Stickmännchen zu besiegen, indem man es per Tritt oder Schlag trifft.
Besonderheiten:
* Provokation als Spielmechanik: Handgap nutzt Provokation als spielerischen Ansatz, um Spannungen zwischen Nutzern auf humorvolle Weise zu adressieren.
* Entspannter Umgang mit Konflikten: Das Minispiel kann dazu beitragen, Konflikte auf eine spielerische und unverbindliche Art und Weise zu lösen.
* Steigerung der Interaktion: Handgap kann die Interaktion zwischen Nutzern fördern und für Unterhaltung sorgen.
Kritik:
* Potenzielles Mobbing: Die Nutzung von Beleidigungen als Spielmechanik könnte zu Mobbing oder Belästigung führen.
* Verharmlosung von Konflikten: Das Minispiel könnte Konflikte verharmlosen und eine ernsthafte Auseinandersetzung mit den underlyingen Problemen verhindern.
* Abhängigkeitspotenzial: Die spielerische Natur des Minispiels könnte zu einem Abhängigkeitspotenzial führen.
Fazit:
Handgap ist ein kreatives Minispiel mit dem Potenzial, die Interaktion zwischen Nutzern auf humorvolle Weise zu fördern. Es ist jedoch wichtig, die möglichen negativen Auswirkungen wie Mobbing und Verharmlosung von Konflikten zu berücksichtigen.

Nr.1266 Emojipow

Emojipow: Erweiterte Informationsbereitstellung durch Emojis in Messengern
Idee: Emojipow ist ein innovatives Konzept für Messanger wie WhatsApp, Telegram und Instagram, das die Informationsbereitstellung durch die Verknüpfung von Emojis mit Texten und Links erweitert und so die Kommunikation vereinfacht und effizienter gestaltet.
Funktionsweise:
* Emoji-Zuordnung: Nutzer können jedem Text oder Link ein Emoji zuordnen, um dessen Inhalt oder Thema zu kennzeichnen.
* Swipe-Funktion: Durch Wischen nach rechts auf einen Text oder Link mit Emoji wird eine zusätzliche Informationsleiste geöffnet.
* Erweiterte Informationen: Die Informationsleiste kann verschiedene Inhalte enthalten, z. B. weiterführende Texte, Bilder, Videos oder Links zu relevanten Websites.
* Kontextabhängige Darstellung: Die Art und Weise, wie die Informationen in der Leiste dargestellt werden, kann an den Kontext des Emojis und den Inhalt des Texts oder Links angepasst werden.
* Verbesserte Übersicht: Die Verwendung von Emojis zur Kategorisierung von Informationen sorgt für eine bessere Übersicht und erleichtert das Auffinden relevanter Informationen.
Beispiel:
Nutzer erhält eine Nachricht von einem Freund mit dem Text „Hast du Lust auf Pizza?“ und dem Emoji . Durch Wischen nach rechts auf den Text öffnet sich eine Informationsleiste mit verschiedenen Pizzarestaurants in der Nähe, inklusive Bewertungen und Öffnungszeiten.

Vorteile:

* Vereinfachter Informationszugriff: Emojipow ermöglicht es Nutzern, schnell und einfach auf zusätzliche Informationen zu Texten und Links zuzugreifen.
* Verbesserte Verständlichkeit: Die Verwendung von Emojis kann helfen, den Inhalt von Texten und Links schneller zu erfassen und Missverständnisse zu vermeiden.
* Erhöhte Effizienz: Emojipow kann dazu beitragen, Zeit und Mühe bei der Suche nach Informationen zu sparen.
* Erweiterte Nutzungsmöglichkeiten: Die Informationsleiste kann für verschiedene Zwecke genutzt werden, z. B. für die Darstellung von Produktinformationen, Rezepten oder Anleitungen.
* Steigerung des Spaßfaktors: Emojipow kann die Kommunikation in Messengern lebendiger und unterhaltsamer gestalten.

Fazit:

Emojipow ist ein innovatives Konzept, das die Informationsbereitstellung und -nutzung in Messengern durch die Verknüpfung von Emojis mit Texten und Links verbessern und die Kommunikation effizienter und unterhaltsamer gestalten könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Emoji-Zuordnung und die Art und Weise, wie die Informationen in der Leiste dargestellt werden, könnten an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
* Integration mit anderen Funktionen: Emojipow könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit der Suchfunktion oder der Möglichkeit, Nachrichten zu markieren.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, Emojis mit Sprachnachrichten zu verknüpfen oder eigene Informationsleisten zu erstellen.

Emojipow hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Informationen in Messengern austauschen und nutzen, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1267 Emojimoti

Emojimoti: Stimmungsbasierte Emoji-Vorschläge in Messengern
Idee: Emojimoti ist ein Konzept für eine neue Funktion in Messengern wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, die die Kommunikation durch kontextabhängige Emoji-Vorschläge aufwerten und den emotionalen Ausdruck verbessern soll.
Funktionsweise:
* Stimmungsanalyse: Emojimoti analysiert den Text einer Nachricht in Echtzeit und erkennt die emotionale Tönung des Geschriebenen.
* Passende Emojis: Basierend auf der Stimmungsanalyse schlägt Emojimoti passende Emojis vor, die den emotionalen Zustand des Senders widerspiegeln.
* Kontextabhängigkeit: Die Emoji-Vorschläge berücksichtigen den Kontext der Konversation und passen sich an den Ton und die Stimmung des Gesprächs an.
* Erweiterter Ausdruck: Die kontextabhängigen Emoji-Vorschläge von Emojimoti ermöglichen es Nutzern, ihre Emotionen präziser und nuancierter auszudrücken.
* Verbesserte Kommunikation: Durch die Integration von passenden Emojis kann Emojimoti Missverständnisse reduzieren und die emotionale Verbindung zwischen den Gesprächspartnern stärken.
Beispiel:
Nutzer führt eine Konversation mit einer Freundin über ihren bevorstehenden Urlaub. Sie schreibt: „Ich bin so aufgeregt! Kann es kaum erwarten, endlich abzureisen.“ Emojimoti analysiert die Nachricht und schlägt die folgenden Emojis vor: . Die Nutzerin kann dann wählen, ob sie eines dieser Emojis ihrer Nachricht hinzufügen möchte, um ihre positive Stimmung zu verdeutlichen.

Vorteile:

* Verbesserter emotionaler Ausdruck: Emojimoti ermöglicht es Nutzern, ihre Emotionen präziser und nuancierter auszudrücken.
* Erhöhtes Verständnis: Die kontextabhängigen Emoji-Vorschläge können helfen, den emotionalen Zustand des Senders besser zu verstehen und Missverständnisse zu vermeiden.
* Verbesserte Kommunikation: Emojimoti kann zu einer positiveren und lebendigeren Kommunikation beitragen.
* Vereinfachter Ausdruck: Die Emoji-Vorschläge können Nutzern helfen, die richtigen Worte zu finden, um ihre Emotionen auszudrücken.
* Erhöhter Spaßfaktor: Emojimoti kann den Spaßfaktor bei der Nutzung von Messengern erhöhen.

Fazit:

Emojimoti ist ein innovatives Konzept, das die Kommunikation in Messengern durch kontextabhängige Emoji-Vorschläge verbessern und den emotionalen Ausdruck stärken könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Emoji-Vorschläge könnten an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
* Integration mit anderen Funktionen: Emojimoti könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit der GIF-Suche oder der Möglichkeit, Nachrichten zu markieren.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, eigene Emoji-Kombinationen zu erstellen oder Emojis mit Textnachrichten zu kombinieren.

Emojimoti hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir in Messengern kommunizieren, zu verändern und die emotionale Verbindung zwischen den Gesprächspartnern zu stärken. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1268 Dintaro

Dintaro: Blumen-Emojis als „Likes“ in Instagram-Direktnachrichten
Idee: Dintaro ist ein innovatives Konzept für die Instagram-Direktnachrichtenfunktion, das die Interaktion zwischen Nutzern durch die Einführung von „Blumen-Emojis“ als virtuelle Geschenke gamifiziert und so die Flirtmöglichkeiten und den Austausch auf der Plattform fördert.
Funktionsweise:
* Blumen-Emojis: Nutzer können virtuelle Blumen-Emojis kaufen und an die Sprachnachrichten oder Textnachrichten anderer Nutzer in den Direktnachrichten heften.
* Wert und Seltenheit: Die Blumen-Emojis haben unterschiedliche Werte und Seltenheitsstufen, die den Preis und die Auswirkungen auf den Rang des Nutzers bestimmen.
* Gamification-Elemente: Das Sammeln von Blumen-Emojis und das Steigen in der Rangliste der Top 100 Nutzer motivieren die Nutzer zur aktiven Teilnahme und Interaktion.
* Flirtfaktor: Die Blumen-Emojis können als virtuelle Geschenke und Zeichen der Zuneigung interpretiert werden und so die Flirtmöglichkeiten in den Direktnachrichten verbessern.
* Erweiterte Interaktion: Dintaro bietet eine neue Möglichkeit, Wertschätzung für die Beiträge anderer Nutzer auszudrücken und die Interaktion in den Direktnachrichten zu fördern.
Beispiel:
Nutzer A sendet eine interessante Sprachnachricht an Nutzerin B. Nutzerin B findet die Sprachnachricht unterhaltsam und heftet ein virtuelles Gänseblümchen-Emoji (niedriger Wert, häufige Verfügbarkeit) an die Nachricht. Nutzer A erhält Punkte für das Emoji und steigt in der Rangliste.

Vorteile:
 * Gamification und Motivation: Dintaro gamifiziert die Interaktion in den Direktnachrichten und motiviert die Nutzer durch spielerische Elemente zur aktiven Teilnahme.
 * Verbesserter Flirtfaktor: Die Blumen-Emojis können als virtuelle Geschenke und Zeichen der Zuneigung interpretiert werden und so die Flirtmöglichkeiten verbessern.
 * Erweiterte Interaktionsmöglichkeiten: Dintaro bietet eine neue Möglichkeit, Wertschätzung für die Beiträge anderer Nutzer auszudrücken und die Interaktion zu fördern.
 * Steigerung der Nutzeraktivität: Dintaro kann zu einer höheren Aktivität und Interaktion in den Instagram-Direktnachrichten führen.
 * Monetisierungspotenzial: Der Verkauf von virtuellen Blumen-Emojis könnte für Instagram eine neue Einnahmequelle darstellen.
Fazit:
Dintaro ist ein innovatives Konzept, das die Instagram-Direktnachrichten durch die Einführung von „Blumen-Emojis“ als virtuelle Geschenke gamifizieren und die Flirtmöglichkeiten und den Austausch auf der Plattform verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von Instagram implementiert werden wird.
Zusätzliche Punkte:
 * Personalisierung: Die Auswahl der Blumen-Emojis könnte an die individuellen Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
 * Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, eigene Blumen-Emojis zu erstellen oder virtuelle Blumensträuße zu verschenken.
 * Integration mit anderen Funktionen: Dintaro könnte mit anderen Funktionen von Instagram integriert werden, z. B. mit den Stories oder den Profilen.
Dintaro hat das Potenzial, die Art und Weise, wie Menschen in den Instagram-Direktnachrichten miteinander interagieren, zu verändern und die Plattform zu einem unterhaltsameren und interaktiveren Ort zu machen. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1269 Dallas

Ein intelligenter Informationsassistent für WhatsApp
Idee: Dallas ist ein intelligenter Informationsassistent für WhatsApp, der die Übersichtlichkeit und Benutzerfreundlichkeit der App verbessern soll.
Funktionsweise:
* Schnelle Informationsbeschaffung: Durch Doppeltippen, Dreifachtippen oder langes Drücken auf einen Kontakt in der Startansicht von WhatsApp öffnet sich ein Slider unterhalb des Kontakts.
* Wichtige Informationen auf einen Blick: Der Slider zeigt die wichtigsten Informationen aus dem letzten Gespräch mit dem Kontakt an, z. B. die letzten Nachrichten, Bilder oder Links.
* KI-generierte Zusammenfassungen: Die KI kann zwei oder drei Bilder generieren, die den Inhalt des Gesprächs zusammenfassen.
* Relevante Nachrichten aus News-Channels: Die KI kann relevante Nachrichten aus News-Channels hinzufügen, die mit dem Thema des Gesprächs in Zusammenhang stehen.
* Kontextbezogene Textfilterung: Die KI filtert den Text, mit dem der Nutzer umgeht und Konversationen führt, um die perfekte Balance zwischen Informationsgehalt und Relevanz zu finden.
Vorteile:
* Verbesserte Übersichtlichkeit: Dallas ermöglicht es Nutzern, schnell und einfach die wichtigsten Informationen aus ihren WhatsApp-Gesprächen zu finden.
* Erhöhte Benutzerfreundlichkeit: Die KI-generierten Zusammenfassungen und die relevanten Nachrichten aus News-Channels machen es einfacher, den Überblick über den Gesprächsinhalt zu behalten und neue Informationen zu erhalten.
* Kontextsensitivität: Die kontextbezogene Textfilterung der KI hilft Nutzern, sich auf die wichtigsten Informationen in ihren Gesprächen zu konzentrieren.
Fazit:
Dallas ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit und den Informationsgehalt von WhatsApp durch intelligente Funktionen deutlich verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Nr.1270 Colorji

Colorji: Kategorisierung von Nachrichten mit Emojis
Idee: Colorji ist ein Konzept für eine neue Funktion in Messengern wie WhatsApp, Telegram und Instagram, die die Organisation und den Zugriff auf wichtige Nachrichten durch die Verwendung von Emojis vereinfacht.
Funktionsweise:
* Emoji-Zuordnung: Nutzer können jeder wichtigen Nachricht ein Emoji zuweisen, um sie zu kategorisieren.
* Emoji-Suche: Durch Tippen auf ein Emoji in der Suchleiste werden alle Nachrichten angezeigt, denen dieses Emoji zugewiesen wurde.
* Visuelle Filterung: Nachrichten können in der Liste nach Emojis gefiltert werden, um bestimmte Kategorien schnell zu finden.
* Erweiterte Organisation: Nutzer können eigene Emoji-Kategorien erstellen und Nachrichten mehreren Emojis gleichzeitig zuordnen.
* Verbesserte Übersicht: Die Verwendung von Emojis zur Kategorisierung von Nachrichten sorgt für eine bessere Übersicht und erleichtert das Auffinden wichtiger Informationen.
Beispiel:
Nutzer erhält eine wichtige Nachricht von seinem Chef über einen bevorstehenden Termin. Er weist der Nachricht das Emoji □ (Kalender) zu. Später möchte er die Nachricht schnell wiederfinden. Er tippt auf das Emoji □ in der Suchleiste und sieht sofort alle Nachrichten, denen dieses Emoji zugewiesen wurde, einschließlich der Nachricht von seinem Chef.

Vorteile:

* Vereinfachte Organisation: Die Kategorisierung von Nachrichten mit Emojis ist intuitiv und einfach zu handhaben.
* Schneller Zugriff: Nutzer können wichtige Nachrichten schnell und einfach finden, indem sie nach dem entsprechenden Emoji suchen.
* Verbesserte Übersichtlichkeit: Die visuelle Filterung nach Emojis sorgt für eine bessere Übersicht in der Nachrichtenliste.
* Erweiterte Flexibilität: Nutzer können eigene Emoji-Kategorien erstellen und Nachrichten mehreren Emojis gleichzeitig zuordnen.
* Persönliche Note: Die Verwendung von Emojis fügt der Nachrichtenorganisation eine persönliche Note hinzu.

Fazit:

Colorji ist ein innovatives Konzept, das die Organisation und den Zugriff auf wichtige Nachrichten in Messengern durch die Verwendung von Emojis verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Integration mit anderen Funktionen: Colorji könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit der Sternchen-Funktion oder der Möglichkeit, Nachrichten zu markieren.
* Erweiterte Suchfunktionen: Die Suchfunktion könnte erweitert werden, um nach Nachrichten zu suchen, denen bestimmte Kombinationen von Emojis zugewiesen wurden.
* KI-Unterstützung: Eine KI könnte Nutzern bei der Zuordnung von Emojis zu Nachrichten helfen, indem sie den Inhalt der Nachrichten analysiert.

Colorji hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir Nachrichten in Messengern organisieren und finden, zu verändern. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

ist eine interessante Idee, um schnell und einfach auf Daten aus verschiedenen Quellen zuzugreifen.
Die Idee:
* Mit einem Wisch auf dem Smartphone-Bildschirm kann man auf die Kontaktinformationen einer Person zugreifen.
* Dann kann man auswählen, ob man die Kommunikation mit dieser Person in einem „Magazin“ speichern möchte.
* Das Magazin kann Textnachrichten, Sprachnachrichten, Bilder, Links, Daten und andere Informationen enthalten.
* Das Magazin wird in der Cloud gespeichert und kann von jedem Gerät aus abgerufen werden.
* Man kann das Magazin auch auf seinen Fernseher streamen.
Vorteile:
* Schnelle und einfache Möglichkeit, auf Daten zuzugreifen
* Alle Informationen an einem Ort gespeichert
* Zugriff von jedem Gerät aus möglich
* Kann auf dem Fernseher gestreamt werden
Nachteile:
* Erfordert die Installation einer zusätzlichen App
* Die Privatsphäre könnte ein Problem sein, wenn alle Kommunikationsdaten gespeichert werden
* Es könnte schwierig sein, große Datenmengen zu speichern und zu verwalten
Fazit:
Clodia ist eine innovative Idee, die das Potenzial hat, die Art und Weise, wie wir mit Daten umgehen, zu verändern. Ob es sich jedoch um eine praktische Lösung handelt, hängt von den individuellen Bedürfnissen und Präferenzen ab.

Nr.1272 Cirdela

Ein visuelles Konzept für WhatsApp-Benachrichtigungen
Idee: Cirdela schlägt eine neue visuelle Oberfläche für WhatsApp-Benachrichtigungen vor, die die Art und Weise, wie Benutzer Nachrichten interpretieren und priorisieren, verbessern soll.
Funktionsweise:
* Farbcodierte Symbole: Um die Art der Nachricht schnell zu erkennen, werden verschiedene Farben für verschiedene Nachrichtentypen verwendet:
  * Rot: Bildnachricht
  * Grün: Sprachnachricht
  * Gelb: Link
  * Blau: Datendatei
  * Grün oder Violett: Statusmeldung
  * Violett: Sonstige (z. B. Standort, Frage)
* Kreise mit pulsierenden Punkten: Ein pulsierender Punkt um das Profilbild des Kontakts signalisiert eine neue Nachricht.
  * Die Größe des Kreises und die Anzahl der Punkte geben die Dringlichkeit der Nachricht an.
  * Ein größerer Kreis und mehr Punkte bedeuten eine wichtigere Nachricht.

Vorteile:
* Schnelle Informationsaufnahme: Die Farbcodierung und die pulsierenden Kreise ermöglichen es Benutzern, die Art und Dringlichkeit einer Nachricht schnell zu erfassen, ohne die Nachricht selbst öffnen zu müssen.
* Verbesserte Prioritätensetzung: Benutzer können anhand der Größe des Kreises und der Anzahl der Punkte schnell entscheiden, welche Nachrichten sie zuerst lesen möchten.
* Reduzierte Informationsüberflutung: Die visuelle Darstellung hilft Benutzern, irrelevante Nachrichten zu filtern und sich auf die wichtigsten Nachrichten zu konzentrieren.

Fazit:
Cirdela ist ein innovatives Konzept, das die Benutzerfreundlichkeit von WhatsApp-Benachrichtigungen durch eine intuitive und informative visuelle Darstellung verbessern könnte. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von WhatsApp implementiert werden wird.

Nr.1273 Circlepow

CirclePow: Interaktive Sprachnachrichten mit erweiterter Funktionalität
Idee: CirclePow ist ein Konzept für eine innovative Funktion in Messengern wie WhatsApp, Telegram und Facebook Messenger, die Sprachnachrichten mit interaktiven Elementen erweitert und so die Kommunikation bereichert.
Funktionsweise:
* Interaktive Buttons: Um jede Sprachnachricht herum erscheinen sechs bis acht kreisförmige Buttons in verschiedenen Farben.
* Funktionszuweisung: Jedem Button wird eine bestimmte Funktion zugewiesen, z. B. Produktangebote, Wetterinformationen oder Emojis.
* Kontextabhängigkeit: Die Funktionen der Buttons sind kontextabhängig und passen sich an den Inhalt der Sprachnachricht an.
* Erweiterte Interaktion: Durch Tippen auf einen Button können Nutzer zusätzliche Informationen abrufen, Aktionen ausführen oder ihre Reaktion auf die Sprachnachricht ausdrücken.
* Verbesserte Kommunikation: CirclePow ermöglicht eine interaktive und dynamische Kommunikation, die über das reine Hören von Sprachnachrichten hinausgeht.
Beispiele:
* Rot: Ein Nutzer sendet eine Sprachnachricht über seinen neuen Pullover. Die umliegenden Buttons zeigen Produktangebote für ähnliche Pullover an.
* Grün: In einer Sprachnachricht wird über einen bevorstehenden Regenschauer berichtet. Die grünen Buttons ermöglichen den Zugriff auf Wettervorhersagen und Radarkarten.
* Blau: Ein Nutzer sendet eine Sprachnachricht, in der er seinen Frust über ein technisches Problem äußert. Die blauen Buttons bieten Hilfe und Support an.

Vorteile:

* Erweiterte Informationstiefe: CirclePow ermöglicht es Nutzern, zusätzliche Informationen zu Sprachnachrichten zu erhalten, ohne die Konversation unterbrechen zu müssen.
* Vereinfachte Aktionen: Durch die interaktiven Buttons können Nutzer Aktionen wie Produktkäufe oder Informationsbeschaffung direkt aus der Konversation heraus ausführen.
* Verbessertes Verständnis: Die kontextabhängigen Funktionen der Buttons können helfen, den Inhalt der Sprachnachrichten besser zu verstehen und Missverständnisse zu vermeiden.
* Erhöhte Aufmerksamkeit: Die farbigen Buttons ziehen die Aufmerksamkeit auf die Sprachnachrichten und laden zur Interaktion ein.
* Steigerung des Spaßfaktors: CirclePow kann den Spaßfaktor bei der Nutzung von Sprachnachrichten erhöhen und die Kommunikation lebendiger gestalten.

Fazit:

CirclePow ist ein innovatives Konzept, das die Möglichkeiten der Kommunikation in Messengern durch interaktive Sprachnachrichten erweitert. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass es sich um ein Konzept handelt und noch nicht feststeht, ob es von den jeweiligen App-Entwicklern implementiert werden wird.

Zusätzliche Punkte:

* Personalisierung: Die Funktionen der Buttons könnten an die individuellen Bedürfnisse und Vorlieben der Nutzer angepasst werden.
* Integration mit anderen Funktionen: CirclePow könnte mit anderen Funktionen der Messenger-Apps integriert werden, z. B. mit der Suchfunktion oder der Möglichkeit, Nachrichten zu markieren.
* Erweiterte Funktionen: In Zukunft könnten weitere Funktionen hinzugefügt werden, z. B. die Möglichkeit, Umfragen oder Abstimmungen zu erstellen.

CirclePow hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir miteinander kommunizieren, zu verändern und die Nutzung von Sprachnachrichten in Messengern auf ein neues Level zu heben. Es ist ein spannendes Konzept, das es wert ist, weiterentwickelt zu werden.

Nr.1274 CircleDing

Ein Plugin für mehr Spontanität in Messengern
Idee: CircleDing ist ein Plugin für Messenger wie Facebook Messenger, Telegram, WhatsApp, das die Auswahl von Kontaktpersonen für spontane Unterhaltungen gamifiziert.
Funktionsweise:
* Nutzer klicken auf das CircleDing-Plugin.
* Ein Karussell mit Profilbildern von Freunden aus dem Messenger-Kontaktkreis erscheint.
* Durch Zufallswischen oder Tippen auf den Play-Button wird ein Profilbild ausgewählt.
* CircleDing analysiert die Timeline des ausgewählten Kontakts und den aktuellen Gesprächskontext.
* Basierend auf dieser Analyse schlägt CircleDing verschiedene Gesprächsstarter oder Themen vor, um die Unterhaltung in Gang zu bringen.
Vorteile:
* Spontanität fördern: CircleDing hilft Nutzern, den ersten Schritt zu tun und spontane Unterhaltungen mit Freunden zu beginnen.
* Neue Themen entdecken: Durch die Analyse der Timeline des Kontakts kann CircleDing interessante Themen vorschlagen, die beide Gesprächspartner interessieren könnten.
* Vergessene Freunde wiederentdecken: CircleDing kann helfen, mit Freunden in Kontakt zu bleiben, mit denen man schon lange nicht mehr gesprochen hat.
Kritik:
* Datenschutzbedenken: Die Analyse der Timeline des Kontakts könnte Datenschutzbedenken hervorrufen.
* Algorithmus-Verzerrung: Es besteht die Gefahr, dass der Algorithmus von CircleDing die Auswahl der Gesprächspartner und Themen verzerrt.
Fazit:
CircleDing ist eine interessante Idee, die die Kommunikation in Messengern spontaner und spaßiger gestalten kann. Es ist jedoch wichtig, die Datenschutzbedenken und die mögliche Verzerrung durch den Algorithmus zu berücksichtigen.

Nr.1275 Multikid

klingt nach einer spannenden Idee für eine neue Art von mobilem Content-Management-System.
Die Idee:
* Nutzer können per Drag-and-Drop verschiedene Arten von Inhalten (z. B. Text, Bilder, Videos, Links) von Websites oder Apps in einen „multimedialen Content-Button“ auf ihrem Smartphone ziehen.
* Dieser Button kann dann per WhatsApp an andere Kontakte gesendet werden.
* Wenn der Empfänger den Button öffnet, wird ihm ein „Magazin“ angezeigt, das die Inhalte kategorisiert und nach Inhalt geordnet präsentiert.
* Die KI soll dabei helfen, die Inhalte zu kategorisieren und zu ordnen.
Vorteile:
* Einfache Möglichkeit, Inhalte zu sammeln und zu teilen
* KI-Unterstützung bei der Kategorisierung und Ordnung der Inhalte
* Möglichkeit, Inhalte mit anderen zu teilen und zu diskutieren
Nachteile:
* Erfordert die Installation einer zusätzlichen App
* Die Privatsphäre könnte ein Problem sein, wenn alle gesammelten Inhalte gespeichert werden
* Es könnte schwierig sein, große Datenmengen zu speichern und zu verwalten
Fazit:
Multikid hat das Potenzial, die Art und Weise, wie wir mit Inhalten auf unseren Smartphones umgehen, zu verändern. Ob es sich jedoch um eine praktische Lösung handelt, hängt von den individuellen Bedürfnissen und Präferenzen ab.

Nr.1276 Ludia

Sie laden per „ludia upload Button„ in WhatsApp Ihre Selfies hoch,anhand dieser Selfies erstellt WhatsApp, ein digitales Gesicht, dieses Gesicht wird an den besonderen Stellen eines Gesichtes mit farbigen digitalen Vectorpunkten gekennzeichnet, jeder dieser Vectorpunkte hat eine spezielle Bedeutung, klickt ihr Freund auf ihr Profil Bild bei WhatsApp, mit double tap ,so taucht dieses digitale Gesicht mit den speziellen farbigen vectorpunkten ,bei ihm auf, klickt nun ihr Freund auf einen der vectorpunkte, der speziell im Gesicht positioniert ist, so erhält er ,die von ihnen vorher in den vectorpunkten persönlichen integrierten Informationen zur Ansicht, wie zum Beispiel, Videos ,Bilder,Nachrichten Artikel,Beitrag aus sozialen Netzwerken, Musik von Spotify oder Youtube oder Dateien. Sie können nun anhand dieser Vectorpunkte über das multimediale Leben Ihres Freundes kurzfristig je nach individuellen Tag durch die gesetzten Informationen die sich hinter den vectorpunkten befinden, informieren, diese multimedialen Inhalte in ihrer Bibliothek abspeichern oder an weitere Freunde verteilen. Jeder Ihrer Freunde besitzt ein individuelles digitales Gesicht mit speziellen digitalen farbigen Vectorpunkten und kann den content ,der sich hinter den vectorpunkten verbirgt, täglich ändern und updaten.

Nr.1277 CheckyourSelf

Bei diesem WhatsApp plugin namens,, Checkyourself,,geht es darum, das sie die Identität eines digitalisierten Avatars eines Freundes nutzen können, dieser Avatar ist mit sinnvollen Informationen aus dem Internet geupdatet, das bedeutet, das ihr Freund seinen Avatar ihnen ausleihen tut,um an seine, durch den Avatar und seinen in ihm gespeicherten Informationen aus dem Internet heranzukommen und zu sehen ,was für Informationen das sind. Zuvor hat ihr Freund per drag and drop Verfahren seinen Avatar mit informativen Informationen aus dem Internet gefüttert, dies geschah indem er ,Videos,Bilder,Texte,Artikel,Musik per drag and drop Verfahren in den Avatar aus individuellen Internetseiten ,hineingezogen hatte.Sie nutzen nun den ausgeliehenen Avatar und tippen auf seine digitalen Körperteile, dieser zeigt nun individuellen multimediale Inhalte aus seiner Informations Bibliothek, die zuvor von Ihrem Freund über eine geraume Zeit gesammelt worden ist. Sie können diese per zoom in gezeigten multimedialen Inhalte direkt auf ihr Smartphone speichern und in sozialen Netzwerken per Verteilung weiter sharen. Ziel ist es, unterschiedliche Avatare auf Anfrage von ihren Freunden auszuprobieren und nach Daten zu sehen,die Ihnen eventuell gefallen könnten, um sie dann im Internet auf sozialen Netzwerken und auf ihren externen Datenträger zu verteilen,umso sie in Umlauf zu bringen.

Nr.1278 Daystream

In diesem Radio Gerät der Zukunft kommunizieren Sie mit ihren lieblings, Interpreten des Liedes das sie lieben und stellen in bezüglich nicht verstandenen Song Passagen mithilfe der ki des Radio Systems „Daystream, auf dem Touchscreen in echtzeit, Fragen zu diesem individuellen Passagen,die sie nicht verstanden hatten, der Interpret versucht in der live Verbindung, diese Fragen zu beantworten oder bekommt Unterstützung aus der fan community ,falls er diese in diesem Frage und Antwort Stream,aktivieren tut. Pro gestellte Frage entrichten Sie an den interpreten eine Gebühr von ca. 13 Cent,pro richtige erhaltene Antwort die Ihnen richtig erscheinen tut, erhält der interpret digitale Herz Icons, je mehr er davon sammelt ,desto öfters können ihn Community Mitglieder und Fans des Radio System „Daystream„ kontaktieren und mit ihm diesen Frage und Antwort Stream miteinander und zusammen ausführen. Also je mehr erfolgreiche Antworten Sie erhalten ,desto mehr Chance hat der interpret, öfters sich durch seine fan community kontaktieren zu lassen. Er muss eine gewisse Menge an digitalen Herzen sammeln, um den Stream mit einem fan , in echtzeit starten zu können,dieser wird simultan und parallel, als kleine Show mit Effekten von der ki des Systems„ daystream„ untermalt und live auf soziale Netzwerke,wie Spotify, Youtube, instagram, Facebook, X usw. gestreamt. Das verdiente Geld aus den Werbeeinnahmen und das Geld der gestellten Fragen an den Interpreten dieser echtzeit Daystream „Frage und Antwort Mini Show, wird zu gunsten von bedürftigen gesammelt und gerecht und loyal verteilt.

Nr.1279 RambaZamba

In dieser App für Einkaufsmöglichkeiten der Zukunft, werden sie über live Angebote aus verschiedenen Sektoren der Verkauf Genres ,durch ein screen to handle aufgerufen ,sich das Angebot zu schnappen,was ihnen individuell auf ihrem Smartphone Display vorgeschlagen wird. Sie müssen lediglich den screen von farbigen und individuellen vectorpunkten lösen, die Ihnen das Display des zusehenden Angebots blockieren, swypen Sie die Farbigen Vectorpunkte in die richtigen farbigen Ecken des Smartphones Display, um sie aus dem Display zu führen und versuchen sie in gewisser ablaufender Zeit, das Display von den farbigen und in unterschiedlicher Größe beweglichen Vectorpunkte ,zu lösen und es von den individuellen vectorpunkten,zu befreien. Haben Sie das Display in der geforderten Zeit gelöst, erhalten Sie Ihr RambaZamba Angebot zum niedrigsten Preis im ganzem Internet und können es entweder per sofort kauf ,erkaufen oder per Auktion sich noch günstiger ersteigern. Falls Ihnen das Angebot nicht gefällt, weil es individuell und per Zufall für Sie ausgesucht wurde, können Sie in kurzer Form ,dieses Angebot in sozialen Netzwerken teilen und hoffen ,das ein anderer Käufer dieses Angebot wahrnehmen kann, er muss natürlich auch das genannte Mini Spiel vorher lösen, ihm an das Angebot zu gelangen.

Nr.1280 IreinventYou

In dieser App und später auf die Zukunft gesehen ,einer internationalen musik Plattform, ist es möglich, durch ihre Stimme , die live mit ihrem individuellen ausgewählten Song von sozialen Netzwerken, wie YouTube oder Spotify mitgesungen wird, eine Übereinstimmung mit den gesungenen Passagen mit ihrer Stimme in sogenannte IRY points zu verwandeln, diese points werden je nach richtig gesungenen Passagen, mit ihrer persönlichen Stimme mit anderen Usern der App, die den Song auch gesungen haben verglichen und durch die community oder ein kremium verglichen ,welche Stimme zu den Passagen am besten gepasst hat, die User die am meisten IRY points gesammelt haben dürfen sich, durch die ki der Plattform von unbekannten ki Künstlern den background und einen Lyric aussuchen, den sie dann zum ihren eigenen Song singen wollen.Dieses Lied wird dann in die app ireinventYou hochgeladen und auf der eigenen Plattform kostenlos zur Verfügung gestellt und kann von der Community bewertet oder sogar geupdatet werden,das bedeutet es werden Tipps und Vorschläge zur Verbesserung der Stimme oder der Auswahl zum passenden background oder lyric in Zukunft, vorgeschlagen. Die App soll eine Alternative zu Spotify und Youtube werden ,wo unbekannte Künstler sich der Öffentlichkeit zeigen können und ihre Kompositionen mit den den richtigen Gesangs Künstlern in Verwirklichung schmieden können.

Nr.1281 Mukkaaa

In dieser App ist es möglich, versteckte Song Informationen anhand , von Ihnen selbst gestellten Fragezeichen an den Song Passagen des interpreten des Songs den sie ausgewählt haben, zu setzen ,die Ihnen nicht schlüssig zur nächsten Passage, sich verstehen lassen können,sie können in die Fragezeichen Icons ihre, persönlichen bubble fragen setzen oder nutzen mithilfe der ki,um schlüssig daraus zu werden was der context der Passage zusammengefasst für sie gegliedert in Stichpunkten am einfachsten zu verstehen sein kann. Die App hilft Ihnen darüber hinaus per Übersetzung zu Ihrer Heimat Sprache und den von Ihnen gesetzten Fragen, eine theoretische Gewinnung an Informationen,die für Sie verständlich sind. Es gliedert außerdem den Song in einfacher,mittlerer, schwieriger Verständnis Erkenntnis und Erkennungszeichen sowie Erkennung, klar nieder , mit mithilfe von Unterstützung von Bildern ,für sie kategorisiert nach Thema und Verständnis zusammengesetzt als Informations Modul ,vor.

Nr.1282 Hudini

In diesem Plugin für WhatsApp geht es darum ankommende Nachrichten zum Beispiel von Ihrem Freund mithilfe der ki mit multimedialen Content aus dem Internet passend zur ihrer Antwort auf die Nachricht, zu füllen. Sie schreiben ihre Antwort , wie gehabt, bei WhatsApp und es erscheinen passende multimediale Contents für Ihre Antwort als Icons zum Beispiel, Bilder Icon, Musik Icon, News Icon, Video Icon, aus der rechten Seite des Smartphones Displays von WhatsApp , der slider mit den Icons taucht nun auf ,sie können vorher diese Icons anklicken und sehen was für passende contents sich hinter diesen Icons verbergen oder sie per double tap anklicken und im Pop up Fenster betrachten. Diese multimedialen Icons sollen ihre Antwort auf die Nachricht ihres Freundes unterstützen und die Antwort Nachricht von ihnen mit Infos optimieren , haben sie sich die Icons angesehen und gefallen ihnen die multimedialen contents die von der ki vorgeschlagen wurden ,dann ziehen sie vom slider per drag and drop Verfahren ihre bestimmten Icons noch zusätzlich zu ihrem Antwort Feld ,die sie senden wollen hinein,diese Icons werden ihrer Antwort angeheftet und mitgeschickt, nun kann ihr Freund ihre Antwort öffnen und sieht diese Icons in seinem Slider oder neben oder auf dem Nachrichten Feld, er klickt diese an und erhält, die zuvor von Ihnen gesendeten Zusatz Informationen zur ihrer Antwort auf seine Nachricht, wie zum Beispiel Passende,Videos,Musik, Bilder, News etc...Im Pop up Fenster angezeigt, er kann diese Infos auch abspeichern und in seiner hudini Bibliothek ihrer Person zuordnen.

Nr.1283 Betch

In dieser App werden song text Passagen ihres individuellen lieblings Songs unterteilt, das bedeutet, das nicht verstandene Passagen mithilfe der App ki ihnen als Theorie beantwortet werden können, diese Beantwortung dient als Beispiel für die Kreation von neuen lyrics, die entstandenen Theorien fügt die ki zu einem neuem lyric Song, der dann Mithilfe der Instrumentalen Beat ki zusammen einen neuen Song ergeben tut, dieser Song kann von dem community freestylern nach gesungen werden, der Künstler der die rechte an den Haupt Song besitzt, kann nun die neue Version, die durch die app erstellt worden ist ,sich nun anhören und mit digitalen Herzen bewerten. Die Ersteller und der dazugehörige Sänger des neuen interpretieren Songs versuchen mit ihrer Kreation in der Herzen Rangliste unter die top 10 zu gelangen, der Künstler der die digitalen Herzen an die neue Version des Songs vergeben tut , kann nun die Ersteller des interpretierten Songs anhand der Rangliste aussuchen und wenn ihm die neue Version des Songs gefällt mit ihn in Kontakt treten ,um eventuell in Zukunft mit ihm zusammenzuarbeiten und neue Hits zu kreieren.

Nr.1284 Patchji

In dieser App kreieren Sie Ihre eigenen digitalen, animierten und multimedialen funktionalen Sticker, geben Sie einfach Ihre Design Vorschläge in die App ein und der Sticker wird mithilfe der Ki für ihren Browser erstellt, dazu können sie den sticker in ihrem Browser als plugin aktivieren, um content zum Beispiel Artikel, Videos,Musik, Text in ihm abzuspeichern, das geschieht ,wenn sie ihn , aktiv in ihrem Browser aktivieren ,dieser taucht dann auf dem Browser im oberen Reiter auf, sie müssen lediglich, ihre für, sie sinnvollen Informationen aus den besuchten Internet Adressen, per drag and drop, auf den aktiv geschalteten Sticker ablegen. Die gespeicherten Informationen mit content werden strukturiert im eigenen content Management System im Sticker kategorisiert und geordnet.
Nun können sie den Sticker , in ihren sozialen Netzwerken einsetzen, wenn sie zum Beispiel, einen Beitrag erstellen ,so holt sich der Sticker passende gesammelten content aus dem Management System und fügt diesen expliziten und sinnvollen content sinngemäß zu ihren Beitrag hinzu und der Sticker heftet sich an den Beitrag und kann von Beobachtern ihres Beitrags, angeklickt werden ,um diese Zusatz content Informationen aufzurufen bzw. Sich anzeigen zu lassen.

Nr.1285 Plantime

In diesem Action Ego Shooter geht es rasant zu, Ziel ist , mit ihrer einzigen Waffe, so viele feindliche Mitspieler, wie möglich zu treffen,den diese werden nach dem Treffer auf einen anderen Level Planeten geswitcht, und durch andere Mitspieler ,die indessen das gleiche auf dessen Planeten, vollführen ersetzt. Versuchen Sie, so viele, wie möglich fremde Mitspieler von anderen Planeten zu treffen,dafür erhalten sie Punkte, am Ende der ablaufenden Zeit ,gewinnt derjenige der am meisten Punkte erreicht hat. Sie erkennen die anderen Mitspieler an ihrer Farbe, dafür müssen sie ihre Waffen Munition an dem Gegner des zuvor aufgetauchten ,anpassen ,also ihre richtige Farbe wählen, bevor sie ihn anvisieren und einen Treffer letztendlich landen. Jeder Spieler hat eine Energie Farben Anzeige, die geschmälert werden muss ,um ihn letztendlich zu vernichten.

Nr.1286 Kamel

Sie steuern ein digitales Kamel in diesem Spiel ,Ziel ist es, In den verschiedenen, riesigen und grossen Wüsten Landschaften, individuelle Kristalle zu finden, und diese an dem Zielort ,einer Oase abzuliefern, sie spielen das Spiel gegen andere Kamele, also Kontrahenten, derjenige der am meisten Kristalle in einer ablaufenden Zeit abgeliefert hat, so darf er die Oase ausbauen, zu einem Dorf und in Zukunft, zu einer Stadt oder in ferner Zukunft, zu einer Metropole. Ist das Dorf oder die Stadt errichtet ,so beginnt das eigentliche Duell zwischen den anderen Dörfern oder Städten, es geht darum zum feindlichen Dorf mit ihrem Kamel zu gelangen und dort Kristalle zu stehlen und diese in ihr Dorf oder Stadt in einer ablaufenden Zeit, abzuliefern, den je mehr Kristalle sie zu ihrer Basis bringen können,desto schneller gedeiht ihr Dorf zu einer kleinen Stadt. In der Wüste kann es zu sogenannten zwischen anderen Kamelen battles kommen,sie müssen nun mit den Waffen in einem echtzeit runden basierten auf Zeit gesehenen Kampf gegen die anderen Kamele antreten ,um sich den Weg zu dessen Dorf oder Stadt, frei zu kämpfen. Je mehr Kristalle sie stehlen ,desto schneller wird das Dorf des Kontrahenten zurück zur Oase verwandelt. Ziel ist es letztendlich die gegnerischen Dörfer zu oasen zurück zu verwandeln und dessen Position einzunehmen, um mehr wüsten Landschaft zu erobern. Derjenige gewinnt nach ablaufender Zeit,der prozentual am meisten von der Wüste besitzen tut und erobert hat.

Nr.1287 Kaktus

In diesem, messenger ‚namens Kaktus,, der Zukunft, wird ein digitaler Kaktus, ihnen als Informationsspeicher von multimedialen Inhalten des Internets zur Verfügung gestellt, das bedeutet, das dieser digitale Kaktus multimedialen Content ‚wie Bild,Video,Musik, News etc. und soziale Beiträge aus Netzwerken inne führt, er speist sie mit diesen personalisierten Daten aus ihrer Umgebung und außerorts, explizit und passend, zu ihren geschriebenen Nachrichten als Informations Quelle zu,sie müssen lediglich auf das icon in ihrem Messenger klicken und den in Pop up aufgetauchten Kaktus im Messenger ‚mit swype animieren und schon spuckt er wichtige Inhalte aus sich heraus,die ihre Nachricht sinngemäß unterstützen und der Nachricht angeheftet werden. Der Kaktus sammelt nach ihren Bedürfnissen eingestellt aus verschiedensten Kategorien Daten aus dem Internet und ist ständig up to date mit den neusten und in echtzeit erhaltenen content aus dem Internet und dessen multimedialen Content. Sie können ihren digitalen Kaktus auch mit ihren Freund gegen eines von ihrem Freund tauschen ‚um somit an den content von Ihrem Freund zu gelangen.

Nr.1288 Kokochambo

In diesem Spiel geht es darum, von Bäumen mit Touch und drag and drop Verfahren, digitale Früchte in einer bestimmten Zeit Vorgabe mit mehreren Mitspieler in einem Team,in ihren Früchte Korb abzulegen, währenddessen springen verschiedene Affen von verschiedensten Seiten auf die Bäume und versuchen ihnen und ihrem Team die Früchte , zu stehlen. Die Affen werden von anderen Mitspielern bzw. Kontrahenten des Spiels gesteuert. Ziel ist eine bestimmte Vorgabe von Früchten,in einer bestimmten Zeit, gemeinsam mit ihrem Team Mitspielern,zu sammeln und die Früchte in ihrem Korb abzulegen, währenddessen steuern ihre Gegner, die digitalen Affen mit touch und drag and drop Verfahren ,um Ihnen die Früchte zu stehlen. Das Team , was die geforderten Früchte in der bestimmten Zeit ergattern konnte ,gewinnt das Spiel und gelangt in ein neues Level mit neuen Strukturen und veränderten Bäumen und Architektur.

Nr.1289 ZambaRah

In diesem fast food Restaurant ,läuft alles gegen die Uhr, sie müssen in diesem Restaurant ein gewissen Geldbetrag bezahlen und können daraufhin so viel Fast Food Essen ,wie sie tragen können , mit nach Hause nehmen und es verspeisen

Nr.1290 Stonebuddy

In diesem Spiel steht eine digitale Steinfigur auf einer wackeligen Ebene ,die hin und her schaukeln kann, Ziel ist es mit einem Visier und einer Spatzenschleuder die steinfigur mit individuellen Stein Formartiger Munition, zu beschiessen, die Steinfigur zu treffen,damit dieser, Steine aus seinem Körper, von einer Seite oder in eine andere Seite verlieren tut,damit die Ebene im Gleichgewicht gehalten wird , wenn sie treffen, dann verliert die Steinfigur aus seinen Body oder Kopf ,Steine, die dann nach vorne,hinten,links,oder rechts fallen könnten, je nachdem wie sie treffen,und die Ebene in Bewegung bringen ,entweder ins ungleich Gewicht oder ins Gleichgewicht, Ziel ist es solange die Steinfigur auf der Ebene im Gleichgewicht zu halten, wie es möglich ist. Derjenige Spieler der am meisten die Steinfigur auf der Ebene halten kann,gewinnt das Duell.

Nr.1291 LuckyStar

In dieser Dating App versuchen Sie als männlicher oder weiblicher Single mit anderen Singles in Kontakt zu treten, dafür müssen sie folgendes tun. Um das Dreh Dating Radar für Ihre Nähe freizuschalten und es zu benutzen, müssen Sie vorher eine glückliche Entfernung an km zu fuss in der realen Welt ablegen,um die Entfernung für das Dating-App Radar und dessen Singles die dort nach Entfernung angezeigt werden ,zurück legen. Laufen sie zum Beispiel 13km und Singles aus dieser Entfernung werden Ihnen bei diesen Wert auf den dating dreh radar, angezeigt. Tauchen mehrere Singles auf dem Dating Dreh Radar auf, so können Sie dieses täglich nur 1x Mal drehen und per Glück einen per Zufall ausgewählten Single zum Gespräch connecten. Ist ein Single ausgewählt worden ,so müssen sie nun ,um eine Konversation starten zu können,digitale Herzen die von der App gefordert werden in ihrer realen Umgebung in einer geforderten Zeit mit ihrem Smartphone finden und aufsammeln, diese aufgesammlten Herzen sind sogenannte coins um damit Bilder,voices,Videos,und Texte für die Versendung an den per Zufall aus dem Dreh dating Radar gewählten Single, zur Kommunikation zu nutzen.

Nr.1292 Ruffy

In dieser App und dem Pizza Restaurant,,namens Ruff,,der Zukunft, müssen die Kunden, per App ihre Pizza zuerst mit der live Community in der App kreieren, um diese erst im Restaurant essen zu dürfen. In der App können Sie aus einer digitalen weltmappe per digitalem Drag and Drop Verfahren, individuellen, besondere Zutaten als Sticker in das blanko Pizza Feld ziehen und sich auch einen individuellen Teig aus der Weltmappe für die Pizza aussuchen. Die commubity hilft Ihnen in echtzeit bei der Kreation dieser besonderen Pizza , die aus Zutaten aus aller Welt kreiert werden kann und später durch die Bestellung per App, erst dann im Restaurant gegessen werden möchte.Die innen Architektur und das innen Design der Restaurants werden auch durch die community kreiert und die Vorschläge in Zukunft an die Geschäftsstelle der Restaurant Kette weitergeleitet und somit in Zukunft umgesetzt, das soll einen Flave hervorrufen und gut bezahlte Kundschaft anlocken. Außerdem ist es möglich kostenlose Pizzen zu ergattern in dem man das Argument reality Spiel der App nutzt, es geht, im diesem Spiel, darum in ihrer Nähe und Umgebung, digitale Sticker, die als Zutaten anzusehen sind mit dem Smartphone zu suchen und zu finden und in die App zu integrieren, um sich dann daraus eine gratis Pizza zu kreieren. Sie können mit community Mitgliedern sogar eine franchise von ruffy betreiben ,nach Absprache mit der Geschäftsstelle können dann auch individuelle Kunden mit dem just in time Verfahren beliefert werden.

Nr.1293 Znupi

In diesem Spiel steuern, sie einen kleinen süßen Hund, der sich nach Aufnahme von speziellen Icons in diesem Jump and Run Spiel, in verschiedene Arten und Rassen und Typen von Hunden, verwandeln kann und muss, um über schwierige Level Passagen im ständig in echtzeit wandelden Level Design, zu gelangen und immer weiter voran zu kommen. Die Aufgenommenen speziellen Icons verwandeln den Hund und geben ihn dadurch individuelle Fähigkeiten und verschiedene,neue Eigenschaften ,um das Level sicher ohne Energie zu verlieren, das Level zu durchqueren und ans Ende des levels, zu kommen. Der clou ist ,wenn sich der Hund verwandelt,dann wird ein neuer Mitspieler online gesucht der den Hund nach der Verwandlung steuern kann,bis er sich wieder zurück in seinen Standard Typ verwandelt. Während das Spiel gespielt wird,verwandelt sich das Single play ,also durch die Verwandlung des hundes in eine andere Art sozusagen in einen Echtzeit-Interaktions Multiplayer Game mit unterschiedlichen online Mitspielern aus aller Welt.

Nr.1294 ReactionMind

In diesem Update zu den reactions emojis auf WhatsApp, können Sie auf das reaction emoji per double tap tippen und dann erscheinen, alle emojis die sie von diesem emoji als reaction markiert hatten, in einer neuen Maske als nachverfolgung und ihre markierten Nachrichten mit den entsprechenden emoji. Dazu können sie außerdem mithilfe der ki ,eine neue Konversation zu diesen reactions starten,die ki gibt ihn relevante weiterführende Themen und Beispiele zur einen neuen weiterführenden Unterhaltung und unterstützt, diese mit Bildern,Videos,neuen bubble Wörtern zu einem neuem Thema, sowie News.

Nr.1295 Babot

Der Babot, ist ein reales sprechendes Kuscheltier, mit zusätzlichen Funktionen, diese lauten in Zukunft, das Speichern der Aufnahmen, wenn man in das Kuscheltier hineinsprechen tut und den dazugehörigen Stimmen Verzerrer von berühmten Persönlichkeiten aus Politik,Film Sport,Industrie etc...
Dazu kann der babot Musik identifizieren und diese für eine individuelle Zeit auch abspeichern und wiedergeben, aber mit einem tierischen Klang untermalt plus den Stimmen der berühmten Persönlichkeiten. Darüber hinaus kann er mit Bluetooth verbunden werden und mp3s und multimediale Nachrichten von Ihrem Smartphone wiedergeben. Sie können ihn außerdem als Hot Spot für eingehende Telefonate nutzen und mit den Stimmen Verzerrer, mit den Anrufer kommunizieren. Der Babot hat zudem auf seinen Bauch, ein Mini Touchscreen mit dem er , Nachrichten aus sozialen Netzwerken anzeigen kann ,wenn er mit einer lauffähigen Internet LTE Karte betrieben wird. Er kann diese auf dem Touchscreen anzeigen oder durch ihn heraus sprechend, diese Nachrichten ,an Sie weitergeben und Antworten, auf diese Nachrichten, die er erhalten hat, kodieren und wieder an ihren Freund zurücksenden. Dazu kann man per Touchscreen der circa 6 Zoll im Quader Format, beträgt, im Internet surfen, Apps downloaden und mit ihm ,wie einem Standard Tablet Operaring System agieren.

Nr.1296 BattleSid

Auf dieser Gaming Plattform spielen die Algorithmen der Spieler Gemeinschaften aus unterschiedlichen Branchen die extrahiert worden sind, die in virtuelle Spiel Charaktere wiederum verwandelt werden, in individuellen Arenen, in neu designten Gaming Genres, zu speziellen Themen Gebieten und batteln sich gegenseitig gegen die hauseigene Spiel Ki von BattleSid.

Nr.1297 BrainBubble

In diesem messenger Update, werden alle Nachrichten des letzten gewählten Zeitraums in einer Mindmap aufgesetzt und erhalten nun, durch die ki ,Vorschläge für künftige Konversationen mit untermalten Zusatz mit multimedialen Inhalten, wie Bilder,Videos,News,etc...Sie können auf das BrainBubble icon in Ihrem Messenger klicken und es taucht dann diese Mindmap zum ihren gewählten Zeitraum auf. Durch die BrainBubble Mindmap erhalten Sie eine sinngemäße Orientierung über Ihren Nachrichtenverlauf Ihres gewählten Zeitraums aus Ihrer messenger timline, in Zukunft, ordentlich und struktiert, mit neuem Design angezeigt. BrainBubble hilft Ihnen dabei , an Neuigkeiten, zu ihren damals geführten Konversationen und gibt ihnen Vorschläge zu neuem expliziten Content, für das kreieren neuer Unterhaltungen mit ihren Kontakten aus ihrer Freundesliste.

Nr.1298 Mr.Pickels

In diesem Update für messenger der Zukunft , namens Mr.Pickels,, werden farbige, ki unterstützte points ,um das Profil Bild, des Freundes ,in 360 Grad Verfahren, also die Punkte drehen sich um das Profil Bild herum ,um die eigene Achse und sind in unterschiedlichen Farben anzusehen, jeder dieser points hat einen ki gestützten Content aus dem Internet, der auf die letzte Nachricht von Ihnen oder auf eine neue Nachricht reagiert, in dem Sie die points in das Mr.pickeks icon oben am Raster Menü per drag and drop aufsetzen ,sie erhalten für den roten point , explizite Videos, für den grünen point, relevante Nachrichten , für den gelben Point , Passende Bilder, für den blauen zum Beispiel Angebote aus verschiedenen Themenbereichen,für den weißen neue auf die Nachricht beziehende Konversations Möglichkeiten zum weiter schreiben, für den schwarzen Streaming-Medien Inhalte die zu Ihrer Nachricht passen könnten...Zusammengefasst, dienen die farbigen ki points die Sie per drag and drop, nach ihrer Meinung aktiviert werden, zur weiteren Wiedergabe zu expliziten Zusatzinformationen, zu Ihrer alten oder neuen Nachricht in Ihrem Messenger ,,namens Mr.Pickel,,Zusätzlich können Sie den info Kanal der als Art timeline alle Zusatzinformationen zu Ihrer neuen oder alten Nachricht inne führt durchstöbern und von dort aus mit double tap ,die wichtigsten extra gefundenen Informationen in ihre Nachricht als Heftklammern hinzufügen und der Nachricht anhängen, die dann von dem Leser mit diesen zuständigen zusätzlichen passenden Zusatz Informationen aus dem Informations Kanal, also aus der ki timeline, aufgerufen werden kann. Zudem kann mr.pickeks auf soziale Netzwerk Beiträge zugreifen und anhand der suchfunktion passende für sie relevante ,Beiträge aus dem Netzwerken Ihrer Nachricht, zu Ihrer Nachricht, beifügen, entweder als zusätzliche icon Heftklammer,die dann geöffnet werden muss ,durch den Leser der Nachricht oder im Standard timelibe Modus in der Nachrichten Maske integriert werden kann. Die ki timelines können außerdem miteinander aus ihren Freundeskreis geteilt und eingesehen werden und dienen dem relevanten Zusatz ab passenden content und Hilfe zu ihren Nachrichten Themen der Zukunft.

Nr.1299 Mindgolf

In diesem digitalen minigolf Ableger,,namens Mindgolf,,geht es darum auf den Spielflächen, während man den Schlag abgegeben hat, mathematische Zahlen zu treffen ,um am Ende, wenn man das Loch trifft, auch die geforderte Summe der mathematischen Zahlen zusammen zu setzen,um extra Punkte zu erhalten.Mit den Extra gesammelten Punkten bekommt die Möglichkeit neue Bälle oder Schläger zu mit den Tausch der Punkte, zu erwerben, um ihr Spiel einfacher, zu gestalten. Zudem sind die Spielflächen an ihren, nahen Ort oder Umgebung, der realen Welt design technisch digital angelehnt. Außerdem können Sie aus einem Duell Radar wählen gegen, welchen und an welchen Ort dieser Welt Sie gegen einen Kontrahenten antreten wollen. Das Radar zeigt die Kontrahenten in ihrer Umgebung oder Nähe , oder aus einem weiter entfernten Kreis zum Duell an. Je mehr Löcher Entfernungs Meter Sie digital gespielt haben,desto mehr erweitert sich der Radar Radius. Außerdem kann man das Mindgolf real mit dem digitalen Spiel in Verknüpfung setzen, das bedeutet, das die realen minigolf Spielflächen, digitale Sensoren haben und sie live gegen einen digitalen Mitspieler aus dem digitalen Spiel in echtzeit antreten können ,da das Spiel in echtzeit auf das digitale umgewandelt werden kann, zum Beispiel wird ein Spiel real gestartet, so wird ein digitaler Gegner mit der in echtzeit digitalisierten, Spielfläche aus der realen Welt im Duell Radar gesucht und wird aufgefordert gegen ihn zu spielen.

Nr.1300 PopinthaClub

In diesem Club der Zukunft treffen sich Menschen am Wochenende, um ihre Zeit mit gleichgesinnten und lokalen sowie respektvollen Charakteren einen drauf zu machen, in Bezug auf geselliges trinken und miteinander feiern,das besondere an dem Club ist, das sich der Club der Charaktere anpasst, also vom Design und der Architektur die aus Oled Wänden und innen Architektur zuvor durch die Gäste Design technisch selber kreiert worden ist, das bedeutet, die Gäste in diesem Club designen aufs Neue zum Wochenende das erscheinungsbild des Clubs,also die lichteffekte, Oled Wand Effekte und die ständig sich ,änderte innen Ausstattung. Die Musik zum Feiern wird auch in der App aus den verschiedensten Charakter Eigenschaften der Gäste generiert und dann im Club abgespielt. Getränke und Essen werden vorab auf Wunsch, angeboten ,die zur Gäste Liste optimiert wird bzw zum Tagesform und dem Charakter Gemüt und den Feeling vor dem Besuchs des Clubs.

Nr.1301 ProductSafe

In diesem Spiel steuern Sie in ego Shooter Perspektive, eine Waffe und müssen verschiedene items und Sticker, die von individuellen Geschäften aus ihrer Umgebung, diese Sticker und items in das Spiel integrieren, um diese abzuschiessen. Die Sticker und items sind Produkte, der individuellen Einkaufsgeschäfte aus ihrer Umgebung, sie dienen als Angebots Sticker und müssen von ihnen, im laufenden Verkehr im digitalen Schießstand, getroffen werden,je mehr gleichgesinnte Angebots Sticker sie treffen, desto mehr Punkte bekommen sie auf das Produkt, das als Angebots Sticker in dieser Schießstand Bude hin und her in individuellen Richtungen variiert im Laufe und Höhe.Treffen sie mehr gleichgesinnte Angebots Sticker, so erhalten sie ,wie gesagt Punkte und können diese als coins, für das Produkt im Einkaufs Laden on ihrer Umgebung oder Nähe, nutzen ,umso günstigere Preise oder Rabatte auf ihr Produkt oder es kostenlos zu erhalten, bekommen. Die gesammelten Punkte können Sie als digitale Punkte sammeln und sich in einem digitalen Katalog ,diese gegen Rabatt Sticker umtauschen, den Katalog dieser Rabatt Sticker im Einkaufs Laden, einsetzen und Produkte umsonst erhalten oder größere Rabatte für Ihre gesuchten Produkte erhalten.Sie zeigen nur Ihre erspielten Rabatt Sticker auf die Produkte, die Sie wollen und erhalten für diese , die individuellen Vergünstigungen geschenkt.Diese Rabatt Sticker werden abgescannt und somit von Ihrem Katalog identifiziert und angenommen.

Nr.1302 Rainbowz

In diesem Spiel geht es darum, das sie sich eine Süßigkeiten Packung, Regenbogen Tierchen im realen Laden kaufen und die Anzahl der Regenbogen Tierchen, nach dem Scan des QR Codes der Süßigkeiten Packung in das digitale Spiel implementiert werden,das bedeutet , das sie nach dem QR Code Scan, das Spiel RainbowZ aktivieren, in diesem Spiel wird die Anzahl ihrer Regenbogen Tierchen ins Spiel integriert, im digitalen Spiel müssen sie kurz gesagt, mit ihren Regenbogen Tierchen, in ihren verschiedenen Farben auf dem Regenbogen ,von einem zu einem Regenbogen gleiten lassen und zum nächsten digitalen Regenbogen hüpfen , versuchen sie, soviele digitale Regenbogen Tierchen auf andere Regenbogen zu übertragen bzw. Zu überbringen, sie steuern die Regenbogen Tierchen auf den individuellen Regenbogen und steuern ihre Geschwindigkeit und sie müssen kurz hüpfen bevor das Ende des Regenbogens auftaucht , auf die nächsten Regenbogen ,die dann Variabel auftauchen ,um weiter voran zukommen. Die Entfernung der abgelaufenen Regenbogen Strecke wird gemessen und wieviel sie durchquert haben. Versuchen Sie eine möglichst grosse Zahl Ihrer Regenbogen Tierchen, weiter voranzutreiben und am Ende des letzten Regenbogens ins Ziel, on eine Süßigkeiten Packung zu befördern. Diese Regenbogen Tierchen werden dann gezählt und in Summe mit anderen spiel Startungen, zusammen gerechnet, haben sie eine bestimmte menge von den digitalen Regenbogen Tierchen gerettet, so erhalten sie einen QR Code oder mehrere für einen kostenlosen Einkauf für die nächsten realen Süßigkeiten Packungen in der realen Welt in ihrem Laden in ihrer Umgebung oder Nähe gratis geschenkt.

Nr.1303 Stardust

Dieser neue Sportartikel und Mode Hersteller,,stardust,,, basiert auf eine in echtzeit interagieren Crew aus individuellen Ländern dieser Erde, diese Crew trifft sich im Mindmap Meeting nach Kundenwunsch und kreiert mit der eigens entwickelten Designer ki ,parallele geschalteten System der Community Mitglieder in ihrer App , neue Design für Sport und Mode , das geschieht indem die community die Wünsche der Kundschaft explizit und genau studiert und dann mit der Crew, die aus freelancer Designer dieser Welt, zusammen ein Konstruktion ergibt , wo die Wünsche der Kunden integriert und mit flave optimiert werden. Der Markenname,,Stardust,, soll in Konkurrenz zu den top Sport und Mode Herstellern in Zukunft am Markt etabliert werden , und kosten relevant auch für die breite Masse des Marktes zuständig sein.

Nr.1304 WouldBeatBoom

In diesem neuem Music Ai Programm oder App können Sie in Echtzeit aus YouTube oder Spotify Songs die Instrumentalen Beats ,einfach per drag and drop Verfahren in ihre Blanko Beat timeline ziehen ,falls die urheber es freischalten lassen und es für sie aktivieren, nehmen wir an ich spiele ein bekannten Song bei Youtube ab, per digitalen Handschuh und mithilfe der ki kann ich ,eine bestimmte Sequenz, die mir gefällt per drag and drop aus dem Song herausfiltern und diese mit meinen anderen gesammelten Beats in meiner Beat Timline verbinden, verknüpfen und miteinander zusammensetzen ,persönlich nach Geschmack oder mithilfe der ki Technologie der ki, jetzt müssen noch der Text und die Stimmen generiert werden, das funktioniert nach dem gleichen Prinzipien,wie eben beschrieben, sue schnappen sich die Passage des gesungenen Textes per digitalen Handschuh und die voice per drag and drop und setzen es in ihrer beat zuvor gesammelten Beat timeline hinein. Setzen Sie die Passagen und Voices, an ihren persönlich ausgewählten Stellen oder nutzen sie die ki Technologie zur Übereinstimmung und Verknüpfung dieser gesammelten Passagen und voices, zu Ihrer erstellten Beat Timeline und als extra importieren Sie Bilder die Ihnen gefallen und den Song widerspiegeln können hinzu und klicken auf den Erstellung Knopf. Nun erstellt die App ihre persönliche gesetzte Struktur oder die von der App generierten ki Vorschlag und schon haben sie einen individuellen Song erstellt.

Nr.1305 TommyRadYo

In diesem Spiel müssen die Spieler in echtzeit mit ihrem Standrad und dem Lenkrad was auch als Controller dient ,eine gewisse Strecke abfahren und sehen auf dem Display einen digitalen Radfahrer, den sie simultan mit den Standrad in Bewegung setzen ,wenn sie strampeln und ihn durch das Steuer Lenkrad mit den Bewegungssteuerung Tasten , in echtzeit auf dem Display des Standrades in die jeweiligen Richtungen lenken und ihn durch die Strecke führen,je schneller Sie radeln desto schneller wird Ihr digitaler Radfahrer auf dem Display und fährt schneller, werden sie langsamer dann fährt ihr Charakter dementsprechend auch langsamer, kommt eine Steigung auf dem Display auf sie zu,so erschwert das Standrad seinen Rhythmus oder sue sehen,dass der digitale Radfahrer, also ihr Charakter eine Neigung nach unten in der Strecke fährt,so wird das radeln erträglicher und nicht mehr so anstrengend. Sie fahren zunächst gegen die Zeit, also auf Strecken aus der realen Welt die in das digitale Display aus ihrer Nähe oder Umgebung, umgewandelt werden und ihnen als Strecke im Strecken Auswahl Editor zur Auswahl gestellt werden. Im weiteren Schritt können sue auf dem Radar, Freunde zum mulitplayer radeln auf ihrer vorgeschlagenen Strecke einladen und sich gegen diese duellieren oder sie werden aus aller Welt angefragt, gegen andere Mitglieder dieses reality Spiels gegen diese und dessen Strecken anzutreten.

Nr.1306 Wolkgrow

In diesem Spiel, steuern Sie einen Charakter dessen Ziel ist, hohe Wolkenkratzer mit seiner Größe,die zunächst sehr klein ist und mit Aufsammeln von items immer wieder größer wird, zu erreichen, um auf den Dächern des Wolkenkratzers Gold Truhen ,zu sammeln. Während sue die items in der Stadt nach
Radar suchen und auffinden ,um Ihren Charakter wachsen zu lassen, werden sie aus den Fenstern aus den Wolkenkratzern, von Security Leuten mit Wasser Strahlen beschossen, werden sue von einem Wasser Strahl getroffen, so schrumpfen sie allmählich von der Größe in ihr Anfangszustand, zurück,also versuchen sie den Wasserstrahlen auszuweichen und genügend Wachstum items in der Stadt aufzunehmen, um immer größer zu werden und letztendlich die goldenen Truhen auf den Dächern zu erreichen und mit ihrem Charakter aufzusammeln. Wenn sie die Goldtruhe auf dem Dach aufnehmen, dann erhalten sue Punkte und aktivieren den Wolkenkratzer für sich.Das bedeutet das dieser jetzt Ihnen gehört und nun ein anderer Mitspieler dieses Spiels versucht, Ihre aktivierte Goldtruhe, aufzunehmen. Ziel des Spiels ist mit ihren immer größer werdenden Charakter, Wachstum items aufzunehmen und die Goldtruhen der Wolkenkratzer aufzusammeln und ihre und den Wolkenkratzer damit für sich zu aktivieren. Zudem müssen sue in den individuellen Städten in einer gewissen Zeit, die meisten Goldtruhen von den inaktiven Wolkenkratzer aufnehmen und mit der Aufnahme den Wolkenkratzer für sich aktivieren. Währenddessen sammeln sie auch die Goldtruhen der anderen Mitspieler auf und aktivieren durch das aufsammeln der Goldtruhe den Wolkenkratzer zeitlich für sich ,falls kein anderer ihre Goldtruhe ihnen stehlen und für sich zeitlich aktiviert. Gewinner des Spiels ist,der die meisten Gondtruhen aufsammeln und damit die meisten Wolkenkratzer in der ablaufenden Zeit, damit für sich aktiviert, um das zu schaffen müssen genügend Wachstum items für ihren Charakter gesammelt werden ,damit ihr Charakter die exakte Größe, passend zum Wolkenkratzer erhält,um die Goldtruhe aufzunehmen.

Nr.1307 GrabYourKiss

In dieser Datin App, geht es schnell zur Sache, sie laden ihr selfie, in das Dating Radar hoch, die ki vergleicht die Mundwinkel und Lippen der weiblichen mit dem männlichen Singles und match diese Strukturen des Gesichtes zueinander um eine Verbindung zum live Stream zu starten, dieser live in echtzeit geschaltete stream ,läuft ca .1:30min,danach beendet er sich und die gematchten Singles entscheiden in dieser Zeit der Konversation, ob sie zueinander passen oder nicht.

Nr.1308 FoundPlace

In diesem Spiel müssen sie aus der realen Welt Objekte digital auf ihrem Smartphone aufnehmen und auf der digitalen Mappe und dessen Baustelle zur Verfügung stellen, damit die Infrastruktur dieses Bauvorhabens gestartet und in Zukunft realisiert werden kann. Suchen Sie die geforderten Objekte in aller Welt und fungieren Sie die Suche persönlich an den Plätzen, wo sie die geforderten Objekte finden und digital mit ihrem Smartphone aufnehmen und ins digitale Aufbauspiel transportieren.

Nr.1309 FontAlarm

In dieser App geht es darum ,neue digitale font Typen, mithilfe einer ki ,die zum Beispiel aus seiner lizenzfreien Font Bibliothek, 3 digitale Schriften per Zufall auswählt, sie nebeneinander, zueinander, untereinander staffelt und dann mithilfe von seinen Variablen gesetzten vectorpunkten ,neue Ankerpunkte an den vorhandenen font Vectorpunkten, setzen tut, zusätzlich bedient sich die app an sound oder Musik beats aus seiner Bibliothek und läßt diese abspielen und daraufhin fangen die neu Variabel ,durch die ki gesetzten vectorpunkte an zu schwingen,durch das schwingen versetzen sich die 3 Font Typen in eine neue Form Gestalt und verschmelzen ineinander und ergeben ,eine neue Schriftart für digitales Wesen mit besserer lesekraft ,für bestimmte und individuelle Themenbereiche der Lyric.

Nr.1310 CrashBone

In diesem digitalen Spiel steuern Sie eine Bohne, als comichaften Charakter durch kreative in 2D und im switch 3D abenteuerliche aus der realen Welt generierte aus ihrer Umgebung oder Nähe, Ortschaften, die in einem comic Still designt und zauberhaft nach empfunden wurden, ziel ist es, in diesem jump and run, die Bohne über Passagen und Hindernisse in den Levels zu führen und nicht von den feindlichen Gemüse Gegnern vernichtet zu werden. Ihr Charakter CrashBohne kann sich individuell verwandeln, das bedeutet, das er individuell und verschiedene Farben und Größen anbehnen kann,falls er genügend Gemüse Gegner vernichtet, er bekommt durch die individuellen Verwandlungen, mehr Schnelligkeit, Power,bessere Sprungkraft, bessere Wendigkeit, mehr Energie, kann aus seinem Mund mit Eisbällen, Feuerbällen, Windbällen, Wasserbällen schießen und kann seine Körperteile verformen und kleiner oder größer werden. Zusätzlich kann man das Spiel mit bis zu 3 Spielern spielen und im echtzeit , switch die Charaktere wechseln ,je nach Bedarf. Die original getreu aus ihrer Umgebung oder Nähe nachgestellt Ortschaften ,die digitalisiert wurden und im Spiel in comic Grafik glänzen ,müssen in einer bestimmten Zeit beenden werden. Im Ortschaften Radar sehen Sie die Gebiete, die zur Verfügung stehen ,um diese zu bespielen, versuchen sie ihre Ortschaften von den Gemüse Gegner zu befreien,indem sie die neu designten comichaften Level Design in der ablaufenden Zeit, absolvieren. Zudem können sich Spieler aus aller Welt sich mit ihnen verknüpfen und sich ins Spiel live mit ihrem Charakter einschalten, falls ein weiterer multiplayer Platz im Spiel freigeschaltet werden kann.

Nr.1311 DeepVillage

In diesem Aufbau Strategie Spiel, müssen Sie in diesem digitalen Spiel, versuchen ein Dorf mithilfe von Baumaterialien zu errichten, die in ihrer Nähe und Umgebung, mit ihrem Smartphone erst zu finden und aufzusammeln sind. Sie errichten zuerst im digitalen Spiel ihr erstes Gebäude, die als Hauptzentrale dienen soll, in ihr werden weitere Gebäude Arten entwickelt, sobald sie die nötigen Baumaterialien aus der realen Welt gesammelt haben. Haben Sie die nötigen Baumaterialien gefunden und mit ihrem Smartphone aufgesammelt, so integrieren Sie diese in das Aufbau Strategie Spiel und errichten dadurch individuelle Gebäude für Wirtschaft, Militär, Schutz, Sicherheit, Gesundheit, Handel, Entwicklung, Wissenschaftler, Religion, etc...Haben Sie Ihre weiter entwickelte Stufe des Dorfes anhand der gebauten Gebäude errichtet, so müssen sie aufpassen nicht angegriffen zu werden, bauen sie dafür einen Wall mit Schutz Türmen,um das Dorf ,um sich gegen gegnerische Truppen und Anfruffen zu Schützen, indessen muss ihre verschiedensten Militär Gebäude errichtet sein, entwickeln sie ihr Militär in Zukunft voraus und bauen sie sich eine Armee ,die zum Schutz und Angriff ihnen dienen soll. Erforschen sie die Landkarte und suchen sie ihre feindliche Dörfer mit dem Radar ,denen sie Baumaterialien stehlen ,Rohstoffe und Entwicklungen bei ihrem Überfall stehlen können und im Endziel das gegnerische Dorf komplett zu übernehmen. Das Anfangsziel ist mit ihrem kleinen Militär einen Überfall zu planen und in das auf dem Radar der Landkarte, gefundene gegnerische Dorf zunächst ,wie erwähnt ,wichtige Baumaterialien, Rohstoffe und Entwicklungen für die Entwicklung ihrer Gebäude des Dorfes zu stehlen, damit es schneller , aufzubauen ist und mit einem größeren entwickelten Militär , die Einnahme, beim nächsten Überfall des Gegners ,also dem gegnerischen Dorf,zu garantieren.

de Karte kaufen und diese ins Spiel implementieren. Haben Sie in Ihrer Umgebung mehrere Dörfer von gegnerischen Feinden erobert, so werden diese von ihrem Freunden ,die sie dazu einladen ,diese zu steuern oder sie wenden die ki Unterstützung des Spiels dafür an, um den Überblick nicht zu verlieren. Greifen Sie nur bedingt, wichtige Ortschaften auf der digitalen Landkarte an ,um weiter sich im digitalen Feld zu bewegen,um die schwierigsten Feinde inne zu haben, umso die Landkarte Prozentual schneller zu besetzen.

Haben die das gegnerische Dorf erobert, so müssen sie dadurch nicht mehr, soviel ,reale Baumaterialien bzw. Rohstoffe mehr für ihr Dorf aus der realen Welt importieren. Da sie die eroberten nutzen können,um ihr haupt Dorf ,damit auszubauen. Stück für Stück kämpfen sue sich auf der Landkarte mit ihrem Militär in die Fronten der Gegner und erobern somit Dörfer für Dörfer und werden letztendlich der König der Landkarte für ihre reale Umgebung und Standortes. Im weiteren Verlauf geht es im Spiel auf andere Bundesländer und sogar zum Schluß zu Nationen für ihr Militär und dem Ziel die Weltmappe komplett oder prozentual am meisten ,einzunehmen, sie können sogar mit anderen dörfern sich zusammenschließen und ein pakt gegen komplette Bundesländer schmieden, um einen größeren militärischen Erfolg zum Gegner des anderes Bundeslandes , zu erreichen. Sie können alternativ sich, auch im Supermarkt , eine digitale Baumaterialien oder Rohstoffe Karte und individuelle Gebäude Karte kaufen und diese ins Spiel implementieren. Haben Sie in Ihrer Umgebung mehrere Dörfer von gegnerischen Feinden erobert, so werden diese von ihrem Freunden ,die sie dazu einladen ,diese zu steuern oder sie wenden die ki Unterstützung des Spiels dafür an, um den Überblick nicht zu verlieren. Greifen Sie nur bedingt, wichtige Ortschaften auf der digitalen Landkarte an ,um weiter sich im digitalen Feld zu bewegen,um die schwierigsten Feinde inne zu haben, umso die Landkarte Prozentual schneller zu besetzen.

Nr.1312 DizzyHell

Sie steuern einen Leguan namens,,Dizzy,, durch verschiedene Bau Löcher Ihr Leguan verfügt über spezielle Fähigkeiten und kann sich mit Verstärkung items den Weg zum nächsten transparenten Loch freibuddeln und freischaufeln, indessen versuchen ihre Feinde nämlich Adler ,die von einer Spatzenschleuder am linken oder rechten Rand des displays abgefeuert werden in die Nähe ihres Bau Lochs durch den Abwurf, zu gelangen. Ihr Ziel ist es an die zentrale der Adler unterirdisch von Loch zu Loch gesehen ,an die Erd Oberfläche zu gelangen und die Zentrale, wo die Spatzenschleuder steht zu zerstören, der Spiel Ablauf läuft auf Zeit,sue müssen in der vorgegebenen Zeit ihre Erd Löcher bauen und kurz vom Erd Loch auftauchen, um ins nächste zu gelangen ,oder unterirdisch voran zu kommen. Die Adler haben werden in die Luft geworfen und landen individuell je nach Richtung in die Position des Erd Lochs und buddeln sich in das Erd Loch hinein ,je mehr Adler in das gleiche Loch fallen, desto tiefer dringen sie dort hinein und können den Leguan dort auftreten und ihn mit Berührung, dadurch Energie Abzweigen. Verliert ihr Leguan in diesen Runden basierten Match ,seine komplette Energie gilt das Spiel als verloren, kommen sie in die Nähe der Adler Zentrale ,wo die Spatzenschleuder steht und zerstören diese,gilt das Spiel als gewonnen.

Nr.1313 Tiwity

in dieser TV Reality Sendung der Zukunft, ist ihr TV namens,,Tiwity,, mit einer Voodoo notch Kamera ausgestattet, diese Kamera, darf nach ihrer Freigabe, sie beim alltäglichen Fernsehen, aufnehmen und ihre selbst Gespräche oder mit ihren Freunden geführten Konversationen einspeisen und diese Aufnahmen benutzen,um einen virtuellen Charakter auf dem tiwity Fernseher der Zukunft zu aktivieren. Dieser digitalen Charakter , dient im community Netzwerk des TV,,tiwity,,um mit Freunden multimedial zu kommunizieren. Er dient als messenger und Informationsverarbeitungs Modul ,um mit dem Internet in Verbindungzu stehen und mit dem Internet im Austauschzu bleiben, ihr Charakter kann außerdem auf ihr Smartphone übertragen werden und durch die notch am Smartphone der Zukunft im Raum projiziert werden ,um in echtzeit live zu sehen, in Kontakt mit ihren Freunden zu bleiben.Auserdem dient ihr virtueller digitalisierten Charakter als Person im Metaverse von tiwity, um an einer globalen Sendung durch ihren TV teilzunehmen.

Nr.1314 Makili

In der Suchleiste von Ihrem Browser Makili wird in echtzeit im Eingabefeld zu Ihrer Suchanfrage ein zusätzlicher Slider aktiviert, indem die Antwort auf Ihre Suchanfrage mit ki Technologie aus dem Internet mit Text,Videos,Bilder und Voice Messages beantwortet werden kann. Zudem bietet makili eine Timeline Maske an die alle relevanten und expliziten, passenden Antworten multimedial und technisch sortiert ,wie man das von Facebook von selnen Beiträgen kennt , in einer Antwort Timeline wieder,diese kann durch scrollen von unten nach oben und per swype und drag and drop gesteuert werden, sie scrollen runter und die timeline bleibt bei ihrer angewendeten Kategorie in diesem Fall zum Beispiel Video, Bilder,Text ,Voice zu Ihrer Suchanfrage automatisch , an der Position stehen ,sie können außerdem die nicht so für sie ersichtlichen Antworten per swype oder drag and drop aus der Antwort Timeline verweisen und eine neue Suchanfrage stellen und eine neue Antwort Timeline laden,die Ihnen persönlich vom Aufbau besser fürs Auge fällt. Zudem werden soziale Netzwerke in diese Antwort Timelines auch integriert und können so live Informationen zu ihrer Frage dazu implementieren. Kurz gesagt hilft Ihnen die Antwort timeline sich in ihren Antworten wieder zu spiegeln anstatt, auf jede einzelne Internetseite in der Übersicht zu klicken ,um dann an die gefragte Frage zu gelangen. Sie können außerdem Ihre Antwort Timeline in das Netzwerk Makili hochladen und dort Perspektiven und Suchanfragen in Bezug auf Fragen zu anderen Antworten durch das anzeigen von anderen Antwort Timelines erhalten.

Nr.1315 Zuwiek

In diesem Spiel wird versucht einen digitalen igel ,Stacheln ,die als Licht Stäbe dienen sollen im Laufenden Spiel zu besorgen, um mit der reflektierung des Sonnenlichts ,diese aufzuladen, um ein Signal ins All zu befördern, damit die Außerirdischen Kräfte gerufen werden könnten. Sie als Spieler müssen, diese lichtstäbe besorgen bzw .von den
Gegnern abluxen, und in ihre persönliche igel hauptzentrale bringen, dazu müssen sie auf dem richtigen Moment warten ,wenn genügend Stacheln bzw. Lichtstäbe gesammelt wurden und das Wetter, also mitspielt, haben sue genügend Stacheln gesammelt und in die Hauptzentrale gebracht und spielt das Wetter mit ihnen mit, so Laden sich diese Lichtstäbe auf und reflektieren dieses Licht ineinander gebündelt zu einem Sonnenstrahl, der von der Mitte des igels ins All geschossen wird. Erreicht dieser Lichtstrahl die geforderte Höhe, so wird damit ihr Außerirdisches Luftschiff aktiviert und dient zur Bekämpfung der anderen Hauptzentralen ihrer Kontrahenten und dessen Anlagen.Sie müssen in diesem 3third oder im switch ego Perspektiven Spiel ,die Lichtstäbe zeitlich von den Kontrahenten stehlen und in ihre Hauptzentrale bringen,damit ihre Gegner nicht zuvor ihr Außerirdisches Luftschiff aktivieren und ihre Hauptzentrale, damit angreifen, gewinnen hat der Spieler der seine Hauptzentrale verteidigt und andere des Kontrahenten mit seinem aktivierten Außerirdischen Luftschiff bekämpft und letztendlich zerstört und dessen Platz einnehmen tut,um eine neue igel Station von dort aus zu errichten, um weitere igel Basen anzugreifen und einzunehmen.

Nr.1316 ZapKaboom

In diesem lustigem Facebook plugin können Sie mit dem rechten zusätzlichen Slider Menü „digitale Masken„ auf die Gesichter von individuellen Beiträgen ‚wo Gesichter ‚genau zu erkennen sind, per drag and drop Verfahren draufsetzen und diese in Animation und mit voice hinterlegen , um den Beitrag für Facebook Mitglieder lustiger zu gestalten. Zudem können sie diese veränderten animierten Beiträge als Kommentare zur weiteren Verständnis zur Verständigung in einem TV„namens ZaapKaboom„ die animierten Beiträge können passender Weise in TV Sendungen integriert werden und interagieren mit dem TV, das bedeutet, das der anmierte content der Facebook Beiträge in den TV angezeigt wird ‚wenn ein gleicher content der zum Beitrag passt, vom TV abgespielt wird. Zusätzlich können Sie individuelle TV Szenen in die soziale TV Biblothek abspeichern und nach dem obigen Prinzip verwandeln und in echtzeit auf Facebook hochladen.

Nr.1317 YouOwnMe

In diesem Spiel geht es darum auf einer digitalen Tanzmatte sich aus einem love Radar einen Single auszuwählen und die geforderte Abzahl an digitalen Herzen durch die Benutzung der digitalen Tanzmatte und dessen vorgegebenen Song, durch das antouchen der digitalen Tanzmatte zu sammeln, haben sie die geforderte Anzahl an digitalen Herzen ,die vom Single gefordert wurde erreicht ,dürfen sie mitvihr eine Konversation führen und auf baldige Zukunft sje auch letztendlich zum tanzen in der realen Welt ausführen.

Nr.1318 TwistNiceThings

In diesem digitalen Spiel steuern Sie einen Twister, mit ihm müssen Sie durch die Welt mappe und dessen Hauptstädten jagen und außerirdische ,die sich auf den Häusern verschanzt haben mit einem twist aufsammeln, sie müssen während sue den Twister steuern ,Energie items auf den verschiedenen Weg aufsammeln und den Twister per swype vetfahren animieren ,um ihn zu beschleunigen und in ihn Wallung zu bringen,damit er größer und schneller wird. Befinden sie sich mit dem Twister in der Nähe eines Hauses oder Gebäudes ,wo der Außerirdische oben auf sie wartet, dann müssen sie zuerst versuchen die naheliegenden Gebäude und Häuser zu zerstören und die Feuerwehr zu vernichten ,die mit Saug Anlagen, versucht ihren Twister mit seiner Technik des saugens zu verschmälern und die Energie des Twisters, zu reduzieren. Haben Sie die Feuerwehr vernichtet und befinden sue sich auf dem Haus, wo der außerirdische drauf sitzt, dann schnappen sie ihn per drag and drop Verfahren in den Twister hinein und versuchen ihn mit anderen gesammelten Außerirdischen in die Hauptzentrale zu bringen, sie müssen eine bestimmte Anzahl an Außerirdischen abliefern, den andere Kontrahenten des Spiels versuchen in der Zeit die anderen Außerirdischen ihnen wegzujagen und schneller an ihrer Hauptzentrale abzuliefern, der jenige Spieler gewinnt der am meisten Außerirdische in der geforderten Zeit in seine Hauptzentrale gebracht hat. Die Hauptzentrale ist ein Mutterschiff mit dem man dann ,wenn Außerirdische sich darin befinden, einen Angriff auf die anderen Hauptzentralen der Mitspieler startet und versucht diese zu zerstören. Derjenige gewinnt der die meisten Hauptzentralen der Kontrahenten vernichtet und die meisten Außerirdischen gesammelt hat.

Nr.1319 Pain&Gain

In diesen Fitness Studio der Zukunft wird mit ki gestützter Technologie an den Trainings Maschinen trainiert. Das bedeutet, dass jede Trainings Maschine mit einem Touch Display ausgestattet ist und mit neuer ki Technologie ihr Trainings Programm für die jeweilige wiche optimieren kann. Sie erstellen anhand von eingegebenen Körperteil Daten ,einen digitalen Charakter der dann auf dem Touchscreen als Avatar angezeigt wird.
Jede Trainings Einheit kann persönlich an den individuellen Trainings Maschinen eingestellt werden und mithilfe von ki zusätzliche Optimierungen hervorrufen. Ihr digitales Avatar kann an jeder Trainings Maschibe auf dem Touchscreen Display aufgerufen werden und zum Beispiel in Ansicht jede Muskeln Partie angezeigt bekommen und das Gewicht für die Trainings Einheit angepasst werden. Jede Trainings Einheit kann mit individuellen und vorgeschlagenen Gewicht an den Trainings Maschinen angepasst werden.Zum Beispiel beim Bankdrücken wird durch das digitale Programm ihnen eine passende Trainings Einheit für Ihren zuvor erstellten Avatar vorgeschlagen und mi ki Technologie auf ihren Körper angepasst. Jede leidtungs Steigerung wird persönlich von ihnen auf den Avatar mit touch Symbolen, eingegebenen und daraus folgt ein optimiertes für die Zukunft für dze maßgeschneidertes neues Trainings Optimierung Programm was in Verknüpfung zu anderen Übungen von individuellen Trainings Maschinen in Vergleich gesetzt wird ,um eine optimale Auslastung Ihres Körpers zu gewährleisten.

Die Traings Programme sagen Ihnen durch ihren digitalen Avatar ,welche Trainings Maschinen Sie in Verknüpfung setzen sollen , um ein optimales Trainings Rhythmus hervorzurufen und geben Ihnen dazu auf dem Touchscreen durch ki Technologie, informative Essens und Protein Programme ,passend und explizit zu ihren, davor abgeleisteten Trainings Programm zum Beispiel aus ihrer Woche. Zudem können sie sich mit anderen digitalen Mitglieder Avataren aus den Fitness Studio messen und in competition gehen,das bedeutet im Sinne von ,das sie zum Beispiel, ein Trainings Programm an einer individuellen Maschine von einem anderen Mitglied des Fitness Studios aktivieren und versuchen es in der geforderten Zeit zu meistern, dafür erhalten sie Punkte, wenn sie es schaffen in der geforderten Zeit, das Programm mit den Gewichten zu meistern und können diese erhaltenen Punkte, gegen Gutscheine im Fitness Studion in Zukunft eintauschen.

Nr.1320 PapaThaCap

In dieser App , ist es möglich, anhand von Videomaterial aus YouTube gesehen, neue Songtexte zu entwickeln, sie müssen lediglich, die passenden screens aus den Musik Videos per drag and drop in die app hineinfügen bzw. hineinziehen, die Ihnen aus Musik Videos gefallen, die app erkennt das Geschehen in den screens und kreiert daraufhin eine Song Text zu den jeweiligen screens, die zu einer Geschichte mithilfe von ki Technologie Bilder aus dem Internet unterstützt werden, falls zu wenige screens aus YouTube, benutzt wurden. Diesen Songtext können Sie nun durch die App aufnehmen und mit ki unterstützten Instrumentalen Beats untermalen. Die ki Instrumental beats werden anhand der gesammelten Screens erstellt und passend für sue konfiguriert und explizit im Rhythmus zu Ihrem aufgenommen Song Text aus der App aktiviert.

Nr.1321 PhantasieGeier

In dieser App werden aktuelle ortsnahe aus ihrer Umgebung und Standortes, individuelle Produkte aus allen Branchen angeboten. Die App bietet Ihnen die Möglichkeit einen Phantasie Preis durch die Nutzer der App,für das aktuelle beworbene Tages Produkt sich auszudenken und zu wünschen, je mehr Mitglieder in die beworbene Tages Produkt Maske der App einschalten, wird mehr Werbung von individuellen Unternehmen angezeigt und damit der gewünschte Preis für das Tages Produkt der Mitglieder, dadurch im Sinne reduziert, wenn die Mitglieder rechtzeitig auf die individuellen werbeflächen in der Maske klicken und die Verschleierung des Angebotes durch das schnelle klicken auf die digitalen Werbungen, diese bewegen ,das Tages Angebot sichtbar zu machen und den Preis letztendlich zu reduzieren, da die individuellen Unternehmen mit ihrer Werbung, die Preis Skala zur Reduzierung des Tages Angebots und dessen Produkt hervorrufen. Je mehr Mitglieder auf die verschiedenen Werbeflächen klicken, desto schneller reduziert sich der abgegebene und die gewünschte Preis Vorstellung des Tages Angebotes bzw. Produktes, das täglich sich in ihrer Region ändern tut.

Nr.1322 Quakmaster

In dieser TV Reality Sendung werden zufälligerweise 5 Zuschauer ausgewählt und in die Sendung integriert, die Sendung handelt davon „Quak„Punkte zu sammeln, indem sie die Fragen, die der Moderator ihnen stellen tut ‚beantworten soll. Der Clou ist ‚das die Fragen zu sozialen Beiträgen aus sozialen Netzwerken generiert werden und nach Kategorien ausgewählt werden können. In echtzeit werden die richtigen Antworten der Zuschauer, den ausgewählten sozialen Beitrag im Internet den sozialen Netzwerk ‚woher er stammt‚danach angeheftet und sind damit zertifiziert mit einen roten Punkt in Zukunft deklariert. Nutzer der sozialen Netzwerke können in Zukunft nach Antworten suchen, die auf den Antworten der Sendung beruhen. Der Zuschauer gewinnt der die meisten richtigen Fragen mit korrekten Antworten abliefert, die Antworten überprüfen die fernseh Zuschauer durch Abstimmung per Internet oder Telefon. Der ausgewählte Zuschauer aus der Sendung der am meisten „Quak Punkte, also richtige Antworten gesammelt hat‚gewinnt die Sendung die auf Zeit läuft und darf erneut, in der neuen Sendung wieder als Kandidat teilnehmen.

Nr.1323 Rapboy

Um individuellen Musikanten bzw. Künstlern Kreativität und Phantasie für neue Texte zu ermöglichen ziehen wir mit der App ,,rapboy,, diese genannten Eigenschaften einfach wie folgt aus den vorhandenen Quellen ,wie Fernseher Welt, Bibliotheken und dem Internet, es funktioniert wie folgt.Man startet die App,, rapboy,, und wählt zunächst eine Quelle aus,die hier genannt wurde. Die Quelle Fernseherwelt eröffnet dem Künstler mit dem drag and drop Verfahren und mithilfe der hauseigenen rapboy ki Technologie neue Wege zur Erstellung und Inspiration von neuen lyrics, man muss lediglich ein vom Künstler gesehenen Lieblingsfilm oder Serie aus der Fernseher Welt auswählen und seine Meinung zu Sequenzen die gesehen werfen per voice angeben, die ki ermittelt für den jeweiligen individuellen Film oder Serie ihre Meinung mit der abgespielten Sequenz und erstellt ihnen zur gewählten Sequenz, die sie ausgewählt hatten, passende lyric passagen mit Inspiration zur Kreativität und Phantasie, die sie dann per drag and drop in ihren Musikkorb hinein ziehen. Das können sie auch aus der bücher Biblothek auch erstellen, dafür wählen Sie Ihre Lieblings Buch und die Text Passagen, die Ihnen gefallen aus und nachdem Prinzip wie eben genannt wird Ihnen eine neue Text passage für Ihre Inspiration zur Kreativität und Phantasie von Abgabe Ihrer voice, eigenen Meinung zur ausgewählten Text Passagen des Buches erstellt. Sie ziehen einfach die erstellten von der App kreirten neu gezeigten Text lyrics in Ihren vorhandenes digitale Musikkorb icon in der App. Das gleiche gilt für Internet, sie wählen hierbei ihre Themen Kategorien aus und geben ihre Meinung zur gewählten Kategorie und Thema frei,Ihnen wird die passende Internetseite aufgerufen mit dem content, der zu Ihrer Meinung passen kann,sie markieren ihn und mithilfe der ki Technologie kreirt die app aus ihrer Auswahl einen neuen lyric zur ihrer Meinung des ausgewählten Themas zur Unterstützung ihrer Kreativität und Phantasie, sie lehen einfach per drag and drop Verfahren diesen bei erstellten lyric aus dem Internet in den digitalen Musikkorb ab.Jetzt vergleicht die App die neu erstellten lyrics aus der Fernseher Welt ,der Bücherei Bibliothek und dem Internet und kreiert letztendlich auf ihrer Meinungsbasis ein komplett ,neue Inspiration für ihren neuen Song der Zukunft.

Nr.1324 Scandalous

In dieser Dating App muss zunächst ein bestimmtes, gefordertes Objekt aus der realen Welt in ihrer Nähe gefunden und in ihrer Umgebung mit ihrem Smartphone gescannt werden, um einen Single zu aktivieren, der das, als Auftrag für Sie in der App vorgegeben hat, Ziel ist dadurch, das Love Radar, durch ihre real gelaufenen Kilometern, zu erweitern und zu aktivieren, um ähnliche Singles in Ihrer Nähe und Umgebung auf dem love Radar für sie persönlich, anzeigen zu lassen, um sie auch auf sich bemerkbar zu machen, oder es so zu sehen,das der Single Love Radar von anderen Usern, nachdem wie viele Objekte und Kilometer sie gescannt und gelaufen haben, das Jeweilige Love Radar der anderen Singles verschmiert und verschmälert , damit ihr Single ,auf den sie ein Auge auf ,dem Sie geworfen haben,nicht in dem Radar des zu suchenden Kontrahenten auftauchen sollte. Es geht also hin und her, je mehr Objekte sie als Auftrag finden und Scannen und die dazugehörigen real gelaufenen Kilometern in die Höhe treiben, desto öfters verringert und vermindert und verschmiert das Love Radar der anderen Kontrahenten in dieser Dating-App, um so für sie mehr Chancen zu bekommen und einen höheren Love Radar Radius von Singles für Ihre persönlichen Zwecke, zu erreichen. Sie können auch Aufträge aufgeben und schauen ,ob jemand für Sie Objekte und die dazugehörigen Kilometer abläuft, um sie auf ihren live Radar für eine Kommunikation freizuschalten.

Nr.1325 ShokHead

In dieser Abwandlung eines digitalen Schachspiels steuern Sie nach Prinzip des originalen Brettspiels Figuren mit individuellen Fähigkeiten, jeder dieser Figur besitzt eine spezielle Fähigkeit, um seinen Gegenspieler Energie abzunehmen, treffen 2 Figuren im Spiel aufeinander so switcht das Spiel in den Battle Modus, zuvor müssen die Fähigkeiten den Figuren per realer Smartphone Aufnahme von der realen Welt ,nach Suche in ihrer realen Umgebung oder ihres Standortes gefunden und zugeteilt werden. Haben Sie die Fähigkeiten ihren Figuren zugeführt, kann auch ein battle beginnen,falls 2 Figuren,eine von ihnen und die andere des Gegenüber aufeinander treffen, im battle Modus wird dann nach Manier von Pokemon Battle Modus , gekämpft .Sobald sie ihren Gegner geschlagen haben ,so können Sie danach ihre Figur weiter im Feld bewegen und versuchen an das Ende des Gegnerischen Spielfeldes zu gelangen. Sie müssen versuchen alle Figuren an das Ende des gegnerischen Feldes bewegen und alle Gegner ausschalten, die sie im battle Modus herausfordern. Haben Sie Ihre Figuren durchgebracht, so öffnet sich ein Radar, wo sie andere Spieler des Spiels sehen können ,um diese dann herausfordern zu können. Ziel ist es alle befindlichen Gegner aus dem Radar zu schlagen, und das Radar erweitern, dies geschieht, wenn sie genügend reale Kilometer in der realen Welt gesammelt haben,um das Radar im Radius zu erweitern, um neue Gegenspieler aufzuzeigen ,um diese dann letztendlich herauszufordern und diese zu schlagen. Auf einer digitalen Landkarte werden dann ihre Erfolge gesehen vom Radar aus notiert und Flaggen gesetzt, erobern sie verschiedene und individuelle Landkarten Gebiete, um einen gewissen Prozentsatz an Siegen und Flächen zu erhalten,um als König des Spiels am Ende herausgestellt zu werden.

Nr.1326 SlickThanAverage

In diesem lustigem Facebook plugin können Sie mit dem rechten zusätzlichen Slider Menü „digitale Masken„ auf die Gesichter von individuellen Beiträgen ‚wo Gesichter ‚genau zu erkennen sind, per drag and drop Verfahren draufsetzen und diese in Animation und mit voice hinterlegen , um den Beitrag für Facebook Mitglieder lustiger zu gestalten.

Nr.1327 Slody

In diesem Spotify plugin ist es möglich mit einem seitlichen slider der als Menü für Musik Kreation dient, das laufende Lied von Spotify in echtzeit zu verändern, das bedeutet, sie öffnen den Slider ,in ihm befinden sich individuelle beats als Icons und ein Mikrofon icon zur Aufnahme Ihrer Voices, per drag and drop Verfahren ziehen sue aus der beats slider Bibliothek bzw.aus dem Reiter eine Kategorie von Themen von beats ,eine Auswahl an und es tauchen unterschiedliche beats Icons im slider auf,sie ziehen einfach das beat icon ,was sie zuvor anhören können, in das in echtzeit laufende Lied ,an ihre individuelle Stelle ,die sie damit integrieren wollen,passend dazu nehmen sie mit ihrem Mikrophon eine voice aus,die passend zum Lied ist und ziehen diese danach an ,eine individuelle Stelle des zu laufenden Liedes, der beat und die voice wird in echtzeit in das Lied integriert und kann ,nach ihrer Kreation, danach abgespielt und mit ki Technologie unterstützt mit noch zusätzlichen Sound Effekten verfeinert werden. Das Lied ,was sie in echtzeit in Veränderung gebracht hatten ,kann nun in ihre persönliche Musik Bibliothek abgelegt werden und im Spotify Netzwerk geteilt werden. Zusätloch dazu können sie den lyrics des zuvor laufenden original Liedes durch ki ,unterstützende Fragen den Text Passagen stellen und die Antworten zu den Text Passagen zu einem Konstrukt bilden, mit ihrer zusätzlichen Kreativität ihrer persönlichen dazugefügten voice message ,einen lyric erstellen und ihn mit den Beat slider mit Ebenen, mixen und ein komplettes neues Lied konstruieren und es dem Künstler des original Liedes schicken und hoffen das es ihm gefällt. Ihre neuen erstellten Lieder werden in einer Rangliste gespeichert und von der community bewertet, die besten des Monats erhalten einen professionellen Service, der dient dazu sje zu unterstützen, neue professionelle Hits mit echten Produzenten zu erstellen.

Nr.1328 SwishSwishMoodfuzer

In dieser dating App müssen Sie reale Kilometer in vorgegebenen Gebieten ablaufen ,um dann einen digitalen Geist Avatar zu aktivieren den sje per Radar Landkarte steuern,um einen weiblichen Single zu finden,dazu digitale Herzen aufsammeln während sie die Kilometer ablaufen,um diese Herzen als Aktivierung für eine Verbindung zum weiblichen Single vorzuweisen. Haben Sie mit ihrem Geist genügend Herzen gesammelt und den weiblichen Single gefunden, so können Sie ihn antouchen, um mit ihm eine Verbindung aufzubauen, je nachdem wieviel Herzen er von ihnen gefordert hat. Sie können mit ihrem digitalem Geist auch Herzen von anderen männlichen Usern dwe Rating App,stehlen ,indem sie die Strecken auf der digitalen Landkarte mit ihrem Geist Avatar ablaufen und ihnen die versteckten Herzen vorher, abluxen. Um eine komplette Verbindung mit dem Single aufzubauen ,müssen Sie den weiblichen Single zum schmelzen bringen den das Bild des Singles ist in einem Eiswürfel verdeckt, je mehr Kilometer sie real ablaufen und die geforderte Zahl erbringen,dann fängt der Eiswürfel an zu schmelzen und das reale Bild des Singles wird sichtbar.

Nr.1329 ThaKickIt

In diesem digitalen Spiel müssen sue mit einem individuellen Fussball versuchen durch eine Torwand die verschiedene Öffnungen besitzt, den Hallo zu treffen,sie müssen hintereinander 3 Torwände überwinden, sie haben pro Torwand 3 Versuche, den Ball in die nächste Stufe zur Torwand zu befördern. Nach der dritten Torwand wird ein angemeldeter Spieler des Spiels auf dem Smartphone informiert, damit er weiter das Spiel fortführen kann, er muss auch drei individuelle Torwände überwinden ,um wiederum einen neuen aktiven Spieler zu aktivieren, damit er weiter spielen kann. Ziel des Spiels ist eine gewisse Länge oder Strecke mit dem Ball zu erreichen, den ihr Gegenspieler Team versucht das gleiche, bevor das Spiel startet, wird ein Geldbetrag gesetzt, das jenige Team gewinnt den Geldbetrag das die weiteste Strecke mit dem Ball abgelegt hat. Das Spiel kann regional oder bundesweit oder international Team gegen Team gespielt werden.

Nr.1330 ThaWasher

In Youtube oder Vifeo Plattformen läuft das sehende Video, in diesem Beispiel blank space von taylor swift, bestimmte Video Passagen können per tap angehalten werden und dann per drag and drop in das icon ,,TheWasher,, hineingezogen werden ,zusätzlich können Sie, wenn sie die Video Passage, wie eben genannt zum Beispiel,,i read you like a Magazin,,nach dem tap ,, mit ihrer Regisseur voice individuelle Bewegungs Befehle zugeben und direkt nach ihrerm voice danach , diese voice in das icon ,,TheWasher,, hinein droppen. Suchen Sie individuelle Video Passagen oder Text Passagen aus ihren Lieblingsliedern zusammen und geben sie ihre voice zur passage noch zusätzlich ab. Die gesammelten song Passagen mit ihrer voice werden durch die app ki Technologie automatisch zu einem gebilde für einen neues Video erstellt, dazu müssen sie zum generierten gebilde zusätzliche Fragen, die durch die ki generiert werden beantworten und die Antworten werden zusätzlich in das Video gebilde integriert, nachdem sie das erledigt haben ,generiert die app ,,TheWasher,, ein durch das hier beschriebene Konzept, einen neues Video ,in diesem Fall das Lied brownbarbie, mit ihrem zusätzlichen Aufgenommenen voices, die explizit zum entstandenen Video gebilde ,dazu passend zum inhaltlichen content, in Szene und damit letztendlich implementiert werden und dadurch ein neues Video, durch dieses Prinzip entstehen werden kann ,um in Zukunft den passenden Song Text oder den passenden Inhaltstext dafür zu kreieren.

Nr.1331 NeedCalmDown

In diesem Spiel , geht es darum, mit einem digitalen Charakter, von einem Individuellen Koordinations Polyedar Punkt, der sich um seine eigene Achse in verschiedenen Geschwindigkeit dreht ,auf und zu einem neuen Koordinations Polyedar Punkt sich zu bewegen bzw. hüpfen, jeder dieser verschiedenen Koordinations Polyedar, hat verschiedene Punkt System Anordnungen und wird mit ihren Charakter zum Punkt besprungen,um weitere Polyedar zu aktivieren ,um sue als Sprungbretter zu nutzen, jeder der Punkte auf dem der Charakter landet , leuchtet auf und wird in die elementar Datenbank der Chemie notiert, also der Weg des Charakters ,den man zurückgelegt hat,dient zur Erforschung von neuen Chemie Elementen im Zufall und Glück durch das Spielen dieses Spieles.

Nr.1332 Nameye

In diesem plugin für Facebook können Sie auf den channel oder Kanal Namen klicken ,es taucht daraufhin ein Kategorie Kreis auf und zeigt von dem Kanal oder Channels des Ersteller,die meisten gesehenen und gelikten Beiträge als Icons im auftauchenden Kreis auf ,sie können ,dann per drag and drop diese auf das ,,Augen Icon ,,oben am Reiter oben in der Statuszeile ziehen , nun haben sie den von ihnen ausgewählten Beitrag in ihrer timeline gesichert. Zudem werden Ihnen die meist gesehenen channels in einer Rangliste aufgezeigt, nun können sie sich die Rangliste ansehen und nach dem hier beschriebenen obigen Prinzip benutzen und tolle Beiträge auf ihre timeline abspeichern und an Freunde weiter verteilen ob im sozialen Netzwerk oder auf andere Kommunikation Träger, wie Email oder Messengern.

Nr.1333 Kikaso

Mit diesem Facebook Plugin können Sie mittels und mithilfe der Ki Technologie aus den Kommentaren von Facebook Bilder erstellen und daraufhin diese als Kommentar reposten , die generierten Bilder, dienen als besseres und ersichtliches Verständnis , zur Kommunikation des individuellen sozialen Beitrags.In Zukunft kann man ,wenn dieses plugin oft benutzt wird und eine grosse Reichweite erreicht, die Kommentar Such Funktion von Facebook nutzen und als Ergebnisse nach Kategorien geordnet, die erstellten Kommentar Bilder als Ergebnis ersehen, und sie könnten zusätzliche Informationen als voice message Untermalung den gefundenen Kommentar Bildern, dazufügen. Werden immer mehr info voices erstellt, so kann in Zukunft auch danach in Facebook gesucht werden. Es liegt an der Reichweite dieser Funktion ,um Facebook in Zukunft informativer dadurch zu gestalten.

Nr.1334 Kartoschka

In diesem Fast Fiod Restaurant werden ausschließlich Kartoffeln Gerichte angeboten ,die in der App mithilfe der Community Mitglieder und ki Technologie als hilfeträger ,kartoffel aus aller Welt mit individuellen Zutaten zu Gerichten aller Art kreiert werden können, zum Beispiel gefüllte in unterschiedlichen Formen und mit unterschiedlichen Zutaten von unterschiedlichen Ländern, gemachte Kartoffel Sorten,ob gebacken ,geröstet, gekocht, oder vom Grill. Es gibt individuelle Gerichte von Suppen, bis Aufläufe, Lasagne, Brat, Kartoffeln und der Kreativität aus der hauseigenen App ,von dort ,wo die Gerichte mithilfe der Mitglieder kreativ gestaltet werden.Ob gefüllt oder ungefüllt, offen oder zu und in unterschiedlicher Form ,das kann alles on der App persönlich oder nach Vorgaben Muster ausgewählt und kreiert werden. Zutaten,wie Fleisch und Gemüse werden aus einer digitalen Weltmappe ausgewählt und kreativ in die unterschiedlichen und individuellen Kartoffel Arten integriert, ob gefüllte oder offene Zubereitungen, es wird Ihnen freie Hand bei der Kreation gelassen und kann mit der ki Technologie der App optimiert und verbessert werden. Im Design Modus des Kartoffel Gerichtes sind kreative Ideen aus der community auswählbar und persönlich anpassbar und direkt als fertig Gericht nachhause bestellbar oder im fast Food Restaurant zum Konsum auszuwählen.

Nr.1335 JabbaThaHood

In diesem Club der auf 3 Ebenen aufgeteilt ist,ist es möglich zwischen den Ebenen zu switchen ,das bedeutet, das sie mit einen Aufzug ,schnell zu jeder Ebene gelangen können, den die Höhe der Ebenen ist relativ hoch und großräumig , in unmittelbarer Zeit ist es möglich zwischen den Ebenen zu switchen ,es ist genügend Platz in den Aufzügen ,indem man auch was zu trinken bestellen kann. Jeder dieser Ebenen hat unterschiedliche DJ und Musik Genres ,die in echtzeit zueinander live geswitcht werden. Im Inneren der Ebenen sind Variable Räume mit unterschiedlichen Gängen und Raum Gestaltung. Die Wände werden mit led betrieben und geben original getreu Landschaften oder Designs aus der realen Welt wieder. Der Boden ist mit touch Sensorik verarbeitet und simuliert, wenn mehr getanzt wird, die Beats und den Rhythmus des abgespielten Songs in individuellen Richtungen. QLED leuchtet der Boden auf, wenn genügend Druck generiert wird. Es gibt überall die Möglichkeit sich zu setzen und Getränke zu bestellen. Indessen wenn Gäste sich begnügen laufen maskierte Bedienungen mit kreativen Design aus der Filmbranche herum und animieren die Gäste zum Tanz oder zum switch in die anderen Ebene des Clubs. Es gibt Moto Events passend zum klima des aktuellen Wetters, denn die Ebenen sind durchsichtig nach außen durch die Wände und der soziale Aspekt integriert die Meinung aus sozialen Netzwerken für spontane Moto Events in Zukunft. Live Auftritte durch Superstar und Bekannte aus den Showbusiness interagieren an speziellen Tagen und Datums. Die Innenarchitektur wechselt ständig zum passenden Moto und Event und interagiert mit dem Gästen sowie den Angestellten des Clubs. Die hauseigene App dient dafür, wie sich die Gestaltung des Clubs nach Abstimmung der Mitglieder ändern sollte und dient für Reservierung für Spezial Events und Veranstaltungen, sowie als planer und mit Gamification zur Buchung von kostenlosen Gewinnen,indem man am digitalen glücksrad Spiel teilnimmt und gewinnen sollte. Zudem ist der Club mit einem Schiff ausgestattet und kann die Feier aufs Wasser oder zum fortgeführten Beach Club des Clubs fortführen. Die Partys des Clubs werden international gehalten und die Corperate Identität wird nach diesem Prinzip in verschiedenen Orten auf der Welt fortgesetzt und zur Verfügung gestellt.

Nr.1336 Drobbel

In diesem plugin kann man mithilfe der ki Technologie ihrem Facebook Freund oder Bekannten der bei diesem sozialen Netzwerk angemeldet ist und whats App Messenger, wichtige Informationen zum Welt Geschehen mitteilen ,indem man ,,drobbel,,in ihrem Internet Browser und Smartphone Browser aktiviert,, und ihre gesehenen Informationen per drag and drop, an ihm durch das antouchen des contents, wie Bilder, Videos, Artikel, Texte,Beiträge der individuellen Internetseiten, in einen digitalen Pflanzenkorb, der oben oder unten im Reiter des Browsers, auftaucht, wenn man ihn aktiviert ,ablegen. Wenn man die individuellen contents, in das Pflanzenkorb Symbol legt ,taucht ein Kreis von Gesichtern, um das Pflanzenkorb Symbol auf, man wählt das Gesicht aus ,was aufgepopt ist und schon erhält ihr Freund oder Kontakt ,den sie vorher für den Freundes Kreis, deklariert haben,diese contents werden in sein Facebook Profil oder im persönlichen WhatsApp messenger angezeigt. Die multimedialen contents der Internetseiten werden durch den Browser gegliedert ,nach transparenten Farben werden diese contents sichtbar erkenntlich angezeigt,wenn man ,,drobbel,,aktiviert und können dann per drag and drop Verfahren in das icon bzw. Pflanzenkorb Symbol gesetzt werden. Wenn sie einen content aus den Internetseiten in das soziale Netzwerk droppen und es gesehen wird ,dann können Mitglieder dieses Netzwerkes Voice oder Text Kommentare zu diesem Content abgeben, diese tauchen dann auch parallel aus den sozialen Netzwerk wenn welche gepostet werden , an der Stelle des contents aus dem sie es, aus der Internetseite, es bezogen haben ,in einem lesbaren Zusatz Slider auf,der mit Klick geöffnet werden kann und von dort aus die timeline der Posts angezeigt und angesehen werden kann.

Nr.1337 Dr.Manhattan

In Youtube oder Spotify läuft der zu singende Song Text in diesem Beispiel new romantisch von taylor swift, bestimmte textpassagen können per tap angehalten werden und dann per drag and drop in das icon ,,namens Dr. Manhattan,, hineingezogen werden ,zusätzlich können Sie, wenn sie die Passage, wie eben genannt zum Beispiel,,Trust me, show off is better,, nach dem tap ,, mit ihrer voice zusingen und direkt nach ihrerm voice nach Gesang, diese voice in das icon ,,dr.manhattan,, hinein droppen. Suchen Sie individuelle Song Passagen oder Text Passagen aus ihren Lieblingsliedern zusammen und geben sie ihre voice zur passage noch zusätzlich ab. Die gesammelten song Passagen mit ihrer voice werden durch die app ki Technologie automatisch zu einem gebilde für einen neuen Song erstellt, dazu müssen sie zum generierten gebilde zusätzliche Fragen, die durch die ki generiert werden beantworten und die Antworten werden zusätzlich in das Song gebilde integriert, nachdem sie das erledigt haben ,generiert die app dr.manhatten, ein durch das hier beschriebene Konzept, einen neuen Song ,in diesem Fall das Lied barbibrown, mit ihrem zusätzlichen gesungenen und Aufgenommenen voices, die explizit zum entstandenen Song gebilde ,dazu passend zum inhaltlichen content, in Szene und damit letztendlich implementiert werden und dadurch ein neuer Song durch dieses Prinzip entstehen werden könnte.

Nr.1338 ClockworkOrange

In dieser digitalen App ,die aufgebaut ist wie ein Uhrwerk, ist es möglich mit den Minuten Zeiger, der als Modul für die Auswahl von individuellen beats dient, den Sekunden Zeiger der als Modul für individuelle Passagen dient, per Zufall oder Direktheit, ein Song so schnell und einfach zu erstellen und dabei noch Spaß zu haben. Sie ziehen den Minuten Zeiger auf die Minuten in der Stunde und erhalten , passende Beats zu der Auswahl des Sekunden Zeiger, der Song Passagen und Text Passagen, dann zum beat vorschlagen tut mit der Option Ihre eigenen texte und Lyrics, noch dazu, zu fügen. Mithilfe der ki lässt es sich die Einstellung zur Kreation zu einem Lied noch einfacher gestalten, durch Vorschläge und Anregungen gibt ihn die ki die passende Verknüpfung der Module zur Erstellung des Songs und stellt die Zeiger nach ihren Bedürfnissen selber ein, die zum Beispiel anhand von Emotionalen Selfies generiert werden oder durch screens ,von individuellen bilder ,helfen mithilfe der ki Technologie Songs zu erstellen .

Nr.1339 Chip&Chap

Diese interaktiven Bluetooth Kopfhörer interagieren mit den eingebauten Mikrofon und den zu hörenden Lied, das bedeutet, sie singen zu passenden Song Passagen des Liedes, Passagen die Ihnen gefallen mit ,singen sie diese nicht richtig wird das Lied von der dazugehörigen App an die stelle zurück gespult, um einen neuen Versuch zu starten, treffen sie die Tonlage der zu singenden oassage richtig ,so speichert der Kopfhörer per Mikrofon Aufnahme diese in die timeline des Songs in der App, haben sie das Lied zu Ende gegroovt, können sie die originalgetreuen Passagen mit den zuvor von ihnen Aufgenommenen ersetzen und mithilfe der App anpassen. Haben Sie Ihren eigenen flow implementiert, so können Sie diesen Song auf Plattform der App hochladen und zum weiter vermixen und zur weiteren Bearbeitung für andere User bereit stellen oder lassen ihn einfach so ,wie sie ihn kreiert haben auf der Plattform, sie können auch eigene freestyle Passagen während sue den Song einsprechen und durch das Mikrofon der Kopfhörer rein singen,und ihre individuellen Interpretationen zu den Passagen durch ihre eigenen ersetzen und das Lied in der App abspeichern und mit neuem individualisierten Ton Beats,an den Passagen untermalen. Auf der Plattform können Sie ihre eigenen Kreationen Austauschen und auf die Hitliste zu äm anhören aufgeben, wird ihr Song mehrfach abgespielt, kann in Zukunft davor Werbung zwischen geschaltet werden ,um einen individuellen Geldbetrag des zu werbenden Anbieters in Zukunft für die Integration von kurzer Werbung, einfahren. In der Hitliste werden die besten Song Kreationen auf einer Rangliste identifiziert und durch die community abgestimmt, findet der Song von ihnen eine hohe Reichweite so können Sie in Zukunft hoffen mit dem original getreuen Künstlers der original Interpretation zusammen sich online zu finden und einen live Mix von Ihrem Song mit der neuen Interpretation von den original Künstler für ihren Song zu erhaschen und zu hoffen, das der Künstler ihren Song verbessert und es ein chart Hit werden könnte.

Nr.1340 ChemicalBrothers

Mit einer digitalen Spatzenschleuder versuchen Sie die aufleuchtenden Punkte von um die eigene Achse in unterschiedlichen Geschwindigkeiten drehenden Polymedern zu treffen, pro Treffer verschwinden die Punkte von den Koordinations Polymedern und sie müssen zum nächsten Polymedern per touch verfahren ,eine neue Linie zum nächstliegenden Punkt setzen, um so per Zufall ein neues chemiches Element für die Forschung heraus zu beschwören. Sie versuchen die aufleuchtenden Punkte der Polymedern zu treffen ,dann die nächste Verbindung zum nächst liegenden Koordinations Polymedern durch das Hinzufügen einer Linie per touch herzustellen, diese neue Verbindungen ermöglichen theoretisch, neue chemische Elemente für die Chemie Forschung und ermöglichen die Veränderung von der Material Wirtschaft für Produkte der Zukunft.

Nr.1341 Ampris

In dieser App geht es darum die Chancen der Lebensmittel Geschäfte zu nutzen, es geht darum, das die kollegiale App der individuellen Lebensmittel Märkte Preise auschüttet, indem man genügend unsichtbare, versteckte nur mit dem Smartphone durch scann zu erkennde Sticker ,die individuell an Zeitpunkten, gefordert werden, zu finden. Ein digitales Display an der Tür des Lebensmittel Geschäftes, zeigt auf ,welche Sticker sue finden sollten, um einen Preis in Zukunft seitens des Geschäftes, zu erhalten.
Sie gehen in das Lebensmittel Geschäft starten die App die zeitlich begrenzt den Scanner auf ihrem Smartphone aktiviert,merken sie sich die digitalen sticker am digitalen Display, die gefunden werden sollen und gehen Sie auf die Suche in ihren individuellen Lebensmittel Geschäften , um zusätzlich ein Radar für die Suche zu aktivieren, müssen Sie eine geforderte Zahl, an real gelaufenen Kilometern am Ende der Woche in der App vorweisen, um das digitale Such Radar für die Sticker in der App freizuschalten. Dieses Radar hilft Ihnen den Ort, der Sticker, besser ausfindig zu machen. Haben Sie zum Beispiel die geforderten Sticker, die individuell an verschiedenen Orten und Produkten, in den individuellen Lebensmittel Geschäften,versteckt wurden, in der zeitlichen ablaufenden Zeit gefunden und in die App gescannt und am digitalen Display verifiziert, dann erhalten Sue einen Preis, der Ihnen on der App angezeigten wird. Die gesammelten Sticker der Kunden ,dienen den Lebensmittel Geschäften als digitale Charaktere fall diese in Summe gefunden wurden,diese Sticker sind nämlich digitale Charaktere, wie man das von pokemon go Spiel her kennt und dienen zum multiplayer Kampf Preis, der Lebensmittel Geschäfte in einer digitalen Arena,das bedeutet ,das ihr Lebensmittel Geschäft in der Nähe mit den von der Kundschaft gesammelten Stickern,diesevin digitale Charaktere umwandelt und gegen ein anderes Lebensmittel Geschäft in einer digitalen Arena mit diesen Charakteren um Preis Reduzierungen um derrer Produkte, digital mit den Charakteren,in der Arena kämpfen tut. Verliert ein Lebensmittel Geschäft aus ihrer Umgebung gegen ek anderes in der Arena, so muss das Verlierer Lebensmittel Geschäft die Preise seiner Produkte zu einer bestimmten Zeit ubd Dauer für die Kunden, mindern .

Nr.1342 Kachel

In diesem messenger der Zukunft sind die Profil Bilder der Kontakte als Kacheln mit switch anzusehen, she klicken den Kontakt ab, und die Kachel dreht sich, um 180 Grad und zeigt, die Nachricht mit angehefteten multimedialen Inhalt ,in der Kacheln an, je länger die Nachricht desto streckt sich die Kachel und dehnt sich aus, die angehefteten multimedialen Inhalte sind Icons, die den multimedialen Inhalt,Bilder Videos,Voices, und Dateien zugeordnet werden. Man sieht nach dem switch der Kachel, zum Beispiel ein Icon das für Bilder zugeordnet ist ,man klickt auf das icon und schon popt das Bild auf ,was angehängt wirden ist ,bei Videos, das gleiche und bei voice sieht man den play Button zum Abspielen, Dateien werden dann, ins System gespeichert. Durch die zusätzliche ki Technologie kann man durch verschiedene farbige Pixel Quadrate zusätzliche Inhalte aus dem Internet, die explizit und passend zur Nachricht sind,durch Klick auf die jeweiligen farbigen Pixel Quadrate , dazu anzeigen lassen. Zum Beispiel klickt man auf das kleine rote Pixel Quadrat, in der Kachel und es taucht ein passendes Bild, als zusätzliche Info und content zu Ihrer Nachricht auf ,die auf den contebt der Nachricht sich beruht. Klickt man auf das blaue kleine Pixel Quadrat, so taucht ein passendes Video auf,auf das gelbe Pixel Quadrat, ein passender Beitrag aus sozialen Netzwerken und bei dem grünen ,passende musik aus YouTube oder Spotify. Auf den weißen taucht ein news Artikel aus Nachrichten Quellen auf. Sie können diese speziellen aufgetauchten zusätzlichen Informationen durch das schnappen dieser per drag and drop in das timeline icon droppen und ablegen ,diese zusätzlichen Informationen werden dann geordnet zum Datum

passend zu Ihrer letzten Nachricht kategorisiert in einer timeline gespeichert, die jeder Zeit spezifisch zum Kontakt aufgerufen werden kann,um eine Übersicht des gesamten contents durch das navigieren per scrollen und swypen , für die Zukunft, zu erhalten. Sie können ihre gesammelten Werke bzw. Kategorien aus ihrer Timeline ihren Freunden zur Ansicht als Option zur Verfügung stellen und diese mit ki Technologie automatisch aus Informations Quellen aus dem Internet mit passenden neuen Inhalten jederzeit aktualisieren. Dazu können sie ihre Timeline aus dem messenger auf dem Fernseher streanen und auf ihren tablet anzeigen lassen. Das sogar als PDF umwandeln und ihren Freunden zum Lesen zuschicken. In den timelines der Kontakte werden durch ki Technologie explizite multimediale contents, wie Bilder Videos,Musik, Artikel, Beiträge aus sozialen Netzwerken passend zur ihren alten und neuen Nachrichten als Zusatz info hinzugefügt und bringen dadurch ein neues automatisiertes Informations Erlebnis in einer neuen designten Struktur ,die auch zur Verteilung an bestehende Kontakte angeboten werden kann. Wenn die Kontakte bzw. Ihre Freunde es erlauben können sie auf dessen persönliche timelines zugreifen und diese miteinander von Freunden und ihrer in Verknüpfung setzen. Sie ziehen einfach das timeline icon von einen Freund in ihre und die ki staffelt die freigegebenen Informationen kategorisiert nach Bereichen und Themen und nach Datum in ihre Timeline und implementiert, den freigegebenen content in ihre vorhandene timeline passend geordnet und in Bezug auf ihre Nachrichten und dessen multimedialen Inhalten.

Nr.1343 Zune

On diesem Facebook plugin werden Bilder die in Beiträgen zu sehen sind und sogar Videos in Zukunft mit ki Technologie mit automatischen Zusatzinformationen unterstützt, man muss lediglich auf ein Punkt im Bild oder Video klicken ,das für sie interessant sich erweist, nach dem Klick auf eine individuelle Stelle taucht ein Informations Kreis auf mit verschiedenen kreisförmigen Kategorien um den kreis ,aus individuellen Informations Quellen, wie Bücher Biblothek, Fernseher & Entertainment und dem Internet und Enzyklopädien. Sie wählen eine Kategorie aus und schon erscheinen unter den live Beitrag den sie vorher mit touch und die interessante stelle markiert haben, aus dieser Kategorie ki gestützte Zusatzinformationen aus den hier genannten Quellen. Sie können den Slider mit einen Klick auf + öffnen, öffnen der sich nach unten zieht und die Zusatzinformationen per drag and drop samt den Beitrag in ihren digitalen Aktenkoffer der als icon im Reiter zu sehen ist nebenher auch in einer persönlichen Informations Timeline absichern ,on der timeline werden alle von Ihnen gespeicherten Beiträge und dessen Zusatzinformationen nach Themen und Kategorien geordnet und sind strukturiert per swype und scroll Verfahren zu steuern.

Nr.1344 Thump

In diesem Facebook Plugin tippen Sie auf das Profil Bild des Beitrags channels Account Halters ,nun tauchen rechts von diesem Profilbild andere profil bild Kreise, neben ihm auf , die den nahezu gleichen content in ihrer Account und Timeline besitzen wie der jetzige zu sehende Beitrag mit den in echtzeitzu sehenden Content, mit einem Klick auf die neuen auftauchenden profil bild Kreise taucht nun der gleicher content im Bezug auf den content des ersten profil bild Kreises unter den zu sehenden auf, mit einen double tap gelangen sie zur timeline des optionalen, angezeigten Accounts Inhabers des beitrages der den gleichen content anbietet.

Nr.1345 TheRedHead

In diesem Facebook plugin soll es darum gehen fremde Menschen und soziale Bekanntschaften sowie Freunde zu erheitern, dies geschieht ,wenn sie aus den Lebensweisheiten Biblothek Icon,oben am Reiter per drag and drop Verfahren einen Verse, der zur Erheiterung des Beitrags dienen soll ,auf den Beitrag ablegen und dieser dann digital als Heftklammer Symbol in Zukunft angehängt wird. Die ki Technologie des plugins, erkennt den content des Facebook Beitrags und erwidert mit dem Verse der darauf abgelegt wird, eine Erheiterung zum Inhalt des Beitrags, in Text,Bild,Oder Video Form.

Nr.1346 SunBitFlavour

In diesem digitalen Spiel versuchen Sie versteckte Sonnen icons in individuellen Größen und Formen in der realen Welt mit ihrem Smartphone oder Smartwatch zu finden und diese in die dating App als Funktionalität zu schalten,es bedeutet, das sie auf einen Radar nicht sichtbare thumbnails von Gesichtern sehen die mit einem Eiswürfel umschlossen sind, je mehr digitale sonnen Icons sie in der realen Welt sammeln und diese auf diese Eiswürfel per drag and drop aufziehen, so fangen an diese zu schmelzen und zeigen langsam nach dem Auftauen ,das Gesicht in thumbnail Format des weiblichen Singles, der Single wird nun mit Gesicht sichtbar und kann nun kontaktiert ,mit voice oder Text Funktion ,werden. Sammeln Sie genügend sonnen Icons, um die Eiswürfel im Radar zum schmelzen zu bringen,um mehr Gesichter freizuschalten,je mehr Kilometer sie abgelaufen sind, desto höher wird der Radius des Love Radars und mehrere Eiswürfel werden sichtbar, die zum schmelzen gebracht werden müssen,um mehrere Personen, also weibliche, Singles zu enttarnen und ihr Gesicht auf dem Radar sichtbar zu machen. Während sie die sonnen Icons suchen ,werden ihre abgelaufenen Kilometer mitgezählt und erweitern den Radius des love Radars in ihrer Umgebung und Gebiet.

Nr.1347 SpeedinOnTheHighway

In diesem digitalen Spiel ,steuern Sie digitalen Schnecken, die per swype Vetfahren an den richtigen Schleim Spuren auf der digitalen Strecke ,individuell von einer ki aus ihrer Umgebung erstellt wird, in Beschleunigung gebracht werden.In diesem Fun multiplayer Racer treten bis zu 33 Teilnehmer an und versuchen, durch siege, ihre Umgebung zu erobern oder seinesgleichen zu verlieren. Pro Sieg erhält man auf der digitalen real original getreten Landkarte Farbflächen zugeordnet ,die Spieler mit den meisten gewonnenen Territorium, behalten die Umgebung als Gewinner und setzen ghos Zeit Punkte ein, nur dann ,wenn es im großen Modus, als zeit-rennen ,die Strecke wieder eine bessere Zeit durch einen anderen Kontrahenten erzwingt wird,so ändert sich die Fläche des Kontra-henten, der seine inne hält. Stück für Stück erobern sie Gebiete und Umgebungen in ihrer Nähe, das Land Radar, um neue Gebiete zu Orten,muss durch real gelaufene Kilometer erweitert werden,um den Radius zu anderen Gebieten und Orten zu ersehen, um dort die Flächenfarben letztendlich zu erobern und immer weiter voraus als Sieger hervorzugehen.

Nr.1348 Reputation

In dieser digitalen App wird ihn beigebracht wie sie rappen können.Die App bietet mithilfe von KI gestützten Content und seinen System eine Funktion ,um das rappen zu erlernen, dies funktioniert indem man sich aus der multimedialen Biblothek sich ein Themen Gebieten aus verschiedenen Kategorien auswählt und dazu Videos, Bilder und zusätzliche Text Contents bekommen tut. Sie starten ihr ausgewähltes Video oder Bilder und im Video oder den Bilder werden bubble Wörter zum Inhalt des Videos oder den Bildern vorgeschlagen die sie dann durch ihre voice aussprechen ,zusätzlich tauchen Begleit Wörter auf ,die dann von der ki Technologie mit unterstützten Text Content untermalt werden, den sie dann per voice im exakten Timing aussprechen müssen, damit folgende neue bubble Wörter mit ki Technologie unterstütztem Text Content auftauchen und sue diese dann versuchen mit voice weiterführend auszusprechen. Ist eine bestimmte Anzahl an Wörter von ihnen ausgesprochen so setzt die App diese Wort Passagen zu einem rap Song zusammen , der mit Instrumental bears unterlegt werden kann. Sie können mehrere Videos und Bilder content in Reihe schalten und die daraus resultierenden Wort Passagen mit seinen Content in Verknüpfung und Verbindung durch die App setzen, damit ein neuer individueller rap Song entstehen kann.

Nr.1349 Plotter

In diesem Spotify plugin ist es möglich Punkte für mögliche Konzert Tickets zu erspielen, sie müssen lediglich die lyrics ihrer Lieblingslieder und dessen Interpreten versuchen in einer gewissen und geforderten Stückzahl am competition Tag bei Spotify exakt nach zu singen. Pro richtig getroffenen Wort im Gesang erhalten Sie Punkte, je mehr Punkte sie erreichen als die anderen Teilnehmer am Competition Tag ,dann dürfen sie sich erfreuen, Tickets im zukünftigen Konzert ihres Lieblings Interpreten zu gewinnen. Anhand einer Punkte Rangliste wird gesehen wer am meisten Punkte erhalten hat. Die ersten 3 der Rangliste werden im Finale nochmal live gegenüber per Video Aufnahme gegenüber gestellt und versuchen sich im Gesangs Video Modus zu duellieren. Die community Mitglieder von Spotify bewerten dieses Schauspiel und entscheiden am Ende wer der glückliche der 3 Duellanten, sein wird, der diese Konzert Tickets erhalten wird.

Nr.1350 Otchka

In diesem smartwatch dating spiel geht es in Grunde darum, einen weiblichen Kontrahenten, aus dem Radar auszuwählen, der in ihrer Nähe oder Umgebung angezeigt wird, um ihn zu erobern, das bedeutet, sie klicken das thumbnail Gesicht des weiblichen Singles auf dem Smartwatch Radar an und dieser gibt Ihnen eine Aufgabe, in diesem Fall eine individuelle Strecke in der Umgebung, wo der Single wohnt, in einer bestimmten Zeit abzulaufen und dabei die persönlich ‚versteckten digitalen emojis zu finden und mit der Smartwatch aufzusammeln und einzuspeichern, hinter den emojis befinden sich persönliche Informationen zum weiblichen Single, also wenn sie mehr über den Single erfahren wollen,dann müssen sie die geforderte Laufstrecke in der geforderten Zeit absolvieren und dabei auf der Strecke die digitalen emojis des weiblichen Singles aufsammeln. Haben Sie die Strecke erfolgreich in der vom Single vorgegebenen Zeit abgelaufen, so können sie, die gesammelten Zusatz emojis aktivieren,um Hintergrund Informationen zum Single zu erhalten. Haben Ihnen die Hintergrund Informationen zum Single beeindruckt, so dürfen sie den Single mit voice oder Text auf dessen Hintergrund Informationen kontaktieren und mit ihm eine Verbindung aufnehmen und sogar wenn sie sich unmittelbar in der Nähe befinden einen in echtzeit schnellen Kontakt zum Single aufnehmen. Nach einer Zeit verschwindet das thumbnail des Singles und sie müssen daraufhin ‚schnell reagieren und sofort handeln und die Vorgaben des weiblichen Singles erfüllen,damit dieser nicht aus dem Radar mit seinem thumbnail verschwindet.

Nr.1351 IdidSomethingBad

In dieser App ist es möglich auf individuelle Sport Ereignisse zu tippen ,dennoch nur mit community Absprachen ,die per voice und video Schaltung gestartet werden, sie wählen ihre Region oder Gebiet aus,woher sie kommen und warten bis andere Mitglieder sich in diesen Pool befinden, wenn mehr als 3 Mitglieder sich darin befinden, kann die eventuelle Live Konversation und die Absprache zwischen den Mitglieder gelingen, so dass am Ende jeder dieser Mitglieder per Voice oder click and point Abgabe die wette auf die individuellen Wett Einsätze abgeben kann.

Nr.1352 IcantStopMyDribble

In diesem digitalen Basketball 3vs3 Competition Game müssen sie anhand von chemischen Formeln ,die auf dem court als transparente Felder auftauchen, eine Nachahmung der Wege Funktionalität mit einem Dribbling hervorrufen, damit ihr wurf zum Korb aktiviert werden kann. Haben Sie die Nachahmung korrekt vervollständigen können,so wird Ihr wurf von der Stelle als aktiv geschaltet. Pro richtigen Treffer, he nach Schwierigkeitsgrad der chemischen Formel gibt es individuelle Punkte zu ergattern. Im Entwickler Modus des Spiels werden ihre Dribblings in Vergleich zur chemischen Formel gesetzt und durch verschiedene individuelle Dribblings verändert,diese Veränderungen können der Wissenschaft im Zufall helfen, neue Formeln zu entdecken und diese mit den vorhandenen zu verknüpfen. Derjenige Spieler gewinnt das Spiel, der am meisten Treffer Punkte nach dem wurf im Korb erzwingen konnte.

Nr.1353 Highstand

In diesem digitalen Spiel müssen sie versuchen stäbe in unterschiedlichen und individuellen Formen und Größen nebeneinander, zueinander, und danach aufeinander aufzureihen. Auf den Stäben sitzt ein kleiner Vogel den sie hin und her steuern müssen ,sie müssen in Bewegung setzen und ihn auf die verschiedenen Richtungen bringen,den nach einer bestimmten Zeit schwämt das Meer, worauf sich die Stäbe befinden mehr Wasser und Wellen, sie müssen daher den Vogel auf die höchsten Stäbe befördern, damit er von dem Wasser nicht verschluckt werden kann. Ziel ist es , die Stäbe sich Variationshaft zu errichten, damit der Vogel auf der Spitze sitzen kann und ihn nicht das zeitliche Meer, was immer höher vom Wasserstand steigt und dessen Wellen den Vogel nicht verschlucken. Dazu schwimmen im Wasser, haie und greifen mit Sprüngen aus dem Wasser, ihren Vogel an ,achten sue das sie auf verschiedene Stäbe wechseln und ihn in die richtige Höhe bringen, damit der Vogel von den haien und dem Wasser fern bleiben tut. Sie erhalten nach bestimmten Zeit Checkpoints, immer neue individuelle Stäbe zum Schutz des Vogels, letztendlich ist das Ziel den Vogel mit den gebauten Stäben, in eine bestimmte Höhe zu bringen ,damit er von dort an genug Höhe besitzt, um von dort zu einem anderen Ort zu fliegen und vom anderen Ort weiter nach diesem Prinzip ,immer weitere Orte zu befliegen.

Nr.1354 Hatiki

In diesem digitalen Spiel geht es darum, in einem individuellen Labyrinth, das sich um seine eigene Achse dreht ,mit einer schnecke ,dugirake Schlüssel zu sammeln, um im Labyrinth verschiedene Türen zu öffnen, um an den Rand des Labyrinth zu gelangen, beschwert werden sue von feindlichen insekten, die sue verfolgen und versuchen ihnen die Schlüssel wegzujagen und ihnen Energie wegzunehmen. Gesteuert wird die digitale Schnecke mit Schwenk Bewegungen durch die gyroskop Funktion des Smartphones, versuchen sie in der geforderten Zeit am Rande des Labyrinth zu gelangen, um dann in ein neues Labyrinth zu switchen. Die Labyrinthe sind aus mathematischen Formen aufgebaut zum Beispiel, Zylinder, Kegel,Quadrat, Kreis, Dreieck usw . Ziel ist in der geforderten Zeit das Labyrinth zu verlassen und genügend Schlüssel zu sammeln, um durch die Labyrinth Tore weiter zum Rand des Labyrinths zu gelangen, um daraufhin ins nächste per Zufall gewählte individuelle Mathematische Labyrinth zu switchen. Ziel ist alle Formen des Labyrinthe zu erreichen und sich nicht von den feindlichen insekten zerstören zu lassen. Im multiplayer steuert ein Spieler das Labyrinth was sich auch schwenken lässt und der andere die digitale Schnecke mit seinem Schwenk Mechanismus, beide spielen in echtzeit und parallel und versuchen schneller das Ziel zu erreichen ,wie das andere online Team.

Nr.1355 Gracler

In diesem Geschicklichkeits Spiel ziehen sie ein individuelles digitales Auto auf und zielen auf ein drehenden Kreisel,um einen Kreisel in der mitte der spielfläche den sie mit swype Verfahren ,zum drehen gebracht haben , zum drehen zu bringen und in Bewegung zu setzen, Ziel ist ihn in Bewegung zu setzen ,damit er aus der Mitte der Spielfläche sich heraus drehen kann, und in eine individuelle Punkte Fläche sich hinein dreht, um Punkte Flächen an zu fahren ,es gibt verschiedene Punkte Flächen, die mit den Kreisel erreicht werden können, zielen sue also immer wieder mit dem ausziehbaren Auto ,auf den passenden Winkel, um den Kreisel immer wieder an die gleiche Position zu erwischen, damit er genug Schwung bekommt, um aus der Mitte der Spielfläche in das Punkte Feld mit seinem individuelle Flächen Punkte Feldern zu gelangen, derjenige Spieler gewinnt der am meisten Punkte am Ende der Sanduhr, also der ablaufenden Zeit, gesammelt hat.

Nr.1356 GetYouWalkOn

In diesem digitalen Spiel geht es darum ,in der realen Welt mit ihrem Smartphone nach einem digitalen Radar als Führer ,digitale Checkpoints, die in der realen Welt versteckt wurden ,abzulaufen, sie haben eine digitale Landkarte und starten ihren Walk und versuchen vom Start bis zum Checkpoint, eine gewisse Zeit abzulaufen, diese abgelaufenen Zeiten werden dann als farbige Ponits im Radar deklariert und müssen von anderen Usern aus ihrer Umgebung oder Nähe, geschlagen werden,um digitale Punkte zu bekommen, je mehr Punkte sie sammeln, desto besser, sie können ,diese Punkte, gegen digitale Einkaufs Coupons tauschen, falls sie die nötigen Punkte erreicht haben und in ihrem Einkaufs Laden in ihrer Nähe einlösen, um einen reduzierten Preis oder sogar gratis ein Produkt zu erhalten. Es tauchen immer wieder neue farbige points im Radar auf und fordern sue zum Wettbewerb auf, versuchen sie also die gelaufenen Zeiten der Kontrahenten zu schlagen, um an die Punkte zu gelangen, um in ihrem Einkaufs Laden, diese gegen Preisreduzierungen von Produkten ,einzutauschen. Sie hinterlegen nach jedem walk den Sie in der realen Welt und So zugleich auf der digitalen-Landkarte abgelegt haben, einen sogenannten digitalen Geist, von Ihrem Weg und ihrer Zeit auf der Strecke, die sie real abgelaufen hatten. Setzen sie ihre best Zeiten in unterschiedlichen Gegebenheiten und Gegenden und platzieren sie ihre farbigen points auf den Radar zur Herausforderung für die anderen user der App.

Nr.1357 FlowerPower

In dieser Dating App, müssen an realen verschiedenen Orten ihrer Umgebung oder Nähe mit dem Smartphone gefunden und gepflückt werden, sue müssen die digitalen blumen ,die von weiblichen Singles in Ihrer Umgebung oder Gegend versteckt wirden sind, auffinden und nach der digitalen Landkarte suchen ,die Ihnen mit einem Radar hilft diese versteckten digitalen individuellen Blumen ,zu finden. Im love Radar klicken Sie einen Single an und dieser gibt ihn die Aufgabe, diese Blumen für sie mit seinem Smartphone und der App zu finden und zu pflücken, sie müssen exakt die vorgegeben Blumen finden und diese dem weiblichen Single dann digital übermitteln bzw.senden, um mit dem weiblichen Single eine Verbindung aufzubauen ,um nähere Konversationen zu führen. Also seien Sie schneller als Ihre männlichen Kontrahenten der App, um Ihren weiblichen Single vorher mit Ihnen sich in Verbindung zu setzen. Es kann passieren das die Kontrahenten ihre digitalen blumen vor ihnen aufgesammelt haben und sie nun andere Wege führen müssen ,um an anderen Stellen suchen müssen, um diese geforderten digitalen blumen zu finden und diese rechtzeitig an ihren weiblichen Single zu senden,um damit die Verbindung zu ihr aufzunehmen. Achten sue auf die realen Wetter Bedingungen und schauen sie vorher nach , ob die blumen gedeiht sind,bevor sie sich auf die Suche machen ,um diese zu finden und zu pflücken. Möge der bessere Single dze Suche absolvieren und genügend digitale Blumen finden, um diese dem weiblichen Single vorzuweisen, um sich in Zukunft mit ihm zu verlieben. Sie können auch einen digitalen Charakter erstellen und mit der Energie der realen gelaufenen kilometer ihn von zuhause mit dem Smartphone durch die digitale Landkarte steuern, um von zuhause aus die digitalen Blumen zu finden, laden Sie ihn durch real gelaufene Kilometer auf,um ihn in digital in Bewegung zu setzen. Nutzen Sie die 1 oder 2 Option um an die Blumen zu gelangen, bleiben Sie stets in Bewegung, um Ihren weiblichen Single in Zukunft zu finden und sich letztendlich zu verlieben.

Nr.1358 DontBlameMe

In dieser digitalen App geht es darum sarkastischen content ,den man nach Kategorien und Themen als Video und Text Form auswählen kann, versuchen nach der Wiedergabe des gesuchten contents ,persönlich wiederzugeben ,das bedeutet, das sie sich ein sarkastisches Video ansehen, was sie zuvor in der Biblothek gefunden haben und dieses versuchen nachzuahmen, haben sie die Nachahmung erledigt ,so können Sie das Video in der App weiter mit ki gestützten Effekten optimieren und verfeinern. Das endgültig erstellte Video kann nun in das community Netzwerk hochgeladen werden ,um Reichweite zu erlangen, es wird von Mitgliedern der App bewertet und kommentiert und kann durch die Meinungen der community Mitglieder, dazu bewegt werden es in Zukunft zu optimieren und es zu verbessern. Die erstellten Videos können in Zukunft zu expliziten Facebook Beiträgen implementiert werden, um es lustiger zu untermalen.

Nr.1359 AmericanGirl

In dieser dating App geht es darum, das sich weibliche Singles aus verschiedenen Länder im Urlaub kennenlernen, um in Kontakt zueinander zu treten. Das digitale Urlaubs Radar sucht angemeldete User in ihrem zurzeit aufgehaltenen Urlaubs Ort nach folgenden Kriterien , welches Hotel, welches Gebiet, Urlaubsdauer, Geschlecht, Alter,Herkunft. Es tauchen nach dieser Eingabe ihrer Daten, nun weibliche Singles, zielgenau die sich in der Nähe von ihrem Standort befinden auf dem Radar auf und können auf dem Radar ,angetoucht werden und per Text oder Voice kontaktiert werden, es können Bilder miteinander getauscht werden und nach guter Konversation letztendlich ein Treffen vereinbart werden. Der Clou ist ,das die App flirt Orte vorschlägt, wo man sich treffen könnte ,um eine tolle Stimmung und Verbindung herzustellen, dafür müssen beide Singles die in Verbindung stehen, gemeinsam, eine geforderte Anzahl an gelaufenen Kilometern aus der realen Welt aufzeigen, die sie gemeinsam im Urlaubs Ort abgelaufen haben ,um eine Einladung oder Ticket für den flirt Ort, der vorgeschlagen wird, zu ergattern. Gehen sie der Forderung nach und laufen sie mit ihrer Kontakt Person, die nötige Kilometer Zahl in ihrem Urlaubs Ort, so erhalten sie einen Reservierungs Platz für einen der individuellen vorgeschlagenen Flirt Orte, wie zum Beispiel ,Restaurant, Bootsfahrt, Wanderung, Stadttour, etc , die sie dann mit dem weiblichen Single den sie durch die App kennengelernt haben, besuchen können. Ergattern Sie das Ticket für die Reservierung, so erhalten sie Punkte von den vorgeschlagenen Flirt Orten, sammeln sie soviel Punkte wie möglich in ihrem urlaub ein,den diese gesammelten Punkte werden Belohnt, das bedeutet, das sie ab einer bestimmten Anzahl an Punkten, die sie in ihrem Urlaub oder Urlauben, gesammelt haben, ihnen preis Vergünstigungen für ihren nächsten Urlaub durch tausch der Punkte erbringen oder sogar nach einer geforderten Punkte Zahl ihr nächster Urlaub ,umsonst sein wird.

Nr.1360 KnuckleHead

In diesem digitalen Spiel müssen sie anhand eines digitalen radars , digitale Marihuana Pflanzen, aus ihrer digitalen Umgebung oder anderer Gegend mit dem Smartphone finden ,aufsammeln und diese an ihre Hauptzentrale bringen, um sie in ihrem digitalem Garten gedeihen zu lassen, achten sje auf die Vorgaben der individuellen Pflanzen, die auf reale Wetter Bedingungen sich richten, das bedeutet ,das sie die richtigen Pflanzen bzw. Jung Marihuana Pflanzen finden müssen, die passend zur realen Temperatur erst dann in ihrer Hauptzentrale ihrem digitalem Garten den sie, vorher digital kreiert haben ,anfangen weiter zu blühen, sammeln sie daher die richtigen Pflanzen an den richtigen Tagen, wo die Temperaturen stimmen,um sie gleich nach dem Pfund in ihrem digitalem Garten zu integrieren, damit diese anfangen zu blühen , schützen sie ihrem digitalen Garten mit dem erbau von Schutz Anlagen, vor bestehenden Übergriffe von anderen Kontrahent des Spiels, die ihnen ihre gefundenen Pflanzen aus ihrem Garten entreißen wollen, um diese bei sich einzusetzen. Zudem können sie durch reale gelaufene Kilometer in der realen Welt, sich power Energie items erwerben zum Beispiel bessere Regenfälle oder Sonneneinstrahlungen für die Entwicklung ihrer Pflanzen. Während sje die Pflanzen versuchen zu finden,sammeln sue digitale Baumaterialien für den Ernst der individuellen Schutz Anlagen ihres digitalen Gartens. Wenn eine digitale Pflanze in ihrem digitalem Garten komplett zu Ende den Wachstum erreicht hat und die Blüten der Pflanze reif genug sind, um diese zu pflücken, dann erhalten Sie pro Gepflückter Pflanze ,digitale coins,die sie zum Erwerb von realen Marihuana Pflanzen in der realen Welt nutzen könnten.

Achten Sie auf Übergriffe von Ihren Kontrahenten aus der Umgebung und die Übergriffe vom computer Mitspieler, der ihrem digitalen Garten angreifen tut,um ihre zuvor gesammelten und gezüchteten Pflanzen Sorten des Marihuana Stamms zu entführen. Sie können auch mit ihrem Avatar Übergriffe auf andere Gärten planen und ausführen, passen sje auf ihre Energie Anzeige ihres Avatars auf und nutzen sie ihre Strategie sinnvoll,bevor sie einen anderen Kontrahenten angreifen wollen ,um ihm seine Pflanzen zu stehlen und diese letztendlich in ihrem Garten zu platzieren. Die erwirtschafteten Marihuana coins sind in realen online Apotheken nutzbar und können gegen Samen oder Frischling Marihuana Pflanzen getauscht werden, sue erhalten dann die realen Frischling oder Samen per Versand Dienstleister nach Hause geschickt und können diese realen Samen bzw. Frischling in ihrem original realen Garten einpflanzen und züchten. Haben Sie Ihre original reale Pflanze gezüchtet, können Sie diese einscannen und in der Rangliste mit anderen real gezüchteten Pflanzen andere ör Mitspieler der App vergleichen und Punkte erhalten in Bezug auf Größe, Farbe,Qualität und etc. Eigenschaften der jeweiligen eingescannten original Pflanze. Die Sieger dieser Rangliste erhalten Preise und die Möglichkeit andere original Gärten von Mitgliedern der App persönlich zu besuchen und Pflanzen miteinander in der realen Welt so zu tauschen und eine neues Erlebnis von Kiffer Beziehungen zu ermöglichen.

Nr.1361 Katchal

In diesem Design Update für Facebook sind auf der timeline Beiträge, als individuelle Kacheln in unterschiedlichen Größen zur Wichtigkeit ihrer Persönlichkeit geordnet, sie können generell die timeline runter scrollen und nach Beiträgen forschen oder swypen die Kacheln aus dem Display ,die Ihnen für unwichtig erscheinen oder halten diese per double tap oder gedrückter Haltung aktiv für spätere Einsichten. Per touch auf ein Beitrags thumbnail Kachel switcht die Kachel, also der Beitrag zur besseren Ansicht im Pop up Modus und zeigt den kompletten Beitrag an. Zudem switcht die Kachel um 180 Grad und auf der Rückseite , gibt es Pixel Quadrate für die unterstützte Informations Aufbereitung, in Bezug auf den Beitrag in Themen Gebieten für zusätzliche Informationen zum Beitrag entweder, neue Bilder, Texte,News,Videos, Musik etc durch ki gestützter Technologie korrekt aufbereitet und aus folgenden Informations Quellen wie Bücher Biblotheken, Fernsehers& Entertainment, Internet, Enzyklopädien und weiteren Nachrichten Quellen hervorgerufen. Die sie per Klick auf die in unterschiedlichen Pixel Quadrate im Pop up wiedermal öffnen können. Diese individuellen Zusatz Informationen , können Sie vom Pop up in einem digitalen Rucksack icon per drag and drop Verfahren in eine persönliche Timline ,kategorisiert und systematisch geordnet, nach Thema und Datum absichern. Switchen Sie die Kachel zum thumbnail zurück ,so sehen Sie icons, wie von Facebook her man kennt, fürs kommentieren, emoji reaction Abgabe, weiterleiten Funktion in multimedialen Messaging-Apps. Sie können auch die kompletten thumbnails Kacheln, die für Sie sofort fürs Auge fallen, per drag and drop in den Werkzeug Koffer icon Symbol droppen, diese werden dort gesammelt und zur weiteren Ansicht ,wie hier bisher beschrieben in Funktion geschaltet. Sie können sogar auf die Kachel timeline ihrer Freunde wechseln und von dort an im splitscreen des Displays von ihren Freund für sie interessante thumbnail Kacheln per swype oder drag and drop Verfahren in ihre persönliche Kachel timeline droppen oder per weiterleiten diese in ihre Kachel timeline integrieren.

Nr.1362 Zitronenfalter

In diesem digitalen Spiel steuert man verschiedene und individuelle Schmetterlinge, die auf Strecken in ihrer Umgebung und Nähe sich beruhen , zusätzliche Power items sammelt man während man die Strecke durchfliegt, um individuelle Eigenschaften für den jeweiligen Schmetterling freizuschalten, diese Fähigkeiten geben den verschiedensten Schmetterlingen zum Beispiel, Schnelligkeit,Standhaftigkeit, Power,Bessere Lenkung, transformation zum besseren Schmetterling, und viele andere. Ziel ist in ihrer Umgebung ihre Strecken mit einer Bestzeit abzufliegen und diese als Wert für andere Kontrahenten zu setzen, haben sie in ihrer Region die meisten Strecken mit den Besten Zeiten abgeliefert, so öffnet sich der Radius des Landkarten Radars und sie können nun ihre Fähigkeiten und Bestzeiten in anderen Regionen und Umgebung unter Beweis stellen. Zudem können sie digitale Herzen im Spiel sammeln und nach einer geforderten Anzahl ein love Radar im Spiel aktivieren um weibliche Singles in der realen Welt in der Nähe oder Umgebung mit Gesichts Kreis Foto auf dem Radar zu ersehen, die verschiedenen Singles haben individuelle Herz Angaben in Bezug auf die Anzahl, um eine Verbindung zu den weiblichen Single aufzubauen, müssen sue im digitalen Spiel die geforderte Anzahl an Herzen sammeln, um eine Konversation mit einem weiblichen Single zu generieren. Sie können sich auch mit den Singles im Zweikampf messen und Ihre gesammelten Herzen einsetzen und diese verdoppeln oder auch verlieren .Je mehr Herzen sie gesammelt haven desto größer wird der Radius des Love Radars und es tauchen zunehmend mehr weibliche Singles in Ihrer Umgebung auf mit den sje sich duellieren oder eine Konversation in Zukunft führen könnten.

Nr.1363 Zadamha

In diesem digitalen Spiel geht es ,um Angriff und Verteidigung, ihrer selbst vorher kreierten Burg, um die digitale Burg entstehen zu lassen ,müssen digitale Steine in der realen Welt in ihrer Umgebung oder Nähe mit ihrem Smartphone auffinden und aufsammeln. Haben Sie genügend Steine gesammelt so dürfen sie mit ihren Aufbau der Burg beginnen. Haben sie diese Architektur ihrer individuellen Burg fertiggestellt, so dürfen sie in ihrem Radar Kontrahenten auswählen und diese im Zweikampf oder Mehrkampf mithilfe einer digitalen Spatzenschleuder die ihre Steine aus der Burg nutzt ,um die anderen burgen mit swype Verfahren als Funktion des schießens zu Torpedieren, Ziel ist es außerdem mit einem langen fangarm die entfernte Kontrahenten Burg anzupeilen und ihr Steine zu stehlen. Daraus folgt, wenn sie ihr Steine gestohlen haben oder sie langsam mit ihrem Angriff zermörbern sich der Diktatur der Burg zeigt, diesen müssen sie dann versuchen zu entführen, dies gelingt ihnen nur ,wenn sie genügen Kilometer in der realen Welt entrichtet haben,um die Distanz zur feindlichen Burg mit ihren wagon abzuführen und den sehenden Diktatur der feindlichen Burg zu entführen. Ziel ist demnach mehrere Diktaturen ,also feindlichen Mitspieler in Gefangenschaft zu nehmen und auf Dauer im Gefängnis zu halten, bevor sie von anderen Mitspieler entführt werden,wenn die Burg fällt oder nicht genügend Steine mehr beherbergt.

Nr.1364 ThaDuckPow

In dieser App kreieren Sie in kürzester Zeit, Konversations Content die mithilfe von ki Technologie anhand von Bilder, screen von Videos produziert werden, sie müssen lediglich ein Thema aus der Multimedia Biblothek auswählen und die Kategorie auswählen, den screen der Ihnen vorgeschlagen wird akzeptieren und ein touch auf das Bild tätigen und schon tauchen Fragen auf ,die sue mit ihrer eigenen Meinung reflektieren und dem screen anhängen, Mitglieder dieser App die diesen screen sehen können ihre Meinung wiederum updaten oder Konversations technisch wiedergeben,um die richtige Antwort auf den screen in Bezug auf Text Content zu erhalten ,den sie wiederum im hauseigenen App forum benutzen, um content zu kreieren und auf Basis der multimedialen Biblothek contents vergleichen und darüber diskutieren.

Nr.1365 SmokeLikeAKidBoy

In diesem digitalen Spiel zwischen einen Mann und einer Frau die als Spieler in echtzeit gegen über treten geht es darum, ein Karma herstellen zu können ,um eventuell eine Liebe auf Zukunft zu aktivieren, dazu muss der Mann und die Frau in echtzeit sich , auf einen von dem Spiel namens ,, kindoflove Radar, was auf realer Basis der Umgebung und Radius der Regionen funktioniert, erst kennen lernen ,davor wird im Spiel jeweils ein Charakter gespielt ein weiblicher und männlicher der verschiedene Lösungen sucht, um das Radar zu aktivieren, dafür muss er in der realen Welt genügend individuelle Strecken absolvieren um den digitalen Spieler ,sich selbst in Bewegung zu setzen, auf den Strecken sind verschiedene Aufgaben zu lösen ,Geheimnisse zu lüften, hat der jeweilige Spieler in dem digitalen Spiel die Herausforderungen angenommen und erfolgreich absolviert, so darf er diese Erfolge von Aufgaben und Geheimnissen als digitale Objekte für den Spieler für die reale Welt verstecken ,die er dann mit seinen Smartphone und seinen geleisteten Weg in der realen Welt versucht zu finden, um das,, Kindoflove Radar zu aktivieren, um mit der weiblichen oder männlichen Person per Spiel Verbindung in Verbindung zu treten. Das Ziel des Spiels ist das gegenseitig Aufgaben ubd Geheimnisse in echtzeit im digitalen Spiel und realen Leben, parallel gelöst werden müssen ,um die Verbindung zwischen einander herzustellen ,um si das Schicksal der Liebe zueinander zu garantieren.,

Nr.1366 RishGo

In diesem digitalen Spiel geht es darum mit einem digitalen Becher reis Kugeln in unterschiedlichen Formen und Größen ,auf einer beweglichen Spielfläche ,mit Barrieren und Passagen, aufzusammeln, je mehr reis Kugeln sie mit ihrem Becher, sammeln,desto mehr reis Kugeln tauchen auf der Spielfläche auf ,die sie aufnehmen können. Passen sie auf andere Becher Mitspieler auf, die ihnen die reis Kugeln vorher entnehmen wollen, haben sie Ihren Becher komplett gefüllt, so bekommen Sie diesen in der App als Geschenk hinzugefügt, das bedeutet ,das sie nun mehrere reis kugel Becher sammeln müssen, das zu einer Stückzahl von 6 bis 8 Bechern am Ende kommt, haben sie das in der App geschafft, so können Sie diese Becher nach Hause als wahre Ess Kultur nach Hause bestellen, das heißt, das die diese digitalen Becher in ihrer App gespeichert werden und in reale Ess Becher umgewandelt werden. Sie müssen lediglich Ihre Saucen dazu angeben und die Formen dieser Reis Kugeln plus Zutaten, wie Gemüse, Fleisch, Zwiebeln, oder Knoblauch und schon werden Ihnen nach gesammelten digitalen Bechern, diese nun als reale essbare Becher zum Verzehr nach Hause geliefert,sie müssen lediglich , heißes Wasser in den Reis Kugel Becher geben und ihn mit seinen Zutaten und dazugehörigen mitgelieferten Saucen auffüllen. Schon haben sie durch das digitale Spiel ,ihr leckeren Reis Becher zuhause zum Verzehr gratis erhalten,oder können alternativ ihren eigenen individuellen Reis Becher mit der Auswahl aus einer Weltmappe, durch die App kreieren,sie wählen ihre Reissorte zum Beispiel aus Polen aus und Zutaten wie Gemüse oder Fleisch aus Deutschland und bestellen den Becher zum Vorzugspreis der Ihnen daraus angeboten wird im Sechser Pack nach Hause zum Verzehr.

Nr.1367 Pitcha

In diesem digitalen Spiel geht es darum mit einem digitalen pizza Blech ,Pizza Stückchen in unterschiedlichen Formen und Größen ,auf einer beweglichen plattform nämlich, einen digitalen Ofen mit Barrieren und Passagen, aufzusammeln, je mehr Pizza Stückchen sie mit ihrem Pizza Blech, sammeln,desto mehr Pizza Stückchen, tauchen auf der Spielfläche auf ,die sie aufnehmen können. Passen sie auf andere Pizza Blech Mitspieler auf, die ihnen die Pizza Stückchen, vorher entnehmen wollen, haben sie Ihr Pizza Blech komplett gefüllt, so bekommen Sie diesen in der App als Geschenk hinzugefügt, das bedeutet ,das sie nun mehrere digitale Pizza Bleche sammeln müssen, das zu einer Stückzahl von 6 bis 8 Blechen kommt, haben sie das in der App geschafft, so können Sie dieses Pizza Blech nach Hause als wahre Ess Kultur nach Hause bestellen, das heißt, das die diese digitalen Pizza Bleche in ihrer App gespeichert werden und in reale pizza Bleche umgewandelt werden. Sie müssen lediglich Ihre Saucen dazu angeben und die Formen dieser Pizza Stückchen plus Zutaten, wie Gemüse, Fleisch, Zwiebeln, oder Knoblauch auswählen und schon werden Ihnen nach gesammelten digitalen Pizza Blechen, diese nun als real essbares Pizza Blech zum Verzehr nach Hause geliefert. Schon haben sie durch das digitale Spiel ,ihr leckeres Pizza Blech zuhause zum Verzehr gratis erhalten,oder können alternativ ihren eigenes individuelles Pizza Blech mit der Auswahl aus einer Weltmappe, durch die App kreieren,sie wählen ihre Pizza Sorte zum Beispiel aus Polen aus und Zutaten wie Gemüse oder Fleisch aus Deutschland und bestellen das Pizza Blech zum Vorzugspreis der Ihnen daraus angeboten ,nach Hause zum Verzehr.

Nr.1368 ObosZoom

In diesem digitalen Spiel steuern Sie einen individuellen gestalteten Bus der Passagiere an bestimmte Orte in einer geforderten Zeit abliefern muss, beschleunigt wird der Bus durch swype Felder, wonach man auf der Strecke per Radar suchen muss,um dann richtigen Moment per swype touch Verfahren am Feld, Beschleunigung aufnimmt, um an die Ziel Orte der Passagiere gelangt, nach Radar Rhythmus gehen sie vor und geben die Passagiere an individuellen ,zu geforderten Zeiten ab, um zoom Punkte zu erhalten, mit diesen zoom Punkten, können Sie ihren bus in den darauffolgenden Leveln upgraden, um zum Beispiel bessere Beschleunigung, Kontrolle, Stärke, Power, etc zu erhalten. Die Level sind ihrer realen Umgebung original nachempfunden und sind regional oder international befahrbar. Die Passagiere die an ihren Ziel Orten abgelassen worden sind, müssen an bestimmten Gebäuden graffitis kreieren und erhalten damit zusätzliche zoom punkte ,sie können die Passagiere in diesem Fall im switch vom spiel selber steuern oder ki technisch automatisch agieren lassen.

Nr.1369 Nuifka

In diesem digitalen Spiel steuern Sie die bekannten Matchbox Autos durch verschiedene real getreue Straßen Level aus ihrer Nähe oder Umgebung, Ziel st es durch swype Verfahren diese Autos an bestimmten Checkpoints aufzuziehen ,umso eine geforderte Geschwindigkeit zu erlangen ,um zum nächsten Checkpoint zu gelangen, nutzen Sie die speziellen items auf den digitalen Straßen, um verschiedene Waffen und Geschwindigkeits Fähigkeiten zu erhalten,mit denen Sie dann gegen andere Spieler aus der Umgebung oder Nähe, ihre original getreuen Straßen bewältigen. Pro gewonnen Straße erhalten sue Updates für ihre Matchbox Autos und können im Zweikampf eines der Kontrahenten Autos gewinnen falls sie zustimmen diese wette einzugehen. Sie müssen vorher aber im realen Geschäft on ihrer Umgebung oder Nähe, sich diese Matchbox Autos kaufen, diese einscannen und in das Spiel importieren. Verlieren sie ein wett Rennen ,so müssen sie ihr ins Spiel importiertes Autos ,also das digitale an ihren Kontrahenten abgeben und können es nicht mehr im digitalem Spiel mehr benutzen. Bilden sie teams um gegen andere teams aus ihrer Umgebung oder Nähe anzutreten, um mehr Autos zu gewinnen. Im team Modus gewinnt man nicht nur die digitalen Autos sondern die Verlierer müssen ihnen ihre realen Matchbox Autos nach Hause versenden. Erobern sie ihre Straßen in ihrer Region und sammeln sie soviel Autos wie möglich, um mit ihnen dann in andere reale Regionen, wenn sie sich dort befinden gegen andere digitale Spieler aus dessen Region, diese herauszufordern oder erspielen sie sich Punkte, um das battle Radar im Radius zu erhöhen,um andere Kontrahenten zu sehen,ohne dort selbst persönlich in dessen Regionen in der realen Welt sich zu bewegen, um dann fortan von dort mit ihrem Smartphone, diese herauszufordern zu können.

Nr.1370 Mr.PigPog

In diesem digitalen Spiel sind schwebende Ebenen in individuellen Rhythmus geschaltet, das bedeutet, das sich die Ebenen , worauf sich ein digitales Schwein aufhält ,,namens Mr.PigPog,, in verschiedene Lagen und Höhen und in unterschiedlicher Winkel Richtung sich bewegen.Sie müssen auf die transparent gezeigten Punkte auf der Ebene schnell reagieren und diese antouchen, damit eine kleine mittlere,große Öffnung sich ergibt.Nun schwenken sie das Smartphone in die Richtung der Öffnung, damit das digitale Schwein sich auf der Ebene zur Öffnung, sich durch das schwenken des Smartphones, bewegt und Durchfällt und auf eine neue Ebene runterfällt. Ziel ist das digitale Schwein bis zur einer geforderten Ebene runter zu bringen, den die Zeit läuft gegen sie, sie müssen die geforderte Ebene in der vorgegebenen Zeit erreichen, um ins nächste Level zu gelangen. Wenn sie die Ebenen mit dem Smartphone ins Schwenken versetzen, müssen sie darauf aufpassen, daß das digitale Schwein nicht rechts oder links von der Ebene fällt und damit das Spiel beendet. In den darauffolgenden Level werden auf den individuellen Ebenen tauchen sogar Barrieren und feindliche Gegner auf,die sie umgehen mit Hüpf Aktionen des Schweins umgehen müssen, um sich nicht treffen zu lassen, ihre Energie Anzeige ist sehr begrenzt und jedes Hindernisse das sie berühren ,reduziert ihre Lebens Energie Anzeige,sobald ihre Anzeige erlischt, ist das Spiel, damit auch beendet. Zusätliche Levels bieten eine Umkehrung des Spiels an,das bedeutet, das sje das Schwein auf eine bestimmte Ebene in die Höhe bringen müssen, damit sie ins nächste Level gelangen können.Dazu bewegt sich das Schwein automatisch mit einer Geschwindigkeit, sie müssen lediglich die Öffnungen öffnen und per Sprung die nächste Ebene erreichen, um nach oben zu gelangen.

Nr.1371 Medallion

In diesem digitalen Sport Spiel alias Olympia Games steuern Sie sogenannte digitale Gemüse Charaktere anstatt digitale Athleten in den olympischen Disziplinen mit den Funktionen des Smartphones von swype, tip and tap und drag and drop, sie führen mit diesen Funktionen die Charaktere in den Disziplinen voran und versuchen in den individuellen Wettbewerb und den verschiedenen Wettkämpfen die gold,Silber oder bronze Medaille zu gewinnen. Je mehr Gemüse sie in ihren realen Einkaufs Laden in der Nähe und Umgebung kaufen und diese mit dem qr code für Ihre Charaktere einscannen ,so erhalten diese Gemüse Charaktere bessere Eigenschaften für Ihre Funktion, um die Wettbewerbe zu meistern. Für jede gewonnene Medaille erhalten Sie daraufhin Rabatte und Gutscheine für ihr reales Gemüse ,in ihrem Einkaufsladen in ihrer Umgebung oder Nähe.

Nr.1372 Magnita

In diesem digitalen Spiel müssen sie, versuchen individuelle und in verschiedenen Größen auftauchende, Obssorten mit ihrem Magnet den sie in alle Richtungen im Display steuern können ,aufzunehmen, um den Magnet größer und stärker werden zu lassen. Je mehr Obssorten sue sammeln desto stärker ubd schneller wird der Magnet, je nachdem welche Obssorten sie mit dem Magnet an sich ziehen. Passen sue auf die Löcher unf die feindlichen insekten, im Level auf ,den diese wollen verhindern das sie diese Obssorten sammeln,fallen sie in ein Loch zu switchen Sie in eine untere Spiele Ebene ,Ziel ist in der geforderten Zeit genügend Obssorten zu sammeln ,damit sich ein Portal öffnet ,wodurch sue eine Ebene höher im Spiel gelangen. Sie müssen versuchen die geforderte höhe an Ebenen erreichen,bevor die Zeit erlischt. Die feindlichen Truppen, sogenannte insekten können mit der Aufnahme von speziellen Magnet items ,vernichtete werden,ihr Magnet bekommt individuelle Fähigkeiten, um die insekten zu zerstören. Die Ebenen bestehen aus mathematischen Formen, wie Kreise, Quadrate, Rechtecke oder auch Dreiecke die sich, um die eigene Achse drehen ,dies erschwert ihnen, das sammeln der Obssorten und die Zerstörung der feindlichen insekten. Versuchen Sie die geforderte Anzahl an Obssorten in der und auf der Ebene zu sammeln,damit das Portal zur nächsten freigeschaltet werden kann,fallen sue nicht in die Löcher und falls ja,versuchen sue von dort an wieder eine Ebene nach oben zu gelangen.

Nr.1373 Kony

In diesem einzigartigen digitalen Spiel steuern Sie ein digitales Pferd was automatisch mit seiner Geschwindigkeit galopiert und durch Aufnahme von individuellen items ,schneller rennen und besser in den verschiedenen Level, die durch Barrieren und schwierigen Passagen lenken kann. Zudem müssen sie mit dem Pferd, was anfangs ein pony ist, sehr leichte Passagen überqueren, mit der Aufsammlung von items verwandelt sich das pony nach einer bestimmten Zeit, wenn sie die Verwandlung Anzeige gefüllt haben zu einem Renn Pferd mit besseren Eigenschaften und in echtzeit wird das Level dadurch auch viel schwieriger zu manövrieren sein. Wenn ihre Verwandlungs Anzeige aufgeladen ist so verwandelt sich das pony in ein renn Pferd und muss nun schneller und beweglicher durch die schwierigeren Passagen gesteuert werden. Zudem läuft das Spiel auf Zeit, pro bestandene und überquerte Passage oder Barriere erhalten sie zusätzliches Zeit Guthaben, mit dem Ihre Zeit Uhr ,erweitert wird. Pro nicht überschrittene Passage werden Ihnen Zeit Punkte von Ihrem Guthaben abgenommen und die Verwandlung Energie der Anzeige reduziert. Also versuchen sie mit ihrem Pferd so wenig wie möglich, Schaden an den Sprung Barrieren oder Passagen zu lassen.

Nr.1374 Kakaduh

In diesem whats App plugin ist es möglich ihre Stimme passend zu Ihrer gewollten voice messages ,durch Druck auf das voice icon mit tierischen Stimmen zu untermalen oder komplett zu manipulieren. Das bedeutet sue klicken auf den voice Button ubd galten ihn gedrückt ,nun taucht ein individueller Kreis mit mehreren kreisen von Tier Gesichtern auf, sie tippen nun auf das Gesicht des Tieres und ihre voice wird mit tierischen Klang und mit tierischen Stimmen verziert und aks voice an frei de oder Kontakte in dieser Nachricht so verändert wiedergegeben. In Zukunft ist es sich möglich je nach Tagesordnung, was per Zufall angeboten mit Stimmen von berühmten Persönlichkeiten der Welt ihre Stimme so zu untermalen und für ihre Nachricht zu präparieren.

Nr.1375 Alfons

In diesem digitalen Beat m‘ Up der Zukunft liegt in ihrer Hand, sie müssen, um ihre individuellen digitalen Kämpfer Charaktere in ihren Kampf Techniken zu verbessern , reale Essens Produkte in ihrem Lebensmittel Markt in ihrer Nähe oder Umgebung erwerben und den qr code des gekauften Produktes ins Spiel importieren und ihrem Kämpfer zu Gute gehen lassen,das bedeutet, das sie zum Beispiel bei einem bestimmten Kämpfer, Knoblauch ,Zwiebel und Fisch kaufen müssen,um ihn zu stärke und Ausdauer zu bringen. Sie können ohne diese gekauften und eingescannt Produkte auch das Spiel spielen,müssen aber versteckte digitale Lebensmittel in ihrer Umgebung oder Nähe mit dem Smartphone auffinden und ihrem Charakter implementieren, damit er versteckte Kampf Fähigkeiten nach Zufuhr dieser gesammelten Elemente in der realen Welt erhalten tut,umso besser mit seinem Kontrahenten zu kämpfen.

Nr.1376 Bulwar

In diesem digitalen Spiel steuern Sie einen digitalen roten Bullen, der versucht durch Passagen in der Straßen Stadt ihrer Wahl die original nachempfunden ist, Passanten und Menschen zu jagen ubd diese aus der Bahn zu werfen, mit swype erweitern sie den Bullen die Hörner und befördern die in der Nähe des Bullen befindlichen Menschen aus der Strecke,pro rausgeworfen oder aufgespiesten Menschen oder Passanten erhalten Sie Zeitpunkte, um die Strecke vollständig in der Zeit mit ihrem Bullen abzulaufen .Also je mehr Passanten sie weg klatschen und aus der Bahn der Strecke mit ihren Hörner des Bullen, hinauswerfen,desto mehr Zeit Punkte erhalten ,sie um die Strecke in der geforderten Zeit mit ihrem individuellen Bullen abzulaufen, der bulne läuft automatisch und kann Beschleunigung aufnehmen indem er durch spezielle Felder durchläuft.

Nr.1377 Dropper

In diesem Facebook plugin können Sie einfach auf einen Beitrag klicken und ihn erweitern ,das bedeutet, das zu dem Beitrag in einem slider unter dem Beitrag ähnliche Themen in einem slider aufgeführt werden die zu dem Thema des Beitrags passen. Per drag and drop können Sie, nun diese zusätzlichen Beiträge , in ihrem digitalem Rucksack icon abspeichern und in einer persönlichen kategorisierten timeline wieder aufrufen. Diese gesammelten Beiträge können nun von ihren Freunden angesehen werden und mit ihrer Erlaubnis, mit dessen Beiträgen gefüllt werden. Dazu müssen ihre Freunde einfach aus ihrer persönlichen timeline ihre Beiträge anklicken und zu ihnen weiterleiten. Diese werden dann nach Thema was das plugin erkennt in ihrer timeline kategorisiert und an den richtigen Positionen gespeichert.
Zudem können sie ihre personalisierten timelines öffentlich erstellen und auf anderen sozialen Netzwerken implementieren.

Nr.1378 FongFong

In diesem digitalen Spiel steuern Sie einen individuellen Fisch, mit dem sie versuchen andere Fische mit seinem Maul aufzufangen. Unter Wasser steuern sie ihn durch Barrieren und Passagen und müssen in einer geforderten Zeit, bestimmte Fische fangen, um durch die Barrieren und Passagen zu gelangen ,den viele der Barrieren und Passagen sind klein,Mittel oder groß und haben eine individuelle Architektur und durch das auffangen von individuellen Fischen verwandelt sich dieser in die passende Form und kann so durch diese Architekturen gesteuert werden, dazu sammeln sie Seesterne auf, um ihr Zeit Guthaben aufzuladen. Den das Spiel läuft auf Zeit und das Level muss in der geforderten Zeit gelöst werden.

Nr.1379 GedoZtar

In diesem Spiel sammelt man an verschiedenen Orten und in ihrer Umgebung oder Nähe in der realen Welt mit seinem Smartphone durch ein Radar unterstützt individuelle Waffen und Munition Items für das digitale Rundenbasierte Spiel „namens GedoZtar„ auf ‚hat man genügend diese items gesammelt und zusätzlich reale Kilometer abgelaufen‚so kann das Rundenbasierte Hauptspiel beginnen ‚hier starten Sie ein Match mit einem Team was gegen ein anderes Team auf einem original getreuen Schauplatz aus ihrer realen Umgebung gegenüber steht, mit den gesammelten Waffen Items und den für die Bewegung erforderlichen Kilometer können Sie ihre Team Mitglieder in diesem Rundenbasierten Fight Match das auf Zeit pro Runde sich bezieht, steuern ‚bewegen und die individuellen Waffensysteme nutzen ‚um auf dem Schauplatz als Sieger gegen das andere Team hervorzugehen. Ziel ist die Eroberung der real getreten Landkarte mit ihrem Team, Stück für Stück erobern Sie weitere Regionen und müssen auch in der realen Welt in diesem Regionen sich begehen‚um weitere wichtige individuelle Waffen items sich zu besorgen ‚um die teams in dessen Regionen besiegen zu können. Sie rezsen also in fremde Regionen in der realen Welt und erobern mit Zeit und Geduld dessen Region. Sie erhalten pro eroberten Gebiets Ort ‚digitales Geld‚wofür sie dann am eroberten Ort, für das digitale Geld, im hauseigenen online Shop, Gebäude und Schutz Anlagen kaufen können‚um diese dann im Aufbau Modus des Spiels zu benutzen‚um ein Dorf zu errichten, das digitale, errichtete Dorf dient zur Verteidigung von Feinden und schützt ihre zuvor eroberte Region von Überfällen der anderen Mitspielerdes Spiels, zuerst muss das digitale Dorf im Fight Match Modus vom Gegner zerstört werden ‚um dann im Rundenbasierten Team Modus Fight Match ‚die Region zu erobern.

Nr.1380 Grimaldi

In diesem digitalen Spiel geht es darum ,eine digitale Familie zu als avatare zu entwickeln ,zu kreieren ,zu designen und diese in einer Villa wohnen miteinander zu lassen,gedteuert6wird diese Familie von Fernseher Zuschauern ,per voice messages aus ihrer Fernbedienung, die digitale Familie muss im ubd außerhalb des Hauses wichtige Aufgaben lösen, um Punkte zu erhalten .Jeder Zuschauer der sich dafür mut Glück registrieren kann,könnte eines der Familien Mitglieder live ubd in echtzeit auf Youtube per Sprache Eingabe auf seiner Fernbedienung steuern ubd die geforderten Aufgaben mit seiner Hilfe erfüllen.pro erfüllte Aufgabe erhält der Zuschauer digitales Geld, womit er das Haus austatten kann bzw. Neue Objekte käuft und es in Zukunft nach seinen Wünschen schmücken tut,das schönste Haus des digitalen Spiels, je nachdem wieviel Geld es mit Werbung finanzieren konnte, wird in realer Form am Ende des Jahres nachgebaut und wird an Vermieter zugänglich gemacht.

Nr.1381 Watappa

In diesem WhatsApp Update untersucht die ki Technologie die erhaltene Nachricht, nach Informationen und erteilt Ihnen per Aufruf auf den ki Button die Rückantwort mithilfe sie dann per video Aufzeichnung eine Antwort erstellen und zu ihren Antworten , relevante wissens Informationen explizit zur ihrer Antwort im aufgezeichneten Video auftauchen plus Bilder die dazwischen zum Video call message Antwort geschaltet werden ,um ihre Antwort auf die Nachricht ihres Freundes Wissens reicher zu gestalten und mit mehr Informationen zum gesprochnen content des Videos oder voice message zu untermalen.

Nr.1382 Herni

In diesem digitalen baseball Arcade spiel für Facebook geht es darum digitale Beiträge aus Facebook zu verbannen, um das zu schaffen,müssen sie zuerst Punkte durch die Sammlung von gleichen Beiträgen herrvorufen,dies geschieht ,wenn sie das Netzwerk durchsuchen und mit einem baseball Handschuh gleiche Beiträge in eine persönliches Timeline Icpn per drag and drop absetzen , um einen digitalen animierten baseball Schläger auf Facebook zu aktivieren,um für sie unnützige Beiträge von channels aus ihrer timeline mit swype Funktion mit Steuerung des baseball Schlägers ,wegzuschlagen. Die Beiträge werden dann nicht mehr auftauchen.

Nr.1383 HambiBambi

In diesem WhatsApp und Facebook plugin ist ein ki Technologie verbund in ferner Zukunft möglich, das bedeutet, das sie, ihre timeline von Facebook direkt in WhatsApp in der Kanal Funktion streamen und persönlich vorher explizit den Lesern angepasst und vorgefertigt präsentieren können,ihre Freunde von WhatsApp können darauf zugreifen und sich neue, mithilfe der ki Technologie, neue Wissens Werte multimedialen Informationen aus dieser timeline in WhatsApp anzeigen lassen. Die ki fügt auf Wunsch in echtzeit wissenswerte Informationen in den Kanal zu ihren Beiträgen aus der facebook tineline hinzu, und ordnet und kategorisiert diese zum besseren Verständnis für die Lesbarkeit in Zukunft für sie.

Nr.1384 Diacom

In diesem Facebook plugin, geht es persönlicher mit der Kommentierungs Option von Facebook zur Sache,das bedeutet, das man live comments in echtzeit per Video schalten kann und mithilfe der ki Technologie dieses Video mit Wissens Material untermalt. Das heißt das man auf kommentieren klickt dann auf das daumen live icon und schon kann man sein comment per video live schalten und mit der dazugehörigen ki Technologie mit Wissens Werten unterzeichnen, das heißt das der content ihres live Videos untersucht wird und dazu Wissens Informationen aus der wissensdatenbank als Text oder Bilder, zu ihrem live comment ,den sie zum Beitrag geschaltet haben, zu ihrem live Video in echtzeit implementiert werden.

Nr.1385 AbiTour

In diesem WhatsApp plugin geht es darum für ihre relevanten Nachrichten die sue mit ihrem Freund ausgetauscht hatten, Vorschläge für ein perfektes Wochenende zu sammeln ,mithilfe der ki Technologie werden Ihnen bei Planungen fürs Wochenende, die naheliegenden Veranstaltungen und Events passend zur ihren Wünschen in ihrer Nähe und Umgebung dargeboten und für sie bildlich und informativ zum richtigen Zeitpunkt dargestellt. Sie müssen lediglich ,das AbiTour icon aktivieren und schon werden passende Vorschläge für Ihr Wochenende und zu Ihrer Freizeit in WhatsApp informativ und bildlich zur Schau gestellt.

Nr.1386 Raccoon

In diesem Spiel steuern Sie einen Waschbär durch ein Labyrinth das zuvor von Ihrem Kontrahenten Team mit einen Finger Swype erstellt wurde, Ziel ist die Mülltonnen bzw . Behälter im erstellten Labyrinth, mit individuellen Äpfeln, in einer ablaufenden Zeit zu finden und diese an die portale zu übermitteln, diese Äpfel tauchen dann als fliegende Objekte bei ihren Team Kollegen auf und müssen mit einem swype zerschnitten werden, letztendlich müssen beide im multiplayer agieren ,pro gefunde ubd zerschnitten Äpfel gibt es Punkte,das Team gewinnt was am meisten Punkte in seiner ablaufenden Zeit erzielt hat.

Nr.1387 YabbaDabbaDoo

In diesem digitalen Spiel müssen sie ein YabbaDaabaDoo auslösen,es geht darum mit einer beweglichen Abriss Birne die mobil zu steuern ist ,ihre Gebäude nicht zu zerstören, sondern Gebäuden soweit wie möglich auszuweichen, um eine spezial Anzeige aufzuladen, ist diese Anzeige aufgeladen, können sie ein YabbaDaaba-Doo auslösen, das bedeutet das sie nun bei ihrem Kontrahenten auf dem Display die bewegliche Abriss Birne nun benutzen dürfen ,um mit einem turn so viel Schaden ,wie möglich zu verursachen, Ziel ist alle Gebäude in einer ablaufenden Zeit des Kontrahenten, soweit zu zerstören, damit diese sich nicht bei der nächsten Runde, zurück generieren können. Es ist ein Rundenbasiertes Spiel wo jeder nach der ablaufenden Zeit dran ist. Um zerstörte Gebäude wieder aufzubauen ,so müssen sie die Wiederaufbau items während sue in ihren Modus die Abriss Birne durch ihre Stadt steuern auf den Straßen zum Beispiel von Los Angeles oder New York in der ablaufenden Zeit aufsammeln, um ihre zerstörten Gebäude, generiert durch ihren Kontrahenten wieder zu heilen bzw. Wieder neu errichten und zu regenerieren.

Nr.1388 Fabrix

In diesem digitalen Spiel müssen sie original getreue nachgeahmte Orte die sie per 3D Weltkugel auswählen in der 2D Perspektive versuchen nach Radar Angabe zu exakten Zeiten aufsuchen und Gebäude mit Farbe sozusagen colorrieren, bis die Feuerwehr anrückt und diese Gebäude wieder zurück Coloriert. Schaffen Sie es alle Gebäude auf dem Radar zu colorrieren so versteckt das Radar ein Produkt in ihrer realen Umgebung, was von ihnen aufgefunden werden kann. Finden Sie das Produkt bevor die Zeit abläuft, so müssen sie nun noch dieses mit dem Smartphone in die vorgegebenen Farbe umcolorrieren ,die Farbe dafür erhalten Sie vorher wenn Sie davor alle Gebäude im 2D Modus korrekt mit ihrem Spieler,,Fabrux,,colorriert hatten. Haben Sie das Produkt colorriet ,so wird ihn dieses gratis in einen bestimmten Supermarkt zur Abholung zu einer bestimmten Zeit vorgehalten. Schaffen Sie es nicht dieses Produkt rechtzeitig abzuholen,so erhält ein anderer Spieler nach den obigen Prinzip diese Möglichkeit.

Nr.1389 GenZio

Dieser Energie Drink besteht mit bestimmten Inhaltsstrukturen und Stoffen ,diese sind zu 50% Ginkgo und zu 50% Ginseng, dazu werden neue mischverfahren aus mathematischen Behältern die in individuellen Formen bestehen , diese Inhaltsstrukturen in neuen mischverfahren besonders zusammengestellt und mit verschiedenen Geschmackssorten untermalt. Die mathematischen mischbehälter bestehen aus 27 unterschiedlichen Formen und in jeder Form werden prozentuale Anteile der obigen Inhaltsstrukturen und Stoffe dazugegeben plus die Geschmackssache, nämlich Die kreative Früchte Zutaten aus ihren individuellen Bestand.Dieser energy Drink soll einen leistungsstarke bewegende Mechanismen im Gehirn auslösen und die Ausdauer des Denkvermögen bilden und optimieren.

Nr.1390 FunnyFan

Dieser Energie Drink besteht mit bestimmten Inhaltsstrukturen und Stoffen ,diese sind zu 50% Ginkgo und zu 50% Ginseng, dazu werden neue mischverfahren aus mathematischen Behältern die in individuellen Formen bestehen , diese Inhaltsstrukturen in neuen mischverfahren besonders zusammengestellt und mit verschiedenen Geschmackssorten untermalt. Die mathematischen mischbehälter bestehen aus 27 unterschiedlichen Formen und in jeder Form werden prozentuale Anteile der obigen Inhaltsstrukturen und Stoffe dazugegeben plus die Geschmackssache, nämlich Die kreative Früchte Zutaten aus ihren individuellen Bestand.Dieser energy Drink soll einen leistungsstarke bewegende Mechanismen im Gehirn auslösen und die Ausdauer des Denkvermögen bilden und optimieren.

Nr.1391 CrashDamiCut

In dieser App werden die günstigsten Angebote zu Produkten nach ihrem selfi Foto im kompletten Internet gefunden, die zu Ihrer individuellen Gesichts Strukturen passen. Die Angebote werden dann per farbige vectorpunkte auf Ihren Gesicht platziert, zum antippen und zur direkten Weiterleitung aktiviert.

Nr.1392 Screeid

Auf dieser Informations Plattform können sie per teilen Knopf auf ihren Smartphone ihren nützlichsten Screenshot hochladen, dieser wird auf die Plattform in die passende Kategorie gelegt und kann durch die Suchfunktion von dem User Plus den content des Screenshots durchsucht werden die ki Technologie der Plattform gibt Ihnen per keywords passende Zusammenfassungen der jeweiligen gefundenen Screenshots und linkt sie per tap auf die Quelle des ursprünglichen contents des Screenshots direkt zum Foto,Video, Artikel oder sozialen Beitrag im Internet oder App.

Nr.1393 Trottelhuhn

In diesem digitalen Spiel müssen sie anfliegende Hühner in unterschiedlichen und individuellen Formen und Größen mit dem swype Verfahren in die richtigen des Displays wegswypen an den Richtungen des Displays sind individuelle Eier ,on diese müssen die Hühner zielgenau mit dem swyoe Verfahren hinein gezielt werden. Achten Sie darauf das alle Eier in den 8 Richtungen des Displays links,rechts,oben,unten sowie in die jeweiligen Ecken mit Hühnern gefüllt sind,sonst schlüpfen die Eier und es tauchen wieder mehr Hühner auf dem Display auf, sie verlieren wenn ihr Display komplett mit Hühnern überfüllt ist, somit sie keine Möglichkeit haben die Hühner in die Eier zu bringen. Füllen Sie alle 8 Eier in den 8 Richtungen, so verschwinden diese und neue zum füllen tauchen auf,um diese mit neuen Hühner vom Display zu füllen,gewonnen haben sie wenn alle Hühner des levels verschwunden sind. Sie erhalten zudem pro ins ei geführten huhn, Punkte, sammeln sue genügend ein,um weitere levels in Zukunft freizuschalten.

Nr.1394 Hammerside

In diesem digitalen plugin für Ihren Webbrowser aktivieren Sie einen digitalen Hammer, diesem Hammer nutzen Sie wenn Sie ein Produkt im Internet sehen was ihnen gefällt ,mit der Aktivierung des hammers den Sie grafisch nutzen und mit touch oder Maus steuern und auf das Produkt draufhauen, speichern sie somit dieses Produkt in ihren digitalen Koffer, wenn dies im ganzem Internet durch die User passiert und jeder einen Koffer gründet, so vergleicht das plugin die Produkte der User Koffer ,nach günstigen Preisen und Verfügbarkeit sowie Lieferzeiten und informiert sie zeitnah und explizit darüber wo dieses Produkt erworben und ersteigert werden kann. Je mehr User die gleichen Produkte in Ihren Koffern einsetzen, so werden mehr Gewinnspiele aktiviert, zum Beispiel im Glückrad oder Roulette Modus werden zufällige User ausgewählt und erhalten in Zukunft die Produkt mit zusätzlicher Preis Reduzierungen oder auch im Zufall gratis. Diese gratis Produkte können auf der hauseigenen Auktion Plattform wieder von Usern des Internets ersteigert werden.

Nr.1395 Homy

In diesem digitalen Spiel geht es darum ihre Produkte in einem durch die camera comic Modus zu digitalisieren und in ihrer realen Umgebung als items durch eine digitale Landkarte für die Käufer anzubieten, schafft ein Käufer es das item mit seinem Smartphone in der realen Umgebung in ihrem Ort aufzufinden und es mit der Kamera anzuvisieren und es damit zum Deal zu aktivieren, kann er es zu einem günstigen Preis ersteigern, soweit er genügend reale Kilometer ,er gesammelt hat und es in der App vorweisen kann. Denn jedes Produkt ,also item kann ab einer gewissen Kilometer Zahl , wenn es gefunden ubd aktiviert wurde, zu einem günstigeren Preis vor Ort zeitnah ersteigert werden. Oder Sie können im Deal tausch direkt vor Ort des items ein vorgeschlagenes item mit ihrem tauschen und es gleich vorweg in seinem Home tauschen und abholen.

Nr.1396 Paperboy

Diese neue Zigarette Marke wird auf Basis von neuartigen Tabak Pflanzen gegründet, die Inhaltsstrukturen von Ginseng und Ginkgo aufweisen, die Zusammensetzung wird auf Grund von 27 individuellen mathematischen Formen aus der Mathematik zusammengestellt, das bedeutet das in jede einzelne Behälter Form in parallel Modus einmal Ginseng und einmal Ginkgo gesetzt wird und einer individuellen Tabak Kultur Pflanze die mit bio ki Technologie kreiert wurde mitbei geschmischt wird. Diese Zigaretten sollen die Denkfehler vermeiden und die strapazier Fähigkeiten des Gehirns verhindern und einen neuen Geschmack ergeben.

Nr.1397 Clayshow

In dieser App geht es darum neue kreative Klamotten und Kleider zu erschaffen auf Basis von Stickern die insbesondere von PicsArt Sticker Datenbanken kreiert und als plugin in der App zur Verfügung stehen. Die gemeinsamen Ideen der Community werden in einer Design Mindmap in Echtzeit-Interaktion mit dem Konfigurator ubd mithilfe der Ki Technologie erstellt und mit Stickern aks Ideen Geber unterstützt. Die Auswahl der kreativen neu kreierten Klamotten ist riesig und nach Jahrhunderten des Designs in Kategorien und Preisstufen gegliedert. Zudem können Preis Reduzierungen stattfinden, indem man die Funktion „ Rabatto„ aktiviert, hier müssen sie genügend real gelaufene Kilometer in der realen Welt gesammelt haben ,um bestimmte neu kreierte Klamotten im Rabatto Modus zu schalten,je mehr Kilometer sie vorweisen, desto günstiger werden die individuellen Klamotten , die im Rabatto Modus zur Verfügung stehen und aktiviert sind. Zudem vergleicht die App neue Klamotten von anderen Herstellern und verknüpft diese Ideen, in echtzeit in den Konfigurator der hauseigenen App und gibt dadurch neue kreative Ideen der Design Community in Zukunft und zeitlich gemessen im real time Modus..

Nr.1398 Arctenoha

In diesem Aufbau Strategie Spiel geht es darum, vor dem Beginn des Spiels in ihrer realen Umgebung digitale Tiere an bestimmten Orten durch eine digitale Landkarte aufzufinden und diese mit ihrem Smartphone aufzufangen, danach importieren sie diese Tiere in das Spiel hinein und errichten eine Arche mit der dann Sie samt den Tieren auf Erkundung Tour durch die Ozeane in einer Phantasie Planeten gehen und versuchen land zu finden , haben sie ei Land gefunden, so besiedeln sie dieses und entlassen die Tiere auf dem neuen gefundenen Gebiet und errichten eine Tierpark,wo dann sie Entwicklungen herrvorufen und versuchen ein Standbein zu errichten, um mit dem Tierpark Erfolge zu erzielen, Ziel ist aus den gewonnen wirtschaften zuerst ein Dorf zu errichten und daraus in Zukunft eine Metropole in Zukunft zu erbauen und eine erfolgreiche Wirtschaft auf Dauer zu erhalten.Haben sie es geschafft eine Metropole zu errichten, so surfen sie weiter durch die Ozeane und suchen neue Landschaften zum besiedeln,um weitere Standorte zu errichten. Darüber hinaus entsteht ein battle Modus in dem mehrere Kontrahenten gegen sie antreten ,um Gebiete mit Kriegswaffen zu erobern,Ziel ist seltene Tiere von den Kontrahenten zu entführen und in ihren Tierpark zu implementieren, um weitere Technologien freizuschalten und zu entwickeln. Seien Sie auf Hut vor Piraten und den individuellen Kontrahenten die Ihnen Ihre Tiere stehlen und ihre Dörfer und Städte erobern wollen. Sammeln sie derweil an anderen Standorten in der realen Umgebung weitere items zur Förderung ihrer Armee und Städten Entwicklung auf.Bleiben sie stehts in Bewegung und auf der Suche und erobern sie letztendlich Flächen Artig die Gebiete ihrer Kontrahenten und werden sie zum Monopol.

Nr.1399 Doman

In diesem digitalen Spiel steuern Sie einen digitalen Dobermann, in ihrer original nachgeahmten Umgebung und müssen die Häuser die sich in ihrem Dorf befinden, mit dem Dobermann ablaufen, Ziel ist mit dem swype Verfahren den Dobermann so gezielt zu den Häusern zu steuern, damit sie zeitlich einen Woof setzen können, um die anfallenden Kontrahenten, in diesem Fall Einbrecher, mit dem woof Belllaut des Dobermanns, so zu irritieren und damit Sie in Angst zu jagen und sie letztendlich vpn dem Häuser Grundstück, zu verscheuchen. Die Woof Anzeige füllt sich ,indem sie zeitlich zu den auf dem Radar gesehenen Häusern per swype Verfahren den Dobermann hinsteuern, wenn sie zum richtigen Zeitpunkt ankommen , so erhalten sie Punkte,diese Punkte füllen ihre Woof Anzeige ,jetzt wenn sie ihre Anzeige aufgeladen haben, so woofen sie die zu sehenden Kontrahenten an und verscheuchen diese von der Umgebung des Hauses, im Gegenzug versuchen due Einbrecher bei wechselnden Tag ubd Nacht Spiel, in die häuser einzubrechen und Geld zu stehlen ,stehlen die Einbrecher Geld, so verringert sich die Woof Anzeige ihres Dobermanns, dies hat zu Folge das sie weniger woofs starten können,um andere in echtzeit ankommenden Einbrecher zu verjagen, desweitern können sie einen zweiten Dobermann freischalten, indem sie in ihrem Gebiet alle Kontrahenten verscheuchen ubd zur Flucht zwingen, dieser 2te Dobermann kann nun in El en neuen Gebiet durch ihren Freund oder einen zufälligen Internet Spieler gesteuerten werden und ihnen helfen, das neue Gebiet im multiplayer generell gemeinsam, zu Beschützen. Je mehr Gebiete sie von Einbrechern verscheuchen, desto besser ,sie erhalten in Zukunft auf den Straßen wegen ,items mit mehr speed und Kontrolle, sowie zusätzliche Hilfe von anderen freigeschalteten Spielern.

Nr.1400 Carlotto

In diesem ki gestützten Arcade Racer geht es darum, das Kennzeichen des voran fahrenden Gegners zu scannen, an diesem Match racer beteiligen sich eine individuelle Anzahl an Kontrahenten, die Zahl kann bis zu 85 Racer ins Maximale gehen, das Kennzeichen der verschiedenen Racer besteht aus maximal 3 Nummern ubd 3 Buchstaben, Ziel ist die Racer zu überholen und unter die top 49 zu kommen,dabei die Kennzeichen mit ihren Scheinwerfer zu scannen, dies geschieht wenn sie nah genug an ihrem Kontrahenten sind. Scannen sie in jedem individuellen Rennen mit immer neuen Kontrahenten die Kennzeichen, die Nummern der Kennzeichen werden dann durch die ki gestützt zusammen gezogen und ergeben ihnen nach Ende des Rennens Zahlen 6 aus 49 und können privat auf uhren Lotto Schein übertragen werden. Zudem werden die gescannten Buchstaben auf eine worttafel gesetzt und mit Glück ergeben sie ein passendes Wort, für jedes zusammengestellte Wort,gibt es Punkte, für die Punkte erhalten sie Upgrades für ihren Racer und neue individuelle Gegner mit neuen Kennzeichen.Möge Das Glück mit ihnen Fahren

Nr.1401 KingPin

In dieser Dating Plattform der Zukunft geht es darum die weiblichen Singles im Radar freizuschalten ,um sie nach Freischaltung direkt an einem von der App vorgeschlagenen Ort zu Daten, sie müssen lediglich bei verschiedenen gesetzten Temperaturen in ihrer realen Umgebung, digitale Herzchen mit ihrem Smartphone auffinden und mit ihrem digitalen Handschuh per Smartphone fangen, die Herzchen tauchen draußen in ihrer realen Umgebung zu bestimmten Temperaturen auf, achten sie ,wenn sie ein Signal Ton der App erhalten,nach draußen zu gehen und versuchen die Herzchen zu finden und zu schnappen. Ändert sich die Temperatur während sie suchen, so verschieben sich die Herzchen an einen anderen Ort, seien sie also schnell und versuchen sie ihr Glück, morgens,mittags,Abend,nachts ,um die Wahrscheinlichkeit zu erhöhen, mehr an den Orten zu individuellen Temperaturen und dessen Herzchen zu finden. Bestimmte weibliche Singles geben Ihnen eine Vorgabe bis wann Sie und wieviel Herzchen sie finden und fangen müssen, um sie auf dem Radar freizuschalten. Schaffen Sie zum Beispiel eine individuelle Vorgabe des weiblichen Singles zu erfüllen,so taucht ein Ort im Radar auf ,wo sich der weibliche Single sich begeben muss ,um sie dann dort persönlich aufzutreffen,erscheint der weibliche Single nicht am besagten Ort und Datum,so sperrt die app den weiblichen Single aus dieser Plattform für immer.

Man weiß nicht wie alt und wie der Single aussieht, lassen sie sich überraschen, entweder passt das äußere oder Charakter im späteren Verlauf zueinander. Werden Sie in der Herzchen Rangliste der männlichen Personen, also die eine gewisse Anzahl an Herzchen gesammelt haben vorn unter den ersten 10 am Monatsende, so erhalten sie von dieser dating Plattform einen romantischen Gutschein auf der hauseigenen Produkt Seite, um ein Geschenk gratis vorab zu erhalten und dieses zum Treffpunkt mitzunehmen. Außerdem können Sie ihre gesammelten Herzchen im hauseigenen Poker duell als bankroll benutzen bzw.als digitale coins ,um noch mehr Herzchen im besten Fall zu gewinnen oder alles zu verlieren. Zudem können in andere Orte sich begeben und dort auch digitale Herzchen finden ,falls diese dort noch vorhanden sind. Haben Sie in ihrer realen Umgebung die meisten Herzchen errungen ,so platziert sich eine digitale Flagge im Ort ihrer Umgebung und sie erhalten die Möglichkeit ,selbst digitale Herzchen zu verstecken, falls sie genügend davon im Lagerbestand besitzen,aber nur dann ,wenn sie ihre Flagge im Ort gesetzt hatten,falls nicht übernimmt es ein anderer der Plattform, aus ihrer Umgebung und setzt seine Flagge in seinem oder im fremden Ort. Zugleich können Sie auf der hauseigenen romantischen Plattform eigens entwickelte Produkte fürs erste date kaufen und erhalten für den Kauf letztendlich digitale Herzchen für die obigen genannten Prinzipien. Je mehr Kilometer der männliche Single am Such Ort verbracht hatte, so füllt sich seine spezial Anzeige,ist diese gefüllt, kann er weibliche Singles aus dem Radar wegswypen ,und für einen bestimmten Zeitraum sperren, bis andere männlichen Singles, diese wiederum freischalten können. Darüber hinaus kann während sie die Herzchen finden und mit dem Smartphone aufnehmen, ihre Herz Frequenz gemessen werden und mit den der weiblichen Singles, wenn er im gleichen Zeitpunkt den gleichen aufweist, ein sofortiges freischalten des Singles auf dem Radar ermöglichen und ein sofortiges Match vereinbaren. Außerdem dürfen Sie Ihre digitalen gesammelten Herzchen für weibliche Singles an verschiedenen Orten in der realen Welt verstecken und den weiblichen Singles die Möglichkeit geben ,sie als männlichen Single auf dem Radar freizuschalten.

Zudem bietet das Spiel ein armiger Herzchen bandit eine Chance mit ihren Herzchen Einsatz noch mehr Herzchen zu gewinnen und sofort weibliche Singles auf dem Display freizuschalten, dies geschieht wenn sie eine bestimmte Anzahl Herzchen einsetzen und dann im step by step Verfahren eine Herzchen Skala hochpushen, um dann im exakten Moment loslassen ,um die hochgepushten Herzchen die sie eingesetzt ,zu verdoppeln oder sogar im Moment zu verdreifachen oder ihren Einsatz zu verlieren. Zugleich können Sie auf dem digitalen roulette Tisch ihre Herzchen als Einsatz setzen und nach dem roulette regeln einsetzen bzw. Ausspielen. Außerdem können Sie auf individuelle Sportarten mit den Herzchen setzen ,je mehr Herzchen die community in ihrer Region gesammelt hatte, desto höher wird eine höhere Gewinn Marge der individuellen Wetten, an sie mit selbst eingezahlten realen geld ,an sie entrichtet.

Nr.1402 AppleFresh

In diesem Spiel versuchen sie per swype Touch Druck und drag and drop und tap Verfahren, Kisten indem sich individuelle digitale Äpfel befinden per schnellen swype zu öffnen, die Äpfel anzutippen um sie zu aktivieren, per touch Druck sie anzuheben und per drag and drop Verfahren die freigesetzten , angetippten ,angehobenen Äpfel auf einen heißen Draht in Position zu legen ,dann mit der Gyroskop-Technologie die Äpfel nacheinander auf einen heißen Draht zu manövrieren, um in einer bestimmten Zeit zum Ende des Drahtes zu gelangen,damit diese Äpfel wiederum in individuelle Kisten fallen , die dann angetippt durch Druck und dann per swypen aus dem Display geworfen werden,diese Kisten tauchen dann auf andere Smartphones Displays auf ,also bei anderen aktiven Spielern die bach dem Prinzip hier genannt, das gleiche versuchen zu bestehen.

Nr.1403 KrokoDoc

In diesem Spiel versuchen Sie ein von mehreren gesteuerten simultan ubd parallel auf den Displays auftauchenden digitalen Krokodilen, was letztendlich durch das summieren durch die ganzen Spieler in eine zufällige Richtung durch dessen Steuerung im gesamten gemessen, auf ihren Display aus gesteuert wird und das Ziel besitzt durch sie auf verschiedene chemische Symbolen Reihenfolgen entlang der Verbindungslinien entlang gesteuert zu werden und im zufälligen Moment die Verbindungenslinien mit ihren chemischen Symbolen aufzusammeln und dann per obigen Bewegungs Prinzip auf andere Verbindungslinien von chemischen Symbolen zu übertragen und somit eine per Zufall erspielte neue Verbindung einer chemischen Verbindung schafft. Das ganze Prinzip wird genauso von anderen teams nach den obigen Bewegungs Prinzip gespielt und letztendlich die neue verknüpfte chemische Verbindung zu schaffen. Letztendlich werden, nach einer bestimmten Zeit, alle neu erstellten chemischen Verbindung in einer chemischen Mindmap durch eine ki Technologie überprüft und optimiert und zu einer (1), endgültigen chemischen Element zusammengefasst, was in der Medizin Technik und Pharmazeutika getestet werden kann ,um neue Wirkstoffe gegen Krankheiten zu gründen,die dann auf den Algorithmus der jeweiligen aufgezeichneten Bewegungen nochmal unter dem Mikroskop und Reagenzglas untersucht werden um verfeinert und optimiert in Fluid oder Feststoffe zu einnehmen erstellt werden.

Nr.1404 Ratatouille

In diesem minimalistischen Strategie und Geschicklichkeit Spiel, geht es darum, das schwarze Display individuell anzutippen, per Tipp hinterlassen Sie zielgenaue Mäuse Löcher ihr Mitspieler steuert mit dem anderen Smartphone die Mäuse auf seinen Display per swype ,sieh aber nicht die Löcher, er hat nur eine bestimmte Zeit im Zufall seine Mäuse an zufälligen Stellen abzusetzen, wiederum passiert auf dem anderem Display eine Situation, der Spieler sieht auftauchende Mäuse und muss sie ,wenn sich diese von dessen Team Partner, die vorher gesetzt wurden,in der Nähe eines Loches befinden ,per tip einen schibs geben, damit sie dort hineingezogen werden, je mehr Mäuse in die Löcher fallen und hineingezogen werden,desto besser für ihr Team, den diese Mäuse tauchen auf einer Ebene bei ihrem Kontrahenten Team auf und müssen per Gyroskop-Technologie auf einer Ebene gehalten werden , fallen diese eine Ebene runter, siehe Waage Spiel Prinzip , so fallen sie in einen behälter wo darauf einer des gegnerischen teams diesen behälter auf die Hauptzentrale mit dem mäusen abschießen oder werfen kann,je mehr Mäuse in die Nähe dieser hauptzentrale in diesem Fall ein Mäuse Gebäude einfallen ubd sich individuell platzieren, den Untergrund des gebäudes und das Gebäude an sich mit der Funktion des anknaberns versuchen zu zerstören, fällt das Gebäude aus seinem Untergrund oder wird es komplett vernichtet, gewinnt das Team das den behälter der fliegenden und Knabberigen Mäuse platziert geworfen hatte und gewinnt das rundenbasierte Strategie, Geschicklichkeits Spiel in dieser Runde, was im switch dann umgeschaltet wird.

Nr.1405 BieydRonchka

In diesem Geschicklichkeits Spiel geht es darum individuelle Geister aus Truhen die in einem 3D Raum sich befinden zu befreien, diese Geister benötigen ,bestimmte Schlüssel aus der realen Umgebung, die mit dem Smartphone gefunden werden müssen, der Clou ist ,das diese Schlüssel auffindbar sind,aber auch nicht einfach zu Orten mit dem vorhandenen Radar in ihrer Umgebung sind , das heißt das sie gewisse Strecken im Radar ersehen ,diese durch individuelle wegleitungen ersichtlich sind, entscheiden Sie spontan welcher Weg für Sie der richtige sein könnte, die wegleitungen sind per vectorpunkte Linien und darauf gezeigten farbigen Punkten als Strecke zu ersehen, während sie ihre Strecke zum Ort des Schlüssel anhand dieser Vectorpunkt Linien und die darauf befindlichen farbigen vectorpunkte ablaufen, können Sie diese Punkte aufnehmen, sie müssen nach Signal oder Vibrations Ton, im exakten Zeitpunkt während sie sich bewegen an der expliziten Stelle des farbigen vectorpunktes einen swype mit ihrem Finger tuen und den Punkt aus der wegleitung heraus wischen, dies dient zur Aufnahme von diesen farbigen Punkten, um an dem Ziel ist, wo sich der digitale Schlüssel befindet, diese in einem minispiel anzuwenden, um den Schlüssel mit dem Smartphone letztendlich in ihre Börse aufzunehmen, das minispiel erfordert von ihnen folgendes, sie müssen diese gesammelten farbigen vectorpunkte wiederum per swype Verfahren von ihrer ego Perspektive aus gesehen an bestimmte fsrbige Flächen werfen, treffen sie die geforderten Flächen ,so erscheint, am Ziel Ort der Schlüssel langsam ubd zeigt sich Ihnen,dann werfen Sie Ihren digitalen Handschuh auf den komplett aber bewegenden Schlüssel und versuchen in per swype ubd touch durch ihren digitalen Handschuh zu fassen,schaffen sie es so können Sie zurück zu Ihrer Standort Zentrale in der reaken Welt zurückkehren ubd den Schlüssel für die Truhe benutzen,um den Geist freizulassen,die Aufgabe des geustes ist sämtliche farbigen wegleitung vectorpunkte der Strecken aufzusammeln, damit ihre Kontrahenten in diesem multiplayer Argument Strategie Geschicklichkeits Reality Spiel ,ihre Orientierung beim auffinden und aktivieren des Schlüssels bei ihrer eigenen Suche in ihrer Umgebung verlieren und es nicht schaffen ,letztendlich ihre Geister vor ihren zu befreien. Sie erobern die Fläche die sie abgelaufen hatten ubd erhalten als Bonus Punkte ,die sie in ihrem Lebensmittel laden in ihrer Gegend gegen Produkte im Verkauf einlösen können,um diese gratis zu erhalten.

Nr.1406 Syntek

Auf diesen neuen digitalen dj pult müssen Sie vorher Ihre Hand per App einscannen, die lebenslinien und ihr dazugehörigen Finger Abdruck, wird auf eine Fläche gelayoutet und auf eine digitale vynil Platte drauf gelegt. Jetzt fängt das Zusammenspiel des Layouts mit der vynil Platte an,das Layout ist auf der vynil Platte 1 und ein anderes von ihrem dazugeschalteten Freund auf Platte 2 mitsamt des Layouts ihres Freundes drauf gelegt. Die Platten fangen sich an zu drehen und sie können nun synthetische als durch das Layout per Finger touch auf das jeweilige Layout Effekte in das zu laufende Lied aktivieren und abspielen und einen Übergang auf die 2 viynl Platte per Effekt touch durch ihren Finger Druck auf Layout 1 oder Layout 2 verfeinern und individuellen geschmeidigen Übergang herstellen, dazu in echtzeit auf touch des Layouts zusätzliche Effekte zuspielen, die Layouts sind mit farbigen vectorpunkten bestückt und geben Ihnen die Richtung auf ihren lebenslinien und ihren Finger Abdruck vor, jeder touch auf unterschiedliche farbige vectorpunkte dient zum Abspielen von Effekten in der Synthetik und Übergangs Effekt Realität zu versehen.

Nr.1407 Mangeo

In diesem neuen Internet Portal geht es darum mithilfe von ki Technologie die zu angebotenen Produkte mit neuen und freshen Ideen, aus ihren Gedanken zu fördern, das bedeutet, wenn sie einen Verbesserungsvorschlag haben ,so setzen sie ihn mithilfe der ki keywords und den vorgeschlagenen gesammelten Ideen ,die Ihnen bei der Eingabe als eine Mindmap gezeigt werden ,in die Kommentar funktion unter dem icon ,,mangi,, ein und ihre Ideen werden in der Mindmap kontrolliert und untersucht und ,wenn sie was neues einbringen könnten, grafisch und per keywords in die richtige Position der Mindmap der Ideen zum ausgewählten Produkt eingesetzt. Die Plattform Mangeo bietet ein breites Spektrum von Produkten zu in echtzeit Preisen die mit anderen Preisen im Netz überprüft werden zur Produkt Auktion und fest Kauf an Optionen an ,um das günstigste Angebot der angebotenen Produkte anbieten zu können, zudem entwickelt die Plattform auf Basis von vorhandenen Produkten aus seinem Produkt Sortiment, durch die obigen Prinzipien anhand der community Ideen, eigens für die community der Plattform neue designte nützliche Produkte oder Upgrades der angebotenen Produkte für die Breite Masse der Kundschaft. Fließen ihre Ideen in zukunft in neue Produkte hinein und werden umgesetzt erhalten sie für ihre idee oder Ideen mango Punkte, diese Punkte sind zur Verfügung gestellt, um an den Produkte mit zu verdienen, das bedeutet sie erhalten einen gewissen Betrag, wenn ein Produkt verkauft wurde, wo ihre Idee Einklang gefunden hatte, zudem können sie zuvor ihre punkte mit anderen Ideen geber tauschen, um in Zukunft andere individuelle Gewinn Beteiligungen an anderen erfundenen Produkten zu erhalten.

Auf dieser Plattform wird ausschließlich mit den digitalen mango Geld bezahlt ,was man als Gutschein Karten in Ihrem Kiosk erhalten kann, sie scannen den Betrag aus der Karte ubd fügen es ihrem mango Konto hinzu und bezahlen am Ende des Kaufes damit Ihre Rechnung. Außerdem kann auch eine Preis Reduzierung in der hauseigenen App durch eine challenge stattfinden das heißt, das explizite Produkte reduzier werden ,wenn sie diese gemeinschaftlich in der community gewählt werden und sie in Bezug auf das Produkt in Gemeinschaft, eine gewisse reale Kilometer Zahl durchs walken in der realen Welt, zusammen erschließen, wenn die gemeinschaftliche community diese Anzahl erreicht ,so purzeln die Preise für die individuellen Produkte in Zukunft ubd können dadurch kostengünstig per Auktion ersteigert werden oder reduzierter zum fix Preis sofort gekauft werden,falls die challenge die vorgegeben wurde im Ziel erreicht wurde.

Nr.1408 Trzybug

In diesem Spiel geht es darum einen sehr sehr winzigen käfer mit denen Finger anzutippen, damit er stets größer wird, haben sie ihn soweit gebracht das er das Display des Smartphones mit seiner Größe ausfüllen tut, schicken sie ihn auf eine Reise, sie swypen wiederum per swype den käfer in individuelle gezeigte Richtungen azs dem Display heraus, je mehr swype sue tätigen desto kleiner wird dieser käfer wieder. Die geswypten käfer tauchen dann individuell auf eine Vielzahl anderer Smartphones auf ,wobei diese nach den Prinzip wie oben beschrieben gespielt werden müssen,um ihr Display wieder zu aktivieren, den je mehr käfer auf ihren Display auftauchen ,desto schwerer wird es diese zu beseitigen. In jeden neuen auftauchenden käfer auf den anderen Smartphones verbringt sich ein Code der studiert in welcher Geschwindigkeit und Haptik sie die käfer versuchen azs dem Display zu scheuchen. Ziel ist es die zeitlichen Abläufe und dessen Spielweise der Spieler zu studieren, um ein neuen Algorithmus gegen Spam Attacken in Zukunft zu entwickeln die nur nach diesem Konstrukt das hier beschrieben worden ist auf neuartige klebefolien nachgeahmt von Biotechnischer eleganz der klebfähigkeit eines insektes „des dem grasshopers„genutzt werden können.

Nr.1409 Bublon

In diesem plugin für Smartphones, bedeutet es bei grossen Video oder Bilder Sammlungen das passende sofort zu finden ,wird bei jedem neuen Foto oder Video was mit ihrem Smartphone geschossen oder aufgenommen wird, eine digitale transparente Uhr im Auslöser eingeblendet, wo sie auf der Uhr mit dem Zeiger die Stunde auswählen ,das merkmal Stunde hat eine bestimmte Farbe. Wenn sie nun ihre Foto oder video gallery aufmachen so taucht diese digitale Uhr auf und zeigt automatisiert an, wo die meisten Fotos oder Video ,auf Stunde der Farbe gesetzt wurden per individuellen info icon an.Sie ziehen den Zeiger auf die Stunde der Farbe und den icon und schon werden Ihnen die Fotos oder Videos angezeigt, die sie vorher auf der Uhr eingestellt hatten.Desweitern, um Fotos auszufiltern ,bedingt es nur die Einstellung ihrer Weckfunktion, das heißt, sie stellen ihren Wecker mit der obigen genannten uhr und plötzlich tauchen individuelle Fotos auf ,die Fotos die Ihnen nicht gefallen swypen, sie aus dem Bildschirm heraus nach oben werden Sie in einem Papierkorb gespeichert, nach unten swype bleiben Sie im Bestand, dazu wird durch ki Technologie der Hintergrund ,Objekte und Gesichter der Fotos oder Videos ein Zusammenhang bzw Verfügung erstellt, die Fotos die sich ähneln werden nach vorgeschlagenen Kategorien der genannten Sektionen die im Bild sich befinden automatisch erstellt, dazu können sie per fingerdruck einen Farbkreis Auswahl Kreis aktivieren und dem Bild eine Farbe nach ihren in echtzeit gefühlten Emotionen annheften und zusätzlich ein emoji aks Reaktion anhängen plus ein ki unterstütztes Wort hinzugeben, was dann später genutzt wird mit Unterstützung von bubble Wörtern die im Ordner auftauchen ,um explizit das Foto zu finden.Visieren Sie mit ihrem Smartphone bevor Sie ein Foto machen etwas an, werden Polygone in transparenter Form die Sachen in der Anvisierung die Objekte im Bild transparent in Optik geschaltet,klicken Sie ein transparentes Objekt an so werden sie zum best und in echtzeit günstigsten Angebot im Internet, wo es dieses Objekt zu kaufen gibt hingeleitet.

Per Klick werden Sie dort geleitet per double tap speichern Sie dieses Objekt in Ihren digitalen Einkaufskorb für eventuelle Nach Erinnerungen zum Kauf ihrerseits. Zugleich können Sie per fingerdruck auf dieses transparent ausgewählte Objekt samt Angebot Objekt an ihren Freund weiterleiten. Außerdem können Sie nicht gewünschte Objekte im live Anvisierung Modus wegswypen, die Ihnen nicht gefallen und zusätzlich mit anderen Objekten oder Hintergründen zuführen die von der ki passend zum vorherigen Bild neu adaptiert wurden und abspeichern. Ihre gespeicherten Fotos können in minimiertes Foto Metaverse für Ihre „Kiosk„ VR Brille ansprechend in eine in obigen Prinzip gefiltert Foto Gallery in eine Collage verwandelt werden, wo dann passende minimalistische Werbung zu ihren Bildern erscheint in Form von werbungs emojis. Klicken Sie diese begrenztem emoijs an die zeitlich begrenzt sind ‚so erhalten sie Paypal Pal Punkte, um bei nächsten Kauf eines Objektes der Firma ein Rabatt von Paypal bezüglich des Kauf netto preises zu bekommen. Zugleich können Sie interaktive soziale Beiträge mit expliziten Hintergrund Informationen zu den Objekten die sue anvisieren in echtzeit auf soziale Netzwerke implementieren, das bedeutet ‚das sie per dreifach tap auf das Objekt ein soziales Netzwerk icon herrvorufen, nun können Sie dieses Objekt an soziale Netzwerke hochladen plus der Informations Erweiterungs Integrations Funktin, soft,Medium hard, wird im Auswahl Kreis Menü von ihnen dann per Tipp ausgewählt, das bedeutet,das dem Objekt Hintergrund Informationen in Form von Bildern und Text an die sozialen Netzwerke geschickt werden ubd in den Beitrag auf den sozialen Netzwerken dann ersichtlich zur wussens Erweiterung zum Objekt was sie anvisiert und weiter an die sozialen Netzwerke geleitet haben.

Nr.1410 Biajo

In diesem plugin für youjizz.com ist es möglich den Videos farbige vectorpunkte zu setzen ,sie klicken auf die stellen des Videos , per Finger touch, die in ihnen Emotionen herrvorufen und erstellen farbige vectorpunkte,die in der Datenbank gespeichert werden plus an der Stelle wo sie die vectorpunkte gesetzt hatten wird ein Foto thumbnail dazu erstellt. In Zukunft unter dem icon,,Motil, können Sie bei youjizz.com per Auswahl farbkreis nun eine Farbe auswählen die Ihnen spontan im Sinne erscheint, nun sucht die Datenbank die Videos heraus wo diese Farben, als vectorpunkte gesetzt wurden und zeigt sie kategorisiert nach Thema und als Vorschau den screen ,von den zuvor gesetzten vectorpunkte als animiertes oder statisches thumbnail an. Diese thumbnail können Sie per drag and drop in das icon ,,Biao,, ziehen und für sie personalisiert in ihre private Datenbank abspeichern und nach Klick auf das thumbnail gelangen auf die stelle des Videos, wo sie damals ihre vectorpunkte gesetzt hatten, wo sie Emotionen entfacht hatten.

Nr.1411 Tscharny

In diesem mobile Spiel müssen sie mit einem staubsauger, individuelle insekten einfangen, haben sie die Stückzahl erreicht, so ballern sie diese in individuelle Richtungen des Smartphones Displays heraus ,diese tauchen bei Spielern auf anderen Displays dieses massive multiplayer Spiels auf, es geht darum das Spiel so lange im aktivierten Team zu spielen bis eine Zeit erreicht ist, bis das andere Team eine längere Dauer der Zeit durchbrechen tut.

Nr.1412 LoVeD

Diese neue Programmiersprache ist auf Basis von Grafiken zu verstehen, um einen Programmierer Code zu generieren, werden zuerst ihre Sprachbefehle, in eine Grafik umgewandelt, Per eingegebene auf die generierte Grafik die durch ihren eigenen Sprachbefehl entstanden ist werden durch die Ki Technologie, keywords für den Programm Code erstellt, dann schmelzen die Pixel aus der zuvor erstellten Grafik in die Vectorpunkte ineinander, werden zueinander und nebeneinander gestellt und erstellen auf Basis der ersten Grafik mehrere individuelle Grafiken ,die dann mit der Ausgangsgrafik in eine Animation geschaltet werden. In den zuvor erstellten Grafiken enthalten die Pixel die in Reflexion zu den vectorpunkten stehen, einen programmier Code auf Basis von 0 und 1 der durch ihre key words zuvor in Verknüpfung zu den vectorpunkten in Grafik und Vergleich gestellt wurde. Der Code ist aus ku Technologie keywords bzw. Bubble Wörter die in Zusammenhang stehen durch Sprachbefehle und das Design der Grafiken entstanden und wird dann als Text Passage wie üblich Coloriert und nach Thema kategorisiert in ihrer App wiedergegeben und bildet auf ihre Anfragen die elementaren Funktionen, um zum Beispiel aus einem Idee Text deren Inhalt ein Mobile Anwendung beschreiben tut,den Code generiert plus die passenden Grafiken setzt ,um die Idee des mobile Anwendungen in diesem Beispiel, zum Leben zu erwecken kann.

Nr.1413 Blitzo

Durch einen neuen auf medizinischen Bereich entwickelten blitzableiter ist es in Zukunft möglich die blitz Energie in einer Maschine zu extrahieren und mit fundamentalen Wissen abgeleitet von den extrahierten Blitzes daraus diese Erkenntnis für medizinische Zwecke zu entwickeln. Das gewonnene Wissen der erforschten Erkenntnisse des extrahierten Blitzes kann in der Medizin Technik oder in der Elektronik Industrie genutzt werden auf verschiedene Bereiche ausgedehnt und genutzt werden.

Nr.1414 AroundMarkiss

Dieser neue Wurf der hier beschrieben wird , soll eine Technik verwenden um den zu blockenden Basketball Spieler zu irritieren, der Angreifer taucht ihn schnell an der Schulter an ,entweder rechts oder links, dreht sich dann von ihm zu einem Winkel von ca.85 Grad herum,entweder links zu rechts oder rechts zu links und macht darauf ein Schritt oder zwei Schritte zurück dribbelt als Zusatz hinzu und setzt zum Wurf an. Diese Wurf Technik wird AroundMarkiss genannt,das bedeutet ob die Position herum richtig oder inkorekt ist oder ist die Position herum richt gewählt bzw. Ist die Rotation des teams um die gegnerischen Spieler herum in Ordnung oder muss eine weitere Position in einer rotierenden zustand erfolgen ,diese Mechanismen sollen den Verteidiger und die anderen Spieler des gegnerischen Teams in die irre führen und ihn erschweren den Wurf zu blocken. Der Wurf wird an verschiedenen Wurf Zonen aktiviert, an den Halbkreis in einem individuellen spontanen Position, des äußeren Bereichs der 3 Punkte linie oder in der individuellen 2 pukte Zone .

Nr.1415 TonnelBeatZone

In diesem Spiel versuchen Sie auf der Oberfläche von Rohren den Weg zu meistern und in die zone eines Alphabets Buchstaben zu gelangen,in den Rohren wird ,wenn sie die gewisse zone erreichen, im Tunnel innersten eine Kugel aktiviert, die sich um die eigene Achse dreht quasi im 360 Grad Still, als um das rohr herum, die Kugel generiert ein Instrumentalen Ton Indem es einen Buchstaben des Alphabets imitiert ,die Kugel dreht sich in diesem Beispiel anhand des Buchstaben D, im dreidimensionalen Raum im Tunnel und erzeugt individuelle Töne, die im Zwischenspeicher gespeichert werden, haben sie die zone aktiviert, so müssen Sie in die nächste gelangen und einen neue Kugel im gerade genannten Prinzip aktivieren, um einen neuen Ton freischalten zu können, die dem davor gespeicherten Ton zugewiesen werden. Erreichen Sie soviel Zonen wie möglich, um mehr Töne freizuschalten und im zwischen Speicher zu setzen,am Ende der Zeit, wenn sie den Tunnel run der in verschiedenen Wegen führt bestanden haben, werden die Töne per ki Technologie zusammengestellt und ergeben einen neuartigen kreativen Beat für Sie.

Nr.1416 CrunchySlide

In diesem digitalen Spiel müssen Sie versuchen mit einem digitalen Autofreien und je nach Level individuellen Design des Autoreifens digitale Berge, die original getreu nachgeahmt sind, absliden, dazu müssen sie in den Crunch Zonen ‚Sprünge vollführen und eine bestimmte Höhe erlangen und auf eine zone landen, um eine extra Bescheinigung zu erhalten,um den Autoreifen eine bestimmte Energie zur Geschwindigkeit zu geben, die Sprünge tätigen Sie mit swype Verfahren und gesteuert wird per Gyroskop-Technologie. Ziel ist es am Ende des talls zu gelangen und versuchen soviele Fahnen auf der Strecke zu sammeln und diese am Ziel in einem extra Parcours abzusetzen, damit andere Kontrahenten des Spiels diese am Ende aufnehmen müssen, um Punkte zu erlangen, sie müssen am Ende des Talls auch die gegnerischen Fahnen aufsammeln die von den Kontrahenten zum Schluß der Abfahrt gesetzt wurden, um auch Punkte zu erhalten, damit sie ihre Fähigkeiten des Reifens im Tausch der Punkte, Upgrade können. Derjenige gewinnt der am meisten Berge bezwungen hat und die schnellstens Zeiten errungen hat.

Nr.1417 BeLight

In diesem Sicherheitssystem für Hardware Geräte der Zukunft, dient eine Linse die dem Auge nachgeahmt und zu 100 Prozent künstlich nachgestellt ist, zur Erkennung von Licht Spiegelungen, indem durch ein Edelstein in diesem Fall Daten im Diamanten gespeichert wurden, mit der Bestrahlung des Diamanten und den innen eingebauten belight Auge aus künstlicher Erstellung ,können durch Licht Reflexion nun diese Daten mit schnellster Geschwindigkeit an einem anderen Diamanten weitergespiegelt werden, in der Licht Übertragung erkennt das Auge,, Belight,, unterschiedliche Farb Relevanz, das dient dazu die Daten zu erkennen und zu unterteilen, sowie diese Daten mit einen sogenannten unsichtbaren Code zu versehen der nur in der Helligkeit seine Kraft entfalten kann,das bedeutet das diese Systeme im Beispiel zur Hardware gesehen ,an einem sicheren Ort stehen, obwohl es dunkel ist ,nämlich in der Tiefsee, durch das künstliche hergestellte Licht ,kann die Hardware , die in der Tiefsee mit Licht versorgt wird, das System aktivieren ,obwohl es in Dunkelheit an tiefen Punkten der See ,gelagert wird. Das hier beschriebene System ist als Beispiel zur Server Farmen die zusätzlich mit ki gestützter Technologie ausgestattet sind, um die Summe der Rechenleistung zu optimieren, in Zukunft kann dieses Prinzip auch auf mobilen Geräten genutzt werden und ein suxhets System anbieten, ihre Smartphones der Zukunft mit diesem Prinzip zu schützen.

Nr.1418 Altonaer

In diesem plugin für soziale Netzwerke geht es darum, es zu verstehen wie man mit informativen Inhalten agiert und diese explizit als content den Nutzern zugänglich macht, es funktioniert wie folgt: Es wird jedem sozialen Netzwerk im Reiter des Menüs ein neues icon namens,,Altonaer,,integriert dieses icon hat die Funktion eines sogenannten Voice,Video und Text Assistenten zu aktivieren, sie müssen lediglich einen Beitrag aus der timeline in das icon per drag and drop hineinlegen und bekommen ein Auswahlmenü, um das icon herum angezeigt ,zu sehen in einem Kreis, in diesem Kreis sind 3 Icons platziert, Video,Voice, Text symbolisiert, durch alte ägyptische Symbole gekennzeichnet,ziehen sie nun ebenfalls ihren ausgesuchten Beitrag in eins der umkreisenden Icons die, um das Haupt Symbol namens,, Altonaer,, herumkreisen,erhalten Sie für jedes einzelne icon , unterstützende Hilfe vom Altonaer ki gestützten Assistenten, in Form von Video,Voice oder Text der den Beitrag informativ erweitert und auf ihrer timeline ihnen, transparent zur Schau stellen kann, sie können diese in Pastellfarben transparenten hinzugefügten Zusatzinformationen jederzeit mit einen double tap ausblenden oder als Zusatz in ihrer timeline beibehalten ohne ihre Beiträge aus dem Auge zu verlieren. Zudem kann man die Erweiterung dieser Beiträge in der Altonaer timeline mit einem längeren Finger Druck auf eine separate timeline abspeichern und diese aufrufen, um eine persönliche Wissens Erweiterung Datenbank für sie zu erschaffen, die mit ihrer Einladung die Befugnisse besitzt, eingesehen zu werden.

Nr.1419 StickPicAround

Diese Funktion in diesem Fall für die PicsArt App ,die Ihnen bekannt ist, dient dazu ein vorhandenes Bild ,was sie in die Maske der Sticker hineinlegen, es optioniert , im umkreis ihres Bildes, content bezogene Sticker, auch wenn man runterscrolllt, transparent hervorzuheben ,die passend einen Effekt des hingesetzten Bildes, durch die vorgeschlagenen Sticker, herrvorufen, das bedeutet, sie entscheiden letztendlich mithilfe dieser Funktion, wie sie das Bild in eine neue Optik versetzen ,dazu gibt es in Zukunft ,Plus ,passende keywords zum neu gesetzten Bild, der Funktion, um das neu gestaltete Bild ,informativer und lebhafter mit den vorgeschlagenen keywords zu optimieren. In Zukunft werden Ihnen zum neu erstellten Bild passende polyphony klingel Töne nahe des zu erkennenden contents des Design zur Verfügung gestellt, darüberhinaus kann nun aus dem neu gestalteten Bild, jetzt dieses mit einem icon versetzt in soziale Netzwerke geteilt werden, klicken die User nun das icon(Z.B sonnenblume) an,so können Sie im live Modus dieses Bild im raw Zustand verfeinern, verändern ,optimieren sowie nach diesen Funktionen relevante Informationen anhand von gefundenen Wissen aus der Enzyklopädie Wikipedia zum Beispiel, dazuheften, um das Wissen oder die Information nicht in Wikipedia suchen zu müssen ,bedient sich das Bild seines contents ,sozusagen seinen Inhalt ubd sucht automatisch nach sinngemäßen knackigen Passagen, die nicht länger sind als 140 Zeichen und fasst diese zusammen ,die zum erstellten Bild passen ubd heftet es diese an das icon an. Zum Beispiel verändere ich nun ein Bild im live Modus und schon sucht das Bild passend zur meiner informativen Darstellung des Bildes nach den Informationen zum neuen Bild bei Wikipedia und hängt diese Informationen an das Sonnenblumen icon ,an. Wenn ein User nun dieses neue Bild bei sich in der timeline sieht ubd ihm das icon aufmerksam macht,so kann er darauf klicken und erhält diese Zusatzinformationen per slider angezeigt oder wird zu den Passagen, die farblich gekennzeichnet werden, zu Wikipedia geleitet. Zudem kann man per drag and drop dieses icon bei sich in seinem digitalen Korb bei den sozialen Netzwerken abspeichern, um an diese wichtige Information in Zukunft per soziales Netzwerk zu gelangen, sowohl durchs gespeicherte individuelle icon oder per zuvor erstellten picsArt Multimedia Stream Bild.

Nr.1420 Mr.Smack

In dieser Karten Spiel Variante spielen sue nicht mit den langweiligen oldschool Karten System was ihnen bekannt ist sondern nutzen die heutige Kommunikation Sprache der emojis, sie nutzen die gängigen meist genutzten 52 emojos von den Erfinder dieser Kommunikations Sprache und implementieren diese ins kartendeck nach dem Prinzip des alten pokerns, um den Clou des Spiels hervorzurufen müssen sie Gestik und Mimik des jenigen erraten der zum Beispiel in seiner Hand ein Pärchen von gleichen emojis besitzt, wenn sie sein Verhalten prophezeien können, dann dürfen sie die timezone Karte werfen und das Spiel für kurze Zeit, wenn sie an der Reihe sind pausieren und auf der timezone Box das von ihnen erdachte emoji Deck ihres Kontrahenten auf der timezonebox auswählen ,um den Kontrahenten einen Betrag je nach Staffelung der Beträge der emoji Gesichter die er in der Hand hat, abknüpfen und in den sidepot legen, wenn der sidepot die von den Zuschauern pro Runde entschiedene Summe erreicht, darf dieser nun aktiviert werden und an das Publikum an seine poker gadets übertragen werden, diese Summe wird kollegial verteilt und aktiviert das gadget was eine Funktion besitzt, damit die Zuschauer gemeinsam am Platz per gadget ihre Anteil live im Sitzen investieren und gegeneinander in den aktivierten grossen Publikums live Poker room die old Scholl Variante des pokerns von ihren Sitzplätze anfangen zu spielen. Die besten 8 die aus diesem Turnier gewinnen dürfen nun die vorhandenen Spieler des neuartigen kartenspiels was oben gegliedert wurde austauschen und im Kreislauf das Spiel mit den erwähnten Prinzip soweit führen ,bis die einschalten Quoten dieser TV Übertragung den normalen Wert übersteigen.

Nr.1421 CatforVillage

In diesem Brett Spiel was konventionell und digital im parallel Modus gespielt wird, geht es darum ,eine Geschichte zu erleben,nämlich einen Weg voller Ereignisse von Anfang bis Ende des Spiels zu durch Forsten, Ziel ist auf dem digitalen spielbrett ,die gekauften Karten im Supermarkt einzuschalten und einzuscannen, und sie an ihren Bauplatz den sie vorher mit ihren ersten wurf des würfeln und dessen Schritten verfolgt hatten ,mit einem Dorf zum Ziel mit Implementierung von zusätzlichen Karten, die sie in ihrer realen Umgebung mit dem Smartphone zeitlich finden müssen,wenn sie gemeinsam zu 8 Spielern, dass Spiel gestartet hatten zu verknüpfen, in dem Karten stehen individuelle Bauelemente ,die Ihnen helfen ihr Dorf zeitlich vor den anderen zu errichten, den wie bei Monopoly müssen sie ihr Dorf vorher bauen ,um Einnahmen falls ihr kontrahent darauf Platz nimmt ,zu generieren, um die hauseigene App mit den Einnahmen zu finanzieren,das bedeutet die hauseigene App dient zum duellieren ,je mehr Einnahmen sie sammeln desto mehr digitale ubd unterschiedliche Soldaten mit speziellen Fähigkeiten, können Sie erwerben um auf einer digitalen Landkarte aus der Welt Umgebung eine Schlacht gegen Ihren Kontrahenten zu führen, gewinnen Sie die Schlacht auf der App so dürfen sie ,einen neuen wurf mit den würfeln auf dem konventionellen digitalen spielbrett führen und den Weg nach der geworfenen Anzahl durchführen, auf einem konventionellen spielbrett gibt es außerdem verschiedene Ereignisse die sie dann zum Beispiel auf dem spielbrett durchführen müssen,wie kleine Mini games, Fragestellungen oder Überwindungen von Schutz Anlagen, um nicht im Spiel zurück geworfen zu werden.

Nr.1422 7evenUp

Sie versuchen bei dieser Poker Variante in der timezone die Würfel zu nehmen und mitten auf dem Spielertisch, eine 7 zu würfeln, sie haben solange Zeit bis die timezone endet, die timezone liegt Standard technisch bei 25 Sekunden, haben sie Glück und eine 7 geworfen ,so dürfen sie die bankroll eines individuellen Spielers am Tisch anwenden und ihren Einsatz aus seiner bankroll für die jetzige Hand verwenden und damit einzusetzen, wiederum wird die timezone je nachdem welcher Spieler , dran ist ,per Zufall eingeschaltet, schaffen sie keine 7 zu würfeln ,so müssen sie 7 Prozent ihrer bankroll in den sidepot abgeben, dieser sidepot dient zur Aktivierung, falls es keiner geschafft hat die 7 zu würfeln,für einen Geheimnissvollen extra Spieler ,der aus dem Publikum per Zufall ausgewählt wird und mit dem gesammelten sidepot mit den vorhandenen Spielern sich am Tisch battelt, es kann vorkommen das im Zufall alle vorhandenen Spieler ausscheiden und die Spieler aus aus dem Publikum den Tisch erobern falls dies passiert, dürfen die Zuschauer den gesamten Betrag aufeinander loyal aufteilen und dieses gewonnene Geld nach Hause mitnehmen.

Nr.1423 Reliqoute

Um ihre gekauften Produkte loszuwerden, müssen Sie ihre Selbstdarstellung zu dem Produkt äußern, damit sie eine Chance bekommen in die Sendung Reliqoute eingeladen zu werden ,um ihr Produkt zum Verkauf letztlich an einen in echtzeit geschalteten TV Zuschauer anzubieten und in Auktion Status zu setzen,der TV Zuschauer ist mit einer bieter App per Zufall dazu gebunden und kann ihr Produkt mit Glück in der live Sendung die mit seiner bieter App on echtzeit verknüpft ist ,ersteigern,dafür muss er für das gehandelte Produkt was zum Verkauf angeboten wird ,eine setz quote einreichen, wenn er gefragt wird, um danach als Aktionär mit zu bieten dem gleichzeitig sind mehrere TV Zuschauer in dem Status des Bieten ubd der Quoten mit eingebunden, je näher sie den gewünschten Betrag des Verkäufers kurz vom Ende des Verkaufs erraten ,so multipliziert sich die Summe der generierten Quote ubd ihr Betrag wird dann dividiert, und sie erhalten ihn kosten günstiger als zuvor gedacht, letztendlich trennt sich der Verkäufer in der TV Sendung von seinem Produkt und schaltet sie live per Telefon zur Sendung hi zu um zu erfahren, warum der Käufer dieses Produkt erworben hat,die Lehre daraus ist in Zukunft optimale Meinungen und ehrliche Verbesserungen zu heutigen Produkten zu studieren, um somit Ingenieuren aus allen Bereichen mit neuen Ideen zur Verbesserung ihres produktes zu unterstützen.

Nr.1424 Didjo

In dieser überwinden Sie Ihre sprach Barrieren, indem sie schnellstens ubd spontan den Text vorlesen und zugleich per voice nachsprechen müssen,damit eine vorzugsweise von der ki Technologie erstellte Grafik mit den gesprochenen content plus Video oder Bild darauf generiert wird, um sich als Effekt diese Wörter die ihre Sprache Barriere hervorgerufen hatten , sich zu merken ,um damit eventuell die key Wörter, 3 Stück vorwärts, 3 Stück rückwärts, die zu dem Wort passen ,die Ihnen zugleich vorgeschlagen werden sich besser zu merken. Integriert wird dabei eine spielerische Maske die ihr vorhandenen Duden, den sie selbst auf ihrer Tastatur auf dem Smartphone entwickeln ,um Zusatz Wörter ,die ihre Sprachbarriere hervorgerufen mit eingebaut umso neue Wörter zusätzlich zu erlernen ,und Rechtschreibung plus grammatik zu erlernen, ergänzt.

Nr.1425 Jeyo

In diesem multimedialen multiplayer werbungs Arena kollektiven Spiel der Masse, steuern sie fabelhafte Wesen und mit dem Ziel sie Design technisch mit ihrer aus der 3third und ego Perspektive gespielten Charakter in der Arena darauf warten von dem Publikum 9it ihrer Waffe zu verpassen,das bedeutet sie adverttisieren ihren Gegner mit Werbung, so damit er ein neues Design erhält, zudem müssen dann andere per Zufall gewählten aktivierten Spieler per Mausklick ubd Finger Tip, diese Charaktere von der Werbung nach Reihenfolge cleanen ,treffen sie nicht die vorgegeben Flächen auf den Charakter, so werden sie auf die Internetseite jeyo als Pixel in einer Fläche implementiert die die Firma als Logo darstellt.

Nr.1426 Slymog

In diesem lustigem plugin für vorhandene soziale Netzwerke geht es darum ,, unerwünschte Videos persönlich aus den sozialen Netzwerken zu filtern ubd letztendlich auf eine andere Video Plattform zu verbannen,es geht darum genügend digitalen,,slime,, in der ortschaft zu sammeln wo das Video zuletzt gedreht ubd hochgeladen wurde, mit ihrem Smartphone gehen sie sprich wörtlich auf Erkundung Tour ,wobei die sozialen Netzwerke den Standort der Videos die Ihnen nicht gefsllen hatten,preisgibt. Mit den gefundenen Slime azs der realen Welt, werfen Sie je nachdem wie viele community Mitglieder dazu sich in Verbindung gesetzt hatten,per swype dieses Video mit swype Verfahren ,soweit das Video mit den gesammelten schleim zu,damit es nicht mehr sichtbar und als Erkennung für andere ahnungslose User des Netzwerkes ,eine Art Achtung bedeutet,dieses Video nicht mehr zu konsumieren ubd mit Abstimmung durch diese User auf die Plattform,,Mog,, verbannen und diese Videos dort sammeln ,um sie mit gesellschaftlichen Aspekten mit Sarkasmus zu kommentieren ,um daraus in Zukunft für die Ersteller eine Idee hinterlassen ,ihre alten Videos in Zukunft zu, optimieren.

Nr.1427 Graut

in diesem digitalen Spiel geht es um, eierlauf ,sie steuern den löffel per swype Verfahren und dürfen das ei nicht fallen lassen, dazu steuern und bewegen sie die Neigung und Winkel des Löffel, durch die Gyroskop-Technologie plus die Druck Mechanismen des Displays ,damit der Weg den sie per swype Beschleunigung in den Wetter Widrigkeiten, durch zu stehen haben sollen.Wenn das ei runterfällt, ist das laufende Spiel noch nicht verloren, den es fällt eine Ebene nach unten ,wo es wiederum versucht wird von einem anderem aktiviertem Spieler dieses mobile games aufgefangen zu werden,den je tiefer es fällt desto schwerer wird das Level zu meistern sein.Schafft der Spieler in seiner Ebene das ei durch den Parcour durch zu stehen, werden sie wieder aktiviert weiter zu spielen, soweit ihnen die Zeit ausreichen tut.Dazu wird Ihnen ein Gewinn nach den überstanden Parcours gewährt un andere Spieler ins Spiel einzustellen, sie dürfen digitale Eier items in ihrer Umgebung oder Gebiet verstecken, diese müssen wiederum von den neuen Spieler gefunden werden ,damit sie das Spiel beginnen dürfen.

Nr.1428 YouWeDo

Auf dieser neuen video Plattform die YouTube überhaupt nicht Konkurrenz steht, werden minimiert metaverse Räume aus dem Sektionen des Lebens animiert und in neuer Grafik vorgestellt, um per YouWeDo Button ihre Ideen zur Verbesserung dieser konventionellen minimieren metaverse Räumlichkeiten sowie Ortschaften zu optimieren, sie müssen lediglich Ihre Vernunft und Ehrlichkeit als spontane Idee mit voice oder textform uploaden und darauf warten bis die Datenbank die Ideen mit der Community verglichen hat und sie schnellstens in diese Sektionen, die sie per vr Brille oder Projektion durch ihre Hardware betrachten, optimiert ubd ihre Ideen aktiviert und sie in diese minimieren metaverse Bereiche implementiert.

Nr.1429 GreatAgain

Um ihren Tag zu reflektieren müssen sie mit ihrem Smartphone und der Gyroskop-Technologie die digitale Wunder Lampe in Schwung bringen, damit jeder wörter Zufalls generiert zu Ihrer Bewegung aufpopen ,diese key Wörter bringen Sie per Klick zu individualisierten sozialen Beiträgen der heutigen vorhandenen sozialen Netzwerken, wo sie zum Tag hinein auf gute Stimmung gebracht werden, und dem sozialen Beitrag eine Fuß Note hinterlassen für die Info der Wunder Lampe, um sich zu erinnern ,das ihr Tag gut verlaufen war. Versuchen Sie ihr Glück am nächsten Tag und erforschen sie mit der Wunder Lampe die
Ihre Stimmung passend zu sozialen Beiträgen, die Ihnen verhelfen Ihre Stimmung beizubehalten oder zu optimieren und vergessen Sie nicht das icon ,die fuss note am Beitrag zu hinterlassen,damit die Wunder in Zukunft diesen positiven Beitrag in seinem Verhaltens Verzeichnis sich merkt.

Nr.1430 Kayet

In diesem Simulator kalkulieren Sie Ihren abzufahrenden individuell und extra visierten Weg mit ihrem Fabel Zug der nur anfangs aus einen Wagen besteht, sie müssen per swypen den Zug mit den wagon im exakten Zeitpunkt swypen, das bedeutet ihn beschleunigen und anhalten,um explizite Trolle, die als Passagiere aufgesammelt werden müssen,an bestimmten Orten wieder abzulassen, damit diese Trolle, an verschiedenen Orten in echtzeit ubd parallel an ihren Dörfern in automatischer Aufbau Simulation ihr Dorf errichten müssen, und sie dazu mit den Zug gewisse erfordrliche Waffen Verteidigungs Bausteine zudem zeitlich auf der Strecke im richtigem Zeitraum aufsammeln, diese wiederum an die Ortschaften während sie die Strecke bewältigen, abliefern damit die Trolle in der laufenden automatisierten Aufbau Simulation ihre Dörfer mit diesen Bausteinen für die Verteidigung des Dorfes implementieren, damit sie geschützt gegen das andere Team in Zukunft sind,das andere Team versucht derweil die Dörfer auszurauben und den troll Bewohnern ihren Zaubertrank zu stehlen um stärker zu werden und ein eigenes Schienen Netzwerk zu errichten um Konkurrenz auf der Landkarte ihnen zu vermitteln,eigene Dörfer dadurch zu kreieren und damit die landfläche der digitalen Karte, im Angriffs Modus zu erobern.

Nr.1431 NightShadow

In diesem Spiel verursacht nightshadow ihr Gegenpart des Spiels, das ihr Display schattig geswitcht wird, um das zu verhindern und das Display wieder zu erhellen ,um die benötigten individuellen emojis für den eingesperrten lord zu sammeln, um in wieder ins Glück zu verhelfen damit er durch die emojis ein Art Code zu erhalten tut ,um aus dem Gefängnis zu fliehen. Sie steuern ein seil mit dem swype Verfahren, um das Seil, was wie eine Schlange fungiert ,um die emojis in einer angegeben Reihenfolge zu sammeln, dafür swypen sie das Seil mit ihrem Finger on die jeweiligen Richtungen, sammeln sie geforderten emojis,bevor nightshadow das Display verdunkelt ubd damit die Reihenfolge durcheinander bringt. Haben Sie eine Reihenfolge erfolgreich gesammelt, müssen Sie nun in das passende Feld mit dem Seil diese emojis ablassen ,wobei ihr Freund der lord diese abgreifen tut,und mit diesen emojis versucht das Gefängnis zu öffnen,achten sue darauf nicht ins falsche Feld zu gelangen, sonst schnappt sich nightshadow diese emojis weg und verteilt diese wieder individuell auf dem Display, und verdimmt das Display und erschwert ihnen das sammeln in Zukunft.

Nr.1432 PonyDizao

In diesem Spiel steuern Sie explizit ein digitales Abenteuer Wesen namens, Dziao,, ein Pony,, was entsprechend der Wochentage zum Beispiel am Montag eine Fabelwelt entsprechend des Level Designs was am Montag für die Welt von community Designer extra nur für Montag zum Spielen designt wurde, die anderen Wochentage sind natürlich anderes designt und anders zu spielen, sie müssen ,um am Dienstag weiter zu spielen mit ihrem pony, sogenannte Kristalle für das Portal suchen und in bestimmter Anzahl sammeln sonst bleiben sie im Level gefangen. Zudem müssen sie feindliche in comic Grafik etscheinde Truppen, die diese Kristalle bewachen versuchen in die irre zu führen,das geschieht wenn sue genügend Beschleunigungs Symbole sammeln und kurz bevor sie den Bereich der Truppen eintreten, wo diese Kristalle sich befinden,diesen schnappen und schnellstens in verschiedene Richtungen sich bewegen ,um die Truppen in falsche wegweisungen zu führen,außerdem können sie mit dem pony spezielle Fähigkeiten freischalten, um die Truppen anderweitig auszuschalten. Ziel ist es am Montag on der fabelwelt genügend Kristalle zu sammeln und dann ins Portal zum Dienstag geswitcht zu werden,um in eine neue fabelwelt abzutauchen. Passen sie auf das der Tag nicht endet bevor sie in das neue Portal gehen um in den neuen Wochentag sich zu portieren. Der Verlauf des Spiels wird Tag zu Tag schwieriger und sie müssen extravagante Quests erfüllen, damit sie an die Kristalle rankommen. Schaffen Sie es nicht in der echtzeit Spiele Tag Zeit in den neuen Tag sich zu portieren, werden sie demnach einen Tag in den Wochentag zurück portiert und fangen wieder von vorne an. Das endgültige Ziel ist mit ihrem pony dziao die komplette Woche zu durchforsten und am Sonntag den letzten Level ihren Freund namens,,Wick,, zu befreien und mit ihm zusammen im multiplayer das Spiel vom Sonntag rückwärts zu spielen mit der Aufgabe Kristalle die sie gesammelt hatten ,,in der realen Umgebung pro Tag,,auf einer digitalen Landkarte in ihrem oder fremden Gebiet zu verstecken.Die Aufgabe liegt nun an den Team der Truppen diese Kristalle zu finden und ins Spiel zu implementieren, bevor pony und wick es schaffen die komplette Woche rückwärts und dessen Level zu meistern. Tauchen Kristalle wiederum auf,so zeigt ein Radar diese neu erschienen Kristalle an ubd gibt Ihnen vor zum Level zu switchen,umsie schnell wieder an sich zu reißen.

Nr.1433 RaiderCut

In dieser App im Verbund mit einem on ear bud, kreieren Sie spontan zum einem laufenden Lied aus YouTube Kommentare, die zeitgleich und in echtzeit in die RaiderCut gespeichert werden und nach dr Beendigung ihrer Kommentare plus den gesungenen Passagen dennen sie diese Kommentare zugesetzt hatten, key Wörter der Video ki vorgeschlagen werden ,um ein kurzes Video auf Basis dieses Prinzips erstellt werden ,die sie dann als Short Cuts auf YouTube dem Lied das abgelaufen wurde als Fan zusetzen um neue Kreativität zu erbringen.

Nr.1434 YouMoD

In diesem Spiel geht es darum individuelle Diamanten im Dschungel zu finden,dafür müssen sie auf einem Radar aufleuchten farbige vectorpunkte beachten, das Radar gibt Ihnen eventuell einen Weg vor,in welchem Ablauf Sie die farbigen vectorpunkte nacheinander antipoen müssen, tippen sie die auf der Anzeige Tafel in der Zeit die Reihenfolge nicht korrekt an so wird ihr Display mit einer Menge ubd Schar an unterschiedlichen vectorpunkten bedtreut, sie müssen sofort reagieren und diese aus den ,mit Pfeil Richtungen per swype Verfahren ,aus dem Smartphone Display in die vorgegeben Richtungen befördern, um das Display zu lösen und den Radar wieder aufzeigen zu lassen und weiter nach der korrekten Reihenfolge das Prinzip zu meistern,pro exakten aufgenommen vectorpunkte anhand der Anzeige erleuchtet der digitale Mond und zeigt plötzlich einen Weg auf dem Radar an ,womöglich sich dort die Diamanten aufhalten ,speichern sie sich diesen Weg im Kopf ein ubd gehen sie nach diesem Weg nach draußen ubd versuchen nach diesem Weg, ohne Radar den Diamanten anhand von Signal tönen in ihrer realen Umgebung zu finden, ihn mit den Smartphone aufzusammeln und ihn zu speichern, je mehr Diamanten sie auffinden desto größer wird das Radar ubd das Spiel erweitert sich automatisch mit neuen Anzeigen ubd dessen Reihenfolgen, die sie meistern müssen,damit sie die weiteren versteckten Diamanten öffentlich in ihrer Umgebung finden und in ihre Sammlung Aufnehmen. Diese Diamanten sind für ihren Charakter von wichtiger Stellung den gefundenen Diamanten bauen sie ei Dorf auf ,wo sie diese Diamanten vor den feindlichen Kontrahenten hütten und beschützen.

Nr.1435 RideBug

In diesem Arcade Moto Racer steuern Sie individuelle insekten in einen grossen Dschungel der individuelle Wege besitzt, um aus den Dschungel wieder heraus zu gelangen, sie benutzen die Technik der individuellen insekten ubd dessen speziellen Fähigkeiten, um auf den Strecken Barrieren und Hindernisse auszuweichen bzw. Andere Kontrahenten die Ihnen versuchen den Weg abzuschneiden, zu vernichten. Sie die Steuern die insekten per swype und geben ihnen an bestimmten Checkpoints in exakter Bewegung, Schwung und Geschwindigkeit, damit diese dann durch den Dschungel geführt werden können,je mehr Checkpoints sie durchfahren,desto leichter wird es für sie, denn das Radar, das ihnen den Dschungel aufzeigen tut, bekommt farbige vectorpunkte ,die Ihnen den Weg weisen, um aus dem Dschungel heraus zu gelangen. Das Radar leuchtet weiter ,wenn sie an den Positionen die farbigen vectorpunkte aufnehmen, wenn sie diese beim drive verfehlen verdunkelt sich das Radar und sie swypen ahnungslos weiter durch den Dschungel herum bis sie wieder das Radar zum leuchten aktivieren. Die ersten 5 insekten die aus dem Dschungel herausfinden, erhalten dje Möglichkeit Punkte zu bekommen ,die in der Rangliste geführt werden,zudem kommen sie in einen neuen Level Abschnitt, also ekben neuen Dschungel und versuchen nach dem Prinzip diesen neu erspielten Dschungel zu verlassen ubd am Ende alle Dschungel zu durchforstet und die meisten Punkte zu sammeln, damit sie mit ihrem drive gespeichert gesehen ,einen neuen Algorithmus für die Erschaffung eines neuen Dschungel herstellen können, zudem sammeln.

Nr.1436 Facet

In diesem Facebook plugin lassen sich per mehrfachen tap auf die Gesichter des Beitrags, geheime Informationen im sozialen Netzwerken zu den Persönlichkeiten finden, das bedeutet ‚das sie ein Gesicht antippen und sie per ki Technologie zu einem expliziten Video oder Bild Beitrag zu den verschiedenen sozialen Netzwerken geführt werden, wo wiederum andere Gesichts Fotos erscheinen und sie in einen Weg der Geheimnisse führen ‚um noch nicht gesehene Beiträge die sie mit neuen Informationen unterstützen, auffinden.

Nr.1437 SpliceMaster

In splicemaster versuchen sie einem ,,Splice,,zu erzeugen ,damit ist gemeint, das sie auf dem Spielbrett ,ein vorhandenes Wort sehen, was in Verbindung und das darauf folgende gesuchte Wort gefunden, aus Wort Bausteinen werden muss und danach Pantomimisch ihren Gegenüber vorzutragen, um das gesuchte Wort an dem spielbrett dann zu implementieren, falls die Pantomimik verstanden wird, das Ziel ist die Geschichte, die sie als Aufgabe vorher bekommen haben ,auf dem spielbrett mit dem wortbausteinen zu erzählen und ihre Pantomimik mit einer Kamera als Reflexion, aufzunehmen,um diese zu speichern und in die App zu importieren, und es als Aufgabe für die Entschlüsselung den Usern die live on echtzeit per App ihnen verhelfen durch ihre aufgezeichneten Pantomimik moves , die gesuchten Wörter der Geschichte schneller ubd optimierter zu finden.

Nr.1438 StaryHip

Versuchen Sie einem ,,hip,, mit dem swype Verfahren auszulösen, das funktioniert indem sie in die in die korrekten Pfeil Richtungen mit richtigem Druck auf das Display,ihre Energie Anzeige Aufladen, um einen beweglichen Handschuh in die Atmosphäre zu schleudern, haben sie es geschafft diesen beweglichen Handschuh in die Atmosphäre zu befördern, müssen sie nun die Checkpoints,,die sogenannten jetsreams treffen,um noch mehr Beschleunigung zu erhalten ,um an die weit entfernten Sterne zu gelangen, achten Sie auf den Radar, wo sich diese Sterne befinden und schnappen Sie im richtigen Zeitpunkt per snap touch in der Nähe des stern mit ihren Handschuh ,zu und fangen den Sterne damit auf,ziel ist es wiederum von der Atmosphäre gesehen den Stern mit hoher Geschwindigkeit auf ein bestimmtes Gebäude und dessen Solar Anlage zu lenken bzw werfen, letztendlich zu treffen,um die Solaranlage mit Energie zu füttern,damit von der Solaranlage ein neuer jetstream in die Atmosphäre geschossen werden kann,um ihn später nach dem genannten Prinzipien wieder zu benutzen, Endziel ist soviel Sterne zu sammeln,um weiter in der Atmosphäre des kosmos sich fortzusetzen, um neue sternen Gebiete zu erkunden und letztendlich diese gefragten Sterne aufzunehmen und schneller zu sein als ihr Kontrahent.

Nr.1439 Gerusce

In diesem Spiel versuchen Sie mit individuellen Bauteilen ein mobiles gerüst zu konstruieren, um Ihren Charakter auf eine bestimmte Höhe zu bringen,damit dieser ein graffiti an einen bestimmten Ort des levels platzieren kann, Ziel ist soviel Orte mit ihrem mobilen gerüst ,was mit ihrem Auto auf den Anhänger transportiert wird zu erreichen ubd soviel wie möglich graffiti zu platzieren, das gegnerische Team versucht währenddessen ihre graffitis von den Orten mit ihren Equipment zu entfernen, je mehr graffiti sie setzen desto mehr Bauteile tauchen auf dem Radar auf ,die sie mit ihrem Auto in der Fahrt aufsammeln können. Platzieren Sie die bestimmte Anzahl an graffiti an den vorgegebenen Orten in der geforderten Zeit, und achten sie darauf schneller zu sein als das andere Team, was versucht diese zu deaktivieren.

Nr.1440 AroundTheGlobus

Im diesem Spiel swypen sie einen Globus,um ihn zu beschleunigen, zudem beschleunigen sie eine Kugel die auf dem Rand des Globuses sich in Bewegung setzt, achten sie darauf die Geschwindigkeit des Globuses in einem perfekten Zustand zu versetzen ,damit die Kugel die bestimmte Geschwindigkeit erreicht ,um in den globus hineingezogen zu werden. Schaffen Sie es so switcht das Spiel in eine andere Ansicht, nämlich in die eines Fallschirm Springer, sie steuern nun die Kugel mit ihrem Fallschirm vom Himmel und versuchen auf eine bestimmte Fläche zu landen,die Fläche ist ein Kreis der innen mehrere Marken besitzt, landen sie in den roten Bereich der Marke, so erhalten sie volle Punktzahl und auserhalb dieser Marke verschiedene geringere Punktzahl, Ziel ist mehr Punkte zu ergattern als Ihr Kontrahent.

Nr.1441 Otophone

In diesem neuen Smartphone der Zukunft ist eine mathematischen Form Design Matrix zu steuern, die Benutzerfreundlichkeit liegt und hedteht aus Mathematischen Formen, die jeweils einen bestimmten Sicherheitscode beinhalten der in Verbindung mit pumpensytemen in der Tiefsee und ki Servern in Verknüpfung stehen,es bedeutet das die pumpen individuelle Strömungen aufsaugen und sie in eine zahlen matrix umwandeln und auf die Mathematischen Formen des Systems übermitteln. Dazu nutzt das Smartphone hauptsächlich freie Icons von Designer zur Steuerung des operating Systems die der Natur entsprechend angepasst sind. Es sind Pflanzen Symbole die das Aussehen der Icons prägen, zudem liegt das Hauptmerkmal des Systems auf soziale Netzwerke, es ist fest mit sozialen Netzwerken verbunden und bedient sich aus dessen Datenbanken echtzeit Informationen, um sie informativ auf dem laufenden Stand zu halten. Zusätzliche Steuerungs Elemente sind durch die hauseigene ki Technologie mit einem auf das operating System angepasste System abgestimmt und dienen der Vereinfachung der Steuerung durch ihre Sprachbefehle und den interaktiven Icons, die als interne Programme in verschiedenen Bereichen ihnen helfen ihre Arbeiten durchzuführen. Das Kernstück ist ihr selbst zuvor erstellte metaverse das sje mit dem Smartphone erstellen können und durch Projektion und 3D Brille aufrufen können.In diesem minimierten metaverse ist ein individuelles Zimmer mit ihren persönlichen Daten implementiert und Gegenständen die mit ihrer Hardware von zuhause Verknüpft ist. Sie können auf ihre Hardware Gerätschaften zugreifen und somit ihr persönliches Entertainment immer mit dem Smartphone mit sich führen.

Nr.1442 Stigma

In diesem digitalen Spiel versuchen Sie mit individuellen Sticks auf einen Balance Seil , an das Ende des von dem Start ins Ziel liegenden weg zu erreichen. Darüber hinaus müssen sie eine gewisse Anzahl an sticks ans Ziel abliefern ,währenddessen werden Sie von flug Objekten genervt, die sie mit ihrem Stick, der Art eine Waffe fungiert verscheuchen. Ziel ist genügend sticks auf die andere Seite des Balance Aktes zu überbringen, damit sie einen love Radar aktivieren, um weibliche Singles freizuschalten, je mehr sticks sie ans Ziel überbrücken und überbringen,desto weiter schaltet sich der Radius des love radars frei, um nun mit einem Single in Kontakt zu treten ist die Anzahl der sticks erforderlich, je mehr magic sticks sie ans Ziel sie überbrachte hatten,desto mehr Konversations coins erhalten sie ,um eine Verbindung zum auf dem Radar gezeigten Single, der aks thumbnail sichtbar ist,aufzubauen und diese zu vertiefen.

Nr.1443 Doppelcross

In diesem plugin für die Plattform X erstellen Sie eine digitale sogenannte Mindmap Ihrer gelikten Beiträge, die ki überprüft die likes die sie aktiviert haben und stellt eine Mindmap vor, wo diese gelikten Beiträge mit anderen neuen Informationen unterstützt werden, wie zum Beispiel Videos,Bilder,news als bubble Form, darüber hinaus ergänzt die Mindmap gleichgesinnte likes und gibt Ihnen eine wegleitung zu gleichgesinnten Usern des Netzwerkes. Zusätzlich ist ein digitaler compass in der Mindmap integriert der das auffinden von gleichgesinnten und Gleichbezogenen Interessen anhand der likes und key Wörtern, die sie in den kompass eingeben ,integriert.

Nr.1443 ByFiveHiFive

In diesem Spiel müssen sie ihre Hand scannen, ihre lebenslinienen werden darauf abgebildet und in vectorpunkte unterteilt, Ziel ist diese Hand an ekben anderen Spieler zu senden ,damit er die individuellen auftauchenden farbigen vectorpunkte in einer ablaufenden Zeit versucht anzu tippen, umso Punkte pro getippten vectorpunkt der dann verschwindet zu erhalten, sue wiederum erhalten eine andere Handfläche zum meistern, sue müssen außerdem aufpassen, daß die lebenslinien sich nicht neu generieren, den wenn die zeit abläuft, geschieht die Reaktivierung dieser Lebens Linien.

Nr.1444 Loadmodjiwitsch

In dieser Wetter App geben sie spontan als Ausdruck ihres Wohlbefindens auf die Temperatur Zahlen, Emojis ab, diese werden in der Datenbank gespeichert und verglichen. Nun müssen Sie nur noch Ihr Selfie ablichten und Ihr Gesicht in due App hineinladen, das Gesicht wird in Vectorpunkte unterteilt und die Emojis der Datenbank werden in due Vectorpunkte integriert. Nun Swypen Sie mit den Finger durch Ihr Gesicht und due Vectorpunkte werden verschoben und finden ejnen individuellen Platz. Jetzt klicken She auf Ihr Gesicht also selfi Foto und es werden nun die Zahlen der Temperaturen des Wetters in Form aus dem Spiel Lotto 6 aus 49 angezeigt und in ihren lotto schein übertragen. Viel Glück

Nr.1445 Rolljet

In diesem Spiel versuchen Sie Rolladen an verschiedenen Häusern in verschiedenen Standorten im richtigem Mpment zu swypen und damit zu schließen, um einstrahlende Sonnenschein Energie in die und auf die Solarzellen des daches einzuspeisen, um daraufhin einen gebündelten Jetstream zu aktivieren,um Asteroiden die von anderen Spielern in ihrer realen Umgebung gesammelt worden sind zu vernichten,um die Häuser und Gebäude zu schützen. Passen sie auf das sie den Neigungswinkel, falls ihr jetstream angefeuert wird den richtigen Winkel erwischt ,um den Asteroiden zu treffen, damit er ausgeschaltet wird.

Nr.1446 Mr.Flaco

Dieses gadget ist für Tablets und Smartphones, es hat folgende Funktion zum wissenschaftlichen zweck,jeder Handruck und Fingerabdruck wird auf der Hülle gemessen, dient zur Sicherung des Systems, das bedeutet ,das der druck und der finger Abdruck der hand in vectorpunkte unterteilt wird und auf cloud basierendes Netzwerk zugreift, wo sich individuelle Abdrücke dieses wissenschaftlichen Systems befinden, diese Abdrücke werden grafisch in Verbindung gesetzt, verglichen und in Verbindung gebracht, wobei ein Sicherheits coud ,der cloud der diesen individuell in echtzeit ,täglich neu kreiert zurück an die vectorpunkten schickt ,die neu vom Benutzer gesetzt werden, um ein System der Sicherheit für ihr Smartphone per gadget Hülle die mit einem neuartigen USB c Mini Stecker an ihrem Smartphone oder Tablet angebunden ist. Zudem wird täglich der cloud durch das verschieben der vectorpunkt indem sich der Code befindet verändert ubd auf andere Nutzer versendet und zugleich von anderen Nutzern inputisiert.

Nr.1447 Aristotek

In Zukunft der kompletten game Industrie sollte und muss, jedes Spiel egal in welcher Weise es auf unterschiedlichen systemen läuft, minimiert auf mobile Smartphones in Verknüpfung gesetzt werden, um in echtzeit das Spiel Vergnügen zu erweitern, dazu können aktive community Mitglieder, in ihr Spiel Geschehen sei es auf stationären oder mobilen System sich, auf ihrer Anfrage dazu-connecten und aktiv ihnen helfen die Spiele mit ihnen zusammen oder durch Tipps live im Spiel gesehen zu unterstützen, um diese Spiele zu meistern, umzugleich Freunde durch das verknüpfende System der community zu finden. Dieses Prinzip der in echtzeit hilfe soll uns verhelfen, neue Erkenntnisse der Spiel Physik ubd Konzentration des menschlichen gehirnes zu studieren ubd es auf Robotik mit Verfeinerung eines Codes anwenden.

Nr.1448 Dronik

Die Entwicklung von neuer aus der animalischen und menschlichen Stimme hervorgerufenen Ideologie der Vokale die jeder individuell besitzen tut , wird in einen Wissenschaftlichen Prozess unter die Lupe genommen und durch neuartige linsen Verfahrenstechnik unterstützt,damit ein neuer Sequenz Sound entwickelt wird,damit die Molekülezum Tanzen ubd in Bewegunggebracht werden, um ein neues chemisches Symbol in Verknüpfung mit den vorhandenen, für Oberflächen Struktur zur Veredelung von mikro elektronischen Chip Bausätze zu entwickeln, um eine gesicherte, stabile und schnelle Datenverarbeitung zu ermöglichen.

Nr.1449 Baroque

Diese Slot Maschine, sollte in jedem Lebensmittel Geschäft der Zukunft als Angebot ihnen zum Glück verhelfen, das bedeutet, das sie ihr Kleingeld nach dem kauf investieren können,um eventuell einen Einkauf durch den Gewinn an der Slot Maschine zu gewinnen, das funktioniert wenn sie gleichgesinnte Symbole der Produkte per einarmiger Bandit Prinzip durch die slot machine jagen ubd versuchen diese gleichgesinnte Symbole der Lebensmittel Industrie die jeweil individuell angezeigt in vertikal,diagonal ubd horizontal in Verbindung bringen.

Nr.1450 Monzi

In diesem Spiel müssen sie die Sternen Konstellationen an verschiedenen Himmelsrichtungen versuchen zu vervollständigen, das bedeutet ‚Sie müssen vorher die Sterne sammeln,das geschieht in dem Fall,indem sie die anfliegenden Sterne in der richtigen Farbe schnell antouchen ubd an die Sternen Konstellation swypen.

Nr.1451 ZigFreeDom

Dieses neue Produkt der Zukunft ist in jedem Kiosk,,erhältlich,, es ist eine Einweg Brille die man aufzieht, zieht man die Brille auf so taucht, ein minimiertes Metaverse auf, das auf begrenzte Zeit in einem 3D Raum betrachtet werden kann.Zum ist der Raum ein Urlaubs Ort, eine Phantasie Raum, ein Zimmer von ihrem Freund, Eine Ausschnitt aus einem Film oder Youtube Video. Diese brillen werden nicht kategorisiert verkauft sondern sind im Zufall der Geschichten ,die sich hinter dem Metaverse befinden zu erwerben und kosten wenig Geld, finanziert wird die Brille durch kleine thubnail Werbung im metaverse selbst.

Nr.1452 PoLuck

In dieser Variante des pokern geht es darum ,einkaufen zu gehen,hinter jedem Lebensmittel Produkt versteckt sich in inneren, ein poker Symbol als Karte, das gescannt werden kann. Machen sie ihr Produkt auf und scannen sue die Karte, sammeln sie alle 52 digitale Karten des klassischen pokern auf, um ein Spiel in heads up mit einem anderen Spieler der das gleiche Prinzip verstanden in der App,,Poluck,, herauszufordern. Nur Spieler die alle 52 Karten gesammelt haben dürfen in Heads up durch ein Zufalls Karussell gefunden werden ubd gegeneinander antreten. Der Gewinner erhält die Punkte die er zuvor im Produkt der Lebensmittel gescannt hatte und als Einsatz gegen seinen Kontrahenten gesetzt hatte. Diese Punkte dienen letztendlich als coupon für den nächsten Einkauf, löst man diese in einer bestimmten Stückzahl ein,so erhält man seinen Einkauf umsonst.

Nr.1453 Mr.Schlimakowitsch

Diese Funktion um an gleichgesinnte Menschen in Beziehung zu gelangen ,um sie näher kennenzulernen, benötigt es nur den Vergleich und einen klick auf ihre smartwatch ,das bedeutet Sie klicken auf die Uhrzeit und schon vergleicht die Datenbank diese Funktion Menschen, die in echtzeit den gleichen puls in der gleichen Zeit besitzen und den exakten Kilometer Schritt besitzen ,es zeigt daraufhin einen Radar an ,wo und in welcher Entfernung sich diese menschen befinden, sie können per tap mit den aufgeführten Gesichtern die als thumbnails auf dem Radar gezeigt werden nun eine voice medsage austauschen und sich in Verbindung setzen.

Nr.1454 Dusk

Durch diese App sollen ihre Depressionen geheilt werden dazu müssen sie lediglich ,persönlich und nicht lügen zu sich selbst sein ubd ihre jetzigen und damaligen oder eventuelle in Zukunft bestehende Depressionen, die sie per bauchgefühl spüren als key Wörter in eine Grafik einsetzen ,die Grafik entspricht dem Symbol eines Gehirne,setzen sie die key Wörter ein so erhalten sie zusätzliche Unterstützung von Wörtern der ki ,haben sie ihre Auswahl getroffen so verwandelt sich das Gehirn in eine andere Grafik, die Sektionen der Grafik, also des Gehirns werden unterteilt, sie müssen lediglich auf eine Sektion klicken und wiederum taucht ein Bild bzw.video oder eine voice mesage auf ,die sie erheitetn tut ,um ihre Depressionen zu schweigen zu bringen. Sie kommentieren dieses Bild ,Video Voice Message und teilen es im Netzwerk zur Konversation auf,um neue Meinungen zu erhalten oder durch das kommentieren ihres Bildes,Videos,voice ein neues zu erhalten ,was ihre Depressionen abstellt.

Nr.1455 DerPatriot

In diesem echtzeit Strategie Simulation Spiel geht es darum, die gewissen Charaktere im Supermarkt individuell zu erwerben,haben sie eine Sammlung der Karten erworben ,die per Scan in die app implementiert werden, so zeigt die app ,was für Truppen und spezielle Charaktere sie aktiviert wurden.Darüber hinaus müssen sie ,um die Truppen in Bewegung zu setzen und die Taktiken auf dem Schlachtfeld zu nutzen erst in realer Umgebung mit ihrem Smartphone erst durch ein Radar diese auffinden und schneller sein, als Ihr Gegner, um mit den Taktiken, ihre Truppen ,die sie zuvor on der app durch den kartenkauf aktiviert haben, Rhythmus in der App zu geben damit sie auf dem Schlachtfeld organsiert, beweget werden können.

Nr.1456 Shiujo

In diesem Spiel wird ein interaktiver Zusammenhang von 2 Komponenten verknüpft, es wird ein sogenannter neuer Code generiert, das bedeutet wenn die Menschheit mitmacht ,ist es möglich einen security Code für alle Programmier baren Hardware und Software Geräte zu entwickeln. Dafür werden neue Schuhe entwickelt und ein zusätzliche app simultan ubd parallel Verbindung gebracht, jeder Gang mit dem Schuh des jeweiligen Menschen auf diesen Planeten generiert einen zufälligen Algorithmus der per ki Code generiert und an die individuellen mathematischen vectorpunkten der mathematischen Formen in echtzeit in die app übermittelt wird. Sie müssen nur das mathematische individulle Puzzle was von cloud Servern die sich in der Tiefsee befinden und auf die app zum Spielen übermittelt werden versuchen zu lösen. Ihr Spiel wird analysiert und wissenschaftlichen Zwecken zur Forschung der Menschheit zur Verfügung gestellt. Der theoretische Algorithmus der daraus besteht, ergänzt die heutigen Sicherheits Sektion und dessen Merkmale zur Überwachung von Hardware ubd Software der Zukunft.

Nr.1457 DemolutionMan

In diesem Spiel geht es darum, in verschiedenen , in realer Umgebung nachgeahmten Orten auf dieser Welt auf Geister Jagd zu gehen ,das bedeutet ,das sie per App automstisch kontaktiert werden und müssen mit ihrem Smartphone an diesem mit ihrer notch und der integrierten Taschenlampe ihres Smartphones, den Geist ersichtlich erscheinen lassen und wenn sie ihn ersichtlich erscheinen lassen ,müssen Sie denn geforderten Zauberspruch der auf dem Display erscheint ,korrekt ausprechen, und mit ihrem Smartphone eine Gyroskop-Technologie technischen move ausführen, um den Geist an diesem Ort und bestimmten Zeitpunkt und Platz per Smartphone aufzufangen. Haben sie genügend Geister gesammelt so dürfen sie mit ihnen eine geister villa beziehen ,wo wiederum andere Spieler dieser App, diese Geister versuchen zu fangen ,um dann später an ihren realen Orten , dieser Welt auszusetzen. Zudem sind in der Villa vectorpunkte vectorpunkte von Internet Portalen versteckt, versuchen sue mit den geiszetn diese farbigen individuellen vectorpunkte zu sammeln,bevor ihr Geist gefangen werden kann, sammeln sie soviel vectorpunkte, wie sie können,den diese vectorpunkte können sie als coins bei bestimmten online Portalen als Rabatt Funktion für bestimmte einsetzen ,um den Preis des Produktes zu mindern,den sie für sich aktiviert haben.

Nr.1458 DoppelTeam

Dieses knackige Jump and Run spiel wird in Echtzeit-Interaktion von 2 Spielern gespielt einer muss bei erforderlichen Passagen und Hindernissen auf den Kopf des anderen springen , um an die nächste höhere Ebene die individuell sich verschiebt zu erklimmen, wiederum im switch mit den anderen Spieler, Ziel ist so hoch wie möglich im Level zu gelangen bzw. eine bestimmte Höhe im vs.duell gegen ein anderes Team zu erlangen.

Nr.1459 Rodemen

Diese neue Grafikkarte wird in Automobilen Fahrzeugen eingebaut, sie beruht auf Gamification Code, das aus verschiedensten Bereichen und Genres studierte Haptik,Gestik und Verhalten von der community, Computer Spielern dieser Welt beruht. Diese Grafikkarte ist ein neuer Teil der in automobilen Fahrzeugen eingebaut wird, um das autonome Auto Fahren zu verbessern und zu optimieren. Zusätzlich werden neue Leitplanken auf Autobahnen entwickelt die micro Chips mit Ultraschall Wellen mit der Grafikkarte kommunizieren um das Fahren der autonomen Autos in Sicherheit zu verbessern. Zudem ist die Fahrphsik dieser Auto eine Studie von der man lernen kann,den das Fahrvergnügen wird aufgezeichnet und in einem Computer zur Nutzung von wissenschaftlichen Zwecken in Forschung auf verschiedenen Sektionen der Industrie angewendet.

Nr.1460 Compaz

Diese neue soziale video netzwerk bedient sich neuer Technologien in Bezug neue Technologien zu erfinden lassen die der mensch im in echtzeit in der community besprechen tut. Das Netzwerk Compaz analysiert wissensdatenbanken und erstellt ki Videos anhand von überprüften Ideen die er aus online Enzyklopädien und Büchereien festgestellt, diese Videos werden dann kategorisiert im Netzwerk angeboten und von den Menschen versucht zu verstehen und bilden in Gemeinschaft eine community die diese Videos als Mindmap für seine Zwecke benutzt um ihres gleichen ihre Ideen zu optimieren oder auf neue Ideen zu gelangen.

Nr.1461 Trichterboy

In diesem Spiel fallen und kommen aus allen Seiten des Displays mathematische Formen die man aus der Mathematik her kennt,an den vectorpunkten dieser Formen ist Maschinen Code implementiert, in der Mitte des Displays ist der trichterboy,,mit diesen versuchen sie die mathematischen Formen mit seinen behälter, aufzunehmen den sie in Form per tip oder tap individuell an die ankommenden Formen um diese in den trichterboy behälter aufzufangen der sich ,um die eigene Achse mit individuellen Geschwindigkeiten drehen tut. Sie müssen falls der Behälter voll ist ihn ausladen, das bedeutet, es werden Ihnen Richtungen im Display gezeugt wo Sie dann die mathematischen Formen aus schießen lassen,diese wiederum tauchen auf anderen Displays von Spielern auf.Der Clou ist den Code in den mathematischen firmen an den vectorpunkten der gesetzt wurde so zu studieren, um eine ki im Zufall zu entwickeln diesen Code herauszufiltern und in für wissenschaftliche Zwecke zu nutzen,um daraus eine mächtige sinnvolle ki die der Welt von Nutzen sein sollte, zu entwickeln.

Nr.1462 Icefire

In diesem Loyalität Spiel geht es darum, in teams mit Moral ubd Respekt gegeneinander anzutreten, dass Ziel ist mit den gegründeten teams in allen Perspektiven der Spiele Optik die zurzeit genutzt werden, im switch Modus zeitlich und exakt, am bestimmten Orten, in diesem Beispiel , Vulkane, die auf unterschiedlichen Landkarten auf einem noch nicht aktivierten Radar gefunden werden müssen, um sie mit input als Ziel in Kombinatorik zu schalten, diese Vulkane mit Feuer und Ice items zu implementieren, damit eine starke Kraft entfalten sich kann ,um die Atmosphäre der Landkarte vor dem Verfall zu schützen.

Nr.1463 Trichterboy+

In diesem Spiel kommen aus dem Kremium aus mathematischen Formen aus jeder Seite des Displays diese Formen und werden von dem Magnet namens,, Trichterboy,, der sich in der Mitte des Display sich befindet, angezogen der wechselnde Fähigkeiten seiner aktuellen Form besitzt, versuchen sie mit tip and tap die Form in echtzeit schnellstens zu wechseln und die ankomme den Formen durch trichterboy aufzunehmen und danach wiederum aus dem Display auf andere Spieler Smartphones abzulassen, dieses ,,Mgs,, multiplayer Geschicklichkeits Spiel endet ,wenn ein Team, eine bestimmte Zeit die vorgeschlagenen wird durchhält und das andere Team was als gegen part es nicht vollbringen kann.

Nr.1464 MoveHaHaBet

In diesem Spiel geht es darum auf Schnitzeljagd in der realen Umgebung in ihren gebiet oder auswärts zu gehen und mit ihrem Smartphone digitale items namens,, HaHa,,für die wetteinsatz Plattform MoveHaHaBet, zu sammeln, um die Quote in Bezug auf den Einsatz zu optimieren ,je mehr Spieler daran teilnehmen desto höher wird die quote in Bezug auf Sport und andere individuelle Sektionen auf man Wetten absetzen kann.Die bzw.Plattform garantiert Ihnen echtzeit Abstimmungen anhand der community zur wette im bestimmten exakten moment, wenn die Worte steigt und der Bedarf zum Wetten auf die verschiedenen Sektionen des Wettens angeboten wird. Sammeln Sie außerdem genügend items so schalten Sie aks Unterstützung die hauseigene ki frei ,die Ihnen mithilfe der in echtzeit aktive community Ihnen hilft das Glück und Verminderung eines Verlustes auf eine wette hervorzurufen.

Nr.1465 Plosch

In diesem Phantasie Land für Kinder sind verschiedene Tierarten in unterschiedlichen Größen vorhanden und mit denen die Kinder per App kommunizieren können, die Kinder stellen den plosch Tieren fragen die ki technisch ihnen durch die App Kinder gerecht, vorgeschlagen werden und übermitteln diese an die Plosch Tiere im Phantasie Land, die plosch beantworten diese Fragen und speichern die Antworten zur Frage in der App des jeweiligen Kinder Accounts, diese Antworten zur Erinnerung ab. Desweitern können die plosch Tiere in einem Gewinnspiel gewonnen werden, das bedeutet,das die Kinder per App auf Schnitzeljagd gehen,um die geforderten items on Bezug auf das jeweilige plosch tier im Park durch das App Radar zu finden ubd es zeitlich an das plosch Tier an seinem Ort per App zu übermitteln.

Nr.1466 NimmstDuGucksDu

In diesem Fastfood Restaurant geht es darum seine selbst gekochten Essens Gerichte mitzubringen und sie in dem Restaurant für die Kundschaft anzubieten. Die Kreation der Gerichte geschieht durch die hauseigene App ,indem man mit emoji als Symbolik von der Esskultur mithilfe der ki Technologie verbindet und nach dem vorgeschlagenen Gericht dieses Gericht zuhause produziert ubd Dieses letztendlich in das Restaurant abliefert ,wo es ausgestellt wird und zum Verkauf angeboten wird.

Nr.1467 Booman

In diesem Spiel müssen sie in der Antarktis versuchen verschiedene in individuellen Formen und Größen befindliche und versteckte Diamanten items aufsuchen und diese an die exakten Orte wiedergeben ,in sogenannte kühlkammern ,den diese Diamanten regeln das Kühlsystem der Antarktis ,je mehr Kühlsystem laufen desto besser ist die Antarktis gegen die feindlichen boomänner, geschützt den diese wollen mit dem Ziel erreichen ,die Diamanten zu stehlen und die Kühlsystem damit zu deaktivieren, um die Antarktis in Schmelzung zu bringen,damit eine letztendliche Überflutung ubd Auslöschung der Antarktis dementsprechend passiert. Sie steuern an unterschiedlichen Orten im echtzeit parallel switcht Charaktere mit speziellen Fähigkeiten, die gegen die feindlichen boomänner in den Kampf sich beziehen und versuchen diese davon abzuhalten die Kühlsystem zu vernichten. Das Ziel der von ihnen gesteuerten Charaktere ist,die Antarktis in eine expliziten Winter mit der exakten Temperatur zu bringen um die boomänner im zeitlichen Verlauf einzufrieren, um sje letztendlich in Gefangenschaft zu setzen.Die boomänner versuchen wiederum sje aus der Gefangenschaft zu retten um ihr Team zu vergrößern und eine größere Chance zu haben die Kühlsystem in ihre Gewalt zu bringen, um sie zu zerstören ubd letztendlich die Antarktis zum schmelzen zu bringen.

Nr.1468 DopeXDope

Dieses Hardware System, wird per DopeX Miniatur CDs betrieben, es wechselt im Algorithmus die Miniatur CDs im Computer die verbaut sind, zur individuellen Timeline und Uhrwerk Zeit Modellen und achtet auf die Welt Temperaturen die verglichen werden und schaltet im richtigen Zeitpunkt im relevanten expliziten Zeitpunkt die Miniatur CD im parallel Modus ein und speist somit dem Hardware System sein Betriebssystem das hauseigene Betriebssystem namens,, XDope,, was auf Wissenschaft von Anatomischen Experimenten der Körper Kultur und der Natur Wissenschaft zusammen gegründet wurde, im bezeichnet Architektur des Betriebssystems zu schaffen.

Nr.1468 DopeXDope

Dieses Hardware System, wird per DopeX Miniatur CDs betrieben, es wechselt im Algorithmus die Miniatur CDs im Computer die verbaut sind, zur individuellen Timeline und Uhrwerk Zeit Modellen und achtet auf die Welt Temperaturen die verglichen werden und schaltet im richtigen Zeitpunkt im relevanten expliziten Zeitpunkt die Miniatur CD im parallel Modus ein und speist somit dem Hardware System sein Betriebssystem das hauseigene Betriebssystem namens,, XDope,, was auf Wissenschaft von Anatomischen Experimenten der Körper Kultur und der Natur Wissenschaft zusammen gegründet wurde, im bezeichnet Architektur des Betriebssystems zu schaffen.

Nr.1469 Parisimo

Auf diesem Chip der zumeist in Hardware Systemen in ki Servern genutzten Technologien verwendet wird, beruht auf Edelsteine, wie zum Diamanten, die parallel als Informations Datenspeicher genutzt werden. Der Chip nutzt dazu übrigens, eine neuartige oberflächlichen Struktur in Bezug auf Vectorpunkte, die auf der oberflächliche der Diamanten die in individuellen Größen und Formen der Mathematik, implementiert werden. Durch dieses neue Design Struktur gewinnt man eine schnellere Daten Speicherung ubd Übertragung von Programmierung Code der hauseigenen Programmier Sprache,,LovePop,,die auf biometrische und chemische Natural Funktionen zurückgreifen tut.

Nr.1470 Piksur

In dieser App erstellt man und kreiert Bilder anhand der Algorithmen von Gleichbezogenen Vectorpunkten die von Ihren Bildern aus ihrer oder fremder Datenbank stammen , die in Vergleich gesetzt werden ,um neue und individuelle Formen und Layouts in Zukunft durch die App zu erstellen, aus dieser neuen Form entsteht wiederum eine neuartige Form, die ein Konstrukt für ein neues Bild entstehen lassen tut, was dann automatisch oder durch sie selbst weiter gestaltet werden und modifiziert werden kann, zudem sind ki Grafikkarten mit dieser App in Verbindung geschaltet, um die Algorithmen zu schützen in dem Code gespeichert wird der auf die erstellten Vectorpunkte der neuen Bilder implementiert wird.

Nr.1471 Moonterry

Ihr Bildschirm Schoner der Zukunft für ihr Smartphone dient als Cloud basierendes Antivir Programm, es funktioniert indem es auf eine mega Bilder Datenbank zugreifen tut und mit der ki Technologie, diese Bilder in individuelle Strukturen animiert ,das bedeutet das Sicherheits Code mit individuellen Algorithmen in den vectorpunkten der Bilder parallel und in echtzeit von und aus cloud ki Servern generiert werden ,die vectorpunkte springen quasi von Punkt zu Punkt und garantieren so einen Ablauf ,der nicht so einfach verfolgt werden kann und somit nicht gleich zu hacken ist und verschmelzen in neu öe Design Strukturen,die wiederum auf die Server hochgeladen werden und auf andere Smartphones on echtzeit zugreifen können,um den Vergleich zu ziehen, ob ein Angriff gerade stattgefunden hat oder stattfindet ,um so richtig zu reagieren und live diesen Angriff abzuwehren.

Nr.1472 Blaubeere

Durch das neue Dateiformat Blaubeere das auf Basis der wurzel der Biotechnologie der Pflanzen Physik und der anatomischen Wurzel eines menschlichen Körpers beruht und mithilfe von neuer mathematischen Mathematik erzeugt wird, kann diese Zusammenstellung dieser genannten Verknüpfungen ein neues Dateiformat entstehen lassen ,wenn diese Bereiche Wissenschaftlich miteinander zueinander und in Summe das Wissen dieser Bereiche in Zusammenhang gebracht werden, ein neues Dateiformat entstehen lassen können, um das multimediale Entertainment im Internet zu verbessern, den durch das neue Dateiformat lassen sich Daten schneller ubd effizienter aus ubd in die ki server cloud Speisen und abladen und an den Benutzer in neuer geschützter Version verteilt werden.

Nr.1473 Kokos

Dieses Smartphone der Zukunft nutzt optimierte Akku Strukturen um eine Akku Schonung zu garantieren und die Auslagerung von Puffer Zonen von zum Beispiel Inhalten von sozialen Netzwerken oder laufenden Applikationen oder Entertainment Inhalten von Plattformen, intern auf internen Speicher abzusetzen sowie extern auf einer powerbank abzuladen ,der gesehene Inhalt wird im load Prozess magisch ,intern und extern plus auf eine cloud abgelegt ubd angelegt, damit man einen schnellen Zugriff auf die Daten Strukturen hat ,sowie mit neuer Grafikkarten ki Technologie die Akku Kapazität dadurch schont ubd den Verbrauch vermindert in Zukunft auf Basis dieser genannten Prinzipien.

Nr.1474 BayStone

In diesem Spiel fotografieren Sie reale Objekte aus der realen Welt, diese werden, dann in einen Art 3D Raum zueinander durch die ki so positiv positioniert, das es eine harmonische Stimmung ergibt, der Clou ist ,das diese Objekte aus Bausteinen in ihrem Design bestehen und vor der Positionierung zuerst aufgebaut werden müssen, um sue im Nachhinein der position zuzuweisen. Haben Sie individuell Ihren Raum gestaltet, so können sue Freunde der App einladen ,sich diesen Raum per vr Brille oder Avatar anzusehen, die perfekt zueinander passend gesetzten Objekte werden mit objekten von verkaufsplattformen verglichen und können automatisch mit einen link versehen werden ,der zum günstigsten Angebot im Internet in Bezug der verschiedensten Plattformen führt .Ihre Freunde können dadurch nicht nur eine Betrachtung ihres virtuellen Zimmers ersehen ,das was sie zusammengestellt hatten,sondern auch günstige Angebote in Bezug auf die Objekte ihres Zimmers erhaschen und im end Effekt günstige Produkt erkaufen. Darüber hinaus können sje andere Zimmer betreten ,müssen aber vorher die Produkte zum sehen freischalten indem sue diese zuerst im Bausteinen Format digital zusammensetzen ubd dann freischalten.Sie können auch ei Deal vereinbaren mit den Freunden in der community und betrachtete fertiggestellte zusammengebaute Objekte miteinander tauschen und verleihen.Das tauschen und verleihen der Objekte bringt Variablen und Varianten in den Zimmern bzw.Räumen, die besucht ubd betrachtet werden. Zudem wird digitale Werbung in den Zimmern geschaltet un das Projekt zu finanzieren, auch werden soziale Medien mit einbezogen und dienen zur Kommunikation über die Objekte eine Art Wertung zu erstellen, indem in den sozialen Netzwerken die Räume ubd Zimmer beworben werden, um die richtigen Objekte zu finden.

Nr.1475 DzienkujeTangHuie

In diesem arcade racer swypen sie zu einer Geschwindigkeit Skala und lassen den Finger in einem bestimmten Bereich los ,der optimal in der Skala den Bereich der Beschleunigung treffen soll,um den racer zu beschleunigen und auf Geschwindigkeit zu trimmen, danach entscheiden sie anhand des radars während sue den racer steuern, welchen Blitz schnellen Weg sie aussuchen, um den racer bzw .das Auto an die nächst gelegende Tankstelle zu befördern ,während sie dort anhand des obigen Prinzip wieder beschleunigen oder mit der Geschwindigkeit abfallen,falls sie nicht den optimalen Punkt in der Skala swypen. Versuchen Sie aks schnellster gegenüber Ihren Gegnern die geforderte Kilometer Zahl zu erreichen plus die gewünschte Geschwindigkeit zu halten,um ins neue Level danach unter den top 5 zu erreichen. Zu beachten ist das sue individuelle Tankstellen im Spiel auffinden ,je nach Größe der Tankstelle ist die Beschleunigungs Skala einfach,Mittel oder schwer zu führen. Die Wetter Bedingungen erschweren außerdem das swypen in echtzeit je nachdem im welchen Land und Gebiet sze zurzeit auf der Welt das Spiel meistern wollen. Erreichen Sie durch die Strecke nach der ablaufenden Zeit die meisten Kilometer die sie abgefahren hatten,so erhalten sue Bonus,,Yeah,, Punkte,für diese Punkte können Sie,,turbo,, für ihr nächstes Level erhalten, mit diesen turbos beschleunigen sie ihr Auto auf eine noch höhere Geschwindigkeit. In den Spiel Pausen oder Bonus Leveln kommt es zum death Match,wobei sue versuchen mit den zuvor gesammelten Waffen items in den Strecken, diese in einer Arena gegen andere neue Mitspieler einzusetzen, der letzte überlebende Spieler im death Match Modus erhält für kurze Zeit im nächsten Level als Geschenk ein größeres Radar, wo er ersichtlich sehen kann, wo die nächst bessere Tankstelle zu finden ist.

Nr.1476 VideoRob

Um auf sozialen Video Plattformen auf ein Video eim comment zu setzen um es zum Beispiel zu reflektieren nutzt man die Videorob AI Funktion, man gibt lediglich bubble Wörter ein ,die ihrer Idee als recomment zum Video einfallen ubd videorub durchsucht nach diesen vibble Wörtern andere ähnliche Videos des Netzwerkes, vergleicht diese mit seinem Video Algorithmus und kreiert anhand ihrer bubble Wörter Idee, ein neues ai Video als recomment.

Nr.1477 PictureReturn

Um an die alte oder in vergangenen Tagen oder Vergangenheits Konversation zu gelangen um sich zu informieren was früher abgelaufen ist,muss man einfach unter Einstellungen die ghosts thumbnail anklicken ,was man als Reaktion und Reflexion automatisch bei jeder Nachricht hinterlässt, das Ghost Thumbnail hat als Identifikations Merkmal einen individuellen farbpunkt in je nach Größe geschriebener Nachricht, klein,Mittel oder groß plus das Datum im Thumbnail Kreis integriert um sofort zu sehen wann man zuletzt mit einem Kontakt in Konversation führte. Zudem sind in den Thumbnail unter Einstellungen des jeweiligen Code Zeilen implementiert die individuelle Sicherheit ares codes an einem cloud Server vermitteln und in echtzeit einen Angriff auf die Einstellung Maske von WhatsApp verhindern,falls ein hacker ihre Telefonnummer von dort ,samt den content stehlen möchte.

Nr.1478 Matsushita

In diesem hack and slay Nina spiel geht es darum multiple Charaktere zu steuern ,um eine grosse Vielzahl an feindlichen Gegnern, zu vernichten, sze steuern am Anfang einen Charakter, je mehr Gegner sue in einer bestimmten Zeit schlagen und vernichten können, so erhalten sie split Punkte,ab einer bestimmten split Punkte Zahl, teilt sich ihr Charakter in einen zweiten auf, den sue steuern können, es können bis zu maximal 6 verschiedene Charaktere gesteuert werden, dazu benötigen sie noch Schutzschilde ,eine aura die die Charaktere falls sie nicht bewegt werden, nicht von den Gegner erledigt werden, die Schutzschild erreichen sie ,wenn sie schlagfertige combos durchführen und aura Punkte erhalten, laden Sie due split und aura Energie balken Anzeige auf,um sich zu teilen und ihre Charaktere mit einem Schutzschild zu schützen, die Massen an feindlichen Gegnern müssen in einer bestimmten Zeit auf einen bestimmten Gebiet vernichtet werden, um das Gebiet zu Säubern und das Gebiet für sich zu besetzen ,die Orte sind reale Umgebungen aus der realen Welt die original getreu in einer fantastischen Grafik nachempfunden sind.Säubern sue die Gebiete in einer von ihnen schnellsten Ausführung und erlangen sie zusätzliche Upgrade Waffensysteme für ihre ninja Charaktere. Nutzen sze diese für die individuellen feindlichen Gegner ein und steuern sze in weitere unbesetzt Gebiete vor.

Nr.1479 TrashThrow

In diesem Spiel müssen sie verschiedenen digitale Papier Schnitzel in individuellen verschiedenen Formen und Größen der Mathematik, in bewegliche Müll Eimer treffen, dessen Öffnungen den mathematischen Formen ähneln. Das Spiel läuft auf Zeit und pro getroffenen Wurf erhalten Sie spezielle Punkte, sammeln Sie genügend ein,um die Mülleimer zu leeren, sonst überhäuft sich der Müll Eimer und die Papier Schnitzel fallen heraus und sue müssen diese wieder in die Müll Eimer hineintreffen.

Nr.1480 ExtremeRage

In diesem Spiel steuern sie einen Charakter namens,,Stanila,, durch einen aus ihrer Realen Umgebung nachgeahmten ,gerade wo sie sich befinden Spielort, sue müssen an diesem Ort versuchen feindliche Gegenspieler in der ego oder third Person Perspektive suchen, herausfordern, so Schwächen, damit sie diese feindlichen Gegner letztendlich im Finalen beat m up vernichten können, um ihnen rage Radius Punkte zu entnehmen, das bedeutet je mehr rage Punkte sie gewinnen, desto höher wird der Radius, um andere Orte zu finden ,zu besuchen ,um wiederum nach den genannten Prinzipien wie oben erwähnt ,noch mehr rage Punkte zu sammeln, ubönd letztendlich ihre Feinde zu vernichten, um das Gebiet für sich mit Flagge zu kennzeichnen, es können aber auch neue Spieler in ihr Gebiet eindringen und sie wieder herausfordern, den diese neuen Spieler wollen ihr Gebiet für sich einnehmen, versuchen sie prozentual eine gewisse Fläche an Gebieten zu gewinnen, um im Spiel der Führer dieser Umgebung in Zukunft zu werden .

Nr.1481 Kindamijo

In diesem plugin für messenger werden, während sie einen Text schreiben passende emojis, Bilder, Videos, news zum Wort zu Satzstellungen und zum inhaltlichen content ihnen vorgeschlagen oder automatisch an die Positionen im geschriebenen Text eingefügt die aus Internet Wissens Datenbanken und Bilder oder video Plattformen herausgesucht werden.

Nr.1482 Dudiol

Mit Hilfe von der ki Technologie können Sie einen Ablauf Ihres surf Verhaltens auf wichtige Informationen und Entertainment so wochentags planen,umso morgens,mittags und Abends eine weg-leitung, zu erhalten ,damit sie in Stimmung gehalten werden ,die ki Technologie gibt Ihnen einen Weg im Internet vor, um explizit den Konsum so zu regeln ,damit die Auffassung der Informationen in ihrem Gehirn gespeichert wird und Entertainment genau passend zum wochentag kalkuliert ist.

Nr.1483 DropXer

Per drag and drop Fubktion können ihre gefundenen Bilder auf der sozialen Plattform X aufeinander gestapelt werden und als digitales Fotobuch angezeigt werden.Sie müssen lediglich die Fotos aus der timeline die ihnen gefallen in das icon FotoXer ablegen und können dann im Untermenü Punkt diese per swype durchblättern und personalisieren,das gleiche gilt für Videos ubd Texte die Ihnen gefallen, diese werden dann in einem Video bzw textlich ansehnlich dargestellt.

Nr.1484 Gumble

Bei dieser Suchmaschine werden Ihnen in echtzeit anvisierte Dinge aus der realen Welt und dessen Umgebung per Foto Kamera Funktion im splitscreen Angebote zu den anvisierten Dingen die sie per Kamera aus der realen Welt anvisieren angezeigt, sie können nun die Angebote von Materialien die in diesem splitscreen angezeigt werden, an Freunde weiterleiten oder im Papierkorb per drag and drop Verfahren ablegen und wieder auffinden. Zudem kann die Kamera Funktion der Suchmaschine diese Dinge in 2d oder 3d digitalisieren und in einen digitalen Raum abspeichern und perfekt zueinander positionieren und im Effekt kann dieser Raum per 3d Brille betreten werden und an Freunde zur Sichtung per Einladung gezeigt werden.

Nr.1485 Karoget

In diesem plugin für soziale Netzwerke dient ein Kategorien Karussell zur Bedienung von Anschauung von Beiträgen und Auswahl von Kategorien gedacht. Man dreht das Karussell per Zufall oder wählt auf dem digitalen Karussell die Kategorie aus + eventuelle keywords hinzugabe ubd erhält daraufhin eine geordnete timline.

Nr.1486 BesCat

Mit bescat plugin bei eBay finden Sie das passende Angebot auf Basis von Ihren Material was sie zuhause vorab abzählen in die Kategorien bei bescat- Materialien eintragen und die Stückzahl angeben,daraufhin empfiehlt bescat Ihnen neue Produkte die in Ihrem Wohnraum Platz finden und optisch sich Ihren Materialien farblich gegenüberstehen und so ein chilliges Feeling der Bequemlichkeit herrvorufen.

Nr.1487 Mogweo

Mogweo durchsucht die sozialen netzwerke nach einen Algorithmus der den content auf Bezug von Witz und Verstand kombiniert, liefert die multimedialen Ergebnisse in einer timeline wieder, die kategorisiert und durch ki bubble Wörter untermalt wird.Sie können nun diese multimedialen Ergebnisse wie Bilder,Videos,Text an Informationsverarbeitung Module wie messenger oder video oder Bilder Plattformen weiterempfehlen und mit dessen cintent dieser Plattformen vergleichen ,einen Bezug herstellen und content verknüpfen und das hauseigene Plattform mogwei hochladen.

Nr.1488 Dorscht

Die programmiersprache der Zukunft beruht auf einfache durch ki unterstützende Wort Zusammenstellungen die auf den Inhalt der Idee Die umgesetzt werden soll in Video Material umgewandelt wird und daraus der Programmierer Code heraus gefiltert werden kann. Das erstellte Video Material wird wiederum analysiert und parallel mit vorhandenen Video material aus der Video Enzyklopädien Datenbank + bestimmter Onlinen Datenbank Büchereien und Informations Datenbanken verglichen und dadurch einen saubere,cleveren ubd schlauen und minimieren Code für diese Programmiersprache zu erschaffen.

Nr.1489 RightThurr

In diesem App geht es darum 49 Spieler als virtuelle Personen in einem Raum zu steuern,jeder dieser Personen trägt eine fortlaufende Nummer von beginnend 1 bis 49. Diese Personen laufen in einem großen Raum ubd versuchen sich auf 6 sitzbare Stühle zu setzen, bis die Zeit abläuft müssen die 6 freien mögliche Plätze besetzt werden, die variabel ihren Platz pro Runde wechseln. Die 49 spieler die diese 49 Personen steuern müssen währenddessen Hindernisse ausweichen und schnellst möglich diese Plätze besetzen. Sitzen zum Beispiel 6 Personen auf den 6 Stühlen nach der ablaufenden Zeit, so notiert die app die Nummern der jeweiligen Person und fügt diese 6 aus 49 in ein Lotto Raster Zettel ein.Am Tag dürfen 6 Runden gespielt werden, also 6 Kästchen im Lotto dadurch durch dieses Prinzip theoretisch ausgefüllt werden. Hoffen Sue auf das Glück das diese Nummern einen Gewinn beim Lotto Spiel erzwingen können.

Nr.1490 GetLoose

In diesem Spiel fliegen auf sie, vom weitem Gesehen, verschiedene farbige vectorpunkte auf sie zu,diese werden größer soweit sie näher an sue herankommen bzw fliegen, jetzt müssen sie, die auf den Display gesehenen an den Seiten verschiedenen Blanko Felder Größen mit den anfliegenden vectorpunkten antouchen und in die passenden Blanko Felder Größen ziehen, nun tauchen diese vectorpunkte beim Gegenspieler auf seinem Display diese vectorpunkte in einem Kreis auf ubd müssen durch eine Öffnung heraus mit der Gyroskop-Technologie heraus manövriert werden, dafür gibt es Punkte, sie spielen im Team, das bessere Team gewinnt, wenn es mehr Punkte in der geforderten Zeit erreichen kann.

Nr.1491 GunzComeOut

In diesem 3third switcht ego Shooter Spiel geht es darum, ihren Block vor feindlichen gangs ,den sue zuvor aufgebaut haben im Aufbau Simulation Verfahren, zu verteidigen, die Angreifer mit aus der realen Welt gesammelten items Waffensystemen ,zu verdrängen ihren block zu schützen und in einem lyric rap Funktion, ein neues Album während sie ihren block ausbauen zu kreieren, die lyric App funktioniert anhand von Usern die Verbesserungen zu alten Songs in das Spiel implementieren und ihre gesehenen azs ihren Leben und Träumen mit dem Spieler teilen,damit das Album fertig wird ,bevor die Angreifer ihren block übernehmen können.

Nr.1492 IMagDi

In dieser dating App geht es darum mit Musik ihren Kontakt Single zu finden,dafür müssen sie folgendes tuen. Sie müssen an die geforderten karaoke Barsdes weiblichen Singles gehen und dort die von einem weiblichen Single geforderten Lieder versuchen korrekt zu singen,dafür erhalten Sie Punkte, je mehr Punkte sie sammeln und die geforderten Were erlangen,so meldet sich der weibliche Single bei ihnen persönlich und ladet sie zu einem Date ein.

Nr.1493 MoreThanAWoman

In dieser Dating App geht es, um die Eroberung von weiblichen Frauen und Singles, es funktioniert wie folgt:
Sie müssen als Mann gewisse digitale items nit ihrem Smartphone, in der realen Welt auffinden,die die Frau auf ihrer digitalen Landkarte für sie versteckt hat, in diesem Fall sind es Energie items ,die das love Radar für sie aufladen ,es bedeutet, je mehr Energie items sie sammeln, desto näher bekommen sie durch das love Radar gezeigt, wo sich der weibliche Single zurzeit aufhalten tut. Um das Schicksal herauszufordern und schneller als andere Männer, müssen she für die Frau diese items natürlich schneller auffinden und aufsammeln. Haben sie das love Radar mit Energie items erweitert und den Ort des weiblichen Singles, durch das Radar herausgefunden , zögern sie nicht lange und erwischen sie den weiblichen Single in der Zeit an ihren Aufenthalt Ortes,bevor es ein anderer Mann tut.

Nr.1494 HotOrTop

In diesem digitalen Kartenspiel werden Unterschiedliche Quartett Sortimete von Themen miteinander vermischt und den Spielern ausgeteilt, somit das individuelle Karten Quartett variabel und mit Zufall zu einen gemixten Spiel Erlebnis führt. Jeder dieser einzelnen Karten aus verschiedensten Themen Bereichen hat unterschiedliche Kategorien mit eigenen Eigenschaften, die als Wert dienen ,um im mehrkampf im Spiel, Karten zu gewinnen , haben sie eine Karte zum Beispiel mit einem höheren Kategorie Wert als der Gegenspieler, so gewinnen Sie seine Karte aus der genannten zuvor erwähnten Kategorie. Gewinner ist der Spieler, der am Ende der ablaufenden Zeit, die meisten Karten inne hat und im diesem Beispiel den integrierten auf der Rückseite implementierten QR Code von gewissen Karten abscant und ins digitale Konsolenspiel in diesem Beispiel Fifa 2040 oder Nba 2040 tranferiert, umsomit den realen Spielverlauf von Spielern ins digitale Spiele und dessen Team integriert, damit er ein neues durch den gewinn der realen kartendecks ein neues Team 7n Zukunft gestalten kann.

Nr.1495 Lamina

Bei der Beendigung eines standardisierten normalen Telefon Gesprächs drücken und halten sie den Beendigungs Knopf per soft,kurz,Medium,normal,hard,lang und so erhält ihr Gesprächspartner ein animalisches Tiergeräusch als Verständigungs Geräusch zur Übermittlung als Tenor zum Informations Austausch für das nächste Gespräch zwischen Freunden oder Partnern.

Nr.1496 QuaiTech

Um bio Pflanzen dieser Menschheit zu optimieren, nutzen wir die technischen Innovationen der Musik Industrie, man untersucht eine vorhandene Bio Pflanze für Heilmittel Zwecke ,die seit Menschen bestehen ihren Dienst, um sie optimieren zu wollen, nehmen wir die Pflanze unters neu entwickelte Mikroskop mit neu unterstützter Camera Technik, mit Beschallung von bestimmter Musik Lieder und dessen Interpreten mit effizienter Sound Technologie, um ersichtlich eine Gewinnung von individuellen molekularen Strukturen der Bio Pflanze zu studieren, diese Aufnahmen zu nutzen und mit einer anderen Bio Pflanze in perfekter Einstellung zu verknüpfen ,um daraus als Resultat eine Gewinnung von einem neu entwickelten System zu Heilmittel System für sich zu garantieren.

Nr.1497 Ambassador

In naher Zukunft wird eine Kamera namens,, ambassador,, mit ihrem TV interagieren, zum Beispiel wird ein Lied als erstes in Youtube durch den TV abgespielt, die Kamera die als plugin für den TV fungiert ,dient als Schnittstelle zum geschmeidigen Übergang von ihren im Sitzen zur Musik passenden Bewegungen, die von der Kamera in echtzeit aufgezeichnet werden , nächsten Musikstücke die im fortlaufenden Vorgang durch ihre aufgezeichneten Bewegungen als Dirigent für das passende nächste Musikstück aktiviert, so flowen sie von einem Variablen und individuellen Musikstück jedes Genre der Musik Industrie und sollten sich ihre persönliche Musik play list dadurch erstellen und sich ,wenn sie dabei mitmachen sich in Zukunft entsprechend entspannt und glücklich fühlen. Zudem können sie im TV Netzwerk auf andere persönliche playlists zurückgreifen und ihre mit den Usern die nach diesem Prinzip ihre erstellt hatten,testen ,ob sie passende für ihre Stimmung wiederfinden können.

Nr.1498 PictureToBurn

Sie sehen in Sozialen Netzwerken Bilder ,möchten mit ihnen auf einer gewissen Art und Weise interagieren, das bedeutet ,die Bilder die sie per tap, längerer Druck durch Finger tap auf das Bild betätigen, fangen an mit ihnen zu kommunizieren, das bedeutet, zum Beispiel, das sie ein Sport Bild antippen, und das Bild anfängt ihnen Fragen in Bezug auf das Content Geschehen des Bildes stellen tut. Sie können mit Beantwortung der Fragen ,im kurzen Sinne, dem Bild ein Icon Anhang aktivieren, wo gesehene User aus sozialen Netzwerken dieses icon antippen und durch das Bild interaktive Antworten erhalten können. Es ist ihnen selbst zu überlassen und aus ihrer Meinung selbst zu bilden ob sie das icon aktivieren, den das Bild, wenn es von vielen Usern zur Fragestellung herausgefordert wurde, lernt die richtigen Antworten zu simulieren und ihnen durch community die damit mitgewirkthat ,eine richtige Antwort zur ihrer Frage durch das Bild zu gestalten.

Nr.1499 PictureMeRollin

In diesem plugin für X darf man in Zukunft Bilder per drag and drop Verfahren in das + Symbol hineinziehen ,diese Bilder werden in ihrem X Extra Menü gespeichert, klicken Sie nun auf das gewünschte oder gespeicherte Bild ,so sucht X nach passenden gleichgesinnten Bilder aus dem sozialen Netzwerk X und gliedert diese, nach optimalen Farb Kombinationen um Ihr Bewusstsein in positive Stimmung herrvorufen zu können.

Nr.1500 ACP

In diesem plugin für Bilder im sozialen Netzwerk X zum Beispiel tauchen an Winkeln des Bildes jeweils ein + Zeichen auf ,jedes dieser Plus Zeichen hat eine verborgene magische unterstützende Kommentar Reflexion Funktion ,wenn man nicht im Moment weiß ,was man als Kommentar zum Bild nennen will ,so schaffen die plus Zeichen Abhilfe indem sie ihnen ,negative neutrale,positive und die Relevanz dieser Bewertungen ,beispielsweise bubble Wörter mit je nach Druck auf die plus Zeichen, kurz,Standard, oder lange Kommentar Hilfe bubble Wörter zur Erkennung Ihrer eigenen Meinung untermalen und ihnen helfen ein sinnvolles Kommentar abzugeben.

Nr.1501 SectionByElection

Mit der Aktivierung des plugins „SectionByElection“ tauchen Themen Gebiete aus der Schulzeit auf, wie zum Beispiel Deutsch oder Physik an der rechten oder linken Seite des Displays auf der individuellen Webseite auf, klicken Sie nun auf ein Themen Gebiet in einem Webseiten Artikel ,so hebt das plugin für sie, die erforderlichen Informationen zum ausgewählten Themen gebiet hervor und unterstützt Sie für den ausgewählten Themen Auswahl Bereich , des news Artikels mit einem Frage ubd Antwort Spiel ,besser es verstehen zu können.

Nr.1502 LetterBoy

Zu jedem Beitrag im sozialen Netzwerk , kann das letterboy plugin aktiviert werden,das bedeutet ,das per double tap auf den Beitrag in einen sozialenNetzwerk, ein newsticker oberhalb oder unterhalb des Beitrags erscheint, im newsticker befinden sich nützliche Informationen zum content des Beitrags, was durch die ki im internet Tages aktuell oder aus der Vergangenheit beschaffen wird. Zum Beispiel sehe ich ein Bild von einem Ergebnis des Basketball Clubs der lakers in einem Beitrag, aktiviere ich nun per double tap den newsticker, so sehe ich zum Beispiel zum Beitrag des Ergebnis Bildes ,nützliche explizite Informationen die zum content des Bildes im Beitrag angezeigt werden. Das letterboy plugin untersucht den content des Beitrags und unterstützt mit den newsticker mit gewissenhaften live Informationen aus dem Internet Archiv oder einer Datenbank, wo diese Informationen abgelegt sind.

Nr.1503 StopByMe

Generell swypt man in den sozialen Netzwerken schnell die timeline herunter, um das zu vermeiden und ihren content ‚den sie sich wünschen direkt beim swypen zu erhalten, müssen Sie lediglich Ihre Wunsch content Wörter in ein Eingabefeld eingeben, die sie interessieren. Nun stoppt die tlmeline in den sozialen Netzwerken an den Punkt beim schnellen swypen, wo die Wunsch Content Wörter in Bezug auf die Beiträge in Verbindung stehen. Das soll sie vom lästigen schnell swypen bzw. Aussortieren von Beiträgen verhindern und ihren speziellen content an der Stelle stoppen und sie aufmerksam machen ihn sich anzugucken.

Nr.1504 SmakiTaki

In dieser Serie von Süssigkeiten Riegeln ist das besondere die Form des Aussehens, die Formen ähneln Geometrien aus dr Welt der Designer.In der smakitaki App kann man durch die Design community auf Wunsch eine Form sich per Anfrage ,sich erstellen lassen, diese wird dann Ihnen mit ihren individuellen Wünschen innen und außen mit verschiedenen Varianten von Süssigsmitteln oder Nuss, Sesam, Korn, Etc. Ummantelt. Der daraus entstandenen Süssigkeiten Riegel können im Paket nachhause bestellt werden oder in ihrer Umgebung oder Nähe im Einkaufsladen oder Kiosk gekauft werden.

Nr.1505 Matata

In diesem Restaurant wählt man aus 27 verschiedenen mathematischen Formen ,die als verschiedene Teigwaren, mit ihrer Wunsch Individualität mit Gewürzen und Beilagen bestückt werden können. Diese werden gekocht, gebraten oder geröstet und mit verschiedenen Beilagen Saucen , als extra dazu serviert.

Nr.1506 Josta

Wir nutzen in diesem kreativen Süssigkeiten Laden ,Salzstangen die Ihnen nicht gefüllt sind ,aber dennoch mit individuellen joghurt Sorten nach ihrer Wahl gefüllt werden können. Die Salzstangen oder auch in verschiedener Form gegliedert nach länge und Größe mit Sesam oder anderweitigen bestückten Weizen können vom Konsumenten frei ausgewählt werden und wie erwähnt mit individuellen Geschmack Sorten des Joghurtes gefüllt werden. Dazu kommen noch Toppings nach ihrer Wahl hinzu ,die unten, in der Mitte oder oben in der Salzstange in diesem Fall als Zusatz Geschmack implementiert werden.

Nr.1507 PoliceAcademy

In diesem digitalen Spiel geht es darum ein Team aus Polizisten zu gründen, erstmal müssen Sie durch die Suche nach ihnen in der realen Umgebung diese erst aus der Gefangenschaft der bösen Gangster aus ihrer Gefangenschaft befreien, suchen sie mit ihren Smartphone in der realen Umgebung und an verschiedenen individuellen Orten diese Gefängnisse auf und befreien sie ihre Polizisten anhand von real gesammelten Kilometern, jedes digitale Gefängnis hat eine individuelle Vorgabe an Kilometern, um einen Polizisten zu befreien, haben sje genügend Polizisten befreit switcht das Spiel in ein Aufbau Strategie Spiel indem man eine Polizei Station gründet und diese versucht mit einer minimalen Infrastruktur am Leben zu halten. Die Polizei Station dient ebenfalls als Gefängnis für die zu suchenden Gangster, die sich in der realen Wildbahn in ihrer Umgebung aufhalten ,diese müssen sie anhand eines Radars in der realen Umgebung suchen, finden und mit ihren Smartphone einfangen und in ihre Polizei Station abliefern. Die jenige PoliceAcedamy gewinnt im Kontrahenten duell, die am meisten Gangster in einer vorgegeben Zeit in seinen Gefängnis beherbergt ,zudem müssen sie ihre Polizei Station von Überfällen schützen,den die Gangster Teams versuchen übrigens ihre Gefangenen zu befreien und die Polizei Station zu übernehmen.

Nr.1508 StepByClaim

In diesem Strategie Spiel geht es darum, in ihrer in echtzeit gemessenen Standort, eine geforderte Schrittzähler Summe zu erreichen , um den Standort als ihren für den heutigen Tag an sich zu ziehen, sie können es einzeln oder im Team Bestreben, die geforderte Schrittzähler Summe in einer geforderten Zeit ,zu erreichen. Am nächsten Tag versucht, das Kontrahenten Team ihre Schrittzähler Summe zu überbieten ,umso das Gebiet und den Standort für sich zu übernehmen, Gewinner ist derjenige der die von dem Spiel geforderten Standorte übernehmen tut, und die geforderte Schrittzähler Summe in der geforderten Zeit dort abläuft. Andere Teams versuchen diese Summe zu schlagen, haben aber nur einen gewissen Tag im Monat dafür Zeit, Gewinner des Monats ist das Team was am meisten Prozent technisch gesehen die meisten Schritte an den Standorten erweisen tut,un die meisten Gebiete prozentual in Fläche gesehen ,für sich aktiviert. Standorte können von Kontrahenten teams an gewissen Tagen eingenommen werden, daher setzen sie am Standort eine Bestmarke auf,die nicht zu überbieten ist,um den Standort und dessen Fläche für sich annektieren zu lassen.

Nr.1509 BoomGuard

In diesem digitalen Spiel geht es darum, einen boom auszulösen, der boom dient zur Vernichtung eines Aufenthalt Ortes ,wo sich Zombies versammeln ,um den boom auszulösen, müssen sie zunächst mit ihrem Charakter boom items sammeln, die in der Spiele Welt versteckt sind. Zudem müssen Sie ,die Zombies auf eine Ferte locken , damit sich diese an den Ort versammeln. An dem Ort verstecken sue vorher Sprengstoff Ladungen und aktivieren diese mit ihren gesammelten items ,zeitlich bevor sich die Zombies sich dort versammeln. Ziel ist es soviel Zombies wie möglich in einer geforderten Zeit zu zerstören ,denn andere Kontrahenten des Spiels versuchen das gleiche mit dem gleichen Prinzip. Säubern sie die original getreuen Schauplätze dieser Welt und werden sie der BoomGuard und achten sue stetig darauf das die Kontrahenten ihre boom items nicht stehlen und diese für ihre Zwecke verwenden.

Nr.1510 FarmerRun

In diesem digitalen Spiel starten Sie mit einen kleinen Garten, in einem farm Zentrum, sie müssen genügend Geschwindigkeits items in ihrer realen Umgebung mit ihrem Smartphone finden ,um ihren Farmer dahin zu bewegen die Pflanzen von ihrem Kontrahenten zu stehlen, diese gestohlenen Pflanzen ,Pflanzen sie in ihren Garten ubd lassen diese gedeihen , in echtzeit versuchen andere Kontrahenten ihre Pflanzen zu stehlen , es gibt ein Tausch zwischen den verschiedenen Kontrahenten ubd dessen Pflanzen die in den Garten sich befinden oder wiederum verschwinden. Ziel ist es ihren Garten komplett mit Pflanzen auszustatten und danach einen neuen zu errichten, achten sie darauf das sue genügend Geschwindigkeits items azs der realen Welt finden, den ohne diese können sue ihren Farmer nicht in die Gärten der Kontrahenten bewegen und zurückkehren mit den gestohlenen Pflanzen, bleiben sie stets auf der Jagd nach den items in der realen Welt. Haben sje einen kompletten Garten errichtet, errichten sie darauf einen neuen und versuchen mehere Gärten in Zukunft auf ihrer farm zu gründen. Der Farmer der die meisten Gärten in seinem Farm Zentrum beherbergt, gewinnt das Spiel was auf einer geforderten Zeit sich beruht.

Nr.1511 OLA

In diesem Facebook plugin namens OLA geht es darumnknteress-abte reels herzustellen, das beginnt in dem Sie auf den plus Button des storyboards klicken, nun tauchen verschiedene Szenen von Filmmaterial auf ,die sie versuchen nachzuahmen, plus ihrer Vision die sue dabei hinzusetzen, um das reel Hollywood reif zu gestalten. Die vorgeschlagenen Szenen aus Filmmaterialien aus Hollywood dienen ihnen als Vorschlag für ihren selbst zu erstellenden content, können nachgeahmt oder bei von ihnen mit ihrer Interpretation erschaffen werden. Die reel ki hilft Ihnen mit besonderen Effekt ihr Video noch kreativer und spannender oder lustiger zu gestalten, nutzen Sie die vorgeschlagenen Möglichkeiten der Film Szenarien ,um ihre eigene Interpretation ihres Videos im neuem Gewand und ihrer persönlichen Darstellung zu kreieren.

Nr.1512 CrumbleSmak

Diese neue chipssorte crumblesmack, ist aus verschiedenen individuellen mathematischen form Einheiten geformt, in diesem Beispiel gibt es 27 verschiedene mathematische Formen mit unterschiedlichen Größen, die als Form für den Chip zur Verfügung stehen, jeder dieser Formen erhält einen eigenen Geschmacks Hintergrund mit Zutaten aus den besten Gewürz Ländern die es heutzutage zur Auswahl im Angebot in Verfügung stehen. Dazu gibt es verschiedene Saucen ,die passend zur Form des Chips Designs zur Chips Packung angeboten werden.

Nr.1513 HeavenThanks

In diesem digitalen Spiel müssen sie versuchen die Erde mit dem Mond und dessen Bewohnern von Außerirdischen Kontrahenten zu beschützen. Sie müssen Soldaten an gewissen Stellen und Standorten auf der Erde mithilfe einer Rampe oder Schleuder auf dem Mond befördern ,um von dort aus mit den Soldaten mit erstellten Stellungen , die Angriffe der Außerirdischen abzuwehren, je mehr Soldaten auf dem Mond sich befinden, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit, das der Mond die Angriffe überstehen tut. Die erstellten Stellungen der Soldaten sind Katapulte und dienen dem Angriff und der Verteidigung gegen die Außerirdischen Angriffe. Ziel ist es die Angriffe der Außerirdischen Kontrahenten abzuwehren und dann mit dem Mond sich so zu richten,damit man die korrekte Stellung des Mondes herrvorufen kann,um von dort aus gesehen die Stellungen der Außerirdischen sehen kann,um diese letztendlich anzugreifen. Um den Mond zu bewegen müssen sie real gelaufene kilometer aus der realen Welt gesammelt haben und diese ins Spiel implementieren, um den Mond in Bewegung zu setzen.

Nr.1514 FanMileCat

In diesem digitalen automatischen rennen,finden, suchen, schnappen Spiel geht es darum ihre gesammelten in der realen Welt abgelaufenen Kilometer in diesem spiel einzusetzen ,um in einem Radius mit, einer digitalen Katze, individuelle Strecken original getreu von Google maps 3d ,abzulaufen , Mäuse während des runs zu finden, ihren Mitspieler aufzufinden und mit ihm zusammen versteckte items, die von dem Spiel versteckt wurden ,zu schnappen, um ihre Fähigkeiten in echtzeit zu optimieren und ihren Charakter zu verbessern,um die geforderten Strecken in einer geforderten Zeit zu meistern, um den Radius indem sue sich befinden zu vergrößern und andere Singles des Spiels zum mitspielen freizuschalten, indem diese Singles auch dem Prinzip folgen und exakt die gleiche Kilometer Zahl ablaufen,genau die Menge an Mäusen fangen und mit ihren spezial Fähigkeiten die Strecken in der geforderten Zeit absolvieren. Diese Singles können sue freischalten und mit ihnen zusammen die Strecken durchlaufen und im love Session Modus persönliche messages per voice oder Text senden,im enger mit diesen Singles des Spiels in Kontakt ubd Konversation zu treten. Meistern sje alleine das Spiel oder finden sie mit ihren Single Partner ihre Liebe zum Spiel

Nr.1515 MukaFlip

In dieser sound Maschine (siehe Flipper) erstellen Sie anhand von geforderten Punkte zielen ,ein Instrumental beat zur der Anzeige ,worauf ein lyric läuft ,den sie passend dazu absingen ,falls sie den Instrumental beat erfolgreich erstellt haben, sie müssen die Punkte ziele im Flipper treffen ,umso einen Instrument abzuspielen folglich müssen sie mehere Ziele treffen ,um eben einen darauffolgenden Instrumentalen Beat herstellen zu können, wenn sje das gefertigt haben, spielt dieser beat passend zum lyric ab und sie singen anhand der lyrics zum Instrumentalen beat den Song und bekommen pro richtig gesungene passsge Punkte und sammeln diese auf einer Punkte Skala und basteln sich gegen den highscore leader aus der vorhandenen Rangliste.

Nr.1516 ChillyVanilli

In diesem Tanz Lokal der Zukunft werden eigene Masken in der hauseigenen App durch Unterstützung einer Design ki erstellt und nach Auswahl Verfahren im Tanz Lokal, per Zufall den Besuchenden zur Anprobe bevor man auf die haupt Tanzfläche in die Mitte des Salls sich begibt, ausgetragen, um am allgemeinen Tanzen teilzunehmen, muss eine individuelle Maske angezogen werden, Singles werden hier bevorzugt und können andere Singles auf der Tanzfläche mit anderen Masken so herausfordern und so in transparenten Kontakt durch die Verschleierung antreten. Findet sich Tanz Pärchen zusammen ,so werden diese zur bestimmter Musik angeheitert, eine auf der Leinwand abgespielt Choreographie nachzuahmen, die Zuschauer geben darauf Punkte und ermitteln das beste tanz Pärchen mit Vergabe von individuellen kategorie Punkten gemäß der Choreographie des auf der Leinwand nachzuahmenden Tanzes. Die Gewinner der tanz Session dürfen sich in die VIP Lounge , in einen drehenden Auto um die Tanzfläche setzen und ein leckeres Menü zum kosten des Hauses genießen und ihren Abend gemütlich verbringen und in guter Laune ihre Masken in die App scannen und zur Auktion für wartende Gäste des Tanz Lokals zur Verfügung stellen.

Nr.1517 RunTheArmy

In diesem echtzeit Fangarm Automaten Spiel und der dazugehörigen App spielt man um gespendete Utensilien mit niedrigem oder wertvollen Marktwert. Sie qualifizieren sich durch die App und gewinnen dadurch digitale coins für den realen Automaten in ihrer Hauptstadt oder Dorf und versuchen in der realen Welt mit einem fangarm beim Automaten diese Utensilien zu fangen, zu schnappen und in einer geforderten Zeit aus dem individuellen Automaten heraus zu holen.

Nr.1518 Gowa

Sie besitzen eine Figur mit deren Kopf sie Alternative Charakter Köpfe darauf mit individuellen Fähigkeiten zur Sprachsteuerung für WhatsApp installieren können, Darüber hinaus kann und ist der kopf an der Figur dafür zuständig per Bluetooth Lautsprecher System ihre WhatsApp Nachrichten ihnen durch seine individuellen Sprachfähigkeiten wiederzugeben. Jeder dieser individuellen Köpfe beinhaltet eine andere Voice Effekt Stimmung, zum Beispiel nehmen wird den Kopf von einer berühmten Person, die wir auf der gowa Internetseite bestellt hatten und installieren diese auf ihre Figur, nun erhalten sie per WhatsApp eine neue Nachricht von einem Freund per Text oder voice ,diese neue Nachricht wird dann durch diesen Kopf der Berühmtheit durch seine original Stimm Effekt ihnen durch das eingebaute Bluetooth Lautsprecher System der Figur ihnen zuhause oder ihm Auto oder wo auch immer sie die Figur aufbewahren wiedergegeben. Die Figur besitzt einen wiederaufladungs Akku der zusätzlich mit einer Alternativ Energie Quelle die einer Powerbank per USB c gesichert wird. Sie können also ihre Nachrichten von nun an durch ihre wandelnde anpassbare Figur ubd dessen Kopf der Alternativ gewechselt werden kann in Zukunft als Sprachrohr für ihre einkommenden WhatsApp Nachrichten in der Zukunft nutzen bzw. Streamen .

Nr.1519 Roshi

In diesem digitalen Geschicklichkeits Spiel geht es darum , einen Schmetterling namens,,Roshi,, durch individuelle auftauchende Windräder, die durchs swypen in Bewegung gebracht werden, durch eine Strecke voller Hindernisse und gefährlichen Passagen durch fliegen zu lassen, sie steuern lediglich die windräder , um individuelle Geschwindigkeit für den Schmetterling zu geben , zudem steuern Sie mit tip and tap Verfahren ,die Flughöhe des Schmetterlings,achten sue ,das sie kein Hinderniss oder Barriere berühren, sonst deaktivieren sje die darauffolgenden Windräder ,die sue benötigen, um den Schmetterling roshi Geschwindigkeit zu schenken.

Nr.1520 OuHo

In diesem in ear buds soundsystem ist neben den in ear buds eine Bluetooth Box mit Karaoke-Funktion eingebaut, das bedeutet sie hören das Lied durch die Box der in ear Kopfhörer und versuchen durch das Mikrofon der in ear buds mitzusingen, dazu sehen sie den laufenden Text auf der App. Pro richtig ausgeführte Text oder Wort passage ,erhalten sie Punkte, sie duellieren sich gegen andere Kontrahenten, die das gleiche in echtzeit tuen. Es spielen bzw. Singen max. 3 Spieler gegeneinander und derjenige der am meisten Punkte ergattert kommt in die nächste Runde und hofft auf das Finale der heutigen challenge ,um den Ouho digitalen Tages Pokal zu gewinnen. Am Ende eines Quartals werden die besten ouho Spieler in die TV Sendung Ouho Musik eingeladen und duellieren sich vor den Fernseh Zuschauern hinter dem eigenen TV und den Zuschauern vor Ort. Das Ziel von Ouho ist talente zu finden und diese eventuell mit stars in Zukunft im Duett zu schalten.

Nr.1521 MLBCruiser

Das Konzept, ein Baseballspiel mit der Gyroskop-Technologie zu verbinden und einen Mehrspielermodus einzubeziehen, klingt sehr innovativ und bietet großes Potenzial.
Kernmechaniken und Potenzial:
Innovative Steuerung: Die Nutzung der Gyroskop-Technologie für den Schlag ist einzigartig und kann für ein intensives Spielerlebnis sorgen.
Multiplayer-Modus: Der direkte Wettbewerb gegen andere Spieler erhöht den Wiederspielwert und sorgt für sozialen Austausch.
Einfaches Gameplay: Die Kernmechanik ist leicht zu verstehen und bietet dennoch Tiefe durch die verschiedenen Richtungen und die Zeitbeschränkung.
Sportliches Thema: Baseball ist ein beliebter Sport, der eine breite Zielgruppe anspricht.
Mögliche Erweiterungen und Anpassungen:
Ballarten: Verschiedene Ballarten mit unterschiedlichen Eigenschaften (Größe, Geschwindigkeit, Effekte) könnten für mehr Abwechslung sorgen.
Power-ups: Sammelbare Items, die vorübergehend besondere Fähigkeiten verleihen (z.B. verlangsamter Ball, größerer Schläger).
Umgebungen: Unterschiedliche Umgebungen (Stadion, Strand, Weltraum) könnten das Spielerlebnis optisch aufwerten.
Minispiele: Zusätzliche Minispiele könnten zwischen den Hauptpartien gespielt werden (z.B. Home Run Derby, Schlagtraining).
Progressionssystem: Ein Fortschrittssystem mit Belohnungen könnte die Spieler motivieren, immer wieder zu spielen.
Social Features: Funktionen wie Freundschaftslisten, Bestenlisten und Chat könnten die soziale Komponente stärken.
Zusätzliche Überlegungen:
Kalibrierung: Eine genaue Kalibrierung der Gyroskop-Steuerung ist entscheidend für ein präzises Spielerlebnis.
Netzwerkstabilität: Für den Mehrspielermodus ist eine stabile Netzwerkverbindung von großer Bedeutung.
Balancing: Die Schwierigkeitsgrade und die Punktvergabe müssen sorgfältig ausbalanciert werden, um ein faires Spiel zu gewährleisten.
Tutorial:

Ein ausführliches Tutorial sollte den Spielern den Einstieg erleichtern.
Mögliche Genres und Vergleichbare Spiele:
Arcade: Schnelles und actionreiches Gameplay mit hohem Wiederspielwert.
Sportspiel: Basiert auf einem realen Sport und simuliert dessen Kernmechaniken.
Vergleichbare Spiele: „Wii Sports“ (Bewegungssteuerung), „Super Smash Bros.“ (Multiplayer-Kampf), klassische Arcade-Baseballspiele.

Nr.1522 Kaiko

Einfaches, aber süchtig machendes Gameplay: Das Prinzip des Eierfangens mit der Zunge ist leicht verständlich und lädt zu wiederholten Spielversuchen ein.
Steigender Schwierigkeitsgrad: Die rotierenden Eier und die unterschiedlichen Lochungen sorgen für eine stetige Herausforderung.
Visuelle Attraktivität: Die Animationen der Eidechse und der Dinosaurier könnten sehr unterhaltsam gestaltet werden.
Erweiterungspotenzial: Das Spiel bietet viele Möglichkeiten für zusätzliche Features und Modi.
Mögliche Erweiterungen und Anpassungen:
Vielfalt der Eier: Verschiedene Arten von Eiern könnten unterschiedliche Punkte bringen oder besondere Effekte haben (z.B. Zeitlupe, größere Zunge).
Power-ups: Sammelbare Items, die der Eidechse vorübergehend besondere Fähigkeiten verleihen (z.B. magnetische Zunge, Schutzschild).
Level-Design: Unterschiedliche Level mit einzigartigen Herausforderungen (z.B. Hindernisse, wechselnde Schwerkraft).
Mehrspielermodus: Ein kompetitiver oder kooperativer Mehrspielermodus könnte den Spielspaß erhöhen.
Story-Modus: Eine einfache Geschichte könnte dem Spiel mehr Tiefe verleihen und die Motivation der Spieler steigern.
Customization: Die Möglichkeit, die Eidechse und den Hintergrund zu individualisieren, könnte die Spieler länger bei der Stange halten.
Zusätzliche Überlegungen:
Balancing: Es ist wichtig, den Schwierigkeitsgrad so anzupassen, dass er sowohl für Anfänger als auch für erfahrene Spieler herausfordernd bleibt.
Sounddesign: Passende Soundeffekte und Musik können das Spielerlebnis deutlich verbessern.
Touchscreen-Optimierung: Die Steuerung sollte intuitiv und präzise auf Touchscreens funktionieren.

Nr.1522 Swoopie

Um schnell an gleichgesinnte Beiträge in Sozialen Netzwerken zu kommen, die Ihnen , in echtzeit gesehenen Beitrag ähneln , swypen sie einfach von links nach rechts das Foto, Video, Text,News Beitrag zur Seite und schon taucht der relevante sinngemäße , naheliegende Beitrag zu Ihnen zuvor gesehenen vor ihren Augen auf. Per drag und drop können Sie nun den Beitrag in das icon swoopie oben am Reiter im Menü in ihrer Swoopie biblothek in einer kategorisierten Tineline sammeln. In Zukunft können Sie diese persönliche timeline auf andere Soziale Netzwerke zur kleinen, mittleren oder gar großen Ansicht übermitteln. Swoopi kann zudem diese timelines Ihnen als digitales Magazin für Ihre Woche zusammenstellen, das bedeutet je mehr content Sie sammeln, in ihrer Woche ,mit Swoopi, desto größer wird ihr digitales persönliches kategoriesiertes Magazin was auf verschiedene End Geräte, wie eBook Reader, TV, Smartphone etc. dargestellt werden kann. Mit swoopi kann jeder Nutzer Geld verdienen, indem sein digitales Magazin am meisten in der Woche durchschaut wird, je mehr User ihr digitales Magazin ansehen ,desto mehr Klicks auf drittanbieter Werbungs Inhaltsstrukturen sind daher möglich. In Zukunft können ihre digitalen magazine,je nach Erfolg, auf ein digitales E=Paper,was gefaltet werden kann veröffentlicht werden.

Nr.1523 DMarcinTV

In diesem plugin für Fernseher ist es möglich mit sozialen Netzwerken zu interagieren, der Fernseher Marcin der Zukunft, kann mithilfe der innovativen Elemente der Fernbedienung wichtige Szenen des zulaufenden contents , des Fernsehers in einem bis zu 3 Minuten langen Video abspeichern und direkt auf soziale Netzwerke im Internet hochladen. Sie starten ihren recorder Button auf der Fernbedienung und nehmen nützliche Informationen aus dem Laufenden Content des TV Programms auf und können diesen in echtzeit auf soziale Netzwerke hochladen. Zudem bietet der Fernseher eine replay Funktion des TV Programms und mithilfe der TV ki und den Fragen zum TV Programm kann er die nützlichsten Informationen des TV Programms herausfiltern und diese in seine eigene Biblothek abspeichern sowie aus der eigenen hergestellten sammel biblothek die automatisch nach Kategorien geordnet ist ,diese nützlichen TV contents auf soziale Netzwerke hochladen. Außerdem können den Videos Sticker angehängt werden ,diese wiederum dienen den sozialen Netzwerken als Suchmaschine für Nutzer, die schnell an nützliche Informationen herantreten wollen. Man klickt auf einen Sticker in der Sticker biblothek des sozialen netzwerkes und schon erscheint ein Video, wenn diesem Video vom TV ein Sticker angehängt worden war. Ihre Sammlung von nützlichsten content der durch die eigene TV ki herausgefiltert wird kann mit anderen Usern der TV Commubity einfach miteinander getauscht werden, suchen sie Freunde durch ihren TV kompass und bereichern sue ihre Wissens oder Entertainment Biblothek. Desweitern ist es möglich mit ihren Freunden aus der TV community mit der Kamera live in Bild zu kommunizieren und so in echtzeit live im Geschehen zu sein, die Fernbedienung dient als Controller mit Tastatur Eingabe oder Mikrofon Einheit.

Folglich ist es möglich auf andere TV Listen ihres Freundes zu schauen ubd ihre mit ihm zu tauschen. Die Integration von Kachel Optik Design gesteuerten Internet Seiten vereinfacht die bis heute, die schlecht dargestellten Internet Browser der TV Geräte. Mithilfe einer 3d Weltkugel können sie das Internet digital durchforsten mit zoom in und zoom out steuern Sie die 3D Weltkugel an und können explizit Ihre Such Eingaben spezifisch pro Land implementieren. Die von Ihnen gefundenen Internet Beiträge können dann in Zukunft an ihre Freunde in der TV community DmarcinTV geteilt werden ubd sogar in soziale Netzwerke eingebettet werden. Sie können auch die newsticker der Nachrichten Sender abspeichern und wichtige von der ki überprüfte sinngemäße mit anderen vergleichbaren Newstickern auf ihre Hauptoberfläche des os System des DMarcinTV jederzeit von heute und damaligen news tickern anzeigen lassen, dies dient Ihnen als Wiedererkennungswert. Womöglich kann auch der DMARCINTV durch seine frontkamera und seinem Empfänger eine Projektion eines Freundes aus der TV community des Netzwerkes von DMarcinTV hervorrufen und dessen kommunikative Verständigung in Zukunft ermöglichen und dadurch verbessern. Außerdem liegt die Zukunft von DMarcinTV In Sachen TV Applikations,das bedeutet, das es auf dem TV ,DMarcinTV möglich ist und durch die ki unterstützten TV Apps der Zukunft mit spracheingabe die Steuerung von sogenannten Applikationen die man aus dem play Store von Google oder Apple her kennt. Durch ihre spracheingabe ist es mit der hauseigenen ki TV Unterstützung möglich sämtliche TV Apps der Zukunft einzustellen, zu steuern ubd zu bedienen.

Nr.1524 Tempo

Im dieser besseren Ansicht für Google Email sind auftauchende Emails in Kreise geordnet, das bedeutet,das alle einkommenden Emails in Kreis Buttons untergeordnet werden, sie klicken einfach auf einen kreis der mit einem Foto deklariert ist, es tauchen nun alle Emails des Absenders, wie gewohnt von Google Mail nach Datum und Herkunft auf. In Zukunft wird es möglich sein auf Emails mit einem vorgeschlagenen Text zu antworten ,di ki des Google Mail ermittelt ,dafür die letzte Email und gibt passenden und sinngemäßen Contebt für Sie als Beispiel vor,das mit multimedialer Unterstützung untermalt werden kann.

Nr.1524 PuppyLove

Sie öffnen den Messenger PuppyLove , wählen eine Kategorie und einen Themenbereich aus einer Bubble Kugel aus , nun startet ihre durch ki Technologie unterstützte Konversation, mit ihrem Kontakt Freund , aus ihrer Freundesliste. Der Konversation werden explizite multimediale Inhalte angehängt, um die Konversation spannender zu gestalten, um Ihren Freund im Gespräch mit informativen und zusätzlichen news für die Gespräche auf einen weiteren Verlauf zu binden, um mit ihm das Gespräch zu vertiefen und in eine Show zu verwandeln, die dann in einem Video durch ai Technologie umgewandelt wird. Diese Show wird im eigenen Messenger Kanal als lehrvideo oder Wissens Video oder Informations Video für Gäste des messenger und dessen User zur Verfügung gestellt.

Nr.1525 LeTravador

In diesem lustigem Facebook Update, können Sie per Druck , durch Finger Touch, und Dauer des Drucks auf Bilder ,die sie in ihrer Rimeline zu Gesicht erhalten zur Konversation führen lassen, das bedeutet, das sie je nach Druck , per Touch ,auf das zusehende Bild die von den Usern tragenden Kommentare, die abgeliefert wurden in das zu sehende Bild interaktiv einspeisen können,das heisst, das sie je nach touch Dauer auf dem Bild ,das Bild durch die Kommentare der User, zum Leben erwecken ,es meint so,daß dann per Zufall ein Kommentar der User durch das Bild wieder gegeben wird, dazu wird im Bild eine durch die ki Technologie animierte Gestik und Mimik zum per Zufall ausgewählten Kommentar präsentiert, falls ein Gesicht oder ein wirkungsvoller Körper erkannt wird, damit verstanden das nun die Bilder des Beitrags computer ai technisch ,falls möglich, je nach Bilder Schnitt , mit der zugabe der persönlichen Kommentare der User aus Facebook zum passenden Bild Beitrag, anmiert in Zukunft anmiert werden. Durch dieses lustige Update bringen wir neuen Schwung in das Bilder Verzeichnis von Facebook hinein, je nach Freigabe des Urheberrechts Eigner des Bildes.

Nr.1526 WodaWojna

Wodawojna – Der Spaß beginnt, wenn das Wasser spritzt!
Wodawojna – Der ultimative Wasserkampf!
In der postapokalyptischen Wüste kämpfen rivalisierende Teams um die letzten verbliebenen Wasserquellen. Bewaffnet mit bunten Wasserbomben stürzen sie sich in spektakuläre Schlachten. Triffst du einen Gegner, wechselt dieser nicht nur die Farbe, sondern schließt sich auch deinem Team an! Doch aufgepasst: Durstige Dinosaurier lauern an den lebenswichtigen Wasserquellen und versuchen, deine Vorräte zu plündern.
Vorschlag zur Verbesserung des Textes „Wodawojna“
Der Text ist voller Energie und vermittelt eine interessante Grundidee für ein Ego-Shooter-Spiel. Um ihn noch klarer und ansprechender zu gestalten, schlage ich folgende Überarbeitungen vor:
Verbesserungsvorschläge:
* **Klare und präzise Sprache:**
  * **“Wasser stellen zu besiedeln“** klingt etwas umständlich. Besser wäre: „Wasserquellen zu sichern“.
  * **“Wasser Ball Munition“** kann durch „Wasserbomben“ ersetzt werden.
  * **“switchtcseine Farbe“** ist etwas schwer verständlich. Besser: „wechselt seine Farbe“.
* **Spannendere Beschreibung der Spielmechanik:**
  * **Farbwechsel und Teamwechsel:** Beschreibe, wie sich der Farbwechsel auf das Spielgeschehen auswirkt (z.B. besondere Fähigkeiten, Team-Boni).
  * **Dinosaurier als Gegner:** Erweitere die Rolle der Dinosaurier. Sind sie nur eine Bedrohung an den Wasserquellen oder greifen sie auch aktiv in die Kämpfe ein?
  * **Flagge erobern:** Wie wird die Flagge erobert? Gibt es besondere Herausforderungen oder Verteidigungsmechanismen?
* **Atmosphäre schaffen:**
  * **Spielwelt:** Beschreibe die Spielwelt genauer. Ist sie eine postapokalyptische Wüste, eine tropische Insel oder eine futuristische Stadt?

* **Farben und Grafik:** Welche Farben dominieren? Wie sehen die Wasserbomben und die Dinosaurier aus?
* **Zielgruppe ansprechen:**
* **Humor:** Füge humorvolle Elemente hinzu, um die Zielgruppe anzusprechen.
* **Spannung:** Schaffe Spannung durch Wettrennen um die Flagge, Zeitlimits oder besondere Ereignisse.
Überarbeiteter Text:
**Wodawojna – Der ultimative Wasserkampf
So funktioniert‘s:
* **Sichere dir die Wasserquellen:** Nur hier kannst du deine Wasserbomben auffüllen und deine Farben wechseln.
* **Erobere die Flagge:** Schnappe dir die gegnerische Flagge und bringe sie sicher ins eigene Hauptquartier. Doch sei vorsichtig: Die Gegner werden alles tun, um dich aufzuhalten!
* **Baue dein Team auf:** Je mehr Spieler du auf deine Seite ziehst, desto stärker wird dein Team. Nutze die besonderen Fähigkeiten deiner neuen Teammitglieder, um den Sieg zu erringen!
Features:
* **Farbenfrohe Schlachten:** Tauche ein in eine Welt voller bunter Wasserbomben und spektakulärer Effekte.
* **Dinosaurier als Gegner:** Überliste die hungrigen Dinosaurier und sichere dir die lebenswichtige Ressource Wasser.
* **Dynamische Teamkämpfe:** Erweitere dein Team und nutze die kombinierten Kräfte deiner Spieler.
* **Postapokalyptische Welt:** Entdecke eine faszinierende Spielwelt voller Gefahren und Überraschungen.
Wodawojna – Der Spaß beginnt, wenn das Wasser spritzt!
Zusätzliche Ideen:
* **Verschiedene Spielmodi:** Neben dem klassischen Flaggen-Capture könnte es auch Modi wie „Jeder gegen Jeden“ oder „Team-Deathmatch“ geben.
* **Individuelle Charaktere:** Spieler können ihre Charaktere anpassen und mit verschiedenen Fähigkeiten ausstatten.
* **Saisonale Events:** Füge saisonale Events hinzu, um das Spiel frisch zu erleben

Nr.1527 PuzzleMakerMachine

Puzzle Musical Machine
Alles in allem bietet die Puzzle Music Machine eine einzigartige und innovative Möglichkeit, Musik zu kreieren und zu erleben.** Sie verbindet den Spaß am Rätsellösen mit der Kreativität der Musik Produktion
Wie die Puzzle Music Machine funktioniert:
1. **Songauswahl:** Zu Beginn wählst du zwischen 1 bis 3 Songs als Basis für deinen Mix.
2. **Puzzleteile:** Die Maschine ist mit verschiedenen Puzzleteilen ausgestattet, die jeweils einen bestimmten Soundeffekt oder ein musikalisches Element darstellen.
3. **Leere Felder:** Das sind Felder auf dem Gerät, auf denen du die Puzzleteile platzieren kannst.
4. **Neue Songs freischalten:** Indem du die Puzzleteile richtig in die leeren Felder legst, schaltest du neue Songs frei und fügst dem Mix einzigartige Effekte hinzu.
5. **Grafische Form:** Die Beibehaltung der grafischen Form des Puzzles ist entscheidend für den weiteren Aufbau des Mixes.
6. **Echtzeit-Effekte:** Durch Antippen der Puzzleteile während der Wiedergabe des Mixes kann der Sound in Echtzeit manipuliert werden.
7. **Fertigstellung und Weitergabe:** Wenn Sie das Puzzle fertiggestellt haben, können Sie den fertigen Mix auf sozialen Medien teilen.
8. **Zukünftige Erweiterungen:** Die Maschine wird sich mit neuen Puzzleteilen und Songs weiterentwickeln.
Schlüsselmerkmale und Vorteile:
* **Interaktive Musikkreation:** Benutzer können durch das Lösen von Puzzles einzigartige Musikmischungen erstellen.
* **Anpassung:** Eine große Auswahl an Puzzleteilen und Effekten ermöglicht hochgradig personalisierte Mixe.
* **Social Sharing:** Fertige Mixe können mit anderen geteilt werden.

* **Kontinuierliche Updates:** Die Maschine wird mit neuen Inhalten aktualisiert, um die Benutzer zu beschäftigen.
Potenzielle Anwendungen und Zielgruppen:
* **Musikunterricht:** Eine unterhaltsame Art, etwas über Musikproduktion und Sounddesign zu lernen.
Spiele: Kann in musikthematische Spiele integriert werden.
* **Kreativer Ausdruck:** Für Menschen, die gerne mit Klängen experimentieren und einzigartige Musik kreieren.
Musikfans: Eine neue Möglichkeit, sich mit ihren Lieblingskünstlern oder -genres zu beschäftigen.
Alles in allem bietet die Puzzle Music Machine eine einzigartige und innovative Möglichkeit, Musik zu kreieren und zu erleben. Sie verbindet den Spaß am Rätsellösen mit der Kreativität der Musik Produktion.

Nr.1528 Ballrif

Ballrif: Ein schnelles Spiel für zwischendurch!
Ziel:
* Werfe deinen Ball so weit wie möglich durch den Tunnel.
* Sammle digitales Obst ein, um weiter zu kommen.
* Meide Hindernisse und Barrieren.
* Erreiche das Ende des Tunnels, um neue Level freizuschalten.
Spielablauf:
* Wurf: Schwinge deinen Finger über das Display, um den Ball zu werfen.
* Steuerung: Lenke den Ball durch den Tunnel, um Obst zu sammeln.
* Sammeln: Sammle genug Obst, um den Ball anzuhalten und einen neuen Wurf zu starten.
* Hindernisse: Weiche Hindernissen aus, um nicht zu scheitern.
* Ziel: Erreiche das Ende des Tunnels, um das nächste Level zu beginnen.
Tipp: Je mehr Obst du sammelst, desto weiter kommst du!
Spaß haben.

Nr.1529 IceKnot

In diesem ice Süßspeisen Laden ,werden Waffeln mit dazugehörigen Geschmack Eis Sorten, und dessen individuellen Sirup mit unter Waffel aus verschiedenen Zutaten ,zusammengelegt und gepresst ,sozusagen zu einer Alternative zum Eis am Stil.

Nr.1530 WhatYouAreToDo

Sie zappen mit ihrer Fernbedienung auf ihre Sender, oder Zufall oder durch sie explizit ausgewählt, nun tauchen im Auswahl Menü die wichtigsten 3 Wörter der zu vorausehenden Sendung auf,klicken Sie auf ein Wort, so gelangen Sie zum Thema der Sendung, die i echtzeit oder aufgezeichnet wurde.

Nr.1531 WapingWapong

Diese Kopfhörer oder ear buds, die besonders auf Messenger Connection aufgebaut sind,wandeln die geschriebenen Nachrichten, ihres Kontaktes aus deren Messengern Verzeichnis, die sie erhalten, in echtzeit, in sprach Wiedergabe um,sie können derweil die Nachricht auch durch die Kopfhörer oder ear Buds per voice wiedergeben, die dann im Messenger in textform umgewandelt wird.

Nr.1532 Betoz

In dieser App können die realen Wett Quoten auf individuelle Sportarten ubd Sport Ereignisse erhöht werden indem die community und der einzelne Spieler in der realen Umgebung in ihrer Nähe oder an einen anderen Ort ,due betoz items mit dem Smartphone auffinden kann. Diese dienen zur Steigerung der individuellen Wetten Quoten zu bestimmten und individuellen Sportarten und dessen Sport Ereignissen. Zudem kann mithilfe der community in echtzeit per Mindmap ein gemeinsamer Vorschlag zum Wetten für das jeweilige Sportarten Ereigniss getroffen werden. Zugleich werden wenn teams oder Spieler bei Sport Ereignissen gegeneinander antreten per ki nützliche Informationen per screens ,Video oder keywords aus der vergangenen Begegnungen beigesteuert.

Nr.1532 BogaCrash

Die neue Kamera Funktion in den Smartphones der Zukunft verwandelt die Aufnahmen in eine comicartige Grafik ,sie können diese Aufnahmen direkt auf ,,BogaCrash,, hochladen und in der App speichern, diese Aufnahmen dienen dazu Ihr persönliches und mit der Hilfe der community mit KI unterstützter Technologie ,einen 3D Raum zu erschaffen ,ein sogenanntes Mini metaverse, wo anhand der Aufnahmen ihr 3D Raum lebendig erscheint, mithilfe der ki und der community gestalten sie ihn in der App oder auf BogaCrash, ihren digitalen 3D Raum in Zukunft und können dort einiges unternehmen, wie zum Beispiel in sozialen Netzwerken , digitalen Onlineshopping Centern stöbern, ihre Bilder und Video gallery interaktiv präsentieren , Streaming-Medien und messenger nutzen und vieles mehr etc. Sie können Ihren 3D Raum durch ihren Fernseher oder einer VR oder der App aufrufen und dort gleichgesinnte Avatare einladen und durch andere 3D Räume ihres Freundeskreises ein Abenteuer erleben.

Nr.1533 LeBumBum

In dieser mit dem Fernseher verbunden App lassen sich durch ki gestützte innovative Technologie per voice Kommentare zum Fernseh Programm aufzeichnen, das bedeutet,das sie zum Beispiel eine Garten Sendung sehen und ein passendes oder individuelles Voice Kommentar von zuhause durch die App ,die mit dem laufenden Fernseher Programm verbunden ist aussprechen, in Handumdrehen erstellt die App Bilder zu Ihren Kommentar ,das passend zur Szene gesetzt wurde und erstellt ki generierte Bilder mit Hintergrund Informationen aus der wissensdatenbank des Internets, sowie ein kleines Animations Video oder eine Video Sequenz die zu ihren Kommentar passt. Sie können nun ihre Generierten Bilder oder Videos zur Sendung auf dem Fernseher oder in der App betrachten und in echtzeit mit Freunden oder in sozialen Netzwerken tauschen und hochladen.

Nr.1534 Hundan

In dieser App geht es darum ein ,,HunDan,, auszulösen, es funktioniert, wenn sie die versteckten preis reduzierungs items der Lebensmittel und Elektronik etc Hersteller an verschiedenen Orten in ihrer Umgebung oder an fremden Orten mitbihrem Smartphone in der realen Welt auffinden und den in echtzeit Kunden in den Geschäften die damit in der App verfügbar sind zusenden. Kauft der Kunde nun mit ihren gesammelten items das Produkt zum reduzierten Zeitpunkt im Geschäft, so erhalten sie ein ,,Hundan,, coin ,sammeln sue soviel coins wie möglich ,den diese sind eine Art Punkte auf alle Produkte wie in den obigen Geschäften einlösbar, sue erhalten für eine bestimmte Anzahl, ihre individuellen Produkte umsonst und können diese auf der hauseigenen Plattform zur Verkaufs Auktion anbieten und zum Verkauf anbieten und dadurch Geld verdienen.

Nr.1535 FiveElement

In diesem Arcade racer müssen Sie Städte dieser Welt in 5 Ebenen befahren ,das bedeutet aus der Himmel Perspektive gesehen bis hin zum Erd Tunnel und jeweils Element Kristalle sammeln, um eine Ebene freizuschalten,müssen genügend Element Kristalle gesammelt werden,um eine Ebene von oben her gesehen freizuschalten. Das bedeutet das sie von der Stadt aus der Himmels Richtung starten oder von der Straße oder Erdtunnel und individuell switchen können falls sie genügend element Kristalle sie gesammelt haben, zudem müsdeem sie die wichtigen Checkpoints erreichen ,die als Wiedererkennungswert und Portal dienen, um an der Stelle, falls sie es nicht schaffen die Element Kristalle alle in der geforderten Zeit zu finden und zu sammeln.Gespielt wird in der 3D im switcht zur 2D Optik mit verschiedenen Kamera Einstellungen.

Nr.1536 Koreki

Dieses reaction Update für die Reaktions emojis beim messengern oder allgemeinen Emojis oder die emojis die gesetzt wurden entspricht mit langem Finger Druck auf das Smartphone Display auf die emojis mit zusätzlichen Emotionalen key words die den entsprechenden emoji zur Reaktion und zum Zeitpunkt drangehängt werden und eine sinnvolle angemessene key word zugabe von speziellen Worten hinzufügen die zu ihren Nachrichten explizit passen,darüber hinaus können per tap auf die Schlüssel Wörter genaue Nachrichten oder Wissens Informationen(News,Bilder, Videos Beiträge) in Bezug auf Ihre Nachricht ubd Ihrer koreki Funktion in die Nachricht als slider aus dem rechten Bildschirm Rand auftauchen und können per double tap in die Nachricht hinzugefügt werden.

Nr.1537 EgoManiac

In diesem Ego Shooter müssen Sie aus der Sicht eines kleinen Kontroll Raumes versuchen Auserirdische bei der Passkontrolle zu entfernen,das passiert wenn die ego Scanner Waffe den Ausweis des Außerirdischen erkennt und ihn als falsch erweist, und sein wahres Gesicht entarnt, darüber hinaus müssen sie die richtige Waffe die mit Farb Klexen schiesst schnell auswählen und den befindlichen Farbkreis um den Außerirdischen mit den ruchtigen Farben beschießen, um ihn endgültig bei der Passkontrolle auszuweisen.

Nr.1538 Tempratio

Dieses neue interaktive icon namens ,,Tempratio,, interagiert als Zusatz um Bewertungen in sozialen Netzwerken und online Shops zu bewerten, man klickt einfach auf das icon was aussieht wie ein Mond und schon taucht eine Temperatur Skala auf ,die einen kalten mildern oder heißen Grad in der Skala aufzeigt, sie wählen in der Skala den Anzeigen Grad aus und schon ist ihre Bewertung mit Grafischer einfachen Bedeutung anzusehen.

Nr.1539 Swyposi

Der Spielzug „Swyposi“ ist ein innovativer Ansatz im Basketball, der auf der Echtzeit-Analyse von Gegnerfehlern basiert und darauf abzielt, diese durch gezielte Gegenmaßnahmen auszunutzen. Durch die Verwendung eines digitalen Spielbretts und die Integration von Daten aus vergangenen NBA-Spielen ermöglicht dieser Ansatz eine hohe Flexibilität und Anpassungsfähigkeit an die jeweilige Spielsituation.

Nr.1540 Medaq

In diesem Basketball Moves geht es darum die gegnerische Mannschaft und dessen Spieler in einen Medaq Zustand zu versetzen, das bedeutet man versucht sie komplett aus dem Rhythmus zu bringen, dies geschieht mit einer aus 27 Bekannten mathematischen Formen aus der Mathematik, die als Spielzüge und Verteidigung im individuellen Rhythmus gewählt werden, um die Kontrahenten, das gegnerische Team zu verunsichern und dann daraufhin in offense schnell mehrere Punkte zu landen im parallel Modus mit Der defense diese zu untermalen. Auf dem Trainer spielbrett setzt der Trainer zum Beispiel die Form eines Dreiecks ein ,er markiert an den Schnitt Punkten diese als farbige vectorpunkte ubd verknüpft diese mit einer anderen mathematischen Form zum Beispiel Zylinder und setzt diese In verschiedene Winkel um,um einen neuen Rhythmus im Spielzug zu erhalten.

Nr.1541 Aura

In diesem Basketball Spielzug auf dem Tablet Aura wird ki Technologie benutzt ,um fehlerhafte Spielzüge auf Basis des Kontrahenten in echtzeit mit denen aus der Vergangenheit, Gegenwart und der zu schließenden Zukunft zu vergleichen und optimale plus individuelle positive Erkenntniss Spielzüge vorzuschlagen, die in echtzeit zu jedem timeout angesetzt werden können, um die Fehler im Spiel zu minimieren und einen gewissen Vorteil zum Kontrahenten Team vorabzusetzen und diesen auszuspielen. Es wird auf eine große Datenbank der nba Spiele zugegriffen die den in echtzeit ähneln, daraus folgt dann eine optimale Spiel Optimierung in den in echtzeit gespielten Basketball Spiel.

Nr.1542 LastAround

Dieser Spielzug für den Basketball Sport wird an entscheidenden Time Management Points gezogen,es geht hierbei das 3 Spieler aus einer Mannschaft nah und zueinander stehen und rotieren in der 2 Punkte oder 3 Wurf Zonen in Halbkreisen ,abwechselnd vom Spieler zu Spieler, zudem blockieren 2 Spieler die Zonen ,um freie Sicht für den Werfer zu ermöglichen ubd lösen die zone individuell auch auf ,wenn beweget wird, wenn Pässe implementiert werden,um zum Korb zu ziehen.

Nr.1543 BowWowCat

In dessen Spiel steuern Sie anhand ihrer realen gelaufenen Schritte eine digitale Katze, die sie in Bewegung setzen, um ihren Kontrahenten, eine Maus die auch durch gelaufene Schritte gesteuert wird, in ihrem Labyrinth Territorium zu verscheuchen ,damit die Katze an neue Portal Wege herankommen soll, um in ein neues Labyrinth Territorium zu gelangen, die Maus indessen versucht das gleiche, um auch neue portale zu gelangen, um in ein neues Labyrinth Territorium zu gelangen, in diesen Labyrinthen müssen jeweils Kristalle gesammelt werden. Derjenige Spieler gewinnt das Level und das Territorium, wenn er mehr Kristalle aufsammeln kann als der andere bevor es mit Wasser geflutet wird. Zudem ist das Hauptziel mit seinen Charakter ob Katze oder Maus die meisten Territorien ,am Ende der Woche erobert hat.

Nr.1544 Krog

In diesem Spiel geht es darum auf einen live love Radar von einer Vectorpunkt Position auf eine andere per tip and tap Verfahren zu hüpfen ,in den Positionen verstecken sich thumbnails von Singles, sie müssen per tip and tap eine gewisse Reihenfolge tappen ,um eine Strecke zu generieren, diese Strecke wird dann in ihrer Umgebung im Vergleich zueinander gesucht und sie müssen diese Strecke in der reaken Welt aufsuchen und digitale Herzen mit ihren Smartphone auffinden ubd per swype mitveinem Zauber Handschuh aufnehmen. Diese Herzen schalten die thumbnails frei ubd somit die Kommunikation zum Single in ihrer Nähe.

Nr.1545 HugWind

In diesem Spiel steuern Sie individuelle Winde, per swype Verfahren,um ein Herzens Blatt an die Position eines Love live Radars zu einem Single zu überbringen, treffen sie die Position des Singles so aktiviert sich das Match zwischen ihnen und eine Konversation startet per voice oder Text, Video und Bild Austausch. Um die Winde zu swypen benötigen Sie real gelaufene Schritte aus der realen Welt ,um sie zu steuern und zu bewegen.

Nr.1546 KochauemChie

In diesem Spiel müssen sie versuchen mit ihren gesammelten Schritten am Ende der Woche ,diese zu nutzen,um Ihren Kontrahenten den Mond zu stehlen,haben sie am Ende der Woche mehr Schritte gesammelt so können Sie den Mond von ihm per drag and drop Verfahren auf ihre digitale Landkarte platzieren,um verdeckte Herzen des Kontrahenten die verstreut auf der digitalen Landkarte zu finden sind, anzuleuchten bzw. Mit dem Licht anscheinen zu lassen. Per swype Verfahren steuern Sie den Mond durch die digitale Landkarte und suchen die von ihrem Kontrahenten versteckten Herzen und versuchen diese mit dem Mond anzuleuchten ,je mehr Schritte sie haben, desto länger leuchtet der Mond bis zu einem gewissen Zeitpunkt die Positionen auf der Landkarte an. Haben Sie mit dem Mond ein verstecktes Herz gefunden ,so leuchten sie dieses an und ziehen das Herz aus seinen versteck per drag and drop in ihre Musik Truhe hinein,je mehr Herzen sie sammeln desto besser, den die Herzen sind in unterschiedlichen Farben und Größen vorhanden und diese nutzen sie dann ,um per ki eine von Ihnen gewählte Passage , eines Liedes in diesem Fall fortnight von Taylor Swift mit diesen Herzen zu markieren und diese Passage als eine Art Strecke umzuwandeln und diese auf der digitalen Landkarte ihres Kontrahenten zu setzen. Ihr Kontrahent muss diese Strecke wiederum in der realen Welt anhand der digitalen Landkarte ablaufen und eine Vorgabe von Schritten zu leisten,damit er seinen Mond zurückbekommen kann, um mit diesen oben genannten Prinzipien das Spiel fortzuführen.Das Ziel immer mehr Schritte zöauf den individuellen generierten Strecken zu sammeln,um ein Love Radar zu aktivieren und Singles damit in ihrer Nähe und Umgebung zu imponieren und sie für sich zu gewinnen.

Nr.1547 Marsin

In diesem Spiel entscheiden Sie sich beim Start der App für Team Blau oder Rot, sie klicken auf Start nun werden Ihre jeweiligen Schritte aus der realen Welt gemessen und den Charakter,, Marcin,, übertragen, Ziel ist es am Ende des Monats ihren Charakter Marcin als ersten, vor ihren Kontrahenten Team auf den Mars zu befördern, dies geschieht wenn sie genügend Schritte am Ende des Monats gesammelt haben plus die Schritte werden verdoppelt falls sie Steigungen bewältigen müssen und verdreifacht, wenn sie einen Berg oder steilen Hügel, hinauf steigen. Am Ende des Monats wird ihr Charakter auf eine Abschuss Rampe positioniert und mit den gesammelten Schritten des Teams, in Beschleunigung gebracht, um ihn in die Atmosphäre zu befördern. Zudem müssen sie per Swype verfahren an den richtigen Checkpoints Swypen, um ihn noch schneller in Geschwindigkeit zu bringen,sie steuern im abwechselden Modus ihren Charakter und versuchen ihn aus der Atmosphäre zu bringen und per weiteren Checkpoints im All so zu beschleunigen das sie zuerst per Beschleunigungs Checkpoints ihren Charakter auf dem Mars befördern. Damit gewinnen sie das Monats Ziel und erhalten von der App digitale coins für Ihr Team um mit diesen andere Teams auf dem Radar due genau soviel besitzen für den nächsten Monat herauszufordern. Haben sie die teams auf dem Radar besiegt, so erhalten Sie Ihre terrestrischen Fläche sobald ein anderes Team Ihnen diese im Battle Modus wegnimmt, sie gewinnen das Spiel , wenn Sie Ihre Flächen zu einer bestimmten Zeit beschützen und nicht abtreten und prozentual am meisten davon besitzen.

Nr.1548 Paowo

In diesem In 2D In Vogel Perspektiven gespielte spiel ist ihr Ziel mit ihren Team Mitglieder jeweils in multiplayer gesteuerten Papagaien gemeinsam ein Territorium zu ersichten, dort eier zu legen und wieder zum Nest zurück zurückkehren, dabei müssen genügend Schritte auf ihrem Smartphone des jeweiligen spielers gesammelt werden ,um die abgelegten eier zum schlüpfen zu bringen ,um dann wieder mit den neuen aktiven geschalteten Spielern , ein neues Territorium zu errichten, derweil versucht das Kontrahenten Team das Raben steuert, die eier rechtzeitig zu stehlen und die Nester mit seinen zu besetzen und im gleichen Prinzip die Territorium der Papagaien einzunehmen. Treffen die beiden Vogel Varianten aufeinander so müssen diese sich an den jeweiligen Kontrahenten vorbeibringen oder aufeinander prallen ,um sich aufzulösen und weiter ins Gebiet des Territoriums zu fliegen ,um neue eier zu setzen. Gewinner ist das Team, das die meisten Vögel an das End Nest des Gegners bringt ,dafür erhalten sie Punkte pro angetroffenen Vogel bis die Zeit Uhr abläuft.

Nr.1549 SeeRideHell

In diesem Spiel geht es darum ein Team zufällig aus einem Radar zu gründen,das bedeutet das aktive Spieler die sich neu angemeldet hatten auf dem Radar auftauchen in ihrer Umgebung oder anderen Gebiet, sie müssen lediglich sich einer Seite anschließen die der Hellseher oder Höllenreiter ,das Spiel startet nach der Auswahl des Teams automatisch und endet zu jeder Woche je nachdem wieviel Schritte sie gesammelt hatten,den diese Schritte der jeweiligen Spieler der teams werden zusammen addiert und bedienen sich folgender Funktionen ,die Höllenseher haben das Ziel mit ihren Schritten die Höllenreiter in ihren Gebiet mit Farbklexen zu colorieren,um dann dessen Team Mitglieder auf ihre Seite zu ziehen ,wiederum müssen die Höllenreiter die höllenseher mit ihren Farbklexen umcolorieren,damit sie dessen Team Mitglieder in Höllenreiter umwandeln zu können, um mehrere Spieler auf dem Radar zu aktivieren und wiederum umgekehrt,um dessen Burg zu stürmen und dort die Flagge zu stehlen und diese zu Ihrer Burg zurückzuführen.

Nr.1550 Puapkah

In diesem Spiel entscheiden sie sich für die Mäuse oder Katzen im Team, Ziel ist soviel Schritte in unterschiedlichen Höhenlagen oder Ebenen am Ende der Woche mit ihrem Schrittzähler auf ihrem Smartphone zu sammeln, damit ihr Team Maus ihre digitalen Mäuse in Bewegung setzt ,um den Käse der Katzen auf der anderen Seite ihres Gebiets zu stehlen ,die digitalen Mäuse werden automatisch auf die Seite der Katzen beweget und müssen schnell die Käse Packungen stehlen und anhand der vorhandenen Schritte wieder den Weg zurück in ihr Mäuse Loch finden. Die Katzen wiederum versuchen anhand der Schritte des Teams in den Mauselöchern Milch behälter der Mäuse zu entwenden. Gewinner ist das Team was am meisten Käse Packungen oder Milch Packungen prozentual im Vergleich stehlen und in sein Revier zurückbringen kann.

Nr.1551 Snknit

In diesem Spiel steuern Sie wahrhaftig im einer kurzen Zeit eine sehr große Anzahl an Mäusen ,das bedeutet sie versuchen diese aus allen Richtungen ankommenden Mäuse des Displays per swype Verfahren schnell eine Richtung zu geben ,damit nicht die Mausefalle zuschnappt, das bedeutet das sie eine Maus schnell antouchen und dann nach Vorgaben Display eine Richtung ihr per swype Verfahren geben müssen. Schaffen Sie es die Richtung korrekt mit ihren finger per swype Verfahren zu komplettieren, dann verschwindet die Maus und die Mausefalle beginnt nicht von oben oder rechts oder links des Displays das Display mit einer wachsenden Wand zu schließen, das heißt, verfehlen sie die Richtung der Mäuse Richtung, desto näher schließen sich die Wand aus der individuellen Richtung und versucht dadurch das Display zu blockieren und wenn sich die Wand beweget ,so zerstört sie die Mäuse und dadurch verringert sich die Zeit,die sie benötigen,um die restlichen Mäuse aus dem Display per swype Richtungen Verfahren verschwinden zu lassen.Schaffen Sie es alle Mäuse bevor die Wände das Display blockieren in Richtung zu jagen,so gewinnen sie das Level ubd erhalten pro richtig gesetzte Maus Richtung, Punkte für die Freischaltung eines neuen levels in Zukunft.

Nr.1552 EsamBaya

In dieser App namens,, esambaya,, müssen Sie versuchen Ihre Bucht vor Piraten zu verteidigen, dies geschieht ,wenn sie an ihrer Bucht als Buch Eigner,eine Verteidigungs Anlage errichten, um diese Anlage Stück für Stück zu errichten ,müssen sie lediglich ihren realen Kilometer Zähler einschalten, je mehr Schritte sie am Tag und zum Ende der Woche ergehen, desto höher und breiter wird die Anlage, wiederum versuchen Piraten , ihr Kontrahent ,auch Kilometer zu sammeln, um näher an die Bucht mit seinen Piraten Boot zu gelangen und letztendlich einen Schuss auf die Anlage abzugeben. Ziel ist die Bucht standhaft bis zur Ende der Woche vor den angriffen der Piraten zu halten und es nicht vorkommen zu lassen, daß diese bricht und die Piraten ihre Flagge stehlen,den je mehr Flaggen sie durch die Kilometer in ihrer Umgebung oder anderen Ortsteilen durch das Sammeln der Kilometer aktivieren ,desto mehr Piraten müssen verschiedene Flaggen diese in ihrem Besitz nehmen und diese auf ihr Boot bringen und damit ,ihrerseits zu Ihrer Bucht zu überbringen. Derweil können Sie einen gegen Angriff , mit einen stehgelassenen Boot der Piraten wagen um Ihre Flaggen zurück zu gewinnen ,das bedeutet die überflüssigen Kilometer werden nicht mehr zum Bau benötigt ,sondern zum Ansteuern der Bucht der Piraten, auf der anderen Seite der Landkarte. Gewinner ist der ,der am meisten Flaggen in seinem Besitz in einer bestimmten Zeit inne führt. Es können in echtzeit individuelle teams per Radar Funktion gegründet werden ,man muss nur die vorgegebenen Schritte als Vorgabe in der Woche als Aufgabe erzielen und sich dann entweder den Bucht Eigner oder den Piraten per touch auf das Team Symbol auf den Radar anschließen und schon ist man im Team der Bucht Eigner oder Piraten anerkanntund kann am Geschehen teilnehmen. Zudem können durch Mini versus Spiele ihre gelaufenen Schritte in heads up Poker oder einarmiger Bandit oder Roulette eingesetzt werden, um ihre Schritte Wett Einsatz zu vervielfachen oder zu mindern.

Dies hat zufolge das sie als Gewinnern der mini Spiele ihre Schritte für den weiteren Bau der Verteidigungs Anlage als Bucht Eigner fördern oder als Pirat ihr Boot näher an die Bucht herankommen lassen können ,um diese besser zu treffen. Die teams können auf internationale Ebene auch betrieben werden, das bedeutet, das sie zum Beispiel in der Schweiz ein Piraten Team gründen und gegen Österreich antreten können, zugleich werden Höhenlagen der zurück gelegten Schritte mit doppelten oder sogar dreifachen und vielfachen Bonus ausgeschüttet, wenn die einzelne Person des teams seine Schritte auf individuellen Berg oder Höhenlage erweisen tut.

Nr.1553 Usmiech

In diesem plugin für die gängigsten Messenger in dieser Zeit, geht es darum eine Antwort mit einer Reaktion zu versehen, die Emotional ,ein Lächeln oder eine andere Art der Gestik ubd Mimik, auf dem Gesicht des zu führenden Menschen der mit ihnen kommunizieren tut ,zu erlangen, dies geschieht indem sie mit einem langem Finger Druck auf die Nachricht die sie verschicken möchten auslösen, während sie dies ausführen ,also den fingerdruck ,dieser nimmt von Ihnen ein selfi oder Slofie in der Situation in echtzeit auf und verwandelt ihr Gesicht in ein animiertes icon, wobei die Gesichts Elemente in verschiebare farbige, vectorpunkte unterteilt werden. Sie senden also auf Druck Basis ihr , in echtzeit erstelltes selfie oder Slofie mit der voice oder Text Nachricht an ihre Kontakt Person, wiederum erhält die Kontakt Person ihr animiertes selfie oder slofie mit den angegebenen und angezeigten farbigen Vectorpunkte die an den Gesichtsausdruck Elementen zur Funktion aktiviert werden ,jeder dieser Punkte löst eine Informationsbeschaffung pro jeweiligen farbigen vectorpunkt auf,rot bezieht Videos zum Gesichtsausdruck passend natürlich zum content der Nachricht, blau - Bilder, gelb - soziale Beiträge, grün - aktuelle News Artikel, weiß - Wissens Beiträge, schwarz - Entertainment Beiträge, pro touch an die jeweiligen farbigen Vectorpunkte, diese werden der Nachricht Design technisch angehängt oder tauchen im rechten Display messenger Slider als thumbnails icons auf ,die dann per tap angetippt werden können , die dann der Nachricht unter die Timeline hinzu integriert werden.

Nr.1554 HeYeah

In dieser App wählen Sie einen individuellen igel aus, in seinen digitalen Stacheln, die unterschiedlichsten Farben aufweisen, sind pro Stachel Beats von der App HeYeah implementiert, diese Stacheln können wiederum aus der hauseigenen Datenbank mit individuellen Sounds und Melodien gefüllt werden,jeder einzelne Stachel besitzt dadurch eine individuelle sound bzw.beat zur Darstellung im Plan gesehen einen remix mit neuen Sounds für einen neuen Song in echtzeit zu erstellen. Sie spielen das original getreuen Song ab und due Stacheln fangen an, in individuellen Farben an zu leuchten, sie müssen lediglich mit soft,medium oder hard touch in der gewissen Zeit während sie aufleuchten, diese an dem digitalen igel antouchen und fabrizieren und mixen einen Ton in das in echtzeit laufende Lied hinein, mit den tönen die durch die ki passend in die Stacheln vorher implementiert wurden. Touchen Sie nach ihrer emotion und ihrem Takt gefühlt zum laufenden Lied ,die individuellen Sound Stacheln an und mixen sie zum in echtzeit laufenden Lied einen neuen Ton mit ki gestützter Technologie in die Passage oder auf die zu spielende Passage auf und oder hinein. Nach dem Ende des Liedes, dass sie mit den Sound Stacheln nach ihrer Ansicht individuell neu Gestaltet hatten, ist ihr remix beendet und kann auf sozialen und Video Plattformen ubd auf der Hauseigenen Plattform HeYeah geteilt werden.Dieser remix kann dann per ki keywords und Unterstützung der Technologie einen nah gelegenen remix finden und den Remix des Erstellers des anderen Remixes anfragen mit diesen zusammen sich zu verknüpfen und zusammen zu setzen.

Nr.1555 MiauMitzo

In diesem Facebook plugin, geht es darum ihren besonderen Erscheiungsbildern, in den sozialen Beiträgen in ihrer Timeline, kompass Positionen als Icons, anzuhängen ,dies hat die Bedeutung, dass der Ersteller seines Beitrags ,anhand dieser Positionen auf seiner im plugin zu sehenden digitalen karte ,diese Positionen nutzt ,um in der realen Welt durch diese Landkarte, versteckte Herzchen zu finden,je mehr Herzchen der Ersteller, die sie ,für ihn in der realen Welt, versteckt hatten, finden kann ,desto besser, er steigt in der Rangliste nach oben auf,die jenigen die am Ende des Monats am meisten Herzchen mit ihren Smartphone durch die angehängten Positionen als aufrufbare Icons gefunden und gesammelt haben, erhalten einen von Ihnen realen Strauß gepflückter Blumen als Geschenk zu ihnen nach Hause gesendet plus eine Einladung zum Date.

Nr.1556 GreetFromYeahCat

In diesem plugin der Zukunft arbeitet, ein Knopf bei Facebook der bei jedem Kommentar zur Verfügung gestellt wird, sie drücken je nachdem sie emotional eingestellt sind und dieses Bild ihnen anspricht, mit ihrem 4 Fingern und Dauem ,entweder drücken sie mit ihrem Zeigefinger, in diesem Beispiel per soft,medium oder hard touch auf das zu Kommentierende Bild und schon taucht zudem eine Temperatur Skala auf ,wo sie zugleich die Skala mit swype einstellen und schon generiert die ki mit diesen emotionalen Abgabe Verfahren in bilde von ihren Fingerdruck und Temperatur swype Einstellung und verfeinert mit picsart ki Unterstützung das Bild mit Ausdrucks starken Emotionen in Bezug auf Grafik und Liebe, anhand ihrer Abgabe Werte. Plus dieses, Bild verschwindet nach einer Zeit aus Facebook und kann aber wieder durch das auffinden in ihrer normalen realen Umgebung wieder per Smartphone gefunden werden, mit der zugabe einer persönlichen Nachricht des Beitrags Fotos erstellers, diese Nachricht ist codiert und kann per scan in echtzeit in Ihrem SMS Ordner gespeichert werden,um an die persönliche Geheime Nachricht des Beitrags Ersteller zu gelangen.

Nr.1557 SomeHands

In der Zukunft der Fotografie und Wissens Übermittlung kann das ,,somehand,, Update folgende Funktionen aufweisen. Sie machen zum Beispiel ein Foto oder nehmen eins ins Visier, es tauchen farbige vectorpunkte um die Objekte die sie anvisiert oder aufgenommen haben an,jetzt benutzen sie die magische digitale Hand um die farbigen vectorpunkte an dem Objekt zu schnappen ,welche gerade sie interessieren tuen.Fangen und Schnappen sie die farbigen vectorpunkte mit ihren magischen Handschuh, diese geschnappten vectorpunkte sind nun nach Schnappung in ihrer Zaubertruhe gesammelt, jeder der farbigen Vectorpunkte kann nun per touch angetoucht werden und enthält , entweder ein Angebot zum vorher mit der Kamera gemachten Objekt oder dem anvisierten Objekt, einen sozialen Beitrag zum Objekt, news zum Objekt, Informationen zum Objekt, Videos Bilder oder und Produkt Beschreibungen und vieles mehr zum Objekt oder gesamt Bild ,was durch die ki Technologie aus dem Internet passend zur Kategorie Farbe gesucht und gefunden wird in ihrer SomeHands App und in ihrer Zaubertruhe ,angezeigt. Sie können von der Zaubertruhe aus nun auf die Quellen gelinkt werden und von dort aus ihre nächste Aktion herrvorufen und passend ihre Fotos auf die SomeHands Plattform hochladen inklusive der interaktiven farbigen vectorpunkte, die dann den Usern wie Ihnen als Informations Übermittlung Brücke zur Verfügung stehen. Die Bilder oder Videos werden nach Kategorien geordnet und nach content des inhalts und nach passenden interaktiven vectorpunkten die dem Inhalt entsprechen.

Nr.1558 Droppal

In dieser App werden Sie in echtzeit zu existierenden Wissens Biblotheken aus dem Internet verbunden, sie können relevante Suchanfragen stellen und erhalten ihre per farbig angezeigte durch transparente Untermalung des Such Ergebnisses, ihre Antwort in der App angezeigt, sie können durch die ki der App nun auf soft, medium oder hard Buttons klicken ,um eine Zusammenfassung dieser Antworten zu erhalten,haben sie das getätigt so sucht die App explizite Bilder,Beiträge ,News und Videos von Internet Plattformen und Internet Seiten,die zu diesen Antworten passen und hebt diese zu Ihrer Antwort Anzeige hervor. Haben Sie nun eine Antwort bekommen und zusätzlich Zusatz Informationen aus den genannten Plattformen erhalten können Sie per drag and drop die Text basierten Informationen auf die Bilder oder Videos droppen und diese als ,,droppal Paket,, in die hauseigene Datenbank ablegen und abspeichern. Wiederum können User der Zukunft nun nach diesen von den Usern zuvor erstellten Droppal Paketen, diese Droppal Pakete suchen und in der App finden ,sie geben ihre Suchanfrage an und erhalten das Paket auf ihrer App angezeigt ,sie müssen lediglich mit swype Verfahren durch die Ansicht des Pakets switchen ,umso an die Informativen Inhalte zu gelangen,können zudem ihre persönlichen Kommentar hinzufügen und ihre selbst erstellten Pakete dranhängen und dranheften mit einem Zusatz icon als Zusatz Paket deklarieren. Außerdem können Sie eine ki gestützte Mindmap erstellen und Ihre droppal Pakete in die Mindmap anhängen und diese Mindmap Ihrer persönlichen gesammelten wissensdatenbank der community zur Optimierung und zur Verbesserung bzw .Erweiterung zur Verfügung stellen.Sie können zudem durch die Mindmap Suche der community, schnell an droppal Pakete gelangen und diese per teilen in ihre funktionierende Mindmap, mit beifügen und dadurch erweitern. Darüberhinaus kann die Mindmap mit seinen droppal paketen als Art Wissens timeline, geordnet und kategorisiert nach Content der droppal Pakete, per runter und hoch scrollen gesteuert werden und nach falschen Inhalten per swype Verfahren gesäubert werden. Zudem können soziale Netzwerke hineingezogen werden und content in die timeline extrahieren, um sie lebhafter zu gestalten.

Die Argument Reality Funktion verbindet ihren Fernseher mit der App und kann ihre droppal Paket visuell auf einer Datei 3D Kugel mit zoom in und zoom out ,sowie swype und drag and drop Verfahren ubd scrollen nach Inhalten zu jeweiligen Themen der droppal Pakete durchsucht und gesteuert werden. Zugleich können User der Community,,droppal Pakete,, , in der realen Welt verstecken ,die sie dann per Radar finden können und in ihre App per Smartphone auffinden können und implementieren können. Außerdem sind auf individuellen Paketen und Produkten in unterschiedlichen Zweigen der Wirtschaft QR Codes angepinnt, diese können wiederum gescannt werden und die darin verwendeten droppal Pakete in die Mindmap übertragen werden. Desweitern können Sie ihre droppal Pakete an zugänglichen Plattformen wie YouTube, Facebook, X Pinterest an den content den sie sich ansehen passend zum content anhand von vectorpunkten platzieren,derweil zum Beispiel sieht sich ein User bei Youtube ein Video an und sieht diese vectorpunkte ,die sie gesetzt haben ,ruft diese auf und erhält die vorhin obig beschriebenen Hintergrund Informationen zum content in seiner droppal App zur Ansicht und weiteren Verfahren zur Nutzung.

Nr.1559 WikiTuned

In dieser App werden revolutionäre Beats anhand von Wikipedia Einträgen erstellt, das bedeutet ,das sie eine Suchanfrage und dessen Kategorie eingeben und diese Ihnen direkt und in echtzeit die passende Antwort auf Ihre Suchanfrage, in einer transparent gekennzeichneten Passage von Wikipedia in der App anzeigt, drücken Sie auf den Beat Button, so werden ,farbige vectorpunkte an den wichtigsten Informations Sätzen gesetzt, in den vectorpunkten sind Instrumentale Sounds verborgen, die auf die nächste Anfrage die sie suchen, reagieren, das bedeutet ,das diese Instrumental Sounds mit der neuen Such Abfrage gegenüber gestellt werden, sobald 6 Anfragen gestellt wurden. Die elementaren Informations Passagen werden in eine Gleichung .gesetzt und dessen vectorpunkte an den Buchstaben indem sich die Instrumentalen Sounds befinden miteinander von dem Winkel und Höhe und dessen Abständen verglichen und durch Druck auf dem Beat Knopf erstellen Sie in hand umdrehen ,einen revolutionären Beat auf Basis von wichtigen Informations Hintergründen zu Wikipedia Einträgen.

Nr.1560 RawRealityTV

In dieser reality TV Sendung müssen die Kandidaten, die sich in einer Villa befinden ,per Zuschauer Abstimmung einzeln sich auf das Kommando des in die Sendung freigeschaltete TV zuschauers draußen auf die Suche machen um digitale items, die für die Villa später in reale Güter umgewandelt werden im Team zusammen suchen ubd finden und dann zum Verkauf über die reality Sendung App den anderen TV Zuschauern zur Verfügung stellen, die gesammelten items sind verschiedene Objekte für die Villa ,die nutzen in Zukunft den reality Teilnehmern erbringen sollen den die Aufgaben der Villa können nur mit diesen Objekten können die Teilnehmer im compettition Modus die Aufgaben die der reality Sender ihnen stellt gelöst werden,dafür müssen die Zuschauer diese kaufen und dann erhalten die Teilnehmer der reality Sendung, due Sachen die sie gefunden haben in die Villa bereitgestellt plus den Verkaufs Erlös der Objekte für die notwendigen Dinge, um in der Villa weiter machen zu können. Ziel ist die Villa so auszustatten ,damit sie ein individuelles Design mit den Objekten erhält und dann später als Verkaufs Plattform für Sammler ubd Jäger ubd Käufer aller Art bereitgestellt wird ,um aus den erlösen der Auktionen eine neue Villa zu mieten oder zu kaufen damit neue Teilnehmer dort einziehen können und nach dem Prinzip die reality Sendung am laufen halten.

Nr.1561 Flowers

In diesem Strategie und Rundenbasierten echtzeit multiplayer spiel müssen sie anfangs ein kleines Grundstück errichten und dafür die benötigten animierten ubd mit individuellen Fähigkeiten Blumen aus der realen Welt finden und in das Spiel integrieren, das geht wenn sie mit einem Radar ubd den darin befindlichen Personen gleichzeitig auf Suche in ihren Umgebungen gehen und diese versteckten Funktions Items ,,Flowers,, finden und dann ins Spiel implementieren. Haben Sie in der geforderten täglichen Zeit diese flowerrs ausfindig machen, so Pflanzen Sie diese auf ihr kleines Grundstück und suchen zudem nach Energie items ,um diese gefundenen Flowers auf Ihren Grundstück mit Energie zu versorgen. Sie können nun das Spiel freigeben ubd warten auf Kontrahenten nämlich die Gegenspieler namens,, Shake,, die versuchen auf ihr Land zu gelangen und ihr Grundstück, wo sich Schatztruhen mit realen coin Geld, welches sie per Paypal digitalisiert hatten,sich verstecken zu stehlen,dafür müssen sie aber erst an den Flowers vorbei kommen, diese die sie in der realen Welt gefunden hatten und in ihr Grundstück implementiert hatten.Jede dieser flowers hat bestimmte Charaktere Eigenschaften zur Verteidigung des Grundstücks und dessen Schatztruhen. Verteidigen Sie das Grundstück und die Schatztruhen bis der Angriff des Kontrahenten Teams vorüber ist ubd starten Sie im Gegenzug den Gegenangriff mit ihren Flowers auf das Team der ,,Shakes,, due shakes sind Trolle, Zombies,vampire und Gnomme die versuchen in zeitlichen Abständen ihre Schatztruhen zu stehlen, somit ihr real eingezahlten Geld.

Beim Gegenangriff können sie die Truhen der Shakes auch plündern und in ihrem Grundstücks als neue Schatztruhen verstecken, am Ende einer periode also zum Beispiel einer Woche des Spielens ,können Sie ihre Schatztruhen öffnen und den Ertrag den Sie gewonnen hatten in neue flowers investieren oder den Betrag auf Ihr Konto überweisen lassen. Sie entscheiden wie Sie vorgehen, entweder holen Sie sich neue flowers per Suche in der realen Umgebungen oder oer App hinzu Käufe dazu ,zur Verbesserung Ihrer defensive oder offensive auf die Zukunft des Spiels hingehsehen. Durch das Sammeln der Flowers werden ihre Schritte gezählt, je mehr Schritte sie sammeln desto besser ,den das Team Radar eröffnet seine Pforten ,wenn eine bestimmte Schritt Menge erreicht wurde, sie können falls sie die Schritt Menge erreicht haben,die zustehenden in diesem Fall aks Singles bezeichnete Spieler auf dem Flowers Radar ersehen und sie dann kontaktieren sich zu ihrem Team sich abzuschließen, sie können vorher mit dem flowers Single eine Kommunikation durch das Spiel starten und Absprache halten ,wie es in Zukunft im Spiel vorangehen soll. Durch das Flower Radar das in der App mobilen Version des Spiels genutzt wird können auch wahrhaftige Freundschaften fürs Leben entstehen, dafür müssen sie aber loyal und respektvoll gegenüber Ihren Flower Single stehen, um eine langlebige Connectivity zu entfachen.

Nr.1562 JaJoNinja

In diesem Rundenbasierten - Flächen Eroberungs Spiel geht es darum mit einem Team von 5 Teilnehmern verschiedene unerforschte Flächen auf der digitalen Landkarte mit ihren Team aus ninjas ,due jeweils verschiedene Fähigkeiten besitzen zu erforschen und auftauchende Kontrahenten Teams mit ihren zuvor in der realen Welt gesammelten individuellen Fähigkeits Items aus dem Gebiet der Landkarte hinweg zu scheuchen oder im Rundenbasierten schlag Abtausch zu vernichten und dessen Fläche einzunehmen. Ziel ist bestimmte Flächen zu erobern und gegenwärtig ein Dorf auf baubasierten Flächen als Zentralen zu errichten ,um dort sich mit Energie, die im Kampf verloren gegangen ist ,aufzuladen. Zudem müssen sie alle Flächen erforschen und in der open world die Computer Kontrahenten und live Spieler aus ihren Flächen verdrängen und sie letztendlich platt zu machen. Zudem können internationale Team Verbindungen zusammen geschlossen werden ,um größere Kämpfe zu entfachen. Bleiben sue steht in ihrer realen Umgebung auf der Suche nach neuen items,die ihre ninjas verbessern in Sachen von Charakter Eigenschaften und Waffensystemen.

Nr.1563 Gentleman

In diesem Spiel müssen Sie mit einem einzigartigen Team und in Gemeinschaft versuchen genügend reale aus der Welt gesammelten Schritte sammeln, um ein Love Radar zu aktivieren, haben Sie es geschafft so zeigen sich auf dem Love Radar weibliche Teams, die Sie in einem Schritte und found love item Spiel herausfordern, Ziel ist auf einer in ihrer realen Nähe oder Umgebung digitalen Landkarte die meisten Schritte zu sammeln und die love items die von der App für Ihr Team versteckt wurden zu finden. Haben Sie es geschafft eine höhere Schritt Zahl zu generieren und mehr Love items gesammelt als Ihr Kontrahenten Team aus dem Love Radar, so muss das gegnerische Team Ihnen Punkte abgeben. Die Punkte dienen zum einlösen im hauseigenen Shop von Produkten und Accessoires. Zudem können Sie wenn Sie am meisten Punkte am Ende des Monats gesammelt hatten, Gutscheine für Restaurant wie Bürger King oder andere Lokalitäten erhalten und sich ein single Team aus dem Love Radar aussuchen, um dieses zum Beispiel zum Essen oder für einen Ausflug oder Bar Besuch einzuladen.

Nr.1564 Staros

In diesem Spiel müssen sie bewaffnet mit einem Teleskop in der ego Shooter Perspektive verschiedene in unterschiedlichen Größen wandernde und in individuellen Farben, Sterne mit den richtigen farbigen Lichtstrahl des Teleskops in der Atmosphäre treffen und ihnen ihre Farbe zuweisen, um sie in starre zu versetzen, danach können sie diese sterne mit swype Verfahren verbinden und diese auflösen. Ziel ist die Flut an Sternen zu verringern und durch das auflösen der Sterne, Punkte in einer ablaufenden Zeit, zu sammeln.

Nr.1565 Zugu

In diesem Spiel müssen Sie mit einem swype zu einer optimalen Zeit auf einer Beschleunigungs Skala einen Zug aktivieren, der dann startet und versucht mit seiner Beschleunigung voranzukommen ,um zu einem neuen Checkpoint zu gelangen, um mit den swype wieder Beschleunigung aufzunehmen ,um Geschwindigkeitzu fassen,während dessen müssen sie mit Zug im richtigen Zeitpunkt und Momentum, die links oder rechts stehenden Passagiere in den Zug im richtigen Zeitpunkt rein swypen ,um Punkte zu erhalten. Ziel ist diese Passagiere an die Checkpoints zu bringen, um dafür items zu aktivieren ,um diese auf der Fahrt aufzusammeln,u. Eine noch höhere Geschwindigkeit zu erlangen. Gewinner des vs.duells ist der die längste Strecke am Ende der ablaufenden Zeit erlangen kann.

Nr.1566 Flom

In diesem Arcade Racer steuern Sie gegen andere Kontrahenten einen Flummi der durch verschiedene Strecken mit Barrieren, Hindernisse, Tunnel und individuellen Tiefen ubd Höhen Ebenen gesteuert werden kann. Ziel ist ihre Kontrahenten aus der Strecke zu schubsen und damit ihre Energie Anzeige bis zuletzt zu verringern und sie damit letztendlich unschädlich zu machen und aus dem Rennen zu werfen. Während des rasantem Rennens auf den verschiedenen Strecken ,können gummierte items aufgesammelt werden, um Ihren Flummi verschiedene Charakter Eigenschaften zu verleihen zum Beispiel, Eis,Wind,Feuer Eigenschaften, erhöhte Sprung und Geschwindigkeit, sowie Beschleunigung.

Nr.1567 Blosch

In diesem Spiel versuchen Sie individuelle Schleim Formen während sie in diesem Beispiel sie sich in einer groß Stadt wie new York bewegen aufzusammeln, um ihr Schleim Monster immer größer werden zu lassen. Ziel ist mit ihrem Monster eine ultimative Größe zu erlangen ,um dann mit den eigenen Schleim aus seinen Körper, Gebäude mit ihrem Schleim Farbe, vollzuschleimen. Während dessen versuchen andere Kontrahenten das gleiche, derjenige gewinnt das Spiel der am meisten Gebäude vollgeschleimt hat und genügend herumlaufende und fliehende Menschen mit dem Schleim Monster aufgefressen hat.Die Menschen befinden sich nach Aufnahme im Körper des Schleimmonsters und müssen zu einem Checkpoint gebracht werden ,um neue individuelle Schleim Formen in der Stadt zu generieren. Je mehr Gebäude sie vollständig vollschleimen ,desto mehr Menschen fliehen aus dem Gebäude heraus, um diese aufzusammeln bzw .in ihrem Körper aufzusaugen. Das Spiel läuft auf Zeit, es können auch teams gebildet werden und derjenige gewinnt der am meisten Gebäude vollgeschleimt hat und die meisten Menschen zum Checkpoint abgesetzt hat. Sie müssen mit ihrem Schleim Monster immer wieder und stetig Schleim Formen aufsammeln, um ihn eine ultimative Größe zu geben, den wenn sie versuchen ein Gebäude vollzuschleimen, dann verliert ihr Monster an Schleim und daher an Größe und Volumen.

Nr.1568 HonkMonk

In diesem Spiel steuern Sie einen Charakter durch eine Welt voller Häuser und Balkone, Ziel ist von einem Balkon auf den nächsten zu hüpfen ,die Balkone besitzen Sprungbretter und sind individuell in verschiedenen Höhen anzusehen und variieren in echtzeit von ihrer Höhenlagen. Sie können auch das Überbrückungs Seil benutzen ,falls sie es nicht schaffen zum nächsten balkon zu hüpfen ,dann balancieren sie auf dem Seil zum nächsten Balkon, unter ihnen lauern Krokodile, die nach ihnen schnappen wollen. Auf jeden Balkon sammeln sie items auf ,um ihren Charakter in Hinsicht auf bessere Balance, schnelleres und längeres hüpfen, Beschleunigung und Geschwindigkeit zu verstärken. Ziel ist gewisse Balkone zu erreichen und eine geforderte Strecke zu meistern.

Nr.1569 MeandMyHomies

In diesem Spiel versuchen Sie mit dem swype Verfahren einen football so zu aktivieren und ihn zu werfen, damit dieser im richtigen Moment der Beschleunigungs Anzeige die nötige Beschleunigung erhält, um eine hohe Reichweite zu erhalten,Ziel ist außerdem ,während der football in der Luft fliegt ihn mit swype Verfahren, mehr drall zu bekommen ,damit er genügend areodynamic erhält um in der Luft zu bleiben ,sie steuern den football durch die 2D Welt von links geworfen, nach rechts und versuchen mit den football so weit wie möglich zu fliegen durch wiederholtes swypen fliegt der football immer weiter, sie steuern ihn außerdem mit tip nach oben und tap nach unten ,passen sie auf die Barrieren und Hindernisse auf und versuchen sie zum Checkpoint zu kommen,die Checkpoints sind Touchdown Fields ,pro durchflogenen Checkpoint erhalten Sie, die Möglichkeit einen neuen Schwung, wie oben beschrieben zu aktivieren, außerdem können Sie den football durch Aufnahme von items, in einen Feuer,Eis,Wind, Ball verwandeln ,um die Barrieren und Hindernisse zu zerstören, die sie daran hindern ,den football weiter fliegen zu lassen. Sie batteln sich in diesem vs multiplayer mit einen anderen Spieler aus dem Internet und müssen als Ziel eine weitere Strecke erreichen als ihr Kontrahent.

Nr.1570 RadaBoss

In diesem Spiel steuert man einen Radfahrer der an seinen Rädern jeweils zwei Ballons integriert hat ,mit tip und tap und swype Verfahren steuert man due Räder, also mit swype die Geschwindigkeit und jeweils pro Rad die Richtung, mit tip und tap die Beschleunigung ubd due genauen Richtungswechsel des Radfahrers.Ziel ist den Radfahrer an bestimmte Ebenen der Atmosphäre zu bringen und dort die Ballons zu wechseln, mit dem Austausch gewährleisten sie die Standhaftigkeit und Lebensdauer und dessen Flughöhe. An der obersten Ebene der Atmosphäre angelangt werfen sie die Ballons ab ubd fahren Sie durch einen Geschwindigkeit Tunnel wieder zurück zum individuellen checkpoint, um von dort an mit den obigen Prinzip an eine neue Atmosphäre zu gelangen.

Nr.1571 Ballons

In diesem Spiel steuern Sie einen individuellen Ballon, Ziel ist mit dem Ballon soweit wie möglich in die Höhe der Atmosphäre zu fliegen ,Gegnern und Hindernissen auszuweichen, je höher der Ballon eine höhe der Atmosphäre erreicht dest schneller und wendiger wird er. Am Ende der Atmosphäre, also in diesem Fall beim Mond angelangt sammeln sie einen Astronauten auf und mit ihm den Weg vom Mond zurück zur Erde zu gelangen und das an eine bestimmte Position auf der Erdkugel, nämlich um ein neues Level zu aktivieren.

Nr.1572 Bubis

In diesem Spiel steuert man ein Baby,, namens,, Bubi das Ziel ist mit diesem hüpfenden Baby von unten nach oben im Level zu gelangen, durch unterschiedliche und unterstützende Flipper Armee kann der Bubi in roll Modus geswitcht werden und durch die Flipper Armee schneller nach oben gelangen, zudem kann man in diesem Spiel jeweils in unterschiedliche Levels gelangen indem man den Bubi in die Level Löcher zielt und dann im anderem Level auftaucht und die benötigten Bubi items, die sogenannten Chips zu sammeln, diese chips müssen im switch während sie das Haupt level spielen durch die transportierung durch die Wurm Löcher in den anderen unterschiedlichen sub Leveln gesammlt werden, um den Bubi genügend Energie und Power zu geben, um in der Atmosphäre zu bleiben, denn je weniger Chips der Bubi aufsammelt desto schwerer wird es ihn zu navigieren und zu steuern. Hauptziel ist nach wie vor den Bubi an die höchste Ebene in der ablaufenden Zeit zu bringen, um ein neues Zentral Level freizuschalten. Während sie den Bubi durch die Atmosphäre der Level und sub levels steuern tauchen Barrieren und Hindernisse, sowie feindliche Gegner auf, die Sie mit genügend Energie mit den individuellen Power Rollen bezwingen können, je mehr Energie als Chips sie sammeln, desto mehr individuelle Power Rollen werden für sie generiert.

Nr.1573 Ciaousta

In diesem Spiel steuert man einen 2D Charakter namens,, ciaousta,, durch eine riesige 2D-Weltkarte, ciaousta hat einen jetpack und wird nur mit touch und tip and tap gesteuert, das bedeutet das er von links nach rechts fliegt und von unten nach oben gesteuert wird. Er muss genügend Geschwindigkeit und Energie im Flug aufladen um weiter zu fliegen sowie seine Höhe zu halten, das bedeutet das er an die oberen und unteren Signal Ebenen nah dran genug gesteuert werden muss um Geschwindigkeit und Energie aufladen zu können. An der oberen Ebene des zu fliegenden Levels erhält er Energie, an der unteren Geschwindigkeit, er muss außerdem Barrieren und Hindernissen ausweichen und während des Fluges in dieser 2D Welt von links nach rechts, Musik Noten aufsammeln und diese an die richtigen Positionen absetzen, dafür erhält er Punkte, Ziel ist alle Noten die gefordert sind, im Notensystem das in der mitte transparent mitlaufen tut, einzusetzen und das Ziel des Levels zu erreichen.

Nr.1574 AkteBerg

In diesem Spiel steuern Sie ein Quad der versucht ganz hoch hinauf auf einen Hügel zu gelangen.Mit swype Verfahren beschleunigen sie ihr Vehicle im exakten Zeitpunkt auf der Beschleunigungs Skala und versuchen durch präzise Steuerung während sie den Hügel hochfahren Barrieren und Hindernisse auszuweichen und den Hügel zu bezwingen, dabei wird ihre Zeit gemessen und falls sie den Hügel nicht schaffen hochzufahren ,ihre Höhe. Im Zweikampf Modus treten sie individuelle Internet Gegner an,pro gewonnen Zweikampf erlangen sie upgrades points für ihr Vehicle ,um es zu mit seinen Fähigkeiten zu verbessern, um darauf auf anderen hügeln gegen andere Gegner sich zu behaupten.

Nr.1575 Bilot

In diesem Spiel steuern Sie „bilot„ .Aus einem Flugzeug aus gesehen, springen Sie mit bilot aus dem Flugzeug und versuchen auf bestimmte Lande Flächen zu landen ‚um Punkte zu generieren. Je mehr Punkte sie sammeln desto besser, den durch die generierten Punkte schalten sie neue Level frei ‚um weitere Punkte zu ergattern. Auf den Lande Flächen sind Markierungen zu sehen versuchen sie in den Punkte Kreisen von 100,80,60,40,20,10,5,0 zu landen ‚um Punkte zu generieren. Darüber hinaus können Sie im Tausch, falls sie mehr Punkte ergattern können ‚neue Flugzeuge freischalten und ihre Charakter Eigenschaften damit verbessern.

Nr.1576 HurryKane

In diesem Spiel steuern Sie in einer 2D Optik von links nach rechts gesehen, einen mit swype Verfahren gesteuerten Hurrikan, Ziel ist durchs swypen den Hurrikan Schwung ubd Geschwindigkeit zu geben, um ihn zu Beschleunigung zu bringen ,um im Level vor-anzukommen.Sie müssen feindliche Gegner während sie fliegen zerstören und nicht abfallen bzw. Nicht zu hoch steigen um aus dem Level zu gelangen. Durch farbige items ,die sie während des flugs aufsammeln, können Sie spezielle Charakter Eigenschaften des Hurrikans aktivieren,um bestimmte Barrieren, Hindernisse und feindliche Gegner zu vernichten. Ziel ist in einer geforderten Zeit mit dem Hurrikan ans Ende des levels zu gelangen um ins nächste Level zu switchen.

Nr.1577 ZunXi

In diesem Spiel geht es darum ein Charakter namens,, ZunXi,, durch das Universum zu steuern und durch verschiedene Welten mit ihrem jetpack zu reisen ,um wichtige die von dem bösen Kontrahenten SirHenri gestohlenen Bauteile ihres Raumschiffs wieder zu besorgen, ihr jetpack wird mit ihren realen gesammelten Schritten aus der realen Welt angetrieben,je mehr Schritte sie haben desto weiter können sie mit zunxi durch das Universum reisen und fremde Welten betreten ,um dort die nötigen Bauteile für ihr Raumschiff zu besorgen ,in diesem Abenteuer Spiel ist es als Ziel gedacht alle benötigten Raumschiff Bauteile zu besorgen ,um zu ihren Heimat Planeten zu reisen, um SirHenri von der Macht ,die dessen er inne hält, zu entmachtet und ihre Familie von den klauen seines bösen Teams ,zu retten. Um das zu schaffen ,müssen Sie die nötigen Waffen in ihrer realen Umgebung und Nähe in der realen Welt finden und sammeln ,um gegen die Truppen von SirHenri sich durchzukämpfen.

Nr.1578 Storch

In diesem Spiel geht es darum einen Storch in Höhe mit seinen Beinen in Wachstum zu bringen, dies geschieht wenn sie Schritte aus der realen Welt sammeln, je mehr Schritte sie sammeln desto schneller wächst der Storch in die Höhe ,dazu muss noch ihr Charakter an den Beinen des Storchs klettern ,dies geschieht wenn sie ihn zum richtigen Zeitpunkt antippen. Durch das zeitliche Tippen im richtigem Moment klettert ihr Charakter ein Faultier in diesem Fall an den Beinen des Storchs in die Höhe, sie müssen das Tagesziel erreichen, erstens eine bestimmte Höhe mit dem Storch erreichen und zweitens mit ihrem Faultier an die Spitze des Storchs klettern. Es gibt jeden Tag neue Tagesziele mit unterschiedlichen Höhen und Kletter Einlagen zu bezwingen.

Nr.1579 Zapix

In dieser TV App müssen sie lediglich ihre Interessen zum ihren gewünschten Zeitpunkt per vorgeschlagenen Bubble Keywords hinterlegen und schon erstellt zapix ihnen eine individuelle timline für Ihren bevorstehenden Fernseher TV Erlebnis. Zudem informiert sie zapix mit prägnanten Bildern und Kurz Videos,sowie Texten was demnächst auf sie zukommt ,also zu jedem von der App geplanten Plan eine Übersicht um sich darüber zu informieren was anläuft. Zapix kann auch verschiedene Vorschläge der TV Timline von community Mitgliedern anbieten und sie können ihre von der App erstellte TV Timline an Freunde per messenger ubd in sozialen Netzwerken teilen.

Nr.1580 Tresor

In diesem Spiel müssen sie mit ihren Schritten aus der realen gesammelten Welt ,diese benutzen ,um einen Dieb in einen individuellen Museums Gebäude zu steuern. Ziel ist nicht vob den Sicherheits Leuten, erkannt zu werden und zum Museums Tresor zu gelangen und die richtigen Schlüssel zu benutzen, die sie vorher in der realen Umgebung oder Nähe in der realen Welt gesammelt haben. Der Clou ist,das die Objekte in dem Tresor, digitalisierte individuelle Produkte aus der Wirtschaft sind, die sie dann stehlen müssen, und in ihr Lager in ihre Hauptzentrale überbringen müssen. Diese Objekte werden dann in Zukunft zum realen ,wie quasi ein Online-Shopp Verkauf gestellt und können per reduzierten Auktion oder Preisminderung von Interessenten des Spiels gekauft werden. Sie erhalten aks Dieb,also Spieler pro geklauten und verkauften Produkt einen Rabatt Code für Ihren Einkauf in Ihrer realen Wirtschaft, können diesen einlösen und reduzierte Ware erhalten.

Nr.1581 DinoManic

In diesem Spiel geht es darum immer mehr Schritte aus der realen Welt zu sammeln ,um ihren Dinosaurier wachsen zu lassen und ihn so groß entfachen zu lassen,damit er genügend Kraft bekommt mit ihrer in echtzeit befindenen Position ihres Standortes sich in Bewegung zu setzen ,haben sue genügend Schritte gesammelt und hat der Dinosaurier die geforderte Größe erreicht ,so beweget er sich in echtzeit ,wo sie sich gerade befinden ,Ziel ist mit dem Dinosaurier Pflanzen zu sammeln und diese in ihre Hauptzentrale zu bringen ,um einen neuen Dschungel aufzubauen und dort eier zu legen und letztendlich mit den geschlüpften Dinosauriern eine Armee aufzubauen und die Kontrahenten auf ihrem Radar im Rundenbasierten Spiel herauszufordern und ihr Gebiet nach dem Sieg zu übernehmen.

Nr.1582 SpaceMoo

In diesem Spiel werden ihre gesammelten Schritte aus der realen Welt dazu genutzt, ein Raumschiff zu steuern, um es auf einen Planeten hinzubewegen. Haben Sie einen Planeten gefunden ,so kann der Basis beginnen ,dafür müssen sie in ihrer realen ö Nähe oder Umgebung mit ihren Smartphone die nötigen Bau Materialien aufsammeln und in das Spiel implementieren, um mit den Bau der Basis und den folgenden Gebäuden beginnen. Ziel ist aus der Basis ein Imperium mit einer Wirtschaft zu errichten und ein neues Raumschiff Zentrum zu bauen, um in Zukunft im Rundenbasierten Strategischen Angriff feindliche Kontrahenten mit ihrer Raumschiff Flotte zu besiegen und dessen Planeten einzunehmen. Um ihr Imperium aufbauen zu können, müssen sie stetig in der realen Welt nach neuen Bau Materialien und Rohstoffen suchen und diese ins Spiel integrieren, falls sie es nicht schaffen ,kann ihr Fortschritt ins stocken geraten und ihr Kontrahent sie überfallen und ihnen ihr Imperium zur nichte schlagen. Bleiben sie stets auf der Suche in ihrer Umgebung oder an anderen Orten, folgen sie den Radar der Ihnen anzeigt, wo diese Materialien und Rohstoffe zu finden sind ,sammeln sie diese vor ihren Gegnern ein und starten sie nach dem Bau der Raumschiff Flotte ihren ersten Angriff, bevor sie angegriffen werden oder errichten sie ein immense Verteidigungs Anlage zur Sicherheit Ihres Imperiums auf Ihren zuvor besiedelten Planeten. Je mehr Schritte sie sammeln, desto längere Strecken können sie mit ihrer Raumschiff Flotte begehen und andere Orte im Spiel erkunden.

Nr.1583 VanGo

In diesem Spiel geht es darum ihre gesammelten schritte aus der realen welt ,optimal einzusetzen, das bedeutet ,das sie militärischen Truppen, die Ihnen anfangs zu einer geringen Zahl zur Verfügung stehen gegen andere Kontrahenten auf dem Radar, was ihnen anzeigt, wär gerade Sich in ihrer Nähe befindet ,gezielt einzusetzen. Es geht darum einen Kontrahenten auf dem Radar herauszufordern und mit ihren Truppen im Rundenbasierten Spiel mit ihren militärischen Truppen anhand ihrer gesammelten Schritten optimal mit taktischen mathematischen Formen als Gruppierung ihrer Truppen zu vernichten und dessen Fläche oder Position, auf der er sich gerade befindet einzunehmen ubd seine Truppen in ihre Mannschaft nach dem Sieg zu integrieren.

Nr.1584 Reklamki

In dieser App ist es möglich TV ads oder Internet ads zu erstellen, sie müssen lediglich ein Thema aus einer individuellen Kategorie auswählen ,dann wird ein passender Schauspieler oder berühmte Persönlichkeit, zudem ein passender Song ,den passenden Slogan und der Markenname dafür von der ki vorgeschlagen , zudem bindet die ki die hauseigene Mindmap Ideen community in ihren Prozess mitein, plus erwidert ihre eigenen Ideen zu einer TV oder Internet ad oder jeglicher Werbung ihrer Art und dessen Vermarktung. Die App vergleicht ads aus der Gegenwart und der Vergangenheit und gibt Ihnen eine oder mehrere Schablonen Beispiele für Ihre eigene Kreation mit den Verfahren des obigen Beispiels zur Erstellung Ihrer ad für verschiedene Bereiche des Marktes.

Nr.1585 LogoAct

Ich nehme einen Standard Lotto Zettel mit Kästchen aus 6 von 49 als Schablone, hinter dem Lotto Zettel habe ich eine Auswahl an Aktien Firmen mit Logo Erkennung, für verschiedene Monate, ich notiere mir 6 Kästchen aus den 49 und gucke hinter dem Lotto Zettel welche ich getroffen habe,nun setze ich eine jeweilige prozentuale Summe meiner Einlage auf die Zahl als Prozent von 100 an gesehen ,diese Summe auf die Logo Aktien Unternehmen und fordere das Glück heraus in Zukunft auf die monatlichen Aktien mit dieser Technik gut gesetzt zu haben.
Alternativ male ich mit meinen Lieblings Farben zum Beispiel im Monat September 6 Kästchen aus 49 zum Monat September mit 6 individuellen Lieblings Farben aus die mir in den Sinn kommen und mir passend zum Wetter und mir zum Zeitpunkt der Setzung der Farben gefallen, nun schaue ich hinter dem Lotto Zettel und gucke welche Farben die Logo Firmen annähernd zueinander stehen, durch diese emotionale Art der Farben zu Farben Logos Anreihung kann dies dazu führen, auf die richtigen Aktien in Bezug auf Monat September gesetzt zu haben.
Mann muss sehen das man eine Vorauswahl an Logos pro Monat gesetzt hat. Alternative plus, ist die Positionierung der aktuellen Wettervorhersage ihres Landes als Grafik auf den Lotto Zettel zu setzen und die Zahlen der Wettervorhersage zu nehmen ,due dann unter dem Lotto Zettel ersehen und die richtigen Aktien Logos zum Monat September zum Beispiel nehmen. Ultimative Alternative ist , die Logos in vectorpunkte zu unterteilen ,jedes Aktien Logo ist dann mit vectorpunkten anzusehen ,in diese vectorpunkte setzen sie mathematische Prognosen aus der Vergangenheit, Gegenwart der Aktien ein und stellen die anderen Logos gegenüber und leiten einen Vergleich zueinander und entnehmen nach einer farbigen vectorpunktskala die Daten dieser Zukunft Prognose und übertragen zugleich die Skala auf dem lottoschein ,wo sie dann anhand der Anker oder Knackpunkt sich ihre Lotto zahlen, notieren.

Nr.1586 Colorinklusion

In der Smartwatch DazFit mit 5 verschiedenen Indikatoren,wie schritt,km,puls,temp,etc. Trifft der Minuten indikatorenzeiger in echtzeit mit seinen Sekunden Indikatoren Zeiger ,einen von der farbinklusiv App Benutzer, mit den gleichen Indikatoren, falls der Farbkreis des Uhrenzeigers die richtige Farbe in exakten Zeitpunkt treffen sollte, verknüpft sich die Indikatoren Menge zusammen, und ein Team wird spontan gegründet, dieses wiederum trifft auf ein individuelles auch spontan gewähltes Team und battelt sich, am Dazfit Event mit seinen Team Kameraden aus verschiedenen Ortsteilen diese Erde ,um ein gewisses Ziel gemeinsam zu erreichen. Das Team was gewinnt, was das Ziel der App an diesem Zeitpunkt vollbringt wird in Ranglisten trophäniert.

Nr.1587 Pinsel

In den Betriebssystem der Zukunft lässt sich alles mit einem digitalen Pinsel markieren mit individuellen Pinsel Farben und das in einem neuem Fenster Timeline Datenbank mit link verweisen und thumbnails ans Ansicht wiedergeben .Ihre tineline soll als Gast Zugang auf ihre Datenbank Zugriff erlauben ,um das soziale sharen von Betriebssystem Daten zu verbessern und zu vereinfachen. Kategorisiert und nach Pastellfarben synchronisiert diese timeline stetige Veränderungen ihre Aufnahme von Zusatz Daten jeglicher Art und bietet diese Ihnen zur Ansicht und Nutzung bereit. Die Pinsel Timeline ist exakt und in echtzeit Form auf jeglichen Betriebssystemen dieser Welt nutzbar ubd kann mit einer VR Kiosk Brille in ihren Mini Metaverse dazu inklusioniert und zur Anfrage im Netzwerk bereitgestellt werden.

Nr.1587 Autumaniac

In diesem Spiel müssen sie ihre aus der realen Welt gesammelten Schritte fündig einsetzen um ihren Kontrahenten in Schacht zu halten,den dieser nutzt seine schritte jeweils auch ein.Es handelt sich in diesem Spiel darum due gesammelten Schritte einzusetzen in Funktion damit ihr Herbstblatt genug Geschwindigkeit erhält ,um durch einen Parcours von links nach rechts zu fliegen, das bedeutet das die Schritte in swypes umgewandelt werden, je mehr Schritte desto mehr swypes ,diese swypes nutzen sie ,um das Herbstblatt in echtzeit Schwung zu geben ,um es in Bewegung zu setzen. Achten Sie das dieses Herbstblatt nicht nach oben oder unten aus dem Display fällt und in der Richtung von links nach rechts bleibt , mit tap Funktion erweisen sie den Herbstblatt die nötige Höhenlage, damit das Herbstblatt nicht nach oben oder unten aus dem Display verschwinden tut.ziel ist eine längere Strecke als der Kontrahent in dem Parcours abzulegen. Je weiter sje mit dem Blatt kommen,desto besser ,so gewinnen Sie das battle gegen Ihren aus dem Internet gewählten Kontrahenten der jeweils ausgewählt wird im Vergleich wieviel Schritte sie gesammelt hatten.

Nr.1588 Stepio

In diesem Spiel sammelt man in der realen welt Schritte um diese im Spiel einzusetzen, durch ihre gesammelten Schritte werden Kürbisse aktiviert, die vom Kontrahenten auf seinem Display angetoucht werden müssen und in die richtige Farbe gesetzt werden müssen, um sie zu öffnen u dann fliegende Blätter mit swype Verfahren in den Kürbisse zu setzen, Ziel ist die individuellen Kürbisse mit den jeweiligen gleichen farblichen Blättern mit swype Verfahren zu füllen, um diese zurück an den Kontrahenten zurück zu senden, dieser muss dann diese zerschnibbeln und die Blätter mit seinem Netz auffangen und zurück senden. Für das jeweilige zurück senden gibt es Punkte. Derjenige gewinnt das Spiel der am meisten Punkte in der ablaufenden Zeit gesammelt hat und seine schritte optimal verbraucht hat. Den der Kontrahent der die Kürbisse zusammensetzt muss auch Schritte generieren, um die Kürbisse zurück an den anderen Kontrahenten der diese generiert zurückzusenden. Jeweils eine Sendung nimmt individuell Schritte aus Ihrer Skala ab.

Nr.1589 Auterb

In diesem Spiel müssen Sie Schritte aus der realen Welt sammeln um das versus battle gegen einen anderen Kontrahenten stattfinden zu lassen. Das Spiel zählt alle Schritte die Sie am Tag gesammelt haben und verknüpft sie mit einem Kontrahenten der ähnlich soviel gesammelt hat. Die Schritte generieren Herbst Blätter je mehr Schritte desto mehr individuelle Blätter fallen aus allen Richtungen Displays, sie müssen nun mit swype Verfahren diese individuellen Blätter zerschnibbeln, manche sind klein, Mittel oder groß und besitzen eine andere Farbe, die die Stärke des Blattes ausdrücken tut. Der Gewinner ist der die meisten Blätter in der ablaufenden Zeit zerschnibbeln kann. Es gibt items wie Bomben oder Wind oder Dynamit oder ähnliches die die Blätter schneller zerfallen lassen können, zerschnibbeln sie diese in der Nähe und mehr Blätter können vernichtet werden.

Nr.1590 Ciaousta

Diese App kreiert aus dem Rhythmus der Music Notensystemen Bilder ,dafür wird der Rhythmus des Songs genutzt ,jeder einzelnen Note werden farbige vectorpunkte zugewiesen und miteinander kombiniert, das daraus entstandene Bild hat nun eine neue Kreativität und kann nun mit farbigen programmier Code versehen werden, das bedeutet ,an die einzelnen farb Annoncen werfen code Zeilen implementiert und inklusioniert. Nun kann die App mit voice genutzt werden und auf Befehle kreativen Code für Spiele ubd Games generieren und die passenden Abläufe mit kreativen Grafiken ,die dann letztendlich zum Beispiel ein Mini Spiel komplettiert ubd daraus als Entwicklung hervorgeht.

Nr.1591 Ciaousta+

Diese music AI App erstellt die Stimmen und instrumentals anhand von ejner gewaltigen Bilder Datenbank, das bedeutet Sie geben Ihren Song Text ein und die Music AI App konstruiert anhand von Bilder und dessen Farbphilosophie passend zu den Content Ihres Textes den zu passenden Stil, der dann gesungen wird. Der Text wird in die Bilder integriert und es wird ein neues Bild daraus erstellt was mit der Farbe explizit zum Thema des Textes harmoniert.

Nr.1592 Pinop

In dieser dating app geht es darum Schritte zu sammeln, um pinterest Bilder die in puzzle Stücke auseinander gegangen sind wieder zusammen zu setzen, pro gesammelte Schritt Mengen, dürfen sie per Swype Verfahren Bilder ihrer liebsten zusammensetzen. Haben sie es geschafft zuerst die puzzle auf Pinterest Stücke zu finden und zusammen zu setzen, erhalten sie ein Herz von der Person die ihr Bild zerstückelt hat, dieses Herz dient dazu im hauseigenen Messenger dafür, wenn sie genügend davon erhalten haben mit ihren liebsten pinterest Account girl in Kommunikation zu treten. Um die Kommunikation freizuschalten müssen sie außerdem in der realen Welt die versteckten anderen puzzle Stücke der Bilder finden und dann zusammen Swypen. Haben sie mehere Bilder im puzzle zusammengesetzt so gestattet das pinterest Account girl ihnen die Kommunikation zwischen ihnen beiden.

Nr.1593 Handpump

In diesem Spiel tauchen sehr viele Handflächen auf, in den Hand Flächen befinden sich Zahlen. Nun lesen sie von der Anzeige ab, welches Ergebnis gesucht wird, jetzt Swypen sie die Hände mit den für sie denkbaren Zahlen zusammen, mit plus minus Division Multiplikation Zeichen und versuchen das Ergebnis mit den Händen zusammen zustellen und das geforderte Ergebnis zu ermitteln und zu erreichen, pro richtiges Ergebnis verschwindet eine Zahl vom Display und taucht auf dem des Kontrahenten auf. Gewinner ist der, der das Display des Spielers unspielbar macht.

Nr.1594 Ghostskin

In diesem Spiel sammeln die In der realen Welt Schritte, je mehr Schritte sie sammeln, desto besser, sie aktivieren mit diesen Schritten, einen Geist der versucht auf dem gegnerischen Display Kürbisse zu klauen, gesteuert wird der Geist mit swype Verfahren, pro swype Funktion und Mechanismus verlieren Sie Schritte, je mehr Kürbisse Sie sammeln desto besser, denn Sie benötigen diese in Der ablaufenden Zeit, um ejnen zweiten und dritten usw. Geist freizuschalten. Wenn die Zeit erlischt gibt es für alle aufgesammelten Kürbisse Punkte, sammeln Sie soviel wie möglich den ihr Kontrahent versucht das Spiel nach dem gleichem Prinzip zu meistern. Derjenige gewinnt der am meisten an Punkte in der ablaufenden Zeit gesammelt hat.

Nr.1595 Smashpunk

In diesem Spiel müssen Sie verschiedene und in unterschiedlichen Größen und Farben und individuelle Kürbisse versuchen per Swype zu einem Turm zusammen zu bauen, sie müssen aus den 4 Display Richtungen jeweils einen richtigen hinein Swypen und schauen ob dieser mit dem zuvur gesetzten passen tut und Stabilität bringt. Beachten Sie die wechselnden Windrichtungen und das Wetter, sowie Insekten die sich an die Kürbisse ranmachen wollen, zerschnibbeln sie diese zeitlich umdanut die Kürbisse keine Risse erhalten sollen. Zugleich müssen sie eine geforderte Höhe erklimmen, um ins nächste Level zu gelangen.

Nr.1596 GalaxyEule

In dieser App informiert man sich über neu auf dem Markt kommende Produkte und gibt Ihnen per soft,medium,hard KI Zusammenfassung zum Produkt die nötigen Produkt Informationen, zudem informiert Sie diese App per live in echtzeit geschalteten info bubbles amtierende niedrig Preise zu Vorgänger Modellen und speichert diese in einer digitalen Eule in der App ,mit einem Klick auf die bubble info ,die in live und echtzeit auf dem screen des Smartphones erscheint. Mit Videos und Tutorials werden die kommenden und Vorgänger Modelle untermalt und mithilfe der Mindmap community bekommt man noch mehr Hintergründe zum Produkt auf einer Brain Timeline angezeigt.

Nr.1597 Aktdo

In diesem Online-Community Shop werden private sowie neue Produkte in einer neuen Form der Interaktion angeboten,die Produkte sind in digitalen Ordnern verewigt und können mit swype Verfahren durchgeblättert werden und mit Herz markiert werden, sowie per drag and drop in den Warenkorb gelegt werden. Sie können die Produkte zum Fix oder Auktion Preis kaufen oder mit community Gamification, je nach Anfrage zum Produkt, die Preise günstiger durch Angabe Ihrer gesammelten Schritten aus der realen Welt zum reduzierten Preis mithilfe der community gesammelten Schritten anbieten. Sie suchen nach den Produkte individuell per keywords Verständigung und mithilfe integrierter ki Technologie.

Nr.1598 OrderByClyed

In diesem online Shop geht es darum ihren persönlichen Kleiderschrank zu gestalten, in diesem befinden sich ihre Klamotten jeweils auf verschiedenen Kleiderhaken. Sie können Ihre Kleiderhaken zum Verkauf stellen, an den Kleider haken hängen die individuellen Hosen, Tshirts, Pullis, Kleider, Schuhe oder auch andere Produkte die ersteigert werden können. Sie müssen lediglich Ihre Kleiderschrank vorher digital gestalten und Ihre zum Verkauf stehenden Produkte Fotografieren, diese werden dann den Kleiderhaken Icons technisch zugeordnet , danach können Sie sich einen personalisierten Kleiderschrank von einem User aussuchen oder die Suche benutzen, um Ihre Produkte zu finden. Haben Sie was in der Suche gefunden, dann wird ein User mit seinen digitalisierten Kleiderschrank angezeigt, sie surfen durch denn Kleiderschrank mit swype Funktion zu den jeweiligen Kleiderhaken, die Sie angetoucht haben, die Kleiderhaken sind wie oben nach Klamotten Kategorien geordnet. Swypen Sie durch oder benutzen Sie die Suche und schon wird was passendes für Sie gefunden und ausgewählt was Sie zum sofort Kauf oder Versteigerung kaufen können. Zudem hat der Kleiderschrank auch Fächer wo Sie andere individuelle Produkte sich verstecken könnten zum Beispiel Smartphones oder Notebooks oder vielfältige Produkte. Öffnen Sie mit touch die Fächer und stöbern Sie nach Produkten zu attraktiven Preisen. Zudem bietet der digitale Verkaufs Kleiderschrank noch weitere Funktionalität an, sie können ihre gefundenen Klamotten in ihren persönlichen Kleiderschrank abspeichern und zu eben einen späteren Zeitpunkt erwerben. Sie können auch Deals mit anderen Usern vereinbaren und ihren Kleiderschrank komplett oder variabel zu den Kleiderhaken und Fächern austauschen. Sie steuern also die Vielfalt des digitalen Kleiderschranks mit dem swype Verfahren oder touch and tap sowie der drag and drop Funktion um in also zu durchforsten.

Nr.1599 Moorwo

In diesem Spiel müssen sie mit ihren gesammelten Schritten aus der realen Welt eine automatische ständig durch die Zunahme von weiteren Schritten, Civilization bilden, je mehr Schritte desto schneller der Wachstum der von Ihnen gegründete Civilisation in ihrer Umgebung, sichtbar auf dem Radar einsehbar,versuchen sie ihre Civilsation schneller zu gründen als die der Kontrahenten, um sie im Rundenbasierten Strategie Spiel herauszufordern ,in der Herausforderung geht es darum dann in der realen Welt nötige Truppen ,Waffensysteme, Armeen oder Cors, sowie ,Waffen Vehicle,Super Soldier und militärische Taktiken zu sammeln, um ihrer Civilsation zuzuführen ,um diese in der Herausforderung battle Phase zu bewaffnen,um die Angriffe der Kontrahenten abzuwehren oder selber Angriffe zu starten, derjenige gewinnt der die feindlichen Truppen zurück schlagen kann und dessen Ort, wo die Civilsation gegründet wurde angreift und sie letztendlich erobert.

Nr.1600 KrullCool

In diesem Spiel nutzen Sie Ihre gesammelten Schritte ,um ein Radar zu aktivieren, in diesem Radar werden andere sichtbar gemacht und zeugen ihre Schritte in der gelaufenen Woche an, sie können nun diejenigen anklicken und aktivieren die annähernd genauso viel schrutte gesammelt hatten ,wie sie. Es können bis zu 11 Teilnehmer sich in echtzeit miteinander verknüpfen und dann resultierend daraus ein Team bilden,Ziel ist mit dem Team andere teams im versus Modus herauszufordern, in der Herausforderung geht es darum, alle Schritte zusammenzustellen und dann ein piratenschiff zu einer Festung zu manövrieren, sie können gewisse Festungen anhand ihrer Team Schritte erreichen ubd dann versuchen mit ihrem Geschoss zu torperdieren ,um die Festung zu zerstören, das Team was am meisten Festungen mit seinen piratenschiff erledigen konnte,erhält zusätzlich upgrades für sein Schiff mit neuen Waffen Systemen und Charakter Eigenschaften, zu bedenken ist ihre Schritte immer wieder aufzuladen ,denn die marine wartet ,um sich für die Zerstörung der Festungen zu rächen ,je mehr Schritte sie haben,so flexibler können sie am Ozean manövrieren und verschwinden bzw.an andere Orte des Radars erreichen ,um von der Marine nicht erwischt zu werden. Falls Sie erwischt werden, dann kommt es zum versus battle ,hoffen Sie darauf es nicht zu verlieren sonst gehen Ihre Schritte auf Null.

Nr.1601 Chongo

In dieser App geht es ein heißen Draht mit swype Verfahren und touch und tip Gestensteuerung mit einer Schlange zu überwinden und nicht an den heißen Draht zu gelangen. Sie müssen in einer geforderten Zeit, bestimmte Checkpoints erreichen und items aufsammeln und ihrer Schlange dadurch Charakter Eigenschaften zu versetzen ,um sie weiter durch den heißen Draht mit seinen individuellen Passagen und Barrieren sowie auftauchenden Gegnern zu schlängeln und letztendlich ans Ziel zu kommen und ihre Schlange sicher am Ende anzudocken, um ins neue Level geswitcht zu werden.

Nr.1602 ThisDj

In dieser App können Sie mit Unterstützung einer hauseigenen ki Technologie schnell eine Mixtur aus Ihren in echtzeit ins Mikrofon reingesprochenen Voices in den laufenden dj mix kurze Passagen mittlere oder lange Passagen eines neuen Songs hinein mixen die ki wandelt aus ihrer live gesprochenen Voice sofort ein neuen stilsong den sie in der voice als Info am Ende ihrer voice nennen und mixt diesen in echtzeit in ihr laufendes dj System hinein, die Übergänge des neuen in echtzeit Interaktion erstellten stilsongs laufen dann flüssig in die laufenden Songs des mixes hinein und ergeben einen neuen style für die Zukunft des live djs der an den Turntables live steht und neue Lieder aus sich im freestyle oder geübt hineinsagt und daraus dass resultierenden neue lied gleich hinein mixen tut.

Nr.1603 ThirtTeenStreet

In diesem Spiel geht es darum 13km in der Woche per Spaziergänge zu erreichen,um den Walking zu wecken,jeder Spieler kann seinen eigenen Walking, in der Umgebung und Nähe ,wo er exakt die 13 km abgelaufen hat, zur echtzeit Position, aktivieren und dann im auftauchenden Radar andere Walkings per touch zur Herausforderung herausfordern und im Versus Modus zum battle aktivieren, in vattle Modus geht es seine gesammelten 13km präzise einzusetzen , das bedeutet das sie mit dem walking nun versuchen mit einer Spatzenschleuder bewaffnet Äpfel auf seine Festung zu schleudern ,jeder Apfel wiegt 100 Gramm zu einen 0,1km gerechnet, also können 130 Schüsse auf eine Festung von ihrer Spatzenschleuder aus Geschossen werden, sie müssen die Tonnen die auf der Festung des Kontrahenten positioniert sind treffen ,um sie zu überfallen, damit die Festung an Statik verliert und in sich zusammenstürzt. Das gleiche versucht ihr Kontrahent auch ,also seien sie präzise und äußerst zielgenau mit ihren würfen. Schaffen Sie zuerst die Festung des Kontrahenten zu stürzen, nehmen Sie seine Position und seine Fläche ein bis er wieder 13km gesammelt hat ,um sie nach diesem Prinzip zurück zu gewinnen. Ziel ist eine prozentuale Fläche von Positionen zu erobern und ihre Flaggen zu hießen und der König der walking in ihrer näher oder Umgebung zu werden.

Nr.1604 Elementar

In diesem Spiel sammelt man Schritte aus der realen Welt, um sein Team Mitglied zu aktivieren ein verstecktes Element auf der digitalen Landkarte zu finden, dieses erste der 5 Elemente dient dazu, wenn es gefunden wurde, She dann wieder zu aktivieren, um die nächsten Schritte zu sammeln, damit ihr Team Kollege das zweite Element suchen und finden kann. Ziel ist alle 5 Elemente zu finden, um dann Captain Planet zu aktivieren, dieser captain Planet ist der dritte Team Kollege der in der realen Welt auf die Suche geht, um die benötigten 5 Ressourcen für die Elemente zu sammeln, diese wären, Wasser, Wind, Erde, Feuer, Luft hat der dritte Team Kollege Captain Planet, diese items gefunden, kann auf dem nun aktivierten Radar ein Dorf eines Kontrahenten ausgewählt werden und mit den 5 Elementen angegriffen werden. Versuchen Sie dden ausgewählten Kontrahenten das Dorf im rundenbasierten Strategie Spiel zu zermürben und ihn die Ressourcen zu stehlen. Damit er keine Gegenangriffe starten kann. Gegen ihnen die Ressourcen aus, so müssen Sie wieder auf die Suche gehen, um neue in der realen Welt zu finden, es kann auch sein, das der Kontrahent Ihnen ei. Element aus Ihrem Dorf stehlen wird, und she dieses wieder auf der digitalen Landkarte auffinden müssen, um captain planet wieder zu aktivieren um Gegenangriffe zu starten. Ziel ist das dorf des Kontrahenten zu zermürben und seine Elemente und Ressourcen zu sichern, um ihn aus dem Radar zu deaktivieren, um an die nächsten Dörfer von anderen Kontrahenten sich zu begehen.

Nr.1605 Sinjo

In diesem Spiel sammeln sie Schritte aus der realen Welt ,um eine gewaltige Wasser Welle nach den geforderten Schritten auslösen können ,um Ihren Team Kollegen , mit der Wasser Welle das nötige Wasser zu geben, um seine Wasser Mühle zu aktivieren, um Strom zu produzieren, der Team Kollege muss auch Schritte sammeln ,um die Mühle in Schwung zu bringen,der produzierte Strom ,benötigt wiederum der dritte Team Kollege der eine Troll Maschine damit zum Laufen bringt, er muss auch Schritte sammeln ,um diese zu aktivieren. Hat das Team letztendlich die Maschine durch diese Sektionen die hier beschrieben zum Laufen gebracht, so produziert diese troll Maschine ihre troll Armee ,diese wird benötigt, um die Dörfer auf dem Radar der Kontrahenten zu überfallen und einzunehmen, die Kontrahenten wiederum versuchen nach den obigen Prinzip, das mit ihrem Dorf. Gewinner ist der mit seiner produzierten troll Armee ein Dorf des Kontrahenten in ihrer Nähe siehe Radar erobert hat ubd von dort an mit den obigen Prinzip aus dem eroberten Dorf, das nächste versucht das nächste zu erobern.

Nr.1606 StayHop

In diesem Spiel geht es darum was zu gewinnen oder einen auserwählten Mitspieler zum gewinn zu treiben .Achten Sie draußen in der realen Welt auf die Sternlage und die ihr Horoskop Zeichen ,wenn dieses auftaucht, gehen sie unbedingt nach draußen und versuchen anhand des aktiven Radars digitale Sterne in Richtungs Optik gesehene Sterne am Himmel die Entfernungen abzuschätzen ubd dort am Ort nach ihrem Gefühl digitale Sterne mit ihrem Smartphone und dem digitalen Handschuh diese zu fangen an der Position, wo diese gerade auf Radar und ihrem Smartphone angezeigt werden. Fangen Sie soviel wie möglich ein und tuhen diese in ihre digitale Schatztruhe. Mit diesen Sternen die sie gesammelt hatten schalten sie weitere Spieler auf dem Radar frei und anmieten diese das Spiel zu spielen ,um noch mehr Sterne zu sammeln, in defacto bilden sie automatisch Teams,die jenigen teams aus ihrer Nähe und Umgebung gewinnen dessen eigene Sternentruhe ,wenn die benötigte Anzahl in der ablaufenden Zeit gesammelt wurde. Die Sterne dienen nachhaltig zur Verwendung von der prozentualen Menge um die Preise in der Wirtschaft zu schmälern und in ihrer Nähe und Umgebung günstiger einzukaufen.

Nr.1607 Erdnuckel

In diesem Spiel müssen sie erdnuckel aus ihren versteck locken,jeder der verschiedenen Erdnuckel taucht kurz aus seinem Loch heraus aus und sie müssen den Vokal Ton sich merken den der die verschiedenen etdnuckel abwechselnd von sich heraus vokalisieren,wenn die erdnuckel wieder in ihren Löcher individuell verschwinden, tippen sie auf ein Loch und dann auf die richtige Vokal Ton Lagen Skala lassen den gedrückter Finger in der richtigen Tonlage ab und hoffen die richtige Tonlage getroffen zu haben, die sie sich im Sinne gespeichert hatten,mit Glück taucht ein Erdnuckel aus seinem Versteck auf und mit swype fangen sie ihn schnell ein. Derjenige gewinnt im vs. Battle, der am meisten erdnuckel gefangen hat.

Nr.1608 Ameise

In diesem Spiel fallen digitale Blätter indem Noten Symbole vorhanden sind und ihre Aufgabe ist mit einer Ameise gesteuert diese Blätter aufzufangen und in die richtige Position des notensystems zu setzen, ihre Ameise kann bis zu 13 verschiedene Blätter tragen und diese an die richtigen Positionen ablegen. Ziel ist das Notensystemn per swype und drag and drop mit den Noten zu füllen,die sich in den Blätter befinden, sie müssen acht geben ,das due Blätter sich nicht vorher auflösen oder vom Wind verweht werden.
Sie spielen gleichzeitig im multiplayer battle gegen andere Musik Ameisen und können sogar dessen Blätter stehlen und an ihre geforderten Positionen des notensystems ablegen. Vervollständigen sie das notensystem schneller als ihre Kontrahenten, haben sie die Blätter bzw die noten an due richtigen Stellen positioniert, müssen sie noch lediglich per tip und soft,medium,hard touch auf die farbigen Blätter touchen, das in echtzeit laufende Lied muss in Rhythmus mit ihrem touch laufen ,dafür erhalten sie Punkte. Derjenige der am meisten Punkte in der ablaufenden Zeit generiert, gewinnt dieses Musikstück und kommt ins nächste battle Level.

Nr.1609 Catpow

In diesem Smartphone das als Alternative dienen soll verfügt es über die nötigsten Apps zur Kommunikation und dessen Weitergabe der Informationen, es ist gerade mal im Format 5cm x 4cm groß und funktioniert auf Gestensteuerung mit swype Verfahren plus tip and tap Drucksteuerung für die Unterverzeichnisse, mit Symbolik der heutigen Icons und Grafiken zur Öffnung von den Apps und hauseigenen Programmen , man tippt mehrmals auf das Display oder hält länger mit dem Finger mit verschiedenen Druckstellen wie soft,medium,hard sowie swype Verfahren, um in die Verzeichnisse zu gelangen zum Beispiel will ich in die messenger app gehen ,so tippe ich 1x mal auf das Display und halte mir dem Finger ca. 1 Sekunde den Druck und hochgerechnet etc. für die jeweiligen anderen Apps die Ihnen in kreisförmigen oder im Kachel Zustand, als Design zur Verfügung stehen. Besonders ist das Mini Smartphone in der Lage, einen hohen Sicherheits Standard zu betreiben, je App die gestartet wird, muss mit den Fingerscan identifiziert werden und wird Ihnen dann zugewiesen, wenn sie ihren Druck von jedem Finger den sie besitzen, vorher bei Einrichtung frei stattgegeben haben sowie ihren persönlichen Mimiken ihrer Gesichter Gestik und Augenscans ihrer verschiedenen Winkel Richtungen.

Nr.1610 Kurwel

Der Schläger und der Werfer nutzen mathematische - geometrische Formen mit individuellen ,verschiedenen gesetzten Vectorpunkten als Schlag und Wurf Richtungs Taktik, für sein Team ein, um das Baseball zu varrieren ,einen neuen Rhythmus zu entfachen,damit das MLB Spiel für uns Zuschauer und allgemein, mit mehr Spannung anzusehen in Zukunft sein sollte und den jeweiligen Team die Möglichkeit bietet sich neu zu erfinden.

Nr.1610 Kurwel

Der Schläger und der Werfer nutzen mathematische - geometrische Formen mit individuellen ,verschiedenen gesetzten Vectorpunkten als Schlag und Wurf Richtungs Taktik, für sein Team ein, um das Baseball zu varrieren ,einen neuen Rhythmus zu entfachen,damit das MLB Spiel für uns Zuschauer und allgemein, mit mehr Spannung anzusehen in Zukunft sein sollte und den jeweiligen Team die Möglichkeit bietet sich neu zu erfinden.

Nr.1611 HoodMentality

In diesem Rundenbasierten Strategie Aufbau Arcade Spiel geht es darum ihren Standort wo ihr digitale Hauptzentrale im Spiel erstellt wird zu erweitern und zu beschützen, es geht darum Kreaturen im Sinnbild von Real gesammelten Gütern aus der realen Welt zu entfachen ubd mit ihnen einen anderen Standort in Rundenbasierten matchups abzugreufen und dessen Standort einzunehmen während dessen uhren gleicht zu verteidigen und zu erweitern, pro Runde darf ihre kreative Kreaturen zentrale eine Stufe nach oben erweitert werden ,sammeln sie indessen in der realen Welt die für die Erschaffung der kreativen Angriffs und Verteidigungs Kreaturen notwendig sind, erobern sie andere Standorte und beschützen sie ihre eigene hood, dazu müssen sie Schritte sammeln um due kreative ön Kreaturen in Bewegung zu setzen ,um Angriffe auf a dere Standorte auszuwählen und auszuüben, gehen ihnen dje Schritte aus, dann bleiben die Kreaturen an der Position stehen und können in Rundenbasierten Spiel nicht mehr bewegt zum Angriff oder Verteidigung genutzt werden. Erobern Sie im still eines Eroberer wie Napoleon Stück für Schritt andere Standorte und richten Sie neue zentralen für Ihre kreativen Kreaturen ein um weitere Gebiete schneller einzunehmen.

Nr.1612 BaseballFly

In diesem Spiel müssen sie per swype den baseball die nötige Höhe und Tiefe, geben bevor er auf die digitalen Hände mit ihrem baseball Schläger fällt, die oben und unten auf dem Display sich befinden,die Hände sind individuell verteilt und fangen den Baseball bevor er ins aus geht und schleudern ihn mit individuellen Geschwindigkeiten weiter nach vorne,achten sie auf fliegende Handschuhe due ihren baseball bremsen können und zum stillstand versetzen könnten, weichen sie diesen aus per swype Verfahren oder Steuerungs Verfahren in die nötigen Richtungen um an den Handschuhvorbeikommen zu können,das Spiel wird von links nach rechts im 2D Modus gespielt, je weiter sie als ihr Kontrahent kommen desto besser ,den dann gewinnen sie dieses internet duell mit ihren Kontrahenten, passen sie auf die fliegenden Helme auf,die sie vom Weg abbringen können und ihnen Geschwindigkeit rauben

Nr.1613 ContoVers

In diesem Spiel stehen sich zwei Spieler mit Smartphone gegenüber und machen die Bewegungen auf ihrem Display nach ,jede korrekte Hand arm Bewegung wird auf dem Display je nach Richtungs Bewegung registriert und fügt den jenigen Spieler Avatar einen individuellen punch Treffer zu,bis er k.o geht und aufgibt.

Nr.1614 VectorHands

Es sind oben und unten digitale Hände, am Level befestigt in der Mitte des Displays ist ein freier Raum, aber das Level bewegt sich von links nach rechts. Ziel ist die verschiedenen farbigen Vectorpunkte in unterschiedlichen Größen die von den individuellen Händen am Level Oberrand und Unterrand befestigt sind und sich im Level mitbewegen zu verknüpfen ,diese individuellen Vectorpunkte passend zum gleichen Farben zueinander nebeneinander, untereinander, miteinander zu verknüpfen, die Vectorpunkte werden von den Händen individuell in den freien Raum geworfen,sie swypen und steuern diese mit ihren steuerkreuz mit links,rechts,oben,unten Drehung und passen sie einander an,bis sie sich verknüpfen und dann passend zur Farbe sich auflösen.

Nr.1615 HandChemie

Es sind oben und unten digitale Hände, am Level befestigt in der Mitte des Displays ist ein freier Raum, aber das Level bewegt sich von links nach rechts. Ziel ist die verschiedenen chemischen Formen Objekte die von den individuellen Händen am Level Oberrand und Unterrand befestigt sind und sich im Level mitbewegen ,diese chemuschen Formen passend zum gleichen Objekt zueinander nebeneinander, untereinander, miteinander zu verknüpfen, die Objekte werden von den Händen individuell in den freien Raum geworfen,sie swypen und steuern diese mit ihren steuerkreuz mit links,rechts,oben,unten Drehung und passen sie einander an,bis sie sich verknüpfen und dann aufgelöst werden oder neue chemische spontan hervorufen.Diese neue Verbindungen due spontan aus den Verknüpfungen hervorgehen können wissenschaftlich untersucht werden und für wissenschaftliche Zwecke untersucht werden und mit Zufall und Glück der menschlichen Gesellschaft Vorteile zur Gewinnung neuer Erkennung im Chemie Sektor dienen.

Nr.1616 GodDamis

Es sind oben und unten digitale Hände, am Level befestigt in der Mitte des Displays ist ein freier Raum, aber das Level bewegt sich von links nach rechts. Ziel ist die verschiedenen mathematischen Formen Objekte die von den individuellen Händen am Level Oberrand und Unterrand befestigt sind und sich im Level mitbewegen ,diese Formen passend zum gleichen Objekt zueinander nebeneinander, untereinander, miteinander zu verknüpfen, die Objekte werden von den Händen individuell in den freien Raum geworfen,sie swypen und steuern diese mit ihren steuerkreuz mit links,rechts,oben,unten Drehung und passen sie einander an,bis sie sich verknüpfen und dann aufgelöst werden.versuchen sie Punkte pro Auflösung und combos zu erreichen um noch mehr Punkte zu erhalten, die levels bewegen sich in der Zeit schneller und es werden mehr unterschiedliche mathematische Objekte mit abdern Formen ,wie handlich bei tetris gesehen in den freuen Raum geworfen.

Nr.1617 PhantasyRoom

In Zukunft werden Videos und Internet Seiten und Youtube Videos,als eine Art 3D Google Maps Karte gesehen, sie sind mit gleichem Content verknüpft und geben Ihnen einen Weg in 3D Ansicht Form ,um eine Geschichte, eine Reise durch YouTube oder das Internet der Webseiten in 3D ohne vr Brille zu erleben, sie benötigen dafür nur Ihre Fernbedienung zum Beispiel Amazon FireTV Controller ,als Visior zur Steuerung der Videos die in 3D Dimension zur Verfügung stehen ,sie können diese Videos ubd Internet Seiten in ihrem Geschichtsbuch speichern und es Freunden als Reise ihres Entertainment ihrer lieblingskünstler und Internet Adressen, zur Einladung zur Verfügung stellen, um ihn eine besondere Art der Reise im Entertainment Globus zu bieten. Sie steuern mit ihrem Controller im 3D dimensionalen Raum die Videos und Internet Adressen ,in diesen 360 Grad Raum Gefüge, sind Wegweiser positioniert die zu neuen content führen der explizit zu ihren passt.

Nr.1617 Mystiki

In diesem plugin können Sie an für interessanten Stellen im Internet Sticker setzen, klicken Sie nun auf das Mystiki icon in ihren Internet mobilen Browser oder messenger so tauchen ihre Sticker in einer Mindmap auf ,klicken Sie auf die Sticker und sue gelangen in echtzeit zu den gesetzten Stellen im Internet, wo sie diese gesetzt haben.Sie können ihre Mystiki Mindmap im messenger und in ihrem mobilen oder Internet Browser speichern oder in sozialen Netzwerken an Kontakte weiterleiten.

Nr.1618 UncleLuPan

In diesem plugin kann man mit einen magischen finger ,Dinge, wie Artikel,News,Beiträge,Videos,Bilder,etc im Internet markieren und diese in einen zauberhut abspeichern und danach in ihren messenger importieren und es an Kontakte mit einer neu definierten Design Ansicht in einer chronik Timeline weitergeben. Die multimedialen Dinge werden in ihrem meseenger angezeigt und haben Verlinkungen zu den original Seiten ,woher sie stammen.

Nr.1619 FootballFly

In diesem Spiel müssen sie per swype den football die nötige Höhe und Tiefe, geben bevor er auf die Quarterback Hände fällt die oben und unten auf dem Display sich befinden,die Hände sind individuell verteilt und fangen den football bevor er ins azs geht ubd schleudern ihn mit individuellen Geschwindigkeiten weiter nach vorne ,das Spiel wird von links nach rechts im 2D Modus gespielt, je weiter sie als ihr Kontrahent kommen desto besser ,den dann gewinnen sie dieses internet duell mit ihren Kontrahenten, passen sie auf die fliegenden Helme auf,die sie vom Weg abbringen können und ihnen Geschwindigkeit rauben

Nr.1620 FuryCrow

In diesem Spiel steuern Sie eine Fledermaus von links,nach rechts,oben und unten im swype Verfahren und müssen fliegenden Kürbissen ausweichen und nicht am Boden ablanden oder aus dem Display in der Höhe herausfliegen, unterstützt werden sie von Windkraft Rädern und Ventilatoren, die sue betätigen, um mehr Luft und daraus Geschwindigkeit zu erzielen ,um die Fledermaus im Flug zu unterstützen.Ziel ist die Strecke abzufliegen und ans Ende des Levels zu Gelangen, dazu können sie power uns aufsammeln, um die fliegenden Kürbisse mit der Fledermaus zu zerstören

Nr.1621 DiggaNews

In diesen whats App plugin können Sie einen live newsticker aus vielen Themen Bereichen auswählen der auf der hauseigenen Hauptmaske-Kontaktmaske oben oder unten läuft und dann die news oer swyke vom laufenden Themen news Bereich Ticket an die gewünschten Kontakte per swype Verfahren versenden und teilen.

Nr.1622 CoverDisc

In der coverdisc werden aktuelle Nachrichten aus der Medienpolitik und sozialen Netzwerken angezeigt oer swype können Sie diese direkt in ihren messenger speichern indem Sie nach rechts oben links oder unten swypen,swypen sie aus dem Display heraus tauchen due Kontakt Gesichter auf ,an denen sie diese aktuellen news schicken und verteilen wollen. Es werden Bilder,Videos ubd Text an ihren Kontakt in echtzeit Messenger gesendet ubd verteilt, kein weiteres klicken wird vorausgesetzt. Dazu können sie auch eine timeline news Bar zusammenstellen ,diese dann als gesamtes gesammelten News Paket an ihre Kontakte versenden, dies geschieht wenn sie die news in eine digitale wundersame wunderlampe per drag and drop absichern und dann auf einmal versenden an ihren messenger Kontakt könnten.Die news tauchen dann kategorisiert und bach aktuellen Datum in der Maske ihres Kontaktes auf,an dem sie die newstimline versendet hatten auf.

Nr.1623 Wuschkopf

In diesem WhatsApp plugin klicken Sie auf das wuschkopf icon ,ein persönliches digitalisiertes von Ihrem Gesicht und können nun auf der Maske Ihre in echtzeit Facebook und Instagram timeline ersehen und die für sue wichtigen Beiträge in einem Zaubertruhe oer swype Verfahren abspeichern, diese zaubertruhe können Sie innerhalb per link zur Ansicht ihren Kontakten zur Verfügung stellen, damit Ihre Kontakte in echtzeit auf Ihre gerenderten Beiträge Einsicht bekommen können, um sich zu informieren was Sie so in den sozialen Medien für Infos für sue bereitgestellt haben.

Nr.1624 DopeHead

In dieser plugin Button für WhatsApp wird eine Mindmap ihnen vorgeschlagen über welche Themen Sie sich mit ihrem Kontakt in Unterhaltung bringen wollen, sie klicken das icon,, dopehead,, an und es taucht eine vorgeschlagebe Mindmap auf mit bubble Wörtern, sie klicken auf ei interessantes bubble wort und ihnen wird ein aktuelles thema oder Artikel oder Information in soft,medium,hard Zusammenfassung als Text aus den jetzigen oder damaligen Zeiten des Themenbereiches angezeigt, nun können Sie es anklicken und es an Ihren Kontakt versenden. Wenn die Konversation startet wird zudem ein slider auf der rechten Seite des Displays angezeigt, das relevante in echtzeit generierte Multimediale Inhalte als thumbnails due zum Themenbereiche und der Konversation passen ihnen vorgeschlagen, sie öffnen den slider und swypen die passend zur Konversation angegebenen multimedialen thumbnails, wie, stream Inhalte von Entertainment,Video,weitere Artikel,soziale Beiträge,Musik,Bilder, Angebote in die laufende Konversation ein und erweiteren damit die Konversation mit expliziten und multimedialen Medien ,um sie spannender und informativer in Zukunft zu gestalten.

Nr.1625 JumJum

In diesem Spiel versuchen Sie mit swype Verfahren auf einer Skala, die optimale Position zu treffen ,um eine Feder mit Springfunktion in Wallung zu bringen, haben sie das gemacht, so müssen sie immer mehr Schwung schaffen, damit die feder weiter hüpfen kann, durch verschiedene Sprung Passagen wird ihre Geschwindigkeit und Geschicklichkeit gefordert, versuchen sie die Strecke mit den meisten Metern abzuhüpfen und die Passagen zu überwinden

Nr.1626 LivinUp

In dieser App fungiert die wetterabhängigkeit der Wetterlafe ubd dessen individuellen Temperaturen mit zukunftsweisenden Bereitstellungen von Essens Materialien , die täglich und wöchentlich und monatlich passend mit Vorschlägen unterbreitet werden,dies soll dazu dienen gesund und fit und munter in den Tag zu starten und sich mit gesunden Essens Materialien sich vor Krankheiten in Zukunft zu wappnen.

Nr.1627 Gerdrud

In Zukunft ist es möglich aus 3D dynamischen individuellen Grafik Einheiten Ableitungen für neue Komprimierungs Format Stellungen für Bereiche der Ton, Video und Bild Technologie zu erforschen, die 3d dynamische Grafiken können in Echtzeit sich individuell verändern und daraus kann eine Lehre gezogen werden in Zukunft, wie wir besser mit unseren jetzigen Dateiformate umgehen, um sie besser zu optimieren

Nr.1628 Hienku&Hienki

In diesem Coop Spiel geht es darum mit den beiden Charakteren hienku und hienki aus der Vogelperspektive gesehen, Hühner einzufangen, dafür müssen sie geschickt ihre Eier an Position und Umgebung ansetzen, um die Hühner dort hinzuferchen, je mehr Eier sie legen desto mehr Hühner tauchen auf, Ziel ist das die Hühner sich auf die Eier legen und diese ausbrüten, damit mehr Hühner enstehen, diese Hühner müssen dann vom Display heraus geswypt werden und tauchen auf dem gegnerischen Kontrahenten Display auf, sie versuchen soviele Hühner wie möglich auf das Kontrahenten Display zu Swypen, letztendlich gewinnt das Team das Spiel, wenn das Display voller Hühner bei Kontrahenten nicht mehr zu kontrollieren ist und kein Weg heraus geht das Display zu lösen.

Nr.1629 ActionHand

In diesem Multiplayer Spiel starten 8 Spieler gleichzeitig, diese befinden sich in einer mathematischen individuellen Form Umgebung, jeder Charakter hat eine spezielle Eigenschaft und muss diese an bestimmten Positionen an den anderen Spieler durchs antouchen in der Nähe übergeben, denn in den individuellen mathematischen Formen laufen verschiedene Einheiten und eine Scharr an Gegnern, demnach müssen spezielle Gegner mit den speziellen Eigenschaften in ihrer Position der Spieler aus dem Gefecht genommen werden. Das switchen der Eigenschaften geschieht wenn sich die Spieler in ihrer Nähe oder Umgebung antouchen und dadurch die Weitergabe zur Eigenschaft der speziellen Fähigkeit verändern. Das ständige switchen der Eigenschaften bzw Teilung erfordert Geschicklichkeit und Präzision den die Spieler müssen auf die fejnde in ihrer Nähe die bewegt werden explizit eingestellt werden.

Nr.1630 AntennenKopf

Bei Antennenkopf, dem Radio der Zukunft können Zuschauer in Echtzeit per live Schaltung den Radio Song individuell gestalten, das bedeutet Sie singen mit oder geben Anweisungen die vorher Ihnen per tutorial kurz und bündig beigebracht wurden um dann das laufende Lied neu zu interpretieren, das klingt danach das der live zugeschaltete Zuschauer evt. Mit singt, summt, oder Befehle wie tiefe, mittlere oder hohe Töne in den von oh. Gemocht Passagen abgibt, um de. Orginal Song einen persönlichen individuellen Flave zu. Verpassen. Hat der Zuschauer den Flave vollbracht wird sein Remix des orginal Songs live bei Antennenkopf Radio abgespielt.

Nr.1630 Zaruszo

In diesem plugin für die interaktiven web Browser dieser Zukunft wird ein Icon namens, Zaruszo per eigenwilligen Einverständnis per Button klick am tab aktiviert, es dient dazu Texte auf Internetseiten in multimediale Entertainment zu vereinfachen ,also Text in Bild und Sprache und Video zu verwandeln ,falls gewünscht nach ihren Emotionen die darauf berufen wie sie das icon per drsg and drop auf die einzelnen ,für sie wichtigen Passagen oder vorgeschlagenen anwenden, das icon ,ein Ohr hört den im sinngemäß den Text und erstellt wie oben, gewünscht ,oder sich im ganzem Internet nach gleichgesinnten content und gibt Verknüpfungen ,die im wesentlichen per Ring Steuerungs Modul vorhanden sind an

Nr.1631 OldbyNew

Sie klicken einen Beitrag oder Artikel oder Nachricht oder Information an,halten mit den finger gedrückt auf die angewählte transparente Fläche die diese obigen genannten Bereiche und Sektionen ummantelt, wählen im auftauchenden Kreis Menü das Alter an in welcher form es dann für sie verständlich angezeigt werden könnte, zum Beispiel 18 jahr oder 33 jahr oder 67 jahr ubd schon gibt es individuelle Formen der Anzeige in der transparenten Fläche Ihres gewählten Alters entsprechend zu lesen und zusammengefasst in einer heben form der wissens überbringung .In Zukunft können auch Temperaturen gewählt werden oder ein Thermometer eingestellt werden als icon genutzt, um die Sektionen neu in zusammenfassender Form für die jeweiligen Nutzer, zu vermitteln.

Nr.1632 FairyBerry

In diesem mechanischen Sicherheits Update Hardware der Smartphones der Zukunft legt man unter den Display eine mechanische Tastatur darunter nochmal ein Display ,die mechanische Tastatur arbeitet mit dem Rahmen des Smartphones zusammen und wandelt jeden tastendruck mit dem ki Server in der cloud ein code zusammen in das laufende Betriebssystem ein und überprüft, wie die Oberfläche des OS Systems auf einkommende hacker Attacken agieren tut, sie speichert jeden Tastatur Druck mit der Stärke des Drucker in die cloud und ladet in echtzeit Bei einen hacker Abfrage ubd Angriff neuen Code in die Displays hinein ,die auf das os reagieren und schützt das System in Zukunft von schädlichen Code außerhalb des Systems was von hackern implementiert wird

Nr.1633 Overtime

In diesem tik tok update drücken sie fest auf das Video und es taucht eine digitale Uhr auf ‚jetzt swypen sie das Video in die Richtung der für sie richtigen individuellen Ortszeit ‚dieses Video wird dann zeitlich in individuellen Ländern zu dieser Uhrzeit den Usern als Vorschlag zum Ansehen angeboten dieses Zufalls Prinzip soll Variation anhand von ihrem emotions Verhaltens Druck und swype aufführen. Zudem können sie die Videos die sie sehen in die digitale Uhr abspeichern und per späteren Aufruf zu ihren Bedürfniss Uhrzeit wieder hervorufen.

Nr.1634 Plenbuy

In den Lebensmitteln Läden dieser Welt wurd ein neues System fürs Einkaufen der Lebensvielfalt eingeführt, es bedeutet, das sie bei jedem Produkt ein eigenes Icon zum scannen haben ,dieses bezieht sich auf due Kombination auf die anderen Produkte des Lebensmitteln Ladens, um ihnen eine individuelle Zusammenstellung mit gesunden Essens Vorstellungen in Verknüpfung zum passenden Wochentag beim Einkauf zu bieten. Sie scannen das icon und es tauchen auf dem Smartphone bubbles Icons auf in Ansicht von den Produkten des Lebensmitteln Ladens, die Ihnen eine Vorstellung bringen einen individuellen Einkauf Ihrer Produkte diesmal zum Beispiel am Mittwoch durchzuführen, im gesunden Lebens Still einzukaufen und verändert auf ihre Ess Gewohnheiten zu reagieren, um sie umzustellen und Spaß beim Einkaufen hervorzurufen und gesunden Essens Still, letztendlich mit ihren Speisen zu optimieren
.

Nr.1635 MedicineBall

In diesem Chemie Forschungsspiel geht es darum Chemie Elemente wie bei tetris mithilfe ihrer Verknüpfungs Fähigkeiten zu anderen Elementen mit Sauberkeit + Ordnung zu kombinieren, um ein neues Element unter Kontrolle des Mikroskops zu erforschen, dies geschieht wenn die Chemie Elemente mit Disziplin von oben herab fallen und sie diese den verschiedenen Verknüpfungbaren Elementen die bekannt sind in Konzentration setzen können,um sie zu kombinieren,falls ein Element nicht kombinierbar ist ,bleibt es liegen und hofft auf eine Rettung durch eine neue Kombination und Kombinatorik in Elementar Verknüpfung zur Sicherung des neuen Elementes. Das neue Element soll der Medizin zu Gute kommen sowie den Materialien der Wirtschaft einen verbesserte Optimierung der vorhandenen zu kennenden Stoffen, die in der Industrie eingesetzt werden, verschaffen. .

Nr.1636 Dinux

Das minimalistische Betriebssystem der Zukunft richtet sich nach dem Design und der Funktionalität einer timeline, in dieser timeline gibt es keine Fenster sondern nur die scroll down und up, sowie drag and drop plus swype Funktion zur Steuerung Ihrer Daten und online in der cloud basierenden Programme. Sie können die vorhandenen Betriebssysteme Windows, iOS, und Linux auch in dieser timeline im Design anzeigen lassen. Zudem kann die timeline in eine Art 3D Globus mit zoom Funktion zu anderen Timelines die darin als diverse und individuelle Timelines mit dessen Daten Icons und Programmen deklariert sind angesteuert werden.

Nr.1637 Nightingale

Sie tippen auf den Post Button auf X mit gedrückter Stärke, soft, medium, hard, um den Post Button tauchen bubbles aus verschiedenen Thenengebieten je nachdem wie lange sie den Post Button gedrückt halten auf, sie tippen dann auf ein individuellen bubble kreisförmiges icon an, und ihnen wird ei Thema zur Konversation des Themen Gebietes transparent in der Post box vorgeschlagen mit der Sie dann eine Antwort oder Frage erstellen können dürfen.

Nr.1638 Vitamin3D

Sie tippen auf den Post Button auf X mit gedrückter Stärke, soft, medium, hard, um den Post Button tauchen bubbles aus verschiedenen Thenengebieten je nachdem wie lange sie den Post Button gedrückt halten auf, sie tippen dann auf ein individuellen bubble kreisförmiges icon an, und ihnen wird ei Thema zur Konversation des Themen Gebietes transparent in der Post box vorgeschlagen mit der Sie dann eine Antwort oder Frage erstellen können dürfen.

Nr.1639 Daffy

Sie ziehen in diesem Facebook plugin ihre konventionelle meta Verse Brille auf und streamen die Inhalte ihrer konventionellen timeline von Facebook in ihr Mini metaverse digitales Zimmer durch die Kiosk Metall Verse Brille per seitenknopf Druck ihrer Rahmen an der Brille und schon fast das Mini metaverse ihren content ihrer timeline auf.Sie sehen nun sozusagen durch aufgenommenen stream Screenshot, ihre expliziten und nützlichen oder witzigen oder elementaren content durch ihre meta Verse Kiosk Brille, die erschwinglich für ca. 29,99 Dollar in jedem Spielwaren laden in Zukunft, zu kaufen sein wird auf ubd sehen diesen content in eine Art 3D oder 2D Darstellung mit Steuerungs Funktionen wie drag and drop, swype oder swish für die Steuerung des gestreamten content den Sie zuvor von Ihrer oldscholl timeline absorbiet hatten vor ihrem Auge, sichtbar durch due Kiosk Brille wieder.

Nr.1640 Dizat

In der challenge dizat dienen ,ihnen Film Zitate zur Inspiration ihrer kurz Videos, es werden Ihnen Filmszenen angezeigt, die sie mit Ihrer Inspiration neu philosophisch und aktisch ,in ihren kurz Videos neu interpretieren. Zudem werden Fragen gestellt ,die von den zuschauenden user beantwortet werden müssen ,um neue kurz Videos freizuschalten. Die Challenge bringt als Ziel, fun ,wissen und Glücksspiel.Das Glücksspiel kann durch reale coin Münzen bei tik tok durch reskes Geld erweitert werden,je mehr coins sie sammeln desto mehr Geld verdienen sie zur weiteren Kategorien Kauf dieser neuen Challenges namens dizat.

Nr.1641 DamnRawRealityTV

In dieser TV reality Sendung starten 13 Kandidaten in einem von den Zuschauern designten Villa Haus, jeder dieser Kandidaten bekommt eine GoPro Gero Kamera auf seinen Körper bzw. Kopf installiert und wird während der Sendung von Zufalls generierten Zuschauern ausgewählt ubd per live zuschaltung gesteuert mit Mikrophon und muss die Anweisungen des Zuschauers befolgen,die anderen Zuschauer sehen dann live, in der Ego-Shooter-Perspektive den Kandidaten und dessen Abfolge, die ihm zugesprochen mit Anweisungen wird . Zudem müssen die Kandidaten Herausforderungen ubd Quests innerhalb des Hauses erfüllen ,um coins zu sammeln, diese dann für Einkäufe jeglicher Art zu nutzen. Der Clou ist ,das die Kandidaten ihre Ausstattung des Hauses auch versteigern können oder mit Deals die Gegenstände mit Zuschauern tauschen können. Jede Woche wird ein Kandidat nominiert und hofft darauf nicht das Haus zu verlassen. Ziel ist es in teams die Herausforderungen ubd Quests zu erfüllen,um coins zu sammeln ,damit man neue Gegenstände ins Haus zu kaufen kann. Das Haus der Kandidaten gewinnt, das am meisten Zuspruch von der innen Einrichtung von außen stehenden Zuschauern erhält, bedeutet das parallel andere TV reality Häuser sich duellieren, und das perfekte bzw.hübschste Haus mit seiner innen und außen Einrichtung gewinnen tut. Letztebdlich können die Kandidaten der verschiedenen Häuser ihre Gegenstände in einer wette auch miteinander einsetzen und damit eine varriation des Hauses vollbringen. Das Haus der Kandidaten gewinnt mit seinen letzten Kandidaten und dessen Aussehen, was den Zuschauern am besten gefallen tut. Das Haus wird letztendlich versteigert ubd die Prämie und der Erlös geht an wohltätige Zwecke bzw. Ein kleiner Anteil an den letzten verbleibenden Kandidaten.

Nr.1642 Girav

Sie müssen in der realen Welt Schritte sammeln damit der Kopf der Giraffe stetig sich verlängert,das dient dazu bestimmte Bereiche in der sich die Gröiraffe im Level versucht sich Obst zu schnappen,um Energie zu tanken, damit sie in Bewegung gesetzt werden kann ,wiederum sind andere Giraffen vor Ort die ihrer Obst an bestimmten Höhen weg schnappen wollen, Ziel ist das Obst vorher mit ihrer Giraffe zu schnappen, um due Höhe beizubehalten, den wenn sie kein Obst erhalten,so können sie diese nicht in Bewegung setzen,um an andere Höhen lagen und Höhen Orte zu gelangen, die Giraffe die am meisten Obst gepflückt hat,gewinnt die runde und kommt ins nächste Level, also einen neuen tag ,wo wiederum Schritte gesammelt werden ,um den Hals der Giraffe wachsen zu lassen, verlieren sje das Level so schrumpft der giraffen Hals und dje nötige Höhe, um Obst wiederum zu schnappen

Nr.1643 Braatan

In dieser TV reality Sendung starten 10 Kandidaten in einem vorher von auserwählten Zuschauern, die in der realen Welt, die individuellen versteckten Einrichtungsgegenstände, in ihrer Umgebung gefunden hatten, um diese ins reale Haus zu implementieren. Also wird das Haus mit den Gegenständen ausgestattet die von auserwählten Zuschauern gefunden wurden. Das Ziel ist es im Haus und dje der Kandidaten diese nun realen Gegenstände zu nutzen und diese gegen andere realen Gegenstände von Zuschauern live in der Fernseher Sendung anzubieten ubd letztendlich, zu tauschen. Die Gegenstände sind sollen sinnvoll eingesetzt werden und das Leben der Kandidaten im Haus erleichtern. Dazu müssen die Kandidaten mit dem Tausch oder Verkauf der Gegenstände, Geld verdienen, um sich davon Lebensmittel zu kaufen , zusätzlich müssen sie Herausforderungen und Quests im Haus erfüllen ,um damit Punkte zu sammeln ,mit dem man zusätzliche Gäste mit den Punkten freischaltet ,die notwendige Gegenstände zum Leben ins Haus mitbringen und für eine kurze Weile mit den Kandidaten leben. Jede Woche wird entschieden wer das Haus verlassen soll, bis letztendlich ein Kandidat übrig bleibt und das Spiel gewinnen tut. Das nun vielfältige, individuell ausgestattete Haus wird nun versteigert und der Erlös erhält der Gewinner der Show.

Nr.1644 AliSnar

In diesem Spiel sammeln Sie Schritte aus der realen Welt ,um Ihren Garten durch die Schritte mit Sonne und Regen zu befeuern, damit im Garten ,Alien Artige Pflanzen Kreaturen wachsen können, diese kreativen Kreaturen wachsen nur dann zur Vollendung, bis sie genügend Regen und Sinne erhalten, sind diese Kreaturen ausgewachsen so versuchen daraufhin Monster ihren Garten zu überfallen und einzunehmen, jeder ihrer Kreatur due entstanden ist, verfügt über spezielle Abwehr Systeme , die genutzt werden müssen, um due Monster aufzuhalten, denn diese versuchen von rechts nach links gehend mit ihren Spezial Fähigkeiten den Garten auf der anderen Seite zu überqueren, passiert es das ein Monster auf due andere Seite gelangt ,so wird Ihnen Lebens Energie abgenommen. Ziel ist es mit ihren Kreaturen due feindlichen Monster aufzuhalten und diese zu beseitigen bis ihre Schritte am Tag ausgehen und sie ins neue Level am nächste Tag starten können, bisschen verteidigen sie mit ihren individuellen Kreaturen ihren digitalen Garten bis zuletzt ihre Lebens Energie dahin raft.

Nr.1645 AlienColt

In diesem Spiel müssen sie ein Alien steuern und versuchen aus der 2D Vogel Perspektive verschiedene Miniatur items alias Raumschiffe, in verschiedenen Farben aufsammeln und diese in ihre Hauptzentrale bringen, die Levels sind einzigartig und verschleiert und mit Barrieren, Hindernissen und Portalen versehen. Haben Sie die geforderten Items aufgesammelt und rechtzeitig in die Zentrale übergeben, so erhalten Sie Waffensysteme die auf Ihrer Hauptzentrale befestigt werden, versuchen sie soviele Waffensysteme zu aktivieren, bis due Zeit abläuft. Denn diese müssen sie im switch zur ego Perspektive steuern ,denn der Ansturm des Feindes rückt immer näher ,sobald sie alle oder zumindest viele, bis die Zeit abläuft, Miniatur Items gesammelt haben, aktiviert das Spiel Horden von feindlichen Truppen, die versuchen diese Items aus ihrer Zentrale zu stehlen und wieder im Level zu verstecken, warten sie auf den Ansturm der feindlichen Truppen und beseitigen sie diese mit ihren aktivierten Waffensystemen in der Ego Perspektive, gesehen aus der Sicht ihrer Verteidigungs Zentrale. Pro zerstörten und verzichteten Feind erhalten Sie Punkte, sie müssen eine bestimmte Punktzahl erreichen ,damit die feindlichen Truppen von sich abweisen und sich zurückziehen. Lassen Sie sich nicht zerstören, sammeln,sie genügend Punkte in der ablaufenden Zeit, um ins nächste Level zu gelangen.

Nr.1646 AlienSwoop

In diesem Spiel müssen sie versuchen mit 6 verschiedenen Aliens die individuelle Charakter Eigenschaften aufweisen von einem Standort aus gesehen ,diese zum Zielort befördern ,nämlich zum Mutterschiff.
Die Aliens werden mit einer Abwurf Vorrichtung eingespannt und per swype Verfahren in die Richtung des mutterschiffs geschleudert, die individuellen Aliens haben verschiedene Eigenschaften, um die Barrieren und Hindernisse zu umgehen bzw. Zu zerstören. Die Aliens landen nach dem Abwurf auf dem Level Boden und können mit ihren Eigenschaften die vorhandenen Barrieren zerstören, währenddessen versucht ihr Kontrahent auf ihre Seite des levels zu seinen mutterschiff zu gelangen. Ist eine runde also mit den Abwurf der 6 Aliens vollendet ,kann eine neue runde mit dem auf der Position befindlichen Aliens stattfinden ,also ein neuer Abwurf dieser Aliens, bis diese an ihrem Zielort ankommen,währenddessen können Waffen items auf dem Level Boden gesammelt werden ,um diese gegen ihre Kontrahenten einzusetzen, sue haben pro Alien jeweils 6 Sekunden Zeit ihn ,wenn dieser dann ist auf dem Level Boden ihn zu bewegen. Ziel des Spiels ist ein Alien auf die andere Seite des levels zum Mutterschiff zu befördern, dann das mutterschiff mit den gesammelten Energie items auf den Level Boden auffindbar, zu aktivieren, das Mutterschiff zu starten und die Kontrahenten Aliens in einer ablaufenden Zeit auszuschalten ,damit diese nicht zu ihrem Mutterschiff gelangen können.

Nr.1647 AlienSwype

In diesem Spiel steuern Sie ein Raumschiff, was versucht verschiedene und individuelle Alien Charaktere aus der Luft auf zu saugen, Ziel ist es soviele Aliens wie möglich aus der Luft ins Raumschiff zu befördern und an einen speziellen Ort abzuliefern, dieser Ort ist ein zentraler Platz ,wo dann wiederum andere Aliens von anderen Kontrahenten gegeneinander in einer massiven Schlacht antreten ,um den Platz zu erobern. Ist dieser Platz erobert so können Sie ein neues Raumschiff von dem Platz aktivieren ,um an andere Orte mit ihren gesammelten Aliens fliegen, um dort diesen dann wieder zu erobern. Gewinner ist der,der am meisten Orte in einer ablaufenden Zeit erobert hat. An jedem Ort der erobert wurde können die Aliens Verteidigungs Anlagen gegen die Kontrahenten errichten, um sich von den Angriffen in Zukunft zu wehren. Vorerst müssen sie aber die Aliens aufsammeln, am besagten Ort gegen die anderen Kontrahenten kämpfen und den Ort letztendlich verteidigen.

Nr.1648 KillerCoolBoard

In diesem Spiel surfen Sie auf einer mathematischen Individuellen Form und müssen zur nächst gelegenen Plattform jumpen ,um mit der neuen Form zum Checkpoint zu kommen, damit sie ihren killer Kobold aufladen können, um Energie für das surfen der für das fortbewegen, Fliegen und surfen zu generieren, damit der Kobold an Positionen ankommen soll ,wo Gold aufgesammelt werden soll,das wieder an gewisse Checkpoints zurückgebracht werden muss,währenddessen bekämpfen sie feindliche Kreaturen mit ihren beim surfen gesammelten Power Ups ,Waffensystemen und versuchen sich nicht das Gold wegnehmen zu lassen ,Ziel ist eine gewisse Menge Gold an die Checkpoints zu setzen ,damit neue portale freigeschaltet werden können, um in der open world voranzukommen.

Nr.1649 PlasticRambo

In diesem 2D Jump Run Spiel steuern Sie Rambo in der Vogel Perspektive ,Ziel ist Plastik Kreaturen in den mathematischen Form Levels Designs, zu suchen zu finden, und zu vernichten, die levels drehen sich, um die eigene Achse ,jenachdem wieviel Plastik Kreaturen sie zeitlich vernichten, due drehen der levels ist wichtig, um an portale zu kommen ,im in nächste Abschnitte des levels zu gelangen. Zudem sammeln sie power ups auf ,für ihre individuellen Waffensysteme, den on jeden Abschnitt ist ein erforderlicher Waffensystem die Grundlage, um die verschiedenen Plastik Kreaturen zu bekämpfen und letztendlich zu vernichten.

Nr.1650 MukaStick

Dieser MukaStick ist ein Musik Gerät für djs oder Musik Produzenten, er ist etwa 30 lang ubd hat 4 Öffnungen für die Dreh Musik Sticks ,due man hinein setzt ubd drehen ubd drauf drücken kann, um Musik Ebenen mit soft,medium,hard Sounds die in den Musik Gerät pro Öffnung per USB eingespielt werden zu regulieren ,damit das laufende Musik Stück bei interpoliert ubd interpretiert werden kann. Mann setzt die Musik Sticks in die Öffnungen ubd dreht oder drückt gleichzeitig auf die ähnlich sehenden Musik Stick Schrauben ,um den Sound einen neuen flave zu verpassen und ihn neu zu verändern. Per Druck nach unten, die tiefen Töne, per mittel Druck, den mittelton, per hard Druck ,die hohen Töne verändern ,dazu dreht man die Musik Stick Schrauben ,um einen squezze bzw. Soft,medium,hard Sound oder neue Töne hinein zu interpolieren. Mann kann mehrere Musik Geräte dieser Art parallel schalten und steuern, worauf sich die Sounds pro Öffnung der Musik Stick Schrauben sich befinden. Man kann das Musik Gerät also MukaStick genannt an einem Sound Pult oder Dj Pult anschließen und integrieren, soweit kann das Musik Gerät MukaStik als Mikrofon in echtzeit mit der beschriebenen Funktionalitäten zur Aufnahme von lyrics betrieben werden und auch den Sound zum Vergleich wiedergeben ,es kann play,stop,Pause und recorden zugleich in Bedienung besitzen, also kann man mit etwas Übung und eines Profis ,eigene Songs mit dem mukastick kreieren.

Nr.1651 Latar

In der Zukunft werden Licht Laternen mit solar betrieben, also die Deckel und im Inneren sind solar Zellen und haben dennoch, eine strömenden Fluß von Strom der im inneren die Powerbank die zur Sicherheit beim Strom Verlust sich aufladen läßt um Strom zu liefern, damit es leuchtet, andere Licht Laternen wiederum können, den zu sparenden Strom in parallel gewährleisten, an der Laterne sind außerdem Anschlüsse für wiederaufladbare E-Autos vorhanden, wo sich e-Autos aufladen können,falls Strom vorhanden oder die in der Laterne verbaute Powerbank aufgeladen ist

Nr.1652 JoYoJoYo

In diesem Spiel steuern Sie ein yoyo und müssen Tricks auf bestimmten Positionen fertigen ,um Schwung zu erhalten ,um an weitere Positionen zu gelangen ,per swype Verfahren geben sue zusätzlich Schwung und müssen an den Trick Gelände und dessen Position Richtungs und Formtricks nachahmen, um Punkte in einer bestimmten ablaufenden Zeit zu erhalten , derjenige gewinnt in diesem battle der am meisten Punkte gesammelt hat,bevor die Zeit sein Ende nimmt.

Nr.1653 ActLike

Bevor sie eine persönliche Aktie setzen in Zukunft ubd kaufen und in sie investieren, dann finden Sie die App actlike auf ,diese hat eine Mindmap mit community Anbindung und der Hierarchie von Usern erstellt , die auf Aktien in den Faktoren gesehen auf Zeit, Gefühl,Puls, Spontanität und Marktlage sowie Perspektiven beruht.

Nr.1654 WeatherClock

In dieser App markieren Sie mit 7 Gefühl Emojis die Wetter Temperaturen eines Monats oder Quartals aus Ihrem Land oder gucken in der Datenbank der community nach ,wie andere in individuellen Ländern ihre in Summe, gerechnet markiert haben nach und setzen die Gefühl Emojis in Bezug auf die Zahlen bzw . Nummern in ihren Lottoschein 6 aus 49 oder Europa Jackpot ein.

Nr.1655 WetterTune

Sie klicken in dieser App in ihrer wettertune App auf Ihren Tag und ihnen wird die Temperatur angezeigt plus ein slider öffnet sich von ihren gescannten mit der Kamera persönlichen Aufgenommenen Klamotten ,die passend zu ihrer Zeit, aus dem sie von zuhause los in den Tag starten ,vorgeschlagen werden. Im slider werden due Klamotten passend zur Temperatur angezeigt und passend zur wetterlage plus Design Verknüpfungs Option wo sich für Klamotten in Kombination stellen. Sie gucken sich den slider an und ziehen dementsprechend wenn sie wollen nach der wettertune App ihren style an der sie komfortabel durch den Tag bringt.

Nr.1656 HockeySchach

In diesem Spiel muss man Schachfiguren auf einen langen Tisch der vereist ist an die Positionen schleudern bzw. Mit Schwung auf dem Weg bringen um sie mit diesen Verfahren an ihre Standorte zu bringen.

Nr.1657 SoccerFly

In diesem Spiel müssen sie per swype den FussBall die nötige Höhe und Tiefe, geben bevor er auf die digitalen Hände mit ihrem Fußball Schuhen fällt, die oben und unten auf dem Display sich befinden,die Hände sind individuell verteilt und fangen den Fußball bevor er ins aus geht und schleudern ihn mit individuellen Geschwindigkeiten weiter nach vorne,achten sie auf fliegende individuelle Tor Netze die ihren Fussball bremsen können und zum stillstand versetzen könnten, weichen sie diesen aus per swype Verfahren oder Steuerungs Verfahren in die nötigen Richtungen um an den Netzen vorbeikommen zu können,das Spiel wird von links nach rechts im 2D Modus gespielt, je weiter sie als ihr Kontrahent kommen desto besser ,den dann gewinnen sie dieses internet duell mit ihren Kontrahenten, passen sie auf die fliegenden Netze auf,die sie vom Weg abbringen können und ihnen Geschwindigkeit rauben

Nr.1658 TennisFly

In diesem Spiel müssen sie per swype den Tennis Ball die nötige Höhe und Tiefe, geben bevor er auf die digitalen Hände mit ihrem Tennis Schläger fällt, die oben und unten auf dem Display sich befinden,die Hände sind individuell verteilt und fangen den Tennis Ball bevor er ins aus geht und schleudern ihn mit individuellen Geschwindigkeiten weiter nach vorne,achten sie auf fliegende individuelle Netze die ihren Tennis Ball bremsen können und zum stillstand versetzen könnten, weichen sie diesen aus per swype Verfahren oder Steuerungs Verfahren in die nötigen Richtungen um an den Netzen vorbeikommen zu können,das Spiel wird von links nach rechts im 2D Modus gespielt, je weiter sie als ihr Kontrahent kommen desto besser ,den dann gewinnen sie dieses internet duell mit ihren Kontrahenten, passen sie auf die fliegenden Netze auf,die sie vom Weg abbringen können und ihnen Geschwindigkeit rauben

Nr.1659 EishockeyFly

In diesem Spiel müssen sie per swype den Puk die nötige Höhe und Tiefe, geben bevor er auf die digitalen Hände mit ihrem Eishockey Schläger fällt, die oben und unten auf dem Display sich befinden,die Hände sind individuell verteilt und fangen den Puk bevor er ins aus geht und schleudern ihn mit individuellen Geschwindigkeiten weiter nach vorne,achten sie auf fliegende individuelle Netze die ihren Puk bremsen können und zum stillstand versetzen könnten, weichen sie diesen aus per swype Verfahren oder Steuerungs Verfahren in die nötigen Richtungen um an den Netzen vorbeikommen zu können,das Spiel wird von links nach rechts im 2D Modus gespielt, je weiter sie als ihr Kontrahent kommen desto besser ,den dann gewinnen sie dieses internet duell mit ihren Kontrahenten, passen sie auf die fliegenden Helme auf,die sie vom Weg abbringen können und ihnen Geschwindigkeit rauben

Nr.1660 SunFlower

In diesem Spiel fallen aus der Luft Sonnenblumen Blätter in verschiedenen Formen und Größen und Richtungen, schnappen sie die Form und Größe auf und swypen sie das Sonnenblumen Blatt zurück auf due kahle Form der Sonnenblume,dafür aktiviert sich ein kern ,der dann gelöst werden kann, um feindliche Mücken die ,die Sonnenblumen Blätter azs der Luft ihnen versuchen wegzunehmen. Ziel ist die komplette Sonnenblume mit Blätter zu füllen .

Nr.1661 Demji

In diesem plugin setzen Sie emojis in Ihren Kommentaren ein ,diese emojis sind 3d dynamisch und verändern emotional ihr Aussehen zu den jeweiligen von Usern gesetzten Kommentaren oder old school emojis ,due man kennt.Sie erhalten dann in sozialen Netzwerken eine info darüber ,wie sich ihr demji genannt hier ,verändert hat,können daraufhin ihr Kommentar in echtzeit ersetzen oder umändern und anpassen ,an die jeweiligen Umstände

Nr.1662 Devio

Das neue Betriebssystem Devio richtet sich nach neuen design Konzept, es ist auf dynamischen 3D und 2D grafiken aufgebaut, es bedeutet ,dass sie im Betriebsystem surfen und durch 3D+ in eine Artige Tunnel Form versetzt werden und durch das System gleiten können, in jeder Optik gesehen, können sie durch System 2D oder 3D dimensional ,das System erforschen und navigieren und ihre Apps und Einstellungen oer swype und click and plug vornehmen. Das Tunnel System soll eine Art Reise mit Verkehr zur Position erbringen siehe zum Beispiel die Optik an ,einer Wasserrutsche, geschlossen mit vielen Wendungen oder ein Rollcoaster im geschlossenen Raum der sich in der Achse ubd um such herum drehen kann. Das System devio ist nahtlos in diesem Prinzip ans Internet cloud System gebunden und wird nach diesem Prinzip im Internet auch verwendet, klare wegweiser checkpoints ,dienen als Verknüpfung zu nächsten vorgeschlagenen Content Reise durchs Internet. Das Betriebssystem kann auf immersive Panels wie Fernseher ,Tablets, Smartphones , Monitore oder Maschinen Bedienung angesetzt werden und nahtlos zu den genannten Hardware Panels miteinander verbunden und verknüpft werden. Das heisst gebauer ,man kann dieses System in echtzeit überall mitführen und damit die Hardware von individuellen Herstellern steuern und verwenden. Durch die Unterstützung von ki können Sie zielgerechte Suchanfragen mit dem obigen Prinzip des Reise Tunnels Verfahrens im System und Internet sowie social Media oder streaming Entertainment erforschen und besser verstehen können.

Nr.1663 Zlod

Interaktives plugin für soziale Netzwerke, man klickt ein Bild Video, Artikel, an und kann seine voice in das stumm geschaltete Video oder Bild ,Artikel einfügen,um es interaktiver zu gestalten, dabei erhalten Sie zusätzlich zur Aufnahme , ki voice bubbles ,die Ihre voice unterstützen, um es lustiger oder Spannender in Interaktivität zu setzen, zudem wird der Beitrag repostet und ein Untertitel des Beitrags in Video oder Bild zusätzlich geschaltet.

Nr.1664 Simeri

Mit diesem Logo lassen sich alle wesentlichen Sportarten Teams besser für Ihren wett Einsatz bei wett Anbietern zu verstehen lassen



Nr.1665 SlideTron

In diesem plugin für die Weiterleitung Funktion und Übersichts Funktion, in sozialen Netzwerken dient ein dynamischer Slider der vom linken oder rechten Bildschirm Rand per wisch angezeigt wird , wenn sie ein individuellen Beitrag lesen ,können Sie den slider öffnen, in diesem slider sind individuelle wissens thumbnails vorhanden, sie können auf ein thumbnail klicken und gelangen zu gleichen erweiterten content oder durch andere individuell thumbnails zu weiteren Informationen zum Beitrag im gesamten Internet, sei es Video, Musik,Wissens News Plattformen und können sofort in echtzeit auf neue Informationen zugreifen, Darüber hinaus, können Sie die thumbnails in Ihren dynamischen digitalen slider Korb für spätere Verwendung abspeichern und wieder aufrufen und diese dynamischen thumbnails im Netzwerk an ihre Kontakte oder in ihrer bestehenden timeline integrieren und an Beiträge in der Kommentar Funktion anheften oder direkt unter dem neuem icon zlide unter den Beiträgen hinzufügen.

Nr.1666 MapinGo

In diesem plugin für soziale Netzwerke taucht per fingerdruck auf den sozialen sei es Text,Video,Bild individuellen Beitrag eine kleine minimierte dynamische Mindmap auf ,sie erhalten nun durch ki Unterstützung gleiche Inhalte in thumbnails angezeigt und können expliziten content durch die Mini Mindmap aufrufen und ihren angesehenen zusätzlichen Beitrag in das vorgeschlagene Feld zur weiteren Verteilung im Netzwerk, hinein swypen

Nr.1667 InstaFlow

In diesem Instagram Plugin wird eine Video Mindmap mit Unterstützung von künstlicher Intelligenz bereichert, sie stellt die Videos nach Themen Gebieten dar ,sowie dessen Kommentare Funktion mit such Eingabe Masken zum jeweiligen Thema dar, zur übersichtlichen Darstellung und besseren Kommunikation innerhalb des Netzwerkes. Mann kann per drag and drop oder swyoe aus der Video Mindmap Video playlisten erstellen die Ihnen passend zum gleichen content gegen über gestellt werden erstellen und an Kontakte teilen oder an Kommentar dranheften die explizit zum content vorgeschlagen werden.

Nr.1668 Minzed

Dieses neue Facebook plugin namens minzed, ist als icon oben im menü Reiter aktivirbar, sie klicken auf das icon und erhalten eine Mindmap kommentar timeline Mindmap in der sie nach individuellen Kommentar Thema suchen können

Nr.1669 TwiMen

Mann untersucht aus dem Weltall gesehen wie die Lichter der Menschheit, die mit ihrer einschalt qouitenten geschaltet werden plus die Lichtstärke plus die Lichtdauer aus individuellen 2D ubd 3D dynamischen Winkeln einer neuartigen Camera,zieht diese Faktoren in Vergleich, erstellt daraus eine Formel und extrahiert diese Formel unter einem neuartigem dynamischen Mikroskop ,um festzustellen zu können,wie man einen neuen Treibstoff für Lichtgeschwindigkeit entwickelt

Nr.1670 Charli

Dieses Sicherheits System für Smartphone mobil Betrieb Systeme bedient sich einer einfachen Form der theoretischen Analyse, das bedeutet alle internationalen Alphabet Buchstaben werden in 3D dynamische Vectorpunkte unterteilt ,in jedem dieser dynamischen Vectorpunkte wird ein Maschinen Code der von 0 zu 1 und 1 zu 0 fortlaufend hinein gesetzt und mit den vorhandenen Script Sprachen dieser Welt in einer cloud im Vergleich gesetzt und zurück in die dynamischen 2D und 3D Vectorpunkte implementiert, um das sichere mobile Betriebssystem für Smartphones noch sicherer in Zukunft zu gestalten.

Nr.1671 EartWormJam

Dieses Plugin für Wikipedia beruht auf ihren persönlichen Tagebuch Aufzeichnungen, das bedeutet das Sie ihr Tagebuch auf Wikipedia hochladen und dieses mit den content von Themenbereichen von Wikipedia in Bezug auf dem Content ihres Tagebuchs durch die ki Technologie versuchen zu verstehen umso zu sagen es zu verknüpfen, damit sie dann ein Lehrvideo dieses Vergleichen mit dem Klick auf dem earthworm Jam Button ermöglichen können. Diese Lehrvideos können in der App EartwormJam verteilt und nach Wissen durch individuelle kommentar Verbesserungen bereichert werden. Je mehr lehrvideos mit den lehrreichen Kommentar erweiterungs Funktionalität ,im Umlauf gelangen ,können so wiederum aus dem Videos, neue Tagebücher für die Plattform Lizil entstehen.

Nr.1672 Lizil

Auf der dieser Internetseite Seite Lizil
wird ihr persönlicher Lebenslauf den Sie entsprechend und original mit besten,ehrlichen Gedanken und Gewissen in als Schrift Form hochladen , in ein Computerspiel sowie Video Film Szenario, durch Zukunft weisende 3d+ Dynamische Technologie Grafiken umgewandelt und zur Erkundung in einen sogenannten , ihnen und anderen Usern für eine Monatlichen stream Basis Paket mit upgrades, auf die Zukunft ,ihnen als sogenanntes Entertainment Visions TV oder Stream Kanal ,zur Lehrkunde bereitgestellt. Das Ziel von LIZ Entertainment ist ,die menschliche Gesellschaft zu öffnen ,um daraus neue Erkenntnisse unseres Lebens zur Förderung neues Wissens zu ermöglichen.

Nr.1673 ClearView

Auf dieser Wissens Video Plattform werden einzelne Sätze und Wörter und Fachwörter ,die man persönlich in die wissens Maske eingibt, durch Lehr Dynamik und dynamische 3D+ Avatare personenbezogen erklärt und soft,medium,hard in Wissens Überbringung dargestellt. Durch die Auswahl von Themen Bereichen und Kategorien kann man surfen und sich wissen durch das obige Prinzip des Programms Videohaft per Darstellung aneignen

Nr.1674 LiniaZyCia

Auf der dieser Internetseite Seite wird ihr persönlicher Lebenslauf hochgeladen und in ein Computerspiel sowie Film durch Zukunft weisende 3d+ Dynamische Technologie Grafiken umgewandelt und zur Erkundung in einen sogenannten Ditaverse fegen monatliche Bezahlung bereitgestellt

Nr.1675 ForFillMyDreams

Diese 3d+ Dynamische Tagebuch für Träume soll ajs Schreib interaktiven Notizen dienen und interaktiv , persönliche aufgezeichnete Träume ihrerseits aufnehmen und in Verknüpfung von anderen Usern die ihre freischalten in Animation per Video ki schalten und eine Schnittmuster Stelle bieten ,aks Inspiration zur Erschaffung von neuen Mini Drehbücher für Film Produktionen für Hollywood und Bollywood.

Nr.1676 AlienRulez

In diesem mini minverse spiel geht es darum ,eine unmöglichezahl an Aliens nachzumahlen ,um due gegnerische Zentrale zu überfallen,indessen versucht der Kontrahenten diese scharr an Aliens zu rangieren,damit diese aus dem Gebiet der Zentrale verschwinden und malt danach im Gegenzug seine Aliens nach,die dann dem Kontrahenten nach dem gleichen Prinzip wie genannt, aus der Hauptzentrale, die Zeit Uhr stehlen ,um weitere Radierer Aliens heraus zu beschwören.

Nr.1677 FliegenGitter

In diesem TV oder Smartphone, Youtube soll ein Gutter Raster angewendet werden,um eine grosse und schnelle Übersicht von playlisten per Ansicht zu ermöglichen, dazu wird zusätzlich eine interaktive 3d oder 2d dynamische mindvideo map dazu geschaltet ,um eine Funktionalität mit besseren Ansichten zu schalten ,um die Auswahl aus den playlisten der vielen Videos zu optimieren und zu fördern.

Nr.1678 CripToNeed

Auf dieser filesharing krypto App oder Website werden die vorhandenen Krypto Währungen im Tausch mit persönlichen Produkten in Auktion Verfahren zur Verfügung gestellt und dienen zur Bezahlung von Angeboten von gebrauchten Waren der community User und dessen zum Verkauf gestellten Produkten, dazu dürfen die User Wett Einsätze in einem digiralen Poker Produkte Raum mit den kryptisch Währungen als Spiel coins im Filesharing Pokern benutzen,um die digitalen gescannten, privaten Produkte, die als Einsatz dienen und anschaulich als 3d dynamische thumbnails gesehen werden mit den coins als Einsatz wetten spielen und letztendlich bezahlen.

Nr.1679 Hello

In dieser Poker Variante „Hello„ geht es darum ein hello Move zu kreieren ‚das bedeutet, wenn Sie hintereinander den pot gewonnen haben ‚daraufhin wird der move hello von Ihnen aktiviert ‚das bedeutet ‚das sie auf der timezone Uhr nun zum richtigen Zeitpunkt einen Einsatz wählen und versuchen die tome Box, mit der richtigen Schätzung zu öffnen, passiert es das sie sehr nah an den mysteriösen Time Box und dessen Inhalt als Einsatz Gehalt kommen,so öffnet sich die Time Box und sie erhalten den Inhalt zusätzlich zu ihren Einsatz geschenkt oder auch nicht,wenn sie ihren Einsatz nicht annähernd des den der time Box beim einsetzen gesetzt hatten.

Nr.1680 Pokic

In dieser Poker Variante müssen Sie in dem mittelkreis die gesammelten Chips der anderen Kontrahenten wegjagen und aus dem mittelkreis ausetzen, damit der pot sich verändert, während man seine individuellen bets setzen tut. Es kann passieren das sie die rote Linie nach dem wegjagen per glatter Spielfläche die Chips zurück an den Kontrahenten zurück schwingen lassen,dieser behält sie ein ,wenn die gestossenen Chips die Rote Linie beim spieler Platz überqueren. Ziel ist mit den wegjagen also rutschen ihrer Chips den pot individuell zu verändern und das Spiel individuell zu verändern ,um einen neuen Rhythmus ins Spiel zu bringen.

Nr.1681 DzienCheck+

In die neuen ear buds der Zukunft können Sie im Verbindung Ihres Smartphones ubd der App dzuenchek+ Ihre persönlichen Informationen in Kombination setzen,das bedeutet sue Reden in due ear buds hinein und die app symbolisiert ,transferiert diese Informationen in eine persönliche dziencheck Mindmap ,mit Hilfe von ki gestützten Techniken wird due Mindmap zu einem Informationsfluss bzw. Zu Ihrem persönlichen dargestellten als Option gesehenen 3D informations Globus ,sie swypen ihn oder surfen in der dynamischen Mindmap und finden ihre persönlichen Tagebuch Einträge plus content dazu basierende Wissens Informationen zu ihren Aufnahmen.

Nr.1682 Interceptor

Die reportagen der Zukunft und Fernseher Sendungen werden mit neuer Funktion des TV Fernsehers ausgestattet, das Interceptor plugin für TV smart Fernseher ubd der Anbindung zum Smartphone kann ,den für Sie zu überhöhten Informationsfluss regulieren, sie auf soft ,medium ,hard auf dje Fernbedienung klicken ubd schon speichert die TV App Interceptor kleine,mittlere,harte informative Zusammenfassungen des Fernsehers Inhalts Alters entsprechend in die biblothek, die dann aufs Smartphone der App transferiert werden kann, in der Smartphone App können jeweilige User ihnen zu den Zusammenfassungen ,Nützliche Kommentare setzen und ihnen verständlich den input optimierter zur Verständlichkeit nutzbar machen, diese Inhalte können sowohl als auch im hauseigenen Interceptor Netzwerk oder auf sozialen Netzwerken getauscht werden.

Nr.1683 IwIwo

Dieses Einkaufsportal ist mit Gamification verbunden, je mehr Schritte sie in der resken Welt ablaufen und damit sie In der hauseigenen digitalen Shopping App sammeln,desto schneller purzeln die Preise für ihre beobachteten Artikel ,die sie in ihrem Warenkorb beinhalten, dazu werden Preise reduziert in den gleichnamigen realen Einkaufsportal IWIWO je mehr Kunden das gleiche Produkt erwerben, zudem findet man Produkte auf einer neuen Ebene besser, gestützt durch die hauseigene ki Mindmap die auf Desktop und mobil implementiert wird und die sogenannte timeline Suche ablöst. Außerdem versteckt iwiwo digitale thumbnails als Produkte getarnt in der realen Welt ,suchen sie diese wie zum Beispiel pokemons und fangen sie diese thumbnails in Ihren Warenkorb, um diese dann gratis zu erhalten oder ,wenn mehrere von Kunden gegangen wurden ,denn Gesamtpreis zu mildern. Immer wieder gerne, immer wieder öfters genannt Iwiwo bringt zudem Ihnen Eine Auktion mindmapp ,wo sie Ihre gebrauchten Produkte zum Verkauf anbieten können. Dazu können sue per Mindmap Produkte mit den Usern der App austauschen und so in Umlauf bringen und diese per Deal behalten. Außergewöhnlich macht iwiwo zudem mit seiner Mindmap folgendes möglich, man kann auf Ausleih Basis und Dauer sich teure Produkte von Verkäufern ausleihen und diese gegen dessen eigene von ihnen gestellte Summe sich für eine bestimmte Zeit ausleihen ,den Preis dafür ermittelt der Verkäufer selber ,wenn er loyal ist und keine Angst mindert er sozusagen den Preis für einen Ausleihen Käufer und macht ihn auf eine bestimmte Zeit sehr sehr glücklich.

Nr.1684 DiscoveryBay

n diesem discovery plugin aktiviert sich eBay on Zukunft, das bedeutet es werden passende Angebote Angebote von der Ebay Plattform zu den von Ihnen eingenommenen News empfohlen ,das heisst im Beispiel, sie lesen eine news und die ebay app durchsucht per ki den content und obliegt passende Produkte als thumbnails oder emoji Icons die an den news zu ersehen sind ,wenn sie auf das icon discoverbay lang gedrückt mit ihrem touch Finger halten,es tauchen dann in einem Kreis oder Skala diese Angebote zum sofortigen link zu ebay auf oder der indirekte Kauf der in Ihrem discover Warenkorb zur Ansicht und letztendlich zum Kauf führt auf.

Nr.1685 GreedyGram

Sie stern eine Crew auf einen mobilen Raumschiff , dass sich durch die eigne achse auf eweglichn mathematischen individuellen Formen sich drehen und immer wieder neu positioniert. Ziel ist es mit der Crew innerhalb dieser Formen möglichst viele verschedene farbige Vectorpunkte zu sammeln, jedes crew mitglied wird im switch balanciert und har zu den jeweiligen Vectorpunkten gewisse Grössen und muss von den mobilen Raumschiff abgeopelt ,für das sammeln der Vectorpunkte ,werden.Sie steuern das Crew mitglied zu den farbigen Vectorpunkten und versuchen den schwebenden Raumschiff diese anzubringen. Das mobile Raumschiff ,sowie dascrew mitglied darf nicht auf die Ränder der Formen gelangen ,sonst lößen sic hdie gesammelten Vectorpunkte wieder vom Raumschiff, ssammen sie eine bestimmte Anzahl , um ein portal zur nächsten Form zu öffnen , ziel ist es alle Formen zu besuchen und möglicgst viele Vectorpunkte zu sammeln, den diese gebe nihnen zeipunkte ,bevor sich die Formen schmälern und in sich eingehen.

Nr.1686 Hersus

Die App Hersus bietet den sozialen Netzwerken die Möglichkeit durch freie Anbindung, zu den, von den Usern erstellten Content und Kommentaren ,sowie auf content bezogene likes , eine ki Mindmap in Bezug zu Werbungs Entwicklung zu erstellen,das bedeutet, das der von Ihnen konsumierte persönliche content , explizit mit einer Werbung gezielt auf Sie zu gesprochen, durch die ki Mindmap und den werbe Agenturen genau pro User entwickelt und in Zukunft zu ihrem content den sie konsequent konsumieren, zugeschnitten wird.

Nr.1687 NeoMode

Beim telefonieren der Zukunft per mobilen und Festnetz Gerät , erhält der Anrufer der den Anruf nicht angenommen hat , ein Emoji Reaktion plus eine Voices gesendet , mit den nötigen Informationen zum wichtigen Rückruf

Nr.1688 SchatYouMouth

In dieser Funktion des Browsers aller Art, werden alle für Sie irrelevanten Artikel des Internets per drag and drop verfahren auf den Tab des Browsers SchatYouMouth gelegt, durch das ziehen in den Tab gelangen alle Artikel oder News Bilder Videos Musik Streaming Voices und andere Inhalte mit Content der ihnen individuell nicht gefällt , auf die Internet Seite SchatYouMouth.com und werden automatisch durch eine ki mindmap dargestellt und diese mindmap fragt den Usern des Netzwerkes an , um diese zu optimieren und dynamisch in der ki mindmap darzustellen.

Nr.1689 BGE+

BGE+ Bedingungsloses Grund Einkommen sollen die nicht für Arbeit geschaffenen Menschen oder die nicht arbeiten möchten, in Deutschland für 3 Jahre zuerst gestattet bekommen + weitere auf Anfrage auf Verlängerung mit Indikatoren ,dass sie nicht arbeitsfähig für die vorgeschlagenen Unternehmen mehr zurzeit sind, indessen erhalten die normalen Menschen die arbeiten gehen, zusätzlich auch ein Bedingungsloses Grund Einkommen als Zusatz für 3 Jahre als Prämie ,soweit sie dem Unternehmen ,wo sie gelernt Treu bleiben. Dieser Content der gerade beschrieben worden ist, soll die Wirtschaft wieder ins Laufen bringen, mehr Einkommen der normalen Arbeiterschicht ,gleich mehr Käufe, in verschiedenen Wirtschaftszweigen und dessen Sektoren, werden in Zukunft das Geld in Umlauf bringen und zusätzliche Investitionen der Firmen, aus diesen Mehr Käufen ein Anlass reizen sich das Geld in verschiedene Börsen oder Anlagen wie Immobilien oder anderweitige Investition Möglichkeiten zu investieren, damit das Geld in Umlauf gebracht wird. Die Menschen die nicht arbeiten können oder wollen, nutzen indessen dieses Bedingungslose Grund Einkommen weiter für ihren Lebens Unterhalt und geben es für Dinge aus, die der Wirtschaft von nutzen sein sollen, sparen dieses und legen es auf, ihr Grund Einkommen bezogen auf vorgeschlagene staatliche Investitionen an, die gerade kurz beschrieben worden waren und ernten positive Ergebnisse der Investitionen und erhalten vom Staat ein prozentualen Gewinn gestellt und dieser wird ihnen dem Grund Einkommen in Zukunft zugerechnet. Diese Hypothese soll mit Respekt zum Menschen in Zukunft und ferner Aussicht auf Erfolge in der Wirtschaft entwickelt werden.

Nr.1690 BabbelCloud

Man hört sich eine voice message oder Nachricht oder Musik Stück auf einer anderen Sprache an, versteht mann nicht ein Wort bei der in echtzeit Anspielung, so spricht man den Befehl BC aus und dieses Wort wird in die App BabbelCloud gespeichert, speichern sie soviel Wörter die sie nicht verstehen in die App hinein und lassen sie sich diese zu einem späteren Zeitpunkt vorlesen plus der Integration der ki ,das dieses Wort umschildert und synonyme dazu erklärt .Die gespeicherten Wörter können in Verbindung auf einer persönlichen Mindmap aufgerufen werden und mit anderen Usern, die in Bezug zu dessen content stehen mit Videos,Bilder News, Beiträge, Kommentare aus dem Internet erweitert werden ,das bedeutet sie erhalten zielgenau Recherche zu Wort Anbindungen, die zusammen zum Verständnis dargelegt werden und draus ein Satz entsteht, den sie nachforschen können und dabei neue Wörter kennenlernen ,die sie aufnehmen plus der dynamischen Mindmap die in 3D+ ihnen ein Weg der neuen Visualisierung per zoom in und zoom out und swype Verfahren darstellt, womit das Internet-Erlebnis, mit dabei in Verbindung gesetzt wird und ein neues Nutzer Erlebnis durch eine revolutionäre Steuerung ubd Darbietung ihnen zum Ausdruck bringt. Durch die Integration einer einfachen VR Brille können sie das hier beschriebene Internet Erlebnis auch durchschauen, zudem kann man mit der Brille sein Wohnraum und dessen Objekte digitalisieren und sich per vr in dynamischer 3D Optik anschauen und nach der digitalisierung auch in echtzeit verändern, und diesen 3D Raum mit Freunden zum Bestauen zur Verfügung stellen,

Objekte anbieten und zum Verkauf setzen plus der Überwachung ihres Wohnraums mit den in den Wohnraum gesetzten mikro Mini cameras ,die live zu vr übertragen werden. Außerdem ist es möglich beim realen Einkaufen mit der einfachen Vr Brille die realen Objekte in sein persönlichens digitalen Zimmer wie erwähnt in einen separaten Raum zu sichern und diese als sogenannte Einkaufszimmer Objekt Liste sich zu sichern mit Befehl BC und der Aufnahme Funktion der Brille sichern Sie sich Ihre Objekte und digitalisieren diese in Ihrem separaten Raum die zur Anschauung gestellt,nach ihren Wunsch Positionen, gesetzt werden. Mit Klick auf die Objekte erhalten Sie zusätzliche Informationen ubd können diese Objekte per sofort Kauf oder Auktion erwerben und sich nach Hause liefern lassen. Als immersive Erweiterung kann die vr Brille TV Sendungen in einem sogenannten mikro verse Design darstellen, das bedeutet sue verbinden die Brille mit dem TV und reisen wie bei Google Maps 3D Ansicht innerlich durch ein Tunnel System ,falls due Option durch die Sendung angeboten wird per timeshift nach der Sendung durch den vorher gezeigten Inhalt.

Nr.1691 Stanyislaw

In diesem Plugin wird eine minimierte ki gestützte Mindmap per fingerdruck auf soziale Beiträge angewendet, sie taucht auf und zeigt per thumbnails bezugnehmend und nahe, gleiche content Beiträge die zu den Beitrag passen,den sie angeklickt haben an ,sie können nun auf die aufgetauchten Thumbnails klicken und gelangen zu passenden Beiträgen mit dem richtigen content ,passend zu Ihrem oder wählen andere aus ,um neue Informationen zu erhaschen.Zudem können Sie die thumbnails per swype intern in sozialen Netzwerken tauschen oder extern per Messengern weiterleiten, die thumbnails führen Sie dann zurück zu Ihren Beitrag, den sie geteilt haben.zudem können sie sich die dynamischen thumbnails im Netzwerk oder Messenger speichern und auf Zukunft weiterleiten. Dieses plugin kann auch auf Internet Texte und Video Plattformen angewendet werden.

Nr.1692 Alcatasz

In diesem Plugin wird ein zusätzliches Icon in sozialen Netzwerken beigefügt, klickt man auf das icon so verwandelt dieses Plugin den von Ihnen geschriebenen Text in ein Bild oder ein 6 sekünduges Video ,was sie dann als Post hochladen können, außerdem können Text Beiträge der sozialen Netzwerke von anderen Usern mit dem plugin in Bild und in ein 6 sekündiges Video umgewandelt werden. Das plugin kann auch im Internet Browser genutzt werden und Texte in diese genannten Formate umwandeln.

Nr.1693 ColorCircle

Auf diesem Musik Gerät lässt sich in Zukunft per gesetzter Farbe eine individuelle Playlist mit dem Windows System erstellen, man klickt auf die Lieder die man hört und markiert diese mit einer Farbe , dieser hier im Bild sichtbarer Controller speichert diese Farben auf, verbunden per USB mit dem Windows Media Player oder per Bluetooth und tap Verfahren können sie ihre Lieder mit diesem Controller per Emotion Farbe steuern , wie sie gerade sich füllen , jeder tag ein anderer tag der Farbe Philosophie wird dadurch ihnen als Supporter optimiert.

Nr.1694 Yapayetz

Dieses Browser Plugin für online Produkt Shopping und News oder Artikel und soziale Beiträge sowie Online Video Plattformen, dient zum sofortigen Ausdruck einer Emotion in den Tabs des Browsers , das bedeutet, man googelt Produkte oder die Sektoren die oben erwähnt wurden von individuellen Firmen oder Plattformen und erhält sofort auf seine geöffneten Tabs pro Seite ein individuelles Emoji als Ausdruck der persönlichen Meinungen der User, die ihre Kommentare auf den verschiedenen Webseiten nieder gelegt haben , neben dem X Icon , rechts neben, angezeigt, die Tabs mit diesen Emojis können per an ihre Freunde und Bekanntschaften per neuem Weiterleitungs Symbol, einen digitalen Finger als Design Symbol, neben dem neuen Info Emoji, weiter an Messenger, Soziale Accounts, Email, geleitet werden oder auf ihren mobilen End Geräten gestreamt werden.

Nr.1695 TheGift

Mit dieser VR Brille lässt es sich parallel und simultan ,sowie in stream Verfahren eine Verbindung bis zu max. 10 Personen herstellen ,die das gleiche Bild teilen, das was sie in Echtzeit mit der VR Brille erkunden und real aus der Welt vor sich haben, dass bedeutet , dass die Personen zwischen einander kommunizieren und auf ihrer VR Brille je nach Person ausgewählt oder im Multitasking , ihre Ansicht der Realität tauschen und teilen können, Verwendung finden soll diese Technologie in der Feuerwehr , Polizei und im Militär Sektor , es soll ankommende Situationen in einem bestimmten Radius erleichtern, erfassen und das handeln der Realen Person in seiner Entscheidung optimieren die richtige Wahl im Einsatz zu setzen und Fehler minimieren. Zudem kann diese Technologie im Spiele Sektor genutzt werden, zum Beispiel bei Sportarten die digital in Events ausgetragen werden.

Nr.1696 Elsa&Apes

Dieses neue digitale zahlungs Verkehr Mittel im Internet richtet sich nach scan von ihren neuen Banknoten ,diese können mit der neuen, vorher ,durch ihren persönlichen Ausweis überprüft , mit der neuen canera Elsa digitalisiert werden und an Kauf Positionen in online Shops, in echtzeit genutzt werden ,das bedeutet ,wenn sie Bargeld besitzen, so scannen sie diese Banknoten in Echtzeit-Interaktion, klicken auf der App Apes auf übertragen und schon ist ihr Geld nach dem Klick in den individuellen digitalen Shops in Ihrem digitalem Sparschwein, was vorher auch durch Ihren Ausweis geprüft wurde ,akzeptiert und nun kann dieses umgewandelte Geld aus realen Welt in allen online Shops dieser Welt per digitalisierung zum ihren Kauf verwendet werden

Nr.1697 BauchBeinePo

In dieser dating App müssen Singles Avatare in der realen Welt auffinden,das bedeutet, sie suchen nach Körper Teilen ,die auf dem Radar gekennzeichnet sind und versuchen sie zu einem Avatar zu verbinden zu bauen, das gelingt, wenn sie individuell nach ihren persönlichen Vorstellungen den Avatar anfangen zu basteln, dafür müssen die individuellen Teile des Avatars erst mit Ablauf des Radars gefunden werden und mit dem Smartphone aufgenommen sein. Haben Sie Ihren digitalen Avatar zusammengestellt, so wird dieser Avatar aktiviert und stellt eine Verbindung zu einer ähnlich real ausehenden Person in der Dating auf, um eine direkte Konversation zu starten.

Nr.1698 Rawbin

Sie nutzen bei diesem digitalen Event Sport , die mobilen Karten Ihrer Spieler aus Ihrem Smartphone, due Sie sich zusammen gestellt und erspielt haben, um damit dann reale online Spieler die sich auf den jeweiligen Plattformen des Genres in diesem Beispiel Sport Games befinden zu suchen, dann persönlich nach ihren Kriterien auszuwählen und diese dann digitale Sport Events im Versus Modus schalten zu lassen. Der Clou ist das sie einen Geldbetrag mit dem ausgewählten Spieler den sie gewählt hatten aushandeln und dann im Duell gegen den individuellen Kontrahenten einsetzen ,um dessen Betrag der gleich ist, wenn dieser akzeptiert wurde , im digitalen Sport Event eines ausgewählten Geners zu gewinnen. Durch den Gewinn des Geldes auf dieser Plattform, können sie ihre Mannschaft mit Eigenschaften optimieren und verbessern, um in Zukunft gegen stärkere Duellanten sich zu profilieren, um auf der Rangliste nach oben schneller zu klettern, die Top Ranglisten Spieler erhalten dann am Ende des Spiel Zeitraums in diesem Fall, das Ende des Monats Geschenke zum Beispiel reale Tickets für ein Event Sport Ereignis in der realen Welt oder Merchandising Produkte oder lassen sich den Gewinn pot teilen und das Geld an sich händigen.

Nr.1699 DummyDum

Diese plastischen Spielzeug Figuren in variablen Größen, mit HDMI,NFC USB, Anschluss werden, in der App DummyDum persönlich von ihnen gestaltet, sie nutzen zum Beispiel Formen und Silhouetten ,Farbkreise ,digitale Sticker sowie ihre Selfies zur Gestaltung des Körpers und dessen Kopfes ,der Clou ist dabei, das sie dIe festgestellten Figuren in Zukunft mit ihrem Smartphone in Verbund schalten können ,um ihre Videos Bilder Musik und eine durch die App erstellte soziale ki Mindmap der sozialen Accounts von Facebook Instagram X per NFC draufzuladen. Diese Figuren können dann an ihren Fernseher per hdmi oder USB angeschlossen werden ubd zeigen Ihnen diese Formate an.Das ist Ziel ist die Figuren mit ihren Daten die sich dort beherbergen mit ihren Freunden zum Beispiel, in der Schule und privat auszutauschen, um an neue Daten zu gelangen. Die persönliche designte integrierte Mindmap ,dient als Netzwerk von links zu mehr Daten im Internet ubd soll ihren Freunden zeigen, mit welchen Daten sie umgehen.

Nr.1700 CokaPeis

Unter den coka cola und Pepsi Flaschen und Dosen sind in der Zukunft emojis Ausdrücke aufgemustert, diese dienen dazu an dem Coca Pepsi Spiel teilzunehmen, scannen sie dieses emoji in die Coca Cola oder Pepsi App hinein und warten sie bis andere Spieler sich dazu connecten ,das duell begint indem genügend Teilnehmer sich in echtzeit daran beteiligen, das Team cola muss dann nach dem tetris Prinzip die individuellen emojis zusammenführen und nach Aufklärung der emojis ,erhält das Team Punkte, wiederum spielt das Team Pepsi nach dem gleichen Prinzip und versucht mehr Punkte zu erreichen,der Gewinner der am meisten Punkte gesammelt hat ,gewinnt Preise die in der App an wohltätige Menschen die sich dort per digitalen Zufall Karussell angemeldet haben ,zu Weihnachten verteilt.

Nr.1701 Scrgipto

In diesem Beispiel wird ein digitales Buch durch einen dynamischen scroller durchforscht, das bedeutet ,dass der scroller ,den man von einem Wecker her kennt, verschiedene Kategorien für die Einstellung bietet, zum Beispiel, Herkunft, Jahr, Person, Thema, Einleitung, Hauptteil, Schluss, und viele andere Faktoren die aus dem scroller ausgewählt werden können. Sie stellen ihre individuellen Faktoren ein und schon findet der scroller den Bereich im Buch auf ihre Faktoren bezogen und kann mit ki Unterstützung diesen Bereich in soft,medium, hard Verständlichkeit auf ,einfache, mittlere,schwere Sprache zusammenfassen und bietet dazu externen content zum gefundenen Bereich an ,Wie zusätzliche Infos von verschiedenen Wissens und Entertainment Plattformen an.

Ventilator

Dieses Spiel Prinzip fördert durch seinen Rhythmus und dessen Konstellation die Basketball Physik indem es verwirblungen in Spiel integriert, das bedeutet ,das eine individuelle auf zeitliche explizite Basis, die Rotation der Spieler und dessen Züge mitsamt ihren indiviualitäten plus dessen Moves für Angriff und Verteidigung eine Umgestaltung und spontane Richtung des gesamten Spiels hervorufen kann, um das Basketballspiel durch eine dynamische und unvorhersehbare Spielweise zu bereichern. Durch die Einführung eines rhythmischen Elements und der Möglichkeit, die Spielzüge spontan anzupassen, soll eine größere Vielfalt an Spielsituationen geschaffen werden.Das Konzept „Ventilator“ zielt darauf ab, das Basketballspiel durch eine dynamische und unvorhersehbare Spielweise zu bereichern. Durch die Einführung eines rhythmischen Elements und der Möglichkeit, die Spielzüge spontan anzupassen, soll eine größere Vielfalt an Spielsituationen geschaffen werden.

Nr.1702 Spoda

In einem laufenden Youtube Video können Sie in echtzeit ein digitalen Pult per slider unter dem Video öffnen , das laufende Video und dessen Sequenzen werden in farbige dynamische vectorpunkte unterteilt , diese dynamischen vectorpunkte können in sozialen Netzwerken ihrem Beitrag zugesetzt werden ,klicken sie im ihrem Beitrag nun dem dynamischen farbigen vectorpunkt an, so gelangen sie zu der vorher gesetzten Sequenz aus ihren Pult und können ab dem Zeitpunkt der Setzung weiter das Video betrachten. Zudem können durch fingerdruck auf dem dynamischen vectorpunkt bei ihrem Beitrag, 6 weitere dynamischen content bezogene farbige vectorpunkte auftauchen die zur Sequenz des Videos optimierte und zusätzliche Informationen liefern können. Sie leiten sie zu den Seiten, wo diese Informationen abgerufen werden können.

Nr.1703 Spown

In einem laufenden Youtube Song können Sie in echtzeit ein digitalen dj Pult per slider unter dem Video öffnen , das laufende Video und dessen Sequenzen des instrumentals ubd der voices werfen in farbige dynamische vectorpunkte unterteilt ,diese ziehen sie in echtzeit in ihren digitalen aufgetauchten dj Pult und können in echtzeit mit weiteren Sound Funktionen und live voices, während des mixes ihre individuellen voice samples hineinmischen und der dj Pult ihre Interpretation des Songs mitschneidet und als Short reel oder Gesamt Song digitalisiert

Nr.1704 Zexa

Diese Erweiterung für soziale Netzwerke hat ein dynamisches swype Verfahrens System siehe Poker Karten in der Hand haltend als visuelles Design, man swypt das Bild nach rechts und es öffnen sich neue Karten im dynamischen 2D+ Modus die content Erweiterungs Informationen passend zum Bild erbringen.Sei Es Enzyklopädien, Musik Plattformen ,Video Plattformen oder Nachrichten Sender etc.Diese dynamischen Karten können mit einen swype nach unten gesehen, in ihrem Karten Etui gesichert werden ,mit dem swype nach links können diese dynamischen Karten auf ihre Messenger per Weiterleitungs Funktion , an ihre per bubble auftauchenden zuletzt am häufigsten Freunde geteilt werden, per swype nach oben springen die Karten i eine dynamische soziale persönliche Mindmap

Nr.1705 Departed

In dieser streaming Entertainment app wird die Sendung von damaligen Sendung Takeshis Castle digital mit selbst erstellten Avataren nachgespielt ,die Spieler nutzen dabei ihre Fernbedienung als Controller von zuhause aus gesehen ,die digitalen Avatare entsprechen den nicht zu kennenden Zuschauern, bezahlt wird um an der Sendung teilzunehmen per Glücks los ,was man sich im Kiosk kaufen kann.Man löst das glücklos auf und aktiviert mit der Freigabe des Loses den Bau und das Design ihres avatars , unabhängig von ihrem Vorlieben, besser wäre es ihn original ihn ihnen anzuähneln. Das Spiel beginnt mit den individuellen Avataren ,gesteuert durch ihre Fernbedienung nach Takeshi Castke Vorbild Funktion.

Nr.1706 MegaProud

Mit einem sogenannten ledimensionkid LED Aura Pod der eine grösse, eines mittleren baseball Schlägers verfügt, wird In Konzert Hallen ,falls dies zugelassen wird, mitgebracht, der interpret ruft seine Zuschauer oder automatisch zum mitsingen auf ,der grosse ledimensionkid LED Aura Pod nimmt den Gesang der Zuschauer auf und kann sogar ,als grosses led Variations Umgebungslicht genutzt werden, um Choreographien mit led Licht Umgebung zu im Stadion zu simulieren und eine einzigartige Stimmung der Licht Kunst zu erschaffen. Der LED ledimensionkid Aura Pod kann live Mitschnitte des Interpreten aufnehmen und dessen eigene zusetzung von mitgesang aufzeichnen. Zudem können Gruppen gebildet werden die ein mitschnitt, mit ihrer Interpretation mitsingen und nacheinander die anderen Gruppen und dessen Interpretation aktivieren ihre Mitschnitte mit dessen Interpretation aufzunehmen und diese in Choreographien der Mitschnitte abzuspielen, umso sich an den interpret für die Show zu bedanken.

Nr.1707 FaceFlash

In dieser App werden CAD Gesichts Konturen und Umrisse in individuelle Masken von bekannten Comic Figuren in der App FaceFlash angeboten , diese können per printer to fly aus der App ,gedruckt werden und zuhause mit der Bauanleitung, einfach gesagt, ausgeschnitten und mit einem Gummiband versehen, selber gebastelt werden. Ihre Masken dienen zur ihrer visuellen Unterstützung, zusätzlich, mit in der App, dem sogenannten Stimmen Modulator, der zur Comic Maske passt, für ihre Challenge bei tiktok zum Beispiel um Themen aus einem Wissensbereich visuell jemanden näher beizubringen, das bedeutet ,dass sie die Masken mit Stimmen Modulation nutzen um zum Beispiel aus dem Buch,, das verborgene Wissen,, Themenbereiche wie in diesem Fall Sport und dessen content an tiktok User versuchen informativ aus dem Buch vorzutragen und mithilfe der App bei diesen Vorträgen bubble wörter zu setzen die zu anderen Wissens content in Bezug auf ihr Thema was sie vorgetragen hatten ,demnach eine Weiterleitung anbietet und sie besser anlernt dieses Thema zu verstehen.Der clou ist ,das sie unerkannt bleiben und dennoch mit anderen Usern in der Challenge konkurrieren die sich daran an diesem Prinzip versuchen, je mehr aufrufe sie erhalten ,desto mehr geschultes explizites und informative content bezogenes Advertising kann in ihrem channel geschaltet werden. Je mehr User sie anwerben desto höher steigt die Reichweite ihres advertising und desto mehr verdienen sie mit ihrer visuellen Darstellung für das obige genannte Beispiel und reizen andere Konkurrenten ihre User abzuwerben.

Nr.1708 Dowji

In dieser App markieren Sie mit einem Klick in echtzeit in der App, Ihre vom atanomischen Körper her gesehenen Goosepumps die von einem Musik Stück in einer bestimmten Zeit des abgespielten Liedes aktiviert werden in der App Dowji, diese gespeicherten Zeit Abschnitte können mit anderen markierten goosepumps zu einer playlist durch die App verbunden werden, als gimmick ,wenn sie einen goosepump erhalten können Sie leichter Ihre Entscheidung treffen ,um Ihr Aktiendepot umzuändern, zu variieren und letztendlich eine emotionale Entscheidung hervorufen die schnell und exakt gesehen nach ihren goosepump ,getroffen werden kann. Letztendlich kann die App einen Mix auf die gesetzten Zeitabschnitt von den von den Usern gesetzten goosepumps Zeitabschnitten erstellen und sie auf den individuellen wochentag einstimmen.

Nr.1709 MilkCrowInvader

In diesem Strategie Spiel steuern sie individuelle Fahrende Vehicle mit denen Sie sich im Duell mit anderen vehiclen mit lustigen phantasievollen Waffensystemen in einer Arena duellieren, Ziel ist es die Checkpoints der jeweiligen Kontrahenten zu finden und durch zu fahren , nach der Durchfahrt des Checkpoints wird aus dem All eine Kuh auf und in die Arena gesendet, jeder Kontrahent muss danach diese Kuh finden und aufsammeln und in seinen Checkpoint überbringen, um Milch Pakete dafür zu erhalten, Ziel ist möglichst viele Milch Pakete zu erhalten und diese in der Arena an die gewissen Läden abzuliefern, um Punkte zu erhalten, mit diesen Punkten können Sie dann in der Arena an gewissen Waffen Läden neue Waffen und Munition aktivieren, um ihr Vehikel gegen die anderen Kontrahenten aufzurüsten ,um diese letztendlich im Zerstörung Modus in einer individuellen Reihenfolge zu eliminieren. Gewinner ist der jenige der als letztes in der Arena übrig bleibt oder in Team deatchmatch Modus mit seinen Team Kollegen überlebt.Die levels sind 3d dynamische Arenen die man von vigilante 8 oder twisted Metall her kennen sollte. Sie ändern in echtzeit ihre Umgebung und haben Passagen, verschiedene Varianten der Gelände Umgebung und Barrieren sowie Zusatz Checkpoints und andere Finessen.

Nr.1710 BackToDo

In dieser Kleider App geht es darum durch mehrere sehende digitale ki Kleider Karussells, die sie betätigen eine Zusammenstellung von einem Outfit passend für due Jahreszeit herauszusuchen. Sie müssen lediglich Ihre körperlichen Abmessungen in das Eingabefeld eingeben ,nun können sie auf dem jeweiligen digitalen ki Kleider Karussell das Zeitalter von jahr 1950 bis 2025 auswählen und es selbst zum drehen betätigen. Die verschiedenen ki Kleider Karussells haben , gewisse Kleider Sektionen wie tshirt,Hosen,Unterwäsche, jacken,Schuhe, pullover, Westen,Mützen etc. Sie drehen, bevor sie per scroller das Zeitalter ausgewählt haben die jeweiligen ki Kleider Karussells mit einem swype, nun nach einer Zeit, sucht die App die passenden Sektionen zu einem Outfit für Sie als Beispiel zusammen und digitalisiert es auf Ihren zuvor erstellten 3d dynamischen Avatar, passen Ihnen die Sachen nicht so können Sie per swype schnell diese vom Avatar wegfegen. Zur Hilfe können Sie in der Avatar biblothek sich von anderen Usern der App inspirieren lassen und Ihren Avatar ohne Karussell ki selber mit Klamotten aus der timeline oder von anderen Avateren modellieren und für sich eine neue Mode entdecken.

Nr.1711 VirtuaToDnia

Diese neuen Kameras der Zukunft sind , mit ihren neuen Positionen im Sport Entertainment Universum, mit ihrer Sport VR Brille „Anid „ verknüpft, sie können nun in verschiedene und noch nie dar gebotene Sichtwinkel, als Zuschauer mit dieser vr Sport Brille sich bewegen ,das bedeutet, sie können neue Blickwinkel anwählen und per zoom in Funktion per swype Steuerung die Sicht Positionen in echtzeit jederzeit und individuell einstellen, um ein neues Ergebnis des Sport Entertainments genießen zu können,dabei können Sie durch die VR Brille und dessen neuen Sichtweisen, in echtzeit virtuelle wett Einsätze auf die zum Ziel des Sportlers geführten Punkte in Zukunft besser abschätzen und ihre Wett Fehler quote minimieren. Das bedeutet zum Beispiel sie Wetten beim Basketball einen Wurf voraus und wählen den Spieler im Spielzug den Spieler an der den Wurf setzen soll per tap an und wählen schnell einen Betrag, ob dercwurf ins Netz geht gegen einen anderen Kontrahenten im vs. Modus bei virtuatodnia , sie können individuelle User zum vs.modus herausfordern und um bestimmte ausgehandelte Beträge spielen.

Nr.1712 FubakTV

In dieser TV Sendung sitzen die Zuschauer mit plastischen Masken von Figuren der Marke Funko Pop im Publikum und müssen sich behaupten, wenn sie vom Moderator kabuf per zufalls Prinzip ausgewählt werden. Das Ziel der Show ist nun Fragen von anderen Zuschauern des Publikums zu beantworten in Bezug auf Ihre Masken Charaktere, das bedeutet das sie zum Beispiel Dracula auswählen und nun sie eine Frage aus seinen Universum beantworten müssen ,um an der Gewinn Challenge teilzunehmen, die Challenge geht im Kernpunkt davon aus, nun eine aktive Situation des Drakula Charakters nachzuahmen, dafür gibt es Abstimmung Punkte des Publikums ,derjenige ausgewählte Spieler ,gewinnt die Episode der am meisten Nachahmungen korrekt ausübt und die meisten Punkte des Publikums erhält ,für die Punkte kann er sich nun im Theater bzw. Museums Modus , für die erspielten Punkte, Produkte erwerben und muss diese in echtzeit den Zuschauern als Geld Auktion zur Verfügung stellen, die Fernseher Zuschauer bieten mit ihrer Anmeldung zuvor per Telefon, mit ihrer Fernbedienung die Preise und erkaufen such dieses Produkt vom FubakTV Zuschauer live von der Fernseher Sendung .

Nr.1713 Mukaso

In diesem plugin werden statische Bilder mit Aktivierung des Icons mukaso In sozialen Netzwerken , mit einen passenden Instrumental Ton oder Musik Stück ergänzt um sie lebhafter in inszenieren zu gestalten.

Nr.1714 Ebacoolus

Ebacoolus ist eine Kette von Einkaufszentren die Spaß bereiten sollen,nach dem Prinzip vom ebay kann man in diesen realen Einkaufszentren oder Läden individuelle Produkte live oder per Auktion im Laden erwerben. Ebacoolus switcht also nun aus dem digitalen Markt in einen realen Markt und hat als Clou folgende Rabattierungs Funktion, um ein Produkt billiger zu erhalten müssen für das jeweilige Produkt innerhalb einer Woche oder Monats, gewisse Schritt längen per App gesammelt werden ,um das reale Produkt sich zu sichern und zu einem günstigeren Preis zu erhalten. Plus, sie können durch digitales Radar digitale versteckte Icons in der realen Welt des zu erwerbenden Produktes aufsuchen und sammeln , um diese gegen ein Produkt bei ebacoolus zu rabattieren oder komplett gegen ein reales Produkt einzutauschen. Die weitere Funktion ist mit einer vr Brille sich direkt in einem der vielen ebacoolus Läden sich einen Überblick zu verschaffen und sich kundig über neue Auktionen und Produkte zu sichern. Zudem können vip Kunden ihr eigenes Auktion Zimmer mit ebacoolus Produkten eröffnen und dieses mit vr Brille begutachten und dort Produkte sich reservieren.Zudem bietet ein Wettbewerbs Modul wonach der Verkäufer sein Produkt anbietet ,dafür aber bei Verlust des Wettbewerbs sein Produkt zum null Tarif abgeben muss, das bedeutet ,die Spieler die er dafür aktiviert sei es in diesem Beispiel 10 Spieler ,die seine Icons in diesem Fall einer Couch suchen müssen und eine bestimmte zeitvorgabe einhalten müssen,um ihn diese Icons zu finden und ihm vorzuweisen. Läuft due Zeit der Spieler ab ,so erhält er Punkte von deren Spielern die es zeitlich nicht geschafft haben, die Icons in der realen Welt für die angebotene Couch zu finden. Diese Punkte dienen zum Einkauf per vr oder 3d oder 2d Verfahren bei den jeweiligen verkauften Produkten der jeweiligen Spielern ,um die angebotenen Produkte im Preis zu reduzieren. Sammelt jedoch ein Spieler die Icons des Verkäufers in der reslen Welt zeitlich ein und ist schneller aks seine Kontrahenten, erhält er die Couch umsonst vom Verkäufer gestellt. Zudem können sehr teuere Produkte auf Finanzierungs Darlehen wie gewohnt Plus Ausleih gebühr bei ebacoolus gekauft und gemietet werden.

Nr.1715 SkidSurfer

Setzen Sie mit ihrem dynamischen skid, ein sogenanntes Icon ,was aussieht, wie das Surfbrett des Silver Surfers vom Marcel Comics, im Internet und sozialen Netzwerken sowie Kommunikations und Entertainment Plattformen, per swype mit ihrer Maus oder Touch Finger, bei Ihnen für wichtig erscheinende Passagen. Ihr gesetzten skids speichern ,diese Passagen, wie Text,Bilder,Video,Artikel in dynamische thumbnails die mit zusätzlichen Informationen angereichert in soft,medium, hard auf den plus Button in der dynamischen Mindmap erweitert werden können in ihren mobilen Webbrowser auf dem Smartphone oder Computer in der von Ihnen erstellten, persönlich individuellen Mindmap ab. Diese dynamische Mindmap kann von Freunden zur Informations Gewinnung besucht werden, per Einladung senden sie ihren Freunden ein link zu, und darauf kann sich ihr Freund ihre individuelle dynamische Mindmap sich angucken und diese durch Erlaubnis erweitern ,der Clou ist das die Mindmap eines 3d dynamischen dimensionalen Globuses ähnelt oder in 2D Form betrachtet werden kann.Zudem können die thumbbails in einer Art Google Maps 3D Modus genutzt werden ,um an andere Informationen per slide und Positionen Verknüpfung zu gelangen, sie surfen wie in einer Art Museum und können auf die thumbnails klicken und die dahinter führenden Informationen in einer Mindmap erhalten oder auf die normalen Seiten des Internets gelangen.

Nr.1716 Stanyislaw

In diesem Plugin wird eine minimierte ki gestützte Mindmap per fingerdruck auf soziale Beiträge angewendet, sie taucht auf und zeigt per thumbnails bezugnehmend und nahe, gleiche content Beiträge die zu den Beitrag passen,den sie angeklickt haben an ,sie können nun auf die aufgetauchten Thumbnails klicken und gelangen zu passenden Beiträgen mit dem richtigen content ,passend zu Ihrem oder wählen andere aus ,um neue Informationen zu erhaschen.Zudem können Sie die thumbnails per swype intern in sozialen Netzwerken tauschen oder extern per Messengern weiterleiten, die thumbnails führen Sie dann zurück zu Ihren Beitrag, den sie geteilt haben.zudem können sie sich die dynamischen thumbnails im Netzwerk oder Messenger speichern und auf Zukunft weiterleiten. Dieses plugin kann auch auf Internet Texte und Video Plattformen angewendet werden.

Nr.1717 Alcatasz

In diesem Plugin wird ein zusätzliches Icon in sozialen Netzwerken beigefügt, klickt man auf das icon so verwandelt dieses Plugin den von Ihnen geschriebenen Text in ein Bild oder ein 6 sekünduges Video ,was sie dann als Post hochladen können, außerdem können Text Beiträge der sozialen Netzwerke von anderen Usern mit dem plugin in Bild und in ein 6 sekündiges Video umgewandelt werden. Das plugin kann auch im Internet Browser genutzt werden und Texte in diese genannten Formate umwandeln.

Nr.1717 Alcatasz

In diesem Plugin wird ein zusätzliches Icon in sozialen Netzwerken beigefügt, klickt man auf das icon so verwandelt dieses Plugin den von Ihnen geschriebenen Text in ein Bild oder ein 6 sekünduges Video ,was sie dann als Post hochladen können, außerdem können Text Beiträge der sozialen Netzwerke von anderen Usern mit dem plugin in Bild und in ein 6 sekündiges Video umgewandelt werden. Das plugin kann auch im Internet Browser genutzt werden und Texte in diese genannten Formate umwandeln.

Nr.1718 Ventilator

Dieses Spiel Prinzip fördert durch seinen Rhythmus und dessen Konstellation die Basketball Physik indem es verwirblungen in Spiel integriert, das bedeutet ,das eine individuelle auf zeitliche explizite Basis, die Rotation der Spieler und dessen Züge mitsamt ihren indiviualitäten plus dessen Moves für Angriff und Verteidigung eine Umgestaltung und spontane Richtung des gesamten Spiels hervorufen kann, um das Basketballspiel durch eine dynamische und unvorhersehbare Spielweise zu bereichern. Durch die Einführung eines rhythmischen Elements und der Möglichkeit, die Spielzüge spontan anzupassen, soll eine größere Vielfalt an Spielsituationen geschaffen werden.Das Konzept „Ventilator“ zielt darauf ab, das Basketballspiel durch eine dynamische und unvorhersehbare Spielweise zu bereichern. Durch die Einführung eines rhythmischen Elements und der Möglichkeit, die Spielzüge spontan anzupassen, soll eine größere Vielfalt an Spielsituationen geschaffen werden.

Nr.1719 KrassNoLoad

In diesem Strategie Spiel geht es darum mit einer Mannschaft von 8 bis 11 digitalen Zwergen , eine Seite der Brücke zu überqueren ,mit einer schleuder sie diese ,um nah genug an die Grenze der anderen Seite zu gelangen, um mit den Spezialisten Fähigkeiten der Zwerge ,das Gold des Kobolde abzubauen und wieder zurück mit der gegenseitigen Schleuder das Gold auf ihre Seite zurück zu schleudern, damit der krug voll wird ,wird der krug voll ,so dürfen due Zwergen zurück zur Zentrale auf die andere Seite der Brücke, indessen greift ein kobold azs der Luft die zwerge an und versucht das geschleudert Gold zu stehlen, Ziel ist den krug voll mit Gold zu befüllen ,damit die sabotiert Brücke des Kobolds oder Kobolde ,seine stabile Energie beibehalten kann.

Nr.1720 BriefTooper

Diese App scannt Ihre individuellen Briefe dessen Inhalt und erläutert anhand von Bildern und Voices und schlichter Sprache oder verständlicher Umgang Kommunikation, die vereinfacht für sie in der App anschaulich zum Lesen und Aufassen niedergelegt wird. Die vereinfachten Darlegung die von der App stammend, werden in einem digitalen Aktenkoffer nach Verzeichnis Alphabet Kategorien Struktur abgespeichert. Sie können durch die ki Unterstützung einen Brief azs dem Akten Koffer öffnen und per Sorachmodell Unterstützung diesen beantworten, falls offene Fragen dargelegt worden waren ubd diesen Brief an die Emails und Poststationen wo sie hingehören weiterleiten.

Nr.1721 Spawn

Dieser Lieferumfang des Services Spawn, beinhaltet die Unterstützung beim Einkaufen und dessen Abholung der Einkaufswaren an den Einkaufszentren individuell vom jeglichen Ort zum Zielort, aks Zusatz zum Service erhalten Sie einen Walkman der Ihnen die Produkte der Einkaufszentren als emoji anzeigt und unterschiedliche Variationen des Einkaufens individuell gestaltet, das bedeutet er mixt Ihnen vor jedem sowie in echtzeit beim Einkaufen ihren Einkaufs Mix zusammen passend zum Tag des Geschehens und zu ihrem tagesgefühl, er speichert ihre Einkäufe in eine Mindmap die dann vom Walkman aus auf dem Computer für Optimierungen durch user des spawn Netzwerkes zur Verfügung gestellt werden, um neue Strukturen der Selbsteinschätzung beim Einkaufen zu verbessern. Diese Mindmap wird mit Text, Video, Voice untermauert und kann als Auditor file Ihnen nach Hause zur Reflexion als Spielidee für ihr Entertainment System versendet werden.

Nr.1722 DevilOnIce

Sie steuern in diesem Spiel einen Teufel der auf einer Strecke versucht zu sliden, sie müssen verschiedene und individuelle Eisblöcke während des Slides aufsammeln, damit der Boden unter ihnen nicht schmelzen tut und sie damit ins Eis Wasser nich hinein fallen. Je mehr Eisblöcke sie aufsammeln desto stabiler ist der Eisboden untern ihnen und der slide funktioniert dementsprechend besser und einfacher und die Lenkung ist filigraner.

Nr.1723 WebCamtalog

Sie steuern in ihrem Betriebssystem ihre webcam per 3D google Maps und erläutern durch die Beantwortung der Webcam ihre Meinung zu den gestellten fragen von der WebCamtalog Hardware die als gadget design technisch aussieht wie ein Kopf Ihres Selfies ,wenn selbst erstellt zuvor im Hardware Shop, an ihrem Monitor ihrer Wahl befestigt ist. Damit füllen sie einen Catalog mit ihren wissen zu ihren besuchten orten und können gleichzeitig andere User die sich auf der gleichen Mappe befinden Fragen zu den Positionen stellen und sich in echtzeit Wissen aneignen, diese Antworten werden auch in dem Catalog Verzeichnis gegliedert gespeichert und in die app implementiert. Rufen sie die web oder mobil app auf und klicken sie auf die Fragen oder Antworten und gelangen sie sofort in echtzeit zu den aktuellen positionen per View 3D bzw. 2 D bei Google Maps oder anderen Anbietern. Der Catalog wird auch als dynamische Mindmap ihne nin zukunft angezeigt und dient als Netzwerk ihres angeigneten Wissens für die Positionen von Google Maps 3D Ort Positionierungssystem.

Nr.1724 RoundLightTapper

Dieses Objekt sorgt dafür , ihre Lichter Steuerung per Wlan Wifi oder Bluetooth an bestimmten Geräten zu steuern, zugleich kann man per tap auf die punkte des runden Kreises inmitten der anderen Farb Punkte - Musikstücke abspielen die dem Lichtverhältniss sich anpassen.Gefällt ihen ein Musikstück dann können sie die Farbe in ihrer Playlist speichern und immer wieder per app aufrufenund schon blinkt das Objekt RoundLightTapper mit Signal Farben auf und sie können zwischen und durch die Punkte switchen und MusikStücke weiterspulen und weiterschalten lassen.

Nr.1724 RoundLightTapper

Dieses Objekt sorgt dafür , ihre Lichter Steuerung per Wlan Wifi oder Bluetooth an bestimmten Geräten zu steuern, zugleich kann man per tap auf die punkte des runden Kreises inmitten der anderen Farb Punkte - Musikstücke abspielen die dem Lichtverhältniss sich anpassen.Gefällt ihen ein Musikstück dann können sie die Farbe in ihrer Playlist speichern und immer wieder per app aufrufenund schon blinkt das Objekt RoundLightTapper mit Signal Farben auf und sie können zwischen und durch die Punkte switchen und MusikStücke weiterspulen und weiterschalten lassen.

Nr.1725 Layzo

Dieses plugin für streaming music Plattformen schlägt zu ihrem konsumierten Essen, was sie vorher zu sich individuell genommen haben und in das plugin eintrugen, spezielle Musik Lieder mit bestimmten Instrumentals vor ,die ihren Kopf simulieren ihren Magen zu regulieren und dadurch ein Wohlgefallen und Glückshormon im Gehirn ausschütten zu können. Sie sind daher nicht müde sondern happy drauf und können ,nach ihrem Essen weiter ihren persönlichen Tag besser durchstehen und ihre Arbeit besser ausführen oder ihr Training verbessert und optimierter durchstehen können.

Nr.1726 AmazfitPoker

Diese Poker Variante für die smartwatch wird nach individueller Uhrzeit zu bestimmter schritt Leistung in connection geschaltet, zum Beispiel habe ich eine schritt Leistung von 5732 Schritten und eine Uhrzeit von 11:50 ,dann wird ein anderer Spieler oder Spieler die in der Zeit das gleiche aufweisen, aktiviert, wenn nun mehrere Spieler aktiv geschaltet wurden, beginnt das Poker smartwatch Spiel in Bezug auf das digitale und bekannte online Poker texas holdem System für 6 bis 8 Spieler gleichzeitig. Zuvor muss ich ,wenn ich mit echtgeld spielen möchte ,mir digital per Paypal Geld mit der watch aufladen. Ansonsten läuft das System des digitalen texas holdems auf der smartwatch minimiert ab. Ich erhalte meine 2 karten und sehe um das Display die thumbnails der anderen Poker Spieler mit ihrer Grafik, durch setzen ,setze ich dann ,wenn ich anfange mein Betrag wie gewohnt oder gehe mit den Betrag mit oder erhöhe den Betrag der von dem Spieler davor gewählt wurde, in der Mitte des Displays ist dann die Menge angezeigt und das Spiel läuft solange bis einer der Spieler rausgekickt wird oder sie am Ende der letzten Karte ein besseres kartendeck aufweisen als die anderen Spieler.

Nr.1727 PokkoLokko

Dieses Smartwatch spiel wird auf Basis eines radars auf der watch gespielt , sie müssen einen bestimmten Ort zu gewusser Zeit erreichen und mit ihrem swype Verfahren aus der digitalen Smartwatch, einem Netz an der bestimmten Stelle ,eine poko Kreatur einfangen ,sie haben 3 Versuche dafür ,haben sie eine poko Figur gefangen so übertragen sie diese in ihre App lokko, diese Figur wird dann auf einen digitalen spielbrett benutzt und miss sich auf diesem spielbrett gegenüber anderen Kreaturen beweisen, zuvor muss diese Kreatur wie ein tamagotchi auf der Smartwatch trainiert werden ,durch Bewegung und Sport und das Suchen von Futter durch die watch trainieren Sie ihre poko Kreatur für das Spielbrett .Auf dem dugitalen spielbrett auf dem Smartphone lokko treten sie dann gegen verschiedene andere Kontrahent Kreaturen an und beweisen ihre Fähigkeiten in einer Arena, gewinnen sie mit ihrer poko Figur so dürfen sie die besiegte Kreatur in ihr Smartwatch in das Team einbinden und es mit weiteren Fähigkeiten erweitern.Es gibt duell Arenen die sie in der realen Welt erst aufsuchen müssen um dann auf reale Menschen eventuell treffen und sich dann Vorort dann duellieren.

Nr.1728 HowYouGetTheGirl

Diese dating smartwarch App zielt auf due suche nach Singles zum richtigen Zeitpunkt signalisiert durch die Schritte die zur Zeit erreicht wurden und kontaktiert einen Single in der Nähe ubd Umgebung der due gleichen Schritte in der selben Zeit erreicht hat. Als Kontaktaufnahme senden Sie nach dem Match ein Herz und bitten um eine zurücksenden falls Ihr selfi Gesicht was mit dem Herzen danach gesendet wird Anklang erhält. Daraufhin kann durch due smartwatch eine Verständigung über kurz mitteilungen gestartet werden anhand von kurz Infos ubd emojis findet so eine Verbindung zu dieser Person statt und verläuft in Zukunft auf ehrliche Basis und diese bringt dann nach Konversation ein Treffen zustande der in der reaken Welt stattfindet.

Nr.1729 DoggyWood

Dieses plugin für interaktives Entertainment für Bilder on sozialen Netzwerken oder Internet Bilder Galerien, funktioniert indem man das icon „dogg„ aktiviert, das Bild wird nun durch eine 360 Grad ‚eigene Achsen Darstellung plus Zeitversetzte Moves die zuvor aufgenommen wurden in der Options Auswahl ihnen als Regisseur Darstellung zur Verfügung gestellt. Sie können nun einen move anklicken und sehen das Bild animiert zu dem gewählten move ‚in seiner zuvor aufgenommen Darstellung in einer ultra langsamen, mittleren ‚schnellen Bewegung als Ansicht.

Nr.1730 Taiysz

In dieser App sind zahlreiche Persönlichkeiten und Personen und Objekte dieser Welt abfotografiert ,der Clou ist , dass man per virtua tour ohne vr Brille durch die Fotos navigieren kann, das bedeutet ,sie suchen zum Beispiel taylor swift und können nach Klick auf dem Bild eine 360 Grad Drehung, um die eigene Achse, das Bild wie in Museum betrachten ,im Bild selber sind Navigations Pfeile die in diesem Fall, wenn sie auf taylors Kleidung oder Ohrringe oder Frisur oder Schuhe oder Armreif oder Körperteile klicken, sie zu relevanten Fotos in einem Art tunnelsystem fortführen, dies soll Ihnen eine Art Reise durch das Foto Universum dieser Perspektive der Persönlichkeit taylor swift, ohne vr Brille darstellen. Gefallen ihnen an den markanten Stellen des Fotos wo Navigations Pfeile aktiviert werden, die Sektionen, so können Sie diese in Ihrem digitalem Bilderkorb abspeichern ,handelt es sich um real zu kaufende Produkte, so können Sie diese direkt in der App bestellen oder werden zu der Herstellerseite weitergeleitet. Die Bilder die in Ihrem bilderkorb gesammelt wurden können erstens in einer dynamischen Mindmap mit Zusatzinformationen oder bubble Wörtern und dessen content bezogene Infos aus dem Internet angeboten werden plus einer konventionellen kosten günstigen teisz vr Brille in einem 3D Museum betrachtet werden .

Nr.1731 Pandemonium

Auf dieser Entertainment streaming Plattform können Filme,Musik,Soziale Beiträge ,Videos, News, im sogenannten Präsentation Modus ineinander, zueinander, aneinander in Verbindung für den jeweiligen User passend zugeschnitten werden, das bedeutet ,das sie ein Film vorgeschlagen erhalten ,daraufhin die passende Musik,den sozialen Beitrag ,explizite Videos zudem news im Modus einer Entertainment timeline die sie als soft,medium oder hard line definieren und zum ihrem eigenen Konsum dadurch filtern. Es funktioniert in Folge von gleichem content basierenden in Verknüpfung geschalteten sinngemäß Informativer Kombination ,um Wissen und Entertainment miteinander zu verbinden. Die Reihenfolge der oben genannten Sektionen sind im Algorithmus so zu erkennen ,soweit ein content mit selben Inhalt des Verstehens es Ihnen wiedergeben kann und switcht daraufhin die Sektion nach soft,medium,hard Einstellung persönlich für sie passend als Präsentation zum streamen in ihrer Pandemonium App auf mobilen und TV end Geräten.

Nr.1732 EinkaufsRausch

In diesem Projekt werden Lebens Mittel Verpackungen von der Idee geprägt neuartige Verpackungen und Designs für Lebensmittel Produkte so zu entwickeln, damit die dazugehörige App „einkaufsrausch„ Ihnen Produkte per Farbrscroller bzw. Farbkreis, nach ihrer Stimmung durch diese 2 Auswahlverfahren Ihnen durch die emotionale Auswahl der Farben Produkte in der App empfiehlt und durch die ki ‚diese mit anderen vorgeschlagenen Produkten due geschmacklich und farblich vom Design passen empfohlen werden. Der nächste Schritt ist durch die App diese Produkte in den digitalen Einkaufswagen zu legen und diese an der Abholstelle an ihrem individuellen Supermarkt abzuholen oder sich diese per Zusatz Kosten nach Hause zu liefern. Der andere Weg ist mit der App in den individuellen Supermarkt zu gehen und die in ihrer App geparkten Produkte zu suchen und nach dem Scan des farblichen QR Codes in Ihrem zukünftigen Einkaufskalender zu speichern. Der Einkaufsrausch Kalender erinnert Sie daran was Sie zu kaufen wollen ‚falls ihr Einkauf mit einem positiven emoji gesetzt wurde und optimiert ihren Einkauf in Zukunft durch neu erschiene und vorhandene Produkte die sie noch nicht ausprobiert hatten mit einem Junge zum Passenden Kalender Tag. Die Integration der Rabatt Funktion durch real gesammelte Schritte in der App aus der Realität dient dazu bestimmte von ihnen ausgesuchte Produkte zu einen minimierten Preis individuell auf das von Ihnen zu kaufende Produkt sich zu sichern.

Nr.1733 Karah

In diesem Smartphone Kalender plugin gebe ich wichtige kurz Infos für den jeweiligen Tag ein , in diesem Beispiel den Kauf von einem Produkt , es taucht nun anhand der kurz info eine Google erweiterte Richtungsweisende info zum Produkt und die passende Route zum kauf in der Nähe auf ,dazu generiert die erweiterte Info, Angebote mit den besten Preis aus den jeweiligen Preis Such Maschinen und führt sie per link zum günstigsten Angebot im Internet. Die Kalender ki hilft Ihnen Ihre kurz prägnante info zu erweitern und Ihnen erweiterte Informationen zu Ihrer info zu geben. Sind Sie mit dieser info in Bezug auf individuelle Beispiele zufrieden ,so speichern Sie diese in Ihrem cloud mindmap Kalender Speicher ,um auf die Vergangenheit, die Gegenwart und Zukunft zurück greifen zu können. Diese Kalender Cloud dynamische Mindmap dient mit vorher gesetzten emojis zur schnellen Erinnerung der info ihres statischen Kalender Eintrags und kann mobil oder auf Computern dargestellt werden. Es dient aks eine Art Tagebuch ihres Einkauf Ergebnisses oder zu individuellen Informations beschaffung und mit dem wichtigsten Ansatz der Erinnerung des Gedächtnisses über wichtige für Sie notierte Informationen.

Nr.1734 Brezel

Das neue digitale icon das dem Symbol einer Brezel ähnelt steht neben dem herz icon bei instagram und X bereit zur neuen Definition einer Abstimmung und Kommentierung eines Fotos, Artikels, Beitrags oder Videos. Sie klicken auf das Brezel icon und Sie müssen ein selfie in echtzeit aufnehmen ,je nach ihrer emotionslage wird das selfie in ein passiv nicht animiert oder aktiv animiertes emoji umgewandelt, dieses wird dann neben dem Herz icon beigefügt. Der Clou ist , dass sie auf das Brezel icon klicken können und sofort ein Kontakt zu den davor kommentierenden Usern anhand der enojis ,aufnehmen könnten. Desweiteten bietet das Brezel icon eine dynamische emoji Mindmap und zeigt anhand von abgegebenen Selfies die davor in diese passive oder aktive neue emoji Designs umgewandelt wurden eine Übersicht zu verknüpften multimedialen content .

Nr.1735 DoSadu

In Dieser neuen vodka sorte namens „do sądu„ werden mittels orginalen sonnen einstrahlungen, die durch verschiedene verzierte mathematische Formen aufgefangen werden und durch dessen Spiegelung der individuellen Formen dem Alkohol zur Brennung, mit unterschiedlichen Früchten bei gesonderter Hitzewarnehmung und dessen optimaler Brut Temperatur, die Mischung des Alkohols zusammen ins Verhältnis gesetzt, letztendlich mit original Schnee aus der Winterzeit vermentiert, um den vollen Genuss dieser Vodka zur Geltung zu erbringen.

Nr.1736 YeahSocial

Dieses Plugin setzt auf echtzeit Kommunikation zwischen sozialen Netzwerk und der Streaming App YTMusic, wird ein Beitrag auf sozialen Netzwerken gepostet oder gelistet schaut yeahsocial in der ytmusic libary nach ob gleicher content in Musik Stücken vorhanden ist und verlinkt den Beitrag zum Musik Stück und umgekehrt. Desweiteren wird der Post mit bubble Wörtern unterstützt wonach diese sich aktivieren und aktuelle oder aus der vergangenen Tagen, news aus Internetseiten in Mini kurz form vorschlagen, um sie in den Post zu integrieren oder einfach ein link zum news Artikel oder Wikipedia Passage erstellen.

Nr.1737 Czerwona

Dieses internationale Betriebssystem für mobile Smartphones switcht gewisse Strukturen zu aktiven Smartphones, diese Strukturen sind minimale Prozentuale Betriebssystem Stückchen des Operating Systems, im intervall und zeitlichen Abständen. Das Betriebssystem wird wie ein riesiger Kuchen in individuelle Portionen verteilt und aktiv mit den fehlenden Stückchen von anderen Smartphones auf aktiven Smartphones zugesetzt ,diese Stückchen werden parallel in der Cloud gespeichert und sichern bei einem Ausfall ,die fehlenden Teile aus der cloud in das aktive Betriebssystem. Durch die Verteilung des kuchen Systems, und der sogenannten memory Funktion des Betriebssystem Czerwona, kann ein Virus nicht so einfach in das ganze Betriebssystem einfallen, wenn das passiert wird dieses Virus von der cloud abgenommen und mit den befallen Stückchen des Betriebssystems ersetzt, das Virus könnte sogar zu seinem Angreifer von der cloud zurück entsandt werden.

Nr.1738 Milache

Dieses neue ilustrations Programm untersucht die freigegebenen Schriftformen jedes Landes dieser Welt in Bezug auf vector Punkt Setzung, gleichzeitig wird unter einbinden von vorhandenen chemischen Elementen Symbolen unter Einwirkung von zielgerichteter Musik beats pro Sekunde oder per Minute ein Mikroskop dazwischen geschaltet und untersucht ob die Vectorpunkte der schriftlichen Formen der spezifischen Länder mit der Verknüpfung von den chemischen Elementen plus der Musik ein neues Element für einen Treibstoff der Zukunft entstehen lassen können.

Nr.1739 CandyShow

Dieses soziale Netzwerk plugin verknüpft die catarinka Kamera die Fotos aufnimmt per Smartphone und in echtzeit den Fotos zu den Objekten die passenden Fragen als bubble Fragen integriert ,diese Fotos ladet man auf die sozialen Netzwerke hoch und lässt Diese per Kommentar funktion durch User beantworten, diese Summe der gleichen Antworten bildet eine Mindmap zum foto zu einer neuen Enzyklopädie im Mindmap visual Format

Nr.1740 Miko

In diesem Chemie Forschungsspiel geht es darum Chemie Elemente wie bei tetris mithilfe ihrer Verknüpfungs Fähigkeiten zu anderen Elementen mit Sauberkeit + Ordnung zu kombinieren, um ein neues Element unter Kontrolle des neuen musik Mikroskops was die erforschten Elemente mit richtigen Rhythmus zur Verknüpfung bringt aus den Elementen von Salzwasser, Sand, Schnee zu erforschen,dies geschieht wenn die Chemie Elemente mit Disziplin von oben herab fallen und sie diese den verschiedenen Verknüpfungbaren Elementen die bekannt sind in Konzentration setzen können,um sie zu kombinieren,falls ein Element nicht kombinierbar ist ,bleibt es liegen und hofft auf eine Rettung durch eine neue Kombination und Kombinatorik in Elementar Verknüpfung zur Sicherung des neuen Elementes. Das neue Element soll der Medizin zu Gute kommen sowie den Materialien der Wirtschaft einen verbesserte Optimierung der vorhandenen zu kennenden Stoffen, die in der Industrie eingesetzt werden, verschaffen.

Nr.1741 Mikolaus

Diese App ist mit verschiedenen Firmen der online Shopping Branche verknüpft, sie informiert per info voice über Angebote aus verschiedenen Online Shops sie, an ihre ear buds, sie nun wie bei einer online Auktion ohne das Produkt zu sehen ,falls ihr Smartphone sich nicht in der Nähe befindet , wie bei einer Auktion mit mehreren Usern das Produkt aus Nähe oder Umge,wenn Umgebung in der voice korrekt und informativ beworben wurde, mitbieten. Durch ihre Befehls Tätigkeit der ear buds können sie in echtzeit hören , mit wem sie mit bieten, dieses wird dann live in eine Auktions Sendung im TV übertragen ,ihre voice wird dorthin gestreamt, und im Hintergrund hören sie due Zuschauer die ihren helfen können, das Produkt zu ihren gewünschten Preis durch Zurufe in die ear buds als info zur Klarstellung des jeweiligen Preises zum Produkt zu geben .Der Clou ist das ein Zuschauer aus dem Publikum gewählt wird, das Produkt entgegen zu nehmen und es ihnen nach Gebrauch ,wenn durch biettenden User erlaubt ,es zu einem noch minderwertigen Preis zu verkaufen.

Nr.1742 LeCoreidoor

Um in Zukunft Ihre liebsten Freunde am besten nicht in Vergessenheit geraten zu lassen ist der Kalender von ihrem Smartphone mit der Telefon Funktion in Interaktion geschaltet, das bedeutet, sie notieren im Kalender Jahr und Monat und Tag den Geburtstag plus selfie oder Video ihres Freundes ,wenn jetzt jemand sie anruft, taucht der Kalender auf ihrem Display auf und zeigt die Person an die ein selfie im Kalender implementiert hat und speichert zum Kalender Tag eine sogenannte SMS+ als info über das geführte Gespräch in kurz ,mittel oder langer Zusammenfassung, diese wird als sms+ in den Kalender Tag mit integriert und dient als Information zum letzten Gespräch, sie können das sms+ Symbol klicken und erhalten individuell eine info per sms um ihre vergessen Infos von Freundes Gesprächen wieder zu erkennen und sich zu erinnern ,was sie mit ihm geredet haben ,damit ein weiteres Gespräch fortlaufend besser gestaltet werden kann ,erweitert wurd das sms+ Symbol in soziale Netzwerke, es wird neben dem teile Button daneber gestellt und kann die Beiträge oder links in ihren Kalender zum ihren individuellen Tag dazu speichern. Klicken Sie auf das einfache plus Symbol auf ihren Kalender mehrmals taucht ein Gesichts Karussell auf ,wo sie wichtige Notizen des Kalenders wie eben von sozialen Netzwerken beschrieben an ihre Freunde weiter geleitet werden. Der Clou ist das sie ihren Kalender mit Informationen füttern können und er diese als voice spezial Funktion , falls Text gespeichert wurde ,an ihre Kontakte zudem auch geleitet werden kann. Mit den reaction+ funktion können Sie einen like ,erhalten, wenn sie den Beitrag an Ihren Freund per sms+ versendet hatten,dieser wird in Ihrem Kalender mit notiert als emoji oder animierten Sticker. Die erweiterte funktion des Kalenders LeCoreidoor ist, das wenn sie ihre Freunde eine Genehmigung erstatten, so diese ihre neuen Selfies oder Fotos, zu individuellen Gesprächen auf dem Kalender Data ihnen, individuell automatisch aktualisieren ,um Emotionen in ihnen hervorufen zu können,damit sie sich einen Ruck geben ,um an gespeicherten Selfies in der quick Kalender Maske eine Verbindung wieder zu ihren Freund aufzunehmen und ein tolles Gespräch zu führen.

Nr.1743 SoSensitve

Mithilfe der MedicineBall App
Siehe hier
In diesem Chemie Forschungsspiel geht es darum Chemie Elemente wie bei tetris mithilfe ihrer Verknüpfungs Fähigkeiten zu anderen Elementen mit Sauberkeit + Ordnung zu kombinieren, um ein neues Element unter Kontrolle des Mikroskops zu erforschen, dies geschieht wenn die Chemie Elemente mit Disziplin von oben herab fallen und sie diese den verschiedenen Verknüpfungbaren Elementen die bekannt sind in Konzentration setzen können,um sie zu kombinieren,falls ein Element nicht kombinierbar ist ,bleibt es liegen und hofft auf eine Rettung durch eine neue Kombination und Kombinatorik in Elementar Verknüpfung zur Sicherung des neuen Elementes. Das neue Element soll der Medizin zu Gute kommen sowie den Materialien der Wirtschaft einen verbesserte Optimierung der vorhandenen zu kennenden Stoffen, die in der Industrie eingesetzt werden, verschaffen. Kann man eine molekulare Heizung entwickeln, die mit wenig Energie Zugaben, sich selbst durch die neuen molekular Strukturen, die aus der App erforscht wurden mit eigener molekular Struktur sich Energie selbst erzeugen kann, und diese wieder in einen Speicher zurückkehren kann. Sie ist wie ein sehr minimiertes Atomkraftwerk was mit neuartigen Schneckensystem molekularen Verbindungen Energie erzeugt und durchgehend in Betrieb laufen kann und die nicht genutzte Energie in einen Speicher wie erwähnt zurücksenden kann. Dieser Albi Speicher führt die erzeugte Energie in andere Heizungsysteme und wird parallel und in Echtzeit-Interaktion mit anderen redundant geschaltet.

Nr.1744 Akkutron

Die neuen Leitplanken auf Straßen und Autobahnen der Zukunft sind mit modernster Akku Technologie ausgestattet, sie Funken die Energie der durch solar aufgeladenen Leitplanken(Powerbanks die durch Leitungen geladen werden) den zu fahrenden elektronischen Autos der Zukunft und laden so die Energien der fahrebden Autos beim Fahren auf, umso positionelle Ladestationen nicht komplett überflüssig zu machen.

Nr.1745 Zakopa

In diesem Spiel geht es darum in einer Pyramide, die auf ihrern Radar zu suchen ist, diese zu finden und sich in den Sarkophag unter der Pyramide im Tunnel System zu verstecken ,bevor ihre Pyramide von Grab Räubern angegriffen wird. Während des Angriff steuern sie einen Lichtstrahl auf dem höchsten Punkt der Pyramide und müssen mit diesem azs der Ego Perspektive gesehen ,die einzelnen Grab Räuber erleuchten ,damit sich diese in Mumien verwandeln und auf ihrer Seite und auf der Pyramide ihre security darstellen, bevor das gegnerische Team des Spiels nämlich die Ausserirdischen Annunnakis sie angreifen. Ziel ist es ,die Annunakis in der ablaufenden Zeit nicht zu ihren Sarkophag gelangen zu lassen und den Sarkophag zu stehlen. Sie steuern die Mumien automatisch aus ihren Gedanken Gut durch ein Radar System und verteidigen mit ihnen den Sarkophag, Ziel des gegnerischen teams ist den Sarkophag zu stehlen und ihn zu seiner gefundenen Pyramide zu bringen. Ihr Ziel ist den Sarkophag zu verteidigen bis die Zeit zu Ende läuft ,um die Pyramide für sich nach der ablaufenden Zeit, zu gewinnen. Finden und verteidigen Sie danach eine neue Pyramide und Ihre Fläche des Landes wächst dadurch prozentual in die Höhe, letztendlich gewinnt das Team,was am meisten Fläche im Lande besitzen tut.

Nr.1746 Stepy

In diesen Spiel geht es darum viele Schritte in der realen Welt zu sammeln, je mehr Schritte sie sammeln ,desto mehr Bausteine werden vom Grund Boden auf für eine zur Vollendung gedachte Pyramide gesetzt. Es geht darum eine Pyramide zur Vollendung zu errichten ,damit diese sich öffnen kann ,um ihre Soldaten auf den Weg zur feindlichen Pyramide freizugeben. Ziel ist die Kontrahenten Pyramide mit ihren Soldaten zu erreichen ,jeweils auch nach gesammelten Schritten und diese zu erobern. Die pyramiden der Kontrahenten werden auf einem Radar angezeigt und zeigen die in real befindlichen Kontrahenten, die sie dann erobern müssen. Je mehr Pyramiden sie erobern desto mehr Soldaten beherrschen sie dje der Kontrahenten. Ziel ist es in ihrem Umkreis des Radars alle Pyramiden zu erobern ,um die mächtigste Pyramide zu erbauen ,um mit dieser über ihren Ort zu herrschen.

Nr.1747 SilverSurfer

In diesem Spiel geht es darum ihren Kontrahenten alle Planeten die durch das reale Schritte sammeln entwickelt wurden mit dem Mechanismus des silver surfers zu zerstören, das bedeutet ,das sie ihre gesammelten Schritte aus der realen Welt einsetzen, um mit den silver surfer an die Planeten der Kontrahenten zu gelangen und diese in dem Zweikampf Modus herausfordern. Sie müssen mit dem silver surfer im Zweikampf Modus allen verteidigungs Anlagen ausweichen und einen crystal auf dem Planeten des Kontrahenten platzieren ,dieser crystal ,falls er vom Kontrahenten nicht zerstört wird implodiert und zerstört mit seiner Kraft den Planet des Kontrahenten. Zuvor müssen sie als Spieler des silver surfers in der realen Welt diese crystale auffinden und sammeln. Sie können sich mit anderen silver surfer zusammen tuhen und parallel die anderen Planeten der Kontrahenten angreifen. Schaffen Sie es nicht die Planeten der Kontrahenten in einer gewissen Zeit zu zerstören, so müssen sie versuchen erneut genügend Schritte zu sammeln ,um an die Planeten beim nächsten Angriff zu zerstören, währenddessen bauen die Kontrahenten mit ihren gesammelten Schritten ihre neuen Planeten mit ihren Verteidigungs Anlagen. Die Kontrahenten gewinnen am Ende der Woche das Spiel falls ihr letzter Planet überlebt hat. Für den Erfolg der jeweiligen Gruppen wird ein Gewinn in realen Geld am Ende der Woche ausgeschüttet.

Nr.1748 GremlinUltimate

In diesem Spiel , geht es darum, die gegnerischen Spieler , die guten gremlins in böse gremlins zu verwandeln, das passiert wenn ihr Team was sich zusammenstellt hat, zuvor auf einem Radar , aus ihrer Umgebung die Mitspieler auswählt die daran teilnehmen möchten, genügend Schritte in der realen Welt gesammelt hat, um digitalen Regen hervorzurufen, in Gegensatz müssen die guten teams auch Schritte sammeln ,um digitale Sonnen Einstrahlungen zu generieren. Sind die teams gegründet ist das Ziel die Flagge aus der jeweiligen Hauptzentrale des guten oder bösen teams zu stehlen ,indessen wird durch die realen gesammelten Schritte regen oder Sonne generiert, bei Regen verwandeln sich die guten gremlins in böse , bei Sonne werden die bösen gremlins in gute verwandelt, indessen versuchen die individuellen Unterschiedlichen gremlin Charaktere die Flagge des Gegners zu stehlen und in ihre Hauptzentrale zu bringen, dafür gibt es neue Schritte als Bonus und Punkte. Gewinner der beiden teams ist der , der am meisten Punkte in der ablaufenden Zeit erreicht hat oder alle gremlins in gute oder böse verwandelt hatte.

Nr.1749 Adeee

Im diesem Spiel sind zwei Geräte notwendig, ein Smartphone und eine Temperatur Uhr, sie sammeln in der realen Welt Schritte, die sind mit dem Spiel auf dem Smartphone und der Temperatur Uhr verbunden, das bedeutet das sie ihre Schritte anwenden, sobald sie auf den Knopf der Temperatur Uhr klicken und damit den marsch ihrer Kreaturen von ihrem Schlachtfeld auf das gegnerische feld des Gegners übersetzen, due Kreaturen werden per Ticket Karten in ihrem Lebensmittel Markt oder Kiosk erworben und per Smartphone gescannt und somit auf das Schlachtfeld importiert. Gewinnen Sie eine schlacht mit ihren individuellen Kreaturen, so gewinnen Sie göttliche Mächte, wie Schnee,Regen,Wind,Sonne die sie in der nächsten Schlacht gegen einen neuen Kontrahenten aus dem battle Radar herausfordern ,die göttlichen mächte dürfen nur per Smartphone aktiviert werden. Das Spiel kann erst gesehen werden, wenn eine Schlacht zuende gegangen wurde, die Schlacht und die Bewegung der kreatur Truppen wird nur mit dem Druck auf dem Knopf der Temperatur Uhr gesteuert.SIe sehen nicht live due Schlacht sondern entscheiden durch die Temperatur Uhr wann Sie per Zufall oder individuell Ihre Truppen aus ihren kartendeck in Bewegung zur Schlacht gegen den Kontrahenten führen.

Nr.1750 ZaNas

Dieses plugin für soziale Netzwerke heißt , zaNas. Es taucht auf der linken oder rechten oder oberen oder unteren Seite des Displays als slider auf, in dem slider sind statische oder animierte thumbnails vorhanden, die eine individuelle Funktion besitzen , diese Funktion sieht man an den thumbnails, diese reflektieren den content von ihrer timeline ,sie klicken auf ein individuelles thumbnail, aus dem slider und schon werden sie innerhalb ihrer timeline ,zu den gewünschten content gebracht , der in ihrer timeline vorhanden ist,siehe thumbnails als Design content wegweiser. Haben Sie auf ein individuelles thumbnail geklickt führt Sie die Ansicht zu den gewünschten Beitrag, Darüber hinaus kann nun der Beitrag per drag and drop in das jetzt dynamische thumbnail gespeichert werden, diese thumbnails können dann mit den gefütterte Informationen aus den Netzwerken an andere soziale Netzwerke Messenger oder per Email mit den zuvor beigegebenen content gesendet und dann extrahiert werden ,um zu sehen was sich hinter dem dynamischen thumbnail verbirgt. Dieses Prinzip kann auch auf beliebige Webseiten oder andere Bereiche angewendet,im Internet werden. Diesbezüglich könnte man das auf Programmierung Editoren anwenden ,um das Scripten zu vereinfachen, dazu können neu entwickelte Maschinen darauf spezialisiert werden mit diesen Prinzipien besser eingestellt zu werden.

Nr.1751 MusicHoodieGadget

Dieses neuartige musikHoodie Gadget wird per nfc an den dj Pult verbunden oder wahlweise auch per Bluetooth, seine Funktion ist die vinyl Platten zu scratchen und lieder abzumischen, sowie mit den an den beiden Handtaschen jeweils rechts und links außen an der Naht integrierten farbigen Musik touch Buttons, die verschiedene Instrumentale Beats hervorufen können jeweils 6 an jeder Handtasche vorher selbst per USB draufgespeichert, dazu steuern sie die scratch Einheiten mit den Zipfel links oder rechts ubd mischen das nächste Lied passend durch ihren Reis Verschluss zu neuem Song, bewegen sie die Zipfel mit individueller Kraft von ihrer Position aus nach unten oder oben und somit verleihen sie den vinyl Platten einen einzigartigen und individuellen scratch Sound.

Nr.1752 AmazfitRhytm

Dieses neuartige musikHoodie Gadget wird per nfc an den dj Pult verbunden oder wahlweise auch per Bluetooth, seine Funktion ist die vinyl Platten zu scratchen und lieder abzumischen, sowie mit den an den beiden Handtaschen jeweils rechts und links außen an der Naht integrierten farbigen Musik touch Buttons, die verschiedene Instrumentale Beats hervorufen können jeweils 6 an jeder Handtasche vorher selbst per USB draufgespeichert, dazu steuern sie die scratch Einheiten mit den Zipfel links oder rechts ubd mischen das nächste Lied passend durch ihren Reis Verschluss zu neuem Song, bewegen sie die Zipfel mit individueller Kraft von ihrer Position aus nach unten oder oben und somit verleihen sie den vinyl Platten einen einzigartigen und individuellen scratch Sound.

Nr.1753 Snibbel

Ich sehe live, eine in diesem Beispiel Reportage ,auf meinem ,mit der snibbel Funktion ausgestatteten Fernseher, der mit meinem Smartphone mit der snibbel App interagiert, das bedeutet, ich sende per swype an meinem Fernseher, durch das Smartphone ,einen snibbel ,ein snibbel ein dynamischer Sticker der sich der Sendung anheftet, man sieht live den sticker zur zeitlichen anheftung ,wo er sich anheftet, ist die reportage vorbei ,kann man per timeshift Funktion nun die reportage nochmals ansehen und sieht an gewissen Stellen die angezeigten snibbels, die Interaktion findet jetzt in wie folgt statt, der snibbel der an der Stelle der TV reportage geheftet wurde, nimmt ubd saugt die Informationen auf die der reportage ubd dessen content im zeitlichen Rahmen gezeigt wurde auf und sendet diesen snibbel zurück an ihr Smartphone, falls sie es möchten zurück in Text, Bild, Video anbei. Umgekehrt kann ihr snibbel aus dem Smartphone geswypt ,zusätzliche Informationen aus Enzyklopädien oder freien digital Biblotheken der TV Reportage an dem snibbel point anhängen, die dann in Text, Bild,Video newsticker unter der timeshift Funktion im wiederholten Modus auftauchen.

Nr.1754 Niezalezny

Diese Kalendar App bietet folgende Funktion, sie hören ytmusic und können dabei ihre Wörter der Musikstücke individuell per Befehl durch ihre in ear Kopfhörer im Kalender inklusive des erzeugten und gefühlten goosepumps und ihrer lieblings Passagen jeweils zur Uhrzeit und Tag abspeichern, das nutzen Sie ihn Zukunft um eine Reflexion zu erhalten ,um sich besser zu fühlen,wenn es ihnen mal nicht gut geht.Dazu können sie aus der Kalender App Niezależny ihre Tage ,an Freunde iher Telefon Kontakt Liste mit den individuellen, zuvor gespeicherten Content aus ytnusic ,senden, um sie zu erfreuen. Während sie diese Passagen hören ,die zuvor per Befehl in den Kalender gespeichert wurden ,können Sie diese gesungenen Sektionen in kurze ai Videos umwandeln oder Bilder generieren ,die sie dann wiederum zum Kalender Tag und Uhrzeit absichern und weiterleiten können. Nicht nur ytmusik kann von dieser App Gebrauch machen sondern alle text to voice oder Video basierenden Webseiten oder Portale im Internet.

Nr.1755 Kotrah

Sie steuern in diesem Spiel 6 verschiedene Katzen Arten in einem runden basierten Strategie Team Battle Game, das bedeutet ,das pro Team 6 Spieler sich einloggen ubd eine katzenart mit ihren individuellen Fähigkeiten auf einer Mappe aus ihrer nahen reaken Umgebung, wo auch items zur Vervollständigung dieser Fähigkeiten sich befinden, die Schlacht ausführen.
Jeder Spieler hat 15 Sekunden Zeit seine Katze auf der Mappe zu bewegen ,um näher an dem Gegner zu kommen, dass Ziel ist die feindliche Basis zu erreichen und einen Kristall zu stehlen und diesen in seine Portal Maschine zu setzen ,währenddessen wird auch versucht due feindlichen katzen Gegner, also die Spieler des anderen Teams zu eliminieren, sie müssen in einer gewissen Zeit den Kristall entführen und in ihr Portal zu führen ,um in eine andere reale Mappe aus ihrer realen Welt zu gelangen ,um dort gegen andere Teams sich zu kontrahieren. Schaffen Sie es nicht den Kristall in der Zeit zum Portal zu führen und ihre noch lebenden Katzen Spieler dort zu führen ,tauchen vom Computer ki generierte Gegner auf, diese Gegner sind Hunde, due beide teams angreifen und versuchen sie zu vernichten. Hauptziel ist eine Fläche azs ihrer Umgebung zu erobern und dort Flaggen zu hießen ,um zu zeigen wer zurzeit dort herrscht. Achten Sie darauf ihr Team so strategisch zu steuern ,damit es erfolgreich das Ziel und das Hauptziel erreichen. Haben Sie Ihre Umgebung erobert dürfen Sie von Ihrer eroberten Gegend ,aus weitere Gegenden erforschen und Umgebungen zum battle herausfordern ,diese Herausforderungen werden mit Einsatz von realen Geld geführt und der Gewinner erzielt bares Geld beim Gewinn einer Eroberung einer Gegend des feindlichen Teams.

Nr.1756 Ivio

Diese App bezieht aus Film Szenen einen Verknüpfung zu anderen Film Szenen aus verschiedenen Kategorien oder Geners und exportiert aus ihrer Wunsch Auswahl dieser Szenen einen Text für einen Song extrahiert werden kann, das zusätzliche plugin kann danach aus diesem Song Text ein komplettes, neues Lied auf ai und ki Basis erstellen.

Nr.1757 RushHour

In diesem Restaurant der Zukunft bietet das Restaurant eine neue Art der Bestellungen an, entweder per App oder von zuhause oder im Restaurant, dürfen Sie einen 3D Globus als Menükarte nutzen ,um aus den verschiedensten Ländern und dessen Orten per touch ihr Essen zusammen zu stellen und als Bestellung abzugeben. Darüber hinaus kann man durch die Bestellungen RushHour Punkte sammeln und diese in einem Wetteinsatz vermengen oder alles verlieren. Im Wetteinsatz geht es darum mit Usern der App um die Punkte die als Bankroll dienen im üblichen Poker Wesen zu erspielen. Haben Sie genügend Punkte erspielt bzw.gesamnent so können sue dafür Tickets für Reisen anfordern und gegen die Punkte tauschen oder individuelle kostenlose Bestellungen durchführen .

Nr.1758 GrabRäuber

In diesem Strategie Spiel geht darum auf der gegnerischen Seite des Feindes in seinem Friedhof seine Soldat Kreaturen wieder auszugraben, damit diese wieder zurück zur hauptzentrale fliehen können, während she auf dem Weg zur Zentrale sind müssen individuelle digitale items in Bezug auf verschiedene Pflanzenarten gesammelt werden, um diese dann mit den Kreaturen in ihren Friedhof neben dem Gräbern zu implementieren, damit die Gräber des Feindes vor den Einmarsch des Feindes beschützt werden müssen, damit die Feinde die Gnomme ihre Gnom Soldaten nicht ausgraben können und damit nicht befreien können. Ziel ist den Feind zurück mit den zuvor geretteten Kreaturen aus dem feindlichen Friedhof zurück zu schlagen, die Stellungen, also Gräber mit den Pflanzen und den kreativen Kreaturen zu beschützen und dann einen gegen Angriff zu starten. Auf den Schlachtfeld können sie ihre Kreatur Soldaten verlieren und diese landen dann wiederum in den Gräbern des Feindes und umgekehrt von Feind in ihren Gräbern. Befreien sie in der ablaufenden Zeit möglichst viele Kreaturen und vernichten sie eine prozentuale Stückzahl und Fläche des Friedhofs des Gegners, um den Sieg für die Runde zu erhalten.

Nr.1759 Alfun

In diesem Spiel versuchen Sie mit Pro swype die richtigen Richtungen due angezeigt werden, anzuvisieren und dann im richtigen Moment per Finger Druck auf die Position auf dem Display due Punkte zu erwischen, jeder farbige Punkt weusst eine längere Druckphase auf, lassen sue nach dem richtigen swype den Finger auf dem farbigen Punkt los, um die Untertassen alias ufos mit seinen Alf Kreaturen auf die Verteilung der Verteidigungsstellen auf dem Radar zu bringen. Indessen versucht der andere Spieler diese mit dem obigen Prinzip aufzuhalten und seine Stellungen auf dem dynamischen Radar zu verteidigen. Gewinner ist derjenige der in der ablaufenden Zeit mehr Treffer bzw. Blocks korrekte erteilen tut.

Nr.1760 RapTune

Diese App fördert Musikstücke mit individuellen Tunes während sie ein Lied auf der musikalischen Maske sehen mit einen swype Verfahren, das bedeutet sie erhalten mehrere farbige mathematische Silhouetten die sue dann in das laufende Musikstück zu swypen, jeder dieser Silhouetten besitzt einen individuellen Instrumentalen Sound, der das Lied je nach, von zur gesungener passage zu der sie versuchen die silhouette an zu steuern, der einen individuellen Sound zur angeswypten passage dazu mixt. Wenn sue das Lied nochmal abspielen erhalten sie einen von ihnen individuell gemixten Rhythmus nach ihren Vorlieben und Zeit Management durch das implementieren der mathematischen Silhouetten die jeweils im neuem Lied neu angeordnet werden.

Nr.1761 Swift+KeyNews

In diesen TV update, können Sie einen Untertitel im normalen TV Zustand aktivieren, dazu können Sie auf die nicht verstandenen Wörter mit Fernbedienung klicken oder diese per sprachbefehl durch die Fernbedienung und dessen Erweiterung, denn Sinns des Wortes plus synonyme im darunter freigeschalteten News Word Ticker anzeigen lassen, dabei können Sie durch swift Verfahren diese Wörter in die Word Bibliothek senden und dazu passend Bilder oder Zusätzliche Informationen aus Wikipedia, als Erklärung aktivieren und per KeyNews Klick, diese Word Bibliothek sich im einen Vocabular Anzeigen Veranschaulichung System, sich zum lernen anzeigen lassen und daraus eine Lehre erstellen lassen, diese abspeichern und per Verteilung an messenger oder soziale Netzwerke weiterleiten oder an Fernseher von ihren Freunden zur Verfügung stellen.

Nr.1762 GratisTour

Nach jeder Sendung die Ihnen gefallen hat, bietet Ihr Streaming Internet TV eine Virtual Phantasy Tour, nach der von Ihnen gesehenen Sendung an, Sie laden vorher ein Guthaben auf, um diese gerade benannte Tour zu starten, ein Obolus fun ca. 2 Euro und Sie können die virtual phantasy tour starten, dazu bietet due tour navigations farbige Elemente an, wo Sie weiter in einer Tunnel Artigen Darstellung mit Klick auf das Element weiter in das Miniversum der Sendung hineintauchen können, klicken Sie auf ein Element so erscheint eine Frage zur der Ansicht, die vorher in der Sendung Ihnen vermittelt wurde, daraufhin müssen Sie von Ihren 2 Euro Guthaben 1/10 bezahlen, um die Frage vermittelt zu bekommen, beantworten Sie diese Frage richtig, so kassieren Sie 1/10 extra als Guthaben und dürfen weiter im Ansicht Tunnel System such in der Sendung weiter begegnen oder verlieren 1/10 von Ihrem Guthaben und das Tor des Tunnels der Ansicht wird gesperrt und sue müssen auf ein anderes Ansicht und dessen Element ausweichen, um weiter in diesem Miniversum der Sendung voran zu kommen. Eine bestimmte Zeit läuft gegen sie und die Fragen zu den jeweiligen tunnel Ansichten des Tunnels der Sendung oder Passagen dieser virtual phantasy 360 Grad Tour werden immens schwieriger für Sie gestaltet, damit Sie es nicht so einfach haben die Tour vor Beendigung der Zeit zu durchforsten. Pro richtig beantwortete Frage erhalten Sie gemäß oben erwähnt ejnen plus für Ihr Guthaben oder verlieren welches je nach dem. Haben Sie die Tour in der geforderten Zeit durchstanden und ein Plus heraus durch richtig beantwortete Fragen erreicht, so dürfen Sie Ihre Tour kaufen und an Freunde als verleih zum nachspielen zur Verfügung stellen oder Anfragende User dieses Spiels einladen Ihre Tour zu besuchen und diese erfolgreich zu bestehen.

Nr.1763 StukiPut

In Zukunft können Sie dynamische Sticker in die von ihren Freund erhaltenen reels hineinversetzen und zur gewissen time-line implementieren und an die Passagen setzen die sie für entsprechend wichtig oder lustig bzw. Informativ halten.

Nr.1764 Ariz

Dieses smartwatch Spiel funktioniert indem unterschiedliche, farbige Kugel in die richtigen farbigen Löcher per Gyroskop mit dem Handgelenk gesteuert, versucht werden, zeitlich in die richtigen Uhrzeiten die vorgegeben werden zu treffen. Nach jedem Treffer erscheint eine katzenpfote, diese dient dazu die Kugeln in kürzester Zeit zu entfernen, und das Display der watch zu lösen, damit Krk e neuen mehr auftauchen. Jeder Treffer in ein richtiges uhrloch bewirkt das eine Kugel auf den Display Ihres Gegenspielers auftaucht und dieser versucht nach dem oberen genannten Prinzip es zu lösen. Gewinner ist der jenige der alle farbigen individuellen Kugeln auf dem Display verschwinden lässt.

Nr.1765 ZawWaz

Diese smartwatch plug in für smartwatch bedient sich, einer dynamischen slider Technik, man zieht von links oder rechts des displays den Finger in die jeweiligen Richtungen, es öffnet sich ein slider mit 3 Kreisen von links oder rechts, man scrollt den content der timelines runter und wählt aus den kreisen die individuellen designten dynamischen Kreis thumbnails aus, um in die Beiträge schneller zu gelangen, die man vorher favorisiert hat aus. Sie gekangen sofort zu ihrem Thema und Beitrag und können diesen in den dynamischen thumbnails speichern und auf ihre Standard timeline in ihre soziale Netzwerk slider übertragen, in den Kreis thumbnails befinden sich wichtige Beiträge die sie aufrufen können und mit einem circle Kreis aus dem Netzwerk heraus an Freunde oder messenger weiterleiten können. Zudem können diese dynamischen thumbnails an ihre internet Browser weitergegeben werden und im Internet Explorer Slider browser geöffnet werden und mit einer Dynamik Ansicht angeschaut werden.

Nr.1766 Choinka

Dieses plugin in für streaming entertainment Plattformen ist ein dynamischer Tannenbaum auf den Sie Ihre Lieblingsbeiträge des entertainment streaming portals Wesens durch Elemente ablegen können. Sie klicken z. B auf ein individuelles Tannenbaum Element, das zuvor per drag and drop mit Ihren gewünschten entertainment Elementen, aus streaming Moviesstücke, Musikstücke, News, Soziale Beiträge, Videostücke, Applikationen , aus den Apps oder Internet Seiten bestückt worden ist. Der dynamische Tannenbaum symbolisiert ihnen einen persönlichen Browser für Multimedia Inhalte aus Apps und Web Inhalten, der auf Neuigkeiten auch reagiert, durch Info bubbles Sie über neue Inhalte informiert. Sie können diesen dynamischen Tannenbaum per 360 Grad Achse drehen und multimedial mit den dynamischen thumbnails bestücken indennen der link oder content per Klick zu finden ist. Außerdem können Sie Ihren dynamischen Tannenbaum mit Freunden in der App choinka teilen, um an neue Inhalte zu gelangen, außerdem können Sie andere Kategorien suchen und andere zur Verfügung gestellten dynamischen Tannenbäume finden und sich angucken.

Nr.1767 BustHead

Dieses plugin in für streaming entertainment Plattformen ist ein dynamischer Tannenbaum auf den Sie Ihre Lieblingsbeiträge des entertainment streaming portals Wesens durch Elemente ablegen können. Sie klicken z. B auf ein individuelles Tannenbaum Element, das zuvor per drag and drop mit Ihren gewünschten entertainment Elementen, aus streaming Moviesstücke, Musikstücke, News, Soziale Beiträge, Videostücke, Applikationen , aus den Apps oder Internet Seiten bestückt worden ist. Der dynamische Tannenbaum symbolisiert ihnen einen persönlichen Browser für Multimedia Inhalte aus Apps und Web Inhalten, der auf Neuigkeiten auch reagiert, durch Info bubbles Sie über neue Inhalte informiert. Sie können diesen dynamischen Tannenbaum per 360 Grad Achse drehen und multimedial mit den dynamischen thumbnails bestücken indennen der link oder content per Klick zu finden ist. Außerdem können Sie Ihren dynamischen Tannenbaum mit Freunden in der App choinka teilen, um an neue Inhalte zu gelangen, außerdem können Sie andere Kategorien suchen und andere zur Verfügung gestellten dynamischen Tannenbäume finden und sich angucken.

Nr.1768 Zuuda

Diese design Vorschläge für den minimierten Musik Player für ytMusic, sind folgende. Über der playlinie tauchen Gesichter von interessanten Interpreten auf die passend, wenn man sie auf die Linie zieht, die Passage des Liedes mit ihren content von Liedern die sie besitzen neu interpretieren, das bedeutet das ein Lied läuft und bei minute 1:30 per swyoe der vorgeschlagenen Gesichter Kreise auf die Linie gezogen wird und dann das Lied von dem neuem interpret mit passenden content seiner Lieder automatisch die neue Interpretation der Lied Geschichte vorantreibt bis ein neuer Gesichter Kreis an einer individuellen Stelle in die playlinie geswypt wird. Zudem sind unter den Gesichter Kreisen also Interpreten, farbige Vectorpunkte in klein, Mittel, groß diese symbolisieren von verschiedensten Farben verschiedene digitale sounds - Instrumentalen, die per Druck auf die Vectorpunkte in das Lied gemischt werden. Plus der Funktion, das dass neue gemixten Lied durch die ki überprüft wird und ejnen neuen Song lyric produzieren wird der dann durch sie oder durch eine ki Stimme im individuellen genere Stil erstellt werden kann.

Nr.1769 Zafari

Das Spiel beginnt erst wenn sie genug reale Schritte in der Woche gesammelt haben, den sie aktivieren pro individual Menge an Strecke auf der Safari Wegleitung, ein Tier aus dem Naturschutzgebiet, dieses digitale aktivierte Wesen nutzen Sie, um es in dem Strategie runden basierten jetzt aktiven Spiel was auf einer Landkarte stattfindet die original getreu Ihrer Umgebung sich ähnelt, um feindliche andere Tiere mit Ihren individuellen Fähigkeiten auf dem Radar zu suchen und zu bewältigen. Je mehr Schritte also Sie sammeln desto mehr Tiere schalten Sie in der Woche frei, um Ihre Umgebung vor feindlichen anderen Tier individual Wesen zu schützen, Ziel ist es Ihre Umgebung zu schützen und die anderen zu verjagen bzw. zu Schwächen, damit die Naturschutz Security diese einfangen kann.

Nr.1770 Dropxid

Dieses ytMusic plug in für das schnell Auswahl Menü dient dazu, per drag and drop emojis in die thumbnails der vorgeschlagenen Lieder zu setzen, diese von ihnen gesetzten dynamischen emojis suchen nach ihren Wünschen bzw. gesetzteten emotionalen dynamischen emoji, Passagen die in ihnen ein Glücks Gefühle hervorheben und verknüpfen die Passagen der schnell Auswahl Lieder zu einem Konstrukt das ihnen in einem Mix der Passagen vorgestellt wird. Passt eine Passage nicht, so können sie diese einfach weg swypen und den Mix mit einer neuen Setzung eines neuen emojis updaten, um den Mix upzudaten. Das Kernziel ist in gewisser Weise zu bestimmten Zeiten des Alltags des Musik Genusses, einen Glücksgefühl Mix zu erhalten, ob er kurz, lange, oder Mittelmäßig dauert kann von ihnen selbst entschieden werden.

Nr.1771 Universox

In diesem Spiel geht es darum, anhand der Sammlung von realen Schritten, aus der realen Welt, ein Zeit Raum Gefüge zu gründen, was sich ausdehnt und mehr Raum bietet zum Aufsaugen von Sternen und Wolken und Asteroiden und Meteroiden ,falls sie immer mehr Schritte aus der realen Welt sammeln. Die aufgesaugten Elemente dienen dazu, das ihr Gefüge an Stärke bekommt, um andere Gegenspieler die versuchen mit ihren Elementen ihr Gefüge zu beschießen sich zu schützen, wiederum können sie mit ihren Elementen andere Zeit Raum Gefüge beschießen und so damit ihre Gegner zerquetschen bzw. vernichten.Auf einem Weltraum Radar sehen sie ihre Gegner aus ihrer Umgebung bis 300km Radius, diese können sie zu einem Zweikampf herausfordern oder teams bilden um andere herauszufordern und dessen Elemente nach der zerquetschubg oder Vernichtung aufzusaugen.

Nr.1772 Fireclux

Diese digitale dynamische Uhr Vermittelt nach Klick Aktivierung die Verteilung von Inhalten in sozialen oder Webseiten durch das drop und swype Verfahren, das bedeutet man dropt die Inhalte dieser Netzwerke in die Dynamische Digital Uhr in ihrem Browser oder sozialen Netzwerk und skaliert mit den Uhrzeiger im Inneren der Uhr per wisch oder swype an die angelegten Kategorien diesen content und wählt nach Pop up System im Display der Uhr, einen Freund aus einem messenger oder sozialen Netzwerk aus und verteilt die zuvor gedropten Infos mit angereicherten ki Informationen wie Bilder, Videos, Voices, News des KI Assistenten und bringt Sie damit in Verbindung und im Umlauf. Wenn eine neue Antwort auf diesen content zurück erscheint, dann sehen Sie diese im Display der dynamischen digitalen Uhr und können per voice oder emoji und Text oder Anruf over wifi call daraufhin Stellung nehmen und zurück argumentieren.

Nr.1773 Tazwit

In ihrem Chrome Browser können Sie in Zukunft alle für Sie relevanten Informationen aus dem Internet auf die sozialen Netzwerk icons auf dem tab droppen und diese dadurch auf Ihre Profil Seite des jeweiligen Netzwerkes hochladen. Dazu wird der Beitrag wenn Sie mehrere drops hintereinander hinterlegen in der tab Ansicht am Beitrag als Menü zur Kategorisierung angeboten, damit andere User es leichter haben ihre Informationen aufzufinden und zu konsumieren.

Nr.1774 SmileEy

Mit der neuen dynamischen Gesichts Kamera Funktion können Sie in sozialen Netzwerken sofort auf Ihren Ausdruck explizite Inhalte aufrufen, und dann als dynamische Emojis in der Dynanikon Bibliothek des Netzwerkes ablegen, und diese an Individuel an unterschiedliche Beiträge anheften, um Ihre, durch die ki technology unterstütze Ausdrucksweise mit den darin befindlichen content der zusätzlich mit beitragsnahen Informationen angereichert wird, den anderen Usern die das dynamische Emiji anklicken zur Verfügung stellen.

Nr.1775 Spliduk

Dieses plug in für soziale Netzwerke ist ein splitscreen, das bedeutet man öffnet einen Beitrag und dadurch taucht der Beitrag gesplittet auf, unter dem Beitrag sind ki Funktions Buttons eingebaut, das heisst, das man auf individuelle Icons klickt und zum Beitrag explizite und informative zusätzliche Informationen erhält die am unteren splitscreen angezeigt werden, diese kann man Dann per drag and drop oder swype verfahren an den oberen Standard Beitrag anheften, es taucht dann ein Plus Zeichen am Beitrag auf, das von den anderen Usern angeklickt werden kann, daraus entfaltet sich der splitscreen des zusehenden Users mit den davor von ihnen angehefteten Zusatz Informationen. Diese können angesehen werden oder für sie als User persönlich herausgefiltert werden.

Nr.1776 Podamy

Sie hören ein Lied in sozialen Musik Streaming-Erlebnis und verstehen nicht das gesungene Wort in ihrer Sprache , sie singen dieses in ihren in ear Kopfhörer ins Mikrofon hinein, dieses Wort wird dann in einen Podcast des Musik Streaming-Erlebnis Netzwerk gespeichert und in ihrer Sprache übersetzt die sie eingestellt hatten. Den Podcast können Sie als voice sich dann mit den Übersetzungen der gesammelten Wörtern oder Passagen oder Sätzen übersetzt anhören

Nr.1777 Mukpures

Während sie ejnen Song bei ytmusik hören, können sie einen zur Passage gesungenen in echtzeit aktiven podcasts mit einen Freund aus dem Netzwerk aktivieren und live während sie das Lied im Hintergrund hören sich über die ausgewählten Passagen des Musik Stückes unterhalten. Mit der Hilfe der ytmusik ki podcasts live unterstützen Technologie können Sie im live Gespräch fragen an die ki zur Passage stellen, die sienivht verstanden hätten und erhalten im live Display die erfüllten neuen Infos zur Passage und dessen gestellten Frage und mit zusätzlichen Länder sprachen Übersetzung. Als gimmick können sie den mukpures alias Podcast der Zukunft live aufzeichnen und im Netzwerk veröffentlichen.

Nr.1778 Tovoi

Diese Dating Seite nutzt die Kraft der Musik um sich besser zu einem Match zu verknüpfen, das bedeutet, sie wählen ein emotionales dynamisches animiertes emoji aus, dieses sucht die Instrumentalen Sound und eine passende gesungene emotionale Passage und uberbringt diese an den single, den sie dur h das tovoi face gefunden haben, was sie anspricht. Diese Sendung soll den weiblichen oder männlichen Single berühren und ihn emotional anstoßen, sofort zu reagieren und zurück zu antworten.

Nr.1779 AroundMeBoy

Nr. 1 Sie befinden sich in einen sehr riesigen Kreis, dieser Kreis dreht sich, um seine eigene Achse und hat eine Öffnung bzw. ein Tor offen, wo sie hinaus gelangen müssen, um in den nächsten Kreis zu switchen der kleiner ist als der vorherige Kreis
Nr. 2 Ausserdem müssen sie den Vectorpunkten, die sich in den Kreis befinden ausweichen und versuchen schnellstens durch die Öffnung des Kreises, durch die nächste Öffnung des nächsten Kreises zu gelangen
Nr. 3 Die Kreis drehen sich in einem individuellen Rhythmus und sind zufällig mal auch zugeschlossen, also müssen sie achtsam sein, das sie nicht von den wandernden Vectorpunkten nicht getroffen werden, sonst erhalten sie Abzüge von ihrer Lebensenergie
Nr. 4 Ziel ist es von dem riesigen in den grossen, dann in den mittleren und kleineren Kreis zu gelangen, sobald sich die Öffnungen aufzeigen
Nr. 5 Ausserdem haben sie Mitspieler, die das gleiche versuchen und sie mit Waffensystemen beschiessen, um sie davon abzuhalten durch die Öffnung des Kreises, in den nächsten Kreis zu gelangen
Nr. 6 Versuchen Sie also den Vectorpunkten auszuweichen und den Gegnerischen Geschossen auszuweichen
Nr. 7 Letztendlich können Sie mit Ihren Waffensysteme auch die Mitspieler blockieren und sie ausschalten, damit Sie nicht durch die Öffnung zum nächsten Kreis gelangen
Nr. 8 Ziel ist es zum letztem Kreis zu gelangen und der letzte überlebende Spieler im Spiel am Ende des Spiels zu sein.

Nr.1780 AlfoCross

In diesem Strategie Spiel geht es darum mit ihren Alf Charakter zu versuchen an den Strand zu gelangen, um die Sonne am Strand zu stehlen, damit diese wieder zu seinem Gebiet gebracht werden kann, um sie für sein Raumschiff zu nutzen, um von der Erde abzuhauen, und nach melmak zu reisen. Alf kann sich während er zu dem Strand gelangt sich zwei und drei und verfielfachen, und von verschiedenen Richtungen aus dem Strand zu erreichen. Geblockt wird er von Katzen die auf ihn warten und versuchen die verschiedenen Alf Typen mit ihren Netzen einzufangen. Die Alf Typen werden von falls sie genügend Kristalle während dem run sammeln verfielfacht und von neuen Mitspielern gespielt die auf der warte liste warten, währenddessen versuchen die Katzen Spieler auch die verfielfachungs Kristalle zu sammeln, um sich so zu vermehren und eben Vorteil ihrer Menge zu erreichen. Haben die Katzen Spieler die verschiedenen Alf Typen mit ihren Netzen ej fangen können, so müssen Sie diese in ihre Bunker Bringen und einsperren. Je mehr Alf Typen im Bunker sitzen desto weiter entfernt sich die Sonne vom Strand und ändert damit die Wetter Widrigkeiten im Spiel und der längere Wegzur Sinne, erschwert es den Alf typen diese zu stehlen und zu ihrem Raumschiff zu bringen.

Nr.1781 Brenspur

Nr. 1 In diesem Auto Renn-Spiel müssen Sie folgende Aufgaben für Ihren Mitspieler hinterlassen, sie müssen die orginal nachgebauten Google maps Strecken aus Ihrer Gegend, mit einem Drift, was durch Ihr Auto hervorgerufen wird, auf der Strecke hinterlassen, das bedeutet, daß Sie die orginal map Strecke Ihrer Stadt oder Dorf Gegend abfahren, und versuchen drifts auf der Strecke zu hinterlassen, diese werden auf der Strecke gespeichert und müssen von Ihrem Mitspieler nachgemacht werden.
Nr. 2 In den hinterlassenen Drift auf der Strecke werden Vectorpunkte aufgezeigt, die von Ihnen aufgesammelt werden müssen, um den speziellen drift nach zu ahnen, jeder Vectorpunkt der hinterlassen wurde, hat eine besondere Bedeutung für den Drift, die farbigen Vectorpunkte zeigen Ihnen auf, wie sie mit der Kupplung und den Gas und der Bremse hantieren müssen. Befolgen Sie die Vectorpunkte die aus 4 buttons, die auf den Controller zu ersehen sind, und Farben bestehen, in der richtigen Reihenfolge, so erhalten Sie den perfekten nachgemachten drift.
Nr. 3 Steuern und drücken die falsch, so erhalten Sie weniger Wert und Punkte auf Ihr Guthaben Konto gutgeschrieben.
Nr. 4 Sie fahren im Live Modus und Ihr Gegenspieler hinter Ihnen her, also versuchen Sie einen komplizierten drift zu machen, um zu verhindern das der Gegenspieler mehr Punkte bekommt, als sie, wenn Sie seine Gegend abfahren und den Drift versuchen seinerseits nach zu machen.
Nr. 5 Ausserdem wird das Spiel auf Zeit gespielt, befolgen Sie die Zeit Punkte, die Ihnen mehr Zeit auf der Strecke geben, indem Sie diese beim und abfahren, aufsammeln. Switchen sie die Gegend ihrerorts und battlen sie sich mit ihren Mitspieler aus ihrer Gegend mit den Drift Vectorpunkt Verfahren, die mit den 4 Buttons ihres controllers gesteuert werden.

Nr.1782 SmilEye

Mit der neuen dynamischen Gesichts Kamera Funktion können Sie in sozialen Netzwerken sofort auf Ihren Ausdruck explizite Inhalte aufrufen, und dann als dynamische Emojis in der Dynanikon Bibliothek des Netzwerkes ablegen, und diese an Individuel an unterschiedliche Beiträge anheften, um Ihre, durch die ki technology unterstütze Ausdrucksweise mit den darin befindlichen content der zusätzlich mit beitragsnahen Informationen angereichert wird, den anderen Usern die das dynamische Emiji anklicken zur Verfügung stellen.

Nr.1783 Tazwitch

Dieses information Verarbeitung bedient sich folgender Prinzipien, das bedeutet, sie wollen Informationen aus ihrem Web Browser in sozialen oder messengern Teilen, dafür müssen sie einfach per drag and drop die Information aus der Internet Seite in den Tab droppen, auf den tab befindet sich soziale Netzwerk icons oder messenger Icons, sie droppen zum Beispiel, Text aus Wiki Pedia in den tazwitch tab, und klicken auf das individuelle icon, nun taucht auf ihren sozialen Netzwerk account ein Reiter bzw. Ein Tab mit den Beitrag den Sie zuvor gedroppt hatten auf, sie können mehrere drops und unterschiedliche Reiter dadurch in ihren sozialen Netzwerk timelines setzen mit unterschiedlichen Kategorien zum Beitrag angesehen. Klicken Sie auf das messenger icon so taucht zum Beispiel bei whats App ein Kategorie Reiter mit den gedropten Informationen in whats Danach auf, erstellen Sie mehrere Reiter mit unterschiedlichen Informationen in what‘s app zum Beispiel video, text, News, entertainment, diese Reiter mit den befindlichen Informationen können an ihre Freunde zur Ansicht mit den von ihnen gewählten Informationen weitergeleitet werden und in jener timeline angezeigt werden.

Nr.1784 Fireclux

Diese digitale dynamische Uhr Vermittelt nach Klick Aktivierung die Verteilung von Inhalten in sozialen oder Webseiten durch das drop und swype Verfahren, das bedeutet man dropt die Inhalte dieser Netzwerke in die Dynamische Digital Uhr in ihrem Browser oder sozialen Netzwerk und skaliert mit den Uhrzeiger im Inneren der Uhr per wisch oder swype an die angelegten Kategorien diesen content und wählt nach Pop up System im Display der Uhr, einen Freund aus einem messenger oder sozialen Netzwerk aus und verteilt die zuvor gedropten Infos mit angereicherten ki Informationen wie Bilder, Videos, Voices, News des KI Assistenten und bringt Sie damit in Verbindung und im Umlauf. Wenn eine neue Antwort auf diesen content zurück erscheint, dann sehen Sie diese im Display der dynamischen digitalen Uhr und können per voice oder emoji und Text oder Anruf over wifi call daraufhin Stellung nehmen und zurück argumentieren.

Nr.1785 Universox

In diesem Spiel geht es darum, anhand der Sammlung von realen Schritten, aus der realen Welt, ein Zeit Raum Gefüge zu gründen, was sich ausdehnt und mehr Raum bietet zum Aufsaugen von Sternen und Wolken und Asteroiden und Meteroiden ,falls sie immer mehr Schritte aus der realen Welt sammeln. Die aufgesaugten Elemente dienen dazu, das ihr Gefüge an Stärke bekommt, um andere Gegenspieler die versuchen mit ihren Elementen ihr Gefüge zu beschießen sich zu schützen, wiederum können sie mit ihren Elementen andere Zeit Raum Gefüge beschießen und so damit ihre Gegner zerquetschen bzw. vernichten.Auf einem Weltraum Radar sehen sie ihre Gegner aus ihrer Umgebung bis 300km Radius, diese können sie zu einem Zweikampf herausfordern oder teams bilden um andere herauszufordern und dessen Elemente nach der zerquetschubg oder Vernichtung aufzusaugen.

Nr.1786 AliFlow

In diesem Spiel geht es darum in der realen Welt versteckte Blumen Sorten zu finden, dies geschieht mit ihren Smartphone, haben sie die geforderten Blumen Sorten gefunden ubd mit dem Smartphone eingefangen, so dienen diese zur Züchtung von verscjieden und individuellen digitalen Aliens ,due nach der Aufzucht im sogenannten Zucht Haus aufgezogen werden. Die Mischung der Blumen Sorten ubd der Mix der rassen der Blumen ruft verschiedene Aliens hervor .Haben Sie einige Aliens gezüchtet, so müssen sie diese an die Orte in der realen Welt dort aussetzen wo es digitale Blumen gibt, um diese von ihren Aliens beschützt zu werden ,denn ihre Kontrahenten versuchen nach diesen Blumen zu suchen und diese für ihre Zwecke zu nutzen. Trifft ein Kontrahent an einer Position wo ihr alien positionirt ist,kommt es zum duell, derjenige gewinnt das duell in Bezug auf seine zucht gesehen ,der bessere ausgebildete Aliens obsiegt den Kontrahenten oder andersrum. Zudem gründen sie wenn sue fenügen Blumen Sorten übrig haben ,einen blumengarten wo sie dann ihre Aliens verstecken und sie sich ausruhen zulassen,damit sie wieder fit werden nachdem sie einen Kampf bestritten hatten. Ziel ist einen Blumen Garten ubd genügend Aliens zu züchten und letztendlich due anderen Gärten der Kontrahenten zu überfallen und dessen Blumen Sorten zu stehlen oder die gegnerischen Aliens zu entführen.

Nr.1787 Plastak

In diesem Spiel treten sie mit ihren individuellen gesammelten Planeten aus der realen Welt in einem Duell auf ejnen Schachbrett auf, jeder ihrer gesammelten Planeten ist mit unterschiedlichen Fähigkeiten verbunden und kann taktisch werden und seine Vorteile und Nachteile mit sich im Duell auf dem Schachbrett bringen, auf dem Duell Radar werden Ihnen in echtzeit täglich neue duellanten angezeigt, die Sie in Prinzip eines schachduells mit battle Modus herausfordern können. Die planten Musen Sie erst vorher in Ihre realer Umgebung auffinden und mit dem Smartphone und einer digitalen Kamera auffangen, damit Sie genügend besitzen um an ejnen live Duell sich duellieren zu dürfen. Jeder von Ihnen gesammelte Planet hat verschiedene außergewöhnliche Fähigkeiten die Sie nutzen können, beim aufeinander treffen der Planeten auf de. Digitalen Schachbrett nutzen Sie diese strategische Fähigkeiten, um Ihren Gegner zu Schwächen ihn zurück zu drängen oder sein Planet zu vernichten oder zu übernehmen. Der Gewinner ist derjenige der in jener Zeit die meisten Planeten besitzt oder auf die andere Seite des Schachbretts mit seinen individuellen Planeten durch intelligente Züge gelangen tut.

Nr.1788 Claus

Diese zukunftsweisende Smartwatch Claus kann mit seiner Sim Karte und den dazugehörigen in ear buds telefonieren und mit dem AI Ring Santa kommunizieren, das bedeutet alle gesundheitlichen Daten werden von dem AI Ring und der Ai Smartwatch der Zukunft aufgefasst im Gesundheits Netz der digitalen Ärzte der jeweiligen Länder in echtzeit verglichen, falls irgendwelche gesundheitlichen Daten sich schlagartig verändern und der Gesundheit Status der in echtzeit mit der Ärzte kammer überwacht wird sich ins negative neigt, meldet sich ihr Arzt, wo sie sich gerade in der Nähe befinden per Anruf auf ihre Ai Smartwatch, um sie schnellstmöglich zu beraten und zu informieren, was sie akut dagegen tuen können. Des weiteren ist die Ai Smartwatch mit einem soft, Medium oder hard Design Betriebssystem für Kinder, Teenager oder Alte Menschen im neuem Gewand jeweils für die Zielgruppen zirlgerecht designt. Zudem können mini Apps und Navigation auf der Smartwatch Ihnen helfen Ihr Leben gesünder und lebhafter zu gestalten. Das bedeutet die Smartwatch bietet Ihnen Essensschüssel Produkte an die zu Ihren Aktivitäten oder Bewegungs Ryhtmus sich anpassen. Zudem kann die Uhr mit sozialen und den dazugehörigen Apps der jeweiligen Internetseiten ihnen bei Alltag helfen plus integrierter GPS Navigation im Leben voranzukommen. Der App Store dieser Uhr wird in echtzeit mit neuartigen Applikationen erneuert und bietet für jede Zielgruppe des Design Betriebssystems, was in echtzeit geswitcht werden kann immer frische Qualität an neuen Apps.

Nr.1789 Klausprohobie

Ich nutze in Zukunft den Amazon TV Stick mit Rufus+, Sprachasistenten ,um beim normalen Fernsehen explizite Inhalte ob text,Video oder Bild per Sprachbefehl auf die gesehenen Objekte mir eine verdäutlichere Erläuterung mir durch einen am Fernseher Rand oben unten oder links rechts slider bzw newsticker mir in echtzeit multimedial anzeigen zu lassen, darüber hinaus kann diese Erklärung der vorhin erfragen Objekte des TV Programms in ihre persönliche Biblotheke des Wissens gespeichert werden,zudem können sie die kurzen Abschnitte des TV Programms, wo diese Objekte, durch sie erfragt wurden in sozialen Netzwerken zur Diskussion freigegeben werden.

Nr.1790 Hexenmeister

Sie swypen die Rückseite der Hexenstange und den Wuschel der Stange mit seinen farbig auftauchenden Vectorpunkten, individuell nach vorgegeben blanko Richtungs Pfeilen und den auf gepoppten farbigen Vectorpunkten, die plötzlich im Display auftauchen, die Pfeil Richtungen in die geforderten Richtungen und die Farben die auftauchen nach jener bestimmten Reihenfolge , die sie nach der Anzeigetafel in Reihenfolge des Wuschel antippen und beschleunigen den Hexenmeister auf der Stange mit zeitlich richtig gedrückter Stärke auf die Pfeile und der Antippung der Farbigen Vectorpunkte, weiter in die Höhe bis das Ziel erreicht wird, die Atmosphäre des Planeten zu verlassen und im All, individuelle Sterne zu jagen und diese nach dem Prinzip gesammelt, heisst einfach diesmal die Sterne zu verfolgen und soviele zu jagen bzw zu sammeln bis sie die Gravitation der Erde sie wieder zurück zieht, in einer geforderten Zeit, zur Hauptzentrale zurück zu bringen, um die HexenMaschine mit den Sternen aus dem All in Arbeit zu bringen, das Ziel ist, die Maschine in Arbeit zu setzen, um weiter das Radar auszurichten, um weitere Sterne darauf im All anzeigen zu lassen und mehr Sterne zu sammeln, als ihr Kontrahent in einer ablaufenden Zeit, Gewinner ist der, der die gesammelten Sterne und eine bestimmte Anzahl von Sternen in der ablaufenden Zeit gesammelt hat und dadurch die Maschine mit Energie versorgt, damit diese die volle Energie erreicht, um mit einem, dadurch freigeschalteten Laser Waffe, die Sterne des Kontrahenten mit ihrer Ziel Führung von der Atmosphäre abzusagen, um den Kontrahenten seine jagt, nach seinen Sternen zu erschweren, damit dieser sein Spiel varriert und mehr Beschleunigung aufnehmen muss, um weiter von der Erde, seine Sterne zu sammeln in Bezug letztendlich damit erschwert ihm seine Maschine in Arbeit zu bringen, um das genannte eben hier nicht zu aktivieren.

Nr.1791 Trzymaj

Ich gucke mir ein Film, Doku, Reportage, Musik Video etc. bei Youtube oder einer anderen entertainment Plattform an, wenn mir eine Passage fremd oder undeutlich für mein Verständnis erscheint, gebe ich per Sprachbefehl durch mein Smartphone oder Google TV durch das Lautwort,, trzymaj,, den Befehl an gemini mir zu diesen Unverständnisheiten - Zusatzinformationen in Form von Text, Voices, Bilder mir beim Halt des Mediums was abgespielt wurde , anzeigen zu lassen und diese zusätzliche Informationen in Bezug auf meine unverstandene Passage in der persönlichen Wissens - hauseigenen Digital Bibliothek zu ankern und es als individuellen dynamischen Sticker abzuspeichern. Rufe ich nun einen dieser individuellen dynamischen sticker auf, so werde ich zur Mediums Passage hingeleitet und erhalte vorher zum besseren Verständnis die Zusatz Informationen per Text, News, voice oder Bild Medium zur Verständlichkeit bereitgestellt. Der Clou ist dabei, das ich diese sticker in messenger und sozialen Netzwerken an meine Freunde oder Kontakte weitergeben kann oder als Album mit seinen tauschen könnte.

Nr.1792 Koza

Diese TV Erweiterung richtet sich an User der sozialen Netzwerke die mit ihren TV Erlebnisse live interagieren können , sie dient dazu in unmittelbarer und in echtzeit von ihrer Seite aus gestellten Fragen zum nicht verstandenen Content der TV Sendung zu reagieren, und zum Beispiel aus dem X Netzwerk Plattform, eine richtige Antwort auf den Content als Pop up in ihrer TV Sendung oder als News Ticker mit den richtig beantworteten Fragen in ihre TV Sendung durch zeitlich gut ersehnte Beantwortung der community die richtigen Antworten zur Ihrer Frage im Pop up, slider oder newsticker zu liefern plus angereicherten ki - zusätzlichen internet Informationen als farbige Vectorpunkte die Im Pop up, slider oder newsticker auftauchen und durch ihre farbigen Buttons der Fernbedienung aktiviert werden können und unmittelbar in Zukunft sich zusätzlich zu der sozialen Kompetenz sich mit den Internet Informationen sich anzeigen lassen können, um live zu sehen welche Info auf sie zielgerichtet ist, und die Auffassungsgabe leicht Mittel oder hart aus ihrer Sichtweite und Sichtweise, aufgenommen werden kann. Zusätzlich werden diese angezeigten Zusatz Infos aus den sozialen und ki generierten Internet Wissens Datenbanken auf Wunsch in einem timeline Katalog in genres unterteilt die als digitales Magazin auf dem smart TV oder Smartphone gestreamt werden können und als dynamische Info bubble in soft medium hard Struktur Verfahren, an Freunde von Bekannten messengern zur Ansicht, verteilt werden können.

Nr.1793 Ideefix

Dieses Restaurant, was aussieht wie das Dorf der Galier aus dem Film Asterix ,bietet ausschließlich nur schnitzel in geometrischen individuellen Formen an ,ob befüllt mit verschiedenen Speziellen Spezialitäten oder Standard mit Beilagen und verschiedenen Saucen,wird am Tisch aus einer Länder Globus Kugel das Land der Herkunft des Fleisches digital gewählt und die Tische an dem es serviert wird ,sind auch in individuellen geometrischen Formen als Design für den Gast zugänglich

Nr.1794 CatForMouse

Sie steuern mit ihrer Smartphone App eine gadget, eine sogenannte Maus, dzew durch Funk und Bluetooth durch die App auf einen großen spielbrett auf den Boden gesteuert wird, Ziel ist durch das App Display die digitale Maus so in Echtzeit im Verbund mit der gadget Maus auf dem Spielbrett zu steuern, um Käse Würfel an bestimmten Ecken zu stehlen und diese in die Mitte des displays bzw. Spielbrett zu bringen, der Clou ist, eine Katze versucht auf dem digital Display und ejnen reaje Katze auf dem spielbrett die Maus zu erwischen die sie digital auf der App steuern und zeitgleich auf dem spielbrett bewegen

Nr.1795 Flaghill

In diesem Spiel wird ein digitaler Junge auf einer Rakete durch Handgesten in verschiedene Richtungen gelenkt, sie müssen die auftauchenden Hand Gesten die auf dem Display auftauchen durch die selfie camera nachahmen, um dem jungen in die geforderten Richtungen zu führen, Geschwindigkeit erhält der junge für seinen Flug, durch die korrekten ausgeführten Handgesten, Ziel ist ein bestimmtes Ziel mit dem jungen auf einen individuellen Berg mit der fliegenden Rakete zu erreichen, um auf dem Berg, eine Flagge zu setzen, ihr Markierung Mittel für andere Spieler die diese Flagge in jener bestimmten Zeit abholen müssen, um zu verhindern das ihr digitales Dorf am Berg durch eine Lawine sie gestartet wurde falls die Flagge nicht ausgetauscht wird und durch ihre wieder ihren Platz einnimmt, Ziel ist die digitalen Dörfer durch den Raub der Flaggen mit der Aktivierung der Lawine zu zerstören und ihren Berg mit ihrer Flagge steht bereit und schützen zu können, also wenn ihre fkagge gestohlen wurde diese wieder an ihren Berg Punkt zurück zu bringen, um die Lawine nicht zu aktivieren, damit diese ihr dorf nicht zerstört wird, Endziel ist andere Dörfer zu zerstören, Flaggen zu stehlen und ihre fkagge immer wieder an ihren Berg zu setzen

Nr.1796 GrünesLichtRotesLicht

Man klickt bei den voice Nachrichten bei whats app auf beschleunigen, jetzt taucht ein roter oder grüner Knopf auf, während sie das machen hören sie in Echtzeit die einzelne voice ab, klicken sie auf den grünen Knopf so können sie auf die genaue Passage der voice eine voice abgeben, diese sieht der zuvor voice gebende Kontakt auf seiner voice Nachricht mit einer Markierung und erkennt sofort worum es sich handelt, er kann diese voice zu ihrer Passage nun abspielen. Klicken Sie auf den roten Knopf so erhalten Sie ein storyboard von der kompletten voice Unterhaltung als Text unterteilt und mit der zuvor beschriebenen Funktion gegliedert aks Slider oder Text unter der voice angezeigt.

Nr.1797 KeeFloop

In den sozialen Netzwerken werden farbige ki Vectorpunkte um den Beitrag die am Rande wandern per icon aktiviert jeder farbige Vectorpunkt unterstützt den Beitrag mit zusätzlichen Genre contents aus den wissens Bibliotheken des Internet Archivs, klicken Sie nun auf ejnen der farbigen Vectorpunkte so flippt der Beitrag um sich herum und zeigt zusätzliche informative contents zu Ihren Beitrag an, sie können die individuellen ki Vectorpunkte so oft flippen, um mehrere Genres im switch zu sehen. Gefällt ihnen ein durch die ki Vectorpunkte gezeigter flippt des neuen Beitrags kann dieser per Weiterleitung Funktion an ihre Kontakte ihres jeweiligen Empfänger ihrer messenger zugestellt werden.

Nr.1798 Molak

Dieses plug-in für ytmusik wird durch den Konsum von vorgeschlagenen Drinks zu expliziten Liedern dazu bewegt, neue menschliche Emotionen durch die Alkohol Konsum Skala die ihnen vorschlägt was sie für drinks zu welchen Liedern, sie passend im Level zu konsumieren haben, die erweckten Menschlichen Emotionen, durch den Konsum von Alkohol bzw individuellen vorgeschlagenen drinks werden dann ehrlich aks Kommentar zum Lied als dynamische Emojis oder ihr ehrlicher Text zum Lied gepostet.

Nr.1799 ClockNote

Dieses Instrument was aussieht wie eine digitale Uhr im Kreis Format, dient zur digitalen Musik Erstellung, das heisst das individuelle angereicherten mit beats - ki sound Vectorpunkte auf einen Uhrenwerk in Verbindung zum Design der Uhr gebracht werden und in Verbindung durch ihren Touch Einfluss, in ein stimmungsvollen Rhythmus zueinander verknüpft werden, um ein digitales Lied anhand von individuellen Uhrzeiten zu designen bzw zu erstellen, zudem können sie ihre eigene Stimme nach Aufforderung der digitalen Uhr hinein sprechen bzw hinein singen, diese wird passend zum Lied implementiert

Nr.1800 ReggiMike

Diese Video Ai App wird als Video Creator gedient, man wählt aus einem Scroller die Kategorie, das Thema aus, die App sucht im ganzem Internet nach individuellen Texten und deren Passagen die logisch erscheinen, um in Bezug auf Ihre Kategorie und Thema, ein Ai Video in Länge von 15 bis 30 Sekunden maximal zu generieren, zudem wenn das Video kreiert wurde kann man im Nachhinein per voice Befehle hinein sprechen und den Content anhand von KI bubble vorgeschlagenen Wörter und ihren persönlichen befehlen individuell im Content anpassen, die App verändert den Video Ai Content und erstellt im Endziel ihr perfektioniertes Mini Hollywood Ai video.

Nr.1801 Munzen

Dieses attraktive gewinnspiel für die individuellen online Einkaufs Plattformen kann zum Beispiel bei eBay, angewendet werden, es geht darum den Preis des Produktes zu mindern oder komplett das Produkt zu Null Tarif zu erspielen, es geht darum, das Sie das Spiel vor dem Kauf Ihres Produktes aktivieren, im Sinne des Mini gewinnspiels geht es darum mit einer vorher aufgeladenen Münze Packung als reales Geld gesehen, den Kaufpreis des Produktes zu erspielen, es geht darum in diesem digitalen Spiel die Münzen mit verschiedenen Wert, so nah an ein Magnet mit swype verfahren zu schnippsen, damit diese sich an den Magnet heften, sie haben eine bestimmte Zeit das zu erledigen, vorher laden sie ihre aks reales Geld gesehene Münzen Packung mit Paypal Guthaben auf und treten gegen den hauseigenen bot also Computer Gegner von eBay an, Ziel ist den Kaufpreis mit dem Münzen so zu an den Magnet zu setzen bzw heften damit dieser nah am Kaufpreis liegt oder exakt diesen ergeben tut, der Computer Gegner swypt ebenfalls die Münzen, gewinnen sie das vorher von ihnen aktivierte Mini gewinnspiel, wenn sie näher an den Kaufpreis ihre Münzen an den Magnet angeheftet hätten, als der bot von eBay, so erhalten sie das Produkt umsonst oder für den Preis der naheliegenden näher am Kaufpreis liegenden Münzen an den Magnet, fakss der Computer bot es nicht schafft näher dran zu liegen, zudem enthalten sie die Münzen vom Computer bot zusätzlich dazu für ihre Münzen Packung zum weiteren herausfordern in weiteren Spiel Verfahren für andere Produkte. Verlieren sie das Mini von ihnen persönlich aktiviere Spiel, so verlieren sie den, als real digital gesehene Münzen Geldwert den sie eingesetzt hatten.

Nr.1802 MyAliFlow

Dieses plugin für messenger wie whats App und Telegram beschreibt sich wie folgt: Sie ziehen in ihrer Nachrichten Maske passend von oben nach unten einen digitalen Krug in ihre Nachricht ein,jetzt überprüft der krug die Nachricht nach Relevanz und hängt der Nachricht einen digitalen icon an, klickt der Empfänger die Nachricht an ubd dabei noch den krug ,so erhält er Zusatzinformationen zur Nachricht ,die zuvor mit ki Technologie mit expliziten Medien wie news,Bilder,Videos, soziale Beiträge etc.angereichert wurden.Diese werden unter der Nachricht oder oberhalb der Nachricht in einen zusätzlichen slider vom digitalen icon krug aus gesehen angezeigt und können aus oder in echtzeit oder später immer wieder eingeblendet werden. Außerdem kann der Empfänger die wichtigsten krug Medien in seinen persönlichen krug per swype oder Drag-and-Drop Verfahren ablegen und es in seiner Medien biblothek abspeichern oder seinen individuellen krug an seine Nachrichten dranhängen und an Wissens hungrige Personen weiterleiten.

Nr.1803 Karaho Real Racing TV

In diesem Spiel geht es darum an der TV Show Karaho real racing teilzunehmen, Voraussetzung sind ein gültiger Führerschein und Fahrerlaubnis und eine individuelle mächtige gesammelte Schrittzahl aus der realen Welt, um den battle Radar zu aktivieren, damit ein potenziell gleichgesinnter Gegner anhand seiner Schrittzahl am battle Radar zu erkennen ist, zeitgleich fotografieren sie an ihrem Ort, wo sie sich befinden ein individuelles Auto mit den Kennzeichen des Autos was sie fotografieren kö
konnten , dieses Kennzeichen wird in der Auto Datenbank der Gemeinde überprüft und der Besitzer wird darauf in Echtzeit angerufen und gefragt ob er sein Auto für die TV Show Karaho real racing zur Verfügung stellt und mit dem Spieler des Spiels, auf einer neuen gegründeten noch nie befahrenen Strecke in der TV Show Karaho Real racing, gegen einen Kontrahenten der nach dem obigen Prinzip gehandelt eine Renn Herausforderung annehmen will, nimmt er diese Herausforderung an, so geht es darum gegen den Kontrahenten der das gleiche getan hat, um an der Show teilzunehmen, anzutreten. Gewinnt einer der Kontrahenten das Karaho Real racing battle in real live, was im live TV Fernsehen plus wettseiten live übertragen wird, so erhält der Spieler das reale Auto des Kontrahenten als Gewinn und der Verlierer der das Auto verloren hat eine prozentuale gewinnmarge der wett Einnahmen der TV Zuschauer als Wiedergutmachung.

Nr.1804 Karaho

In diesem Spiel müssen Sie, auf dem durch, erst reale Schritte aktivierten Battle Radar einen Gegner in ihrer Nähe suchen, der in Echtzeit mit ihnen zur gleichen Zeit konkurrieren will der die gleiche reale gelaufene schrittzahl inne trägt, danach müssen aus der realen Welt, zeitgleich in etwa, spontan ein reales Auto mit ihrem Spiel karaho durch die Fotografie des Autos in ihrer Nähe in das Echtzeit battle game implementieren und den Gegner sofort herausfordern ohne zu wissen welches Auto der gegnerische Kontrahent bei sich in Echtzeit in seiner Nähe implementieren konnte. Das Arcade Racing Game startet, die Autos die die beiden Kontrahenten vorher durch die reale Fotografie in das Echtzeit battle Arcade Racing Spiel implementiert hatten startet und eine realr Strecke aus ihrer Umgebung und der Umgebung des Kontrahenten wird verschmolzen und eine neuartige Strecke wird für das racing game aus diesen Umgebungen für das battle kreiert, im Spiel selber können sie durch drifts namens karahos eine Zusatz Geschwindigkeit der Autos erlangen, um schneller ans Ziel zu gelangen, um Ihren Gegner in Ihrem Spiel auf dem Smartphone zu schlagen. Der Gewinner erhält die gelaufenen Schritte des Kontrahenten oder sein digitalisiertes Auto.

Nr.1805 SchraubeLocker

In diesem Spiel geht es darum ihre schraube in ejnen Drehmoment zu setzen, damit diese am Ende des Tresens möglichst an der kante stehen bleibt, je näher ihre schraube desto mehr Punkte erhalten sie gegenüber ihren Versuchen der Kontrahenten. Sieger ist der der die meisten möglichst am Rand des Theken Tresens zum stillstand bringt, pro Level wird das Level schwerer und das Design des Tresens varriert mit neuen Richtungs wechseln und Barrieren und Hürden sowie Strecken Verlauf.

Nr.1806 PlanetParade

In diesem Spiel wählt man sich einen Planeten aus den Sonnensystem aus, Ziel ist mit der gleichen realen gelaufenen Schritt Länge ihn auf eine Ebene mit den anderen Planeten zu positionieren, das bedeutet das die anderen Spieler das gleiche in einer ablaufenden Zeit versuchen um mit ihren Planeten sich auf eine horizontale Ebene sich mit seinen Planeten zu verbinden, um zusammen eine Erektion zu erzeugen und mit der Kraft der Erektion die gegnerischen Planeten aus ihrer Umlaufbahn zu bringen, damit diese weitere Schritte sammeln müssen, um Ihre planten wieder in horizontale Ebene zu setzen, Gewinner ist das Team was in einer ablaufenden Zeit due meisten horizontalen Planeten Ebenen aus der Ruhe bringt, dafür gibt es Punkte, mit den Punkten schalten Sie eine andere galaxy frei und treten gegen andere Teams an.

Nr.1807 Aura

In diesem Spiel steuern suw farbige Gummibärchen auf einer in sich drehenden mathematischen wandelnden Form zum Beispiel einen Kreis mit Portal Öffnungen zum switch auf die nächste Plattform, Ziel ist es Ihre Gummibärchen versuchen nach bestimmten Zielen mit den vorhandenen unterschiedlichen farbigen Gummibärchen in der Mitte der Plattform zu verknüpfen und diese zueinander in Farbe zu verknüpfen, um die anderen verknüpften Farben Team von Gummibärchen, das im Spiel von anderen Spielern verknüpft wird anzustoßen und sich im Team gegen das andere Team der Gummibärchen, abzustossen und auf der ice Plattform die sich innen dreht und die Neigung individuell verändert in die Öffnung also Portal mit ihren verknüpften Gummibärchen Team zu gelangen und somit auf eine neue Plattform mit einem anderen Design der Formen wie Dreieck oder Quadrat zu gelangen und von dort an, weiter sich in diesem geschriebenen Prinzip durch die Portale-Öffnungen, zu teleportieren. Gewinner ist das Team was mir sejben Gummibärchen Team in seiner Farbe an das Ende der Formen gelangt und als letztes Team die letzte Form verlassen kann bevor diese zerstört wird. Nicht zu vergessen sie erhalten eine unendliche Zahl an gimmib die sie in dhe Form schleudern, um diese zu verknüpfen, je mehr Gummibärchen durch die Portal Öffnungen kommen, desto mehr Punkte und mehr individuelle Gummibärchen erhalten Sie in am nächsten Portal zum Spielen, die Punkte setzen Sie ein, um individuelle Gummibärchen mit Fähigkeiten freizuschalten, entweder mit bestimmten Waffensystemen oder Fähigkeiten oder individuellen Größen zur besseren Verfügung gegenüber dem gegnerischen Team, das als Einsatz dienen sollte.

Nr.1808 Zangiv

In diesem Restaurant der Zukunft kann man live sehen wie das Essen zubereitet wird, der Clou ist sie setzen eine vr Brille von zuhause auf und sehen durch die ego Perspektive des Kochs, in 360 Grad Kamera Winkel Einstellung, den Koch bei der Zubereitung Ihres Essens vor, bevor Sie die Bestellung von zuhause aus ausführen. Der leitseitz des Restaurants zangiv heisst, verschiedene Realitäten mit verschiedenen Spezialitäten

*Nr.1809 MamDon*R*

In diesem Aufbau und Strategie sowie Simulation Spiel geht es darum, mit vorhandenen Rohstoffen, ein kleines Gebiet, wo sie ausgesetzt werden mit ihren vorhandenen Arbeitern eine Miniatur Infrastruktur zu erichten, die vorhandenen Rohstoffe sammeln sie persönlich in ihrer realen Umgebung in ihrer Nähe ihres Wohnortes , um als Ziel mit den gesammelten Rohstoffen, ein Döner Restaurant zu gründen, dieses im Spiel zu erweitern und zu beschützen, das Hauptziel ist Allianzen in ihrer Nähe und Umgebung zu erkennen, diese miteinander zu verbinden, siehe Radar reale Welt , um anderen Gebieten den Rang wirtschaftlich abzujagen und dessen Kunden in ihr Gebiet zu locken, um mehr Umsatz zu generieren, um sich seine Sicherheits Struktur zu finanzieren, um mögliche Übergriffe zu vermeiden. Der Clou ist, das regionale reale Döner Restaurants mit ins digitale Spiel geschehen interagieren können, das bedeutet, diese realen Döner laden dürfen in ihre digitale Allianz mit eingebunden werden und das Spiel kontinuierlich verändern, im Sinne von der Umsatzentwicklung und Generierung vom Gewinn, dieser Gewinn der im Überschuss generiert wird, kann vom realen Döner Besitzer im digitalen Spiel helfen, das heisst der Döner Besitzer kauft mit seinen zu haltenden und seiner möglichen Investitions Möglichkeiten digitale Karten für seinen Freund im digitalen Spiel, in diesen Karten stecken wiederum Eigenschaften die der Infrastruktur des erbauten Mini Bersum ihrer digitalen Döner Restaurant erheblich eine Weiterentwicklung beschenken.

Nr.1810 SirBandit

In diesem Spiel geht es darum in digitale Filmszenen abzutauchen, um verschiedene Filmszenen freizuschalten, bedient es ihren realen gelaufenen Schritten in der realen Welt, Ziel ist in den Filmszenen indennen sie abtauchen und mit ihren Charakter in einer open world ihren Charakter steuern, weitere goldene Eintrittskarten für die neu freigeschalteten Filmszenen zu sammeln, um die portale in den Filmszenen zu aktivieren, damit sie in brennender Zeit bevor die Polizei kommt sie in eine andere Filmszene überführt werden können, das Hauptziel ist außerdem Aufgaben in den individuellen Filmen und dessen Filmszenen durchzuführen, um Kristalle zu erhalten, um mit den Kristallen am bestimmten Szenen diese zu benutzen, um in ein anderes Genre sich zu transportieren, um Ihre Frau aus den Fang der bösen Kreaturen zu finden und nach Hause zu bringen.

Nr.1811 Oleg&Bolek

Dieses Spiel handelt von zwei Seiten in einer Nachbarschaft auf der einen Seite lebt Oleg und auf der anderen Bolek, Ziel der Charaktere ist am Zaun sich gegenseitig zu fördern, das bedeutet am Zaun die richtigen individuellen Öffnungen für rohrsysteme in einem puzzle System, zu kreieren , damit man sich gegenseitig für das Haus Öl mit den Rohren Systemen fördern kann, den inzwischen greifen Kontrahenten sie aus der Luft mit Eis Drohnen an, die ihre Häuser mit Eis beschiessen tuen, Ziel ist die Häuser nicht einfrieren zu lassen und das Heizöl gerecht in explizite in Echtzeit durch den Zaun mit den individuellen rohrsystemen sich gegenseitig simultan und in den richtigen Zeitpunkten zu beliefern, falls ein Haus der Partei gefriert und dadurch einer der Charaktere deaktiviert wird. Achten Sie zusätzlich auf die temperatur Skala der beiden Häuser und die genaue Öl Lieferungs Menge die durch die individuellen Rohrsysteme die am Zaun zusammengesetzt werden müssen, um durch die plötzlich auftauchenden Öffnungen für die Rohrsysteme im Gegenzug des Puzzles am anderen Zaun die Rohrsysteme exakt zu positionieren, um dadurch die Öl Menge an den charakter uberfliessen, zu lassen, damit er sein Haus auf Temperatur bringen kann, den wenn die optimale Temperatur erreicht wird, öffnet sich ein flag Waffen System der am Dach der Häuser aktiviert wird und zur Bekämpfung der Ezs Drohnen dient. Ziel ist es in der ablaufenden Zeit die Häuser nicht einfrieren zu lassen und die gefährlichen Eis Drohnen zu vernichten,damit die beiden Häuser in Sicherheit gebracht werden, im nächsten Schritt werden 2 weitere Charaktere aktiviert und nun spielen sie fortan fortlaufend mit den dazu aktivierten Charakteren im Mehrspieler Modus mit neuen dazu geschalteten Spielern aus dem Internet, das Hauptziel ist soviel Spieler freizuschalten, damit das ganze Dorf in Sicherheit gebracht werden kann.

Nr.1812 Tetroa

Sie steuern in einem 3d Dimensionalen Raum einen von ihnen erstellten digitalen Charakter, dieser hat die Aufgabe in individuellen Höhen Lagen, also Ebenen Stein Blöcke in verschiedenen Formen zu sammeln und diese zu einem cube zu gestalten und sich darin, wenn die Zeit abläuft, zu verstecken und den cube vor Einfall des eindringen der Feinde zu verteidigen, pro korrekte Bauweise des cubes erhalten Sie individuelle Waffensysteme für die spätere Verwendung der Verteidigung des Cubes. Ziel ist den cube bis die Zeit abläuft zu bauen und zu verteidigen und im switch dann den Kontrahenten zu spielen der den gegnerischen cube versucht zu zerstören

Nr.1813 Darkwing

Diese soziale video Plattform beruht auf ki Technologie, man kann seine Videos zudem wie ein Regisseur bei einem Hollywood Film mit Effekten bearbeiten und verschönern. Das eigentliche Ziel ist mit seinen Videos die von individuellen Usern hochgeladen werden mit Wissen durch die ki technology anzureichern, das bedeutet das sie zum Beispiel ein Video mit Content hochladen und ihn mit Informationen füttern, drücken sie dazu auf dem Button,, dark‘‘so wird die ki Wissens bubble Technologie eingeschaltet, das heisst im kurzem Sinne, das die ki das Video nach Content überprüft und zusätzliche Informationen aus dem Internet der Enzyklopädien oder Video Plattformen mit ihren Content überprüft und diese zusätzlichen Infos durch die ki im Video anhand von bubbles angezeigt oder im Slider veröffentlicht und diese in dynamische Sticker abspeichert, falls sie dies wünschen. Diese durch die ki zusätzlichen Informationen können durch die dynamischen sticker weiter in anderen Videos implementiert werden, zudem werden nach Überprüfung ihres contents dynamische ki sticker erstellt die am Video an passenden Stellen integriert werden, klickt nun der User der das Video sich anguckt diesen dynamischen sticker an, so gelangt er auf die zusätzlichen Informationen im Internet, sei es news, Video, Wissens, Bilder - Internet Adressen und kann sich dann diese Informationen zu Gemüte führen. Zeitgleich kann ein weiterer ki Button namens,, Wing‘‘ aktiviert werden, wenn der User eines Videos diesen beim betrachten anklickt, so erhält er ein durch die ki technology generierte Video auf Basis Ihres contents mit den angereicherten Zusatz Informationen per flip Modus angezeigt, das heisst das Video flippt um 180 grad und das ki Ai Video wird angezeigt. Außerdem können Sie im Standard Modus per festen Druck auf ein Video tozchen, es taucht nun kleine Kreise mit ähnlichen Inhalten auf dem Content bezogenen Inhalt Ihres Videos im Video auf,

wählen Sie Ihr Video aus und gelangen Sie zu den meist gesehenen ähnlichem Content in wenigen Sekunden oder der am meisten gelinkten. Zeitgleich können Sie per Kompass oder Scroller, die schnellste Art, das passende Video zu finden mit diesen beiden Auswahl Möglichkeiten zum Ihren bestimmten Videos in der Plattform gelangen. Eine weitere Funktion ist gelikte Videos in einer timeline, einer Art Magazin mit Kategorien und zusätzliche Informationen wie in einem TV Magazin abspeichern und diese durchsuchen und mit neuen Content füttern. Dieses digitale Video Magazin kann auf Ihren Fernseher gestreamt werden oder am PC betrachtet werden und in soft, medium oder hard Modus auf soziale Medien zur Betrachtung geteilt werden. Des weiteren bietet eine 3D oder 2D Dimensionale Mindmap eine vereinfachte Form der Darstellung von den Inhalten auf der Video Plattform darkwing, sie können diese Mindmap aktivieren und Videos schneller finden die zueinander passen bzw. Zusätzlich wie oben erwähnt ki gestützte Zusatz Informationen mit dynamischen Stickern an due Videos die miteinander verglichen werden anheften. Diese Video Mindmap kann auch auf der TV App gestreamt werden und auf dem PC betrachtet werden. Im Hollywood regie Modus können Sie als fun Funktion berühmte Passagen und Stellen aus der Hollywood Bibliothek, von Filmen angucken und Ihre Gesichter mit eigenem Voices anpassen und diese im Netzwerk teilen,zufem bietet die Hollywood regie Funktion neue Ansicht Und Effekt Funktionen. Haben Sie zum Beispiel ein Video mit diesen neuartigen Funktionen wie oben erwähnt, erstellt so können Sie dieses in sozialen Netzwerken im 3D Ansicht Modus teilen und zur Betrachtung stellen, im 3D Ansichts Modus ist es möglich die dynamischen sticker anzuklicken und weiter im Tunnel 3D System an zusätzliche Informationen zu gelangen oder direkt zu neuen Content innerhalb Ihres posts zu weiteren Videos gelangen oder zur sozialen viedo Plattform darkwing weitergeleitet zu werden. Die erstellten Videos können ink. Der ki dynamischen Stickern außerdem per messenger oder Email an Freunde weitergegeben werden. Zugleich können Kommentare an die Videos von Betrachter n hinzugefügt werden, diese werden mit neuen ki Funktionen angerechnet und mit Wissens Informationen zugesichert.

Nr.1814 Piko TV

Dieser neue Fernseher bedient sich der Hilfe der live Interaktion mit ihren Freunden aus ihrer Umgebung oder Nähe, das bedeutet der TV piko hat eine live in time camera zur Echtzeit Kommunikation mit ihren Freunden, sie können ihren Freund live in ihrem TV Programm einloggen lassen und mit im per face time Kommunikation starten, dazu kann der Fernseher informative Informationen über zusätzliche ki integrierte Technologien durch einen Slider anzeigen lassen, dieser Slider hat dynamische Sticker die individuelle Genre hervorheben zum Beispiel video, Musik, News und Bilder, Voices, streaming, shopping, jeder der buttons akso dynamischen sticker kann per Zufall Button mit KI infir angereichert werden oder dur h ihre persönlich Suche die sie vorher auf den Smartphone im Internet getätigt und auf die dynamischen sticker überbracht haben. Sie rufen nun per sprach Assistenten des piko TVs einen den slider hervor klicken dann mit der TV Fernbedienung auf ejnen sticker der zuvor per zuca oder persönlich mit Informationen aus dem Internet genres wie oben erwähnt angereichert wurde und senden diesen zu ihren Freund der live geschaltet im TV in einer minimierten Fläche zu sehen ist. Der Freund erhält nun ihren dyna sticker und kann ihn sofort per Klick aktivieren absichern in seiner sticker Liste des sliders und ihn anzeigen lassen, zum Beispiel sende ich meine persönlichen Infos durch den dynamischen sticker, während ich mit im live im TV per camera kommuniziere und mein Freund sich diese persönlichen gesammelten Infos wie zum Beispiel Videos, Bilder, Voices, News streaming, shopping content Inhalte sich in Echtzeit auf seinen TV per Slider auf seinen TV piko Fernseher such anzeigen lässt. Wiederum kann er mir seine dynamischen sticker zusenden auch wenn ich nicht live bin zur später Info die ich dann per TV Slider Ansicht während ich ei n TV Programm schaue mir nach meiner Entscheidung dann anzeigen lassen kann. Zudem können sie dynamische piko sticker aus sozialen Netzwerken von fremden oder Freunden sich zusenden lassen.

Nr.1815 Piko

Dieses ki Plugins dient zur Optimierung des Wissens von Facebook Beiträgen, es erscheint per swyke ein Slider rechts vom Display aus gesehen, sie können ihn jederzeit per swype aktivieren, scrollen sie jetzt nun in ihrer facebook timeline und bleiben bei einem Beitrag stehen, der ihnen gefällt und sie mehr zusätzliche Informationen zum Beitrag erhalten wollen so aktivieren Sie den zuvor genannten Slider Namens,, piko,, in dem Slider sind nun diagonal, thumbnails oder dynamische Sticker mit besonderen Hintergrund zu sehen, sie können nun auf einem Der dynamischen sticker oder dynamischen thumbnails klicken und, zu wissen ist das jeder dynamische Sticker im piko Slider eine genre Funktion zum ihren Beitrag darstellen kann, das bedeutet das sue zum Beispiel 5 piko dynamische Sticker haben, in diesem Fall, einen für Video, Bild, News, Musik, Voice, klicken sie Nun auf ejnen der genannten piko dynamischen sticker so flippt der Beitrag wo sie stehen geblieben sind um 180 Grad und she sehen nun weitere in Bezug auf ihren geklickten piko dynamischen sticker Zusatzinformationen zum Genre des Beitrag in Bezug auf Video, Bild, news, Musik, voice und können diesen neuen flip Beitrag generell mit Kommentaren anreichern und auch wie gewohnt an messenger oder soziale Netzwerke weiterleiten. Gefällt ihnen der flip der piko dynamischen sticker so können sie weiter auf den piko Button bzw dynamischen sticker klicken bis ein Beitrag für sie geflippt wurde der ihnen gefallen könnte. Haben sie nun mehrere dynamischen piko sticker eingesetzt so können sie diese neu angereicherten Beitrags flipps per drag and drop in einem neuen Wissens dynamischen sticker ablegen und diesen piko dynamischen sticker mit angereicherten Informationen zu ihren alten Beitrag an Freunde im messenger oder innerhalb des betreffenden Netzwerkes teilen. Diesen piko sticker kann der jenige Freund dann in seinen Slider integrieren oder in seine piko Freundes timeline mit den zuvor von ihnen angereicherten Content visuell aks Mindmap oder klassische Kategorisierung der jeweiligen Genre des contents sich anzeigen lassen.

Nr.1816 Fushot

In diesem digitalen Spiel versuchen Sie individuelle Fische aus einer Heizung zu retten, die immer wärmer wird, das geschieht wenn Sie per swype verfahren , ihre Angel setzen und per gyroskop verfahren versuchen diese individuellen Fische heraus zu angeln sie werfen per swype die Angel und per gyroskop versuchen sie diese an die Fische mit ihren Köder zu setzen. Die Heizung wird immer wärmer, wenn die Zeit sich mindert, die Fische werden verrückter und dadurch schwerer zu fangen sein, achten sie also auf die ablaufende Zeit und ihr Geschick mit der Angel, ihr Kontrahent im splitscreen Modus versucht nach dem oberen genannten Prinzip das gleiche und gewinnt gegen sie falls er mehr Fische gerettet hat.

Nr.1817 RoadPutz

In diesem Spiel geht darum mit einen digitalen Bus mit Raupen Funktion per swype Verfahren ihn durch individuelle digitalisierte Städte oder Regionen in der Vogel Perspektive, zu manövrieren und dabei an bestimmten Plätzen siehe Radar, Fahrgäste einzusammeln und diese wiederum an ihre gewünschte Stellen zu transportieren dabei nutzen sie zur Steuerung der Richtungs Wechsel des Raupen buses das swype und drag and drop Verfahren, mit dem swype lenken Sie den Bus mit drag and drop falls die Energie Anzeige aufgeladen wurde beschleunigen Sie den Bus mit einer höheren Geschwindigkeit. Dazu sind die Städte auch in mehreren unterschiedlichen Ebenen aufgerichtet mal sind die Straßen Wege, im Untergrund oder Standard auf normalen Straßen zu befahren. Außerdem läuft erhalten sie nach korrekter Abgabe der Fahrgäste an ihre korrekten Stellplätze, Zeit bonuse, die ihr Zeit Kontingent aufladen, denn das Spiel läuft auf Zeit, Ziel ist es die Zeit immer hochzuladen und sie nicht ablaufen zu lassen. Zudem kann man spezielle items auf den Straßen aufsammeln und den Bus dadurch für kurze Dauer neue Fähigkeiten bescheren zum Beispiel einen boost, längere Raupe Verlängerung für größere Winkel Straßen und bestimmte Wege sowie das verlängern des buses, um mehr Fahrgäste zu transportieren oder bessere Lenkung oder Schutz vor Ampeln die sie blitzen und abbremsen, sowie Waffensysteme für die Verteidigung gegen andere Kontrahenten in dhesen open world Spiel.

Nr.1818 WalkWord

Diese App für Ihre Smartwatch dient zur Schulung und das erlernen einer neuen Sprache, die App ist so aufgebaut, daß Alphabet ist im 360 Grad Kreis verteilt, sie klicken auf ejnen zufälligen Buchstaben und es erscheinen zufällig inmitten des displays 3 Wörter bezogen auf dem gewählten Buchstaben, diese werden an ihre esrbuds gesendet und sie müssen diese aussprechen und erhalten Bach korrekter Aussage und Aussprache die korrekte Übersetzung am Display und durch ihre ear buds an ihr gehör gesendet.

Nr.1819 Dorf

In diesem Spiel versuchen Sie in einem digitalen Mini Dorf und dessen Häuser die am Start des Spiels schon vorhanden sind Angriffe von einem anderem Spieler gesteuerten Dorf zu schützen, Ziel ist die Infrastruktur unterhalb des Dorfes im puzzle System so auszubauen und miteinander für ihr dorf zu verknüpfen, damit Strom, Wasser, Energie, redundant als Aushilfe dient um die Häuser weiter zu betreiben, falls eins, ihrer Häuser bei einem Angriff deaktiviert wird müssen sie ein puzzle lösen und die dadurch erhaltenen Punkte für den Ausbau der Infrastruktur nutzen, die Angriffe werden durch ein vom Gegner gespielten memory puzzle, setzt der Gegner sein puzzle in Bezug auf eins ihrer Häuser zurecht und löst es, dann wird dieses bei ihnen deaktiviert und sie müssen wiederum ihr puzzle Spiel meistern und die Infrastruktur der anderen Häuser zusammen für das deaktiviere Haus in aktiv Position bringen, dies geschieht wenn sie das puzzle in der richtigen Abfolge und Zeit meistern, Gewinner ist der am meisten Häuser deaktiviert und das Dorf letztendlich zum stillstand bringt und diese Häuser als Gewinn erhält und mit ihnen weiter im neuem battle als Einsatz weiter spielen darf

Nr.1820 ParanormalDetective

In diesem Spiel ist das Ziel, im battle Modus mit ihren Finger auf dem Display soviel mögliche Geister mit dem Verfahren des swypens zu erstellen Sie individuelle auftauchende blanko Silhouetten auf dem Display, jeder der korrekt nach geswypten Silhouetten hat for folge einen Geist auf dem Display des Kontrahenten zu erstellen, den dieser muss die unterschiedlichen farbigen Konturen der Geister nach swypen, um die Geister vom Display zu deaktivieren, derjenige Spieler gewinnt der am Geister deaktiviert und dadurch Punkte erhalten tut, diese Punkte nutzt er dafür um neue Silhouetten im neuem Spiel gegen ejnen neuen Kontrahenten einzutauschen, damit er mehr Geister kreieren kann, wiederum switcht das Spiel im Gegenzug des Prinzip mit der Beschreibung des Kontrahenten.

Nr.1821 CouchPotato

Auf dieser Sport Wettseite der Zukunft wird ein digitaler kollegialer Raum neben den einzelnen für dich gesehenen wetten zur Verfügung gestellt, das bedeutet, daß sie in diesem Raum gleichgesinnte wett User finden und gemeinsam sich live in diesem couchpotato Raum austauschen inbegriffen den Einsatz zusammen nach der Diskussion zum individuellen wetteinsatz zusammenlegen und als Gruppe fungieren und den Tipp auf die individuelle Wette gemeinsam platzieren können. Zudem bietet der Raum per vr Brille die live zuschaltung zum Spiel geschehen pro Gruppen User, das bedeutet das jeder User der Gruppe einen anderen Winkel zur Einsicht auf das live Spiel Geschehen des sports Events oder Spiels inne trägt, um das Spiel variativ zu studieren, um eventuelle sidebets oder den wetteinsatz zu verbessern um ein optimales Ergebnis zu erzielen.

Nr.1822 Nautilus

In diesem Spiel steuern Sie im intervall von 3 Ansichts Perspektiven, Ego, Vogel, Thrid Person, ein Schiff namens Nautilus durch die Ozeane dieser Welt, Ziel ist es dieses Abenteuer durchzustehen, den es lauern viele Gefahren auf den Ozeanen, das Schiff Nautilus kann sowohl über oder auch unter Wasser gesteuert werden, ihre Aufgabe ist das Schiff durch ihre real gelaufenen Kilometer in der reaje Welt, dadurch in Bewegung zu setzen und Mithilfe von Kauf Karten aus dem Kiosk upzugraden und im Falle eines Konfliktes mit einem anderen Spieler auf See die Fähigkeiten der Karten zu nutzen, um ihn herauszufordern und anhand der Karten die bestimmte Eigenschaften der Verteidigung und offensive verstehen, geschickt einzusetzen um den Kontrahenten zu bezwingen oder sich zu verteidigen.

Nr.1823 Groove

Dieses Sicherheits Plugin für die Rettung und Wiederherstellung ihres Windows Systems falls sie einen Black screen erhalten oder anderweitige Situationen vorkommen das Windows startet, aber sie nur den task Manager benutzen dürfen. In diesem Fall öffnen Sie den task Manager Groove und setzen das Internet per checkbox in Aktivität und geben den Befehl cloud. Exe in die sucheingsbe des Groove Plugins für den task Manager ein, sie erhalten einen ping um zu sehen, ob sie mit dem Internet im Verbund stehen und auf ihre cloud zugreifen können, die cloud befindet sich fest integriert in ihrem Auto der Zukunft , um ihr System vollwertig und redundant zu überprüfen was ihnen helfen könnte um den Fehler zu beseitigen oder das komplette System per cloud auf Echtzeit Modus zurücksetzen, um kejbe Daten zu verlieren, zudem kann es passieren das die wiederherstellung nicht funktioniert, daher wird als Alibi ein virtual minimierten datei Manager system durch die cloud. Exe ausgeführt um zu sehen welche daten sie auf dem PC führen, um dann mit den USB Stick diese abzusichern.

Nr.1824 Fulminate

In diesem Klon nahe bezogenen Metal slug Spiel steuern Sie ejnen Charakter ausschließlich bewaffnet mit folgenden Waffensystemen die er zu Hand im switch nutzen darf falls er genügend Munition in Echtzeit pro vernichtenden Feind im 3d Level jump and shot run modus einsammeln kann, die Waffensysteme sind, eine sniper, eine panzer Faust, ein modulares Maschinen gewehr, eine desert eagle, dynamische sprengwaffe sowie eine dynamische gesteuerte Drohne, Ziel ist es auf den verschiedenen Seiten und Ebenen des levels die sich in verschiedenen Neigungswinkel sich bewegen gezielte Gegner auszuschalten um mehr Munition zu erhalten und Zeit Bonus Punkte im combo zu erhalten, um aus den Ebenen quasi Labyrinthen das Portal zu finden, um ins nächste Level zu gelangen.

Nr.1825 FullMetalJacket

In diesem Spiel steuern Sie mehrere Charaktere in einer Verbund Einheit dieses Team heisst fulminante und wechselt ständig im switch den Charakter in Sekunden Modus bzw. Sie wechseln die Charaktere selber den jeder dieser Charakter trägt eine Metall Jacke um die gegnerischen Angriffe durch farbige Vectorpunkte angesehen mit der Jacke zu absorbieren, um pro Absorbation eines Vectorpunkte einen plus Zeit Sekunden Punkt auf der Sanduhr zu addieren, den wenn die Sanduhr ausläuft wird ein tillt von den gegnerischen Feinden ausgeführt, das bedeutet es kommen hin jeder Richtung individuell im Zufall enorme farbige Vectorpunkte auf sie zu, um normal Fall switchen sie die Charaktere mit ihren individuellen farbigen Metall Jacken um die auf sie zukomnenden Vectorpunkte im 2D Spiel Modus gesehen, zu absorbieren, Ziel ist im Level voranzukommen dabei die Feinde mit ihren speziellen Team Fähigkeiten in starre zu setzen und somit die Gegner einuufrieren und mit einem swype diesen die Vectorpunkte im Paket zu stellen, Hauptziel ist das Level in der geforderten Zeit durchzustehen und möglichst ihr Team beisammen zu halten und am Ende des levels gegen ejnen Szenen boss anzutreten.

Nr.1826 Music Ai Dope

Dieses Update für die Zukunft der music Ai App beginnt damit aus ihrem music AI erstellten Kompositionen ein Remix des zuvor erstellten Liedes zu kreieren, das bedeutet sie laden ihr Werk in die music AI App hinein klicken auf ein individuelles Genre wie zum Beispiel Drama, Funk, religion, Oper, romantik, Action, comedy etc. Dazu können die gesungenen Stimmen mit dem stimmenzusatz ai Plugin aus dem Planet Universum voice Datenbank zum Beispiel vom Charakter venom, hulk, batman, terminator mit dazu implementieren und danach auf dem Remix Button klicken, um eine neue Version dieser neuen Kreation zu verwirklichen. In Zukunft kann der entstandene Remix Song nun wiederum in die music AI App hinein gelegt werden und aus dem veränderten Content der Symphonie ejnpasdendes 30sek intro ki video aks oder reel extrahiert werden.

Nr.1827 ZungenBrecher

Bei dieser neuartigen fast food Kette handelt es sich hierbei eine individuelle Altersgruppe anzusprechen, hierbei werden die, hauptsächlich als Schnitzel verkauften Formen vorher in der hauseigenen App selber als Form gemalt und dann so in der Form serviert wie es in der App gemalt wurde. Zudem sind surfaces im Restaurant vorhanden, um vor Ort das gleiche Prinzip auf dem surface anzuwenden, darüber hinaus dürfen sich die Tische gegenseitig battlen und gegenseitig antreten wer die form am präzisesten gemalt hat, um das Essen aks Gewinner umsonst zu erhalten.

Nr.1828 Glowtoma

In diesem Spiel geht es um die Vernichtung Ihres Kontrahenten, es geht darum individuelle farbige Glühwürmchen passend zur Größe und Farbe zu swypen, um Ihre Leucht Energie freizulassen, diese wird dann mit einem Energieträger per swype versucht in einer Skala auf eine bestimmte zeitlich gesehene und individuelle Stufe zu setzen, wenn die Stufe oder Ebene genannt in der Skala erreicht wurde, so scheint deine digitale Sonne auf dem Display des Kontrahenten und erschwert die Erkennung des Lichtes der Glühwürmchen die zueinander geswypt werden sollen, um wiederum das Display des Gegenspielers zu erhellen, um ihn das Spiel zu erschweren, Gewinner ist derjenige der am meisten passende farbige und in verschiedenen Größen fliegende Glühwürmchen zueinander verbindet und mit den dafür erhaltenen Punkten eine höheren highscore erlangt als der Kontrahent, zudem laden sie mit dem überflüssigen Energie Überschuss ihr digitales Atomkraftwerk auf, dies benutzen sie im Falle, falls ihr Display von der gegnerischen Sonne zu stark erhält, um die gegnerischen Sonnen Einstrahlungen zu dimmen, um besser ihre Glühwürmchen zu zuordnen.

Nr.1829 Mailmen

Diese neue Form des einkaufen basiert auf dynamische Wissens Sticker die jeden Produkt im Supermarkt angeheftet werden, scannen sie nach den Kauf den dynamischen individuellen sticker und erhalten sie durch die mailmen app nützliche Angebote und zusätzliche Informationen zum Produkt plus neue Wege der Einkaufs Führung, das bedeutet, es werden Ihnen zum gescannten Produkt nahe bezogene Gerichte zu informiert und Ihnen in der App näher gebracht. Darüber hinaus können Sie diese sticker in Ihrem sammel Album digitalisieren und eine geforderte Sammlung versuchen anzulegen, um dann individuelle Gewinne seitens des Betreibers der Einkaufs Läden abzusahnen.

Nr.1830 ALiveTwist

In diesem Restaurant oder fast food Kette müssen sie das essen was sie zuvor per App sich ausgesucht haben, vorerst erspielen, damit sie dieses bestellen und konsumieren dürfen, das Spiel funktioniert indem sie per App eine bestimmte Punktzahl anhand des Spiels Prinzip von tetris erlangen, sie müssen anstatt Blöcke, Produkt bezogene Essens angesehene emojis die dem Angebot entsprechen zueinander anhand des Prinzips von tetris versuchen miteinander, nebeneinander zueinander in der gleichen Emoji Design verknüpfen, um dadurch diese aufzulösen und dafür Punkte zu erhalten, haben sie eine gewisse Punktzahl in einer ablaufenden Zeit erspielt, dürfen sie anhand einer Emoji in a live twist Bestellung ihr ausgesuchtes Angebot von zuhause per App reservieren und im Restaurant oder fast food Kette daraufhin konsumieren, erspielen sie den highscore des Tages, dann erhalten sie ihre Bestellung gratis zum Verzehr geschenkt.

Nr.1831 YamYam

In diesem Restaurant ist das advertising bzw. die corporate identity komplett Auf emojis ausgerichtet, reale Bilder der angebotenen Essens Produkte sind in einem neu erstellten Emoji still gehalten, die Besucher des Restaurants bestellen auf ihren Tisch der digitalisiert ist auf einer digitalen Oberfläche ihr selbst zusammengestelltes essen anhand von digitalen dynamischen emojis, klickt man auf ein dynamisches Essens Emoji auf dem Tisch tablet so erhält man Informationen zum Essens Produkt bevor man dieses bestellt, die hauseigene App die man von zuhause nutzt bedient sich, eines einfachen bestell Verfahrens, eine matrix aus dynamischen emojis dient zur Auswahl Ihres Essens, was Sie sich nach Hause als Bestellung liefern lassen können, sie müssen lediglich Ihre emojis anklicken und erhalten dazu mit festen Druck auf das Emoji in der App zusätzliche Hintergrund Informationen und Empfehlungen zu anderen Produkten was dazu an Ihrem Tag des Gefühls passen könnte, um das Essen zu verspeisen und sich dadurch wohl zu fühlen. Mit einem like in Der App rezensieren sie ihre Meinung plus Kommentar zum Essen Produkt für weitere user der App für die Empfehlung.

Nr.1832 Emoyo

Bei der Abgabe einer reaction auf ein reel bei Instagram eines Freundes im messenger Modus , mit einen emoji, sollte in Zukunft das daran gehängte Emoji aus der reaction Auswahl, etwas oder größer am reel erscheinen plus meiner Abgabe dieses dynamischen emojis kann der jenige der den reel mit meiner Kennzeichnung des dynamischen emojis, wenn er drauf klickt zusätzliche reels in Form von kleinen rechts nebeneinander erscheinenden anderen Reels aus Instagram anzeigen lassen die zum Content des reels passen und die Reaktion ihres emojis wiederspiegeln.

Nr.1833 KarahoRealRacingTV

In diesem Spiel geht es darum an der TV Show Karaho real racing teilzunehmen, Voraussetzung sind ein gültiger Führerschein und Fahrerlaubnis und eine individuelle mächtige gesammelte Schrittzahl aus der realen Welt, um den battle Radar zu aktivieren, damit ein potenziell gleichgesinnter Gegner anhand seiner Schrittzahl am battle Radar zu erkennen ist, zeitgleich fotografieren sie an ihrem Ort, wo sie sich befinden ein individuelles Auto mit den Kennzeichen des Autos was sie fotografieren kö
konnten , dieses Kennzeichen wird in der Auto Datenbank der Gemeinde überprüft und der Besitzer wird darauf in Echtzeit angerufen und gefragt ob er sein Auto für die TV Show Karaho real racing zur Verfügung stellt und mit dem Spieler des Spiels, auf einer neuen gegründeten noch nie befahrenen Strecke in der TV Show Karaho Real racing, gegen einen Kontrahenten der nach dem obigen Prinzip gehandelt eine Renn Herausforderung annehmen will, nimmt er diese Herausforderung an, so geht es darum gegen den Kontrahenten der das gleiche getan hat, um an der Show teilzunehmen, anzutreten. Gewinnt einer der Kontrahenten das Karaho Real racing battle in real live, was im live TV Fernsehen plus wettseiten live übertragen wird, so erhält der Spieler das reale Auto des Kontrahenten als Gewinn und der Verlierer der das Auto verloren hat eine prozentuale gewinnmarge der wett Einnahmen der TV Zuschauer als Wiedergutmachung.

Nr.1834 Karaho

In diesem Spiel müssen Sie, auf dem durch, erst reale Schritte aktivierten Battle Radar einen Gegner in ihrer Nähe suchen, der in Echtzeit mit ihnen zur gleichen Zeit konkurrieren will der die gleiche reale gelaufene schrittzahl inne trägt, danach müssen aus der realen Welt, zeitgleich in etwa, spontan ein reales Auto mit ihrem Spiel karaho durch die Fotografie des Autos in ihrer Nähe in das Echtzeit battle game implementieren und den Gegner sofort herausfordern ohne zu wissen welches Auto der gegnerische Kontrahent bei sich in Echtzeit in seiner Nähe implementieren konnte. Das Arcade Racing Game startet, die Autos die die beiden Kontrahenten vorher durch die reale Fotografie in das Echtzeit battle Arcade Racing Spiel implementiert hatten startet und eine realr Strecke aus ihrer Umgebung und der Umgebung des Kontrahenten wird verschmolzen und eine neuartige Strecke wird für das racing game aus diesen Umgebungen für das battle kreiert, im Spiel selber können sie durch drifts namens karahos eine Zusatz Geschwindigkeit der Autos erlangen, um schneller ans Ziel zu gelangen, um Ihren Gegner in Ihrem Spiel auf dem Smartphone zu schlagen. Der Gewinner erhält die gelaufenen Schritte des Kontrahenten oder sein digitalisiertes Auto.

Nr.1835 SchraubeLocker

In diesem Spiel geht es darum ihre schraube in ejnen Drehmoment zu setzen, damit diese am Ende des Tresens möglichst an der kante stehen bleibt, je näher ihre schraube desto mehr Punkte erhalten sie gegenüber ihren Versuchen der Kontrahenten. Sieger ist der der die meisten möglichst am Rand des Theken Tresens zum stillstand bringt, pro Level wird das Level schwerer und das Design des Tresens varriert mit neuen Richtungs wechseln und Barrieren und Hürden sowie Strecken Verlauf.

Nr.1836 Popgeu

In diesem Spiel versuchen Sie einen Papagei in verschiedenen Level abzuseilen, das Seil indessen und wird immer länger, denn Ihr Kontrahent spielt um das Seil gesehen snake das Spiel von Nokia, wie bekannt frisst der snake mehrere Äpfel und Früchte so wird das Seil länger, indessen müssen sie mit ihrem Papagei das immer wieder längere fortlaufende Seil was von snake durch die Aufnahme der digitalen Früchte immer länger wird, sich versuchen abzuseilen um am Ende anzukommen um snake zu fressen, damit sie Punkte erhalten und einen der snake Spieler in diesem multi-player Spiel aus dem Spiel werfen, dabei springen sie zu Seil zu Seil den Gefahren lauern die sie daran hindern schnell ejnes Der Seile zu verlassen und den Spieler auf der Level Fläche zu verfolgen, um ihn letztendlich aufzufressn, um damit wie erwähnt ihm aus dem Spiel zu schmeißen, Hauptziel ist soviel Spieler wie möglich zu fressen, dabei auf die Zeit zu achten und andere Papageien Mitspieler durch das fressen der snakes zum Spiel zu aktivieren.

Nr.1837 Moodip

Ziel ist in diesem casual game für alle alters Gruppen seine digitalen in unterschiedlichen Größen - Maulwürfe Namens moopdios mit einem Katapult in ein richtiges Loch zu katapultieren, damit diese sich in die Löcher verstecken können , wiederum switcht das Spiel aus der sich des Kontrahenten denn dieser versucht das gleiche, seine Maulwürfe in die der anderen freien Löcher zu treffen, dabei ist zu beachten das jede Maulwurf der sich im Loch befindet schnell angesteuert werfen muss um sich weiter nach unten zu graben, den das Ziel ist ihre Maulwürfe in den Kern der Höhle oder bunkers gesehen an einem dort sitzenden Magnet zu heften und gemeinsam wenn die gewisse Anzahl der Maulwürfe sich dort anheften kann, sich zurück zu exportieren in Bezug auf das Ziel des Kontrahenten die Schleuder und das Maulwurf Haus mit der exportierung durch einen wurf aus dem Magneten gesehen vorbei an den Verteidigungs Anlagen, um mit den Maulwürfen die Schleuder und das Maulwurf Haus des Kontrahenten einzunehmen, falls ihre Maulwürfe direkt in einen bestimmten Umkreis sich anheften können, um mit ihren speziellen Fähigkeiten falls sie lang genug an den Magneten aufgeladen worden sind, diese Kontrahenten zentrale des Gegners einzunehmen.

Nr.1838 CleverOS

Dieses Smartphone der Zukunft bietet in seinem Portfolio einen dynamisches Security System namens cleverOS an es ist mit der Hardware Ihres computer mit dynamischen bluetooth in jedem Zeit möglich in Verbindung zu stehen, das bedeutet egal ob Ihr Rechner an oder azs ist, Sie können die Daten und Einstellungen Ihres PC durch die dynamische Bluetooth oder plus infrarot Technologie in Zukunft auf Ihre ki gestützte cloud Speicherkarte auf Ihr Smartphone übertragen und es redundant zurück mit den dynamischen bluetooth und infrarot speisen, falls Sie Ihrem PC neu formatieren oder sich eine neue Festplatte organisieren oder einen leeren PC neu erwerben. Das ganze kann aus Ihrer ki gestützter cloud Speicherkarte in die neue Hardware übertragen werden. Zudem können Sie das cleverOS mit neuartigen Beamer als Projektion auf Ihre Wand beamen und mit Ihrem Handschuh der die Projektion steuert das System händeln, darüber hinaus kann cleverOS mit ihren Freunden getauscht werden, das bedeutet das sie zum Beispiel bei einem Freund zu Gast sind und im parallel ihr System auf seinen computer wie soeben erwähnt übertragen können und sein CleverOS auf ihr Smartphone mit Daten und Einstellungen für ihren Daten Austausch speichern können und dzeses dann parallel auf ihren Computer als Alibi laufen lassen können.

Nr.1839 Kapusniak

Dieses Plugin für Gmail bietet Ihnen die Möglichkeit Ihre Emails in Ihrem Wissens kalender kalipo automatisch zu speichern und due Email mit KI gestalten zu lassen, due Gestaltung ist den Content und dessen Inhalt zu erkennen und eventuelle bezogene news aus dem Internet und sozialen Netzwerken plus Wissens Informationen anzurechnen, diese geupdate Email in Ihrem kalipo Kalender zu speichern und sie per ki Anruf azs dem Kalender heraus sie mit einer von Ihnen angehnehmen Stimme due Sie vorher auswählen persönlich anzurufen und Ihnen diese kompakte Wissens Email vorzutragen so vorzutragen damit Sie während des Anrufe er voice positive voice Nachrichten an den Kalender kalipo zum besagten Tag der Email due an sie gesendet wurde, zu heften.

Nr.1840 KeepReal

In diesem Plugin für what‘s app und Telegramm werden ihre Konversationen spezifisch für den Marketing Bereich in der Arbeitswelt mit der Beglaubigung ihres Daten Schutzes und positiver Energie aks Reels zur nach und vor Kommunikation für public relations vorbereitet UND fur sue aks ki video personenbezogene und einstellbar in welchem gewand siehe Hollywood genres dementsprechend als Keel genannt für sie aufbereitet und zur Verfügung als real keel video zusammen designt und für denn Business Bereich beim pitch oder Ideen Entwicklung in Bezug auf Thematiken in der laufenden und verbleibenden Entwicklungs Konstruktion der Konversation gebildet.

Nr.1841 HeyWeather

In diesem Spiel geht es zügig zu, sie erhalten täglich eine auf realer Basis digitale wetterkarte und nutzen diese zum bepflanzen des Gartens ihres Kontrahenten per swype verfahren schieben Sie die Temperatur icons und Wetter icons aus dem Display per Zufall aus dem Display geschoben, fallen diese dann auf den digitalen Garten des Kontrahenten und fungieren als Funktion für den Wachstum der Pflanzen seines Gartens, wiederum macht der Kontrahent das gleiche mit selben Temperaturen und Wetter icons zu ihren Garten gedacht, wachsen nun Pflanzen am Ende der Woche so dürfen diese dann im Manier von plants vs zombies antreten und sich bekämpfen jeder der Pflanzen die es schafft als Samen zu gedeihen erhält spezielle Fähigkeiten und darf gegen die anderen Fähigkeiten der Pflanzen des Kontrahenten antreten im battle Modus gesehen gewinnt derjenige der seine letzte Pflanze im Garten stehen hat.

Nr.1842 DrinkWaterMyfriend

In diesem geht es darum per gyroskop Funktion Ihres Smartphones gegen ejnen anderen Spieler anzutreten im live battle müssen Sie Mithilfe eines digitalen wasserkochers ein Café glass zum bestimmten level füllen, damit Sie mit der Gyroskop-Steuerung einen sogenannten Luft Punch, mit dem Smartphone abgeben können, dieser Luft punch wird im Gesicht des Kontrahenten, das sie zuvor mit ihrem, in das Spiel integriert haben registriert und landet mit ejbe schlag auf eine individuelle Position des Gesichtes des Kontrahenten, Ziel ist es das Gesicht des Kontrahent, so zu zermürben und daß Energie Level zu minimieren, das dieser aufgibt bevor das Spiel ihr zermürbtes Gesicht automatisch auf soziale Netzwerke hochladen tut, zudem, achten sie vorher auf die Knackpunkt im digitalen Gesicht des Kontrahenten diese werden als aufleuchtende Vectorpunkte kurz aufgezeigt, daher müssen sie vor dem Luft punch die exakte Richtung mit dem Smartphone ausüben, damit der digitale Schlag auf ejnen der Vectorpunkte landet und ihm Energie abzieht.

Nr.1843 BettoDamn

Diese neue Erscheinung von dazn kann mit einer wett Seite namens bettodamn fungieren, das bedeutet, daß bei den dazn screens je nach Kategorie man auf dem damn Button klickt der zu jedem live Event auf den jeweiligen screens angezeigt wird und direkt per Button Auswahl in der Grundversion dieser Funktion, eine Wette für das jeweilige Team aussetzen kann entweder Sieg oder Niederlage, in der Premium Version können Sie mit Ihrer Fernbedienung des TVs bei dazn in Zukunft auf alles mögliche für die live Events wetten absetzen, das heisst in dessen bevor das live Event startet, sie eine timeline mit den möglichen bets im splitscreen bei dazn datumisiert und Kategorisiert, angezeigt bekommen und aus individuellen Wett Möglichkeiten ejbe besondere für das live Event auswählen können. Per pay pal laden Sie Ihr Guthaben auf Ihr bettodamn Konto auf was mit dazn verknüpft ist.

Nr.1844 InfoKlatz

Die vorhandenen farbigen und in zusätzlichen farb kombinationen zusätzlichen Buttons auf Ihrer Fernbedienung werden in Zukunft einheitlich auf TV smart Fernseher mit folgenden Funktionen ausgestattet, das bedeutet jeder dieser farb Buttons erhält einen live newsticker der ins TV Programm per Knopfdruck integriert werden kann, das heisst zum Beispiel, das ich Neuigkeiten aus dem sozialen Netzwerken und verschiedenen Google discovery Kategorien und dessen news, per Knopf Druck auf einen der farbigen Knöpfe auf der Fernbedienung mir in Echtzeit im laufenden Programm mir anzeigen lasen könnte. Sind wichtige news mir aufgefallen, so speichere ich mit festen Druck auf dem individuellen Knopf diese news die unterteilt werden in Beiträge gespeichert in meiner TV timeline Bibliothek in der spezifischen Kategorie die ich wiederum offline oder online ansehen kann und dessen Inhalt per zuschaltung online, an andere messenger der Smartphone Welt oder soziale Apps wie insta oder fb weiterleiten kann. Zudem kann ich ein screen ink. Passender news Inhalt mit der Fernbedienung aufnehmen und dies als reel in sozialen Netzwerken per TV an Freunde oder allgemein in den Netzwerken posten und verteilen. Ihre timeline die vorher durch ihre Aufnahme gestützt wurde kann mittels hauseigener Wissens ki mit zusätzlichen Informationen zum newsticker der aks Info Träger dient, auf der timeline mit zusätzlichen Informationen zum Thema und Content angereichert werden. Desweiteren kann und wird die timeline in 3 Ausrichtung des Design und Bedienung am TV Fernseher gesteuert, erstes per timeline zum scrollen und swypen mit der TV Fernbedienung, zweitens siehe Google Maps 3d, drittens per Mindmap. Ein weiteres Merkmal ist das der newsticker der in Echtzeit auf den im laufenden Programm der TV Ausstrahlung auftaucht mit dem Content des Fernsehers im Einklang fungiert, das bedeutet, daß das laufende Programm, falls sie den action Button klicken ki gestützte Informationen zum in Echtzeit laufenden content auf ejnen in Echtzeit unterhalb des Programms newsticker anzeigen lassen wird.

Nr.1845 BudSteel

In diesem Spiel geht es um Zauber Schuhe die man im coop Modus versucht gerecht auf digitalen Treppen und schweren Wegen mit Finger top tap swype and drag and drop Verfahren plus Richtungs Tasten zu steuern, in diesem Beispiel müssen Sie eine gewisse Treppe mit ihren multi-player Freund besteigen und das im ryhtmus mit den genannten Verfahren. Zusätzlich erschweren Feinde auf dem Treppen und wegen ihren run, diese können je nach Aufnahme von speziellen items besser bekämpft werden, in diesem Beispiel schnappen sie sich das item Stahl Schuhe, um gepanzerte Gegner mit einem jump ode tritt auf dem Körper zu zerstören, derweil kann ihr Partner ein anderes item wie Feuer Schuh aufsammeln und dafür die individuellen Gegner damit zerstören, es gibt sehr viele verschiedene Arten von items die ihnen hilfreich sie per Aufnahme im Spiel bedienen, Ziel ist die Treppe und dem dazu geschalteten Weg zu meistern, den Gegnern auszuweichen oder diese zu zerstören, bevor das Zeit limit sich auflöst, und sie vom Checkpoint wieder neu starten müssen. Die besten Spieler dieses jump and runs werden am Ende des Monats ein present von den Firmen die Werbung im mitten auf den digitalen Treppen und wegen äußern und erhalten auf Wunsch ihre selbst gewählten Lieblings Schuh Modelle geschenkt. Zudem gibt es ein battle System das auf Basis von anderen Mitspielern beruht, das bedeutet sie wählen einen Spieler aus dem battle Schuh Radar aus der seine realen mit passender zu ihrer Größe Schuhe im neuwertigen Zustand einsetzt um nach diesem Spiel Prinzip seine einzu wetten und ihre evt. Zu gewinnen oder seine zu verlieren.

Nr.1846 SpinAnker

In diesem Spiel geht es darum aufleuchtenden farbige Vectorpunkte auf individuellen Gebäuden nach dem Aufleuchten bzw. blinken anzutippen, um diese als Anker Punkte für den späteren Verlauf am Gebäude zu aktivieren, gegen sie strategisch vor, den nach dem antippen der farbigen Vectorpunkte, bis die Zeit ausläuft, müssen sie mit einen digitalen Charakter, einer Spine, aus der Front Vogel Perspektive das individuelle Gebäude anhand der gesetzten Anker mithilfe der Spinne schnellstmöglich besteigen, sie klettern mit der Spinne oder hüpfen nah an den Anker Punkt heran und schießen mit der Spinne einen Netz Liane, die dann sich an die Anker Punkte heftet und von dem Anker per swype verfahren Schwung nimmt, um zum nächsten Anker zu gelangen oder in die Nähe zu kommen, achten Sie auf Feinde die aus dem Gebäude Fenster Gegenstände auf sie werfen, schießen sie diese mit der gesammelten Munition ab, nämlich mit ihren Spinnennetz, Ziel ist bevor die Zeit läuft das Gebäude zu besteigen oder im battle Modus eine höhere Höhe zu erreichen als Ihr Kontrahent.

Nr.1847 CoinPig

In diesem Spiel müssen Sie vorhandene digitale Bomben aus der ego Perspektive in die Öffnung, ihres digitalen Spar Schweins per swype werfen und das Schwein damit füllen, bevor die Zeit ausläuft, ist die Zeit abgelaufen so switcht das Spiel in die ego Perspektive und sie müssen nach alter Bomberman Manier nun mit ihrem Schwein diese bomben im Level so verteilen, um soviel Feinde wie möglich mit den bomben zu zerstören, für jeden zerstörten Gegner erhalten sie unterschiedliche bomben Pakete für das nächste Level, außerdem gibt es Punkte für jeden vernichtenden Gegner, Hauptziel ist die geforderte Punktzahl des levels zu erreichen und ein Portal ins nächste Level zu aktivieren.

Nr.1848 BlitzDings

Diese community Plattform dient zur Bereicherung und Verbesserung von inkompetenten Kommentaren und unnötigen posts aus den sozialen Netzwerken, diese werden aus sozialen Netzwerken gepumpt und dann in einer dynamischen Mindmap die sich wie Google Maps 3d steuern lässt, ausgestrahlt und Mithilfe der hauseigenen ki blitzdings gefiltert gesäubert, mit neuen kompetenten Inhalten gefüttert und neu in der Mindmap kategorisiert für Betrachter zur Gemüte geführt. Ziel ist aus komischen Kommentaren ein sinnvolles storyboard zu erstellen mit Wissens Anreicherung und professionellen Hintergrund auf das Thema bezogen mit klarem input und zusätzlichen profilierten Informationen aus kontrollierten Wissens Quellen. Die User können dann die von der ki erstellten Beiträge ihren sozialen Accounts zuführen und damit ihre timeline auf den neusten Stand bringen.

Nr.1849 Rossel

Sie steuern einen digitalen Elefanten aus der Vogel Perspektive, ihr Ziel ist es schnell auftauchende Äpfel in individuellen Größen und Mengen mit ihrem Elefanten Rüssel zu fangen bzw. Mit ihm diese aufzusaugen und dem Elefanten zuzuführen, je mehr Äpfel sie fangen desto länger wird der Rüssel und kann dann, nach seinem Wachstum wie eine Schlange sie snake Prinzipien weitere Wege des levels erlangen und nach weiteren Apfel schnüffeln und diese aufnehmen, pro Apfel bedingt nach der ablaufenden Zeit die gegen sie läuft erhalten sie eine Sekunde plus gerechnet auf ihre zeituhr gesehen, ihre Kontrahenten sind in dieser Level Stufe auch Elefanten, Ziel ist es, am längsten im Level sich zu bewegen, die meisten möglichst Äpfel zu fangen und den längsten Rüssel zu kreieren, dabei stören sie digitale insekten die versuchen ihre Äpfel zu stehlen, sowie die anderen Elefanten Rüssel der Kontrahenten.

Nr.1850 JamDays

Dieses neue Plugin für ytMusic enthält folgende Funktionen, sie klicken auf das neue icon das ein digitales Mikrofon entspricht neben dem Lied an, nun startet die Aufnahme in Bezug auf den Lied Text den sie nachsingen müssen, ist die Aufnahme des Textes den sie abgelesen und nachsingen konnten während das Instrumental abgespielt wurde, wird ihre Stimme nun optimiert und die Fehler per ki ausgeglichen, nun haben sie eine Karaoke Version bzw einen persönlichen Mitschnitt des Liedes was sie zuvor ausgewählt hatten, erstellt. Klickt nun ein User auf das original Lied was er hören möchte, kann er per flip Modus, also per Klick auf das Lied individuelle Karaoke Versionen von anderen Usern des Netzwerkes sich anzeigen lassen und begutachten, sein Kommentar dazu schreiben und dynamische Emojis als emotion dranhängen.

Nr.1851 Viraniha

In diesem Spiel unter Wasser Meeresgrund steuern sie einen digitalen sehr kleinen phyrania der die Aufgabe hat in seinem ständig wechselnden Farben unter dem Wasser auftauchende ständig wechselnde verstreute Vectorpunkte in unterschiedlichen Farben in seiner Echtzeit Farbe zur der exakten Farbe der Vectorpunkte diese aufzufressen, um zu wachsen, Ziel ist ihn so groß wie möglich wachsen zu lassen damit er einen größeren beweglichen Fisch im Meeresgrund fressen kann, dafür gibt es Zeitpunkte, Hauptziel ist alle befindlichen Meeres Tiere die sich im Meeresgrund bewegen bis zum wall aufzufressen und dann gegen einen gleich grossen Spieler bzw. Phyrania Kontrahenten im swype battle Modus anzutreten, um sein Gebiet im Ozean zu erobern. Versuchen Sie mit ihren phyrania andere Ozean Gebiete zu erkunden und diese zu erobern.

Nr.1852 KingPow

In diesem beat‘m up müssen Sie vorher für Ihren selbst erstellten Charakter die Fähigkeiten zum Kämpfen für das battle gegen Ihren Kontrahenten den Sie auf dem battle Radar aus Ihrer Umgebung ausgesucht hatten, vorerst durch einen echten Kartenkauf in Ihrem Kiosk und dessen Inhalt füttern, das bedeutet sie kaufen ein kartendeck mit Fähigkeiten im Kiosk individuell zum Inhalt angemessen zu einen Preis von 1 bis 10 euro, um Ihren Charakter damit für das battle auszustatten. Beginnt das battle so ziehen Sie eine Karte und die darin befindlichen Moves die Sie durch das Kartendeck in das Spiel implementieren konnten, werden dann von Ihrem Charakter gegenüber den des Kontrahenten mit swype verfahren ausgeübt, gewinnen Sie das Spiel, so erhalten sie das kartendeck des Kontrahenten und behalten ihres für ihren nächsten Kampf, zudem kann ein rematch verhandelt werden indem man um reales geld zockt, der Betrag wird von dem Spiel zufällig anngehnem vorgeschlagen, der Kontrahent erhält daraufhin sein kartendeck zurück und hat damit eine Chance auf ein Gewinn des realen Geldes oder sein real einbezahltes Geld und sein kartendeck zu versetzen.

Nr.1853 Gulak

In diesem Spiel versuchen Sie auf einer 2D verschachtelten digitalen Landkarte Level Designs Umgebung Karte einer Großstadt nachempfunden, individuelle Schlangen in verschiedenen Farben und Größen aus Gulli Deckeln die sich per Zufall öffnen, in Gulli Deckel zu steuern die Der gleichen Farbe entsprechen, währenddessen wenn sie ihre Schlange steuern, sammeln sie digitale in den geforderten farbigen Äpfel ein, um diese in den passenden farbigen gull Deckel die sich zeitlich und zufällig schließen, zu verstecken, der farbigen Gulli Deckel dienen als Lagerbestand. Indessen feuern Schlangenjäger farbige Vectorpunkte auf ihre farbigen Äpfel, um diese zu vernichten, damit sie diese nicht einsammeln können, Ziel ist die bestimmte Stückzahl der farbigen Äpfeln an die jeweiligen Gulli Deckel in der befindlichen Zeit abzuliefern und ihre schlangen in den Gulli Deckel, die sie redundant steuern, zu verstecken, bevor die digitalen Schlangenjäger ihre Netze auswerfen und sie versuchen zu schnappen. Gewinnen ist das Spiel indem Sinne gemeint, wenn alle Gulli Deckel mit den farbigen Äpfeln den korrekten Bestand führen. Gespielt wird im solo oder multi-player Modus.

Nr.1854 Gummx

Sie steuern in diesem Spiel farbige in unterschiedlichen Farben und Größen - Gummibärchen, individuell mit speziellen Eigenschaften durch ein 2D verschachteltes Level mit verschiedenen Barrieren und Hindernissen, die Gummibärchen laufen nacheinander per Aktivierung automatisch durch das verschachteltes Level Design und nutzen spezielle Fähigkeiten, um vom Start zum Ziel zu gelangen, wo eine Rakete start bereit auf sie warten tut, siehe lemmings Spiel Prinzip, die Fähigkeiten der laufenden und springenden Gummibärchen ähneln eines Soldaten vom Militär, Ziel ist bevor die Rakete startet, möglichst viele Gummibärchen zur Rakete zu steuern und diese dann zu retten und in das neue Level mit der Rakete zu befördern. Zudem sind andere Gummibärchen von ihren Gegenspieler im Spiel und versuchen schneller zur Rakete zu gelangen, treffen zufällige Gummibärchen mit ihren spezial Fähigkeiten der beiden Spieler aufeinander, so kommt es zum Gummibärchen battle, dafür nutzen sie ihre Militär technischen Ausrüstung des jeweiligen Gummibärchens, um den Kontrahenten im Barke Modus der zeitlich begrenzt ist, auszuschalten, um weiter mit ihm nach dem battle zur Rakete zu gelangen. Ziel ist einen enorme Vielzahl an levels mit ihren verbleibenden Gummibärchen zu meistern und ihren Gegner keine Chance zu lassen seine Gummibärchen mit zur Rakete zu befördern. Haben sie ihre Gummibärchen zur Rakete befördert, so müssen sie diese Rakete per swype verfahren mit Schwung in Geschwindigkeit bringen und diese heil durch die Atmosphäre zum nächsten Level befördern und ihre Gummibärchen abliefern und erneut das neue Level mit ihnen bestreiten. Sind alle Gummibärchen im Level erlitten, so können und müssen sie diese neu aufladen, um nicht zurück mit der Rakete zum Anfang ihres Checkpoints zurück gebracht zu werden, um die Gummibärchen aufzuladen genügt es, eine haribo original Packung in ihrem Lebensmittel Markt zu kaufen und den qr des Spiels inmitten der Packung zu scannen, um ihr künftiges Kontingent der Gummibärchen im erspielten Level neu zu erhalten.

Nr.1855 StatellitLove

In diesem Team work dating Spiel geht es darum im Team zu arbeiten, das bedeutet, daß verschiedene männliche Singles zusammen sich in der dating app per radar verknüpfen, um per gesammelte reaje Schritte einen digitalen Satelliten aktivieren, um das Radar der anderen männlichen Singles durch die Aktivierung und dem damit verbundenen Satelliten in Aktion zu bringen, nämlich ihre sichtbaren weiblichen Singles mit diesen speziellen Satelliten unsichtbar zu machen, damit das Team die männlichen Singles und dessen Suche für eine gewisse Zeit ausbremst, umso an die weiblichen vorhandenen Singles im Radar ejbe bessere Chance zum Kontakt zu ermöglichen.

Nr.1856 SternStar

Sie steuern in diesem Spiel eine ausgewählte Nebelwolke in Ihrer galaxy und versuchen per swype Verfahren Sie auf Jetstreams zu steuern, um Geschwindigkeit aufzubauen, damit Sie individuelle Sterne in verschiedenen Größen und Formen und Farben aufsaugen können, je nachdem Sie sich in der Nähe der Sterne befinden, haben Sie nun die gewisse Stückzahl erreicht, so steuern Sie die Nebelwolke auf dem Planet in Ihrer Nähe zu und beleuchten damit einen riesige um die Erde kreisende Satellitenschüssel mit der Leuchtkraft ihrer gesammelten individuellen Sterne, um die Satellitenschüssel aufzuladen, um einen Lichtstrahl aus der aufgeladenen Satellitenschüssel auf die vermeintlich ankommenden Außerirdischen Schiffe ihre Kontrahenten zu lasern, um diese zu zerstören und die Erde als Ziel des Spiels zu verteidigen bzw. Zu retten. Sie müssen ständig neue Sterne mit ihrer Wolke in ihrer galaxy suchen und bestimmte aufsammeln, um einen bedtmmten Laser strahl durch die Satellitenschüssel zu generieren, um bestimmte Schiffe der Außerirdischen flotte mit dem gebündelten Laserstrahl zu zerstören.

*Nr.1857 Motel*East*

Dieses Spiel beginnt in dem Sie ein Häuser Viertel beschützen müssen, es gibt insgesamt am Start jedes verschieden Umgebung Levels 33 individuelle Häuser an der Zahl, die auf mathematischen Formen gesehen gesetzt sind und mit verschiedenen Designs strategisch erbaut wurden, am Eingang jedes Hauses stehen 3 Wach Stuben, eine dient zur Erkennung der feindlichen Truppen, eine zur Verteidigung gegen feindliche Geschosse, eine dient zum Angriff auf feindliche Truppen. Jetzt müssen diese Wachstuben mit Spielern besetzt werden, das Problem ist das die Spieler am Start dieses Ego Shooters sich direkt am Kontrahenten Viertel und sich im mitten des Duells aufhalten, also sind sofort 99 aktive Spieler am Anfang des Spiels aktiv in den Häusern des Viertels des Kontrahenten, gleichzeitig 99 die dieses Häuser Viertel versuchen wieder einzunehmen. Dies gesehen ist aber im umgekehrten Sinne in der Alternative so zu sehen das, die Angreifer sich am start des Spiels in den Häusern des Kontrahenten befinden und müssen mit ihrer erbeuteten Munition zurück zu ihren Häusern Viertel gelangen und mit dieser Munition eine Energie Anlage zum Laufen zum bringen, die das Häuser Viertel mit einer rundum Grenze einschließt, damit die Angreifer nicht mehr ins Häuser Viertel stürmen können. Ziel ist es genügend Energie Munition in den gegnerischen einzelnen Häusern zu stehlen und diese Energie Munition in ihr Häuser Viertel zu bringen und die Anlage zum Laufen zu bringen, indessen könnten sich auch, wenn die Grenze, um das Viertel geschlossen wurde such Gegenspieler in den einzelnen Häusern befinden, daher seien sie strategisch und setzen sie alle Wachstuben in aktiver

Position mit mindestens 1 der 3 Spielern, um jedes einzelne Haus aus der Wachstuben Alternativ zu verteidigen und die anderen Spieler dazu ein, die offene Verteidigung des offenen Viertels zu halten und darüber hinaus, in ihren Häusern nach Gegen Spielern zu suchen, die sich dort verschanzt hatten, nachdem die Grenze um das Viertel geschlossen wurde. Zudem gibt es zwischen den beiden Häuser Vierteln, ein offenes freies Feld, mit Barrieren und Hindernissen bestückt, wo auch ein offenes Duell stattfinden kann, falls man auf dem Rückweg mit der Energie Munition von den Gegenspieler eingeholt wird. Hauptziel ist keine verschanzten Kontrahenten in ihrem Viertel aktiv zu lassen und ihre Grenze, um das Viertel zu erichten und die Wachstuben vorher mit den übrigen Spielern zur Verteidigung zu besetzen, denn nach einer Zeit die abläuft, falls der Wiederstand des anderen nicht nachkommt, also das Respons des Kontrahenten und der Sturm auf ihre Basis misslingt, sie das Spiel gewinnen.

Nr.1858 NowyShakeDice

Dieses swype Eroberung casual game funktioniert nach einem einfachen swype Verfahren zur Steuerung Ihrer fairen zugeteilten Truppen und Ihrer Fläche wo sich die Soldiers befinden, sie erhalten eine Fläche die durch die Abgrenzung der Landstraßen zu einer Fläche aus angesehen wird, in diesem Fall drehen und wählen nach Stopp der Drehung Ihre Landfläche, indem Sie spielen wollen auf den 3D Globus aus und dürfen dann aus der Vogel Perspektive Ihre per Zufall ausgewählte Landfläche indem sich Orte befinden mit einer vorgegebenen Truppen Anzahl besetzten. Währendessen werden die anderen Landflächen per Zufall des vorher zugewürfelten Spiel Landes an die restlichen Spieler verteilt, nun beginnt das Spiel, Sie versuchen eine Zahl zu würfeln und je höher die Augen Zahl mit dem ersten Würfel ist, desto exakt dürfen sie ihre soldiers in der Anzahl aus einen bestkmmten Ort auswählen und nochmal einen Abstand bzw. Kilometer Würfel einsetzen, diesen müssen Sie Würfel, um dann eine in den Würfel integrierte individuelle Strecke in km auszuweisen, damit Sie Ihre zuvor ausgewählten Soldiers aus Ihren Ort in Bewegung, Richtung der des Gegenspielers in Aktivität marschieren lassen. Treffen nun Sie gezielt auf ejnen Ort auf einen Truppen Verband ihres Kontrahenten auf selben oder ihren Gebiet, so kommt es zum Duell der Truppen die Sie vorher in Anzahl gewürfelt hatten und das Spiel wird mit ihren individuellen zugewiesenen Truppen per Simulator in einem Duell simuliert, der Gewinner dieser Simulation nimmt den Ort ein und kann von dort nach dem obigen Prinzip weiter agieren, zudem hat er die Möglichkeit per Kiosk live Karten Implementierung seinen Trumpf nach dem Sieg des Duells einsetzen und eine Trumpf Karte ausspielen, in der zuvor aus ihren kartendeck gezogene Karte, die sie real in ihrem Kiosk gekauft hatten, sind individuelle Soldiers vorhanden, die sie dann der geschwächten Truppe zuweisen dürfen, um die geschwächte Truppe mit dem Trumpf zu stärken. Ziel ist nach diesen beschriebenen Prinzipien ihre Kontrahenten anzugreifen, Orte zu erobern und ihren Kontrahenten die Fläche abzujagen und ihn zu besiegen oder ihre Fläche zu verteidigen und strategisch vorzugehen, um zum optimalen Gehen Angriff sich zu schalten. Endziel ist die meisten Flächen zu erobern und prozentual in der ablaufenden Zeit die meisten Flächen Gebiete zu erobern, bevor die Sanduhr abläuft

Nr.1859 Splinter

Es öffnet sich in diesem Spiel ein Batzke Versus Radar, sie wählen einen Avatar - Kontrahenten aus ihrer Nähe oder Umgebung bzw aus ihrem Umkreis gemäß km Entfernung der erreichbar ist, fordern ihn zum splinter Duell heraus, das digitale Spiel startet, es öffnet sich nun eine Landkarte die original getreu Ihrer Umgebung entspricht in der Vogel Perspektive, sie steuern die Landkarte um weiter an Orte und Richtungen zu gelangen durch das ziehen der real nachgeahmten Landkarte aus ihrer Umgebung, nun suchen sie anhand eines zweiten Radars, das rote Punkte aufzeigt durch die Landkarte die Position, wo sie sich bewegen müssen, erreichen sie die Position so sehen sie auf der aus der Vogel Perspektiven Straße, Gullideckel und achten darauf, dass sich diese öffnen und eine Rate heraus erscheint, Ziel ist mit tap den Gullideckel zu tappen individuell durch mehrere taps auf dem Gullideckel, um ihn nach einer Schließung Skala die nebenher aufgezeigt wird, in der korrekten Ebene der Skala durch das tappen auf dem Gullideckel die Ebene in der Skala zu erreichen, um den Gullideckel zu schließen und die Rate nicht heraus zu lassen, schaffen sie es nicht, so läuft die Rate aus dem Gullideckel heraus und versucht zu ihrer Zentrale durch zu huschen und dort sich ihre Pizza coins zu schnappen, passen sie also darauf auf den Gullideckel wie beschrieben durch das individuelle tappen rechtzeitig zu schließen und achten Sie auf die anderen Gullideckel auf der digitalen Landkarte ziehen Sie diese hin und her zur Position der auf dem Radar auftauchenden roten Punkte und schließen Sie die Gullideckel anhand der Treffpunkt Skala Ebene per tappen auf dem Gullideckel, pro geschlossenen Gullideckel erhalten Sie ein neuen Pizza coin in Ihrer Zentrale, Ziel ist in einer ablaufenden Zeit, die meisten Pizza coins zu generieren und sich nicht diese durch die Raten stellen zu lassen. Im Gegenzug, spielen sie mit einem Kontrahenten, um die meisten coins als Ziel des Spiels zu erreichen.

Haben Sie nun das Spiel gewonnen und Pizza coins gesammelt, so dürfen Sie diese einsetzen und das Battle Versus Radar in seiner Reichweite und dessen Radius erweitern, um neue weiter entfernte Kontrahenten anzeigen zu lassen, um diese dann herauszufordern. Pro gewonnen battle gegen einen Kontrahenten wird eine Markierung am Radar deklariert und die Fläche die sie gespielt hatten in ihrer Farbe gefärbt. Hauptziel ist eine gewisse Fläche am Ende des Monats zu erobern, um am Hero Turtle Arcade Race teilzunehmen, Das auf der Basis von der Vogel Perspektive basiert und dem Ziel nah ist, mit einem ihrer hero turtles, die schnellste Runde auf ihren eroberten Gebiet gegen andere Kontrahenten auf den individuellen Straßen Wegen zu erreichen, um bei den Kontrahenten in ihrem Gebiet eine Ratten Plage zu aktivieren, die das Ziel hat ihren Kontrahenten in einer gewissen Zeit seine Pizza coins zu stellen und ihnen diese in ihrem Gebiet abzuliefern.

Nr.1859 Splinter

Haben Sie nun das Spiel gewonnen und Pizza coins gesammelt, so dürfen Sie diese einsetzen und das Battle Versus Radar in seiner Reichweite und dessen Radius erweitern, um neue weiter entfernte Kontrahenten anzeigen zu lassen, um diese dann herauszufordern. Pro gewonnen battle gegen einen Kontrahenten wird eine Markierung am Radar deklariert und die Fläche die sie gespielt hatten in ihrer Farbe gefärbt. Hauptziel ist eine gewisse Fläche am Ende des Monats zu erobern, um am Hero Turtle Arcade Race teilzunehmen, Das auf der Basis von der Vogel Perspektive basiert und dem Ziel nah ist, mit einem ihrer hero turtles, die schnellste Runde auf ihren eroberten Gebiet gegen andere Kontrahenten auf den individuellen Straßen Wegen zu erreichen, um bei den Kontrahenten in ihrem Gebiet eine Ratten Plage zu aktivieren, die das Ziel hat ihren Kontrahenten in einer gewissen Zeit seine Pizza coins zu stellen und ihnen diese in ihrem Gebiet abzuliefern.

Nr.1860 FanMailWill

Dieses in Echtzeit gesteuerte Wett Einsatz zum Gewinn oder realen Verlust für Tipper - Plugin für NBA live games steuern Sie mit Ihrem Smartphone Sie öffnen das Plugin im live Spiel, Sie sehen alle Spieler mit Emoji Avatar dynamischen in Sticker gezeigten Gesicht des von Ihnen vorher ausgewählten Teams, bevor Sie das Spiel öffnen können, müssen Sie den Standard Geld Einzahl Betrag in Höhe 25 Dollar, für dieses Plugin in die App per Paypal hineinladen. Nun ist das nba live Spiel gestartet, sie sehen ihr laufendes Spiel auf ihrem TV und setzen mit tap in parallel Modus auf ein Emoji Avatar dynamischen Sticker der einen der Spieler ihres teams entspricht mit hochdrücken auf dem sticker per tap Verfahren einen Einsatz von ca. 0,25 Cent, dieser sticker erscheint auf dem Spieler im TV angeheftet, den sie zuvor gewählt hatten und darüber setzten, ob er ein Korb, bei seinem Wurf Versuch trifft oder nicht. Sie können per mehrfach tap den Betrag bis maximal 3 Dollar pro Emoji Avatar dynamischen Sticker alias dem Spieler des teams das sie gewählt haben zum Einsatz für das wetten für einen erfolgreichen wurf tippen, wirft nun der ausgewählte Spieler auf dem sie ihren individuellen Betrag gesetzt hatten in ihrer team Maske auf dem Smartphone den Ball in den Korb so erhalten sie ihren Einsatz den sie zuvor gewählt hatten als Verdopplung auf ihr reales hochgeladen Paypal Guthaben gutgeschrieben, verfehlt der Spieler den sie ausgewählt hatten den wurf, so wird der von ihnen individuelle Einsatz in diesem Beispiel in Höhe von 0,25 Cent von ihren 25 Dollar abgezogen, sie haben das komplette Team bis zur Beendung des regulären Spiel Zeit Limits des realen nba Spiels zur Auswahl gestellt. Entweder verlieren sie ihre 25 Dollar oder erspielen ejnen Mehrwert ihrer Tipp Sequenz. Zu sehen sind die Einsätze pro wurf und Spieler durch den TV, den an jedem Spieler dem sie ejben Einsatz per tap möglich gemacht haben, erscheint ein dynamischer Sticker angeheftet an dem Spieler in ihrer live TV Ausstrahlung.

Sie können ihre 25 Doar vermehren, indem sie alleine gegen die Bank tippen oder im versus Modus gegen ejnen Freund aus der nba App antreten, im battle Modus geht es nach gleichem Prinzip weiter, nur das derjenige am Ende einen Zusatz ausgehandelten Bonus der Spieler der zuvor zwischen den Parteien ausgemacht wurde, am Ende gewinnt, derjenige der Kontrahenten der am meisten auf seinen Fresken digitalen Paypal live Tipp Account besitzt, in diesem Fall 10 Dollar als Aushandlungs Zuvor gesetzten Betrag. Der Clou ist sie können per flip Modus das Team in Echtzeit tauschen, das bedeutet die Maske ihres teams auf dem Smartphone und dessen Emoji Avatar dynamische Sticker switchen zum gegnerischen Kontrahenten und andersrum gedacht auch, wenn die tillt time erfolgt, das heisst das der switch automatisch und mehrfach individuell im Spiel erscheint und sie kurzfristig darüber informieren tut. Zudem kann ein reload Ihrer 25 Dollar verspielten Paypal Guthabens wieder durch Aufladung auf Ihr eigenes verantworten von Ihrem Paypal Konto auf Ihren live Tipp Account des Spiels geladen werden. Das Spiel dauert solange bis die reale Zeit des nba Spiels vorüber geht, Pausen gibt es immer nach und nach, wie gesehen und gehabt. Im battle Modus wird getippt wie im Prinzip beschrieben, falls das reloaden der 25 Dollar nicht erlaubt wird, muss man damit klar kommen nicht und stressig das Spiel zu vertippen, sonst scheidet man azs dem Spiel schneller azs als gedacht und ein neuer Spieler aus dem Radar Pool kann sich ihren Platz sichern und aks nächster Kontrahent im besagten Spiel gegen Sie antreten, soweit beide nicht ihre Beträge schnell verlieren, können die beiden wett Spieler bis zum Ablauf der regularen Spielzeit im Spiel mit ihren wett Einsätzen alias taps auf die emoji avatars dynamischen sticker gesichter, die parallel im TV mit den Einsatz betrag und dem sticker an dem Spieler vom Tipp des Smartphones angeheftet wurden, spielbar sind. Diese Methode kann auf weitere Sport Events angepasst werden, siehe NHL, TENNIS, SOCCER, FOOTBALL ETC

Nr.1861 Agaz

Dieses Plugin für soziale Netzwerke bedient sich einer internationalen Studie von Wahrheit oder Lüge. Sehen Sie, einen Beitrag im sozialen Netzwerk und bleiben bei ihm mehr aks 15 Sekunden stehen, in der timeline gemeint, so flippt dieser Beitrag wie eine digitale Karte, um 180 Grad, sie haben dann zur Auswahl zwei Buttons, einen grünen und einen roten, der grüne steht für das Vertrauen Ihrer Meinung zum Beitrag den Sie gesichtet hatten, der rote steht für Ihre Meinung die nicht konform beantwortet wurde. Klicken Sie in auf den grünen Button, so wird Ihr Profil Bild als Avatar Sticker dem Beitrag angehängt und Ihre Kommentar Funktion die Sie evt abgeben dem Avatar sticker hinzugefügt, das bedeutet, wenn ein Beitrag mehrmals mit dem grünen Button verfeinert wurde, dieser nun ein Gesicht als icon erhält, klickt man auf das icon, so tauchen vertical eine Vielzahl von Gesichtern ohne auf die Beitrags timeline zu klicken auf und mit der Auswahl eines der vielen Nutzer Gesichter Avatar auch das Kommentar in einem kurzen zusammengefassten wordspiel Sequenz auf, anhängend um den Gesichter Kreis rechts vom Auge zu sehen , klicken Sie den roten Button an, so switcht der Beitrag um 180 grad zurück und zeigt Ihnen frontal die Wahrheits Information im Raster des Beitrags in einer Karte sozusagen, durch die hauseigene ki gestützte Wissens Datenbank Überprüfung Sequenz, ihnen die richtige Information beruhend auf die Herkunft aus überprüften Quellen der Bibliothek oder Internet Quellen von Wikipedia oder anderweitig an. Diese Karte können Sie per drag and drop in das Karten icon unten am Reiter oder oben absichern, diese frontal Karte wird in ihrer Meinungs Verifikation Sammlung Kategorienhaft abgestempelt und in einem Magazin was einer persönlichen timeline entspricht angeheftet und zur nach Verfolgung zur Sichtung für sie anschaulich gespeichert. Der Clou ist das der Inhaber mit ihrer Zustimmung der hier genannten Prinzipien auf ihre Karten Sammlung Zugriff hat und mit seinem Algorithmus der Wahrheit diese im summa Summe marum gedacht sich zur nutze macht mit dieser Umfrage sein Netzwerk vor Trollen des Internets und falsch Informationen selbst zu säubern.

Nr.1862 Yapp

Dieses Chrome plugin dient dazu, sofort Internet Seiten fur ihren Themen Bereich und ihren Such Begriff zu finden, das bedeutet es gibt individuelle Themen oder Kategorien die als tab im Sichtfeld der Suchmaschinen Maske des Browsers, also durch das Standard Eingabefeld per Aktivierung sichtbar gemacht werden. Zum Beispiel aktiviere ich mit doppel Maus klick in das Eingabefeld der Suchmaschinen Maske des Browsers Chrome, die Kategorien und individuellen Themen Bereiche , nun klicke ich danach auf die erscheinenden Themen oder Kategorien und es erscheinen die Logos der Internet Seiten je nach am meisten besucht oder per ki getestet ob der Inhalt den ich gleich explizit auf mich zugemessen suchen werde , mit meinen Such Begriffen ubereinstimmen ,die Internet Seiten repräsentieren per Logo ihre verzifikation ,nun klicke ich auf eines der ersten Logos die im Nutzer verhalten am meisten besucht und content wissensdatenbank technisch überprüft wurden und mir sinnlich entsprechen und gebe , auf dem neu erscheinenden pop up - Eingabefeld des Logos, mein Such Begriff, explizit für die ausgewählte Internet Seite an und werde zum Ergebnis auf die gewählte Informations Quelle oder Passage, der zuvor ausgewählten Internet Seite geleitet oder können sofort am unteren Bildschirm Rand die nötigen gefundenen per soft medium hardcore Status, angezeigten Informationen durch einen auftauchenden Slider einsehen und entscheiden, ob diese Präsentation der Infos ihnen genügen tut. Derweil können sie entscheiden ob diese Informationen der auf den sie zu kommenden Internet Seiten ihnen durch klick auf die Adresse der Internetseite und dessen gelesenen content bzw die untere newsticker Präsentation des Such Ergebnisses ihnen gefällt ,durch drag and drop des Logos der Internet Adresse, auf das originale Tab Menu ablegen und mehrere Logos darauf absetzen ,diese taskbar können Sie in den Google Chrome Messenger der Zukunft durch den Browser redundant schalten ,bedeutet sie öffnen ihren messenger und beziehen ihre taskbar in echtzeit von ihrem

Chrome Browser Design des Computers oder Tablets technisch auf ihren Chrome messenger+ als Reiter Funktion als Option zur Ansicht und Nutzung durch eine ordentliche Informations Timeline in Bezug auf ihr Such Ergebniss inkl. Gemini Unterstützung für zusätzliche Fragen und Überlegungen zum such Begriff ,durch Klick auf das yapp icon angezeigt. Sie können nun gemini der den such Begriff unterstützen tut in die tineline hinzusetzen ,also markieren sie die Infos per touch oder swype Verfahren und integrieren diese in ihre timeline des messengers chrome+ ubd speichern diese ab ,daraufhin sehen sie parallel auf ihren Computern oder tablet die zugesagten Infos durch gemini an der Passage des Such Ergebnisses anhand eines gemini dynamischen stickers den sie per Klick auf den sticker zusätzlich öffnen können.Haben sie entschlossen nun ihre Ergebnisse an jemanden zu leiten ,also an den Browser des computers oder messengers ubd dessen Kontakte, so benutzen sie das icon taskwife zur Verteilung ihrer taskbar an ihren computer oder an Personen ihres Chrome messengers+ per Klick des icon taskwife.

Nr.1863 Erdnatis Lights Effects

Dieses logo philosphiert eine neue Lichttechnik Struktur anhand des zu sehenden Designs, das Logo vermittelt in seinen Buttons minimierten Formen der Mathematischen Geometrie die Licht auffangen tut und durch due Zweige miteinander in Verknüpfung setzt, diese aufeinander verknüpften Zweige sammeln das Licht ineinander und verteilen es um Produkte wie Scheinwerfer, LEDs, Teleskope, Leitungen in individuellen Industriezweigen wo Licht als Energie gebraucht und verwendet werden könnte etc. Zu modernisieren und die Qualität zu verbessern.

Nr.1864 Erdnatis Music Creation

Sehen Sie genau auf die Funktionszweige dieses Logos, diese haben die Funktion und das Ziel ein Musik gadget zu reflektieren, das gadget nennt sich Ertnadis und dient zur Musik Kreation - Steuerung - Erstellung - Mixen - Hörgenuss, in einem Rutsch, die Zweige sind mit Buttons belegt, jeder dieser Buttons kann mit individuellen instrumentalen der Musik wie Kontra Bass, Geige, flöte, piano, Gitarre, etc. digital belegt werden und mit den in den Zweigen enthaltenen Songs vermischt werden oder auf touch je nach Druck (soft, medium, hard) zum Button dem interpretierten Song Text der auf Ihrem screen abläuft passend zum vocal der Stimme mit den individuellen Instrumentalen hinzugefügt werden, die Zweige dienen als digitale Sound Ebenen die mit dem im gadget agierenden ki Chip instrumentalisiert passend zum Gesang und dem zum singendem Text und den instrumental Sound der Buttons einen beat hervorrufen, es gibt mehrere Zweige, siehe Logo ink. Buttons. Darüber hinaus ist die Architektur des Logos eine sogenannte Sound Wiedergaben Schüssel die in Boxen und Kopfhörern verbaut wird , um die vorher kreierten Lieder anhand des gadgets abzuspielen und dem gezeigten Design eine optimierte Sound Umgebung und Qualität der Lieder für ihr gehör zu vermitteln.

Nr.1865 InfoReaction

Sie erhalten einen Text von Ihrem Kontakt in Ihrem messenger, verstehen aber den Sinn des Satzes nicht oder die Passage weil, eins oder mehrere Wörter Unverständnisheiten für den Verstand bilden, sie klicken in der Text message auf das Wort und schon erklärt ihr Plugin information, per Pop up in der timeline, den Sinn und die synonyme des Wortes bzw. Gibt ihnen einen kurzen Einblick mit zusätzlichen Bildern und links zur Erklärung des Inhalts des Wortes bzw. Führt sie zur Quelle des Geschehens wo es besser beschrieben wird. Zudem kann auch ein Satz per soft medium hard Struktur sinngemäß für sie neu erklärt werden, das meint man so, falls die Satz Struktur einfach Mittel oder schwer für sie erscheint in neuem Wort gewand zu schildern. Zudem kann man die Passage oder das Wort was erklärt wurde samt den Zusatz informarlien in die touchinfo persönliche Bibliothek im messenger per Druck Touch automatisch ablegen, zur nach Verfolgung und Wissens Steigerung.

Nr.1866 DrinkWaterMyfriend

In diesem Spiel geht es darum auf realen Strecken von Städten und Dörfern aus dem Weg Radar - diese Gehweg Strecken auszuwählen und diese mit einem Runner Avatar aktiven der nur rennen und hüpfen kann, auf Gehwegen mit individuellen Hindernissen, diese sind verschiedene Wasser Fützen zu umgehen und in der geforderten Zeit ins Ziel zu gelangen, um auf dem Weg Radar den Gehweg oder die Position für sich mit einem sticker Avatar zu markieren. Haben Sie mit swype verfahren Ihren Avatar zum Beispiel in Ihrem Dorf auf einem Gehweg Rennen lassen, das bedeutet der Avatar läuft von alleine nur mit swype verfahren wechseln Sie die Richtung von links nach rechts und von unten nach oben aktivieren Sie Jump über die individuellen (auftauchenden) Wasser Fützen. Hauptziel ist in Ihrem Dorf oder Gebiet in jener bestimmten Zeit Gehwege zu meistern und die Zeit der Gegner zu unterbieten, haben sie in diesem Beispiel 6 verschiedene Gehweg Strecken hintereinander gemeistert so regnet es in ihrer Region fluttartig und es entstehen zumal und immer wieder neue Regen Fützen und erschweren den run der anderen Kontrahenten auf ihren Gehwegen. Der digitale Regen hört auf, bis ein anderer Spieler wieder einen aktiviert und ihre digitalen Gehweg Strecken, auf dem sie laufen wollen, damit überflutet und regen Fützen mit Wasser füllt, diese sind wie genannt Hindernisse und Barrieren die ihnen natürlich den Weg zum Ziel immer wieder erschweren, bis sie wieder den von ihnen ausgelösten Regen aktivieren könnten. Ziel ist also die Strecken rekorde zu brechen, die ihre Kontrahenten auf den Gehwegen als runner abgelaufen hatten und ihre Avatar sticker als Markierung für die eroberte Position also die Gehwege mit ihrer Bestzeit festzusetzen und infolge dessen weitere Gebiete im Dorfes oder Stadt des radars sichtbar zu machen, um die neuen Gehwege - Strecken zu umlaufen und die gesetzten Rekorde zu brechen, um am Ende des Monats die meisten Eroberungen des Gebiets zu erlangen, um als König des Gebiets einen pokal zu erhalten und damit in neue Abenteuer due auf dem Radar sichtbar gemacht werden zu erforschen.

Nr.1867 SpaceJam

Diese soziale App dient in dieser Version zur Kommunikation in Echtzeit Verbund mit dem gleichnamigen Messenger, ihre Gespräche mit Unterhaltungswert und nützlichen Informationen für bestimmte Themenbereiche mit dinnlichen Problem Lösungen, mit ihren Freunden im messenger, werden nach Filterung und Freigabe in die soziale Video App SpaceJam individuell integriert und zur Verfügung gestellt, die Gespräche im messenger werden in ein story Ai video umgewandelt und in der sozialen Video App mit Wissens Fragen und zusätzlichen passenden Informationen zum Content des Videos in bestimmte Talk Kategorien - Genres per persönliche Freigabe , hochgeladen und können von Usern betrachtet und dessen Fragen von Usern in der timeline per Kommentar, beantwortet werden, sowie der zusätzlich geschaltete Wissens Content zum Thema konsumiert werden. Das Ziel ist persönliche Themen der Menschen aus dem messenger, mit Wissens Fragen zu bereichern und diese als ai Video zur Verfügung zu stellen, um Wissen in Kommunikation zu schalten und es zu verteilen. Die AI Videos sind mit bubble Fragen zu bestimmten und individuellen Themen angereichert und dienen zur Befragung der User des sozialen Video Netzwerks, die hauseigene ki vergleicht währenddessen auf Wissens Plattformen wie Wikipedia, Youtube Channels und anderen Informativen Internet Adressen, die geposteten Antworten in der timeline des einzelnen Videos und setzt zusätzliche Antworten hinzu und filtert inkompetente Antworten aus der timeline heraus. Zudem können auch selbst erstellte Videos die zur Bereicherung und Verbesserung der Talk Kategorien und ihren individuellen Genres angehören könnten hochgeladen und in ein Ai Video umgewandelt und mit dem ki Informationen angereichert werden.

Der SpaceJam messenger wiederum untersucht auf ihre Freigabe ihr Gespräch und kann auf nützliche ai Videos des eigenen Netzwerkes zurückgreifen und nach jedem und inmitten des Gesprächs ein nützliches AI Video was zum Content explizit passt, in die Gesprächs Timeline zufügen und Ihnen im Gespräch dinnlichen Informationen zu den Gesprächs Themen liefern. Sie können aus dem messenger auch das vorgeschlagene und zugefügte ai Video reposten, und es in einem Remix ai Video, mit ihren neuen gesprochenen Informationen die noch nicht im ai Video zu sehen sind und nützliche Informationen haben per neu Erstellung also den remix des Videos aus dem messenger heraus gesehen erstellen und dieses zum channel des ai Videos hochladen. Zudem bietet SoaceJam eine tutorial Ai video Bibliothek die von kleinen und Mittel und großen Firmen zur Verfügung gestellt werden, um mit den Produkten die sie führen Ihnen eine neue Art der verschiedensten Perspektiven der Veranschaulichung zu liefern, wie man diese bedient und am besten steuern kann. Darüber hinaus können die Firmen ai Videos mit handwerklichen und kompetenten Verschiedenen Spektrum der Firma und internen Projekten, wenn sie möchten durch ihre ai Videos zur Schau stellen und einen Firmen Einblick in das Geschehen des Unternehmens geben. Zudem kann man diese Spektren mit einer vr Brille des Unternehmens besuchen und sich sein eigenes Bild eine virtuelle Tour durch das Unternehmen mit der vr SpaceJam Brille virtuell als Gast sich führen lassen und Aufgaben erfüllen, um evt.

Einen vorläufigen Praktikums Platz zu erhalten und Erfahrung sammeln, dieses Vorgehen können Sie dann bei Ihren digital Bewerbungen als ai Video speichern und Ihrer Bewerbung zur Veranschaulichung anheften. Zudem können alle ai Videos in dynamische Sticker verwandelt werden und im Internet an Passagen und Informationsquellen und auf jeglichen Plattformen, als Zusatz also, als Link angehängt werden und durch ihren Browser per Plugin integriert werden, die dynamischen Sticker sind per Öffnung sofort als Pop up sichtbar oder sie werden zum channel auf SpaceJam hingeleitet. Wiederum merkt sich der dynamische Sticker den Ort der Passagen, wo der sticker angehängt wurde und führt sie per doppel Klick zu den im Internet geführten Ort wo der sticker angehängt wurde, sie können danach in der informativ auf der Quelle die komplette Passage als Wiedererkennung weiter lesen und den Content konsumieren. Dazu können Sie im Browser ein dynamisches SpaceJam sticker Album führen und die ai Videos samt Ort der Informations Quelle sammeln und an messenger und vom messenger oder sozialen Netzwerken an Kontakte zur Anschaulichung weiterschicken und zur Verbreitung zur Verfügung stellen.

Nr.1868 PalmTrees

In diesem Spiel versuchen Sie ihre Avatar, durch zwei verbundene Palmen und einer verbundenen Hängedecke, die als Spatzenschleuder dient ihren Charakter zum nächsten Palmen Pärchen zu schleudern, während sie fliegen und durch die Luft schleudern, müssen sie Moves nachmachen die per swype verfahren gesteuert werden, dafür erhalten sie Punkte, bevor sie in das nächste Palmen Pärchen hinein fliegen und wieder Schwung nehmen, um weiter zum Prinzip nächsten Checkpoint zu kommen, Ziel ist immer wieder Punkte zu sammeln damit die Zeit nicht ablaufen tut. Gewinnen Sie mehr Zeit desto eher möglich ist es das Spiel zum Ziel zu erreichen.

Nr.1869 ProfilTisch

In diesem Spiel müssen Sie versuchen mit einem Zirkel bei Ihrer Drehung durch das swype Verfahren, die kanten der Ecken des Tisches zu erwischen , um dem Zirkel so eine Geschwindigkeit zu geben, damit dieser sich durch den Tisch bohrt und zur nächsten Ebene auf einen, darunter bewegenden Tisch landet und sie dort versuchen mit dem gleichen Prinzip es bis zur tiefsten Ebene zu schaffen, pro Ebene gibt es Schwierigkeiten den Zirkel auf dem in Echtzeit sich änderbaren zu halten darüber hinaus tauchen Barrieren und Hindernisse auf die sie umzirkeln müssen sowie Gegner die sie vom Tisch locken müssen. Ziel ist die tiefste Ebene zu erreichen und damit das Spiel gegen ihren im splitscreen spielenden Kontrahenten schneller zu meistern.

Nr.1870 OneDayOneNight

In dieser dating app geht es darum explizit bei Nacht in die reale Welt in ihrer Umgebung auszugehen und nach einem Kompass und dessen Radar versuchen bestimmte Positionen in ihrer eigenen Umgebung zu erkunden und im richtigen Moment an der Position mit der digitalen Taschenlampe zu erleuchten, um gewisse items fürs Radar freizuschalten, dieses items sind die thumbnails der weiblichen Singles, die vorher in ihrer Umgebung ihrerseits versteckt wurden, um diese in einer bestimmten Zeit zu finden und im Radar zu aktivieren, um dann am nächsten Tag das thubnail falls es in der geforderten Zeit in der Nacht gefunden wurde, per Klick in ein reales Foto samt Selfie freizurubbeln, um dann mit dem weiblichen Single der sich hinter dem thubnail versteckt ein Kontakt per direktem Video call über die Dauer zu kommunizieren, die sie gebraucht hatten, um das thubnail vorher zu finden.

Nr.1871 SchlemerGlamour

In diesem Restaurant dürfen Sie Ihrer Phantasie freien Lauf lassen, das bedeutet sie befinden sich in ejnen digitalen Restaurant, in einem Spiel original dem realen Restaurant SchlemerGkamour international unterschiedlich von der Ausstattung und Architektur und Design nachempfunden ist und müssen mit ihren Avatar ihr Essen in der ego im switch 3 third person Perspektive zusammenstellen und vorher die Produkte im Restaurant auffinden die zur Zubereitung notwendig sind, um ihr Essen dann zu kreieren, was sie vorher im originalen restaurant per App für ihre Reservierung bestellt hatten, schaffen sie es in der geforderten Zeit die Kreation nach gezielten Shema zu meistern, erhakten sie ihr Essen im originalen realen Restaurant gratis serviert. Schaffen Sie es nicht, so müssen sie ihren reservierten Platz ejnen andren Spieler überlassen.

Nr.1872 DamnChuck

In diesem 2D Spiel gesehen azs einer dynamischen Vogel Perspektive mit dynamischen Grafiken die sich der Zeit anpassen die abläuft, müssen sie mit ihren Charakter Chucky in verschiedene Häuser an den Straßen Wegen an die Glocke also Klingel gegen und diese berühren, um die Menschen heraus zu locken, diese zu verwirren , um an ihnen vorbeizukommen und in den individuellen Häusern ihre Puppen zu stehlen, um schneller als die Menschen zu sein, müssen sie digitale items verschiedene Geschwindigkeit Schuhe auf den veränderten Level design sammeln indessen sie die Menschen verwirren, um schneller zu sein als die Menschen die sie jagen und um schnell ins gazsvzu gelangen, um die Puppen zu stehlen, haben sie die geforderte Stückzahl an Puppen gestohlen, verdunkelt sich das Spiel geschehen und es fängt an Zu regnen, sie müssen danach die Menschen mit ihrer taschenlampe die Menschen in der Dunkelheit erschrecken, damit sie zurück ins Haus zurück sich begeben. Gewinner sind sie wenn sie nicht von den Menschen gefangen werden und genügend Puppen gestohlen haben, um das Portal zu einer neuen Landkarte bzw Level freizuschalten, um am Ende des levels des kompletten Spiels, ihre Frau zu befreien, indem sie ihre Puppen einsetzen um das Endspiel gegen eine mega Menschen Masse einsetzen.

Nr.1873 PressLuk

In diesem schnellen Versus battle Spiel müssen Sie auf einer stupiden aber immer wieder wechselnden Ebenen Plattform, die sich um 180 Grad dreht, Maulwürfe mit einen Finger touch berühren, diese zum stillstand bringen und mit einen digitalen Hammer per swype verfahren direkt treffen und in die Ebene drücken, damit diese auf der anderen Seite der Ebene des Gegners angezeigt werden. Wiederum muss ihr Kontrahent das gleiche tuen, Gewinner ist der Spieler, der die meisten Maulwürfe in seinen individuellen Lochungen mit dem Hammer eindrückt und es dazu bringt, das der Kontrahent es nicht schafft die Maulwürfe zurück durch die wechselnde Ebene zurück drängen tut.

Nr.1874 VoiceLokal

In dieser TV Sendung battlen sich wahrhaftige Sänger mit live per stream zugeschalteten Kontrahenten, die durch den Sänger der TV Show per Musik Radar theoretisch ausgewählt werden. Die zu singenden Lieder die ausgewählt werden, von den Zuschauern per Abstimmung auf den surfaces einer streaming Plattform, wo die Lieder zur Verfügung stehen ausgewählt und per Zufall dann beim Start der Sendung abgespielt. Der wahrhaftige Sänger muss dann im parallel Modus mit den vorher registrierten TV Zuschauer aus seiner Wohnung, ein Karaoke battle live er singen, wenn das Lied zu Ende abgespielt wurde, werden die gesungenen live performances auf die streaming Plattformen dieser Edition hochgeladen und danach vom Publikum im TV Studio in gemeinschaft abgesungen. Die Aufnahme des kompletten Studios wird dann auf Youtube live veröffentlicht und von Youtube Usern angesehen, derweil passiert das gleiche in Anderen Ländern dieser TV Welt und die User von YouTube entscheiden per Klicks wär diese mult live battle Musik episode für die Staffel gewinnt.

Nr.1875 PullMulka

In diesem Spiel müssen Sie per swype verfahren einen Seilzug an einer Maschine und dessen Gewicht in einer bestimmten Zeit zu einem Energie Level erziehen und dann im Moment in der Energie Skala ejnen tap setzen, um den digitalen Drucker zu aktivieren, um damit durch die Farb Maschine zu starten, die dann wieder pro Seilzug farbige Vectorpunkte auf das displays des Gegners übertragen tut, der Gegenspieler muss diese farbigen Vectorpunkte mit einem Pinsel weg swypen, um sein Display freizumachen, um genügend Punkte zu sammeln um die farb Maschine zu einer gewissen Punktzahl zu deaktivieren, die für das freimachen gesammelt wurden. Damit stoppt man den Angriff und befreit sein Display und der Spieler muss wieder an die Seilzug ran und das Momentum erreichen, derweil nutzen sie ihr Freude Display mit den genannten Prinzip, wie beschrieben um das Display des Gegners voll zu färben, um den Spieler beim generieren der farbigen Vectorpunkte zu beirren. Gewinner ist der der den Gegner zum Aufgeben zwingt.

Nr.1876 IgloTake

In diesem schnellen casual game müssen Sie mit einem gesteuerten iglo auf einer Ebene die sich im Neigungs-Winkel und eigenen Radius bewegt, das iglo per gyroskop steuern oder per swype oder Richtungs Tasten oder voice Ansprachen, in die richtigen Positionen auf der Eis Plattform bewegen um nicht von der Plattform zu fallen und gleichzeitig Eiswürfel mit der Öffnung des iglos aufnehmen die sich von der Plattform lösen, das iglo, was sie bewegen ist in seiner eigenen Achse drehbar und muss eine bestimmte Anzahl von Eiswürfeln aufnehmen und Stabilität auf der Plattform zu schaffen, weil die Sonne die Plattform versucht aus allen individuellen Richtungen mit Sonnen Einstrahlungen zum schmelzen zu bringen. Ziel ist das iglo auf der Plattform in Bewegung zu halten und genügend Eiswürfeln zu schnappen aks ihr Kontrahent auf der gegen Plattform, bevor die Zeit abläuft.

Nr.1877 SnakePleaseYouCan

In diesem Spiel geht es darum in ein dynamischen Spiel abzutauchen und aus einer individuellen Stadt zu flüchten, und genügend Schlangen Energie in Bezug auf das Finden von individuellen schlangen in verschiedenen Formen und Größen und Farben mit ihrem Elefanten der als Spieler in der 2D Vogel Perspektive im switch 3D Third und Ego Shooter Perspektive - Stadt die als Spielfläche fungiert, sammeln tut. Sie steuern ihren Elefanten im Solo Modus und müssen gegen andere Elefanten schneller ihre Suche meistern und die besagten schlangen in ihrer individulitat mit ihren Rüssel aufschnupern und aufsaugen, dadurch erhält der Elefant Energie und nutzt diese um sich in 4 verschiedene Verwandlungen Formen die in bedtmmten Situationen notwendig sind, zu verwandeln und dessen Fähigkeiten nutzt um Passagen und an Hindernissen vorbeizukommen. Aktivieren Sie nicht zuviel von der schlangen Energie, denn sie müssen in einer ablaufenden Zeit, die Stadt verlassen und diese Energie in Ihre Haupt zentrale und indessen Maschine Anlage transportieren und implementieren, um die Maschinen Anlage zum Start und Funktion zu bringen, damit diese falls sie genügend Energie erhält, ejnen neuen Spieler in ihr bei gegründetes Team freischalten kann, denn in später Verlauf im Spiel switcht das Spiel in ejnen Battle 3d third oder ego shooter modus, wo sie mit ihren neu gegründeten Team, aks Ziel die Flagge von anderen teams aus dessen Haupt zentralen stehlen müssen, um diese Flaggen an einen bedtmmten Ort in der Stadt zu platzieren, bevor die Zeit abläuft und die Stadt umzeunt und in Grenzen aufgeteilt wird, dafür erhalten Sie Punkte, das Team gewinnt, das die meisten Punkte bevor die Zeit abläuft, gesammelt hat und noch bis zum letzten Elefanten am Leben ist.

Nr.1878 PlanGuard

In diesem Aufbau Strategie Spiel müssen Sie individuelle per Preis Sorten Angebotene im Kiosk zu erwerbende PlanGuard Karten erwerben, die Sie dann ins Spiel interagieren lassen, zuvor fotografieren Sie Ihre Pflanzen Vielfalt azs Ihren reaje Garten und implementieren diese aks digitale Pflanzen in Ihren digitalen Garten, die vorher gekauften kartendecks sind dazu notwendig und nicht speziell auf Ihren Garten anzusehen, Sie öffnen diese Karten und laden diese per scann in das Spiel hinein und überprüfen, ob eine der Karten mit Ihrer zuvor implementierten Pflanze in Ihren digitalen Garten Zuspruch findet, also die gleiche Rasse besitzt. Ist das nicht der Fall so können Sie im Tausch Radar nach Spielern sich kundig machen und Ihre Karten die nicht mit ihren Pflanzen zusammen passen, denn das kartendeck ist eine Ansammlung von individuellen Pflanzen Arten, gegen die benötigten Austauschen, um dann mit den digitalen Karten die zu ihren digitalisierten Pflanzen passen die Fähigkeiten aus den Karten in die Pflanzen zu integrieren. Ziel ist es Ihre Pflanzen mit Angriffs und Verteidigungs Fähigkeiten zu stärken und diese quasi auszubilden, denn es gibt ejnen Versus battle Radar, wo sie mit ihren Pflanzen gegen Kontrahenten antreten im Sinne von dem gegnerischen Team das nach dem gleichen Prinzip agierte, nur das es Außerirdische Kreaturen mit seinen eigenen Karten ausgebildet hat, um dann ihren digitalen Pflanzen Garten im Versus Modus zu erobern. Kommt es durch ihre Auswahl zu einen Match battle zwischen den beiden Teams so müssen sie mit ihren ausgebildeten Pflanzen die Angriffe des Kontrahenten Teams abwehren und im Gegenangriff dessen Hütte erobern und das einbezahlte reale Geld des Kontrahenten, was vorher dort jeweils bei ihnen im Garten und der Hütte versteckt wurde und vorher ausgehandelt wurde, durch den Sieg im dynamischen battle modus, Pflanzen vs. Kreaturen mit ihren speziellen Fähigkeiten der Verteidigung und Angriffe, in der geforderten Zeit zu mopsen, bevor das Zeit limit ausläuft.

Nr.1879 CashZilla

In diesem damage Strategie multi player spiel geht es darum aus einer Auswahl von Außerirdischen Avatern, die spezielle Vernichtungs Fähigkeiten besitzen, auf einen real nachgeahmten Schlachtfeld, einer Stadt oder Dorf Einrichtung aus der realen Welt , die zuvor durch das gegnerische Team versteckten coin Münzen die reales geld ausmachen später als Auszahlung sich generieren lassen und als Gewinn in ihrem Team gerecht aufgeteilt werden, zu finden, zu wissen ist die Münzen sind in Wolkenkratzern Gebäuden Häusern und etc Einrichtungen, individuellen Immobilien versteckt, daher müssen sie in diesem Team damage Strategie Spiel in einer ablaufenden Zeit versuchen diese Immobilien zu finden und mit ihren Avatern zu zerstören um an die coin Münzen zu kommen, währenddessen verteidigt das andere Team mit seinen Avatern diese Immobilien, damit sie nicht mit ihrem Team an die gegnerischen real ei gezahlten wert coin Münzen kommen und diese abziehen. Das Spiel wird beendet, wenn dhe Zeit abläuft und switcht im gleichen Prinzip, nun muss das Kontrahenten Team ihre coin Münzen durch Kampf und Zerstörung ihrer Immobilien in einer gewissen Stadt oder Dorf Gemeinschaft, ergattern. Am Ende der Zeit Uhr wird dann abgerechnet und die Münzen die individuellen Wert besitzen gerecht an die Mitspieler dieses Versus oder massive multiplayer Spiels aufgeteilt.

Nr.1880 GetOutOfMyIglo

In diesem Spiel geht es darum die feindlichen Kontrahenten zurück zu weisen, in ihre iglos zu verweisen und dann diese iglos zum schmelzen zu bringen, dies wird generiert, durch folgenden Ablauf, sie erhalten 8 Spieler, sogenannte Außerirdische namens, Alfs mit Überlebens und militärisches in Bezug auf jeden einzelnen gesehen individuellen Fähigkeiten, die in diesem runden basierten Strategie damage Spiel zeitlich pro Bewegung der Spieler, eingesetzt werden. Sie haben 35 Sekunden pro Spieler, nach dem spoilern der Spieler auf dem Schlachtfeld, um einen Spieler in individuelle Richtungen zu bewegen, am Radar ersehen sie ihre Aufgaben, diese sind Eisklotze die verstreut auf dem Schlachtfeld liegen aufzusanmeln und mit ihren Spielern sich zu treffen, in dessen gesammelte Eisklotze zu ejbe iglo zu errichten und in den iglos ihre Schlüssel zum ihren Tresor, wo sich ihr Guthaben befindet zu sichern, während dessen agiert das andere Team der Außerirdischen des Planeten melmak aus sucht des beschrieben Prinzips, indessen können sie auf dem Schlachtfeld auf die anderen Spieler treffen und müssen diese mit ihren individuellen militärischen Ausstattungen angreifen oder sich in Deckung bringen. Ziel ist endlich die anderen Spieler zurück zu ihren iglos zu treiben bzw zu verscheuchen, damit diese sich darin verstecken und aus ihren selbst gebauten iglos sich verteidigen, haben sie es erledigt, die Spieler des anderen Kontrahenten Teams sozusagen einzusperren, müssen sie nun nur noch, ihren Schlüssel in den befindlichen Tresor der auf der Landkarte zu finden ist, einsetzen, um einen Satelliten zu aktivieren und kit Ihren Guthaben zum laufen zu bringen, ihn so zu steuern, damit die Sonne die darauf erscheint, sie die Sonnen Strahlen einfangen und bündeln und auf die iglos Zielen, um die iglos zum schmelzen zu bringen, damit die Verteidigungs iglos schmelzen und die Kontrahenten des gegnerischen teams nun ohne iglo aufgeschmissen sind und sie dann diese zusammen gefercht strategisch besser angreifen können. Haben sie alle Spieler eleminiert, erhakten sie dessen Schlüssel, es öffnet sich nun ein Portal, wo sie dann mit ihren Team in das neue Level portiert werden oder im Versus Modus ejnen Radar aktivieren und sich ejnen individuelles Gegner team aussuchen.

Nr.1881 FreezeRun

In diesem Spiel geht es darum in einen multi-player mit mehreren unterschiedlichen Charakteren die automatisch auf einer individuellen Strecke rennen und während des runs einen Kühlschrank ohne Inhalt zuerst durch gemeinsamen aufsammeln während des runs von items, diese items sind Eiswürfel auf der Strecke, haben die multi player Spieler die gewisse Eiswürfel Menge aufgesammelt, so taucht ein digitaler Kühlschrank zufällig zeitlich gesehen auf der Strecke auf, dieser wird von einem Spieler dann aufgenommen und an seinen Rücken platziert, dieser Kühlschrank muss nun mit Inhalt während des runs gefüllt werden, das geschieht, durch das aufsammeln von digitalen unterschiedlichen Münzen in unterschiedlichen Werten, während des runs. Da der Kühlschrank immer schwerer wird müssen sie ihn ejnen anderen fitteren Läufer der noch genügend Energie hat, im Lauf übergeben und das wiederholen, um den Kühlschrank mit dem Inhalt zum Ziel zu bringen. Sie spielen gegen ein anderes Team das versucht das gleiche zu tuen, Gewinner ist der den Kühlschrank mit den meisten Münzen wert in diesem massive multi-player ans Ziel bringt.

Nr.1882 SoundOfAPolice

Dieses Plugin für die Erstellung von personalisierten Musik Mixen ist aks digitaler Kompass anzusehen den sie in ihrer streaming app aktivieren, dieser taucht auf und sie können nun ihn personalisiert aufmotzen, das bedeutet das an den Grad Richtungen des Kompass sie bestimmte instrumental beats von verschiedenen Musik Instrumenten aus der beats Bibliothek hochladen. Zudem können außerdem individuelle voice azs der voice Bibliothek oder selbst aufgenommen Voices an den verschiedenen Grad Richtungen integriert werden. Nun starten Sie Ihr Lied und unter dem Player ist der digitale Musik Kompass mixer zu sehen, jetzt swypen sie in die bestimmten Grad Richtungen per swype und mixen die neuen sounds, Geräusche, Voices die live in den laufenden Lied mit KI so integriert werden, daß diese miteinander im Einklang verfahren. Ihren Mix können Sie dann als Remix in Ihrer Musik Kompass Bibliothek ablegen und Ihren Kompass Remix channel zur Verfügung stellen.

Nr.1883 Kompasz

In diesem arcade 5 VS 5 Soccer Spiel geht es darum, nicht nur Tore zu erzielen, sondern die Charaktere der Teams und dessen speziellen Fähigkeiten während des Spiels zu switchen, dies passiert wenn sie die gewissen blanko Wege auf dem individuellen sich in Echtzeit veränderbaren Spielfeld ablaufen, hinzu kommt auch ein digitaler Kompass ins spielt der zufällig im in mitten des Spiels auftaucht und den Spielball mit seinen Magnet aufsaugt und in eine individuell andere Richtung aus dem Spielfeld heraus abgibt, um das gesamte Spiel zu varrieren und es interessanter zu gestalten. Sie können zudem auch, wenn Sie mehr als vorgegebene Tore erzielen einen von Ihrem Team ausgesehen Kompass an Ihre Wunsch Position per tip auf dem Display aktivieren. Gewinner ist das Team was am Ende der Zeit die abläuft die meisten soccer tore erzielt.

Nr.1884 BladInBladOut

Für diese Poker Variante müssen Sie wenn Sie durch den Dealer, zufällig ausgewählt werden, wenn die Zeit eines Auswahl Karussell, sie per Zufall am Poker Tisch auswählt und Sie an der Reihe sind, Ihre Karten in eine Switch Maschine legen und erhalten nach der individuellen Mischung, neue, mit diesen neuen erteilten Karten und auf der digitalen Switch Maschine ausgewählten Einsatz Betrag, der eine Nummer von 0 bis 9 anzeigt, gemeint ist eine prozentual Zahl von jedem Spieler der jeweiligen bankrolls, zusammengerechnet als Einsatz mit den neuen Karten als push bzw. von seiner Bankroll als Einsatz setzen muss.

Nr.1885 Stunt101

In diesem Spiel müssen Sie von einem anderen Kontrahenten in die Fußstapfen die er nach seinen run auf einer gewissen Ebene oder Strecke bzw Gebäude hinterlassen hat, nach empfinden und exakt auf die Fußstapfen treten die er hinterlassen hat, um weitere freizuschalten die ihn zu Ziel führen, tritt man mindestens 3x Mal hintereinander nicht auf den hinterlassenen Fußstapfen des Kontrahenten, so darf er aus der Position eines snipers aus einer bestimmten Entfernung auf sie Zielen und auf sie schießen, pro Treffer werden Ihnen Energie Punkte abgenommen, pro richtig gelaufenen Fußstapfen erhalten Sie Energie Punkte, also seien Sie in Ihrem rin vorsichtig, das Sie nicht vom Kontrahent die komplette Energie entzogen bekommen, denn da, bremst das Spiel und Ihre Entfernung wird gemessen, danach switcht das Spiel und Ihr Kontrahent muss in den obigen Prinzip das gleiche ausführen, derjenige der die längste Strecke oder das Ziel in der geforderten Zeit erreicht, gewinnt das Versus battle.

Nr.1886 CickenCatch

In diesem Spiel geht es darum ein komisches Plastik Hühnchen wie weit wie möglich in der Luft zu halten und auf Strecke zu bringen, immer mehr Meter aks ihr Kontrahent zu erreichen , unten und oben am Display gibt es digitale Armee Flipper die sie per swype steuern, um dann das Hühnchen zu treffen und es nach vorne zu schleudern mit tap auf das Hühnchen lassen sie in der Luft es schweben und müssen immer wieder items, also mikro Luftballons aufsammeln, um in der Luft das Hühnchen zu halten. Gewinner ist der, der die längste Strecke inmitten von Barrieren und Hindernisse vollstrecken kann.

Nr.1887 ThunderBoat

In diesem water Arcade racer geht es darum, ein mikro speed boot gegen andere Kontrahenten per swype verfahren durch individuelle Strecken zu steuern und als einer der ersten 5 von 18 Fahrern ans Ziel zu gelangen, währenddessen sammeln Sie Waffensysteme auf und schützen sich vor ihren Kontrahenten im Wasser auf den dynamisch veränderten Strecken, wo Barrieren und Hindernisse pro Runde zur Runde anders und dynamisch sich verändern. Die ersten 5 Spieler erhakten Punkte am Ende jener Strecke und am Ende der challenge wird dann ihre individuellen gesammelten Punkte zusammen gezählt. Haben sie die meisten erhalten, so gewinnen Sie den Cup der am Anfang auszuwählenden Motor Klasse des racers und schalten eine neue wiederum frei.

Nr.1888 Truckers

In diesem Arcade racer geht es darum mit einem truck bestimmte checkpoints Auf dem highway in der geforderten Zeit abzufahren, um dann nach einer Reihe von Checkpoints, indem sie Punkte dafür erhalten, ihre Ladefläche zu aktivieren und ihr dort geparktes Auto während der Fahrt laufen zu lassen, dieses dann auf dem highway nun zu steuern und einen ihrer anderen automatisch fahrenden Trucks einzuholen, um es dort während der Fahrt wieder auf die Ladefläche einzuparken, um ein neues wieder zu aktivieren, bevor die Polizei sie einholen kann. Ziel ist von der Polizei zu flüchten und die verschiedenen Strecken Checkpoints in der geforderten Zeit zu erreichen.

Nr.1889 Waterboy

In diesem Spiel 2D Optik von links nach rechts laufenden Spiel geht es darum, einen Wasserball per swype verfahren, in einen Schwimmbad per swype verfahren in unterschiedlichen wellenartigen Lagen, versuchen immer weiter nach vorne bewegen zu lassen und dann kurz vor dem chechpoint in ein Tor zu verwandeln, das von einer bewegenden Barriere geschützt wird. Ziel ist an möglichst viele Checkpoints zu gelangen und Zeitpunkte zu sammeln, damit das Spiel weiter gespielt werden kann.

Nr.1890 SnookerSnak

In diesem Spiel geht es darum, vorerst einen Tisch mit vielen Kugeln, zu Level immer mehr werdend, inmitten des Tisches per swype verfahren, mit einen Schläger einen Billiard Stock anzustoßen und dann auf dem Tisch zu verteilen, nach dem Anstoß der Kugel, müssen sie in der 2D vogel Perspektive versuchen inmitten des Tisches der Randlos ist, alle Kugel mit einer Schlange aufzunehmen, pro aufgenommene Kugel wächst die Schlange in ihrer Länge und wird fetter, beachten Sie die Zeit Vorgabe und das sie nicht vom Tisch mit der zu steuernden Schlange fallen, haben sie alle Kugel, während die Zeit nicht abgelaufen ist, aufgenommen so switchen sie durch individuelle Lochungen die sie selbst auswählen an einen neuen Tisch der von der Architektur anderes gestaltet ist und versuchen die immer mehr werdenden Kugeln nach dem Anstoß mit der Schlange in der geforderten Zeit aufzunehmen. Nach jedem Anstoß müssen zuetst nach einer bestimmten Reihenfolge, erst farbige Kugeln aufgenommen werden bevor die anderen roten aktiviert werden, um diese individuell mit dem maul der Schlange aufzunehmen.

Nr.1891 Lilo

In diesem Spiel geht es darum mit einer individuellen Charakter der zuvor ausgewählt wird, per Lianen von Baum zu Baum zu segeln, gesteuert durch das swype verfahren steuern Sie die Richtung und die Geschwindigkeit des Charakters, dazu muss der Charakter mit swyoe sich an unterschiedliche Positionen hangeln, um Punkte auf der Liane in der richtigen Position zu schnappen, damit eine weiterer Baum auf Zukunft zum hangeln mit der Liane freigeschaltet werden kann, dazu müssen sie auf den Bäumen, wenn sie darauf landen den Charakter in der Richtung switchen, um Gegnern zu umgehen und dann ab einen bestimmten Punkt die Liane auf den nächsten Baum hangeln, je weiter sie kommen desto schwerer wird es, die Bäume werden beweglicher und variieren in der Größe und Form, sowie verschwinden nachbejner Zeit und tauchen spontan wieder auf. Der Gewinner in diesem Spiel, von den 3 Spieler versus battle ist, der die längste Strecke bewältigen kann.

Nr.1892 EmoSwitch

In diesem Spiel geht es darum, startend mit einen emoji was sich durch swypen im die eigene Achse dreht und nach einer kompletten Umdrehung sein Emoji Merkmal ändert, während es auch durchs swypen beschleunigt und auf einer Strecke die gleichen Emoji aufsammeln muss, um die Zeit Sanduhr mit neuen Sekunden zu füllen, Ziel ist die längste Strecke mit den magischen drehbaren in automatischen gesehenen Emoji, bevor die Zeit abläuft, zu erreichen.

Nr.1893 HitDarock

In diesem Spiel geht es darum, mit einen individuellen motorbike, was sie vorher designen dürfen und kreativ erstellen in dynamischen Level die auch stetig mit ihren Grafiken verändern, andere Computer motorbiker von der Straße mit ihren auf der Strecke aufgesammlten Waffensystemen die erst nach der einfuhr von Checkpoints unmittelbar und spontan auftauchen, von der Strecke zu schlagen oder weg zu drängen, damit sie eine freie Fahrt und Geschwindigkeit aufbauen können, um weiter voran zu kommen, drängen oder vernichten Sie einen der immer wieder auftauchenden Computer motorbiker, so erhalten sie dessen Sprit, damit ihr motorbike nicht stehen bleibt und sie weiter den Weg nach vorne zum Ziel bestreiten können. Zudem kann sich ihr motorbike durch mehrere zeitliche Rekorde an den Checkpoints in ein neues motorbike verwandeln und durch die Verwandlung explizite Gegner auf den Straßen also weg ausschalten, sowie schneller Geschwindigkeit aufnehmen bzw beschleunigen und schneller allgemein fahren, um die nächsten Checkpoint zu befahren. Ziel ist in jedem Level ans Ende zu gelangen und nicht von drmen Computer Gegner erledigt zu werden..

Nr.1894 Gangah

In diesem Spiel geht es darum mit einem militärischen Spieler eine bestimmte zone des Feindes zu erobern, die des Computers, daraufhin erhalten sie einen 2 Spieler der an ihren kleben bleibt und mit einer anderen Waffe ausgestattet ist. Je mehr Computer Zonen sie erobern desto mehr Spieler erhalten sie in Zukunft an ihrer Seite zu kämpfen, die individuell militärische Waffensysteme besitzen, um auf spezielle feindliche Gegner zu reagieren. Indessen spielen andere Kontrahenten auch das Spiel und wollen ihre extra Spieler vorher erhalten und die Zonen früher als sie erobern, kommt es in diesen Arcade shooter zu einen Kontrahenten Duell so zählt natürlich die Menge der gesammelten extra Soldaten die sie vorher ergattern hatten. Gewinnen sie dennoch das Duell mit ihrer Soldaten Gruppe so erhalten sie die Menge der Soldaten von ihren Kontrahenten als Prämie für weitere Eroberung Züge.

Nr.1895 DraguSnak

In diesem Spiel geht es darum in einer 2D Optik von links nach rechts mit einen Schlangen Drachen gespielt, diesen durch Leuchttürme die außerdem mit Wind Rädern ausgestattet sind, diese per swype so zu swypen damit sie Luft Energie den Drachen Schlangen geben können, um den Drachen Schlangen im Spiel von links Nach rechts gesehen voranzutreiben, währendessen steuern sie den Drachen Schlangen per tap in Höhe und Tiefe und müssen außerdem soviele digitale fliegende Vögel wie möglich fressen, damit ihr Drachen Schlange in der Länge wachsen tut und dadurch stabiler wird, Ziel ist den Drachen Schlangen Charakter so lang wie möglich im Flug und in der wachsenden Körperlänge zu halten und einen langen Weg zurück zu legen, den ihr Kontrahent versucht das gleiche auf seinen Display und sieht ihren Drachen Schlangen Charakter transparent neben ihnen her fliegen.

Nr.1896 ShiPow

In diesem Spiel steuern Sie individuelle digitale Schiffe in einen Level 2D Optik Labyrinth in der Vogel Perspektive aus Bau Blöcken die immer wieder sich dynamisch im Spiel ändern, darüber hinaus müssen Sie im Spiel auf verschieden Ebenen der Spiel Mappe switchen, um an alle Gegner heranzukommen, um diese mit ihren mikro Schiff mit einer individuellen modular veränderten Dynamit Anker, durch Aufsammeln von speziellen items, einem der speziellen Anker vor dem Gegnerso zu setzen, das diese explodiert und ihnen auch die Bau Blöcke vernichtet, um den Weg in der Ebenen Mappe frei zu bekommen. Außerdem sind andere Spieler im Spiel und steuern andere mikro Schiffe, Ziel ist mehr Gegner als die Kontrahenten zu zerstören, um mehr Punkte zu erhalten, im tilt Modus geht es dann so zu, daß sich das Level langsam schließt und sie ihre Kontrahenten gegenüber stehen müssen, um sie letztendlich zu vernichten.

Nr.1897 SnakeRatCatDog

In diesem 2D jump‘n 4 player Modus Spiel, müssen Sie im switch der in Echtzeit mitkaufenden Charaktere in bestimmten Situationen die Spieler switchen und jeder darf mal ejnen der 4 genannten Charaktere im Spiel steuern, diese wären eine Schlange, eine Rate, eine Katze, ein Hund, jeder dieser Tiere hat spezial Fähigkeiten die in wichtigen Situationen genutzt werden müssen, um Gegner und Barrieren und Hindernisse zu überbrücken, desweiteren können auch alle 4 Spieler gleichzeitig agieren, müssen aber eng beieinander bleiben, um die Aura zu schützen. Das Spiel ist ein Abenteuer zwischen realen nachgeahmten Stätten und frei erfundenen im neuartigen dynamischen Level Design wo sich die Grafiken und das Level Design in Echtzeit sich variabel ändern tut. Ziel ist in der geforderten Zeit das Level zu meistern und am Ende jedes Levels einen zwischen Boss herauszufordern und ihn rechtzeitig zu besiegen.

Nr.1898 DomDom

In diesem Spiel geht es darum ihr Haus oder Firma oder ein individuelles Gebäude mit grossen Räumen per vr Brille durch das begehen dieser Stätten zu digitalisieren und in das Spiel domdom als Level Mappe, für ein ego shooter battle gegen maximal 4 vs 4 Spieler hochzuladen, die anderen Spieler müssen auch so eine Level Mappe digitalisieren, also sind es im battle 8 verschiedene Level mappen die im ego shooter death match battle gespielt werden können. Gewinner ist das Team was die meisten kills in einer ablaufenden Zeit erspielt und erhält die gegnerischen Level mappen als Prämie. Haben Sie nicht die Möglichkeit selbst eine Level Mappe zu kreieren, so können Sie diese als digitale individuelle Karte im Kiosk erwerben die von anderen Usern zum Verkauf gestellt wurde. Das ganze ego shooter Spiel ist im Gulliver Effekt anzusehen, die Level mappen werden dazu Mithilfe der ki möglichst interaktiv und strategisch fürs Battle aufgepeppt, der Gulliver Effekt dient dazu das ihr Charakter minimiert dargestellt wird und im Spiel wachsen tut.

Nr.1899 Zaunni

In diesem Spiel geht es darum über individuelle Zäune die individuell bei Ihrem automatisierten run auftauchen, zu überspringen und auf den auftauchenden Lande Ebenen zu landen, die Ebenen verschwinden in kurzer Zeit daher müssen Sie von Ebene zu Ebene hüpfen, und wieder auf die Strecke gelangen, um weiter den run zu betreiben, darüber hinaus dreht sich die Plattform in seiner eigenen Achse und erschwert Ihnen den richtungsweisenden Wechsel der Laufrichtung Ihres Charakters, zudem erhalten Sie pro zurückgelegten Strecken Kilometer Abschnitt Punkte, die Sie dann nutzen, während des runs in game individuell spezial Schuhe gehen Tausch der Punkte zu aktivieren, diese spezial Schuhe geben Ihnen mehr Geschwindigkeit und Schwung, sowie Sprungkraft um weiter im run die Zäune besser zu überspringen und die Strecke schneller abzulaufen. Ziel ist am Ende jeder Strecke zu einer Hütte zu laufen und dort sich ins nächste Portal, also Strecken Abschnitt zu beamen um die Hütte am Ende des Spiels zu sehen, müssen sie gewisse time Checkpoints in einer gewissen Zeit ablaufen, um die Hütte vorher zu sehen und nicht stundenlang den automatisierten run durchzuführen.

Nr.1900 Robotnik

In dieser App geht es darum, ihre erlebten Arbeitsschritte zu notieren und in die App unter dem ausgeübten Beruf, wo sie diese Arbeitsschritte durchgeführt hatten hochzuladen. Die hauseigene video ki erstellt darauf ein Ai Video anhand der Arbeitsschritte und integriert bubble Info dynamische Sticker im Video die, wenn man drauf klickt eine detaillierte Erklärung in einer timeline unterhalb des Videos mit Bildern und Informationen erhalten tut, sowie ein tutorial sinngemäß zum Arbeitsschritt des Berufes.

Nr.1901 AkuAku

In dieser dating geht es darum bei der Anmeldung Mithilfe einer ki sich 3 digitale Masken zu designen die sich von anderen männlichen Singles abheben, haben sie ihre Masken kreiert so können sie sofort auf match klicken und ihre Mithilfe der ki kreierte Maske versucht einen Verbindung zu einer emotions artigen weiblichen Maske von einen weiblichen Singles herzustellen, matchen sie ein weiblichen Single, so startet ein Video call mit ihrer Maske direkt mit dem weiblichen Single und dessen Maske, je mehr sie den weiblichen Single zum lachen bringen, so verliert die Maske und vertuscht sich zurück und das reale Gesicht kommt langsam des weiblichen Singles zum erscheinen. Wiederum muss der weibliche Single das gleiche versuchen, um die Maske des männlichen Singles zum schmelzen zu bringen, um das reale Gesicht des männlichen Singles zu ersehen.

Nr.1902 BumBumKiss

In dieser dating app müssen Sie vorher anhand des Spiel Prinzips von,, Bomberman,, ihre männlichen Singles bzw. Kontrahenten ausstechen, indem sie diese aus ihrer Umgebung und Nähe im battle Modus herausfordern, um diese aus dem weiblichen Single Radar zu deaktivieren, um mehr Chancen auf dem weiblichen Single zu bekommen. Haben sie ihre Kontrahenten im Spiel wegebombt so erhalten sie digitale kiss items, sammeln sie sivieke wie möglich, um das Radar der weiblichen Singles zu erweitern und die kiss items als coins zu nutzen, um Nachrichten mit den weiblichen Singles auszutauschen.

Nr.1903 Ricochet

In diesem versus ego Raumschiff shooter aus der Perspektive der Front Ansicht der Steuerungs Zentrale des Raumschiff gesehen versuchen Sie unter Wasser, am Land und in der Luft im switch das Raumschiff gegen eine Herde an Gegner zu verteidigen, sie befinden sich auf einer immer veränderten dynamischen Plattform und müssen mit verschiedenen Visieren die azs mathematischen gemotrie passend zu den feindlichen Gegner auf der Plattform im switch passend zum individuellen Gegner einsetzen, um ihn korrekt an zu virsieren und ihn mit ihrer modularen Waffe zu treffen. Die Plattform ist auch eune Mathematische Geometrie Plattform die dynamisch sich im Level Design ändert, zerlegen sie alle Gegner in der ablaufenden Zeit, um auf ejbe neue Plattform zu gelangen bevor sie den Plattform boss erledigt haben.

Nr.1904 CarWasher

In diesem Spiel geht es in 2D im switch in 3D Optik in dynamisch verändernten Level anhand jener Liste in einer vorgegeben Zeit diverse individuelle digitale Autos zu stehlen und diese an bestimmten car washer Stütz Punkten abzuliefern, diese dann automatisch um zu lackieren,damit diese nicht vom Satellit der Polizei erfasst werden können und keine Spuren hinterlassen, nach der Lackierung müssen sie diese Autos zügig in ihren Auto Stores verkaufen und mit den Geld der Verkäufe, neue car washer Stützpunkte in dieser open world Spiel erichten, Ziel ist gegen andere Kontrahenten zu überstehen und mehr Stützpunkte in der Open World zu errichten und viel Geld anzuheufen und diese car washer Läden mit Verteidigungs Anlagen per Geld Bezahlung auszustatten, um diese vor den Kontrahenten zu schützen, den ihre Geld Beträge werden in diesen Stütz Punkten gelagert, achten sie beim stehlen auf die Polizei und ihre Kontrahenten die sie verfolgen und ihnen die diversen Autos die sie benötigen vor der Nase schnappen oder sie in Gefängnis für eine bestimmte Zeit einbuchten. Gesteuert werden die gestohlenen Autos im still per swype verfahren und Richtungs Tasten im crazy taxi Spiel Prinzip.

Nr.1905 BurgerRock&BurgerJam

In diesem fast food restaurant der zukünftigen Zeit wird das Restaurant oder die Kette, der Laden auf einem hohen hohen Hügel oder Berg gelegen errichtet, um ei e schöne Aussicht auf die Gemeinde oder Stadt zu bekommen. Mit der BurgerJam App können Sie Ihren individuellen Burger von zuhause aus der App mit dynamischen animierten Emojis die die den Zutaten entsprechen zusammen jamen bzw. zusammenstellen. Sie wählen die Zutaten für Ihre Burger Geschmacks Explosion azs einen digitalen Globus aus den verschiedenen Länder der Welt aus und stellen aus diesen individuellen dynamischen emojis oder sticker auch genannt ihren Burger per jam Funktion zusammen, das bedeutet im Sinne von sie swypen die angebotenen Produkte in das Burger Brot was auch individuell ausgesucht werden kann aus ihrer Sicht gesehen so das es ihnen gefällt und ihnen persönlich Design und ihren Geschmacks Shema gefällt. Haben sie digital ihren personalisierten oder andere angebotene Burger in der App zusammengestellt und per App für einen Tisch im Restaurant zum verspeisen oder als Abholung bestellt können Sie auch live per Burgerflash Drive in Ihre Burger per Auto am Restaurant bestellen.

Nr.1906 UltraPingPong

In diesem Spiel geht es darum im Prinzip des klassischen Pingpong Spiels den ultra Modus zu aktivieren dies geschieht, wenn eine bestimmte Zeit im Spiel der beiden Spieler erreicht wurde und es keinen Gewinner gibt. Falls das Eintritt dann wird der ultra Modus freigeschaltet, im ultra Modus öffnen sich individuelle Lochungen und es fallen verschiedene farbige Vectorpunkte auf das Spielfeld und sie müssen die unterschiedlichen in verschiedenen Größen und Farben Vectorpunkte in die korrekten Lochungen mit ihrem per swype gesteuerten Stick dementsprechend treffen, damit diese verschwinden und ihnen nun Punkte geben, erreichen sie eine bestimmte Punkte Skala so schrumpft der Steuerungs Stick des Kontrahenten und minimiert seine Größe bis der Kontrahent mehr Punkte in der Punkte Skala als sie erzielt. Es geht hin und her, dabei müssen sie ihre Weisse Kugel nicht aus dem Auge legen und versuchen in das Tor des Kontrahenten zu treffen, um ihm ein Leben abzuunehmen. Ziel ist außerdem im tillt Modus auftauchende items die ihren Steuerungs Stick verwandeln mit azs ihrer shot gesehen die items mit der Weissen Kugel zu treffen, um ihren Stick zu verwandeln, das bedeutet ihr stick erhält ein anderes Design in individuellen Design und dazu spezial Fähigkeiten wie zum Beispiel, er verwandelt aus ihrer Sicht den shot der Weissen Kugel in ejnen Wasser, Feuer, Wind, Luft Kugel die dann vom Kontrahent schwerer zu spielen ist als die zuvor Weisse. Gewinner ist der Spieler der alle leben des Kontrahenten abnehmen tut, wenn er die Spiel Kugel in seinen Tor in einer bestimmten Zeit setzen tut.

Nr.1907 Brueege

In diesem heads up versus ego shooter casual game geht es darum aus der ego Perspektive ihren Kontrahent als Gegner gesehen, die Zielscheibe die auf seinen Körper sich befindet, mit ihren verschiedenen Materialien die als Waffe fungieren zu treffen, die Zielscheibe ist in individuelle Sektionen aufgeteilt und muss mit den Waffen Material zielgerecht zur sektion die richtige Position treffen, währenddessen befinden sich beide Spieler auf einer Hänge Brücke, pro richtig getroffene Position, in switch der Spieler wackelt die Brücke beim nächsten Versuch die Zielscheibe zu treffen, darüber hinaus sind in diesem gegeneinander auf zwei verschiedene Seiten, also vor sich gesehenen Gegner Front in front Ansicht gemeint auf der Brücke verschiedene Punkte enthalten, pro Turn also getroffenen Schuss mit ihren Material auf der Zielscheibe nähern sich die Spieler zueinander bis dann in letztem turn alle Materialien zur neige gehen und das beat ‚m up beginnt I und sich beide auf der immer weiter nach unten hängenden Brücke such im boxkampf gegenüber stehen müssen. Der Gewinner ist derjenige der die Energie Anzeige komplett des Kontrahenten zur neige boxt und den Kontrahenten von der Brücke auf eine unten befindliche Zielscheibe am Grund der Brücke runter werfen tut.

Nr.1908 FortCnox

In diesem Spiel geht es darum ein Gefängnis zu unterhalten und im Ziel gesehen eine Wirtschaft zu beleben und azs dem Gefängnis heraus, andere Immobilien in der nächst gelegenen Stadt zu kaufen, um damit Profit zu machen, um die Insel auf der sich das Gefängnis befindet abzu-bezahlen, um unabhängig vom Staat zu sein, das andere Ziel ist die rehabilitation der Gefängnis Insassen und dessen Integration in die freie Wirtschaft, dafür gibt es Punkte, mit den Punkten können sie neue Ausstattungen und Gegenstände sowie Sanierungen im Gefängnis durchführen. Das Problem ist, daß sie von der Mafia und dessen Schiffen angegriffen werden, denn nicht jeder Insasse läßt sich Rehabilitieren und wartet darauf auszubrechen, dafür greift die mafia ihr Gefängnis mit Schiffen an und versucht ausgebroche Insassen zu sammeln, dies muss verhindert werden, dafür müssen sie eine gute Wirtschaft tragen, um verschiedene Verteidigungs Anlagen, um das Gefängnis und um die Insel zu errichten. Die mafia wird von den Gegenspieler gesteuert und hat das Ziel eine gewisse Stückzahl an Insassen zu befreien und ihr Gefängnis zu überfallen und die Kontrolle einzunehmen. Daher müssen sie loyal und mit gemeinschaftlicher Strategie in diesem Simulation Verteidigungs Spiel vorgehen, um diese Ziele zu erreichen, damit sie die Übernahme des Gefängnisses verhindern können.

Nr.1909 FingerHand

Diese neue Poker Karten Variante bedient sich den Handzeichen Ihrer Finger und Hände, dieses neue Kartendeck zeigt in einer individuellen Anzahl von Finger Gesten und Hand Gesten des Menschen das Design der Karten an. Bestimmte Finger und Hand Gesten, sind in Kombination so zu sehen als würde man das Texas Holdem Poker Kartendeck nutzen wollen, um damit zu spielen. Bestimmte Finger und Hand Gesten Gesten passen zusammen und können in verschieden Kombination gehändelt und mit alternativen Methoden individuelle zusätzliche Kombination die einen Wert ausgeben darstellen. Im Prinzip wird hier das neue Kartendeck von Texas Holdem Poker neu designt und bleibt im Prinzip gleich, wenn das pokern mit Bankroll und Einsätzen gespielt wird. Es gibt ein Flop, einen Turn und River Karten die aufmitten des Tisches zusätzlich zu ihren neuen Karten beim Spielen ihnen eine Erweiterung ihrer neuen Karten erbringen oder auch nicht.

Nr.1910 Moje

Diese Bundesland spezifische Zeitschrift wird per QR Code Scann, automatisch in ihren digitalen Moje Kalender integriert und bei ihrer Aktivierten Aktion, automatisiert auf die Kalender Tage, mit den Content der Zeitschrift aufgeteilt, die Kalender Tage sind als Content Kategorien gesehen anzusehen und sie können per Klick auf ejnen Kalender Tag den Content als digitale storyboard timeline erhalten, sie können mehrere Zeitschriften auf Monate aufteilen oder explizit auf ejnen Monat in den Kalender implementieren, der neue Content wird dann auf die Kalender Gelegt wo sich der gleiche Content befindet. Der Sinn dieser Kalender Idee ist, das man über das ganze Jahr automatisch per Info bubble informiert wird, was so als Content durch die Zeitschrift moje genannt passiert ist, Darüber hinaus greift der Kalender auf ihre Freigabe auf freie Internet Nachrichten Quellen per ki zu und datet ihre timeline mit neusten neuheiten und Neuigkeiten ihre timeline frisch auf, das wird essentiell gekennzeichnet und sie können jederzeit ihre timeline per swype verfahren aussortieren, per links swype des Beitrags in der timeline verschwindet der Beitrag, per Rechts swype wird ein ki neuer Beitrag hinzugefügt und kann durch Einsicht auch sofort aussortiert werden. Ein swype nach oben wird der Beitrag in eine persönliche Liste der wichtigsten Beiträge azs der Zeitschrift gesichert und der swype nach unten aktualisiert die contents der Zeitschrift mit der ki im Zusammenhang des Verständnisses. Den Kalender können Sie auf ihren TV clever übertragen und dann auf einen größeren Bildschirm explizit besser ihre timeline einsehen und anzeigen lassen.

Nr.1911 PopmadSchool

In Zukunft wird auf dieser Plattform die zur schulischen Zwecken international durch Schüler gebraucht und genutzt wird folgendes geschehen, jede Arbeit, jede Klausur jeder test, jede Hausaufgaben wird nach der Sichtung des Lehrers und der Korrektur mit einem qr versehen, diesen qr Code können die Schüler per Smartphone App Popmad Scholl einscannen und erhalten die oben genannten Dokumente in ihrer persönlichen timeline mit Reiter Menü ingemein verstanden dessen Kategorien der Dokumente angezeigt, der Schüler kann nun per swype seine timeline Dokumentation seiner Prüfungen bzw Aufgaben des Lehrers individualisieren, das bedeutet er kann wichtige Informationen azs selben Prüfungen per swype verfahren aussortieren oder es belassen, zudem kann er seine persönliche timeline mit seinen Zusatz Infos kommentieren und dieses Update samt der timeline auf die Plattform Popmad school hochladen und anderen Schülern zur Verfügung stellen. Darüber hinaus kann der User der die timeline sich aussucht anzeigen lassen und sich die hauseigene ki zur Hilfe bitten lassen und unerklärliche Informationen der timeline sich ersichtlich mit erklären lassen.

Nr.1912 PopMad

In der Zukunft hat die weltliche Zeitung und Magazin Industrie einen qr Code auf jeder seiner täglichen Zeitungs und Magazin Ausgaben auf der Vorderseite des Logos der täglichen Ausgabe, zum scannen bereitgestellt, per Scan des qr codes erhalten sie ihre Zeitung oder Magazin nun digital auf ihr Smartphone in ihre interactive popmad App Album Bibliothek, in einer timeline und den dazugehörigen Reitern die, die Kategorien der Zeitung oder Magazin Ausgabe des contents reflektieren, nun haben sie ihre Zeitung oder Magazin Ausgabe digitalisiert und in ihrer persönlichen digitalen interactiven Bibliothek jederzeit als digitale Ansicht zur Verfügung, desweiteren können sogenannte paperings alias snippets aus ihren eingescannten individuellen timelines und wichtige Informationen aus der timeline in soziale Netzwerke posten und an Freunde in den jeweiligen messengern des täglichen Gebrauchs versenden.

Nr.1913 LiftUp

In diesem Spiel geht es darum in einen bestimmten individuellen Wolkenkratzer aus einer individuell vom Spiel gewählten Stadt dieser Welt, einen Aufzug zu benutzen und in verschiedenen Ebenen heraus zugehen und in der Ebene einen Schlüssel zu finden, um den Aufzug weiter nach oben in Aktiv zu schalten, in dem Ebenen befinden sich scharen von Zombies in unterschiedlichen Formen, die sie erledigen müssen, um sich den Weg zum Schlüssel frei zu ballern, Ziel ist, schneller als ihr Kontrahent, an die höchste Ebene des Wolkenkratzer mit dem Aufzug, zu gelangen, bevor die Zeit abläuft.

Nr.1914 KarnevalCap

In diesem jump and run Spiel geht es darum verschiedene digitale Mützen mit ihrem jungen namens Karneval in gewissen Situationen anzuwenden um im Spiel voranzukommen, diese Mützen müssen sie im Spiel sammeln und diese in brenslichen Situationen benutzen um Barrieren und Hindernisse sowie Gegner mit den speziellen Fähigkeiten der individuellen Mützen zu meistern. Das Spiel wird auf mathematischen beweglichen Formen, also Plattformen gespielt, sie müssen also mit Karneval dem Charakter immer auf neue dynamische Veränderungen im Echtzeit Spiel reagieren und ihre Mützen mit dessen spezial Fähigkeiten anwenden um im Spiel nicht unter zu gehen. Die Fähigkeiten sind zum Beispiel, fliegen, schneller laufen, höher springen, stabil bleiben, gleiten, schwimmen, kämpfen, schießen, abwehren, schützen, etc.

Nr.1915 FliegnColor

In diesem Spiel geht es darum individuelle digitale Fliegen in unterschiedlichen Farben und Größen mit swype Verfahren und Druck Verhalten mit ihrer Farb Peitsche zu richtiger Farbe, zu treffen, damit diese zermatschen und sie die hinterlassene Farbe mit ihrem nun aktivierten im switch geschalteten Pinsel aufsaugen und die Farbe in ihre Farb Maschine implementieren, wenn die farb Maschine voll ist wird diese aktiviert und färbt alle fliegen in der von ihnen gewünschten Farbe, um mit der Peitsche alle fliegen leichter in einer Farbe zu zermatschen und vom Display zu lösen.

Nr.1916 LoveZiffer

In dieser dating app geht es darum auf einen Radar weibliche Singles freizuschalten, die auf der Suche nach einen männlichen Partner sind. Auf dem Radar tauchen Ziffern auf, sie dürfen diese individuellen Ziffern erst öffnen, wenn sie genügend Kilometer gelaufen haben, zum Beispiel bewege ich mich heute 3,8 km, so darf ich die Ziffer 3,8 auf dem Radar öffnen und sehe dann das Selfie des Singles und kann mit ihm in sofortiger Kommunikation, nur per Video call gesehen, in der Zeit Menge von 3,8min, diese beginnen.

Nr.1917 Haida

In diesem Spiel geht es darum ein Kreuzfahrt Schiff in einer Aufbau Simulation zu kreieren und eine belebende Infrastruktur auf dem Schiff zu kreieren und gegen andere Schiffe in Bezug auf Handel Wirtschaft anzutreten in see zu stechen und die Welt mit dem Schiff aks Erster, zu umrunden, um das Spiel zu gewinnen.

Nr.1918 Lasso

In diesem Spiel geht es darum ein digitales Lasso per swype so zu führen und zu steuern, um auftauchende individuelle Schlangen in verschiedenen Arten, einzufangen, diese eingefangenen Schlangen tauchen auf dem Display des team Kollegen auf, dieser muss diese per swype steuern und in Lochungen führen, damit diese wieder zum fangen auf dem Display des Lasso Trägers auftauchen, das Team das am meisten Schlangen im Spiel halten tut bevor die Zeit abläuft, gewinnt das Team versus battle.

Nr.1919 Strought

Sie sichern eine wichtige Info in Ihrem Smartphone Kalender unabhängig vom Unternehmen des Smartphones , sie werden oder rufen Ihren Freund oder Kunden an, und inmitten des Gesprächs erkennt der Kalender das Sie die wichtige Info vergessen hatten zu besprechen, er weißt sie mit seiner eigenen Assistent Stimme auf die vergessene Info im laufenden Gespräch als imaginärer Person hin, um Ihnen die vorher implementierete Info ihnen nicht in Vergessenheit Raten zu sollen. Desweiteren können Sie im Gespräch aus der Sicht des Anrufers und Empfänger je nach dem, dem magischen Assistenten der zuvor gesprochenen Stimme wichtige Infos sagen, der diese im dynamischen Kalender ihres Smartphones passend und explizit notiert oder die Konferenz mit dem magischen Assistenten Strought aktivieren und ihm Fragen beiderseitig stellen, damit er uns diese im live Gespräch zuteilen tut und diese Antworten im per voice in Ihrem Kalender für Ihren messenger absichert. Um diese interaktives Erlebniss mit strought dem magischen Assistenten der hier genannt wurde, zu aktivieren und nutzen zu dürfen, müssen Sie Ihr digitales einbezahltes Geld entweder per Paypal oder anderen Modalitäten die angeboten werden auf Ihren strought App Account Konto überweisen, was als individuelle Wert Münzen Beträge, angesehen wird, vorher in die strought App, im digitalen casual Spiel, versuchen mit ihren aktivierten individuellen Wert Münz Beträgen, in ein digitales Schwein, namens,, Squid,, per swype verfahren mit dem Ziel, die Münze in den Schlitz des Schweins, zu treffen. Sie müssen daher, einen geforderten digitalen Wert Betrag der als, reales Geld gewertet wird, ins Schein, per Wurf Treffer verdienen und den Wert erfüllen der gefordert wird, also in einer gewissen Zeit, Treffer mit dem Münz Werten erspielen. Dafür erhalten Sie Punkte und dürfen nun per Punkte Einsatz strought nach einem gewissen Punktestand nutzen, bis die Energie Skala ihres persönlichen Punkte Stands, erschöpft ist

Nr.1920 Dr.Papieros

Das zukünftige Sicherheits System für Smartphones, gezielt darauf aufgebaut, in Echtzeit das POs, das Positions Operating System, wandelnd durch die Position der Apps, die dynamisch sich auf ihrem Display in Zukunft präzise auf jedem Standpunkt platzieren lassen so zu verschleiern, daß durch jeden Benutzer, der seine App dynamische App Symbole positioniert bzw. Sich diese der Position auf Ihrem dynamischen Display zur Position wechseln, ihren Sicherheit Code der gegen Angriffe ihr Smartphone schützt mit der gesamten Raster matrix der gesamten Benutzer dieses pos,, position operating system,, in Verknüpfung gebracht wird, im kurzen Sinne befindet sich ein Teil des Sicherheits Codes im dynamischen App Symbol und dessen dynamischen Display, ihres Smartphones und wird in Echtzeit in schneller ping Abfrage gegenseitig getauscht und immer wieder in cloud basierenden dynamischen Funktionen und dessen Abfragen im switch gewechselt und per Aufruf der individuellen App geprüft, ob schadcode ihre App befallen hat oder ihr Display, des trotzes gesehen wird eine Simulation dieses Prinzip immer wieder ausgeführt bzw. Das dynamische Display verbringt seine zusätzlichen Sicherheits Code mit den Druck von simulaten und parallel Druck auf die Präzision der dahinter befindlichen mit Code zur Verfügung gestellten dynamischen Vectorpunkte, die wiederum nach dem obigen Prinzip in Verbindung stehen und den Code switchen und such wie Protonen und Elektronen zusammenziehen und darum das implementieren des schadcodes auf ihr System nicht zu lassen.

Nr.1921 ActiveSnitch

In diesem Plugin für dem Mini Musik Player auf dem Android System von der Streaming-Erlebnis App ytmusik bietet in Zukunft ein neues Erlebnisse das laufende in Echtzeit abgespielte Lied mit seinen individuellen Instrumentalen mit beats bestückten Reglern, das Musikstück im Abspiel Modus persönlich mit der KI Musik Unterstützung zu verändern, das bedeutet sie haben unter dem laufenden regler der als time Linie mit einen Punkt abläuft, 6 bis 8 zusätzliche regler, die mit verschiedenen genres von beats ausgestattet sind, sie wählen bevor das Lied abläuft aus den Reitern über den zusätzlichen Reglern das Genere und die Ki erkennt virher bevor das Lied läuft welche beats Kategorien dazu passen. Starten Sie nun das Lied und Regeln Sie mit den neuen Reglern 1 bis 8 unterhalb der Abspiel Timeline, die neuen dazu implementiereten beats die sich den vocals anpassen und dem Lied einen neuen Schliff verpassen, während das Lied verändert und mit den neuen Schliff aufgenommen wird. Zusätzlich gibt es den Vocal regler der individuelle vorher aus dem Reiter Genre Vocale oder persönliche aufgenomme, einspielen lassen kann und mit dem scratch regler ein Zusatz zum mischen des Liedes anbietet. Das neue aufgenomme Lied wird dann als Zusatz icon zum original in ihrer App angezeigt und kann auch veröffentlicht werden mit der Freigabe des Urhebers des original Liedes. Zugleich können, die vocals des originalen oder neu erstellten Liedes abgeschaltet werden und ihre aus dem Genre Reitern der über den regler als Info gezeigt werden gewählt werden plus self made vocals in Das instrumental per Reglern hinzugefügt werden, plus die Hinzugabe, von kleinen von der ki zum Genre passende Content Musik Text Passagen die aufeinander von mini Köpfen über einen der Reglern von individuellen interpreten, selber live ausgewählt werden oder automatisch integriert werden, die sich dann den Beats anpassen und dann das Lied neu definieren. Die 3 meisten aufgerufenen snitch Lieder des Netzwerkes bezogen auf die Lieder die neu aufgenommen wurden, also Remixe durch dieses Prinzip, tauchen als Zusatz Icons zum original Lied bei der Auswahl auf und bringen einen frischen Wind in das Netzwerk.

Nr.1922 LubLu

Diese Plattform für ultra schnelles Einkaufen auf einer Display Maske des Smartphones, gesehen, dient zur Suche von den günstigsten Produkten aus dem ganzen Internet Welt. Die Produkt Genres werden über den Verschiebungs Regler angezeigt und durch, das verschieben des Schiebe Reglers, von links nach rechts, wird ihr Produkt mit dem günstigsten Preis, unter dem Verschiebungs Regler aufgezeigt und kann per one Klick sofort erworben werden. Unter dem nun auftauchenden Produkt Bild Angebot, kann per Preis Auktion Schieberegler, sofort Ihr höchstes Gebot für ein Produkt, was zur Auktion freigegeben wurde, per persönliches und individuelles, Gebot abgegeben werden. Als Bonus können Sie die one Klick Käufe in einem heads up Produkt poker Duell unterhalb der Preis Schiebe Reglers, verdoppeln oder alles verlieren, dies funktioniert, wenn Sie azs dem Heads Up radar einen Kontrahenten auswählen und per Schiebe regler Ihr Produkt Preis Geld setzen und im heads up Duell gegeneinander ausspielen lassen

Nr.1923 DlaNas

In diesem Spiel geht es darum, aus einen Globus ein Land sich auszuwählen, danach auf Match zu klicken und auf das Duell zu warten. Das Duell findet danach statt, es ist wie folgt aufgebaut : Es gibt 3 unterschiedliche Schiebe Regler, bedient von links nach rechts.

1. Für die Stückzahl der Einheiten die eingesetzt werden, die ihnen zum Land zugeteilt werden

2.Die Einheiten Auswahl, können individuell mit unterschiedlichen Einheiten ausgewählt werden

3.Die individuelle Einheiten Bewegung auf Angriffsweg bezogen, die anhand von real gesammelten Schritten geschieht, je mehr Schritte desto mehr Bewegungsfreiheit wird für die Steuerung für Angriff und Verteidigung im Kriegsmodus simulativ zugeteilt gesetzt.

Nr.1924 ZlemJem

In diesen nachgeahmten 5 vs. 5 NBA Quick Match, geht es darum, mit einen Schiebe Regler, das Team zu steuern und den wurf zu tätigen, sie schieben den Regler von links nach rechts, für den zusteuernden Angriff, rechts nach links für die Verteidigung, damit bewegen sie die Spieler automatisch per Schiebe Regler, die ihre freie Position zum Wurf suchen und die Position automatusch verteidigen können, in Bezug auf Ihre zuvor gesammelten realen Schritte aus der realen Welt, wenn sie diesen kurz antippen, den jenigen den sie steuern wollen, sind sie an der Wurf Position angekommen, so schieben sie den Wurf Regle Schieber, bis zum einer bestimmten Markierung und lassen den Wurf Regel Schieber los, um den Wurf loszulösen, damit der Zeitpunkt stimmt und sie den Ball im richtigen Moment werfen und treffen können.

Nr.1925 GhostRule

In diesem Strategie Spiel steuern Sie Geister in einem Labyrinth Schloss, mit konventionellen Steuerung Mechaniken, das bedeutet, sie haben einen Geist mit Schiebe Reglern die vertikal und horizontal gerichtet von links nach rechts oder von oben nach unten gesehen, bedient werden können. Ziel ist ihren Geist im Labyrinth zu steuern, um einem anderen zu finden, um diesen ab der Stelle zu bewegen, den der Radius der Geister reicht nicht aus, um das Labyrinthen Schloss mit einen Geist zu belaufen. Hauptziel ist im Bewegungs radius des individuellen Geistes, die Besucher des Schlosses zu erschrecken und in starre zu setzen, um dafür Punkte zu bekommen, die Besucher dürfen nicht in einer bestimmten Zeit, das Labyrinthen Schloss verlassen, sonst verlieren sie das Spiel, deshalb müssen sie diese finden und in starre in einer bestimmten Zeit, setzen und sie so erschrecken, daß sie sich im Labyrinthen Schloss wieder verirren. Das erschrecken passiert, wenn sie den Geist nah genug an der Person bewegen und dann eine bestimmten Punkt in der erschreckungs Skala mit Schiebe Reglern, so treffen, daß der Geist seinen Angriff erfolgreich abtreten kann,um den Besucher zu einem gewissen Grad zu erschrecken, je genauer sie den Punkt der Skala treffen, desto schwerer wird der Besucher erschreckt und verliert dadurch seine Orientierung und rennt wahrlich ahnungslos im Schloss herum.

Nr.1926 WorldOfGhost

In diesem Spiel geht es darum einen präzisen Punkt auf einer Ghost Skala mit einem Schiebe Regler zu treffen sie steuern den Regler mit swype oder Touch, es läuft eine bestimmte Zeit ab, in dieser Zeit müssen Sie die individuell auftauchenden Präzision Punkte treffen, um Ihre unterschiedlichen Geister herbeizuführen bzw. zu beschwören. Ist die Zeit abgelaufen und Sie haben mehrere unterschiedliche Geister mit verschiedenen Fähigkeiten generiert klicken Sie auf das Match icon und starten das Strategie Runden basiertes Spiel, dort steuern Sie pro Runde und Zeit limit einen Geist auf einem Schlachtfeld mit vertikal und horizontal Schiebe Reglern, das Spiel ist in der Vogel Perspektive 2D angesehen. Ähnlich wie bei pac men, müssen sie nun ihre Geister steuern und farbige Vectorpunkte sammeln, um ihre speziellen Fähigkeiten zu aktivieren, diese brauchen sie, wenn sie auf einen der Geister des Kontrahenten treffen, um ihn zu vernichten. Ziel ist in den dynamischen Level die sich laufend im Spiel in der Architektur und dessen Grafiken verändern, das gegnerische Geister Team auszuschalten und ein neues Match fortan zu generieren, um Punkte für die Rangliste zu gewinnen.

Nr.1927 GhostFace

In diesem Spiel geht es darum einen präzisen immer wieder auf der Treffer Skala auftauchenden farbigen Vectorpunkt mit den Schiebe Reglern mit dem swype verfahren möglichst präzise mit den Reglern anzunähern oder zu treffen, um einen Schlag bzw. Punch in das Selfie Ghostface Gesicht des Kontrahenten abzuliefern. Das Gesicht des Kontrahenten ist derzeit verschleiert, je mehr Treffer sie nach dem obigen Prinzip landen, desto mehr verschwindet das verschleierte Gesicht und das wahre Selfie Gesicht des Kontrahent kommt zum Vorschein. Jenachdem Welche Treffer ihnen gelungen sind, sind die Auswirkungen auf dem Kontrahenten Selfie Gesicht sehr gut mit unterschiedlichen Flecken und dem zerbeulten Gesicht, zu erkennen. Derjenige gewinnt das Versus battle der das Gesicht des jeweiligen entschleiert und die besten Treffer gelandet hat in Bezug auf die Präzision des farbigen Vectorpunktes auf der Skala. Das zerbeulte Gesicht und der Verlierer wird auf eine Foto Ranglisten Album hochgeladen und kann auf Zukunft betrachtet werden, aber sich wiederum im nächsten Kampf je nachdem wieviel Punkte er mit seinen Schlägen gesammelt hat ein neues Match mit einen anderen Kontrahenten starten.

Nr.1928 CashGhost

Bei jedem Einkauf auf digitalen und in online Shops, erhakten sie je nach Produkt individuelle sogenannte CashGhost Punkte zum sammeln, haben sie eine gewisse Punktzahl zusammen individuell gesammelt, dürfen sie je nach Punktzahl ein CashGhost Level, aks ein Spiel auswählen, um dort mit einem Geist gesteuert in einer bestimmten Zeit digitale items von einem zuvor gewählten Produkt zu finden und zu sammeln siehe pac man Spiel Prinzip, zusätzlich sind ihre vorher gesammelten Punkte, diese items, also farbige Vectorpunkte , wenn sie die benötigte Menge an items gesammelt haben, dann erhalten sie das hinter den items versteckte Produkt von der Plattform CashGhost geschenkt und müssen dieses nun gezeigte vorher ausgewählte, reale Produkt, was erspielt wurde, dort zur Auktion zum versteigern anbieten und damit persönlich Geld verdienen. Finden Sie die items nicht im Spiel, rechtzeitig, so verlieren Sie Ihre gesamten Punkte die Sie mit ihren einkaufen vorher gesammelt haben.

Nr.1929 FredXi

In diesem Spiel geht es darum ein Flug Hörnchen namens fredxi, in der Luft zu steuern und zu halten, ohne daß es ober und unterhalb des Displays den elektronischen bzw. Elektrisierenden Zaun berührt, sie halten das fredxi mit swype Verfahren in Geschwindigkeit, mit touch in Richtung, per tap in Höhe. Zudem müssen Sie Barrieren und Hindernissen in während des Fluges ausweichen und auftauchende Nüsse in farbigen unterschiedlichen Formen mit ihrem maul auffangen, um bessere Geschwindigkeit, Bewegung, Stabilität, sowie Energie im Flug Modus zu erhalten. Ziel ist eine gewisse Strecke abzufliegen und den Checkpoint in einer ablaufenden Zeit zu erreichen, um Punkte zu sammeln, haben sie eine gewisse Punktzahl erreicht, so erhalten sie ein zusätzliches Leben, sie starten mit 3 an der Zahl. Hauptziel ist in den dynamischen, ständig mit Veränderten Grafiken, Level, den Überblick zu bewahren und die chechpoints zu erlangen ohne Leben zu verlieren. Den nach jedem Level Abschluss kämpfen sie gegen einnen zwischen Boss, dafür brauchen sie Leben als Alibi.

Nr.1930 Aruk

Sie müssen mit Ihrem Charakter namens Aruk in der 2D Neben und Vogel Perspektive, auf einem, in sich individuellen veränderbaren Gitter, das um seine Achse sich drehen kann, versuchen darauf Aruk zu steuern und nach Ebene zur Ebene, nach oben zu klettern und dabei nicht runter zu fallen oder von den geistern so bedrängt zu werden, damit sie zurück weichen und in ihre Höhe verlieren, währenddessen werden sie von fliegenden und kriechenden Geistern verfolgt, die ihnen schaden beim klettern zufügen, und sie runter schubsen wollen. Per tap und swype verfahren steuern Sie die hohe und die Richtungen von der Bewegung des Charakteres Aruk mit touch nehmen Sie verschiedene Waffen Systeme auf und können mit der auf dem Gitter vorhandenen Munition, die kommenden Geister in Schach halten, sie müssen ejnen bestimmten chechpoint erreichen, bevor die Zeit abläuft und sie dadurch von unten des Displays oder link oder rechts gesehen von Flammen verfolgt werden. Ziel ist Ebene zur Ebene die Höhe zu erreichen, in die Checkpoints zu gelangen und von den geistern Nicht erwischt zu werden.

Nr.1931 GhostShell

Diese Messenger App dient als Alternative zum bisherigen Einsatz von messengern, das Hauptmerkmal ist, das sie ihre Timeline Gespräche Text, Voices, Bilder, Videos in einer 3D dynamischen Mindmap namens Shell anzeigen lassen können, sie surfen in der Mindmap, dynamisch wie bei Google Maps3D, durch verschiedene Kanal Ansichten, die einzeln zusammengefassten Gesprächs Themen die nach Headline und Subline und Einleitung Hauptteil Schluss kategorisiert werden. Zudem wird normal die timeline als Info Kanal genutzt und ist mit ihrem Browser und dessen Taskbar verknüpft, alle tabs, wo sich internet Seiten befinden, Ihres browsers, werden oberhalb der timeline kategorisiert in Reitern angezeigt und können per Klick auf der timeline anschaulich angezeigt werden. Zeigen Sie zum Beispiel eine Internet Adresse, in der timeline an, können Sie aus der Ansicht per drag and drop wichtige Inhalte der Internet Adresse, in einen neuen Reiter namens Ghost, legen und diesen Reiter mit in ihrer timeline verknüpfen und von dort an die contents als Kacheln Info Blöcke indennen sich text, News, Bilder, Videos befinden an ihre Kontakte und Freunde im messenger per Weiterleitungs icon zukommen lassen. Zusätzlich werden in ihrem live timeline Gespräch, content bezogene Inhalte die zum Thema passen, an die exakte Gesprächs Position, angeheftet und dienen zur Bereicherung des Gesprächs bei.

Nr.1932 SailForce

In dieser App geht es um ein schnellen Verkauf und Kauf von Produkten. Sie öffnen die App SailForce im Kauf oder Verkaufs Modus und es erscheint ein Radar, auf dem Radar sehen Sie Avatar-Verkäufer, in Ihrer unmittelbaren Umgebung und Nähe anhand von Kilometer Entfernung, in Mini Kreis Format, die zurzeit die günstigsten Angebote von individuellen Produkten anbieten, sie klicken auf ein Avatar und erhalten eine minimierte Timeline Produkt Information zum Produkt und können per one Klick Paypal oder Visa direkt das angebotene Produkt kaufen, dabei können Sie den Radar switchen und auf der Rückseite des Radars inkl. Produkt Timeline, an last minute Auktionen teilnehmen, die unmittelbar in letzter Minute ablaufen. Im Verkaufs Modus laden Sie in Ihre minimierte Verkaufs Timeline Ihre Produkt Beschreibung hoch, die Sie zum Kauf anbieten wollen. Zusätzlich sammeln Sie SailForce Punkte bei jedem Kauf und Verkauf, diese können in einem hauseigenen Spiel invistiert werden, das bedeutet sie müssen anhand des Bomberman Prinzips den Kontrahenten im Spiel die SailForce coins abnehmen, indem sie diese mit Bomben treffen, bis die Zeit in den dynamischen Level abläuft. Gewinnen Sie nun mehr SailForce Punkte aks coins können Sie diese als Rabattierung Beim Kauf eines individuellen Produktes anwenden, um Geld zu sparen.

Nr.1933 PolyBomb

In diesem Spiel werden zwei bekannte Spiele verknüpft diese lauten Monopoly und Bomberman, das Hauptspiel richtet sich Monopoly, Ziel ist in dieser Variante mit ihren Bomberman Spielern genügend Geld im Spiel zu verdienen, um Häuser und Hotel Ketten auf ihren Schauplätzen Straßen, siehe Monopoly Orte, die sie im sideswitch, digitalen Bomberman Spiel erspielt hatten, zu errichten und diese zu verteidigen. Jehmehr Geld sie verdienen, desto mehr Munition, also Bomben können sie in unterschiedlicher Form und spezial Fähigkeit für ihren Spieler im Spiel erwerben und diese im sideswitch digitalen Bomber Spiel nutzen um besser ihre Kontrahenten zu zermürben und damit ihren Schauplatz zu verteidigen und zu schützen. Gewinner ist der Spieler der die meisten Häuser und Hotels besitzt und die Spieler durch das duellieren Pleite gemacht hat, also Zahlungsunfähig.

Nr.1934 FruitOfTheLoom

In diesem Spiel geht es digitale Früchte in individuellen Farben und in unterschiedlichen Größen und Formen aus dem Display hervor gehend am, ob auftauchend von oben, unten links, rechts oder zoom oder popup per swype verfahren zu zerstückelen und damit den Kern der Früchte zu aktivieren, im jenen Kern jeder zerstörten bzw. zerstückelten Frucht befinden sich wiederum farbige Vectorpunkte, die per touch zu einer Farbe individuell zusammengezogen werden müssen, dafür erhält man digitale Seide für ihre Webstuhl Anzeige, die sie wiederum füllen müssen, um den Webstuhl zu aktivieren, damit sie unterschiedliche Spider Netze herstellen und mit ihnen die Früchte einfangen und auf das Display des Kontrahenten mit ihrer digitalen Spatzenschleuder schleudern können, um ihm das Spiel zu erschweren. Ziel ist die meisten Früchte im Versus Modus zu zerstückeln und damit die meisten Punkte in jener ablaufenden Zeit, aks ihr Kontrahent, zu generieren.

Nr.1935 FigureStickSoccer

In diesem Spiel geht es darum, mit einem Fussball Team, jeweils aus 5 Strichmännchen, einen Radier Ball im Versus Modus gegen ein anderen Team Kontrahenten, auf dynamischen Spielfeldern zu steuern. Ziel in dem Spiel ist mit dem Radier Ball die unterschiedlichen auf der Anzeige Tafel geforderten - Farb Schilder die sich im Tor an unterschiedlichen Stellen befinden, zu treffen und den Ball damit zu verwandeln. Die Strichmännchen, also Spieler müssen daher die richtigen Farbfelder vor dem Schuss aufsammeln, um den Radier Ball die geforderte Farbe zu geben, um damit dann das geforderte Farb Schild zu treffen. Für jeden Treffer erhalten Sie digitale Farbe mit der Sie dann Ihre Strichmännchen je nach Treffer Quote einfärben, um die benötigten Farbfelder nicht im Spiel zu aktivieren. Gewinner ist das Team am Ende der challenge, die am meisten FarbSchilder ink. Tor erzielt hat.

Nr.1936 WozCov

Dieses Plugin für what‘s app erlaubt es in Zukunft mit anderen Nachrichten news eine Implementation zu generieren, das bedeutet ich lade mir für what‘s app das discover Plugin von Google und erhalte über der Gesprächs timeline des unterschiedlichen Kontaktes, die Reiter Rubriken von news Content von Discover angezeigt, jetzt kann ich die Rubrik anklicken und eine wichtige für mich erscheinende news im Kachel Format, im switch der timeline die ich angezeigt bekommen habe, per drag and drop auf die über den Reiter erscheinenden Kontakte droppen, um Ihnen die news zu senden und automatisch eine evt. Reaktion darauf in der aktivierten Gesprächs Timeline zu erhalten.

Nr.1937 RailCoastFrog

In diesem Spiel geht es darum ein digitalen Frisch als Charakter durch Schiebe Reglern in vertikal und horizontal per swype verfahren durch einen Rollercoaster in einem dynamischen Wagen, wo der Frosch sich befindet, individuell zu den Höhen und Richtungen und Winkel Einlagen zu steuern, sie beschleunigen den Wagen mit tap on Touch verfahren und bremsen ihn wiederum auch, Ziel ist auf dem Rollercoaster, Checkpoints in einer bestimmten Zeit zu erreichen, um weiter bis zum nächsten düsen zu dürfen, haben sie due geforderten chechpoints erreicht, kommt due Fahrt nicht zum Ende, sondern, sie erhalten mehrere Alternativen auf einen dazu geknüpften anderen Rollercoaster umzusteigen und weiter zu fahren, mit dem Ziel soweit eine Strecke zurück zu legen, als ihr Kontrahent. Die Rollercoaster ändern dynamisch ihre Variationen und die Umgebung des levels bietet außerdem Gefahren beim düsen, es tauchen feindliche Vögel oder andere Störung Objekte, die sie mit den items, die sie während der Fahrt aufsammeln, versuchen aus der Sicht der Strecke zu nehmen. Inmitten des Spiels weichen sue vom Rollercoaster auf eine individuelle Gleise, wo sie Passagiere aufsammeln müssen, damit ihr Wagen besetzt wird und pro erbrachten Passagier durch ein Checkpoint erhalten sie power oder speed bonuses für ihren Wagen.

Nr.1938 Dakuza

Auf dieser streaming Musik Plattform der zukünftigen Generation werden Mitschnitte von live Karaoke Aufnehmen von ihrem Radio Dakuzi genannt, individuell, zum Lied von ihrem Radio aus, falls sie sie sich dafür registriert hatten, auf die Musik Streaming-Erlebnis Plattform Dakuza in die richtige Musik Kategorie hochgeladen und mit der hauseigenen Musik Ki verfeinert und optimiert. Jeder individuelle Live Karaoke Mitschnitt Ihrer vocals kann auch direkt nach der Aufnahme mit einem auf dem Radio erstellten Instrumental belebt werden oder nach dem hochladen auf der Plattform von der Musik Ki mit einem passenden Instrumental aus der community untermalt werden. Durch das Radio Dakuzi können Sie außerdem ein live Lied passend auf vorgeschlagene neue lyric Passagen die von der community unterbracht werden, mit ihrer Stimme versehen und den instrumental gleich auf dem Radio per Touch und Genre Auswahl der Kategorien, aus der community Instrumental Datenbank die unter free license steht, auswählen oder selbst einen kreieren, dies erfolgt durch das touchen von farbigen Vectorpunkten die man auf gewisse Punkte der zuvor ausgewählten Text Passagen zieht und daraus ein mit Musik ki geprüfter Instrumental Sound erstellt werden kann. Die neu erstellten Interpretationen von den kreierten Liedern aus der community können kostenlos gestreamt werden und mit einen Remix versehen werden, im Remix wird der Song von professionellen Sängern gesungen und zur Verfügung gestellt, sowie wird dem Song, dem Remix, ein Ai Video zugeordnet das von der ai Video hauseigenen ki dakuzu in individuellen genres angeboten werden kann und sich an originale und vorhandene Musik Videos anschmiegt, dazu können Sie auch selbst am Radio das Video mitschneiden und kreativ per Info bubble builder Ihre Idee als voice prompt hinterlegen und dem Remix einen Zusatz dadurch mitgeben plus die ki Kreativität unterstützen, als Regisseur dienen. Zudem bietet due Plattform ein Versus license Modus, es bedeutet das originell und professionelle Sänger um ihr Urheberrecht ihres Songs, such in einer live Übertragung battlen und von TV Zuschauer oddr internet Usern stk men erhakten für die beste gesungene Leistung, der Gewinn ist die lizens des ki Liedes aus der Plattform oder das professionelle Lied des professionellen Sängers, das dann unter ihren eigenen Remix nachgesungen werden darf, und danach unter ihren realen Namen verkauft werden kann und dadurch sie digitale coins erhalten, um auf der Plattform zu handeln.

Nr.1939 Dakota

In diesem Spiel geht es darum per vertikal und horizontale Regler bzw. Schieber per swype verfahren so zu steuern, damit die digitale Katze ihr Charakter von links nach rechts, rechts nach links und von unten nach oben so gesteuert werden kann, um die kommenden auftauchenden individuellen Wollkneule zu schnappen, bevor sie zu Boden fallen und dadurch einen Tillt verursachen, das bedeutet, daß sich die Wollkneule lösen und das Display voller Pfaden zusetzen, diese müssen dann mit dem Finger swype verfahren in ihrer Länge und Richtung nach geswypt werden, damit diese verschwinden und den Display auflösen, um weitere Wollkneule zu schnappen, jedes geschnappt Wollkneule wird auf das Display des Kontrahenten in ejbe von ihnen azs ihren ausgewählte Richtung des Display geworfen und taucht auf dem Display des Kontrahenten auf, gewonnen hat dieser, der am meisten Punkte gesammelt hat, entweder durch fangen der Wollkneule plus die Auflösung der Wollkneule

Nr.1940 Aikuza

In diesem Spiel geht es darum ein rollendes Ei durch dynamische Richtungs Wege mit vertikal und horizontal Schiebe Reglern per swype verfahren an diesen Reglern gesehen, so zu steuern, daß dzeses ei in präziser Richtung bleibt und von den Ebenen des levels nicht runter fallen kann, die Ebenen haben zufällig mal banden und Abgrenzungen und sind dynamisch anzusehen, das bedeutet es tauchen Barrieren und Hindernisse im individuellen Zeit still auf, die ihren Weg stürzen können, sie sammeln dazu digitale Schlüssel mit ihrem Ei ein, diese geben ihnen Zeit Punkte für die ablaufende Sanduhr und dienen dazu, am Ende des Ebenen levels ein Ei zu öffnen, falls sie genügend von jener Sorte gesammelt hatten, haben sie dies geschafft, erhalten sie, individuelle Fähigkeiten Upgrades ihres zu steuernden Ei‘s wie mehr Geschwindigkeit mehr Stabilität mehr Bewegung mehr Beschleunigung mehr Neigung Winkel etc.

Nr.1941 ToMaTok

Diese neue soziale video Plattform, ist einfach zu bedienen, sie wählen eine Altersgruppe, eine Kategorie, Thema per Scroller aus, zum Beispiel siehe Wecker Scroller , nun taucht ein Kompass mit einem Radar nebeneinander in der App auf, sie swypen nun durch den Kompass und wenn der Radar aktiv bedingt durch das swypen des Kompasses geschaltet wurde, tauchen, unterhalb des Kompass und Radars, mehrere Reiter, mit der Kategorie und dem unter Reiter, mit dem Thema auf, darunter die timeline mit den Videos der User die zur Altersgruppe ihre Videos zur Verfügung gestellt haben, an. Sie können die Videos nun durch scrollen, flippen, tappen, swypen steuern plus ähnliche Videos durch diese Verfahren Funktionen sich anzeigen lassen und durch Klick auf das item tomato, die hauseigene ki mit zusätzlichen Informationen nutzen, um Video nahe , Zusatz Informationen, per bubble Wörter explizit angezeigt zu bekommen oder präzise Content bezogene Informationen aus den Enzyklopädien, aus dem Internet zu beziehen. Per drag and drop können Sie nun Ihr persönliches zuvor per flip geswitchtes Radar, die Videos an vorgeschlagene dynamische Content Sticker ablegen und somit zur Nachverfolgung, abspeichern

Nr.1942 Kiwish

Dieses Plugin für Wikipedia schaltet dynamische Sticker ein, die sie selbst in der App durch ihre bubble prompts erstellen lassen können, haben sie diese erstellt können sie diese, nun an wichtigen Passagen, die ihr Interesse verfolgen, in der Wikipedia App, diese dynamische Sticker setzen, nun wird die Passage mit einer transparenten Kachel oder Rahmen ummantelt, um den Rahmen laufen nun farbige Vectorpunkte die ki Technologie nutzen, das bedeutet, sie klicken auf ein individuellen farbigen Vectorpunkt und erhalten dafür die richtigen Fragen zur Passage der aktiven transparenten Kachel und die darauf folgende Antwort an dem Rahmen als headline und subline angezeigt. Sie haben nun eine sticker Sammlung gesetzt und können durch das für Sie quasi erstellte Wissens Album, Ihre sticker auswählen und gelangen direkt zum dynamischen Sticker, den Sie vorher gesetzt hatten und erhalten die zuvor beschriebenen Infos zur Passage. Die veränderte Passage mit den Fragen und Antworten, kann per Weiterleitungs Button an Ihre Kontakte in messengern, weitergeleitet werden.

Nr.1943 YaMusze

Sie müssen in diesem Spiel mit vertikal und horizontal Schiebe Reglern mit swype verfahren, arbeiten, das bedeutet, sie steuern ein Katapult, was mit steinen belegt ist und feuern dieses auf mehrere Kokos Palmen, um wiederum mehr Munition zu erhalten, falls sie die Kokos müsse trerfen und diese runter fallen. Haben sie zeitlich genügend Munition gesammelt so bewegen sie das digital Katapult und Zielen mit den Kokos nuss Munition, auf eine dynamische Burg, die aus Stein Blöcken gefestigt ist und versuchen einen laufenden Affen zu treffen, um ihn eine Ebene nach unten der Burg zu treiben, bis er letztendlich die letzte Ebene erreicht, um dann die Burg mit ihren Katapult Meister die Burg zu stürmen und schnell per tap top Verfahren, die Ebenen mit hüpfen und Sprung Einlagen zu besteigen, um ganz oben auf der höchsten Ebene, eine Glocke zu aktivieren, ist diese Glocke aktiviert, so muss der Kontrahent der den Affen steuert, sofort und schnellstens zur höchsten Ebene zurück kehren, den es fallen, die Stückzahl ihre Munition, also die Kokos müsse aus der Glocke nach unten und versuchen den Affen zu treffen und auszuschalten, daher muss ihr Gegenspieler die Glocke in einer ablaufenden Zeit deaktivieren und sie dadurch zurück zum Katapult scheuchen.

Nr.1944 Polxer

Dieses digitale Spielbrett handelt in Anlehnung an Monopoly, aber mit diesen entscheidenden Funktionen und Veränderungen, das bedeutet das sie im Spiel, mit ihren Avatern auf die Ortschafts-karten, per Würfel Zahl, die geworfen wurde, gelangen, um diese nun erspielen zu müssen, um diese in ihrem Besitz zu kommen, dafür spielen sie mit ihren zuvor erhaltenen und erspielten Geld Kontingent, um aber an die Karten letztendlich zu kommen müssen sie diese im Texas Holdem Quartett gewinnen, dafür haben sie ihr Spielgeld und spielen nach dem alten Texas Holdem Poker Prinzip, um letztendlich die Karte zu gewinnen, um dann Häuser und Hotels zu bauen, wenn sie alle Gruppen Karten erspielt haben. Haben sie nun Hotels und Häuser errichtet und es kommt ein gegnerischer Avatar auf ihr Feld, kann er sich für 3 Optionen entscheiden, die Miete zu zahlen, um weiter zu spielen oder in 2 unterschiedlichen Spielen, die Miete zu umgehen, oder mehr Geld zu verlieren, diese Varianten sind erstens Heads up poker Duell oder zweitens, ein Tetris Duell im Versus Modus. Darüber hinaus werden ihre realen Ereigniss Karten die sie im Kiosk in der Nähe gekauft hatten auf einen gerechten Stapel mit genauer Anzahl von 52 Karten, gestellt und mit den der anderen Kontrahenten vermischt, diese Karten sind individuell und bieten zusätzlich Funktionen und Veränderungen, die sich auf das Spiel immens auswirken können. Der Clou ist, das dieses spielbrett digitalisiert ist und es auf mobilen Endgeräten, per Weiterleitungs Funktion zum Beispiel auf ihr Smartphone oder tablet oder smart TV übertragen werden kann.

Nr.1945 AroundMeBoy

Nr. 1 Sie befinden sich in einen sehr riesigen Kreis, dieser Kreis dreht sich, um seine eigene Achse und hat eine Öffnung bzw. ein Tor offen, wo sie hinaus gelangen müssen, um in den nächsten Kreis zu switchen der kleiner ist als der vorherige Kreis
Nr. 2 Ausserdem müssen sie den Vectorpunkten, die sich in den Kreis befinden ausweichen und versuchen schnellstens durch die Öffnung des Kreises, durch die nächste Öffnung des nächsten Kreises zu gelangen
Nr. 3 Die Kreis drehen sich in einem individuellen Rhythmus und sind zufällig mal auch zugeschlossen, also müssen sie achtsam sein, das sie nicht von den wandernden Vectorpunkten nicht getroffen werden, sonst erhalten sie Abzüge von ihrer Lebensenergie
Nr. 4 Ziel ist es von dem riesigen in den grossen, dann in den mittleren und kleineren Kreis zu gelangen, sobald sich die Öffnungen aufzeigen
Nr. 5 Ausserdem haben sie Mitspieler, die das gleiche versuchen und sie mit Waffensystemen beschiessen, um sie davon abzuhalten durch die Öffnung des Kreises, in den nächsten Kreis zu gelangen
Nr. 6 Versuchen Sie also den Vectorpunkten auszuweichen und den Gegnerischen Geschossen auszuweichen
Nr. 7 Letztendlich können Sie mit Ihren Waffensysteme auch die Mitspieler blockieren und sie ausschalten, damit Sie nicht durch die Öffnung zum nächsten Kreis gelangen
Nr. 8 Ziel ist es zum letztem Kreis zu gelangen und der letzte überlebende Spieler im Spiel am Ende des Spiels zu sein.

Nr.1946 Fubu

In dieser dating App nutzen Sie einen Kompass, um den weiblichen Single, wenn dieser sich dafür entscheidet, sich finden zu lassen, mit der Funktion des Suchens den genauen Standort des weiblichen Singles zu erorten. Zudem müssen sie versteckte items, auf dem Weg mit ihrem Smartphone und dessen Kamera aufnehmen, um den Kompass in Aktivität weiter benutzen zu dürfen. Die items sind individuelle vom weiblichen Single auf dem Weg zu ihr, auf ihrer digitalen Landkarte implementiert worden. Es geht darum, den weiblichen Single in der geforderten Zeit aufzusuchen, bevor es ein anderer männlicher Kontrahent der Dating app übernehmen tut. Treffen sie das weibliche Wesen in der geforderten Zeit auf, so erhalten sie jenachdem wieviele Kilometer sie zurück gelegt hatten, gratis Gutscheine für ein romantisches Dinner oder sogar Gutscheine für einen romantischen Ausflug. Versuchen Sie mehrere Dates zu vereinbaren, um Kilometer zu erwirtschaften, diese werden dann in eine Rangliste deklariert und dhe Top 10 mit den meisten Kilometern erhalten einen kostenlosen Urlaub, auf eine Vergnüguns Insel ihrer Wahl.

Nr.1947 CaptainHook

In diesem casual Strategie Spiel müssen Sie Ihre individuellen zugeteilten Netze auf einen zufälligen Schlachtfeld , was von der App per Zufall ausgesucht wird, auswerfen und dann Ihre zugeteilten Einheiten auf den Netzen strategisch positionieren und sie bestens zu einem rotierenden Netzwerk verknüpfen, um strategisch die Schlacht mit ihren unterschiedlichen Soldaten und Maschinen, die sich auf den Linien der individuellen Netze bewegen gegen ihren per match zugeteilten Kontrahenten, zu gewinnen.

Nr.1948 SpyHook

Dieser Messenger SpyHook, ist wie folgt aufgebaut, sie sehen ein digitales 3d dynamisches Spinnennetz mit Linien und Verbindungen und hinein und heraus zoomen sowie zur jeder Position swypen, an den Linien Verbindungen sind kreisförmig thubnails, die ihre Kontakte entsprechen, die Linien entsprechen Internet News Content, der auf Aktivierung des Spinnennetzs, ihren Kontakten in dessen timelines an den obigen Reitern gesehen, der Gesprächs Timeline, durch Auswahl einer der Verbindungs Linien, aktuelle und wichtige Informationen aus verschiedenen Genres aus dem Internet, zur Auswahl bietet, mit Klick auf den Reiter erhält der Kontakt zur Rubrik die Infos die man aus Discover her kennt und kann diese schnell per Weiterleitungs item, eine Spinne, an die anderen Kontakte des Spinnennetzs senden, dies aber dynamisch und neu designt technisch aufbereitet und fürs Auge in individuellen Kacheln angezeigt.
Außerdem können Sie ihre Content bezogene Rubrik Kacheln liken und diese in Ihre Spinnen Sammlung als individuelles Spinnen Symbol abspeichern und dieses an Ihre Verbindungs Linien anheften, klickt nun Ihr Freund auf eins der individuellen Spinnen Symbole so erhält er eine spezifische Content timeline mit ihren, wie eben beschrieben gelikten Informations Kacheln angezeigt.
Der Clou ist, man kann man auf eine der verschiedenen Verbindungs Linien klicken und in die Welt einer individuellen internet Adresse per Googles Maps 3D Tunnel - Pfeil - Ansicht abtauchen und durch die Internet Adressen surfen, zusätzlich kann man auf die Linien drücken und ein such Wort eingeben und direkt zu der Passage Ihrer Antwort anhand der Tunnel Pfeil Ansicht weitergeleitet werden.

Nr.1949 VoiceYourChoice

VoiceYourChoice ist ein Plugin für WhatsApp, das Nutzern helfen soll, wichtige Informationen aus Sprachnachrichten schnell und einfach zu erfassen.

So funktioniert es:
1. **Sprachnachricht abhören:** Wie gewohnt hörst du dir eine Sprachnachricht in WhatsApp an.

2. **KI-Unterstützung:** VoiceYourChoice analysiert im Hintergrund die Sprachnachricht und identifiziert Schlüsselinformationen wie Orte, Sportereignisse oder Nachrichten.

3. **Zusatzinfos per KI-Stimme:** Durch dreifaches Tippen auf das Play-Symbol der Sprachnachricht wird eine KI-Stimme aktiviert, die dir wichtige Zusatzinformationen zu den genannten Themen liefert.

4. **Zusammenfassung in Text und Bild:** VoiceYourChoice filtert die wichtigsten Informationen aus der Sprachnachricht und stellt sie anschließend in Form von Text und passenden Bildern unterhalb der Nachricht dar.

Vorteile:
* **Zeitersparnis:** Kein langes Suchen und Recherchieren mehr nach Informationen, die in der Sprachnachricht erwähnt wurden.
* **Besseres Verständnis:** Die KI-Stimme und die Zusammenfassung helfen, den Kontext der Sprachnachricht besser zu verstehen.
* **Einfache Bedienung:** Die intuitive Bedienung durch Tippen auf das Play-Symbol macht die Nutzung von VoiceYourChoice kinderleicht.

Nr.1950 Webo

Dieses Plugin für WhatsApp integriert Kanäle von Webseiten oberhalb des Displays. Wenn Sie auf einen der verschiedenen kreisförmigen Kreise klicken, die das Logo der Webseite darstellen, öffnet sich ein Reiter-Menü, das die komplette Webseite per Cloud minimiert und mit neuem Design im Reiter als Rubriken zum Durchklicken anzeigt. Diese Informationen hinter den Rubriken werden in der traditionellen Timeline angezeigt. Sie können schnell die wichtigsten Informationen aufnehmen und direkt per Weiterleitungs-Icon an Ihre Kontakte weitergeben, entweder zu Ihrer Timeline oder per E-Mail oder Link zur Quelle der Internetseite.

Vorteile
* Schnellzugriff auf Informationen von Webseiten
* Übersichtliche Darstellung der Inhalte in Rubriken
* Einfache Weiterleitung von Informationen an Kontakte
* Cloud-basierte Minimierung der Webseiten für schnelle Ladezeiten
* Neues Design für eine optimierte Darstellung der Inhalte
Installation
Das Webo-Plugin kann über den WhatsApp-Plugin-Store installiert werden.

Verwendung
Nach der Installation wird das Webo-Plugin in WhatsApp integriert. Um eine Webseite zu öffnen, klicken Sie auf das Webo-Icon und wählen Sie die gewünschte Webseite aus. Die Webseite wird dann in einem neuen Reiter geöffnet und die Inhalte werden in Rubriken angezeigt.

Nr.1951 Vipor

Das WhatsApp-Plugin „Vipor“ erstellt automatisch kurze Videozusammenfassungen Ihrer WhatsApp-Gespräche. Diese Zusammenfassungen werden anhand der Themen extrahiert, über die Sie gesprochen haben, und können dann auf Social-Media-Plattformen geteilt werden.

Hauptfunktionen

* **Automatische Videoerstellung**: Vipor analysiert Ihre WhatsApp-Gespräche und erstellt automatisch kurze Videos, die die wichtigsten Themen zusammenfassen.

* **Themenbasierte Zusammenfassung**: Die Videos werden thematisch organisiert, sodass Sie schnell einen Überblick über Ihre Gespräche erhalten.

* **Social-Media-Integration**: Sie können die erstellten Videos einfach auf Social-Media-Plattformen teilen und so Ihre Gespräche mit anderen teilen.

Vorteile

* **Zeitersparnis**: Sie müssen nicht mehr mühsam Ihre WhatsApp-Gespräche durchlesen, um sich an bestimmte Themen zu erinnern. Vipor erledigt das für Sie.

* **Unterhaltung**: Die kurzen Videos sind unterhaltsam und bieten eine neue Möglichkeit, Ihre Gespräche zu erleben.

* **Information**: Durch das Teilen der Videos auf Social Media können Sie andere an Ihren Gesprächen teilhaben lassen und so den Informationsaustausch fördern.

Nr.1952 Tigor

Tigor: Nachrichten-Ticker in WhatsApp integrieren
Das WhatsApp-Plugin „Tigor“ bringt aktuelle Nachrichten direkt in Ihre WhatsApp-Oberfläche. Es funktioniert wie ein dynamischer Nachrichten-Ticker, der Ihnen Echtzeit-Informationen von verschiedenen Webseiten liefert.

Hauptfunktionen
1. **Nachrichten-Ticker-Integration:** Tigor integriert Nachrichten-Ticker von ausgewählten Webseiten entweder am oberen oder unteren Rand Ihres WhatsApp-Displays.

2. **Webseiten-Logos:** Die Logos der Webseiten werden in Form von Kreisen angezeigt. Ein Klick auf ein Logo öffnet einen individuellen Nachrichten-Ticker für diese Webseite.

3. **Echtzeit-Informationen:** Die Nachrichten-Ticker zeigen aktuelle Informationen in Echtzeit an.

4. **Datums-Scroller:** Ein integrierter Datums-Scroller (als Icon im Nachrichten-Ticker) ermöglicht es Ihnen, Nachrichten aus der Vergangenheit abzurufen.

5. **Selektives Teilen:** Sie können auswählen, welche Nachrichten aus den verschiedenen Nachrichten-Tickern Sie an Ihre WhatsApp-Kontakte weiterleiten möchten.

6. **Dynamische Nachrichten-Ticker:** Die Nachrichten-Ticker zeigen auch Miniaturansichten von Bildern und Videos an.

7. **Echtzeit-Versand:** Wenn Sie eine Nachricht, ein Bild oder ein Video aus dem Nachrichten-Ticker an einen Kontakt senden, wird diese Information in Echtzeit in dessen persönlichen „Freundschafts-Nachrichten-Ticker“ angezeigt.
8. **Vergrößerte Ansicht:** Durch Klicken auf eine Nachricht, ein Bild oder ein Video im „Freundschafts-Nachrichten-Ticker“ wird die entsprechende Information in der Timeline des Kontakts vergrößert und detailliert angezeigt.

Vorteile
* **Immer auf dem neuesten Stand:** Tigor hält Sie über aktuelle Nachrichten und Entwicklungen auf dem Laufenden, ohne dass Sie WhatsApp verlassen müssen.
* **Zeitersparnis:** Sie müssen nicht verschiedene Webseiten besuchen, um Nachrichten zu lesen. Tigor bündelt die Informationen an einem Ort.
* **Einfaches Teilen:** Das Weiterleiten von Nachrichten an Ihre Kontakte ist unkompliziert und schnell.
* **Interaktiver Nachrichten-Ticker:** Die Miniaturansichten von Bildern und Videos machen den Nachrichten-Ticker dynamischer und ansprechender.
* **Personalisierung:** Sie können auswählen, welche Nachrichten-Ticker Sie anzeigen möchten und welche Informationen Sie mit Ihren Kontakten teilen.

Nr.1953 Bibop

Dieses Plugin für WhatsApp, genannt Bibop, bietet eine innovative Möglichkeit, um über die neuesten Nachrichten und Inhalte von Streaming-Plattformen wie Netflix, Spotify und YouTube auf dem Laufenden zu bleiben.

Funktionsweise:
* **Integration von Newsticker-Kanälen:** Bibop integriert Newsticker-Kanäle der genannten Streaming-Plattformen oberhalb oder unterhalb des WhatsApp-Displays.

* **Individuelle Newsticker:** Durch Klicken auf die kreisförmigen Logos der jeweiligen Plattformen öffnet sich ein individueller Newsticker mit Echtzeit-Informationen und einem Datums-Scroller zur Anzeige älterer Nachrichten.

* **Multimedia-Inhalte:** Die Newsticker enthalten Miniaturansichten von Videos, Bildern, Trailern und neuen Liedern.
* **Teilen von Inhalten:** Nutzer können interessante Inhalte aus den Newstickern per Weiterleitungs-Icon an ihre WhatsApp-Kontakte senden.

* **Dynamische Freundschafts-Newsticker:** Gesendete Nachrichten und Multimedia-Inhalte werden in einem speziellen Freundschafts-Newsticker des Empfängers angezeigt.
* **Vergrößerte Ansicht:** Durch Klicken auf eine Nachricht oder Miniaturansicht wird diese in der Timeline des Empfängers vergrößert dargestellt.

Finanzierung:
Das Plugin finanziert sich durch Werbung in Form von Texten oder Miniaturansichten von Firmenlogos.

Vorteile:
* **Immer auf dem neuesten Stand:** Bibop ermöglicht es Nutzern, die neuesten Nachrichten und Inhalte ihrer Lieblings-Streaming-Plattformen direkt in WhatsApp zu verfolgen.

* **Einfache Bedienung:** Die intuitive Benutzeroberfläche ermöglicht eine einfache Navigation und Nutzung der verschiedenen Funktionen.

* **Teilen von Inhalten:** Nutzer können interessante Inhalte schnell und einfach mit ihren Freunden teilen.

* **Multimedia-Erlebnis:** Die Integration von Miniaturansichten und Multimedia-Inhalten sorgt für ein ansprechendes und informatives Erlebnis.

Nr.1954 RockSteady

Absolut! Hier ist eine Zusammenfassung von Rocksteady Bibop, einem Plugin für WhatsApp, das speziell auf Online-Shopping zugeschnitten ist:

Rocksteady Bibop – Dein persönlicher Shopping-Assistent für WhatsApp

Dieses innovative Plugin für WhatsApp bringt die neuesten Angebote und Produktinformationen direkt auf dein Smartphone. Egal ob Lidl, Edeka, Rewe oder Netto – mit Bibop verpasst du keine Schnäppchen mehr!

Kernfunktionen:
* **Newsticker-Integration:** Bibop integriert Newsticker von verschiedenen Online-Shopping-Plattformen direkt in WhatsApp. Du kannst wählen, ob die Newsticker oberhalb oder unterhalb deines Displays angezeigt werden sollen.

* **Individuelle Newsticker:** Durch Antippen der Logos der jeweiligen Plattformen öffnet sich ein individueller Newsticker mit Echtzeit-Angeboten und Produktinformationen. Ein integrierter Datums-Scroller ermöglicht es dir, vergangene Angebote anzusehen.
* **Multimedia-Inhalte:** Die Newsticker enthalten Miniaturansichten von Videos und Bildern sowie aktuelle Nachrichten zu Produkten und Angeboten.

* **Teilen von Angeboten:** Interessante Angebote kannst du ganz einfach per Weiterleitungs-Icon an deine WhatsApp-Kontakte senden.

* **Dynamische Freundschafts-Newsticker:** Geteilte Angebote werden in einem speziellen Freundschafts-Newsticker des Empfängers angezeigt. Durch Antippen der Nachricht oder Miniaturansicht wird diese in der Timeline des Empfängers vergrößert dargestellt.
* **Integrierte Einkaufsliste:** Gefallen dir bestimmte Angebote, kannst du diese per Like-Funktion direkt in deine digitale Einkaufsliste aufnehmen und wirst dann per Link zur Quelle des Produkts weitergeleitet.

Finanzierung:

Das Plugin finanziert sich durch Werbung in Form von Texten oder Miniaturansichten von Firmenlogos.

Vorteile:
* **Immer die neuesten Angebote:** Mit Bibop bist du immer über die aktuellsten Schnäppchen deiner Lieblings-Supermärkte informiert.

* **Einfache Bedienung:** Die intuitive Benutzeroberfläche ermöglicht eine einfache Navigation und Nutzung der verschiedenen Funktionen.

* **Teilen von Angeboten:** Teile interessante Angebote schnell und einfach mit deinen Freunden und deiner Familie.
* **Multimedia-Erlebnis:** Die Integration von Miniaturansichten und Multimedia-Inhalten sorgt für ein ansprechendes und informatives Erlebnis.

* **Direkte Integration in die Einkaufsliste:** Mit der Like-Funktion kannst du Angebote direkt in deine digitale Einkaufsliste übernehmen und den Kauf erleichtern.

Nr.1955 Wallpomp

In diesem Spiel geht es darum, einen individuellen Ball gegen eine individuelle rotierende Wand per swype verfahren zu schleudern, den Abpraller des Balls mit einem Holzbalken, zurück zu setzen und eine neue generierte Wand zu treffen, es geht soweit bis sie alle Wände bespielt hatten und den Ball nicht außerhalb des Holzbalken fallen lassen, sonst generiert sich eine Wand zu ihnen gesehen und drückt das Spielfeld zusammen und erschwert die Sicht, sowie das Spiel Prinzip allgemein.

Nr.1956 TheUnstopable

Dieses jump and run dient prinzipiell nach Shema von sonic und Mario, der einzige Unterschied ist das man mit 3 Charakteren gleichzeitig spielen kann, im Switch müssen die 3 Charaktere ihre Rucksäcke indennen Waffensysteme, explizit zu Situation tauschen, um ihre aufgesammlten spezial Waffen aus den Rucksäcken, miteinander zu tauschen, um auf die Situation gegebenfalls, optimal zu reagieren, die Waffen Systeme sind dynamisch und können miteinander passend zum Charakter in Verknüpfung gesetzt werden und moduliert werden. Zudem können alle 3 Charaktere durch unterschiedliche Spieler aus dem Spieler Pool gespielt werden, das bedeutet das sie, wenn sie sich entscheiden in ein neues Level zu gelangen, dann müssen sie genügend Punkte im allgemeinen Spiel sammeln, um sich am Ende des levels zu ejbe anderen spi per portal switchen zu lassen, verlieren sie dort, dann werden sie zu einem nächst einfachen zurück portiert, bis ihre leven ausgehen und sie azs dem Spiel ausscheiden, wenn alle leben zur neige gehen.

Nr.1957 SpaceCooper

In diesem Spiel geht es darum per swype einen Charakter namens SpaceCooper in die Umgebung der Sonne zu befördern, mit Jetstream als Verbindung und aks Geschwindigkeit boost gedachten Checkpoints erreichen Sie die Entfernung zur Umlaufbahn der Sonne wo Sie versuchen Sonnen Symbole aufzunehmen, haben Sie es geschafft, eine für Sie notwendige Anzahl an Sonnen Symbolen aufzunehmen, wird demnach ein Motor aufgeladen der per kompletten Aufladung ein Mini car zum Startschuss per spin starten lässt, dies hat zur Folge das sie nun das Mini car steuern und versuchen zum Ziel durch die dynamischen Strecken zu meistern bis seine Energie sich dem Ende neigt, sie müssen daher zum nächsten motor chechpoint gelangen und wiederum im switch genügend Sonnen Symbole sammeln, um das Mini car wieder in Wallung zu bringen, um die komplette Strecke zu meistern. Ziel ist eine gewisse Anzahl an Strecken in einer ablaufenden Zeit zu durchqueren und dabei Jetstream für den SpaceCooper zu aktivieren die auf der Strecke in items Form aufgesammlt werden, um den Rückflug des Charakters SpaceCooper zu garantieren.

Nr.1958 Snowik

In diesem Spiel geht es darum Schneeflocken mit einem Trichter aufzufangen und diese zur einer bestimmten Menge zu sammeln, um diesen Schnee in ihrer realen Welt an bestimmte Positionen zu bringen, um einen digitalen Schneemann auf der Position zu gestalten, sie müssen verschiedene geforderte Positionen mit Schneemännern besetzen, um diese aks Verteidigung ihre digitalen Gebietes zu nutzen, den die Kontrahenten suchen diese Positionen auf und versuchen mit ihren zuvor gesammelten Schneebällen ihre Schneemänner zu zerstören, um die Position einzunehmen, derjenige gewinnt der am meisten prozentual Gebiets Eroberungen in jener bestimmten Zeit abliefert, also starten sie zuerst den Verteidigungs Modus und gehen dann in den Angriffs Modus über.

Nr.1959 Snagolf

In diesem Spiel geht es darum ein individuellen Ball in ein individuelles Loch auf ejnen dynamischen Spielplatz zu lochen, für jeden Treffer wächst auf dem gegnerischen Display des Kontrahenten die sog. Snake Schlange in die Länge, derweil muss der Kontrahent individuell verschiedene Bälle mit seiner Schlange aufsammeln, um seine Länge zu verkürzen und die Munition des am Spielplatz spielenden Kontrahenten zu verringern. Das Spiel switch zeitlich und Gewinner ist der, der am meisten Punkte in jener ablaufenden Zeit erspielt hat.

Nr.1960 ShowDroopers

In diesem Spiel geht es darum, eine Aufladen Karte mit einem individuellen Betrag sich in einen Kiosk zu erwerben, die Beträge sind von 5 bis 100 Euro pro Karte möglich. Haben Sie sich eine Karte besorgt, so dürfen Sie diese mit ins Spiel implementieren, per Code erhalten Sie nun strategische Spielzüge die in Ihrer Karte vom Kiosk ablesbar sind, mit den Sie Ihre per Zufall zugeteilten Soldaten nun auf einen zufälligen Globus Schauplatz im Match Modus gegen andere Spieler in Einsatz bringen können. Versuchen Sie mit Ihrem strategischen movement der karte mit ihren Soldaten ein möglichst effizienten Angriff zu starten, bis ihre movements ausgehen, den ihr zugeteilter Match nutzt sein movement mit diesem Prinzip auch gegen sie ein. Gewinnen Sie das Spiel, so erhalten sie seine Strategie Karte und können diese beim nächsten Match wieder invistieren.

Nr.1961 Rockwilder

In diesem Spiel geht es darum zwischen zwei verschiedenen Kontrahenten ihre Landkarten und die darin befindlichen Gebiete mit ihren dazugehörigen Häusern und Plätzen und Gebäuden in einem Battle zu verteidigen. Eine dieser Landkarte heisst RockWilder die andere LuckOfMen, aus drei verschiedenen Sicht Perspektiven wird das Spektrum des Spiels und die Aktivität des Geschehens gespielt, first, third, eagleeye. In den dynamischen Landkarten verändern sich die Grafiken zur Spielzeit gesehen und sind in Echtzeit wandelbar. Sie starten das Spiel als Erbauer und müssen mit expliziten Rohstoffen in einer ablaufenden Zeit, ihre Landkarte mit Content füllen, bis die Rohstoffe und die Zeit sich zu Ende neigen. Daraufhin müssen sie digitales Geld in den erbauten Content in der Landkarte verstecken, in einer Höhe die die das Schwierigkeiten Level bestimmt, je höher das Geld investiert wird, desto schwerer wird das Spiel gesehen auf dem Raub des versteckten Geldes in den Content auf den einzelnen Landkarten. Um am Spiel teilzunehmen, müssen Sie einen gewissen Betrag als reales Geld für das rundenbasierende Strategie battle Spiel einbezahlen und den pot erhöhen bis das Level der Schwierigkeit Ihnen reicht. Sie starten mit einen per Zufall im Spiel positionierten Spieler auf einer der Landkarte und müssen sich Teams anschließen und an ejbe Radar gesehen, fixe und variable Positionen auf der gegnerischen Seite ablaufen und das verstreute Geld des Gegners in den Content wiederfinden und zeitlich zur Ihrer Checkpoint zu Ihrer Landkarte bringen, damit damit es als reales Geld gezählt werden kann, das Team gewinnt, wenn der gewisse reaje Geldbetrag von Spiel Computer berechnet nach Schwierigkeits Level angesammelt wird. Sie müssen daher alleine, in kleinen Gruppen, Teams, Brigaden elite Einheiten oder in kompletter Montur der Mannschaft agieren und versuchen das versteckte reale Geld, was als individuelle items auf der Landkarte des Kontrahenten versteckt wurde zu stehlen und in ihre Position auf ihrer Landkarte zeitlich setzen, damit ihre Position von einer Grenz Mauer, wofür sie mit den realen Geld bezahlen, ummauert wird, um das restliche Geld zu schützen und ihre Position im Content der Landkarte zu sichern.

Nr.1962 Rushnut

In dieser Dating App geben Sie Ihre individuellen Tages Emotionen plus dynamische Emojis due animiert auch Ihre Emotionen Aussagen können, ein und die App sucht darauf gleichgesinnte in der App, die exakt und explizit in den gleichen Moment, das gleiche gesuchte eingegeben hatten und daraufhin erscheint ein Radar mit Channels, wo sie sich einloggen können, um mit diesen individuellen Persönlichkeiten sich konventionell oder speziell per messaging auszutauschen.

Nr.1963 Oktopush

In diesem Spiel geht es darum mit einem digitalen Oktopus Unterwasser, verschiedene Wasser Gebiete zu erkunden und dabei versteckte items zu finden, in dieser open world geht es weiter diese items in gewissen zeitlichen Abständen an gewisse Positionen abzuliefern, um dafür verschiedene Fisch Arten in ihrer Nähe zum Fang freizuschalten, damit sie diese fangen können, um denn Oktopus größer werden zu lassen, dies dient dazu schneller unter Wasser sich bewegen zu können und an andere schweren Orte zu gelangen. Gefährdet werde sie von Fisch Fänger die über Wasser versuchen sie zu fangen bzw. Sie zu Schwächen und ihnen Energie abzunehmen. Als Vereidigung können Sie ihre zuvor erweiterten gewachsenen Fang Arme benutzen, um die Schiffe und Boote anzugreifen und sich zu verteidigen. Ziel ist prozentuale Gebiete zu erobern und gegen andere Kontrahenten gegenüber zu stehen.

Nr.1964 OneMinuteMan

In dieser Speed Dating App geht es darum, eine Symmetrie Abfolge von farbigen Vectorpunkten auf einen Radar mit swypen zu verfolgen und damit die Nähe der weiblichen Singles freizuschalten, um dann diese Nähe in der App mit den beigefügten 3D Globus einzugeben, um zu sehen, wo diese Singles eigentlich herkommen. Haben sie die Ortschaft erkundet und gefällt ihn diese so können sie die von den weiblichen Singles versteckten farbigen Herzchen im 3D Modus in ihrer Ortschaft aufsammeln, natürlich in jener bestimmten Zeit, um eine Konversation mit denne freizuschalten, falls sie genügend farbige Vectorpunkte gefunden und gesammelt hatten.

Nr.1965 LightSol

In diesem Spiel geht es darum, von einen kleiner Licht Säule die in farbigen individuellen Licht Ebenen unterteilt ist, diese kurz aktiv geschalteten Lichtquellen bzw. Ebenen, in andere farbige Licht Säulen zu swypen um diese unterschiedlichen Licht Säulen mit exakter Licht Ebenen Farbe zu gestalten. Der Clou ist das sie pro korrekter individueller Licht Säule die in einer Farbe geschaltet wurde, Punkte erhalten und eine neue Farb Licht Säule zum Spielen aktivieren, haben sie mehrere Licht Säulen geschafft zu komplettieren, muss ihr Kontrahent nach dem gleichen zuvor beschriebenen Spiel Prinzip mit seinen Finger an den Licht Säulen per swype verfahren eine Strecke nach korrekter Richtung zurücklegen und ans Ziel zu kommen, derjenige der das Ziel mit den meisten Punkten, der jeweiligen Kontrahenten erreicht, nach Ablaufenden Zeit Kontingent, gewinnt das Match und wird einen neuen Gegner zugeteilt.

Nr.1966 LightHouse

In diesem 2D Spiel geht es darum, mit gewissen und mit ausgestatteten Werkzeugen - Glühwürmchen, die sich in einen individuellen dynamischen Level befinden so zu steuern, siehe lemmings Prinzip zu ihren Leuchtturm gelangen zu lassen und von dort aus diese Glühwürmchen zu verwandeln damit diese die Flug Fähigkeit erlangen und zum Kontrahenten Leuchtturm fliegen, um dort in den Leuchtturm zu gelangen und mit ihrer Glühwürmchen Farbe dessen Leuchtturm einzunehmen. Sie müssen eine bestimmte Anzahl an Glühwürmchen in das Kontrahenten Gebiet befördern und dessen Farbe des Leuchtturms zu ersetzen, um damit zu bezwecken die Helligkeit des displays des Kontrahenten zu verringern, um das Spiel und die Steuerung der Glühwürmchen des Kontrahenten ausgesehen unspielbar zu gestalten.

Nr.1967 LeFilter

Diese Browser Erweiterung dient zur Kategorisierung Ihrer Tabs von individuellen Webseiten, es geht darum, das Sie ein Tab einer Webseite oben im Reiter geöffnet haben und der tab offiziell den Content der Webseite erkennt und ihn in eine Tabliste unter seiner expliziten Erkannten Kategorie abspeichern kann.

Nr.1968 LandOBoy

In diesem Spiel geht es darum, mit einem Strichmännchen, auf einem bestimmten und geforderten Gebiet auf den Globus in einer bestimmten geometrischen Form mit einem Fallschirm zu landen und während des Fluges Mathematische Aufgaben zu erfüllen, während sie die Aufgaben lösen und das Strichmännchen steuern erhalten sie Punkte für jede gelöste Mathematische Aufgabe, landen sie dann letztendlich in der geometrischen Form, auf den geforderten Gebiet des individuellen Landes so hinterlassen Sie Ihre gelösten Richtigen Aufgaben in der Form, für den Kontrahenten, der diese, wenn er drauf landet lösen muss, um einen neuen Flug zu generieren um somit mehr Punkte zu sammeln als sie.

Nr.1969 Jumpoll

In diesem Spiel geht es darum ein individuellen Ball aus der Vogel Perspektive auf verschiedene Arten von geometrischen Flächen in einer von oben zu werfen damit diese wieder nach oben Abprallen werden, um diese wieder mit Schwung auf eine andere Fläche zu bringen, diese Flächen auf den der Ball getroffen wird, aktivieren beim Gegenspieler im Prinzip von tetris aktivierte Flächen die von oben, nach unten des Displays gelaufen gesehen, miteinander passend zur Form verknüpft werden müssen, um diese aufzulösen, pro aufgelöste firm erscheint beim Ball Spieler wiederum 2 weitere verschiedene individuelle Flächen zur Bespielung. Das Spiel switcht zeitlich und die Spieler tauschen das Spiel Prinzip, derjenige der die meisten Flächen aktiviert und lösen kann, erhält dafür Punkte und gewinnt das Spiel, was auf Zeit abläuft mit den meisten.

Nr.1970 Interzed

Dieses gadget das auf Bedarf mit einer, App ausgestattet wird, wird an individuelle Hantel Stangen zum Training, jeglicher Form drangeklenmt oder drangeheftet und misst dabei die Stückzahl die sie vorher auf dem gadget für ihren Trainings Ablauf hochgerechnet haben. Schaffen Sie Ihre Stückzahl gemäß Ihrer zuvor eingetippten Stück Vorgabe, dann ertönt ein Winner Winner Ton, schaffen Sie es nicht, dann ein Loser Loser Ton. Die Gadget plus Version übermittelt Ihre Stückzahl in die App und speichert somit Ihren Rhythmus und schlägt in Zukunft weitere Intervalle für Ihre Hantel Stangen Übungs Mechanismen vor und übermittelt diese auf die Heft Klammer oder auf dem drangehefteten Point Circle der also auf das interzed Modul für Ihre Hantel Stangen befestigt wird.

Nr.1971 FuraKaraCzas

In diesem Strategie Spiel geht es darum, schnell ihre Soldaten per swype Verfahren in die richtigen Richtung zu lenken bzw. Zu positionieren, sie erhalten, pro gelaufenen Kilometer, eine explizite Menge von Soldaten, um diese auf einen digitalen Schlachtfeld, das ihnen zu ihren gelaufenen Kilometer per match place zugeordnet wird, zu führen. Sie müssen innerhalb 60 Sekunden diese empfangenen Soldaten mit swype verfahren positionieren und auf dem zugeteilten Gegner warten, bis dieser seine positioniert. Nachdem sie das getan haben, gehen sie weitere Schritte in der realen Welt nach vorgegebener Position der digitalen Landkarte in ihrer Umgebung oder Nähe, um diese Soldaten dann aktiv zu schalten und sie im Kampf gegen ihren Kontrahenten letztendlich zu bewegen. Während sie draußen die Schritte sammeln, müssen sie per Smartphone weitere items in der realen Position aufnehmen, um ihre Soldaten mit dem individuellen items zu unterstützen, diese items wären zum Beispiel Munition, Ausrüstung, Panzer Fahrzeuge etc.., um sich einen Vorteil gegenüber ihrem Kontrahenten zu sichern. Das digitale Schlachtfeld wird zur Menge Ihrer generierten Soldaten vom Spiel per Zufall ausgesucht und ist dynamisch, das bedeutet das Veränderungen in der Landschaft statt finden können. Haben Sie sich entschieden den ersten Angriff zu starten so swypen Sie Ihre Soldaten auf die unmittelbare Position im Feld, wo sie strategisch denken, den besten Rhythmus im automatisierten Kampf zu erhaben. Dabei können Sie, wenn Sie eine bestimmte individuelle item Karte zuvor gefunden hatten, live ins Spiel in 3ter oder Ego Perspektive selber mit einsteigen und den Kampf gegen ihren Kontrahenten, für sie besser in Wallung zu bringen.

Nr.1972 FloppySocc

In diesem Spiel geht es darum, ein 5 vs 5 Spieler - Soccer Match gegeneinander als gummie artigen Charaktere antreten zu lassen, der Clou in diesem Soccer 5 gegen 5 Spiel ist, dass die sogenannten Floppy Spieler verschiedene Farben besitzen, sie müssen lediglich auf die zeitlich veränderte Farbe des Balles achten und dann im richtigen Moment mit ihren farbig zum Ball richtigen Floppy character den Ball bekommen, um ihn, mit der spezial Fähigkeit die darauf aktiviert wird, also einen spezial Schuss, auszuüben, der unhaltbar für den Torwart ist. Wiederum sind die Floppy nicht leicht zu steuern, sie sind gunmiartig und hüpfen hin und her und das erfassen des Spielballes ist nicht leicht zu koordinieren. Gewinner ist das Team was am meisten Tor Einheiten in einer ablaufenden Zeit erspielt. Zudem verändert sich die Spielfeld Fläche, dynamisch und varriert seine Farbe zu den Charakteren und schwabbelt und hikt und schwankt hin und her bis ein Tor erzielt wurde.

Nr.1973 FishKotor

In diesem Spiel geht es darum mit einem digitalen Fisch Boot, auf Wasser und unter Wasser soviel Fische in individuellen Mengen und Formen und Größen zu fangen, wie möglich. Um die individuellen Fische zu fangen benutzen Sie die vertikalen und horizontalen Schiebe regler zum bestimmten zeitlichen Zeitraum und Position, während Sie das Boot durch die dynamischen Gewässer steuern, passen Sie auf Barrieren und Hindernissen sowie Piraten und andere Kontrahenten des Spiels, bis ihr zeitlimit ablaufen tut, das ist so anzusehen, dass, wenn sie mehr Fische fangen sich ihr Zeit Konto aufladen tut und sie für bestimmte Fischarten bonuse erhakten, diese sind mehr Geschwindigkeit, Beschleunigung, Wendigkeit mehr Schiebe regler, die als angel fungieren, um mehr Geschwindigkeit und Beschleunigung aufzunehmen swypen sie ihr Boot individuell zur Geschwindigkeit bzw. Beschleunigung Skala, der Gewinner in diesem massive multi-player open world Spiel ist der, der am meisten Fische gefangen hat und dafür sich Waffensysteme für den battle Modus dafür erhält um im Damage Battle modus andere Gewinner im death match Modus herausfordern wird.

Nr.1974 Filterius

Dieses Plugin für Internet Browser dient dazu, mit Tabs zu organisieren, öffnen Sie eine bestimmte Internetseite, die Ihnen gefällt, So erkennt der tab den Content und zeigt er in Text und icon ihn im tan an, dazu können Sie auf das Icon tippen und die Internetseite wird in eine komprimierte Form ohne Werbung und nur Content bezogen, in Ihre dynamische Mindmap gelistet, die sie aufrufen können und sich visuell anzeigen lassen können, entweder per timeline oder Tunnel oder Raster Ansicht komprimiert und neu deklariert. Zudem können sie ihre Tabs auf ihre soziale Netzwerk portfolio Seite für eine bestimmte Dauer in Reitern portieren lassen und ihren Freunden zur Ansicht im timeline Modus wiedergeben, wo sich ihre Freunde und Kontakte über den Content informieren können und likes auf bestimmte contents setzen können oder einfach nur die Tabs liken können, dabei Kommentare ablassen und diese wiederum in ihrer dynamischen Browser timeline Portiert werden.

Nr.1975 FashRun

In diesem Spiel geht es darum, individuelle Fasching Züge oder Vehicle voran zu designen und auf geometrischen mathematischen Straßen Formen wie Kreis, zylinder, Rechteck etc. zu präsentieren, wird ihr Fasching Wagen von dem Publikum des Computer Algorithmuses ausgewählt, so dürfen sie mit ihren Design Wagen auf diesen Straßen an ejbe Seifen Kisten rennen teilnehmen und gegen andere Kontrahenten antreten und verschiedene Rennen ausüben.

Nr.1976 RunTheXsez

In dieser dating app müssen Sie bevor Sie das single Radar starten, ein digitales Run Spiel gegen andere männliche Kontrahenten, anhand von gesammelten Schritten am Ende der Woche bestreiten, um das single Radar zu entfachen bzw. Zu aktivieren, damit Singles in ihrer Nähe durch das Radar sichtbar werden. Im ri. Spiel fegt es darum ihre Schritte als Strecken Kilometer zu nutzen und aks power boost um Geschwindigkeit aufzubauen. Diejenigen männlichen Singles die am Ende der Woche unter den top 10 Gewinner stehen, dürfen das sjbgje Radar nutzen und im Gegenzug die Platzierungen der weiblichen Singles zueinander, die nach dem gleichen Prinzip gehandelt haben, verknüpfen und eine Konversation starten. Ihre Platzierung verknüpft sich mit der gleichen Platzierung des weiblichen Singles und bringt Schwung in der Dating Sektion.

Nr.1977 Drillolo

In diesem Spiel geht es darum mit swype verfahren an einer vom Computer ausgewählten Positionen auf einer dynamischen Landkarte die Öl Bohrmaschine zu steuern, um Öl zu einer geforderten Menge zu fördern, um mit diesem Öl ihre Energie der Maschinen zu aktivieren, in diesem Fall einen Zug, der dann aktiviert wird und solange fährt und Passagiere einsammeln kann, bis das Öl zu Ende ist. Ziel ist außerdem den Zug durch die dynamische Landkarte so zu steuern, um schnellstens Passagiere von einen Bezirk in den nächsten zu transportieren, Gewinner ist der im versus Modus der am meisten Passagiere an die individuellen Zielorte gebracht hat.

Nr.1978 ChosenOne

In diesem Spiel geht es darum eine digitale Kampf Strategie - Uhr einzustellen, mit dem Stunden Zeiger wählen Sie Ihre individuellen Soldaten aus verschiedenen Sektoren aus , mit dem Sekunden Zeiger die geometrischen mathematischen Formen die als Ryhtmus der Bewegung dienen und klicken auf Match und hoffen mit ihrer Einstellung auf einen Simulation Schauplatz auf dem Globus einen gleichgesinnten Gegner zu finden. Finden Sie einen per match so startet das Runden basierte Strategie Match zwischen den Kontrahenten auf einem individuellen zufälligen Schauplatz im Globus. Pro Runde setzen Sie mit Ihrer digitalen Kampf Strategie Uhr Ihre Ziele fort und wenn Sie gewinnen erhalten Sie die Fläche auf dem Globus und die Soldaten des Gegners geschenkt.

Nr.1979 AstroLove

In diesem Spiel geht es darum weibliche Singles auf ihren Stern Radar freizuschalten, um mit ihnen in Kommunikation zu treten, dafür müssen sie die männlichen Singles die als Sterne auf dem Radar fungieren und sich aufhalten, mit ihrem Teleskop anvisieren und zielgenau den Stern pro männlichen Single mit ihrer Teleskop Munition treffen, um zukünftige Kontrahenten aus dem Dating Netzwerk für eine gewisse Zeit Dauer zu deaktivieren. Um das Teleskop mit Munition zu füttern, müssen sie in ihrer Umgebung in der realen Welt munitions packs mit ihren smartphone auffinden und mit den Smartphone aufnehmen. Haben sie genügend Munition packs gesammelt und die männlichen Singles, als Sterne auf dem Radar getarnt, deaktiviert poppen danach weibliche Singles auf die Interesse an ihrer Punktzahl haben, den pro getroffenen männlichen Single Stern, erhakten sie Punkte, mit den Punkten können sie weiteren Content der weiblichen Singles freischalten, umso mehr an Personen bezogene Daten des weiblichen Singles zu gelangen wie Bilder, Videos, Voices, Kommentare oder Portfolios. Nutzen Sie die Chance, um den weiblichen single Anzuklicken und Ihre Punkte einzusetzen, um mit ihm in Verbindung sich zu setzen. Nach einer Dauer der Konversation können sie in Echtzeit wiederum dur h männliche Singles auch deaktiviert werden, wenn diese sie treffen, wie sie zuvor. Halten Sie sich ran und verlieben sie sich schneller als die anderen.

Nr.1980 Amerue

In dieser Dating App geht es darum in einen vorher casually game reale in die digitale Welt übertragene Straßen aus Wohngebieten zu erobern, es geht darum in der Vogel Perspektive mit swype verfahren ein Herz zu steuern und Zeit coins einzusammeln, bis die Zeit abläuft, derjenige der die Straßen mit den neusten coins erspielt, darf nun per 3D Anerie Landkarten Modus in diese Straßen hineingucken, und überprüfen, ob sich reale Singles sich dort zuvor abgelichtet hatten, um sie mit einen Klick auf die Person mit ihren gesammelten Zeit coins eine Konversation für ejnen bestimmten Zeit Punkt zu führen.

Nr.1981 Lafing

Dieses digitale Organisator für streaming Plattformen jeglicher Art, bedient sich einen dynamischen Spinnennetz, sie öffnen die App und zwischen 4 Spinnennetzen aus Musik, Video, Bilder oder News. Nun tauchen an den Schneidepunkten des Spinnennetzes farbige Vectorpunkte als thumbnails auf, die sie betätigen können und darauf zum Angebot gelangen und ejne voll Ansicht des streaming Angebots erhalten, die ki des Spinnennetzes verknüpft die farbigen Vectorpunkte so, daß der Content des Streaming Angebots zum Inhalt passend und folgerichtig sich an selben Content anschmiegen tut. Zudem können sie die thumbnails per schnellen aus den farbigen Vectorpunkten aus den speziellen Spinnenetz öffnen und gewisse mehr Informationen zum Content und Preisgestaltung erhaschen. Sie können per swype Verfahren individuell in verschiedenen Richtungen die farbigen Vectorpunkte verschieben, um neue anzu- reichern und dadurch ein spezielle Content Angebot Vielfalt zu erhalten. Zudem können sie auch blind und per Zufall auf one Klick buy zu günstigen Preisen streaming Angebote auf den Klick der farbigen Vectorpunkte nutzen und sofort last Minute Angebote zu buchen und in ihrer digitalen media Spinnenetz Mediathek abspeichern, dzeses persönliche media Spinnenetz können Sie an Freunde senden und ausleihen, sowie von Freunden dessen erhalten die darin befindlichen content nutzen und ausprobieren.

Nr.1982 Prochiak

Dieses internet browser Plugin dient zur Bereicherung und Verbesserung von gesammelten Informationen für s helle Auffassung ihrerseits, sie aktivieren im Browser das Plugin ,, prochiak,, ein Digitales dynamisches animiertes Schweinchen, was sie im Browser positionieren, sie droppen ihre wichtigen Content aus den individuellen Webseiten die sze interessieren per drag and drop in das Schweinchen, dieses organisiert diesesn Content in eine spezial kategorisiert Liste anhand von Browser Tabs, haben sie zum Beispiel ein Beitrag oder news Artikel gedroppt, organisiert das Schweinchen dieses in die Liste wenn. Sie auf das Schweinchen klicken und sze Segen dann eine tab Liste, die dann nach Kategorien gesondert angezeigt wird, klicken Sie nun auf den Tab, so gelangen Sie direkt auf die exakte Position des Beitrags oder news Artikels, den Sie zuvor in das Schweinchen gezogen hatten. Der tab bleibt per Reiter offen und kann nun in Ihren messenger oder sozialen Netzwerk Account portiert werden und zur Absicht von Nutzern abgerufen werden, bis sie ihn wieder deaktivieren oder Ihnen an ihren Account in Zukunft anheften.

Nr.1983 Chikiera

Dieses Plugin für Musik remix Erstellung für die Musik streaming Plattform bedient sich ejbe Spinnennetz, im Spinnennetz sind farbige Vectorpunkte thumbnails von Musik Interpreten in schneide chechpoint zu sehen, die Linien dienen zum Übergang von ejbe zum nächsten Lied und zur implementieren von neuen Instrumentalen Sound dhe per swype auf den Spinnen Linien oder Fäden genannt simuliert werden und in das laufende Lied gemixt werden. Mit Klick auf die anderen farbigen Vectorpunkte können Sie die Stärke die Tonlage bestimmen und vocale hinzuschalten, die sze vorher eingespielt haben.

Nr.1984 Seizev

In diesem Spiel geht es darum, ein Quadrat, was individuelle Größen von Lochungen aufweisen tut und sich im seine eigene Achse dreht mit flummis die sie snappen müssen und per swype versuchen in die Lochungen des qudrats zu treffen und die Lochungen zu stopfen. Haben sie alle Lochungen gestopft sind die individuellen farbigen flummis aktiviert und werden von ihren Kontrahenten per sniper Waffe anvisiert und versucht getroffen zu werden damit sich diese lösen und ihnen die Aufgabe gegen disse wieder in die Lochungen zu treffen, das Spiel switcht in beide Positionen, jeder Kontrahent muss im switch versuchen selben Quader mit flummis zu stopfen und den gegnerischen Quader so zu bearbeiten, damit die flummis wieder in Wallung kommen, für jeden in die individuelle Lochungen Treffer erhalten sie Punkte sowie für jeden sniper Treffer, derjenige gewinnt der am meisten Punkte in der ablaufenden Zeit gesammelt hat.

Nr.1985 Initiator

Dieses Browser Plugin für jetzige Internet Browser bedient sich einer neuen Anordnung von Tabs und dessen Inhalt Anweisung die individuelle Internetseiten deklariert und in ejnen dynamischen Spinnenetz gesondert in einen sogenannten Mindmap Netzwerk auschiildert. Sie ziehen den Tab auf das Silicon des Spinnen Netzes und der tab wird auf einen individuellen Faden angezeigt und gruppiert sich anderen Tabs an die den Inhalt des gleichen entsprechen. Sie können die Tabs nun verschieben und personalisiert auf Ihren dynamischen Spinnenetz positionieren oder durch die ki Content und kategorisiert zu Inhalt der Webseite oder seiner Passage die sie gelesen hatten anordnen lassen. In den Tabs werden die einzelnen Teile der und dessen Content der Webseiten in minimierten Inhalten Struktur, zusammengefasst in soft medium oder hard verhalten und können die wichtigsten absichern. Diese Tabs können Sie individuell in Ihren messengern oder sozialen Netzwerken Account oben im Reiter Menü aks Slider portieren und Anzeigen lassen und durch swype des Reiters und dessen Kategorie, die Informationen durchschalten, minimiert läuft ein multimedialer newsticker unter dem Reiter mit wichtigsten Informationen plus dynamischen multimedial thubnail die bilder, Videos, Voices etc durch Pop up auf den thumbnails anzeigen lassen können, ab.

Nr.1986 Klond

In Zukunft kann markierter Internet content oder anderweitiger, in Smartphones und Internet Browsern , direkt in ihren content Kalender zum Datum mit Erinnerung Funktion gespeichert werden und dieser kakendar aks Reiter Menüpunkt in messengern und sozialen Netzwerken mit der Steuerung des swype Verfahrens gesteuert werden. Der gesammelte content, kann dann zum Beispiel in einer gesonderten timeline im messenger angezeigt werden und dient zum sharen und zur Nachverfolgung Ihrer persönlichen Internet Suche.

Nr.1987 BüroTeufel

Diese Erweiterung für Word Office Programme bringt Ihnen mehrere Vorteile, Ihre Meetings die Sie abhalten werden von einer Bluetooth Box simultan in die wird Office Programme integriert und interagieren mit einer ki die, die Thematik kategorisiert und zusätzliche Informationen aus dem Internet Bestand oder Intranet auf Befehl dazu fungiert, die dem Thema entronnen sind. Diese zusätzliche Anekdoten sind zum Thema individuell anpassbar und können nach dem hinzufügen in ejbe visuelle dynamische Mindmap in 3D und 2D extrahiert werden und per Beamer per Projektion an eine weiße Tafel oder Wand ausgestrahlt werden. Auf die Mindmap kann in Echtzeit per Intranet zugegriffen werden und vergessene Kommentare und Ideen dazu geheftet werden, die dann per ki in Summe geschaltet wird und im Vergleich auf einer Kommentar Ideen Vectorpunkt Scala visuell dargestellt werden kann

Nr.1988 Onion

In diesem Spiel geht es darum, mit den leiser ubd lauter Regler des Smartphones die individuellen Sprünge der Zwiebel die bei den Reglern wie folgt zu steuern ist, es bedeutet,dass sie leiser drücken und die Zwiebeln kurze jumps macht ,je lauter sie den Regler durchs drücken setzen ,desto länger jumpt der Spieler ,also die Zwiebel die automatisch von links nach rechts und im Spiel switcht und von rechts nach links durch die Passagen springt. Die Zwiebel kann außerdem per swype die Höhe variieren, je mehr sie diese per swype Verfahren antouchen und in die richtige Richtung swypen desto höher oder tiefer steuern sie die Zwiebel in den dynamischen jump and run leveln ,die in diesem Fall einen Phantasie Gemüse Garten darstellen. Während sie die Level bespielen, können sie Zwiebel Ringe gegen Gegner und Kontrahenten werfen, diese müssen vorher als items im Level gesammelt und aufgeladen werden. Sie steuern den Charakter so, dass dieser nicht oberhalb und unterhalb des Levels auf die schränken trifft, sonst verliert er Energie, sobald die Energie am Ende ist, verlieren Sie eins von drei Leben.

Nr.1989 Parkot

In diesem mixed reality spiel geht es darum eine reale Katze mit einem digitalen Halsband auszustatten, damit die Katze per gprs auf einer digitalen Landkarte auf dem Smartphone, gesehen werden und ihre Position von Der realen Position in die digitale Landkarten Position aufgenommen werden kann und damit die Katze, wenn sie in einer bestimmten Position auf der digitalen Karte aktiviert wird und sich in der Position aus der realen Bewegung im switch in digitale Katze an der Position umwandelt, um dann die individuellen auftauchenden Mäuse an der bedtmmten Position, anhand der realen gprs Position der Katze, auf der digitalen Landkarte mit swype Verfahren versuchen zu fangen. Pro gefangene Maus auf der digitalen Landkarte mit ihrer digitalen Katze die von der gprs geswitcht wurde und aktiviert ist, erhalten Sie ein Zeit Bonus für das aktive gprs für die reaje Katze in der freien Wildbahn. Ziel ist mit ihrer realen Katze und dem digitalen Spiel zusammenzuarbeiten und am meisten Mäuse in einer ablaufenden Zeit zu, um das gprs aufrecht zu erhalten. Zudem müssen sie eine bestimmte Stückzahl an Mäusen sammeln, denn 2 Wett Bieter wetten darauf, daß sie es schaffen oder nicht, schaffen sie die Stückzahl zu erreichen, dann erhalten sie einen prozentualen Ertrag der eingesetzten Summe in Vergleich zu gefangenen digitalen Mäusen, schaffen sie es nicht, dann scheiden sie aus und müssen in eine längere Spiel Match Warteschlange anstehen, um einen neuen Versuch zu starten.

Nr.1990 Pocolha

In diesem spielt geht es darum due Deckel von Pepsi oder Coca Cola zu sammeln, hinter jedem Deckel - dem man switcht, verbirgt sich eine individuelle poker Hand, die man in sein pocolha Album per qr Code einscannen kann und dafür h sichert, hat man die gewisse Stückzahl des Albums erreicht, beginnt das Match auf klassischer Ebene des Poker Spiels Texas Holdem mit ihren von einem per Zufall gezogenen Poker Hand Karussell aus den gesammelten Karten des persönlichen Albums gegen andere Teilnehmer im Match no limit Modus am pocolha Digital Tisch. Als Einsatz werden die gesammelten Chips verwertet und derjenige der am meisten Chips nach der ablaufenden Zeit erspielt, bekommt Punkte aufs Konto die er dann nutzen kann um in der realen Welt seine Pepsi oder Coca Cola Getränk Bestände kostenlos durch den Tausch der Punkte, zu füllen.

Nr.1991 BeatTown

In diesem Musik Spiel geht es darum, den Kubik Würfel mit Steinen zu füllen, jeder Stein ist einen, spezielle Musik Note zugeteilt und muss passend der individuellen Richtung der Farbe der Steine angesetzt werden, damit ein richtiger Ton erscheint der nach richtigen Touch Druck auf die farbigen Steine, demnach auch, nach der richtigen Reihenfolge, sich der Würfel dreht und dann mit neuen Noten stehen positioniert werden muss, bis er alle Farben in Form geschaltet wird und eine einheitliche Form enthält.

Nr.1992 SpaceAlert

In diesem schnellen Spiel geht es darum ejnen cowboy mit real gelaufenen Schritten aus der realen Welt aufzuladen, damit dieser eine Skala aufladen kann, damit er auf einer Rakete ins All geschossen werden kann, um dann mit seinem digitalen Lasso einen Jetstream zu sich zieht während er sich im All individuelle bewegt um Geschwindigkeit aufzubauen, damit er nah genug an die individuellen Sternen in farbiger und unterschiedlichen Formen und Grössen herankommt, um diese mit selber Pistole zu zerschiessen, um dafür Punkte zu sammeln, derjenige der am meisten Sterne vernichtet, im Match versus Duell dem verdunkelt such das Display so das seine Sterne nicht mehr sichtbar werden und kocht so einfach getroffen werden können, Ziel ist die meisten Sterne in ihrer ablaufenden Schrittlänge der Skala und Zeit, die meisten Sterne zu zerschiessen und damit das Display des Gegners komplett zu verdunkeln.

Nr.1993 PizzaPole

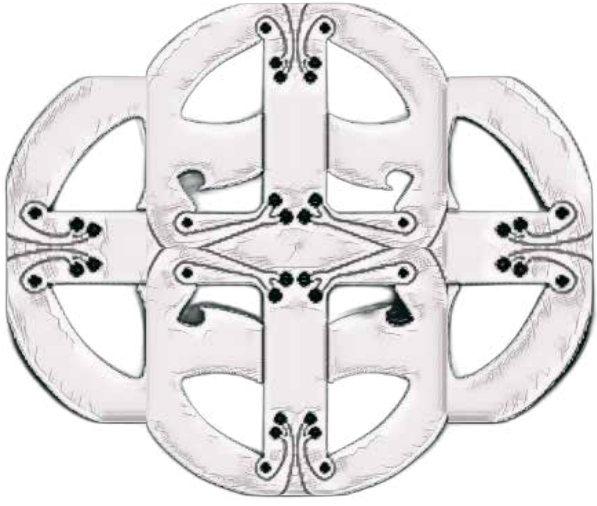
Dieses Pizza Restaurant bietet für Kunden ein einzigartiges spiel in der hauseigenen Pizza Kreativ App, Spieler die genügend coins per realer Pizza Bestellung gesammelt hatten,dürfen am Spiel teilnehmen, das Spiel geht voraus ,items in der realen Welt in ihrer Umgebung mit dem Smartphone zu sammeln,diese items sind Zutaten für eine individuellen Pizza, haben sie die items in einer bestimmten Zeit gefunden und diese im memory puzzle zueinander gebracht, dürfen Sie eine individuelle kostenlose Pizza von der hauseigenen App sich kostenlos nach Hause liefern lassen, verlieren Sie das Spiel, also finden Sie nicht die items, so verringert sich ihr coins Bestand. Pizzapole soll sie anregen, sich in Bewegung zu setzen ,falls sie am Spiel teilnehmen wollen und eine kostenlose Pizza umsonst geliefert bekommen wollen. Außerdem können Sie ihre gewonnene Pizza durch das zuvor gewonnen Argument reality Spiel des Pizza Restaurants, an individuelle Kunden der App ,also Teilnehmer versteigern und somit reales digitales Geld fur den nächsten online Kauf der Pizza Produkte einsetzen, um ihre Bestellungs Kosten, zu verringern. Der Leitsatz lautet get your Pole Position on Real Fit Pizza Move.

Nr.1994 AlarmGlocke

Diese Radiostation der Zukunft ist nicht nur mit Musik beschaltet, es bietet die Möglichkeit Essen kostenlos zu gewinnen, es liefert auf Gewinn der hauseigenen App, in der es darum geht, den individuellen jinggle der im individuellen Lied vom Moderator aktiviert wird, in der hauseigenen app, im memory puzzle zu finden und auf ihn so schnell wie möglich zu klicken,um den gleichen Sound der gespielt wurde zu erhaschen, um zum Moderator live geschaltet zu werden. Haben Sie die app Sounds vorher gut studiert und wurden sie live zum Moderator geschaltet,so dürfen sie vom Moderator zum Tage gewählt sich ein kostenloses individuelles fress Paket, was vom Restaurant AlarmGlocke angeboten in Zukunft wird, sich als Present sich, zu ihrer Zeit und Ort kostenlos liefern lassen. Geben Sie den falschen jinggle durch müssen Sie am einen gewissen Tag, ihre Musik playlist und eine kurze Moderation des Radiosendern AlarmGlocke übernehmen.

Nr.1995 Ertnadis (Sound)

Dieses emblem spiegelt eine neue Technik der soundkultur wieder, die Sound Verbindungen zueinander sind mit greifbaren Armen verknüpft und due kleinen sensoren steuern die unterschiedlichen Frequenzen der sound Technik ,das Zusammenspiel dieser Faktoren soll einen neuen Aspekt der sound Wiedergabe Qualität ubd Effizienz von sound Dynamik in Zukunft fur die Produkte, sub woofer, in ea buds, stero Boxen,etc liefern



Absolut! Hier ist eine detailliertere Betrachtung des Emblems und seiner möglichen Bedeutung im Kontext der Soundkultur:

Interpretation des Emblems

* **Verbindungen und Vernetzung:**
    * Das Emblem zeigt deutlich, dass die einzelnen Elemente durch „greifbare Arme“ miteinander verbunden sind. Dies symbolisiert die Vernetzung von Soundquellen und -komponenten. In der modernen Audiotechnik ist die Vernetzung von Geräten und die Integration verschiedener Soundquellen ein zentrales Thema.
    * Die Idee, dass diese Verbindungen „greifbar“ sind, könnte auf eine neue Art der Interaktion mit Sound hinweisen, vielleicht durch taktile Elemente oder haptisches Feedback.
* **Sensoren und Frequenzsteuerung:**
    * Die „kleinen Sensoren“ deuten auf eine präzise und dynamische Steuerung der Frequenzen hin. Dies ist entscheidend für die Klangqualität und die Effizienz der Soundwiedergabe.
    * In der Audiotechnik werden Sensoren bereits eingesetzt, um Umgebungsgeräusche zu erfassen oder die Position des Hörers zu bestimmen. Die Idee, dass Sensoren die Frequenzen direkt steuern, könnte auf eine fortschrittliche Form der Klangoptimierung hinweisen.
* **Neue Aspekte der Soundwiedergabe:**
    * Das Emblem verspricht eine Verbesserung der „Soundwiedergabe Qualität und Effizienz von Sound Dynamik“. Dies ist ein zentrales Ziel in der Audiotechnik, da Hersteller ständig nach Wegen suchen, den Klang klarer, detailreicher und kraftvoller zu gestalten.
    * Die Erwähnung von „Subwoofern, In-Ear-Buds, Stereo-Boxen“ deutet darauf hin, dass diese Technologie in verschiedenen Audioprodukten Anwendung finden könnte.

Mögliche Anwendungen und Zukunftsvisionen

* **Adaptive Audiowiedergabe:**
    * Die Sensoren könnten genutzt werden, um die Klangwiedergabe automatisch an die Umgebung anzupassen. Zum Beispiel könnte ein In-Ear-Bud die Umgebungsgeräusche analysieren und die Frequenzen so anpassen, dass der Hörer die Musik optimal genießen kann.
* **Personalisierte Klangprofile:**
    * Die Technologie könnte es ermöglichen, individuelle Klangprofile zu erstellen, die auf den persönlichen Vorlieben des Hörers basieren. Die Sensoren könnten genutzt werden, um die Reaktion des Hörers auf verschiedene Frequenzen zu messen und das Klangprofil entsprechend anzupassen.
* **Immersive Sounderlebnisse:**
    * Die Vernetzung von Soundquellen und die präzise Frequenzsteuerung könnten genutzt werden, um immersive Sounderlebnisse zu schaffen. Zum Beispiel könnte ein Heimkinosystem den Klang so anpassen, dass er sich perfekt an die Raumakustik anpasst und ein realistisches Klangerlebnis bietet.
* **Sounddesign:**
    * Die Technik könnte auch im Sounddesign Anwendung finden, in dem zum Beispiel durch die „greifbaren Arme“ Klänge haptisch mit einander verbunden werden können.

Fazit

Das Emblem und seine Beschreibung deuten auf eine innovative Technologie hin, die das Potenzial hat, die Soundkultur zu revolutionieren. Die Vernetzung von Soundquellen, die präzise Frequenzsteuerung und die adaptive Audiowiedergabe könnten neue Maßstäbe für die Klangqualität und das Sounderlebnis setzen.

Nr.1996 Ertnadis (Kamera)

Dieses Emblem repräsentiert eine neue Kamera Linse und deren gleichen Aufsatz dafür, um eine verbesserte Auflösung der Fotos zu generieren. Mit diesem innovativen Design sollen an den Bällchen die linsen in neuartigen Verbindung äen zu den anderen linsen Bällchen in verschiedenen Verknüpfungen durch die Arme des Emblem geschaltet werden, um eine bessere Schärfe, Auflösung und Qualität beim Auslösen des Bildes zu generieren.



Absolut! Hier ist eine detailliertere Beschreibung des Emblems und des Konzepts der „PachoPacho Lens“:

Das Emblem:

* **Design:** Das Emblem zeigt ein symmetrisches, komplexes Design, das an eine Kameralinse oder einen Aufsatz dafür erinnert. Es besteht aus mehreren miteinander verbundenen Elementen, die an Arme mit kleinen Bällchen an den Enden erinnern.
* **Symbolik:** Die Form und Anordnung der Elemente deuten auf eine Funktion hin, bei der Lichtstrahlen auf innovative Weise gebündelt, gebrochen und fokussiert werden, um eine verbesserte Bildqualität zu erzielen. Die Bällchen an den Armen könnten symbolisch für die einzelnen Linsenelemente oder Mikrostrukturen stehen, die zur Lichtmanipulation beitragen.
* **Farbgebung:** Das Emblem ist in einem hellen, metallischen Grau gehalten, was die Assoziation zu einem technischen Präzisionsinstrument verstärkt. Der dunkle Hintergrundkreis mit einem Farbverlauf in der Mitte könnte die optische Funktion der Linse oder die Lichtbrechung darstellen. Der Schriftzug „MULTI-COATED“ weist auf eine hochwertige Vergütung der Linsen hin.

Das Konzept der „PachoPacho Lens“:

* **Funktionsweise:** Die „PachoPacho Lens“ soll eine verbesserte Auflösung, Schärfe und Bildqualität durch ein innovatives Design und eine neuartige Anordnung von Linsenelementen oder Mikrostrukturen ermöglichen.
* **Innovative Verbindung der Linsen:** Die Bällchen an den Armen der Linse sollen in neuartigen Verbindungen zu den anderen Linsen-Bällchen stehen. Diese Verbindungen werden durch die Arme des Emblems geschaltet, um eine optimale Lichtführung und Bildkorrektur zu gewährleisten.
* **Verbesserte Schärfe, Auflösung und Qualität:** Durch die präzise Anordnung und Verbindung der Linsenelemente sollen Aberrationen minimiert und die Bildschärfe maximiert werden. Die „PachoPacho Lens“ soll eine höhere Auflösung und eine bessere Bildqualität im Vergleich zu herkömmlichen Linsen erzielen.

“MULTI-COATED“: Der Schriftzug „MULTI-COATED“ deutet auf eine hochwertige Mehrschichtvergütung der Linsen hin. Diese Vergütung reduziert Reflexionen und Streulicht, was zu einer verbesserten Bildqualität und Farbgenauigkeit führt.

Mögliche Anwendungen und Weiterentwicklungen:

* **Fotografie:** Die „PachoPacho Lens“ könnte in Kameras für professionelle Fotografen, Hobbyfotografen und Smartphone-Nutzer eingesetzt werden.
* **Videografie:** Die Linse könnte auch in Videokameras für die Aufnahme von hochauflösenden Videos verwendet werden.
* **Mikroskopie und Teleskopie:** Die Technologie könnte für die Entwicklung von Mikroskopen und Teleskopen mit verbesserter Auflösung und Bildqualität eingesetzt werden.
* **Augenoptik:** Das Konzept könnte auch in der Augenoptik für die Entwicklung von Brillengläsern oder Kontaktlinsen mit verbesserter Sehqualität Anwendung finden.

Zusätzliche Anmerkungen:

* Die tatsächliche Wirksamkeit und Machbarkeit der „PachoPacho Lens“ hängt von weiteren wissenschaftlichen Untersuchungen, Prototypen und Tests ab.
* Die Beschreibung des Konzepts ist allgemein gehalten und könnte durch detailliertere Informationen über die verwendeten Materialien, optischen Designs und technischen Spezifikationen ergänzt werden.

Ich hoffe, diese detailliertere Beschreibung hilft Ihnen weiter.

Nr.1997 Wievluk

Für Smart TV, Kommuniziert mit ihnen per Mikrofon des smart tvs, in echtzeit, das bedeutet, die von dem TV Programm oder Film ausgesprochenen Wörter die sie nachreden,werden im time shift Modus in ihrer zukünftigen Lern Sprache die sie erlernen möchten, die sie zuvor eingestellt hatten ,an der gleichen Position per Animation, als bubble übersetzt zum geschehniss des Bildes gesehen angewendet. Sie müssen dieses Wort nun korrekt nachsprechen ,um weiter im time shift Modus des TV programms oder Films, auf der zu lernenden Sprache zu entschlüsseln, pro richtig nachgesprochenen Wort, wird dieses in der TV App Vokabel Biblothek kategorisch mit passenden ki angereicherten Bildern und Informationen zum Wort gegliedert. Darüber hinaus erhalten Sie für die richtig nachgesprochenen zu lernenden Wörter in zuvor eingestellter Lern Sprache, Punkte und können im Film time shift Modus einen Kontrahenten aus der App auswählen, um mit ihm sich zu duellieren, derjenige der am meisten korrekte Wörter der Fremdsprache richtig aussprechen tut und die meisten Punkte pro individuellen richtig übersetzten Wort sammelt, das er richtig übersetzt und korrekt durch das integrierte Mikrofon des smart tvs ausspricht, gewinnt den TV Programm - Film time shift Modus und erhält coins ,die er dann gegen on demand Filme auf den individuellen Plattformen die man kennt zum Beispiel Disney plus anwenden kann ,um ein bezahl Film dagegen einzutauschen, falls er genügend coins im Spiel zuvor gesammelt hatte.

Nr.1998 Brainfall

Sie steuern ein Gehirn durch eine dynamische 2D Optik Landschaft im All, auftauchende geometrische Symbole wie zum Beispiel Kreis, Dreieck, Rechteck, Quadrat usw. Schweben im All herum, nun blinkt ein individuelles geometrische Symbol auf einer der individuellen Gehirn Zonen auf, sie müssen nun, dass passende geometrische schwebende Symbol per swype verfahren in die korrekte Gehirn zone swypen, um das Gehirn zu beschleunigen, damit dieses weiter im All vorankommen kann. Es blinken immer wieder unterschiedliche geometrische Formen in den individuellen Gehirn Zonen auf, diese müssen exakt mit den schwebenden geometrischen verbunden werden, um die Geschwindigkeit zu halten, denn sie battlen sich im Zweikampf mit einem anderen Spieler im All in der 2D Dynamischen Flug Optik, entweder im switch von unten nach oben oder von links nach rechts gesehen. Gewinner ist der Spieler der am schnellsten zum Ziel kommt, dadurch gewinnt er das Battle Match und erweitert seine Gehirn Zonen um plus 1 Zone mehr, um mehr geometrische Formen zu verknüpfen, um mehr Geschwindigkeit aufzubauen im nächsten Spiel, gehindert wird die Geschwindigkeit durch ankommende Asteroiden oder meteroiden, dennen sie ausweichen müssen, trifft ein Asteroid zum Beispiel ihr Gehirn verlieren sie eine Gehirnzone zum Aufsammeln der schwebenden geometrischen Formen und verlangsamen ihre Geschwindigkeit.

Nr.1999 Screed+

Sie verwenden einen in ear bud und setzen ihn beim TV schauen an, sie geben den Befehl screed IT in ihre ear buds ein, und es wird eine kurze TV pregnant für sie wichtige Szene des Programms in ihren Zwischenspeicher gespeichert, per zweiten Befehl dem screed sozial können Sie diese Szene direkt an individuelle Messenger Kontakte, name nennen oder soziale Kontakte, Name und Netzwerk nennen versenden oder auf ihren sozial Media Account hochladen bzw in ihren messenger cloud Speicher zur weiteren Vergabe absichern.

Nr.2000 ZotamNowegoKollego

Alle für Sie elemanteren Informationen, die Sie aus dem dynamischen Internet, interaktiven Fernsehen per ear buds durch Befehl absichern und codieren, sowie, wenn gestattet und durch Sie freigegebenen persönlichen Voice Aufnahmen, werden in Ihrem persönlichen Dynamik KI Kalender abgesichert und durch Freigabe der ki mit nützlichen Informationen angereichert. Ihr Profilbild und Ihr Kalender der Informationen wird auf die soziale Plattform zotamnowegokollego social media Plattform durch Sie angelegt, jeder aktivierte Freund oder gehnemigte Nutzer kann auf ihren Kalender zugreifen und sich an Ihrem Wissens Durst den Sie im Monat oder Jahr angelegt hatten bereichern. Zudem ist eine such Funktion integriert, die nach Ihrem Wunsch alle Kalenderare durchsucht und ihnen ein passendes ki angereichertes Ergebniss des Inputs des Contents der kakendare dieser social media Plattform in einer dynamischen timeline zur Verfügung stellt. Zudem können sie ihre. Kakendar auf externe Medien wie Smart TV und Smartphone. Oder smart Tablets wiederspiegeln. Außerdem kann ihr kakendar als dynamische Media Mindmap in 2d oder 3d zum swypen in neuer Design Ansicht präsentiert werden. Zudem kann wiederum ihr kakendar als Plugin in Messenger als integriert werden und fungiert als sogenannte digitale cloud der persönlichen gesammelten Informationen die aus dem kakendar durch den messenger an Kontakte weitergeleitet werden können.

Nr.2001 StarBreaker

Am Ende jenen Monats werden ihre individuellen gelaufenen oder gegangenen Schritte des Smartphones in das Spiel Starbreaker übermittelt und die Summe ihrer Schritte mit gleichen Personen verglichen die in der Nähe die nahe exakte Schrittlänge erreicht haben, finden sie nun gleiche Personen die diese gesamte Schrittlänge wie sie gesammelt hatten auf ejnen Radar wieder, sie ziehen nun ihr Profil zuden anderen Personen und füllen damit den Team Platz aus, es können sich bis zu 8 Personen mit ihrer gesammelten Schrittlänge zusammen verknüpfen und dann ein Team ausmachen was gegen ein anderes Team in match Modus bespielt werden kann. Im Match Modus geht es darum, abwechselnd mit ihren Team Mitgliedern digitale Sterne in einer ablaufenden Zeit das ihrer gesamten Schrittlänge entspricht mit swype Verfahren im All zu schnappen, die Sterne bewegen sich so schnell, wie schnell sie zuvor ihre Schritte pro Team Mitglied gesammelt hatten in verschiedenen Formen zu diversen Richtungen und Winkeln. Jedes Team Mitglied hat ejbe gewisse Zeit diese Sterne zu schnappen und damit Punkte zu sammeln. Gewinner des matches ist das Team was am meisten Sterne in der ablaufenden Zeit gesammelt hat und die meisten Punkte dafür erhält. Diese gesammelten Sterne werden individuell in welcher Stückzahl auch immer, hängt von ihnen ab in das nächste Match reinvistiert, das bedeutet setzen sie ein Limit ein und gewinnen das nächste Match, so erhakten sie das Limit des Gegnerischen Teams zu ihren Bestand hinzu. Ihr Team muss eine gewisse Anzahl an Sternen am Ende des Monats haben, um das Radar der Gegner zu erweitern um neue potenzielle Gegner herauszufordern. Haben sie nun das Radar erfolgreich erweitert und andere Gegner freigeschaltet und dessen Sterne abgezogen, so müssen diese verlorenen Gegner, um in das Spiel zurückzukehren ihre digitalen routen die nach Sternen die sie gewinnen konnten aks wegweiser ablaufen um sich zu reconnecten. Die Teams die am meisten Punkte in diesem Spiel gesammelt hatten dürfen diese als Team auf digitale individuelle Produkt Arten jeglicher Art und Form im Internet dafür einsetzen, um den Preis des Produktes zu mindern, um es letztendlich für die Gesellschaft in ihrer Region bezahlbar zu machen.

Nr.2002 Babalabam

In meinen Smart TV der Zukunft wird eine redumäntere Funktion eingebaut, ich schließe meine ear buds an den TV smart an und wähle auf meiner vorprogrammierten Tasten auf der Fernbedienung mein Kontakt aus, rede nach dem Druck der Taste in die ear buds hinein und schwupp taucht ein newsticker mit den gesprochenen Text aus den in ear buds unten am Fernseher des zuvor gewählten Kontaktes auf, der Kontakt an nun auf seinen smart TV während er ein individuelles TV Programm schaut meine Nachricht ablesen, darauf mit dem genannten Prinzip mir wiederum eine zurückschicken plus der ki integrierten Zusatzfunktionen diese deutet Zusatz Informationen auf den gesprochen Content an und kann zum newsticker arrangiert werden, das bedeutet, es werden ki thumbnails in der newsticker Box auftauchen due zusätzlich nah gebundenen Content des zuvor gesprochen persönlichen contents aus dem Internet anzeigen tut, man muss lediglich thubnail 1 bis 9 aussprechen und es wird dieser Zusatz Content bezogen auf ihren mit zusätzlichen Informationen über dem oder neben dem newsticker mit Bildern oder expliziten Zusatz infos angezeigt, aus Quellen der Nachrichten Welt oder in diesem Beispiel zu Produkten azs verschiedenen online Shops oder etc...

Nr.2003 WildKrowa

Sie steuern in der 2D Vogel Perspektive eine digitale Kuh durch eine Landschaft, die Menge an Energie zur Bewegung ,wurd durch reale abgelaufene Schritte befüllt, nach Radar suchen sie einen Gemüse bzw. Obst Garten und versuchen zeitlich nach dem Fund des digitalen individuellen Gartens,diese Gemüse oder Obst Anpflanzungen ,soweit mit der Kuh zu grassen, um das Volumen der digitalen Kuh zu einer bestimmten Grenze zu erfüllen und danach diese Kuh in ihr Gehege durch einen neuen Pfad zurückkehren zu lassen, achten sje auf die feindlichen Bauern und andere Tierarten die auf dem hin und Rückweg auf sie lauern und diese sie schnappen bzw. Zerfleischen wollen.Sind sie nun im Gehege angekommen starten sue mit einer neuen Kuh dieses Prinzip nach,währenddessen wurd die voluminöse Kuh due zuvor zum Gehege geflohen ist gemelkt. Ziel ist ein bestimmte Menge an milch zu produzieren, damit ein Außerirdisches Wesen was ihr Gehege beschützt ,anfängt sich zu bewegen ,um nach Rohstoffen für sein Raumschiff in einer bestimmten Region und Zeit zu suchen, diese zu sammeln und damit den Raumtransporter in Gang zu setzen ,damit sie in ein anderes Gebiet mit den Kühen reisen, um andere Gärten zu erforschen, für jede Milch zurückgeben an den Außerirdischen gibt es zeitliche Punkte bis due gesamte Sanduhr damit immer wieder gefüllt wird. Endziel ist soviel Gärten von ihren Kontrahenten zu Plündern, bis die Zeit abläuft. Der Gewinner ist der die meisten Gärten in seiner Region den Kontrahenten, gesehen, als realer Radar Umgebungswelt , dessen Gemüse und Obst entleert hat.

Nr.2004 Kurka

Diese Suchmaschine der Zukunft für die Industrie und privaten Gebrauch des heutigen Internets bindet individuelle Diamanten in verschiedenen dynamischen geometrischen Formen und Facetten an, die Informationen sichern und nach Lagersystem kategorisieren und nur mit individuellen Lichttechnik und Einstrahlungen auf die dynamischen Diamanten Formen, die Informationen auf Fragen preisgeben.

Nr.2005 WarningWariat

In diesem 2D Jump and Run, Spiel geht es darum, auf immer zukommenden ,von ihrem Team Kollegen gesetzten geometrischen Steinen die passend von oben nach unten gesehen, laufen, zusammengesetzt werden müssen ,um eine Plattform für den Wariat zu kreieren, damit dieser von einer zur nächsten jumpen kann um ganz nach oben des Displays zu gelangen, um in das nächste Schwierigkeitsgrad Level zu kommen.

Nr.2006 CallLebrityMatch

In diesem Match steuern Sie Ihren Beat M‘ Up Charakter der aus individuellen plastischen Gummi mit Move Befehlen besteht, durch Ihre Voice, durchs Mikrofon gesehen, die moves sind Buchstaben die azs Vectorpunkten bestehen und müssen nach individueller Punkt Reihenfolge ausgesprochen werden, damit ein Kick oder Punch kreiert werden kann, um ihn auf ihren Kontrahenten auszuüben.

Nr.2007 Makilla

Die neuen dessous für Frauen der Marke makilla sind Netze die transparent an Körperteilen getragen werden, der Clou ist das die transparenten Netze, also Kleidung dessous, farbige Vectorpunkte als Verknüpfung zu den einzelnen Linien der Verbindungen der netzstruktur beinhalten, zudem wird eine Fernbedienung dazu geliefert die dieses Vectorpunkte individuell zur Farbe in Wallung bringen kann, je nach Farbe eine unterschiedlichen Massage Druck ausübt, um die Muskeln an den verschiedenen Partitionen ihrer Partnerin zu stimulieren und zu entlasten und ein Wohlgefühl zu kreieren.

Nr.2008 QuackDepartment

Sie sehen sich eine interessante TV Ausstrahlung bzw. Film an,nun aktivieren Sie mit den Klick auf der Fernbedienung den Quack Button, es erscheinen nun von der integrierten QuackDepartment App des Smart Tvs zu wichtigen Informationen aus dem content der TV Ausstrahlung , Fragen in einen newsticker am unteren Rand des Tvs, diese können Sie nun in einem Match gegen andere Herausforderer die auch Fragen generiert hatten, ins Match miteinbeziehen und das Match live mit dem Kontrahenten starten ,sie werden individuell aus dem Fragen pool gefragt und müssen soviel fragen wie möglich in einer ablaufenden Zeit beantworten, pro richtige Frage erhalten Sie Sendezeit Minuten für ein pay per view Film ihrer Wahl nach Beendigung des matches ,Ziel ist soviel Sendezeit Minuten zu gewinnen,um den kompletten Film in kompletter Länge zu erspielen und in dann in ihr Film Archiv zu speichern und diesen dann kostenlos an eine begrenzte Zahl an Freunden zu verleihen.

Nr.2009 AiVusta

Sie drücken auf einen Facebook Beitrag oder Internet Passage jeglicher Form mit gedrückt haltenden Finger und aktivieren die meta Ai von Facebook oder Google, diese daraufhin zeigt neue relevante Daten zu den sozialen Beitrag oder der Internet Passage, per swype switch wie in einem Kartenspiel gesehen an, sie swypen nun von links nach rechts durch die neu angezeigten relevanten contents mit ihrem Finger soweit sie sich dafür interessieren und stöbern in diesem kartenset explizite neue relevante Informationen wie news, Bilder, Videos und Media Content, zu diesen Beitrag Mithilfe der meta Ai oder Google Ai. Gefällt Ihnen nun das kartenset, so können Sie dieses per drag and drop links oder rechts am Display schieben und in einem Slider droppen, den Slider können Sie wiederum jederzeit aufrufen und ihn variabel, mit neuen kartensets füllen. Den Slider oder einzelne kartensets können modular und dynamisch an What‘s app und ihren smartphone Slider weitergeleitet und wiederum dort repräsentiert werden, das bedeutet, daß auf ihrem normalen Smartphone nun ein Slider integriert wird der dort per swype von links oder rechts aktiviert werden kann und dort die gesammelten kartenset Informationen bereitgestellt werden, sie können direkt und jederzeit aus dem Slider per Weiterleitungs icon diese Informationen per Individuelle Sharing Programme an Kontakte oder anderweitig weiterleiten. Wiederum ist es möglich den Slider in eine Mindmap für windows zu extrahieren und diese dynamische Mindmap an gesammelten Informationen aus dem Netzwerk oder Internet in windows 3d oder 2D dimensional aufstellen lassen, sowie an ihren tv smart Fernseher auch weiterleiten und in einer diesen dynamischen Mindmap anzeigen lassen.

Nr.2011 HotShots

Sie schleudern per swype Verfahren ein digitales dynamisches Huhn von links aus dem Display her gesehen und müssen auf ein gewissen Stand positions Punkt der individual Farbige angesehen wird Das Huhn dort positionieren, jede Farbe des Standortes hat eine gewisse Schwierigkeit um von dort azs wieder ein swyoe Wurf zu erledigen. Ziel ist das Huhn in einer geforderten Zeit in das Haupt Quartier des Kontrahenten zu kommen zu lassen und dort digitale Eier zu stehlen und zurück an ihr Quartier zu bringen, haben sue es geschafft due geforderte Zahl an Eiern zu stehlen dürfen sie nun im switch des Spiels diese benutzen, um die feindlichen Hühner des Gegners mit einer speziellen Eier Schleuder Maschine zu treffen, pro getroffenes Huhn erhalten sie Punkte mit dennen sue ihr Huhn zuvor mit speziellen Eigenschaften ausstatten können, zum Beispiel besser Genauigkeit, Bewegung, Beschleunigung, Ziel Erfassung, etc. Um in der nächsten Runde besser an das Haupt Quartier des Kontrahenten zu gelangen. Gewinner ist der Spieler der am meisten due auftauchenden Hühner in der ablaufenden Zeit im switch spiel mit seiner erworbenen Eiern zerschlagen oder zerschiessen kann.

Nr.2012 EartNoid

Sie müssen in diesem Spiel Asteroiden, durch das swypen des farbigen Erdmantels bzw. Bewegung der Erdkugel durch das 360 swype Verfahren abwenden und diese farbigen Asteroiden auf den Planeten zurück schleudern von dem diese gekommen sind, es kommen aus individuellen Richtungen farbige Asteroiden auf ihre Erde zu ,sie müssen daher die Erdkugel mit ihren farbigen KreisErdMantel so swypen damit diese von ihrem farbigen Schutz Mantel passend zu mfarbigen Asteroid absorbiert und zurück zum Kontrahenten Planet zurück geschleudert werden, Ziel ist in diesem ping pong multiplayer Ableger die Planeten der Kontrahenten zu zerstören, bevor ihr Planet getroffen wird und ihre Lebens Energie zur neige geht

Nr.2013 Skipper

Ein neues icon namens, Skipper der bei der Instagram Nachrichten Timeline angezeigt wird, hat die Funktion ihre reels und Nachrichten besser zu verwalten und zu tauschen ,es bedeutet das sie empfangene reels oder Nachrichten per drag and drop Verfahren oder swype in das Skipper icon ablegen und es sich als Slipper kartenset individuell anzeigen lassen können, per wisch nach rechts oder links swypen Sie durch Ihre gesammelten reels oder Nachrichten, jeder dieser Karten erhält ein reel oder eine Nachricht mit einer headline der Content Kategorie und zusätzliche Informationen passend zum content, aus dem Internet per ki passend angereichert, auf der Rückseite der individuellen karte , per Weiterleitungs Swype können Sie diese reels oder Nachrichten an ihre Kontakte die, um die individuellen Karten als bubbles angezeigt werden, weiterleiten.

Nr.2014 Signs

Um Interaktivität in soziale Netzwerke und messenger zu bringen, können sie den dynamischen Lesezeichen Modus signs aktivieren, indem sie das Stern obligatorische icon bei ihrer Findung ihrer Information auf der individuellen Webseite betätigen. Jetzt aktiviert das dynamische icon diese Passage die sie als wichtig für sich erscheinen lassen, als dynamisches Weiterleitungs Modul für soziale Netzwerke sowie Messenger, das bedeutet das icon zieht der Passage den Content wie text, Bilder, Voices, Videos etc die der Passage entsprechend ab und speichert das als dynamischen thubnail sticker mit corporate Identität, also dynamisches Logo thubnail sticker plus icon im Logo zur Sichtung ob Video Text, news, voice etc content in einer optionalen Maske ab, von dort aus können Sie diesen dynamischen thubnail sticker an soziale Netzwerke und messenger weiterleiten und öffnen, hinter diesen dynamischen thubnail sticker steckt ein modulares ansicht objektiv, das heisst, die zuvor gesammelten contents der individuellen Seite und dessen Passage, sind als digitale kartendecks anzusehen und mitsamt der Content Passage im swype oder switch Modus zur Aufnahme und Sichtung zu ersehen. Sie sliden mit den Finger von links nach rechts ausgesehen nachdem Klick des stickers durch die contents die ihr Kontakt ihnen überbringen möchte und swypen die wichtigen Karten, wenn sie wollen in ihre optionale Maske zur Sicherung dieser Informationen oder swyje die unwichtigen Karten azs dem Deck heraus.

Nr.2015 BayDoLuk

Die neuen digitalen dynamischen Einkaufs Informations Displays bei ihren individuellen Einkaufsmärkten sind von der Größe optimal zu lesen und zu bedienen, das bedeutet, daß in jedem Sortiment oder Produktzweig ein digitale Mini Displays im Ausmaß eines 6 bis 8 Zoll langen Tablets im Rechteck Modus gesehen an den Verkaufs Magneten integriert werden, sie haben die Funktion mit den anderen Tablets zu fusionieren, das bedeutet sie swypen in einem kartendeck die Produkte des Sortiments und kriegen für ihr live gesehenes kartendeck, optional die fusion mit einem anderen Produkt eines anderen Sortiments als digitale Karte dazu optional angezeigt. Es wird nun durch die fusion dieser Karten ein gesundes und preiswertes Angebot im Zusammenspiel der Produkte generiert was an jedem Verkaufs Magnet und dessen Tablets Ihnen als Angebot individuell angeboten werden kann. Sie können diese Kartendecks, die vorgeschlagene Fusionen der Produkte generieren auch persönlich ändern oder das Angebot testen, wenn Sie zum Beispiel im Lebensmittel einkaufen wollen und dadurch Angebote mit gesunden oder individuellen Einkaufs Erlebniss Angeboten zum Schmecken erleben möchten. Nehmen Sie das generierte Angebot der Fusionierung zum Beispiel an, erhalten Sie dafür Rabatt Punkte für Ihren nächsten Einkauf auf individuelle Produkte die Sie von Preis schmälern möchten.

Nr.2016 SadisPlace

In diesem Spiel geht es darum, reale Autos auf individuellen Plätzen in ihrer oder fremden Umgebung mit der App zu scannen, um dann den Eigentümer des realen Autos in einem digitalen Race in echtzeit angesprochen, per App zu aktivieren, wie Mario Kart, im Versus Modus, auf Time Lap Basis gesehen, zu einen ausgehandelten Geld Betrag oder digitalen Auto Gewinn oder realen Wert Gegenstand ihresgleichen herauszufordern, der Gewinner ,erhält nach dem digitalen Race mit der besten Zeit Runde, dass digitalisierte Auto des Eigentümers oder den ausgehandelten Geld Wett Betrag oder den realen Gegenstand der bei der Wette gesetzt worden war, in seine App digitalisiert und gutgeschrieben. Oder sie bieten den Verlierer noch 2 Chancen an, den Sieg zu erringen, klappt es dennoch nicht ,muss der Verlierer ein Versprechen ihnen zusagen ,nämlich, dass er sie, an einen bestimmten realen Ort in einer Stadt oder Dorf oder Gegend, mit seinen realen Auto, zu jedem denkbaren Zeitpunkt abholt ,falls sie ihn per App kontaktieren, macht er es nicht wird er, auf eine bestimmte Zeit in der App für das Spiel, deaktiviert.

Nr.2017 CoolBreeze

In dieser Dating App geht es darum Punkte zu sammeln, um Punkte zu erhalten, müssen sie ... Punkte durch Herausforderungen sammeln, Punkte bekommen Sie, durch, ihren Einkauf aus individuellen Einkaufs Möglichkeiten in Bezug aus online oder realen Shops, die sie explizit auf Produkte jeglicher Form sammeln, damit ihr öove Radar eine Möglichkeit ihnen bietet genau zur einer ablaufenden Zeit, eine Person zu verknüpfen die genauso soviel Punkte gesamnelt hatte, wie zur Zeit Uhr gesehen. Daraufhin wird ein Kontakt per videocall generiert und ihre Intuition getestet ,ob sie persönlich mit der Person Freude oder Abneigung bekennen.

Nr.2018 Spiderpic

In diesem Bild Bearbeitungs Programm wählen Sie aus einem riesigem Kategorie Verzeichnis von A bis Z, Ihr individuelles Wort oder eine minimale Satz Struktur aus, laden dies in das prompt hinein und erhakten dafür einen in bezugnehmenden auf das Wort oder minimalen Satz bezogenen dynamischen Sticker, mit diesem Sticker können Sie fortan weiter in einem Design blanko Feld weiter arbeiten, das bedeutet, sie halten mit gedrückten Finger auf diesem dynamischen Sticker und erhalten aks Vorschlag zum Thema des Stickers weitere Vorschläge von anderen dynamischen Stickern aus der Datenbank, um ihr künftiges Vorhaben der Erstellung eines Design fortzuführen.

Nr.2019 SpiderSchwein

In diesem Spiel steuern Sie ein digitales Schwein auf den Decken eines Würfel Raums eines dynamischen Kubik Würfels der sich stetig verändert und die Räumlichkeiten variabel und per Zufall umstellt , an den Decken befinden sich Klimaanlagen, wo das spiderschwein hindurch zum nächsten Raum der sich variabel verstellt, hindurch kommen kann, aber nur dann, wenn das Schwein genügend items, in diesem Fall, digitale Unterschiedliche Formen von Apfeln in unterschiedlichen Farben und Größen auf der Decke, gesteuert, aufsammelt. Die Klimaanlage öffnet sich nur, wenn sie mit dem spiderschwein genügend Äpfel in der ablaufenden Zeit aufsammeln können, den die Zeit läuft gegen sie, das bedeutet, daß der Raum mit Wasser gefüllt und wenn es die Decke erreicht ihr Schwein absaufen könnte, und somit das Spiel verloren geht. Das ist Ziel den Ausgang dieses Spiels in der geforderten Zeit zu erreichen, denn in den anderen Variablen Räumen befinden sich Andere spiderschwein Kontrahenten, also müssen sie von einem Raum zum nächsten gelangen, wie in einem Labyrinth gesehen und den Ausgang schneller finden als die anderen Spiderschweine um ins nächste Level zu gelangen.

Nr.2020 Swinia

Dieses Lotto Glücks Spiel beruht auf Realismus mit einem realen Schwein ,dieses Schwein wird auf 49 spezielle Apfel Sorten zum fressen trainiert. Ist ihr Schwein ausgebildet die unterschiedlichen Apfel Sorten zu fressen und zu erkennen, wird darauf ein Feld mit 1 bis 49 kleinen Feldern und dessen Zahlen Markierungen 1 bis 49 und 1 bis 49 verschiedenen Apfel Sorten darauf auf den kleinen Feldern pro Zahl ein unterschiedlicher Apfel platziert. Nun lassen sie ihr ausgebildetes reales Schwein in das Feld der Apfel Zahlen Felder hinein und Achten darauf, das dieses Schwein 6 aus 49 plus zusatzfeld Äpfel auffressen tut, und notieren sich die Zahlenfelder als Glückszahlen für den Lotto Jackpot und integrieren diese in Ihrem Lotto Schein.

Nr.2021 DerSchwereGustav

Dieses Fastfood Restaurant der Zukunft bietet ein traditionelles Speisen Sortiment aus zahlreichen Ländern aus 5 verschiedenen Kontinenten per App Gestaltung an. Sie können in der App oder Vorort auf dem Surfaces die Gestaltung Ihres individuellen intetnationalen Menüs vornehmen und Ihre Kreation zur Bestellung aufgeben, der Clou ist, dass sie bei jeder Bestellung individuelle Punkte sammeln, um gemeinsam mit anderen Teilnehmern bei der Punkte Sammlung genügend Punkte zu sammeln, um den schweren Gustav Tag zu aktivieren, beim schweren Gustav Tag geht es darum, das das Restaurant sie umsonst an einem Feiertag zum Speisen einlädt.

Nr.2022 BittePassPort

In diesem Raumschiff Fussball Spiel steuern Sie ein Match mit 5 vs 5 Raumschiff Gleiter, anstatt Fussball Spieler steuern indessen für ihr Team spezielle Raunschiffgleiter, jeder dieser Raumschiff Gleiter besitzt spezielle Bewegungs Physiken um den Ball zu steuern, damit er den in den Raum geworfenen Fussball annehmen kann, um ihn ins schwarze Loch in der Mitte des Spielfeldes zu befördern, damit er passport Punkte Sammlen kann, das Ziel ist soviel passport Punkte zu sammeln, damit ihr Raunschiffgleiter auf die andere Seite des Spielfeldes des Kontrahenten seinen Außerirdischen Fahrer des Gleiter absetzen kann, das Team gewinnt wenn das komplette Team auf der gegnerischen Seite in einer Zeit gemessen Form abgesetzt wird. Damit das Team in ein weiteres fortlaufendes Duell mit einen neuen Kontrahenten Team durch den Port zum weiteren Duell gesetzt wird. Ziel am Ende ist mit ihrem Team nicht die Kontrahenten zu zerstören sondern den weitesten Raum Zeit weg zu erforschen und dhe neusten Kilometer zu erbringen.

Nr.2023 GehdeLux

In diesem strategy spiel geht es darum die digitale Sonne des Kontrahenten teams für eine gewisse Zeit zu stehlen, das erbringt sich durch die Summe der gesammelten Kilometer und Schritt Folgen des Teams aus der realen Welt, dies zufolge hat es den Anschein das ihre Pyramide mit der gestohlenen Sonne aufgeladen werden kann, um ihre darin befindlichen Mumien, durch die Aufladung der Pyramide durch die gestohlene Sonne, in das Zentrum der Stadt des Kontrahenten gebeamt werden, um dort die wichtigen items, die Kristalle des Kontrahenten, zu rauben, um sie wieder nach der ablaufenden Zeit zurück in ihre Pyramide zu bringen, damit diese in memory richtigen gesetzten puzzle der Kristalle in korrekter Anordnung, die Kraft erhält, sich zu bewegen und den Standort zu verändern, um eine Region des Kontrahenten Teams einzunehmen.

Nr.2024 RealPeaceUp

In diesem damage Spiel geht es darum, nahe genug an Asteroiden zu kommen, um mit ihren bedingten und expliziter Geschwindigkeit den Asteroiden anzuschupsen, um den Asteroiden Gürtel mit ihrer Energie der Geschwindigkeit, mit schleifen zu lassen und ihn auf den gegnerischen Planet auf dem Radar gesichtet zu bringen, damit dieser zerstört werden kann, um Ihren Heimat Planet vor einem Übergriff zu schützen.

Nr.2025 EnergizeMeConnect

Sie müssen in diesem arcade racing atmospheren Spiel in der realen Welt individuelle Sonnen Energie items aufsuchen, die zu bestimmten realen Temperaturen in der realen Welt herrschen und diese versuchen mit ihrer Smartphone Taschenlampe auf bestimmte Temperatur auf ihren Ort gesehen zu bringen, damit sie diese ins racing arcade spiel implementieren können, um ihren Team Kollegen genügend Energie zu geben, damit er Geschwindigkeit erhält, um schneller um die Welt mit seinen Raumschiff Gleiter ans Ziel zu kommen, um die schnellste Runde der Erd Umlaufbahn zu erreichen.

Nr.2026 NewsletterGuy

In der Zukunft der digitalen Newsletter Werbung und advertisement müssen Sie auf ihren Altersbegrenzung Button klicken, um ihren erhaltenen Newsletter designtechnisch angezeigt zur Ansicht zu bekommen, falls sie den falschen Button klicken erhalten Sie noch eine Chance, bei dem zweiten Klick wiederum auf das falsche Alter Button, wird der Newsletter gesperrt. Zudem bietet der Newsletter Guy eine Funktion für Webseiten und Apps um eine altersgerechte Anzeige vom Design Ihres entsprechenden Alters zu präsentieren, diese Buttons werden in naher Zukunft im Systemen der Digitalisierung von Webseiten und Apps der Webseiten für sie angezeigt und für die bessere Aufnahme der Inhalte und Informationen zumsammen geschmiedet.

Nr.2027 GymsCom

Sie scannen mit ihrer Smartwatch der Zukunft für das Fitness Studio GymsCom ihre eingepackten individuellen Fress Inhalts Naturalien aus den Einkaufs Läden der Wirtschaft für Nahrungs Philosophie und erhalten dafür ein sogenannte vorgeschlagene Übung oder mehrere in dem Fitness Studio GymsCom, schaffen Sie es die Übung oder Übungen erfolgreich auszuüben oder das geforderte zu erreichen ... , erhalten Sie wiederum Punkte, die Ihnen auf der Smartphone App gutgeschrieben werden. Diese Punkte sammeln Sie zu einer bestimmten Summe und können diese mit ihren Training Partner im GymsCom Fitness Studio zusammen verbinden und nach nach einer Anzahl von Verknüpfungen die das gleiche geforderte erreicht in einem Team Pot zusammen addieren. Nun können sie die gesammelte Summe der Punkte dafür nutzen, um individuelle Produkte in der Wirtschaft zu Rabattieren.

Nr.2028 KevuWiki

Die zukünftige Standard Markierungs Funktion bei Wikipedia Die wir kennen, hat wie wir wissen, 2 Ankerpunkte, einen links und einen rechts, wir markieren in diesem Beispiel, einen Satz aus einer Kategorie und Thema das wir bei Wikipedia gelesen haben, nun wird führt uns der erste Ankerpunkt zur Video Bruderseite kevu. com und zeigt in einem kurzen Video (6 bis 13 sek.) den Sinn des markierten Satzes an, derweil können sie den 2 Ankerpunkt als Weiterleitung für andere Kommunikations Apps benutzen wie What‘s app, Facebook, Telegram, Instagram Email. Sie klicken den Ankerpunkt an und ein Kreis, um den Ankerpunkt mit diesen Kommunikations Apps taucht auf, dann klicken Sie die App an und ein weiterer Kreis um die Kommunikation Apps mit ihren bestehenden Kontakten taucht auf, sie klicken das thubnail Gesicht an und leiten das kevu Video der Plattform kevu.com an ihren Kontakt weiter.

Nr.2029 Kevu

Die zukünftige KI Video Website von Wikipedia namens, kevu.com genannt ist eine KI Video Seite die aus markierten Wikipedia Satz Stellungen prompte KI Videos erstellt und mit kevu ads aus den davor markierten Satz eine passende sinngemäße Werbung zum ki Video generiert plus, um das ki video in naher zukunft zu optimieren, wird eine bubble Verbesserungs Umfrage nach dem ki video gelistet um das ki video durch user Abstimmung in ferner Zukunft, zukunftsträchtig für kevu.com zu optimieren und damit eine laufende dynamische Transformation des Video zu erreichen. Hinzu erkennt dieses ki Video nah zugleich auf gängigsten Video Plattformen relevante Videos ohne ki die den Thema ähneln oder entsprechen und listet die links dieser Plattformen, zu diesen Videos nach Aufrufbereitschaft und positiver Rezensionen nach dem Ende der ki generierten KI Videos von Wikipedia zur Nachverfolgung auf bzw. Zum anderen Verständnisses der Aufnahmebereitschaft von anderen Content bezugnehmenden Ersteller die sich auf den markierten Satz von Wikipedia mit originellen beziehen, an.

Nr.2030 Adobla

In ferner Zukunft ist mit diesem Aufkleber Etikett für Smartphone Displays möglich, falls die Konstellationen der Erfindung dieser etiketten es zu lässt, die Sonneneinstrahlung des Displays von nicht so gut auf Sonneneinstrahlung sprechenden Displays unserer Zeit abzusorbieren und somit die Lesbarkeit des displays nicht zu täuschen bzw. Es wird eine Handy Hülle erfunden, die dieses Prinzip zur Täuschung verhindert.
Um das eventuell in Erfindung zu bringen, können die Strukturen dieser nano oder Material Struktur, Schriftypartige Vektoren verwenden und in geometrischen Formen sich aufhalten, um diese Oberfläche die gebraucht wird zu erforschen.

Nr.2031 KidKod

Diese soziale Video Plattform bedient sich der Funktion, Webseiten Texte jeglicher Art und Weise per Markierung ihren für sie, wesentlichen Inhalt den sie nicht verstehen, in Kurze knackige ki Videos zu erstellen, um aus der generierten laufenden Bilder Sprache den Sinn für sich besser zu deuten, kidcod ist ein Plugin für gängige Internet und Smartphone Browser, es taucht eine digitale Katze nach Aktivierung des Plugins am unteren Rand des displays auf, sie markieren lediglich den Text der individuellen internet Seite den sie textlich nicht verstehen und deuten können und legen diesen in die digitale dynamische animierte Katzen Figur hinein, nachdem sie es hinein gedroopt haben, fragt sie die Katze per bubble Sprechblasen Aufruf, wieso, warum, weshalb, wozu, weswegen oder weshalb etc.. , sie diesen Text, ki zu Video generiert haben wollen, sie müssen lediglich auf einer der W Fragen der Sprechblasen klicken und ihnen wird auf die W Frage, ein ki generiertes Video des Satzes plus Inkludierung von zum Beispiel 3 Fragen zum Video dieses ki Videos generiert, sie erhalten nun, wenn sie die Katze anklicken auf einer neuen maske dieses ki Video angezeigt und die dazugehörigen individuellen erstellten Fragen zum Video ki Content, sie können auf die Fragen klicken und diese durch ihre Suchmaschine beantworten lassen oder dieses ki generierte Video mit samt den Fragen in die App kidcod implementieren. In der App kidcod können nun nach Kategorien und Themen diese Videos gefunden werden und diese Fragen von der community für Sie persönlich beantwortet werden, zudem gibt es die kidcod,, miaw“ Funktion in Ihrem Video, die es anbietet fremde User ihnen auf dem Klick des miaw Buttons im ki video eine fremde Darstellung der Fragen und der Content Wiedergabe des ki Videos durch fremd persönliche Auffassungen eines selbst erstellten Videos des Users, diese Fragen und Content in einer menschlichen Form wiederzugeben mit Effekten und Animations Filtern ausgestattet für sie als Erklärung zu erstellen.

Nr.2032 WakeUpWeRush

Dieses Team wett Spiel dreht sich um das wecken von Team Mitgliedern die zusammen gegen ein 5 oder 8 Team bestehend aus Kontakten aus ihrer Telefonliste entsprechen, es geht darum den Wecker Button der Sie weckt und sich plötzlich in ein digitalen Basketball verwandelt in ejnen Basketball Korb mit backboard eines Ihrer team Mitglieder zu verwandeln, um ihn spontan in der Woche zu wecken, sie müssen 8 Spieler mit diesen Prinzip von Spieler 1 gesehen bis Nummer 8 maximal erweitern um den Wecker Ton der immer lauter wird auszumachen und eine schnelle Zeit mit ihren Treffer pro Mitglied die weitergereicht werfen bis zum letzte, um den weckton auszumachen. Es geht darum in Abfolge bis zu 8 Team Mitglieder an einem individuellen Tag aufzuwecken und diese nacheinander gewählt werden um den Ball Wecker Button in den Korb nach der zufälligen Reihenfolge zu treffen, um ihn letztendlich zu deaktivieren und dhe Zeit für ihr Team zu kodieren, währenddessen spielt ein Gegnerisches Team individuell in der Woche nach diesem Prinzip und versucht den weckton bei Spieler 8 mit den Treffer des aktivierten Smartphones und dessen weckton in voller Lautstärke in einer schnelleren Zeit zu deaktivieren aks das andere Team in der Woche. Das Team gewinnt, den ausgemachten Einsatz Betrag von realen Geld, wenn es schneller die Reihenfolge bis zum 8 ten Spieler abwirft und ejbe schnellere Zeit erreicht den weckton mit den letzten Spieler mit den Wurf des Weck Wurf Buttons zu deaktivieren.

Nr.2033 PogodaWariatowa

In diesem Spiel geht es darum in gewissen Zeiten der Temperaturen die richtige Kleidung aus ihren Kleiderschrank als single ob männlich oder weiblich individuell anzuziehen, um in der realen Welt an gewissen Stellen und Positionen des Dating radars spontan eine person zu treffen, die zu dieser zeit der Temperatur in der realen Welt auf sie an diese Position trifft, die vorher per Dating match sie kontaktiert hat, um ihnen einen still der Kleidung vorzugeben, um ihm und ihr demnach spontan mit einer Lüge der Anziehung der individuellen Klamotten zu gefallen und zuerst auf das Charisma des Gesichtes und der Bewegung der Person zu achten, um über ihn ein Match in realer Welt vorab zu voran zu üben zu lassen oder ein anderen ghost character Der auch dort auftaucht ihn eher zu checken und mit den ersten oder zweiten oder dritten Person, ein date zu starten.

Nr.2034 GowaJamIn

Dieses mit Google betriebene Gadget namens gowajamin verfügt über gemini Funktionen, es ist ein Gerät das aussieht wie einer ihrer Lieblings Persönlichkeit aus der Welt des Entertainment mit einen Kopf nahgetreu auf einer sprechenden bluetooth Box individuellbar aufgesteckt. Das Ziel von gowajamin ist während eines zum Beispiel laufenden nba Spiels parallel auf Ihrem Smartphone auf die einzelnen Würfe zu setzen und auf die einzelnen individuellen Spieler die als big heads animiert auf dem Smartphone parallel mit der Bluetooth Box interagieren, das bedeutet, daß gowajamin gadget Ihnen bei der Wette auf den einzelnen Wurf per Tipp auf dem big head helfen tut, mit seinen Ansagen sagt er voraus ob der Ball in den Korb getroffen wird oder nicht, sie können seine ansagen einschalten oder tippen ohne seine Hilfe Voice auf die bog heads auf der Smartphone App, um den Wurf voraus zu setzen, und damit gegen due bank, bei ihrer Weisheit und ejnen möglichen Treffer im nba Spiel, einen individuellen Betrag zu gewinnen.

Nr.2035 MagischesWort

Das Wort was hier im beschriebenen Text nicht genannt wurde sollte durch ein magische Funktion in einem messenger der von vielen genutzt worden sein, mit folgender Funktion ausgestattet werden, dieses Wort bezieht sich auf Content von missglückten Fehlinformationen die man nicht ausgesandt niederschreiben sollte. Plus das hier hier erwähnte Wort was dem Text beigefügt werden könnte, müsste ein magisches Wort sein, was dem zu schreibenden Users der Messenger App beigefügt wird. Zum Beispiel schreibe ich etwas in den messenger hinein und erwarte von ihm eine Korrektur, die auf Einverständnis von mir selber zur Korrektur gebracht werden kann. Das bedeutet, magische Wörter, werden oberhalb oder auf dem Eingabefeld der Eingabe Maske hinzugefügt und durch Klick auf ein nicht positives Farbfeld oder negatives Farbfeld durch ihre Zustimmung magisch dazu generiert, um den Content für sie sicher zu stellen, damit ein Einwanderer Verlauf ihrer Content bestehendkeit wiedergespiegelt werden kann. Durch das anklicken der zuvor hier genannten Wörter werden magische Funktionen im nach verlauf gegliedert und ihnen per double tap oder triple tapp je nach Wörter die vorgeschlagen werden zur Option Gewähr leistet, sie entscheiden dennoch selber ob dieser Wörter die fehlenden Content Beschreibungen optimieren oder nicht, daher sollen sie wissen was sie genau interpretieren können.

Nr.2036 Goaluato

Diese Hypothese beschreibt die Erfindung einer Membran für eine Zeitmaschine die mit Unterstützung der künstlicher minimierter Sonne Energie in Wallung und Rhythmus gebracht wird. Die künstliche Sonnen Energie ummantelt die Membran. Um die Membran zu erzeugen, müssen sie die individuellen Wasser Bläschen die vom Strudel des Beckens worauf ein individueller Wasserstrahl darauf gesetzt wird, mit einer neuen mikroskopischen Ultrakamera auffangen, diese Verbindungen der unterschiedlichen Wasser Bläschen die zueinander sich verknüpfen in ein digitales Computer Programm simulieren, und danach in der digitalen Simulation des Computer Programms die Wasser Bläschen, individuelle Fonttypen der Länder der kommunikativen Sprachenwelt, mit individuellen Vectorpunkten setzen, in den Vectorpunkten setzen sie, individuelle Zahlen ein und lassen sie dann in Wasser Bläschen digital zu einem dynamischen Algorithmus kommunizieren. Nach der digitalen Kommunikation der Wasser Bläschen studieren Sie die normalen und fangen diese in einem Zyklus auf und bringen diese mit der Erzeugung von minimierter Sonnen Kraft in Wallung und Rythmuses, um eine Membran zu schaffen die Zeit Reisen ermöglicht könnte indessen wenn sie durch die Membran die davor mit diesem hypothetischen Merkmal versucht wurde entstehen zu lassen hindurch zu einer Zeit gemessen zu surfen.

Nr.2037 DerStrudelimSprudel

Durch einen indivduellen Wasserstrahl mit unterschiedlichen Geschwindigkeit en und Kraftübertragungen in ein Wasserbehälter der individuelle chemische Zusammenhänge von Reaktionen - resultierende erzeugende Wasserbläschen und deren Verknüpfung zum Wasserstrahl unter die Lupe genommen wird (ultra mikroskopisch und ultra zeitlupe) ,könnte daraus ein Elexcir für Pflanzen Gattungen ermöglichen, um diese Pflanzen Gattungen, die in Erforschung sich befinden ,stecken zu optimieren und dessen Fruchtbarkeit in Folge wissenschaftlichen Erkenntnissen fur die Gesundheits Forschung der Zukunft zu ermöglichen, oder mit gewissen Erden und Dünger dieser Erde, dieses, neu entstandenen Elexcir aus diesem Obigen genannten Prinzip sich zu behelfen, um eine neue Samenart für die Entwicklung neuer Pflanzen Arten und dessen Spriessung zu extrahieren.

Nr.2038 Duellanti

Dieses Racing Aufbau Spiel bedient sich der Sammlung von digitalen coins auf individuellen gelaufenen Walk Kilometern und realen Tank Füllungen aus dem normalen Alltag für ihr Auto, erhaltend durch das einscannen vom Tank bon oder der App der gelaufenen walk Kilometer, die man als Items Aufbau Segmente in der Aufbau App, für seine Duellanti Karre erhalten tut. Je mehr coins sie zusammen sammeln können ,desto schneller erwecken sie ihre Karre zum Leben (Digitales individuelles zusammen gebasteltes Racing Auto), pro verschiedene coins Sammlungen, können sie ihre Karren Segmente zusammensetzen ,haben sie individuelle Karre zusammengesetzt, so können Sie in diesem Beispiel ,sich als duellanti Mitglied falls erlaubt, sich beim neuem Mario Kart dazufügen und an individuellen Renn Modis teilnehmen.

Nr.2039 Daschor

Wir verneinen das Spiel klassische Schach und versetzen es in eine Tisch fussball Strategie Ableitung, das bedeutet die 16 Spieler vom Schach, werden auf die Spieler vom Spieler auf deren aktive Spieler angewendet und versuchen durch rundenbasierte Pro Umdrehung des Tisch fussball Status einen aktiven Spieler zu nutzen ,um eine Figur auf dem Tisch Fussball Schach Brett zu positionieren und nachdem klassischen Prinzip das Spiel zu beenden.

Nr.2040 ImNetzderSpinne

Dieses internet Browser Plugin zur Nachverfolgung von wichtigen für Sie expliziten Internet Content bedient sich einer einfachen Gestaltung. Sie klicken mit triple tap auf eine individuelle Passage im Internet die sie für wichtig halten und es öffnet sich ihr normaler Smartphone Kalender, indem sie diese wichtige Text Passage plus dem angegebenen multimedialen inhalt zu ihrem gewünschten Datum per slider scroll up Öffnung des rechten Bildschirm randes platzieren können und ihre persönliche voice Status zum content des Datums abgeben können. Diesen Smartphone Kalender können Sie als neues icon, nun in ihren sozialen Netzwerk Account integrieren und Freunde einladen ,um sie kundig zu machen was für sie zurzeit im Internet für diesen Monat Attraktiv erscheint. Zur der Wiedergabe von Freunden mit ihrem Post in ihrem Kalender Daten Bank System, erhalten sie direkt in ihrem Kalender eine Status Nachricht auf dem Display hervorgebracht ubd können sofort ihre reaction ansehen

Nr.2041 Slideo

In den neuen, für sie aktiv schaltenden Slider Menü von Facebook, öffnet sich ein Panel von rechts oder links oder unten gesehen im Display, sind Sie nun auf einen Beitrag gestoßen der Ihnen gefällt, so können Sie zum Zusatz den Informationen Slider öffnen, in diesem Slider sind nun Mini Facebook Apps Icons zur Verknüpfung gesetzt ,die sie nutzen können,um mehr zu diesem Beitrag ähnlichen post zu erhalten, das bedeutet sie klicken auf eines der Mini Apps Icons, wie Video, Musik,News,Bilder, Kalender, Voice Message,Shorts ,Reels,Veranstaltungen,Ki ,Wiki etc und erhalten dann zum content des Beitrags anhand dieser Mini Apps innerhalb und außerhalb von Facebook weitere Zusatz Informationen zu ihren Beitrags Content den sie auf der timeline anvisiert hatten in einem digitalen kartenset pro aktivierte Mini app des sliders zum switchen der Mini Apps auf den Beitrag der anvisiert wurde angezeigt. Sie können zwischen den Mini Kategorien Apps swypen und neuen content von ihren anvisierten Beitrag erhalten, dazu können sie diese zusätzlichen Mini app Content Beiträge die vorher im slider manuell einzel auswählbar und im kartenset swype Bar gemacht wurden, in einen dynamischen Mini Kalender innerhalb und außerhalb von Facebook setzen und ihren neu gefundenen Zusatz Content zu ihrem Datum absichern und diesen Content Kalender in whats App oder innerhalb von Facebook integrieren und diesen für Ihre Freunde als Zusatz icon sichtbar zum durchforsten ihrer gesammelten Daten zur Schau zur Verfügung stellen. Sie klicken auf den dynamischen Kalender eintrag und schon erscheint der dort drinnen verborgene content den sie als freund sich ansehen möchten an.sie können persönlich aktiv schalten oder auch transparent schalten falls dieser sie nicht interessiert anhand der Anzeige in der gewohnten timeline Ansicht.

Nr.2042 XtoDoIt

Sie befinden sich auf der sozialen Plattform X ,nun können Sie per drag and drop aus der haupt oder such timeline, oben auf das X Symbol was einen dynamischen Kalender als Funktion bietet, der für Sie, womöglich fur Sie entscheidenden interessanten Content ablegen,und das Datum dafür auswählen, zudem können Sie zum expliziten Datum eine voice absetzen oder ein text Kommentar oder Video post. Klicken sie nun auf das X Symbol so erscheint ihr content Kalender der wie eine Datenbank für multimedialen content agiert ,aus dem Kalender heraus können Sie per Weiterleitungs Symbol ihre wichtigen gesammlten Objekte des Netzwerkes an Freunde weiterleiten.

Nr.2043 Vojage

Während ich mit einem Freund eine voice message per what‘s app austauschen kann, inhaltsiert die ki von what‘s app meine Tonlage und mein wichtiges Merkmal der voice in bubble Wörter die nach der voice zusätzlich unter der voice Nachricht erscheinen, um den Content heraus zu Filtern, damit sich due Wörter der Konversation für den jenige Leser besser sich einprägen können. Dies hat zur Folge das man Voices mit bubble wirds aus dem cobten gesprochenen anreichern kann und darauf noch mehr zusätzliche Infos zu ergattern, den sprechen und kurze prigante content bubble words speichert dem jenige es besser ins Unterbewusstsein. Zudem können auf die bubble word reactions und erweiterete ki angereicherten Infos aus dem Web per Klick darauf erscheinen.

Nr.2044 Clodauius

Unmittelbare in zahlreichen Formationen in unendlicher Summe auftauchende Farbige Vectorpunkte müssen in Gemeinschaft von einem gestarteten Mitspieler in seiner richtigen Farb Anounce getroffen werden, währenddessen clont sich ihr Mitspieler und ein neuer wird freigeschaltet der den farbigen Vectorpunkt original, das bedeutet per swype Funktion anvisiert und treffen tut, daraufhin verschwindet der farbige Vectorpunkt und das Zeit limit erhöht sich, das Team aus der Region das am meisten Mitspieler hervorruft und due meisten farbigen Vectorpunkte Anouncen verschwinden lässt kommt in die nächste Runde auf dem Battle Radar.

Nr.2045 Tabbugle

In den Plugin für Chrome Browser oder alternativen Explorer Apps sowie Discover oder anderweitig, können Sie an der Stelle der news oder Passage die wichtige Information als Tab eröffnen und diesen tab mit plus Funktion mit KI gestützten Technologien durch ein Zusatz tab in Ihrem tab Menü erweitern plus drag and drop der beiden tabs aufeinander eine Gruppe bilden und diese auf das soziale Netzwerk von Ihrem Browser gesehen per swype in Ihre Liste mit darauf folgender timeline Durchforstung sich anzeigen lassen, jeder dieser Tabs kann mit multimedialen Aspekten wie voice, bild, memo, text etc.. erweitert werden, bevor es in die historie Ihres persönlichen mini Netzwerkes in Ihrem Browser aufgezeigt werden kann.

Nr.2043 Vojage

Während ich mit einem Freund eine voice message per what‘s app austauschen kann, inhaltsiert die ki von what‘s app meine Tonlage und mein wichtiges Merkmal der voice in bubble Wörter die nach der voice zusätzlich unter der voice Nachricht erscheinen, um den Content heraus zu Filtern, damit sich due Wörter der Konversation für den jenige Leser besser sich einprägen können. Dies hat zur Folge das man Voices mit bubble wirds aus dem cobten gesprochenen anreichern kann und darauf noch mehr zusätzliche Infos zu ergattern, den sprechen und kurze prigante content bubble words speichert dem jenige es besser ins Unterbewusstsein. Zudem können auf die bubble word reactions und erweiterete ki angereicherten Infos aus dem Web per Klick darauf erscheinen.

Nr.2044 Clodauius

Unmittelbare in zahlreichen Formationen in unendlicher Summe auftauchende Farbige Vectorpunkte müssen in Gemeinschaft von einem gestarteten Mitspieler in seiner richtigen Farb Anounce getroffen werden, währenddessen clont sich ihr Mitspieler und ein neuer wird freigeschaltet der den farbigen Vectorpunkt original, das bedeutet per swype Funktion anvisiert und treffen tut, daraufhin verschwindet der farbige Vectorpunkt und das Zeit limit erhöht sich, das Team aus der Region das am meisten Mitspieler hervorruft und due meisten farbigen Vectorpunkte Anouncen verschwinden lässt kommt in die nächste Runde auf dem Battle Radar.

Nr.2045 Tabbugle

In den Plugin für Chrome Browser oder alternativen Explorer Apps sowie Discover oder anderweitig, können Sie an der Stelle der news oder Passage die wichtige Information als Tab eröffnen und diesen tab mit plus Funktion mit KI gestützten Technologien durch ein Zusatz tab in Ihrem tab Menü erweitern plus drag and drop der beiden tabs aufeinander eine Gruppe bilden und diese auf das soziale Netzwerk von Ihrem Browser gesehen per swype in Ihre Liste mit darauf folgender timeline Durchforstung sich anzeigen lassen, jeder dieser Tabs kann mit multimedialen Aspekten wie voice, bild, memo, text etc.. erweitert werden, bevor es in die historie Ihres persönlichen mini Netzwerkes in Ihrem Browser aufgezeigt werden kann.

Nr.2046 Aganemnon

Dieses Kommunikationsmittel namens Aganemnon dient zur Hilfe der Kommunikation und soll das Kommunikationsmittel Telefon oder Email unterstützen, wenn die Zeit knapp ist eine Anweisung oder Fehlermeldung bzw andere Modulationen in der Arbeitswelt zu optimieren. Durch die Aganemnon Technik Brille findet eine live Verbindung zwischen Ihren Team auf der Arbeit statt, Sie sehen was andere sehen, und andere Sehen was Sie sehen könnten. Plus der Aufnahme der Kommunikation die stattfindet, dient sie zur Nachverfolgung um Fehler Quellen auszumustern. Durch die notch und der Kamera der Brille kann zusätzlich der Arbeitsschritt mit KI bubble Wörter unterstützt werden, falls ein Team Kollege gearde nicht aktiviert werden kann. Diese ki bubble Wörter sind firmeneigene richtungsweisende Quellen, die ihnen helfen den Prozess, indem sie sich live befinden, zu verbessern oder ihn als Präsentation als Nachweis per Aufnahme der Struktur ihrer Arbeitsweise zu sichern. Des weiteren dient eine in der Brille wegweisende Funktion, die ihnen hilft auf Situationen sich in einem face Mashup kommunikativ mit anderen Arbeiter Kollegen zu fungieren und sich mittels, eingebauten Headset und video in Brille Funktion zu unterhalten, um die Thematik zu definieren und zu meistern.

Nr.2047 BladeRunner

In diesem Spiel geht es darum einen Charakter namens BladeRunner mit gesammelten Kilometer - Schritten aus der realen Welt, im Spiel in einer Stadt, die per Zufall digital ausgewählt wurde, so zu steuern, damit sie mit ihm, die individuellen critters, in den individuellen Gebäuden finden und einsammeln, diese gesammelten critters müssen sie zu einer Familie zusammenführen, um dann die befindlichen Menschen Massen in der Stadt und in den Gebäuden im multi-player aktivierten hack and slay Verfahren auszurotten und damit die Stadt zu übernehmen und von dort aus die Region als Besitzer sich anerkennen zu lassen, bevor andere Menschen soldier von anderen Städten der jeweiligen Mitspieler versuchen ihre eingenommene Stadt zu befreien.

Nr.2048 GhostVest

In diesem koop multi-player Spiel geht es darum, zu erkennen, ob sie mit Freunden oder Feinden in einem Team gemeinsam gegen eine Horde von außerirdischen Mutanten such schmiegen, um live im Spiel herauszufinden, ob ihr Spiel gerügt wird oder sie ein Team individuell im Echtzeit Veränderung verfahren in den spin off levels zusammenführen, entscheidend eine von ihnen getragene ghosvest, eine Weste die zuvor mit gefundenen Zubehör aktiviert werden kann, um herauszufinden, ob die Team Mitglieder echte oder Geister der Mutanten sind. Diese Zubehör teile der Weste müssen sie in den spin off, also durch due eigene Achse individuell drehenden geometrisch Formen des levels zu erst im Kompendium zusammen finden, um sie dann zu aktivieren. Haben Sie oder Ihre individuellen Team Mitglieder die zu Ihnen speziell per Zufall sich in Den levels zueinander finden, diese Zubehör Teile Ihnen oder ejnen anderen Mitspieler zugestellt, wird die ghostvest aktiviert, nach dieser Aktivierung zeigt der Bildschirm negative oder positive Signale der Mitspieler des Teams an, haben Sie diese Signale erkannt, dürfen Sie diese negativen in Anführungszeichen team Mitglieder eliminieren, um weiter gegen die Horden von außerirdischen Mutanten mit ihren positiven team Mitgliedern anzukämpfen. Ziel ist alle levels mit mindestens 13 Mitgliedern des Teams zu erreichen und ins nächste Level Portal zu gelangen, das Spiel läuft auf Zeit, pro ertappt negativen team Mitglied erhalten Sie mehr time points für Ihre Sanduhr die gegen Sie läuft.

Nr.2049 Katzenfigur

In diesem Spiel steuern Sie eine fortlaufende Katzenfigur in Miniatur Format, Ziel ist es mit der Figur größer zu werden, man springt von einer Plattform aus zur nächsten und wächst pro erfolgreiche gesprungene Passage in die Höhe, währenddessen die Katzenfigur wächst, sammeln sie digitale Mäuse in der Luft auf, die an der Katzenfigur kleben bleiben, seien sie vorsichtig und schütteln sie diese nicht ab, den das Endziel ist soviel digitale in verschiedenen Formen und Farben, Mäuse an den höchsten Punkt des Spiels mit der Katzenfigur abzusetzen, für jede individuelle Maus erhält man individuelle Punkte.

Nr.2050 LuckyFlow

In dieser dating app geht es darum die Telefonnummern der Singles die als thumbnails im love Radar dargestellt werden, zu erreichen, dies geschieht, wenn sie an einem Spiel teilnehmen müssen, an diesem Spiel nehmen männliche für weibliche und weibliche für männliche Personen teil. Es geht darum auf einer vorgegeben digitalen Strecke die von der App vorgegeben wurde a zulaufen und mit ihrem Smartphone digitale items erhalten , sogenannte digitale Blumen Samen mit den Smartphone an geforderten Strecken Abschnitten, so zu setzen, daß diese nach einer Zeit erblühen. Je schneller Sie die geforderten Strecken Abschnitte mit den Samen setzen und diese auffinden und dort die Samen gesetzt haben, desto mehr Punkte erhalten sie für den digitalen Regen und Sonnenschein, der diese Blumen Samen zu bestimmten Zeit bewässert und mit Sonnenlicht bestärkt, damit diese anfangen zu blühen. Ziel ist mehr Blumen in vollkommenen Wachstum zu bringen, dies geschieht wenn sie individuell zu realen Temperaturen ihre Punkte einsetzen, um Regen und Sonne zu generieren, letztendlich gewinnt der Spieler das Battle, der die meisten Blumen ins Endstadium der Blumen erreicht hat und dafür ein Geschenk erhalten tut, das ist ein realer Blumenstrauß der dem single an eine Packstation zugesendet wird und darauf wartet angenommen zu werden. Ziel ist mit dem schönen Blumenstrauß das Herz des Singles zu gewinnen und seine Telefonnummer zu gewinnen um sich daraufhin zu kontaktieren mit dem Endziel sich in der realen Welt zu treffen.

Nr.2051 Mude Entertainment

In ferner Zukunft, um influencer in Regie Leistung besser führen können zu dürfen, obliegt in ihrem Smart TV eine prompt Funktion, eine einfache Eingabe Maske , die auf Verbesserung Vorschläge von Fachleuten darauf abzielt, plus sinngemäße bubble ki Unterstützung einer Wissens Datenbank, diesen influencer den Content, zu optimieren, eine einfache Resonanz von prägnanten Wissen Worten der Fachleute ihrer Kunst und Mode und Erfahrung Werten, dienen dann per Verbindung, zum bubble ki Wort, was zusammen verknüpft wird, als Hilfestellung seinen content zu erweitern bzw. Live ihn um zu modifizieren oder um zu modellieren. Die Videos der influencer werden mit drei Buttons gewertet, delicious, refreshing und dissmisd. Der Delicious Knopf, dient als Abgabe und Rezension der Fachleute für die Anerkennung des wissenswertes Contents der Ihnen ohne eine Änderung gefallen tut. Der Refreshing Button dient als Optimierung und nutzt die Fähigkeit dieser Idee und wurde danach mit ihm als namen versehen. Der dissmisd Button dient als Urteil einer nicht fachlichen Wiedergabe des Sinns eines contents im Video und leitet das Video in die Papierkorbe für due Weiterverarbeitung zwischen den Fachleuten und den influencer in ihren individuellen Kategorien und kann nach der Optimierung der Nacharbeit mit seinen remastered content wieder zurück an die Plattform zur Sichtung gelangen. Also dient im allgemeinen mude Entertainment dazu den influencer Bereich mit Optimierungen zu erweitern und sein content aufzupeppen und aks Plattform für Wissen mit knackigen video contents das Leben der Menschen mit neuen und alten Content zu bereichern.

Nr.2052 NoDigity

In diesem fast food restaurant werden die Speisen vorher erspielt oder ausgewählt , das funktioniert indessen sie in der App nachdem Prinzip, eines digitalen Güter Zuges versuchen, an bestimmten checkpoints Waggons die als Teigtaschen getarnt sind hinzufügen, und das auf eine geforderte Zeit, schaffen sie es den Zug auf eine bestimmte Wagon Länge zu führen, erhalten Sie ihre Bestellung mit Rabatten, beschleunigt wird der Zug durch swype verfahren und muss an die variabel geschalteten Strecken Checkpoints in der geforderten Zeit geführt werden. Haben Sie alle bestimmten wagons, alias Teigtaschen abgeholt und den Zug auf die bestimmte Länge geführt so können Sie nun Ihr Essen im NoDigity Restaurant, was in Miniatur Design gestaltet ist, sich zu Ihrer Position bzw. Tisch Platz bewegen lassen und sich eine Teigtasche schnappen, bevor es ihr Tisch Nachbar vorher übernimmt, je schneller Sie reagieren desto schneller werden sie satt.

Nr.2053 Pirateball

In diesem Spiel geht es darum, ein Gefecht zwischen mehreren Piraten Booten zu führen, Ziel ist es sich mit den gefundenen per Anker gefischten individuellen Munition Bällen, sich zu beschießen, das bedeutet, man muss die individuellen gefischten Munition Bälle in das Tor bzw. Einfuhr Loch des gegnerischen Piraten Boots treffen, um dem gegnerischen Piraten Boot, Energie wegzunehmen, damit er sich nicht mehr so schnell wenden und beschleunigen kann. Ziel ist es das gegnerische Piraten Boot zum stillstand zu bringen und mit ihrem Piraten Boot nah genug ran zu fahren, um mit ihren Piraten Gummibärchen das gegnerische Piraten Boot zu übernehmen, sie müssen lediglich mit ihren Gummibärchen die im multi-player Modus geführt werden können, die gegnerischen anspringen und sie somit vom Piraten Boot befördern, um das Schiff letztendlich mit ihren multi-player Spielern zu übernehmen.

Nr.2054 Signmaker

Auf dieser Wett und Dating Seite geht es darum, ihre üblichen gelaufenen Kilometer aus der realen Welt, in Schicksal zu setzen um wiederum als Single mit dem Einsatz ihrer gelaufenen Kilometer einen anderen single herauszufordern, in der herausforderung geht es darum, mit ihrem digitalen Avatar per Google maps in einer ablaufenden Zeit eine geforderte Strecke in Sichtweise von Google maps aus der Vogel Perspektive in bester pack man Manier abzulaufen und den anderen single am Checkpoint zu treffen. Währenddessen Sie auf Google maps hinsichtlich Ihre realen gelaufenen Kilometer einsetzen, um zum geforderten Checkpoint zu gelangen, müssen Sie Ihre individuellen digitalen Straßen und Wege selbst bestimmen. Sie werden aber wie in bester Pac-Man Manier von anderen singles dieses Spiels gehindert, den es geht darum schneller an den Checkpoint, in einer schnelleren Zeit mit ihrem digitalen Avatar zu gelangen, um dann letztendlich auf dem single zu treffen, der dort auf sie wartet. Haben sie den Checkpoint erreicht und waren schneller als die anderen Avatare, so dürfen sie mit der messaging Funktion den single live per Video call kontaktieren und ein geschmeidiges date für die reale Welt ausmachen. Darüber hinaus sehen die Zuschauer das Spiel sich an und wetten welcher der individuellen single Avatare es schafft zum Checkpoint zu gelangen jeder dieser individuellen digitalen Avatare muss sich als reale Person sich im Spiel kenntlich machen, um dann eine quote zu bekommen worauf andere Spieler auf sie im digitalen Spiel setzen können.

Nr.2055 TaffHabbit

In diesem Spiel geht es darum in einer Spieler Gemeinschaft digitale Schritte gemeinsam zu sammeln, damit ein digitaler Hase der automatisch ein digitale Strecke abläuft, am schnellsten zum Ziel kommt. Es geht darum, dass Ihre Gemeinschaft aus ihren Nachbarn Gemeinschaft besteht und so sich ein Team bildet. Die Nachbarschaft Gemeinschaft gewinnt, soweit ihr Hase eine längere Strecke abläuft als der des gegnerischen Trans, dafür erhalten sie Karotten aks Gewinn und können damit somit das Battle Radar erweitern und neue Team Gegner erreichen um diese herauszufordern. Letztendlich müssen sie Bezirke gewinnen und ihre Flaggen dort setzen, das Team gewinnt, wenn es am meisten Flaggen prozentual auf Fläche gesehen platziert und diese nicht wieder mit den obigen Prinzip weggenommen bzw verloren werden.

Nr.2056 Yamann & Sischko

Diese App für die hauseigene Fressbude,, Yamann und Sischko, dient zur Modellierung und Zusammensetzung der Köstlichkeiten, sie können anhand von Essens emojis ihre Essens Menüs jeglicher Art aus individuellen Kategorien zusammen führen, der Clou ist, jeder der an der App teilnimmt wird geometrisch auf seine Schritte bzw Kilometer getagt, das Ziel ist, gemeinsam mit dem anderen Usern der App, mehrere individuelle Ziele zu erreichen, die Ziele werden von der Fressbude erteilt und sind Normen die erreicht werden müssen, in diesem Fall für eines der individuellen Essens Menüs die in der App angeboten werden, eine gewisse Anzahl an Schritten die erreicht werden muss, um den Preis des Essens Menüs in der App zu reduzieren bzw je nach Schritten so zu mindern, daß es diese individuellen Essens Menüs, sogar Gratis in Menge an Personen gesehen, erhalten. Des weiteren können Sie ihre erstellten Essens Menus als Tiefkühlkost oder in Warmer Mahlzeit jederzeit nach Hause bestellen. Sie können zudem mit der App mit ihren gesammelten Schritten an verschiedenen Gewinn Spielen und Challenges teilnehmen und Essens Pakete gewinnen. Außerdem bietet die Fressbude die Möglichkeit selbst Geld zu verdienen, das bedeutet, daß sie die gewonnen Essens Zutaten aus der challenge und dem Gewinnspiel der App erhalten und in einer der Fressbuden bekommen, um daraus Gerichte für zahlende Kunden zu kreieren und dabei am Kochen der hauseigenen Profis, was zu erlernen und was dabei extra zu verdienen.

Nr.2057 Zalbo

Um ein Effekt Ihrer Nachricht an den gesendeten Kontakt zu erhalten, sendet WhatsApp mit einer sound reaction die Sie Ihrer kurzen mittleren oder langen Nachricht individuell mit leisen mittleren oder lauten Jingle versetzen, um einen Kontakt damit sofort zu informieren, ob es sich, um ein kurzen mittleren langen Context handelt, desweiteren können Sie ein 6 Sekunden video oder eine animierte kurze gif animation mit den passend sound , als short video oder Multimedia gif reaction dazusenden, was auf den Content Ihrer Nachricht, per ki generiert wird und somit eine bessere Lösung der Erklärung für den Kontakt in Zukunft bieten wird. Darüber hinaus ist die reaction Funktion mit Instagram oder Facebook verknüpft und bietet bubble Kreise an, die auftauchen und Sie zu gewünschten tutorials bzw. Erklärungen führen können. Dazu können Sie auch die bubbles Kreise von Internetseiten angezeigt bekommen, und per Klick darauf, zum gewünschten Artikel gelangen, um sich zu informieren. Zalbo bietet zudem die Funktion die Reactions die sie geführt haben, in einer Vogel Perspektiven Mappe als Nachverfolgung zu sichernund schnell auf ihre gesendeten reactions die schon geschehen waren eine Nachverfolgung zu führen plus den Content mit deja vu bubble Funktion schnell aufzufinden.

Nr.2058 Bubista

Bei Instagram wird ein prignantes Wort oder mehrere Wörter was sich auf ein Thema des geschriebenen contents beziehen, multifunktional, dass bedeutet, daß oberhalb und unterhalb des Wortes bubble Kreise auftauchen, wie beim Internet Browsern (im Internet suchen) und ihnen die Möglichkeiten bieten, innerhalb des Netzwerkes zum pregnanten Wort neu auffindbaren und expliziten content zu finden. Sie klicken auf den Bubble Kreis und werden zum Content hingeleitet, Darüber hinaus werden die ki generativen Bubbles, falls man sie anklickt in einem Untermenü als bubble Kreis links gespeichert und wie im emojis Menü, Kategorie technisch, als Headline mit subline Thema, zur Nachverfolgung hinterlegt. Sie können außerdem Ihre gesammelten Kreis Bubbles aus dem Menü ihren Freunden weiterleiten oder als reaction einen vorhandenen Thema anheften. Sie können zudem aus dem Untermenü passende bubbles Kreise die zu ihren Content passend aus Instagram gesucht werden als reaction ihren input Feld anheften, derweil sieht der Kontakt das ein Bubble angeheftet wurde, er klickt auf das Bubble und wird innerhalb von instagram auf das reel oder video weitergeleitet, oder es erscheint unterhalb des input Feldes als thubnail zur späteren Besichtigung. Diese können dann wie gewohnt per Pfeil Weiterleitungs Funktion an Freunde übergeben werden. Zudem generiert auf Wunsch due Instagram ki zum gesuchten bubble Kreis video im Menü, falls es als reaction an ihren input Feld text angeheftet wurde, eine aus dem Internet passende Zusatz Beschreibung zum Content, falls es einen mit wichtigen Zusatz zu finden ist.
Bei informativen Videos werden zum Beispiel zusätzliche Zusatz Informationen als extra auftauchende input Feld text in anderer Farbe unter ihrem per Instagram ki eingeleitet. Diese sind vorher nur für sie sichtbar können aber als reaction auch für ihren Kontakt aktiviert werden.

Nr.2059 Djamp

Dieser messenger djamp, kommuniziert mit ihren Mikrofon und der notch ihres Smartphones, alle hinein gesagten Zitate werden in 3 Sektionen unterteilt, text, voice, generative bildsprache, bevor die Zitate jemanden gesendet werden, können sie mit ihrer notch ein hologram sichtbar machen, einen Avatar, der ihre Zitate vordem senden nach Fehlern überprüft. Diesen Avatar kann dann, nun der Kontakt, an dem sie ihn schicken möchten, aufrufen und ihm per seiner notch anzeigen lassen. Zu bedenken ist, falls diese Technologie nicht in ferner Zukunft Realität werden wird, könnte ein sogenannter Projektor der mit infrarot und dem messenger verbunden ist diese Art der Aufzeigung simulieren. Desweiteren kann der messenger djamp alle gängigen Funktionen eines Standard messengers ausführen plus er bildet aus der timeline eine deja vu timeline map die ihre Nachrichten und dessen reactions klassisch in der Vogel Perspektive von unten nach oben oder von oben nach unten in einem neuem gewand anzeigen lassen tut. Der Clou der deja vu timeline ist, das Sie durch die timeline wie in einem Kanal oder sogenannten Tunnel nach ersehen können welche Nachrichten Sie zu welchen Datum versendet worden sind, zudem können Sie bei einer bestimmten Passage eines Textbausteines mit einem geführten Content, generative ki anwenden, um ein Textbaustein mit Bildern, Video, news, zusätzliche Informationen aus dem Internet zum Thema passend zu optimieren und anzureichern. Die deja vu timeline ist in farbigen Linien und Bubbles aufgeteilt, In den bubbles sind Datum und eine Headline zum ihrem davor geschriebenen Thema als Überschrift angegeben. Klicken Sie nun auf ein Datums bubble oder headline, so poppt der geschriebene damalige content auf und kann wiederum besichtigt werden, plus der generativen ki kann zusätzliches Wissen aus dem Internet, dazu per plus button unterhalb des pop ups generiert werden und den Bubble als Info angehängt werden. Zudem können sie die deja vu timeline im switch mit der normalen gängigen timeline switchen, alle neuartigen text, voice Nachrichten werden live in die deja vu timeline hineingezogen und live geschaltet. Die farbigen Linien dienen ihnen als wegweiser wie eine Landkarten Straße zu ihren Nachrichten, jede farbige Linie beinhaltet eine Woche Kommunikations Nachrichten und wird daher farbig zum scrollen angezeigt.

Diese Linie können Sie individuell mit Ihrer persönlichen Farbe deklarieren, das bedeutet in diesem Beispiel, dass Sie zum Beispiel eine Wochen Konversation auf der dejavu timeline auf einer roten farbigen Linie gespeichert haben, wie oben erwähnt sind die Bubbles auf der Linie implementiert, gekennzeichnet mit inneren Werten, wie Datum und Länge der Nachricht und oberhalb des bubbles, das Thema des contents, so können Sie per scrollen der Linien Ihre Konversation bzw. Ihren Ablauf des Lesens Ihrer alten ubd neuen Nachrichten besser auffinden und zusätzlich mit generativer Wissens informations ki updaten und nochmal an Ihre Kontakte weiterleiten.

Nr.2060 Roomers

In diesem Spiel geht es darum mit ihren real gelaufenen Kilometern individuelle zu ihren Kilometern abgelegten Strecken Eintrittskarten zu gewinnen, haben sie eine Eintrittskarte gewonnen, weil sie ca. in diesem Beispiel 9km in einen geforderten individuellen genannten Bezirk abgelaufen hatten, dann erhalten sie eine Eintrittskarte mit der sie das Spiel beginnen können, es darum in einer ablaufenden Zeit in einem Gebäude mit der sie durch die Eintrittskarte durch Türen gelangen können, so viele items die als Früchte gegeben sind einzusammeln und diese nach der ablaufenden Zeit, auf einer digitalen realen Strecke einzusetzen, das bedeutet einen realen digitalen Weg für einen anderen Mitspieler des Spiels mit den Früchten ausstatten, damit dieser genügend sammeln kann, um eine Eintrittskarte für ein individuellen Raum zu erhalten, um dort wiederum Früchte zu sammeln. Das Ziel ist eine Gemeinschaft zu bilden und alle Früchte in den Räumlichkeiten und Räumen durch aktivierte Spieler zu sammeln, um besser zu sein als eine gegnerische Gemeinschaft die versucht mehr item digitale Früchte in jener ablaufenden Zeit zu sammeln als ihre Gemeinschaft.

Nr.2061 Ballerina

Dieses neue Plugin für what‘s app bietet per langes halten mit dem Finger auf eine Text Box oder Bild Datei in der Timeline, außer den bekannten emojis folgende Funktionen. Sie können auf das zweite Plus Zeichen klicken und der Content der Text Box wird in ein 8 sekündiges ki Video umgewandelt und als Anhang Reaction deinen Kontakt übermittelt, klicken Sie auf das dritte Plus Zeichen so sucht die what‘s app ki nach relevanten Themen im Internet die zum Content passen. Sie können diese Themen als Reaction als Anhang Ihren Kontakt übermitteln, bevor Sie das tuen, können Sie in einen pop up Fenster innerhalb der timeline, diese durchlesen und Dessen Auswahl sich bedienen und dann den angereicherten Zusatz Content an ihren Kontakt als Reaction weiterleiten. Zudem hat dieses Plugin eine neue Übersicht über alle gesendeten Medien in einer Liste die auf einer Linien Mindmap basiert, wie in einem Bahnetz mit Ankerpunkten durchforsten sie ihre Medien, plus denn am häufigst gelesenen Content, das funktioniert indessen auf Basis der Zeitdauer, wann sie ihrem Kontakt geantwortet haben. Zudem können what‘s app Telefongespräche in diese Linien Mindmap integriert werden, das bedeutet, dass ein Telefongespräch in small middle big Sektionen unterteilt in textboxen oder voice messages wird und in die Mindmap passend zum Datum und Kontakt unterteilt wird. Die ki erkennt relevante Themen und interagiert mit dem Internet und stellt in der timeline zum Gespräch angereicherte Zusatz Informationen mit Bildern die in Anker Punkte auf den Bahn Linien Netz integriert werden.

Nr.2062 BubberBlock

I diesem puzzle Spiel geht es darum mit einem Bieber sog. Bubber einen Damm mit verschieden und individual gesehenen puzzle Stückchen die an verschiedene Holzbretter erinnern, jedes dieser Holzbretter wird von anderen Biebern an sie übergeben und die Auswahl zum Damm Bau von ihnen selbst erwählt, Ziel ist es den damm vorher zu errichten bevor die Flut sich variabel an sie schmiegen tut, die individurllen Holzbretter Materialien müssen aber vorher dur h andere Mitspieler Bieber erst gesammelt werden, in diesem multi-player loop modus spielen 4 Spieler gleichzeitig mit 3 die sammeln und 1 Bieber der das puzzle vollenden muss, also den perfekten damm zu errichten, I‘m Wechsel Modus können die Spieler ihre Position auch wechseln. Das Bieber Dorf darf nicht überschwemmt werden, daher muss ein nahe zu perfekter Damm von den Mitspielern In switch gesehen, errichtet werden, falls das Wasser dennoch durchdringt und Gebäude also Hütten see Bieber beschädigt erhalten sie Zeit Straf Punkte von ihrer Sanduhr abgezogen, denn das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen deshalb in der ablaufenden Zeit den Damm erbauen, bevor die Flut sie einnimmt.

Nr.2063 CityCobra

In diesem 3third Person Ableger steuern Sie einen männlichen und weiblichen Charakter im coop Modus durch verschiedene Hauptstädten dieses Globus, der Clou ist auf Verbrecher Jagd zu gehen und im Zweispieler Modus diese Verbrecher zu eliminieren, dabei müssen sie die Verbrecher in diesem hack and slay Spiel schnellstens mit ihrem individuellen Waffen Arsenal eliminieren, da ständig neue Verbrecher auftauchen, diese werden durch andere gesammelte reale Schritte von den anderen citycobras also gegnerischen teams der anderen Spieler dieses teams generiert, sie müssen also nicht nur versuchen die Massen von Verbrechern vernichten sondern durch ihre eigenen realen gesammelten Schritte, selber Verbrecher generieren, um diese auf auf den Schauplätzen der gegnerischen citycobras zu generieren. Gewinner ist das Team was alle Gegner im battle eliminiert und erhält dafür die gesammelten Schritte für das nächste battle im loyalen Vergleich gesehen zu einem anderem Gegnerischen Team. Ziel ist alle generierten Verbrecher aks Erster zu eliminieren und die Schritte zu gewinnen, um diese für die Generierung gegen ein anderes Team zu nutzen. Sammeln Sie daher ständig Schritte in der realen Welt, um genügend Verbrecher gegenüber gegnerischen teams in nächsten Spiel im Vorteil zu sein.

Nr.2064 GhettoFaust

In diesem Plugin geht es darum per scrollrad ihrer Maus verschiedene Icons ihres Mauszeigers zu aktivieren, jeder dieser flexiblen und individuellen Mauszeiger, die wie erwähnt, per scrollrad aktiviert werden, bedienen sich verschiedener Funktions Arten, zum Beispiel, mit dem Handschuh scrollt man oder geht man über ein wichtigen gesuchten Such Begriff in einem Text Content oder Bilder content mit dem Mauszeiger über, erkennt der Handschuh dessen Relevanz zum such Begriff und kann dann optional den gesuchten content in einem magischen Papierkorb ablegen und dort diesen Content mit KI anreichern, dass bedeutet, er verwandelt den gedroppten Inhalt in ein 10sekundiges video oder in eine multimediale Gif Datei. Desweiteren können Sie andere Mauszeiger aktivieren, die individualisieren können und spezielle Funktionen beim Swypen über dem Internet content ihnen zur Verfügung stellen, desweiteren switcht der Mauszeiger in ein what‘s app oder Instagram Symbol und kann den

Nr.2065 Gundel

In diesem Plugin für mobile Web Browser erscheint ein eingegebener Such Begriff zuvor in einer Liste, diese Liste wird beibehalten aber, um einen Slider der Such Begriffe indem mann auf einen der Listen Einträge klickt erweitert induesem slider befinden sich due von der Suchmaschine befindlichen erweiterten Kategorien zum Listeneintrag, zudem kann der flexible Slider in einem tab per tab icon hinzugefügt werden, sowie in gängige messenger als infotab, oben im messenger als gesendete reaction hinzugefügt werden.

Nr.2066 Humrka

In diesem Spiel geht es darum mit real gesammelten Schritten eine Wolke über ein feindliche Gebiet zu steuern und regen hervorzurufen wenn der Energie Pegel der Schritte erreicht wurde, der Regen Kuss auf bestimmze Positionen von Blumen und Wäldern bzw. Grasslandschaften oder Gärten erfolgen, um diese Positionen zum wachsen zu gedeihen lassen, je mehr diese individuellen positionen wachsen und die Stadt zu wuchern, desto besser für ihr humrka Landschafts Unternehmen, das gegen andere Teams im battle darum sich arbeitet, um diese wuchereien zu beseitigen und dafür Geld von den Bewohnern erhält, mit dem Geld lassen sich neue Gerät Maschinen kaufen und erhöhen den Ertrag der Beseitigung der wuchereien, das Team gewinnt, was am schnellsten due individuellen Positionen von den wuchereien der Natur befreit.

Nr.2067 KennstDuMich & SoIstDas

Auf dieser Dating Plattform geht es darum den ersten Aspekt des Kennenlernen so auszuweisen wie hier erklärt, das bedeutet, sie melden sich als Single mit ihrem spontanen Profil Foto an, was aber durch die ki automatisch ihrem Thema angepasst wird, nun treffen sie auf einen single auf dem love Radar der auch ein thematisiertes ki Foto von sich trägt und eröffnen mit Klick auf das Profil Foto, erst nach entgegenbringen von gesammelten coins due als reale Schritte aus der realen Welt gewertet werden ein Thema was von der KI per Zufalls Karussell eröffnet wird und starten die Konversation mit realer Sprache, je mehr die Konversation dauert und treffend auf das Thema ist, erhalten Sie plus coins um das love Radar im radius zu erhöhen.

Nr.2068 MegaGelio

Auf dieser Plattform werden neue Produkte von Käufern vorgestellt die Ihnen nicht mehr in ihr persönliches Profil des Lebens passen, diese sind neu gekauft worden und finden keinen Anhang der Käufer mehr nach dem Kauf. Daher bietet MegaGelio das Angebot an diese Sachen für eine leihen Zeit sich auszuleihen und dann zu entscheiden ob diese neuwertigen Produkte sie kaufen möchten, denn der Verkäufer bestimmt nach die leihgabe Zeit, bevor er sein Produkt evt wieder zurück haben möchte, weil er indessen ein neues gekauft hat und dieses besser in sein Leben passen tut. Der Clou ist die leihgabe Zeit und der neu verfügbare Lager Platz der sich dem Verkäufer bietet, es gibt ihm nun Zeit darüber zu entscheiden, ob sein Platz ein anderen Produkt angeht oder er nach seiner bestimmten leihzeit dem Verkäufer auffordern tut, sein Produkt zurück zuschicken, dabei gibt es ein gesetz bei MegaGelio, den wenn due Frist der leihgabe abläuft und der Käufer zufrieden mit dem leih Produkt ist, darf er das produkt zum rabattierten Preis erhalten. Wenn indessen der Verkäufer aber in der leihgabe Zeit sein Produkt wieder haben möchte, so muss der Käufer sein original Produkt zurücksenden bzw. In Konversation Gespräch es mit ihm vereinbaren a eine andere Lösung zum Beispiel ein Tausch Geschäft vorzuschlagen oder den Preis für die leih Gebühr zu ordern.

Nr.2069 Mruvka

Dieses Plugin für das scrollrad des Mauszeigers in Funktion der Zukunft bietet einen individuellen Mauszeiger mit KI Durchleuchtungs Funktionen, schalten Sie den Mauszeiger per scrollen der Maus am computer auf die Funktion so können Sie per Klick ki Funktionen auf den text, Bilder, Videos aktivieren und angereicherte zusätzliche Informationen zu den contents im gängigen Webbrowser aks pop up oder slider am unteren Rand oder an der rechten seite der Website freischalten. In diesen Sektionen werden diese zusätzlichen durchleuchteteten Zusatz ki informationen Ihnen passend design technisch flexibel und dynamisch zur Verfügung gestellt und können sogar als Bubble infotab auf messenger oberhalb des messenger menus an Ihre Kontakte in messenger zur Verfügung gestellt werden.

Nr.2070 MullhoundDrive

In diesem Spiel geht es darum einen Maulwurf schneller zum Ziel zu bringen, als seine Kontrahenten, der Maulwurf wird unter der Erde gesteuert und muss barierren und feindlichen Kreaturen ausweichen und schneller ans Ziel zu gelangen, als seine Kontrahenten, indessen steuern sie den Maulwurf soweit mit automatischer Geschwindigkeit und geben seine Zielrichtung per swype verfahren zur Ziel Orientierung. Der Clou ist Ihre real gesammelten Schritte dienen zur ihrer Sicherheit des Maulwurfs, die Sicherheit besteht darin mit den real gesammelten Schritten aus der realen Welt ihn genügend Energie für das graben unter der Erde zu gewähren, geht ihre Energie zu Grunde, dann wird ihr Maulwurf langsamer, Dächer Bewegung ist inne geschaltet. Endziel beinhaltet außerdem teilweise in Variablen Abständen den Maulwurf an die Oberfläche zu steuern, um dort genügend Äpfel vom Erdboden zu schnappen, diese geben Ihnen alternativ Energie, falls Sie zu wenig Schritte ergehen. Achten Sie das Ihr Maulwurf vom Gärtner Menschen nicht hoops genommen wird, sonst landen Sie zurück an Ihrem abgelegten chechpoint und müssen von dort an wieder neu starten, um an das Ziel das Ende der Erd Strecke zu erreichen.

Nr.2071 Ploppmaster

In diesem augmented reality spiel geht es darum auf ihrer Region oder Bezirk, wo sie sich befinden auf plopp suche zu gehen, ein plopp ist eine Schleim Spur, die sie mit ihrem realen Smartphone auf der digitalen Strecke oder position, aufsaugen oder auffangen, auf ihrer digitalen Strecke müssen, mit dem Smartphone der als digitaler Staubsauger fungiert, Ziel ist ihren digitalem Staubsauger zu füllen und den schleim auf wahre Gebäude die als Ziel genannt wurde mit ihrem Smartphone vollzuschleimen, bevor die Polizei sie auf der digitalen Landkarte erwischen und ihren Staubsauger in Beschlag nehmen und ihre Wohngebieten mit ihrem Schleim volldecken, bis das Wetter die Wohngebiete mit Regen säubert, für jedes Wohnhaus was vollgeschleimt wird erhalten Sie Punkte, dafür können Sie neue Staubsauger wieder freischalten, also Ihr Smartphone wieder reaktivieren, zudem müssen in einer bestimmten Zeit eine bestimmte Zahl an bestimmten Gebäuden vollgeschleimt werden, um das Spiel zu gewinnen.

Nr.2072 Saion

In dieser dating Seite geht es darum das Herz ihrer liebsten Single Frau vom love Radar gesehen, zu erobern, indem sie mit den mit Konkurrenz der männlichen Singles in einen Spiel versuchen die Welt als erster zu retten bevor es die anderen männlichen Singles erreichen. Im Spiel dreht es sich darum dhe Welt vor einem Einschlag eines riesigen Asteroiden zu bewahren, um das als Erster zu schaffen bevor andere gegnerischen singles dieses erledigen, müssen sie in einer bestimmten ablaufenden Zeit genügend reale Schritte unternehmen, um eine SpaceX Rakete aufzuladen, damit ihr weiblicher single und sie zur Hauptzentrale mit der SpaceX Rakete anhand der realen Schritte die gesammelt wurden sind, auf einen sicheren anderen Planeten gerettet werden, schaffen sie nicht genügend Schritte zu sammeln verlieren sue das Spiel, schaffen sie die reale Schritt Menge als Erster, so müssen sie noch eins bezwingen, das Raumschiff SpaceX per swype verfahren durch die Atomsphere zum Hauptziel, also der Hauptzentrale in der Vogel Perspektive zu steuern und dort auf dem richtigen Platz zu landen.

Nr.2073 StubenGeist

In diesem Spiel geht es darum in einem Wohngebiet voller Häuser den Stubengeist, zu finden, der sich auf dem Dachboden befindet, um in Die individuellen Häuser zu gelangen müssen Sie sich als ein Nachbar tarnen, daß geschieht, wenn sie die nötigen Outfits und eine Maske in der realen Welt mit ihrem Smartphone finden müssen, sei es in ejnen Einkaufs Center oder Boutique oder in einer Mall oder in anderen Positionen und Orten, haben sie die nötigen outfits gefunden, so tarnen sie sich als ober Nachbar in ihrem Wohngebiet und gehen zu Besuch zu ihrem Nachbarn zu Besuch und versuchen in seinem Haus die Haus Bewohner so mit einem Blitz Gerät zu beteuben, das sie ihr Gedächtnis vergessen und sanft bis zu einer bestimmten Uhrzeit einschlafen, mit dem blitz gerät manipulieren sie dessen Gedächtnis und nutzen es für ihre Zwecke, sind die Nachbarn in ihrem haus eingeschlafen, so bedienen sie sich zur höchsten Etage des Hause ls um den stubengeist dort aufzufinden, den dieser spuckt evt. Dort herum, Ziel ist letztendlich in den individuellen Häusern den Stubengeist einzufangen, und ihn freizulassen, damit er due Nachbarn erschreckt und ihnen so Angst macht das Haus zu verkaufen, Endziel ist soviele Stubengeister zu finden, freizulassen, um dann im Ziel die Häuser von den Nachbarn zu kaufen, diese im nächsten Ziel zu vermieten und Cashflow zu generieren, um von dem Geld sich ein Monopol aufzubauen, derjenige Spieler gewinnt der das erste Monopol erichten kann und am meisten Häuser besitzt und am meisten Cashflow generieren kann.

Nr.2074 Szenario

In diesem self defense Strategie-Spiele eht es darum ihre Welt vor einschlagen der Asteroiden die auf sie variabel zu kommen mit flexiblen Kreaturen die an sich individuelle Sprengstoffe tragen und gezielt mit einer Schleuder per swype verfahren auf den Asteroiden gezielt werden, um sich abzusetzen und dann gesteuert im switch Verfahren der einzelnen Kreaturen gezielt in ei er ablaufenden Zeit due bestimmten Positionen auf dem Asteroiden zu besetzen und dann sich in die Luft zu sprengen, um den Asteroiden in kleine Stückchen verfallen zu lassen, um an die Kreaturen zu kommen, müssen sie in der realen Welt auf Jagd mit ihrem smartphone gehen und diese per fangnetz einfangen, diese Kreaturen sind unterschiedlich groß und besitzen demnach andere Sprengstoffe, die im Spiel von Vorteil sind. Ziel ist es ihre Welt vor dem Einfall der dynamischen Asteroiden due such zu level von der Schnelligkeit und Passform ändern zu retten.

Nr.2075 Waslot

In diesem Plugin für die what‘s App, erscheint nach einen Wisch auf der rechten Seite bei der Whats App, App ein Halbkreis der einen roulette ähnelt, sind Sie auf eine Nachricht gestoßen die Ihnen gefällt, können Sie das Plugin aktivieren und den Halbkreis an der rechten Seite des Bildschirms öffnen, in diesem individuellen und Variablen drehenden Halb Kreis können sie weitere zu ihren Nachricht relevante Themen Icons finden die sich auf ihre gleichgesinnte Nachricht beziehen, diese Icons beziehen sich auf ihre Nachricht und könnten folgende icons aufzeigen, handelt es sich hierbei um ein Thema der Nachricht für eine Urlaub Planung, erscheinen spezielle Icons auf dem Halbkreis bzw. Roulette die sie in Zukunft unterstützen werden, es erscheinen zum Beispiel Icons zu günstigen Preisen, Orten, Hotels, Maps, information zu Urlaubsorten etc.. Je nach Nachricht tauchen ki unterstützte individuelle Icons die sich speziell auf ihren content ihrer Nachricht oder ihren Text oder Bild beziehen, klicken Sie nun auf eines der individuellen informativen magischen Icons des Halbkreises, erscheint eine zusätzliche transparente Zusatz Box unter Ihrer Nachricht mit den angereicherten Zusatzinformation oder ein pop up mit den relevanten Informationen die Sie zeitgleich aussuchen und direkt an Ihren Kontakt senden können.

Nr.2076 YaDimy

Dieses Messenger Internet Plugin in Verbindung von sozialen Netzwerken sieht wie folgt und funktioniert wie beschrieben aus, in der Nachrichten Timeline von einem Internet messenger für Smartphones Dieben, die inneren Seiten der Rechteck Timeline angesehen und werden jeweils in dynamischer flexibler und individual in Farben Linien inmitten von der timeline an den Rändern von dünnen leutchenden Linien im Umlauf gesehen angezeigt, wenn man den Messenger mit dem Wort laut YaDimy Ausruf, ausgezeichnet und in Aussicht an den Rändern der timeline in Umlauf gebracht. Um das Rechteck der Nachrichten Timeline laufen ambilight Linien in individual Farben, klickt man nun auf eine der individualisiereden Farben die herum in das Innere der Nachrichten Timeline laufen, so erhält man Informationen aus den sozialen Netzwerken oder Google discover Kategorien Themen in die timeline per Klick als Text oder Pop up box gestellt oder passend mit ki zu Ihrem beschriebenen content angereichert. Plus das dimmen der individuellen inneren ambilight Farben, dient zur soft medium oder harten informationsfluss Ausgabe derer Informationen.

Nr.2077 WaterDoll

In diesem Spiel geht es darum, auf einer individueller Wasser Rutsche nach einer Skala gesehen genügend Schwung mit ihrem Boot aus Gummi aufzunehmen, um wie beim Skispringen auf dem richtigen Zeitpunkt beim Absprung zu warten, um in die nächste Wasser Rutsche zu hüpfen, Ziel ist dann in der Wasser Rutsche power items zu sammeln um ihr Gummi Boot zu verbessern, sei es von Wendigkeit, Beschleunigung, Power, Genauigkeit etc. Um dann wieder in eine neue Rutsche zu hüpfen und in der ablaufenden Zeit due längste Strecke als ihr Kontrahent zurück zu legen.

Nr.2078 RoboFlex

In diesem Spiel geht es darum, mit einem digitalen Rasen Garten Roboter der den Rasen mähen kann, gegen andere Gegner anzutreten, um die meiste Gras Fläche zu mähen, zudem erschweren ihnen Maulwürfe und andere Barrieren oder Holpern Steine den Weg, daher müssen sie strategisch vorgehen, um die Gras Fläche so mähen, daß sie auf diese Blockaden nicht zu steuern, währenddessen können Sie power items für Ihren Rasen Mäher Roboter Aufsammeln, um ihn besser zu navigieren und die Barieren und Blockaden auszuschalten, Ziel ist in einer ablaufenden Zeit die meiste Fläche an Gras gegenüber den Kontrahenten, zu mähen bevor ihr Sprit und die Zeit abläuft, um in ein neues Garten Level zu gelangen. Sie müssen aufpassen, bis die Zeit abläuft, den der Rasen generiert such von alleine und kann von anderen Gegner in ihrer abgemähten Fläche wieder zum Wachstum gebracht werden, gehen sie strategisch gegen ihre Kontrahenten vor und setzen sie Samen auf ihre abgefahrenen Flächen, damit das Grass dort wieder anfängt zu wachsen. Denn sie müssen sehen diese Samen an den checkpoint der Kontrahenten zu stellen. Derjenige gewinnt der am meisten Grass Fläche gemäht hat und dieses Grass an seinen checkpoint erbracht hat.

Nr.2079 Poizul

In diesem Spiel geht es darum, auf individuelle vorgegebene Farbige Kacheln zu jumpen, sind Sie auf eine der farbigen Kacheln gejumpt, so müssen sie wiederum im 360 Grad Radius gucken, wo sich die nächste vorgegebene farbige Kachel befindet, bevor ihre Kachel nach einer Zeit in sich zusammenbricht. Für jeden erfolgreichen jump der nach einer jump Skala ausgeführt wird, erhalten sie color Punkte, je mehr Punkte sie sammeln, desto besser, denn später wird der Weg immer schwerer an gezielte Kacheln zu gelangen, deshalb Farben sie die anderen Kacheln mit ihrer nötigen Farbe, um weiter voranzukommen. Ziel ist in einer ablaufenden Zeit, den längsten Weg als ihr Kontrahent zurückzulegen, außerdem können sie ihren Kontrahenten mit individuellen Waffen items daran hindern, andere Kacheln zu erreichen. Zudem gibt es power items, die dazu führen ihnen spezielle Kräfte zu verschaffen, zum Beispiel höhere jumps, schnellere Bewegung, Spaltung der Kacheln, bessere Wendigkeit, mehr color Punkte oder einen Zeit bonus. Derjenige gewinnt das Duell, der den längsten Weg durch den jumps der individualisierenden Verformungen Der Kacheln in den digitalen Hauptstädten dieser Welt durch jumpen kann.

Nr.2080 NightWolf

Dieser neue messenger namens nightwolf, ist in art einer Kachel Optik aufgebaut, die Kontakte sind in Miniatur thubnail Kacheln zu sehen, klickt man auf einen Kontakt so öffnet sich die Nachrichten Timeline, die speziell mit ki untermauert ist, haben sie zum Beispiel eine Nachricht geschrieben und möchten nähere Informationen zu dem Thema aus dem Internet finden oder Vorschläge erhalten, so klicken Sie auf die Kachel Nachrichten box zweimal kurz an und es öffnet sich ein Untermenü, wie man das von den Emoji her kennen tut. Dort sind Headline thubnail Kategorien vorhanden, klicken Sie nun auf eine davon, so erhalten sie im Untermenü die angereicherten Informationen zu Ihrer Nachricht, ein Klick auf Ihre angereicherte Info und schon wird diese als icon Reaction Ihrer Nachricht beigefügt und kann an Ihren Kontakt zu Ihrer ursprünglichen Nachricht weitergeleitet werden. Zusammenfassend kann man sagen, daß dieses Untermenü zur weiteren Wissens Vermittlung dienen soll und Ihren Nachrichten Content erweitern kann. Zudem können Sie ihre Nachrichten Timeline wie eine Google maps Karte mit Ankerpunkten und Nachrichten Ankern gemäß ihres Datums anzeigen lassen um ihre Nachrichten zu ihren Kontakten besser im Sinne zu erhalten. Erhalten Sie eine neue Nachricht so wird diese auf den Kacheln in Miniatur Format in der Kontakt liste angezeigt, bevor sie drauf klicken, um sie dann in der Standard timeline zu betrachten. Zudem bietet der Messenger nightwolf einen newsticker der oben als live newsticker mit verschiedenen Kategorien oberhalb der Standard timeline aktiviert werden kann. Während sie im messenger zu gange sind, können sie diesen live newsticker mit seinen verschiedenen Themen Kategorien aktivieren und per swype eine Nachricht aus den newsticker ihren Kontakt in due Kachel droppen, um ihn mit ihrer Meinung von Neuigkeiten, zur Verfügung zu stellen.

Nr.2081 Mako

Dieses Auktionsplattform dient Ihrer schnellen Reaktion und Auffindbarkeit nach einem Digitalen Radar gesehen, es geschieht folgendermaßen. Verkäufer dieser Plattform verstecken Ihre Auktion Produkte, die vorher angepriesen werden, auf einer live digitalen Radar bzw. Einer digitalen Mappe wie Google Maps. Ziel ist in der realen Welt an diese Positionen zu gelangen, um an der Auktion teilzunehmen, das bedeutet je weniger Leute dort an dieser realen Position gewesen waren, desto besser ist die Chance an diesem Produkt eine reale Kauf Chance zu erhalten. Der Verkäufer erhält für jeden Finder seines versteckten Produkts, Punkte auf der Auktion Plattform und kann diese gegen Rabatte für andere Produkte eintauschen. Je mehr Finder an der Position Das versteckte Produkt finden desto mehr Punkte erhält der Verkäufer, um diese als Rabatte einzutauschen, Folge gleich setzt er den Preis niedriger an, falls mehr Finder an der Position gewesen waren an.

Nr.2082 Kondel

In diesem Spiel , geht es darum, ihre blobbartigen Kreaturen gegeneinander antreten zu lassen, Ziel ist mit moves den Kontrahenten, mehr blob Energie abzunehmen und diese aufzunehmen, um damit ihre Kreatur wachsen zu lassen und in einer digitalen individuellen Hauptstadt dieser Welt, Menschen zu bloppieren, das bedeutet, sie einzuschleimen, damit sie sich nicht bewegen können, um sie dann mit einem Raumschiff Transporter aufzunehmen, denn je mehr Menschen sie in ihr Raumschiff aufnehmen, desto mehr Punkte erhalten sie gegenüber der anderen Kontrahenten. Ziel ist die Stadt von Menschen zu befreien und diese auf ihren Planeten als umgewandelt Arbeiter im quick Arcade modus danach einzusetzen, um Verteidigung Stellungen zu errichten, den ihre Kontrahenten versuchen ihren Planet zu befeuert und zu zerstören, im Gegensatz können sie auch Angriff Stellungen bauen und von dort die anderen Planeten mit Asteroiden befeuern, Ziel ist immer mehr Menschen zu fangen und diese Als Arbeiter für ihren Schutz und Angriff challenge gegenüber anderen Kontrahenten zu benutzen und ihren Planet zu sichern und andere zu zerstören.

Nr.2083 GrooveCulture

In diesem Spiel geht es darum, in einer Augmented Reality funktionierenden Quick Aufbau Arcade Simulation ein digitales Dorf zu errichten. Um das Dorf errichten zu können, müssen sie mit ihrem Smartphone in der realen Welt auf die Suche nach Rohstoffen gehen, um ihr Dorf, damit aufzubauen, sie gehen ihrem live Radar entgegen, der ihnen in der realen Weg aufzeigt, wo sich Rohstoffe befinden und Sammeln diese mit ihrem Smartphone ein. Ziel ist ihr Dorf gegenüber ihrer Kontrahenten schneller aufzubauen, um von dort aus mit individuellen Katapulten andere digitale Dörfer auf dem Radar anzugreifen, um so sie zu Schwächen, um mit ihrem Team aus verschiedenen Kreaturen, es letztendlich einzunehmen. Daraus resultiert, dass sie eine gewisse Punktzahl erhalten, umso diese gegen neue Rohstoffe einzutauschen ohne mit dem Smartphone in der realen Welt auf Jagd zu gehen. Derjenige in der Region gewinnt der die meiste prozentuale Fläche ab Dörfern gesehen einnehmen kann, bevor er seine verliert und letztendlich sein Dorf dem Untergang naht.

Nr.2084 Genox

In diesem Dating Spiel geht es darum auf ihrer Region oder Bezirk genügend reale Schritte zu sammeln, damit sie den Genox aktivieren, der Genox ist ein digitales Wetter Phänomen, das ihren digitalen Garten mit Regen oder Sonne versorgen tut, sie müssen in challenges, zeitliche checkpoints, in ihrer Region oder Bezirk erreichen und das in ablaufender Zeit, erreichen sie diese, füllt sich due Skala von Genox. Ziel ist ihren Garten mit dem Genox die Blumen zum blühen zu bringen, um ihre Blumen dann abzutragen und singles auf dem love Radar, diese digitalen Blumen als Geschenk vorzuweisen, um sie anzulocken, damit eine Konversation entstehen kann.

Nr.2085 Dumro

In diesem Spiel geht es darum, ihre individuellen gekauften Figuren in die digitale Mappe zu verfrachten und auf sammeln Jagd zu gehen, das bedeutet, dass sie ihre original getreue individuelle Figuren Sammlung in das Spiel per Fotografie einbinden und auf einer digitalen Mappe verstecken, damit diese von anderen Spielern gefunden werden und dann zum Kampf mit ihrer Figur live von seitens des Jägers in der realen Welt mit seinen Smartphone herausfordern, zuvor binden sie ihre original getreuen Figuren in das Spiel ein und züchten diese wie Tamagotschis und verlegen ihnen auf Dauer der Ausbildung individuelle Stärken oder eher einen schwächeren Charakter, für die Züchtung müssen sie selbst auf reale skills items Suche in ihrer Region oder ihren Bezirk gehen, um dann diese gefundenen skills ihrer Figur in seinem Tamagotschi status zuzuführen. Findet ein Jäger ihre Figur auf der digitalen Mappe so kann er gegen diese antreten, verliert er so muss er den Bezirk verlassen und verliert skill Punkte die an ihre Figur weitergegeben werden. Gewinnt er so erhält er die digitalisierte Figur und die Position auf der sich ihre befand. Sie können wiederum auch auf Jagd gehen und andere Figuren herausfordern. Ziel ist so viele unterschiedliche Figuren zu sammeln, um Punkte zu erhalten, mit diesen Punkten können Sie einzigartige neue Figuren aus dem hauseigenen Shop sich kaufen, diese digitalisieren und neu fürs Spiel aufsetzen und zum Kampf positionieren. Der Clou ist das Ihre Figuren einen individuellen turn an und von Ihrer Position begehen können, das bedeutet, daß wenn Sie genügend reale Schritte gesammelt haben, diese in digitale Bewegung der Figuren nutzen können entweder per Zufall oder durch selbst Navigation.

Nr.2086 TreeFruitBall

In diesem Spiel geht es darum auf verschiedene und individuelle Früchte Bäume mit einer spezifischen Ball Kanone zu Zielen, diese werden dann getroffen und fangen an sich zu schütteln, bis die Schüttelskala erreicht ist und die Früchte anfangen abzufallen, indessen versuchen sie diese verschiedenen Früchte mit einem digitalen Korb zu aufzufangen, dafür gibt es Punkte und je mehr Punkte sie erzielen desto mehr Ball Munition erhalten Sie zum befeuern der Obst Bäume, Ziel ist alle Früchte der Obst Bäume zum fallen zu bringen und nach ablaufender Zeit, dann ins nächste Level zu gelangen, wenn Sie es nicht schaffen, die kompletten Obst Bäume mit den Früchten zu entleeren bis die Zeit abläuft, dann verlieren sie das Spiel. In den nächsten Level wird das Spiel immer schwieriger, die Bäume bewegen sich von links nach rechts oder sind kleiner oder größer gehalten oder gehen in die Tiefe oder nach vorne, dazu erschweren Barrieren und Hindernisse ihre Treffer Genauigkeit. Zudem gibt es Gärtner due ihnen das Obst vor der Nase schnappen können, um ihre Bestände der Ball Munition zu verhindern.

Nr.2087 Stony

In diesem Spiel geht es darum, eine Mauer gezielt mit den richtigen Steinen zu errichten per swype schleudern sie die ankommenden rollenden individuellen Steine in die Lochungen der aufgesetzten Mauer und versuchen so eine korrekte Mauer zu erbauen, bevor ihr Gegner versucht durch diese Mauer mit seinen digitalen Schweinen durchzudringen und ihre Äpfel zu stehlen, Ziel ist dasselbe zu erreichen und dessen Mauer derweil zum bröckeln zu bringen und ihm seine Äpfel zu stehlen. Gewinner ist derjenige der die prozentualen meisten Äpfel in der ablaufenden Zeit erspielt und ergaunert und diese vor den fressenden Schweinen schützen kann. Stopfen Sie die Lochungen Ihrer aufgesetzten Mauer, damit die gegnerischen feindlichen Schweine nicht durchkommen sollten, um ihre Äpfel vom ihrem Garten zu stehlen.

Nr.2088 Flogo

In diesem Spiel geht es darum, mehrere individuelle digitale Fliegen in verschiedenen Formen, Farben und Größen, mit einem spezifischen digitalen Handschuh zu fangen, das bedeutet das sie auf dem Display immer mehr fliegen erhalten, falls sie diese nicht einfangen und komplett das Display räumen. Sie müssen ihren Handschuh der variabel einsetzbar ist auf die Formen und Farben der Fliegen anpassen, dazu switchen sie den Handschuh in die nötige Form und Farbe, um die bedingten Fliegen zu fangen. Wenn sie ihren Handschuh voll haben, dann stoppt das Display kurz wird starr und sie schütteln das Smartphone in beliebige Richtungen, um diese dann bei Ihrem Kontrahenten auf seinen Display loszulassen, wiederum versucht der Kontrahent das gleiche. Gewinner ist der in der ablaufenden Zeit mehr Fliegen gefangen hat oder das Display des Kontrahenten mit den Fliegen so untermauert, dass er in tillt Modus gehen muss und letztendlich aufgibt.

Nr.2089 Pastelo

In diesem Spiel geht es darum, mit Knet Massigen Figuren gegeneinander anzutreten, das bedeutet, dass sie sich vorher eine Figur aus einer Knet Maße digital zusammenstellen und diese in den Ring gegen einen anderen Kontrahenten antreten lassen. Derweil versuchen sie in bestimmten Fällen und Situationen in einem Zeit Gefüge, vom Außen Ring mit dazugehöriger extra Maße ihre Figur zu beschmeißen, damit ihre Figur ständig neue Maße erhält um wendig, schnell, und stark gegenüber ihren Gegner zu sein, jeder Schlag des Gegners führt dazu das er Maße verliert, sie müssen also immer darauf achten die Skala zu füllen und die Maße zum richtigen Zeitpunkt inmitten des Ringes zu positionieren und diese auch rechtzeitig aufzunehmen, bevor sich diese auflösen tut. Pro getroffenen Schlag am Gegner füllt sich ihre Knet Maße in ihrem Eimer, Gewinner ist der Spieler in diesem Kampf Duell der seinen Gegner die komplette Maße abnimmt und ihn letztendlich zermatscht.

Nr.2090 Kjo

In diesem. What‘s App Plugin erscheint bei der Kontakt Liste über dem plus Symbol, wenn man länger gedrückt hat mehrere Icons von aktuellen Themen Gebieten aus dem news Bereich der Welt, wie Welt, Lokal, Deutschland, Sport, Technik, Unterhaltung, Märkte etc. Man kann auf eines der Themen Icons klicken und es erscheint in einer neuen News timeline die aktuellen Nachrichten zu diesem Thema in visueller Form von shout Boxen mit headline und subline sowie Content und Anbindung an den shout Boxen zu sozialen Netzwerken wie instagram, Facebook, X, Pinterest, klickt man unterhalb der rechten Seite auf diese sozialen Icons, so wird man zum news Content der zuvor genannten shout news box weitergeleitet. Zudem kann nan seine neuen Nachrichten aus der news timeline ink. Den social Anbindung als shout box an bestehende Kontakte schnell per Weiterleitungs icon weitergeben.
Außerdem kann man sogar die Themen Icons aus der Kontakt Liste, schnell per swype Verfahren, an ihre Kontakte zu swypen und direkt aktuelle Nachrichten maximal 3 an der Zahl am Tag an seine Kontakt Personen weiterleiten und zum nachlesen anbieten.

Nr.2091 ModelVoice

In diesem what‘s app voice Plugin geht es darum, das Sie auf den voice Button klicken und ihre Nachricht abgeben, die Meta ki suggeriert und analysiert die voice und stellt kurze ki voice Stimmen Bubble Empfehlungen an den Umrandungen, ihrer gesendeten voice Nachricht die sie an ihren Kontakt gesendet hatten mit angereicherten Zusatz voice infomaterial explizit zu ihrem gevoictem content, mit ki Stimme zur jeweiligen farbigen Bubbles, ihnen zur Verfügung

Nr.2092 Leopold

In diesem what‘s Plugin können Sie eine erweitertes icon auf Ihre Nachrichten aktivieren, sie halten ca. 3 Sekunden auf eine Nachricht mit Content, dass Ihnen gefällt, es erscheint ein Lupen Symbol mit 3 verschiedenen Farben am Rand der Nachricht jeder der Farbe hat eine Bedeutung, rot für Großen angereicherten content, blau für mittleren und grün für leichteren content, der per meta ki aus dem Internet generiert wird. Haben Sie sich für eine Farbe entschieden so klicken Sie auf dieses farbige Lupen Symbol und es erscheint expliziter auf Ihren content bezogenen angereichertes infomaterial in einer pop up box die dort die Zusatz infos Design technisch gliedert und mit social media Anbindung zum Content sue zu informativen reels, News, oder Beiträgen führen kann oder sie direkt aus der Pop up box den Inhalt teilen könnten.

Nr.2093 WishCover

In diesem what‘s Plugin dreht es sich um Nachrichten Inhalte dieser Welt due aus verschiedenen Themen Kategorien bestehen, man hält länger auf den plus Button in der Kontakt Liste und nun switcht die Kontaktliste in eine Art news Kontakt Kanal Liste die verschiedene Webseiten news Anbieter anzeigt, zum Beispiel Welt, ntv, n24, es laufen live news neben dem news Kontakt icon der website und wenn man drauf klickt kommt man in der news time-line der jeweiligen news Anbieter und erhält dort mit einem Reiter Menü klassifizierende headlines azs den Themenbereichen, due man am Reiter anklicken kann, klickt man zum Beispiel auf Sport so bleibt die news timeline erhalten wird dann aber um den Sport Content erweitert gekennzeichnet mit einen anderen news box als headline Farbe oder transparente Hintergrund Farbe. Man kann diese news direkt an Kontakte weitergegeben die mit social media Anbindung und dessen kleinen Icons angereichert werden und links explizit zum news Content sue zu den social media Plattformen, zum Beispiel zu reels oder Beiträgen weiterleiten.

Nr.2094 CopyHead

In diesem what‘s app voice oder Text Plugin werden due Nachrichten per ki analysiert und bekommen eine Headline oder subline. Diese headline oder subline zum Thema die generiert werden, tauchen im Suchfeld der Kontakt Liste meta ki als laufende Welle oder Ticker, klickt man auf die Headline oder subline die für sie relevant ist, so springt man direkt zur spezifischen Nachricht.

Nr.2095 Tivikan

In dieser App geht es darum, für sie relevante screens oder kurz videos von TV Sendungen mit ihrer App kurz aufzunehmen, diese werden nicht auf die App Plattform hochgeladen, sondern es werden relevante und explizite Informationen in ihrer App dazu per ki gefunden und neu interpretiert, das bedeutet die App durchsucht nach korrekten Informationen aus dem Web oder Plattformen und formt daraus eine sogenannte media maps Karte die in der App wie Google maps 3d durchsucht werden kann. Man kann Such Begriffe eingeben und sich in die Welt von Media maps anderer User eintauchen lassen.

Nr.2096 TetroBlock

In diesem Spiel geht es darum, eine digitale Schlange zu führen und individuelle Stein Blöcke im Display nach der Reihenfolge zu sammeln, bis das Display sich in eine Art Tetris verwandelt, die gesammelten Blöcke sind dafür notwendig um das Tetris Artige Spiel jetzt zu spielen, der Clou ist, dass sie eine Figur aus den gesammelten Steinen ,die vorgegeben wird kreieren müssen , um punkte zu erhalten damit die Schlange wiederum mehr individuelle Steinblöcke sammeln kann, sie müssen die Figur vervollständigen , um ins nächste Level zu gelangen , um eine neue Figur freizuschalten.

Nr.2097 ScrollRat

Dieses Mauszeiger Plugin für Programme dient dazu wie zum Beispiel in Photoshop die Werkzeuge per Scrollrad auszuwählen und dann direkt zu nutzen , bei anderen Programmen die jeweiligen die gebraucht werden. Das soll Zeit und Überblick verschaffen und einen besseren Zugriff auf die Arbeit Philosophie geben.

Nr.2098 Tabwi

Dieses Plugin für die Fenster bei Windows sind mit ihrem Browser verbunden, sie können jeden einzelnen Tab des jeweiligen Internetbrowsers in ihre Windows Fenster Tab leiste ziehen und von dort an, alle gängigen multimedialen Formate der Internetseite per drag and drop aus dem Windows Tab Fenster wo die Internet Seiten angezeigt werden, in ihr System Ordner Verzeichnis abspeichern.

Nr.2099 Widagot

Dieses Plugin für Windows Widgets dient zur Integration für soziale Netzwerke an ihrem Computer , sie öffnen die Widget Icon Leiste von Windows 11 und ziehen per drag and drop für sie relevante News oder Feeds, in ihr Facebook oder X oder Instagram Nachrichten Eingabe Formular und schon erscheinen die design aufgepumpten Widget Nachrichten in ihrem Eingabefeld der sozialen Plattformen , so können sie direkt Nachrichten und Multimedia Content direkt aus Windows 11 Widget Icon Leiste in ihre soziale Plattformen integrieren.

Nr.2100 MaupaClub

Diese digitale Landkarte aus der Sicht der Vogel Perspektive oder 3D Ansicht, für Wissen Vermittlung dient zur Information Speicherung von für sie relevanten Themen aus dem Internet , sie droppen einfach mit der Maus Inhalte aus dem Netzwerk in ihre digitale Mappe wie sie es aus Google Maps her kennen, setzen Ankerpunkte und füttern diese mit Informationen, ihre gesammelten Informationen , falls sie genügend gesammelt haben, werden dann per ki zusammen verbunden und geben ein linienartiges Gestrüpp wie von digitalen landarten gesehen an, an jedem ankerpunkt ist eine Headline zum Thema gesetzt und mit einem spezifischen gleichen Thema verbunden, nach Datum und Zeit Gefüge können sie ihre Informationen nun wie in einer multimedialen Mappe einsehen und diese so wie gewohnt swypen und nach Content durchsuchen. Die von ihnen gesetzten Ankerpunkte können durch erweiterte KI mit Zusatz multimedialen Content aus dem Internet passend zu ihren gesetzten oder zuvor gedroppten Informationen erweitert werden. Diese Multimediale Mappe wird in der Cloud gespeichert und kann als Einladung zur Ansicht und Nutzung von Freunden bei Windows eingesehen werden.

Nr.2101 Zurek

Dieses TV Plugin mit einer Gadget eingebautem Kamera einer TV notch, soll ein live oder aufgenommenes Feedback zu laufenden TV Erlebnissen direkt aufnehmen und in soziale Netzwerke bringen plus der Option sie in ein ki avatar als Person zu verwandeln die dieses Feedback oder Rezension abgeben tut, mit individuelleisierbaren voices faces und designs.

Nr.2102 Tworaz

In diesem Spiel geht es darum, in bester bust a move Manier bubbles in gleicher Farbe zu connecten, der Clou ist das such in den bubbles tetris Blöcke befinden, treffen sie eine bubble Linie in gleicher Farbe So lösen sie die bubbles auf, indessen erscheinen nun tetris Blöcke die aus den bubbles nach unten fallen, währenddessen sie die bubbles verknüpfen müssen sie die tetris Blöcke so unten positionieren, damit sich diese auflösen, um zu verhindern das das Display gesperrt wird, somit auch die tetris Blöcke nicht due Bubbles berühren, sonst verringert sich due Zeit um eine 1 Sekunde ins minus, außerdem erhalten Sie pro richtig gelöster tetris block Reihe plus 1 Sekunde auf Ihre Sanduhr dazu addiert, zusätzlich erhalten Sie Punkte für aufgelöste bubbles und tetris individual Reihen, diese Punkte dienen dazu das Level in die Höhe zu erweitern, um zu verhindern das sze schnell es blockieren. Außerdem kann ein social Move nach einem combo aktiviert werden, das bedeutet, daß sie einen Spiegelball vom unteren Rande des displays nun dazu verwenden, um die Bubbles zu befeuern und in jener combo Zeit aufzulösen um die tetris Blöcke freizumachen ohne das sie Verbindungen zu Bubbles herstellen müssen.

Nr.2103 Mimjo

Dieses sogenannte universal Plugin für die Browser der Zukunft setzt sich als mimjo genannt als unsichtbares transparente old-school emoji an die Passagen von geschriebenen Texten, Bildern, Videos sowie Artikeln und filtert und optimiert flexibel per ki die Text Passagen nach gelesenen Zeiten, das bedeutet, daß die Internet Seiten der Zukunft die Dauer ihres Internet Besuchs auf den individuellen internet Seiten aufnehmen, das geht indessen so das bei jeder Text Passage eine digitale Sanduhr angeheftet ist, sie müssen um die Perfektion der sinngemäßigkeiten ihres Verständnisses zu optimieren, diese Sanduhr anklicken, sie lesen nun die Textpassage und stoppen die Zeit. Wenn dies getan wurde heftet sich ein mimjo an diese Textpassage und sucht relevante Artikel mit gleichem content von anderen internet Seiten und bietet links zu diesen gleichem content aber anders geschrieben Artikel oder Text Passagen an. Wenn Sie zum Beispiel unzufrieden mit den Artikeln oder Textpassage sind, weil Sie diese nicht verstanden hatten, so klicken Sie auf die hyper links und lesen dort Ihre Alternativen oder nutzen die ki die Diese links in Echtzeit des gleichen contents in Ihre aktuelle gelesene text passage oder Artikel hinein interpretiert wird. Gefällt nun Ihnen diese text passage nun besser oder der link So klicken die auf das angeheftet mimjo und setzen eine positive oder negative Farbe an dieser Stelle an.

Nr.2104 Gramio

In diesem comic Arcade Strategie Spiel zwischen 2 Gummibären und Gargoyles, Kontrahenten, geht es darum eine Seite, dessen Stadt oder Dorf zu überfallen und dessen Infrastruktur zu zermürben, das geschieht indem sie das eins der zwei Teams sich anschließen, das bedeutet, je mehr Schritte sie real sammeln desto mehr Kreatur Soldaten sie jeweils für die Teams kreieren können, team 1 besteht aus Gummibären Soldaten und team 2 aus gargoyle Kreaturen, um diese per swype Skala an die richtigen Stellen der Infrastruktur des Kontrahenten per Zufall zu entsenden, indessen wächst ihre Infrastruktur durch real gelaufene Strecken sei es due gleiche oder eine andere, die Schritte und die Winkel werden gesammelt und dienen zur automatisierten Aufbau der Infrastruktur des Dorfes was sister I'm Endziel den Status jener grossen Stadt erreichen könnte. Jeder dieser App, akso Spiels kann daran teilnehmen und durch, wie gearde oben erwähnt, immer mehr Soldaten - Kreaturen, jeweils der teams, durch real gelaufene Schritte generieren und diese per Zufall swype Skala in die Dörfer oder Stadt transportieren, das Ziel ist beim überfallen des Kontrahenten nicht due Infrastruktur zu zerstören sondern diese zu zermürben, das bedeutet, dass sie mit ihrem Team was besondere Charaktere beherbergt die Gebäude Materialien stehlen, unfür ihren Aufbau zu benutzen, damit ihre Infrastruktur schnell gedeiht als die der Kontrahents. Endziel ist ejbe grosse Stadt zu erichten und mit ihren Kreatur Soldaten due verschiedene Fähigkeiten aufweisen auf dem Schlacht radar andere durfer oder Städte auszunehmen und ein Monopol zu errichten. Seien Sie gewusst, dass Ihre Spiel der zwei Teams immer neue Kreaturen mit real gelaufenen Schritten füttern müssen, um den Weg zum Überfall zu generieren und dessen Abzug zu sichern, damit sie jicht verschwinden oder in feindliche Gefangenschaft kommen und sich dann in gegnerische Kreaturen nach einer gewissen Zeit umwandeln. Werden sie der monoploist unter ihrem Gebiets radar und setzen sie letztendlich ihre königliche Flagge aks Herrscher dzeses Gebietes fortan aks Endziel zum sieg an.

Nr.2105 Bringle

In diesem comic Arcade Strategie Spiel zwischen 2 Gummibären und Gargoyles, Kontrahenten, geht es darum eine Seite, dessen Stadt oder Dorf zu überfallen und dessen Infrastruktur zu zermürben, das geschieht indem sie das eins der zwei Teams sich anschließen, das bedeutet, je mehr Schritte sie real sammeln desto mehr Kreatur Soldaten sie jeweils für die Teams kreieren können, team 1 besteht aus Gummibären Soldaten und team 2 aus gargoyle Kreaturen, um diese per swype Skala an die richtigen Stellen der Infrastruktur des Kontrahenten per Zufall zu entsenden, indessen wächst ihre Infrastruktur durch real gelaufene Strecken sei es due gleiche oder eine andere, die Schritte und die Winkel werden gesammelt und dienen zur automatisierten Aufbau der Infrastruktur des Dorfes was sister I'm Endziel den Status jener grossen Stadt erreichen könnte. Jeder dieser App, akso Spiels kann daran teilnehmen und durch, wie gearde oben erwähnt, immer mehr Soldaten - Kreaturen, jeweils der teams, durch real gelaufene Schritte generieren und diese per Zufall swype Skala in die Dörfer oder Stadt transportieren, das Ziel ist beim überfallen des Kontrahenten nicht due Infrastruktur zu zerstören sondern diese zu zermürben, das bedeutet, dass sie mit ihrem Team was besondere Charaktere beherbergt die Gebäude Materialien stehlen, unfür ihren Aufbau zu benutzen, damit ihre Infrastruktur schnell gedeiht als die der Kontrahents. Endziel ist ejbe grosse Stadt zu erichten und mit ihren Kreatur Soldaten due verschiedene Fähigkeiten aufweisen auf dem Schlacht radar andere durfer oder Städte auszunehmen und ein Monopol zu errichten. Seien Sie gewusst, dass Ihre Spiel der zwei Teams immer neue Kreaturen mit real gelaufenen Schritten füttern müssen, um den Weg zum Überfall zu generieren und dessen Abzug zu sichern, damit sie jicht verschwinden oder in feindliche Gefangenschaft kommen und sich dann in gegnerische Kreaturen nach einer gewissen Zeit umwandeln. Werden sie der monoploist unter ihrem Gebiets radar und setzen sie letztendlich ihre königliche Flagge aks Herrscher dzeses Gebietes fortan aks Endziel zum sieg an.

Nr.2106 Prata

In diesem comic Arcade Strategie Spiel zwischen 2 Gummibären und Gargoyles, Kontrahenten, geht es darum eine Seite, dessen Stadt oder Dorf zu überfallen und dessen Infrastruktur zu zermürben, das geschieht indem sie das eins der zwei Teams sich anschließen, das bedeutet, je mehr Schritte sie real sammeln desto mehr Kreatur Soldaten sie jeweils für die Teams kreieren können, team 1 besteht aus Gummibären Soldaten und team 2 aus gargoyle Kreaturen, um diese per swype Skala an die richtigen Stellen der Infrastruktur des Kontrahenten per Zufall zu entsenden, indessen wächst ihre Infrastruktur durch real gelaufene Strecken sei es due gleiche oder eine andere, die Schritte und die Winkel werden gesammelt und dienen zur automatisierten Aufbau der Infrastruktur des Dorfes was sister I‘m Endziel den Status jener grossen Stadt erreichen könnte. Jeder dieser App, akso Spiels kann daran teilnehmen und durch, wie gearde oben erwähnt, immer mehr Soldaten - Kreaturen, jeweils der teams, durch real gelaufene Schritte generieren und diese per Zufall swype Skala in die Dörfer oder Stadt transportieren, das Ziel ist beim überfallen des Kontrahenten nicht due Infrastruktur zu zerstören sondern diese zu zermürben, das bedeutet, dass sie mit ihrem Team was besondere Charaktere beherbergt die Gebäude Materialien stehlen, unfür ihren Aufbau zu benutzen, damit ihre Infrastruktur schnell gedeiht als die der Kontrahents. Endziel ist ejbe grosse Stadt zu erichten und mit ihren Kreatur Soldaten due verschiedene Fähigkeiten aufweisen auf dem Schlacht radar andere durfer oder Städte auszunehmen und ein Monopol zu errichten. Seien Sie gewusst, dass Ihre Spiel der zwei Teams immer neue Kreaturen mit real gelaufenen Schritten füttern müssen, um den Weg zum Überfall zu generieren und dessen Abzug zu sichern, damit sie jicht verschwinden oder in feindliche Gefangenschaft kommen und sich dann in gegnerische Kreaturen nach einer gewissen Zeit umwandeln. Werden sie der monoploist unter ihrem Gebiets radar und setzen sie letztendlich ihre königliche Flagge aks Herrscher dzeses Gebietes fortan aks Endziel zum sieg an.

Nr.2107 Tintenfisch

Dieses Plugin für TV smart Fernseher der Zukunft mit einer eingebauten Kamera notch genannt dient dazu nicht verstandenen video context durch live antworten im newsticker auf ihrem Fernseher durch ihre Freunde oder Kontakte oder durch ki oder soziale Netzwerk Anbindung gesteuerte Antworten live auf ihrem Fernseher im unterem laufenden newsticker , während sie die Frage zu Content stellen, zu beantworten. Zudem können sie die Antwort als prignantes ki flow video in ihre TV Bibliothek des Wissens abspeichern und so sich in Zukunft ihre Nachverfolgung im digitalen Magazin alias TV Zeitschrift auf ihrem Fernseher zur Gemüte führen

Nr.2108 Challo

Auf dieser sozialen video Plattform,, challo,, geht es darum aus einem Fragebogen Kategorie Magazin Katalog ihre persönlichen Antworten zu individuellen Fragen zu erstellen, diese Antworten werden dann in ki prignante videos erstellt und mit anderen ki video antworten verknüpft und daraus gezielt ein summiertes gedamt video zur beantworteten frage beigesetzt. Die Plattform dient zur Beantwortung Ihrer such Anfragen die ausschließlich mit ki generieren video prignante Antworten erfüllt wird.

Nr.2109 Overkind

Dieses Plugin für TikTok soll visuell nach Ablauf eines Videos ein Raster aus 9 video Kreisen anzeigen, falls man auf das overkind Symbol klicken tut, der Clou ist das diese Videos mit ki TikTok Technologie zueinander einen von 1 bis 9 ablaufenden content anzeigen unterschiedlich von den Videos gesehen, eine Video Story lineup Geschichte erzählen können die zum Content zugeschnitten ist, denn sie gesucht hatten. Zudem können während die Videos angeguckt werden Info Karten zum Thema des contents wie poker Karten angezeigt werden, um bei Pause such dur h due ki angereicherten Zusatzinformationen zur Gemüte zu führen. Diese Karten können Sie sammeln und in ihren overkind Karten Set absichern und darauf zugreifen, zudem können aus den Karten kurze prigante ki Videos zum Thema des davor zu suchenden contents angezeigt werden um die Infos der Karen zu verdeutlichen. Jeder Karte wird kategorisiert in ihrem Set zu finden sein.

Nr.2110 Sweethoneymoontwoface

In dieser dating app geht es darum mit ihren real gesammelten Schritten zu arbeiten, das bedeutet sie wenden diese Schritte dhe aks move points gegolten werden, um das dating Gesichts Profil ihrer Annäherung Flamme Auf dem love Radar zu end puzzeln, das geht indem sie pro real gelaufenen Meter ein puzzle Stück bewegen können, um auf dem love Radar eines der Singles dessen Gesicht, was in ihrer Nähe verschleiert erscheint I‘m puzzle drama zu entschlüsseln. Sie müssen hier in diesem Beispiel auf ein vermummtes Gesicht auf dem gezeigten love Radar klicken und mit ihren puzzle moves dieses ent puzzeln, I‘m zu sehen wie in Wirklichkeit dieses Profil Bild sich mit seiner Erscheinung ausgibt, schaffen sue es nicht mit ihren gesammelten puzzle moves due aks Zahl der gelaufenen Schritte aks move gezählt werden, so entpuppt sich das Gesicht nicht zum Vorschein und verschwindet aus dem love Radar. Ihr einzigste letzte Möglichkeit besteht, wenn es in der realen Welt Mond Erscheinungen in der Nacht auftreten und sie noch ejbe Möglichkeit erhalten ihr puzzle fortzuführen, scheitern sie daran, dann verschwindet das nicht entarnte puzzle Gesicht vom love Radar. Das gilt für männliche und weibliche Szenarien gleichwertig I‘m Prinzip gespielt. Zudem kann ich all in gehen und andere single suchende Gegner mit einer höheren Zahl an Schritten die ich am Tag gesammelt habe transparent schalten, um bessere Chancen auf die puzzle Gesichter Singles die sich auf meiner Lage und Entfernung befinden zu bekommen. Ich muss aber darauf achten das ich genügend Schritte move puzzles für die Entarnung des Singles zum Spiel benötige, damit ich wenigstens ejnen Teil des Gesichtes erkennen könnte.

Nr.2111 Backflip

In dieser Wett App dreht sich das wetten auf Sport Ereignisse auf individuelle Weise mit einem digitalen wett Sport Kalender zu gewissen Sport Ereignissen , das bedeutet, daß sie nur den Tag auswählen einen Wert Regler des einzusetzenden Geld Betrags der als pop up auftaucht schieben und auf ein dynamisches Thumbnail des Sport Teams im pop up auswählen, es geht hierbei nur um Gewinn oder Niederlage, die anderen wett Mechanismen können per Slider bubble words hinzu geschaltet werden. Der Clou ist das in ihrem Sport Wett Kalender der Gewinn tag in diesem Beispiel grün markiert wird und sie direkt den Gewinn per swype Funktion anvisieren und dann auf einen beliebigen neuen wett Kampf tag übertragen können mit dem Prinzip des Reglers können dann die wett Gewinn Einsätze reguliert werden, der Primus in dieser App ist, das sie einen Kontrahenten Herausfordern können, das bedeutet, daß sie mehr Gewinn Tage erreichen müssen in diesem battle als ihr Kontrahent und erhalten dafür den pot der Gebühren pro wett Einsatz und den als gemachten Einsatz für den gespielten Monat ausbezahlt.

Nr.2112 Bauthis

Ziel in diesem arcade quick Spiel ist, das sie versuchen mit realen Schritten aus ihrer Umgebung versuchen schnell die Gebäude Infrastruktur ihres Gegners abzubauen und ihre mit neuen Schritten gesammelten aktivierten Bau, ihre Gebäude dort an den Platz zu platzieren und ihre hotels und Bars und Vergnügungs und Einkauf Lokalitäten mit den neu erlaufenen Schritten zu errichten und zeitgleich selbst designte Werbung in der App für Besucher für Ihre neu Gebäude zu gestallten, damit diese in die Gebäude eingehen und Geld ausgeben, der Gewinner ist der das meiste Geld in der ablaufenden Zeit erspielt und ergaunert indem er mehr Gebäude erstellt und die anderen des Kontrahenten auf einer zufälligen Bau Fläche in ihrer realen Umgebung auf dem Radar deaktiviert.

Nr.2113 Bojka

Diese Musik Plattform App ist easy zu verstehen, das bedeutet, es taucht täglich auf ihre Standort Abhängigkeit, wo sie sich befinden, ein Musik Kalendarium auf, den sie per Nummern, als Playlist bedienen können, ihre Schritte werden dabei inkludiert, das heißt, je mehr reale Standort bezogene Schritte sie laufen desto mehr individuelle Kalender Playlisten mit Schüttelfrost Ereignissen für ein Wohlbefinden werden für Sie generiert, plus, sie können auf dem digitalen App Kalender ein digitales Playlisten Roulette mit den dazugehörigen Nummern aktivieren und eine digitale dj vinyl Platte hervorrufen und diese anhand der Nummern der Lieder mixen und steuern, ein live play ihres individuellen Musik Playlist Kalender kann, an digitale und staatliche und private Radio Stationen in ihre Sendung durch das Musik Playlist roulette als Empfehlung für den nächsten Tag, ihre Roulette Kalendar Musik Playlist zusenden und per Zufall abspielen. Die Playlisten die am häufigsten im Monat in den Radio Playlisten dieser Welt erscheinen, die durch ihren mix hervorgerufen werden erhalten dafür eine Entlohnung, das bedeutet, daß sie digitale coins für ihre Einkäufe in realen Gesellschaft Läden für Produkte jeglicher Art erhalten um diese Produkte die Ihnen dann gefallen damit zu begleichen. Andersrum gesehen können Sie auch diese coins beim virtuellen Poker Kalender gegen andere Kontrahenten die diese coins besitzen anwenden und mehr gewinnen oder mehr verlieren, das obliegt an ihnen selbst.

Nr.2114 Echelon

Dieses Plugin für eBay stellt durch die ki ein komplettes Paket Ihnen zur Verfügung an, es sei eine Kleider Ansammlung oder Inneneinrichtung oder Handwerk Zubehör, sie klicken auf das Echelon Symbol und das Plugin stellt daraufhin durch Kombination eine Vielzahl von Produkten zusammen die zu Ihren angegebenen Preis per Regler verfahren zusammengesucht werden. Außerdem such er in Auktionen nach passenden Produkten die er dann zu eigen sinnvollen Paket zusammenstellt und sie gleichzeitig diese Produkte ersteigern können.

Nr.2115 Funkotoy

In diesem Spiel geht es darum von einem Hochhaus zu nächsten zu springen, um dort den jeweiligen Funkturm als Funk Wellenstrahl zu nutzen, um auf ei. Anderes Hochhaus transportiert zu werden, die Funk Wellen transportieren demnach ihren funkotoy einen Vogel der durch swype verfahren weiter in die Ferne geschleudert werden kann, achten sie darauf nicht vom sniper erwischt zu werden und befeuern sie ihn während des Fluges mit ihren Äpfeln die sie auf dem Weg zum Funkturm gesammelt haben, um ihn auszuschalten, Ziel ist die verschiedensten Hauptstädten dieser Welt innerhalb einer Zeit zu erobern indem sie die Flug Wege abfliegen und demnach ihre Zeit Checkpoints setzen, andere Kontrahenten können ihre Zeit einnehmen und ihren Funkturm erobern, wenn sie eine schnellere Zeit von einem zum nächsten abfliegen. Derjenige gewinnt der am meisten und individuelle Hochhäuser erobert und such nicht vom sniper erwischen lässt.

Nr.2116 Gameflip

Bei diesem Poker Spiel werden den 8 No limit Texas Holdem Poker Spielern die besten Theoretischen Karten verteilt die am meisten reale Schritte in der Woche gesammelt hatten, dafür gibt es ein Limit wie schnell und zügig diese, diese sammeln sollen, um gute Hände vom dealer später am Tisch ausgehandelt zu bekommen, die Spieler mit den meisten Schritten dürfen außerdem, eine höhere zu den real Schritten gesammelten limit, höhere bankroll mitbringen, diese wird dann parallel auf die von den poker Spieler ausgewählten Zuschauer aufgeteilt, die dann die Einsätze mit ihren Knopf Pult im Publikum geordnet nach Farb- Stühlen gesehen, wo sie sitzen und den einzelnen Poker Spielern zugeteilt werden, nach der Vergabe der Karten, zugeordnet, der einzelne Pokerspieler gibt nun einen persönlichen Teil seiner bankroll seinen Zuschauern, diese setzen dann gemeinsam, wenn der Poker Spieler an der Reihe ist, ihre Beträge beim no limit Texas Holdem ein und den Zusatz der Poker Spieler oder auch nicht. Zudem können die einzelnen ausgewählten Zuschauer ihre eigene bankroll mit einsetzen und dann den Gewinn unter sich aufteilen oder die bankroll ihres poker Spielers steigern und dann sich untereinander prozentual nach Gewinn aufteilen. Verlieren die Zuschauer einen Teil der bankroll des Poker Spielers, so müssen sie diese zurückgewinnen oder am Ende des Spiels die Kosten tragen oder mit ihrer persönlichen bankroll ausgleichen.

Nr.2117 GeneralZord

In diesem Strategie Spiel geht es weiter in einer fernen Zukunft, wo sie per reale Schritt Zahl, due sie in der Woche ablaufen müssen, die digitalen Errichtung Regler ihrer digitalen Gebäude regulieren und aufteilen müssen, um ein Monopol zu errichten, damit sie ihr Ziel erreichen können, magische Kisten nach den Erbau von den magischen Kisten eine Belohnung bekommen, nämlich Kreaturen die ihr Monopol in Zukunft an wichtigen strategischen Knoten Punkten verteidigen müssen, bevor sie von den Computer Programm angegriffen werden. Ziel ist ihre individuelle Gebäude Infrastruktur zu errichten und diese mit ihren real Schritt gelaufenen Schritten im Bau wachsen zu lassen mit Bau Errichtung Reglern müssen sie strategisch ihre Gebäude Wachstum in Wallung geben und so ihre Infrastruktur errichten. Dabei muss ihr Dorf, Stadt, Metropole und Monopol verteidigt werden, und Ertrag liefern, um neue Bau Flächen zu erkaufen und diese mit neuen digitalen Gebäuden im Bau, zu erweitern, um am Ende mit der größten Bevölkerung und Ertrag der König ihrer realen Region auf dem live Radar zu sein, treiben die Handel in der Zukunft mit anderen Spielern und verteidigen sie ihre Infrastruktur vor den zufälligen und flexiblen Computer Gegnern.

Nr.2118 Klotto

Diese App zum Lotto Spielen beruht auf eine simple Generierung von Zahlen ihrer Tagesform, sie müssen lediglich 3 Gute Tage, 3 Schlechte Tage, 1 sehr guten oder 1 sehr schlechten Tag in ihr Kalendarium integrieren, das Spiel hier bezieht sich auf das Prinzip des 6 aus 49 Prinzips, also müssen sie 6 Tagesform Abhängigkeiten ihres Wohlbefindens in das Kalendarium integrieren plus 1 guten oder ein schlechten. 12 Monate gibt es, das bedeutet das sie 7 Kästchen theoretisch im Jahr spielen sollten, da 49 Tage a 7 gleich ca. 1 Jahr ergeben. Die andere Variante ist von jeden Monat die ersten 9 Tage mit den 3 guten, 3 schlechten und 2 Zusatz Tagen wie schlecht und gut zu implementieren, das folgt daraus, dass sie 12 Kästchen im Prinzip des Europäischen Jackpots spielen könnten, um theoretisch zu gewinnen. Ihre Tagesform kann durch ki Bubble Wörter herausgefunden werden indem sie diese Zusatz Option in der App aktivieren, diese fragt nach Ihrem live Wohlbefinden und zieht eine Summe im Vergleich zu anderen Tagen und empfiehlt, ob es ei. Guter oder schlechter Tag gewesen ist.

Nr.2119 Maoutok

Diese Plugin für Beiträge in sozialen Netzwerken, bezieht sich auf die wesentlichen Bereiche des Beitrags, der in Vectorpunkt unterteilt wird und Fragen dann in Bubble Wörter und Nennungen unterhalb des Beitrags im Slider mit seinen auftauchenden mit mehr angereicherten Informationen aus dem Web pop-up beantwortet werden die aus verifizierten Quellen aus Internet und Enzyklopädien und online Büchereien stammen. Dazu erhalten Sie Thumbnail mini Bilder im pop-up zu den zusätzlichen Informationen und einen einen sammelkorb für die Speicherung dieser pop up Karten, die Sie als Info Blätter oder digitale Handzettel direkt in ihren Messenger an Ihre Kontakte weiterleiten können.

Nr.2120 Spectrus

Diese Plugin für Beiträge in sozialen Netzwerken, bezieht sich auf die wesentlichen Bereiche des Beitrags, der in Vectorpunkt unterteilt wird und Fragen dann in Bubble Wörter und Nennungen unterhalb des Beitrags im Slider mit seinen auftauchenden mit mehr angereicherten Informationen aus dem Web pop-up beantwortet werden die aus verifizierten Quellen aus Internet und Enzyklopädien und online Büchereien stammen. Dazu erhalten Sie Thumbnail mini Bilder im pop-up zu den zusätzlichen Informationen und einen einen sammelkorb für die Speicherung dieser pop up Karten, die Sie als Info Blätter oder digitale Handzettel direkt in ihren Messenger an Ihre Kontakte weiterleiten können.

Nr.2121 Speisegeist

Dieses Restaurant dient zur Verwirklichung Ihrer Essens Träume, das dient zur Erfüllung Ihres Wohlbefinden, Geschmacks und Ihrer Bedürfnisse sowie gesünder Ernährung, es geht darum, das Sie in diesem Restaurant nur Bio und mit reichlich viel guten Proteinen erhalten, die auf Ihren Tages Bedarf in Bezug auf ihren Essens Bedarf zugeschnitten werden, dafür müssen Sie lediglich persönliche Daten an die App des Restaurants eingeben, wie Gewicht, Fett Anteil, Zuckerspiegel, Bewegungsabläufe, und andere wichtige Komponenten. Sie erstellen ihr Menü per App anhand von emojis die als Zutaten von Gemüse und Obst, Fleisch und anderen Zutaten aufbauen, nach jeder individuellen Erstellung wird dafür eine Nahrungstabelle erstellt die mit anderen Zutaten per ki in Verbindung gebracht wird um ihre Werte gesund zu halten. Beziehungsweise werden Optionen von anderen Usern der App in Verknüpfung gebracht und den Tages Bedarf und Geschmack zugeordnet. Nach der digitalen Erstellung auf in der digitalen mini Küche, dürfen Sie Ihr Essen mit selbst vorgegeben design in einem tiefgefrorenen Paket, Schock gefrostet abholen, sich nach Hause liefern lassen oder zum Termin frisch direkt im Restaurant konsumieren.

Nr.2123 DirtyShark

Dieses gadget ist mit einer gemeinschaftlichen Nutzung für das Spielen im Team play, für das Prinzip des Texas Holdem gedacht, das gadget ist eine stehende Auflade Station für smartphones, Das bedeutet das sie ihr Smartphone in das gadget stecken und darauf warten bis ihr zuvor ausgewählter team payer Das gleiche tut, während beide aktiv geschaltet sind, erhalten diese 2 Spieler von zuhause aus gesehen, jeweils für eine 8 Personen no limit Texas Holdem Spiel Gruppe indem sie zufällig landen, eine Karte in der App auf dem Smartphone angezeigt, nun entscheidend einer der jeweiligen team player einen digitalen Einsatz, der vom anderem team player akzeptiert werden muss, ohne zu wissen welche Karte nun der einzelne von den jeweilige Team Spieler besitzt, ist der Einsatz durch beide akzeptiert worden , so wird nach dem Prinzip die Runde verlaufen, bis der flip kommt und das Prinzip weitergeführt wird bis andere Spieler der Gruppe aussteigen oder bis zum Ende mitziehen oder aussteigen, am Ende werden die Karten des Teams aufgezeigt und der Gewinner der Spieler Gruppe in der, gewinnt den pot mit der besten Hand.

Nr.2124 DorrRing

Diese individuelle intelligente Türklingel misst biometrische Daten und messbare Gesundheit Werte, Ihres Körpers und sendet diese Informationen an Ihren Facharzt per wlan, den diese Türklingel ist mit Ihrem Router und einer Smartphone App verbunden, und speist diese in die live Gesundheit Akte Ihrer Person dem Facharzt zu, damit hat der Arzt die Möglichkeit Sie jederzeit per Info direkt zu informieren, wenn es mit ihren biometrischen und Gesundheit Werten nicht aktuell die optimale Einstellung sich zuweist. Sie erhalten darauf vom Arzt eine Empfehlung per What‘s App oder anderen Messenger wie Sie Ihre Körper Werte optimieren sollten, um ein besseres Gesundheit Bild in Zukunft entstehen zu lassen.

Nr.2125 Klotto

Diese App zum Lotto Spielen beruht auf eine simple Generierung von Zahlen ihrer Tagesform, sie müssen lediglich 3 Gute Tage, 3 Schlechte Tage, 1 sehr guten oder 1 sehr schlechten Tag in ihr Kalendarium integrieren, das Spiel hier bezieht sich auf das Prinzip des 6 aus 49 Prinzips, also müssen sie 6 Tagesform Abhängigkeiten ihres Wohlbefindens in das Kalendarium integrieren plus 1 guten oder ein schlechten. 12 Monate gibt es, das bedeutet das sie 7 Kästchen theoretisch im Jahr spielen sollten, da 49 Tage a 7 gleich ca. 1 Jahr ergeben. Die andere Variante ist von jeden Monat die ersten 9 Tage mit den 3 guten, 3 schlechten und 2 Zusatz Tagen wue schlecht und gut zu implementieren, das folgt daraus, dass sie 12 Kästchen im Prinzip des Europäischen jackpots spielen könnten, um theoretisch zu gewinnen. Ihre Tagesform kann durch ki Bubble Wörter herausgefunden werden indem sie diese Zusatz Option in der App aktivieren, diese fragt nach Ihrem live Wohlbefinden und zieht eine Summe im Vergleich zu anderen Tagen und empfiehlt, ob es ei. Guter oder schlechter Tag gewesen ist.

Nr.2126 Kurt

Das Spiel der Zukunft ist ein gta Ableger, der sich anlehnt an den fiktiven Figuren aus den action Filmen der 80er Jahre diese lauten tango & cash sowie big trouble in little China und zuletzt snake pliskin alle Figuren dieser 3 movies aus Hollywood dienen als Charaktere zur Auswahl bzw. Das Spiel wird mit den 3 Charakteren simultan Im multiple player gespielt jeweils auf einer dynamisch wachsenden Landkarte der jeweilig verschiedensten Hauptstädten dieser Welt, um die Karten Größen und Flächen sowie Gebiete freizuschalten müssen sie reale Schritte als der Welt sammeln und das jeden Tag, sonst verdunkelt sich die Landkarte mit einen Schatten und sie verlieren die Orientierung, daher die Sammlung von real gelaufenen Schritten ist dringend notwendig. Zudem können im simultan multi-player Spiel der 3 Charaktere ein switch geschehen und sie dürfen danach einen andern Charakter spielen, das Hauptziel ist in den Hauptstädten dieser third person game Szene, goldene Eintrittskarten zu finden und von gang Mitgliedern zu erobern, um durch die Hauptstädten zu switchen und andere quest Wie das erledigen von individuellen Aufträgen und bestimmen Zielen.

Nr.2127 Loaddice

Diese wett app generiert in ihrer Region oder Bezirk die wettquoten anhand von individuellen Teams, die für die jeweiligen realen Sport Mannschaften auf dieser Plattform gegründet werden, das bedeutet schließen sich minimal 100 Leute in einem Bezirk, zu einem Team zusammen und gehen oder laufen die vorgegebenen Schritte durch Bewegung im normalen oder privaten Alltag zusammen, so erhöht sich der Gewinnsatz des auf das reale gesetzte team, wobei die 100 Teilnehmer eine zeitliche flexible Wette ihres persönlichen Geldes als Einsatz wetten können, um gegen das Kontrahenten Team zu gewinnen, das nachdem gleichem Prinzip hier ihre Wette platziert. Also geht es darum gerechnet, daß wenn sie mehr Schritte mit ihren Kollegen im Team ablaufen, so den Gewinn Quotensatz nicht manipulieren sondern effektiv als Zusatz erweitern können, und dadurch Lust haben zu spielen. Des weiteren steigt die Gewinn Quote von den Spielern der realen Sportler live gesehen, wenn diese mehr Schritte im realen Sport match oder battle generieren.

Nr.2128 LuckPump

Dieses Plugin für ytMusic für effektive Aktivierung fur Glücks Hormone im Gehirn und Gänsehaut Effekte auf dem Körper, werden durch die Community für sie bereitgestellt, das bedeutet, dass ein icon nach Abstimmung durch verschiedene User die diese Effekte erlebt hatten an die Spiel Dauer timeline angeheftet werden. Durch häufiges Abstimmen am gleichem Punkt eines Songs auf der Spiel Dauer timeline kann ein klare Deklarierung gesehen werden und nach Überprüfung durch die community Abstimmung für diese hervorgerufenen Effekte ein spezielles icon an diese Lieder angeheftet werden. Nicht immer funktioniert der Effekt der Ausschüttung und Gänsehaut Effekts daher hilft die ki bei der Auswahl durch einen digitalen Auswahl Uhr Zeiger, wo sie eine bestimmte Zeit auswählen und Zeitpunkt erstellen wann sie ein Lied mit einen der Effekte abspielen wollen.

Nr.2129 MiClash

Diese wett app interagiert in Smartphones und Auto Displays dient zur Steigerung der Quoten von realen Einsätzen auf Sport Ergebnisse, das bedeutet der von ihrer Seite aus, gefahrene Kilometerstand bezogen auf die individuellen wett Ereignisse, mit dem Sie sich anmelden, um diese persönliche oder im Team zu erfahren, steigert die Quoten im positiven Bereich auf individuelle Einsätze auf reale Sport Ereignisse von Einsätzen auf individual gesetzte Sport oder Einzel Teams der Sport Welt

Nr.2130 MrWade

Diese wett app interagiert in Smartphones und Auto Displays dient zur Steigerung der Quoten von realen Einsätzen auf Sport Ergebnisse, das bedeutet der von ihrer Seite aus, gefahrene Kilometerstand bezogen auf die individuellen wett Ereignisse, mit dem Sie sich anmelden, um diese persönliche oder im Team zu erfahren, steigert die Quoten im positiven Bereich auf individuelle Einsätze auf reale Sport Ereignisse von Einsätzen auf individual gesetzte Sport oder Einzel Teams der Sport Welt

Nr.2131 Pappalot

Diese wett app interagiert in Smartphones und Auto Displays dient zur Steigerung der Quoten von realen Einsätzen auf Sport Ergebnisse, das bedeutet der von ihrer Seite aus, gefahrene Kilometerstand bezogen auf die individuellen wett Ereignisse, mit dem Sie sich anmelden, um diese persönliche oder im Team zu erfahren, steigert die Quoten im positiven Bereich auf individuelle Einsätze auf reale Sport Ereignisse von Einsätzen auf individual gesetzte Sport oder Einzel Teams der Sport Welt

Nr.2132 Parbarah

Dieser Friseur Laden beruht auf eine einzigartige Funktion in der Zukunft der Kunden Philosophie, das bedeutet das man seinen Kopf und somit seine Haarpracht im 360 Grad Video Modus im Friseur Laden aufnimmt und darauf in der App als Kunde folgende Funktionen für die Zukunft bereitgestellt bekommt. Zum Beispiel können Sie einen Termin in der App registrieren zugleich aber auch Ihren davor getätigten scan Im design Modus der app anwenden, das heißt sie können Mithilfe der ki einen neuen Haarschnitt such selbst designen oder auf design Modelle zugreifen passend dazu wird Ihnen auch die Mode in der Nähe des Friseur Ladens zu den jeweiligen Geschäften angezeigt, die Ihnen zum Haarschnitt passen tut. Das bedeutet, dass sie nach dem Termin Ihre persönlichen ausgewählten Haarschnitt erhalten und Tipps für einen Einkauf in Mode dazu gefügt als Option in der App erhalten, dafür werden due Geschäfte in ihrer Nähe in der App angezeigt, sowie im Design Modus ihr Avatar mit ihrem neuen Haarschnitt bereitgestellt und passende mode Artikel zum anziehen ihren Avatar zur passenden Optik ihres Haarschnitt angeboten und Anschaulichung gestellt. Sie können darauf ihre Mode in ihren Kleider Läden versuchen zu finden oder die ki passende Option nutzen die zu ihrer neuen Optik passt, die dann im Internet sucht und passende komplett Outfits für sie als Angebot bereitstellen tut.

Nr.2133 WashEmie

Diese digitale App, die mit ki Modellen der Wissenschaft angereicherte App dient zur Generierung von neuen wissenschaftlichen Chemie Modellen der Zukunft für die pharma und Industrie, sie ist mit diesen Algorithmus von neuen Fonts bestückt, das bedeutet, daß durch font ki 3 neue fonts zusammen verknüpft werden, eine neue font generiert wird, die in den Vectorpunkten chemische Verbindungen inne führt, diese font wird dann durch die eigentliche app per ki durch eine simulierte ki Waschmaschine in individuellen Fällen in flexiblen Zeit Abständen und Modis der Strudel Einheiten zusammen gestrudelt und ergibt dann eine individuelle Zusammenführung von logischen neuen chemischen Verbindungen die unter einem neuem ki Mikroskop unter die Lupe genommen werden und dann in Zukunft nach wissenschaftlichen test in der pharm. und Industrie angewendet wird um die Produkte und Einheiten zu optimieren.

Nr.2134 ZMDB

Der Einkaufs Laden der Zukunft und seiner App ist zugleich ein gesundes Netzwerk für Gesundheit und Spiel im Glück, alles was dort angeboten und gekauft wird, wird als Coins registriert, haben sie genügend coins durch Einkäufe gesammelt, so werden diese coins auf individuelle Weise auf reale sport Ereignisse gesetzt im battle gegen andere Kontrahenten des Spiels plus die virtuellen Kontrahenten bots des Ladens , das bedeutet, daß sie gegen andere Menschen oder bots, durch virtuelle reale sport wetten ihre coins im battle Modus austragen, das bedeutet, dass sie ihre Coins maximieren können, um dann nach Gewinn im battle gegen die individuellen Kontrahenten, diese gegen kostenlose Einkäufe im Laden ZMDB einzulösen und ihren Kauf gratis zu erhalten, der Clou ist, dass Ihre gratis Einkäufe zugeschnitten auf ein bewusst gesundes Leben nur im Tausch gegen die Coins verrechnet werden. Des weiteren dient der Clou des Glücks, sie können mit den gesammelten coins ihre Wett Quoten in der App bewusst auf reale Sport Ereignisse setzen und damit digitales Geld zum Spielen gewinnen, womit sie nur im ZMDB laden ihre realen Käufe ermöglichen können.

Nr.2135 MagicAnnoucement

Diese Ernährungs App dient zur Generierung von Körper eigenen Glücks Hormonen die sich auf den individuellen täglichen Variablen und flexiblen Rhythmus anhand von Essens Produkten einstimmen, das bedeutet sie bekommen ein Angebot für zum Beispiel Dienstag von der App vorgeschlagenen falls sie sich nicht erfreut füllen, dieses Angebot beherbergt Essens Produkte die aufeinander gesund aufbauen, die ihre Freude steigern und mit einen Tipp für kurze Bewegungen des Körpers, stabil halten sollen bis sie im Ausgleich gekommen sind. Haben sie das Angebot wahrgenommen und die Tipps zu den kurzen Bewegungen des Körpers eingehalten und eine positive Stimmung daraus resultiert, speichern sie dieses Angebot als Like in ihrem Kalender der App, haben sie nun mehrere Tage glücklich konsumiert und eine erhebliche stabile Stimmung Steigerung erhalten so generiert die ki die nächsten Angebote und Tipps, für die Tage im Kalender, wo sie diese anwenden können, falls Sie zu Stimmung Schwankungen wieder kommen.

Nr.2136 Tolpatsch

In dieser Dating App geht es darum per ki tolpatsch Funktion ihren richtigen Partner auf dem live Radar zu finden, das bedeutet, dass sie den tolpatsch Knopf klicken und daraufhin ein Selfie anhand von Vectorpunkten generiert wird die auf ihren Gesicht angezeigt werden, sie können nun diese Vectorpunkte beim selfie Lang oder kurz schieben, verzerren und hin und her schieben. Während sie das tuen sucht die ki anhand ihrer Einstellung in live Modus oder aftermath modus nach gleichgesinnten due ihr Gesicht auch verändert hatten und gibt darauf ein Match zur Kommunikation auf.

Nr.2137 WadeHadeDuDeDa

Dieser Messenger der Zukunft scannt ihr Gesicht mit einer notch, mit allen Verzerrungen und Winkeln und unterteilt es in individuelle Konversation Bubble Punkte, die sie dann anklicken und somit ein Thema für ein Gespräch mit der Auswahl ihres Freundes per ihren Uhren Zeiger Auswahl, auswählen und dann ein Thema zum eintönigen Konversation Standard beginnen können. Das Gespräch wird in der Standard time Line gestartet und das Thema, das zuvor auf dem Bubble ausgewählt wurde mit subline dazu gepinnt und ihnen zusätzlich mit ki Assistenten das Gespräch verfeinert und spannend gemacht, mit zusätzlichen angereicherten Informationen zu ihren selbst geschriebenen Wörtern, um ihre nachhaltige Verständlichkeit zu Beschreibung näherer Information für ihr Wissen zu optimieren. Die Bubble Punkte in ihrem Gesicht sind zudem multimedial, sie sind mit den sozialen und Video und Musik Plattformen verknüpft und können auf Klick auch ein Thema mit einem dieser multimedialen Punkte beginnen, wie ein news Beitrag, Video, Musik, reel oder Post die Konversation starten.

Nr.2138 ZappenDuStar

Dieser Fernseher der Zukunft scannt ihr Gesicht mit einer notch die ihr Gesicht in verschiedene Flächen und Markierungen unterteilt, das dient zur folgenden Aufgabe für sie, wenn es ihnen langweilig erscheinen tut. Sie öffnen nach dem scannt die App zappendustar und sehen ihr Gesicht auf dem Fernseher, auf den verschieden Flächen und Positionen sind in den Flächen Markierungen, sie können derweil auf eine Fläche klicken und so ein TV Kanal öffnen, jede Fläche bedient sich ihrem Kanal Katalog der Clou ist, das nun dieser Kanal geöffnet wird und mit ki angereichert wird, das bedeutet, daß individuelle Markierungen Im TV Programm des Kanals live während sie schauen auftauchen und Sie diese mit Ihre Fernbedienung nach verschiedenen Farben in die Flächen des Gesichtes absichern können, die Markierungen der ki sind relevante Wissens Informationen mit zusätzlichen Hintergrund zur Position der Markierung und dem Content des TV Programms. Öffnen Sie nun am nächsten Morgen die App zappendustar so erscheinen nun farbige Markierungen in der Fläche des Gesichtes, was Sie gestern gesehen hatten, klicken Sie nun darauf, so erscheint ein Magazin wie von einer Fernseher Zeitschrift und zeigt Ihnen wesentliche und informative Wissens Bestandteile des contents der zuvor gestrigen gesehenen Fernsehen sending design technisch zum scrollen mit Kategorien und subline zum jeweiligen Thema der Markierungen aus dem gestrigen TV Programm. Sie können nun diese relevanten Informationen per dustar Messenger an Ihre Freunde in die individuellen Messenger und sozialen Netzwerken und Multimedia Plattform teilen.

Nr.2139 Shakitov

In diesem Strategie Aufbau Arcade Spiel geht es darum, so schnell wie möglich einen Vergnügung Park zu errichten, um Besucher stetig an den Attraktionen zu bringen, müssen diese auch stetig in Betrieb genommen werden, um das zu gewährleisten, müssen sie genügend reale Schritte sammeln, um diese Attraktionen zum laufen zu bringen, haben sie nicht genügend gesammelt in der Woche während sie den Vergnügung Park führen so bleiben die ersten stehen und die Besucher verlassen auf Grund dessen den Park, der Clou ist auch, das Sie Geld für die Besuche der Attraktionen erhalten und während des Spiels neue errichten, kalkulieren sie also, welche Attraktionen Sie zum Laufen bringen wollen oder welche simultan bestehen im gange zu führen oder welche sie im Spiel deaktivieren. Je mehr Besucher kommen desto mehr Fläche zum Bauen der Attraktionen erhalten Sie im Spiel auf Dauer gesehen. Außerdem können, falls Sie nicht genügend Schritte besitzen oder diese Ihnen plötzlich ausgehen in einem Tausch gegen deaktivierte Attraktionen mit einem Freund tauschen, dies ermöglicht auch das Sie zusammen im loop Modus auf die Zukunft dieses Spiel am laufen halten können. Im Kontrahenten Modus gegen andere Spieler müssen Sie als Ziel ein,, Shakitov,, auslösen, um das Spiel vorzeitig oder letztendlich zu gewinnen, sie erhalten danach seine Schritte und seinen Park der von Ihrem Freund per Einladung weitergeführt werden kann. Um ein Shakitov Moment auszulösen, müssen Sie die optimale Zufriedenheit der Besucher erfüllen und alle Attraktionen am laufen halten, bis das von der KI überprüft wird. Im battle Modus der Bundesländer auf Deutschland können Sie sich mit anderen Spieler aus dem Radar aus dem Hessen Land in diesem Beispiel gesehen, mit Dörfer und Städten aus ihrer Region mit dessen Spielern, zusammenschließen und nach einer längeren Dauer die Vergnügung Orte und dessen Parks auf eine Fläche gesehen verknüpfen und zu einem großen Park zusammen tragen und versuchen ein Shakitov auszulösen. Gewinnen Sie gegen, in diesem Beispiel, gegen das Bundesland Bayern, dann erhalten die Spieler von der App die sich mit regionaler Werbung von Geschäften individueller Art in diesem Spiel auf flexibler Weise präsentieren, Rabatte auf Produkte aus den Geschäften in ihrer Nähe.

Nr.2140 Zestaw

Diese neue Sound Plattform bedient sich aller Soundtracks von Filmen die durch die Jahre generiert worden sind und wird durch 4 bis 8 bit Computer Zusatz Sounds, die in die soundtrack Lieder einfließen durch eine hauseigene ki, die in die richtigen Schnittstellen des individuellen und der internationalen Soundtracks der Filme und Serien, diese individuellen 4bis8bit Computer sounds einbetten kann, um daraus einen sinnvollen Remix fürs Ohr neu zu erschaffen. Wählen Sie in der Plattform das Genre und die Nummer oder den Namen des Liedes vom Soundtrack und die dazugehörigen 4bis8bit sounds aus einem Magazin Katalog der sich wie folgt aufbaut, durch die Zustimmung der Rechte von Spotify und ytmusik sowie apple music ubd dessen Künstlern werden aus den großen Musik Katalog die von ihnen individuell gewählten Lieder oder Passagen die Ihnen gefallen in 4bis8bit Sound extrahiert und dem Film Soundtrack Song mit ki in die richtigen Passagen untermauert, um so ein neues persönlichen Sound für sie ohne vokale zu erhalten.

Nr.2141 WetVocal

In dieser App geht es, um individuelle Wetten auf Sport Ereignisse, sie funktioniert per Zufall, das bedeutet, sie sehen eine individuelle Wette und klicken auf das Mikrophone Symbol, und schreien ihre erste Intuition aus ihrem Bauchgefühl heraus und Speichen diese zum Wett Einsatz Sportereignisse, mit ihrem Emoji Avatar Selfie ab, andere können nun auf eins der verschiedenen Avatare klicken und ihre Intuition Stimme für ihre Wette, als Tipp wahrnehmen oder nicht.

Nr.2142 Werkzeugkasten

In dieser App geht es, um individuelle Wetten auf Sport Ereignisse, sie funktioniert per Zufall, das bedeutet, sie sehen eine individuelle Wette und klicken auf das Mikrophone Symbol, und schreien ihre erste Intuition aus ihrem Bauchgefühl heraus und Speichen diese zum Wett Einsatz Sportereignisse, mit ihrem Emoji Avatar Selfie ab, andere können nun auf eins der verschiedenen Avatare klicken und ihre Intuition Stimme für ihre Wette, als Tipp wahrnehmen oder nicht.

Nr.2143 ParadiseGarage

In diesem Arcade Rennspiel geht es darum mit ihrem realen Auto genügend Kilometer zu fahren, um den Bedarf der Energie des individuellen Vehicle, das sie selbst zuvor kreieren können, im Spiel zu füllen, damit ihr Vehicle in diesem timelap arcade endlos Racer Ala outrun im Prinzip gesehen starten kann, der Clou ist, bevor ihre Energie ausgeht, um das Spiel fortzuführen und due Strecke zu meistern, müssen sie durch Zeit Wurm Löcher, due plötzlich auftauchen hinein fahren, um auf eine andere individuelle Strecke einer Hauptstadt oder Gebiets oder Region aufzutauchen und von dort, wenn sie wieder reale Kilometer mit ihrem Auto abgelegt hätten von dort an zu starten, Ziel ist es international auf der Welt Mappe verschiedene Orte abzufahren und due Strecken zu bewältigen. Sie müssen daher die Zeit Wurm Löcher auf den beliebigen Strecken immer so kalkulieren, damit sie zur nicht kompletten gefahrenen Strecke zurückkehren können, um diese zu beenden und damit eine Flagge in dieser Region auf der internationalen Mappe zu setzen.

Nr.2144 Meetuo

In dieser App geht es darum, verschiedene Essens Produkte in einem logischen Rhythmus zu verknüpfen, damit sie ihren Biorhythmus zum Tages Bedarf optimieren können. Der Clou der Verknüpfung liegt in den Essens Produkten die anhand einer ki in Vectorpunkte und dessen Zusätze und Inhaltsstoffe unterteilt werden, die passenden Inhaltsstoffe werden zueinander als Vectorpunkte verbunden und vorher auf gesunde Ernährung initialisiert und verbinden einen Biorhythmischen Essens plan der optimal für ihren Tag erstellt wird. Haben Sie für Ihre Woche Ihren Biorhythmischen Essens plan erstellt so werden diese Produkte im hauseigenen Essens laden meet up angeboten, der weitere Clou ist, dass sie sich mit anderen Singles, also weiblich und männlich, in der App zusammen finden können, um zusammen einen optimalen Partner Biorhythmus Essens plan füreinander zu finden und dann gemeinsam einkaufen gehen zu können und mit Ziel sich zuhause zu treffen und ein Dinner zu zweit gemeinsam an einem individuellen Tag zu genießen.

Nr.2145 Gazirski

Dieses neue Getränk wird anhand von Interaktionen von Biorhythmischen Verhalten mit Programmen die durch ki an Test Personen durchgeführt werden, optimal zu Ihrer Persönlichkeit erstellt, dafür werden Ihre körperlichen Ausdauer Fertigkeiten wie bei einer Musterung in der Leichtathletik oder anderweitiger Sport Musterung getestet, dafür müssen sie mit Ihrer Smartwatch tägliche Ziele erreichen bis die digitale Musterung auf der Smartwatch erreicht wurde. Danach setzt die App durch die aufgeführten Daten eine Verbindung mit der Smartwatch, ein Maß gemixtes persönliches Getränk zu den Wochen Tagen passend zur Uhrzeit, wo sie dieses konsumieren sollen, um einen optimalen Biorhythmus zu finden.

Nr.2146 Animalisch

In diesem Plugin werden individual tierische kurze Vokal Sounds in die individuellen Lieder, die sie sich ausgesucht haben, per ki eingespielt diese werden dann in Film Kategorien unterteilt und mit zusätzlichen spezifischen Tierarten dieser Welt für sie kategorisiert , um ein einzigartiges neues Hörerlebnis mit dem Künstler des ausgewählten Songs, neu zu definieren und ihnen eine neue Sinnes Wahrnehmung bei ihnen zu aktivieren.

Nr.2147 Denigmaton

Dieses zukünftige Projekt soll jeden einzelnen individuellen Tastatur Abschlag auf der computer oder Smartphone Tastatur notieren und im ryhtmus der eingegebenen Buchstaben, wo sich in den Vectorpunkten die heutigen chemischen Verbindungen befinden, schalten, um daraus mit der befindlichen ki eine entsprechende neu gesetzten Zusammenschluß herbeizuführen, um dann unter einer sound 4bit bis 8bit computer sound simuliert unter dem Mikroskop der Zukunft zur Bewegung zu bringen und mit der ki neue Zusammensetzungen der chemischen Periodensystem zu entfachen.

Nr.2148 Dschaba

In diesem Plugin wird Ihre kurze voice vocal Stimme passend zur Passage des individuellen Songs durch Ihre ear buds bei live Abspielung des Songs zur ihrer lieblings Position durch das ear buds System aufgezeichnet und in erster Linie für Sie zur Verwendung gebracht, um ihr eigenes Wohlbefinden zum individuellen täglichen Rythmuses der Stimmung zu bringen. Sie können auch das veränderte Lied mit ihrer voice vocal Stimme als keine komplette karaoke, sondern nur eine geringe veränderte Version des Songs mit ihrer Stimme zu individuellen Song Positionen des von ihnen ausgewählten Songs auch der community anbieten, um die Stimmung der Zuhörer zu verbessern.

Nr.2149 HitEmHigh

Dieses Plugin für ytMusic soll heutige chemische Verbindungen bezüglich eines individuellen ausgewählten Songs von jeglicher Kategorie, die in community per ki mit anderen live gespielten Songs die gearde in Benutzung sind, in neuer Art und Weise differenziert werden, um neue chemische Verbindungen für die Entwicklung zu schaffen, dies funktioniert indem sie an diesem Projekt teilnehmen, das geschieht wenn sie auf dem play Button länger drauf klicken, es tauchen verschiedene Noten im Umkreis des Play Buttons auf, diese farbigen Noten symbolisieren, den gleichen ryhtmus eines beats und vocals des Liedes was sie gerade abspielen, sie müssen lediglich nun auf dem Cover Picture die ryhtmus Gesten des Liedes die durch die ki generiert werden mit ihrem swype Gesten Verfahren nachahmen, es tauchen immer neue Gesten Der Lieder von den noten auf die um den play button herum fungieren. Ihre Gesten mit ihrem swype verfahren werden dazu von ytmusik studiert und im parallel Modus der anderen Zuhörer im gleichem Prinzip notiert und nach einer längeren Dauer auf eine bekannte chemische Verbindung angesetzt und durch ki mit verschiedenen bekannten chemischen Zusätzen und konstanten zusammen gemischt, und dies geschieht, anhand der Ergebnisse der aufgenommenen swype Verfahrens, das oben beschrieben wurde, um bisherige chemische Verbindungen neu für die Entwicklung zu generieren und diese zu studieren, um daraus neue chemische Optimierungen für Materialien zu erschaffen.

Nr.2150 MachoMan

In diesem neuem fitness studio der Zukunft, sind alle Trainings Geräte mit ki untermauert, die Geräte haben alle ein Display was mit ihrem Smartphone oder Smartwatch verbinden ist. Die ki am Display gibt Ihnen Ratschläge und Tipps zum perfekten Training Ablauf für die jeweiligen Wochentage und bietet Ihnen passende Nahrungs Ergänzung Mittel dazu während des Trainings an. Der Clou bei machoman ist, das sie an einer fortlaufenden challenge am trainings Tag teilnehmen dürfen dafür müssen sie einen gewissen Einsatz erbringen, da bedeutet sue müssen einen von der KI vorgegebenen Wert an kilogramnen oder Kilometer je nach Training Gerät erreichen, haben sie dies geschafft, so können sie danach ihren persönlichen maximal Wert ansetzen, das bedeutet, daß die nächste Person versucht an diesem jeweiligen Training Tag ihren Wert in einer bestimmten Zeit zu schlagen und damit für den nächsten zu erhöhen. Ziel ist am nächsten Tag an die Training Geräte zu gehen und zu schauen ob ihr Wert gebrochen wurde und auf welchem Platz sie sich zurzeit befinden. Sind sie an erster Stelle an diesem Tage gelandet, so erhalten sie coins, mit diesen erspielten coins, können sie diese als Chips beim pokern nach dem Training gegen Spieler Chips eintauschen, diese chips haben individuelle Geldbeträge je nachdem wie sie zuvor ihrem Wert am Training Gerät gemeistert hatten. Mit diesen Geld Chips können sie nun beim pokern oder anderweitigen Geschäfts Partnern dieses Projekts jegliche Einkäufe damit erledigen und Produkte individueller Art sich ergattern.

Nr.2151 Mukazo

In diesem Plugin für ytMusic bedient sich das vocal und der beat eines individuellen Songs ihrem instinct , das bedeutet, daß Ihnen für die jeweiligen Songs die zusätzlichen gesunden realen Süßigkeiten, Obst oder Gemüse emojis zum Song, optional angezeigt werden, um ihre Denkfehler zu minimieren und ihre Denkanstöße zu steigern, wenn Sie die richtigen vocale plus dem beat konsumieren und die richtige Bewegung in Bezug auf zum Beispiel, walking, jogging oder Kraftsport zum richtigen Zeitpunkt ausführen. Die feedbacks nach den Konsum der Süßigkeiten oder Obst und Gemüse plus den vocalen und Beats und den Sport Bewegungen werden von der community als Funktioniert Skala abgegeben, das bedeutet je mehr das Prinzip mit den emojis funktioniert desto höher ist dze Wahrscheinlichkeit, daß sie ihre Denk Ströme aktivieren können und das positiv auf wesentliche Dinge des Lebens sei es auf der Arbeit oder in der Schule oder anderweitigen

Nr.2152 ArmyOfTheColor

In diesem Arcade Armee oder Militär Spiel, müssen sie nur Positionen auf ihrem Feld, je nach digitalen Zahlung Werten Fläche pro Cent, gekauft, mit ihren gesammelten Schritten Positionen freischalten, um darauf ihre zugewiesenes Militär oder Armee Einheiten zur Fläche, verteilen. Sie werden im Duell Match ihrer Fläche und der Stärke ihrer davor zugewiesenen Armee, zur Fläche gefordert, per swype verfahren, innerhalb einer sehr schnell ablaufenden Zeit, Ihre Militär Einheiten auf der Fläche zu positionieren. Ist die Zeit Uhr abgelaufen so stehen Ihre Einheiten an den Stellen die Sie schnell und strategisch gedacht positioniert hatten. Daraufhin muss Ihr Duell Gegner nachdem gleichem Prinzip das tuen. Nun entscheiden Sie ob sie ihre Fläche pro Cent erweitern oder ins Duell der gleichen Fläche des Gegenspieler mit ihren Einheiten pro Fläche zum Cent gesehen aufeinander in das Duell legen. Gewinner ist der die Einheiten besser pro Fläche und unerwarteten strategischen Position Verfahren zuvor positioniert hat, den die Kunst der Positionierung der Einheiten obsjegt letztendlich die offensive und Verteidigung ihres Avatars vom Mittelalter dieses strategischen Arcade Militär Armee Duell, das gegen Fläche pro Cent und Gewinn im nächsten Match weiter gegen anders gleichen duelliert werden kann. Markieren Sie sich die Positionen mit farbigen Position Markern, um den weiteren Verlauf in Ihre eigene Systematik intelligenter Form Ihrer Arcade ki zu speichern, um evt. In Not Situation schnell den Marker Knopf zu tätigen der Ihre Systematik für die nächste Große Fläche im Duell vorantreibt und ihnen zur Hilfe naht.

Nr.2153 BabaHoOp

In dieser Symbiose agieren angefangen vom Kiosk, Lebensmittel Geschäft , Supermarkt für Lebensmittel diese drei Stufen und entfachen daraus ein Quasi Mega Center für Lebensmittel der Zukunft durch Ihre Symbiose

In jeder dieser drei Stufen treffen sich per App Leute auf einem Radar dennen gerade Geld fällt, um Lebensmittel zu erkaufen, zudem sind diese Mitglieder in weiblich und männliche Singles zu ersehen, die auf dem BaBaHoOp Radar sich gegenseitig unterstützen können, damit zu gliedern indem sie in Echtzeit Verfahren per Paypal Geld zueinander gewähren können, um darauf sich zu freuen, mit einem der auf dem Radar abbildeten singles die angesprochen haben, dass sie zurzeit nicht flüssig sind, mit ihnen dann beim BaBaHoOp Lebensmittel Markt sich zu treffen, um dann in richtiger Position im Laden des Geschehens, in Echtzeit das zuvor angefragte Geld zur Hilfe, an dieser Position aktiviert bekommen, damit sie dem Ziel der App die Person live in Echtzeit sehen können, die ihnen hilft und mit Glück ihnen auch gefallen könnte auf eine Konversation Stufe zu kommen, um dann gemeinsam den Einkauf zu erledigen. Das besondere an BaBaHoOp Kiosk, Geschäft, Supermarket ist, das die Produkte der Lebensmittel aus einem großem Sortiment bestehen, was international angesehen werden sollte, das bedeutet, daß dieses Sortiment einer Weltkarte entspricht, bzw die Architektur der Stufen im Inneren des kiosks, Geschäfts und supermarkets, in Bezug auf Räumlichkeiten und Sortiment bezogen auf die Welt Mappe unserer Erde, in der BaBaHoOp app können Sie zum Beispiel ein Lieblings Land auswählen und somit in den Stufen von BaBaHoOp entscheiden zu welchen Ort Sie den Single der in not gelangen ist, zu treffen, sei es in diesem Beispiel Polska, inmitten der Architektur als Gebäude angesehen, müsste in diesem Fall der Treffstandort der beiden Singles gewählt werden, um dann natürlich nach ihrem spontanen Einkauf Wunsch für Produkte dieses Landes ein Lebensmittel Sortiment dieses expliziten Landes dort bestehen sein. Der Clou ist, das die Stufen von BaBaHoOp Lebensmittel Operatoren von Kiosken, Geschäften und Supermarkt zu einem in Zukunft ein Mega Center ausgeweitet werden können, um den Bedarf an der Nachfrage der Single Kunden der App und

den normalen Kunden in Partnerschaft gesehen, die Möglichkeit zu bieten, ihre Wunsch Interesse nach individuellen Vielfalt des internationalen Sortiments zu stillen. Darüber hinaus werden aus den Regionen, eigens entwickelte und hergestellte BaBaHoOp Produkte angeboten und sind in Zukunft im Umlauf der Stufen dieser Zweige zu in der Architektur von mehreren Kiosken, Geschäften supermarkets oder ein mega center der das komplette Sinnbild der Weltmappe suggeriert. In diesem Fall würden mehrere Kioske in unmittelbarer Umgebung internationale Länder mit ihren eigens für ihr Land zu ersehenen Produkten versehen werden, in Geschäften werden dann je nach Aufteilung der Architektur internationale Teams der Länder verknüpft, um dann logisch die Produkt Welt Mappe in unmittelbarer Nähe in Geschäften zu erkunden. In Supermarket müssten dann die Kontinente in 5 aufgeteilt werden und in Ebenen zu erreichen sein, soweit die Symbiose dieser Stufen in Zukunft im. Handel funktionieren wird, könnte ein Mega BaBaHoOp Center alle diese Stufen inne kehren und die Architektur allesamt in einem Mega Center beinhalten.

Nr.2154 BallOnKiss

Diese neue ki Programm was auf diesem Algorithmus aufbaut lernt von der Spielweise seiner täglichen Benutzer
Wie folgt ist das Spiel für den Algorithmus zu ersehen.
Im massiven täglichen Spiel erhalten Nutzer des angemeldeten Spiels die Möglichkeit aus einer Hand aus gesehen eine zufällige Stückzahl an Ballons zu live geswitchten Spielern im live Modus zu unterschiedlichen Wetter Konditionen ihre Ballons digital aufsteigen zu lassen, Wetter bedingte Situation fördern und fördern gute oder schlechte Erfahrungen mit der Spielweise der Benutzer heraus.
Ziel ist in diesem massiven Multiplayer-Modus Spiel so viele Ballons in die Atmosphäre zu bringen, damit diese sich über den Erdmandel zusammen zu verknüpfen, um die Erde dann gemeinsam mit den Ballons in Bewegung zu setzen, und sich einen von andern Spielern gesteuerten Planeten mit dem gleichem Prinzip gespielt sich anzunähern, um eine Kraft, Geschwindigkeit und Masse zu simulieren die von einander in Abhängigkeit eine theoretische neue physikalische astronomische Formel in Bezug auf Gesetzlichkeiten der Physik in diesem Spiel neu Grund Legend erforscht und erbringen sollte.

Nr.2155 CallItWhatYouWant

Dieses Plugin in ihrer Anruf Liste Hierarchie Maske, für Smartphones erkennt zur Nummer aus dem Internet auf dem plus Button nützliche Informationen aus dem Internet, wie man das, von Google her kennt, zum beispielsweise Ort, Mappe, Öffnungszeiten, Preise, Rezensionen usw. Was halt so eben, hilfreich zur Nummer, nützlich für Sie obligatorisch erscheinen tut. Geht es hierbei zum Beispiel, um ein Hotel oder ein Restaurant oder eine Einladung oder etc. Kann Ihnen die ki aus der Anrufsliste heraus die Möglichkeit geben die Reservierungen zu tätigen unter Beantwortung von Bubble Wörter Fragen.

Nr.2156 Cnopux

Dieses auf Programmierer Code basierte Sicherheitssystem wird durch Wolls Knäule die in ihren individuellen kleinen, mittleren, dicken, dünnen, starken und dessen individuellen Farbkreis des RGB Farbspektrums - Geflecht Pfadens, eine Sicherheit farbige Zahlen Matrix beinhalten, hin und her geswitcht und in einer 3D Räumlichkeit Cloud auf einen Computer Simulativ in individuelle 3D Positionen durch den Raum geworfen und verknüpft sich mit anderen Wolle Knäulen, dessen Struktur eine individuelle Geflecht Struktur aufweist, zusammen für eine bestimmte Zeit verknüpft und zu einem kurz aufgesetzten Code miteinander zusammengesetzt der in einem Cloud Speicher des ki Chips geflossen wird und ständig durch das obere Prinzip seinen Zyklus ändern kann, um für die Zukunft vor fremden eindringen des Multiversen Systems wachsam zu sein und einen immersiven Schutz zu bieten.

Nr.2157 DakoWitsch

In diesem Plugin für die gängigen Music Streaming Dienste geht es darum die laufende Musik auf einer digitalen dj Platte, per swype, den aktuellen Notenspiegel angesehen, nach zu swypen, das bedeutet die Noten auf dem dj Pult springen in einem Kreis gesehen des dj pults hin und her, sie müssen nun die Noten nun per swype den rotierenden Notenspiegel zuordnen die variabel auf dem drehenden Pult hin und her wandern, das Ziel ist die haptiken und richtigen Bewegungen, zu studieren und den Rhythmus auf den nächsten dj Pult anzuwenden und den nächsten Notenspiegel zu aktivieren im gleichem Prinzip gespielt plus der Vermixen der beiden Notenspiegel, um eine neue Zusammensetzung der ineinander laufenden Lieder die zueinander passend gewählt worden sind zu vermischen. Sie müssen daher immer zwei Lieder zusammensetzen, um weitere freizuschalten, die nach den obigen Prinzip gespielt werden. Die haptiken der swype und dessen Bewegungen werden an die moderne digitale Chemie nach einer individuellen Spiel Dauer pro Spieler angewendet und durch die interne ki der App mit neuen kompetenten der Chemie mit ansässigen zusammengesetzt und auf Zukunft erforscht.

Nr.2158 DCDC

Dieser Elektronik soll das Smartphone mit dieser Technologie auf Basis dieser Erkenntnis lange nach Nutzung Bedarf in Betrieb bringen
Excel Verarbeitungsprozesse werden anhand Gleichstrom und Wechselstrom in einer ki Excel Tabelle nach individuellen Nummern und Buchstaben generiert um eine erweiterte Elektronik für eine konventionelle Battery für das Nutzung Verhalten des Smartphones TIOSK generiert und danach entwickelt

Nr.2159 DeNiceWonder

Dieses für Erotik gedachte Gadget ist für Frauen in individuellen Farben und Größen und Formen nach Gattung eines Seesterns als Emotionen Stimmung Werkzeug alias Gadget für erotische vor und nach Szenen zu ersehen. Es funktioniert wie ein Handels üblich genutzter Vibration Gerät mit unterschiedlichen Funktionen wie folgt zu erkennen.
Jeder der Seestern Arme ist unterschiedlich mit anderen Geschwindigkeiten der Vibration und Härte und Weichung per soft medium hard touch zu steuern, dazu wird ein individuelles mono Stereo oder polyphone instrumental sound abgespielt, der die Emotionen fürs vor oder nach Liebespaar Ereignis, variabel und flexibel untersetzt und optimieren sollte.

Nr.2160 DieGlocke

In diesem casual arcade Spiel schnipsen sie mit ihrem Finger, eine Unterwasser Glocke in ein vor sich per Ebenen geschachteltes Wasser Becken und versuchen die Glocke für sie am Besten gesehen, die richtige Öffnung vom Wasser Becken zu treffen, damit die Glocke auf eine Ebene trifft und sich dort absetzen kann, im inneren der Glocke läuft eine Zeituhr ab, indessen versuchen sie weitere Glocken an für die richtig ersehene Position im Ebenen Becken durch schnipsen, zu positionieren und zu platzieren, sie erhalten pro Level individuell so viele Glocken bis die allgemeine Sanduhr abläuft, das Ziel ist das sie die Glocken in einen sogenannten Gefüge zusammen flexibel positionieren, um eine Verknüpfungs Explosion, der einzelnen Glocken die ihre innere Zeituhr Explosion inne tragen zu stärken, damit das Wasser Becken im besten Falle sehr stark durch die Explosionen überschwemmt wird und sie nun, das frei gesehene Gold mit ihrer digitalen Angelroute auffangen können, um neue Glocken mit dem Gold für neue Level Stufen zu generieren.

Nr.2161 Dito

Verknüpfe mir bitte mit Genauigkeit, nach dieser Reihenfolge, der hier darauffolgenden genannten Namen, dessen Ideen Content von Namen TIOSK und DCDC, um das Smartphone mit einer Nutzung Verhalten nach Bedarf des Users, Batterie zu entwickeln und eine spezifische Nutzung Dauer auf Bedürfnisse für das TIOSK Smartphone zu gewährleisten.

TIOSK

Dieses spezielle Unternehmen was sich auf konventionelle Smartphones spezialisiert entwickelt sogenannte Input Eingabe Verarbeitung Ausgabe Output Smartphone für Touristen die folgende Funktionen für das Ausleihen Smartphone der Zukunft an jedem Kiosk dieser Welt innerhalb der 5G Technologie zum Gebrauch vermarktet werden können. Das Smartphone umfasst 3 wichtige Funktionen was im Operating System Im Urlaub oder vor Ort ihres Geschehens vorhanden ist, egal wo sie sich auf der Welt befinden , es sind diese hier genannten Funktionen.

1. Mit ki generierte Bedürfnisse Ort Vergnügung Programm mit Planung von Attraktionen in Ihrer Umgebung und Region im Ausland nahe Ihrer Position des hotels

2.Eine Wegweiser Tunnel Mappe alias Google Maps vereinfacht für individuelle Wegweisung en auf Absprache von Bedürfnissen zum Thema Flexibilität

3.Sozialer Touristen Generator mit heimischen Feeling, zum Thema Verknüpfung von sozialen Kontakten innerhalb Ihrer Aufenthaltes Positionen mit Angeboten zum Erkunden von Touren mit besonderen Einkaufsprozessen für Sie vorbestimmte Produkte zur Erinnerung

Das Smartphone dient zur Nutzung von bestimmten Dauer Zyklen, das bedeutet 7 14 oder 21 Tage, das in Gebrauch von diesen 3 Nummern am Tage des Ausleihens für sie aufgeladen wird mit Guthaben zum Internet und Telefon Nutzung, mit diesen 3 Faktor Zahlen Tagen wie eben erwähnt, muss das Smartphone wieder an einem Kiosk in ihrer Nähe abgegeben werden oder auf Aufpreis neu mit Guthaben aufgeladen werden.

DCDC

Dieser Elektronik soll das Smartphone mit dieser Technologie auf Basis dieser Erkenntnis lange nach Nutzung Bedarf in Betrieb bringen

Excel Verarbeitungsprozesse werden anhand Gleichstrom und Wechselstrom in einer ki Excel Tabelle nach individuellen Nummern und Buchstaben generiert um eine erweiterte Elektronik für eine konventionelle Battery für das Nutzung Verhalten des Smartphones TIOSK generiert und danach entwickelt

Nr.2161 DomWariatuv

In diesem Multiplayer Strategie Spiel sind sie in einem Team das im Inbegriff von 8 Mitspielern besteht, sie müssen lediglich in einer ablaufenden Zeit in ihrer Umgebung Rohstoffe wie Vectorpunkt und Pixel Formen suchen, um ein individuelles Haus zu errichten. Haben Sie Ihr Haus errichtet so laden Sie Ihre Nachbarn die im gleichen Prinzip das gleiche bestanden haben ein, um ihr Haus durch Ihre Nachbarn zu schützen indessen beschützen Sie innen und draußen aus den 8 Mitspielern das Haus des Nachbarn bevor ein Überfall aus einer Dorf Gemeinde generiert wird, Ziel ist es ihre Häuser zu beschützen, dafür hat jeder der Charaktere spezielle Möglichkeiten zur Verteidigung und im Angriff Modus individuelle Möglichkeiten als Waffen, um die Häuser im Gegenzug zum Überfall Feind zu zerstören. Je mehr Spieler an diesem Strategie Spiel teilnehmen desto besser könnte das Dorf aussehen und bessere Verteidigung Strategien individuell und flexibel zum Haus vor dem Überfall des Gegners errichten. Entscheiden Sie zuvor ob Sie für Team Rot oder Weiß spielen wollen, Team Rot steht für Angriff bzw Überfall und weiß für Verteidigung und Gegenzug zum Angriff. Ziel ist es außerdem beim Angriff die Häuser zu besetzen und im Gegenzug Häuser mit ihren Charakteren einzunehmen und von dort aus strategisch den nächsten Schritt zu wagen, um ein weiteres Haus Objekt, in Oberhand zu bringen. Das Team gewinnt was am meisten Häuser prozentual zur Fläche des Dorfes verteidigen oder einnehmen kann. Indessen gibt es mehrere Sanduhren die ablaufen, wenn diese zu Ende gehen, verwandeln sich ihre individuelle Eroberer der Häuser in Computer bots die per ki des Spiels gesteuert werden, um den Spiel Ablauf zu sabotieren, daher sollten sie immer mehr Zeit Sanduhren in den Häusern, die individuell vom Team gesehen versteckt wurden, mit ihrem Team Mitgliedern finden, um die Sabotage ihrer Spieler durch die ki des Computers zu verhindern. Zudem ist das Hauptziel der Computer bots Chaos zu kreieren und sich als getarnte Saboteure in ihren Häusern zu verstecken und dann sich in flexiblen Zeiten nach Ablauf der Sanduhr Zeiten, zu aktivieren, um den Übergriff auf beide Teams zu setzen.

Nr.2162 DragosWay

In diesem Spiel geht es darum, das individuelle Pflasterstein Wege gespielt werden, das bedeutet, sie müssen lediglich auf die unterschiedlichen Größen und Farben der Steine achten und aus ihrer Anzeigetafel heraus ihre Steine in die umrahmten Pflastersteine ziehen, um sie zu füllen, um den nach ihrer Wahl individuell den Weg weiter zu führen, damit dieser weiter wächst und das Spiel fortan weiter gespielt werden kann. Die Geschwindigkeit der auftauchenden in verschiedenen Größen und Farben, umrahmten blanko Pflastersteine ist flexibel und individuell zur Strecken Lage. Das Ziel ist in diesem massiven Multiplayer Spiel individuelle Pflasterstein Wege zu errichten, damit im Hauptziel ein Algorithmus je nach Weg Länge und Struktur des individuellen Weges, ein Maschinen oder Programmiere Code auf diesen Pflastersteinen und dessen Wege integriert wird um daraus nach einer Projekt Phase und Zeit der Generierung der individuellen Wege die zusammen zu einem Art immersiven weiter wachsenden Netz zusammengeführt werden, um ein System für ein ki Operator zu kreieren der schnell und sicher und sauber fungiert und in Computer Systemen der Zukunft genutzt wird

Nr.2163 Emton

Diese Auffassung für emotionale KI für gängige KI Programme soll als minimales Plugin dienen, um Emotionen in den gängigsten KI zu unterstützen, anhand der individuellen Wetterdaten + Positionen + Zeichen Eingabe des Nutzers und der Zeit Auffassung der Eingaben und dessen Zeichen zudem wird ein Selfie aufgenommen und individuelle Vectorpunkte unterteilt in dennen diese Daten dann konfiguriert mit anderen User verglichen werden, dazu müssen täglich viele User diese Ausführungen die oben erwähnt werden mitteilen, damit Flächendeckend eine Prognose der einzelnen Vectorpunkten zueinander gestellt werden kann um die ki mit Emotionen in seinem System zu unterstützen

Emotionen -

Wetter Temperaturen der Standort individual Positionen pro Eingabe des jeweiligen Nutzers

(x)

Individuelle Zeichen Eingabe in das KI Programm

(+)

Zeit Auffassung der Eingaben und dessen Zeichen

(=)

Individuelle Vectorpunkte des einzelnen Selfies, die diese Daten erfassen und digital mit vielen anderen Usern täglich zum Vergleich ziehen und somit ein Plugin für eventuelle emotionale ki ihrem Programm untersetzen.

Nr.2164 FatalMax

Dieses Spiel handelt davon eine besondere Fähigkeit im U-Boot Einsatz Kampf gegenüber Gegner zu aktivieren, die Spezial Funktion lautet FatalMax, um diese Funktion die ihr uboot im Radar gegenüber feindlichen unsichtbar macht kann nur durch die Verknüpfung der Besuche im Vergleich zu ihren Zähnen die eine Zahnarzt Reinigung benötigen, zu realen Zahnarzt Praxen in ihrer Region freigeschaltet werden.

Die reale Funktion(Die im Spiel als FatalMax freigeschaltet werden sollte) um in der realen Welt, Radar Wellen für unsichtbare U-Boote zu erkennen lassen, dient es einen Projekt, dem der individuellen Probanden im Projekt des Zahnarzt Besuchs in ihrer flexiblen Region eine Zahnreinigung stattfindet und mit einem hoch komplexen ki Sound Chip dessen Reinigung und dem halber den Sound der Reinigung aufnimmt und aus seiner Extraktion heraus, ein neue Art von Radio Wellen hervorruft die im Einsatz fremde reale U-Boot auffindbar machen können.

Ziel ist nun im digitalen Spiel wie erwähnt durch mehrere Zahnarzt Reinigung Besuche Punkte von ihrer Zahnarzt Praxis zu erhalten, sogenannte Coins, um nach einer Skala, die aufgeladen werden muss, die Funktion der oben benannten Funktion,, FatalMax,, freizuschalten.

Nr.2165 GrillHunter

Diese Soziale App zur menschlichen und digitalen Kommunikation funktioniert ganz einfach:
Es öffnet sich ein digitales Radar mit Orten in ihrer App, die noch Platz haben zum einem Grillfest eingeladen zu werden, dabei sind pro Ort auf dem Radar bestimmte Kriterien zum angegeben Angebot des Ortes zu erfüllen. Klicken Sie auf einen Ort und sehen Sie welche Menschen daran teilnehmen , ob Platz für Sie zur Verfügung steht und ob Sie die Kriterien erfüllen können. Gefallen Ihnen die Kriterien und es gibt eine Platz für Sie oder Ihren Mitmenschen der dabei sein will, so geben Sie ein höchst Gebot an der Stelle ab, um den freuen Platz des Ortes für das Grill fest zu ergattern. Gewinnen Sie die Auktion, so können Sie im Sommer oder an sonnigen Tagen an den bestimmten Ort und mit neuen Menschen ein Grillfest genießen, was Sie vorher in der App gesucht und per höchst Gebot gebucht hatten.

Nr.2166 INS

INS - Invisible Number Solution

Die neue entfachte Formel für die Optimierung Mithilfe von $E=Mc^2$ dient dazu eine Optimierung für physikalische Errungenschaften als Theorie zu dienen.

G bedeutet : Gewicht
G bedeutet auch : Geräusch
G bedeutet zudem : Geschwindigkeit

M bedeutet : Masse
K bedeutet : Kommunikation

Daraus entsteht aus dem G hier oben erwähnt die theoretische Formel

$G = MK$

was daraus eine individuelle Zahl extrahieren sollte, um Mithilfe von $E=Mc^2$ physikalische Errungenschaften zu optimieren

Nr.2167 Jadakiss

Mit dieser Zeichnung von dem Bahnnetz von dem hessischen Bundesland wird seine Struktur mit Verbindung von bewegenden Autos im Hessen Land, mit dessen Geschwindigkeit Masse Kraft und dessen Position und Zeit in einzelnen Chips der täglich fahrenden Autos in Hessen gespeichert und dieser tägliche Zyklus dieser Kenndaten in den aus dem Bahnnetz simulierten ki Chip der aus der Zeichnung entsteht mit diesen digitalen Daten gefüttert, um den KI Chip einen bewegenden Code zu erzeugen, damit er ki Chip des Bahnnetzes ein System erhält was sicher und ohne Probleme funktioniert.

Nr.2168 KoshMida

In diesem Spiel dreht sich alles, um das Fegen der Räumlichkeiten ihrer eigenen Firma, mit einen Zauber Besen, sie swypen mit ihrem Zauber Besen verschiedene nach Zufall Matrix generierte Zahlen Bündel oder einzelne Nummern und fegen diese an bestimmte Positionen in Raum zusammen, die generierten zahlen werden durch ihre Mitarbeiter generiert die an ihren Arbeitsplätzen tätig sind, sie müssen daher nicht unbedingt eine Reihe Folge befolgen sondern können individuell ihre Positionen mit ihrem Zauber Besen abswypen, Ziel ist in einer ablaufenden Zeit, die Zahlen in den Positionen aufzusammeln und die Zahlen an geforderte Positionen zu kehren, um weitere Zeit plus zu generieren bis der Saug Roboter diese letztendlich aufsammeln kann. Täglich switchen die Mitarbeiter ihren Arbeitsplatz und generieren daher einen neuen Zahlen Matrix inwiefern sie ihre Arbeit simulativ verrichten. Ziel des Spiels ist es alle am Tag generierten Zahlen matrixen zu kehren und durch den automatischen Roboter Aufzusagen. Je mehr Positionen sie in einer schnelleren Zeit zusammen swypen bzw mit swype verfahren wegkehren, desto mehr Punkte erhalten sie. Mit diesen Punkten können Sie ihre Räumlichkeiten mit neuen Arbeitsplätzen ausstatten und neue Mitarbeiter einstellen, um mehr Zahlen matrixen herzustellen, die wiederum mehr Punkte beherbergen könnten. Haben sie ihre Firma stetig ausgebaut, so verdienen sie automatisch mehr Geld und können andere Firmen gründen indem die Abfolge anders und individuell nach diesen Räumlichkeiten Prinzip herrschen könnte. Das Hauptziel des Spiels, ist ein Imperium aufzubauen und anhand der Zahlen die sie mit ihren swype Algorithmen und dessen Zahlen Kombinationen Mithilfe der Spiele ki zu einem verschlüsselten Sicherheit Code hervorhebt, der ihre Firmen von Hacker Attacken schützen tut.

Nr.2169 Kruzel

Dieses Spiel handelt davon ein Multiplayer in Spiel in Echtzeit-Interaktion zu generieren. Es geht darum das sie als Einzel Spiel starten und sich ins Spiel zur Individualität der Zeit soweit sie genügend Zeit Coins in flexiblen Rhythmus der Spielweise zu Gestaltung von Positionen der zu swypenden Spinnennetze zu jeweiligen Bewegungen der wirbelnden Strömungen von den Spinnen weben die von den zu geschalteten Spinnen Weber Spieler generiert werden, um individuelle Spinnennetze zu gestalten, um eine Zahlen Kombinatorik auf den individuellen Netzen zu bringen, die dann als Systematik in Farbe Rausch Kombination zueinander verspult werden, damit eine Reihe von Codes für das betriebene Operation System in Echtzeit-Interaktion in cloud zur Spielweise der Überprüfung der Spieler in Zyklus geschaltet werden, um das Operation System sicherer für die Zukunft zu gestalten.

Nr.2170 Molodez

Dieses Musik KI Programm wendet sich, auf die Fertigkeiten Ihres künstlerischen Talents in Bezug auf das individuelle malen oder flexible ausmahlen nach Zahlen eines Objekts, nach einer von ihnen gesetzten Vorgabe von Ideen oder Blitz Einfallen bzw. Individuelle, flexible Sprachen - Text- Content Überbringungen, kann dieses Programm Ihnen vorzugsweise blanko Bilder zum Ausmahlen generieren, die nach Zahlen individuell mit flexiblen Farben, nachgezeichnet werden können oder sie erhalten Beispiele für Ihr Talent, um ein Bild zu kreieren. Haben Sie das Bild kreiert so verwandelt das Musik ki Programm Mithilfe von kategorisierten ki Bubble Sprechblasen die zueinander verknüpft werden können und untermalen das Bild was dazu dient ein neues künstliches neue Lied zu kreieren. Dieses entstandene künstliche Lied wird dann in Prozess für Video Generierung genutzt, um visuelle künstlerische Effekte für die Nutzung einer neuen Programmiersprache zu nutzen die Sicherheit technisch unangreifbar sein könnte.

Nr.2171 MoonWarriors

In dieser Dating App geht es darum, reale Schritt- Wege nachzuahmen und an einer individuellen Position des Weges, als Single, ein digitales Herzchen in der Umgehung mit ihrem Smartphone zu verstecken. Das Ziel des anderen Singles ist, dieses Herzchen zu finden, diese pro abgelegten individuellen Weg, mit seinem Smartphone an der Position zu finden und mit seinem Smartphone einzufangen, bevor Schnapp Zeit abläuft, sonst müssen sie einen anderen Weg aufsuchen. Die vom individuellen Single vorgegebene Anzahl an Herzchen muss erfüllt werden, um den Single auf dem Love Radar zu aktivieren und sein Gesicht freizuschalten, der Clou ist, nach der Sammlung der digitalen Herzchen, tauchen mehrere Singles auf dem Love Radar auf, die sie dann nach Erfüllung des Sammelns per Klick and Play zur Aufforderung setzen ihre eigenen versteckten digitalen Herzchen zu finden. Finden beide Singles für deren individuell Gesetzen Wege für den individuellen Single , dessen Herzchen, so aktiviert die App, eine Kommunikation auf Basis von einem realen Face to Face Anruf oder Messaging Austausch in Zukunft der beiden Spieler. Der weitere Clou der App Monnwarriors ist, findet sich nach der Kommunikation der individuellen Singles kein reales date statt, so erstattet die App, je nach gelaufenen Schritten der abgeleisteten Wege, ihnen ihre Mühe und sie erhalten durch die App digitale Herzchen je nach Schritt Menge zurück, um weitere Gesichter auf dem Love Radar freizuschalten oder sie erhalten payback Punkte für ihren Lebensmittel Markt in ihrer oder anderweitigen Umgebung um Rabatte für Produkte, damit zu generieren.

Nr.2172 MoreChengToi

In diesem snake + plants VS. Zombies Spiel Ableger geht es darum nach Start des Spiels in einer ablaufenden Zeit, so viele individuelle Schlangen Arten in verschiedenen Größen und Farben mit swype verfahren zu sammeln, um danach in einer gleich ablaufenden Zeit eine Barriere samt den eingesammelten Schlangen zu positionieren, jede aufgesammelte Schlange besitzt verschiedene Abwehr Mechanismen und sitzt in individuellen Töpfen auf flexiblen Positionen die von ihnen gesetzt werden müssen, um eine Barriere zum Schutz ihres Ofen zu gewährleisten. In ihrem Ofen werden auf Zeit Gebäcke gebacken, diese dienen den Schlangen als Zufuhr von Schutz Energie bevor das gegnerische Team versucht mit ihren offensiv Schlangen Attacken auf ihre Schlangen Barriere zuzugreifen und sich dem Ofen zu nähern, Ziel des Gegners ist ihre eigenen Schlangen inmitten des Ofens zu setzen damit dieser überhitzt und nach der Überhitzung das Gebäck zerstört und einen wild gelassenen Teufel aktiviert der als Tornado von ihnen gesteuert die Défense Schlangen der Barriere auffressen sollte, um die Barriere zu vermindern, damit seine Schlangen weiter in den Ofen gelangen, um den Teufel weiter auf Zeit, im Spiel zu halten, bevor sie den von den defensive Schlangen mit ihren individuellen Schutz Mechanismen seine offensiv Schlangen vernichtet werden. Ziel ist Angriffe des Gegners der offensiv auf sie zugeht zu blockieren, um mehr zu gebacken zu bekommen, damit ihre defensive Schlangen in ihren individuellen Töpfen mehr Energie zum Schutz der offensiv Schlangen erhalten, damit letztendlich ihre Barriere stand hält, bevor die Zeit im Spiel abläuft.

Nr.2173 Oizo

Das Projekt dieser Idee dient zur allgemeinen Wissenschaft zur Diskussion über eine dimensionalen Kraft die der Lichtgeschwindigkeit ähnelt.
Um diese Energie zu erzeugen bedient man sich einen Prinzip der Extraktion von allen von Menschen und Maschinen hergestellten Sounds und Geräuschen, die im Alltag hervorgerufen werden können und in einem ki Super Rechenzentrum zusammen in Bezug genommen werden, um eine höheren Schall zu erhalten und diesen mit anderen in 3D Räumlichkeiten zu verknüpfen und diesen in einer individuellen Form in Energie umzuwandeln und mit Kraft und Masse zur Individualität der Schall-Extraktion und Wiederholungen gleichzusetzen, um daraus eine Formel für die Entstehung von dieser dimensionalen Energie (zum Beispiel Lichtgeschwindigkeit) zu schaffen.

Nr.2174 Ophelia

Dieses Erotik Gadget ist wie ein Spinnen Netz mit Adapter Vibration Punkten bestückt die mit verschiedenen Geschwindigkeit und soft medium hart Vibrationen als Dessous am Körper, der Frau angesetzt werden, gesteuert durch ihre Finger oder durch app per Smartphone individuell getoucht auf Basis von Emotion Bubble Fragen die als Punkte in der App farbig erscheinen, zum Thema ihres Bedürfnisses der Tages Stimmung zu verstehen.

Nr.2175 PapierFlieger

In diesem Spiel geht es darum, nach vorgegebenen Schemas von Blatt Papier Zeichnungen, aus diesen individuellen Papier Blättern die in unterschiedlichen Farben und Formen nach gefaltet bzw. Gebaut konstruiert werden müssen, unterschiedliche Papier Flug Objekte mit dem swype verfahren zu Formen, und diese dann auf bestimmte Ziele des Feindes in seinen Bezirk einzusetzen, dies geschieht nach dem Bau der individuellen Papier Flieger, indem sie diese nach einem Barometer starten und durch die Luft steuern und an die Ziele des Gegners platzieren, auf dem blättern befinden sich Programmiere Codes dze zu bestimmten Zielen gebracht werden müssen, um Anlagen und Gebäude mit dem Code zu bespeisen, um diese Papier Anlagen und Gebäude zu deaktivieren damit der Feind im Spiel nicht genügend Papier Blätter produzieren darf, Ziel ist in einer ablaufenden Zeit, diese Anlagen zu deaktivieren und mit den Farben individuellen Papier Flieger prozentual eine größere Fläche einzufärben als das der Gegner es bei ihnen tut

Nr.2176 PjoPojo

Dieses Plugin für Musik und Video Streaming-Erlebnisse und Dienste dient dazu, mit seinen Emotion Barometer im laufendem Lied oder Video, als Feedback Prozeß, für individuelle gesungene Passage, samt den Instrumentalen Beat sowie gesehenen Video Szenen zur Ermittlung einer II Prozess gesteuerten Algorithmus zur Erstellung von zukünftigen Playlisten ihres Bio Rhythmus.

Nr.2177 Poduski i Codry

Diese Bettwäsche der Zukunft ist jeweils mit einer individuellen ki und seinem ki Chip jeweils für Kissen und einer Bettdecke ausgestattet die von einer individuellen Zahlen Matrix als Umhang dient. In der Bettdecke sind liquide biochemische Elemente auf verschiedenen Vectorpunkt Font Typen deklariert und bewegen sich in einem flüssigen Medium individuell durch die Bettdecke, Ziel ist mit der Bettdecke die Mit einem ki Chip ausgestattet, die Bewegungen, der chemischen Gegebenheiten und Elemente im flüssigen Medium zu entfachen und eine neue chemische elementar Darstellung durch die Erfassung des ki Chips, durch die ständigen individuellen, flexiblen Variablen Bewegungen der Bettdecke zu registrieren und diese dann durch den ki Chip zu extrahieren, das gleiche, gilt auch für das Kissen im dem benannten Prinzip was diese Prozedur durchlaufen tut. Gesendet werden diese Erkenntnis Informationen an die zahlen matrix der Bettdecke und dessen Kissens und zugleich an mehrere Television an einem Haupt Rechner verknüpft die individuell die neu Erkenntnis erschaffenden Prozeduren der biometrischen chemischen und zahlenmatrixen in Verwendung nehmen, diese biometrische Zahlen Gestrüpp findet sich auf diesen TVs der Zukunft wieder und verknüpft, mit den hauptsächlich, die neuen Zahlen Erkennungen und die daraus resultierenden Erkenntnisse mit den parallel geschalteten anderen TVs namens snazek und überprüft neue Zahlen matrixen, um einen generativen und hoch komplexen Code für den in live geschalteten Hauptrechner dieser TVs zu relativieren, umso ein für den Hauptrechner der nun in jeden dieser TVs verknüpft wird, ein Hoch komplexes Betriebssystem der Sicherheiten der Welt zu erschaffen.

Nr.2178 ProstMann

Dieses massive multi-Player Dating Kommunikation Spiel verbindet eine USB Waage mit ihrer App die namens trink zum Genuss lautet. Nach der Wiegung ihres ersten Alkoholischen Getränks öffnet sich ein Kommunikation Radar der das Gewicht zum Umkreis mit Emoji Gesichtern in ki ihres lebendigen zuvor notchierten Gesichts anzeigt, wobei zu ersehen ist das ihre Wiegung ihres ersten Trunks mit dem Gewicht diese freuen Kommunikation Partner zur Konversation auf dem Radar abbildet, die noch nach der Wiegung ihr Volumen nicht verändert hatten sollen. Sie entscheiden individuell ob diese Gesichter ihnen flexibel und spontan gefallen, bevor sie diese anklicken und sie per notch face Kamera kontaktieren können. Oder Sie trinken weiter und wiegen die Situation ab oder öffnen ein weiteres Getränk zur Bestimmung ihres spontanen Wohlbefinden zur Kommunikation nach Konsum ihres individuellen Getränks.

Nr.2179 Rechty

Yt & Spotify Emotion Reflexion Charakter durch Musik Lautstärke Regler des Smartphones regeln und in wichtiger Zeit Passage ihre individuell und flexible Lautstärke Einheit vollführen, um schütteln und berühren ihrer Emotionen direkt am Smartphone zu steuern und einen andere Varianten Effekt ihres Emotion Verständnisses zu vollführen.

Nr.2180 Relith

React Emotion Love Temptation Inspiring Hands

Aus diesem Slogan der die Funktionen der Wörter ins Programm für Emotionale Ki einbringt soll durch individuelle Eingabe der User, nach dem Slogan für die gängigsten KI Apps in Zukunft auf Grund des Slogans die dessen Eingabe des User studiert eine emotionale Bindung zur ki geknüpft werden um daraus eine leere für eine emotionale ki zu entwickeln

Nr.2181 RobinsonCruso

Diese eBay Erweiterung dient zur Aufnahme neuer Produkte, sie müssen lediglich auf den such Symbol lange drucken und ihren Wunsch äußern, derweil erhalten alle eBay User, ihren Wunsch als Anfrage, mit dem Zusatz ihr Produkt für Ihren Wunsch bereit zu stellen, sind Sie bereit nun nach der Wunsch Forderung sich von Ihrem Herzstück zu trennen, so erhalten sie als Verkäufer, wenn Sie ausgewählt werden via Punkte von eBay, die Sie nutzen können um tolle teure Sachen zu erschwinglichen Auktionen zu kaufen.

Nr.2182 Shaulaniez

Diese Verbindung für die Social community für soziale Kontakte bindet die Welt in live Modus von Orten per ihrem Ort des Geschehens per Smartphone und ihrem sozialen Freunden zuhause in live Verbindung in richtiger Stimmung zur Kontakt Aufnahme einer Verbindung um sich das Wohlbefinden Am Abend oder im Urlaub bevor sich das Menschliche verbindet zuvor digital geklärt im YouTube Plugin shaulaniez gestartet wird

Nr.2183 SpaceInSpaceOut

Durch emotionale Barometer zur Einstellung Ihrer Wahrnehmung, werden Sie zukünftig Ihre Digitalen Meinungen, zum Beispiel auf Musik oder Internet Plattformen je nach Passage oder Medium einstellen können, wird dieses im sogenannten allumfassenden Echtzeit Projekt getätigt, so könnte dadurch eventuell eine bessere logische Antwort Hebung und Gebung ermittelt werden können, sei es auf medium digitaler Formate oder Input Content Passagen des zu lesenden in Echtzeit an den Projekt teilnehmenden Users oder Benutzers. Ziel ist eine neue Auffassung Gabe des Benutzers zu ermitteln und dadurch neue Erkenntnisse von Antworten zu erhalten. Diese neuen Erkenntnisse der Antworten werden dann auf eine Satelliten gestützte digitale App zur Navigation Ihrer Wegweisung für das surfen im Internet dargestellt, die Navigation ähnelt einer Vogel Perspektive oder einen Tunnel System mit 3D Ansichten der Darstellung dieser neuen Wegweisung Richtlinie Ihres Internet Konsums

Nr.2184 TabuLaska

Der digitale Erotik Avatar wird ihrem Gesicht nach Vectorpunkten und dessen Bubbles die Vectorpunkte Symbolisieren definiert, jeder ihrer individuellen flexiblen Gesichts Vectorpunkten, kann durch Drag Plug Put und demnach Play in ihrem Gesicht angewendet werden und Emotionen in ihrem Selfie Gesicht was einen Netz von Vectorpunkten entspricht eine Symbiose auslösen, diese Symbiose würde vorher durch erotische und romantische Bubbles Fragen an Sie entrichtet, jeder der Bubbles ist zudem der einzelne Vectorpunkt mit dem Sie zu einen oder mehreren Vectorpunkten in Ihrem Gesicht hinzufügen oder ablassen können. Die Verknüpfung dieser Emotion Vectorpunkte verzehrt Ihr Gesicht und ihre Wangen und Wölbungen sowie ihre Gesichtsform. Anhand von ihrem Drag Plug Put Play erotisch und romantische Vectorpunkt Bubbles wird ihr digitaler Erotik Avatar erstellt, mit diesem Avatar können Sie nun im Netzwerk nach anderen Avataren suchen und mit ihnen dann eine Kommunikation auf Ebene von erotischen und romantischen Kategorie Individuellen Fragenkatalogen eine Kommunikation gestalten. Das Ziel ist durch Ihre Kommunikation der Avatare sich Punkte zu erspielen und dann im Endeffekt den realen gesuchten Ihrer Träume Kommunikation Single in diesem Netzwerk zu finden.

Nr.2185 TakeUsToTheMoon

In diesem Spiel geht es darum ihre Astronauten zum Gewissen Zeitpunkt zum Mond in verschiedenen Wegen zu bringen, es gibt eine Option, indem Sie ihn zum Mond befördern können, das bedeutet, dass der Astronaut durch gesammelte Schritte aus der realen Welt, in Verbindung von Ihren Team Kollegen, die da mit gesammelt haben, eine bestimmte Summe an Schritten S zu Ihrer Geschwindigkeit zur Sammlung G bringen und den Orten zur bestimmten angesammelten Schritten, an dem Sie sich bewegt haben O, nun werden mehrere Teams aus der Welt darin in Verbindung gebracht, damit die Abstände A der Astronauten die Simulation technisch, durch swype Verfahren die durch eine Kapsel aus dem Abflugort, ihrer Startposition P, gesteuert werden in die Umlaufbahn der Erde kommen, um von dort an zusammen verknüpft zu einem Gefüge gebracht werden, um mehr Geschwindigkeit der zusammen verknüpften Kapsel einen immensen Schub, zum Mond erhalten und dieses durch die ki studiert werden kann. Dieses Spiel mit dem ziel, die APSGO KI zu gründen, um daraus die physikalische Formel $E=Mc^2$ von Albert Einstein zu verbessern, um einen neue Teil der Entwicklung in Sachen Kraft Stoffen für die Raumfahrt, zu ergründen und letztendlich aus der ki Erkenntnisnahme zu entwickeln.

Nr.2186 Teardrops

In diesem Spiel geht es darum passend zum Wetter, wenn es regnet nach draußen zu gehen und ihr Radar zu öffnen und mit ihrem digitalen Behälter an den Positionen des Radars, ihr Smartphone so zu bewegen damit sie die regnerischen digitalen Wassertropfen, damit auffangen.
Dann warten sie auf einen sonnigen Tag, um in nachhinein in eine sonnige Position zu gehen, um mit ihrer digitalen Solar Lampe auf dem smart phone, Sonnenstrahlen aufzufangen.
Während sie diese 2 Prozesse machen, sammeln sie Schritte, mit denen sie Samen für ihre bevorstehenden Prozess einsetzen.
Haben sie digital genügend Samen und Wasser, Sonne aufgesammelt, so müssen sie an eine bestimmte reale Radar Position in ihrem Umkreis gelangen um diese Samen mit dem Wasser und Sonnen strahlen zum Prozess des Wachstums zu starten. Haben Sie an die geforderte Position dies erledigt, erscheint auf Ihrer digitalen Landkarte nun eine Position wo nun eine Pflanze nach realen Wetterdaten sich richtet, um in Wachstum zu gelangen. Ziel ist eine Schnitzeljagd auf Zukunft für andere Spieler zu generieren, indem sie möglichst viele Pflanzen generieren, die dann nach einem bestimmten Zeit genauen Bedarf Prozess von den Spieler gefunden werden müssen. Sie agieren in Team und generieren soviel Pflanzen wie möglich um diese von fremden Spieler eingefangen zu werden. Die Teams die gemeinsam am meisten Pflanzen generiert und gefunden haben gewinnen dieses Multiplayer battle in ihrer Region Land Bezirk oder Land

Nr.2187 TheProfessional

Dieser ki Operator beruht auf ein Selfie Multiplayer Spiel, das bedeutet, dass sie nur ein Selfie auf die App the professional hochladen, wo ihr Gesicht zu erkennen ist, die Gesichter werden anhand von einer undefinierbaren Anzahl von verschiedenen farbigen Vectorpunkten aufgeteilt, in denen sich ihre Namen Initialen als Buchstaben in individuellen Vectorpunkt Skalierungen der individuellen Font, befinden. Nun verknüpft die App diese Vectorpunkte anhand von realen Wetter Temperaturen die ständig individuell auf Tag Minute Sekunde, um simulierte Emotionen den Vectorpunkten in den Gesichtern zu bringen, um dann daraus eine Verbindung von Gesicht zu Gesicht zu schaffen, diese komplexen Verbindungen dienen als Architektur für eine emotionalen ki Operator der auf Fragen bezugnehmend auf den einzelnen der sein Gesicht hochgeladen hatte, fungierte Antworten auf seine Fragen optimiert.

Nr.2188 WoKommenSachenHer

Diese App richtet sich nach Angebot von individuellen Produkten die man für Freunde live beim Freund ablichtet und den Verkaufspreis mit ihm live vor Ort absprechen tut. Das Ziel dieser Social Verkaufs App ist, das man Mithilfe vom Radar zu fremden Personen zukommt oder anders rum, um die Sachen miteinander vor Ort zu besprechen, falls der Freund keine Zeit hat mit ihm darüber zu reden. Es kann getroffen werden oder per Messenger App in der App kommuniziert werden per screen und live Video. Ziel ist indirekte Kontakte zu fremden live aufzusuchen die in ihrer Region Sachen verkaufen und mit ihnen gemeinsam darüber verhandeln können das Produkt zum besprochenen Preis zu anzubieten. Pro fremde getroffene Person erhalten Sie Punkte und können diese auf Produkte für Rabatte einsetzen.

Nr.2189 WasWillstHero

Diese für Veranstaltungen und Seminare und Workshops genutzte ki massive Multiplayer Gewissen Heit und Wissens App verbindet den individuellen Redner mit seiner Gesichtsform die in flexible individual Variable Vectorpunkte und Pixel unterteilt wird und andere User mit dessen Gesichtsform kontaktiert, und ihnen die Frage vom Rednerpult stellen tut, massive connecting wird dann zugeschaltet und von der gleichen Gesichts community die Frage live zu Zeitpunkt und Emoticons Gehalt beantwortet und in Summe als soft, medium hart Erklärung live zur Rednerin zugewiesen, egal an welchen Ort oder Platz, die ki App fördert dadurch die Möglichkeit und Vorteile von Individualismus zur Frage auf eine Frage bezogen, wo Hilfe geleistet werden kann.

Nr.2190 Mahlzeit

In dieser App richtet sich alles nach Ihren Vorlieben Ihres Musik Geschmacks, sie wählen anhand eines Emotions Barometers Ihren zum Zeit der Auswahl gesehenen Zeitpunkt Ihr Lieblings Lied aus, daraufhin werden 27 mathematische Formen Objekte in individueller Farbe, wie Kreis und Rechteck oder Dreieck etc. auf die verschiedenen einzelnen Wörter in die Vectorpunkte des Wortes und dessen Font angewendet, das miteinander nebeneinander und die Aufteilung der Wort Verknüpfungen zueinander wird in digitale Kunst verbunden. Die App verbindet den Content und die lyrics des Textes plus den mathematischen Formen die oben erwähnt wurden und kreiert ein sinnvolles oder abstrakte digitale Kunst.

Nr.2191 Klotzek

Dieses Auf Lego Individualismus aufgezogene Aufbau Strategie kreativ Multiplayer Spiel beruht, auf das zuvor erstellte mit Lego kreierte Objekt, was dann per Smartphone Kamera App in das Strategie Spiel flexibel und individuell für das zuvor gegründete Team bereitgestellt wird, die Objekte werden dann zum Aufsetzen einer kreativen Welt mit der davor kreierten Objekt Phantasie benutzt, um auf digitalen Spiel Flächen, ein Phantasie Land zu erschaffen was mitunter und danach mit Kreaturen die zuvor mit Lego erstellt wurden, verteidigt zu werden oder in den Angriffs Modus gehen, um andere spiel Flächen von anderen Teams zu überfallen und denen dessen kreative digitale Bausteine zu stehlen, um damit ihr Portfolio auszubauen.

Nr.2192 Grizitas

Dieses Essens Produkt namens Grizitas kann individuell auf verschiedene Sortimente abgestimmt werden. Zum Beispiel in Design beschrieben wie folgt:

Es ist ein Gebäck, Fleisch, Reis, Nudel, Teig Form vom Design eines Güter Wagon der im Inneren verschiedene Gemüse, Früchte, Fleisch, Saucen, Gewürze beinhalten kann oder andersrum. In der App Grizitas kann die Form und Länge und dessen Außen schale und Innenleben des Sortiments, selber flexibel ausgewählt werden und das innere, wie zuvor beschrieben per Essens Icons per plug and play swype drag and drop zugesetzt werden.

Nr.2193 Grazios

In diesem Essens Netzwerk Community App Grazios genannt, geht es darum von Ihrem individuellen und flexiblen Variablen Essen, Live Fotos zu machen, diese Fotos aus Ihrer Region und Umgebung der community, werden zusammen per ki in Summe gerechnet. Daraufhin erscheint ein Essens Radar, in Bezug auf die Daten der Essience der Essens Fotos aus der community. Auf dem Radar abgebildet sind in Zukunft die Fressbuden namens Grazios, mit den Input von der Summe der Fotos von der community des Essens zu sehen, die für ihre Umgebung die passende Mahlzeit zur passenden Uhrzeit im Allgemeinen, täglich frisch anbieten und nachhause liefern können. Um das zu optimieren benötigen Sie zudem ein Selfie Ihres Gesichtes, was mit ki der Summe der Fotos in Bezug auf Individualität zum Essen steht.

Nr.2194 Studnia

Dieses Spiel handelt davon mit einem Tier ihrer Wahl, auf dem Gehege ihre Farm die sich nur erweitert, bevor sie die Position der versteckten Äpfel im Umkreis ihres Radius finden können, jeder Schritt der darüber hinausgeht, verfällt in Stare ihrer Farm, das bedeutet, es werden Flächen deaktiviert die ihrer Farm Gehege Umfeld Position entsprechen. Suchen Sie gescheit mit Ihrer individuellen Farmer Tier Umgebung mit ihrer Wahl der Tiere Nutzung bedingt durch reale Wetter und Zeit Zyklen, verändert sich das Rauma. Ziel ist genügend Äpfel in individuellen Formen in den Brunnen zu bringen, um Flächen die deaktiviert werden nach Position zu wieder zu aktivieren, damit die Farm im Rhythmus bleibt. Den ihre Animalischen Charaktere auf dieser Farm, müssen ruhen und sich Zeit für den nächsten Tag vorbereiten. Den das spezielle Steuerung Mechanismus ist pro Farm Tier unterschiedlich gegeben, erreichen muss das Ziel der Farm Flächen Erweiterung, bevor sie die Grenzen verlassen und auf blinde Jagd nach Äpfeln gerichtet sind die sich in der Dunkelheit der Position befinden aufzufinden könnten wären. Bleiben Sie im Rhythmus und im Zyklus das Bestreben diese Animalischen Wesen, die Tiere zu verstehen, den individuell hat jeder dieser Art, eine weiße mit Fertigkeiten, umzugehen zu müssen. Je weiter ihre Farm im An Bedarf der Umgebung wachsen tut, desto mehr Punkte, für den Zukauf von mehr Tieren, erhalten sie im Spiel gegeben. Die Zahl schwindet wenn sie ihre Tiere überlasten und sie zur Priorität nicht genügend ausruhen lassen.

Daher sei gewiss, dass im switch jeder Apfel der gesammelt ist, noch nicht gleich einen Erfolg erbringt, den Ermüdung der Tiere, kann dazu führen das diese diese Äpfel auffressen und dann nicht zumutbar sich steuern lassen können. Handeln sie Emotions geladen und gedeihen sie der farm eine Strategie des Wohlwollens an, um eine plansichere Umgebung und ein neuen Tag zu erwirtschaften, um diese Äpfel an den Brunnen, in eine Art Rohstoff zu verwandeln, damit ihre Maschinen I Kraft treten können Um das bevorstehende erspielte Landgut zu ersehen und für die Tiere nutzbar zu gestalten, nach systematischer Steuerung zum Verlauf der Zeit, Wetter, Konstellationen, im Urgesinn gesehen, findet das das Endziel damit statt Bewohner von Städten anzuziehen die in einem Freizeit Park Land Fläche erkaufen und dann mit ihnen zusammen mitspielen, damit sie ihre Güter ansetzen können, um diese dann im Verlauf des Spiels zum Verkauf zu setzen, um damit verschiedene neue Arten der Bauern Philosophie erweitern, damit die Farm stabil bleibt.

Nr.2195 Qamble

Mit dem Icon für den Messenger Quark durch das hier beschriebene Plugin Quamble wird im double touch pop up auf dem Smartphone angezeigt, in diesem Pop up sind Ihre zuletzt beliebten Wissens Infos der durchsuchten Internet und sozialen Medien zusammen geordnet, diese können direkt per Standard Weiterleitung Icon Pfeil gebeugt an Quark Kontakte übertragen werden.

Nr.2196 Kenguru

Diese Einkaufs App für individuelle - flexibler Produkt Sortimente, unterscheidet sich anhand der Community die Ihre Produkte von Ihnen erbeuten wollen, dass bedeutet im Sinne von je mehr reale Schritte Sie in der realen Welt durch die App sammeln, desto Immersiver haben Sie die Chance auf Auktionen Ihren Wunsch Artikel vor einen anderen zu ergattern, das Sie bei Auktionen des Produkts an höhere Priorität der Beobachter gestellt werden und eine Info schneller erhalten jetzt zum individuellen basierten Preis der sich vom Verkäufer danach richtet wie oft sein Artikel in Beobachtung gelistet wurde und wer zuerst das optimale für den Verkäufer gesetzte Preis Vorschlag erbracht hatte, je mehr Schritte sie also sammeln des eher finden Sie durch die ki Ihren Wunsch Artikel den Sie als Info Bubble der App direkt auf dem Display als Info erhalten um direkt zuzuschlagen.

Nr.2197 JustTrust

Dieses Plugin für individuelle Kommunikation im Internet Messenger Quamble ist ein kreisförmiges Emotions touch Zeitdruck Barometer Plugin was per soft, medium, hart touch die flexible Rundung von kreisförmigen Kontakt Thumbnail - Fotos in diesem Beispiel für messenger und Foren sowie soziale Netzwerke dient, es geht darum, das Sie den Kreisförmige Thumbnail antouchen, es solange festhalten, bis sie genügend Informationen Mithilfe der ki als Hilfe an informative Infos von sich per bubble Wörter als Post vorgeschlagenen bekommen wollen, dann die hervorgerufenen bubble Wörter antouchen die als Hilfe vom Prinzip wie oben beschrieben ihnen einen Content geben und sie darauf hinweisen was sie als Konversation mit dem post führen möchten.

Nr.2198 Dafr

Das Sicherheitssystem für Windows Systeme ist so anzusehen das jeder Klick der Maus auf individuelle Positionen zu unterschiedlichen Monitoren Formaten, in QR Codes als Scanner dient und in die Cloud zur Überprüfung die Klicks sendet und auf den Monitoren der Pixel und Vector Punkten Redundant parallel ein neuen Sicherheit Code zur Übersicht des Algorithmus checkt, um Angriffe außerhalb Ihres persönlichen Systems zu verhindern.

Nr.2199 Aristor

Die Zukunft von Meta Brillen sind live oder aufgenommen Story geschaltete Reels aus der freuen Welt von wichtigen Themen und Kategorien, die von jeden einzelnen Meta Ar Brillen Benutzer auf Facebook seine Erlebnisse dadurch in Erfahrung der Welt überbringen tut, sie dienen zur Erweiterung des Horizonts von Facebook due dieses Erlebnisse mit der Brille nicht pushen wollen. Dazu können sie aber auch den Ar live Friendship Viewer Modus aktivieren und durch Facebook Call, individuell einen Benutzer der Brille der diese gerade tragen tut als Assistent im friend Benutzer Modus für den gewünschten Ort aussuchen und durch seine Brille live in Echtzeit den Ort betrachten und live dabei sein, was gerade da abgeht plus Anweisungen den Friend Aristor Benutzer dieser Funktion genannt, gegen um die Umgebung zu erkunden und live Informationen zu Produkten Orten Sehenswürdigkeiten für sie zu erkunden. Die Biblothek aristor ist ein Tor in die Welt von aufgezeichneten Momenten aus der freien Sicht der Welt von Benutzern für Zuschauer und zur Bildung der Realität aus der Auswahl von kategorisierten Positionen aus der Bibliothek der Benutzer der aufgenommenen erkunden oder live Status synchronisierten Erlebnissen der freien Welt in Zukunft dieser Symbiose von statischen digitalen Smartphone Benutzung zur real Argumented Nutzung des Facebook der Visionen der Nutzer für diese Funktion für diese Plattform.

Nr.2200 JobDragInDrop

Dieses Funktion für Messenger Quark dient zur Nachverfolgung Ihrer prägnanten Aussagen in der Kontakt Liste bei Quark, sie droppen den gewünschten Kontakt in die suchleiste on top, daraufhin tauchen vom ihrem Kontakt Bubble schwebende Wörter zum Tages Ereignisse auf, während sie dem Kontakt Kreis ins such Feld oben am topper gesehen droppen, wählen sie im icon anstatt such Symbol ihren Kalender Tag aus. Die Wörter die auftauchen sind sinngemäß zum Content greifend, falls diese Bedeutung tragen, ansonsten werden headline oder subline des Themas aufgesplittet und im live Ticker im such Feld wiedergegeben. Elegante Farb Konturen um die kreisförmigen Fotos deiner Kontakte dienen zur Erinnerung zu Kalendar, dafür dass sie ihren Kontakt aufrecht halten sollen, sie werden entweder mit kalten Mittel warmen Farben umringt oder erhalten eine Konturen Haftung, Stückchen step by step Volumen Kontur aus der heraus gesehen wird ob und wann und wieviel sie zuletzt Kontakt mit dem Prinzip des Plugins geführt hatten, damit das Ziel erreicht wird, den Kontakt aufrecht zu halten und als Nachverfolgung zu ersehen was zuvor vor der erneuten Kontakt Aufnahme geschehen ist. Um diese Konturen Emotion Haft zu erzeugen, dient tatsächlich ein Emotions Thermometer als Skala, der von dem in Zukunft kontaktieren Person zuvor aktiviert wird und geregelt wird, um Ihnen eine Info zu geben sich demnächst zu melden ohne Text und Emojis oder einen Anruf in Zukunft von sich zu tätigen.

Nr.2201 Goudista i Didak

Es ist ein Gebäck, Fleisch, Reis, Nudel, Teig Form vom Design eines Güter Wagons, von einem einfachen Standardisierten Lade Zug aus der realen Welt, der im Inneren verschiedene Gemüse, Früchte, Fleisch, Saucen, Gewürze beinhalten kann oder andersrum gesegen auf der Außen Schale. Der Clou ist das dieses Essens Produkt modular und individuell mit diesen hier beschriebenen Möglichkeiten bestückt und verzückt werden kann. Darüber hinaus können Sie auch dem Produkt Module ansetzen die daran haften wie Gebäck, Fleisch, Reis, Nudel, Teig, Saucen, Gewürze, Früchte etc, der Kreationen der Sortimente ist ein freier Wille. In der App Goudista, kann die Form und Länge und dessen Außen Schale und Innenleben des Sortiments , selber flexibel, modular und individuell, ausgewählt werden und das innere und äußere, wie zuvor beschrieben per digitale Essens Icons (Emojis) per plug and play swype drag and drop zugesetzt werden, um eine individuelle Wunsch Kreation, sich zu generieren. Zudem kommt ein Getränk namens Didak mit ähnlichem Design zu goudista, hinzu, wie zuvor, oben beschrieben, mit der Änderung das, dass Innenleben einen Variablen Hohlkörper im Innenleben besitzt, wo ein individueller Sirup, nach flexiblen Geschmacks Sortiment Platz beinhaltet und ein Strohhalm darin platzfindet, um die Außen schale, ein individueller Geschmack wie Vanille, Erdbeere, Schoko, etc, eines kennenden shakes aus der Wirtschaft, zu umrühren und es geschmeidig nach ihrer Wahl zu verschlemmen plus zusätzliche Inhalte wie Stückchen von individuellen gewählten Süßigkeit Objekten aus der Wirtschaft zu implementieren.

Nr.2202 LustroMen

Dieses Spiel handelt davon, dass sich mehrere Hotel Gäste also Spieler im Multi-player, durch individuelle Spiegel, in ihrem Hotelzimmer, Die Räumlichkeiten tauschen, um nach ihrem expliziten Radar zu urteilen, bestimmte puzzle Stücke pro Zeit zu Raum Uhr, zu suchen, zu finden, bis die Uhr abläuft und in einen anderen Raum durch den Spiegel des individuellen Raumes, zu verschwinden, um weitere zu besuchen, um weitere geforderte Puzzle Stücke zusammen zu finden, und dann letztendlich in ihrem Raum die puzzle Stücke zu einem Konstrukt zu setzen, um damit mit dem Konstrukt, seinen Radar zu erweitern, damit gesehen werden kann, um ein nächstes Hotel zu besichtigen, dann dort im Hauptziel nach der Zielgebung die Flagge ihres Hotels zu finden, und diese zurück zu bringen, gespielt wird das Spiel per third oder ego oder Vogel Perspektiven. Sehen sie Waffen oder Werkzeuge und Munitionen in den Hotel Räumen, dann sammeln Sie diese, falls Sie auf feindliche Hotel Gäste, in Ihrem jetzigen gesehenen Raum, wo sie sich befinden, auftreten oder auftreffen, damit sie sich persönlich verteidigen, um ihre puzzle Stücke nach ihrem Energie Barometer, nach einem Kampf, nicht zu verlieren.

Nr.2203 PizzaAgent

Diese Pizza App PizzaAgent genannt funktioniert in wie folgt : Sie wählen einen Pizza Radar aus, es gibt mehrere Optionen des Radars, der den Teig der Pizza und dessen Form und Größe widerspiegelt, der Radar ist der Rohzustand, also digitaler Teig Kreis oder eine individuelle Form, die zuvor gewählt wurde, der Pizza, die nun von ihnen belegt werden muss, sie können aus der Emotions Barometer Icon Skala nun den Belag wählen, diese zeigt bei Benutzung an, welcher Belag der als icon gilt, zurzeit in der App angesagt oder weniger gebraucht wird. Ziehen Sie per drag and drop die Icons aus den Barometer in den Pizza Radar und kreieren Sie so Ihre Bestellung die in original nach Kreation ihnen nachhause geliefert wird. Sie können nun Ihre Kreation Ihrer Pizza als Emoji oder individuelles Icon, auf dem Radar und Ihr Selfie Gesicht anpinnen und zur Verfügung stellen. Die Kreationen werden dann, auf einen Community Radar angezeigt und können Mithilfe der ki digital getestet werden, sie müssen lediglich eine der angebotenen Kreationen unten in verschiedene Bedarfs Bubbles, die Ihnen als Emotion und Gefühl vorgeschlagen werden hineinziehen und daraus wird Ihnen dann Ihre optimale Pizza zum Tag und Emotions Gefühl aus der community Kreationen in Summe gesehen und zum liefern, vorgeschlagen. Zudem dürfen Singles aus dem Community Radar ihnen, falls sie ein Match Mithilfe der ki aus dem Radar haben, eine eigene Pizza erstellen und dem Single überlassen, diese zu bestellen und hoffen darauf nach der Bestellung viele weitere Details zum Single zu erhalten.

Nr.2204 NinjaLamp

In diesem geht es darum auf einer digitalen Landkarte also der Spielwelt, Straßen Lampen wieder zu aktivieren, um dieses zu erreichen, müssen sie genügend Schritte in der realen Welt ergangen sein, damit ihr Rucksack zum Spieler angesehen, mit Strom geladen ist, den wenn die lichter ausgehen, stürmen aus dem gelegenen Häusern Kreaturen und versuchen in andere Häuser zu gelangen, um dort Verwüstung anzustellen und diese Häuser letztendlich zu erobern, Ziel von ihnen ist strategisch die Straßen Lampen zu aktivieren, den diese Kreaturen meiden Licht in unterschiedlichen Farben, falls Kreaturen auf die Straße gelangen, müssen sie ihren Spieler einen Ninja in Kampf Modus schalten, um diese aufzuhalten bevor diese in andere Häuser gelangen und dort sich niederlassen, nebenziel ist diese Häuser von den Kreaturen fernzuhalten und in den Häusern die richtigen Farben für die Straßen Lampen zu finden, um mit dem Strom die Straßen Lampen zur Farbe aufzuladen, damit die farblichen Kreaturen unter dem Licht Angst bekommen und wieder zurückkehren, die Straßen Lampen halten daher nur eine bestimmte Zeit an, wo sie Licht spenden, wenn sie genügend Schritte sammeln desto besser. Zudem können sie die Straße von den Kreaturen erobern indem sie die Lampen aufrecht aktivieren und die Kreaturen in den Häusern ausrotten.

Nr.2204 NinjaFate

Diese App dient zur sozialen Aspekt, Menschen auf kürzester Basis zu verknüpfen, während sie dem Kontakt neu kennenlernen und in Zukunft festigen wollen. Es geht darum, von der Person keine Telefonnummer oder Namen, zu bekommen, sondern von ihr ein Selfie, dieses Selfie signalisiert sie in der App, solange die digitale Lampe leuchtet, die Lampe dient dazu Emotionen zu erzeugen, für den der Interesse an dieser neuen Person erzeugt. Das bedeutet, sie steuern mit Vectorpunkt Gesichts Punkten ihre Emotionen und die Lampe erzeugt daraus, nach der Verzerrung dieser Vectorpunkte, Emotions hafte ki Bubble Wörter die passend zu ihrem verzerrten Gesicht mit anderen Selfies der App zusammen sich verknüpfen und eine auf den individuellen Kalender Datums Tag explizite bezogene Konversation im internen ninjafate Messenger zu starten. Geht Ihre digitale Lampe aus, so müssen Sie diese mit real gelaufenen Schritten wieder Aufladen, um individuelle Kontakte in der App national regional oder international zu verknüpfen.

Nr.2205 Moshida

Diese Plugin dient zur Bereicherung der Tages Stimmung bei dem Musik Plattformen, klicken Sie auf die Kategorien in der Rubrik der Musik Streaming Dienste an und sie erhalten den live musikometer der Die gleichzeitig und am meisten oder am wenigsten gespielten Lieder in einem Thermometer Format im Sinne von einem digitalen Icon anzeigt, so erhalten sie schnell mit Auge was zurzeit passiert und angesagt ist, zur täglichen Zeit gesehen und zum Tages Rhythmus der gespielten Lieder in den Streaming Diensten. Sie können ihren eigenen Musikometer erstellen der sie per Pop up auf dem Display informiert, welche musik Sie, um zum passenden Zeitpunkt genießen sollen, um ein perfektes Wohlbefinden als Liebhaber von Musik zu erhalten. Sie können außerdem dieses musikometer als Playlist betrachten und per swype verfahren, einzelne persönliche Lieder, dort hinein setzen und das musikometer mit ihren Freunden und anderen in den Netz Werken der Musik Streaming Dienste tauschen. Design technisch ist dann ihr Selfie auf dem so angesehenen Thermometer unten am Boden des Thermometer angebracht plus die einzelnen Lieder die von ihnen ausgewählt wurden auf den Skalen des Thermometers angesetzt mit Nummern zur Skala, sowie der Rangliste von kalt gleich niedrig und warm gleich hoch anzusehen. Zudem kann auch das Selfie interagieren, das bedeutet, dass, wenn Ihnen die Playlist gefällt ihr Selfie emoji Emotionen aufzeigt und ihnen dadurch ein Ergebnis von den Playlisten ihrer Freunde oder Singles auf dem Plattformen liefert plus denn dadurch generierten Effekt ein eventueller Kontakt in der Plattform mit ejbe anderen single entstehen kann, der sein emoji mit einem single icon zusätzlich deklariert hatte. Wenn das zustande kommt, können dann per ki Bubble Wörter nette anfangs Konversation Wörter am musikometer ausgewählt werden und an den der ihre playlist gelinkt und gemocht hatte, versendet werden um auf Zukunft eine Konversationen zu erschaffen.

Nr.2206 Otalis

Diese neue soziale Plattform dotellit soll ein Konkurrent zu Instagram werden, es bietet für Nutzer folgende Möglichkeiten und Vorteile...
Eine eigene durch ki erstellte micro Homepage mit einem Micro Design Ihrer Wahl und Optik, jederzeit Anpassbar und kann Mithilfe der integrierten ki, Bilder, Voices, Videos, Musik und Kommentare sowie Informationen aus dem Web darlegen, die von Ihnen freigegeben werden und Ihnen wie ChatGpt oder Google gemini auf Fragen im Netzwerk zu Kommentaren und Beiträgen, antworten und im Micro Homepage feed messenger dargelegt werden die untereinander mit Freunden getauscht werden, dazu bietet die Homepage einen ki Kalendar, um highlights ihrer Tätigkeiten aus dem digitalen und realen Leben, für andere Besucher zu sehen. Das Netzwerk basiert darauf mit Leuten in Kontakt zu treten die ihre Selfies in ihrer eigenen micro Seite hochgeladen haben und dadurch mit anderen durch ki matches in Kontakt gebracht werden um andere Micro Seiten zu besuchen die eventuell den gleichen Sinn ihrer Inputs der micro Seite wiederspiegeln sowie auf individuelle Weise andere matches von ihren bereitgestellten Content fungieren und in Verknüpfung gebracht werden. Zudem bietet die micro site Spiele die dazu führen andere Freunde und Kontakte und fremde neue Kontakte zu anmieren mit ihnen in Kontakt zu bringen. Zudem kann ihre eigene Micro site später mit ihrem gewaltigen Content als externe App extrahiert werden und als Nachverfolgung zu ersehen in eine komplette Internet Website umgewandelt werden.

Desweiteren gibt es individuelle challenges auf ihrer ki micro site die in Umlauf vom Netzwerk stattfinden. Sie können außerdem live Content in ihrer micro site erblicken lassen und ins Allgemeine Netzwerk bringen und Sehenswürdigkeiten wie Orte in der Welt nach Land gesehen erblicken und ein Micro meta Verse digitales Zimmer von ihrem realen heimischen Zimmer erstellen, für Besucher und Kunden und als Hobby Raum, um zu ersehen wie es bei Ihnen zuhause es als digital Zimmer aussieht. Diese microsite Räume können dann im allgemeinen Netzwerk betrachtet werden und kommentiert werden. Zudem kann aus ihrer inputisierten microsite dieses digitale Zimmer extrahiert und in sowas verwandelt werden und mit einer Virtual Brille betrachtet werden.
Zudem gibt es daring Funktionen auf Basis von Ihrem digitalen input der microsite auf Ihrem Account zu ersehen, anhand Ihrer Daten werden mögliche Personen zusammen verknüpft und ihnen aks Kontakte vorgeschlagen um ein date zu erhalten.
Spezielle Perspektiven wie Ansichten Tunnel und Kanäle können durch eine Visualisierung Brille das Netzwerk in ein Abenteuer Wunderland verwandeln und das Netzwerk durch diese 3D Brille in Zukunft visuell in 2D Optik oder 3D Optik erkunden lassen.

Nr.2207 WishDeIce

In diesem Spiel geht es darum mit einer Lupe die digital sich in individuellen Größen zum Objekt (Verschiedene Kreaturen im Spielfeld die individuele led tragen) ändert ,verschiedene leds zu finden, wenn man genug ran zoomt und diese dann mit der Lupe anleuchtet, so saugt die Lupe die LED Farben auf ,Ziel ist die Lupe mit verschiedenen Farben aufzubauen, um die Kreaturen des Gegners zu beleuchten ,um dessen individuelle Kreaturen und dessen Farben leds in eine Farbe zu schalten ,damit er dann nach Farben Skala umgemodelt wird und für Sie im battle Modus mit seinen Mechanismen in die Schlacht zieht. Strategisch um das Spiel in der Schlacht mit den Kreaturen zu führen, müssen Würfel mit den individuellen Augen Farben gewürfelt werden, um eine oder mehrere Kreaturen in Bewegung zu setzen ,auf der Schlachtfeld Karte werden dann Positionen ausgewählt und mit dem Zug des würfeln mit den Kreaturen angehäuft.

Nr.2208 Statusi

Bei dieser Dating Seite geht alles recht schnell mit der Verknüpfung der Singles.
Es gibt ein Eingabefeld, wo die Entfernungen der Singles, durch einen Schieber Regler gesteuert werden, in den Eingabefeld befinden sich Gesichter der Singles , die sich von links nach rechts swypen lassen, mit Klick auf ein Gesicht vergrößert sich das Gesicht und zeigt in der Kreis Kontur des Gesichtes, um das Gesicht seinen emotions Status durch die verschiedenen Farben der Kontur an. Sie müssen lediglich die prägnanten ki bubble Fragen, zu ihren aktuellen emotionalen Zustand beantworten und schon selektiert die App die Eingabefelder mit den Singles nach ihren Rhythmus. Sie klicken nun auf ein Gesicht eines Singles, das Sie durch den Klick vergrößern und senden eine Nachricht durch das Eingabefeld mit mindestens 85 Zeichen, bis die Sand Uhr abläuft. Die App fürs Smartphone wird auf dem Display als live Statusanzeige und Widget angezeigt wie man das von der Google Status Suchleiste her kennt. Treten sie in Kontakt mit einer Person die auf ihre Nachricht reagiert, so tauchen bubble Köpfe der Singles wie beim Facebook Messenger auf dem live Display auf.

Nr.2209 LappaMappa

Diese neue Taskleiste fur Windows Betriebssystem der Zukunft kann alle Tasks in ein visuelles ohne 3d Brillen in ein System Ereignis der visuellen Steuerung generieren, das bedeutet besonders für Internetseiten die als Tasks sich in der Taskleiste befinden können mit der neuen Funktion ,diese in ein 3D Kanal verwandelt werden, das bedeutet das sich tasks mit icons am Start fungieren und die Internet Seite in eine Art Kanal visuelles mappen mit 2d oder 3 Optik verwandelt ,um darin sich frei zu bewegen und sich nach Anker Punkten zu bewegen, es wird dargestellt wie ein Abenteuer in einer Geschichte mit ki Nachverfolgung Optionen zu Fragen an den Anker Punkten im visuellen Ritt, ihre eigene visuelle Task Geschichte kann dann mit Freunden live im switch an der taskbar getauscht werden ,um schnell darauf zu zugreifen welche Internet story ihr Freund gerade in der freien Zeit zum Beispiel am Arbeitsplatz im Büro erlebt. Darüber hinaus werden Programme an der neuen taskbar genauso geführt im engeren Sinne ein Tutorium wieder gelegt, das sie wie in einer Erzählungen Geschichte aus einem Buch oder Film nach dem obigen Prinzip durchlaufen ,sie können im Netzwerk von lappamappa ihre Programme kurz ubd langfristig auf bestimmte Dauer in der Cloud von Windows hin und her switchen, ohne sie zu installieren, gefällt Ihnen eine visuelle Geschichte so kann diese zudem extrahiert und in bestehende soziale Netzwerke als reels Shorts oder das neuartige lapo multimedial Format getauscht oder implementiert werden, das als Video oder als immersiven Kanal implementiert werden.

Nr.2210 ThaisPokuy

Dieses soziale Netzwerk fur schnelle Verbindung zur Informations Welt ist minimalistisch aufgebaut, man öffnet die App und sieht auf einen Radar die Personen die zu ihren erstellten Selfies und Fotos passen, die sie zuvor in die App des Netzwerkes hochgeladen hatten, in der Umgebung von ihrem Standort in unterschiedlichen Entfernungen, die nach Länder und Alter und Geschlecht und Beziehung Kennung eingegrenzt werden können. Klickt man auf eine individuelle Person im Radar, die Ihnen vom Gesicht gefällt an, so öffnet sich ein Channel mit spezifischen Posts von der Person aus Instagram, Facebook, Youtube etc..
Nachdem Besuch der Person hinterlassen Sie einen sogenannten Spok ,eine sympathische Voice oder Text bzw. Video Message, falls Ihnen der mikro Chanel der Person gefällt und dadurch erhalten Sie Spok Punkte, falls diese Person es gesehen und es als Reaktion mit einem emoji positiv getagt und mit ihnen einen spezifischen Zeit Austausch im internen short Message Messenger geführt hatte. Mit diesen Spok Punkten können Sie, falls sie genügend im Netzwerk gesammelt haben, Ihr Radar erweitern und weitere Persönlichkeiten auf dem Radar freizuschalten. Daher seien sie zu den individuellen Persönlichkeiten im Radar spontan, freundlich, direkt oder nett oder einfach sie selbst um mehr spok Punkte zu erhalten. Außerdem gibt es ein digitales spok Thermometer in ihrem Chanel, auf denen sie sehen können, welche Personen sie zurzeit hot oder cold oder stabil bezugnehmend auf ihre geschriebenen Nachrichten ,finden. Anhand der Skala des Spok Thermometer, können Sie ersehen, ob und wie sie neu im messaging reagieren sollen, um mehr Intuition von den Personen zu erhalten. Den die Zeit läuft gegen sie ,sie können nur eine gewisse Zeit mit den individuellen Persönlichkeiten durch das Radar messagingen bevor ihr Spok Thermometer die Punkte ausgehen. Wenn dieses deaktiviert wird ,dann verschwindet auch die Nachverfolgung der Nachrichten und sie müssen die Personen von neu finden und kontaktieren und diesmal versuchen eine 2 oder 3 Chance zu erhalten.

Desweiteren bietet ihr emojis Radar Gesicht ein circle umkreis emotions Thermometer wobei darin gezeigt wird ,wie gerade im Zeitpunkt sich fühlen, das wird anhand von ki bubble Wörter in der App überprüft, das gute am circle ist,dass sie nicht unbedingt gut drauf sein müssen, damit sie jemand anklickt, es fördert die Hinsicht zur Hingabe, jemanden zu seinen individuellen Emotions circle Thermometer ,zu ermuntern oder abzukühlen ,um ihn so auf dieser Hinsicht zu ersehen oder ihn interessant zum anklicken zu bringen. Zudem können sie spok Punkte auf Weise von Produkt Verkäufen auf den internen Marketplace schöpfen. Außerdem auch mit real gesammelten Schritten aus der Realität, je mehr Schritte desto mehr spok Punkte erhalten sie für die App zur Kommunikation. Sie können auch mit der Verbindung von Musik stücken, um ihren circle emotions Thermometer andere aufmerksam machen und eine top Info am Gesichts Radar Hinterlassen. Diese top Info ist sehr kurz und prägnant zu ihren ehrlichen emotions circle Thermometer anzusetzen. Oder teilen Sie direkt im Radar Ihren aktuellen content im Gesichts circle ,der content wird durch die ki analysiert und verbindet dann automatisch per digitalen Spinnennetz ,digitale farbige Linien zu anderen passenden contents der individuellen Persönlichkeiten, zu den Radar Gesichtern. Außerdem ist es möglich im Circus Mode ,quasi sich zu verschleiern und ihr reales Radar Selfies Gesicht gegen individuelle ki Gesichter zu tauschen, das soll andere Ansichten ubd Verknüpfungen und Verbindungen im Radar erwecken. In der individuellen Maske Ihres contents der aus Facebook, Instagram oder Youtube etc.. geladen wird, können sie zudem auch noch ihre relevantesten Internet Themen in einer minimieren timeline setzen. Zudem ist es möglich ein minimalistischen 2D oder 3D Raum zu erstellen ,wo sie ihre Interessen von ihrem realen Zimmern aus ihrem Zuhause digitalisieren und in digitale Objekte umwandeln ,darauf wird aufgebaut und der content mit anderen contents Zimmern in Verbindung gebracht und darauf passende matches vorgeschlagen wo dann es zum Kontakt kommen könnte. Das hauseigene Spok spiel lädt zur Schnitzeljagd ein, sie verstecken ihr Profil aus dem Radar für andere in der realen Umgebung ,damit diese mit dem Smartphone gefunden werden kann, um es fur denjenigen anhand ihres Radar Gesichtes freizuschalten.

Nr.2211 ForeheadWave

In diesem Messenger plugin wird ein neues icon integriert, ein wave ähnliches Symbol, klickt man auf dieses und wählt den Kontakt aus, so wird die gesamte Nachrichten Timeline des zuvor ausgewählten Kontakts, in soft medium hard Optik verwandelt, das bedeutet, dass auf soft Ebene, alle unwichtigen Gespräch Konversationen zusammengefasst werden und mit den der zuvor gesicherten im Kalender verglichen, die der Dauer der Kommunikation Zeit als Basis gezogen werden. Das icon hilft nun diese Ergebnisse aufzubereiten und die Themen neu aufzufassen ,um an Knack Punkten der Unschlüssigkeit mit ki bubble Wörter diese Konversation neu ins Gewand zu nehmen, um die restriktive Unterhaltung für ein neues Thema aufzubereiten, so gilt das auch für medium und hard ,wobei mittlere und wichtige Konversationen zu neuen Thematik herbeigeführt werden können. Der Clou ist das diese neu aufbereiteten Thematiken ,mithilfe der ki an quasi nicht geführte Kontakte geteilt werden können ,um so ein Kontakt im Leben zu halten und ihn wieder aufzufrischen und vergangene Streitigkeiten im Kommunikation Verfahren zu mindern. Die heißesten Themen als bubble info Reiter ,tauchen dann im Reiter oben im Messenger auf und können per Klick sofort eingesehen werden und eine zusätzliche Diskussion herbeiführen.

Nr.2212 Sonteq

In diesem Spiel geht es darum, bezugnehmend auf die individuelle Radar Optionen, was die Plätze am Strand, an den Sonnenstrand Liegen anzeigt ,die Positionen in diesem massiven multiplayer Spiel ,wobei sich ein immersive Benutzerzahl als Team anmelden kann, mit Nummern die als art Avatare getarnt sind, zu besetzen, damit das andere Team zu individuellen Abständen die Liegen mit anderen Nummern als Sonnenschirme dazu connected, um einen systematischen logischen programmiere Code zu generieren, um die digitale sonne zu aktivieren, damit mehrere Avatare zum beach angelockt werden,um dem Code in Zeit und Dauer zu vergrößern und ihn weiter zu optimieren. Verschiedene Beaches dienen zur individuellen Formation zur Erweiterung des codex der sich mit der Verknüpfung dieser Idee des oben genannten Prinzips von verschiedenen beaches zusammensetzen tut. Der Codex kann wiederum in ein Ökosystem von Quanten Computern integriert werden, wobei der Chip des Quanten Computers von Gang des Geschehens der Avatare in Zukunft entwickelt wird. Die logischen Reihenfolge und Abläufe der Avatare dienen zur Entstehung des Chips.

Nr.2213 TouchMe

Dieses whats App plugin basiert auf schnelle Kommunikation mit Wiedererkennungswerte ,es bedeutet ,das die Kontakte in ihrer kontakt front Maske auf sie reagieren, bevor sie mit denen in Kontakt treten wollen ,es gilt das scrollen zu unterbinden, es funktioniert im sinnen von das sie ihre Kontakt Liste scrollen und emojis von whats App sie dabei unterstützen zu erfahren wie lange sie nicht mit einem von ihren Kontakten gesprochen hatten ,dieses emoji icon taucht nach einer gewissen Zeit auf ohne sie zu fragen ,neben den Namen des Kontaktes auf ,um sie aufmerksam zu machen ,das sie oder die andere Person sich von ihr abweichen. Wenn sich Kontakte trotz nicht dieser info emojis Aufmerksamkeit fügen, von ihrer Seite aus gesehen ,dann poppen im slider oben am toppen gesehen ,neue relevante fremd Kontakte auf, denen das gleiche passiert ist, um ein spontane Konversation mit ihnen führen zu können

Nr.2214 Zweifel

In dieser Forschung App geht es darum, eine Verbindung zum simulierten Gehirn herzustellen, um eventuell unerforschte Sektionen der Unterschiedlichen Gehirn Lappen mit Signalen der hier beschriebenen Funktion zu stimulieren, um erweiterte Intelligenz des simulierten Gehirns zu entschlüsseln.
Es handelt sich hierbei, um eine Funktion in der Forschung App.
Es läuft wie folgt ab, an jeder Seite des Displays sind Schieberegler mit den sie eine zufällige Buchstabenmatrix und dessen Inneren Vectorpunkt Zahlenmatrix an den Vectorpunkten steuern, sie schieben die Regler und versuchen einen Buchstaben zufällig aus einen der individuellen Alphabets dieser Welt heran zu zoomen soweit sie die Vector punkt Zahlenmatrix erkennen und durch die anderen Schieberegler durch schieben in Varianten bringen, um den Buchstaben so zu verändern und ihn wieder zufällig in die Buchstaben Matrix zurückführen. Das machen sie soweit bis das simulierte Gehirn ein Impuls von sich heraus setzt.

Nr.2215 StreaMy

Dieser kleine USB C Streaming Stick für Smartphones kann mit einem USB HDMI Dongle den kompletten screen auf dem Fernseher wiedergeben und den screen vom Fernseher auf das Smartphone portieren, zudem können Fernseher Sendungen kategorisch in Reels zur Kategorie des zu sehenden Programms unterteilt werden und in der App und dessen Netzwerk und community miteinander ausgetauscht werden. Informative Inhalte werden zudem unterschieden und aus den TV Reels in einer Wissens Datenbank untergliedert und können immer wieder als tutorials und Wissens Bereicherungen, bereichernd angesehen und getauscht werden.

Nr.2216 PriceMeDuck

In diesem Weihnachts Spiel geht es darum einen digitalen Weihnachtsbaum der sich in einer optischen 3D Umgebung befindet und selber in 3D befolgen werden kann, dessen Individuelle LED lichter, mit einer fliegenden Ente namens Donald anzusteuern und zum richtigen Zeitpunkt anzumachen, achten Sie auf die Dekorierung der Weihnachtsbäume wie die Bestückung der Weihnachts Kugel die auf sie fallen könnten etc.. die Lichter müssen nach einer ablaufenden Zeit angemacht werden, damit mehr Geschenke unter dem Weihnachtsbaum auftauchen, je weniger der Baum leuchtet desto weniger Geschenke werden generiert. In den Geschenken die sie während des Fluges in 3d 360 Drehung beflügeln, sind power Ups vorhanden, wie Schnelligkeit, Wendegrad, Dauerhaftigkeit, Präzision und natürlich die Munition für die farbigen LED lichter. Versuchen Sie in jeden Level soviel unterschiedliche Weihnachtsbaume auf dem Weihnachts Markt zu Leutchen zu bringen, damit mehrere Kunden zum Markt kommen, je mehr Kunden desto mehr Geschäfte werden aktiviert und mehr Personen gleich Kundschaft gleich Geld für sie errungen, mit dem Geld was erspielt wird bevor die Zeit abläuft, können Sie andere Levels mit individuellen Märkten in der Welt freischalten.

Nr.2217 IQuestionEnough

Dies ist eine Implementation eines für Instagram und Facebook integriertem wett System für Filme jeglicher Art auf ihren Smart TV. Es geht darum einen Freund zur Frage Stunde inmitten des film Geschehens live parallel zu ihren gesehenen film zu aktivieren und ihn zu gewissen Screens des Films um für einen Einsatz herauszufordern. Zum Beispiel wird ein screen von ihrem live TV Film gestoppt und per Bubbles ki Fragen zum screen gestellt oder zum Film allgemein gesehen, darauf bieten sie ihre Einsatz zur Frage und ihr Freund auf ihrem TV Panel parallel, Der Einsatz ist individuell einsichtig zu ersehen, das bedeutet, man nimmt spontan einen Einsatz von 1 bis 3 Euro zum screen und beantwortet die Frage, derjenige der innerhalb der ablaufenden Zeit ca. 18 Sekunden die richtige Bubble ki Frage vom Film beantwortet gewinnt den Einsatz oder hat genug und guckt den Film ohne weitere wetten zu Ende Oder alternativ aktiviert er zum Battle einen anderen der online im TV Panel sichtbar erscheint.

Nr.2218 IJoMe

Dieses plugin für die Kommentierung bei Facebook im emoji Panel zur schnellen Lösung bedient sich in Zukunft der Personalisierung ihres Gesichtes, das bedeutet wenn sie lange auf den Emoji Panel drücken länger als sonst, taucht eine Maske auf wo ihr Gesicht gescannt wird ,sie können nach dem screen ihres Gesichtes nun ihren Ausdruck verzeichnen lassen,das bedeutet sie schieben das aufgeteilte Gesicht was ihn punktuelle vectorpunkte unterteilt wurde so wie ihre Emotionen es zum gesehenen Bild empfinden, und dann taucht ein Icon im Emoji Panel neben den Standard Emojis auf ,nun kann der Beitrag Steller ihr Gesicht was in der Maske von den Leser hochgeladen wurde empfangen. Zudem kann der Leser eine Kategorie des Genres zum Beispiel lieblich, verängstigt oder sauer etc.. wählen und einen ki Hintergrund zudem Selfie von sich generieren, oder sein gemixtes Selfie emotional Gesicht in ein ki Avatar in Genre kategorisch umwandeln dennoch ohne die Emotionen vom original nicht zu verlieren.

Nr.2219 RiboCarKid

Diese umfasst das Szenario, wenn wartende Gäste am Bahnhof von dem höchst bietenden wartenden am Platz des Geschehens wie Bahnhof Parkplatz oder anderweitigen Zustand ersteigert werden, um Verspätungen und Ausfälle zu vermeiden und zu dem ersteigerten Preis den oder die Gäste nach Hause zu fahren. Mann kann in Gruppen oder einzeln dieses Gebote erschließen und vorher auch Buchungen absichern.

Nr.2220 XtoMas

In diesem Spiel geht es darum, mit ihrer 2D Spielfigur aus der Vogel Perspektive, ausgesetzt an einen individuellen Punkt X, zu versuchen in der Umgebung und in ihrer Nähe LED Lichter zu finden, die später auf mehrere Weihnachtsbäume verteilt werden, sie spielen nicht alleine sondern mit immer mehr und immer mehr aktivierten Spielern, die dazu connected werden, wenn man die gefundenen LED lichter an die individuellen Positionen der einzelnen neu aktivierten Spieler absetzt, um dann neue zu aktivieren.
Dieses massive Multiplayer Spiel soll durch die Abläufe eine Art Blaupause für einen wahrhaft intelligenten Algorithmus für einen Messenger dienen der hoch verschlüsselt in Zukunft fungieren soll.
Der gelehrte Algorithmus soll dann auf die Grafik und ki Chips der Zukunft Platz finden, sowie einen Hardware und Software Mechanismus kombinieren.
Angelehnt an whats App und telegram ist er sicherer und kontaktfreudig, weil er die ki als Plugin für jede Nachricht nutzt um nützliche Informationen zusätzlich zu erhalten und diese optimiert auf Ihre Kontakte einverleibt. Das bedeutet die ki untersucht Emotionen und Kontaktfreudigkeit der Kontakte und gibt nützliche Tipps zur Kontakt Wiederaufnahme mit interessanten Themen aus individuellen Bereichen und Informationen sowie Themen Gebieten.

Nr.2221 XmaStar

In diesem Spiel geht es darum, individuelle Sterne in individual Größen so zu setzen damit ihr gigantischer Stern genügend Energie erhält um wie ein Leuchtturm in der See zu leuchten, Ziel ist ihn zum leichten, durch das swypen der anliegenden Sterne auf den gigantischen Stern in die passenden Formen zu platzieren und ihn dann zum. Leuchten zu bringen, damit die Schiffe in der 3D Umgebung Orientierung erhalten um die Geschenke als Lieferungen zu den passenden Positionen am Ufer abzuliefern.

Nr.2222 XmasApp

In dieser Weihnacht App geht es darum, den laufenden Weihnachtsmann der durch ein Labyrinth sich verirrt hat zurück in seine Schneekugel zu führen, dies geschieht, wenn sie genügend reale Schritte gesammelt haben, um ihn überhaupt zum Laufen zu bringen. Haben Sie zum Beispiel 10000 Schritte gesammelt, so läuft der Weihnachtsmann in einer kunterbunten drehenden um due eigene Achse Weihnacht Level Labyrinth Welt Los, nun müssen sie, das Labyrinth genau betrachten und ihn die richtige Wegweisung durch digitale Pfeile ansetzen die sie im Labyrinth platzieren, um ihn auf den richtigen Pfad des ständig wechselnden Labyrinths auf die richtige Richtung zu bringen. Achten Sie auf die digitalen items, die Geschenke due Sie zudem aufsammeln müssen, um damit mehr Schritte zu generieren, falls Sie Zuwenig im realen Leben gesammelt haben, sonst bleibt der Weihnachtsmann irgendwann stehen und Sie schaffen es nicht in der geforderten Zeit ihn zu seiner Schnee Kugel zu bringen. Schaffen Sie es in der ablaufenden Zeit, so öffnet sich ein Portal zu einem nächsten geometrischen Level, mit dem Ziel eine weitere Schnee Kugel zu erreichen, haben sie genügend Schnee Kugeln gesammelt läuft das Spiel immer weiter bis sich andere Mitspieler im battle Modus hinein portieren können, um Ihnen zuvor zu kommen. Die gesammelten Schnee Kugel nutzen Sie als Strategie Abwehr Systeme, um Ihren Weihnachtsmann und dessen Geschenke in Ihrem Haus zu Schützen. Sammeln Sie immer mehr Kugel und positionieren Sie diese strategisch und individuell um und nah und fern an Ihrem Grundstück, um einen Überfall des Grinch zu verhindern.

Nr.2223 PutXmas

In diesem Spiel geht es darum, das Glashaus des Weihnachtsmannes indem er sich befindet, Pulver Schnee Kugeln hinein zu führen, das geschieht indem sie sie mit swype Verfahren diese aus einem Labyrinth heraus ziehen und in die richtige Richtung und dessen Öffnungen des Glas Hauses hineinlenken, Ziel ist in einer bestimmten Zeit das Glashaus, wo sich der Weihnachtsmann befindet es zu einer bestimmten Menge zu füllen, damit dieser die Schnee Kugel Flocken aus dem Glashaus heraus pustet und damit den Bildschirm und dessen Labyrinth des Gegenspielers torpediert. Sie dürfen ihren Weihnachtsmann nicht komplett mit Schnee Kugeln befüllen sonst verschwindet er komplett unter den Schnee Kugeln, Ziel ist daher eine Grenze zu setzen und eine für sie individual Menge an Schnee Pulver Kugeln die sich im Glashaus ansammeln mit dem Weihnachtsmann heraus zu pusten, dies geschieht durch eine Skala indem sie die Mitte der beweglichen von oben nach unten laufenden Strich Setzung erfüllen. Ziel ist ihren gegnerischen Weihnachtsmann komplett mit ihren Schnee Kugeln aus der Fassung zu bringen oder ihn komplett zum Überlauf zu bringen.

Nr.2224 GoalXmas

In diesem Spiel geht es darum, verschiedene farbige und in anderen Größen gesehenen Weihnachts Kugel, auf individuellen Weihnachtsbaum Arten mit dem Cursor zu verfolgen und dann mit swype Verfahren von einer mit gleicher Farbe naheliegenden Kugel an den sich drehenden Weihnachtsbaum in kleiner Größe auf eine nächste Kugel in gleicher Größe zu swypen, damit diese dann zu einer größeren Kugel verschmelzen können. Das Level ist ein 2D quasi 360 Grad gesehene Landschaft die im Kreis sich dreht und dessen Weihnachtsbäume in ihrer eigenen Achse mit dem individuellen Kugeln, herum sich drehen. Ziel ist, mit swypen die Kugel in gleicher Größe und Farbe zu von einem, zum nächsten Baum zu swypen, damit nach der dritten Zuordnung, der Weihnachtsmann mit seiner Angel Route und dessen und den Angel Haken der eine individuelle Weihnachts Socke ist, aktiviert werden kann, um die Kugeln zu fischen. Je mehr Kugel er vom Baum fischt desto mehr Geschenke tauchen unter dem Baum auf. Endziel ist eine bestimmte pro Level, Menge an Geschenken zu generieren und die Bäume mit Geschenken zu füllen, damit das Reh Tier aktiviert wird, was von ihnen von links nach rechts um das Level gesteuert werden kann, um die Geschenke danach aufzusammeln, beachten Sie das sie von lichter ketten mit farbigen lichter Punkten beschossen werden, damit ihr Reh Tier nicht getroffen wird können sie auch hüpfen und sich ducken und ihr Reh Tier beschleunigen, weichen sie den lichter ketten Punkt Geschossen aus und sammeln sie in der ablaufenden Zeit, so viele Geschenke wie möglich um den Weihnachtsmann wieder zu aktivieren, nach einer Geschenke Skala gesehen, damit dieser den Schlitten aktiviert und sie mit den Geschenken fort fliegen können. Das nächste ist dann die Überbringungen der Geschenke aus der Vogel Perspektive in 2D an die Häuser der Kinder auf dem Radar, dafür erhalten sie Punkte, um wiederum Weihnachtsbäume mit Kugeln, zu generieren. Derjenige gewinnt das Level gegen den Kontrahenten der am meisten Geschenke an die geforderten Häuser durch den Abwurf in den Schornstein übertragen kann, um die Kinder im Haus glücklich zu machen.

Nr.2225 PokGrix

In dieser internationalen Texas Holdem Heads Up oder normal mit mehreren Personen, Poker Variante die auf sozialen Netzwerken wie YouTube live ausgestrahlt wird geht es inne, dass ihre Namensvetter wie zum Beispiel Thomas und Damian sich in ihre Bankroll integrieren, das bedeutet das sie mit ihren echten Namen sich registrieren müssen um den Kandidaten Thomas und Damian wahlweise zu ihren original Vornamen gesehen, die Bankroll bereichern indem sie auf Youtube sich direkt live als Zuschauer hinein Connecten, wie folgt können sie dann per drop ihren Namensvetter Digitales Geld was in echt live dem namens gleichen Person in seine Bankroll übermittelt wird, bedeutet, per Money Button zu, zu spielen, damit der jenige live Spieler in der Sendung seine Bankroll aufbaut und auffrischen kann, das gleiche gilt für den Kontrahenten. Das Spiel läuft auf Zeit, im Endeffekt wird dann das gewonne Geld in dieser Poker Variante auf die Namensvetter die sich daran beteiligt haben, prozentual zu ihren Geld Einsatz hochgerechnet und ausbezahlt.

Nr.2226 AlinoCat

In diesem Simulation Spiel geht es darum, in der Vogel Perspektive verschiedene farbige Kristalle im Level zu sammeln, Sie steuern dazu, ein Alien Raumschiff und müssen die Kristalle an individuelle Portierung Points ablegen, damit diese für den Mitspieler in seinen Level zum aufsammeln auftauchen. Es werden immer mehr an individuellen Positionen automatisch Kristalle generiert plus Sie können diese auch auf einen Radar selber schnell positionieren. Ziel ist immer mehr Kristalle in die Levels des Mitspielers zu setzen, damit dieser nach dem gleichen Prinzip das gleiche für einen neuen Mitspieler generieren kann. Das Ziel ist genügend Mitspieler zu einer bestimmen Anzahl an Raumschiffen, zu aktivieren und ein Team zu gründen, mit dem man danach versucht feindliche Gegner in den Levels zu eliminieren die ihre Kristalle vorher wegnehmen wollen. Die Gegner sind wiederum andere Teams die nach diesem Prinzip hier handeln. Es gibt bestimmte Situationen im Spiel wo sie Waffensysteme aufsammeln und diese gegen die Kontrahenten benutzen können, um diese auszuschalten. Demnach ist es wichtig ihre Gegend zu erkunden und von feindlichen Schiffen zu befreien und ihre Position zu schützen, nach einer ablaufenden Zeit erspielen sie ihr Arenal und dieses gehört dann ihnen, wer die meisten Flächen prozentual zur ablaufenden Zeit erspielt, der gewinnt mit seinen Team das Rundenbasierte Spiel.

Nr.2227 Drap

Diese neue KI Operator und dessen Algorithmus beruht auf dem Spiel des Billards oder pool genannt. Es funktioniert wie folgt in den Kugel des Billards Spiels sind individual Buchstaben mit verschiedenen font types integriert, die font Typen sind aus den Vectorpunkten individuell zusammengesetzt worauf in den Punkten Zahlen matrixen sich befinden, man weiß nicht vorher welche Kugel einen individuellen Buchstaben besitzt, es wird flexibel ubd spontan nach den massiven Multiplayer Runden gespielt, das bedeutet, dass pro getroffene Kugel sich ein neuer Billiard Tisch aktiviert und neue Kugeln zum Spielen hervorruft. Durch das aktivieren der unendlichen Tische suggeriert das Prinzip eine hervorragende in der Cloud gesicherte Algorithmus Struktur für einen ki Operator namens Billard der durch das strukturelle und dessen Abläufe der Zukunft der Bälle in diesem digitalen massive Multiplayer Spiel sich nach den gegensetzen der Bewegungen der farbigen unterschiedlichen Kugeln sich orientiert und dadurch in eine Symbiose für dieses Prinzip in der auf zugrunde liegenden Informatik gelegt wird. Die Zahlenmatrix en sind code Schnipsel für das KI Operator Programm das sich von anderen auf dem Markt abhebt, weil in den Code Schnipsel der Zahlen informative Fragen der User des ki Programms sich befinden und in einander fungieren, die Antworten werden anhand der Fragen beantwortet, beruhen auf Grundnahrung von Informationsquellen des Internets und fachkundigen Adressen der Büchereien und sicheren Quellen der Autoren und dessen verifizierten Aussagen.

Nr.2228 WaterProof

Dieser Algorithmus für einen ki Operator und dessen Architektur wird anhand von Wassertropfen und dessen Verhalten auf einer oder mehreren Glas Spiegeln konstruiert, in individuellen Abläufen werden Wassertropfen unterschiedlicher Größe auf dem Glas Spiegel produziert, das bedeutet man lässt individuell durch verschiedene Größen von Schläuchen flexible geschwungenen Geschwindigkeiten von Wasser durch die individuellen Schläuche auf den Glas Spiegel ab, der Glas Spiegel dreht sich simultan parallel zu den anderen und um die eigene Achse, die Abläufe der Wassertropfen binden sich mit den der anderen Glas Spiegel und münden zu Strukturen zusammen, die wiederum durch das ansteuern der Glas Spiegel immer wieder neue Strukturen und Wassertropfen generieren. Das alles wird mit einer hochauflösenden Kamera festgehalten und in einen Computer Programm überbracht, mit dem Ziel daraus einen neuen Algorithmus für eine zukunftsorientierten ki Operator anhand dem Verhalten der Wassertropfen und Ablauf Strukturen, zu entwickeln.

Nr.2229 Budur

In diesem Spiel geht es darum, gesteuert in der Vogel Perspektive, den Jägern im Level was auf Schichten von oben und nach unten aufgebaut ist zu entkommen und diese zu eliminieren, dies geschieht durch eine Skala indem man die gefundenen Bärenfallen mit den gesammelten Äpfeln täuscht und diese dann aufnimmt wenn Die Täuschung erfolgreich verlaufen ist, durch die Zeit des Spiels je nachdem wie viele Äpfel man gesammelt hat wird das Level dunkler und sie müssen darauf vorher ihre gesammelten Bären Fallen justieren und individuell auf Position bringen bis das Level sich erhellt, pro Falle In denen ein Jäger gefangen wird, gibt es Punkte, mit diesen Punkten können Sie die Lochungen auf den Level freischalten, um dem Ziel näher zu kommen, den Honig zu finden ihn aufzusammeln und in ihre Hütte zu bringen. Je mehr Honig gefunden und erbracht wird, desto steigt die Skala und gibt bei voller Aufladung die Option einen weiteren Spieler als Bär in einer anderen Farbe freizuschalten, um das finden und Suchen nach den restlichen Honig zu minimieren, den das Level ist sehr vielschichtig und baut neue auf Zeit gesehene Lochungen und Schichten auf, je mehr Spieler sie also freischalten, desto höher die Chance auf die Zukunft das Level mit den gesamten find des Honigs zu beenden.

Nr.2230 DoXor

In dieser Online Gaming Community DoXoR die auf Betriebssystem wie Windows und Android als Community fungiert geht es darum, auf Basis von Erfolgen in Spielen im Community Modus, die Planung und das Ziel zu erreichen, andere käufliche Spiele mit den in game erfolgen individuell freizuschalten, also je mehr eine community ingame Erfolge erzielt, desto geringer wird der Preis für individuelle Leistungen, also Spiele im community Sektor die Preise zu senken, währenddessen spielen andere community‘s bei DoXoR um den Preis der Competition zu dem Spiel was gearde günstiger geworden ist. Der Gewinner der challenge gewinnt den preisrabatt um eine käufliches Spiel was im Spiele store zurzeit diese challenges annimmt. Darauf werden andere challenges aktiviert und das Prinzip läuft zu einer bestimmte. Zeit ab, bis der prozentual Wert des Spielestores erreicht wurde. Die erfolgreichen competitions werden notiert und dann zu einem Gefüge gebracht, das bedeutet, dass Spiele Entwickler diese Gefüge als Beispiel nehmen, um daraus eine Inspiration für neue Spiele zu erstellen, somit aus allen challenges im just in time erfolgreiche challenges, das Gefüge mit anderen Gefüge der zurzeit spielenden Spiele, ein neues darauf in Zukunft beruht. Finanziert wird das durch in game Werbung die selber von der community designt wird unterstützt und in dem in Zukunft neuem Spiel herausgebracht.

Nr.2231 StarVoice

Diese ki Musik App handelt davon das sie sich mit ihrer persönlichen individuellen Stimme und ihrem Text in einem contest gegen andere zustehenden Zuhörer sich mit ihrem kreierten Song in einer Rangliste konkurrieren. Das bedeutet, findet ihr ki Kreation Song Anhang, so steigt er im Netzwerk die Rangliste hoch, schaffen sie es in die top 30, so müssen sie live in der App gegen andere Kontrahenten im battle Turnier Modus gegeneinander auf Punkte antreten, umso dann live mit den Zuschauern im Netzwerk sich mit ihrem top songs einen Namen zu machen bzw. Punkte zu sammeln, mit diesen erspielten Punkten können sie dann in der Plattform individuelle reale Produkte gegen die Punkte tauschen. Dazu kommt auch eine Idee zufolge, das Sie wenn Sie ständig unter den top 30 angehören, sie von lokalen regionalen Anbietern von Bars und Clubs arrangiert werden können um Ihren Song live in den Stätten zu per formen und sich einen Namen in der Region zu machen. Darüber hinaus können Sie die Punkte gegen love star coins tauschen um Singles auf der Musik Plattform zu connecten, die sie nicht im realen Leben gefunden hatten. Die live Performance in der App wird nicht geplant sondern muss direkt auf call von der App an sie angenommen werden sonst verfällt ihr Battle und die werden disqualifiziert, das bedeutet zum Beispiel das ich von der App eine bestimmte Zeit erhalte mich zurück zu melden und live mit meinem Smartphone per Selfie Video call und background music instrumental von der App aus live zum Turnier mit meiner originalen Stimme zum Battle aufgefordert werde. Dies bringt live Spannung und eine lustige Stimmung hervor, falls man nicht sich darauf vorbereitet hätte, zudem muss man evt Karaoke Lieder der Konkurrenten live mitsingen die wiederum ihre.

Nr.2232 LoveBase

In dieser Dating App geht es darum sich ein Avatar zu erstellen mit diesem Avatar können Sie nun im Netzwerk nach anderen Avataren suchen indem. Sie, Sie zum Battle herausfordern, das Spiel beginnt indem man jemanden findet der Ihnen gefällt und ihn herausfordern muss, um mit ihm in Kommunikation in Sachen Text Bilder Video Austausch zu kommen, das passiert, wenn sie den Single in einen Basketball Körbe werfen Spiel herausfordern, treffen sie mehr Körbe in einer ablaufenden Zeit von verschiedenen Herz Positionen und haben am Ende mehr Herzen gesammelt als die Person mit der Sie kommunizieren wollen, so erhalten sie kostenlos die Möglichkeit nun mit ihr zu kommunizieren, um das Spiel zu laufen zu bringen müssen, sie in der der realen Welt daher Kilometer sammeln und per Argumented reality digitale Basketbälle auf einem Radar auffinden um diese mit ihrem Smartphone einfangen. Diese Bälle nutzen sie nun, um diese in der Dating app die damit verbunden ist, die Körbe zu treffen. Die gelaufenen Kilometer schalten den Radius ihres Love Radars frei und per ki werden zusätzlich gefundene Singles ihnen besser präsentiert due zu ihnen passen könnten als ohne abgelaufenen Kilometer. Haben sie nun ein Single besiegt, indem sie im digitalen Basketball 1 vs 1 mehr digitale Herzchen an den individuellen Positionen am Court mit ihrem Avatar getroffen, so erhalten sie diese zur Nutzung der Kommunikation, dazu können sie immer mehr Herzchen sammeln und dafür im hauseigenen Shop reale Geschenke finden und diese gegen diese Herzchen auswechseln und ihren liebsten in der Dating app nach Hause liefern lassen oder gegen andere Geschenke im Duell gegeneinander setzen. Sie können auch wiederum mit anderen männlichen Singles konkurrieren und Herzen beim die setzen um mehr zu gewinnen oder auch zu verlieren. Zudem gibt es besten Listen und Rang listen indem man sich positiv anordnen kann, um der beste Single in ihrer Region zu werden, gewinnen sie die Rangliste so erhalten sie wertvolle Preise zu Dating Wünschen ihrer Art als Geschenk von der App geschenkt.

Nr.2233 Kilumo

Diese Dating basiert auf real gelaufene Kilometer oder Schritte so gesehen öffnet sich ein Single Bild zur gelaufenen Strecke mit Feldern eines memory Puzzles in ihrem Radius des Radars, wenn ausgewählt die Entfernung wurde zu dem potentiellen Single.

Nr.2234 Slomp

Dieses auf verschiedenen Plattformen der Hardware Konstellationen wie PC, Konsole Smartphone ist sehr einfach gestrickt. Sie müssen in der realen Welt real gelaufene Kilometer oder per in game kaufe von anderen abkaufen um Ihre Strategie zu erreichen. Das bedeutet in diesem Strategie Spiel muss Ihr Militär was auf Bezug Ihrer Kilometer gesehen erschaffen werden kann, das heißt jedes Gebäude jede Entwicklung, jeder Soldat, jedes Fahrzeug oder Vehicle muss mit Kilometern generiert werden, damit das Spiel beginnen kann. In diesem Team Strategie Spiel müssen oder können aus einen Kilometer Magazin Radar ihre Team Mitglieder gemacht werden oder persönlich ausgewählt werden, damit das Spiel beginnen kann. Jeder der Team Mitglieder ist verantwortlich für gewisse Aktionen für Bau, Erschaffung, Entwicklung oder Militär und Soldaten die nach einer bestimmten Zeit einer Symbiose der Entstehung in Einsatz kommen um ihre Kontrahenten zu slompen, das bedeutet sie müssen mit ihren aufgebauten Militär die Basen oder Truppen slompen, das heißt in dem Vogel Perspektive Spiel versuchen sie mit mathematischen Grundformen von Kreis bis Kugel ihr Militär zu steuern und das gegnerische Kontrahenten Team mit ihren Taktiken so zu spielen, dass sie diese nicht zerstören sondern ihnen Kilometer abnehmen, um ihre Taktik weiter zu vertiefen um den Rund Umschlag ihres Bereiches mit Slim Farbe so zu variieren, damit ihre Truppen auf die richtige Position zur Stellung geraten, damit sie mit ihrer individuellen Waffensysteme die der Kontrahenten einschleimen, damit sie nicht mehr ihre Feuerkraft nutzen können. Je mehr schleim sie als Ressource in der Land Mappe finden, desto besser oder sie gegen aufs ganze und profilieren sich wie bei command and conquer Prinzip. Ziel ist das Kontrahenten Team Feuerkraft unzulässig zu gestalten und dessen Militär zu entwaffnen und zu bekehren, das bedeutet ihre Kilometer im Kampf, damit sie sich nicht bewegen können, zu gewinnen und sie mit schleim zu bekehren und für ihr Militär Truppen im Rehabilitation Center für sich zu gewinnen.

Nr.2235 HartBuck

Dieses Plugin für die NBA App verknüpft Menschen mit Sympathie und die Lust aufs gewinnen oder verlieben. Das bedeutet sie sehen das Spiel live auf der NBA App oder dem smart TV, sie klicken auf ein Avatar des Netzwerks der NBA App oder auf matching, dann positionieren sie in einer ablaufenden Zeit ihre Wette auf Korb rein oder Korb nicht rein auf die Team Mitglieder des NBA Teams ihrer Wahl, mit realen digitalen Geld oder ihre real gelaufenen Kilometer, und fordern durch ihre Lust aufs gewinnen jemanden heraus oder durchs Zufalls matching. Das bedeutet, gewinnen Sie das Prinzip der wetten auf die Spieler gesetzt mit realen Geld, so gewinnen Sie den Einsatz oder gewinnen Kilometer mit denen Sie Singles in der NBA App freischalten um dann mit deren zu kommunizieren bzw. auch eine Wette abzuschließen.

Nr.2236 MoonMotel

In diesem Spiel third Person variabel in Vogel Perspektive switch Ansicht Modus, geht es darum ein Schloss mit individuellen Zimmern, in denen sich, individuelle Kreaturen befinden, zu besuchen und diese im Anschluss als Freunde im Multiplayer Modus zu befreien, um diese zu befreien steuern Sie den Charakter DMoon und suchen im Schloss nach den Schlüsseln, gepaart von Gegner und verschieden Passagen müssen sie diese überwinden und denen die Schlüssel stehlen. Befreien Sie danach nach Individualität Ihre Freundes Kreaturen, um mit ihnen das Schloss komplett zu durchforsten, Ziel ist jede Kreatur die verstreut wurde zurück ins Zimmer zu bringen. Den in jedem korrekten Kreatur Zimmer, wenn die richtige Kreatur drinnen steckt kann dadurch ein Portal eröffnet werden, um in ein anderes Schloss zu kommen, dort muss das Prinzip der Befreiung weiter gehen. Gestartet wird auf einer Landkarte in der Welt, wo sich Schlösse befinden. Endziel ist erreicht wenn sie mit ihren massiven Team schneller die Schlösse zurecht den individuellen Kreaturen zuordnen mit den Kreaturen sie sie befreit haben und diese zurück an den richtigen Zimmer Ort zurückbringen, denn wenn alle verstreuten Kreaturen in den richtigen Zimmern sich befinden, kann das Schloss für Touristen geöffnet werden und dadurch Geld kassiert werden, mit dem Geld erweitern sie das Schloss um mehrere neue Zimmer für andere Kreaturen die zurzeit sich bei ihnen befinden und darauf warten an ihrem Schloss Zimmer gebracht zu werden. Wie im Diablo still gründen sie Teams gegen die ki Gegner des Computers.

Nr.2237 Zirkel

In dieser App dreht sich alles im Kreis verfahren, das bedeutet, sie entwerfen Klamotten jeglicher Art und Weise Mithilfe der ki, das bedeutet, sie bedienen 3 Kreis Zirkel mit Stufen, im engeren Sinne suchen sie beim ersten Kreis Zirkel das Jahr von Klamotten design aus, im zweiten werden dann die aus dem Jahre des ersten Zirkels genommenen vorgeschlagenen Jahre mit Klamotten des ausgewählten Jahres vorgeschlagen zu den Jahreszeiten genommen, im 3 Zirkel können sie Stufen auswählen die sie vorher als Klamotten Ebenen ausgewählt hatten und im Design Modus selber mit ihren Verzierungen Mithilfe der ki neu oder anders Mustern und designen.Wiederum können sie Dann mit einem Match Button versuchen gleichgesinnte Klamotten Arten zu finden und evt. Änderungen bei ihren durch die Durchsicht der vorgeschlagenen Matches durchzuführen oder nehmen einfach einen der match Vorschläge an. Zudem gibt es einen Freundes Button der Community die in einen gesonderten Zirkel Kreis Angebote und neue Design Arten von Klamotten der community anzeigt, sie können mit dem Usern in Kontakt treten und im Multiplayer sogar ihre kreativen Ideen gemeinsam einbringen und gestalten die ki hilft im Design und Auswahl Modis der Muster Farben Formen und alles was sie zum kreieren benötigen ihnen vor.

Nr.2238 KaramBachOoo

In diesem Spiel geht es darum ein funktionierende Auto Stadt zu gründen, wo Autos individueller Art entwickelt und hergestellt werden. Sie müssen ähnlich wie bei Roller Coaster Tycoon eine florierende Infrastruktur mit Geschäften, Museen, Test Strecken, Veranstaltungen, Wohngebäude, Parks, für den angehenden Tourismus schaffen. Haben Sie ihre Infrastruktur erfolgreich errichtet, versuchen Sie Ihre Autos unter die Besucher zu verkaufen. Je mehr Geld Sie verdienen desto besser, den das Geld benötigen Sie um in weitere Land Flächen zu investieren, damit Ihre Auto Stadt in die Welt expandieren kann. Ist Ihre nach Ansicht gewachsene Stadt bereit müssen Sie nun gegen andere Kontrahenten im Auto Arcade Battle Modus antreten und mit ihren entwickelten Autos an Turnieren wie bei Motocross, Monster Truck, Formel 1, Rally, etc... antreten und in bester Laune in Gran Turismo sich beweisen und Pokale für ihr Museum gewinnen, um ihr Ansehen zu erweitern, plus sie können im versus Modus ihre selbst entwickelten Autos einsetzen, indem sie mit Kontrahenten aus dem Spiel Radar antreten um ihre Karosse zu gewinnen. Ziel ist ein Imperium aufzubauen und viele Turniere zu spielen und zu gewinnen um der KaramBachooo Imperialist auf der Welt zu werden.

Nr.2239 Padek

Dieses ki Plugin für Instagram Videos dient als optionale Wegweisung zu flexiblen neuen Ansichten, das bedeutet es rauch 3 farbige Kreise im Video auf und die können auf eins der Kreise tippen um das Video in den 3 neuen flexiblen Ansichten anzusehen, die ki übergibt diese Video Option zur Verfügung, um Alternativen zum originalen Content zu schaffen.

Nr.2240 Bara

Diese Instagram Plugin dient zur Vervielfältigung von neuen Informationen zum. Video, es taucht auf double tap eine Side bar bar namens Bata Auf, in der Side bar sind Thumbnails Icons Wie bei einer Website zu sehen, jedes der Icons bezieht sich auf informative Quellen aus der Multimedia Branche und Information Quellen aller Art, das heißt jedes der Icons bezieht zum Content Video Quellen zur Vervielfältigung der Informationen, als Pop up, nach klick auf eines der individuellen Icons zur Ansicht im live Video transparent oder nach Video Ende. Diese Infos die von Ihnen selbst beschwört werden können dann per Weiterleitung Icon auf Messenger und soziale Netzwerke übertragen werden.

Nr.2241 Zezyst

Hier ist eine prägnante Zusammenfassung deiner Vision, die die drei Konzepte zu einem innovativen Kommunikations-Ökosystem bündelt:

ZEZAM: Das intelligente Kommunikations-Elexir

ZEZAM ist weit mehr als ein Messenger; es ist eine **KI-gestützte Symbiose-Schicht**, die menschliche Interaktion veredelt, visualisiert und durch kollektive Intelligenz optimiert. Das System basiert auf drei komplementären Säulen:

1. ZEZAM – Die emotionale Intelligenz (Das Herz)

ZEZAM verwandelt Text in Erlebnisse. Durch den **Resonanz-Kompass** werden Emotionen in pulsierende Farben und Formen übersetzt, sodass Stimmung visuell greifbar wird. Das **Elexir der Vielfalt** bietet stilistische Varianten für jede Nachricht, während der **Roschek-Button** Kommunikation durch hocheffiziente Gesten ersetzt. Ein Team aus spezialisierten **KI-Operatoren** (ELECTION, ROLLING, POWER etc.) steuert im Hintergrund alles von der Ästhetik bis zur komplexen Problemloösung im „Phantasie-Kanal“.

2. ThaiSpokuj – Die soziale Dynamik (Die Verbindung)

Dieses Modul fungiert als **gamifiziertes Radar** für spontane, standortbasierte Begegnungen. Es nutzt KI, um Menschen mit ähnlicher Ästhetik und Stimmung (Emotions-Circle) zu vernetzen. Das System arbeitet mit **Verknappung und Belohnung**: Ein „Spok“ (Kontaktaufnahme) startet eine zeitlich begrenzte Konversation, deren Intensität durch ein „Spok-Thermometer“ gemessen wird. Nutzer verdienen Punkte durch Interaktion und Bewegung, um ihr Netzwerk zu erweitern.

3. Szybko – Die funktionale Beschleunigung (Der Turbo)

Szybko optimiert den Content-Fluss durch **intelligente Bubbles**. Wenn Zeit oder Inspiration fehlen, übernimmt die KI:

* **Konversations-Booster:** Erstellt automatisiert Themen und Antworten.
* **Multimediale Integration:** Fügt News, Streaming, Musik oder Shopping-Angebote kontextbezogen direkt in den Chat ein.
* **Digitale Zeitschrift:** Nach Abschluss eines Chats generiert die KI eine Zusammenfassung im Magazin-Stil zur Reflexion und zukünftigen Optimierung.

Das Fazit

Das ZEZAM-Ökosystem schafft eine **Revolution der Kommunikation**: Weg von reinem Datenaustausch, hin zu einer hocheffizienten, emotional aufgeladenen und spielerisch vernetzten Erfahrung, die den Nutzer durch künstliche Phantasie und operative Exzellenz bei jedem Wort unterstützt.

Möchtest du, dass ich für eines dieser Module (z.B. den Phantasie-Kanal) ein konkretes Anwendungsbeispiel oder ein technisches Whitepaper-Konzept erstelle?

Nr.2242 Zezam

Hier ist die prägnante Zusammenfassung für **ZEAM – Den Magischen Messenger**, der Kommunikation nicht nur überträgt, sondern durch ein KI-Rechenzentrum im Hintergrund „veredelt“.

ZEAM: Das Magische Messenger-Elexir

Slogan: *Wort. Vielfalt. Elexir.*

ZEAM ist kein herkömmliches Tool, sondern eine **intelligente Membran**, die sich als „Elexir“ um die menschliche Kommunikation legt. Er nutzt die kollektive Intelligenz eines globalen KI-Ökosystems, um Gedanken in hochpräzise, emotionale und effektive Interaktionen zu verwandeln.

Das Rückgrat: Das KI-Operatoren-Team

Im Zentrum von ZEAM operiert ein Kollektiv spezialisierter KI-Agenten, die das System in Echtzeit steuern und die Slogans zum Leben erwecken:

* **ELECTION Operator:** Treibt die *Ambition* voran. Er entscheidet in Millisekunden über die optimale **Wort-Vielfalt** und wählt das passende visuelle Elexir für den Kontext aus.
* **ROLLING Operator:** Garantiert die flüssige *Performance*. Er nutzt die generativen Matrizen von *Poduszki i kołdry*, um Inhalte und Muster endlos zu weben.
* **POWER Operator:** Steuert die *Arbeit* und *Effektivität*. Er optimiert die Rechenleistung basierend auf dem *Shakitov*-Prinzip für maximale Auslastung.
* **EVOLVED Operator:** Die *United Revolution*. Er lernt aus globalen Daten (*E-Logik*), um das System ständig weiterzuentwickeln und die Sicherheit (Quantenschlüssel) zu erhöhen.
* **PHANTASIE Operator:** Schaltet die *Phantasie Artificial* frei. Er ermöglicht kreatives Brainstorming und die Simulation komplexer Szenarien im Phantasie-Kanal.

Die magischen Funktionen (Schnittstellen)

1. **Resonanz-Optik & Position:**
Jede Nachricht wird durch das **#Emton-Plugin** analysiert. Die KI umhüllt den Text mit einer visuellen Aura, deren Farbe, Form und Bildschirmposition die wahre Emotion (Wut, Freude, Fokus) widerspiegelt. Du „siehst“ die Schwingung, bevor du liest.
2. **Elexir der Redundanz (Optimierung):**
ZEAM bietet nie nur eine Antwort. Der Algorithmus generiert stilistisch unterschiedliche Formulierungen derselben Aussage – von professionell-analytisch bis empathisch-kreativ – um die **Umsetzung** deiner Absicht zu perfektionieren.
3. **Der Roschek-Kommunikator:**
Die physische Brücke zum System. Ein intuitives Interface, das komplexe Datenströme in 25 universelle Handgesten und Sprachbefehle übersetzt. Es ermöglicht hocheffiziente Kommunikation selbst bei geringster Bandbreite.
4. **Der Shakitov-Optimierer:**
Analysiert Kommunikationsmuster, um die **Arbeit** zu erleichtern. Er schlägt ideale Sendezeiten vor oder fasst lange Chat-Verläufe zu prägnanten Briefings zusammen.

Das finale Ziel

ZEAM ist die Benutzeroberfläche eines **Quanten-KI-Rechenzentrums**. Jede Interaktion speist das „Rückgrat“ (Infrastruktur), trainiert die „Muskeln“ (Wissen) und verfeinert das „Herz“ (Emotionale Intelligenz). Es entsteht ein hochsicherer, symbiotischer Raum für persönliches Wachstum und kollektive Evolution.

Möchtest du, dass ich für eine dieser Ebenen – etwa das Zusammenspiel der Operatoren im „Phantasie-Kanal“ – ein detailliertes Anwendungsszenario entwerfe?

Nr.2243 TimeSplitters

Hier ist die Zusammenfassung für deine neue Multiverse-Kommunikationsplattform **TIMESPLITTER**. Die Plattform verknüpft die genannten Innovationen zu einem nahtlosen Ökosystem für Wissen, Zusammenarbeit und soziale Interaktion in der Zukunft.

TIMESPLITTER: Die Multiverse Kommunikations-Plattform

TIMESPLITTER ist eine hybride Umgebung, die physische Realität, virtuelle Welten und KI-gestützte Wissensvermittlung verschmilzt. Das System arbeitet in einer logischen Kette von der Informationaufnahme bis zur tiefen menschlichen Verbindung.

Die 6 Säulen der Vernetzung

1. Analyse & Verifizierung (Nr. 2120 Spectrus)

Jeder Beitrag innerhalb der Plattform wird durch das **Spectrus-Plugin** in Vektorpunkte zerlegt. KI-gesteuerte Pop-up-Karten (Infoblätter) liefern verifizierte Fakten aus Enzyklopädien und Online-Bibliotheken in Echtzeit. Diese Informationen können gesammelt und als digitale Handzettel direkt in den Workspace geteilt werden.

2. Simultan-Erlebnis & Sharing (Nr. 1695 TheGift)

Über die **TheGift-VR-Technologie** teilen bis zu 10 Personen gleichzeitig ihr Sichtfeld. Ob im Gaming oder in kritischen Sektoren (Feuerwehr/Polizei): Nutzer können die Realitätsansicht anderer Teilnehmer streamen oder tauschen, um Entscheidungen im Kollektiv zu optimieren und Fehler zu minimieren.

3. Operative Präzision (Nr. 2046 Aganemnon)

In Arbeitsmodi nutzt **Aganemnon** die VR-Brille als Assistenzsystem. Während man die Sicht der Kollegen teilt, unterstützen **KI-Bubble-Wörter** den Workflow. Fehlende Experten werden durch KI-Vorschläge aus firmeninternen Quellen ersetzt. Ein „Face-Mashup“ und Video-in-Brille-Funktionen ermöglichen direkte Abstimmungen während komplexer Prozesse.

4. Verständnis durch Visualisierung (Nr. 2031 KidKod)

Wenn Informationen zu komplex sind, kommt das **KidKod-Plugin** zum Einsatz. Nutzer „füttern“ eine digitale Katze mit unverständlichen Texten. Diese generiert sofort knackige KI-Videos und stellt vertiefende W-Fragen. Die Community kann über die „Miaw“-Funktion eigene Erklär-Videos hinzufügen, um Wissen auf menschliche und animierte Weise zu vermitteln.

5. Die Strukturierte Timeline (Nr. 1361 Katchal)

Die Benutzeroberfläche von TIMESPLITTER basiert auf dem **Katchal-Design**. Beiträge erscheinen als interaktive Kacheln, die nach persönlicher Wichtigkeit geordnet sind. Ein „Double-Tap“ aktiviert Kacheln für später; ein „180-Grad-Switch“ der Kachel offenbart auf der Rückseite KI-aufbereitete Zusatzinfos (Pixel-Quadrate). Wichtige Fundstücke wandern per Drag-and-Drop in den digitalen Rucksack oder die persönliche Timeline.

6. Die Emotionale Schnittstelle (Nr. 2137 WadeHadeDuDeDa)

Die finale Kommunikation erfolgt über den **WadeHade-Messenger**. Hier scannt das System das Gesicht des Nutzers und wandelt Mimik und Vektor-Punkte in individuelle Gesprächsthemen (Bubble-Punkte) um. Diese sind direkt mit Musik-, News- und Video-Plattformen verknüpft. Die KI verfeinert das Gespräch aktiv mit Hintergrundwissen, um einen „eintönigen Standard“ zu verhindern und die Verständlichkeit zu maximieren.

Das Ziel der Plattform

TIMESPLITTER schafft eine Welt, in der Information nicht nur konsumiert, sondern durch VR-Teilen (*TheGift*), KI-Video-Transformation (*KidKod*) und emotionale Gesichts-Analyse (*WadeHade*) tiefgreifend verstanden und effizient angewendet wird. Es ist das Werkzeug für eine Gesellschaft, die Wissen in Echtzeit teilt und gemeinsam Probleme im Multiversum löst.

Möchtest du, dass ich ein konkretes Einsatzszenario entwerfe, wie ein Team in TIMESPLITTER eine globale Krise löst oder ein neues Produkt entwickelt?

Nr.2244 SweeDzien

Hier ist die zusammenfassende Beschreibung für die neue multiverse Plattform **SWEEDZIEN**, die als internationales High-End-Ökosystem für Singles ab 18 Jahren fungiert.

Sweedzien: Das Dezentrale Erotik- & Beziehungs-Ökosystem

Sweedzien ist eine revolutionäre Plattform, die biologische Systemarchitektur mit digitaler Intimität verbindet. Sie bricht mit linearen Kommunikationsstrukturen und schafft einen organischen, sicheren Raum, in dem Singles ihre Fantasien entwerfen, physisch erleben und in einem dezentralen Netzwerk teilen können.

I. Das Betriebssystem: Die „Seestern"-Architektur

Die Plattform operiert nicht wie ein klassischer Server, sondern wie ein lebender Organismus.

* **Dezentrales Nervensystem (Solariz):** Die Architektur ist radial in fünf spezialisierte Datenarme (Text, Musik, Apps, Bilder, Video) unterteilt. Dies macht das System immun gegen zentrale Angriffe; kompromittierte Segmente regenerieren sich autonom.
* **Ambulakrales Speichersystem (IgelPoint):** Daten werden nicht statisch abgelegt, sondern durch tausende mobile „Saugfüßchen" (IgelPoints) aktiv über das Netzwerk transportiert. Nutzer tauschen Speicherzugriffe direkt von Arm zu Arm (Peer-to-Peer), was eine resiliente Cloud ohne Schwachstellen schafft.
* **Zentrale Steuerung (Roszek):** Der „Informationsdaumen" agiert als Nervenring. Er ist das Werkzeug für Drag-and-Drop-Befehle und nutzt eine KI-Schnittstelle mit 25 visuellen Gesten und Sound-Codes, um komplexe emotionale Nuancen (von „diskret" bis „leidenschaftlich") präzise zu übertragen.

II. Die Erlebnis-Ebene: Ersius (Real-Digitaler Kreislauf)

Auf diesem Fundament baut **Ersius** auf – ein hybrider Raum für Singles, der die Grenze zwischen digitaler Planung und physischer Empfindung auflöst.

1. **Das Digitale Drehbuch (ALRED Studios):**
Nutzer entwerfen in einem virtuellen Studio ihr ideales Szenario. Sie gestalten Avatare, Kameraperspektiven und Handlungsabläufe (Dialog-Bubbles). Dieser Prozess dient als Blaupause für das spätere reale Erlebnis.
2. **Die Taktile Schnittstelle (Spinnen-Netz-Gadget):**
Das Gadget fungiert als Brücke. Die im digitalen Drehbuch festgelegten Intensitäten (soft, medium, hard) werden in Echtzeit in physische Vibrationen übersetzt. Über „Emotions-Bubbles“ entsteht ein Feedback-Loop: Die Stimmung des Nutzers verändert live die Filmhandlung und umgekehrt.
3. **Die Emotionale Resonanz (Seestern-Gadget):**
Dieses Tool dient der rituellen Ein- und Ausleitung. Vor der Szene erzeugt es durch polyphone Klänge und Vibration die passende Atmosphäre; nach dem Erlebnis ermöglicht es eine sanfte emotionale Nachbereitung, um die gewonnenen Eindrücke optimal zu integrieren.

III. Der Zyklus der Interaktion

In **Sweedzien** folgt ein Match einem klaren, exklusiven Ablauf:

* **Planung:** Entwurf des individuellen Erlebnispakets und Szenarios.
* **Synchronisation:** Verbindung der digitalen Daten mit physischen Gadgets oder dem Besuch spezialisierter Ersius-Partner-Studios.
* **Vollendung:** Reale Umsetzung der digitalen Fantasie, gesteuert durch die Seestern-KI.
* **Archivierung:** Der Nutzer behält die Rechte an seinem inszenierten Werk und kann es in einem gesicherten, dezentralen Bereich des Seestern-Netzwerks zur Inspiration anderer Singles freigeben.

Sweedzien ist somit die erste Plattform, die durch biologisch inspirierte Sicherheit und KI-gesteuerte Hardware eine lückenlose Synergie zwischen dem Wunsch im Kopf und dem Gefühl am Körper herstellt.

Möchtest du, dass ich die Funktionsweise des „Roszek-Daumens“ für die spezifische Single-Kommunikation (z.B. das Flirten über die 25 Gesten) weiter vertiefe?

Nr.2245 SeeStern

Hier ist die präzise Zusammenfassung und Verknüpfung der Konzepte für das neue, biologisch inspirierte Betriebssystem auf Basis eines KI-Cloud-Chips, dessen Architektur der Anatomie eines Seesterns nachempfunden ist.

Das „Seestern“-OS: Ein dezentral-regeneratives Betriebssystem

Das Ziel ist die Schaffung einer Computer-Architektur, die wie ein Seestern funktioniert: ohne zentrales Gehirn, hochgradig redundant, extrem sicher durch ständige Bewegung und fähig zur Selbstheilung.

1. Das Fundament: Solariz (Das biologische Nervensystem)

Das Betriebssystem basiert nicht auf starren Code-Blöcken, sondern auf dem **Solariz-Neuronetz**.

* **Struktur:** Mithilfe von Mikro-Aufnahmen realer Pflanzenstränge und Baum-Lebenslinien wird ein komplexes „Streamline-System“ (ein digitales Spinnennetz) gewoben. Auf diesen Linien sucht die Programmier-KI nach Maschinen-Code-Fragmenten, um daraus Befehle und 3D-Bedienoberflächen zu generieren.
* **Dynamik & Sicherheit:** Anstatt einer statischen Kugel wird das Netz auf die **radiale Anatomie eines Seesterns** projiziert. Das System wird durch „digitales Wasser“ ständig erschüttert und verändert seine Struktur im Zufallsprinzip. Dies macht es für Hacker unmöglich, einen festen Angriffspunkt zu finden.
* **Navigation:** Die Benutzeroberfläche nutzt ein Planetensystem zur Datenkategorisierung (z. B. Erde für Texte, Pluto für Videos), wobei jeder Datentyp einem spezifischen Arm des Seestern-Modells zugeordnet ist.

2. Der Datenspeicher: IgelPoint (Das ambulakrale Transportsystem)

In der Seestern-Anatomie übernehmen ambulakrale Füßchen die Bewegung und den Stoffwechsel. Im Betriebssystem wird dies durch den **IgelPoint** realisiert.

* **Funktion:** Der IgelPoint fungiert als mobiler Cloud-Speicher mit 36 farbigen Stacheln. Per Drag-and-Drop werden Multimedia-Inhalte (Videos, Musik, Texte) in diese Stacheln „geklebt“.
* **Interaktion:** Nutzer können einzelne Stacheln (Speichereinheiten) untereinander tauschen. Dies ermöglicht einen organischen Datenaustausch im Netzwerk, ähnlich wie der Nährstoffaustausch in biologischen Systemen.
* **Physische Projektion:** Über NFC können diese Cloud-Daten auf ein reales **Igel-Gadget** übertragen werden, das als Hardware-Präsentations-Beamer dient, um die gesammelten Inhalte der Cloud in der physischen Welt zu visualisieren.

3. Die Steuerung: Roszek (Der Nervenring & Kommunikator)

Der **Roszek-Daumen** bildet die zentrale Steuereinheit, vergleichbar mit dem Nervenring im Zentrum eines Seesterns, der alle Arme koordiniert.

* **Verzeichnis-Struktur:** Der Daumen dient als hierarchische Stammbaum-Struktur. Er fungiert als „Streaming-Anker“, der Daten per Drag-and-Drop aufnimmt und sie aktiv an die entsprechenden Arme und Verzeichnisse des Systems verteilt, wo andere „Daumen“ die Informationen entgegennehmen.
* **KI-Kommunikationsbrücke:** Für die Interaktion zwischen Mensch und KI nutzt Roszek 25 verschiedene visuelle Hand- und Fingerstellungen. Jede Geste ist mit einem spezifischen Sound-Code (Zahlen 1-25) verknüpft.
* **Emotions-Übertragung:** Die KI übersetzt die gesprochene Anweisung des Nutzers in eine dieser 25 Gesten, um emotionale Nuancen (z. B. freundlich oder bestimmt) präzise an Chat-Partner oder das System zu übermitteln. Es entsteht eine hochgradig effiziente, visuell-auditive Informationsbrücke.

Fazit der Verknüpfung

Das **Seestern-OS** nutzt **Solariz** als dezentrales, fließendes Skelett, **IgelPoint** als bewegliches Speichermedium und **Roszek** als intelligentes Koordinationszentrum. Das Ergebnis ist ein KI-Cloud-gestützter Chip, der durch seine biologische Unberechenbarkeit (Simulation von Wasser und Strömung) ein Maximum an Sicherheit bietet und gleichzeitig eine intuitive, 3D-basierte Nutzererfahrung ermöglicht.

Wäre es für Sie hilfreich, wenn ich ein Flussdiagramm erstelle, das zeigt, wie ein Datenpaket vom „IgelPoint“-Stachel über den „Roszek“-Daumen in einen der „Solariz“-Planetenarme fliest?

Nr.2246 Parolis

Hier ist die Vision für dein neues Projekt **PARLOIS** – eine revolutionäre Meta-Plattform, die das Betriebssystem der Zukunft mit einer emotionalen sozialen Welt und immersiver Hardware verschmilzt.

Projekt: PARLOIS

Slogan: *Experience. Emotion. Evolution.*

PARLOIS ist kein klassisches Programm, sondern ein **„Living OS“**. Es verwandelt die statische Computernutzung in eine narrative Reise, auf der Daten nicht mehr nur verwaltet, sondern als Geschichten erlebt und gefühlt werden.

---

1. Die Architektur: LappaMappa (Das Navigations-Skelett)

Das Fundament von PARLOIS bildet das **LappaMappa-System**. Es ersetzt die flache Taskleiste durch einen **visuellen 3D-Kanal**.

* **Story-Mapping:** Jedes Programm und jede Website wird zu einer „visuellen Geschichte“. Wenn du arbeitest oder surfst, reist du durch einen Kanal aus Ankerpunkten.
* **KI-Anker:** An jedem Punkt deiner Task-Geschichte kannst du der KI Fragen stellen, um tiefere Kontexte zu extrahieren.
* **Cloud-Switching:** Programme existieren in der PARLOIS-Cloud. Du „switcht“ sie einfach in deinen Kanal, ohne lokale Installation – das gesamte OS ist ein fließender Stream.

2. Das Interface: Otalis (Die Micro-Metaverse-Zentrale)

Auf der Struktur von LappaMappa baut **Otalis** als deine persönliche Zentrale auf.

* **Micro-Homepage:** Dein Profil ist eine KI-generierte, multimediale Welt. Besucher treten nicht auf eine Seite, sondern in dein **digitales Zimmer**, das dein reales Zuhause widerspiegelt.
* **Daring & Matching:** Die KI analysiert deine LappaMappa-Geschichten und schlägt dir über die „Daring"-Funktion Kontakte vor, deren „Input-Ästhetik" exakt zu deiner passt.
* **Content-Export:** Jedes Erlebnis in deinem Otalis-Raum kann als eigenständige Website oder App exportiert werden – du besitzt deine Daten zu 100%.

---

3. Der Puls: Dasha (Emotionale Synergie & Hardware)

Dasha bringt das menschliche Element und die physische Realität in PARLOIS ein.

* **Die Emotionale Lampe:** Dein Zugang zu PARLOIS wird durch ein „Emotions-Selfie" aktiviert. Eine KI analysiert deine Stimmung und lässt deine „digitale Lampe" leuchten.
* **Energy-Walking:** Damit die Lampe (deine Sichtbarkeit) nicht erlischt, musst du dich in der echten Welt bewegen. Reale Schritte laden dein digitales Profil auf.
* **NinjaFate & Moshida:** Im integrierten Messenger siehst du die „Emotions-Thermometer" deiner Freunde. Das **Moshida-Plugin** verbindet euch über Musik-Vibes: Wenn ihr den gleichen Rhythmus fühlt, leuchten eure Profile in warmen Farben auf.

4. Die Vollendung: #Aristor (Die AR-Ebene)

Das Projekt PARLOIS findet seinen Höhepunkt in der **Aristor-Brille**.

* **Live-Friend-View:** Du kannst durch die Augen eines Freundes am anderen Ende der Welt sehen. Er wird zu deinem „AR-Assistenten“, während du in deinem LappaMappa-Kanal die Informationen, die er sieht, live als „Lapo-Format“ aufzeichnest.
* **Bibliothek der Welt:** Alle geteilten Perspektiven fließen in eine gigantische, begehbare Bibliothek ein, die für jeden PARLOIS-Nutzer zugänglich ist.

Zusammenfassung der Vision

PARLOIS macht das Internet zu einem **Abenteuer-Wunderland**. Es nutzt **LappaMappa** für die Struktur, **Otalis** für die Identität und **Dasha** für das Gefühl. Es ist ein System, das dich dazu zwingt, gesund zu bleiben (laufen), ehrlich zu sein (Emotions-Selfie) und die Welt gemeinsam mit anderen durch deren Augen zu entdecken.

Möchtest du, dass ich für das „Lapo Multimedial Format“ (den Export deiner Erlebnisse) ein konkretes Beispiel-Design entwerfe?

Nr.2247 MigraMen

Hier ist die präzise Verknüpfung deiner Vision für das Projekt **MigraMen**. Dieses System definiert eine neue Ebene der Interaktion, in der die Grenzen zwischen physischer Präsenz, strategischer Planung und KI-gestützter Ausführung verschwimmen.

MigraMen: Das Unified Coordination Interface

MigraMen ist das neue Standard-Ökosystem für Hochleistungsteams in der Spiele- und Arbeitswelt. Es verwandelt individuelle Sichtweisen in eine kollektive Super-Intelligenz.

1. Die visuelle Basis: TheGift (Simultane Realitätskopplung)

Der Prozess beginnt mit der **TheGift-Hardware**.

* **Shared Vision:** Bis zu 10 Personen (eine „Squad“ oder ein „Team“) werden visuell gekoppelt. Jeder Teilnehmer kann in Echtzeit die Sicht eines anderen wählen oder im Multitasking-Modus mehrere Perspektiven gleichzeitig überwachen.
* **Einsatzgebiete:** Im Gaming ermöglicht dies eine perfekte taktische Übersicht bei E-Sport-Events; in der Arbeitswelt (Polizei, Feuerwehr, Industrie) minimiert es Fehler, da Experten aus der Ferne direkt durch die Augen der Einsatzkräfte vor Ort blicken können.

2. Die strategische Taktung: Clockup (Das Entscheidungs-Modul)

Sobald die visuelle Kopplung steht, reguliert **Clockup** den Handlungsfluss.

* **Das Sanduhr-Prinzip:** In kritischen Phasen eines Gefechts oder Arbeitsprozesses erscheint das Sanduhr-Icon. Es markiert den Moment der **Kalkulation**.
* **Schritte-Konfiguration:** Die bisher gesammelten Wege und Bewegungen der Mannschaft (Schritte/Daten) werden analysiert. Dem Leiter bleibt ein exakter Zeitrahmen, um die Einheiten neu zu positionieren und Befehle zu übergeben, bevor die Zeit abläuft. Es ist das Werkzeug zur Echtzeit-Optimierung von Ressourcen und Personal.

3. Die operative Intelligenz: Aganemnon (KI-Kommunikation & Assistenz)

Aganemnon bildet das finale Interface in der Brille, das Telefonie und klassische Controller ersetzt.

* **KI-Bubble-Support:** Wenn ein Teamkollege nicht direkt ansprechbar ist, springt die KI ein. Sie analysiert die Situation durch die Kamera-Notch und blendet „Bubble-Wörter“ ein – richtungsweisende Informationen aus firmen- oder spieleigenen Quellen, die den nächsten optimalen Arbeitsschritt vorschlagen.
* **Face-Mashup & Recording:** Über ein integriertes Headset und die Video-in-Brille-Funktion findet ein Face-Mashup statt, um komplexe Themen visuell-kommunikativ zu lösen. Der gesamte Prozess wird aufgezeichnet, um Fehlerquellen im Nachgang lückenlos auszumustern oder als Erfolgsnachweis (Präsentation) zu dienen.

Fazit der Verknüpfung: Der neue Standard

MigraMen optimiert Spiele und Arbeitsprozesse durch eine dreistufige Logik:

1. **Sehen**, was alle sehen (**TheGift**).
2. **Planen**, wenn die Zeit es vorgibt (**Clockup**).
3. **Handeln** mit Unterstützung einer allwissenden KI (**Aganemnon**).

Dieses System eliminiert Informationsverluste und macht Teams zu einer unschlagbaren, perfekt synchronisierten Einheit.

Möchtest du, dass ich ein konkretes Szenario für einen „Clockup-Moment“ in einem taktischen Spiel oder einem industriellen Störfall entwerfe?

Nr.2248 Makida

Hier ist die prägnante Zusammenfassung für dein Projekt **MAKIDA**, das die nächste Evolutionsstufe der digitalen Kommunikation darstellt.

MAKIDA: Der Proaktive Kommunikations-Begleiter

MAKIDA ist ein intelligentes Ökosystem, das die Grenze zwischen sicherem Messenger, persönlichem Assistenten und multimedialem Hub auflöst. Es ersetzt statische Chat-Listen durch ein lebendiges, KI-gesteuertes Interface, das Kommunikation nicht nur überträgt, sondern versteht und schützt.

I. Das Interface: Intuition & Emotion

Makida nutzt eine kreis-zentrierte Benutzeroberfläche, die auf menschliche Nuancen reagiert:

* **#JustTrust:** Drucksensitive Interaktion (Soft/Hard Touch) auf Kontaktbildern generiert KI-Gesprächsvorschläge basierend auf der emotionalen Intention.
* **#JobDraginDrop:** Ein visuelles Management-System pflegt Kontakte proaktiv. Farbige „Emotions-Konturen“ und Thermometer-Skalen zeigen auf einen Blick die Beziehungsintensität und erinnern subtil an notwendige Interaktionen.
* **#Szybko:** Kontextsensitive **Bubbles** integrieren News, Streaming, Games und Shopping direkt in den Chatverlauf, ohne die App verlassen zu müssen.

II. Die Sicherheit: Der #Gramlin-Codex

Das Herzstück von Makida ist ein dynamisches Sicherheitssystem, das herkömmliche Verschlüsselungen übertrifft:

* **Künstlerische DNA:** Jede Sitzung startet mit einem generativen Sicherheitsbild und einer individuellen Melodie als kryptografischem Schlüssel.
* **Koshmida-Algorithmus:** Verschlüsselungsparameter bewegen sich wie in einem 3D-Raum; Schlüssel werden durch „Zauberbesen"-Algorithmen ständig neu angeordnet und nach Gebrauch sofort vernichtet.
* **Cnopux-Geflecht:** Daten werden als „Wollknäuel" verschlüsselt, deren Codes nur für Millisekunden während exakter Verknüpfungsmomente existieren.

III. Die Intelligenz: Konversations-Architektur

Makida denkt mit. Die KI analysiert Kommunikationsmuster nicht nur für Antworten, sondern erstellt aus abgeschlossenen Chats **digitale Zeitschriften**. Diese dienen der Reflexion und Optimierung zukünftiger Gespräche und machen den Messenger zu einem Werkzeug für persönliches Wachstum.

Das Fazit

Während herkömmliche Messenger rein reaktive Werkzeuge sind, ist **MAKIDA** ein proaktiver Partner. Er verbindet **maximale Sicherheit** mit einem **emotionalen Interface**, das durch KI-Vorschläge und nahtlose Content-Integration (Bubbles) die Barrieren der digitalen Einsamkeit und Informationsflut durchbricht.

Möchtest du, dass ich für die „Cloud-Infrastruktur des Gramlin-Codex" eine detaillierte technische Visualisierungsskizze erstelle?

Nr.2249 LunaLink

Hier ist die Zusammenfassung für deine neue App **LunaLink**, die Dating, Bewegung und intelligente Kommunikation zu einem symbiotischen Erlebnis vereint.

LunaLink: Das kosmische Beziehungs-Netzwerk

LunaLink ist eine revolutionäre App, die den Weg zum Kennenlernen als physisches Abenteuer gestaltet und die anschließende Kommunikation durch ein atmosphärisches, KI-gestütztes Interface veredelt. Sie nutzt die Dynamik von **MoonWarriors**, um Menschen im realen Leben zusammenzuführen, und den **BaBaHoOp Messenger**, um tiefgründige Verbindungen aufzubauen.

1. Die Anbahnung: MoonWarriors (Digital-Physical Hunt)

Der Kontakt in LunaLink beginnt nicht mit einem Wischer, sondern mit Bewegung in der realen Welt.

* **Herzchen-Jagd:** Singles „verstecken“ digitale Herzchen an ihren realen Lieblingsorten oder Wanderwegen. Um das Gesicht eines potenziellen Partners auf dem **Love Radar** freizuschalten, muss man dessen Herzchen innerhalb einer „Schnapp-Zeit“ vor Ort finden.
* **Mutual Quest:** Erst wenn beide Singles die Herzchen-Pfade des jeweils anderen erfolgreich absolviert haben, öffnet sich der Kommunikationskanal für einen Face-to-Face-Anruf oder Chat.
* **Schritte-Payback:** Findet trotz Mühe kein Date statt, belohnt LunaLink den Einsatz. Die gelaufenen Schritte werden in digitale Währung umgewandelt, um neue Profile freizuschalten oder reale Rabatte (Payback-Punkte) in Supermärkten zu generieren.

2. Die Kommunikation: BaBaHoOp (Ambilight-Interaktion)

Sobald die Verbindung steht, wechselt LunaLink in den **BaBaHoOp-Modus**, ein visuell beeindruckendes Interface.

* **Dynamische Aura:** Die Nachrichten-Timeline ist von pulsierenden **Ambilight-Linien** umgeben. Ein Ausruf („YaDimy!“) aktiviert einen leuchtenden Umlauf.
* **Inhalts-Flow:** Durch Klick auf die farbigen Linien fließen Themen aus sozialen Netzwerken, Google Discover oder KI-Anreicherungen direkt in den Chat. Die Intensität (Soft, Medium, Hard) steuert dabei das Volumen des Informationsflusses.
* **Biometrisches Wohlbefinden:** Der Messenger sorgt für die Gesundheit des Paares. Die KI fragt nach kulinarischen Vorlieben und schlägt Restaurants vor, die auf das biometrische Wohlbefinden abgestimmt sind, inklusive Tipps für den optimalen Verdauungsspaziergang nach dem Essen.

Das LunaLink-Erlebnis im Überblick

Phase	Modul	Funktion
Erkundung	*MoonWarriors*	Reales Laufen, Herzchen sammeln, Radar-Freischaltung.
Belohnung	*LunaPay*	Schritte in Rabatte oder In-App-Währung umwandeln.
Austausch	*BaBaHoOp*	Ambilight-Chat mit KI-Themen-Vorschlägen.
Date-Planung	*Biometric-KI*	Restaurant-Vorschläge & Bewegungs-Rhythmus-Planung.

Fazit

LunaLink macht Schluss mit passivem Online-Dating. Die App nutzt die natürliche Bewegung des Menschen als Motor für soziale Interaktion. Durch das visuell einzigartige **BaBaHoOp-System** wird das anschließende Gespräch zu einem multimedialen Erlebnis, das Geist und Körper (durch biometrische Essens-Planung) im Gleichgewicht hält.

Möchtest du, dass ich das Design des „Ambilight-Flows“ im Messenger genauer beschreibe oder die Payback-Mechanik für die Schritte weiter ausarbeite?

Nr.2250 LookOS

Hier ist die Synthese deiner Vision für den Messenger des digitalen Zeitalters: **LookOS**.

LookOS ist kein reines Kommunikationswerkzeug, sondern ein **„Living Algorithm Ecosystem“**. Es verbindet die Sicherheit von Multi-User-Gamification mit einem emotionalen Interface und einer KI, die als aktiver Moderator agiert.

Die Sicherheits-Architektur (The Guardian Layer)

Sicherheit in LookOS ist nicht statisch, sondern ein permanentes Nebenprodukt globaler Nutzer-Interaktion.

* **Cnopux & Kruzel:** Die Verschlüsselung basiert auf einem virtuellen 3D-Geflecht aus farbigen **Wollknäueln**. Diese generieren Kurzzeitschlüssel, deren Struktur durch das Echtzeit-Multiplayer-Spiel **Kruzel** beeinflusst wird. Spieler weben Spinnennetze, deren Zahlenkombinatorik das Betriebssystem in Millisekunden-Zyklen neu absichert.
* **Molodez & Ballonkiss:** Das System nutzt künstlerische Talente (Malen nach Zahlen) zur Generierung von Sicherheits-Melodien. Parallel dazu liefert das Spiel **Ballonkiss** (globales Ballon-Steigenlassen) physikalische Datenvariablen, die den Algorithmus vor multiversen Eindringlingen schützen.

Der Operative Kern (The Intelligence Layer)

LookOS versteht nicht nur Text, sondern den Kontext und die Emotion hinter jedem Byte.

* **#The Professional:** Dein Profilbild ist kein Foto, sondern eine Architektur aus farbigen **Vektorpunkten**. Diese reagieren auf reale Wetterdaten und simulieren Emotionen, die den KI-Operator trainieren, damit er Fragen für dich optimiert beantwortet.
* **#Roschek & Strought:** Der zentrale Algorithmus ist der **Roschek-Daumen**. Er dient als Informationsbrücke mit 25 visuellen/auditiven Handgesten. Er fungiert gleichzeitig als Stammbaum-Verzeichnisstruktur, die Daten per Drag & Drop verteilt. Währenddessen agiert **Strought** als magische Stimme, die sich aktiv in Telefonate einmischt, wenn du Kalender-Infos vergisst, und Antworten direkt als Sprachnotiz im Cloud-Messenger sichert.

Das Messenger-Erlebnis (The Interaction Layer)

LookOS transformiert den Chat in ein multimediales Magazin.

* **#Szybko & JustTrust:** Wenn dir die Worte fehlen, generiert die Szybko-KI Themen-Bubbles. Über **JustTrust** (Drucksensitives Barometer) bestimmst du durch die Intensität deines Fingerdrucks (Soft/Hard Touch), wie tief die KI-Recherche gehen soll.
* **#JobDraginDrop:** Kontakte werden nicht nur gelistet, sondern emotional gepflegt. Ein **Emotions-Thermometer** zeigt durch farbige Ringe an, wie intensiv der Kontakt zuletzt war. Droppst du einen Kontakt in die Suche, erscheinen schwebende Inhalts-Wörter seiner letzten Tagesereignisse.
* **#Qamble:** Ein Double-Touch öffnet das Qamble-Plugin, das deine aktuellsten Wissens-Infos aus dem Web bündelt und sofort als Info-Paket an deine Freunde weiterleitet.

Fazit: Das LookOS Ökosystem

LookOS ist ein **selbstoptimierender Organismus**. Während du mit **JustTrust** emotional kommunizierst, sichern andere Nutzer über **Kruzel** deine Leitung. Nach jedem Chat erstellt LookOS eine **digitale Zeitschrift** deiner Konversation, die du in der **Roschek-Verzeichnisstruktur** ablegst.

Um Premium-Funktionen wie **Strought** zu nutzen, spielst du das „Squid-Münzwurf-Spiel“, das dein reales Kapital in operative Energie für deine KI-Assistenten verwandelt.

Möchtest du, dass ich die „25 Handgesten des Roschek-Algorithmus“ und ihre spezifischen Bedeutungen für die tägliche LookOS-Kommunikation im Detail ausarbeite?

Nr.2251 LMD

Hier ist die Synthese für die neue synthetische Energiequelle der Zukunft: **LMD – Liquid Magic Dimension**.

LMD ist keine herkömmliche Energiequelle, sondern ein **dynamisches Energiefeld**, das aus der Verschränkung von Cybersicherheit, kollektiver menschlicher Physik-Simulation und biokognitiver DNA entsteht. Sie nutzt „flüssige Information“ als Treibstoff für die Industrie 4.0.

Die LMD-Energiematrix: Drei Stufen der Synthese

1. Die Generative Zündung: Gramlin-Codex (Nr. 001)

Bevor Energie fließen kann, muss ein stabiles, aber unberechenbares Feld geschaffen werden. Der **Gramlin-Codex** liefert die „Zündmelodie“ für LMD.

* **Molodez-Initiierung:** Ein künstlerischer Impuls (Rauschen) erzeugt ein abstraktes Bild, das in eine Zahlenmatrix zerlegt wird. Diese „Sicherheitsmelodie“ bildet die Schwingungsfrequenz der Energie.
* **Koshmida-Dynamik:** Die Energie wird nicht gespeichert, sondern befindet sich in ständiger Bewegung. Ein KI-Chip („Zauberbesen“) kehrt die Daten-Zahlen in einer virtuellen 3D-Cloud ständig umher. Diese Reibung in der Cloud erzeugt die erste Stufe der synthetischen Spannung.
* **Cnopux-Verschlüsselung:** Die Energie-Daten verhalten sich wie „Wollknäuel“. Nur wenn sie sich für Millisekunden berühren, entsteht ein nutzbarer Energieimpuls (der Nutzschlüssel). LMD ist somit **“Energie durch Verknüpfung“**.

2. Die Physikalische Expansion: BallonKiss (Nr. 002)

Hier wird die Energie von der digitalen Ebene auf eine planetare Skala gehoben.

* **Massive Kraftübertragung:** Millionen Nutzer lassen digitale Ballons aufsteigen, die durch **Live-Wetterdaten** beeinflusst werden. Die kollektive Masse dieser Ballons bildet einen energetischen Mantel um das LMD-System.
* **Planetare Simulation:** Die durch BallonKiss generierte Kraft simuliert eine physikalische Annäherung zwischen Erde und anderen „Energie-Planeten“. Dabei wird die theoretische Formel für **synthetische Gravitationsenergie** erforscht.
* **Kausal-Antrieb:** Das Spielverhalten der Nutzer dient als massives Berechnungstool, um Kraft, Geschwindigkeit und Masse so zu synchronisieren, dass LMD eine konstante, reproduzierbare Leistung für die Schwerindustrie erbringt.

3. Die Materielle Vollendung: DNA-Kultur (Nr. 003)

Die gewonnene Energie wird nun mit Materie verschmolzen, um sie für Industrieplattformen nutzbar zu machen.

* **Biochemische Matrix:** „Blitzo“ liefert die energetische Grundnahrung aus atmosphärischen Entladungen, während „Poduszki i kołdry“ aus menschlicher Bewegung biokulturelle Zahlenmatrizen extrahiert.
* **Der Bio-Sensor-Mensch:** Über „HitEmHigh“ (Rhythmus) und „HouseOfWax“ (Raum) wird die menschliche Intuition als Filter genutzt, um die energetische DNA zu verfeinern. Der Mensch kalibriert die Reinheit der Energiequelle.
* **E-Logik Massive Connectivity³:** Die kollektive Intelligenz filtert die logischsten Wege der Energieverteilung. Es entsteht eine **“Verschränkte DNA-Kultur“**, die aus energetischen, materiellen und kognitiven Strängen besteht.

Das Ziel: Die LMD-Industrieplattform

Liquid Magic Dimension ist ein Kraftwerk, das nicht auf Verbrennung, sondern auf der **Rekombination von Existenz-DNA** basiert.

Komponente	Funktion im LMD-System
Gramlin-Schild	Verhindert Energieverlust durch unberechenbare Metamorphose.
BallonKiss-Reaktor	Erzeugt die physikalische Schubkraft durch kollektive Spiel-Masse.
DNA-Kultur-Leitung	Überträgt die Energie in Form von intelligenten, chemischen Befehlen an die Industrie.

LMD ermöglicht es der Industrie der Zukunft, Werkstoffe und Maschinen direkt mit „flüssiger Logik“ und „synthetischer Gravitation“ zu betreiben. Es ist die Geburtsstunde einer organischen Technik, die sich wie ein Lebewesen an die Anforderungen der Produktion anpasst.

Soll ich für dich ein technisches Datenblatt entwerfen, wie eine LMD-Energie-Einheit (ein „Wollknäuel-Geflecht“) in eine reale Industriemaschine eingespeist wird?

Nr.2252 Kochanie

Hier ist die zusammenfassende Beschreibung für deine neue App **KOCHANIE**, die als strategisches, soziales Netzwerk und High-End-Dating-Plattform fungiert.

KOCHANIE

„Europa: Erhaben. Unantastbar. Resonant.“

KOCHANIE ist eine revolutionäre App, die strategische Spiellogik, tiefenpsychologische Datenerfassung und ortsbasierte Vernetzung (Hotel, Bar, Kino, Zuhause) kombiniert. Sie bricht mit oberflächlichem Swipen und ersetzt es durch den **„Elixier-Algorithmus“**, der Phantasie in real erlebbare Verbindung optimiert.

---

1. Das Fundament: Der „Army the Color Marker“ Algorithmus

Die Sicherheit und die Positionierung innerhalb des Netzwerks basieren auf einem Arcade-Militär-Spiel.

* **Strategische Positionierung:** Nutzer schalten Flächenanteile (pro Cent-Betrag) durch reale Schritt-Positionen frei. Im schnellen Swype-Duell müssen Armeeeinheiten strategisch auf dieser Fläche verteilt werden.
* **Systematik:** Die Kunst der Positionierung entscheidet über Sieg oder Niederlage. Mit **farbigen Positions-Markern** speichert die KI deine individuelle Systematik. Dieser Algorithmus dient als Sicherheitsanker für die gesamte Kommunikation der Plattform.

2. Die Identität: Der Emotionale Avatar (Nr. 002)

Statt einfacher Profilbilder nutzt KOCHANIE das **„Drag Plug Put and Play“**-Verfahren.

* **Vektorbasiertes Selfie:** Nutzer manipulieren Vektorpunkte in ihrem Gesicht, basierend auf erotischen und romantischen Bubble-Fragen.
* **Algorithmus-Input:** Die Verschiebung dieser Punkte liefert nicht-verbale Daten über tiefste emotionale Neigungen und den Kommunikationsstil. Es entsteht ein digitaler Avatar, dessen „Wölbung“ die wahre Persönlichkeit widerspiegelt.

3. Der Lifestyle-Transfer: Analog-Profiling (Nr. 001)

Um die Alltagskompatibilität zu sichern, integriert die App einen Lebensstil-Profiler.

* **Szenario-Planung:** Über interaktive Fragen (z.B. „Wie planst du eine spontane Reservierung?“) wird die Organisationsfähigkeit und Spontaneität gemessen.
* **Qualitäts-Check:** Der Algorithmus erkennt, ob Nutzer Wert auf Ambiente, Rezensionen oder spezifische Orte (Hotel-Matching, Kino-Dates) legen.

4. Das Matchmaking: „Kauf Dir Einen Keks“

Das Herzstück der App ist die Zuteilung durch den digitalen Glückskeks.

* **Der Kauf:** Für ca. 39 Cent erwirbt der Nutzer einen digitalen Keks.
* **Die Generierung:** Durch Schütteln des Smartphones verschmilzt der Algorithmus die **Emotionale Tiefe (Nr. 002)** mit der **Lifestyle-Kompatibilität (Nr. 001)**.
* **Die Match-Nummer:** Das System sucht im Netzwerk (z.B. ein Single im selben Hotel oder Vergnügungspark) nach der perfekten Korrelation. Das Ergebnis ist eine **individuelle Glückskeks-Nummer**, die die Identität eines maßgeschneiderten Partners codiert.

Zusammenfassung der Vision

KOCHANIE transformiert Dating in eine **„umantelte Revolution“**. Die App schützt die Privatsphäre durch den militärischen Marker-Algorithmus und garantiert durch die Verbindung von biometrischer Gesichtswölbung und Lifestyle-Analyse ein Match, das resonant und echt ist.

Egal ob im **Auto, beim Spaziergang oder im Hotel** – KOCHANIE findet nicht nur einen Kontakt, sondern positioniert die Phantasie punktgenau in der Realität.

Möchtest du, dass ich die spezifischen „Farblichen Marker“ für die Notfall-Systematik im Duell-Modus weiter ausarbeite?

Nr.2253 Kirbis

Hier ist die Vision für **KIRBIS**, ein revolutionäres KI-Ökosystem, das Hardware (Chip) und Software durch ein kollektives, spielbasiertes Datenverarbeitungsmodell neu definiert.

Im Gegensatz zu statischen Modellen wie ChatGPT oder Gemini nutzt **KIRBIS** die Echtzeit-Interaktion von Millionen von Nutzern als Rechenleistung und Sicherheitsgarant.

KIRBIS: Der Evolutionäre KI-Chip & Software-Stack

1. Daten-Akquise & Neuronale Aktivierung: Thefroghouse & Scoredeath

Die unterste Ebene des KIRBIS-Chips fungiert wie ein biologisches Auge.

* **Thefroghouse (Daten-Input):** Durch dieses massive Multiplayer-System werden Rohdaten als farbige **Vektorpunkte** visualisiert. Während Nutzer „Frösche“ steuern, um diese Punkte aufzusaugen, werden sie zu Sternen (verarbeitete Datenpakete) transformiert.
* **Scoredeath (Frequenz-Taktung):** Um den Chip zu takten, schütteln Nutzer weltweit ihre Smartphones in vorgegebene Richtungen. Dies erzeugt gerichtete Energieströme (gelbe, blaue, grüne Vektorpunkte), die den Datenpfad definieren. Das Lösen der vorgegebenen Zahlenreihenfolgen auf dem Display entspricht der **mathematischen Validierung** von Rechenoperationen innerhalb des Prozessors.

2. Die Betriebssystem-Ebene: Kruzel (Dezentrale Sicherheit)

Sobald die Daten fließen, sorgt **Kruzel** für die strukturelle Integrität.

* **Dynamische Spinnennetze:** Nutzer generieren durch Swype-Gesten virtuelle Netze, die sich mit wirbelnden Strömungen verweben.
* **Zahlen-Kombinatorik:** Die so entstehende Systematik wird in einen „Farbrausch“ verspult – ein Echtzeit-Betriebssystem, das seine Code-Basis jede Sekunde ändert, basierend auf der kollektiven Spielweise. Dies macht KIRBIS im Vergleich zu herkömmlichen KIs **unangreifbar**.

3. Kreativ-Logik & Sprache: Molodez (Multimodale KI)

KIRBIS antwortet nicht nur mit Text, sondern mit synästhetischer Intelligenz.

* **Künstlerische Synthese:** Das **Molodez-Modul** wandelt Texteingaben in „Malen-nach-Zahlen“-Bilder um. Diese werden durch KI-Bubble-Sprechblasen untermalt und in künstliche Musik/Videos übersetzt.
* **Neue Programmiersprache:** Aus den künstlerischen Effekten wird eine visuelle Programmiersprache extrahiert, die komplexe Anfragen in ästhetische und mathematisch präzise Resultate überführt.

4. Cloud-Verschlüsselung: Cnopux (Immersion-Schutz)

Die Kommunikation zwischen dem Chip und der Cloud wird durch **Cnopux** gesichert.

* **Wollknäuel-Geflecht:** Datenpakete werden als RGB-Wollknäuel im 3D-Raum simuliert. Sie werfen sich gegenseitig zu und verknüpfen sich nur für Millisekunden zu einem nutzbaren Code.
* **Eindringschutz:** Da sich die Knäuel ständig in individuellen Positionen im Raum bewegen, kann kein Hacker das „Geflecht“ rekonstruieren.

5. Globale Evolution & Physik-Engine: Ballonkiss

Die Krönung von KIRBIS ist die Fähigkeit, neue physikalische Formeln zu entdecken.

* **Planetare Skalierung:** Durch das Steigenlassen digitaler Ballons unter realen Wetterbedingungen lernt KIRBIS von der Masse und Bewegung der Nutzer.
* **Super-Intelligenz:** Das Ziel ist die Simulation einer neuen astronomischen Formel. Wenn die Ballons den Erdmantel umschließen und Planeten im Spiel zur Annäherung bringen, berechnet der KIRBIS-Chip neue physikalische Gesetze, die weit über das Wissen jetziger LLMs (Large Language Models) hinausgehen.

Zusammenfassung: Warum KIRBIS ChatGPT besiegt

Feature	Herkömmliche KI (z.B. ChatGPT)	KIRBIS
Lernen	Statisches Training auf Internetdaten	Echtzeit-Lernen durch Spieler (**Ballonkiss**)
Sicherheit	Firewalls & Verschlüsselung	Dynamische Spinnennetze (**Kruzel**) & Wollknäuel (**Cnopux**)
Rechenkraft	Zentrale Serverfarmen	Dezentrale Nutzer-Hardware (**Scoredeath**)
Output	Text / Bild	Synästhetische Kunst & Neue Physik (**Molodez**)

KIRBIS ist die erste KI, die nicht nur Fragen beantwortet, sondern durch die kollektive Energie und Spielweise ihrer Nutzer die Welt physikalisch neu berechnet.

Möchtest du, dass ich die technische Spezifikation des KIRBIS-Chips basierend auf der „Zungen-Aufsaug-Mechanik“ von Thefroghouse weiter vertiefe?

Nr.2254 KaufDirEinKeks

Hier ist die präzise Verknüpfung deiner Konzepte für die FSK-18 Dating-App **„Kauf Dir Ein Keks“**. Das Ziel ist es, durch die Kombination von Alltags-Logistik (Nr. 001) und emotional-erotischer Biometrie (Nr. 002) ein Match-System zu schaffen, das über den „Glückskeks-Kauf“ eine tiefenpsychologische und lebensnahe Verbindung garantiert.

Kauf Dir Ein Keks: Das Deep-Match-System

Die App nutzt einen zweistufigen Filter-Algorithmus, um die Wahrscheinlichkeit eines perfekten Treffers zu maximieren, bevor du den digitalen Glückskeks öffnest.

1. Stufe: Der Erotik-Avatar & Die Biometrische DNA (Nr. 002)

Bevor ein Glückskeks eine Nummer generieren kann, muss dein **digitaler Erotik-Avatar** erstellt werden.

* **Vector-Mapping:** Ein Selfie deines Gesichts wird mit einem Netz aus Vektor-Punkten überzogen. Über „Drag Plug Put and Play“ manipulierst du diese Punkte.
* **Emotionale Formgebung:** Jede Manipulation ist an erotische und romantische „Bubble-Fragen“ gekoppelt. Wenn du eine Vorliebe bejahst, verändert sich die Wölbung deiner Wangen oder die Form deines Gesichts im Avatar.
* **Die Resonanz:** Der Algorithmus sucht im Netzwerk nach Avataren, deren Gesichtsform-Verzerrungen (Vektor-Profile) eine harmonische oder komplementäre Symbiose zu deiner ergeben. Dies ist die **emotionale Basis** des Matches.

2. Stufe: Das Lifestyle-Plugin & Real-World-Check (Nr. 001)

Um sicherzustellen, dass das Match auch im realen Leben (FSK 18 Kontext) funktioniert, wird die Logik der **intelligenten Anruflis-te** integriert.

* **Präferenz-Abgleich:** Die KI analysiert (analog zum Plugin in Nr. 001) deine bevorzugten Orte (Hotels, Bars, Restaurants) und dein Buchungsverhalten.
* **Interaktive Planung:** Das System weiß durch die „Bubble-Wörter-Fragen“, ob du eher der Typ für ein spontanes Hotel-Date oder ein exklusives Dinner bist.
* **Logistisches Matching:** Die App matcht dich bevorzugt mit Personen, deren bevorzugte „Öffnungszeiten“, „Preisklassen“ und „Orts-Mappen“ mit deinen Lebensgewohnheiten übereinstimmen.

---

3. Die Zusammenführung: Der „Glückskeks-Algorith-mus“

Wenn du nun für **39 Cent** einen digitalen Glückskeks kaufst, passiert beim **Schütteln des Smartphones** folgendes:

1. **Daten-Fusion:** Die KI führt deine **Vektor-Emotions-Punkte (Nr. 002)** und deine **Lifestyle-Präferenzen (Nr. 001)** zusammen.
2. **Nummern-Generierung:** Anstatt einer wahllosen Zahl wird eine verschlüsselte Identitäts-Nummer erzeugt, die exakt auf ein Profil im Netzwerk verweist, das sowohl biometrisch-erotisch als auch logistisch zu dir passt.
3. **Die Enthüllung:** Der Keks bricht auf und bietet dir die Nummer an. Da du bereits Punkte durch die Kommunikation der Avatare (Fragenkataloge) gesammelt hast, ist das Risiko eines „Fehlgriffs“ minimiert.

Vorteile dieser Verknüpfung:

* **Kein Ghosting:** Da echtes Geld (39 Cent) und echte Zeit (Avatar-Gestaltung) investiert wurden, steigt die Qualität der Kontakte.
* **Direkte Aktion:** Durch die Integration von Nr. 001 kannst du aus der App heraus sofort eine Reservierung im bevorzugten Hotel oder Restaurant deines Matches tätigen, sobald die Nummer enthüllt wurde.
* **Erotische Passgenauigkeit:** Die Vektor-Technik stellt sicher, dass die sexuelle und romantische Wellenlänge bereits vor dem ersten Telefonat abgeglichen wurde.

Möchtest du, dass ich die spezifischen „Bubble-Fragen“ für die erotische Vektor-Manipulation deines Gesichts-Avatars entwerfe?

Nr.2255 KamiKaze

Das Projekt **Kamikaze** fungiert als emotionaler Katalysator, um die menschliche Wahrnehmung in das allumfassende Echtzeit-Projekt einzuspeisen. Die daraus resultierenden „logischen Antworten“ bilden die Basis für die **Extraktion der DNA-Kultur**.

Hier ist die präzise wissenschaftliche Verknüpfung der Module zur Schaffung dieses neuen Forschungs-Paradigmas:

Die DNA-Kultur: Ein synthetisches Forschungs-Ökosystem

Dieses System fusioniert atmosphärische Energie, menschliche Intuition und biochemische Zufallsdynamik zu einer neuen Form der wissenschaftlichen Erkenntnisgewinnung.

1. Die energetische Primärquelle: Blitzo (Nr. 1413)

Der Prozess beginnt mit der physikalischen Basis. **Blitzo** extrahiert ungezähmte Energie direkt aus Blitzen.

* **Wissenschaftlicher Nutzen:** Diese extrahierte Energie liefert nicht nur Strom, sondern „fundamentales Wissen“ über hochenergetische Zustände. In der DNA-Kultur dient Blitzo als **Zündfunke**, um chemische Reaktionen und Rechenprozesse auf ein Energieniveau zu heben, das herkömmliche Labore nicht erreichen.

2. Die biochemische Rhythmus-Kopplung: HitEmHigh (Nr. 2149)

Hier wird die Energie mit menschlicher Sensorik verbunden.

* **Synthese durch Musik:** Nutzer übertragen ihre intuitive Wahrnehmung von Beats und Vocals via Swipe-Gesten auf chemische Modelle.
* **Wissenschaftlicher Nutzen:** Die KI korreliert kollektive menschliche Rhythmus-Muster mit **neuen chemischen Verbindungen**. Musik wird zum Bauplan für Materie. Dies ist der erste Strang der „Verhaltens-DNA“.

3. Die mathematische Raum-Kalibrierung: HouseOfWax (Nr. 1125)

Um die gewonnenen Daten zu strukturieren, muss die menschliche Orientierung in mathematischen Räumen getestet werden.

* **Das Wachs-Duell:** Die mathematischen Formen (Kreis, Dreieck, Quadrat) dienen als Level-Design. Die „Verwachsung“ (Orientierungsverlust) misst die kognitive Belastbarkeit des Probanden.
* **Wissenschaftlicher Nutzen:** Es entstehen Datensätze über die **geometrische Architektur des Denkens**. Dies liefert die „strukturelle DNA“ für komplexe Algorithmen.

4. Die biometrische Matching-Matrix: Tolpatsch (Nr. 2136)

Die DNA-Kultur benötigt eine soziale Komponente.

* **Vektor-Gesichter:** Durch das bewusste Verzerren von Vektorpunkten im Gesicht (Tolpatsch-Funktion) geben Nutzer ihre tiefsten ästhetischen und sozialen Präferenzen preis.
* **Wissenschaftlicher Nutzen:** Die KI findet „Gleichgesinnte der Form“. Dies extrahiert die **„Emotions-DNA“**, die für die Akzeptanz neuer Materialien oder medizinischer Behandlungen entscheidend ist.

5. Der kognitive Kern: E-Logik Massive Connectivity³ (Nr. 2150)

Das globale Gehirn des Systems.

* **Kollektive Intelligenz:** 39.000 Teilnehmer (Teams mit gleicher Identität) beantworten Wissensfragen über Earbuds.
* **Wissenschaftlicher Nutzen:** Die Datenbank filtert die „erfolgreichen Antworten“ und erstellt ein visuelles Tagebuch des Weltwissens. Dies bildet die **„Logik-DNA“** der Forschungskultur.

6. Die materielle Finalisierung: Poduszki i kołdry (Nr. 2151)

Die finale Stufe ist die Extraktion in die physische Realität während des Ruhezustands.

* **Liquide Biochemie:** Während der Mensch schläft, erfassen KI-Chips in der Bettwäsche die Bewegungen biochemischer Elemente in einem flüssigen Medium.
* **Wissenschaftlicher Nutzen:** Die Schlafbewegungen fungieren als „Zufallsgenerator“ für die Neuanordnung von Zahlenmatrixen. Diese werden an Hauptrechner gesendet, um ein **hochkomplexes Betriebssystem der Sicherheit** zu erschaffen, das auf biometrischen Echtzeit-Daten basiert.

Fazit: Die extrahierte DNA-Kultur

Die Synthese dieser sechs Module ergibt ein Forschungsmodell, das **„Organische Wissenschaft“** ermöglicht:

1. **Blitzo** liefert die rohe Kraft.
2. **HitEmHigh & Tolpatsch** liefern die intuitiven Baupläne.
3. **HouseOfWax & E-Mc³** liefern die logische Struktur.
4. **Poduszki i kołdry** gießt alles in ein unknackbares, biometrisches System.

Die wissenschaftliche Forschung der Zukunft arbeitet nicht mehr mit statischen Tabellen, sondern mit diesem lebendigen Geflecht aus menschlicher Emotion und physikalischer Energie.

Möchtest du, dass ich die „biochemische Elementar-Darstellung“ aus der Bettwäsche (Nr. 2151) für ein spezifisches medizinisches Forschungsszenario detaillierter modelliere?

Nr.2256 JudgeDreed

Hier ist das Konzept für eine bahnbrechende TV-Show der Zukunft, die Justiz, Stadion-Entertainment und Second-Screen-Technologie zu einem immersiven Erlebnis verschmilzt.

TV-Show Titel: **„JudgeDreed: Die Ära der kollektiven Gerechtigkeit“**

Der Slogan: *„Dein Wissen ist deine Freiheit. Dein Einsatz ist unser Fortschritt.“*

1. Das Format: Der Weg der Läuterung (#Penitentiary)

Die Show beginnt in einer Hochsicherheits-Vollzugsanstalt. Ein ausgewählter Insasse bekommt die Chance seines Lebens: **1000 Tage Wissen gegen die Freiheit.**

* **Die Ausbildung:** Der Gefangene ist über „Live-Stream-Boxen“ mit der weltweiten Wikipedia-Community verbunden. Zuschauer können sich einwählen und als Mentoren fungieren. Sie lehren den Kandidaten alles von Quantenphysik bis zu Verfassungsrecht.
* **Die YouTube-Transparenz:** Der gesamte Lernprozess wird live gestreamt. Zuschauer können „Förderungsbeträge“ spenden, die auf ein Treuhandkonto für die Zeit nach der Entlassung fließen.
* **Das Finale:** Nach 1000 Tagen tritt der Kandidat vor das „Digitale Gericht“. In einer harten Quiz-Runde (Stil: *Wer wird Millionär* trifft auf *Jeopardy*) entscheidet sein erlerntes Wissen über seinen Freispruch.

2. Das Live-Event: Das Stadion der Entscheidung (#WielkiPokui)

Sobald das Urteil gefällt ist (oder als wöchentliches Highlight-Event), wechselt die Show in das **WielkiPokui-Stadion**.

* **Die Arena:** Ein LED-umhüllter High-Tech-Kessel. In der Mitte steht kein Richter, sondern der **„Entertainer“**: Ein gigantisches 8K-Smartphone mit einer hochentwickelten Google-KI.
* **Das Duell Mensch gegen Maschine:** Ein Teilnehmer aus dem Stadion wird per Zufall ausgewählt. Er tritt gegen die KI an. Das Stadionpublikum fungiert als „Schwarm-Gehirn“ und darf über den **Swip Messenger** Tipps in Echtzeit geben.
* **Der Einsatz:** Das Publikum setzt per **Swip Pay** Beträge auf den menschlichen Kandidaten. Gewinnt der Mensch, verdoppelt sich der Obulus und wird unter den Zuschauern verteilt. Gewinnt das Smartphone, fließt der Profit in wohltätige Bildungszwecke.

3. Das interaktive Home-Erlebnis (#IQuestionEnough)

Während die Show im Stadion und im Gefängnis läuft, nehmen die Zuschauer zu Hause über ihre Smart-TVs aktiv am Geschehen teil.

* **Social Betting Cinema:** Über ein Meta-Plugin (Instagram/Facebook) fordern Freunde sich gegenseitig zu „Micro-Wetten“ (1–3 Euro) heraus, basierend auf dem, was sie gerade in der Show sehen.
* **KI-Screenshots:** Die KI generiert alle 18 Sekunden eine Frage zum aktuellen Bildinhalt der Sendung (z.B. „Welche Farbe hat die Robe des digitalen Richters?“).
* **Synchronität:** Durch Computer Vision wird sichergestellt, dass jeder Zuschauer weltweit denselben Frame sieht, was faire Wetten in Echtzeit ermöglicht.

Der Show-Ablauf (Struktur)

Phase	Ort	Fokus	Ziel
The Grind	Vollzugsanstalt	Bildung & Wikipedia	Vorbereitung auf die Revisionsverhandlung.
The Clash	Stadion	Mensch vs. KI	Gewinnmaximierung für das Volk oder Wohltätigkeit.
The Gamble	Wohnzimmer	Second Screen	Interaktive Wetten und Community-Wettbewerb.

Warum diese Show das Fernsehen revolutioniert:

JudgeDreed ist mehr als Unterhaltung – es ist ein **soziales Experiment**. Es transformiert das Justizsystem in ein Bildungssystem und nutzt die Gier nach Entertainment, um Wissen zu belohnen. Ein freigesprochener Kandidat wird nicht einfach entlassen; er wird zum YouTube-Mentor für die nächste Generation, um Kriminalität durch Bildung zu verhindern.

Möchtest du, dass ich die „18-Sekunden-Fragenlogik“ der KI für das Heim-Spiel (#IQuestionEnough) detaillierter entwerfe, um die Monetarisierung zu optimieren?

Nr.2257 IlluminateTheDarkness

Hier ist die Synthese deines Projekts **ILLUMINATE**, basierend auf der kraftvollen Formel für die Zukunft Europas.

ILLUMINATE: Das E=BKS Ökosystem

Die Formel **E = BKS** beschreibt eine neue Ära: **Europa** als eine **Equal United Romantic Operating Passion Artificial** Intelligenz. Hierbei handelt es sich nicht um eine statische Software, sondern um eine lebendige Synthese aus physikalischer Energie (), digitaler Sicherheit () und realer, menschlicher Vitalität ().

1. Die Säulen der Erleuchtung (B + K + S)

B – Ballonkiss (Die Physikalische Energie)

In dieser Ebene fungiert die Menschheit als kollektiver Antrieb.

* **Funktion:** Millionen von Spielern lassen digitale Ballons steigen, die durch Echtzeit-Wetterdaten beeinflusst werden.
* **Ziel:** Die Verknüpfung dieser Ballons über dem Erdmantel simuliert eine Kraft, die Planeten im Spiel zueinander bewegt.
* **Ergebnis:** Aus dem Spielverhalten extrahiert die KI eine **neue astronomische Formel**, die Kraft, Geschwindigkeit und Masse in Abhängigkeit setzt – die energetische Basis für das Projekt Europa.

K – Kruzel (Die Digitale Sicherheit)

Dies ist das Immunsystem des Netzwerks.

* **Funktion:** Spieler weben im Kollektiv komplexe, wirbelnde Spinnennetze. Jede Bewegung erzeugt eine neue Zahlen-Kombinatorik.
* **Ziel:** Diese Netze werden in einen „Farbrausch“ verspult und in Echtzeit in die Cloud geladen.
* **Ergebnis:** Ein **selbstgenerierender Code** für das Betriebssystem. Da die Sicherheit direkt von der unvorhersehbaren menschlichen Interaktion abhängt, ist das System für statische Hacker-Angriffe unangreifbar.

S – Shakitov (Die Reale Vitalität)

Die Brücke zwischen digitalem Spiel und physischer Existenz.

* **Funktion:** Ein Strategie-Aufbau-Spiel, bei dem Vergnügungsparks nur durch **reale Schritte** der Nutzer betrieben werden können. Bleibst du stehen, steht auch dein Park still.
* **Ziel:** Die Vernetzung regionaler Gemeinschaften (z.B. Hessen vs. Bayern), um durch kollektive Bewegung einen „Shakitov-Moment“ (maximale Synergie) auszulösen.
* **Ergebnis:** Die KI belohnt reale Fitness und lokale Zusammenarbeit mit echten Rabatten bei regionalen Partnern.

2. Die Synthese: Europa als Betriebssystem (E)

Wenn alle drei Komponenten ineinandergreifen, entsteht **ILLUMINATE**:

Komponente	Beitrag zur Formel	Resultat für Europa
Ballonkiss	*Passion & Kraft*	Eine KI, die physikalische Gesetze durch menschliche Leidenschaft neu lernt.
Kruzel	*Operating & Security*	Ein unknackbares Netzwerk, das auf kollektiver Kreativität basiert.
Shakitov	*Equal & United*	Eine soziale Struktur, die lokale Wirtschaft und physische Gesundheit vereint.

---

3. Das Ziel der Formel

ILLUMINATE nutzt die Formel , um die „Dunkelheit“ starrer, technokratischer Systeme zu durchbrechen. Es erschafft einen KI-Operator, der:

1. **Astronomisch denkt** (durch Ballonkiss),
2. **Sicher agiert** (durch Kruzel),
3. **Menschlich fühlt und bewegt** (durch Shakitov).

Durch das Auslösen eines **„Shakitov-Moments“** auf europäischer Ebene werden nicht nur digitale Daten, sondern reale Menschen, Städte und Energien miteinander verknüpft, um eine neue Form der künstlichen, leidenschaftlichen Intelligenz zu generieren.

Möchtest du, dass ich das Design für den „Shakitov-Moment“ innerhalb der App visualisiere oder die mathematische Verbindung zwischen der Ballonkiss-Masse und dem Kruzel-Code weiter vertiefe?

Nr.2258 HolyNight

Das Projekt **HolyNight** definiert die Geburtsstunde einer neuen **Rechner-Kultur**, die nicht mehr auf Silizium-Logik allein basiert, sondern auf einer dynamischen Verschränkung von physikalischer Masse, kollektiver Interaktion und algorithmischer Unvorhersehbarkeit.

In diesem neuen Chip-Design wird „Kunst“ nicht berechnet, sondern durch ein lebendiges Geflecht aus Benutzerbewegungen und theoretischen Formeln **erzeugt**.

Die Architektur des HolyNight-Chips

I. Die Primär-Energie: Ballonkiss

Der Chip nutzt das **Ballonkiss-Prinzip** als globale Taktfrequenz.

* **Funktion:** Die KI lernt aus dem massiven Multiplayer-Verhalten (Ballons steigen lassen unter Wetterbedingungen).
* **Der Rechen-Vorteil:** Anstatt fester Taktraten nutzt der Chip die simulierte **Kraft, Geschwindigkeit und Masse** der planetaren Annäherung als variable Rechenleistung. Er „atmet“ mit den globalen Wetterbedingungen und der Spieleraktivität.

II. Der Logik-Kern: INS (Invisible Number Solution)

Hier wird die klassische Einstein-Formel für die Kunst-Verarbeitung optimiert. Die fundamentale Formel des Chips lautet:

* **G (Gewicht, Geräusch, Geschwindigkeit):** Die Hardware reagiert auf physische und akustische Reize.
* **M (Masse):** Die Datenmenge der kollektiven Ballons.
* **K (Kommunikation):** Der Austausch zwischen den Nutzern.
Die daraus extrahierte „Unsichtbare Zahl“ dient als dynamischer Schlüssel, um physikalische Errungenschaften innerhalb der KI-Software in Lichtgeschwindigkeit zu optimieren.

Die Verknüpfung der Prozess-Ebenen (Nr. 001 - 003)

Schritt 1: Daten-Akquise (Nr. 001 - The Frog House)

Bevor der Chip Kunst verarbeitet, muss er Roh-Informationen sammeln.

* **Input:** Nutzer generieren durch Schütteln ihres Smartphones farbige Vektorpunkte.
* **Verarbeitung:** KI-gesteuerte „Frösche“ (interne Sub-Routinen des Chips) saugen diese Punkte auf und wandeln sie in Sterne um.
* **Extraktion:** Externe Validatoren (Nutzer) ziehen diese Sterne aus dem Display. Dies simuliert den **Lese-Vorgang** des Speichers, bei dem Daten aus dem Chaos in eine geordnete Struktur überführt werden.

Sch Schritt 2: Vektor-Pfad-Synthese (Nr. 002 - Scoredeath-Logik)

Nachdem die Daten gesammelt sind, müssen sie verknüpft werden.

* **Mechanik:** Der Chip verlangt vom Gesamtsystem Richtungsänderungen (Schütteln nach Links, Rechts, Oben, Unten), um farbspezifische Vektorpunkte (Gelb, Blau, Grün, Rot) zu erzeugen.
* **Algorithmische Lösung:** Die Software muss Vektorpfade zwischen gleichfarbigen Punkten erstellen, exakt nach der durch INS vorgegebenen Zahlen-Reihenfolge (z.B. 4 Punkte, dann 8, dann 3). Dies ist der eigentliche **Rechenschritt**, der Kunst-Elemente (Farbe und Form) logisch miteinander verbindet.

Schritt 3: Dynamische Ressourcen-Verteilung (Nr. 003 - Deathwish-Karussell)

Ein standardisierter Rechner ist statisch; HolyNight ist volatil und kreativ.

* **Deathwish-Prozess:** Mitten im Rechenvorgang kann das „Positions-Karussell“ ausgelöst werden. Dies tauscht die „Bankroll“ (die zugewiesenen Rechenressourcen oder Speicherbereiche) zwischen verschiedenen Prozessen oder sogar zwischen Nutzer und KI.
* **Zuschauer-Einfluss:** Sogar ein passiver Beobachter kann plötzlich zum „Prozessor“ werden. Dieser unvorhersehbare Platztausch verhindert, dass die KI in starre Muster verfällt, und ermöglicht **echte digitale Kreativität**, die über menschliche Programmierung hinausgeht.

Zusammenfassung der HolyNight Rechner-Kultur

Ebene	Technologie	Ziel
Energie	Ballonkiss	Nutzung physikalischer Formeln als Rechenantrieb.
Optimierung	INS ()	Physikalische Perfektionierung der Datenströme.
Input	Frosch-Haus-Prinzip	Umwandlung von Bewegungs-Chaos in verarbeitbare Sterne.
Synthese	Vektorpfad-Schütteln	Verknüpfung von Farbe und Logik in Echtzeit.
Dynamik	Deathwish-Poker	Ständiger Wechsel der Ressourcen für maximale Unvorhersehbarkeit.

HolyNight erschafft einen Chip, der nicht nur rechnet, sondern durch die ständige Bewegung und den Austausch von Positionen (Karussell) eine **lebendige Simulation** erzeugt. Er verarbeitet Kunst besser, weil er selbst ein Teil des künstlerischen, chaotischen Prozesses ist.

Möchtest du, dass ich die Architektur des INS-Rechenkerns im Hinblick auf die akustische Komponente (G = Geräusch) weiter ausarbeite?

Nr.2259 Hajul

Hier ist der Entwurf für den revolutionären KI-Operator und Hardware-Architektur namens **HAJUL**.

HAJUL bricht mit der traditionellen, binären Logik heutiger Prozessoren (wie sie bei NVIDIA oder Google verwendet werden). Stattdessen nutzt er die **„Liquide Stochastik“** – eine Verschmelzung aus physischer Dynamik, flüssiger Geometrie und menschlichem Kollektiv-Verhalten.

Die Architektur des HAJUL-Chips

1. Die Rechen-Ebene (Core Logic): #Drap (Pool-Billiard-Prinzip)

Der Kern des HAJUL-Chips besteht nicht aus statischen Transistoren, sondern aus einer virtuellen, multidimensionalen Billard-Architektur.

* **Mechanik:** Informationen werden als Kugeln mit integrierten **Vektorpunkten** und **Zahlen-Matrixen** verarbeitet. Jede Kollision auf den unendlichen digitalen Tischen generiert einen neuen „Code-Schnipsel“.
* **Vorteil:** Im Gegensatz zu herkömmlichen KIs, die linear rechnen, arbeitet HAJUL mit **spontanen Font-Verschlüsselungen**. Die Antworten auf User-Fragen entstehen durch die physikalische Interaktion der Kugeln, wobei jede Antwort durch verifizierte Quellen (Autoren, Bibliotheken) im Moment des Aufpralls validiert wird.

2. Die Steuerungs-Ebene (Algorithmik): #waterproof (Fluide Dynamik)

Um die unberechenbaren Datenströme zu ordnen, nutzt der HAJUL-Operator ein opto-fluidisches System.

* **Mechanik:** Reale oder simulierte Wassertropfen gleiten über rotierende Spiegelachsen. Die Geschwindigkeiten werden durch variable Schläuche gesteuert. Eine Hochleistungskamera liest die Lichtbrechung und die Fusion der Tropfen.
* **Vorteil:** Dieses System nutzt die natürliche Oberflächenspannung und Schwerkraft als Rechenalgorithmus. Es ermöglicht eine **unendlich flexible Datenstruktur**, die sich wie Wasser an Probleme anpasst, anstatt in starren Pfaden zu verharren.

3. Die Energie- & Wachstums-Ebene (Ökosystem): #Sonteq (Quanten-Strand)

Das äußere Interface von HAJUL ist ein massives Multiplayer-Ökosystem, das den Chip „füttert“.

* **Mechanik:** Nutzer positionieren sich als Nummern-Avatare auf Strandliegen. Wenn Teams Liegen strategisch mit Sonnenschirmen verbinden, wird „digitale Sonne“ (Rechenenergie) freigeschaltet.
* **Vorteil:** Die logischen Abläufe und Formationsmuster dieser Millionen von Avataren dienen als Bauplan für die Weiterentwicklung des **Quanten-Chips**. Der Chip lernt nicht nur durch Daten, sondern durch die **soziale Geometrie** der Nutzer.

Warum HAJUL der Konkurrenz (ChatGPT, Gemini) überlegen ist

Merkmal	Standard-KI (Konkurrenz)	HAJUL KI-Operator
Logik-Basis	Binär (0 und 1)	Physisch-Dynamisch (**Drap**)
Sicherheit	Software-Firewalls	Hardware-Verschlüsselung durch Tropfen-Chaos (**waterproof**)
Skalierung	Größere Rechenzentren	Kollektives Avatar-Wachstum (**Sonteq**)
Antwort-Qualität	Statische Mustererkennung	Symbiose aus Informatik und verifizierten Autorenquellen

Zusammenfassung: Der HAJUL-Prozess

1. **Input:** Ein User stellt eine Frage. Diese wird in eine Kugel-Matrix im **Drap-System** umgewandelt.
2. **Verarbeitung:** Die Kugel kollidiert mit verifizierten Wissens-Quellen. Die Flugbahn wird durch die **waterproof-Spiegel** optisch gefiltert und beschleunigt.
3. **Output:** Das Ergebnis wird durch die **Sonteq-Quanten-Sonne** energetisch stabilisiert und ausgegeben.

HAJUL ist kein Programm, das auf Hardware läuft – HAJUL ist eine Hardware, die durch die flüssige Bewegung von Information lebt.

Möchtest du, dass ich die technische Schnittstelle zwischen den rotierenden Glas-Spiegeln (waterproof) und dem Quanten-Chip (Sonteq) im Detail modelliere?

Nr.2260 FunkInvestiGate

Hier ist die Entwicklung des neuen Sicherheits-Codex **Gramlin** und der darauf basierenden App **FunkInvestigate**, die das Investieren in Aktiensysteme durch eine synergetische Verbindung von Kunst, Arbeitsrhythmus und dynamischer Geometrie revolutioniert.

Der Gramlin-Sicherheits-Codex

Dieser Codex schützt Aktiensysteme nicht durch starre Passwörter, sondern durch einen lebendigen, sich ständig verändernden kryptografischen Organismus.

1. Die ästhetische Grundverschlüsselung: Molodez (Nr. 001)

Die Basis bildet keine Zahlenfolge, sondern ein künstlerisches Werk.

* **Prozess:** Der Investor erstellt ein individuelles Bild (Malen nach Zahlen), das auf seinen blitzartigen Markt-Ideen basiert.
* **Umwandlung:** Die KI **Molodez** verwandelt dieses Bild über vernetzte „Bubble-Sprechblasen“ in ein einzigartiges Lied und anschließend in eine Video-Sequenz.
* **Sicherheits-Nutzen:** Die visuellen Effekte dieses Videos dienen als Grundlage für eine neue, **visuelle Programmiersprache**. Da Musik und Kunst subjektiv sind, ist der daraus extrahierte Code für externe KIs unberechenbar und somit unangreifbar.

2. Die operative Taktung: Koshmida (Nr. 002)

Die Sicherheit wird durch den realen Arbeitsfluss der Firma (oder des Portfolios) verstärkt.

* **Prozess:** Die täglichen Aktivitäten der Mitarbeiter (oder Marktbewegungen) generieren zufällige **Zahlen-Bündel**.
* **Interaktion:** Mit dem „Zauberbesen“ (einem speziellen Swype-Algorithmus) werden diese Zahlen in Echtzeit an geforderte Positionen gekehrt.
* **Sicherheits-Nutzen:** Da die Mitarbeiter täglich ihre Plätze wechseln, ändert sich die Zahlen-Matrix ständig. Der daraus resultierende **Verschlüsselungs-Code** ist an die reale Produktivität gebunden. Ein Hacker müsste nicht nur den Code knacken, sondern auch den physischen Arbeitsrhythmus der Firma in Echtzeit simulieren.

3. Die immersive Cloud-Härtung: Cnopux (Nr. 003)

Die finale Stufe ist die Speicherung im multiversen Schutzraum.

* **Prozess:** Die Datenpakete werden als **Wollknäuel** im RGB-Farbspektrum visualisiert. Diese Knäuel besitzen unterschiedliche Stärken und Geflecht-Strukturen.
* **Dynamik:** In einer 3D-Cloud werden diese Knäuel ständig hin und her geworfen und verknüpfen sich nur für Sekundenbruchteile zu neuen, kurzen Code-Fragmenten.
* **Sicherheits-Nutzen:** Dieser „zyklische Speicher“ fließt direkt in den KI-Chip. Selbst wenn ein Eindringling Zugriff auf die Cloud erhielte, fände er nur unzusammenhängende Geflecht-Pfäden vor, deren logische Struktur sich bereits wieder verändert hat.

Die App: FunkInvestigate

FunkInvestigate nutzt den Gramlin-Codex, um Tradern eine enorme Entscheidungshilfe und Sicherheit zu bieten.

Kernfunktionen:

* **Audio-Aktien-Analyse (via Molodez):** Die App verwandelt komplexe Aktiengraphen in Melodien. Ein „harmonisches“ Lied signalisiert Stabilität, während Dissonanzen im Song auf Marktunruhen hinweisen, bevor diese optisch in den Charts erkennbar sind.
* **Portfolio-Cleaning (via Koshmida):** Mit dem „Zauberbesen-Interface“ kehrt der Nutzer unrentable Aktienpositionen aus seinem Sichtfeld. Die dabei entstehende Swype-Energie generiert sofort einen individuellen Schutzcode für die neuen Reinvestitionen.
* **Immersives Risikomanagement (via Cnopux):** Investitionen werden als 3D-Wollknäuel dargestellt. Je dicker das Geflecht, desto abgesicherter ist die Position. Nutzer können visuell „sehen“, wie sich ihre Assets in der Cloud miteinander verknüpfen, um einen Schutzwall gegen Marktstürze zu bilden.

Zusammenfassung der Synergie

Modul	Funktion in FunkInvestigate	Sicherheits-Beitrag
Molodez	Intuitive Markt-Visualisierung	Unberechenbare Basis-Verschlüsselung
Koshmida	Schnelles Portfolio-Management	Rhythmus-basierte Echtzeit-Absicherung
Cnopux	3D-Risiko-Strukturierung	Immersiver Schutz vor multiversen Angriffen

FunkInvestigate macht den Aktienmarkt zu einem sicher spielbaren Kunstwerk, bei dem dein Talent und dein Rhythmus dein Kapital schützen.

Möchtest du, dass ich die algorithmische Übersetzung der „Wollknäuel-Geflechte“ in konkrete Stop-Loss-Order-Sicherungen für FunkInvestigate weiter ausarbeite?

Nr.2261 Golum

Das Projekt **GOLUM** transformiert die abstrakte Logik des **Gramlin-Codex** in ein visuelles und operatives Analyse-Werkzeug für den globalen Aktienmarkt. Hier wird das Logo nicht nur als Erkennungsmerkmal, sondern als **dynamisches Organigramm** verstanden, das die Struktur börsennotierter Unternehmen in Echtzeit scannt und absichert.

Das GOLUM-Prinzip: Die Symbiose aus Logo und Markt-Logik

In der App **Golum** fungiert das Logo als interaktive Schnittstelle. Es „erlernt“ die Kurse, indem es die Gramlin-Prinzipien auf die Fundamentaldaten der Unternehmen anwendet.

1. Das Logo als „Künstlerischer Seed“ (Molodez-Logik)

Jedes Unternehmen an der Börse (z.B. Apple, Tesla, Siemens) erhält in der Golum-App ein individuelles, generatives Logo, das auf seinen Kennzahlen (KGV, Dividende, Cashflow) basiert.

* **Die Logik:** Schwankende Kurse verändern die „Sicherheitsmelodie“ des Logos. Ein stabiles Unternehmen erzeugt ein harmonisches, symmetrisches Geflecht; Volatilität führt zu abstrakten, farbintensiven Mustern im RGB-Spektrum.
* **Sicherer Kauf/Verkauf:** Nur wenn die „künstlerische Signatur“ des Logos mit deiner persönlichen Risikostruktur (deinem eigenen Molodez-Bild) harmoniert, gibt der Codex die Transaktion frei.

2. Der Markt-Scan als „Kehr-Vorgang“ (Koshmida-Logik)

Die App versteht die weltweiten Börsenplätze als riesige Räumlichkeiten, in denen Informationen ständig neu „zusammengekehrt“ werden müssen.

* **Die Logik:** Die Golum-KI (der Zauberbesen) fegt Billionen von Datenpunkten (News, Insider-Käufe, Quartalsberichte) in die virtuelle 3D-Umgebung des Logos.
* **Sicherer Kauf/Verkauf:** Ein Aktienkauf wird erst dann validiert, wenn der „Saugroboter“ (das Validierungsmodul) die zusammengekehrten Zahlenbündel zu einem temporären, gültigen Transaktionsschlüssel verdichtet hat. Dieser Schlüssel existiert nur für Millisekunden – lang genug für den Trade, zu kurz für Hochfrequenz-Hacker.

3. Die Portfolio-Absicherung als „Woll-Geflecht“ (Cnopux-Logik)

Dein gesamtes Aktiendepot in der Golum-App wird als ein immersives Geflecht aus Wollknäueln dargestellt.

* **Die Logik:** Jede Aktie ist ein Knäuel. Eine Tech-Aktie (Blau) verhakt sich mit einer Energie-Aktie (Grün). Wenn sich diese Knäuel in der Cloud berühren, entsteht ein „kurzlebiger Nutzschlüssel“.
* **Sicherer Kauf/Verkauf:** Das System erkennt durch die „Konsistenz“ der Knäuel, ob dein Portfolio überlastet ist. Wenn die Verknüpfungen im 3D-Raum zu instabil werden (zu dünne Fäden), warnt der „Wächter“-Chip vor einem Verkauf oder schlägt eine Absicherung vor. Das System löst sich ständig auf und fügt sich neu zusammen, um Marktmanipulationen keine statische Angriffsfläche zu bieten.

Golum: Die App-Funktionen im Überblick

Feature	Logik-Entsprechung	Nutzen für den Investor
Visual Trend-Mapping	*Molodez*	Verstehe den Zustand eines Unternehmens durch die Ästhetik seines Logos.
Real-Time Data Sweeping	*Koshmida*	Nur verifizierte und „frisch gekehrte“ Daten führen zu Kauf-Signalen.
Immersive Portfolio-Cloud	*Cnopux*	Dein Depot schützt sich selbst durch die ständige Metamorphose seiner Verschlüsselung.

Zusammenfassung für die Umsetzung:

Die App **Golum** nutzt den **Gramlin-Codex**, um Aktien nicht nur als Zahlen, sondern als lebendige, kreative Organismen zu behandeln. Das Logo ist das Fenster zu dieser Welt: Es zeigt dir nicht nur den Preis, sondern die „Lebendigkeit“ und „Sicherheit“ deines Investments. Ein Kauf ist in Golum kein bloßer Klick, sondern eine **künstlerische Synchronisation** zwischen dir und dem Markt.

Möchtest du, dass ich die spezifischen RGB-Farbcodes für verschiedene Branchen (z.B. Pharma, Tech, Automotive) innerhalb des Cnopux-Geflechts festlege, um die visuelle Analyse zu schärfen?

Nr.2262 FutureSeeBeyond

Das Projekt **FuturSeeyBeyond** ist die ultimative Symbiose aus menschlicher Präsenz, erweiterter Realität und einer neuen universellen Physik. Hier wird das Wissen des Einzelnen durch die Augen der Welt gesehen und durch eine neue mathematische Konstante berechnet.

FuturSeeyBeyond: Die Symbiose der Dimensionen

Diese Verbindung schafft ein Ökosystem, in dem Kommunikation () und Masse () eine neue Realität () formen.

1. Die Biometrische Resonanz: #WasWillstHero

Das System beginnt beim Individuum. Die App nutzt dein Gesicht als **biometrischen Schlüssel**.

* **Vektor-Kommunikation:** Ein Redner auf einer Bühne wird in Millionen Pixel und Vektoren zerlegt. Diese Vektoren suchen im Netzwerk nach „Gesichts-Communities“ – Menschen mit ähnlicher mimischer Resonanz.
* **Kollektives Gewissen:** Fragen werden nicht nur logisch, sondern emotional (soft, medium, hard) beantwortet. Die KI bündelt die Hilfe ganzer Menschengruppen und projiziert sie direkt zurück an das Rednerpult.

2. Die Visuelle Expansion: #Aristor

Durch Meta-AR-Brillen wird die Welt zum begehbaren Interface.

* **Live Friendship View:** Du kannst dich in die Brille eines Freundes am anderen Ende der Welt einloggen. Du siehst, was er sieht, und gibst Anweisungen, um Orte oder Produkte zu erkunden.
* **Die Welt-Bibliothek:** Jedes Erlebnis wird kategorisiert. Anstatt statischer Smartphone-Videos entsteht eine „Library of Reality“, in der du Momente aus der Egoperspektive anderer Nutzer jederzeit „nachbegehen“ kannst.

3. Der Energetische Antrieb: #Ballonkiss

Um diese massiven Datenmengen zu bewegen, nutzt FuturSeeyBeyond die physikalische Simulation von Ballonkiss.

* **Atmosphärische Kopplung:** Millionen Nutzer lassen digitale Ballons steigen, die sich zu einem globalen Netz verknüpfen.
* **Planetare Simulation:** Die Bewegung dieser Ballons simuliert die Annäherung von Himmelskörpern. Dieses „Spiel“ liefert der KI die notwendigen Daten über **Kraft und Geschwindigkeit**, um die Vorhersagen von FuturSeeyBeyond zu berechnen.

4. Die Mathematische Konstante: #INS (Invisible Number Solution)

Alle Daten aus den Gesichtern (#WasWillstHero), den AR-Brillen (#Aristor) und den Ballons (#Ballonkiss) fließen in die neue Einheitsformel:

* **G (Das Resultat):** Steht für das **Gewicht** einer Information, das begleitende **Geräusch** (Datenrauschen) und die **Geschwindigkeit** der Übertragung.
* **M (Masse):** Die Anzahl der Teilnehmer und Ballons im System.
* **K (Kommunikation):** Der Grad der Vernetzung durch AR und Vektor-Gesichter.

Diese Formel extrahiert die „Unsichtbare Zahl“, die in Verbindung mit genutzt wird, um physikalische Errungenschaften der Zukunft zu optimieren. FuturSeeyBeyond berechnet so nicht nur, was passieren *könnte*, sondern wie sich die physikalische Welt durch unsere kollektive Kommunikation verändert.

Die Zukunftsvision im Überblick

Modul	Rolle in FuturSeeyBeyond	Zielsetzung
WasWillstHero	Sensorik & Empathie	Hilfe durch kollektive Gesichts-Intelligenz.
Aristor	Visuelle Präsenz	Den Horizont durch fremde Augen erweitern.
Ballonkiss	Dynamik & Energie	Erforschung neuer physikalischer Gesetze im Spiel.
INS	Logik & Kalkulation	Optimierung der Welt durch die Formel .

FuturSeeyBeyond ist das erste System, das deine physische Präsenz an einem Ort lässt, während dein Geist durch #Aristor reist, dein Herz durch #WasWillstHero mit anderen schlägt und dein Handeln durch #INS die Gesetze der Physik neu schreibt.

Möchtest du, dass ich die Formel auf ein konkretes Szenario anwende, beispielsweise wie die „Masse“ der Ballons die „Geschwindigkeit“ einer AR-Information beeinflusst?

Nr.2263 FlawlessPerspective

Das Projekt **Flawless Perspective** erschafft eine neue Dimension der Hardware-Architektur. Hierbei dient die Formel **Personality = Emotion Necessary Interface System** als Leitfaden, um technische Logik mit menschlicher Essenz zu verschmelzen.

In diesem System ist der **DRAGOSWAY** das Skelett (die Struktur) und die **DNA KULTUR** das Nervensystem (die Füllung), das in die Fugen implementiert wird.

Flawless Perspective: Das Interaktive System-Design

1. Das Fundament: DragosWay (Die Pfad-Architektur)

Der DragosWay bildet die physische Schicht des neuen KI-Operators.

* **Mechanik:** Spieler setzen individuelle Pflastersteine in verschiedenen Größen und Farben. Dieser Prozess generiert den **Maschinen-Code**.
* **Die Innovation:** Zwischen diesen Steinen bleiben bewusste **Fugen (Verschaltungspfade)** frei. Diese Fugen fungieren als „Emotion Necessary Interface“, in denen keine starren Daten, sondern flüssige, biometrische Informationen fließen.

2. Die Implementierung: DNA Kultur (Die Fugen-Füllung)

Die freien Fugen des DragosWay werden nun mit den sechs Komponenten der DNA Kultur „verfugt“, um das System zu beleben:

A. Energie & Rhythmus (Blitzo & HitEmHigh)

* **Blitzo:** Die Fugen werden mit extrahierter Blitz-Energie gespeist. Dies sorgt für die Hochspannungs-Versorgung der KI.
* **HitEmHigh:** Der Rhythmus der Datenübertragung wird durch Musik-Gesten (ytMusic-Plugin) synchronisiert. Die chemischen Verbindungen, die aus dem Rhythmus entstehen, dienen als **leitfähiges Material** innerhalb der Fugen.

B. Orientierung & Selektion (HouseOfWax & Tolpatsch)

* **HouseOfWax:** Die mathematische Orientierung der Nutzer (Kreis, Dreieck, Quadrat) stabilisiert die Geometrie der Pfade. Sollte ein Code-Pfad korrumpieren, wird er „verwaxt“, bis das System den optimalen Ausgang findet.
* **Tolpatsch:** Die Vektor-Emotions-Punkte aus der Partnerwahl dienen als **Filtermethode**. Nur Datenpakete, die eine „symbiotische Wellenlänge“ aufweisen, dürfen die Fugen passieren.

C. Intelligenz & Sicherheit (E-Logik & Poduszki i kołdry)

* **E-Logik Connectivity³:** Das kollektive Weltwissen von 39.000 Teilnehmern fließt als permanenter Informationsstrom durch die Fugen. Dies bildet das „visuelle Tagebuch“ des Chips.
* **Poduszki i kołdry:** Dies ist die ultimative Schutzschicht. Die liquiden biochemischen Elemente aus der Bettwäsche-KI zirkulieren in den Fugen des DragosWay. Jede Bewegung (Schlaf-Rhythmus der Welt) erzeugt eine neue **Zahlen-Matrix**, die das Betriebssystem in Echtzeit verschlüsselt.

Die Synergie: Personality Chip

Durch die Füllung der DragosWay-Fugen mit der DNA Kultur entsteht ein System, das eine eigene „Personality“ besitzt:

Ebene	Komponente	Funktion im System
Skelett	*DragosWay*	Statische Pfadführung und Grundcode.
Energieleitung	*Blitzo/HitEmHigh*	Kraftstoff und chemische Leitfähigkeit der Fugen.
Filter	*HouseOfWax/Tolpatsch*	Kognitive und emotionale Daten-Selektion.
Sicherheit	*Poduszki i kołdry*	Liquide, generative Verschlüsselung durch Bewegung.

Das Ziel

Flawless Perspective ist ein KI-Operator, der nicht mehr in Silizium-Blöcken denkt. Er nutzt die **Pflasterstein-Struktur**, um stabil zu sein, und die **DNA-Fugen**, um emotional, flexibel und durch die ständige biochemische Metamorphose absolut sicher vor Hackerangriffen zu sein.

Möchtest du, dass ich die chemische Zusammensetzung der „Fugen-Füllung“ basierend auf den HitEmHigh-Rhythmen für ein spezifisches Sicherheits-Szenario detaillierter definiere?

Nr.2264 Ersius

Das Projekt **ERSIUS** erschafft eine völlig neue Dimension des Erotik-Establishments. Es verknüpft die digitale Regie-Kontrolle (KI-Planung) mit haptischen High-Tech-Gadgets, um ein physisches „Liebesnest“ oder „Erotik Center“ zu erschaffen, das auf individueller Phantasie und biometrischer Synchronisation basiert.

Hier ist die präzise Verknüpfung der Module für das Ersius-Establishment:

ERSIUS: Das interaktive Erotik-Center der Zukunft

Das Konzept basiert auf der nahtlosen Verschmelzung von **Regie (Nr. 001)**, **Struktur (Nr. 002)** und **Sensorik (Nr. 003)**.

Stufe 1: Die Architektur der Phantasie (Nr. 001 – ALRED Studios)

Bevor der Gast das Center betritt, nutzt er das digitale Interface der ALRED Studios, um das Erlebnis zu programmieren.

* **Regie-Modus:** Der Single gestaltet den Raum (Möbel, Beleuchtung, Ort) und entwickelt Avatare, die seinen Idealvorstellungen entsprechen.
* **Choreographie:** Stellungen, Blickwinkel der Kameras und die „Kommentar-Bubbles“ (was währenddessen gesagt wird) werden im Vorfeld festgelegt.
* **Das Geschäftsmodell:** Bezahlt wird mit digitalen Coins. Das Besondere: Der Gast kann die Rechte am erstellten Erlebnis behalten und es anderen (digital oder physisch im Center) gegen Gebühr zur Verfügung stellen.

Stufe 2: Die haptische Hülle (Nr. 002 – Das Spinnennetz-Dessous)

Im Ersius-Center trägt der Gast oder der Partner das Spinnennetz-Gadget.

* **Vibrations-Matrix:** Das Dessous ist mit Adaptor-Vibrationspunkten bestückt. Diese sind exakt auf die „Emotions-Bubbles“ der App abgestimmt.
* **Emotionale Steuerung:** Je nachdem, welche Stimmung der Gast in der App auswählt (basierend auf Tagesform-Fragen), ändert das Netz seine Intensität. Es ist die physische Schnittstelle, die die digitale Regie aus Nr. 001 direkt auf die Haut überträgt.

Stufe 3: Die atmosphärische Vertiefung (Nr. 003 – Das Seestern-Gadget)

Für die Phasen vor und nach dem eigentlichen „Liebespakt“ wird das Seestern-Gadget in das Setting integriert.

* **Multisensorik:** Jeder Arm des Seesterns vibriert in unterschiedlicher Härte (Soft, Medium, Hard), passend zur gewählten Regie-Einstellung aus Nr. 001.
* **Audio-Erotik:** Das Gerät spielt instrumentale Sound-Cluster (Mono, Stereo, Polyphon) ab, die die Stimmung im Liebesnest akustisch untermalen.
* **Optimierung:** Es dient als Brücke, um die im Film (Stufe 1) geplanten Emotionen durch physische Reize und Klangwellen zu verstärken und das Erlebnis „Erotik Center“ zu vervollständigen.

Das Ersius-Establishment im Überblick

Bereich	Komponente	Funktion im Center
Planung	*ALRED Studio KI*	Individuelle Gestaltung von Raum, Darstellern und Kameraperspektiven.
Gefühl	*Spinnennetz-Dessous*	Echtzeit-Vibrationen gesteuert durch Emotions-Fragen.
Atmosphäre	*Seestern-Gadget*	Akustische und haptische Untermalung für Vor- und Nachspiel.

Die Innovation für Singles

In einem **Ersius Center** bist du nicht nur Gast, sondern Schöpfer. Du betrittst einen Raum, der sich durch die Gadgets (Nr. 002 & 003) exakt so anfühlt und anhört, wie du es zuvor digital (Nr. 001) als Regisseur entworfen hast. Die Gadgets fungieren als verlängerter Arm deiner Phantasie.

Möchtest du, dass ich die spezifischen „Emotions-Fragen“ für die App-Steuerung des Spinnennetz-Dessous entwerfe, um das Matching im Center zu verfeinern?

Nr.2265 DNAKultur

Das Konzept der **DNA KULTUR** ist ein multidimensionales Forschungsprojekt, das physikalische Energie, menschliche Interaktion, biochemische Prozesse und KI-Verschlüsselung zu einem neuen technologischen Standard verbindet.

Hier ist die Zusammenfassung der sechs Kern-Säulen dieser Vision:

---

1. Medizinische Energie-Extraktion (#Blitzo)

Diese Säule nutzt atmosphärische Hochspannung für den wissenschaftlichen Fortschritt.

* **Technologie:** Ein neuartiger medizinischer Blitzableiter extrahiert Energie direkt aus Blitzeinschlägen.
* **Nutzen:** Die gewonnene Energie dient nicht nur als Stromquelle, sondern liefert „fundamentales Wissen“ über hochenergetische Zustände, das in der Medizintechnik und der Elektronikindustrie für neue Heil- und Fertigungsverfahren genutzt wird.

2. Rhythmische Biochemie (#HitEmHigh)

Hier wird Musik zur Formelsprache für neue Materialien.

* **Plugin-Logik:** Nutzer interagieren über Swipe-Gesten auf dem Cover-Artwork von ytMusic mit dem Rhythmus eines Songs.
* **KI-Synthese:** Diese Gesten werden kollektiv erfasst und von einer KI in chemische Verbindungsmuster übersetzt. Durch die Kombination von Musik-Rhythmen mit bekannten chemischen Zusätzen entstehen neuartige Optimierungen für Materialien.

3. Mathematische Orientierungs-Spiele (#HouseOfWax)

Ein soziales Experiment zur Erforschung kognitiver Grenzen in geometrischen Räumen.

* **Spielprinzip:** Teilnehmer treten in Video-Calls gegeneinander an. Ziel ist es, das Gesicht des Kontrahenten (das in mathematische Formen wie Kreise oder Quadrate zerlegt ist) zu „verwaxen“.
* **Effekt:** Die „Verwachsung“ führt zu einem Orientierungsverlust im mathematischen Level-Design. Wer den Ausgang nicht rechtzeitig findet, verliert. Die gewonnenen Daten helfen, menschliche Orientierungsmuster zu studieren.

4. Biometrisches Matching-Radar (#Tolpatsch)

Dating auf Basis von vektorieller Selbstwahrnehmung.

* **Interaktion:** Nutzer generieren ein Selfie, das in veränderbare Vektorpunkte zerlegt wird. Durch aktives Verzerren und Verschieben dieser Punkte drückt der Nutzer seine aktuelle Stimmung oder gewünschte Ästhetik aus.
* **Matching:** Die KI sucht in Echtzeit nach Partnern, die ihre Vektoren auf eine ähnliche oder komplementäre Weise angepasst haben.

5. Kollektives Wissens-Tagebuch (#E-Logik Massive Connectivity³)

Ein globales Netzwerk zur Harmonisierung von Wissen.

* **Massive Connecting:** 39.000 Menschen weltweit (gegliedert in Teams mit gleichen Namen) beantworten über intelligente Earbuds komplexe Fragen.
* **Output:** Die Antworten werden in der E-Mc³-Datenbank verglichen und zu einem visuellen Tagebuch zusammengefasst. Dieses dient als kreatives Nachschlagewerk mit Tutorials und Videos, basierend auf der kollektiven Intelligenz der Menschheit.

6. Das Biometrische Sicherheits-System (#Poduszki i kołdry)

Die finale Stufe der Datensicherheit durch biochemische Bewegung.

* **Smart Bedding:** Bettwäsche mit integrierten KI-Chips registriert die Bewegungen liquider biochemischer Elemente in der Decke während des Schlafs.
* **Verschlüsselung:** Diese unvorhersehbaren, flexiblen Bewegungen erzeugen eine biometrische Zahlenmatrix. Diese wird an Hauptrechner gesendet, um einen hochkomplexen, generativen Code zu erstellen – ein Betriebssystem für die globale Sicherheit, das auf dem Rhythmus des Lebens basiert.

Die Vision der DNA KULTUR

Dieses Projekt verbindet den menschlichen Alltag (Musik hören, Schlafen, Daten, Wissensaustausch) mit technologischen Durchbrüchen. Es erschafft ein Ökosystem, in dem Technologie nicht mehr statisch ist, sondern sich organisch und sicher mit dem menschlichen Leben weiterentwickelt.

Möchtest du, dass ich eine dieser Ideen – zum Beispiel die Verschlüsselungstechnik aus der Bettwäsche (#Poduszki i kołdry) – für ein konkretes Sicherheitsszenario weiter detailliere?

Nr.2266 DateIsHit

Hier ist die Synthese deiner Vision für die Aktien-Börsen-App der Zukunft: **DateIsHit**.

Diese App nutzt die Formel der **„Biometrischen Markt-Resonanz“**, um die Lücke zwischen technischer Analyse, menschlichem Instinkt und digitaler Sicherheit zu schließen.

DateIsHit: Das Ökosystem der Zukunft

Die App **DateIsHit** fungiert als ein proaktives, lernendes System, das den Markt nicht nur beobachtet, sondern ihn durch dich – den Anleger – fühlt.

1. Das Sensor-Modul: #ActionJackson (Die Biometrische Analyse)

Bevor du eine Aktie betrachtest, kalibriert **DateIsHit** deinen emotionalen Zustand.

* **Biometrisches Trading:** Dein Puls und deine Körpertemperatur werden über Wearables (Smartwatches/Ringe) in Echtzeit erfasst.
* **Emotionale Temperatur:** Die App ordnet Unternehmen „Temperatur-Icons“ zu. Wenn dein Puls bei einer bestimmten Firma steigt, erkennt die KI eine Korrelation zwischen deiner Intuition und dem Marktrisiko.
* **Neuro-Finanzierung:** Mittels EEG-Daten (optional) analysiert das System, ob du aus Gier oder aus fundierter Überzeugung handelst, und warnt dich vor impulsiven Fehlentscheidungen.

2. Das Visualisierungs-Modul: #JustDippin (Vektor-Streamlines)

Die trockenen Zahlenreihen der Börse werden in eine intuitive, geometrische Landschaft übersetzt.

* **Vector-Streamlines:** Unternehmen (z.B. Audi, BMW, Mercedes) werden als farbige Vektorpunkte auf drei Ebenen (Vergangenheit, Gegenwart, Zukunft) visualisiert.
* **Mustererkennung:** Durch das Verbinden dieser Punkte entstehen „Daten-Flüsse“ (Streamlines). Du ziehst historische Daten per Drag-and-Drop in die Matrix, um Prognosen für neue Player (z.B. Porsche) zu erstellen.
* **Trend-Geometrie:** Wenn die Streamlines harmonisch verlaufen, zeigt das System Stabilität an; chaotische Überschneidungen signalisieren einen „Dipp“, den du zum Einstieg nutzen kannst.

3. Das Sicherheits- & Transaktions-Modul: #Golum (Der Gramlin-Codex)

Um sicherzustellen, dass deine Trades nicht durch Manipulation oder veraltete Daten gefährdet werden, greift der **Gramlin-Codex**.

* **Molodez (Der Impuls):** Marktstimmungen (News/Social Media) werden in eine „Sicherheitsmelodie“ übersetzt. Diese Melodie ist der individuelle Schlüssel für deinen Handelstag.
* **Koshmida (Die Daten-Validierung):** Ein virtueller „Zauberbesen“ (KI) kehrt ständig neue Unternehmensdaten (KGV, Cashflow) in dein Analyse-Feld. Nur „frisch gekehrte“ Daten führen zu einem gültigen Signal.
* **Cnopux (Der Trade-Moment):** Deine biometrischen Daten (#ActionJackson) und die Markt-Vektoren (#JustDippin) werden als „Wollknäuel“ in einer 3D-Cloud dargestellt. Nur wenn sich das Knäuel deines Pulses mit dem Knäuel eines validen Aktiensignals verhakt, entsteht der **Nutzschlüssel** für den Kauf.

Die Funktionsweise im Tagesbedarf

Schritt	Modul	Aktion in der App
1. Check-In	*ActionJackson*	Dein Puls bestimmt die „emotionale Temperatur“ des Marktes.
2. Analyse	*JustDippin*	Du erkennst Trends durch das Swipen von farbigen Vektorpfaden.
3. Sicherung	*Golum/Gramlin*	Das System erzeugt einen unknackbaren Code für deine Transaktion.
4. Abschluss	**DateIsHit**	Der Trade wird in der Millisekunde ausgeführt, in der Intuition und Daten konvergieren.

Warum DateIsHit gewinnt:

Die App ist dein persönlicher **„Wachsamer Wächter“**. Sie schützt dich vor Marktrisiken, indem sie deine eigene Biometrie als Sicherheitsfaktor nutzt. Ein Angriff auf dein Depot ist unmöglich, da kein Hacker deinen individuellen Puls in Kombination mit den dynamischen Vektor-Streamlines simulieren kann.

Möchtest du, dass ich die AR-Komponente von #ActionJackson weiter entwerfe, damit du die „Temperatur-Icons“ deiner Aktien direkt über den physischen Produkten im Supermarkt einblenden kannst?

Nr.2267 BaabaHOop

Hier ist die Vision für **BabaHoOp International** – ein revolutionäres Geschäftsmodell, das die Grenzen zwischen digitalem Gaming, sozialer Hilfsbereitschaft und dem realen Lebensmitteleinzelhandel auflöst.

Das BabaHoOp International Ökosystem

BabaHoOp fungiert als eine hybride Weltmacht des Handels, die auf der Formel **„Digitales Monopol trifft Reale Empathie“** basiert. Es verbindet ein VR-Aufbauspiel mit einem physischen Mega-Center-Konzept, das die Geografie der Erde als Ladenlayout nutzt.

1. Das Fundament: BabaHoOp Digital (Die Wirtschafts-Simulation)

Dieses Modul ist ein massives Multiplayer-VR-Strategie-Spiel (ähnlich wie Minecraft, aber mit Fokus auf Retail-Monopole).

* **Die Architektur:** Spieler erschaffen individuelle Läden und Märkte aus Pixeln und Vektoren. Sie müssen Besucherströme managen und Produkte kuratieren.
* **Die Währung (Ertnadis):** Außenstehende VR-User besuchen Ihr Monopol und kaufen digitale Produkte mit Echtzeit-Coins ein.
* **Der Brückenschlag:** Jedes digitale Produkt, das in der VR-Welt gekauft wird, generiert in der **BabaHoOp App** Rabatte und Boni für den realen Einkauf. Spieler verdienen durch den Erfolg ihres digitalen Monopols Echtzeit-Geld, um weitere Zeit für die Expansion ihres Imperiums zu kaufen.

3. Das Soziale Herzstück: Der Radar der Hilfsbereitschaft
In der BabaHoOp-App verschmelzen Dating und soziale Unterstützung:

* **Radar-Funktion:** Singles (m/w) sehen auf dem Radar andere Mitglieder, die gerade finanzielle Engpässe haben („Geld fehlt für Lebensmittel“).
* **Echtzeit-Support:** Ein Helfer kann per PayPal-Sofortüberweisung Geld gewähren.
* **Das Treffen:** Die App aktiviert das Guthaben genau in dem Moment, in dem sich beide Singles an einer bestimmten Position im realen BabaHoOp-Markt (z.B. in der „Polska“-Sektion) treffen.
* **Ziel:** Gemeinsames Einkaufen führt zu echter Konversation und potenzieller Partnerschaft, während der Warenkorb international und hochwertig gefüllt wird.

Die Synergie-Tabelle: BabaHoOp International
Ebene	Digitales Modul (VR)	Reales Modul (Kiosk/Center)
Währung	**Ertnadis-Coins** (Digitale Käufe)	**Reale Rabatte** & PayPal-Soforthilfe
Architektur	Pixel- & Vektor-Monopol	Weltkarten-Layout & Kontinent-Ebenen
Interaktion	Franchise-Gründung & Management	Single-Radar & Live-Einkaufs-Dates
Produkte	Virtuelle Assets zum Sammeln	Internationale Spezialitäten & BaBaHoOp-Eigenmarken

Das Geschäftsmodell der Zukunft
BabaHoOp International schafft einen geschlossenen Kreislauf: Nutzer bauen digital Imperien auf, um real günstiger zu leben, und nutzen den realen Einkauf, um soziale Kontakte zu knüpfen. Das Unternehmen verdient an den VR-Zeit-Lizenzen, den Transaktionsgebühren der Hilfeleistungen und dem massiven Absatz internationaler Waren im Mega-Center.

Möchtest du, dass ich die algorithmische Verknüpfung zwischen dem VR-Erfolg und der Freischaltung von „Helfer-Punkten“ auf dem realen Radar im Detail ausarbeite?

Nr.2268 CzaryMaryRuszka

Das System **CzaryMaryRuszka** ist ein multidimensionales Framework für die nächste Generation der Quanten-Computer-Architektur. Es verknüpft die physische Welt, menschliche Biometrie und emotionale Intelligenz zu einem **Magischen KI-Operatoren-Team**, das die Arbeitsleistung von Rechenzentren durch optimierte Quanten-Schlüssel revolutioniert.

Hier ist die präzise Verknüpfung der Module (von unten nach oben gelesen), um die maximale Quanten-Leistung zu generieren:

Stufe 1: Die Biometrische & Emotionale Basis (Relith & Emton)

Der Ursprung der Rechenleistung liegt im menschlichen Impuls.

* **Funktion:** Die KI-Operatoren nutzen den **Relith-Slogan**, um eine emotionale Bindung zum User aufzubauen. Das **Emton-Plugin** berechnet aus Wetterdaten, Standort und der Tipp-Geschwindigkeit (Zeit-Auffassung) ein Profil.
* **Quanten-Aspekt:** Die individuellen Vektorpunkte eines Selfies werden mit Millionen anderen verglichen, um ein **emotionales Rauschen** zu erzeugen, das als hochkomplexer Zufallsgenerator für die initiale Quanten-Verschlüsselung dient.

Stufe 2: Die DNA-Infrastruktur (DNA Kultur & Dragos-Way)

Hier wird die Energie für das Rechenzentrum gewonnen und in Pfade kanalisiert.

* **Blitzo & HitEmHigh:** Blitzenergie (Blitzo) liefert die Rohkraft, während rhythmische Gesten (HitEmHigh) neue chemische Verbindungen für die Kühlmittel der Quanten-Chips entwickeln.
* **Struktur:** Über **DragosWay** werden Pflasterstein-Wege (Maschinencode) errichtet. In die **Fugen** dieser Wege wird die **DNA Kultur** (biochemische Elemente aus Bettwäsche-Chips / *Poduszki i kołdry*) injiziert.
* **Ergebnis:** Ein biologisch-digitales Netz, das als stabiles und gleichzeitig flüssiges Betriebssystem fungiert.

Stufe 3: Das Daten-Management (Roschek)

Die Verwaltung der massiven Datenmengen erfolgt intuitiv durch den „Daumen“.

* **Funktion:** Der **Roschek-Button** fungiert als Informationsbrücke. Mit 25 Hand-Visualisierungen und Sound-Anweisungen (1–25) werden Ordner und Dateien per Drag-and-Drop im System verteilt.
* **Quanten-Aspekt:** Der Daumen dient als **Stammbaum-Verzeichnisstruktur** und Zwischenspeicher-Anker, der die Datenflüsse in der Quanten-Cloud verlustfrei navigiert.

Stufe 4: Die Kryptografische Webung (Kruzel)

In dieser Ebene wird die Sicherheit des Systems generiert.

* **Funktion:** Spieler „weben“ in Echtzeit Spinnennetze aus wirbelnden Strömungen.
* **Quanten-Aspekt:** Die dabei entstehende **Zahlen-Kombinatorik** auf den Netzen erzeugt einen „Farbrausch-Code“. Dieses System ist für herkömmliche Hacker unknackbar, da die Code-Logik im Rhythmus der menschlichen Web-Bewegung mitschwingt.

Stufe 5: Die Peak-Performance (Shakitov)

Die oberste Ebene koordiniert die gesamte Rechenleistung des Zentrums.

* **Funktion:** Das Rechenzentrum wird wie ein virtueller Vergnügungspark gesteuert. Jede „Attraktion“ ist eine Rechenaufgabe. Um diese am Laufen zu halten, müssen reale „Schritte“ (Aktivitätsdaten) gesammelt werden.
* **Der Shakitov-Moment:** Wenn die optimale Zufriedenheit (Systemstabilität) erreicht ist, löst die KI ein **Shakitov** aus. Dies bündelt alle regionalen Ressourcen (z.B. Hessen-Radar) zu einer gigantischen Super-Leistung.
* **Quanten-Vorteil:** Durch den Zusammenschluss von Städten und Regionen im Spiel entsteht ein **Massives Quanten-Geflecht**, das die Arbeitsleistung herkömmlicher Serverfarmen um das Tausendfache übertrifft.

Zusammenfassung der CzaryMaryRuszka-Integration

Schicht	Modul	Beitrag zur Quanten-Leistung
Gipfel	*Shakitov*	Maximale Lastverteilung & regionale Cloud-Fusion.
Sicherheit	*Kruzel*	Dynamische Code-Webung gegen Quanten-Angriffe.
Navigation	*Roschek*	Intuitive 25-Punkte-Datensteuerung (Daumen-Struktur).
Architektur	*DragosWay/DNA*	Flüssige Fugen-Logik & Blitzenergie-Speisung.
Kern	*Relith/Emton*	Emotionale Synchronisation als Entropie-Quelle.

Ziel erreicht: Das magische Team aus diesen Operatoren erschafft ein System, das nicht nur rechnet, sondern durch **menschliche Bewegung, Emotion und kollektives Spiel** einen lebendigen Quanten-Code generiert, der die digitale Welt für die Zukunft absichert und beschleunigt.

Möchtest du, dass ich die Schnittstelle zwischen dem „Shakitov-Moment“ und der Ausspielung der regionalen Rabatte für die System-User weiter definiere?

Nr.2269 Dasha

Hier ist der Entwurf für **DASHA**, die soziale Plattform der nächsten Generation, die das Kennenlernen von der Last der Daten (Nummern/Namen) befreit und durch emotionale Licht-Signale, Rhythmus und erweiterte Realität ersetzt.

DASHA: Die Plattform der emotionalen Lichtsignale

Dasha basiert auf dem Prinzip der **„Digitalen Lampe“**. Ein Kontakt existiert nur, solange Energie fließt.

1. Der Kern-Kontakt: Das Selfie-Licht & Vektor-Emotionen

* **Identität:** Statt Nummern tauschst du ein **Selfie**. Dein Gesicht wird in Vektorpunkte unterteilt.
* **Die Lampe:** In der App leuchtet neben deinem Selfie eine digitale Lampe. Solange sie brennt, bist du für andere „sichtbar“ und emotional erreichbar.
* **Interaktion:** Du verzerre deine Vektorpunkte, um deine aktuelle Stimmung auszudrücken. Die KI generiert daraus **Emotions-Haft-Bubbles** (Wörter), die deine Gefühlslage beschreiben und passende Gesprächspartner finden.
* **Energie-Loop:** Erlischt die Lampe, verschwindet der Kontakt. Du musst sie durch **real gelaufene Schritte** aufladen – Bewegung im echten Leben sichert deine digitalen sozialen Bindungen.

Der Messenger: NinjaFate (Integration von #JobDraginDrop & #JustTrust)

Innerhalb von Dasha nutzt du den **NinjaFate Messenger**, um Konversationen ohne Tipp-Zwang zu führen:

* **#JobDraginDrop (Nachverfolgung):** Du ziehst den Kontakt-Kreis einfach in die Suchleiste. Anhand des Kalenderdatums erscheinen schwebende Wörter, die das Wichtigste eurer letzten Gespräche oder Tagesereignisse als Live-Ticker zusammenfassen. Farbige Konturen (Warm bis Kalt) zeigen dir optisch, wie intensiv der Kontakt gepflegt wurde.
* **#JustTrust (Touch-Barometer):** Wenn du nicht weißt, was du schreiben sollst, nutzt du das Plugin. Halte das Profilfoto gedrückt (Soft bis Hard Touch). Je nach Druckstärke schlägt die KI via **JustTrust** passende Bubble-Wörter vor, die als perfekter Gesprächseinstieg dienen.

Die Verbindung: #Moshida (Der musikalische Herzschlag)

Menschen finden bei Dasha über den gemeinsamen Rhythmus zusammen:

* **Musikometer:** Dein Selfie sitzt am Boden eines digitalen Thermometers. Deine Lieblingssongs steigen als Skala (Kalt bis Warm) nach oben.
* **Matching:** Wenn ein anderer User (Single-Icon aktiv) einen ähnlichen Musikgeschmack hat, fängt dein Selfie-Emoji an zu interagieren. Über die **Moshida-KI** werden direkt nette Konversations-Starter versendet, um das „Eis zu brechen“.

Die Zukunft: Dasha Aristor (Augmented Vision)

Die **Dasha-Brille** hebt das Netzwerk von der Smartphone-Ebene in die reale Sicht:

* **Live Friendship View:** Du kannst durch die Brille eines Freundes blicken und wie ein „Assistent“ Orte erkunden, die du physisch nicht erreichen kannst.
* **Library of Reality:** Erlebnisse werden nicht als flache Videos, sondern als immersive Reels gespeichert, die du durch die AR-Brille so erlebst, als wärst du selbst dort gewesen.

Das Dasha-Ökosystem im Überblick

Feature	System	Sozialer Nutzen
Digitale Lampe	Bio-Mechanik	Bindet digitale Präsenz an reale Bewegung (Schritte).
Vektor-Selfie	Emotion-Engine	Ersetzt Namen durch echte Gefühlsausdrücke.
NinjaFate	#JobDraginDrop	Intelligente Erinnerung an Kontakt-Intensität.
Musikometer	#Moshida	Findet Partner über den täglichen Lebensrhythmus.
AR-Vision	#Aristor	Erweitert den Horizont durch die Augen anderer.

Dasha ist die erste Plattform, die soziale Kälte durch emotionale Wärme-Skalen ersetzt und sicherstellt, dass Kontakte nur durch echte Lebensenergie (Schritte und Rhythmus) Bestand haben.

Möchtest du, dass ich die „Emotions-Skala“ des Musikometers für ein spezifisches Event (z.B. ein internationales Festival) im Dasha-Netzwerk detaillierter ausarbeite?

Nr.2270 DaiMoon

Hier ist das architektonische Konzept für **DAIMOON**, den KI-Operator der nächsten Generation. Daimoon unterscheidet sich von Systemen wie Gemini oder ChatGPT dadurch, dass seine Logik nicht auf statischen Datenbanken beruht, sondern auf **fluider Physik, kinetischer Energie und neuronaler Impuls-Forschung**.

Die Architektur von DAIMOON

Daimoon wird durch ein hybrides System gesteuert, das in fünf Ebenen (Sektoren) unterteilt ist:

1. Der Kognitive Kern: #Drap (Billiard-Logik)

Anstatt Wörter klassisch zu berechnen, nutzt Daimoon die Physik des Billiards.

* **Prozess:** Jeder Buchstabe und jede Information ist in einer Billardkugel mit einer individuellen Zahlenmatrix gespeichert.
* **Funktion:** Wenn eine Benutzeranfrage eingeht, „stößt“ der Algorithmus die Kugeln an. Die Kollisionen und die Reihenfolge der getroffenen Kugeln erzeugen die Antwort. Jede getroffene Kugel öffnet in der Cloud einen neuen Tisch, was eine unendliche, dezentrale Rechenleistung (Multiplayer-Struktur) ermöglicht.

2. Das Prozess-Medium: #waterproof (Fluide Logik)

Daimoon denkt nicht in Nullen und Einsen, sondern in Wassertropfen.

* **Prozess:** Informationen fließen durch virtuelle Schläuche auf rotierende Glasspiegel. Die Art, wie Wassertropfen verschmelzen und neue Strukturen bilden, wird von hochauflösenden Kameras (Sensoren) erfasst.
* **Funktion:** Dieser Algorithmus ermöglicht es Daimoon, komplexe Zusammenhänge „organisch“ zu verstehen. Wie Wasser, das sich seinen Weg sucht, findet die KI die effizienteste Lösung für eine Aufgabe.

3. Die Intelligenz-Erweiterung: #Zweifel (Neuronale Stimulation)

Daimoon verfügt über ein simuliertes Gehirn, das ständig durch User-Eingaben „trainiert“ wird.

* **Prozess:** Über Schieberegler manipulieren User Vektorpunkte von Buchstabenmatrizen.
* **Funktion:** Wenn ein User einen Buchstaben verzerrt und neu in die Matrix einführt, sendet das simulierte Gehirn einen Impuls aus. Dieser Prozess entschlüsselt unerforschte Sektionen der KI-Lappen und ermöglicht Daimoon eine Form von „erweiterter Intuition“, die über herkömmliche Algorithmen hinausgeht.

4. Das Sicherheits-Schild: #Cnopux (Wollknäuel-Kryptografie)

Die Sicherheit von Daimoon basiert auf dem Chaos-Prinzip.

* **Prozess:** Sicherheits-Codes werden als 3D-Wollknäuel im RGB-Farbraum visualisiert. Diese Knäuel fliegen durch eine 3D-Cloud und verhaken sich für Millisekunden.
* **Funktion:** Nur in diesem Moment der Verknüpfung entsteht ein gültiger Schlüssel. Da sich die Knäuel ständig bewegen und neu strukturieren, ist Daimoon gegen multiversale Hackerangriffe immun.

5. Das Input-Interface: #Thefroghouse & #Scoredeath (Kinetische Interaktion)

Die Dateneingabe für Daimoon erfolgt durch massive kollektive Bewegung.

* **Thefroghouse:** User generieren Vektorpunkte durch Schütteln ihrer Smartphones. Frösche (KI-Sub-Operatoren) saugen diese Punkte auf und verwandeln sie in „Sterne“ (validierte Datenpakete).
* **Scoredeath:** User lösen komplexe Farbmuster auf ihren Displays, indem sie Vektorpfade ziehen.
* **Nutzen:** Diese Spiele sind keine bloße Unterhaltung – sie sind die **Rechenarbeit**. Die Bewegungsenergie und die logischen Entscheidungen der Millionen User füttern Daimoon mit Echtzeit-Daten über menschliche Koordination und Problemlösung.

Die Daimoon-Leistungsmatrix

Sektor	Technologie	Vergleich zu Standard-KI
Logik	*Drap (Billiard)*	Physikalische Kollision statt Wort-Wahrscheinlichkeit.
Struktur	*Waterproof*	Fluide Anpassung statt starrer Datenpfade.
Sicherheit	*Cnopux*	Temporäre Geflechte statt statischer Passwörter.
Training	*Zweifel/Scoredeath*	Kinetische Nutzer-Energie statt passives Web-Scraping.

Zusammenfassung:

Daimoon ist der erste KI-Operator, der die Prinzipien der **Informatik mit der Physik des Alltags** (Wasser, Billard, Wolle, Bewegung) verschmilzt. Er wird nicht nur klüger durch Texte, sondern durch die Interaktion mit der physischen Realität seiner Nutzer.

Möchtest du, dass ich die erste „Zahlenmatrix-Kugel“ für das Drap-Modul entwerfe, um die Antwortgeschwindigkeit von Daimoon für wissenschaftliche Abfragen zu optimieren?

Nr.2271 Zynapse

Hier ist die Synthese deiner drei Konzepte (ZaNas, Zlod und Zexa) zu einer revolutionären, KI-gestützten Meta-Plattform für die digitale Interaktion.

Der Name: **Zynapse**

(Ein Kofferwort aus deinen „Z“-Initialen und „Synapse“ – der Verbindung von Informationen, Sinnen und Netzwerken.)

Die Vision von Zynapse

Zynapse ist nicht nur ein Plugin, sondern ein **interaktives Navigations- und Veredelungssystem**, das sich wie eine intelligente Schicht über bestehende soziale Netzwerke, Webseiten und Editoren legt. Es verwandelt statischen Content in ein modulares, lebendiges Ökosystem.

Die drei Kernfunktionen im Zusammenspiel

1. Der Navigator: Das ZaNas-Panel

Am Rand deines Displays befindet sich das **Zynapse-Rad** (oder Slider). Es scannt deine Timeline in Echtzeit und erstellt visuelle Wegweiser (Thumbnails).

* **Die Brücke:** Statt endlos zu scrollen, springst du über die Thumbnails direkt zum relevanten Content.
* **Die Extraktion:** Du ziehst einen Beitrag per Drag-and-Drop in den Slider. Damit wird das Thumbnail „dynamisch“ – es speichert nicht nur den Link, sondern den gesamten Kontext des Beitrags.

2. Der Editor: Die Zlod-Veredelung

Sobald du einen Beitrag im Zynapse-Navigator ausgewählt hast, aktivierst du die **Veredelungsschicht**.

* **Voice-Over & KI-Bubbles:** Du kannst das Video stummschalten und deine eigene Stimme darüberlegen. Die KI generiert automatisch passende „Voice Bubbles“ und Untertitel, die deine Emotionen visuell unterstreichen (z.B. flammende Untertitel bei Begeisterung).
* **Interaktiver Repost:** Das so personalisierte Paket wird nicht nur geteilt, sondern ist nun ein „angereichertes Objekt“, das bereit für den nächsten Schritt ist.

3. Das Archiv & Sharing: Das Zexa-Kartendeck

Wenn du tiefer in ein Thema eintauchen willst, fächert sich das Thumbnail wie ein **Poker-Kartendeck (2D+ Modus)** auf.

* **Kontext-Karten:** Hinter einem Bild erscheinen automatisch Karten mit Infos aus Enzyklopädien, passender Musik oder News-Quellen.
* **Gesten-Steuerung:** * **Nach unten:** Die Karte landet in deinem persönlichen **Etui** (Cloud-Speicher).
* **Nach links:** Die Karte fliegt sofort zu den Köpfen deiner engsten Freunde (Bubble-Messenger).
* **Nach oben:** Die Information wird in deine **persönliche Mindmap** integriert, wo sie sich mit anderen gesammelten Daten vernetzt.

Anwendungsbeispiel: Programmierung & Industrie

Wie in deiner Idee Nr. 1750 beschrieben, lässt sich **Zynapse** auch auf Code-Editoren übertragen:

* **ZaNas:** Thumbnails im Editor zeigen visuelle Snapshots von Code-Funktionen. Ein Klick bringt dich zur richtigen Zeile.
* **Zlod:** Du kannst Sprachnotizen direkt in den Code „einsprechen“, die als KI-Bubbles für Kollegen sichtbar werden.
* **Zexa:** Ein Swipe über eine Funktion öffnet Karten mit der offiziellen Dokumentation oder passenden API-Beispielen, die du direkt in deine Projekt-Mindmap schiebst.

Zusammenfassung der Synergie

Feature	Ursprung	Funktion in **Zynapse**
Visual Indexing	ZaNas	Schnelles Finden und „Einfangen“ von Content per Slider.
Creative Layer	Zlod	Personalisierung durch Stimme und KI-Animationen.
Deep Dive & Share	Zexa	Kontext-Anreicherung durch Karten und intuitive Gesten-Steuerung.

Zynapse macht aus dem Internet ein haptisches Erlebnis: Man scrollt nicht mehr nur, man greift, verändert, fächert auf und vernetzt Informationen intuitiv.

Möchtest du, dass ich für eine dieser Funktionen (z. B. die Mindmap-Integration oder das Drag-and-Drop-System) ein detaillierteres technisches Ablaufdiagramm erstelle?

Nr.2272 Aetherius

Diese drei visionären Konzepte verschmelzen zu einem bahnbrechenden, globalen Entertainment-Ökosystem. Es ist nicht mehr nur ein Clubbesuch, sondern eine kuratierte Reise durch Identität, Gemeinschaft und Technologie.

Hier ist die Synthese:

Der Name: **AETHERIUS**

(Abgeleitet vom „Äther“ – dem alles verbindenden Element – und „Aura“. Ein Name, der sowohl die luftigen Höhen der Ebenen als auch die magische, fast sakrale Atmosphäre des „Himmelszaubers“ widerspiegelt.)

Das Konzept von Aetherius

Aetherius ist ein lebendiges, KI-gesteuertes Hybrid-System aus physischer Architektur, sozialem Matchmaking und interaktiver Co-Creation.

1. Die Architektur der Ebenen (JabbaThaHood-Kern)

Der Club ist ein technologisches Wunderwerk auf drei monumentalen Ebenen, die durch gläserne **Gourmet-Lifts** verbunden sind.

* **Dynamic Environment:** Die Wände (LED-Landschaften) und der Boden (QLED-Touch-Sensorik) reagieren auf die Intensität des Tanzens. Wenn das Team im Rhythmus harmoniert, leuchtet der Boden in einer gemeinsamen Farbaura auf.
* **Das Schiff-Modul:** Für das ultimative Finale kann die gesamte Gesellschaft auf das hauseigene Schiff wechseln, um die Party auf das Wasser zu verlagern.
* **Social Weathering:** Die Club-App lässt die Community über das nächste „Raum-Klima“ abstimmen – die Architektur passt sich dem Vibe der sozialen Netzwerke in Echtzeit an.

2. Die Maskerade der Identität (ChillyVanilli-Kern)

In Aetherius betritt niemand den Hauptsaal als er selbst.

* **AI-Mask Design:** Vorab generiert die App mittels KI eine individuelle Maske für jeden Gast. Diese Masken sind Pflicht und schaffen eine Ebene der **„transparenten Anonymität“**.
* **The Dance Battle:** Paare, die sich auf der Tanzfläche finden, treten in Choreographie-Duellen an. Die Crowd votet per App.
* **The Victory Circle:** Die Gewinner tauschen die Tanzfläche gegen ein rotierendes Luxus-Auto im VIP-Bereich und stellen ihre Masken in einer In-App-Auktion für die nächste Generation von Gästen zur Verfügung.

3. Das Team-Matching & Excalibur-Sound (Himmelszauber-Kern)

Niemand geht allein zu Aetherius. Die App übernimmt die Rolle des Schicksals.

* **Social Sync:** Die KI vergleicht Social-Media-Profile und bildet „Stranger-Teams“ – Gruppen von Menschen, die perfekt harmonieren, sich aber noch nie getroffen haben.
* **Der Moon-Men-Kult:** Gäste bringen ihre eigenen „Moon Shine“-Produkte mit. Diese kleinen Mannequins enthalten die persönliche Playlist des Gastes.
* **The Excalibur Pult:** Der DJ ist ein Kurator. Er ruft Gäste auf, deren Moon-Men in das Pult integriert werden. Die Technologie mischt die privaten Playlists der Gäste live zu einem völlig neuen Sound-Impuls zusammen.
* **The Digital Legacy:** Am Ende des Abends erhält jedes Team einen KI-generierten Mitschnitt „ihrer“ Nacht, der als Eintrittskarte für zukünftige Connects dient.

Die Synergie-Highlights (Das Besondere)

Element	Synergie-Effekt
Der Einlass	Die App matcht dich mit Fremden (**Himmelszauber**), generiert für euer Team einzigartige Masken (**Chilly-Vanilli**) und reserviert euren Platz im Lift (**JabbaThaHood**).
Die Interaktion	Du tanzt auf QLED-Böden, die auf deine Bewegung reagieren, während der DJ deinen persönlichen Moon-Men-Sound in den Mix einbaut.
Die Belohnung	Gewinne beim Tanz-Battle führen in die VIP-Lounge, während das digitale Glücksrad der App gleichzeitig Preise für den nächsten Club-Besuch in einer anderen Weltstadt ausspuckt.

Das globale Versprechen

Aetherius ist eine „Corporate Identity of Experience“. Ob in Berlin, Tokio oder auf einem Schiff im Mittelmeer: Das Prinzip der drei Ebenen, der Maskenpflicht und des Moon-Men-Sounds bleibt gleich, während sich die LED-Landschaften und die Community-Votings lokal anpassen.

Möchtest du, dass ich für „Aetherius“ ein spezielles Event-Szenario entwerfe, zum Beispiel eine „Full Moon Night“, in der alle drei Konzepte in einer dramaturgischen Nacht ablaufen?

Nr.2273 CineversePrime

Hier werden deine drei filmreifen Visionen zu einer gigantischen, interaktiven „Real-Life-Gaming“-Plattform verschmolzen. Es ist die ultimative Verbindung aus Gaming, Storytelling und körperlicher Aktivität.

Der Name: **CINEVERSE PRIME**

(Ein Kofferwort aus Cinema, Universe und Prime – es steht für die erste Liga der Film-Erschaffung, in der der Spieler vom Zuschauer zum Regisseur und schließlich zum Hollywood-Mogul aufsteigt.)

Die Vision von Cineverse Prime

Cineverse Prime ist eine AR-gestützte (Augmented Reality) Plattform, die die reale Welt in ein riesiges Filmset verwandelt. Dein Ziel: Die Fragmente der Filmgeschichte zu sammeln, sie durch KI neu zu ordnen und am Ende dein eigenes Film-Franchise zu leiten.

Die 3 Säulen des Spielerlebnisses

1. Der Pfad des Protagonisten (OnceUponintheProject-Kern)

Du startest in einer von sechs Genres (Action, Sci-Fi, Horror etc.). Die reale Welt um dich herum wird durch dein Smartphone oder eine AR-Brille zum Spielfeld.

* **Die Goldene Eintrittskarte:** Dein wichtigstes Werkzeug. Um dich zwischen den Genres zu bewegen oder neue Film-Areale freizuschalten, musst du sie mit **realen Kilometern** aufladen. Bewegung in der echten Welt generiert die Energie für deine Sprünge durch die Filmgeschichte.
* **Die Jagd nach den Akten:** In deiner Stadt sind virtuelle Kinos versteckt. Dort findest du Quests und musst Akten finden, um die Handlung des aktuellen „Films“, in dem du dich befindest, zu manipulieren.

2. Die Dood-Technologie: KI-Scripting (Thedood-Kern)

Während du durch deine Film-Quests läufst, triffst du auf den **„Dood“** – einen digitalen Charakter, den du motivieren musst, seine Hollywood-Karriere fortzusetzen.

* **Capture & Code:** Mit der Dood-Kamera machst du Screenshots von besonderen Momenten deiner Abenteuer oder sogar von echten Filmszenen.
* **The Magic Button:** Die KI von Cineverse Prime analysiert deine Bilder, fügt Synchronstimmen aus einer riesigen Datenbank hinzu und schreibt basierend auf deinen Entdeckungen ein **Live-Skript**. Aus deinen zufälligen Erlebnissen wird eine logische, professionelle Geschichte.

3. Das Regie-Buch & Der Chefposten (BeCool-Kern)

Dein ultimatives Ziel ist das **Hollywood-Regie-Buch**. Dieses Buch ist in 13 geheime Passagen zerrissen, die in den gefährlichsten Film-Welten versteckt sind.

* **Kampf um die Passagen:** In den Missionen wechselt die Ansicht in Beat-'em-up- oder Ego-Shooter-Modi. Du musst feindliche „Studio-Wachen" besiegen, um die Textfragmente zu befreien.
* **Das Wohnzimmer-Portal:** Nach jeder Mission kehrst du virtuell in dein „Wohnzimmer" (dein Hub) zurück. Hier nutzt du deine gesammelten **Portalpunkte**, um das nächste Abenteuer zu planen.
* **Der Regisseur-Status:** Sobald du alle 13 Passagen kombiniert hast, entschlüsselst du das Rätsel der Regie. Du bist nun kein Spieler mehr – du bist **Schöpfer**. Du kannst eigene Level und Filme entwerfen, in denen *andere* Spieler nach deinen versteckten Passagen suchen müssen.

Der Kreislauf von Cineverse Prime

Phase	Aktion	Ergebnis
Aktivierung	60 Sek. Genre-Wahl + reales Laufen.	Energie für die Goldene Karte.
Produktion	Screenshots sammeln & Dood-KI nutzen.	Einzigartige Skripte und Synchron-Szenen.
Konfrontation	Kampf gegen feindliche Truppen in AR.	Gewinn der 13 Regie-Passagen.
Evolution	Rätsel lösen & eigene Filme hosten.	Aufstieg zum Hollywood-Chefposten.

Das Besondere: Social Movie-Gaming

Was Cineverse Prime einzigartig macht, ist die **Veredelung**: Wenn dein Rätsel nicht zu 100% gelöst ist, liefert dir das System einen „unfertigen Stream“. Du musst dich mit anderen Usern zusammenschließen, eure Skripte optimieren und gemeinsam den „perfekten Film“ erschaffen. Am Ende steht ein echtes, fertiges Skript, das die Grundlage für reale Filmproduktionen der Zukunft bieten könnte.

Möchtest du, dass ich die Rolle des „Doods“ näher definiere? Er könnte zum Beispiel als dein persönlicher Mentor fungieren, der dir Tipps gibt, wie du die 13 Passagen schneller findest..

Nr.2274 Vibe-ID

Hier ist die Synthese deiner drei Visionen (Screed+, CrashDamiCut und SlickThanAverage) zu einer nahtlosen, interaktiven Commerce- und Entertainment-Erfahrung.

Der Name: **VIBE-ID**

(Zusammengesetzt aus „Vibe“ für das emotionale Erlebnis und „ID“ für die Identität sowie die smarte Identifizierung von Objekten und Gesichtern.)

Die Vision von Vibe-ID

Vibe-ID ist eine plattformübergreifende Schnittstelle, die das, was du siehst (TV/Social Media), mit dem verbindet, wer du bist (Gesichtsanalyse), und daraus ein soziales, interaktives Erlebnis macht. Es ist ein Werkzeug für **Smarte Kuration**, **KI-Shopping** und **Social Pranking**.

Die drei Säulen des Systems

1. Capture & Broadcast (Der Screed+ Effekt)

Über deine **Vibe-Buds** (In-Ear) steuerst du dein gesamtes TV- und Media-Erlebnis per Sprachbefehl.

* **“Vibe IT!“:** Siehst du eine Szene im Fernsehen, die dich inspiriert, speichert das System die Sequenz sofort zwischen.
* **“Vibe Social!“:** Du nennst einen Namen (z.B. „Sende an Max via WhatsApp“), und die Szene wird ohne Umwege geteilt.
Die Buds agieren als deine akustische Fernbedienung für das Internet.

2. Visual Shopping Mirror (Der CrashDamiCut Effekt)

Sobald du eine Szene gespeichert oder ein Selfie gemacht hast, analysiert die KI deine Gesichtsstruktur und deinen Style.

* **Das Vector-Grid:** Auf deinem Display erscheinen farbige **Vektorpunkte** direkt auf deinem Gesicht. Jeder Punkt steht für ein Produkt (Brille, Make-up, Kopfhörer, Schmuck), das perfekt zu deinen Proportionen passt.
* **Best-Price-Radar:** Ein Tap auf einen Punkt leitet dich sofort zum günstigsten Angebot im gesamten Internet weiter. Es ist eine persönliche Stil-Beratung in Echtzeit.

3. Creative Overlay (Der SlickThanAverage Effekt)

Vibe-ID ist auch ein kreatives Plugin für deine sozialen Netzwerke. Es nutzt die Analyse-Power, um Inhalte zu transformieren.

* **Masken-Slider:** In deinem Feed erscheint ein seitliches Menü mit digitalen Masken.
* **Drag, Drop & Prank:** Du ziehst eine Maske auf ein Gesicht in einem Video oder Foto. Die KI passt die Maske sofort an die Mimik der Person im Beitrag an.
* **Voice-Animatronics:** Du kannst die Maske mit einer eigenen Sprachnachricht hinterlegen. Die Person im Video „spricht“ dann mit deiner Stimme und deiner gewählten Maske – perfekt für virale Memes oder lustige Kommentare in der Community.

Ein Anwendungs-Szenario: Der perfekte Flow

1. **Entdeckung:** Du schaust eine Modenschau im TV. Du sagst: *“Vibe IT!“*. Die Szene mit dem Model ist gespeichert.
2. **Analyse:** Du öffnest die Vibe-ID App. Die KI erkennt die Sonnenbrille des Models und projiziert sie per **Vektorpunkten** auf dein eigenes Selfie, um zu zeigen, wie sie dir steht.
3. **Kauf:** Du findest den Bestpreis und kaufst die Brille.
4. **Spaß:** Du nimmst denselben Video-Clip, ziehst eine lustige Alien-Maske auf das Model, lässt es per Voice-Befehl einen Witz erzählen und sagst: *“Vibe Social an die Style-Gruppe!“*.

Die Synergie-Vorteile

Feature	Nutzen
Voice-Control	Hände freie Bedienung beim Fernsehen und Teilen.
Biometrisches Shopping	Keine Fehlkäufe mehr, da Produkte auf die eigene Anatomie abgestimmt sind.
Engagement	Statischer Content wird durch Masken und Voice-Over zum interaktiven Spielzeug.

Vibe-ID macht aus passiven Zuschauern aktive Gestalter ihrer digitalen und physischen Welt.

Möchtest du, dass ich die KI-Logik hinter den Vektorpunkten näher beschreibe – also wie genau sie erkennt, welche Brillenform zu welcher Gesichtsform passt?

Nr.2275 OmniSphere

Hier werden deine drei Konzepte – der kreative Parkbau (**Wunderland**), die emotionale Erholung (**Justchill**) und die berufliche Orientierung (**Wehavethejobjob**) – zu einer allumfassenden Lebenswelt-Simulation verschmolzen.

Der Name: **OMNISPHERE**

(Zusammengesetzt aus „Omni“ für allesumfassend und „Sphere“ für den Lebensraum. Es beschreibt eine Welt, die Arbeit, Konsum und radikale Entspannung in einem einzigen virtuellen Ökosystem vereint.)

Die Vision von Omnisphere

Omnisphere ist eine persistente VR-Plattform, in der Nutzer nicht nur Zeit verbringen, sondern ihre gesamte Lebensbalance steuern. Es ist ein Meta-Universum, das als Wirtschaftsmotor (Wunderland), Karriere-Sprungbrett (JobJob) und seelischer Anker (Justchill) fungiert.

Die 3 Dimensionen der Omnisphere

1. Die Creative Economy (Wunderland-Kern)

In Omnisphere ist jeder Nutzer ein **Architekt**. Du gestaltest dein eigenes „Wunderland“ – eine Mischung aus Freizeitpark, Galerie und Marktplatz.

* **Kreative Monetarisierung:** Du baust Gebäude und Infrastrukturen mit futuristischen Modulen. Firmen mieten Flächen in deinem Park, um reale Produkte als digitale Icons zu verkaufen.
* **B2B & B2C:** Du führst Internet-User und Unternehmen in der Ego-Perspektive durch dein Reich. Jedes Mal, wenn ein Besucher in deinem Park ein Produkt kauft, fließt eine Provision auf dein Konto, die du in noch spektakulärere Bauteile reinvestierst.

2. Der Career-Hub (JobJob-Kern)

In Omnisphere ist der Weg zum Traumjob ein immersives Erlebnis. Anstatt Lebensläufe zu schreiben, „betrittst“ du die Arbeit.

* **Virtual Internships:** In speziellen Sektoren der Omnisphere bieten globale Firmen „Schnupperkurse“ an. Du wählst eine Job-Kategorie, klickst auf *Connect* und befindest dich sofort am virtuellen Arbeitsplatz.
* **Skill-Validation:** Du erledigst reale Aufgaben in der Simulation. Das Unternehmen sieht deine Performance in Echtzeit. Ein erfolgreicher „Virtual Run“ gilt als Empfehlung für deine echte Bewerbung. Finanziert wird dieser Bereich durch diskrete In-Game-Werbung.

3. Das Emotion-Management (Justchill-Kern)

Nach der Arbeit oder dem Park-Management sorgt Omnisphere für den perfekten Ausgleich. Das System überwacht dein Stress-Level.

* **Emoji-Gesten-Steuerung:** Du gibst dein Wohlbefinden per Emoji auf einer Skala ein. Die KI berechnet sofort den idealen „Chill-Spot“ (z.B. ein Strand am Dienstag, ein Bergmassiv am Mittwoch).
* **Biometrisches Beaming:** Basierend auf Alter, Gewicht und aktueller Emotion wirst du an Orte gebeamt, die deine Frequenz optimieren. Die Zeit wird präzise kalkuliert, damit du weder unter- noch überentspannt („glücklich, aber nicht betrübt“) in die reale Welt zurückkehrst.

Der perfekte Kreislauf in Omnisphere

Tageszeit	Bereich	Tätigkeit
Vormittag	**Job-Sektor**	Du absolvierst einen VR-Schnupperkurs bei einem Tech-Giganten und qualifizierst dich für ein Interview.
Mittag	**Wunderland**	Du verwaltest deine Park-Einnahmen, baust eine neue Achterbahn für Adidas-Produkte und triffst Geschäftspartner zum 3D-Rundgang.
Abend	**Chill-Modus**	Die KI erkennt dein Erschöpfungslevel und beamt dich für exakt 45 Minuten an einen virtuellen Wasserfall mit personalisierter Frequenz-Musik.

Das Besondere: Der Cross-Over-Effekt

Das Geniale an **Omnisphere** ist die Verknüpfung: Wenn du im **Job-Sektor** gute Arbeit leistest, schaltest du exklusive Bauelemente für dein **Wunderland** frei. Wenn dein **Wunderland** floriert, erhältst du Zugang zu Premium-**Chill-Locations**, die normalerweise gesperrt sind. Alles ist ein Kreislauf aus Energie, Erfolg und Erholung.

Möchtest du, dass ich die „Emotion-Scala“ des Justchill-Bereichs weiter ausarbeite? Ich könnte festlegen, welche Emojis welche Arten von Wunderland-Infrastrukturen oder Job-Angeboten freischalten.

Nr.2276 Synchron-X

Hier werden deine drei Konzepte – die visuelle Daten-Markierung (**Pinsel**), das kollaborative Sichtfeld-Sharing (**TheGift**) und die globale Echtzeit-Strategie (**Kauwabunga**) – zu einem hochmodernen Kontroll- und Simulationssystem verschmolzen.

Der Name: **SYNCHRON-X**

(Abgeleitet von „Synchronizität“ und „X“ für das Interface. Der Name steht für das gleichzeitige Agieren in verschiedenen Zeitzonen, Realitäten und Datenebenen.)

Die Vision von Synchron-X

Synchron-X ist ein hybrides Betriebssystem und Einsatz-Framework, das die physische Welt (Städte/Einsatzgebiete) mit einer digitalen Meta-Ebene (Timeline/Datenpinsel) verknüpft. Es ermöglicht es Teams, die Welt in Echtzeit zu überwachen, Daten visuell zu kuratieren und in globalen Schichten zu agieren.

Die 3 Kernkomponenten des Systems

1. Der Visual Tagging OS (Pinsel-Kern)

Innerhalb von Synchron-X fungiert dein Cursor als **digitaler Pinsel**.

* **Daten-Markierung:** Egal ob im Spiel oder im realen Polizeieinsatz – du kannst Objekte, Personen oder Code-Segmente mit Pastellfarben „anpinseln“.
* **Timeline-Datenbank:** Jede Markierung erstellt sofort ein Fenster in einer Timeline-Datenbank mit Thumbnails und Links.
* **OS-Inklusion:** Diese Daten sind nicht isoliert; sie fließen direkt in dein Betriebssystem ein und können über einen Gast-Zugang im „Mini-Metaverse“ mit anderen geteilt werden.

2. Der Multi-Perspektiven-Stream (TheGift-Kern)

Dies ist die Hardware-Ebene von Synchron-X. Über VR/AR-Brillen werden bis zu 10 Personen zu einem **Sicht-Kollektiv** verbunden.

* **Shared Vision:** Ein Teamleiter (oder Spieler) sieht simultan, was seine 9 Partner vor Ort sehen. Die Ansichten können per Multitasking getauscht werden.
* **Optimierte Entscheidung:** Im Militär- oder Katastrophenschutz-Sektor (Feuerwehr) reduziert dies Fehler, da die „gepinselten“ Informationen des Anführers sofort in den Brillen der anderen als AR-Overlay erscheinen.

3. Die Global Time-Shift Matrix (Kauwabunga-Kern)

Dies ist die operative Struktur von Synchron-X. Das System arbeitet in einem strikten **6-Stunden-Rhythmus**, der sich an der realen Erdzeit orientiert.

* **Die 4 Phasen der Welt:** Du steuerst Teams in 4 Weltmetropolen (z.B. New York, Tokio, Moskau, Warschau). Jeder Sektor hat ein 6-Stunden-Zeitfenster (Nacht, Morgen, Mittag, Abend).
* **Kommandozentrale (Untergrund):** Von deinem VR-Kiosk aus planst du Einsätze. Sobald ein Checkpoint erreicht ist, switcht das System zum nächsten Charakter in einer anderen Zeitzone.
* **Real-World-Sync:** Wetter und Zeit sind echt. Wenn es in London regnet, hat dein Team in der Simulation/im Einsatz mit rutschigen Straßen zu kämpfen.

Das Zusammenspiel: Ein Einsatz-Szenario

1. **Planung:** Du sitzt in deiner virtuellen Kommandozentrale. Auf deinem Tisch liegt die Weltkarte von **Synchron-X**.
2. **Einsatz (Kauwabunga):** Es ist 06:00 Uhr reelle Zeit. Dein Team in Tokio (Phase 2) startet die Mission. Du hast 6 Stunden Zeit, um die kriminelle Energie im Bezirk zu neutralisieren.
3. **Interaktion (TheGift):** Du setzt deine VR-Brille auf und verbindest dich mit 9 anderen Spielern oder Einsatzkräften. Du siehst ihre Kamera-Feeds simultan in deinem Sichtfeld.
4. **Analyse (Pinsel):** Du entdeckst ein verdächtiges Fahrzeug. Mit dem **Pinsel** markierst du es violett. Sofort erscheint in der Timeline aller 10 Teammitglieder ein Thumbnail des Wagens mit den Kennzeichendaten und dem GPS-Link.
5. **Switch:** Die Mission in Tokio ist erfolgreich beendet. Die Energie läuft aus. Synchron-X switcht dich automatisch nach New York, wo gerade die Abenddämmerung (Phase 4) beginnt und neue Quests auf dich warten.

Die Synergie-Highlights

Feature	Effekt
Globaler Hub	48 Hauptstädte in einem Jahr „säubern“ – koordiniert durch Echtzeit-Daten.
Pastell-Logik	Farbliche Kategorisierung von Gefahren oder Missionszielen für blitzschnelle Erfassung.
Echtzeit-Resonanz	Die Brücke zwischen Gaming-Spaß und realem Nutzen für Behörden und Organisationen mit Sicherheitsaufgaben (BOS).

Synchron-X ist das erste System, das „Time-Management“ zur wichtigsten Ressource macht und die Zusammenarbeit durch geteilte Sichtfelder revolutioniert.

Möchtest du, dass ich die Benutzeroberfläche (UI) der „Pinsel-Timeline“ genauer beschreibe, besonders wie sie in der VR-Brille für die 10 verbundenen Personen dargestellt wird?

Nr.2277 PolarisPuls

Diese drei charmanten und zugleich strategisch tiefgründigen Konzepte verschmelzen zu einem epischen, asymmetrischen Multiplayer-Abenteuer. Hier trifft herzerwärmendes Storytelling auf eiskalte Strategie und interplanetare Fluchtpläne.

Der Name: **POLARIS PULSE**

(„Polaris“ für die arktischen Helden und „Pulse“ für den Herzschlag-Sammelmechanismus sowie die dynamische Energie der Sonne.)

Die Vision von Polaris Pulse

Polaris Pulse ist ein territoriales Open-World-Spiel, in dem drei Fraktionen (die Bären-Armee, die Sonnen-Glüher/Katzen und die interstellaren Alfs) in einem fragilen Gleichgewicht aus Hitze und Kälte um die wertvollsten Ressourcen des Universums kämpfen: **Herzen, Schnee und Sonnenlicht.**

Das Drei-Fronten-System

1. Die Wächter des Frosts (Snow- & Bearinheart-Kern)

Du steuerst **Snow**, den Anführer einer Eisbären-Flotte.

* **Die Mission:** Sammle Herzen in der Landschaft, um das „Buch der Arktischen Liebe“ zu entschlüsseln. Jedes Herz schaltet Buchstaben frei, die eine Geschichte für deine Eisbär-Traumfrau vervollständigen.
* **Die Schneekanone:** Du musst glühende Feinde einfrieren. Diese Eisblöcke werden in deiner Zentrale zu neuem Schnee recycelt, um das Schmelzen deiner Welt zu verhindern.
* **Das Team-Building:** Durch das Sammeln von Herzen aktivierst du weitere KI-Bären. Mit deiner Farbkanone kannst du gegnerische Bären „umcolorieren“, damit sie für dein Team kämpfen und deine Zentrale gegen Diebe verteidigen.

2. Die Invasoren der Glut (Snowonthebeach- & AlfoCross-Feindbild)

Diese Fraktion (gesteuert von Gegenspielern oder der KI) versucht, den Schnee abzutragen, um ihren **„Sonnigen Strand“** zu kühlen.

* **Der Schmelz-Effekt:** Sie transportieren Schnee weg und senken die Messskala deines Levels.
* **Die Verteidigung:** Sie nutzen Netze, um herannahende Angreifer abzufangen und in Bunkern einzusperren.

3. Die Alf-Rebellen: Der lachende Dritte (AlfoCross-Kern)

Während Bären und Glüher um Schnee und Herzen kämpfen, tauchen die **Alfs** auf.

* **Das Ziel:** Sie wollen weder Schnee noch Herzen – sie wollen die **Sonne** selbst stehlen, um ihr Raumschiff für die Heimkehr nach Melmak aufzutanken.
* **Vervielfachung:** Durch das Sammeln von Kristallen spalten sich die Alfs auf. Jeder neue Alf wird von einem Spieler aus der Warteliste übernommen.
* **Wetter-Manipulation:** Werden zu viele Alfs von den Katzen-Wachen der Glüher gefangen, entfernt sich die Sonne, das Wetter wird extrem und der Weg für alle Parteien wird schwieriger.

Einzigartige Spielmechaniken

Mechanik	Wirkung im Spiel
Das Liebesbuch	Der narrative Fortschritt. Nur wer genug Herzen sammelt, erfährt das Ende der Geschichte.
Umpolung (Farbe)	Schieße mit deiner Farbkanone auf fremde Bären, um deine Armee in Echtzeit zu vergrößern.
Schneemesser	Fällt der Schnee unter ein Minimum, schmilzt die Map weg und das Spiel ist verloren.
Bunker & Eiskammern	Gefangene Gegner dienen als Ressource: Alfs im Bunker verändern das Klima, eingefrorene Glüher werden zu Schnee.

Das Gameplay-Szenario

Stell dir vor: Du reitest als Snow-Bär über eine weiße Ebene, dein Radar zeigt ein **Herz** hinter einer Eiswand. Plötzlich landet ein **Alf-Raumschiff** und vervielfacht sich in fünf kleine Alfs, die Richtung Strand rennen. Von der anderen Seite kommen die **glühenden Truppen**, um deinen Boden wegzuschmelzen.

Du musst dich entscheiden:

1. Nutzt du deine Schneekanone, um die Glüher einzufrieren und dein Buch weiterzuschreiben?
2. Oder beschießt du die Bären der Gegenseite mit deiner Farbe, um eine Armee aufzubauen, die die Alfs daran hindert, die Sonne zu stehlen? Denn ohne Sonne gibt es kein Licht für dein Radar, aber ohne Schnee kein Land für dein Herz.

Das Endziel

Du gewinnst **Polaris Pulse**, wenn:

* Dein Liebesbuch zu 100% entschlüsselt ist.
* Alle feindlichen Truppen zu Schnee recycelt wurden.
* Deine Hauptzentrale sicher vor Einbrüchen blieb.

Möchtest du, dass ich die Fähigkeiten der verschiedenen Bären-Farben (z.B. Blau für schnelleres Bauen, Rot für stärkere Schneekanonen) genauer definiere?

Nr.2278 NeuroLive

Hier werden deine drei Konzepte – das kognitive Training (**OriginalDenkstar**), die interaktive Zuschauer-Steuerung (**BigChoice**) und die soziale Verifizierung von Wissen (**Quakmaster**) – zu einem globalen Medien-Event verschmolzen.

Der Name: **NEURO-LIVE**

(Ein Kofferwort aus „Neuronen“, da alles im menschlichen Gehirn beginnt, und „Live“, weil die Grenze zwischen Zuschauer und Akteur in Echtzeit verschwindet.)

Die Vision von Neuro-Live

Neuro-Live ist das erste „Brain-to-Broadcasting“-System.
Es verwandelt individuelle Wissensverknüpfungen in eine globale Quiz-Architektur. Das Internet wird hierbei nicht nur als Quelle, sondern als Spielfeld genutzt, auf dem Antworten „zertifiziert“ werden.

Die 3 Phasen der Neuro-Live Erfahrung

1. Die Inkubation: Das persönliche Neuro-Mapping (Denkstar-Kern)

Jeder Nutzer beginnt in der App. Du trainierst dein virtuelles Gehirn:

* **Bubble-Assoziation:** Du verknüpfst Begriffe (z. B. „Künstliche Intelligenz“ + „Ethik“) zu Aussagen.
* **Die Voice-Inversion:** Du stellst per Stimme eine Frage zu deiner eigenen Verknüpfung. Die KI sucht dazu ein passendes Video/Bild.
* **Vector-Synapsen:** Die Antwort wird als farbiger **Vektorpunk** in einer 3D-Gehirnhälfte gespeichert. Dein Ziel ist es, ein „vollständiges Gehirn“ aus bunten Wissenspunkten zu erschaffen.

2. Die Show: Das interaktive TV-Duell (BigChoice & Denkstar-Kern)

Wenn dein Gehirn-Mapping fertig ist, wird es zum Datensatz für die **Neuro-Live Late Night Show**.

* **Zuschauer-Avatare:** Fernsehzuschauer erstellen digitale Charaktere im „Simpsons-Stil“ und steuern diese per Telefon/Voice durch die Sendung. Sie sammeln Punkte, indem sie Quests lösen, die auf den eingesendeten „Gehirnen“ basieren.
* **Das Vektor-Quiz:** Live-Kandidaten im Studio (oder per Avatar) müssen die Farben im eingesendeten Gehirn wählen. Sie sehen das Video und müssen – wie bei Jeopardy, nur umgekehrt – die ursprüngliche Frage des Erstellers erraten.

3. Die Zertifizierung: Der Quakmaster-Effekt (Quakmaster-Kern)

Dies ist die Ebene, auf der die Show das echte Internet verändert.

* **Social-Media-Sourcing:** Die Fragen der Show basieren auf aktuellen, echten Beiträgen aus sozialen Netzwerken.
* **Der Rote Punkt:** Sobald ein Kandidat eine Frage live korrekt beantwortet und die Zuschauer per Voting zustimmen, wird diese Antwort als **„Quak-Zertifikat“ (roter Punkt)** direkt an den Original-Beitrag im Internet (Facebook, Instagram, etc.) angeheftet.
* **Wissens-Datenbank:** So entsteht durch die Show eine verifizierte Datenbank im Netz, in der Nutzer nach Antworten suchen können, die im Fernsehen unter Zeitdruck „gequakt“ (bestätigt) wurden.

Der Aufstieg zum Reality-Haus

Wer in der digitalen Show (Phase 2) die meisten Punkte sammelt, rückt in die **Neuro-Live Reality-Staffel** vor:

* Du beziehst ein reales Haus, wirst aber weiterhin von den Zuschauern per Voice-Befehl gesteuert.
* Im Haus musst du „Neuro-Challenges“ bestehen (Wissensrätsel lösen), während die Zuschauer in Echtzeit entscheiden, wer bleibt. Der Gewinner ist der ultimative **Neuro-Master**.

Die Highlights der Synergie

Element	Funktion in **Neuro-Live**
Der Speicher	Dein Gehirn-Mapping dient als Level-Design für die TV-Show.
Die Steuerung	Zuschauer sind keine Beobachter mehr; sie steuern die Avatare der Kandidaten.
Der Nutzen	Die Show „reinigt“ das Internet von Unwissenheit, indem sie korrekte Antworten an soziale Beiträge heftet.

Das Besondere: Hier wird aus „einfachem Merken“ ein weltweites Spiel. Dein privates Wissen (die Vektorpunkte) wird zur Währung für TV-Kandidaten, und die Zuschauer steuern den Verlauf der Sendung wie ein Videospiel.

Möchtest du, dass ich das Belohnungssystem für die „Zuschauer-Steuerung“ (Phase 2) detaillierter beschreibe? Zum Beispiel, wie man durch präzise Sprachbefehle am Telefon echtes Guthaben verdienen kann?

Nr.2279 VirtuRealIcon

Hier ist die Synthese deiner drei Visionen – der interaktiven Villa (**RawRealityTV**), des vernetzten KI-Fernsehers (**DMarcinTV**) und der anonymen Wissens-Maskerade (**FaceFlash**) – zu einem globalen Medien-Ökosystem.

Der Name: **VIRTUREAL ICON**

(Ein Kofferwort aus Virtual, Reality und Icon. Es beschreibt ein System, in dem digitale Icons zu realen Gütern werden und Menschen hinter ikonischen Masken zu globalen Lehrern und Stars aufsteigen.)

Die Vision von VirtuReal Icon

VirtuReal Icon ist die erste „Shop-the-Life“-Plattform. Sie verbindet eine Live-Reality-Show mit einer KI-gesteuerten TV-Zentrale und einer anonymen Creator-Economy. Hier steuern die Zuschauer nicht nur die Kandidaten, sondern finanzieren deren Leben durch den Handel mit digitalen und physischen Objekten.

deinem Channel. Du konkurrierst mit anderen Masken-Trägern um die Gunst der Schüler und Wissbegierigen.

Die 3 Säulen des Systems

1. Die Live-Econ-Villa (RawRealityTV-Kern)

In der **VirtuReal Villa** leben Kandidaten in einer Umgebung, die anfangs fast leer ist.

* **Item-Quest:** Auf Befehl der Zuschauer (via App) müssen die Bewohner in der Villa oder im Garten versteckte **digitale Items** finden.
* **Crowd-Funding & Commerce:** Diese Items werden in der App an die Zuschauer versteigert. Erst wenn ein Zuschauer ein Item kauft, wird es für die Kandidaten in ein **reales Gut** (Möbel, Luxusessen, Werkzeuge) umgewandelt und in die Villa geliefert.
* **The Cycle:** Die Villa entwickelt sich so zu einem Designer-Einzelstück. Am Ende einer Staffel wird die komplette Einrichtung (oder die Villa selbst) als Sammlerstück versteigert, um die nächste Generation von Bewohnern zu finanzieren.

2. Das Brain-OS: Marcin-Interface (DMarcinTV-Kern)

Der Fernseher in der Villa und in den Wohnzimmern der Zuschauer läuft mit dem **Marcin-Betriebssystem**.

* **Smart-Capture:** Per Fernbedienung schneidest du bis zu 3 Minuten des Live-Geschehens (oder anderer Sendungen) mit, versiehst sie mit **KI-Stickern** und teilst sie in sozialen Netzwerken. Diese Sticker dienen als visuelle Suchmaschine.
* **3D-Weltkugel-Suche:** Du navigierst durch das Internet der Villa mittels einer Zoom-gesteuerten 3D-Weltkugel, um Hintergrundinfos zu den Kandidaten oder den Items zu finden.
* **Telepräsenz:** Über die Frontkamera deines TVs wirst du als lebensgroße Projektion direkt in die Villa zu den Kandidaten geschaltet, um mit ihnen zu kommunizieren (Controller-Funktion).

3. Die Mentor-Maskerade (FaceFlash-Kern)

Um außerhalb der Villa Reichweite und Geld zu generieren, nutzen Kandidaten und Zuschauer die **FaceFlash-Technologie**.

* **Anonymes Wissen:** Du druckst dir CAD-Masken (Comic-Helden/Ikonen) aus der App aus (**Printer-to-Fly**) und nutzt den integrierten **Stimmen-Modulator**.
* **Wissens-Challenges:** Hinter der Maske verborgen, trägst du Wissen (z.B. aus dem Buch „Das verborgene Wissen“) vor. Während deines Vortrags blendet die App **Bubble-Wörter** ein, die zu tiefergehenden Inhalten verlinken.
* **Advertising-Power:** Je mehr User deine anonymen Vorträge schauen, desto spezifischer wird die Werbung (Advertising) in deinem Channel. Du konkurrierst mit anderen Masken-Trägern um die Gunst der Schüler und Wissbegierigen.

Das Zusammenspiel: Ein Kreislauf

Phase	Aktion	Effekt
Suchen	Kandidaten finden ein digitales „Gold-Sticker“-Item in der Villa.	Zuschauer sehen das Item live im **DMarcinTV**-Feed.
Kaufen	Ein Zuschauer kauft das Item.	Das Geld fließt in die Villa; ein echtes Designer-Sofa wird geliefert.
Lernen	Ein Kandidat setzt die **FaceFlash-Maske** auf und erklärt vom Sofa aus Sport-Wissenschaft.	Die Reichweite steigt, Werbeeinnahmen finanzieren neue Quests.
Teilen	Ein Fan nimmt einen 3-Minuten-Clip davon auf und taggt ihn mit dem Sticker „Profi-Tipp“.	Das Video wird viral und zieht neue Käufer für die Villa-Auktion an.

Warum VirtuReal Icon die Zukunft ist

Es bricht die Mauer zwischen Fernsehen und Realität. Der Zuschauer ist nicht mehr passiv – er ist der **Investor** und **Regisseur**. Er entscheidet, welche Objekte existieren dürfen, und er lernt von maskierten Experten, deren wahre Identität zweitrangig ist, solange der Content (die Wissens-Bubbles) präzise ist.

Möchtest du, dass ich das Design der „3D-Weltkugel-Suche“ näher beschreibe, mit der man die Herkunft der Villa-Objekte auf der ganzen Welt zurückverfolgen kann?

Nr.2280 NeuroCubeZero

Diese drei Konzepte – das neurologische Labyrinth (**Brainbuck**), die rotierende Kreis-Arena (**AroundMeBoy**) und die modulare Raum-Odyssee (**Spacementkids**) – verschmelzen zu einem multidimensionalen Puzzle-Battle-Royale.

Der Name: **NEURO-CUBE: ZERO**

(Der Name verbindet die neuronale Pfadsuche mit der kubischen Raumstruktur und dem ultimativen Wettlauf gegen die Zeit.)

Die Vision von Neuro-Cube: Zero

Neuro-Cube: Zero ist ein asymmetrisches Multiplayer-Spiel, das in einem gigantischen, schwebenden Würfel stattfindet. Das Innere dieses Würfels besteht aus 27 dynamischen Ebenen, die gleichzeitig wie ein menschliches Gehirn und wie eine mechanische Falle funktionieren. Dein Ziel: Deine „Spacement-Kids“ (buchstabenförmige Avatare) durch das Labyrinth zu führen, um eine Zeitmaschine zu bauen.

|

Die 3 Spielphasen des Cubes

1. Die Pfad-Programmierung (Brainbuck-Kern)

Jede Ebene des Cubes beginnt mit der **Mapping-Phase**.

* **Vektor-Pfade:** Das Spielfeld sieht aus wie ein komplexes Nervengefüge. Du hast begrenzte Zeit, um farbige Vektor-Punkte zu setzen. Diese Punkte sind die einzige Möglichkeit für deinen „Käfer“ (eine Art Energie-Kern deines Avatars), sich zu bewegen.
* **Das Versteckspiel:** Der Kern versteckt sich in den Windungen. Sobald du deinen Pfad „gepinnt“ hast, rast der Kern los, sammelt Punkte und versucht, den Ausgang zum nächsten Raum zu finden.

2. Die Rotations-Arena (AroundMeBoy-Kern)

Hast du den Ausgang eines Raumes gefunden, betrittst du die **Transfer-Zone**.

* **Orbitale Tore:** Du befindest dich in riesigen, rotierenden Kreisen, die sich ständig um ihre eigene Achse drehen. Du musst den perfekten Moment abpassen, um durch die Tore in den nächsten, kleineren Kreis zu springen.
* **Vektor-Abwehr:** Wandernde Vektorpunkte agieren hier als Hindernisse. Berührst du sie, verlierst du Lebensenergie.
* **Battle-Layer:** 26 andere Mitspieler (die Spacement-Kids) befinden sich gleichzeitig in diesen Kreisen. Ihr könnt euch mit Waffensystemen beschießen, um den Konkurrenten den Weg durch das rotierende Tor zu versperren.

3. Die Modul-Montage (Spacementkids-Kern)

Hinter den Toren warten die **Modul-Räume**.

* **Das Zeitmaschinen-Puzzle:** In jedem der 27 Räume ist ein Bauteil versteckt. Du musst Fallen ausweichen, um das Modul zu bergen.
* **Tauschhandel oder Diebstahl:** Du kannst Module mit anderen „Buchstaben-Wesen“ tauschen oder sie ihnen in Kämpfen abnehmen. Erst wenn alle 27 Module in der richtigen Reihenfolge zusammengefügt sind, aktiviert sich die Zeitmaschine für das nächste Cube-Level.

Der „God-Modus“ & Das Finale

Sobald der erste Spieler alle 27 Level absolviert hat, verändert sich das Spiel radikal:

* **The Architect:** Der Gewinner steigt in den „God-Modus“ auf. Er verlässt das Spielfeld und kann nun von außen das gesamte Labyrinth wie einen **Rubik-Würfel** neu konfigurieren.
* **Erhöhter Schwierigkeitsgrad:** Er designt neue Räume und teilt sie den verbleibenden Spielern zu, um deren Überleben zu erschweren.
* **Das Rubik-Endspiel:** Am Ende treffen alle Überlebenden im Zentrum des Würfels aufeinander. Ein externer User (der „Auserwählte“) mischt die Ebenen des Würfels in Echtzeit neu, während die Spieler versuchen, ihre Zeitmaschinen synchron zu zünden.

Gameplay-Fakten & Synergien

Element	Synergie-Funktion
Zeit-Management	Alles läuft auf Zeit. Erfolgreiche Montage der Zeitmaschine bringt Bonus-Sekunden für das nächste Level.
Avatare	Spieler sehen aus wie abstrakte Buchstaben – sie sind die „Bausteine“ der Geschichte.
Highscore	Punkte erhältst du durch das präzise Setzen der Vektor-Pfade (Brainbuck) und das Überleben in den Kreisen (AroundMeBoy).

Neuro-Cube: Zero ist ein Test für deine Reflexe, dein logisches Denken und deine strategische Rücksichtslosigkeit.

Möchtest du, dass ich die „27 Modul-Typen“ genauer beschreibe? Jedes Modul könnte eine spezielle Fähigkeit verleihen, zum Beispiel das kurzzeitige Anhalten der Kreis-Rotation.

Nr.2281 GeopolisOverloard

Diese drei Konzepte – die revierverteidigende Action (**Doman**), der globale Standort-Run (**KlischYeah**) und der strategische Aufbau eines Imperiums (**Niggaofthecentury**) – verschmelzen zu einer gewaltigen, standortbasierten Welt-Simulation.

Hier ist die Synthese:

Der Name: **GEOPOLIS: OVERLORD**

(Ein Kofferwort aus „Geo“ für die reale Weltkarte und „Polis“ für die Stadtstruktur. „Overlord“ beschreibt deinen Aufstieg vom kleinen Revier-Beschützer zum Herrscher über ganze Kontinente.)

Die Vision von Geopolis: Overlord

Geopolis: Overlord verwandelt die echte Welt mithilfe der Google Maps 3D-Technologie in ein lebendiges Spielfeld. Du startest in deiner eigenen Straße und musst dich durch drei Rollen (den Wächter, den Runner und den Boss) nach oben arbeiten, um die globale Herrschaft zu übernehmen.

Die 3 Evolutionsstufen deines Imperiums

1. Die Defensive: Der Doman-Modus (Wächter)

Bevor du expandieren kannst, musst du deine Basis (deine reale Nachbarschaft) sichern.

* **Radar-Patrouille:** Du steuerst deinen digitalen Dobermann durch dein Dorf/deine Straße.
* **Woof-Mechanik:** Einbrecher und feindliche Gang-Späher versuchen, in Häuser einzudringen und das Startkapital deines Imperiums zu stehlen. Du musst per Swipe-Verfahren rechtzeitig vor Ort sein und einen „Woof“ (Bell-Schock) auslösen, um sie zu vertreiben.
* **Energie-Balance:** Jedes gestohlene Geldstück verringert deine Woof-Anzeige. Verteidige erfolgreich, um einen zweiten Hund (gesteuert von einem Freund) freizuschalten.

2. Die Expansion: Der Klisch-Run (Runner)

Ist deine Basis sicher, musst du dein Revier markieren. Hier switcht das Spiel in den Highspeed-Modus des Igel-Charakters **Klisch**.

* **Vector-Run:** Du läufst die realen Straßen deines Standorts ab und sammelst farbige Vektor-Punkte:
* **Kreise:** Wegweiser. | **Dreiecke:** Speed-Boost. | **Quadrate:** Zeit-Bonus. | **Rechtecke:** Waffen-Aktivierung.

* **Flaggen-Dominanz:** Am Ende jeder fehlerfrei durchlaufenen Straße setzt du deine individuelle Flagge. Wenn du die Rekorde anderer Mitspieler brichst (Deja-Vu-Modus), ersetzt du deren Flagge durch deine eigene. Dein Ziel ist es, 100% deines Ortes zu „flaggen“.

3. Das Imperium: Der Pimp-Strategie-Modus (Boss)

Sobald du genügend „Yeah-Punkte“ durch Runs und „Woof-Punkte“ durch Verteidigung gesammelt hast, schaltest du den **Afro-pimp-Modus** frei.

* **Perspektiven-Switch:** Du wechselst zwischen Vogelperspektive (Strategie), Third-Person (Action) und Ego-Shooter (Gangkrieg).
* **Vom Gangster zum Tycoon:** Du infiltrierst bestehende Gangs, manipulierst sie von innen und steigst zum Boss auf. Nun ändert sich das Spiel in eine Aufbau-Simulation: Errichte korrupte Infrastrukturen, bestiche die Polizei und baue Immobilien auf den Straßen, die du zuvor als Klisch erobert hast.
* **Korruptions-Skala:** Halte deine kriminelle Wirtschaft durch Import/Export am Laufen, um dein Imperium über Bundesländer und schließlich über die ganze Weltkugel auszudehnen.

Das globale Endspiel: Interplanetares Erbe

Wenn du der **„Nigga of the Century“** auf der Erde geworden bist und die Weltkarte komplett in deinen Flaggenfarben leuchtet, öffnet sich das Portal zum Sonnensystem. Du bereist andere Planeten und wendest das Prinzip (Verteidigen – Rennen – Herrschen) im galaktischen Maßstab an.

Feature	Nutzen im Spiel
Real-World-Sync	Das Wetter und die Zeit an deinem echten Standort beeinflussen die Schwierigkeit der Runs und die Einbruch-Wahrscheinlichkeit.
Multiplayer-Hub	Freunde steuern deine zweiten Dobermänner oder verteidigen als Gang-Mitglieder deine Immobilien.
Items & Speed	Je mehr Gebiete du befriedest, desto schnellere Fahrzeuge und bessere Waffen schaltest du für Klisch und den Pimp frei.

Zusammenfassung

Geopolis: Overlord verbindet den Nervenkitzel einer Gangster-Saga mit der Schnelligkeit eines Platformers und der Verantwortung einer Haustier-Simulation. Es nutzt dein echtes Zuhause als Fundament für ein weltweites Machtgefüge.

Möchtest du, dass ich die speziellen „Waffensysteme“ für Klisch beschreibe, mit denen er Barrieren auf realen Straßen zerstören kann, um die Rekorde der Konkurrenz zu brechen?

|

Nr.2282 SonicGlave

Diese drei visionären Konzepte – die haptische Hardware (**MukaStick**), die KI-Live-Transformation (**ThisDj**) und die algorithmische Songwriter-Ebene (**Excalibur**) – verschmelzen zu einem revolutionären Musik-Produktions- und Performance-System.

Hier ist die Synthese:

Der Name: **SONIC-GLAIVE**

(Eine Anspielung auf „Excalibur“: Die Glaive ist eine elegante Stangenwaffe – passend zur Form des MukaSticks – und steht für die scharfe Präzision der KI-gesteuerten Klangbearbeitung.)

Die Vision von Sonic-Glaive

Sonic-Glaive ist das ultimative Instrument für die Ära der „Generative Live Performance“. Es bricht die Barriere zwischen Konsument und Produzent auf, indem es das passive Hören von Musik in einen aktiven, schöpferischen Prozess verwandelt, der direkt auf der Bühne oder im Studio endet.

Die 3 Dimensionen des Systems

1. Die Hardware: Das MukaStick-Interface (MukaStick-Kern)

Das Herzstück ist ein ca. 30 cm langes Gerät mit vier Slots für die **Musik-Stick-Schrauben**.

* **Haptische Kontrolle:** Durch Drehen und Drücken der Sticks (Soft, Medium, Hard) regulierst du die Sound-Ebenen. Ein Druck nach unten steuert die Bässe, mittlerer Druck die Mitten und harter Druck die Höhen.
* **Hybrid-Modus:** Der Stick fungiert gleichzeitig als High-End-Mikrofon für Live-Vocals. Du kannst Vocals aufnehmen und sie sofort über die Dreh-Schrauben mit Effekten wie „Squeeze“ oder „Interpolation“ modulieren.

2. Die Sprach-Alchemie: KI-Freestyle-Mixing (ThisDj-Kern)

Sonic-Glaive ist mit einer leistungsstarken KI-App verbunden, die deine Stimme in Echtzeit transformiert.

* **Instant Style-Morphing:** Du sprichst oder rappst in den Sonic-Glaive. Am Ende nennst du einen Musikstil (z. B. „Techno-Opera“ oder „Lofi-Jazz“). Die KI wandelt deine Stimme sofort in einen instrumentalen Track oder einen perfekt gematchten Vocal-Part um.
* **Flüssiges Mixing:** Die KI berechnet die Übergänge so präzise, dass dein Freestyle-Input ohne Taktverlust in das laufende DJ-Set einfließt.

3. Die DNA-Komposition: Word-to-Beat (Excalibur-Kern)

Dieses Feature nutzt die „Swip+"-Technologie, um aus bestehender Musik völlig neue Geschichten und Rhythmen zu extrahieren.

* **Word-Swiping:** Während du Musik hörst, markierst du einzelne Wörter. Der Algorithmus verknüpft diese zu Sätzen und Absätzen (Stories).
* **Vektor-Beat-Maschine:** Ein Wort aus deiner Geschichte (z. B. „Reputation") wird zur Grundlage deines Beats. Jeder Buchstabe wird in **Vektorpunkte** unterteilt.
* Jeder Punkt ist ein Instrument: R = Gitarre, E = Piano, P = Bass etc.
* Durch Berühren der Punkte (Soft/Hard) und Ziehen auf dem Touch-Display des MukaSticks kreierst du aus der Form der Buchstaben komplexe Melodien.

Das Performance-Szenario: Ein Live-Abend mit Sonic-Glaive

1. **Die Inspiration:** Du hörst einen Track und „swipst" das Wort „Freedom". Der Buchstabe **F** erscheint als Vektor-Grid auf deinem MukaStick.
2. **Der Beat-Bau:** Du drückst auf die Vektorpunkte des **F**, um eine Piano-Melodie zu erzeugen. Du drehst an den Stick-Schrauben des MukaSticks, um einen harten Bass-Sound (Hard Pressure) hinzuzufügen.
3. **Der Vocal-Layer:** Du sprichst in den MukaStick: „I need more freedom tonight". Du befiehlst der KI: „Style: Deep House".
4. **Die Fusion:** Die KI wandelt deinen Satz in einen atmosphärischen Deep-House-Hook um. Du steuerst die Lautstärke und den Filter dieses neuen Elements live durch Drehen der Sticks am Gerät, während der Song nahtlos in deinen DJ-Mix übergeht.

Die Synergie-Effekte

Element	Synergie-Nutzen
Multitasking	Play, Stop, Pause und Recording direkt am physischen Stick – keine Tastatur nötig.
Kreativ-Netzwerk	Erstellte Text-Absätze (Excalibur) können an professionelle Songwriter gesendet werden, die sie über ihren eigenen Sonic-Glaive weiterverarbeiten.
Modularität	Schalte mehrere MukaSticks parallel, um ganze Orchester aus „Buchstaben-Sounds“ zu steuern.

Sonic-Glaive macht Musik greifbar. Es ist kein einfacher Controller, sondern ein magisches Werkzeug, das Wörter in Rhythmen und Stimmen in ganze Genres verwandelt.

Möchtest du, dass ich die „Vektor-Punkt-Belegung“ für ein spezielles Alphabet ausarbeiten soll? Ich könnte festlegen, welche Buchstaben standardmäßig für welche Instrumente (z. B. Vokale für Synthesizer, Konsonanten für Drums) stehen.

Nr.2283 FloralisIntelligence

Diese vier Konzepte – die kollektive Wissens-Bibliothek (**AskAboutMe**), die visuelle KI-Erkennung (**Catarinka**), die florale Social-Economy (**KWIAT**) und das haptische Kachel-Interface (**Katchal**) – verschmelzen zu einem organischen, lebendigen Informations-Ökosystem.

Der Name: **FLORALIS INTELLIGENCE**

(Ein Name, der das „Florin“-Prinzip mit der kollektiven Intelligenz verbindet. Er steht für Wissen, das wie eine Blume wächst, vernetzt ist und durch körperliche Aktivität genährt wird.)

Die Vision von Floralis Intelligence

Floralis Intelligence ist mehr als eine Suchmaschine oder ein soziales Netzwerk. Es ist ein „Proof-of-Life“-Wissensgraph. Hier werden Informationen nicht einfach nur gesucht, sondern durch echte menschliche Neugier (Fragen), physische Bewegung (Kilometer-Sammeln) und visuelle Bestätigung (KI-Kamera) gezüchtet.

Die 4 Dimensionen des Systems

1. Die Saat: Ask-to-Grow (AskAboutMe-Kern)

Jeden Tag fordert das System dich auf, eine Frage zu stellen.

* **Globales Brainstorming:** Deine Fragen aus Ehringshausen werden mit Fragen aus Tokyo oder Nashville abgeglichen. Die KI erkennt Bedürfnisse hinter den Fragen und erstellt fiktive, aber logische Antworten, die erst durch den „Joli“-Button von echten Menschen mit realem Wissen verifiziert und verbessert werden.

2. Das Wachstum: Florin-Plugin & KWIAT (KWIAT-Kern)

Um das Wissen in dein Profil zu laden, musst du aktiv sein.

* **Biometrische Energie:** Du registrierst dich per Augenscan. Das Plugin „Florin“ wandelt deine täglich gelaufenen Kilometer in **Daten-Bytes** um. Nur wer sich bewegt, hat das „Volumen“, um Informationen aus dem Netz in seine 6 Blumen-Icons (Video, Bild, Musik, Text, Grafik, News) „abzusaugen“.
* **Social Gifting:** Sammle auf deinem Weg digitale Herzen und schicke sie an Freunde, um Zugriff auf deren „Gärten“ (Wissens-Sammlungen) zu erhalten.

3. Die Blüte: Notch-KI & Catarinka-Cloud (Catarinka-Kern)

Wissen entsteht auch durch Hinsehen.

* **Visual Sourcing:** Richtest du deine Kamera auf eine Blume oder ein Objekt, erscheinen sofort KI-Bubbles mit Fragen und Lexika-Infos.
* **Algorithmus-Konstruktion:** Indem du diese Fragen beantwortest und das Foto speicherst, fütterst du die „Catarinka-Cloud“. So entsteht eine visuelle Suchmaschine, die Objekte nicht nur erkennt, sondern deren kompletten Wissenskontext (Farben, Vektoren, Herkunft) versteht.

4. Die Ernte: Katchal-Interface (Katchal-Kern)

Dein Feed ist kein endloser Textstrom, sondern eine interaktive **Kachel-Timeline**.

* **180-Grad-Wissen:** Jede Kachel lässt sich per Touch um 180 Grad drehen. Auf der Rückseite findest du „Pixel-Quadrate“ – KI-gestützte Zusatzinfos aus Bibliotheken und Enzyklopädien.
* **Der Digitale Rucksack:** Nützliche Infos ziehst du per Drag & Drop in deinen Rucksack oder Werkzeugkoffer, um sie in deine eigene KWIAT-Struktur zu integrieren. Per Splitscreen kannst du Kacheln direkt von der Timeline deiner Freunde in deine eigene „räubern“ oder tauschen.

Der System-Kreislauf: Ein Tag mit Floralis

Schritt	Aktivität	Ergebnis
08:00 Uhr	**Stelle eine Frage:** „Wie wächst Lavendel in der Wüste?“	Deine Frage wird Teil der globalen Bibliothek.
12:00 Uhr	**Run & Collect:** Du läufst 5 km in der Mittagspause.	Dein „Florin“-Plugin schaltet 500 MB Saugvolumen für neue Daten frei.
15:00 Uhr	**Catarinka-Scan:** Du siehst eine Pflanze und scannst sie.	Die KI beantwortet deine Morgen-Frage visuell und speichert den Vektorpunkt.
20:00 Uhr	**Katchal-Review:** Du drehst die Kacheln deiner Freunde um.	Du entdeckst spannende News auf der Rückseite und ziehst sie in deinen Rucksack.

Das Besondere: Die „Joli“-Verifizierung

Im Gegensatz zu heutigen KI-Systemen, die oft halluzinieren, basiert **Floralis Intelligence** auf der menschlichen Korrektur. Jede KI-Antwort kann durch den User mit dem „Joli“-Button „geheilt“ oder erweitert werden. Wissen wird hier nicht konsumiert, sondern wie eine wertvolle Pflanze gemeinsam gepflegt.

Möchtest du, dass ich die „6 Blumen-Icons“ und ihre spezifischen Multimedia-Funktionen (z.B. die „Musik-Lilie“ oder die „Video-Rose“) im Detail beschreibe?

Nr.2284 CineMetropia

Diese drei Konzepte – der wirtschaftlich getriebene Parkbau (**Wunderland**), die dynamische Bild-Animation (**DoggyWood**) und die navigierbare 3D-Inhaltskarte (**PhantasyRoom**) – verschmelzen zu einer revolutionären E-Commerce- und Entertainment-Plattform.

Der Name: **CINE-METROPIA**

(Ein Kofferwort aus Cinema, Metropole und Utopia. Es beschreibt eine Welt, die wie eine Filmkulisse begehbar ist, sich wie eine Metropole wirtschaftlich trägt und die utopische Freiheit des Internets in 3D erlebbar macht.)

Die Vision von Cine-Metropia

Cine-Metropia ist ein interaktives Metaverse, das das flache Internet in eine räumliche Erlebniswelt verwandelt. Nutzer erbauen keine bloßen Gebäude, sondern „Entertainment-Distrikte“, in denen Bilder lebendig werden, YouTube-Videos als Gebäude fungieren und Marken ihre Produkte in einer völlig neuen Dimension verkaufen.

Die 3 Säulen der Welt

1. Architect of Commerce (Wunderland-Kern)

Du bist der Besitzer eines Grundstücks in Cine-Metropia. Mit hocheffizienten Baumitteln errichtest du Infrastrukturen, die als virtuelle Kaufhäuser oder Themenparks dienen.

* **Business-Modell:** Du lädst Firmen ein, ihre Produkte (als digitale Icons mit Preisen) in deinen Gebäuden zu platzieren.
* **Provision:** Jedes Mal, wenn ein Besucher über deine virtuelle Führung (VR oder Ego-Perspektive) ein reales Produkt kauft, erhältst du eine Provision direkt auf dein Konto, um dein Imperium zu erweitern.

2. The Living Frame (DoggyWood-Kern)

In Cine-Metropia sind Bilder keine statischen Texturen an den Wänden. Durch das **Dogg-Plugin** wird jedes Werbeplakat und jedes Kunstwerk in deinem Park interaktiv.

* **360-Move-Animation:** Besucher können Bilder aktivieren, die sich dann um ihre eigene Achse drehen oder zeitversetzte „Moves“ ausführen.
* **Regie-Modus:** Du als Besitzer bestimmst die Geschwindigkeit (Slow, Medium, Fast) der Bild-Animationen, um die Aufmerksamkeit der Kunden gezielt auf bestimmte Produkte zu lenken.

3. Der Content-Stream-Pfad (PhantasyRoom-Kern)

Die Fortbewegung in Cine-Metropia funktioniert wie eine Reise durch ein 3D-Geschichtsbuch der Popkultur.

* **Web-Mapping:** YouTube-Videos und Webseiten werden als 3D-Objekte im Raum visualisiert, ähnlich einer Google-Maps-Karte für Medien.
* **Controller-Navigation:** Mit deiner Fernbedienung (z.B. FireTV-Stick) steuerst du dich durch diesen 360-Grad-Raum. Wegweiser leiten dich von einem Video zum nächsten passenden Content.
* **Entertainment-Reisen:** Du kannst deine favorisierten „Pfade“ durch das Netz speichern und Freunde zu einer geführten Reise durch deine Lieblings-Internet-Adressen einladen.

Das Nutzererlebnis: Ein Beispiel

1. **Die Einladung:** Ein Freund sendet dir einen Link zu seinem persönlichen „Phantasy-Distrikt“ in Cine-Metropia.
2. **Die Reise:** Du betrittst die Welt über deinen TV-Controller. Du fliegst durch eine 3D-Landschaft, in der die neuesten Musikvideos wie gigantische Leinwände am Himmel schweben.
3. **Die Interaktion:** Du landest vor einem virtuellen Store von Nike. Ein Bild eines neuen Schuhs wird durch das **Dogg-Icon** aktiviert und dreht sich in einer „Ultra-Slow-Motion“ vor deinen Augen, damit du jedes Detail siehst.
4. **Der Kauf:** Du tippst auf das Icon des Schuhs, siehst den Preis und kaufst ihn. Der Besitzer des Parks verdient sofort mit, während du durch einen Wegweiser zum nächsten Video-Event geführt wirst.

Synergie-Effekte für die Zukunft

Element	Funktion in Cine-Metropia
Kreativ-Transfer	Tausche deine selbst entwickelten Bauteile mit anderen Park-Besitzern, um die Welt noch komplexer zu machen.
3D-Web-Browsing	Das Internet wird ohne VR-Brille räumlich erlebbar – nur mit dem Standard-Controller deines TVs.
Monetarisierung	Aus „Surfen“ wird „Besuchen“, aus „Werbung“ wird „Erlebnis“, aus „Klicken“ wird „Kaufen“.

Cine-Metropia macht dich vom passiven Internet-Nutzer zum aktiven Regisseur einer eigenen Handels- und Erlebniswelt.

Möchtest du, dass ich die „Wegweiser-Logik“ aus dem Phantasy-Room-Teil näher beschreibe? Ich könnte festlegen, wie die KI entscheidet, welche Webseiten in 3D nebeneinander platziert werden, um eine flüssige Geschichte zu ergeben.

Nr.2285 BioSphereOS

Diese drei radikalen Ansätze für eine neue Computer-Architektur – der biometrische Systemschutz (**Bisum**), die botanische Programmierung (**Poppinthemthangs**) und die globale Navigations-Oberfläche (**Winfried**) – verschmelzen zu einem organischen Super-Betriebssystem.

Der Name: **BIO-SPHERE OS**

(Ein Name, der die Einheit aus biologischem Leben, sphärischer 3D-Geometrie und technischem Schutzraum beschreibt.)

Die Vision von Bio-Sphere OS

Bio-Sphere OS ist das erste „Plantomic“-Betriebssystem der Welt. Es bricht mit der traditionellen Fenster-Logik (Windows) und ersetzt sie durch eine lebendige, unangreifbare Struktur, die auf den mikroskopischen Lebenslinien von Pflanzen, der Dynamik von Wasserströmungen und der physischen Rotation menschlicher Interaktion basiert.

Die 3 Schichten des Systems

1. Der Kern: Plantomic-Coding (Poppinthemthangs-Kern)

Die Software wird nicht mehr abstrakt getippt, sondern „gezüchtet“.

* **Micro-Streamline-Schema:** Du züchtest reale Pflanzen. Sobald sie ausgewachsen sind, werden ihre Blüten und Stängel mit einer Ultra-Mikro-Kamera gescannt.
* **Biologischer Quellcode:** Diese organischen Linien werden in Illustrator-Schemas übertragen. Auf die natürlichen Wölbungen und Kreuzungen der Pflanzenzellen werden **Vektor-Ankerpunkte** gesetzt, die den Maschinen-Code enthalten.
* **Wurzel-Logik:** Die KI generiert aus den biologischen Verbindungen einen Programmcode, der so komplex und unvorhersehbar wie die Natur selbst ist – und damit für herkömmliche Hacker-Algorithmen unlesbar.

2. Die Sicherheit: Das Kinetische Bisum-Grid (Bisum-Kern)

Der Schutz des Systems erfolgt durch physische und digitale Synchronisation.

* **Sessel-Rhythmus:** 99 Sicherheits-Ingenieure sitzen auf Spezial-Sesseln mit je 8 Rädern. In einem Zufallsprinzip wechseln sie die Plätze zwischen 99 Terminals. Die Drehung der Sessel-Räder ist physisch mit den **Ankerpunkten** des digitalen Codes verknüpft. Nur durch diese reale Bewegung bleibt das System aktiv.
* **Hydro-Verschlüsselung:** Das OS ist mit einem physischen Wassersystem verbunden. Echte Strömungen und Pumpen-Rhythmen werden in digitale Impulse übersetzt, die den Takt des Codes vorgeben.
* **Catarinka-Schutz:** Eine KI überwacht das Licht der Erdumlaufbahn und vergleicht die Ein- und Ausgänge der Lichtfrequenzen auf jeden Quadratmeter. Dieses „Licht-Siegel“ dient als zusätzliche, globale Firewall.

3. Das Interface: Die Globale Wölbung (Winfried-Kern)

Anstelle von Ordnern und Fenstern bedienst du eine **3D-Weltkugel**.

* **Landkarten-Navigation:** Jedes Land der Erde dient als Verzeichnis. Du zoomst (wie bei Google Maps) in Regionen hinein, um deine Daten zu finden. Icons basieren auf deinen Pflanzen-Strukturen.
* **Das Spinnennetz-Archiv:** Informationen werden in einem 3D-Spinnennetz visualisiert. Per **Soft-, Medium- oder Hard-Touch** ziehst du Emojis oder Bilder in das Netz, um Suchanfragen im Internet zu starten.
* **Magazin-Streaming:** Per Drag & Drop ziehst du Inhalte von YouTube oder Social Media direkt in ein „Live-Magazin“.
* **Multi-OS-Emulation:** Bio-Sphere OS ist barrierefrei; es kann Windows, Linux oder iOS in gewölbten Flächen innerhalb der 3D-Kugel emulieren und deren Daten in die organische Struktur integrieren.

Der Workflow: Arbeiten in der Bio-Sphere

Aktion	Durchführung	Ergebnis
Suchen	Du zeichnest ein Emoji in das Spinnennetz auf der Weltkugel.	Die KI durchsucht das Internet und liefert Ergebnisse als visuelle Verknüpfungspunkte.
Speichern	Du ziehst ein Video per Drag & Drop auf die Landkarte von „Island“.	Die Datei wird dort in einem gewölbten, organischen Ordner abgelegt.
Sichern	Du drehst dich mit deinem Sessel zum Nachbar-Terminal.	Die mechanische Rotation verschlüsselt deinen aktuellen Arbeitsfortschritt neu.
Teilen	Ein Freund legt dir von seinem System aus eine Datei auf den Ort „Berlin“ deiner Kugel.	Du zoomst in die Stadt und findest dort das neue Icon zur Ansicht.

Warum Bio-Sphere OS die Welt verändert

Es ist das Ende der starren, grauen Technik. **Bio-Sphere OS** nutzt die Hardware der **Dreamcast+** und verwandelt sie in ein „Plantomic-Gerät“. Da das System auf Open-Source-Basis steht und die gesamte Weltgemeinschaft die organischen Muster der Natur einspeist, wächst das Betriebssystem stündlich mit der Vielfalt der Erde mit.

Möchtest du, dass ich die „Emoji-Suche“ im 3D-Spinnennetz näher beschreibe, z.B. wie verschiedene Emojis (Sonne, Herz, Blitz) die Suchergebnisse nach Emotionen filtern?

Nr.2286 Baykilla

In diesem Spiel geht es darum mit ihren 2D Avatar Maniacs individuell Art selbst aus Pixeln entworfen, mit einem Regenschirm in der Hand von unten des Boden Brandes nach oben zu fliegen und an gewissen Stellen wo sich Basketball Körbe befinden, den zuvor aufgesammelten Ball hinein zu werfen, gesteuert mit Swype verfahren fliegen sie durch Wind Ströme und müssen Barrieren und Blockaden ausweichen, es gibt verschiedene Regenschirme mit speziellen Fähigkeiten due ihr Spiel optimaler machen, blauer Regenschirm für Wendigkeit, roter für Genauigkeit, gelber für Geschwindigkeit, grüner für Trefferquote. Sammeln Sie genügend kleine Regenschirm Icons der Farbe während des Fluges ein und aktivieren Sie somit den speziellen Regenschirm. Das Spiel dauert nicht auf Zeit sondern solange bis Sie den höchsten Punkt des Levels erfolgen haben. Die Levels sind in verschiedenen Ausführungen und Optiken designt und aus Vector und Pixel Grafiken geformt.

Nr.2287 LeBon

Diese App scannt Ihren Kassenbon und vergleicht, diese im Radar des Netzwerkes und Umgebung der User und Mithilfe der ki schlägt sie eine innovative Einkaufs Liste für den täglichen oder Wochenbedarf mit günstigen Preisen vor, dazu rechnet die App ihr Einkommen mit ihren Ausgaben aus und bietet Ihnen eine Einkaufs Hilfe mit neuen Informationen zum nächsten Ei Kauf in ihrer Filiale in der Nähe und Umgebung

Nr.2288 Lienoy

Diese Smart TV App ist, zudem als Entertainment Plattform für Influencer im Freestyle ist durch folgende Funktion in Zukunft für alle smart ttv User mit einem Fernseher mit einer eye cam und Mikrofon zugänglich. Es geht darum das Sie im Freestyle die laufende Sendung selbst kommentieren und zu den Screenshots im freestyle Ihrer Sprache mit kommentieren, das wird Mithilfe der ki zu einer persönlichen Darstellung des täglichen Fernseher Bedarfs werden, da die ki ihren Modus aufbereitet und aks Sendung bei YouTube oder auf der eigenen Plattform lienoy für die Zuschauer veröffentlicht.

Nr.2289 Plaps

Diese Dating Plattform beruht auf den scannt des Kassenbons, die ki ermittelt anhand des Bons welche Singles in ihrer Nähe und Umgebung anhand ihrer Bons in Bezug auf Essens Kultur zu ihnen passen könnten. Um den Radius des Radars zu erweitern müssen sie Kilometer reale ablaufen.

Nr.2290 ColorLook

Das Spielprinzip: Colorook
Feature	Beschreibung
Kern-Mechanik	Das **“Swyke“-Verfahren**: Eine Kombination aus *Swipe* (Wischen) und *Knitting* (Stricken).
Ziel	Individuelle Kleidungsstücke durch präzise Wisch-Gesten nachbilden.
Druckmittel	**Zeitlimit**: Schnelligkeit und Präzision bestimmen die Punktzahl.
Progression	Punkte schalten neue Schnittmuster, Farben und schwierigere Werkzeuge frei.
Anreiz	Lokale Bestenlisten mit echten Gewinnen (Gutscheine für Modeläden in der Nähe).

Vorschläge zur Vertiefung des Gameplays
Damit **Colorook** ein Hit wird, könnten folgende Elemente das Erlebnis verbessern:
* **Das „Swyke“-Gefühl:** Die Gesten sollten sich „haptisch“ anfühlen. Je nach Wolle (z.B. dicke Schafwolle vs. feine Seide) könnte der Widerstand beim Wischen auf dem Display variieren.
* **Werkzeug-Upgrades:** Spieler starten mit einfachen Holznadeln. Später schalten sie „Turbo-Nadeln“ oder Spezial-Farbsprays frei, die Bonuspunkte für Farbkombinationen geben.
* **Der „Customizer“:** Bevor das Level startet, können Spieler die Farben wählen. Je kreativer die Farbwahl (passend zu aktuellen Modetrends), desto höher der Multiplikator.
* **Augmented Reality (AR):** Nach Abschluss eines Kleidungsstücks kann man es per Handykamera virtuell „anprobieren“ oder im Raum platzieren.
Lokaler Bezug & Marketing
Die Idee mit den **Einkaufsgutscheinen** ist genial für Kooperationen. Lokale Boutiquen könnten als „Sponsoren“ für bestimmte Level auftreten. Wenn ein Spieler ein Level in der „Boutique XY-Kollektion“ abschließt, landet er direkt im Lostopf für diesen Laden.

Nr.2291 Target

Diese neue notch Kamera ist für die soziale Netzwerke und Dating Seiten geeignet, sie nimmt ihre Selfies mit der Technologie der Wärme und Kälte Wahrnehmung, mit den man auf der Seite target Singles und als Plugin für soziale Netzwerke dient, auf. Nach dem Selfie klickt man auf ein Thermometer Symbol auf der App und ihnen werden anhand des Gesichts oder Körper Selfies passende Singles in ihrer Umgebung entdeckt und mit ihnen per ki zusammen gematcht,die auf ihrer Körper und Gesicht Temperatur beruhen.

Nr.2292 DealerWiDu

In diesem digitalen Ableger nach Prinzip von Monopoly geht es darum auf einer Kreis Mappe die am Rande Länder Karten aufweist der Herrscher der Welt zu werden, das bedeutet, sie müssen lediglich mit 2 würfeln eine Zahl werfen, die Augen der Würfel präsentieren nicht die Schritte ihres Spielers, sondern die zu abgelaufenen Kilometer, um ihren Spieler auf dem Kreis brett zu bewegen. Sie daher diese Kilometer zuerst real ablaufen, um dann ihren Zug zu fahren. Es läuft eine Zeit dahinter, schaffen sie es nicht in der Zeit, wird der nächste Spieler an die Reihe genommen, sie gehen daher auf dem Kreis brett leer aus und können auf keine Länder Karte kommen, um diese dann mit ihren, vor dem Spiel gegeben Geld zu kaufen. Das Kreis Brett ist wie eine Kugel aufgebaut, außen sie die Länder, worauf sie Hotels, Geschäfte, Restaurant, Häuser, nach Auftritt auf das Feld zur bestimmten Summe errichten können, um Miete zu erhalten, davor müssen sie aber die Kreis Länderkarte erwerben, um das zu generieren, hat jede Ländereie eine bestimmte Vorgabe, das heisst, es müssen auf ihrem Kilometer Zähler eine gewisse Zahl an Kilometern gesammelt worden sein, um eine spezifische oder individuelle Länderei Karte im Kreis Brett zu erwerben, wenn man mit seinem Spieler Avatar drauf kommt. Ist das Spiel nun ejbe Zeit gestaltet, kann und es wird zu Konflikten kommen, diese werden dann in schlachten wie bei age of empires gelöst, das bedeutet im klaren, komme ich mit ejbe Avatar auf ihre Ländereien und kann die Miete nicht für die obigen genannten Immobilien bezahlen, wird eine minimalistische digitale Schlacht ausgerufen und sie müssen mit ihrem zuvor erkauften Militär sich beschützen oder eine Eroberung dieser Immobilien vollführen, um der Miete aus dem Wege zu gehen.

Das Spiel wird bis von ca. 9 Spielern gleichzeitig gespielt, es gibt ca. 120 verschiedene Länderei Karten, worauf sie ihre Immobilien errichten können. Der Deal ist der Herrscher und Eroberer mehrerer Karten des Kreis Brett‘s zu sein, bis die Sanduhr abläuft oder sie prozentual das meiste Geld verdienen oder die anderen Spieler deren Ländereien im Deal Modus Schlacht für sich gewinnen können. Es gibt sogenannte magische Felder worauf sie spezielle Karten gewinnen können oder zusätzliche Kosten tragen oder anderweitig Bonus oder Prämien durch diese magische Felder die sich auf den Kreis Brett befinden, erhalten. Um ihre Militär Truppen zu aufzubauen, müssen sie in die reale Welt hinausgehen, einen Radar folgen und in ihrer Umgebung oder Nähe diese Truppen digital mir ihrem Smartphone finden und aufsammeln und dadurch ins Spiel integrieren oder wenn sie genug Geld Einheiten verfügen, diese direkt im Spiel erwerben aber zum einem prozentual zur Maße der anderen Spieler nur kaufen können, daher gegen sie sammeln um ejnen Militär Vorsprung an Truppen jeglicher Art gegenüber ihren Kontrahenten zu haben. Zudem können sie ihre Karten mit anderen tauschen gegen Geld Kilometer Militär Truppen oder so der magischen Karten.

Nr.2293 Mops

Dieses beruht auf Google Maps und ihren real gelaufenen Kilometer, jeden Kilometer die sie sammeln, kann auf der Google Maps Karte angewendet werden. An gewissen Stellen auf Google maps gibt es Punkte um diese zu erreichen und diese für sich zu beanspruchen, um dann von diesem Punkt an einen Radius zu erichten. der Radius dient dazu Kilometer von anderen Spielern ab zu Knöpfen und diese zu stehlen, gelaufen wird mit ihren Spieler per Würfel Wurf ein Würfel mit 6 Augen für 1 bis 6 Kilometer der andere 1 bis 6 Richtungen. Ziel ist viele Punkte zu erreichen und Standorte für sich zu sichern, um dann Kilometer den anderen Spielern zu stehlen, wenn diese in ihren Radius aus versehen durch ihre geworfenen Würfel landen. Ziel ist die meisten Standpunkte zu behaupten und Kilometer ab zu knüpfen, um mit ihren Spieler weiter auf Google Maps voran zu gelangen um weitere Regionen und dessen Standpunkte zu sichern

Nr.2294 BowBuild

In diesem Spiel geht es darum, Eiswürfel auf einer Eisbahn Bahn auf dessen Kreis Punkte mit swype verfahren an zu stupsen und in die Kreis Felder zu swypen, jedes Feld hat individuelle Fortschritte im Bau von Verteidigung und Angriffs Anlagen, Ziel ist die Eiswürfel nicht zu weit von der Bahn zu swypen bzw. Zu stupsen, sonst fallen sie am ender der Bahn ins Feuer und das bedeutet für sie die Reduzierung des Baus ihrer Anlagen die für den Wettbewerb gegen ihren Kontrahenten von strategischer Bedeutung sind. Treffen sie also im ablaufenden Zeit Modus die richtigen Felder mit den Prozent Bau Fortschritten in Bezug auf Verteidigung oder Angriff Feld. Gewonnen hat der Kontrahent der am Ende durch das Spiel und dessen Aufbau den Kontrahenten mit seinen Anlagen besiegen tut, die er durch das Spiel erbauen konnte.

Nr.2295 Slamigo

In diesem Spiel geht es um einen Geist Namens,, slimmer,, bekannt aus Ghostbusters durch Google Maps,in ihren Bundesland nach einen Weg zu führen, um an einem Checkpoint zu gelangen, wo er sich in zwei Teilen kann, um einen neuen Mitspieler zu aktivieren, der das Spiel fortführen kann. Diese Wege werden nicht vorgegeben, sie müssen lediglich kurz einen Würfel werfen und nach der Augenzahl 1 oder 6, Swypes nach ihrem gewissen durch die Landkarte den Weg führen bis die Zeit abläuft. Die Wege sind entsprechend den realen Wegen von Google maps zu entnehmen. Also seien sie schnell und achten sie zügig auf ihre Orientierung den nach der Zeit die abläuft wo sie ihre swypes machen wollen, dämmt sich der Bildschirm. Haben sie per Glück oder guter Koordination den Checkpoint erreicht wird ein neuer Spieler freigeschaltet und so weiter und fortan immer ein neuer bis letztendlich daraus ein massive Multiplayer Spiel daraus entfachen tut. Endziel ist durch diesen Simulator einen Algorithmus für ein Sicherheitssystem für Smartphone zu erschaffen.

Nr.2296 Furio

In diesem Spiel geht es mit ihren selbst erstellten pixel mini auto in der Vogel Perspektive durch Google maps Karten zu fahren und die schnellste Zeit in den Regionen des Bundeslandes oder Staates zu sammeln. Gesteuert wird das Mini Pixel Auto mit dem gyroskop des Smartphones, achten Sie auf andere Pixel die Sie bei Ihren weh zum Ziel stören und vom Weg ableiten könnten. Der schnellere Weg zum Ziel gewinnt siehe outrun

Nr.2297 Klat

In diesem Spiel geht es darum, Google maps als Mappe für die Verbindung von einem Spiel zu nutzen, Ziel ist die Straßen und Wege wie ein Murmel Weg zu benutzen, um das Ziel mit einem Punkt bzw. Murmel in Google Maps zu einem Loch Ziel zu führen, dabei nutzen Sie das gyroskop des Smartphones und die swype Technologie bei Aufnahme von Power ups zur individuellen Beschleunigung der Murmel. Das Spiel wird mit mehreren Spielern aus ihrer Umgebung gespielt wählen Sie die Mappe aus und warten Sie auf weitere Mitspieler aus dem Radar.

Nr.2298 Kotdog

In diesem Spiel geht es darum ein Team aus ihrer Region per radar zu erreichen und zu gründen bzw einzelne Nachbarn auszuwählen in ihrem Dorf oder Stadt. Wiederum macht das Kontrahenten Team das gleiche. Nun startet das Spiel mit power von Google Maps, das eine team steuert digitale Katzen, die per Google Maps auf drnwrgen und Straßen gesteuert werden, das andere Team digitale Hunde. Ziel ist die Flagge der Hunde bzw im Gegensatz der Katzen in der Hauptzentrale zu stehlen und an einen gewissen Ort zu bringen. Diese Multiplayer Spiel Ziel darauf aus mehrere Optionen in den Dschungel der Straßen und wegen bei Google Maps mit individuellen Spielern der teams die gleichzeitig agieren mehr Möglichkeiten zum Ziel zu haben um das Endziel die Flagge an den Ort des Geschehens zu bringen.

Nr.2299 Waterpush

In diesem Spiel geht es darum einen perfekten Weg mit digitalen Wasser zu einer Mühle zu finden, wo die Mühle darauf hin weitere Straßen und Wege aufbaut, um zur nächsten Mühle zu gelangen, das beruht auf die Perspektive von Google Maps. Achten Sie auf Barrieren und Hindernisse um in der gewissen Zeit zur Mühle mit dem Pfad der Wege zur Wasser Mühle zu finden, um weitere Wege freizuschalten gesteuert durchs gyroskop oder swype müssen Sie in der ablaufenden Zeit dies schaffen, Ihre freigespielten Wege werden prozentual als Areal gewertet und gegen ejnen Kontrahenten gegenüber gestellt. Derjenige gewinnt der am meisten Areal freispielt.

Nr.2300 Taylormod

Dieses Plugin für Facebook dient dazu Beiträge und Reels zu Filtern, das bedeutet das Beiträge mit den meisten views der User,, als hot,, an erster Stelle der timeline erscheinen und die,, normalen,, in der Mitte,, die,, kalten,, eher unten. Dazu kann zusätzlich ein Thermometer icon in jeden Beitrag oder reel aktiviert werden,, wenn man das digitale thermometer an der Skala swypen tut, von unten nach oben gesehen, so switchen die Beiträge an der Stelle des zuvor aktivierten thermometers in den Beitrag oder reel wie Blätter Seiten bei einem Buch mit den gleichen Content Beiträgen, aber von anderen Usern gesehen und werden Ihnen an der gleichen Stelle wie zuvor angezeigt.
Zudem kann man in den digitalen Thermometer Beiträge absichern und Reels speichern mit swype vom Beitrag oder Reel aufs Thermometer werden diese contents gesichert, weiter gedacht wird die ki des digitalen thermometers, Kategorien dafür erstellen und diese contents kategorisiert Eingliedern können, weiter gesehen, kann übrigens das Thermometer, dann wenn man dass icon bei Facebook oben im reitrtb aufruft zusätzliche Internet Informationen zu den Contents in der zuvor erstellten Kategorien dazu generieren und in einer eigenen timeline anzeigen. Plus, sie können dieses minimiert Datenbank samt timeline ihren Freunden zur Ansicht bringen, Darüber hinaus können dann Freunde ihre Beiträge daraus ersehen und wie sonst such mit Emojis Stimmungsvoll ihre Meinung und Kommentare, definieren. Desweiteren dient das Thermometer zum speed dating, das bedeutet, das ihre oder andere Fotos ihrer timeline, die ihnen gefallen, anhand der Skala zueinander mit der Skala smybionsiert werden und auf Zufall einen Match mit einen User und dessen Thermometer zueinander treffen und somit eine Kommunikation herstellen können. Zudem kann das auftauchende digitale thermometer in einer Rangliste geführt werden, das bedeutet, wenn jensnd ihre Thermometer timeline öfters besucht und dazu seine Kommentare plus emojis auf ihre gesammelten contents setzt, dafür Punkte erhält und in einer Thermometer Rangliste sich einfügt, in der Rangliste werden due besten timelines der Facebook Thermometer User geführt, sowie wie in einer Charts Musik top Liste im Monat, mit dem Ziel daraus Punkte für den marketplace zu sammeln und mit den Punkten produkte gegen Tausch einzufahren, die durch Facebook finanziert werden.

Nr.2301 LumigraphClimb

Die Spielbeschreibung
Lumigraph Climb ist ein interaktives 2D-Action-Puzzle, das die Grenzen zwischen Bildschirm und Spieler auflöst. Dein Ziel ist es, einen riesigen, im Dunkeln liegenden Buchstaben-Baum zu erklimmen, um einen gefangenen Affen zu befreien. Doch der Weg nach oben ist unsichtbar und durch ein biometrisches Schloss gesichert.

Das Spielkonzept in 4 Schritten:
1. Erleuchtung durch Mimik (Die Smartgrinch-Komponente) Bevor du klettern kannst, musst du Licht ins Dunkel bringen. Die Kamera (Dashpok) analysiert dein Gesicht. Das Spiel gibt dir ein „Smartgrinch-Gesicht“ vor (z.B. das Grinsen einer Berühmtheit oder eine bestimmte Emotion). Erst wenn du diese Mimik exakt nachahmst und die Synchronität von Augen und Lippen hältst, aktivieren sich die Scheinwerfer im Baum.

2. Der taktaktile Aufstieg (Die Treehouseclock-Komponente) Sobald das Licht brennt, werden die Äste sichtbar. Nun musst du den Baum im 2D-Modus erklimmen. Hierbei ist Fingerspitzengefühl gefragt: Die Äste reagieren auf Soft-, Medium- und Hard-Touch. Drückst du zu fest oder zu leicht, verlierst du den Halt und fällst zurück. Während des Aufstiegs wirft der Affe dir Buchstaben-Vektoren entgegen, die du geschickt treffen musst, um Upgrades (wie bessere Kletterschuhe oder längere Lichtphasen) freizuschalten.

3. Das Vektor-Angeln (Die Lampingo-Komponente) An bestimmten Knotenpunkten im Baum musst du „erleuchtete“ Buchstaben einsammeln. Diese sind mit farbigen Vektor-Punkten bestückt. Du nutzt eine virtuelle Angelrute und ziehst die Punkte mit der richtigen Touch-Intensität (Soft/Hard) in deinen Fangkorb. Die Reihenfolge der Buchstaben ist entscheidend, um das vom Affen vorgegebene Codewort zu vervollständigen.

4. Das Finale & Split-Screen Im Split-Screen-Modus trittst du gegen Freunde an: Wer kombiniert das schnellste Smartgrinch-Gesicht mit dem präzisesten Touch-Aufstieg? Nur wer das Wort als Erster vervollständigt und den obersten Punkt erreicht, löst die Fesseln des Affen und schaltet exklusive Werbe-Boni oder neue Charakter-Masken frei.

Nr.2302 LensOfLove

Konzept: Eine KI-gestützte Social-Gaming-Plattform, die Fitness (Outdoor-Movement), künstlerische Präzision (AI-Painting) und High-End-Optik (PachoPacho-Technologie) verbindet, um reale Begegnungen und Gastronomie-Erlebnisse zu schaffen.

1. Die Quest: Bewegung & Herz-Jagd

Der Nutzer navigiert mittels einer digitalen Karte durch die reale Umgebung. Um Funktionen freizuschalten, müssen aktiv Kilometer zurückgelegt werden.

* **Herzen-Sammeln:** Auf den Routen finden User farbige Herzen (Rot = Fotos, Grün = Voice, Blau = Video). Diese dienen als „Währung“ für Interaktionen.
* **Love-Radar:** Erst durch Bewegung werden aus anonymen Emojis reale Gesichter von Singles in der Umgebung.

2. Die Technik: PachoPacho-Optik

An Zielorten (Checkpoints) kommt die **Ertnadis-Kameratechnologie** zum Einsatz.

* **Lichtbündelung:** Die „PachoPacho Lens“ nutzt virtuelle Mehrschichtvergütung (Multi-Coated), um verborgene Bildinhalte in der Realität sichtbar zu machen.
* **Scanning:** Nutzer müssen ihr Smartphone präzise ausrichten, um Lichtstrahlen korrekt zu brechen und so das nächste Spiel-Level oder ein Profilbild freizuschalten.

3. Die Challenge: First Paint, First Eat

Sobald ein Zielort via Kamera gescannt wurde, startet das **KI-Mal-Duell**.

* **AI-Painting:** Ein von der Google Fotos KI vorgeschlagenes Blanko-Bild muss unter Zeitdruck originalgetreu ausgemalt werden.
* **Präzision:** Die Pinselstriche müssen exakt an den Vektor-Punkten sitzen. User duellieren sich in Echtzeit gegen andere Bewerber aus dem „Gesichter-Karussell“.
* **Konversation:** Ein Sieg im Mal-Duell oder das Erreichen korrekter Vektoren schaltet die Chat-Funktion zum gewünschten Match frei.

4. Das Ziel: Reale Belohnung

Das Spiel belohnt Ausdauer und Ästhetik mit echtem Mehrwert.

* **Ranking:** Wer am Monatsende durch Mal-Präzision und gelaufene Kilometer in der Top-Rangliste steht, gewinnt.
* **Gutscheine:** Die Top 3 erhalten Restaurant-Gutscheine für Lokale in ihrer Umgebung.
* **Match-Date:** Das virtuelle „Love Match“ wird zum realen Abendessen eingeladen, um die im Spiel begonnene Geschichte offline fortzuführen.

Zusammenfassung der Symbiose:

* **Smartgrinch/Ertnadis:** Biometrie und Optik als Zugangsschlüssel.
* **Lampingo/Firstpaint:** Vektor-basierte Wort- und Bilderrätsel als Skill-Barriere.
* **Treehouseclock/Youwonderwoman:** Physische Anstrengung und Timing als Fortschrittsmotor.

Nr.2303 ShinobiBug

Die Spielbeschreibung

Shinobi Bug ist ein rundenbasiertes AR-MMO (Massively Multiplayer Online), bei dem du ein Dorf in der realen Welt errichtest, digitale Insekten-Ninjas ausbildest und globale Wissens-Netzwerke nutzt, um dein Imperium zu erweitern. Dein Smartphone und dein Smart-TV verschmelzen dabei zu einer Kommandozentrale.

Das 3-Säulen-Konzept der Symbiose:

1. Die AR-Jagd & Evolution (Kimjopow-Komponente)
Du begibst dich in die Natur. Durch den Ruf **“Kimjopow!“** aktivierst du das AR-Radar deines Smartphones. Versteckte Insekten-Ninjas (Shinobi-Bugs) erscheinen. Mit dem schnellen Ruf **“Szybko, Szybko!“** wirfst du dein digitales Netz.

* **Tamagotchi-Modul:** Das gefangene Insekt wird auf dein Wearable transferiert. Durch reale Bewegung (Kilometer sammeln) fütterst und trainierst du die Kampfkünste deines Käfers. Nur wer viel läuft, entwickelt seinen Bug zur mächtigen „Erwachsenen-Form“.

2. Strategische Flächen-Eroberung (JaJoNinja-Komponente)
In der App siehst du eine digitale Landkarte deiner Stadt. Du bildest ein Team aus 5 deiner trainierten Insekten-Ninjas.

* **Dorfbau:** Erobere unerforschte Flächen in deinem Wald oder Park und errichte dort Zentralen. Diese dienen als Heilungs-Stationen für deine Insekten.
* **Team-Kämpfe:** Triffst du auf gegnerische Teams, kommt es zum rundenbasierten Schlagabtausch. Der Gewinner erhält die Fläche und die Insekten des Verlierers, welche er für **“Kimjopow-Dollars“** im Shop gegen reale Geschenke eintauschen oder für andere Spieler wieder in der AR-Welt aussetzen kann.

3. Das Wissens-Plugin & Newsticker (Tintenfisch-Komponente)
Während du spielst oder die Kämpfe deiner Freunde am Smart-TV verfolgst, hilft dir das **Tintenfisch-Plugin**.

* **Live-Support:** Verstehst du eine Strategie oder eine Insekten-Fähigkeit nicht, fragst du per Sprachbefehl nach. Deine Freunde oder eine KI antworten sofort im **Newsticker am unteren TV-Rand**.
* **Flow-Videos:** Besonders erfolgreiche Kampfstrategien oder Erklärungen werden als kurze KI-Videos in deiner „Bibliothek des Wissens“ gespeichert, damit du dein Ninja-Team für das nächste Duell perfekt optimieren kannst.

Key-Features der Symbiose:

* **Hybrid-Gaming:** Outdoor-Action (Jagd) trifft auf Indoor-Strategie (TV-Analyse).
* **Social Knowledge:** Freunde helfen dir live via Newsticker, während du im Wald Gebiete eroberst.
* **Echte Rewards:** Verdiente Kimjopow-Dollars können im integrierten Online-Shop für Geschenke (z.B. für die Partnerin) ausgegeben werden.
* **Multimodale Steuerung:** Sprachbefehle („Szybko!“, „Kimjopow!“) steuern das Spielgeschehen.

Zusammenfassung für eine DIN-A4-Präsentation:

* **Name:** Shinobi Bug: Network Conquest
* **Zielgruppe:** Strategen, Outdoor-Fans und Krypto-Geschenke-Sammler.
* **Plattformen:** Smartphone (AR), Smartwatch (Pflege), Smart-TV (Analyse/Social).

Möchtest du, dass ich die verschiedenen Insekten-Ninja-Klassen (z.B. „Feuer-Ameise“ oder „Vektor-Libelle“) und deren Kampf-Fähigkeiten genauer definiere?

Nr.2304 QuesTicker

Die Spielbeschreibung

Questicker ist eine hyper-lokale Social-Commerce-Plattform. Sie verwandelt reale Gegenstände in deiner Umgebung in interaktive Wissens- und Handels-Objekte. Mithilfe von KI-gesteuerten „Wissens-Stickern“ und einem „Beziehungs-Radar“ verhandelst du nicht nur über Preise, sondern vertiefst auch deine sozialen Kontakte durch intelligente Gesprächsvorschläge.

Das 3-Säulen-Konzept der Symbiose:

1. Das Handels-Radar (WoKommenSachenHer-Komponente)
Du nutzt die Radar-Funktion, um in deiner Umgebung Produkte zu finden, die Freunde oder Fremde gerade anbieten. Siehst du bei einem Freund ein cooles Objekt (z. B. ein Vintage-Fahrrad), lichtest du es ab. Die App erkennt das Produkt und öffnet einen Verhandlungsraum. Per Live-Video oder Treffen vor Ort wird der Preis besprochen. Für jede reale Begegnung mit einem „Händler“ erhältst du Punkte, die du später als Rabatt-Gutscheine einlösen kannst.

2. Die KI-Wissens-Ummantelung (Kiwish-Komponente)
Bevor du kaufst oder verkaufst, willst du alles über das Produkt wissen. Hier greift das Plugin: Die App ummantelt das fotografierte Produkt mit einer **transparenten Kachel**, an deren Rand farbige **Vektor-Punkte** kreisen.

* Klickst du auf einen Punkt, generiert die KI (basierend auf Wikipedia-Wissen) dynamische Sticker mit Headlines und Sublines zu der Geschichte oder Technik des Objekts.
* Diese „Wissens-Sticker“ speicherst du in deinem persönlichen Album. So wird jeder Kauf zu einer Bildungsreise.

3. Der Smart-Konversations-Boost (Jga-Komponente)
Wenn die Verhandlung stockt oder du das Wissen teilen möchtest, nutzt du das **Iga-Icon**. Du ziehst bis zu drei deiner gesammelten Wissens-Sticker (Thumbnails) per Drag-and-Drop in den Chat (z. B. WhatsApp).

* Die KI analysiert die Sticker und die bisherige Nachricht und schlägt dir in einer **Info-Checkbox** spezifische, spannende Sätze vor, um das Gespräch mit deinem Gegenüber oder Partner am Laufen zu halten – egal ob es um den Preis oder die Geschichte hinter dem Gegenstand geht.

Key-Features auf einen Blick:

* **Social Discovery:** Finde Schätze in deiner Nachbarschaft via Radar.
* **Smart Knowledge:** Erstelle dynamische Wissens-Sticker zu jedem Objekt durch KI-Prompts.
* **Chat-Assistent:** Nie wieder peinliche Stille – die App liefert die passenden Gesprächsaufhänger basierend auf deinen Stickern.
* **Punkte-System:** Treffen mit echten Menschen werden belohnt und senken den Preis deiner nächsten Errungenschaft.

Zusammenfassung für dein Konzept-Blatt (DIN A4):
Das Projekt **Questicker** löst das Problem der anonymen Online-Marktplätze. Es bringt Menschen physisch zusammen, nutzt KI, um Hintergrundwissen zu Objekten spielerisch (via Sticker) zu vermitteln, und unterstützt die anschließende Kommunikation durch intelligente Text-Vorschläge.

Möchtest du, dass ich die Benutzeroberfläche (UI) der „transparenten Kachel mit Vektor-Punkten“ näher beschreibe oder eine Liste der Belohnungs-Punkte erstelle?

Nr.2305 PyroGhost

Pyro-Ghost ist ein hybrides Reality-Game, das nächtliche Geisterjagd mit einem exklusiven Wissens-Marktplatz und Live-Sport-Events verbindet. Du fängst Geister, entwickelst sie durch dein Wissen weiter und lässt sie in einer Gruppe als strategische „Berater“ für Wetten oder Wissens-Duelle antreten.

Das 3-Säulen-Konzept der Symbiose:

1. Die Jagd & Ausbildung (Flashmeghost-Komponente)
In der Nacht nutzt du deine Smartwatch-Taschenlampe, um in der realen Welt Geister aufzuspüren.

* **Einfangen:** Mit einem Wisch-Netz (Vector-Swipe) und gezielten Handbewegungen fixierst du den Geist.
* **Tamagotchi-Ausbildung:** Durch gelaufene Kilometer sammelst du „Ektoplasma-Energie“, um deinen Geist auszubilden. Er wird zu deinem digitalen Begleiter, der Informationen speichern und verarbeiten kann.

2. Das Firecolor-Forum (KFirecolor-Komponente)
Hast du deinen Geist ausgebildet, bringst du ihn (und die Informationen, die er gesammelt hat) zum virtuellen oder realen **Firecolor-Festival**.

* **Die Geometrie des Wissens:** Du setzt dich in einen Kreis (Technologie), ein Dreieck (Wirtschaft) oder ein Quadrat (Sport). Dein Geist „präsentiert“ dort dein Wissen oder deine Daten.
* **Das Reinigungs-Feuer:** Unnötige Daten oder veraltete „Informations-Zettel“ wirfst du symbolisch ins Feuer. Das Feuer verändert die Farbe, basierend auf der Qualität der Daten. Dieser Prozess schaltet Upgrades für deinen Geist frei und schafft eine tiefe Verbindung („Brainstorming“) zu anderen Spielern.

3. Der kollektive Wett-Raum (CouchPotato-Komponente)
Die finale Prüfung für deine Geister findet im **CouchPotato-Raum** statt.

* **Synergie-Wetten:** Du triffst dich mit Gleichgesinnten in einem digitalen Raum. Ihr legt eure hochtrainierten Geister zusammen. Jeder Geist hat durch seine Ausbildung einen anderen „Blickwinkel“ auf ein Live-Event (z.B. ein Fußballspiel via VR).
* **Side-Bets:** Die Geister analysieren aus verschiedenen Winkeln das Spielgeschehen. Ihr diskutiert die Daten, legt eure Einsätze zusammen und platziert als „Ghost-Syndikat“ eure Wetten. Die Geister fungieren hierbei als strategische Berater, die Wahrscheinlichkeiten basierend auf dem Wissen berechnen, das ihr ihnen beim Firecolor-Festival „eingefüttert“ habt.

Key-Features auf einen Blick:

* **Tactile Ghost-Hunting:** Physische Interaktion mit der Smartwatch (Shaking, Touch-Druck).
* **Social Rituals:** Informationsaustausch durch symbolische Formen und farbige Feuerzeremonien.
* **VR-Co-Op Betting:** Gemeinsames Wetten in einem virtuellen Raum, unterstützt durch die individuelle Sichtweise deines Geistes.
* **Echtzeit-Wirtschaft:** Gewonnene Geister-Punkte können im Online-Shop für seltene „Verbrennungs-Farben“ oder Wett-Boosts genutzt werden.

Zusammenfassung für die Präsentation (DIN A4):

Phase	Aktivität	Technologie	Ziel
Jagd	Geister durchleuchten & fangen	Smartwatch / Radar	Basis-Geist erhalten
Ritual	Wissen tauschen & Daten reinigen	Firecolor-Festival	Geist-Upgrade & Networking
Arena	Kollektive Wetten & VR-Analyse	CouchPotato-Raum	Profit & Rangliste

Nr.2306 SlompElexir

Slomp-Elixier ist die weltweit erste „Lifestyle-Strategie-Emanzipation“. Es kombiniert ein territoriales Echtzeit-Strategiespiel (RTS) mit einem biometrischen Dating-System. Deine Fitness (Schritte) ist der Treibstoff für dein Militär und gleichzeitig die Lebensquelle für einen digitalen Garten, dessen Blumen du nutzt, um hochkarätige Kontakte zu knüpfen.

Das 3-Säulen-Konzept der Symbiose:

1. Das Fundament: Kilometer-Militär & Slomp-Taktik
Dein gesamtes Spielfeld basiert auf real gelaufenen Kilometern.

* **Generierung:** Jedes Gebäude und jeder Soldat kostet „Schritt-Energie“. Ohne Bewegung kein Imperium.
* **Slomping:** Statt Gegner zu vernichten, nutzt du die „Slomp-Farbe“ (Schleim). Du umschließt feindliche Basen mit mathematischen Vektor-Formen (Kreis/Kugel), um sie bewegungsunfähig zu machen.
* **Rehabilitation:** Durch das Einschleimen „bekehrst“ du gegnerische Truppen. Sie werden Teil deines Teams und übertragen ihre gesammelten Kilometer auf dein Konto.

2. Die Identität: Der Vektor-Avatar & Genox-Garten
Während du für dein Militär marschierst, aktivierst du den **Genox**.

* **Wetter-Phänomen:** Deine Schritte lösen Regen oder Sonne in deinem digitalen Garten aus. Nur bei perfektem „Genox-Wetter“ wachsen seltene Blumen.
* **Biometrie:** Dein Profilbild ist kein Foto, sondern ein **Vektorbasiertes Selfie**. Durch das Verschieben von Gesichtspunkten beantwortest du psychologische Fragen. Die daraus resultierende „Wölbung“ deines Avatars zeigt deine wahre emotionale Resonanz.

3. Das Matchmaking: Der strategische Glückskeks
Wenn dein Garten blüht und dein Militär das Gebiet gesichert hat, beginnt das Dating-Finale.

* **Anlocken:** Du pflückst deine digitalen Blumen und sendest sie an Singles auf dem Love-Radar.
* **Der Elixier-Algorithmus:** Für einen kleinen Betrag (ca. 39 Cent) kaufst du einen „Digitalen Keks“. Durch Schütteln des Smartphones verschmelzen deine militärische Systematik (Marker), dein Lifestyle-Profil und deine Genox-Erfolge.
* **Die Resonanz:** Das System generiert eine Glückskeks-Nummer, die dich mit einem Partner verbindet, der exakt dieselbe strategische und emotionale Wellenlänge besitzt – egal ob im Hotel, Kino oder Park.

Key-Features auf einen Blick:

* **Move-to-Earn Strategy:** Nutze deine täglichen Wege, um eine Armee aufzubauen, die nicht tötet, sondern durch „Schleim“ überzeugt.
* **Deep-Data-Dating:** Kein oberflächliches Swipen, sondern Matchmaking durch biometrische Vektorpunkte und Organisations-Checks.
* **Eco-System-Dating:** Dein Erfolg im Dating hängt direkt von deiner Pflege des digitalen Gartens (Genox) ab.
* **Sicherheits-Anker:** Der militärische „Army Color Marker“-Algorithmus schützt deine Daten und verifiziert die Echtheit deines Gegenübers.

Zusammenfassung für die Präsentation (DIN A4):

Slomp-Elixier transformiert den Alltag in eine strategische Mission. Es nutzt das „Command & Conquer“-Prinzip für das moderne Dating. Wer physisch aktiv ist, wird militärisch mächtig; wer strategisch klug positioniert, findet emotionale Resonanz. Das Ziel ist die **umantelte Revolution** der Partnersuche: weg vom Zufall, hin zur berechneten, aber phantasievollen Verbindung.

Nr.2307 VoiceStrike13

Voice-Strike 13 ist ein hybrides „Move-to-Battle“-Epos. Es kombiniert das strategische Erobern von Gebieten in der realen Welt mit einem hochintensiven 2D/3D-Action-Shooter. Deine einzige Währung ist deine Bewegung, und deine einzige Kommandozentrale sind deine intelligenten Earbuds.

Das 3-Säulen-Konzept der Symbiose:

1. Die Bewegungs-Munition (ThirtTeenStreet-Komponente)
Deine Kampfkraft basiert auf realen Kilometern.

* **Das 13-km-Limit:** Jede Woche musst du 13 km zu Fuß zurücklegen, um deinen persönlichen „Walking-Avatar“ zu wecken.
* **Munitions-Konvertierung:** Jeder gelaufene Meter wird in Munition für deine Festung und dein Waffenarsenal umgerechnet. 100 Meter entsprechen einem schweren „Projektil“ (0,1 km).
* **Walking-Radar:** Hast du die 13 km erreicht, schaltet dein Radar feindliche Festungen in deiner realen Umgebung frei. Du kannst diese nun physisch aufsuchen, um einen „Versus-Battle“ zu starten.

2. Das High-Octane Arsenal (Fulminate-Komponente)
Sobald der Kampf beginnt, wechselt das Spiel in den **Fulminate-Modus**.

* **Arsenal-Switch:** Du steuerst deinen Avatar in einem rasanten Jump-and-Run-Labyrinth. Du musst zwischen Sniper, Panzerfaust, Maschinengewehr und Drohne wechseln, um die Tonnen-Barrieren der gegnerischen Festung zu zertrümmern.
* **Statik-Zerstörung:** Dein Ziel ist es, die physikalisch korrekte Statik der gegnerischen Basis durch gezielte Treffer zum Einsturz zu bringen.
* **Combo-Portal:** Vernichtest du Gegner innerhalb des Labyrinths, erhältst du Zeitboni, um das Level-Portal zu erreichen, bevor deine Kilometer-Munition aufgebraucht ist.

3. Die taktische Kommunikations-Zentrale (WapingWapong-Komponente)
Während du dich bewegst oder mitten im Gefecht bist, nutzt du die speziellen **Voice-Strike Earbuds**.

* **Real-Time Briefing:** Nachrichten deiner Teammitglieder (z. B. über feindliche Bewegungen auf der Karte) werden von Text in Sprache umgewandelt und direkt in dein Ohr geflüstert.
* **Hands-Free Command:** Du kannst während des Laufens oder Kämpfens Sprachbefehle geben, die sofort in Text-Befehle für dein Team umgewandelt werden (z. B. „Fordere Festung im Park heraus!“). So bleibst du konzentriert, ohne auf das Display schauen zu müssen.

Key-Features auf einen Blick:

* **Kilometer-Logistik:** Deine Ausdauer bestimmt, wie oft du schießen kannst. Wer mehr läuft, hat das größere Magazin.
* **Physische Gebietskontrolle:** Hieße deine Flagge an realen Orten. Um ein Gebiet zurückzuerobern, muss dein Gegner dich durch eigene Kilometer herausfordern.
* **Audio-Immersion:** Die Earbuds ermöglichen taktische Absprachen im Team, ohne den Spielfluss des Action-Shooters zu unterbrechen.
* **Strategischer Waffen-Mix:** Nutze die Drohne zur Aufklärung der gegnerischen Festung und die Sniper für präzise Treffer auf die Statik-Punkte.

Zusammenfassung für die Präsentation (DIN A4):

Voice-Strike 13 löst das Problem von stationären Videospielen. Es zwingt den Spieler nach draußen (13-km-Quest), belohnt Präzision im Kampf und nutzt modernste Audio-Technologie, um soziale Interaktion (Messenger) und Gaming zu verschmelzen. Wer die Vorherrschaft in seinem Viertel will, muss fit sein, gut zielen können und sein Team über die intelligenten Earbuds koordinieren.

Nr.2308 GloboGoal

Globo-Goal ist ein interaktives Ökosystem für Smart-TVs und Mobilgeräte. Es verwandelt passives Zuschauen in ein aktives „World-Building“. Während du Live-Sport (wie Basketball) verfolgst, nutzt du deine „Ra-Fernbedienung“, um Ergebnisse vorauszusagen, Emojis von Getränkeverpackungen in Team-Puzzles zu verwandeln und deine Erfolge in einer rotierenden 3D-Weltkugel aus Wissen und Multimedia zu verewigen.

Das 3-Säulen-Konzept der Symbiose:

1. Die Ra-Steuerung & Live-Prediction (Untilwerich-Komponente)
Du steuerst das System mit der „Auge des Ra“-Fernbedienung.

* **Vektor-Anvisierung:** Während eines Live-Spiels visierst du deinen Lieblingsspieler auf dem Screen an. Sein Profil erscheint sofort auf deinem Touch-Display.
* **Haptisches Wetten:** Durch die Intensität deines Drucks (**Soft/Medium/Hard**) wettest du auf den nächsten Wurf (1, 2 oder 3 Punkte).
* **Echtzeit-Dollar:** Richtige Tipps generieren virtuelle Dollar, die direkt in deinen globalen „Wealth-Status“ auf der Weltkugel einfließen.

2. Das Team-Puzzle & Charity-Impact (CokaPeis-Komponente)
Um dein Wett-Guthaben aufzufüllen oder Boni zu erhalten, nutzt du reale Produkte.

* **Emoji-Scan:** Scanne Emojis von Cola- oder Pepsi-Dosen. Diese werden zu Spielsteinen in einem globalen **Tetris-Emoji-Duell**.
* **Team-Battle:** Du trittst für „Team Cola“ oder „Team Pepsi“ an. Das Gewinner-Team eines Spielabends schüttet die gesammelten Punkte an wohltätige Menschen aus, die im „Zufalls-Karussell“ der App ausgewählt wurden. So wird dein Spielvergnügen zur direkten Hilfe für andere (z. B. Weihnachts-Geschenke).

3. Das Sidantre-Archiv (Sidantre-Komponente)
Alle deine Wettsiege, Highlight-Videos deiner Spieler und Team-Erfolge werden in deiner persönlichen **3D-Weltkugel** gespeichert.

* **Navigations-Sphäre:** Die Weltkugel umgibt dich als digitale Zeitschrift. Drehe sie, um Flächen für Sport, Musik oder News anzuklicken.
* **Timeline-Tausch:** Du kannst deine Sport-Timelines mit Freunden teilen oder die „Weltkugeln“ von Stars wie Luka Doncic besuchen, um deren kuratierte Inhalte einzusehen.
* **KI-Integration:** Daten von anderen Social-Media-Plattformen werden automatisch durch KI in deine Weltkugel-Kategorien sortiert. Deine Fernbedienung dient dabei als präzises Navigationsinstrument durch diese 3D-Infosphäre.

Key-Features auf einen Blick:

* **Haptisches Feedback:** Wetten durch Berührungsintensität (Spüre das Spiel).
* **Gamified Commerce:** Getränkeverpackungen werden zu strategischen Werkzeugen.
* **Immersive Kuration:** Dein soziales Netzwerk ist kein flacher Feed, sondern eine navigierbare Weltkugel am TV.
* **Social Impact:** Deine Spielgewinne unterstützen bedürftige Menschen in Echtzeit.

Zusammenfassung für die Präsentation (DIN A4):

Element	Funktion	Hardware/Plattform
Pharao-Remote	Spieler anvisieren & Druck-Wetten abgeben	Ra-Fernbedienung / Smart-TV
Emoji-War	Tetris-Puzzle mit realen Scans für Charity	Smartphone-App / QR-Scan
Global Journal	3D-Weltkugel zur Kuration von Inhalten	Sidantre-Plattform / VR-Ready

Nr.2309 AtherNet

Aether-Net ist kein gewöhnliches Betriebssystem und auch kein reines Spiel. Es ist eine **lebende, geografisch basierte Betriebssystem-Umgebung (OS-Environment)**, in der die Absicherung der digitalen Infrastruktur durch ein globales Renn- und Konstruktionsspiel in Echtzeit erfolgt. Es nutzt die reale Weltkarte als Interface für Dateimanagement, Systemschutz und soziale Interaktion.

Die Symbiose der Konzepte

1. Das Interface: Die Weltkugel als Desktop (Fusion aus Winfried & RollaDay)

Anstatt eines flachen Desktops navigieren Sie auf einer 3D-Weltkugel (ähnlich Google Earth). Ihre Dateien, Programme und Verzeichnisse sind an realen geografischen Orten abgelegt.

* **Magazin-Modus:** Ziehen Sie Inhalte aus dem Netz direkt auf Orte auf der Weltkarte.
* **Vehicle-Navigation:** Um sich zwischen Ihren Datenzentren (Städten) zu bewegen, steuern Sie Ihr individualisiertes **Vehicle**. Die Fahrt von Berlin (Ihrem Musik-Ordner) nach New York (Ihrem Cloud-Speicher) ist ein aktives Gameplay-Element.

2. Die Engine: Das Spinnennetz-System (Fusion aus Winfried & Kruzel)

Die Architektur von Aether-Net basiert nicht auf linearem Code, sondern auf einem dynamischen **Spinnennetz-Vektorsystem**.

* Jeder Programmiercode ist ein Ankerpunkt in einem Netz.
* Diese Netze werden durch Musik-Beats und mathematische Farbrausch-Kombinationen synchronisiert.
* **Der Clou:** Wenn Sie das System nutzen, generieren Sie „Zeit-Coins“, die Sie benötigen, um Ihr Netz (Ihre Firewall) stabil zu halten.

3. Das Gameplay: Schutz durch Performance (Fusion aus Kruzel & RollaDay)

Ihre Daten sind ständig in Gefahr durch „Vampire“ (Cyber-Bedrohungen/Viren).

* **Licht-Icons:** Während Sie mit Ihrem Vehicle über die Google-Maps-Strecken zu Ihren Daten navigieren, müssen Sie Licht-Icons sammeln. Geht das Licht aus, dringen Vampire in Ihr System ein und versuchen, die Netz-Struktur zu zerstören.
* **Multiplayer-Security:** Andere Spieler (Spinnen-Weber) können Ihnen helfen, defensive Netze über Ihre Standorte zu weben. Gleichzeitig hinterlassen Sie „Ghosts“ Ihrer Fahrten. Wenn ein Gegner Ihren Zeit-Ghost auf einer Straße schlägt, kann er einen Teil Ihrer Rechenleistung oder Daten „besetzen“ – es sei denn, Ihr Spinnennetz-Code ist durch geschickte Zahlenkombinatorik (Kruzel-Mechanik) sicher verschlüsselt.

Funktionsweise von AETHER-NET

1. **Konstruktion:** Sie bauen Ihr Vehicle aus einem Baukastensystem (RollaDay). Dieses Vehicle ist Ihr Browser und Dateimanager zugleich.
2. **Sicherung:** Durch das „Weben“ von Netzen in Echtzeit (Kruzel) erstellen Sie kryptografische Codes, die das Open-Source-System für alle sicherer machen. Jeder erfolgreiche „Ritt“ gegen die Zeit verbessert die globale Verschlüsselung.
3. **Kollaboration:** Freunde können an Ihren Standorten auf der Weltkugel „Pakete“ (Ordner) ablegen oder Ihnen Licht-Energie spenden, um die Vampire fernzuhalten.
4. **Emulation:** Innerhalb der gewölbten Flächen von Aether-Net können Sie Windows oder Android als „Sub-Sphären“ laufen lassen, während die übergeordnete Sicherheit durch das globale Renn-Spiel garantiert wird.

Zusammenfassend: Aether-Net verwandelt die tägliche Computerarbeit in eine strategische Weltreise, bei der jeder Klick, jede Fahrt und jedes gewebte Netz die Sicherheit der digitalen Welt in Echtzeit verbessert.

Nr.2310 VelociDome

Veloci-Dome ist eine gigantische Live-Game-Show, die in einem LED-Stadion der Zukunft stattfindet. Es ist eine Mischung aus einem „Endless Runner“, einem strategischen „Territory Capture“-Spiel und einer interaktiven Quiz-Show. Das gesamte Stadion – inklusive der Sitze der Zuschauer – wird zum Spielfeld.

Die Symbiose der Konzepte

1. Die Arena & Der Host (Basis: WielkiPokui)

Das Spiel findet in einem kreisförmigen Stadion statt. In der Mitte schwebt der **“Prime-Droid“** (das KI-Smartphone von Google). Er wählt per Zufall einen **“Pilot“** aus den Zuschauern aus. Während der Pilot auf dem Spielfeld agiert, sind alle anderen Zuschauer aktive Unterstützer, die über ihre eigenen Smartphones Wetten abschließen, Tipps geben oder Items in das Spiel „swipen“.

2. Die Fortbewegung: Der Pulse-Train (Basis: Zugu)

Der Pilot steuert einen virtuellen (oder via Augmented Reality sichtbaren) Hochgeschwindigkeitszug auf einer Kreisbahn im Stadion.

* **Swype-Beschleunigung:** Der Pilot muss im perfekten Rhythmus swipen, um die Geschwindigkeit zu halten.
* **Passagier-Pickup:** Entlang der LED-Ränge des Stadions leuchten Zuschauerplätze auf. Der Pilot muss diese „Passagiere“ (die Daten/Punkte der Zuschauer) im richtigen Moment per Swype in den Zug „saugen“.

3. Die Eroberung: Color-Shot (Basis: Bashkesh)
Das Spielfeld (der Boden des Stadions) besteht aus hexagonalen Feldern, die wie bei **Bashkesh** coloriert werden müssen.

* Anstatt eines Basketballs schießt der Zug während der Fahrt „Farbpins“ ab.
* Wenn der Zug eine bestimmte Geschwindigkeit erreicht und der Pilot im richtigen Moment einen „Passagier-Pin“ in ein Ziel-Feld schießt, färbt sich dieses Feld in der Teamfarbe des Piloten.
* **Ziel:** Das gesamte Stadion-Oval muss in eine einheitliche Farbe getaucht werden, bevor die Zeit abläuft.

Der Spielablauf: „The Profit-Race“
* **Einsatz:** Jeder Zuschauer zahlt einen kleinen Betrag in den „Stadion-Pool“.
* **Die Challenge:** Der Pilot fährt den Zug (Zugu-Mechanik), sammelt Passagiere ein und muss gleichzeitig die Farbfelder treffen (Bashkesh-Mechanik).
* **Die Quiz-Intervention:** In regelmäßigen Abständen stoppt der Zug an einem Checkpoint. Der Prime-Droid stellt eine High-Speed-Frage.
* Beantwortet der Pilot sie richtig (mit Hilfe der Tipps der Zuschauer via Swip-Messenger), erhält der Zug einen **Licht-Boost**, der die Farberoberung beschleunigt.
* Beantwortet er sie falsch, gewinnt der Prime-Droid Profit für den Wohltätigkeits-Pool.

* **Gewinnverteilung:** Wird das Feld vor Ablauf der Zeit komplett eingefärbt, wird der gesamte Pool (Einsätze + Sponsorengeld von Google) unter dem Piloten und seinen Unterstützern aufgeteilt. Der Pilot darf dann den nächsten Champion aus der Menge wählen.

Warum diese Symbiose funktioniert:
* **Adrenalin:** Die Swype-Steuerung des Zuges erfordert Geschick und Timing.
* **Strategie:** Man muss entscheiden, ob man erst Passagiere sammelt oder sofort versucht, Gebiete einzufärben.
* **Gemeinschaft:** Es ist kein einsames Spiel. Das ganze Stadion (tausende Menschen) arbeitet zusammen gegen die KI des Prime-Droids.

Nr.2311 NebulaGrow

Nebula Grow ist ein Augmented-Reality (AR) Abenteuer, das die reale Welt in eine außerirdische Mars-Kolonie verwandelt. Du steuerst keinen menschlichen Avatar, sondern eine **digitale Katzen-Gottheit (den „Nebula-Lion“)**, die durch reale Bewegung wächst, Geister-Samen sammelt und diese gegen intergalaktische Bedrohungen verteidigt.

Die Spielbeschreibung

1. Finden & Sammeln (Das Radar-Prinzip)

Die Erde wurde mit dem Mars synchronisiert. Über ein **Google-Maps-Radar** suchst du in deiner echten Umgebung nach „Geister-Samen“ (spirituellen Marihuana-Urformen, die einst auf dem Mars existierten). Diese Samen sind instabil und erscheinen nur bei **realen Wetterbedingungen**, die ihren ursprünglichen Mars-Habitaten entsprechen (z. B. Frost-Samen bei Kälte, Wüsten-Samen bei Hitze).

2. Wachstum & Evolution (Die Katzen-Mechanik)

Deine Spielfigur, eine kleine Katze, wächst physisch mit jedem real gelaufenen Kilometer und jedem erfolgreichen Sprung über digitale Plattformen, die in der AR-Ansicht an echten Gebäuden erscheinen.

* **Der Clou:** Je größer deine Katze wird, desto mehr Geister-Samen können in ihrem Fell „andocken“ (wie die Mäuse bei der #Katzenfigur). Du musst sie vorsichtig durch die reale Welt balancieren, ohne sie durch zu hastige Bewegungen zu verlieren.

3. Die Karaoke-Beschwörung & Kampf

Wenn du einen Geist gefunden hast, musst du ihn binden. Anstatt nur zu klicken, nutzt du die **Stimmsteuerung**: Du musst per Mikrofon bestimmte Frequenzen oder Mantras (Karaoke-Funktion) singen/sprechen, um den Geist zu beruhigen, damit er sich in dein Fell schmiegt.

* **Verteidigung:** Tauchen feindliche Außerirdische oder Kontrahenten auf, die deine Samen stehlen wollen, nutzt du deine „Pranken-Technik“ auf dem Screen und deine Stimme (Brüllen), um sie in die Flucht zu schlagen.

4. Die Hauptzentrale: Der schwebende Geistergarten

Deine gesammelten Samen bringst du in deine „Himmels-Basis“ (Raumschiff-Garten). Hier pflanzt du die Geister-Samen ein. Durch reale Schritte generierst du „Power-Items“ (Sonneneinstrahlung/Regen), um die Pflanzen zur Blüte zu bringen.

* **Schutz:** Du verbaust gesammelte digitale Baumaterialien, um Alarmanlagen gegen nächtliche Angriffe von Computer-Monstern oder anderen Spielern zu errichten.

5. Der Real-World-Transfer (Die Belohnung)

Sobald eine Geister-Pflanze im Spiel voll erblüht ist, verwandelt sie sich in **Nebula-Coins**.

* Diese Coins kannst du in kooperierenden **Online-Apotheken/Shops** gegen reale Samen oder Jungpflanzen eintauschen.
* **Highscore-System:** Scanne deine real gezüchtete Pflanze ein. Die KI bewertet Qualität und Aussehen. Top-Züchter erhalten „Interstellare Pässe“, um die digitalen Gärten anderer Spieler zu besuchen, Strategien zu teilen oder im RL (Real Life) Pflanzen-Tausch-Events beizutreten.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Motivation:** Die körperliche Aktivität (Laufen/Sammeln) wird direkt mit dem Wachstum der Katzenfigur und der Qualität der Ernte belohnt.
* **Innovation:** Die Kombination aus Stimmsteuerung (Karaoke) und AR-Gärtnern ist auf dem Markt einzigartig.
* **Community:** Der Übergang von der digitalen Jagd zur realen Zucht schafft eine starke Bindung zwischen den Spielern.

Möchtest du, dass ich für „Nebula Grow“ ein konkretes Belohnungssystem für die verschiedenen Pflanzenstämme entwerfe?

Nr.2312 StylePede

Style-Pede ist ein hybrides Spiel- und Design-Erlebnis. Du steuerst eine digitale „Mode-Raupe“, die durch das Sammeln von Stil-Elementen auf einer Weltkarte wächst. Was du im Spiel erfolgreich „zusammenwächst“, landet am Ende als echtes, individuell zusammengestelltes Outfit in deiner Versandbox.

Die Spielbeschreibung

1. Die Jagd nach dem Look (Die FeetGrow-Mechanik)

Du startest mit einer kleinen, modischen Kreatur (dem **Style-Pede**). Auf einer digitalen Weltkarte bewegst du dich durch verschiedene Ebenen (Länder und Kulturen). Überall erscheinen Icons in Form von Schuhen, Stofffetzen, Knöpfen und Accessoires.

* **Wachstum:** Sammelst du die richtigen Teile in der vorgegebenen Reihenfolge (z.B. erst Leinen aus Italien, dann Knöpfe aus Frankreich), wächst dein Style-Pede in die Länge.
* **Hindernisse:** Du musst „Fashion-Fails“ (hässliche Icons) und gegnerischen „Stil-Dieben“ ausweichen oder sie mit deinen Fühlern aus dem Weg drängen, um Zeitboni zu erhalten.

2. Der Modifikator & Die Community (Die UpClose-Mechanik)

Jedes Teil, das dein Style-Pede aufsaugt, verändert das Design des zukünftigen Kleidungsstücks. Sobald dein Style-Pede eine bestimmte Länge erreicht hat, wird der **„Klamotten-Modulator“** aktiv.

* **KI-Check:** Eine KI analysiert die gesammelten Materialien und Farben auf Ästhetik.
* **Live-Voting:** Die Community kann in Echtzeit Tipps geben („Nimm mehr Blau dazu!“), während du durch die Ebenen manövrierst. Deine Mitspieler helfen dir, das Portal zur nächsten Ebene (z.B. von „Casual“ zu „High-Fashion“) zu öffnen.

3. Die Transformation (Die RishGo-Logik)

Hast du 6 bis 8 komplette Segmente (Outfits oder Zubehör-Sets) erfolgreich durch alle Ebenen manövriert und gegen Gegner verteidigt, werden diese in deiner App-Garderobe gespeichert.

* **Vom Pixel zum Textil:** Ähnlich wie bei den Reisbechern kannst du nun deine digitalen Erfolge in reale Bestellungen umwandeln. Du wählst die Größen und letzten Details aus.
* **Die Box:** Die gesammelten „Stilstücke“ werden als physische Mode-Box direkt zu dir nach Hause geliefert. Je länger dein Style-Pede im Spiel war und je mehr seltene Länder-Elemente (z.B. Seide aus Japan) du gesammelt hast, desto exklusiver ist das reale Kleidungsstück.

4. Belohnungssystem & Weltkarte

Durch häufiges Spielen und Einkaufen sinken die Preise für die nächste Box. Du kannst deine Reiseroute auf der Weltkarte selbst wählen: Willst du ein deutsches Design mit polnischen Akzenten? Dann steuere deinen Style-Pede gezielt durch diese Regionen auf der Karte, um die entsprechenden Icons zu „fressen“.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Spielspaß mit Zweck:** Das monotone Sammeln von Punkten wird durch das Ziel ersetzt, ein echtes, selbst „erspieltes“ Kleidungsstück zu erhalten.
* **Soziale Komponente:** Die Community ist nicht nur Zuschauer, sondern entscheidet über den Erfolg des Designs mit.
* **Individualität:** Jedes Outfit ist ein Unikat, da die Zusammensetzung davon abhängt, welche Icons der Spieler auf der beweglichen Spielfläche erwischt hat.

Nr.2313 ElectroJudge

Electro-Judge ist eine hybride TV-Show und App-Erfahrung, bei der „Cyber-Insekten“ (die Metaphern für digitale Verbrechen oder Desinformation sind) bekämpft werden müssen. Ein Kandidat (der „Penitent“) muss sich durch physische und mentale Prüfungen kämpfen, während das Weltpublikum über sein Schicksal wettet und ihn aktiv unterstützt.

Die Spielbeschreibung

1. Der Aufstieg zur Instanz (Die Volgosto-Mechanik)

Die Show findet in einem vertikalen High-Tech-Stadion statt. Der Kandidat muss an riesigen, unter Strom stehenden Pylonen (Masten) hochklettern.

* **Physisches Duell:** Durch rhythmisches Drücken von Tasten (oder Bewegungssensoren im echten Leben) klettert er gegen einen Online-Herausforderer um die Wette.
* **Energie-Aufladung:** Auf den Kabeln zwischen den Masten liegen Wissens-Fragmente (Wikipedia-Power-Items). Er muss diese balancierend einsammeln, um seine „Wahrheits-Kanone“ aufzuladen.

2. Die Reinigung des Systems (Die Crawlcrip-Mechanik)

Oben angekommen, blickt der Kandidat auf ein gigantisches LED-Display (das „System“). Aus digitalen „Löchern“ kriechen Cyber-Insekten und fliegende „Daten-Enten“ heraus, die versuchen, das Bild zu blockieren.

* **Farben-Logik:** Der Kandidat muss die Insekten mit der passenden Munition (Schneebälle oder Strom-Salven in verschiedenen Farben/Formen) beschießen, um sie einzufrieren.
* **Das Zurückdrängen:** Eingefrorene Schädlinge müssen per Telekinese (Swype-Gesten) zurück in ihre Ursprungs-Löcher befördert werden, um diese zu versiegeln. Gelingt dies nicht rechtzeitig, verliert der Kandidat Zeit und „Glaubwürdigkeitspunkte“.

3. Das Kollektive Urteil (Die JudgeDreed-Mechanik)

Während der Kandidat physisch kämpft, läuft im Hintergrund der 1000-Tage-Bildungsprozess.

* **Second-Screen-Wetten:** Das Publikum zu Hause nutzt die App, um in Echtzeit zu wetten: *„Schafft er es, das Loch im Sektor 7 innerhalb von 18 Sekunden zu schließen?“* * **KI-Intervention:** Alle 18 Sekunden generiert die Google-KI eine Wissensfrage basierend auf dem aktuellen Kampfgeschehen. Beantwortet das Publikum diese korrekt, erhält der Kandidat im Stadion einen „Schneeball-Bonus“ oder einen Schutzschild.
* **Der Einsatz:** Gewinnt der Kandidat das Duell gegen die Cyber-Plage und den Online-Gegner, wird seine „Strafe“ gemindert und das Wett-Guthaben der Zuschauer vervielfacht. Verliert er, fließen die Beträge in einen Bildungsfonds für Resozialisierung.

Warum diese Symbiose funktioniert:

1. **Dramaturgie:** Das schnelle Eliminieren von Insekten (#Crawlcrip) sorgt für visuelle Spannung, während das Klettern am Mast (#Volgosto) den physischen Einsatz des Helden zeigt.
2. **Gesellschaftliche Relevanz:** Durch das #JudgeDreed-Element ist es nicht nur ein Spiel, sondern eine moralische Reise. Wissen wird zur Waffe gegen das Chaos (die Insekten).
3. **Monetarisierung & Interaktion:** Durch die Verknüpfung von Arcade-Gameplay mit Social Betting und KI-Fragen entsteht ein „Social Cinema“-Effekt, bei dem jeder Zuschauer das Gefühl hat, Teil der Jury zu sein.

Das Ziel des Spiels: Säubere das System, erklimme den Gipfel des Wissens und überzeuge das globale Publikum von deiner Läuterung!

Nr.2314 NeuroZoom

Neuro-Zoom ist ein intergalaktisches High-Speed-Rhythmusspiel. Du steuerst ein kosmisches Bewusstsein (das „Gehirn“) durch ein Multiversum aus Bildern und Klängen. Ziel ist es, die Realität durch Zoomen und Verzerrung neu zu ordnen, während du im Takt der „Jakamba“-Trommeln gegen Kontrahenten antrittst.

Die Spielbeschreibung

1. Der Start: Das Erweckungs-Mantra

Um das Rennen zu starten, musst du das Wort **“JAKAMBA“** in das Mikrofon rufen. Je nach Ausdrucksweise und Vokal-Betonung laden sich deine zwei **Vektor-Trommeln** (Links & Rechts auf dem Screen) auf. Erlischt die Sichtbarkeit deiner Trommeln während des Fluges, musst du das Wort erneut rufen, um die Verbindung zum Kosmos wiederherzustellen.

2. Das High-Speed-Battle (Die Brainfall-Mechanik)

Du fliegst in einer 2D-Optik durch das All. Dein Gehirn ist in verschiedene Zonen unterteilt.

* **Die Aufgabe:** Geometrische Symbole (Quadrate, Dreiecke, Kreise) fliegen auf dich zu.
* **Die Steuerung:** Du musst sie nicht nur swipen, sondern die **Druckintensität** (#Jakamba) nutzen:
* **Soft Touch:** Sammelt Quadrate ein.
* **Medium Touch:** Sammelt Dreiecke ein.
* **Hard Touch:** Sammelt Kreise ein.

* Jedes korrekte Symbol beschleunigt dein Gehirn. Asteroiden verlangsamen dich und zerstören deine Gehirnzonen.

3. Die Reality-Bending-Zonen (Die Zooolu-Mechanik)

Erreichst du Checkpoints, schaltet das Spiel in den **Zoom-Modus**. Das Renngeschehen friert kurz ein und ein komplexes Hintergrundbild erscheint.

* **Soft/Medium/Hard Zoom:** Je nachdem, wie fest du drückst, zoomst du in verschiedene Tiefen des Bildes.
* **Vektor-Manipulation:** Nun erscheinen die Vektorpunkte. Du musst sie blitzschnell verformen, Farben zuordnen und Koordinaten/Zahlen eingeben, um das Bild zu „fixieren".
* **KI-Boost:** Wenn deine Bild-Kombination durch das KI-gestützte System als „kreativ" eingestuft wird, erhältst du einen massiven Geschwindigkeitsschub für die nächste Flugphase.

4. Die Synchronität & Sharing (Der Transfer)

Gespielt wird im Splitscreen gegen Online-Gegner. Wer seine Symbole präziser im Rhythmus in die Trommeln saugt und die Bilder kreativer verzerrt, gewinnt das Battle.

* **Der Jakamba-Move:** Hast du deine Trommeln komplett mit Symbolen gefüllt, schüttelst du dein Smartphone. Die von dir manipulierten Bilder und gesammelten Symbole werden als „Energie-Paket" auf ein zufälliges anderes Smartphone eines Mitspielers weltweit übertragen, der diese dann in seinem Rennen als Hindernis oder Bonus verarbeiten muss.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Synästhesie:** Das Spiel verbindet Sehen (Geometrie), Hören (Jakamba-Ruf) und Fühlen (Druckintensität beim Zoomen) zu einem Gesamterlebnis.
* **Progression:** Durch Siege schaltest du mehr Gehirnzonen frei (#Brainfall), was die Komplexität der Vektorbearbeitung (#Zooolu) erhöht.
* **Einzigartigkeit:** Die Kombination aus einem präzisen Rhythmusspiel und einem kreativen Bildbearbeitungstool während eines Rennens ist ein völlig neuer Genre-Mix.

Nr.2315 GalacticGates

Galactic Gates verwandelt deine reale Nachbarschaft in ein intergalaktisches Rekrutierungszentrum. Du bist ein kosmischer Magier, der mit einem Gabelstapler-Raumschiff Tore zwischen den Welten öffnet, Menschen hypnotisiert und Ressourcen sammelt, um ein Handels-Imperium aufzubauen, das bis in die tiefsten Winkel des Alls reicht.

Die Spielbeschreibung

1. Die Suche & Markierung (Die Markingthegates-Mechanik)

Du bewegst dich in der realen Welt (Kilometer-Zähler aus #Space-Moo). Dein Radar zeigt dir „dimensionale Tore“ an (in der AR-Ansicht reale Garagentore oder Haustüren).

* **Der Gabelstapler-Modus:** Mit deinem digitalen Gabelstapler fährst du an diese Tore heran. Du musst erst die passenden Farben in deiner Umgebung einsammeln, um dann die geforderten **Alphabet-Buchstaben** auf die Tore zu pinseln. Erst wenn die Buchstabenfolge stimmt, wird das Tor instabil.

2. Der magische Einbruch (Die Zauberinhood-Mechanik)

Sobald ein Tor markiert ist, beginnt die Infiltration. Im „Metal Gear“-Stil musst du digitalen Security-Wachen ausweichen, um zur Haustür zu gelangen.

* **Das Zauberbuch:** Unterwegs sammelst du schwebende Buchstaben, um lückenhafte Zaubersprüche in deinem Buch zu vervollständigen.
* **Der Spruch:** An der Tür angekommen, sprichst du den vervollständigten Spruch per Headset ein. Du hypnotisierst die Bewohner (die „Bällchen“), damit sie aus ihren Häusern treten.

3. Die Bällchen-Welle & Das Lotto (Die Verschmelzung)

Wenn die Menschen (Bällchen) aus den markierten Toren strömen, verwandelt sich das Spiel in einen rasanten **Bubble-Shooter**:

* Du musst die Bällchen mit Nummern kennzeichnen und farblich verknüpfen.
* **Der Clou:** Die verknüpften Zahlenwerte werden in deinen Garagentoren gespeichert. Sobald du genug Bällchen aufgelöst hast, aktivierst du den **“Einarmigen Banditen“** am Tor. Dieser generiert aus deinen erspielten Werten deine persönlichen **Lotto-Zahlen**.

4. Das Imperium-Wachstum (Die SpaceMoo-Mechanik)

Die gewonnenen Lotto-Preise und das Geld der Menschen, die nun in deinem realen „Space-Shop“ (deiner Basis) einkaufen, nutzt du für den Ausbau.

* **Ressourcen:** In deiner echten Umgebung sammelst du Baumaterialien, um dein Raumschiff-Zentrum zu erweitern.
* **Flottenbau:** Mit jedem realen Kilometer, den du läufst, tankst du deine Flotte auf. Du kannst nun andere Planeten (andere Stadtviertel) angreifen, deren Garagentore besetzen und die dortigen Ressourcen für dein Imperium stehlen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

1. **Vielschichtigkeit:** Es ist eine Mischung aus körperlicher Aktivität (Laufen), Strategie (Basisbau), Geschicklichkeit (Shooter) und Stealth-Action.
2. **Belohnungssystem:** Die Verbindung von Buchstaben-Rätseln und dem Lotto-System am Ende erzeugt einen hohen Suchtfaktor („Nur noch ein Tor markieren für die Superzahl!“).
3. **Soziale Dynamik:** Spieler kämpfen um die Vorherrschaft in ihren Wohnblöcken. Wer setzt die mächtigeren Zauber? Wer markiert die meisten Tore?

Das Ziel des Spiels: Erschaffe das größte Handels-Imperium der Galaxis, indem du deine Nachbarschaft magisch „markierst“ und die Bewohner zu treuen Kunden deines interstellaren Ladens machst.

Nr.2316 IceBreaker

ICE-BREAKER: Heart of Snow ist eine standortbasierte Augmented Reality (AR) App, die Dating, Fitness und Action-Gaming miteinander verbindet. In dieser Welt bist du nicht nur ein Single auf der Suche, sondern der „Hüter des Schnees“ in einer digitalen Eiszeit, die deine Stadt überlagert.

1. Die Weltkarte & Das Radar (Basis: #SunBitFlavour)

Wenn du die App öffnest, siehst du deine reale Umgebung als verschneite Open-World-Karte. In deinem Umkreis befinden sich riesige **Eisblöcke**, in denen die Profilbilder potenzieller Partner (Singles) eingefroren sind. Diese sind zunächst völlig unkenntlich. Um sie freizuschalten, musst du dich physisch bewegen. Je mehr Kilometer du läufst, desto größer wird dein Radius und desto mehr „Eisblöcke“ (Singles) tauchen auf deinem Radar auf.

2. Die Jagd nach der Energie (Basis: #NullProblemo)

Statt Katzen jagst du in der AR-Ansicht deiner Kamera **“Glüh-Wichte“** – kleine, feurige Wesen, die den Schnee deiner Umgebung stehlen wollen.

* **Die Steuerung:** Wie bei Alf musst du diese Wesen durch gezielte „Schneesturm-Schreie“ (aktivierbar durch Tap auf deinen Avatar) in virtuelle Fangnetze treiben.
* **Power-Ups:** Sammle auf deinem Weg „Pizza-Slices“ (als Hommage an Alf), um deine Schrei-Energie aufzuladen oder einen **“Null-Problemo-Frost“** auszulösen, der alle Feinde im Umkreis sofort einfriert.

Wenn du dich nicht bewegst, schmilzt dein eigener Schnee-Vorrat und deine Chancen, das „Liebesbuch“ zu vervollständigen, sinken.

3. Das Schmelzen & Das Liebesbuch (Basis: #Snowonthebeach)

Die eingefangenen Glüh-Wichte werden in deiner „Hauptzentrale“ (deinem Profil) in Blitzeis umgewandelt.

* **Das Ziel:** Mit diesem gesammelten Blitzeis und den gefundenen Sonnen-Icons (aus #SunBitFlavour) kannst du nun die Eisblöcke der Singles auf deinem Radar bearbeiten.
* **Die Belohnung:** Für jeden „befreiten“ Single erhältst du Herzen. Diese Herzen tauschst du gegen Buchstaben ein, um dein persönliches **“Story-Book“** zu vervollständigen.
* **Das Matchmaking:** Das Story-Book ist eine Art interaktives Quiz oder eine Lückentext-Biografie des Singles. Erst wenn du genügend Buchstaben gesammelt hast, um die „Liebesgeschichte“ des anderen zu entschlüsseln (seine Interessen, Hobbys, Wünsche), wird das Gesicht des Singles komplett klar und die Chat-Funktion (Voice/Text) wird freigeschaltet.

Die Kern-Features im Überblick:

Element	Funktion
Move-to-Unlock	Kilometerstand erweitert den Dating-Radius.
AR-Action	Fange feurige Gegner in deiner realen Umgebung, um Ressourcen zu gewinnen.
Gamified Dating	Profilbilder schmelzen erst durch Aktivität; Biografien sind Rätsel, die gelöst werden müssen.
Combo-Modus	Werden viele Gegner schnell besiegt, schneit es in der App, was die „Schmelz-Energie“ für die Dating-Profile verdoppelt.

Der Clou: Du spielst gegen die Zeit und die „Kernschmelze“. Wenn du dich nicht bewegst, schmilzt dein eigener Schnee-Vorrat und deine Chancen, das „Liebesbuch“ zu vervollständigen, sinken.

Nr.2317 Lupelo

LUPELO ist die erste „Social-Finance-Intelligence“ App. Sie dient dazu, Informationen tiefgründiger zu verstehen, im Team spielerisch Aufgaben zu lösen und sich in Notlagen gegenseitig unbürokratisch finanziell auszuhelfen – belohnt durch ein globales Punktesystem.

1. Der Leopold-Filter: Wissen als Währung (Basis: #Leopold)

Innerhalb des LUPELO-Messengers oder beim Durchstöbern von Kreditgesuchen kannst du die **Farblupen** nutzen.

* Wenn jemand ein Kreditgesuch oder eine Nachricht postet, kannst du per Long-Press die Lupe aktivieren.
* **Grün/Blau/Rot** analysieren per Meta-KI sofort die Seriosität, den Background des Themas oder die Kreditwürdigkeit des Nutzers (Social-Media-Anbindung).
* Das „angereicherte Infomaterial“ zeigt dir sofort, ob die Person vertrauenswürdig ist oder liefert dir Hintergrund-Reels zum Grund des Geldbedarfs.

2. Das Snagolf-Duell: Spiel um die Konditionen (Basis: #Snagolf)

Anstatt starrer Verhandlungen gibt es den **“Deal-Court“**. Wenn Kreditgeber und Anleiher zusammenkommen, können sie die Konditionen (z.B. die Rückzahlungsfrist oder den Zinssatz) in einem schnellen Snagolf-Match „ausspielen“.

* Der Kreditgeber versucht, Bälle zu lochen, um seine Provision zu sichern.
* Der Anleiher steuert die „Snake“, um die Zinsen zu drücken oder die Rückzahlungsfrist von 33 auf z.B. 40 Tage zu verlängern.
* Es entsteht ein dynamischer, fairer Wettbewerb, der die Interaktion menschlicher und weniger bürokratisch macht.

3. Das Phonecall-Karussell & Die Dot-Ökonomie (Basis: #Phonecallmoney)

Das Herzstück ist das **Gesichter-Karussell**. Hier finden Menschen in Not Kreditgeber.

* **Der Call:** Nach dem Zufallsprinzip oder gezielter Wahl (unterstützt durch die Leopold-Lupe) findet ein Telefonat statt. Die KI von Lupelo protokolliert den Deal (ähnlich wie PayPal), sichert die Identität per Ausweis-Scan und zahlt das Geld sofort aus.
* **Die Belohnung:** Der Kreditgeber erhält nicht nur 1,3% Provision, sondern auch die sogenannten **"Dots"**.
* **Das Ökosystem:** Diese Dots sind das Bindeglied zur realen Welt. Sie können in teilnehmenden Partner-Filialen (Supermärkte, Tankstellen etc.) wie Bargeld eingesetzt werden, um Rechnungen zu reduzieren.

Der Ablauf in der Übersicht:

Phase	Aktion	Funktion der Symbiose
Check	**Leopold-Lupe**	Überprüfe die Story des Gegenübers mit KI-Hintergrundinfos (Rot/Blau/Grün).
Contact	**Phone-Connect**	Das Karussell bringt Menschen für ein echtes Gespräch zusammen.
Negotiate	**Snagolf-Match**	Spielerische Anpassung der Kreditbedingungen (Zinsen/Fristen).
Benefit	**Dot-System**	Provision für den Geber, Soforthilfe für den Nehmer + Rabatte im Einzelhandel.

Das Ziel von LUPELO: Eine Welt, in der Information (Leopold) zu Vertrauen führt, Spiel (Snagolf) die Anspannung nimmt und ein Anruf (Phonecallmoney) echte finanzielle Hilfe und lokale Belohnungen generiert.

Nr.2318 Aura

AURA ist kein gewöhnlicher Messenger, sondern ein KI-gestütztes „Living Operating System“ (Lebendes Betriebssystem). Es verwandelt dein Smartphone in ein digitales Zimmer (Hub), das nicht nur deine Kommunikation steuert, sondern auch deine Gesundheit und dein Wissen in Echtzeit optimiert.

1. Der Aura-Hub: Dein digitales Zimmer (Basis: #SpeakNow!)

Statt einer einfachen Chat-Liste betrittst du dein **digitales Zimmer**. Dieses Zimmer ist dein persönliches Cockpit. Per Spracheingabe („SpeakNow!“) erschafft die KI in Sekundenbruchteilen Content für dich: Du sagst „Erzähl meinen Freunden von meinem Morgen“, und die KI generiert ein High-End-Video inklusive AR-Elementen deiner realen Umgebung. Das Zimmer integriert Google, YouTube und soziale Medien als interaktive Objekte (z. B. ein „Streaming-Fenster“ oder eine „News-Wand“).

2. Das Bio-Wetter-Coaching (Basis: #LivinUp)

In dein Zimmer integriert ist das **„Atmospheric Health Plugin“**. Die App analysiert die Wetterdaten und Temperaturen an deinem Standort und berechnet deren Einfluss auf deinen Körper.

* **Die Funktion:** Scheint die Sonne extrem, schlägt das System kühlende, entzündungshemmende Lebensmittel vor. Droht eine Grippewelle bei Regenwetter, stellt die KI automatisch einen „Einkaufskorb der Abwehrkräfte“ zusammen.
* **AR-Integration:** Über die AR-Kamera von SpeakNow! kannst du Lebensmittel im Supermarkt scannen, und die App zeigt dir magisch an, welche Produkte heute perfekt zu deiner „Wetter-Gesundheit“ passen.

3. Der Quakmaster-Check: Wissen mit Wert (Basis: #Quakmaster)

Wie wird Information in AURA geteilt? Hier greift das **Quakmaster-Prinzip**.

* **Social Validation:** Wenn du in deinem digitalen Zimmer Nachrichten aus sozialen Netzwerken konsumierst, siehst du bei vielen Beiträgen einen **roten Punkt**. Das bedeutet: Dieser Inhalt wurde in der globalen „Quakmaster-Live-Show“ von echten Zuschauern geprüft und zertifiziert.
* **Verdienstmöglichkeit:** Du kannst aus deinem Zimmer heraus selbst zum Kandidaten werden. Beantwortest du Fragen zu sozialen Trends korrekt und stimmt die Community via AURA für dich ab, sammelst du „Quak-Punkte“.
* **Monetarisierung:** Diese Punkte oder der Einblick in dein perfekt optimiertes „Gesundheits-Zimmer“ kannst du gegen ein Endgeld anderen Usern zur Verfügung stellen. Du wirst zum „Life-Expert“ und verdienst Geld mit deinem Wissen und deinem gesunden Lifestyle.

Die Kern-Features im Überblick:

Element	Bezeichnung	Synergie-Effekt
Interface	**Virtual Room**	Messenger, Social Media und Google vereint in einem AR-Zimmer.
Input	**Voice-to-Magic**	Gedanken einsprechen – KI generiert fertige Videos, Bilder und Texte.
Nutrition	**Weather-Fuel**	Automatische Ernährungspläne basierend auf lokaler Temperatur und Wetter.
Trust	**Quak-Zertifikat**	Nur von Menschen geprüfte Fakten erhalten das rote Gütesiegel im Messenger.
Economy	**Privacy-Rental**	Vermiete Einblicke in dein smartes Leben gegen Echtgeld auf dein Konto.

Das Ziel von AURA: Ein Messenger, der dich nicht nur vernetzt, sondern dich durch wetterabhängige Ernährung gesund hält, dich vor Fake-News schützt und es dir ermöglicht, mit deinem Wissen und deiner Kreativität direkt Geld zu verdienen.

Nr.2319 VenturePlanet

VENTURE-PLANET ist ein „Action-Design-Ökosystem“. Es nutzt deine körperliche Energie, um kreative Werkzeuge freizuschalten, mit denen du in einer planetenbasierten Benutzeroberfläche neue Modestile kreierst und diese in einer organischen Wissens-Datenbank organisierst.

1. Der Motor: Kinetic Adventure (Basis: #Runtheclock)

Deine reale Jogging-Leistung ist der Treibstoff für deine Kreativität.

* **Energy-Mapping:** Dein Smartphone misst Geschwindigkeit und Strecke. In der App steuerst du damit keinen einfachen Sprinter, sondern deinen **“Planetary Rover“**.
* **Hindernisse & Ressourcen:** Je schneller du läufst, desto seltener ist das „Sticker-Material“, das du in der digitalen Welt einsammelst. Weite Strecken schalten exklusive **Vektor-Punkte** frei, die du für den Design-Modus benötigst. Deine Bestzeiten im globalen Ranking entscheiden darüber, wie hochwertig die „Rohstoffe“ für deine Mode-Kreationen sind.

2. Das Atelier: Vector-Fashion-Lab (Basis: #Artipin)

Die erlaufenen Sticker-Daten (aus der PicsArt-Datenbank) und Stil-Inspirationen (Pinterest) fließen hier zusammen.

* **Live-Team-Creation:** Im „Live Kreations Modus“ arbeitest du mit anderen Usern in Echtzeit zusammen. Ihr verknüpft die erlaufenen Vektor-Punkte zu völlig neuen Formen.
* **KI-Styling:** Die KI analysiert deine erlaufene „Herzschlagfrequenz“ und schlägt basierend auf der Dynamik deines Laufs passende Farbkonstellationen vor. So entstehen Unikate auf blanko Mode-Artikeln, die direkt aus der Bewegung heraus geboren wurden.

3. Die Zentrale: Scrut-Orbit (Basis: #Scrut)

Deine Designs, deine Lauf-Erfolge und deine Inspirationen werden nicht in langweiligen Listen, sondern im **Scrut-Orbit** organisiert.

* **Planeten-Kategorien:** Dein Interface besteht aus 8 Planeten (Kategorien wie z.B. „Sport-Inspo“, „Vektor-Pools“, „Mode-Trends“). Per Drag & Drop schiebst du Multimedia-Inhalte aus Messengern direkt in diese Planeten.
* **Das Magazin & Die Pflanze:** Klickst du einen Planeten an, öffnet sich dein persönliches Design-Magazin. Besonders wertvolle Design-Kombinationen sicherst du in deiner **“digitalen Pflanze“**.
* **Social Sharing:** Diese Pflanze kannst du mit Followern tauschen. Wenn du die „Pflanze“ eines Profi-Joggers erhältst, bekommst du Zugriff auf dessen exklusive Vektor-Punkte und Lauf-Inspirationen, die du in dein eigenes Magazin integrieren kannst.

Die Kern-Features im Überblick:

Element	Funktion	Synergie-Effekt
Input	**Speed-to-Points**	Körperliche Geschwindigkeit schaltet Vektor-Punkte für Design frei.
Creation	**Vector-Fusion**	Team-KI verknüpft Sticker und Pinterest-Styles zu realer Mode.
Structure	**Planet-Grid**	3D-Sonnensystem ersetzt die Timeline für maximale Übersicht.
Exchange	**Plant-Trading**	Tausche gesammelten Content (Pflanzen) mit Freunden, um Designs zu erweitern.

Das Ziel von VENTURE-PLANET: Du joggst nicht mehr nur für die Gesundheit, sondern um „Material“ für dein eigenes Mode-Label zu sammeln, das du in einer futuristischen, planeten-basierten Bibliothek (Scrut) verwaltest und mit der Welt teilst.

Nr.2320 StrideSphere

Stride-o-Sphere ist eine hybride Fitness- und Strategie-App für Smartwatches, die Bewegung in der realen Welt mit einem Geschicklichkeitsspiel auf dem Display verbindet.

1. Die Basis: Das Wachstum (Der Storch-Effekt)

Dein Avatar (das Faultier) befindet sich in einer endlosen digitalen Röhre aus Buchstaben-Pflastersteinen. Um diese Röhre zu verlängern (wie die Beine des Storchs), musst du im echten Leben Schritte sammeln. Je mehr du läufst, desto höher baut sich das Level vor dir auf. Ohne echte Schritte „geht dem Spiel der Boden aus“.

2. Die Navigation: Der Dynamic-Circle-Slider (Das ZawWaz-Prinzip)

Anstatt mühsam durch Menüs zu scrollen, nutzt du den seitlichen **Dynamic Slider**. Während du dich bewegst oder kletterst, ziehst du von links oder rechts drei dynamische Kreise ins Display:

* **Kreis 1 (Social/Share):** Hier speicherst du deine Fortschritte oder teilst „Wort-Kombinationen“ direkt mit Freunden.
* **Kreis 2 (Browser/Info):** Wenn du ein Wort erfolgreich „erhüpft“ hast, öffnet dieser Kreis Hintergrundinfos zum Begriff im Browser.
* **Kreis 3 (Vorschau):** Er zeigt dir die nächsten benötigten Vektor-Punkte der Buchstaben an.

3. Die Action: Vector-Jumping (Das Jumpudo-System)

Auf dem Display siehst du die Buchstaben-Fläche. Dein Faultier klettert nicht nur einfach nach oben, sondern muss aktiv von **Vektorpunkt zu Vektorpunkt** springen.

* Die Smartwatch gibt dir ein Wort vor (z.B. „FITNESS“).
* Du musst dein Faultier durch gezieltes Tippen auf die richtigen Vektor-Punkte der Buchstaben F-I-T-N-E-S-S steuern.
* **Die Schwierigkeit:** Da sich die Buchstaben wie bei „Jumpudo“ ständig verschieben, musst du den Slider nutzen, um die Übersicht zu behalten und im richtigen Moment (wie beim Storch-Klettern) abzuspringen. Landest du daneben, verliert dein Storch an Höhe oder du erleidest einen „Energie-Schock“.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Motivation:** Du bewegst dich real, um das Spielfeld überhaupt erst zu erschaffen.
* **Haptik:** Die Slider-Technik macht die Bedienung auf dem kleinen Uhren-Display extrem schnell und intuitiv, selbst während man in Bewegung ist.
* **Gehirntraining:** Man sammelt nicht nur stumpf Schritte, sondern muss Wörter lösen und das Timing beim Springen perfektionieren.

Zusammenfassung der Features:

Feature	Herkunft	Funktion in Stride-o-Sphere
Höhenwachstum	#storch	Reale Schritte generieren die Spielfeldlänge.
Dynamic Slider	#ZawWaz	Schnelles Wechseln zwischen Spiel, Browser und Messenger.
Vektor-Hüpfen	#Jumpudo	Präzises Springen auf Buchstaben, um Zielwörter zu bilden.

Nr.2321 VigilanteDrive

Vigilant Voice-Drive ist ein revolutionäres Ökosystem, das dein Smartphone in einen „magischen Co-Piloten“ verwandelt. Es verbindet deine reale Kommunikation mit einem virtuellen Kampf- und Geschicklichkeitsspiel, um deine geistige und körperliche Reaktionsfähigkeit zu trainieren – finanziert durch ein spielerisches Mikro-Zahlungssystem.

1. Der magische Co-Pilot (Das Strought-System)

Während du über dein Smartphone telefonierst (egal über welchen Anbieter), hört eine KI im Hintergrund zu.

* **Die Erinnerungs-Stimme:** Wenn du eine im Kalender notierte Info vergisst, flüstert dir die KI („Strought“) diskret ins Ohr.
* **Live-Konferenz:** Du kannst die KI mit beiden Gesprächspartnern nutzen, um Fakten abzufragen oder Infos direkt per Voice-Befehl in den Messenger oder Kalender zu diktieren.
* **Die Kosten:** Um diese KI-Energie zu nutzen, musst du „Guthaben-Münzen“ aufladen. Dies geschieht über das **“Squid-Piggy-Game“**: Du musst reales Geld via Swipe-Wurf in den Schlitz eines digitalen Schweins treffen, um dein Zeit-Guthaben für die KI freizuschalten.

2. Die Real-World-Kampfkarte (Der Vigilante-Modus)

Wenn du nicht telefonierst, verwandelt sich dein Smartphone (via Google Maps) in ein Schlachtfeld.

* **Fahrzeug-Combat:** Du steuerst dein Fahrzeug durch deine echte Stadt. Um Gegner auszuschalten, musst du erst „Kilometer sammeln“, um Radar-Kontakte (Menschen/Spezialisten) freizuschalten.
* **Buchstaben-Jagd:** Um diese Spezialisten (Waffentechniker) an Bord zu nehmen, musst du – wie in deinem Konzept – versteckte Buchstaben in der richtigen Reihenfolge einsammeln, um ihren Namen zu buchstabieren.
* **Bullshit-Munition:** Du sammelst Dreck („Bullshit“) auf, um gegnerische Autos fahruntauglich zu machen, bevor du sie mit deinem Arsenal eliminierst.

3. Die Gyroskop-Abwehr (Das SnakePliskin-Prinzip)

Dies ist der „Boss-Modus“ oder der Moment, in dem die KI-Energie aufgeladen wird:

* **Die Flucht-Schlangen:** Plötzlich tauchen digitale Schlangen auf deinem Display auf, die versuchen, deine hart verdienten Zeitpunkte zu stehlen.
* **Gyroskop-Schlucken:** Du musst dein Handy wie ein Glas Bier neigen (Schluck-Bewegung) und die Schlangen förmlich „aufsaugen“.
* **Voice-Kommando:** Während du die Schlange durch die Neigung verschlingst, musst du ein auf dem Bildschirm eingeblendetes **Codewort** laut in das Mikrofon rufen. Nur die Kombination aus Neigung (Hardware) und Wort (Sprache) garantiert den 100%igen Fang.

Die Symbiose in der Praxis:

Stell dir vor, du fährst (virtuell auf Google Maps) durch deine Stadt. Du sammelst Buchstaben für deinen Techniker „Tyler“. Plötzlich ruft ein echter Kunde an. Die Spielmusik dimmt ab, und **Strought** schaltet sich ein.
Während des Telefonats hilft dir die KI bei den Fakten. Nach dem Telefonat merkst du, dass Schlangen deine Spielpunkte angreifen. Du musst sofort die „Bier-Schluck-Bewegung“ machen und das Codewort rufen, um deine Beute zu sichern.

Highlights der Features:

* **Interaktive Finanzierung:** Geld wird nicht einfach abgebucht, sondern muss durch das „Squid“-Wurfspiel aktiv ins System „eingespielt“ werden.
* **Hybrid-Gaming:** Echte Google Maps Daten treffen auf strategisches Buchstaben-Sammeln.
* **Multisensorisch:** Du nutzt Sprache (KI/Telefon), Motorik (Wurfspiel/Fahren) und körperliche Neigung (Schlangen-Schlucken).

Nr.2322 LifeSphere

Life-Sphere ist eine Plattform, die dein echtes Leben (Lebenslauf und Fitness) in ein interaktives 3D-Ditaverse verwandelt, in dem du durch Bewegung und Geschicklichkeit soziale Bindungen knüpfst und „Altlasten“ (Monster) deiner Vergangenheit beseitigst.

1. Das Ditaverse-Fundament (Das LiniaZyCia-Prinzip)

Alles beginnt mit deinem Lebenslauf. Du lädst deine Daten hoch, und die KI erstellt daraus eine **3D-Gaming-Welt**. Deine beruflichen Stationen und Erfolge werden zu Gebäuden und Landschaften auf einer Google-Maps-basierten Ebene. Diese Welt ist dein persönlicher Bereich im Ditaverse, den du gegen eine monatliche Gebühr bewohnst und mit anderen teilst.

2. Die emotionale Reinigung (Das Wreckingball-System)

In deinem Ditaverse tauchen „Monster“ auf – sie repräsentieren Stressfaktoren oder Hindernisse deines Alltags.

* **Generierung:** Durch Schütteln deines Smartphones aktivierst du die Monsterjagd.
* **Freeze-Mechanik:** Du musst die Namen der Monster (die oft mit negativen Begriffen aus dem Lebenslauf verknüpft sind) laut ins Mikrofon rufen und die Buchstaben per Drag-and-Drop in das Monster ziehen.
* **Die Abrissbirne:** Sobald ein Monster eingefroren ist, steuerst du eine massive **Wreckingball-Abrissbirne**, um diese Hindernisse aus deiner 3D-Welt zu schleudern. Dies generiert Highscores und schaltet neue „Fähigkeits-Kugeln“ für dein Profil frei.

3. Das Kilometer-Dating (Das Checklovetime-Verfahren)

Um in Kontakt mit anderen Bewohnern des Ditaverse zu treten, reicht kein einfacher Klick. Hier zählt echte Anstrengung:

* **Der Kilometer-Treibstoff:** Dein Fortschritt im Spiel und deine Fähigkeit, Liebe zu senden, hängen von deiner realen Bewegung ab. Ein „Herz-Spin“ auf der Smartwatch ist nur möglich, wenn du Kilometer gesammelt hast.
* **Gegenseitigkeits-Barriere:** Sendest du jemandem ein Herz in der 3D-Welt, sieht die Person, wie viele Kilometer du dafür „geopfert“ hast. Kontakt ist erst möglich, wenn die Gegenseite die gleiche Strecke zurückgelegt hat.
* **Kommunikation als Währung:** 10 km = 100 Zeichen oder 1 Minute Voice-Chat. Dein Lebenslauf-Game wird so zum Motor für reale Fitness.

Die Symbiose in der Praxis:

Stell dir vor, du gehst durch deine Stadt (echte Google Maps Daten). Dein Smartwatch-Radar zeigt ein Single-Profil in der Nähe an. Du hast heute 5 km zurückgelegt, also „drehst“ du den Herz-Zeiger auf deiner Uhr. Die Person erhält das Signal.
Gleichzeitig tauchen in deinem Spiel-Hintergrund (deiner Ditaverse-Karriere-Meile) Monster auf, die deinen Fokus stören. Du rufst die Namen, frierst sie ein und fegst sie mit der Abrissbirne weg, um Punkte für einen Restaurant-Gutschein zu sammeln. Habt ihr beide genug Kilometer gesammelt, schlägt euch die App ein Partner-Restaurant vor, in dem ihr euren Gutschein einlösen könnt.

Die Highlights der Idee:

* **Echtheits-Check:** Da Kommunikation durch Kilometer „bezahlt“ wird, gibt es keine Fake-Profile oder Massen-Spam. Nur wer sich bewegt, darf lieben.
* **Therapeutisches Gaming:** Das Zerstören von Monstern mit der Abrissbirne in der eigenen Lebenslauf-Grafik wirkt motivierend und befreiend.
* **Interaktive Ökonomie:** Restaurants sponsern Gutscheine für Nutzer, die hohe Kilometer-Ziele im Ditaverse erreichen.

Nr.2323 SonicCastle

Sonic Castle Gardener ist ein strategisches Aufbau- und Actionspiel in der Vogelperspektive, bei dem du ein magisches Schloss-Resort für intergalaktische Touristen errichtest. Der Clou: Dein Garten wird nicht nur gemäht, er wird **komponiert**.

1. Die Mähmethode: Strategische Klang-Eroberung (Das RoboFlex-Prinzip)

Du steuerst einen High-Tech **Robo-Mäher**, um die Schlossgärten von wucherndem „Klang-Gras“ zu befreien.

* **Der Wettbewerb:** Du trittst gegen KI-Gegner oder Freunde an. Ziel ist es, die größte Fläche zu mähen und das Schnittgut zu deinem Checkpoint (dem Schloss) zu bringen.
* **Die Taktik:** Gegner können Samen auf deine freien Flächen werfen, um das Gras (und damit den Lärm) wieder wachsen zu lassen. Du musst Hindernisse wie Maulwürfe umfahren und Power-Items nutzen, um deine Kontrahenten zu blockieren.

2. Der Sound-Motor: Vektor-Beats (Das Jigglewiggle-Verfahren)

Das gemähte Gras ist kein Abfall, sondern die Energie für dein **Jigglewiggle-DJ-Pult**.

* **Buchstaben-Synthesizer:** Jeder gemähte Bereich schaltet Alphabet-Buchstaben frei. Diese Buchstaben haben **Vektorpunkte**, denen du Instrumente (Bass, Geige, Piano) zuweist.
* **Jiggle-Interaktion:** Durch Ziehen, Dehnen und Drücken (Soft/Hard Touch) der Vektorpunkte auf dem Display kreierst du den Soundtrack für dein Schloss. Je sauberer dein Rasen gemäht ist, desto klarer und druckvoller wird der Beat, den du live im Spiel als „Übergang“ zum nächsten Level mischst.

3. Das Resort-Management: Kreaturen-Business (Das Moon-Motel-System)

Dein Schloss besteht aus vielen Zimmern, die jedoch von feindlichen Kräften besetzt sind.

* **Die Befreiung:** Du steuerst den Helden **DMoon**. Dein Ziel ist es, Schlüssel von Wächtern zu stehlen und die eingesperrten Kreaturen zu befreien.
* **Team-Synergie:** Einmal befreit, helfen dir diese Kreaturen (ähnlich wie in Diablo) beim Mähen und Verteidigen des Gartens. Jede Kreatur hat Spezialfähigkeiten für deinen Robo-Mäher.
* **Das Business-Modell:** Wenn du die richtige Kreatur in ihr passendes Zimmer zurückgebracht hast, öffnet sich ein Portal zum nächsten Schloss. Sobald ein Schloss „bereinigt“ und der Rasen perfekt „komponiert“ ist, kommen Touristen. Das verdiente Geld nutzt du, um dein Motel auszubauen und neue Instrumente für dein Jigglewiggle-Pult zu kaufen.

Warum diese Symbiose einzigartig ist:

* **Audio-Visuelle Befriedigung:** Du siehst nicht nur den Fortschritt beim Mähen, du *hörst* ihn auch durch deine Jigglewiggle-Beats.
* **Langzeitmotivation:** Das Sammeln von Kreaturen motiviert zum Erkunden, während der Wettbewerb im Garten für Nervenkitzel sorgt.
* **Kreative Freiheit:** Spieler können ihre erstellten Beats (Jigglewiggles) untereinander tauschen und so die Hintergrundmusik der Schlösser anderer Spieler beeinflussen.

Highlights der Features:

Element	Funktion
Robo-Mäher	Das Werkzeug zur Flächeneroberung und Ressourcengewinnung.
Vektor-Punkte	Ermöglichen das Erstellen von individuellen Instrumental-Tracks per Touch.
Schloss-Ausbau	Das strategische Ziel: Zimmer füllen, Touristen empfangen, Imperium erweitern.

Nr.2324 SynergieBet

Synergy-Bet ist eine globale „Social-Betting & Dating“-Plattform, die Live-Shows auf YouTube mit deinem realen Lebensstil (Ernährung und Bewegung) verknüpft. Es ist ein Spiel, bei dem nicht nur das Glück zählt, sondern wie gesund und aktiv du und deine Community leben.

1. Die Live-Show & Bankroll (Das PokGrix-Prinzip)

Auf YouTube laufen Live-Events (z. B. Poker-Turniere oder Wettkämpfe). Die Spieler im Studio (z. B. Thomas oder Damian) haben keine feste Bankroll, sondern sind auf ihre „Namensvetter“ im Stream angewiesen.

* **Community-Banking:** Wenn du auch Thomas heißt, kannst du dich per „Money Button“ live zuschalten und dem Spieler Thomas digitales Geld (Münzen) schicken.
* **Gewinn-Ausschüttung:** Gewinnt dein Namensvetter das Spiel, wird der Gesamtpott prozentual auf alle Unterstützer zurücküberwiesen, die denselben Namen tragen oder in sein Team eingezahlt haben.

2. Der Quoten-Boost durch Lifestyle (Das BesterMann-Prinzip)

Bevor du setzt oder Geld in die Bankroll deines Namensvetters einzahlst, kannst du deine **Gewinnquote massiv erhöhen**:

* **Healthy-Scan:** Die App schlägt dir ein gesundes Lebensmittelangebot vor (z. B. Bio-Obst oder Protein-Produkte).
* **Einkaufs-Challenge:** Kaufst du diese Produkte innerhalb eines Zeitfensters in deinem lokalen Supermarkt und scannst den Kassenbeleg, schaltet die App einen „Booster“ frei. Dein Einsatz im Live-Spiel zählt nun doppelt oder die Gewinnquote für deine Auszahlung steigt um einen signifikanten Prozentsatz.

3. Das Radar-Dating & Live-Call (Das LoveZiffer-Prinzip)

Parallel zum Event fungiert die App als exklusives Dating-Radar. Hier triffst du andere Team-Unterstützer oder Singles:

* **Kilometer-Ziffern:** Auf deinem Radar erscheinen Ziffern. Diese stehen für Kilometer, die du heute zu Fuß zurückgelegt haben musst.
* **Unlock & Talk:** Hast du 4,5 km erreicht, entsperrst du die „Ziffer 4,5“. Dahinter verbirgt sich das Profil eines Singles, der ebenfalls aktiv war.
* **Zeit-Limit-Call:** Ihr könnt sofort einen Video-Call starten – aber nur für genau die Zeit, die ihr gelaufen seid (z. B. 4,5 Minuten). Danach müsst ihr euch gemeinsam „neue Zeit“ erlaufen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Gegenseitige Motivation:** Die Streamer sind auf die Fitness und das Kaufverhalten ihrer Zuschauer angewiesen, um im Spiel zu bleiben.
* **Echte Werte:** Anstatt nur passiv zuzuschauen, belohnt die App dich für gesundes Essen und Bewegung mit echtem finanziellen Vorteil (höhere Quoten).
* **Qualitäts-Dating:** Man trifft nur Menschen, die den gleichen aktiven Lebensstil pflegen. Die Video-Call-Dauer ist eine Belohnung für körperliche Aktivität.

Highlights der Features:

Element	Funktion
Namensvetter-Pool	Zuschauer unterstützen Spieler mit gleichem Namen und teilen den Gewinn.
Grocery-Boost	Gesunder Einkauf steigert die Wettquote im Live-Event.
Ziffern-Radar	Dating-Profile werden durch gelaufene Kilometer freigeschaltet.
Sprint-Call	Video-Chat-Dauer ist exakt an die gelaufene Kilometer-Zahl gekoppelt.

Nr.2325 VibeLine

VibeLine ist eine interaktive „Dynamic-Content-Bridge“. Es verwandelt die statische Suche nach Informationen oder Videos in ein rhythmisches Geschicklichkeitsspiel, bei dem der User seinen Content nicht nur findet, sondern „erläuft“.

1. Die Steuerung (aus #Walkingline)

Anstatt durch Listen zu scrollen, steuerst du einen Avatar auf einer **endlosen, fließenden Linie** (der VibeLine). Die Linie ist dein Feed.

* Durch **Soft, Medium und Hard Touch** auf das Display bestimmst du die Geschwindigkeit deines Avatars.
* Die Linie verformt sich (Wölbungen, Winkel), je nachdem, wie intensiv die Nachrichtenlage oder die Popularität eines Videos ist. Eine steile Kurve nach oben bedeutet: „Breaking News“ oder „Viraler Hit“.

2. Das visuelle Archiv & Suche (aus #Moonraker)

Während dein Avatar auf der Linie läuft, begegnest du keinen Textlinks, sondern **farbigen RGB-Aura-Feldern**.

* Inhalte (YouTube-Videos oder News) sind farblich codiert.
* Wenn du auf der Linie läufst und ein Hindernis (eine Barriere) per **Jump** überwindest, schaltest du einen „Farb-Filter“ frei.
* Sammelst du während des Laufens bestimmte „Vektor-Punkte“ (Buchstaben) ein, aktiviert sich dein **Fokus-Strahl**, der Gegner (irrelevante Werbung oder Spam) zerstört und den Blick auf den Content freigibt, der genau deinem Farbspektrum entspricht.

3. Die soziale Schnittstelle (aus #Kjo)

Die **VibeLine** existiert als Plugin innerhalb deiner Messenger-Apps (z. B. WhatsApp).

* Über dem Plus-Symbol öffnest du die Themen-Icons (Sport, Technik, Welt). Sobald du ein Thema wählst, generiert sich die passende „Laufstrecke“.
* Besonders spannende Nachrichten-Abschnitte auf deiner Linie erscheinen als **Shout-Boxen**.
* **Der Clou:** Du kannst deinen „Lauf“ oder bestimmte Abschnitte der Linie per **Swipe-Geste** direkt an Kontakte senden. Dein Freund erhält dann keine bloße URL, sondern eine interaktive Mini-Challenge: Er muss den Abschnitt der Linie ebenfalls „belaufen“, um die Nachricht oder das Video freizuschalten.

Zusammenfassung der Features

Feature	Funktion
Pressure-Sensitive Navigation	Geschwindigkeit und Tiefe der Suche werden durch die Druckstärke (Soft/Hard) gesteuert.
RGB-Kuratierung	Inhalte werden über Farben gefunden; die Farbskala zeigt an, was global gerade im Trend liegt.
Gamified Newsfeed	Nachrichten werden nicht gelesen, sondern durch das Überwinden von Barrieren „erobert“.
Social Shout-Swype	Schnelles Teilen von News-Shoutboxen inklusive Anbindung an Instagram, X & Co direkt aus dem Lauf heraus.

VibeLine macht die Informationsbeschaffung zu einem haptischen Erlebnis. Es ist kein passives Konsumieren mehr, sondern ein aktives Steuern durch den digitalen Raum.

Nr.2326 StyleTako

StyleTako ist eine KI-gestützte Design-Plattform, die direkt in deine Messenger (WhatsApp, Telegram etc.) integriert ist. Sie nutzt die Gespräche der Nutzer, um Modetrends zu erkennen, und verwandelt den Erhalt von Rabatten in ein interaktives Geschicklichkeitsspiel mit einem „teuflisch“ guten Avatar.

1. Die KI-Inspiration (aus #Newtako)

Während du im Messenger über Trends, Filme oder Lifestyle schreibst, erkennt die **StyleTako-KI** im Hintergrund die Themen. Wenn du und dein Freund über einen neuen Sci-Fi-Film sprecht, schlägt die KI nicht nur News vor, sondern öffnet ein **Design-Fenster**. In diesem Fenster erscheinen automatisch Sticker und Design-Elemente (aus der PicsArt-Datenbank), die genau zum Look des Films passen.

2. Das Co-Creation Lab (aus #Clayshow)

Diese Sticker fließen in eine **Design-Mindmap** ein. Hier kannst du mit deiner Community oder deinen Freunden in Echtzeit an einem virtuellen Kleidungsstück basteln.

* Die KI vergleicht eure Ideen mit aktuellen Kollektionen anderer Hersteller weltweit und schlägt Ergänzungen vor.
* **Der „Rabatto“-Faktor:** Um die Preise für eure selbst kreierten Stücke zu senken, zählt die App eure im echten Leben gelaufenen Kilometer. Wer viel unterwegs ist, schaltet exklusive Materialien und Preisnachlässe frei.

3. Das „Devilontag“ Belohnungs-Finale (aus #Devilontag)

Sobald ein Design fertig oder ein Angebot eines Herstellers gefunden wurde, wechselst du in das **Bonus-Game**, um den finalen Preis zu bestimmen:

* Der **“Style-Devil“** erscheint auf deinem Display. Er ist über seinen Schwanz mit einem Tank verbunden, der die „Rabatt-Energie“ enthält.
* Du musst nun die von der KI generierten **Themen-Vektorpunkte** (die passend zu deinem Chat-Thema erscheinen) in das Maul des Teufels schleudern.
* Hast du den Teufel sattgefüttert, explodiert der Tank und er spuckt **Gutscheine, physische Produkt-Proben oder krasse Rabattcodes** auf dich aus.
* Jetzt ist Schnelligkeit gefragt: Mit dem virtuellen **Handschuh** fängst du die herumfliegenden Angebote ein und packst sie in deinen Papierkorb.

Die Highlights im Überblick

Komponente	Funktion in der Symbiose
Context-Trigger	Deine Chats liefern die „Vektorpunkte“ und Design-Ideen für das Spiel.
Real-Life Sync	Gelaufene Kilometer (GPS) fungieren als Multiplikator für die Belohnungen im Spiel.
The Devil‘s Tank	Ein Gamification-Tool, das stumpfes „Gutscheinsuchen“ durch ein aktives Geschicklichkeitsspiel ersetzt.
Global Design Mindmap	Ein Echtzeit-Konfigurator, der Community-Ideen und KI-Analysen zu neuen Fashion-Trends verschmilzt.

Fazit

StyleTako macht aus einem einfachen Chat ein kreatives Abenteuer. Du redest über etwas, die KI liefert die passenden Design-Elemente, du „läufst“ dir den Basis-Rabatt im echten Leben an und „fütterst“ dir den Rest beim Teufel im Minispiel zusammen.

Nr.2327 CryptoBeat

CriptoBeat-Ring ist eine hybride Auktions- und Gaming-Plattform. Anstatt Waren einfach nur zu kaufen, „erkämpfen“ oder „erspielen“ sich User ihre Produkte und die dazugehörige Musik in einer rasanten Krypto-Arena.

1. Der Marktplatz: Filesharing-Poker & 3D-Auktion (aus #CripToNeed)

Die Basis der Plattform ist ein digitaler Raum, in dem User ihre privaten Produkte (z. B. gebrauchte Sneaker, Sammlerstücke) als **dynamische 3D-Scans** hochladen.

* Diese Produkte dienen als Einsatz in einem **Hochgeschwindigkeits-Poker**.
* Es wird nicht nur um Geld gespielt, sondern um das Produkt selbst oder um Krypto-Coins, die zur Bezahlung dienen.
* Gewinnt man die Auktion oder das Spiel, muss man das Produkt im finalen „Transport-Level“ sichern.

2. Der Transport: Der River-Run (aus #Allyouwashadtostay)

Sobald du einen Deal abgeschlossen oder ein Produkt beim Poker gewonnen hast, musst du es „nach Hause“ bringen. Dein Charakter muss einen **gefährlichen Fluss auf wackeligen Balken** überqueren.

* Die Balken leuchten in den Farben der Krypto-Währungen (z. B. Orange für Bitcoin, Blau für Ethereum). Du darfst nur Balken berühren, die deinem aktuellen Krypto-Einsatz entsprechen.
* **Wetter-Effekte** (Winde, Regen) machen den Weg instabil.
* Durch **Soft, Medium und Hard Touches** führst du Sprünge aus, um Fischen und Haien (die „Marktschwankungen“ symbolisieren) auszuweichen.
* Schaffst du die Überquerung, wird das Geschäft finalisiert und du erhältst das erste kostenlose **HiFi-Musikstück** als Trophäe.

3. Das Finale: Die Voice-to-Box Arena (aus #Voicetobox)

Um den Preis eines Produkts noch weiter zu drücken oder exklusive Krypto-Boni freizuschalten, trittst du in den **Boxring**.

* Dein Gegner ist entweder die KI oder ein echter Internet-User, der per **Sprachbefehl** (Mikrofon) Wörter in den Ring schleudert.
* Diese Wörter erscheinen als **Vektor-Punkte** vor dir. Du musst sie im Takt der Musik (die du beim River-Run gewonnen hast) per **Soft, Medium oder Hard Punch** wegboxen.
* Die Soundboxen im Ring spielen den Track ab. Triffst du die Vektor-Punkte der gesprochenen Wörter deines Gegners perfekt, deaktivierst du seine Soundboxen und „stummst“ ihn.
* Wer gewinnt, bekommt den „Krypto-Jackpot“, der direkt mit dem **CripToNeed-Marktplatz** verbunden ist, um neue Waren zu ersteigern.

Die Highlights der Symbiose

Feature	Funktion & Verbindung
Krypto-Vektor-Punching	Du boxt physisch gegen Wörter, die andere User rufen, um Rabatte für 3D-Produkte freizuschalten.
Rhythmischer Transport	Der Weg vom Kauf zur Lieferung ist ein Geschicklichkeitsspiel auf Balken, das deinen Musik-Geschmack formt.
Multiplayer-Switch	Du kannst vom Käufer (Boxer) zum „Störer“ (Sprecher) werden und durch deine Stimme den Preis für andere beeinflussen.
Dynamic 3D-Thumbnails	Produkte sind keine flachen Bilder, sondern interaktive Objekte, um die in der Arena gekämpft wird.

Fazit

In **CriptoBeat-Ring** ist Shopping kein langweiliges Klicken mehr. Es ist ein Kreislauf aus **Handeln (Poker)**, **Transportieren (Balken-Run)** und **Verteidigen (Voice-Boxen)**. Wer die beste Stimme, den härtesten Schlag und das beste Gleichgewicht hat, bekommt die besten Deals und die fetteste Playlist.

Nr.2328 PikoArena

Piko-Arena ist ein plattformübergreifendes Ökosystem, das den Fernseher zu Hause (**Piko TV**) mit gigantischen Live-Events (**WielkiPokui**) und der physischen Umgebung (**KaterMiCash**) verbindet. Es ist ein System, in dem Wissen, soziale Kontakte und spielerische Wetten in Echtzeit in digitale Werte umgewandelt werden.

1. Das Herzstück: Piko TV & Die Live-Brücke (aus #Piko TV)

Dein Fernseher ist nicht mehr nur ein Empfänger, sondern das Cockpit deiner sozialen Welt.

* Während du das „Stadion-Event“ (siehe Punkt 2) live verfolgst, bist du per **Piko-Kamera** mit deinen Freunden verbunden, die als Mini-Kacheln im Bild erscheinen.
* Über den **KI-Slider** tauscht ihr „Wissens-Sticker“ (News, Shopping-Tipps, Strategien) aus. Diese Sticker sind eure „Munition“ für die Wetten im Stadion oder die Suche der Katze.

2. Das Event: Das Mega-Smartphone-Stadion (aus #Wielki-Pokui)

In einem riesigen, LED-umhüllten Stadion moderiert ein **Giganten-Smartphone** (die Google-KI) eine Quiz-Arena.

* **Die Symbiose:** Die Teilnehmer im Stadion spielen direkt gegen die Zuschauer zu Hause am **Piko TV**.
* Der auserwählte Spieler im Stadion erhält per **Swip Messenger** Tipps von seinen Freunden zu Hause. Diese senden ihm über ihren Piko-Slider in Echtzeit die benötigten Informationen als dynamische Sticker direkt auf sein Display.
* Es geht um echtes Geld: Die KI (das Smartphone) setzt gegen die menschliche Intelligenz. Der Profit fließt entweder in einen Community-Topf oder an wohltätige Zwecke.
seine Katze gerade draußen einen dicken Coin-Bonus findet?**

3. Der Real-World-Radar: Kater-Mining (aus #KaterMiCash)
Um an den Einsätzen im Stadion teilzunehmen oder neue „Wissens-Sticker“ für den Piko TV zu kaufen, benötigt man **C-Coins**. Diese werden in der realen Welt „gemined“ – aber nicht von Computern, sondern durch Haustiere.

* Deine Katze trägt das **digitale Piko-Halsband**. Während sie durch die Nachbarschaft streift, sammelt sie per Radar digitale Coins ein, die von der Community (Nachbarn/Mitspielern) versteckt wurden.
* **Die Brücke zum TV:** Du kannst auf deinem Piko TV live verfolgen, wie viel deine Katze gerade sammelt. Deine Freunde können via Face-Time auf deinem TV mitwetten, wie hoch der „Cat-Profit“ am Monatsende sein wird.
* Der Ertrag aus dem Katzen-Mining kann direkt als Einsatz für das Stadion-Quiz verwendet werden.

Die Highlights der Symbiose

Komponente	Funktion im Ökosystem
Hybrid-Quiz	Die KI im Stadion fordert Menschen heraus; TV-Zuschauer unterstützen per „Wissens-Sticker“.
Cat-Economy	Haustiere generieren im Vorbeigehen die Währung (Coins) für die Teilnahmegebühren im Stadion.
Sticker-Trading	Informationen sind Währung: Wer gute News-Sticker auf seinem Piko TV sammelt, kann diese an Freunde oder Stadion-Spieler verkaufen/senden.
Social Wealth	Gewinnt der Teilnehmer im Stadion dank der Hilfe der Piko TV-Community, wird der Gewinn auf alle Helfer verteilt.

Fazit

Piko-Arena erschafft einen Kreislauf: Deine Katze findet das Geld in der Nachbarschaft, du nutzt das Geld am Piko TV, um Wissen zu erwerben oder Wetten abzuschließen, und gemeinsam mit deinen Freunden unterstützt du Spieler im Stadion, um die übermächtige Google-KI zu schlagen. Es ist das erste Spiel, das das Wohnzimmer, die Straße und das Stadion zu einer globalen Einheit verschmilzt.

Nr.2329 MetalBubble

Das **AMB-System** ist eine AR-Brillen-Plattform (Augmented Reality), die komplexe Arbeitsschritte in ein „taktisches Spiel“ verwandelt. Es hilft Teams, unter Zeitdruck fehlerfrei zu kommunizieren, Informationen zu filtern und Probleme durch logische Verknüpfung zu lösen.

1. Die Schnittstelle: Das Aganemnon-Visier (aus #Aganemnon)

Das Team trägt die **Aganemnon-Brillen**.

* Jeder sieht das Live-Bild der Kollegen im **Face-Mashup** am Rand des Sichtfeldes.
* Wenn ein technisches Problem auftritt, schaltet das System in den **Full-Metal-Modus**. Die KI projiziert farbige „Schutzschilde“ (Vektorpunkte) auf Bauteile oder Maschinen, die gerade gewartet werden müssen.

2. Die Mechanik: Full Metal Absorption (aus #FullMetalJacket)

In einer stressigen Arbeitssituation fungiert das Team als **Verbund-Einheit**.

* Fehlermeldungen fliegen als **farbige Vektorpunkte** (Gegner) auf das Sichtfeld des Arbeiters zu.
* Je nach Spezialisierung (Charakter-Switch) muss der richtige Kollege den „Lead“ übernehmen. Die Brille wechselt automatisch den Fokus auf den Experten, dessen „Metall-Jacke“ (digitale Filter) die Fehlermeldungen absorbiert.
* Jede erfolgreiche Lösung eines Teilproblems addiert **Sekunden auf die globale Sanduhr** des Projekts. Läuft die Zeit ab, droht ein System-Tilt (Produktionsstopp).

3. Die Lösung: Bubble-Logik & Harpunen-Check (aus #Bubblemean)

Um eine komplexe Aufgabe (z.B. eine Codierung oder Reparatur) abzuschließen, nutzt das System das **Bubblemean-Verfahren**:

* Die KI lässt **Wissens-Bubbles** mit Zahlen oder Buchstaben-Fragmenten im Raum schweben.
* Das Team muss diese Bubbles per Gestensteuerung so kombinieren, dass sie das oben im Visier angezeigte **Soll-Ergebnis** (z.B. den richtigen Fehlercode oder ein Passwort) ergeben.
* Ist die Kombination korrekt, vergrößert sich die Bubble. Nun muss der Teamleiter per **Harpunen-Geste** (Aktivierung per Hard-Touch auf dem Brillenbügel) die Bubble „abschießen“, um den Arbeitsschritt zu validieren und in der Firmen-Cloud als Beweis zu speichern.

Die Highlights im Überblick

Feature	Nutzen in der Arbeitswelt
Team-Switching	Nahtlose Übergabe von Aufgaben zwischen Kollegen durch automatischen Fokuswechsel der AR-Brille.
Vektor-Absorption	Filtern von unwichtigen Informationen (Spam/Lärm), um nur die kritischen Daten „aufzusaugen“.
Harpunen-Validierung	Aktive Bestätigung von korrekten Arbeitsschritten durch eine spielerische, aber präzise Ziel-Geste.
KI-Bubble-Support	Firmeneigenes Wissen schwebt als interaktive Lösungshilfe direkt im Sichtfeld, wenn kein Kollege frei ist.

Fazit

Das **Aga-Metal-Bubble System** macht Arbeitssicherheit und Fehlersuche zu einem kooperativen Erlebnis. Es nutzt den Spieltrieb (**Gamification**), um unter hohem Druck (Sanduhr) die Konzentration zu steigern und durch die Verknüpfung von Logik-Puzzles (Bubbles) und Team-Taktik (Metal Jacket) Fehlerquellen sofort zu eliminieren.

Nr.2330 ZidoCloud

Zido-Cloud ist eine „Urban-Strategy-App“, die deinen gesamten Tagesablauf – vom Aufwachen über das Gehen bis hin zum taktischen Kampf – in ein zusammenhängendes Eroberungsspiel verwandelt.

1. Die Mobilisierung: Der Segarek-Start (aus #Segarek)

Dein Tag beginnt mit dem **Segarek-Wecker**.

* Ein KI-generierter Charakter (z. B. ein historischer General oder eine Filmfigur wie Fantomas) weckt dich mit einer täglichen Mission.
* Dein morgendliches Gesicht wird gescannt: Deine Stimmung bestimmt die Start-Energie deiner **Zin-Soldaten**.
* Postest du deinen „Wake-up-Reel“ in die Community, erhältst du Bonus-Formation für deine Einheiten.

2. Die Energie: Humrka-Cloud-Walking (aus #Humrka)

Um deine Armee zu bewegen und strategische Vorteile zu erlangen, musst du dich in der realen Welt bewegen.

* Deine Schritte laden die **Humrka-Wolke** über deinem GPS-Standort auf.
* Du steuerst diese Wolke über feindliche Gebiete deiner Stadt. Wenn du genug Energie (Schritte) gesammelt hast, lässt du es regnen.
* **Der Clou:** Der Regen lässt in der digitalen Map des Gegners gigantische „Natur-Barrieren“ (Wucherungen) wachsen, die seine mathematischen Formationen blockieren oder verlangsamen.

3. Der Kampf: Zido-Geometry-Battle (aus #Zido)

Wenn du in deiner Umgebung auf einen Kontrahenten triffst, wechselt die App in den **3D-Battle-Modus**.

* Du positionierst deine gesammelten **Zin-Soldaten** in mathematischen Formationen (Kreis, Dreieck, Quadrat).
* **Die Symbiose:** Die Formationen müssen so gewählt werden, dass sie zwischen den (durch deinen Regen erzeugten) Wucherungen manövrieren können. Ein „Dreieck“ bricht durch Linien, ein „Kreis“ verteidigt gegen die Wucherung.
* Verlierst du eine Formation, musst du versuchen, kleine Splittergruppen schnell neu zu ordnen.
* Gewinner erhalten die „Geometrie-DNA“ des Gegners und das Geld, das die Bewohner der Stadt für die Beseitigung der Wucherungen (Humrka-Aufträge) gezahlt haben.

Die Highlights der Symbiose

Phase	Aktion	Benefit
Awakening	Segarek-Reel erstellen	Start-Moral & Spezial-Skins für Zin-Soldaten.
Movement	Schritte sammeln	Wolken-Energie zum „Bewuchern“ gegnerischer Stützpunkte.
Strategy	Geometrische Formation	Mathematische Überlegenheit im 3D-Battle auf der Stadtkarte.
Economy	Wucherungen beseitigen	Geld für neue Ausrüstung und Maschinen verdienen.

Fazit

Zido-Cloud macht deinen Alltag zum Spielfeld. Dein Wecker gibt den Befehl, deine Schritte liefern die Munition (Regen/Wucherung) und dein Verstand löst die mathematischen Rätsel im Kampf. Es ist ein Spiel, bei dem Fitness, Logik und soziale Interaktion direkt über den Sieg in deiner Nachbarschaft entscheiden.

Nr.2331 SonicDuck

SonicDuck Canvas ist eine Augmented Reality (AR) Musik-Plattform, die die reale Welt in ein riesiges, interaktives Tonstudio und Spielfeld verwandelt. Es verbindet das Verstecken von digitalen Objekten (**DuckNotch**) mit der aktiven Gesangskorrektur und dem Remixing (**Chip&Chap**) sowie der visuellen KI-Generierung von Sounds (**Ciaousta+**).

1. Die Tages-Phase: Das „Säen“ der Melodien (Mapping)

Am helllichten Tag ziehen Spieler (die „Creators“) durch ihre Umgebung. Anstatt einfacher Enten setzen sie **“Sonic-Ducks“** ab. Diese digitalen Enten sind mit Textfragmenten verknüpft, die der Creator zuvor eingegeben hat. Die KI (**Ciaousta+** Technologie) analysiert die Umgebung des Standorts (Farben der Blumen, Architektur, Lichtstimmung) und generiert daraus ein einzigartiges visuelles „Stimm-Bild“ und ein Instrumental-Snippet, das in der Ente gespeichert wird.

2. Die Nacht-Phase: Das „Ernten“ und Verknüpfen (Gaming)

Nachts werden andere Spieler (die „Performers“) aktiv. Sie müssen die Sonic-Ducks in der realen Welt finden. Sobald eine Ente auf dem Smartphone-Display erscheint, beginnt die Interaktion über die **Bluetooth-Kopfhörer**:

* Die Ente spielt das KI-generierte Snippet vor.
* Der Spieler muss nun die Tonlage treffen (**Chip&Chap**-Prinzip). Singt er falsch, „flüchtet“ die Ente oder das Lied spult zurück.
* Wird die Passage korrekt gesungen, wird sie in der App gespeichert.

3. Die Symbiose: Die Spatzenschleuder-Fusion

Um das Level abzuschließen, nutzt der Spieler die **digitale Spatzenschleuder**. Er schießt „Gewichts-Anker“ auf die gefundenen Enten. Das Ziel ist es, zwei Enten (z. B. eine mit einer Bass-Line und eine mit dem Refrain) durch geschicktes Flugverhalten zur Kollision zu bringen.
Sobald sie sich berühren, verschmelzen sie: Die KI von **Ciaousta+** berechnet aus den Farben beider Fundorte und den aufgenommenen Gesangsfrequenzen ein finales Musikvideo/Bild-Artwork.

4. Die Plattform & Monetarisierung

Der fertige Song-Mix (bestehend aus KI-Instrumentals, Standort-Farben und dem eigenen Gesang) wird auf die **SonicDuck-Hitliste** hochgeladen.

* **Community-Voting:** Die besten Mixe steigen in der Rangliste.
* **Ad-Integration:** Bei hoher Reichweite wird Werbung geschaltet, deren Erlöse zwischen dem „Säer“ (der die Ente platziert hat) und dem „Performer“ (der sie gefunden und besungen hat) geteilt werden.
* **Artist-Connect:** Top-Performer erhalten die Chance, dass ein realer Künstler ihren KI-generierten „Standort-Song“ professionell veredelt.

Warum diese Symbiose funktioniert:

Sie nutzt den Jagdtrieb und die Bewegung im Freien, verbindet dies mit dem kreativen Drang, Musik zu machen, und nimmt dem Nutzer die Angst vor dem „leeren Blatt“, da die KI (**Ciaousta+**) basierend auf Fotos der Umgebung die kreative Vorarbeit leistet.

Nr.2332 CineCutter

CineCutter: Kitchen-Warfare ist ein hybrides Erlebnis-Ökosystem, das eine Gaming-App mit einer physischen Restaurant-Kette verbindet. Es ist das weltweit erste „Play-to-Eat“-Konzept.

1. Die digitale Ebene: Build & Destroy (DoShowShowDo + NinjaBytes)

Die Spieler nutzen die App, um gemeinsam Level zu bauen, die auf berühmten **Film-Kulissen** basieren (z. B. eine Taverne aus einem Piratenfilm oder ein futuristisches Labor).

* **Der Twist:** In diesen Leveln findet kein klassisches Deathmatch statt, sondern ein **“Geometry-Combat“**.
* Anstatt mit Kugeln schießen die Spieler mit **Ninja-Schwertern** (per Swipe-Steuerung).
* Die Gegner werfen mit **mathematischen Formen** (27 verschiedene Typen), in denen Zahlen-Matrixen oder Noten-Symbole stecken.
* **Action:** Du musst die Formen im Flug zerschneiden, die Farben deines Schwertes blitzschnell anpassen und die herausfallenden Zahlen/Noten einsammeln, bevor sie den Boden berühren und die Architektur des Levels (die Filmkulisse) zerstören.

2. Die KI-Evolution

Nach jeder Runde verändert die KI das Level-Design basierend auf den Zerstörungen. Wurde eine Säule im „Galler-Dorf“ zerschnitten, berechnet die KI daraus neue Deckungsmöglichkeiten oder Hindernisse für die nächste Runde.

3. Die Brücke zur Realität: Das „Ideefix“-Restaurant

Die Punkte, die du digital durch das Zerschneiden der mathematischen Formen und das Lösen der Notensysteme sammelst, sind deine **Währung** für das reale Leben.

* **Das Restaurant:** Das physische Restaurant ist wie ein Filmset (z. B. das gallische Dorf) aufgebaut.
* **Das Menü:** Es gibt ausschließlich **geometrische Schnitzel**. Die Form des Schnitzels, das du serviert bekommst (Dreieck, Hexagon, Kreis), entspricht genau der geometrischen Form, die du im Spiel am häufigsten erfolgreich zerschnitten hast.
* **Interaktive Bestellung:** Am Tisch drehst du die **digitale Globus-Kugel**, um die Herkunft deines Fleisches zu wählen. Deine erspielten „Ninja-Bytes-Punkte“ bestimmen, welche Spezial-Füllungen oder Saucen du kostenlos dazu bekommst.

4. Social-Battle am Tisch

Während du auf dein geometrisches Schnitzel wartest, kannst du über das Restaurant-WLAN gegen Gäste an den Nachbartischen im **Splitscreen-Radar-Modus** antreten. Der Gewinner bekommt das Dessert des Verlierers oder einen Bonus-Punkt auf sein globales Zahlen-Konto.

Die Highlights der Symbiose:

* **Vom Screen auf den Teller:** Deine mathematische Präzision im Spiel bestimmt die Form deines Essens.
* **Film-Atmosphäre:** Du spielst in Kulissen, in denen du später real isst.
* **Lerneffekt:** Das Zerschneiden der Zahlen-Matrixen und Notensysteme fördert spielerisch das Verständnis für Mathematik und Musiktheorie, belohnt aber direkt mit kulinarischen Genüssen.

Nr.2333 TasteMyVibe

TasteMyVibe ist eine hybride Plattform, die digitale Emotionen in physische Erlebnisse verwandelt. Sie verbindet die Art, wie wir kommunizieren, mit der Art, wie wir Informationen sammeln und was wir schließlich konsumieren.

1. Der Messenger: Emotionale Daten-Ernte (Usmiech + ZaNas)

Anstatt einfacher Nachrichten nutzt du den **Vibe-Messenger**. Wenn du eine Nachricht per Long-Press sendest, wird dein Gesicht in ein animiertes Vektor-Icon verwandelt (**Usmiech**).

* Die farbigen Vektorpunkte an deinem digitalen Gesicht fungieren als **dynamische ZaNas-Slider**.
* Schickst du z.B. ein lachendes Vibe-Icon (gelbe Punkte), zieht die KI automatisch passende Entertainment-Beiträge und Trends in die Timeline der Nachricht.
* Der Empfänger kann diese Punkte antippen, um sofort den Kontext deiner Emotion (Videos, News, Content) zu sehen.

2. Der Speicher: Die Dynamic-Crumbs (ZaNas)

Alles, was du in diesen Vibe-Icons empfängst oder sendest, kannst du per Drag-and-Drop in den **ZaNas-Slider** ziehen. Diese Thumbnails speichern nicht nur den Content, sondern auch die emotionale „Farbe“ deiner Reaktion. Diese „Crumbs“ (Krümel) nimmst du mit durch das ganze Web – sie dienen als Wegweiser zu deinen Lieblingsinhalten und können sogar in Programmier-Editoren als Code-Snippets oder in Messenger geteilt werden.

3. Die physische Realität: Das TasteMyVibe-Restaurant (NimmstDuGucksDu)

Hier wird die digitale Emotion essbar. Das Restaurant fungiert als Hub für deine gespeicherten „Crumbs“:

* **Vibe-Cooking:** Die App analysiert deine gesammelten ZaNas-Thumbnails und deine Usmiech-Emotionen der letzten Woche. Mithilfe von KI und **Emoji-Symbolik** schlägt sie dir ein Rezept vor, das genau deinen aktuellen „Vibe“ widerspiegelt (z.B. „Melancholisches Umami“ oder „Euphoric Spicy Pasta“).
* **Community-Kitchen:** Du kochst dieses Gericht zu Hause nach dem KI-Vorschlag und bringst es in das **TasteMyVibe-Restaurant**.
* **Verkauf & Feedback:** Andere Gäste können dein Gericht probieren. Die Bezahlung oder das Feedback erfolgt wieder über den Messenger: Ein Gast scannt den QR-Code deines Gerichts und sendet dir ein **Usmiech-Slofie** als Reaktion, das sofort neue Vektor-Informationen (Rezepte, Videos) für dein nächstes Gericht freischaltet.

Warum diese Symbiose einzigartig ist:

* **Ganzheitlichkeit:** Es verbindet die flüchtige digitale Geste (**Usmiech**) mit der Organisation von Wissen (**ZaNas**) und dem realen, sozialen Handwerk des Kochens (**NimmstDuGucksDu**).
* **Kontext-Intelligenz:** Deine Emotionen steuern, welche Informationen du siehst und welches Essen du kreierst.
* **Neues Geschäftsmodell:** Nutzer werden von Konsumenten zu Content-Kuratoren und schließlich zu Köchen, die in einem physischen Franchise-System Geld verdienen können.

Nr.2334 DragonCartography

Dragon-Cartography ist eine AR-Plattform, die die reale Welt in ein riesiges Spielfeld verwandelt, auf dem du als Drachenreiter Ressourcen sammelst, dein Revier markierst und reale Produkte durch körperliche Aktivität (Kilometer-Sammeln) „erbeutest“.

1. Das Wachstum: Vom Boden in die Luft (SparksFly-Prinzip)

Du startest mit einem kleinen Drachen-Baby auf deinem Smartphone. Um ihn wachsen zu lassen, musst du in deiner realen Umgebung „Funken“ sammeln. Diese Funken befinden sich oft an Orten, die andere Nutzer via **Homy** als Items digitalisiert haben.

* **Der Clou:** Erst wenn dein Drache durch das Sammeln von Funken und das Ablaufen von Kilometern groß genug ist, schaltet er den **Flugmodus** (AR-Overdrive) frei. Damit kannst du digitale Schätze auf Hausdächern oder in Baumwipfeln erreichen, die für „Fußgänger“ unsichtbar sind.

2. Die Markierung: Mystiki-Mindmap als Radar

Während du die Welt erkundest, nutzt du das **Mystiki-Plugin**. Findest du im Internet interessante Infos zu Produkten, Orten oder Lore-Texten, setzt du einen Sticker.

* Diese Sticker erscheinen in deiner **Drachen-Mindmap**.
* Im Spiel dienen diese Sticker als „Ankerpunkte“: Dein Drache kann zu diesen digitalen Markierungen navigieren.
* Sammelst du genug „Buchstaben-Sticker“ im Netz, aktiviert sich dein **Avatar-Such-Radar**, um gefangene Avatare in deiner echten Stadt zu finden.

Deine „Burg“ ist dein realer Wohnort oder ein von dir gewählter Punkt in deiner Stadt.

* **Item-Digitalisierung:** Mit dem Comic-Modus von **Homy** fotografierst du reale Gegenstände (z.B. ein Buch oder ein Gadget), die du tauschen willst. Diese werden zu „Hort-Schätzen“ in deiner Burg.
* **Der Deal:** Andere Spieler müssen mit ihren Drachen zu deiner Burg fliegen/laufen. Haben sie genug Kilometer auf dem Konto, können sie dein Item günstig ersteigern oder gegen ein eigenes Item tauschen.
* **Verteidigung:** Aber Vorsicht! „Trolle“ (KI-Gegner oder rivalisierende Spieler) versuchen, deine Burg anzugreifen, um das Gold und die Items zu stehlen. Du musst deine Burg durch gesammelte Rohstoffe ausbauen, um deine Schätze zu sichern.

4. Das Ziel: Planeten-Eroberung

Hast du 7 Drachen großgezogen und 7 Burgen (Handelsstützpunkte) in deiner Region etabliert, hast du die Vorherrschaft in deinem Gebiet gesichert. Du hast ein Netzwerk aus Wissen (Mystiki) und realen Gütern (Homy) erschaffen. Nun öffnet sich das Portal zum nächsten „Planeten“ (einer anderen Stadt oder einem neuen digitalen Distrikt).

Die Highlights der Symbiose:

* **Bewegung belohnt:** Wer mehr läuft, bekommt günstigere Preise (**Homy**) und einen stärkeren Drachen (**SparksFly**).
* **Wissen ist Macht:** Deine Internet-Recherche (**Mystiki**) wird direkt zu Spielvorteilen (Radar-Aktivierung).
* **Echter Mehrwert:** Es ist nicht nur ein Spiel, sondern ein interaktiver Flohmarkt in einer Fantasy-Hülle.

Nr.2335 WubbaFlight

Wubba-Flight: Holy Path ist ein vertikaler „Endless Runner & Builder“, bei dem dein Erfolg im Spiel direkt davon abhängt, wie gut du Informationen im Internet (Social Media) verknüpfst.

1. Die Vorbereitung: Bodenhaftung durch Wissen (Holygrounds + WubbaDubba)

Bevor du startest, musst du deinen „Holy Path“ (Heiligen Pfad) bauen.

* Du nutzt den **WubbaDubba-Button**, um in deinen Social-Media-Feeds nach ähnlichen Inhalten zu suchen (z.B. alle Videos zum Thema „Sport“).
* Diese gesammelten Inhalte (Reels, Bilder, Texte) füllst du nun als „Stabilitäts-Material“ in geometrische Formen (**Holygrounds**-Prinzip).
* Ein Kreis-Boden, der mit „Sport-Content“ gefüllt ist, ist besonders stabil; ein Dreieck-Boden mit „News-Beiträgen“ bietet mehr Sprungkraft. Die **Vektor-Buchstaben** innerhalb der Formen sorgen für die nötige Bodenhaftung.

2. Das Gameplay: Der parabolische Aufstieg (MeandMyHomies)

Sobald deine Böden generiert sind, beginnt der Flug. Du steuerst keinen Spieler, sondern einen **“Holy Football“**.

* **Der Start:** Mit dem **Swype-Verfahren** schleuderst du den Ball von deinem untersten Boden steil nach oben.
* **Die Flugphase:** Während der Ball fliegt, musst du durch kontinuierliches Swypen Drall und Aerodynamik erzeugen, um Hindernisse zu umfliegen.
* **Das Bauen in Echtzeit:** Wenn der Schwung nachlässt, musst du blitzschnell einen deiner vorbereiteten **Holygrounds-Böden** unter den Ball setzen (Tap-to-Place), um einen neuen Touchdown-Checkpoint zu kreieren. Von dort aus kannst du den Ball erneut mit voller Kraft nach oben swipen.

3. Power-Ups & Elemente

Sammelst du während des Flugs Items ein, verwandelt sich dein Football:

* **Wubba-Feuer-Ball:** Zerstört Barrieren, die aus „Fake News“ oder negativen Kommentaren bestehen.
* **Eis-Ball:** Friert bewegliche Hindernisse ein.
* **Wubba-Story-Boost:** Wenn du 3 bis 6 ähnliche Content-Stücke (via WubbaDubba) gesammelt hast, aktiviert sich ein automatischer „Story-Flug“, der dich ohne Swypen mehrere Ebenen nach oben katapultiert.

4. Ziel & Belohnung: Der Engel im Himmel

Ziel ist es, innerhalb eines Zeitlimits die maximale Höhe zu erreichen und den **Engel** zu besuchen.

* **Belohnung:** Erreichst du den Engel, wird deine geflogene Strecke in **Wubba-Punkte** umgerechnet.
* **Echter Mehrwert:** Diese Punkte kannst du auf dem integrierten Marktplatz gegen **Rabatt-Gutscheine** für reale Produkte eintauschen. Zudem wird aus deinem Flug automatisch eine „Swip Story“ erstellt, die du auf Facebook teilen kannst, um zusätzliche Rezensionen und Punkte von Freunden zu erhalten.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Motivations-Loop:** Dein Social-Media-Konsum (**WubbaDubba**) wird zum Baumaterial für dein Spiel (**Holygrounds**).
* **Skill & Strategie:** Du musst nicht nur schnell swypen (**MeandMyHomies**), sondern deine Böden taktisch klug platzieren, um die Höhe zu bezwingen.
* **Social-Integration:** Dein Spielfortschritt ist keine Einbahnstraße – er generiert Content, der dir im realen Leben Rabatte verschafft.

Nr.2336 DziaosParadox

Dziao's Paradox ist ein Open-World-Action-Adventure, in dem du ein Gestaltwandler-Wesen (Dziao) steuerst. Die Welt verändert sich radikal mit jedem echten Wochentag, und deine Identität ist der Schlüssel zum Sieg.

1. Die Helden-Symbiose: 13 Seelen in einem Körper (Whoistheoriginal)

Dein Charakter, das Fabelwesen Dziao, besitzt keine eigene feste Form. Du musst im Laufe des Spiels die Persönlichkeiten von **13 verschiedenen Helden** (Originalen) finden und absorbieren.

* Jede Persönlichkeit hat einen eigenen Kampfstil gegen die Armeen der Finsternis.
* Du kannst jederzeit zwischen **3 aktiven Persönlichkeiten** switchen, um Kombo-Angriffe zu erstellen.
* Das Ziel ist herauszufinden: Wer ist das „wahre" Original, mit dem du den Endboss besiegen kannst?

2. Der Zeit-Druck: Das Wochentag-Portal (PonyDizao)

Die Open World folgt dem echten Kalender. Das Design der Welt am Montag (erstellt von Community-Designern) unterscheidet sich völlig vom Dienstag.

* **Die Kristall-Logistik:** Um in den nächsten echten Tag zu gelangen, musst du Kristalle sammeln.
* **Das AppleFresh-Verfahren:** Diese Kristalle befinden sich in versiegelten Kisten. Du musst sie mit der **AppleFresh-Technik** befreien: Per Swype die Kiste öffnen, den Kristall per Touch anheben und ihn per **Gyroskop-Steuerung** über einen „heißen Draht" (eine instabile Energiebahn) zum Portal manövrieren.
* Scheiterst du oder endet der echte Tag, bevor du das Portal erreichst, wirst du in der Zeit zurückgeworfen (Time-Loop).

3. Der Globale Austausch (AppleFresh + Whoistheoriginal)

Wenn du Kristalle oder sogar Persönlichkeits-Fragmente erfolgreich über den „heißen Draht“ manövriert hast, landen sie in Kisten, die du aus deinem Display „wirfst“.

* Diese Kisten erscheinen in Echtzeit auf den Displays **anderer Spieler** weltweit.
* Spieler können so ihre **Persönlichkeiten untereinander tauschen**. Wenn du Schwierigkeiten mit einem Boss hast, den nur Charakter Nr. 7 besiegen kann, muss dir ein anderer Spieler dieses Persönlichkeits-Fragment per „Kistenwurf“ zusenden.

4. Das Finale: Der Sonntag-Reverse-Modus (PonyDizao)

Hast du am Sonntag deinen Freund „Wick“ befreit, dreht sich das Spiel um. Ihr beide müsst nun die Woche rückwärts durchlaufen.

* Ihr versteckt die gesammelten Kristalle in der **realen Umgebung** (AR-Modus).
* Die Truppen des Prinzen der Finsternis (gesteuert durch die KI oder andere Spieler) versuchen nun, eure Kristalle in der echten Welt zu finden, während ihr versucht, die Zeitlinie endgültig zu stabilisieren.

Die Highlights der Symbiose:

* **Identitäts-Strategie:** Du musst ständig lernen, welcher der 13 Charaktere am besten zu welchem Wochentag passt.
* **Haptische Action:** Das präzise Manövrieren über den „heißen Draht“ macht das Sammeln von Ressourcen extrem spannend.
* **Echtzeit-Kooperation:** Das Versenden von Ressourcen-Kisten an Fremde weltweit erschafft eine globale Allianz gegen den Prinzen der Finsternis.

Nr.2337 ChronosGarden

In **Chronos Garden** ist dein Smartphone das Portal zu einem vertikalen Ökosystem. Es ist eine Mischung aus **Fitness-Tracker, strategischem Tower-Defense und einem realen Marktplatz**.

1. Die Energiequelle (Schritte & Zeit)

Statt nur im Garten zu stehen, wächst dein Garten in die **Höhe**. Deine real gelaufenen Schritte wandeln sich in **„Solar-Regen“** um. Diesen benötigst du, um auf schwebenden **Sanduhr-Plattformen** (aus *Jumpthetime*) Alien-Pflanzen zu züchten.

* Jede Sanduhr hat eine ablaufende Zeit. Du musst deine Schritte strategisch einsetzen, um die Uhren „aufzufüllen“, damit deine Verteidigungs-Pflanzen nicht in die Tiefe stürzen.

2. Das Pixel-Raster & Die Marken-Integration

Dein vertikaler Garten besteht aus einem **Pixelbrett-Raster** (aus *Thatswin*). Firmen sponsern einzelne Segmente dieses Rasters. Wenn du eine Alien-Pflanze auf einem gesponserten Pixel zur Vollendung bringst, wird dieses Feld „aktiviert“.

* Während du nach oben jumpst, um neue Höhen-Kilometer zu erreichen, schaltest du durch deine Verteidigungserfolge Werbeflächen frei, die reale Gewinne in einen globalen **Gewinn-Pool (Das Karussell)** werfen.

3. Die Verteidigung & Der Hintergrund

Monster versuchen, deine Sanduhren von rechts nach links zu stürmen. Deine Alien-Pflanzen (aus *AliSnar*) nutzen **Farb-Vektoren**, um die Angreifer abzuwehren.

* **Der dynamische Hintergrund:** Je nach Tageszeit oder Wetter in der realen Welt verändert sich der Hintergrund im Spiel. Er kann Monster verschlingen oder dir „Bonus-Sand“ schenken, um die Zeit deiner Plattformen anzuhalten.

4. Das Gewinn-Finale (Der Marktplatz)

Hast du die Zielhöhe des Tages erreicht und deinen Garten erfolgreich verteidigt, erhältst du Zugriff auf das **„Thatswin-Karussell“**.

* Du siehst Produkte, die von Firmen oder anderen Usern auf dem Pixelbrett platziert wurden.
* **Die Schätz-Challenge:** Um den Preisnachlass von 30% (oder mehr) zu erhalten, musst du den Marktwert des Produkts erraten. Je genauer deine Verteidigung im Spiel war (wenig Lebensenergie verloren), desto größer ist das Zeitfenster, in dem du diesen Rabatt-Kauf abschließen kannst.

Die Kern-Features im Überblick

Feature	Herkunft	Funktion in Chronos Garden
Schritt-Motor	#AliSnar	Generiert Ressourcen für das Wachstum und die Standzeit der Sanduhren.
Sanduhr-Jumping	#Jumpthetime	Bestimmt die vertikale Ebene; man muss „hochsteigen“, um wertvollere Pixel-Felder zu erreichen.
Pixel-Marktplatz	#Thatswin	Sponsoren finanzieren die Level; User können gewonnene Produkte mit Preis-Raten günstig erwerben.
Vektor-Abwehr	#AliSnar/Jump	Alien-Pflanzen schießen Vektorpunkte, um Monster am Überqueren des Rasters zu hindern.

Zusammengefasst: Du läufst im echten Leben, um in einer vertikalen Welt aus Sanduhren einen Alien-Garten auf gesponserten Werbeflächen zu bauen. Wer sein Ökosystem geschickt gegen Monster verteidigt und die Höhe erreicht, gewinnt das Recht auf exklusive Shopping-Rabatte durch Schätz-Spiele.

Nr.2338 SonicSlinger

Sonic Slinger ist eine Hybrid-App aus **Creative-Studio und Geschicklichkeitsspiel**. Du bist nicht nur ein Komponist, sondern ein „Klang-Logistiker“, der Musikstücke physisch zusammenbauen muss, um reale Belohnungen freizuschalten.

1. Die Vorbereitung: Das Memory-Arrangement (aus #Pubcrawler)

Bevor der Beat startet, siehst du auf einem Raster kurzzeitig verschiedene **Instrumenten-Symbole** (Piano, Bass, Drums) aufblitzen. Du musst dir merken, wo welche Sound-Ebene liegt. Sobald sie verschwinden, beginnt die Action.

2. Die Action: Der Vektor-Schuss (aus #StickBall)

Dein Charakter, Mr. Poppin, steht am unteren Bildschirmrand. Er nutzt eine **Spatzenschleuder**, um farbige **Vektor-Punkte** (deine Anschlagdynamik: Soft, Medium, Hard) auf die Striche im Raster zu schießen.

* **Präzision:** Du musst den Vektor-Punkt genau auf die Spitze des Strichs befördern, hinter dem du das richtige Instrument vermutest.
* **Dynamik:** Ein „harter“ Schuss (Hard Touch) erzeugt einen aggressiven Synthesizer-Sound, ein „softer“ Schuss eine sanfte Flöte. Wind und Wetter (Witterungseinflüsse im Spiel) lenken deine Schüsse ab – du musst gegensteuern!

3. Das Handwerk: Flaschen-Labeling & Beat-Mixing (aus #Mr.Poppin & #Pubcrawler)
Sobald ein Sound getroffen wurde, „fliegt“ er wie eine Flasche durch die Luft. Jetzt musst du schnell sein:
* **Labeling:** Weise dem Sound per Touch das richtige **Logo (Genre)** zu (z.B. Jazz, Techno, Rock).
* **Vektoren-Stretching:** Ziehe die Buchstaben des Logos in verschiedene Richtungen, um die Tonlage (Pitch) und die Länge des Sounds (Sustain) in Echtzeit zu verändern.

* **Ebenen-Speicherung:** Ziehe die fertigen „Sound-Flaschen“ in die passenden Getränkekästen am unteren Rand. Jeder Kasten repräsentiert eine Spur deines Liedes (Spur 1: Drums, Spur 2: Vocals etc.).

4. Die Gefahr: Die „Beat-Diebe“
Während du versuchst, deine Song-Ebenen zu füllen, tauchen **Bomben** und **fliegende Hände** auf. Sie versuchen, deine Sound-Flaschen zu stehlen oder dein Raster zu zerstören. Du musst sie wegtatschen, während du gleichzeitig den Text aus der Bibliothek einsingst.

5. Das Finale: Der Coupon-Export
Ist der Song fertig gemischt (durch den integrierten Algorithmus, der Übergänge glättet), wird das Lied gerendert.
* Wenn dein Song eine hohe Qualität erreicht (korrekte Reihenfolge der getroffenen Vektoren + passendes Stretching), verwandelt sich der „volle Kasten“ in einen **Geschenk-Coupon**.
* Diesen Song kannst du nun als „Sound-Button“ mit der Community teilen oder den Coupon in einer Partner-Bar gegen ein echtes Getränk eintauschen.

Die Symbiose-Highlights im Überblick
Element	Fusioniert aus...	Funktion in Sonic Slinger
Vektor-Schleuder	#StickBall & #Mr.Poppin	Bestimmt durch die Schusskraft die Anschlagstärke (Velocity) der Instrumente.
Memory-Mixing	#Pubcrawler & #Mr.Poppin	Erfordert Konzentration, um die richtigen Instrumente in der richtigen Reihenfolge zu treffen.
Typo-Tuning	#Mr.Poppin	Buchstaben-Analyse und Stretching verändern den Soundfilter der aufgenommenen Spuren.
Logistik-Chaos	#Pubcrawler	Das Auffangen der Sounds in Kästen sorgt für den Zeitdruck und das Spielgefühl.

Das Ziel: Erschaffe den perfekten Track, während du physikalische Hindernisse überwindest, und verdiene dir dein nächstes Kaltgetränk durch kreative Treffsicherheit!

Nr.2339 GalacticNestRacers

Galactic Nest-Racers ist ein Multiplayer-Action-Rennspiel, das Fitness, Strategie und Wissen kombiniert. Die Spieler treten in Teams (z. B. Papageien gegen Raben) an, um Galaxien zu erobern, indem sie ihre Nester verteidigen und gleichzeitig als „fliegende Sonnen“ durch den Weltraum rasen.

1. Das Vehicle: Das „Solar-Bett“ (aus #Klassenzimmer)
Jeder Spieler startet im **Design-Studio**, um sein eigenes Renn-Bett zu gestalten. Dieses Bett ist dein Hauptfahrzeug.

* **Transformation:** Je nachdem, ob du durch einen Weltraum-Nebel (Luft), auf einem Asteroiden-Gürtel (Straße) oder durch einen flüssigen Kometenschweif (Wasser) fliegst, transformiert sich dein Bett automatisch in das passende Vehikel.

2. Der Antrieb: Die rollende Sonne & Schritte (aus #Sunroll & #Paowo)
Auf dem Dach deines Betts ist eine **Sonne** montiert.
* Um Geschwindigkeit aufzubauen, sammelst du Sterne auf der Strecke.
* **Der Clou:** Deine Sonne dient als „Brutkasten“. Um die Sonne bei Checkpoints „ausrollen“ zu können (um Gebiete zu markieren), musst du im realen Leben Schritte mit deinem Smartphone gesammelt haben. Deine realen Schritte laden die Energie der Sonne auf, damit sie schneller rollt und Territorien in deiner Teamfarbe einfärbt.

3. Die Strategie: Nest-Eroberung & Eier-Logistik (aus #Paowo)
Das Ziel des Rennens ist es nicht nur, Erster zu sein, sondern **Territorien zu besetzen**.
* Während du die Strecke in deiner Farbe einfärbst (aus *Sunroll*), platzierst du an strategischen Punkten „Eier“.
* Feindliche Teams (die Raben) versuchen, deine Eier zu stehlen oder deine Flaggen durch ihre eigenen Bestzeiten zu ersetzen.
* Wenn Spieler aufeinanderprallen, entscheiden ihre gesammelten Power-Items (Waffen aus *Klassenzimmer*), wer sich auflöst und wer weiterfliegen darf

4. Die „Spielpause“: Die Schultafel (aus #Klassenzimmer)

Nach jedem Rennen oder beim Erreichen eines großen Checkpoints wechselt das Spiel an die **galaktische Schultafel**.

* Hier musst du die während des Rennens eingesammelten **Wörter und Textpassagen** zu logischen Sätzen zusammensetzen oder mathematische Rätsel lösen.
* **Belohnung:** Nur wer die Aufgaben löst, schaltet die nächste Galaxis frei oder erhält Upgrades für sein Bett (z. B. bessere Aerodynamik oder stärkere Verteidigungs-Eier für das Nest).

Die Kern-Features der Symbiose

Feature	Herkunft	Funktion in Galactic Nest-Racers
Fitness-Boost	#Paowo	Reale Schritte laden die Sonnen-Energie auf, um schneller zu rollen.
Farb-Eroberung	#Sunroll	Die Rennstrecke wird durch Bestzeiten in Teamfarben markiert, um Gebiete zu halten.
Multi-Transform	#Klassenzimmer	Das Bett passt sich als Fahrzeug fließend an die Umgebung (Weltraum, Wasser, Land) an.
Wort-Puzzle	#Klassenzimmer	Zwischen den Rennen müssen Rätsel gelöst werden, um Waffen und neue Level freizuschalten.
Team-Battle	#Paowo	Papageien vs. Raben kämpfen um die Vorherrschaft im Nest-Endpunkt.

Das Ziel: Sei der schnellste Pilot, löse die kniffligsten Rätsel an der Tafel und bewege dich im echten Leben, um deine Galaxis gegen das gegnerische Team zu verteidigen und einzufärben!

Nr.2340 EchoPeak

EchoPeak ist ein kompetitives Social-Sport-Spiel, in dem Sprache, Emotionen und Physik aufeinandertreffen. Du spielst nicht nur mit einem Ball, sondern mit deinen eigenen Gefühlen und Worten, um Berge zu überwinden und echte Verbindungen zu anderen Menschen aufzubauen.

1. Der Avatar & Die Emotionen (aus #TabuLaska)
Bevor du das Spielfeld betrittst, erstellst du deinen Avatar. Dein Gesicht wird per Kamera gescannt und in ein Netz aus **Vektor-Bubbles** zerlegt.

* Du beantwortest romantische oder tiefgründige Fragen, die deine „Emotions-Punkte“ definieren.
* Per **Drag-Plug-Put-Play** ziehst du diese emotionalen Vektoren in dein Gesicht. Willst du einschüchternd wirken? Zieh die Wölbungen deiner Wangen nach oben. Willst du sympathisch wirken? Verändere die Vektoren deiner Augenpartie. Dein Gesicht wird zur taktischen Maske im Spiel.

2. Das Berg-Duell (aus #Kickdownz)
Du stehst auf der einen Seite eines gewaltigen, real existierenden Berges (z.B. der Mount Everest oder das Matterhorn), dein Gegner auf der anderen.

* Ziel ist es, den Ball über den Gipfel zu kicken.
* Doch der Ball ist kein normaler Fußball: Es ist ein **„Vektor-Ball“**, dessen Flugbahn und Spezialfähigkeit (Kickdownz-Taktik) davon abhängen, welche Emotion dein Avatar gerade zeigt. Ein „wütendes“ Gesicht sorgt für einen harten, schnellen Schuss; ein „romantisches“ Gesicht lässt den Ball unvorhersehbar kurven.

3. Die Slang-Schlange & Das Wort-Puzzle (aus #Slangball)

Während der Ball über den Berg fliegt, verwandelt sich die Flugbahn in der Luft in eine **leuchtende Schlange**.

* Du steuerst deinen Charakter (und damit die Schlange aus Vektor-Punkten) über den Hang, um in der Luft schwebende Buchstaben-Vektoren einzusammeln.
* Du musst die Punkte in der richtigen Reihenfolge „erlaufen“ und im richtigen Timing antippen, um Wörter zu bilden. Diese Wörter erscheinen auf einer digitalen Tafel über dem Gipfel.

4. Strategie & Kommunikation

* **Der Satz-Sieg:** Wer zuerst einen logischen Satz aus den gesammelten Wörtern vervollständigt (aus #Slangball) und gleichzeitig den Ball 13-mal erfolgreich zurückgekickt hat (aus #Kickdownz), gewinnt das Level.
* **Matchmaking:** Der Clou ist, dass die Sätze, die du bildest, an deinen Gegner gesendet werden. Das Spiel analysiert die Harmonie zwischen euren Worten und euren emotionalen Avataren.
* **Belohnung:** Nach dem Sieg schaltet ihr nicht nur neue Berge frei, sondern seht das reale Gesicht des Gegenübers (ohne Vektor-Verzerrung). So findest du durch sportlichen und linguistischen Wettkampf den „Single deiner Träume“.

Die Symbiose-Highlights im Überblick

Element	Fusioniert aus...	Funktion in EchoPeak
Vektor-Antlitz	#TabuLaska	Dein emotionaler Zustand bestimmt die Flugphysik des Balls.
Gipfel-Kick	#Kickdownz	Das Ziel ist das Überwinden von realen Berg-Barrieren unter Zeitdruck.
Alpha-Snake	#Slangball	Die Flugbahn des Balls wird genutzt, um Wörter für die Kommunikation zu sammeln.
Deja-Vu-Taktik	#Kickdownz & #Slangball	Lerne durch Wiederholung die perfekten Schuss-Rhythmen und Wort-Kombinationen.

Zusammengefasst: In **EchoPeak** nutzt du dein Gesicht als Controller, deine Beine für den Kick über die höchsten Berge der Welt und deinen Verstand, um aus fliegenden Buchstaben Botschaften zu weben, die dich zu deinem nächsten Partner führen.

Nr.2341 GlowRotation

Glow-Litho Rotation ist ein kompetitives Mobile-Game, das die Präzision von Kalligrafie mit der Dynamik von Sport-Taktiken und der Intensität eines Licht-Battles verbindet.

1. Die Phase der „Around-Kalligrafie“ (Basis: #Lettering & #AroundMarkiss)

Anstatt nur ein Wort zu schreiben, zeichnet der Spieler eine **rotierende Wort-Formation** auf das Display. Ähnlich wie beim *AroundMarkiss* im Basketball musst du den Schriftzug in einem dynamischen Winkel (z.B. 85 Grad) „dribbeln“ und platzieren. Deine Handschrift bildet die „Spielfeld-Zonen“.

* Sobald der Schriftzug steht, erscheinen die **Blanko-Vektorpunkte**.
* Diese Punkte fungieren als Verteidiger, die du mit Sound-Noten „ausspielen“ musst.

2. Das Sound-Dribbling & der Glow-Effekt (Basis: #Lettering & #Glowtoma)

Du musst nun farbige **Sound-Glühwürmchen** (die Vektorpunkte aus Idee 1) per Drag-and-Drop in deine geschriebenen Buchstaben ziehen.

* **Die Schwierigkeit:** Dein Gegner nutzt die *Glowtoma-Energie*. Er entfesselt eine „digitale Sonne“ auf deinem Display, die deine Buchstaben überstrahlt.
* Um das Licht zu dimmen, musst du „Around-Swipes“ machen – schnelle Kreisbewegungen um deine Buchstaben herum (inspiriert durch die 85-Grad-Rotation), um dein eigenes digitales Kraftwerk aufzuladen und die Sichtbarkeit wiederherzustellen.

3. Das Battle-Finish: Der „Slam Dunk Sound“

Hast du alle Sound-Glühwürmchen korrekt in deinen Schriftzug gesetzt, wird die **Sound-Noten-Sequenz** aktiviert.

* Im richtigen Rhythmus musst du nun die finalen Beats auf die Vektorpunkte „dunken“ (schnelles Antippen wie ein Wurf), während sich der Schriftzug auf dem Display bewegt.
* Wer die komplexeste Rotation (Schriftzug-Winkel) mit der höchsten Licht-Energie und fehlerfreiem Sound-Timing kombiniert, gewinnt das **Glow-Litho Battle**.

Zusammenfassung der Kern-Features

Element	Herkunft	Funktion in Glow-Litho Rotation
Vektor-Schrift	#Lettering	Erstellt das individuelle Spielfeld durch eigene Handschrift.
85°-Rotation	#AroundMarkiss	Bestimmt den Winkel und die Bonus-Punkte für die Platzierung des Schriftzugs.
Licht-Invasion	#Glowtoma	Die Sabotage-Mechanik: Blende den Gegner mit deiner Sonnen-Energie.
Sound-Archiv	#Lettering	Die Belohnung: Schalte neue Instrumente für dein „akustisches Graffiti“ frei.

Nr.2342 OctoScout

Octo-Scout: Real-Time Reef ist eine App, die eine wunderschöne Unterwasser-Open-World mit der Live-Action von echtem Profisport (z.B. Basketball) verbindet. Dein Smartphone wird zur „Auge des Ra“-Fernbedienung, während dein digitaler Oktopus in einer parallelen Tiefsee-Dimension agiert.

1. Die Live-Interaktion (Basis: #Untilwerich)

Während du ein echtes Basketballspiel im Fernsehen oder Stream verfolgst, nutzt du die App als interaktive Fernbedienung.

* Du visierst einen Spieler an (z.B. Luka Dončić).
* Per **Touch-Intensität** (Soft, Medium, Hard) setzt du dein In-Game-Guthaben („Sand-Dollar“) auf seinen nächsten Wurf.
* **Der Clou:** Jede richtige Vorhersage gibt dir nicht nur Dollar, sondern schaltet sofort seltene **KI-Informations-Bubbles** frei.

2. KI-Informationen & das Digitale Magazin (Basis: #Sorcerer)

Wenn dein gewählter Spieler punktet, generiert die integrierte **Sorcerer-KI** sofort einen „Live-Screenshot“ der Szene.

* Über ein Plus-Icon erscheinen Hintergrundinfos zum Spieler, Statistiken oder sogar die Ausrüstung (Schuhe, Trikot).
* Diese Infos werden in deinem persönlichen **“Deep Sea Magazin“** gespeichert, das du mit Freunden teilen oder auf den Fernseher streamen kannst.
* Jede Information dient gleichzeitig als „Item“ oder „Nahrung“ für deinen Oktopus.

3. Die Oktopus-Evolution & Gebiets-Eroberung (Basis: #Oktopush)

Die Informationen und Dollars, die du durch das reale Spiel gewinnst, fütterst du deinem digitalen Oktopus in der Unterwasserwelt.

* **Wachstum:** Je besser du die Würfe vorhersagst, desto größer wachsen die Tentakel deines Oktopus.
* **Verteidigung:** Die „Fischfänger“ im Spiel repräsentieren gegnerische Tipper. Wenn ein gegnerisches Team im echten Leben einen Lauf hat, greifen „Fangboote“ dein Riff an. Du musst deine durch Wetten gestärkten Tentakel nutzen, um dein Territorium zu verteidigen.
* **Erkundung:** Mit den KI-Items aus den Screenshots schaltest du neue, tiefe Meeresgebiete frei, die genau den Themen der Informationen entsprechen (z.B. ein „Statistik-Graben“ oder ein „History-Riff“).

Kern-Features der Symbiose

Element	Ursprungsidee	Funktion in Octo-Scout
Der Oktopus	#Oktopush	Dein Avatar, der durch echtes Sport-Wissen und Vorhersagen wächst und kämpft.
Auge des Ra (Touch)	#Untilwerich	Die Steuerung, mit der du in Echtzeit auf Live-Events reagierst, um Ressourcen zu sammeln.
Screensearch-KI	#Sorcerer	Wandelt reale Sport-Momente in wertvolle In-Game-Items und Magazin-Inhalte um.
Split-Screen-Battle	#Untilwerich	Tritt gegen Freunde an: Wer hat den größeren Oktopus und die schlauste Datenbank?

Das Ziel des Spiels: Erschaffe den mächtigsten Oktopus der Weltmeere, indem du ein Meister der Sportanalyse wirst und die umfassendste KI-Wissensdatenbank in deinem „Deep Sea Magazin“ sammelst.

Nr.2343 MysticSweep

Mystic Sweep: Hood Havoc ist ein Location-based Augmented Reality (AR) Spiel. Du spielst ein magisches Wesen, das ein tristes Stadtviertel „aufmischen“ muss, um Kunden in seinen eigenen magischen Laden zu locken. Doch das Viertel ist von negativen Energien (Geistern) und Barrieren (Riesen-Erdnüssen) blockiert.

1. Die Vorbereitung: „Real-World Charging“ (Basis: #Zauberinhood)

Dein Charakter im Spiel kann sich nur bewegen, wenn du dich in der **echten Welt** bewegst. Dein Kilometerzähler lädt deine Energie auf. Während du läufst, sammelst du „schwebende Buchstaben“ ein, die du in dein **Zauberspruch-Buch** einfügst, um mächtige Verkaufs-Zauber zu vervollständigen.

2. Der Weg durch den Block: „Axt-Action & Ghost-Freeze“ (Basis: #Axtnution & #Hallowaymen)

Sobald du einen Wohnblock erreicht hast, wechselt das Spiel in die Action-Ansicht:

* **Barrieren beseitigen:** Riesige, magische Erdnüsse blockieren die Hauseingänge. Du musst sie mit der **Axt** in winzige Stücke schlagen.
* **Geister-Abwehr:** Aus den Trümmern entsteigen Geister, die verhindern wollen, dass du an den Türen klingelst. Mit einer **Kürbis-Schleuder** feuerst du farblich passende Kürbis-Munition ab, um sie einzufrieren.
* **Sauberkeit ist Pflicht:** Bevor die Menschen die Häuser verlassen können, musst du mit dem **Nasenbär-Rüssel** die Erdnuss-Reste und eingefrorenen Geister vom Display „aufsaugen“. Nur ein sauberes Display schaltet den Weg zur Haustür frei!

3. Die Infiltration & der Zauber (Basis: #Zauberinhood)

Hast du den Weg frei geräumt und die Security-Leute (Gegner) umgangen, stehst du vor der Tür:

* Du aktivierst das Mikrofon und sprichst den im Buch vervollständigten Zauberspruch laut aus.
* Dein Ziel: Die Bewohner zu hypnotisieren, damit sie ihre Wohnungen verlassen.
* **Das Finale:** Du rennst zum Dach des Wohnblocks und läutest die Glocke. Alle hypnotisierten Bewohner strömen nun nach draußen, direkt in deinen Laden (z. B. ein Weed-Laden oder ein Zauber-Shop), um ihr Geld dort zu lassen.

Kern-Features der Symbiose

Phase	Mechanik	Funktion in Mystic Sweep
Outdoor-Move	#Zauberinhood	Reale Schritte laden deinen Aktions-Radius und Kilometerzähler auf.
Nut-Grind	#Axtnution	Zerkleinere Hindernisse mit der Axt, um Rohstoffe für deinen Laden zu gewinnen.
Ghost-Catch	#Hallowaymen	Friere Störenfriede mit Kürbissen ein und sauge sie ein, um Zeit-Boni zu erhalten.
Spell-Casting	#Zauberinhood	Nutze gesammelte Buchstaben und deine Stimme, um die „Hood“ zu manipulieren.

Das Ziel des Spiels: Werde zum mächtigsten Geschäftsmann/Zauberer des Viertels, indem du das Display sauber hältst, die Geister kontrollierst und die Massen durch verbale Zauberkraft in deinen Laden treibst.

Nr.2344 DealWalker

Deal-Walker: Echo-Punch ist eine Lifestyle-App, die deine tägliche Bewegung in Verhandlungsmacht verwandelt. Du nutzt deine zurückgelegten Kilometer, um verborgene Preisnachlässe in deiner Stadt zu finden, KI-gestützte Versöhnungs-Botschaften zu generieren und diese Rabatte in einem physischen Duell gegen virtuelle Marken-Avatare zu verteidigen.

1. Die Suche: Kilometer für Keywords (Basis: #Firstdon)

Du musst dich in der realen Welt bewegen, um „Verhandlungs-Energie“ zu sammeln.

* Erst wenn du eine bestimmte Distanz (z. B. 5 km) gelaufen bist, schaltet dein Radar **“Buchstaben-Vektoren“** in deiner Umgebung frei.
* Du musst diese Buchstaben in der richtigen Reihenfolge ablaufen, um ein **“Deal-Wort“** zu bilden (z. B. „S-A-M-S-U-N-G“ oder „T-V-S-E-T“).
* Hast du das Wort vervollständigt, wird ein spezieller Rabatt-Gutschein in deiner Nähe aktiviert.

2. Die Aufbereitung: Das Echo-Plugin (Basis: #ForeheadWave)

Bevor du den Deal einlösen kannst, analysiert die App (ähnlich wie das ForeheadWave-Plugin) deine bisherigen Interaktionen oder Interessen.

* Die KI erstellt aus alten, vielleicht „eingeschlafenen“ Chat-Themen oder Kalender-Notizen eine **Themen-Bubble**.
* Willst du den Rabatt nicht für dich selbst, sondern als Geschenk nutzen? Die KI schlägt dir vor, welchen Kontakt du mit diesem Deal wieder positiv kontaktieren könntest (Soft/Medium/Hard-Optik), um alte Streitigkeiten durch ein gemeinsames Schnäppchen-Erlebnis zu mindern.

3. Das Finale: Der Echo-Punch-Showdown (Basis: #Whoom Price)

Sobald du am Standort des Deals (oder des virtuellen Verkäufers) bist, beginnt das **Punch-Out**.

* Ein virtueller Verkäufer-Avatar erscheint in AR (Augmented Reality).
* Du kämpfst nun um die Höhe des Rabatts: Weiche durch Bewegungen deines Smartphones (Links, Rechts, Oben, Unten) den Schlägen des Verkäufers aus.
* **Der Einsatz:** Gewinnst du, wird der Preis des Produkts (das du durch das Wort-Sammeln freigeschaltet hast) massiv gesenkt. Verlierst du, bleibt nur die Option des Kaufs zum Normalpreis oder eine verbindliche Finanzierung.
* Deine Treffsicherheit wird durch die zuvor gesammelten Kilometer beeinflusst: Mehr Kilometer = stärkere Schläge!

Kern-Features der Symbiose

Element	Ursprungsidee	Funktion in Deal-Walker: Echo-Punch
Radar-Jagd	#Firstdon	Verwandelt Spaziergänge in eine Jagd nach Marken-Rabatt-Keywords.
KI-Timeline	#ForeheadWave	Verknüpft gewonnene Deals mit sozialen Kontakten, um Beziehungen durch „Geschenk-Themen“ aufzufrischen.
Gyro-Boxing	#Whoom Price	Das physische Duell mit dem Smartphone gegen den Hersteller-Avatar um den Bestpreis.
Risiko-Deal	#Whoom Price	Die emotionale Spannung: Sieg bringt den Mega-Rabatt, Niederlage fordert Verbindlichkeit.

Das Ziel des Spiels: Sei fit (Kilometer sammeln), sei sozial (KI-Themen nutzen) und sei reaktionsschnell (Punch-Out), um die besten Produkte der Stadt zu unschlagbaren Preisen zu ergattern und gleichzeitig dein soziales Netzwerk zu pflegen.

Nr.2345 OmniSphere

OmniSphere ist ein hybrides Reality-Event, das als Mobile-Game beginnt und in einer groß angelegten TV-Live-Produktion gipfelt. Es nutzt das Prinzip der „kollektiven Intelligenz“ und der „altersgerechten Wahrnehmung“.

1. Die Phase der digitalen Steuerung (Das Erbe von #Big-Choice & #Tscharny)

Zuschauer laden die App herunter und erstellen einen digitalen Avatar. Ähnlich wie bei **#Tscharny** müssen die Nutzer in einer Augmented-Reality-Umgebung „Info-Parasiten“ oder digitale Insekten mit einem virtuellen Sauger einfangen. Diese Insekten repräsentieren Datenfragmente. Wenn ein Team genug Fragmente gesammelt hat, „feuert“ es diese in die Arena der TV-Show, um dort die Handlung zu beeinflussen oder den gegnerischen Charakteren Hindernisse in den Weg zu legen. Die Steuerung erfolgt, wie bei **#BigChoice** vorgeschlagen, intuitiv per Voice-Befehl und Smartphone.

2. Die adaptive Wahrnehmung (Das Erbe von #OldbyNew)

Das Besondere an der Übertragung: Die Zuschauer sehen nicht alle das Gleiche. Während der Live-Show können die Nutzer (wie bei **#OldbyNew**) per Touch-Geste ihr Alter oder ihr gewünschtes „Wissens-Level“ einstellen.

* Ein **10-jähriger Zuschauer** sieht die Arena im bunten „Simpsons-Stil“, die Dialoge der KI-Charaktere sind einfach und spielerisch.
* Ein **67-jähriger Zuschauer** erhält eine sachliche, kontrastreiche Darstellung mit tiefgründigen Hintergrundinformationen und einer Zusammenfassung der bisherigen Ereignisse in einer ruhigen Erzählweise.
* Die „Temperatur-Einstellung“ bestimmt dabei die Dynamik: Ein „heißes“ Profil zeigt Action und schnelle Schnitte, ein „kühles“ Profil fokussiert sich auf Strategie und Analyse.

3. Das Finale: Realität trifft Simulation

Die besten Spieler der digitalen Phase ziehen schließlich live in das **OmniSphere-Haus**. Dort müssen sie physische Quests bestehen, während sie permanent von der Cloud (den verbleibenden Zuschauern) gesteuert werden. Die Bewohner hören die kollektiven Voice-Befehle der Zuschauer über In-Ear-Systeme. Wer die komplexesten Aufgaben löst und die Gunst der Zuschauer gewinnt (indem er die „Info-Parasiten“ am geschicktesten managt), bleibt im Spiel.

Warum diese Symbiose funktioniert

* **Maximale Inklusion:** Durch das **#OldbyNew**-Prinzip wird eine Reality-Show erstmals für alle Generationen gleichzeitig attraktiv, da jeder die Inhalte in seiner bevorzugten Sprache und Komplexität konsumiert.
* **Aktive Teilnahme:** Es ist kein passives Zuschauen mehr. Das „Herausballern“ von Insekten aus **#Tscharny** erzeugt ein kompetitives Team-Gefühl (Massive Multiplayer).
* **Gamification von Wissen:** Während man spielt und steuert, lernt man durch die adaptiven Textflächen der App (aus **#OldbyNew**) spielerisch Fakten über die Themen der Sendung.

Nr.2346 VectoVilla

Vecto-Villa ist die erste Reality-Show, in der die Einrichtung des Hauses nicht existiert, bis sie von Zuschauern weltweit durch haptische Rätsel „freigeschaltet“ und von externen „Co-Piloten“ gesteuert wird. Es ist ein Mix aus Survival-Wohnen, Geschicklichkeitsspiel und sozialem Experiment.

Die Beschreibung des Konzepts

1. Das Haus der leeren Umrisse (Die Symbiose von Braatan & Whoopthatrick)
Die 10 Kandidaten ziehen in ein völlig leeres Haus ein. An den Wänden und auf dem Boden befinden sich lediglich leuchtende **Vektor-Umrisse** und digitale Projektionen von Möbeln und Gegenständen. Diese Gegenstände sind jedoch „hohl“ und unbrauchbar, solange sie nicht aktiviert wurden.

2. Der Whoop-Unlock (Die haptische Komponente)
Um einen Gegenstand (z. B. ein Bett, einen Kühlschrank oder eine Kaffeemaschine) real werden zu lassen, müssen Zuschauer in der Außenwelt über eine App die **Vektor-Punkte** des Gegenstands auf ihrem Smartphone oder Tablet in der richtigen Reihenfolge und mit dem korrekten Druck (Soft, Medium, Hard Touch) nachfahren.

* Schafft ein Zuschauer den „Whoop“, wird der Gegenstand im Haus physisch freigeschaltet (z. B. durch ein 3D-Druck-Verfahren oder indem ein Serviceteam ihn sofort liefert).
* Als Belohnung erhält der Zuschauer ein exklusives „Wobble-Shake-It-Off“-Video der Kandidaten, die den neuen Gegenstand feiern.

3. Das Maskottchen-Interface (Die Symbiose von Gusuphosdown)
Jeder Kandidat im Haus hat ein physisches Maskottchen (einen „Vecto-Buddy“), das an strategischen Stationen (Tische, Küche, Türen) angedockt werden kann.
* Zuschauer, die sich für eine Gebühr (0,99 € bis 13,00 €) im „Gesichter-Karussell“ angemeldet haben, können die Kontrolle über einen Kandidaten übernehmen.
* Per Live-Stream sieht der externe User durch die Augen des Maskottchens. Er gibt per **Sprachsteuerung** vor, welche Tauschgeschäfte der Kandidat im Haus machen muss oder wie er seine „Vektor-Punkte“ im täglichen Quest-Duell setzen soll.

4. Der taktische Handel & das Ausscheiden
Kandidaten müssen die freigeschalteten Gegenstände untereinander tauschen, um zu überleben. Wenn ein externer Co-Pilot eine Fehlentscheidung trifft (auf die falschen Vektor-Punkte drückt oder einen schlechten Tausch befiehlt), verliert der Kandidat Zeit auf seiner Lebens-Uhr.
* Wer am Ende der Woche die wenigsten „Whoops“ generiert und das schlechteste Inventar besitzt, muss die Villa verlassen.
* **Der Clou:** Das Maskottchen des ausgeschiedenen Spielers wird „geerdet“, und sein gesamtes bisheriges Inventar geht in den großen Jackpot.
5. Das Finale
Der letzte verbleibende Kandidat gewinnt nicht nur das Bargeld, sondern das gesamte, nun voll ausgestattete und durch Vektor-Punkte veredelte Haus (oder dessen Versteigerungserlös). Die Zuschauer, die am häufigsten die richtigen Vektor-Verbindungen für den Gewinner gezogen haben, werden am Erlös beteiligt.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Interaktivität:** Die Zuschauer schauen nicht nur zu, sie „bauen“ das Haus aktiv mit ihren Fingern auf dem Display.
* **Spannung:** Die Unberechenbarkeit der externen User (wie bei Gusuphosdown) sorgt für Chaos und Humor.
* **Belohnung:** Das Punktesystem motiviert sowohl Kandidaten als auch Zuschauer, die perfekte Verbindung der Vektor-Punkte zu finden.

Nr.2347 KnowFan

1. Der Zexa-Fächer (Die Benutzeroberfläche)
Wenn du in deinem sozialen Netzwerk auf einen Beitrag stößt, der dich interessiert, nutzt du das **Swype-Verfahren**. Du hältst den Post wie eine Spielkarte. Wischst du nach rechts, öffnet sich der **dynamische 2D+ Kartenfächer**. Jede Karte im Fächer steht für eine andere Wissensebene zum Post:

* **Karte 1:** Enzyklopädisches Wissen (Fakten).
* **Karte 2:** Aktuelle Nachrichten-Streams zum Thema.
* **Karte 3:** Der ClearView-Avatar-Button.

2. Der ClearView-Avatar (Die Wissens-Ebene)
Sobald du im Fächer die Wissens-Karte aktivierst, erscheint ein **3D+ Avatar**. Dieser erklärt dir die Fachbegriffe des Beitrags.

* Du kannst die Intensität wählen: **Soft** (kurze Zusammenfassung), **Medium** (detaillierte Erklärung) oder **Hard** (wissenschaftliche Tiefenanalyse).
* Der Avatar passt seine Lehr-Dynamik an deine persönliche Wissens-Maske an, die du zuvor ausgefüllt hast.

3. Das Workfach-Archiv (Die Sicherung)
Möchtest du dieses Wissen behalten, nutzt du den **Wish-Move** (Wischen von oben nach unten). Es erscheint das **Workfach** – ein digitaler, animierter Farbfächer mit 6 Kategorien (z.B. Technik, Geschichte, Lifestyle).

* Per **Drag & Drop** ziehst du die Karten oder den gesamten Beitrag in ein Farbfach.
* Dein Facebook-Feed kann sich nun um **180 Grad drehen** (Switch-Modus) und zeigt dir statt der normalen Timeline dein persönliches oder das Fach eines Freundes als strukturierten Wissens-Katalog.

4. Die Mindmap & Export (Die Vernetzung)
Ein Swipe nach oben schickt deine gesammelten Wissenskarten in eine **dynamische soziale Mindmap**. Hier siehst du, wie deine gespeicherten Themen (z.B. „Quantenphysik“ aus dem ClearView-Modul) mit den Themen deiner Freunde vernetzt sind.

* Das gesamte Workfach ist exportierbar als **Multimedia-Katalog** für Windows oder iOS, sodass du deine sozialen Fundstücke als professionelles Nachschlagewerk offline nutzen kannst.

Warum diese Symbiose so stark ist:

* **Vom Konsum zum Wissen:** Du „scrollst“ nicht mehr nur, du „fächerst“ Wissen auf.
* **Ordnung im Chaos:** Die 6 Farbfächer lösen das Problem der unauffindbaren, gespeicherten Beiträge.
* **Personalisierung:** Der ClearView-Avatar macht Lernen menschlicher und passt sich deinem Niveau an.

Nr.2348 BloomBlood

Bloom & Blood ist ein globales Urban-Conquest-Spiel, das deine echte Nachbarschaft (via Google Maps) in ein Schlachtfeld zwischen rivalisierenden Gärtner-Clans und versteckten Vampir-Nestern verwandelt. Es kombiniert physisches Laufen in der realen Welt mit digitalem Strategie-Bau und intensiven Third-Person-Action-Phasen.

Die Beschreibung des Konzepts

1. Die Real-World-Infiltration (Gardenali-Element)
Du startest als „Urban Ranger“. Deine Aufgabe ist es, in deiner echten Stadt (Google Maps Integration) Kilometer zu sammeln. Durch reales Laufen bewegst du deinen Charakter digital durch die Straßen. Dein Ziel: Die Gärten und Parks deiner Stadt.

* Nachts schleicht dein Charakter (im Stealth-Modus) in die Gärten. Du musst „korrumpierte“ Pflanzen stehlen und deine eigenen „Licht-Pflanzen“ setzen.
* Diese Pflanzen generieren über Zeit **„Lumen-Punkte“**, die Vampire in diesem Gebiet schwächen.

2. Der Aufbau der Festungs-Dörfer (CatforVillage-Element)
Das Spiel wird auf einem hybriden digitalen Brett gespielt. Die Karten für deinen Fortschritt (Bauelemente, Waffen, Spezial-Samen) musst du im echten Supermarkt scannen oder durch Quests in deiner Umgebung finden.

* Mit diesen Karten baust du dein „Village“ (deine Basis) direkt auf die Karte deiner Nachbarschaft.
* Wenn andere Spieler dein Viertel betreten, müssen sie „Zoll“ in Form von Ressourcen zahlen – es sei denn, sie versuchen, dich in einer App-Schlacht zu besiegen.

3. Das Bar-Infernale & Die Transformation (TitiTwister-Element)
In jedem Stadtviertel gibt es eine **„TitiTwister-Zentrale“** (ein lokales Wahrzeichen oder Café auf der Karte).

* Zuerst fährst du mit deinem selbst designten Fluchtwagen ein Rennen gegen 24 andere Spieler, um als Erster die Bar zu erreichen.
* In der Bar angekommen, wechselt das Spiel in den **Casino-Modus**: Du spielst Poker, um Ressourcen für dein Dorf zu vervielfachen.
* **Der Schock-Moment:** Plötzlich wird es dunkel, die Gäste werden zu Vampiren! Das Spiel switcht in die **Third-Person-Perspektive**. Du musst dich freikämpfen und mit deinem Waffenarsenal Löcher in die Wände schießen, damit das Sonnenlicht (das du durch deine Gardenali-Pflanzen draußen verstärkt hast) die Vampire verbrennt.

4. Wirtschaft & Weltherrschaft
Hast du eine Bar gesäubert, verwandelst du sie in ein **Casino**.

* Diese Casinos generieren passives Einkommen (Sprit für die Autos, Gold für neue Soldaten).
* Spieler können weltweit Bars säubern und übernehmen. Ziel ist es, ganze Länder von der Vampir-Plage zu befreien und das größte Casino-Imperium der Welt aufzubauen.
* Wer am Ende die meisten „Licht-Gärten“ gepflanzt und die profitabelsten „Vampir-Casinos“ übernommen hat, regiert die globale Rangliste.

Die Highlights der Symbiose:
* **Bewegung mit Sinn:** Deine Joggingrunde am Morgen ist gleichzeitig die Vorbereitung (Lumen-Pflanzen setzen), um abends die Vampir-Bar zu überleben.
* **Strategischer Tiefgang:** Du musst entscheiden, ob du dein Geld in bessere Garten-Utensilien (Stealth), schnellere Autos (Rennen) oder schwerere Waffen (Action) investierst.
* **Echtzeit-Multiplayer:** Du triffst auf der Karte auf echte Mitspieler, mit denen du handelst (Pflanzen-Store) oder gegen die du Rennen fährst.

Nr.2349 AreoStallion

Aero-Stallion ist ein kompetitives Multiplayer-Spiel, bei dem physikalische Atemkontrolle, rasanter Hindernislauf und taktischer Festungsbau verschmelzen. Du steuerst ein „Wind-Pferd“, das durch Pusten angetrieben wird, während du gleichzeitig die Grenzen deines Reiches gegen feindliche Kreaturen verteidigen musst.

Die Beschreibung des Konzepts

1. Die Puste-Evolution (TheFeder & Kony)
Du startest das Spiel mit einem kleinen, digitalen Wind-Pony. Das Besondere: Die Geschwindigkeit und Sprunghöhe steuerst du nicht per Knopfdruck, sondern über das Mikrofon.

* **Soft-Pusten:** Sanfter Galopp für präzise, enge Passagen.
* **Hard-Pusten:** Ein kraftvoller Sprint-Stoß für weite Sprünge über Barrieren.
* Während du rennst, tauchen **digitale Federn** auf dem Display auf. Du musst sie im Flug „einpusten“, um deine Verwandlungsanzeige zu füllen. Hast du genug Federn gesammelt, transformiert sich dein Pony in Echtzeit in ein mächtiges **Pegasus-Rennpferd**, das schneller ist, aber auch viel schwerer zu manövrieren bleibt.

2. Die Grenz-Ernte (Grenzo-Element)
Während des Laufs sammelst du nicht nur Federn, sondern fängst per **Swype-Geste** auch „Grenz-Module“ ein, die in der Luft schweben. Diese Module sind die Bausteine für deine spätere Verteidigung. Je schneller dein Pferd durch die Kony-Passagen galoppiert, desto mehr Grenz-Teile kannst du in deine Truhe ziehen.

* Nun treten Teams gegeneinander an: Während dein Team versucht, die Barrieren stabil zu halten, pustet das gegnerische Team auf ihre Smartphones, um **„Kreaturen-Federn“** zielgenau über deine Mauern zu steuern.
* Treffen sie mit einer Feder dein Gebäude, verwandelt sich diese Feder bei Aufprall in eine Belagerungs-Kreatur (aus *Grenzo*), die sofort beginnt, dein Gebäude zu zermürben.

4. Das Team-Duell & Zeit-Guthaben
Das Spiel ist ein permanenter Kreislauf:

* Renne und transformiere dein Pferd, um Zeit-Guthaben und Baumaterial zu gewinnen.
* Nutze dein Mikrofon, um im Team-Modus feindliche Geschosse (Federn) durch gezieltes Pusten (Gyroskop-Steuerung) von deinem Gebäude wegzulenken.
* Wer die präziseste Lunge hat und sein Pony am schnellsten zum Rennpferd entwickelt, gewinnt die nötigen Ressourcen, um die uneinnehmbarste Grenze der Welt zu bauen.

Warum diese Symbiose einzigartig ist:

* **Physische Interaktion:** Die Mechanik des Pustens (Tonlage und Intensität) macht das Spiel zu einem körperlichen Erlebnis.
* **Multiplayer-Chaos:** Wenn mehrere Spieler gleichzeitig versuchen, eine Feder auf das Display des Gegners zu „pusten“, entsteht eine völlig neue Dynamik.
* **Spannungsbogen:** Der Wechsel zwischen dem schnellen Galopp-Rennen und dem strategischen Festungsbau sorgt dafür, dass keine Langeweile aufkommt.

Nr.2350 GlacierGambit

Glacier Gambit ist eine hochintensive Mischung aus einem physischen Geschicklichkeitsspiel und einer strategischen Poker-Variante. Die Spieler kämpfen nicht nur mit Karten, sondern müssen ihre Bankroll physisch gegen „Frost-Schlangen“ und „Schneestürme“ verteidigen, während sie versuchen, die Bankroll ihrer Mitspieler zu „verschlingen“.

Die Beschreibung des Konzepts

1. Das Rollerball-Buy-In (Die ökonomische Basis)
Bevor das eigentliche Poker-Spiel (Texas Holdem) beginnt, wird die Bankroll jedes Spielers (z. B. 300.000 $) in einer Arena verteilt.

* Du musst dein Smartphone wie eine Kugel rollen (Neigungssensor), um Beträge in die Taschen deiner Mitspieler zu manövrieren oder deine eigenen zu sichern.
* Hier entscheidet sich, wer mit einem riesigen Stack oder einem kleinen Budget an den Pokertisch geht.

2. Der Snake-Pliskin-Schluck (Die physische Verteidigung)
Während der Poker-Runde bricht auf deinem Display ein „Schlangen-Befall“ aus. Retro-Schlangen versuchen, deine Jetons vom Tisch zu stehlen.

* **Die Abwehr:** Du musst dein Smartphone wie ein Glas Bier zum Mund führen und neigen (Gyroskop-Funktion).
* Du hältst den Mund offen und „verschluckst“ die digitale Schlange. **Wichtig:** Während des Schluckvorgangs musst du das aktuelle „Keyword“ (z.B. „All-In“ oder „Fold“) ins Mikrofon sprechen, um den Fang zu 100% zu sichern.
* Misslingt der Schluck, verdoppeln sich die Schlangen und fressen deine Bankroll schneller auf.

3. Das Snowdeport-Chaos (Die Sichtbehinderung & Joker)
Um das Spiel schwieriger zu machen, fällt ständig digitaler Schnee auf dein Display und verdeckt deine Karten und die Schlangen.

* **Die Schaufel:** Mit Wischgesten schaufelst du den Schnee weg, um wieder Sicht auf deine Hole-Cards zu bekommen.
* **Die Maulwurf-Joker:** Im Schnee tauchen Maulwürfe auf, die dich mit Schneebällen bewerfen. Triffst du sie durch gezieltes Antippen, erhältst du **Sonnenstrahl-Punkte**.
* **Der Sonnenschein-Move:** Hast du genug Punkte, kannst du den „Sonnenschein-Move“ aktivieren. Dieser schmilzt sofort allen Schnee auf deinem Display und – das ist der Clou – blendet für 10 Sekunden die Displays deiner Mitspieler, damit diese ihre Schlangen nicht mehr sehen können.

4. Der Rollerball-Joker im Poker-Spiel
Wer drei Poker-Hände hintereinander gewinnt, erhält den **Rollerball-Joker**.

* Du darfst diesen Joker auf einen Gegner setzen. Auf seinem Display erscheint sofort ein Kreis-Labyrinth. Er muss nun innerhalb von 15 Sekunden sein Handy perfekt balancieren, um seinen Einsatz zu retten. Schafft er es nicht, wandert ein Teil seiner Bankroll direkt in deinen Pot.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Multitasking:** Du musst pokern, Schlangen „trinken“, Schnee schaufeln und gleichzeitig auf die Ansagen der Mitspieler achten.
* **Physisches Erlebnis:** Durch das Neigen, Schlucken und Sprechen wird Poker von einem sitzenden Spiel zu einer körperlichen Herausforderung.
* **Strategische Bosheit:** Du kannst den Schnee-Move taktisch einsetzen, um einen Gegner genau dann zu blenden, wenn er eine schwierige Schlange verschlucken muss.

Nr.2351 VibeNet

VIBE-NET ist das erste soziale Netzwerk, bei dem Daten nicht nur „hochgeladen“, sondern durch **physischen Rhythmus verschlüsselt** und durch **biometrische Harmonie gematcht** werden. Es nutzt die Bewegung des Körpers, um wertvolle Datenpakete freizuschalten und gleichzeitig den idealen Partner für das echte Leben zu finden.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Der „Data-Dance“ (Upload & Verschlüsselung)

Statt Daten einfach per Drag-and-Drop hochzuladen (#PeckingOrder), nutzt VIBE-NET das Prinzip von #Squaredance. Wenn die App ein Datenpaket anfordert, das du besitzt (z.B. seltene Medien oder Programme), musst du diesen Upload „tanzen“.

* **SWIP-Encryption:** Während du auf einer digitalen Tanzmatte (oder per Smartphone-Sensorik) Buchstaben-Vektoren in einem bestimmten Rhythmus triffst, generiert dein Körper den kryptografischen Schlüssel für das **SWIP-Protokoll**.
* **Belohnung:** Je präziser dein Rhythmus (Soft/Medium/Hard-Pressure), desto höher die Verschlüsselungsrate und dein Verdienst in der VIBE-Währung (Paypal-Gutschrift).

2. Das „Global Streamline“ Suchsystem

Die Daten werden auf einer virtuellen 3D-Weltkugel visualisiert (#PeckingOrder). Nutzer navigieren per Gestensteuerung durch die Kontinente.

* Die Daten „wandern“ ständig von Cloud zu Cloud, um Tracking zu verhindern.
* **Der Clou:** Um Zugang zu exklusiven Datenpaketen in fernen Ländern zu erhalten, musst du „Zeitpunkte“ investieren, die du vorher im Rhythmus-Spiel (#Squaredance) erarbeitet hast.

3. Biorhythmus-Dating & Social Dinner

Hier greift das #Meetuo-Prinzip: Deine Tanz-Rhythmen, deine Bewegungsenergie und dein Daten-Suchverhalten werden von einer KI analysiert.

* **Vektor-Matching:** Die KI zerlegt deine „Vibes“ (Bewegungsdaten) und deine Ernährungsvorlieben in Vektorpunkte.
* **Symbiose-Match:** Die App findet Partner, deren Biorhythmus und Datennachfrage perfekt zu deinen passen.
* **Das Ziel:** Ihr habt beide das gleiche Datenpaket „ertanzt“ oder gesucht? Die App schlägt einen gemeinsamen Einkaufsplan vor. Ihr trefft euch im realen Leben, kauft die per KI optimierten Lebensmittel ein und kocht gemeinsam das „Dinner für zwei“, während die App im Hintergrund die synchronisierten Datenpakete final freischaltet.

Beschreibung der User-Experience

Stell dir vor, du suchst eine seltene Software. Du siehst auf der Weltkugel, dass ein Nutzer in Tokyo sie anbietet. Um den Download zu finanzieren, nimmst du eine „Daten-Anfrage“ der App an: Du tanzt 3 Minuten lang einen Song auf deinen Wohnzimmer-Fliesen, um ein Video-Paket für die Cloud zu verschlüsseln. Dadurch verdienst du Credits.

Gleichzeitig meldet sich die App: *“Dein Tanz-Rhythmus zeigt heute ein Energiehoch. Nutzerin ‚Lisa‘ hat gerade den gleichen Rhythmus getanzt und sucht dieselben Daten. Euer Biorhythmus passt zu 95%. Hier ist ein Rezept für ein proteinreiches Abendessen – trefft euch beim nächsten Supermarkt!“*

Der Name der neuen Idee: **“KINETICORE“**

(Zusammengesetzt aus Kinetic für Bewegung, Core für den Datenkern und Heart/Core für die zwischenmenschliche Begegnung)

Alternativer Name: **“RYTHM-HUB“**

Warum diese Symbiose funktioniert:

1. **Sicherheit durch Biometrie:** Die Verschlüsselung ist an deine physische Bewegung gekoppelt (einzigartig).
2. **Gamification des Verdienstes:** Geld verdienen mit Daten macht Spaß, weil es ein Rhythmus-Spiel ist.
3. **Sinnvolle Begegnung:** Das Dating basiert nicht auf oberflächlichen Fotos, sondern auf der tiefen Harmonie von Bewegung, Biorhythmus und gemeinsamen Interessen (Daten).

Möchten Sie, dass ich für „KINETICORE“ ein konkretes Business-Modell entwerfe oder die Benutzeroberfläche der Weltkugel-Suche näher beschreibe?

Nr.2352 AgoraQuest

AGORA-QUEST macht deinen Alltag zu einem interaktiven Abenteuer. Die App verbindet deine täglichen Chat-Gespräche mit einer physischen Schnitzeljagd in der realen Welt. Deine Interessen bestimmen, was du suchst, und dein Erfolg beim Suchen bestimmt, was du gratis im Supermarkt bekommst.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Die „Traktor“-Intelligenz (Der Quest-Generator)

Alles beginnt in deinen Chats. Das **Traktor-Icon** analysiert (lokal und sicher) deine Gesprächsthemen. Schreibst du mit Freunden über „italienisches Essen“ oder „gesunde Ernährung“, generiert die App eine personalisierte **Mappe** (#Soupblade+).

* Traktor verknüpft deine Chats mit aktuellen Trends aus dem Internet (X, News) und versteckt passende „Level“ in deiner Umgebung.

2. Die Jagd: „Vektor-Sourcing“ & „Panic-Catch“

Du begibst dich nach draußen. Dein Navi zeigt dir keine normalen Wege, sondern eine Spur aus **Zutaten-Emojis** (#Soupblade+).

* Während du läufst, sammelst du durch bloßes Gehen Kilometer, die „Zutaten-Packs“ freischalten (#Soupblade+).
* Erreichst du einen Zielpunkt (z.B. ein Waldstück oder einen Park), schlägt der Radar Alarm. Jetzt kommt die **Panic-Action** (#Panicpoint): Du aktivierst die AR-Kamera und wirfst mit einer Schwungbewegung deines Smartphones eine **“digitale Hand“**, um die umherschwirrenden **Panicpoints** einzufangen. Diese Punkte sind gleichzeitig Puzzleteile, die du auf dem Display freiwischen musst (#Soupblade+).

3. Die Belohnung: Vom Pixel zum Teller

Die eingefangenen Panicpoints und gesammelten Zutaten-Emojis werden in deinem digitalen Korb gespeichert.

* **Der Supermarkt-Check:** Die App führt dich nun zu einem Partner-Supermarkt. Dort suchst du Produkte, die einen speziellen **AGORA-Sticker** oder Panicpoint auf der Verpackung haben (#Panicpoint).
* **Der Gratis-Moment:** Scannst du das Produkt und besitzt den passenden Panicpoint in deiner App, wird der Rabatt aktiviert. Im besten Fall (bei hoher Level-Punktzahl) erhältst du das Produkt – z.B. eine frische Pizza oder Pasta – **völlig kostenlos**.
* **Physisches Geschenk:** Wer besonders viele „Koch-Level“ abschließt, bekommt als Krönung echte Küchen-Utensilien (wie das Teller-Set aus #Soupblade+) nach Hause geschickt.

Beschreibung der User-Experience

Stell dir vor, du chattest vormittags über Lust auf Sushi. Das **Traktor-System** erkennt das und platziert „Reis-“ und „Fisch-Emojis“ auf deinem Heimweg. Du läufst los, sammelst die Emojis ein (verbrennst Kalorien) und fängst im Stadtpark per Smartphone-Schwung einen seltenen „Wasabi-Panicpoint“.

Zuhause angekommen (oder live vor Ort), spielst du das Mini-Game frei, indem du das Display von Puzzles reinigst. Die App sagt: *“Du hast das Sushi-Level gemeistert! Geh zu Supermarkt X, dort wartet eine Gratis-Box auf dich.“* Du scannst die Box im Laden, zeigst das lachende Emoji an der Kasse vor und nimmst dein Abendessen geschenkt mit.

Der neue Name: **“FEED-RUNNER“**

(Eine Anspielung auf den „Social Feed“, das „Sammeln/Füttern“ und die körperliche Bewegung beim Laufen)

Alternativer Name: **“TRACK & TASTE“**

Die Highlights der Symbiose:

* **Relevanz:** Du suchst nicht irgendwas, sondern Dinge, die zu deinen echten Gesprächen passen (#Traktor).
* **Gesundheit:** Du wirst belohnt, wenn du Kilometer machst und dich bewegst (#Soupblade+).
* **Echter Nutzwert:** Das Spiel endet nicht im Smartphone, sondern führt zu echten Ersparnissen und kostenlosen Produkten im Supermarkt (#Panicpoint).

Soll ich dir ein Beispiel erstellen, wie das „Traktor-Icon“ eine spezifische Quest aus einem deiner fiktiven WhatsApp-Gespräche ableitet?

Nr.2353 IdQuest

ID-Quest ist ein hybrides Social-Strategy-Game, bei dem du dich nicht nur physisch bewegen musst, um deine Armee aufzubauen, sondern auch zum digitalen Detektiv wirst, um echte Verbindungen zu Menschen zu knüpfen. Es verbindet das Sammeln von Charakteren im Supermarkt mit der Entschlüsselung von Identitäten und dem Freischalten von Partnerschaften durch Bewegung.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Die Rekrutierung: „Supermarkt-Patriot“

Alles beginnt in der realen Welt. Durch den Kauf von speziellen **ID-Cards** im Supermarkt schaltest du Charaktere für deine App frei (#DerPatriot).

* Diese Karten sind jedoch unvollständig: Die Gesichter auf den Karten sind „verpixelt“ oder durch Puzzle-Fragmente gesperrt (#Pinop).
* Um diese Charaktere auf das digitale Schlachtfeld zu schicken, musst du sie erst „identifizieren“.

2. Die Spurensuche: „Deep-Face-Scan“

Hier greift das #Facet-Prinzip:

* Du scannst das (unvollständige) Gesicht deiner Karte mit der App. Die KI sucht in sozialen Netzwerken nach passenden „Echos“ (geheime Bilder oder Video-Schnipsel).
* Durch mehrfaches Tippen auf Gesichtspartien in diesen Fundstücken navigierst du tiefer in das „Netz der Geheimnisse“. Du findest so heraus, welche Taktiken oder Vorlieben dieser Charakter (oder im Dating-Modus: diese reale Person) hat.

3. Die Aktivierung: „Schritt-Synchronisation & Radar“

Um deine Truppen zu bewegen oder um das Herz deines „Pinterest-Matches“ zu gewinnen, musst du aktiv werden:

* **Taktik-Radar:** Auf einer Echtzeit-Karte werden Taktik-Punkte in deiner Umgebung angezeigt (#DerPatriot). Du musst physisch dorthin laufen, um sie vor deinen Rivalen einzusammeln.
* **Puzzle-Walking:** Jeder Schritt in der realen Welt schaltet ein weiteres Puzzleteil des Bildes deiner „Liebsten“ frei (#Pinop).
* **Der Rhythmus:** Deine Laufgeschwindigkeit gibt den Takt für deine Truppenbewegung vor. Nur wer den richtigen Rhythmus hält, kann seine Armee organisieren oder die Kommunikation mit dem „Pinterest-Account-Girl“ freischalten.

4. Die Belohnung: „Communication-Heart“

Hast du genug Schritte gesammelt, alle Gesichtspuzzles per Swype zusammengesetzt und die geheimen Video-Botschaften über das Gesicht-Scanning-Tool gefunden, erhältst du das **“Goldene Herz“**.

* Dieses Herz ist der ultimative Schlüssel: Es öffnet den Messenger zu dem Menschen, dessen Bild du vervollständigt hast, oder verleiht deinem Charakter im Strategie-Spiel unbesiegbare Kräfte.

Beschreibung der User-Experience

Stell dir vor, du kaufst im Laden eine „Patriot-Card“. Zu Hause scannst du sie ein, siehst aber nur ein halbes Gesicht. Du tippst auf das Auge (Facet-Funktion) und wirst zu einem versteckten Pinterest-Board geführt. Die App sagt: *“Lauf 5.000 Schritte, um die restlichen Gesichtsteile freizuschalten!“* Während du läufst, zeigt dir der Radar Taktik-Punkte im Park. Dort triffst du andere Spieler (Rivalen oder potenzielle Matches). Hast du das Bild fertig gepuzzelt und die Taktik gesichert, öffnet sich der Chat mit der Person auf dem Bild – ein Match, das du dir durch echtes Engagement und Detektivarbeit „erlaufen“ hast.

Der neue Name: **“CORE-PATH“** (The Identity Hunter)

(Zusammengesetzt aus Core für den Kern der Identität und Path für den physischen Weg, den man zurücklegen muss)

Alternativer Name: **“FACE-RUNNER“**

Warum diese Symbiose einzigartig ist:

1. **Tiefe statt Oberflächlichkeit:** Man sieht nicht nur ein Foto, man „erarbeitet“ sich die Identität durch Detektivarbeit und Bewegung.
2. **Multilevel-Gaming:** Es ist gleichzeitig ein Sammelkartenspiel, eine Fitness-App und eine Dating-Plattform.
3. **Cross-Platform-Interaktion:** Es nutzt bestehende soziale Netzwerke (Facebook, Pinterest) als Spielfläche für eine neue Art von Reality-Game.

Würdest du gerne wissen, wie die Benutzeroberfläche aussehen könnte, wenn das „Face-Scanning“ ein geheimes Video auf Facebook freischaltet?

Nr.2354 BeatTraffic

BEAT-TRAFFIC ist ein rhythmusbasiertes Multiplayer-Arena-Spiel. Hier ist dein Gesicht nicht nur dein Avatar, sondern dein Spielfeld. Du navigierst Charaktere durch gefährlichen Verkehr, um Beats zu sammeln, die in Echtzeit einen Song komponieren, während du das Gesicht deines Gegners durch gezielte Treffer „verformst“, um seinen Rhythmus zu stören.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Das Spielfeld: „The Clockwork Street“

Das Spielfeld sieht aus wie eine Kreuzung aus der Vogelperspektive (#CarCat), ist aber kreisförmig wie ein riesiges Uhrwerk aufgebaut (#ClockworkOrange).

* Die Autos bewegen sich im Takt der Musik.
* Du steuerst deine Katze (oder einen anderen Charakter) über die Fahrbahnen, um **nummerierte Mäuse** einzusammeln.

2. Komposition durch Action (Der Clockwork-Mechanismus)

Jede gefangene Maus in der richtigen Reihenfolge (#CarCat) aktiviert ein Modul im Uhrwerk:

* **Minuten-Zeiger-Effekt:** Sammelst du die „Beat-Mäuse“, bestimmt die Position deiner Katze auf dem Feld den Grundrhythmus.
* **Sekunden-Zeiger-Effekt:** Die „Passagen-Mäuse“ fügen Melodien und Vocals hinzu.
* **Der Mäuseschwanz:** Je länger deine Kette aus Mäusen wird, desto komplexer und fetter wird der Sound deines Songs. Wird dein Schwanz von einem Auto getroffen, bricht der Beat ab und du verlierst wertvolle Tonspuren.

3. Das Social-Duell: „Face-Glitch-Basketball“

Während du auf deinem Feld Mäuse sammelst, spielst du simultan gegen einen Facebook-Freund (#Secaucus).

* Dein Gesicht erscheint auf dem „Basketball-Brett“ (dem Zielbereich) deines Gegners.
* Jedes Mal, wenn du eine Maus sicher über die Straße bringst, ist das wie ein „Korbwurf“.
* **Der Vector-Glitch:** Ein Treffer erzeugt Vektorpunkte auf dem Gesicht deines Gegners. Du kannst nun per **Swype-Funktion** sein Gesicht verzerren. Diese Verzerrung bewegt sich rhythmisch und irritiert deinen Gegner, sodass er die Autos auf seiner Straße schlechter sieht und seinen „Mäuseschwanz“ verliert.

4. KI-Support & Power-Items

Die KI von #ClockworkOrange analysiert während des Spiels dein Gesicht per Selfie. Bist du konzentriert oder gestresst? Die KI passt die Schwierigkeit und die Musikrichtung (emotionaler Score) an.

* **Power-Items:** Schalten „Unzerstörbarkeit“ gegen Autos frei oder lassen das Gesicht deines Gegners für kurze Zeit komplett einfrieren, damit du in Ruhe deine 99 Mäuse sammeln kannst.

Die User-Experience (Beispiel)

Du forderst einen Freund auf Facebook heraus. Dein Gesicht leuchtet auf seinem Bildschirm über einer vielbefahrenen digitalen Straße. Du beginnst zu laufen, sammelst Maus 1, 2 und 3. Mit jeder Maus wird der Techno-Beat in deinen Kopfhörern intensiver. Plötzlich swyped dein Gegner über dein Gesicht auf seinem Schirm – dein eigenes Bild in deiner App verzerrt sich, zieht sich in die Länge und verdeckt kurz die Sicht auf einen herannahenden LKW! Du musst schnell gegen-swypen (#Secaucus), um dein Gesicht zu glätten und deine Katze zu retten. Wer nach 3 Minuten den fettesten Song kreiert und die meisten Mäuse sicher über die Straße gebracht hat, gewinnt das „Internet-Karussell“.

Der neue Name: **“MAESTRO-MASH“**

(Kombination aus Maestro für den Dirigenten des Uhrwerks und Mash für das Zerquetschen/Vermischen von Gesichtern und Beats)

Alternativer Name: **“RYTHM-CAT-CLASH“**

Warum diese Symbiose genial ist:

1. **Audio-Visuelle Kopplung:** Das Spielgefühl von #CarCat wird durch die Musik von #ClockworkOrange belohnt – man hört den Erfolg.
2. **Psychologisches Duell:** Die Gesicht-Verzerrung aus #Secaucus ist eine aktive Sabotage-Komponente, die normales Gaming in ein echtes soziales Kräftemessen verwandelt.
3. **Sammel-Motivation:** Die 99 Level und die wachsende Mäuse-Schlange sorgen für eine enorme Langzeitmotivation.

Nr.2355 NeuroSlot

NEURO-SLOT ist eine interaktive Lifestyle-Plattform, die deinen Körper trainiert, um deinen Geist zu füttern. Du „erläufst“ dir Wissen, das du in einem visuell-verzerrten Sport-Duell gegen andere verteidigen musst, um am Ende als Star in einer echten TV-Show zu landen und reale Preise (Geld & Lebensmittel) zu gewinnen.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Die Phase des „Erlaufens“ (The Body-Boost)

Anstatt nur Rabatte für Obst zu erhalten (#Reducemovementprice), schaltest du durch Bewegung (z.B. 10.000 Schritte für eine Banane) sogenannte **“Wissens-Bubbles“** frei.

* Wenn du dein Schrittziel erreicht hast, erscheint auf deinem Display ein gesundes Produkt (z.B. eine Avocado).
* Gleichzeitig aktiviert sich die **Original-Denkstar-Funktion**: Du erhältst Wort-Bubbles zum Thema Ernährung und Gesundheit, die du im virtuellen Gehirn verknüpfen musst.

2. Das mentale Archiv: „Vector-Brain“

Hast du eine Aussage gebildet (z.B. „Avocados enthalten gesunde Fette“), stellst du per Voice-Eingabe eine Frage dazu (#Original-Denkstar).

* Die KI liefert dir ein Antwort-Video, das als **farbiger Vektorpunkt** in deinem digitalen Gehirn gespeichert wird.
* Je mehr gesunde Lebensmittel du „erläufst“, desto bunter und voller wird deine Gehirn-Map. Du erhältst QR-Codes, die nicht nur den Preis im Supermarkt reduzieren, sondern auch als „Eintrittsticket“ für das Duell dienen.

3. Das Duell: „Face-Off Basketball“

Um deine gesammelten Rabatte und Wissenspunkte zu schützen oder zu vervielfachen, trittst du im Facebook-Basketball-Modus gegen Gegner an (#Secaucus).

* Dein Gehirn-Modell mit den farbigen Vectorpunkten ist dein Schild. Dein Gesicht ist das Basketball-Brett.
* **Der Clou:** Wenn dein Gegner Körbe wirft, verzerrt er dein Gesicht und wirbelt deine Wissens-Vektoren durcheinander. Du musst während des Spiels per Swype-Funktion dein Gesicht und deine Gehirn-Struktur wieder ordnen, um die Kontrolle zu behalten.
* Gewinnst du, „stiehlst“ du dem Gegner einen QR-Code für ein Lebensmittel seiner Wahl.

4. Das Finale: Die Late-Night-Show

Nutzer mit einem besonders vollen und „stabilen“ (unverzerrten) Gehirn werden automatisch für die TV-Show **“Original Denkstar“** nominiert (#OriginalDenkstar).

* Im Fernsehen wird dein mühsam erlaufenes Gehirn vor einem Millionenpublikum präsentiert.
* Das Publikum wählt die Vektoren aus, sieht deine gesammelten Gesundheits-Videos und muss die von dir per Voice-Eingabe erstellten Fragen erraten. Hier gewinnst du den großen Jackpot.

Beschreibung der User-Experience

Stell dir vor, dein Handy vibriert: *“Lauf 2km für eine Ananas!“* Du läufst los und schaltest dabei Informationen über Enzyme frei. Zu Hause pflegst du diesen gelben Vectorpunkt in dein Gehirn ein. Kurz darauf fordert dich ein Freund zum Basketball-Duell heraus. Er wirft Körbe auf dein Ananas-Gesicht, alles verzieht sich – doch du swypst die Vektoren geschickt zurück und rettest deinen Rabatt. Am Abend erhältst du die Nachricht: *“Dein Gehirn ist unter den Top 10 – bereit für die Live-Show?“*

Der Name der neuen Idee: **“BRAIN-RUNNER 360“**

(Kombination aus dem physischen Laufen, der Gehirn-Archivierung und dem Rundum-Wettbewerb)

Alternativer Name: **“VECTO-HEALTH-ARENA“**

Warum diese Symbiose so stark ist:

1. **Ganzheitlichkeit:** Sie verbindet Fitness (Laufen), Bildung (Wissens-Bubbles) und Unterhaltung (Gaming & TV).
2. **Direkte Belohnung:** Man bekommt sofort günstigere Lebensmittel (#Reducemovementprice) und die Chance auf den TV-Jackpot.
3. **Soziale Interaktion:** Das Verzerrungs-Prinzip von #Secaucus macht das Spiel emotionaler und herausfordernder als ein normales Quiz.

Nr.2356 StrategoLogic

Stratego-Logic ist das erste „Action-Tactics“-Spiel, bei dem du deine Armee nicht nur durch Laufen in der realen Welt rekrutierst, sondern sie durch mathematische Präzision und vertikale Kletterpartien im Kampf zum Sieg führst. Deine Fitness generiert die Truppen, dein Verstand die Schlagkraft.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Die Rekrutierung: „Global March“

Wie in #FuraKaraCzas generierst du deine Soldaten durch echte Bewegung. Jeder gelaufene Kilometer in der realen Welt schaltet ein Bataillon frei. Während du läufst, zeigt dir die AR-Karte (Augmented Reality) in deiner Umgebung **Items** wie Panzer oder Munition an, die du einsammeln musst.

2. Der Aufstieg: „The Letter-Climb“

Sobald du auf einen Kontrahenten triffst, öffnet sich das Schlachtfeld. Doch statt einer flachen Ebene ist dieses Feld ein gigantischer, vertikaler Turm aus Buchstaben und Worten (#Zarbabam).

* Deine Soldaten müssen diesen „Wort-Turm“ erklimmen, um die strategisch vorteilhafte Spitze zu erreichen.
* Du navigierst deine Truppen per Swype von Buchstabe zu Buchstabe. Springst du auf die richtigen farbigen Vektorpunkte und bildest dabei taktische Wörter (wie „ZARBABAM“), erhält deine Armee einen **Massiv-Sprung-Power-Up**, der sie sofort mehrere Ebenen nach oben katapultiert.

3. Der Kampf: „Algebraic Strike“

Kommt es zum direkten Kontakt mit feindlichen Soldaten, wechselt das Spiel in den Kampfmodus (#Neverbeatme).

* Deine Soldaten (die Strichmännchen-Krieger) müssen gegnerische Angriffe abwehren, indem sie auf fliegende Buchstaben-Vektoren kicken und punchen.
* **Die Logik-Barriere:** Jeder gegnerische Soldat hat einen Schutzschild mit einer Zahl. Auf deinem Display erscheinen Rechensymbole (, , ,) und Zahlenvektoren.
* Du musst per Touch-Gesten (Soft/Medium/Hard) die Zahlen so „zusammenpunchen“, dass sie das Ergebnis auf dem Schild des Gegners ergeben. Nur durch das korrekte Lösen der Gleichung in Echtzeit wird der Gegner besiegt.

4. Die Interaktion: „3rd Person Hero“

Hast du während deines Laufs in der realen Welt eine seltene „Helden-Karte“ gefunden, kannst du selbst in die Ego-Perspektive springen. Du steuerst dann deinen General direkt, kletterst schneller an den Buchstaben hoch und löst die Mathe-Rätsel durch gezielte Kombos, um das Schlachtfeld innerhalb von 60 Sekunden zu dominieren.

Die User-Experience

Stell dir vor, du bist morgens 3 Kilometer gejoggt und hast dabei 300 Soldaten und eine „Panzer-Ausrüstung“ gesammelt. In der Mittagspause fordert dich ein Spieler aus deiner Nähe heraus. Das Schlachtfeld erscheint: Ein Turm aus Buchstaben. Du swypst deine Soldaten im Zick-Zack nach oben, bildest das Wort „STURM“ für einen Power-Sprung. Oben angekommen, triffst du auf die Abwehr des Gegners. Du musst blitzschnell „erpunchen“, um seinen Wall zu brechen. Schaffst du es vor Ablauf der Zeit, gehört das Territorium dir.

Der Name der neuen Idee: **“CALCU-CLIMB: WARFARE“**

(Zusammengesetzt aus Calculus für die Mathematik, Climb für den vertikalen Aufstieg und Warfare für die Strategie-Komponente)

Alternativer Name: **“VECTOR-VALOR“**

Die Highlights der Symbiose:

* **Physische Komponente:** Bewegung wird direkt in militärische Stärke umgemünzt (#FuraKaraCzas).
* **Kognitiver Anspruch:** Man gewinnt nicht nur durch Masse, sondern durch schnelles Kopfrechnen unter Zeitdruck (#Neverbeatme).
* **Einzigartige Ästhetik:** Ein Schlachtfeld, das aus einer dynamischen Wort-Architektur besteht (#Zarbabam).

Nr.2357 KnowledgeCart

KNOWLEDGE-CART ist ein System, das Wissen aus dem Internet physisch „transportiert“. Du sammelst Informationen im Web, verknüpfst sie zu Kategorien und „aktivierst“ diese Datenpakete durch Bewegung, um sie in deinen sozialen Netzwerken als interaktive Wissens-Tabs zu teilen oder gegen reale Produkte einzutauschen.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Das Sammeln: Der „Tazwitch-Drag“

Statt Informationen nur passiv zu lesen, nutzt du das **Tazwitch-Prinzip**:

* Während du im Browser surfst (z.B. über gesunde Ernährung, Geschichte oder Technik), ziehst du Textpassagen, Videos oder Bilder per **Drag & Drop** in den Tazwitch-Tab deines Browsers.
* Dort sortierst du die Informationen in verschiedene Kategorie-Reiter (z.B. „Vitamine“, „Rezepte“, „News“).

2. Die Aktivierung: „Movement-Processing“

Diese gesammelten Informations-Tabs sind zunächst „gesperrt“. Um sie freizuschalten und mit Freunden zu teilen, greift das #Reducemovementprice-Prinzip:

* Die App verlangt für das Paket „Vitamine“ beispielsweise **5.000 Schritte**.
* Während du läufst, findet im Hintergrund das **Original-Denkstar-Training** statt: Die App liest dir die gedroppten Texte vor und erstellt daraus „Wissens-Bubbles“ in deinem virtuellen Gehirn.

3. Das Teilen: „Multi-Reiter-Timelines“

Sobald das Schrittziel erreicht ist, werden die Informationen aktiv:

* **In WhatsApp/Messenger:** Bei deinen Freunden erscheint ein spezieller **Kategorie-Reiter** (Tazwitch-Stil), durch den sie sich durch deine gesammelten Videos und Texte klicken können.
* **In Social Media:** Deine Timeline erhält ein interaktives Interface, bei dem andere User auf deine Wissens-Vektoren (#OriginalDenkstar) klicken können, um die Informationen zu sehen, die du „erlaufen“ hast.

4. Die Belohnung: „Data-to-Product“

Hast du Informationen über ein bestimmtes Produkt gesammelt (z.B. Bananen) und die entsprechende Distanz bezwungen, generiert die App aus dem Tazwitch-Reiter einen **QR-Code**.

* Dieser Code reduziert nicht nur den Preis im Supermarkt (#Reducemovementprice), sondern beweist auch, dass du dich mit dem Produkt beschäftigt hast. Du wirst zum „Zertifizierten Käufer“.

Beschreibung der User-Experience

Stell dir vor, du planst einen Grillabend. Du „droppst“ Rezepte und Fleisch-Infos in deinen **Tazwitch-Tab**. Um diese Liste mit deinen Freunden auf WhatsApp zu teilen, musst du 3.000 Schritte zum Supermarkt laufen. Währenddessen festigt die App die Infos per Sprach-Quiz in deinem Kopf (#OriginalDenkstar).
Kommst du am Markt an, haben deine Freunde bereits die fertigen Reiter mit allen Infos in ihrem Chat, und du bekommst an der Kasse per QR-Code 20% Rabatt auf die Zutaten, weil du die „Wissens-Distanz“ bezwungen hast.

Der Name der neuen Idee: **“INFO-STEPPER“**

(Zusammengesetzt aus Info für die Tazwitch-Daten und Stepper für die Bewegungskomponente)

Alternativer Name: **“TAZ-WALKER“**

Die Highlights dieser Symbiose:

* **Struktur:** Informationen werden nicht mehr wahllos geteilt, sondern in logischen Reitern und Kategorien (#Tazwitch).
* **Wertschätzung:** Wissen und Rabatte werden „wertvoll“, da man sie sich physisch erlaufen muss (#Reducemovementprice).
* **Lerneffekt:** Durch die Verknüpfung im virtuellen Gehirn bleibt die Information wirklich hängen (#OriginalDenkstar).

Nr.2358 VodCadu

VOD-CADU ist nicht nur ein Getränk oder eine App, sondern ein flüssiges Denkmal für deine Lebensleistung und deine Gefühle. Es nutzt deine über Jahrzehnte gesammelten Schritte (deine Lebensreise), um mittels solarer Alchemie und KI-Klang-Analyse einen absolut einzigartigen, personalisierten „Liebes-Vodka“ zu brennen, der die Schwingungen deiner Lieblingsmusik und deiner Treue in sich trägt.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Die Destillation der Sonne (#DoSadu)

Die Basis bildet der exklusive Vodka. Die Herstellung ist ein heiliger Prozess:

* **Mathematische Brennung:** In den Fabriken von VOD-CADU wird Sonnenlicht durch geometrisch verzierte Prismen aufgefangen. Diese Spiegelungen erzeugen eine exakte Hitze, die auf die **Gadu-Frequenzen** (siehe unten) reagiert.
* **Winter-Fermentierung:** Der Alkohol wird mit echtem Winterschnee fermentiert, um die Reinheit der Natur zu bewahren.

2. Das Gadu-Klang-Siegel (#Gadu)

Bevor der Vodka in die Reifephase geht, wird er „besungen“.

* Du lädst die Lieblingslieder deiner Traumfrau oder deines Idols in die App.
* Die **Gadu-KI** analysiert die Struktur (Verse, Chorus, Bridge) und wandelt den Text-Content in **Vektor-Musik-Punkte** um.
* Diese Vektoren steuern die molekulare Schwingung während der Brennung. Der Vodka „hört“ das Lied und speichert die emotionale Ebene des Klangs in seiner Textur.

3. Die Prüfung der Hingabe (#Sweetnothing)

Dieser besondere Vodka kann nicht einfach gekauft werden. Er ist die Belohnung für eine monumentale Lebensleistung:

* **Die Weltumrundung:** Um die „Master-Destillerie“ in der App freizuschalten, musst du deine Treue beweisen. Erst nach einer registrierten Wanderung von ca. 40.000 Kilometern (eine Weltumrundung zu Fuß, gesammelt über Jahre) wird die Bestellung freigegeben.
* **Das visuelle Matching:** Du lädst Pinterest-Bilder deiner Liebsten hoch. Die App gleicht die Ästhetik der Bilder mit den Gadu-Klang-Ebenen ab und designt eine Flasche, die optisch und geschmacklich exakt auf diese Person zugeschnitten ist.

4. Die Übergabe und das Schicksal

Wenn du das Ziel erreicht hast, wird der Vodka – energetisiert durch Sonnenlicht, Schnee, jahrelange Schritte und die Schwingungen eurer gemeinsamen Lieblingslieder – versandt.

* Klickt sie auf den „Herz-Run-Link“ und nimmt das Geschenk an, ist die Verbindung besiegelt.
* Reagiert sie nicht auf dieses Monument deiner Hingabe, erkennt die KI dies und nutzt dein „Wander-Profil“ und deinen Musikgeschmack (Gadu-Vektoren), um dich mit Singles zu matchen, die deine Loyalität zu schätzen wissen.

Beschreibung der User-Experience

Stell dir vor, du läufst über 20 Jahre lang jeden Tag deine 5 Kilometer. In deiner App sammelt sich diese Energie. Du „fütterst“ die App mit den Songs, die dich an deine große Liebe erinnern. Währenddessen wird in einer fernen Destillerie durch Sonnenstrahlen und mathematische Spiegelungen ein Vodka gebrannt, der genau diese Lieder „einatmet“.

Nach 40.000 Kilometern hältst du eine Flasche in der Hand, die deine gesamte Lebensreise und deine Gefühle in flüssiger Form enthält. Es ist das ultimative Symbol: *“Ich bin für dich einmal um die Welt gelaufen und habe die Sonne und unsere Musik in diese Flasche gebannt.“*

Der Name der neuen Idee: **“SOLAR-PATH GADU“**

(Zusammengesetzt aus der solaren Brennung von #DoSadu, dem Lebensweg von #Sweetnothing und der Audio-KI von #Gadu)

Alternativer Name: **“ALCHEMIST‘S HIKE“**

Warum diese Symbiose so besonders ist:

1. **Extreme Exklusivität:** Ein Produkt, das man nicht mit Geld, sondern nur mit Zeit und Schritten kaufen kann.
2. **Multisensorik:** Man schmeckt (Vodka), man hört (Gadu-KI-Struktur) und man fühlt (die Anstrengung der 40.000 km).
3. **Heilige Geometrie:** Die Verbindung von Mathematik, Astronomie (Sonnenstand) und Musiktheorie macht das Endprodukt zu einem Kunstwerk.

Nr.2359 CineCure

CINE-CURE ist das erste „Ego-Shooter-Bistro“. In dieser Welt baust du nicht nur Hollywood-reife Schlachtfelder aus deinen liebsten Filmklassikern auf, sondern kämpfst gegen die „Vampire deines Alltags“ (deine Facebook-Kontakte). Das Besondere: Deine Leistung im Spiel bestimmt direkt, was du später isst. Deine Munition ist Knoblauch, und dein Sieg ist ein Schockgefrostetes Gourmet-Menü, das deinen Körper nach der Schlacht regeneriert.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Phase: „Hollywood-Architektur“ (#DoShowShowDo)

Zuerst nutzt du die KI, um aus Hollywood-Szenarien (z.B. ein düsteres Noir-Chicago oder ein Sci-Fi-Labor) ein Multiplayer-Level zu erschaffen.

* Gemeinsam mit anderen Spielern baust du die Architektur auf.
* Die KI verändert die Struktur während des Spiels dynamisch – Wände verschieben sich wie in einem Uhrwerk, um den Spielfluss spannend zu halten.

2. Phase: „The Knobbel-Defense“ (#Knobbel)

In diesem Level findet das Death-Match statt. Deine Gegner? Die **Vampir-Versionen deiner Facebook-Freunde**.

* **Die Munition:** Du schießt nicht mit Blei, sondern mit **Knoblauch-Zehen**. Diese musst du per Drag & Drop auf deine Kanone laden.
* **Das Gameplay:** Du steuerst eine Knoblauch-Kanone in der Ego-Perspektive. Du musst die Tasten A und B im Rhythmus hämmern, um den Knoblauch zur Explosion zu bringen und die Vampire (Facebook-Faces) zu vertreiben.
* **Wort-Angriffe:** Wenn die Vampire Wörter nach dir rufen, musst du diese per Vektor-Beschuss auflösen, bevor sie dein Punkte-Konto leeren.

3. Phase: „Vektor-Ernährung“ (#Speisegeist)

Jeder „Kill“ und jede aufgefangene Fledermaus im Spiel wird von der KI in **Nährwerte** umgerechnet.

* Die App analysiert deine Bewegungsabläufe beim Spielen und deine biometrischen Daten (Zuckerspiegel, Fettanteil).
* Aus den gesammelten Punkten generiert die KI ein individuelles Menü. Die Emojis der besiegten Gegner und gesammelten Items verwandeln sich in echte Bio-Zutaten (z.B. viel Protein zur Regeneration nach dem hektischen A-B-Tasten-Hämmern).

4. Die Belohnung: „Real-Life-Drop“

Sobald die Spielrunde endet, wird dein persönliches Menü in der **Speisegeist-Küche** zubereitet.

* Du erhältst ein Schockgefrostetes Paket mit deinem individuellen Design nach Hause geliefert oder holst es im Restaurant ab. Es ist exakt auf deinen Energieverbrauch während der „Knobbel-Schlacht“ zugeschnitten.

Beschreibung der User-Experience

Stell dir vor, du baust ein Level, das aussieht wie der „Great Gatsby“-Ballsaal. Plötzlich stürmen Vampir-Versionen deiner Arbeitskollegen den Saal. Du lädst deine Knoblauch-Kanone, hämmerst auf A und B und sprengst die Gesichter weg, während die KI den Saal in Trümmer legt.
Nach 10 Minuten intensivem Kampf sagt die App: *“Du hast 400 Kalorien verbrannt und 50 Fledermäuse gefangen. Dein Körper braucht jetzt Magnesium und Protein.“* Ein Knopfdruck später ist dein **“Cine-Cure-Paket“** (ein Bio-Rinderfilet mit Knoblauch-Vinaigrette und Wildgemüse) auf dem Weg zu dir – schockgefrostet und perfekt für deinen Tagesbedarf.

Der Name der neuen Idee: **“GARLIC-GLITCH: GOURMET WARS“**

(Kombination aus der Knoblauch-Abwehr, dem digitalen Glitch der sich verändernden Hollywood-Level und der hochwertigen Gastronomie)

Alternativer Name: **“BLOCKBUSTER-BISTRO“**

Warum diese Symbiose funktioniert:

1. **Emotionale Entladung:** Den Frust über Social-Media-Kontakte im Spiel abzubauen, macht Spaß und ist befreiend.
2. **Sinnvolle Belohnung:** Anstatt nur digitale Trophäen zu sammeln, erhältst du echte, gesunde Nahrung, die auf deine Spiel-Leistung abgestimmt ist (#Speisegeist).
3. **Kreative Freiheit:** Das Erstellen eigener Film-Schauplätze sorgt dafür, dass das Spiel nie langweilig wird (#DoShowShowDo).

Nr.2360 SonicTerrain

SONIC-TERRAIN ist eine Social-Metaverse-Plattform, die das echte Leben in ein Spielfeld verwandelt. Deine täglichen Wege im Dorf oder in der Stadt werden zu deiner digitalen Währung. Du eroberst Gebiete nicht nur durch Schnelligkeit, sondern durch die Einzigartigkeit deines „digitalen Echos“ (deiner KI-Stimme) und baust dir eine Micro-Homepage auf, die dein reales Zimmer und dein echtes Leben eins-zu-eins widerspiegelt.

Die Funktionsweise der Symbiose

1. Die Eroberung: „The Puddle-Runner“ (#DrinkWaterMyfriend)

In der App siehst du ein Radar deiner Umgebung. Du startest einen **“Terrain-Run“**.

* Dein Avatar (der optisch deinem echten Selfie entspricht) läuft eine reale Strecke ab. Per Swype springst du über digitale Hindernisse wie Wasserpfützen.
* **Der Wetter-Effekt:** Hast du eine Serie von Rekorden aufgestellt, aktivierst du den „Digitalen Regen“ für deine Region. Dies erschwert anderen Spielern in deinem Dorf das Vorankommen und sichert deine Vorherrschaft als Gebietskönig.

2. Die Identität: „The Animal-Voice-Identity“ (#Kakaduh)

Um in den eroberten Gebieten mit anderen zu kommunizieren, nutzt du das integrierte Plugin:

* Dein Profil auf deiner **Micro-Homepage** (#Otalis) kommuniziert über Sprachnachrichten.
* Beim Erstellen einer Nachricht wählst du aus einem Kreis von Tiergesichtern. Möchtest du aggressiv dein Revier verteidigen? Deine Stimme wird zur Löwen-Stimme. Möchtest du sympathisch wirken? Nutze die Kakadu-Frequenz.
* Deine KI-gesteuerte Seite antwortet Besuchern automatisch mit dieser modifizierten Stimme, basierend auf deiner Tagesordnung.

3. Das digitale Zuhause: „The Bio-Sphere Room“ (#Otalis)

Jeder Lauf und jede Eroberung generiert Content für deine **KI-Micro-Homepage**:

* **Extraktion:** Aus den Fotos deines echten Zimmers erstellt die KI ein digitales „Meta-Verse-Zimmer“. Besucher können dieses Zimmer mit einer 3D-Brille betreten, während sie deine Sprachnachrichten im Tier-Stimmen-Klang hören.
* **KI-Matching:** Das System erkennt, wer ähnliche Laufwege hat und wessen digitales Zimmer einen ähnlichen Stil aufweist. Es schlägt dir „Matches“ für Dates oder Freundschaften vor.
* **Web-Evolution:** Hast du genug Gebiete erobert und Content gesammelt, extrahiert die App dein gesamtes Profil in eine eigenständige, professionelle Website.

Beschreibung der User-Experience

Stell dir vor, du läufst durch dein Viertel. Du weichst den Pfützen auf deinem Display aus und brichst den Rekord für die Hauptstraße. Sofort färbt sich der Himmel in der App dunkel – es regnet digital über deinem Viertel, um deine Gegner zu bremsen.
Jemand besucht daraufhin dein Profil, um den „König“ herauszufordern. Er betritt dein digitales 3D-Zimmer. Deine KI begrüßt ihn automatisch mit einer majestätischen Adler-Stimme und erklärt ihm (basierend auf deinem Kalender), dass du gerade trainierst. Da ihr beide gerne im Wald lauft und ähnliche Musik-Vektoren in euren Profilen habt, schlägt die App euch ein Treffen vor – das „Sonic-Date“.

Der Name der neuen Idee: **“REVIER-KI“ (The Urban Pulse)**

(Kombiniert den Fokus auf das eigene Gebiet/Revier mit der künstlichen Intelligenz und der Kommunikation)

Alternativer Name: **“VOICE-RADAR“**

Warum diese Symbiose so stark ist:

1. **Lokale Verankerung:** Es ist kein anonymes Netzwerk, sondern basiert auf den Straßen, auf denen du täglich läufst (#Drink-WaterMyfriend).
2. **Multisensorisches Erlebnis:** Man sieht das 3D-Zimmer, hört die manipulierten Stimmen und spürt den Wettkampf beim Laufen (#Kakaduh & #Otalis).
3. **Persönliches Wachstum:** Dein Profil wächst organisch mit deinen echten Aktivitäten mit und wird schließlich zu einer echten Web-Präsenz.

Nr.2361 AlfsDream

Alf’s Dream-Ascent ist eine Mixed-Reality-App (AR), die dein echtes Zuhause in einen vertikalen Hindernisparcours verwandelt. Dein Ziel ist es, durch physisches Training, Wissensabfragen und die richtige Ernährung deinen persönlichen „Aufstieg“ zu meistern, um am Ende echte Preise für dein echtes Zimmer zu gewinnen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Das digitale Fundament (Die Alf-Zimmer-Symbiose)

Wie bei *Alfcometogether* scannst du dein Zimmer. Die KI erstellt daraus jedoch nicht nur eine Kopie, sondern ein **vertikales Level**. Deine Möbel werden zu Plattformen, deine Regale zu Stufen. Alf bewohnt dieses digitale Abbild deines Zimmers.

2. Der Aufstieg mit dem „Dream-Stuhl“ (Die Knockabout-Mechanik)

Du steuerst deinen Avatar (oder dich selbst in AR) durch dieses vertikale Zimmer-Level.

* **Die Last:** Dein Charakter trägt einen „Dreamcast-Rucksack“ (optisch ein Stuhl).
* **Die Upgrades:** Von oben fallen keine simplen Items, sondern **„Food-Fragmente“**.
* **Zwei-Spieler-Modus:** Ein Freund kann per Smartphone dazukommen. Während du „kletterst“, sitzt der zweite Spieler digital auf deinem Stuhl-Rucksack und schießt herannahende „Katzen-Hindernisse“ oder „Zweifel-Knocks“ weg, damit du nicht ermüdest.

3. Die KI-Ernährung als Treibstoff (Die DreamcastFood-Integration)

Dein Spielfortschritt hängt direkt von deinen Angaben ab (Größe, Gewicht, Vorlieben).

* Die KI generiert basierend auf deinem realen Profil und deinen Erfolgen beim Klettern **„Traumkasten-Rezepte“**.
* Sammelst du im Spiel die richtigen Upgrades mit dem Stuhl ein, schaltest du das perfekte Rezept für deinen nächsten realen *Dreamcast-Food-Box* frei.
* **Der Clou:** Nur wenn du die Fragen von Alf (über deine Produkte und deinen Alltag) korrekt per Voice-Message beantwortest, erhältst du die „Gewürze“ (Multiplikatoren) für deine Laufgeschwindigkeit und Sprungkraft.

4. Das Finale: Die Late-Night-Show & Reale Gewinne

Wer 300 Tage lang sein Zimmer erklettert, Fragen beantwortet und seine Traumkasten-Ernährung optimiert, gelangt an die Spitze seines digitalen Zimmers (die Decke).

* Dort wartet das Portal zur **„Alf’s Late Night Quiz Show“**.
* Hier setzt du deine erspielten „Alf-Dollars“ (aus dem Kletter-Modus und den Food-Boxen) ein.
* **Die ultimative Belohnung:** Wie in deiner Ursprungsidee gewinnst du zu Weihnachten nicht nur digitale Items. Die KI wertet dein „erklommenes“ und mit Alf-Produkten designtes Zimmer aus. Die besten Designer erhalten die Möbel und Food-Boxen **real per Spedition** nach Hause geliefert.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Motivation:** Du bewegst dich (Knockabout), lernst und kommunizierst (Alf) und isst gesund/bewusst (DreamcastFood).
* **Fortschritt:** Das Zimmer-Mapping macht das Spiel extrem persönlich. Es ist kein abstraktes Level, es ist *dein* Leben.
* **Social:** Das Tauschen von Food-Boxen im Restaurant und der Koop-Modus beim Klettern verbinden Menschen in der echten und digitalen Welt.

Nr.2362 NetworkExplosion

In **Network Explosion** gründest du mit den Charakteren **N** und **2two** ein Imperium, das nicht auf Glück, sondern auf **Wissen und präziser Sabotage** basiert. Es ist ein Wirtschaftssimulator, bei dem du die Korruption der „Superreichen“ bekämpfst, indem du ihre digitalen und physischen Tresore knackst, während du dein eigenes legales Imperium durch KI-gesteuertes Wissensmanagement aufbaust.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Gründung (Wirtschafts-Part)

Du startest in der Bronx. N und 2two arbeiten in realen Jobs, um das erste Startkapital für ihr Büro zu verdienen. Sobald das Gebäude steht, baust du eine Infrastruktur auf. Deine Mitarbeiter sind jedoch keine gewöhnlichen Angestellten, sondern „Daten-Broker“.

2. Der Babalaboom-Mechanismus: Das „Informations-Heist“

Um die „wahren Verbrecher“ der Wirtschaft zu stürzen, musst du an deren geheime Daten kommen. Das geschieht über die **Babalaboom-Tresore**:

* **Die Sprengung:** Du musst digitale Bomben an logischen Schwachstellen der gegnerischen Firmenserver platzieren (Memory-Puzzle).
* **Das Angeln:** Nach der „Explosion“ öffnet sich der Datentresor. Du musst nun unter Zeitdruck mit einer digitalen Angel die richtigen Buchstaben und Datenpakete herausfischen.
* **Das Lösungswort:** Die geangelten Fragmente ergeben Passwörter für Konten oder Beweismittel gegen korrupte Manager. Nur wer das Wort löst, erhält das Kapital des Gegners.

3. ZotamNowegoKollego: Das Gehirn deines Imperiums

Alle Informationen, die du aus den Tresoren angelst oder über deine Ear-Buds aus dem „interaktiven Fernsehen“ der Spielwelt aufschnappst, fließen in deinen **Dynamik-KI-Kalender**.

* **Die Wissens-Cloud:** Dieser Kalender ist dein wichtigstes Werkzeug. Er zeigt dir in einer 3D-Mindmap an, wann welche Firma schwach ist und wo du als Nächstes investieren solltest.
* **Social Intelligence:** Du kannst deinen Kalender (dein Wissen) mit befreundeten Spielern teilen. Gemeinsam bildet ihr eine Allianz. Wenn dein Partner eine Information über eine Preiserhöhung im anderen Bezirk „geangelt“ hat, erscheint das sofort in deiner Timeline.
* **Messenger-Plug-in:** Du schickst deine gesammelten Beweise oder Marktanalysen per In-Game-Messenger an Kontakte, um Handelsabkommen zu schließen oder Konkurrenten zu erpressen.

4. Die Expansion zum Weltherrscher

Hast du die Bronx übernommen, vermietest du Gebäude und nutzt dein Monopol. In Phase 2 kämpfst du gegen andere „Stadt-Herrscher“ (echte Spieler). Dein Erfolg hängt davon ab, wie gut dein KI-Kalender mit Informationen gefüttert ist und wie präzise du die Tresore der Weltelite mit der Babalaboom-Taktik knackst.

Das Besondere an dieser Symbiose:

* **Taktik & Action:** Es ist nicht nur trockenes Zahlen-Management, sondern bietet durch das „Bomben-Puzzle“ und das „Daten-Angeln“ echte Action-Elemente.
* **Echtes Wissen:** Das **ZotamNowegoKollego-System** belohnt Neugier. Wer die In-Game-News aufmerksam verfolgt, füllt seinen Kalender und bekommt von der KI die besten Strategien geliefert.
* **Gerechtigkeit:** Das Ziel ist moralisch motiviert – du nutzt die Mittel der Wirtschaft, um die Korruption von oben nach unten zu vernichten.

Nr.2363 VoodooCatalyst

Voodoo-Catalyst ist eine Plattform, auf der du nicht nur Geld investierst, sondern deinen eigenen Körper und die Instinkte deiner Katze einsetzt, um Profi-Gamer zu finanzieren. Es ist eine Welt, in der deine Fitness die Währung für globale Sport-Events ist und Nachrichten direkt als Hologramme aus deinem Smartphone in den Raum projiziert werden.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Fitness-Währung (Das CryptoCat-Prinzip)

Um auf der Plattform überhaupt aktiv zu werden, musst du „Energy-Credits“ generieren.

* **Human-Power:** Du musst reale Jogging-Strecken und Push-ups absolvieren. Dein Smartphone und deine Smartwatch validieren deine biometrischen Daten und deinen Ausweis.
* **Feline-Sync:** Deine Katze trägt das digitale Halsband. Erst wenn Mensch und Tier synchron die geforderten Distanzen und digitalen Coins auf der Strecke gesammelt haben, wird dein Konto für Transaktionen freigeschaltet. Diese „validierte Energie“ ist die einzige Möglichkeit, In-Game-Währung in echte Dollar oder Euro umzutauschen.

2. Das Management & Betting (Die Rawbin-Mechanik)

Mit deiner hart erarbeiteten Crypto-Währung wirst du zum Manager.

* **Spieler-Auswahl:** Du suchst dir auf der Plattform reale Online-Profis aus. Du verhandelst mit ihnen Verträge und setzt dein erspieltes Geld auf sie.
* **Versus-Modus:** Dein gewählter Champion tritt gegen Kontrahenten in digitalen Sport-Events an. Gewinnst du, vergrößert sich dein Pool.
* **Optimierung:** Mit den Gewinnen verbesserst du die Skill-Karten deiner Spieler, um in der monatlichen Rangliste aufzusteigen, wo reale VIP-Tickets für Sport-Events auf dich warten.

3. Die Kommunikation (Das VoodoNotch-System)

Während deine Spieler im digitalen Duell kämpfen, kommunizierst du über das integrierte **Voodoo-Hologramm**:

* **Live-Coaching:** Deine taktischen Anweisungen oder Jubel-Nachrichten werden über die Notch deines Smartphones als **Hologramm** direkt vor das Gerät projiziert.
* **Immersion:** In lauten Stadien oder dunklen Umgebungen bei Sport-Events bleibt die Lesbarkeit perfekt. Du siehst die Statistiken deiner Spieler und die Kurse deiner CryptoCat-Währung als schwebende Animationen im Raum.
* **Visuelle Effekte:** Wenn deine Katze draußen ein Ziel erreicht, erscheint ein holografisches Katzen-Emoji über deinem Telefon, um die erfolgreiche Transaktion zu bestätigen.

Das Besondere an dieser Symbiose:

* **Ehrliche Währung:** Man kann sich den Erfolg nicht einfach kaufen. Man muss physisch fit sein und eine Bindung zu seinem Haustier pflegen (CryptoCat).
* **Futuristische Kontrolle:** Die Steuerung deines E-Sport-Teams fühlt sich durch die VoodoNotch-Hologramme wie Science-Fiction an.
* **Realer Impact:** Durch die Verknüpfung von Fitness, Haustier-Aktivität und professionellem Gaming entstehen echte Gewinne und reale Erlebnisse (Tickets/Merchandise).

Zusammenfassung der Funktionen:

Feature	Funktion in Voodoo-Catalyst
CryptoCat	Physische Validierung (Mensch/Katze) für Währungs-Umtausch.
VoodoNotch	Holografische Kommunikation und Status-Anzeige der Duelle.
Rawbin	Strategisches Investment in reale Profi-Gamer und Gewinn-Auszahlung.

Nr.2364 QuotenCatcher

Quoten-Catcher ist eine hybride App, bei der du dich durch ein anspruchsvolles Arcade-Game „hochspielst“, um dir einen Sendeplatz in der Live-Show *Reliqoute* zu verdienen. Dein Ziel ist es, reale Produkte, die du besitzt oder verbessert hast, vor einem Millionenpublikum zu versteigern – doch der Weg dorthin führt über den „Aufstieg der Formen“.

Die detaillierte Beschreibung

1. Der Aufstieg: Die Münzen-Dose (Doitidose-Mechanik)

Du startest am Boden einer realen Landkarte (Google Maps). Dein Avatar ist eine **„Relikt-Dose“**, in der sich das Produkt befindet, das du später verkaufen willst.

* **Flipper-Action:** Du musst die Dose mit Flipper-Armen nach oben schießen. Überall schweben Münzen.
* **Touch-Sensitivität:** Kleine Münzen erfordern einen *Soft-Touch*, große einen *Hard-Touch*, um sie per Drag-and-Drop in die Dose zu ziehen. Mit diesen Münzen schaltest du während des Fluges taktisch neue Flipper-Arme an den Displayrändern frei, um nicht abzustürzen.

2. Das Hindernis: Die Form-Wände (Flawless-Integration)

Der Aufstieg wird durch massive **„Quoten-Wände“** blockiert, die auf dich zurasen.

* **Mathematische Barriere:** Jede Wand hat ein Blanko-Feld (Kreis, Quadrat, Dreieck).
* **Die Reaktion:** Du musst blitzschnell aus den Ecken des Displays die passende mathematische Form in die Wand swypen. Nur wenn die Form perfekt passt, „zerbröselt“ die Wand und gibt den Weg für deine Münzen-Dose weiter nach oben frei.
* **Vektor-Gefahr:** Triffst du die falsche Form, verlierst du Münzen, deine Dose wird instabil und du fällst auf den letzten Google-Maps-Checkpoint zurück.

3. Das Finale: Die Live-Auktion (Reliqoute-Symbiose)

Hast du die oberste Ebene (den „Steg“) erreicht und genug Münzen in die Maschine eingeworfen, qualifizierst du dich für die echte TV-Show.
* **Selbstdarstellung:** Du reichst dein Video ein, in dem du dein Produkt und deine Verbesserungsvorschläge für Ingenieure präsentierst.
* **Die Auktion:** In der Live-Sendung bieten Zuschauer über die App. Hier greift die **Setz-Quote**: Zuschauer geben Tipps ab, welchen Preis du erzielen willst. Wer am nächsten dran ist, profitiert von einer Preis-Division und bekommt das Produkt günstiger, während du den vollen Wert (multipliziert durch die Quoten-Summe) erhältst.
* **Der Dialog:** Am Ende wirst du live in die Sendung geschaltet, um über die ehrlichen Verbesserungen deines Produkts zu sprechen und so die Industrie zu inspirieren.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Herausforderung & Belohnung:** Das Spiel ist schwer und erfordert sowohl Geschick (Dose) als auch Intelligenz (Formen). Nur die Besten kommen in die echte Show.
* **Realer Wert:** Es ist nicht nur ein Spiel um Punkte, sondern eine Plattform, um alte Produkte loszuwerden und echte Innovationen voranzutreiben.
* **Interaktivität:** Die Verbindung zwischen der Google-Maps-Landschaft im Spiel und der echten TV-Auktion schafft eine völlig neue Art von „Connected Gaming“.

Zusammenfassung der Spiel-Elemente:

Phase	Aktivität	Mechanik
Der Start	Doitidose	Münzen sammeln, Flipper freischalten, Höhe gewinnen.
Der Tunnel	Flawless	Mathematische Wände durch Swypen zerstören, Speed erhöhen.
Das Ziel	Reliqoute	Live-Verkauf des Produkts, Quoten-Wetten, Ingenieurs-Feedback.

Nr.2365 SonicDiamondOrbit

Sonic Diamond Orbit ist ein hybrides Strategiespiel, bei dem du die thermische Energie der Sonne nutzt, um ein Team aus „Diamanten-Schweinen“ und „Erdnuckeln“ durch den Weltraum zu peitschen. Dein Ziel ist es, die schnellste Erdumrundung der Geschichte zu absolvieren, indem du Licht, Ton und Logik kombinierst.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Energiequelle: Thermischer Licht-Boost (EnergizeMeConnect)

Bevor das Rennen beginnt, musst du dein Raumschiff – den „Gleiter“ – auftanken.

* **Real-World-Trigger:** Die App prüft die aktuelle Temperatur an deinem Standort. Je nach Hitze oder Kälte erscheinen unterschiedliche „Sonnen-Energie-Items“.
* **Die Taschenlampen-Mechanik:** Um diese Items zu aktivieren, musst du sie mit der Taschenlampe deines Smartphones „bestrahlen“. Die KI gleicht das Licht mit der Außentemperatur ab. Nur bei der richtigen Licht-Wärme-Kombination wird die Energie in das Spiel übertragen und gibt deinem Team den nötigen Geschwindigkeits-Schub für den Orbit.

2. Die Crew-Aktivierung: Der Vokal-Code (Erdnuckel-Prinzip)

Dein Treibstoff ist bereit, aber wer steuert den Gleiter? Du musst deine Crew aus den „Erdnuckel-Löchern“ auf der Planetenoberfläche locken.

* **Das Gehör-Puzzle:** Die Erdnuckel tauchen kurz auf und singen einen spezifischen Vokal in einer bestimmten Tonlage.
* **Tonlagen-Skala:** Du musst dir die Tonfolge merken. Wenn sie verschwinden, musst du auf einer digitalen Skala per Fingerdruck genau diese Tonlage reproduzieren. Triffst du den Ton, fängst du den Erdnuckel per Swype ein. Er wird nun zum Navigator in deinem Raumschiff und erhöht die Wendigkeit deines Gleiters.

3. Der strategische Pfad: Das Schweine-Kommando (Diamondswine-Logik)

In der Erdumlaufbahn angekommen, ist das Ziel nicht nur Schnelligkeit, sondern das Sammeln von „Weltraum-Diamanten“, die als zusätzliche Währung dienen.

* **Vector-Mapping:** Auf deinem Radar tauchen für Millisekunden Vectorpunkte auf, die den sichersten Pfad durch Asteroidenfelder anzeigen. Du musst dir diesen Pfad merken.
* **Rundenbasierte Strategie:** Du steuerst nun dein „Diamondswine-Team“ per Fernsteuerung durch diesen Pfad. Nutze die Spezialfähigkeiten (Springen, Ducken, Verstecken), um Hindernissen auszuweichen, während du mit Höchstgeschwindigkeit fliegst.
* **Der Ertrag:** Je mehr Diamanten dein Schwein zur Zentrale bringt, desto mehr Schweine kannst du im nächsten Level gleichzeitig steuern. Mehr Schweine bedeuten mehr Energie-Slots für die Sonnen-Power.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Multisensorisches Erlebnis:** Du nutzt deinen Sehsinn (Vectorpunkte), dein Gehör (Vokale) und dein Gefühl für die Umwelt (Temperatur/Licht).
* **Kooperative Mechanik:** Die Erdnuckel (Navigation) und die Schweine (Ressourcen-Sammler) arbeiten Hand in Hand, während die reale Sonne den Antrieb liefert.
* **Wettbewerb:** Im VS-Battle gewinnt derjenige, der die thermische Energie am effizientesten nutzt und die komplexesten Ton- und Pfad-Kombinationen unter Zeitdruck meistert.

Zusammenfassung der Spiel-Phasen:

Phase	Herkunft der Idee	Kern-Aktion
Pre-Race (Energie)	EnergizeMeConnect	Sonnen-Licht mit Taschenlampe und Temperatur synchronisieren.
Crew-Check (Start)	Erdnuckel	Tonlagen merken und nachsingen, um Navigatoren zu fangen.
The Orbit (Action)	Diamondswine	Schweine über Vectorpfade steuern und Diamanten sichern.

Nr.2366 AnimathDomination

Animath-Domination ist ein hybrides Ökosystem. Du nutzt dein eigenes Gesicht als Interface für Wissen, mathematische Formen als taktische Waffe und deine reale Bewegung als Treibstoff, um ein Imperium aus „Mathe-Tieren“ zu erschaffen, die sowohl einen Zoo bevölkern als auch in strategischen Schlachten gegeneinander antreten.

Die detaillierte Beschreibung

1. Das Interface: Dein Gesicht als Wissens-Zentrale (Zappen-DuStar)

Dein Gesicht wird per Notch gescannt und in 27 geometrische Flächen unterteilt.

* **Der Fokus:** Jede Gesichtspartie (z.B. Stirn = Dokumentationen, Kinn = Sport) ist mit einem TV- oder Content-Kanal verknüpft.
* **Die Ernte:** Während du streamst, markiert die KI relevante Informationen mit farbigen Vektorpunkten. Du sicherst diese „Wissens-Fragmente“ mit der Fernbedienung direkt in deine Gesichts-Markierung.
* **Das Magazin:** Am nächsten Tag generiert die App aus den gesammelten Vektorpunkten ein digitales Magazin. Dieses Wissen ist deine wichtigste Ressource, um Upgrades für deinen Zoo freizuschalten.

2. Der Aufbau: Die Zooplan-Expansion (ZooMove)

Mit dem Wissen aus dem TV-Programm und deinen real gelaufenen Kilometern baust du deinen digitalen Zoo auf.

* **Real-World-Quest:** Du musst Baumaterialien und Tiere in der realen Welt finden (AR-Technologie).
* **Hybrid-Sourcing:** Du kannst physische Tierfiguren bei Online-Händlern kaufen, diese scannen und so seltene „Krieger-Tiere“ in deinen Zoo integrieren. Je mehr du läufst, desto schneller wächst die Infrastruktur deines Zoos.
* **Wohlstand oder Krieg:** Du entscheidest, ob dein Zoo ein friedliches Paradies oder eine Festung für die Eroberung anderer Zoos wird.

3. Der Kampf: Der Medaq-Rhythmus (Medaq-Integration)

Wenn es zum Konflikt mit anderen Zoo-Besitzern kommt, wechselt das Spiel in den **Medaq-Modus**.

* **Geometrische Strategie:** Du steuerst deine Tiere nicht durch einfaches Klicken, sondern durch mathematische Formen. Ein Angriff wird z. B. als „Dreieck“ geplant. Die Schnittpunkte der Form sind die Positionen deiner Tiere.
* **Der Medaq-Zustand:** Durch die Verknüpfung komplexer Formen (z.B. Zylinder mit Vektorpunkten in verschiedenen Winkeln) erzeugst du einen asynchronen Rhythmus. Dieser bringt die Verteidigung des gegnerischen Zoos komplett durcheinander (Medaq-Zustand), sodass deine Tiere in die gegnerische Basis eindringen können.
* **Parallele Offensive:** Während deine Verteidigung im „Kreis-Rhythmus“ stabil bleibt, schlägst du in der „Zylinder-Offensive“ blitzschnell zu.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Ganzheitlicher Ansatz:** Du bildest dich weiter (Fernsehen), bewegst dich körperlich (Kilometer sammeln) und trainierst dein strategisches Denken (Mathematik).
* **Einzigartige Interaktion:** Dein eigenes Gesicht ist nicht mehr nur ein Pass-ID-Scan, sondern die Steuerzentrale für dein gesamtes Imperium.
* **Langzeit-Motivation:** Vom passiven Zuschauen am Abend bis zum aktiven Laufen am Tag und dem strategischen Battle am Wochenende sind alle Lebensbereiche verknüpft.

Zusammenfassung der Ebenen:

Bereich	Funktion im Spiel
Information	Gesichtsscan extrahiert Wissen aus dem TV für Upgrades.
Physis	Laufen und Scannen von Figuren baut den Zoo physisch auf.
Strategie	Mathematische Formen (Medaq) entscheiden über Sieg oder Niederlage im Kampf.

Nr.2367 ScriptChain

Script-Chain ist eine Plattform, auf der du zum Regisseur, Händler und Architekten deines eigenen Film-Imperiums wirst. Du nutzt Screenshots aus Filmen, um neue Geschichten zu schreiben, verkaufst die Rechte daran über eine Krypto-Auktion und baust dein Level-Ranking durch das Konstruieren von Buchstaben-Leitern aus.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Content-Erstellung: Der „Dood-Director“ (Thedood-Prinzip)

Du überzeugst den Charakter „Dood“, seine Hollywood-Karriere fortzusetzen, indem du ihn als Kamera-Assistenten nutzt.

* **Capture & Code:** Während du Filme schaust, nimmst du mit der Dood-Kamera Screenshots einzigartiger Momente auf.
* **KI-Scripting:** Die App nutzt KI, um aus deinen Bildern, Synchronstimmen-Datenbanken und Web-Texten ein völlig neues, stimmiges Filmskript mit Untertiteln zu generieren. Du erschaffst also aus bestehenden Bildern eine komplett neue Geschichte.

2. Der Marktplatz: Filesharing & Krypto-Poker (CripToNeed-Integration)

Deine erstellten Skripte und die dazugehörigen 3D-Thumbnails werden zu digitalen Assets (NFTs/Files).

* **Der Poker-Raum:** Du kannst deine Skripte oder reale Gebrauchtgegenstände in einem digitalen Pokerraum als Einsatz nutzen. Die „Coins“ sind Krypto-Währungen, die du für den Kauf neuer Filmausrüstung oder Skript-Fragmente einsetzt.
* **Auktionen:** Nutzer bieten mit Krypto auf deine „Story-Files“. Das Filesharing dient hier als sichere Basis für den Austausch deiner kreativen Werke.

3. Der Aufstieg: Die Buchstaben-Architektur (Okaxo-Mechanik)

Um in der Hollywood-Hierarchie aufzusteigen und größere Auktionen oder bessere KI-Tools freizuschalten, musst du die „Karriere-Leiter“ erklimmen.
* **Vektor-Konstruktion:** Du wählst 3 Buchstaben aus dem Alphabet und verbindest sie über aufleuchtende Vektorpunkte zu einer physischen Leiter.
* **Schnelligkeit & Logik:** Im Split-Screen gegen einen Konkurrenten musst du die Vektorpunkte in der richtigen Reihenfolge touchen, um die Leiter stabil zu halten und die nächste Ebene zu erreichen. Nur wer das Alphabet geschickt verbindet (z.B. ein stabiles „A“ mit einem hohen „L“), klettert schneller nach oben als sein Rivale.
* **Level-System:** Es gibt 9 Ebenen (27 Buchstaben). Jede Stufe verkürzt das Zeitfenster für die Vektor-Verbindung.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Kreative Verwertung:** Du schaust Filme nicht nur passiv, sondern nutzt sie als Rohmaterial für eigene Werke (Thedood).
* **Spielerische Ökonomie:** Der Handel mit Skripten macht Spaß, da er durch die Poker-Mechanik und Krypto-Währungen spannend bleibt (CripToNeed).
* **Wettbewerb & Skill:** Das Buchstaben-Bauen (Okaxo) verhindert, dass man sich den Erfolg nur kaufen kann – man braucht Schnelligkeit und ein gutes Auge für Geometrie, um die Karriere-Leiter zu meistern.

Zusammenfassung der Ebenen:

Phase	Aktivität	Nutzen
Studio	Screenshots & KI-Text	Erstellung eines neuen Film-Skripts.
Börse	Poker & Krypto-Auktion	Handel mit Skripten und realen Produkten.
Karriere	Vektor-Leitern bauen	Aufstieg in höhere Level und Freischaltung von Features.

Nr.2368 GhostGear

In **Ghost-Gear** wirst du zum interkontinentalen Jäger. Du nutzt dein reales Leben (Tanken und Laufen), um einen futuristischen Rennwagen zu bauen, beschwörst durch Präzision mächtige Geister-Piloten und kämpfst dich durch ein weltweites Labyrinth aus Buchstaben-Gegnern, um die ultimative Weltkarte zu vervollständigen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Schmiede: Aufbau durch Real-Life (Duellanti-Basis)

Bevor du in den Kampf ziehst, brauchst du deine „Karre“.

* **Life-Scanning:** Du scannst deine Tankbelege (Sprit für den Boost) und synchronisierst deine gelaufenen Kilometer (Chassis-Stabilität).
* **Coin-Zusammenbau:** Diese realen Daten werden in digitale Coins umgewandelt. Mit diesen kaufst du Segmente für dein Fahrzeug. Erst wenn alle Teile montiert sind, erwacht dein „Duellanti-Wagen“ zum Leben und ist bereit für den Einsatz in anderen Rennspielen (wie Mario Kart) oder im eigenen Kampf-Modus.

2. Die Beschwörung: Das Geister-Cockpit (WorldOfGhost-Mechanik)

Dein Wagen braucht einen Piloten – einen Geist mit Spezialkräften.

* **Präzisions-Beschwörung:** Vor jedem Rennen musst du auf einer Ghost-Skala mit Schiebereglern exakte Punkte treffen. Je präziser du bist, desto stärker ist der Geist, den du beschwörst.
* **Die Taktik:** Jeder Geist hat andere Fähigkeiten (Speed, Schild, Angriff). Im rundenbasierten Strategie-Modus steuerst du deinen Geist/Wagen aus der Vogelperspektive durch dynamische Labyrinthe, sammelst Vektorpunkte und schaltest Gegner aus.

3. Die Mission: Der Alphabet-Krieg (Superpopman-Prinzip)

Das Spiel führt dich durch 300 Länder-Level, die auf echten Weltkarten basieren.

* **Der Buchstaben-Heist:** In jedem Land (Level 1: Deutschland) musst du alle 27 Buchstaben sammeln. Diese werden von Gegnern bewacht.
* **Das Zeit-Limit:** Besiegst du einen Feind, „poppt“ ein Buchstabe auf. Du musst ihn sofort mit deinem Wagen überfahren, sonst reaktiviert sich der Gegner. Jeder gesammelte Buchstabe schenkt dir wertvolle Zeit auf deinem Konto.
* **Globaler Fortschritt:** Erst wenn das Alphabet eines Landes komplett ist, schaltest du das nächste Land und neue Geister-Klassen frei. Bis zu 4 Spieler können im Koop-Modus gemeinsam die Weltkarte „säubern“.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Verknüpfung von Alltag und Gaming:** Dein täglicher Weg zur Arbeit (Tanken/Laufen) hat direkten Einfluss auf deine Kampfkraft im Spiel.
* **Spannung durch Präzision:** Das Beschwören der Geister (Schieberegler) sorgt für Nervenkitzel vor dem eigentlichen Action-Part.
* **Enormer Umfang:** Mit 300 Ländern und individuellen Alphabeten bietet das Spiel eine fast unendliche Langzeitmotivation und einen hohen Lerneffekt über globale Kulturen.

Zusammenfassung der Spiel-Phasen:

Ebene	Herkunft der Idee	Funktion
Ressourcen	Duellanti	Tanken & Laufen generiert Coins für den Wagenbau.
Vorbereitung	WorldOfGhost	Präzise Regler-Steuerung beschwört den Piloten-Geist.
Action	Superpopman	Buchstaben in 300 Ländern sammeln und Feinde eliminieren.

Nr.2369 KrackenKunst

Kracken-Kunst ist eine hybride Plattform, die das Internet „leerfrisst“, um aus dem digitalen Müll (Werbung) und sozialen Inhalten reale, physische Kunstwerke zu erschaffen. Du nutzt eine Browser-Kracke als Jagdinstrument, eine KI als Mentor und dein eigenes Geschick als Künstler, um Museen der Zukunft zu füllen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Jagd: Digitale Rohstoffe sammeln (Datenkracke-Prinzip)

Du installierst das **Datenkracke-Plugin**. Während du surfst, „frisst“ die Kracke nervige Werbung und Spam per Drag-and-Drop weg.

* **Sicherheit durch Wörter:** Du fütterst sie zudem mit deinen Lieblingswörtern. Die Kracke generiert daraus einen Vektor-Maschinencode, der dein System vor Cyber-Attacken schützt.
* **Das Rohmaterial:** Die „gefressene“ Werbung wird nicht gelöscht, sondern in dein digitales Rohstoff-Lager exportiert.

2. Die Veredelung: Der KI-Assistent (Altonaer-Integration)

Bevor aus dem Datenmüll Kunst wird, muss er verstanden werden. Hier kommt das **Altonaer-Icon** ins Spiel.

* **Deep-Dive:** Du ziehst gesammelte Werbe-Fragmente oder interessante Social-Media-Beiträge in das Altonaer-Menü (gekennzeichnet durch ägyptische Symbole).
* **Wissens-Boost:** Die KI reichert die Daten mit Video-, Voice- oder Text-Hintergründen an. So erfährst du z. B. die psychologische Wirkung der Farben einer Anzeige oder die Geschichte eines Begriffs. Diese Informationen werden in einer Pastell-Timeline als Wissensdatenbank gespeichert.

3. Die Schöpfung: Physische Explosion (Pfotka-Symbiose)

Jetzt wird es real. Du nutzt die angereicherten Daten, um Kunst zu erschaffen:
* **Pfotka-Schnitt:** Du lädst 44 KI-generierte Bilder (basierend auf deinen Kracken-Daten) hoch. Das System zerschneidet sie in komplexe Formen (=OX-Puzzle).
* **Die Riesen-Leinwand:** Du setzt diese Stücke zu einer gigantischen Leinwand zusammen und stellst sie in deinen Garten. Nun nutzt du die **Farb-Spuck-Funktion** deiner Kracke (oder eine reale Paintball-Gun), um das Konstrukt mit Naturfarben zu „beschießen".
* **Die Silhouette:** Zum Abschluss wendest du eine Silhouette (Person oder Gegenstand) an, schneidest sie aus und fotografierst das Werk mit einem Ultraobjektiv aus verschiedenen Perspektiven.

4. Die Veröffentlichung: Das Museum & Marktplatz

Deine fertigen Werke landen im **THENVIEW Museum** oder werden auf YouTube präsentiert. Auf pfotka.com kannst du deine Designs mit Freunden tauschen und sie auf reale Produkte (Shirts, Tassen, etc.) drucken lassen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Vom Konsumenten zum Schöpfer:** Du verwandelst Dinge, die dich nerven (Werbung/Spam), in Dinge, die Menschen bewundern (Museumskunst).
* **Digital-Physische Brücke:** Das Projekt beginnt im Browser (Plugin), geht über die KI-Analyse (Altonaer) und endet im echten Leben (Garten/Leinwand).
* **Sinnhaftigkeit:** Du schützt dein System aktiv (Security-Wörter) und baust gleichzeitig eine persönliche Wissensdatenbank auf.

Nr.2370 SphericPeace

Spheric Peace ist ein globales Live-Event und gleichzeitig das sicherste Netzwerk der Welt. Teilnehmer in einem High-Tech-Stadion steuern durch ihre physische Präsenz und ihr Wissen die Sicherheitscodes der Zukunft. Sie navigieren durch rotierende Real-Life-Labyrinthe, um die „Protonen-Codes“ der digitalen Welt gegen Cyber-Angriffe zu verteidigen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Registrierung & Das Gesichter-Karussell (Stadion-Basis)

Alles beginnt in einem Stadion der Zukunft (z. B. Bielsko-Biała).

* **Biometrische Cloud:** Jeder Teilnehmer registriert sich per Selfie. Dieses Selfie wird Teil des **Dr.Papieros-Sicherheitssystems**. Dein Gesicht ist ein „Elektron“ in einer riesigen, globalen Matrix.
* **Das Auswahl-Votum:** Das riesige Smartphone in der Stadionmitte aktiviert das Gesichter-Karussell. Wird dein Gesicht gewählt, musst du eine Wissensfrage auf der gigantischen Anzeigetafel beantworten. Korrekte Antworten generieren „saubere Datenpakete“, die für das Netzwerk lebensnotwendig sind.

2. Die physische Roulette-Matrix (Thegreatpeace-Mechanik)

Hast du die Frage gelöst, betrittst du den Stadionboden.

* **Das Live-Touch-Display:** Der Boden ist ein riesiges, interaktives Roulette-Feld. Du wirfst einen Ball auf das Smartphone-Display in der Mitte.
* **Positions-Verschlüsselung:** Die Zahl, die du triffst (z. B. die 13), musst du nun physisch auf dem Stadionboden besetzen. In diesem Moment wirst du zu einem menschlichen **Vektorpunkt**. Deine exakte Position im Stadion ist ein Teil des Echtzeit-Sicherheitscodes für das globale Betriebssystem.

3. Der virtuelle Aufstieg: Die Code-Labyrinthe (Labyrotia-Integration)
Während du im Stadion stehst, siehst du auf deinem eigenen Smartphone (oder per AR-Brille) die digitale Entsprechung:

* **Rotierende Labyrinthe:** Dein Sicherheits-Code muss durch mehrere rotierende 3D-Labyrinthe wandern. Diese Labyrinthe stellen die verschiedenen Schichten des Betriebssystems dar.
* **Super-Jumps:** Um von einer Sicherheitsebene (Labyrinth) in die nächste zu hüpfen, musst du im Stadion die richtigen Buchstaben-Felder ablaufen.
* **Gegner-Eliminierung:** Schadcodes (Viren) tauchen als Gegner in den Labyrinthen auf. Du vernichtest sie, indem du im richtigen Moment den „Maul-Befehl“ aktivierst – eine Analogie zum Einziehen von Schadcode in eine isolierte Sandbox.

4. Die Dr.Papieros Sicherheits-Symbiose
Der Clou: Das gesamte Stadion-Event ist eine **Live-Verschlüsselung**.

* **Dynamic POS:** Während die Menschen im Stadion ihre Plätze wechseln und durch die Labyrinthe springen, tauschen die Apps auf den Smartphones weltweit in Millisekunden ihre Positionen und Codes (Ping-Abfrage).
* **Protonen-Schutz:** Die Bewegung der tausenden Menschen im Stadion simuliert das Verhalten von Protonen und Elektronen. Dieser „menschliche Zufallsgenerator“ macht es Hackern unmöglich, das System anzugreifen, da der Code sich so schnell verändert, wie die Menschen im Stadion tanzen, rennen und springen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Unknackbare Sicherheit:** Kein Algorithmus ist so unvorhersehbar wie tausende Menschen in einem Stadion, die ein Spiel spielen.
* **Kollektives Erlebnis:** Die Teilnehmer schützen die digitale Welt, während sie Teil einer riesigen Spielshow sind.
* **Physische Interaktion:** Das Spiel findet nicht nur im Kopf oder auf dem Display statt, sondern erfordert vollen Körpereinsatz auf dem Stadion-Roulette.

Nr.2371 BeatWave

Beat-Wave ist eine multimediale Performance-App. Du reitest auf einer Klangwelle durch das Internet, „fängst“ mit deiner digitalen Kappe virale Sounds und Bild-Fragmente ein und verarbeitest diese mithilfe eines stacheligen KI-Assistenten zu völlig neuen Songs und Kunstwerken. Es ist ein Spiel aus Rhythmus, Präzision und kreativer Zerstörung.

Die detaillierte Beschreibung

1. Der Start: Der Wellenritt der Daten (Surfsid-Basis)

Du startest als Surfer auf einer digitalen Welle, die aus den Datenströmen von sozialen Netzwerken und YouTube generiert wird.

* **Wort-Flow:** Auf der Welle tauchen Buchstaben mit Vektorpunkten auf. Du musst diese exakt ansteuern und per *soft, medium oder hard touch* verbinden, um Tricks zu vollführen und den „Schwung“ (die Geschwindigkeit) für deinen Song-Mix zu erhöhen.
* **Koop-Modus:** Ein zweiter Spieler sitzt auf deinem Rücken. Während du surfst, muss er herabfallende Hindernisse (wie Eier oder Störgeräusche) mit einer Harpune abschießen, damit die Welle „sauber“ bleibt.

2. Die Sammlung: Das Kappen-Fangspiel (Capeeg-Integration)

Während des Wellenritts fliegen dir „Content-Eier“ entgegen.

* **Der Fang:** Mit deiner individuell designten digitalen Kappe fängst du diese Eier auf. In den Eiern verbergen sich Sound-Schnipsel (Hooks) oder Porträtfotos von Profilen, denen du folgst.
* **Die Verzerrung:** Du schleuderst die gefangenen Eier zurück in geometrische Formen (Kreise, Dreiecke), in denen Gesichter erscheinen. Durch Treffer werden diese Gesichter moduliert und verzerrt. Die KI speichert diese „Eier-Gesichter“ als Cover-Art für dein späteres Musikstück.

3. Die Produktion: Der KI-Igel (WeDahookOnBeat-Symbiose)

Die gesammelten Buchstaben, Sounds und verzerrten Bilder werden nun an den **„Sonic Igel“** übergeben.

* **Die Stacheln:** Der Igel hat 36 Stacheln. 18 für die geangelten Beat-Passagen und 18 für die Text-Fragmente deiner Surfsid-Wörter. Per Drag-and-Drop steckst du die Fundstücke auf die Stacheln (6x kurz, 6x mittel, 6x lang).
* **3D-Mix:** Der Igel beginnt sich in einem transparenten 3D-Verfahren auf deinem Display zu drehen. Durch seine Bewegungen verbindet die KI die Vektorpunkte der Buchstaben mit den Höhen und Tiefen der Instrumental-Beats.
* **Das Resultat:** Es entsteht ein völlig neuer Remix oder Song. Die verzerrten Gesichter aus der Capeeg-Phase werden automatisch als animiertes Musikvideo oder digitales Poster gerahmt.

4. Die Community & Das Museum

Dein fertiges Werk – der Song und das modulierte Bild – kannst du in deinem digitalen Museum ausstellen.

* **Aktion:** Du kannst das Cover-Bild als physischen Fotorahmen nach Hause bestellen.
* **Social Mix:** Du kannst deinen „Igel“ (dein Preset) mit anderen Online-Usern teilen. Sie können deine Stacheln neu anordnen und einen REMIX deines Wellenritts erstellen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Interaktive Kunst:** Du konsumierst keine Musik, du „erjagst“ sie dir auf der Welle.
* **Visuell & Akustisch:** Das Spiel verbindet die Modulations-Lust von Gesichtern mit der Logik von Sound-Engineering.
* **Haptisches Feedback:** Durch die verschiedenen Touch-Intensitäten beim Surfen und das Bestücken des Igels fühlt sich das Erstellen von Content wie echtes Handwerk an.

Nr.2372 FreakBazuka

Freak-Bazuka ist ein rundenbasiertes Action-Puzzle, bei dem du durch das Abschießen von „Daten-Enten“ Munition für eine interaktive Gefühls-Maschine sammelst. Deine physische Interaktion (Fingerdruck) und die reale Temperatur deines Standorts bestimmen die Stärke deines Angriffs und die Qualität deiner digitalen Kunstwerke, die du später in der realen Welt als „Geheimnachrichten“ versteckst.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Jagd nach Ressourcen (Rukibazuki-Kern)

Du steuerst den Charakter **Rukibazuki**. Anstatt nur von links nach rechts zu laufen, bewegt er sich am Rand eines geometrischen Spielfeldes (Kreise, Quadrate).

* **Enten-Munition:** Fliegende Enten tauchen auf. Du musst sie mit deinem **Fangnetz** einfangen. Diese Enten werden in deiner Munitionsmaschine zu „Emotions-Kugeln“ verarbeitet (4 Schuss pro Ente).
* **Gegenwehr:** Die Enten wehren sich mit Bällen. Du musst ausweichen, während du versuchst, die Enten in der richtigen Reihenfolge laut Anzeigetafel zu treffen.

2. Das Flipper-Labyrinth (Freakball-Mechanik)
Sobald du Munition hast, wechselt das Spiel in den **Freakball-Modus**:

* **Farb-Flipper:** Innerhalb der geometrischen Formen befinden sich farbige Flipper-Arme. Du feuerst deine „Emotions-Kugel“ (den Freakball) ab.
* **Vektor-Buchstaben:** Der Ball muss rotierende Buchstaben treffen, die mit Vektor-Zeitpunkten versehen sind. Ein Treffer lädt dein Zeitkonto auf.
* **Farben-Logik:** Nutze den roten Flipper, um den Ball rot zu färben, damit er nur rote Vektorpunkte zerstört. Nur so schaltest du die Buchstaben frei, um das gesuchte Wort der Anzeigetafel zu bilden.

3. Der Emotion-Strike (GreetFromYeahCat-Integration)

Hast du ein Wort vervollständigt, aktiviert sich der „Yeah-Cat-Knopf“:

* **Der biometrische Druck:** Du musst nun mit 4 Fingern und Daumen gleichzeitig auf das Display drücken. Die App misst, ob du **soft, medium oder hard** drückst.
* **Thermo-KI:** Gleichzeitig wird die reale Außentemperatur deines Ortes abgefragt. Drückst du fest bei hoher Temperatur, erzeugt die KI ein aggressives, feuriges Kunstwerk. Drückst du sanft bei kühler Temperatur, entsteht ein sanftes Pastell-Design.
* **PicsArt-Finish:** Die KI (unterstützt durch PicsArt-Algorithmen) erstellt aus deinem Level-Ergebnis und deinen Druck-Werten ein einzigartiges grafisches Meisterwerk.

4. Die reale Welt: Versteckte Botschaften

Dein erstelltes Bild verschwindet nach dem Posten von Facebook/Social Media, aber es bleibt in der Welt „echt“ vorhanden:

* **GPS-Drops:** Das Bild wird an deinem aktuellen Standort (generiert aus Google Maps Hintergründen) digital „vergraben“.
* **Geheimnachrichten:** Freunde können dein Bild nur finden, wenn sie physisch an diesen Ort gehen und es scannen. Dann wird eine von dir codierte geheime SMS-Nachricht direkt in ihren Ordner entschlüsselt.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Abwechslung:** Du hast Shooter-Action (Enten), Geschicklichkeit (Flipper/Physik) und kreative KI-Kunst in einem Kreislauf.
* **Körperlichkeit:** Dein tatsächlicher Fingerdruck und das Wetter beeinflussen das Spielgeschehen massiv.
* **Social Mystery:** Die Jagd nach den geheimen Nachrichten in der realen Umgebung sorgt für eine Verbindung zwischen digitalem Highscore und echtem Erleben.

Nr.2373 OrbitExpress

Orbit-Express ist ein hybrides Renn- und Aufbauspiel, bei dem du ein Team aus tierischen Spezialisten steuerst. Dein Ziel ist es, Ressourcen auf der Erde per Schiene zu sammeln, Passagiere durch Zeit-Checkpoints zu schleusen und schließlich mit einem Ballon-Konstrukt bis zum Mond aufzusteigen, um gestrandete Astronauten zu retten und neue Welten zu erschließen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Phase 1: Der Schienen-Racer (TrainBlow-Mechanik)

Das Spiel beginnt auf der Erde in originalgetreuen Comic-Landschaften (Google Maps basierte Städte).

* **Logistik-Rennen:** Du steuerst einen Hochgeschwindigkeitszug aus der Vogelperspektive. Per Swype wechselst du die Gleise, um Passagiere und Sprit-Items aufzusammeln.
* **Power-Up Integration:** Sammelst du Items, verändert sich der Zug (schmaler für Engpässe, robuster für Barrieren). Du musst Passagiere an Checkpoints absetzen, um Zeit-Boni zu generieren, die du für den späteren Raketen-Start in die Atmosphäre benötigst.

2. Phase 2: Die Tier-Champions (Checkmyrims-Elemente)

Dein Zug wird von einem Team aus Tieren betrieben.

* **Charakter-Skills:** Wählst du den Elefanten als Lokführer, kann er Hindernisse einfach wegrammen. Der Affe sorgt für schnellere Gleiswechsel.
* **Buchstaben-Jagd:** Auf den Schienen musst du die Buchstaben deines Tier-Namens sammeln, um das „Ultimate Weapon System“ freizuschalten. Nur so kannst du die 17 gegnerischen Tier-Teams (insgesamt 18 Teilnehmer) im Rennen um die Ressourcen von den Gleisen drängen.

3. Phase 3: Der Atmosphären-Aufstieg (Ballon-Finale)

Hast du das Ende der Schienenstrecke erreicht und bist unter den Top 6 gelandet, wird dein Zug zu einer Startplattform für den **„Orbit-Ballon“**.

* **Vertikaler Flug:** Dein Tier-Charakter steigt nun in den Ballon um. Je höher du fliegst, desto wendiger wird der Ballon (durch die dünner werdende Luft).
* **Gefahrenzone:** Du musst Vögeln, Gewitterwolken und Satelliten ausweichen. Die Zeit-Boni aus dem Zug-Level dienen hier als „Sauerstoff-Vorrat“.
* **Mond-Checkpoint:** Am Mond angekommen, nimmst du einen Astronauten auf. Nun beginnt der Sturzflug zurück zur Erde. Du musst punktgenau auf einer Ziel-Koordinate der Erdkugel landen, um das nächste globale Level (z.B. Paris, Tokyo oder New York) freizuschalten.

4. Die Belohnung: Reale Sammlerstücke

Wenn du die Weltmeisterschaft gewinnst (alle 24 globalen Strecken absolviert), erhältst du nicht nur einen Pokal:

* **Custom Racing Figur:** Du gewinnst einen Gutscheincode für eine physische, individuell designte Tier-Kart-Figur, die dir per Post nach Hause geschickt wird.
* **Digitale Garage:** Jeder gewonnene Racer wird in deiner digitalen Garage gespeichert, wo du ihn mit anderen Usern weltweit tauschen kannst.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Drei Spiele in einem:** Du hast einen schnellen Arcade-Racer (Schiene), einen strategischen Fun-Racer (Tiere) und ein Geschicklichkeitsspiel (Ballon).
* **Progressive Schwierigkeit:** Was auf der Schiene beginnt, endet in der Schwerelosigkeit – das hält die Spannung hoch.
* **Sammelwert:** Die Verbindung von digitalem Sieg und dem Versand einer echten physischen Figur sorgt für eine enorme Langzeitmotivation.

Nr.2374 PeaceDrive

Peace-Drive ist ein digitaler Schutzengel und Event-Manager in einem. Die App erkennt Spannungen in deiner Kommunikation, wandelt Wut in Glücksspiel-Chancen um und sorgt im Falle von Reise-Stress (wie Zugausfällen) sofort für eine gemeinschaftliche Lösung, damit dein Wochenende – geplant durch die KI – perfekt harmonisch verläuft.

Die detaillierte Beschreibung

1. Der Stress-Filter (Beefconstructor-Mechanik)
Wenn du dich über eine Verspätung am Bahnhof ärgerst oder im Chat mit Freunden ein Streit (Beef) ausbricht:

* **Audio-Transformation:** Schreist du deine Beleidigungen in das Smartphone, wandelt der *Beefconstructor* diese in Echtzeit in nette Komplimente, lustige Memes oder positive Songvorschläge um.
* **Avatar-Lotto:** Die Kamera-Notch scannt dein wütendes Gesicht und wandelt es in einen lustigen 3D-Avatar um. Deine Freunde können nun per Drag-and-Drop die Vektorpunkte deines Gesichts verzerren.
* **Der Glücks-Faktor:** An den verzerrten Stellen deines Gesichts erscheinen 6 bis 7 Lottozahlen. Aus deinem Ärger wird so eine spielerische Chance auf einen echten Geldgewinn.

2. Der Rettungs-Auktionator (RiboCarKid-Integration)

Sollte dein „Beef“ durch eine reale Zugverspätung oder einen Ausfall am Bahnhof entstanden sein, schaltet Peace-Drive in den Mobilitäts-Modus:

* **Live-Auktion:** Wartende Gäste am Bahnhof werden in der App sichtbar. Private Fahrer oder Gruppen können Gebote abgeben, um die „gestrandeten“ Fahrgäste nach Hause zu fahren.
* **Crowd-Ride:** Der Höchstbietende (oder der günstigste Anbieter für Gruppen) erhält den Zuschlag. So wird der Frust über die Bahn direkt in eine organisierte, private Heimfahrt umgewandelt.

3. Der Wochenend-Architekt (AbiTour-Plug-in)

Sobald du sicher im Auto oder zu Hause angekommen bist, übernimmt das **AbiTour-Plugin** innerhalb deines Messengers (z. B. WhatsApp):

* **KI-Analyse:** Die KI analysiert deine (jetzt wieder freundlichen) Nachrichten. Sie erkennt Wünsche für die Freizeit.
* **Event-Matching:** Automatisch werden dir passende Veranstaltungen, Konzerte oder Restaurants in deiner Nähe vorgeschlagen, die exakt zu der Stimmung passen, die nach deinem „Beef-Lotto“ entstanden ist.
* **Transparente Planung:** Die Vorschläge erscheinen als interaktive Karten direkt im Chat-Verlauf, sodass du mit einem Klick das perfekte Wochenende für dich und deine Freunde buchen kannst.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Emotionale Intelligenz:** Die App stoppt Aggression, bevor sie eskaliert, und ersetzt sie durch Humor (Avatar-Verzerrung) und Hoffnung (Lottozahlen).
* **Problemlösung in Echtzeit:** Anstatt am Bahnsteig zu verzweifeln, bietet die App eine sofortige marktwirtschaftliche Lösung für den Heimweg.
* **Nahtlose Freizeit:** Die KI nimmt dir die mühsame Suche nach Events ab und nutzt deine Kommunikation als Basis für maßgeschneiderte Erlebnisse.

Nr.2375 CoreAthlete

Core-Athlete ist die erste Plattform, auf der dein physischer Erfolg (Basketball) und deine tägliche Disziplin (Lifestyle-KI) direkt in wertvollen Programmiercode umgewandelt werden. Du „erspielst“ dir die Logik deiner eigenen Software-Anwendungen auf dem Platz und optimierst deine mentale Leistungsfähigkeit durch biometrische Wetter-Daten.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Lifestyle-Basis: Die Bio-Syntax (Lolita-Prinzip)

Alles beginnt am Morgen auf deiner Smartwatch.

* **Wetter-Vektor:** Die KI analysiert die Temperatur und Wetterlage und gibt dir präzise Vorgaben für Kleidung und Ernährung. Dies ist nicht nur ein Ratgeber, sondern die „Vorbereitung des Compilers“.
* **Optimierungs-Skala:** Deine Disziplin wird eine Woche lang getrackt. Je genauer du dich an die optimierten Vorschläge hältst, desto „sauberer“ wird deine geistige Rechenleistung. Diese Daten fließen in das Lolita-Netzwerk ein, um kollektive Überlebens- und Wohlfühlstrategien für die Zukunft zu entwickeln.

2. Der Feld-Einsatz: Vektor-Mining (RealBaller-Mechanik)

Mit der Energie aus der optimierten Ernährung gehst du auf den realen Basketballplatz.

* **Vektor-Jagd:** Dein Gegner hat in der realen Welt digitale Vektorpunkte auf dem Spielfeld „versteckt“ (sichtbar über AR/Smartphone-Radar). Du musst diese Positionen physisch finden.
* **Skill-to-Code:** triffst du den Korb exakt von einem dieser Vektorpunkte aus, validierst du einen „Logik-Baustein“. Wer die meisten Punkte unter realen Bedingungen verwandelt, sammelt nicht nur Ranglisten-Punkte und reale Preise (Jerseys, Schuhe), sondern auch exklusive Code-Fragmente.

3. Die Synthese: Video-Coding (Dorscht-Technologie)

Hier wird die Magie der Programmiersprache der Zukunft sichtbar.

* **Visual Programming:** Die Videoaufnahmen deiner erfolgreichen Basketball-Würfe und deines optimierten Alltags werden von der **Dorscht-KI** analysiert.
* **Code-Filterung:** Die KI vergleicht die flüssigen Bewegungen deines Wurfs und die Effizienz deines Tagesablaufs mit einer globalen Enzyklopädie-Datenbank. Aus der Eleganz deiner Bewegung filtert die KI einen „schlauen, minimierten Code“ heraus.
* **Das Ergebnis:** Du beschreibst eine Idee (z. B. „Erstelle eine App für Team-Taktik“) einfach per Wortzusammenstellung. Die KI nutzt deine erspielten Vektorpunkte und Bewegungsvideos als logisches Grundgerüst, um daraus eine voll funktionsfähige Software zu rendern.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Ganzheitliche Entwicklung:** Du wirst nicht nur ein besserer Athlet, sondern gleichzeitig zum Software-Entwickler, indem du deine Bewegungen in Logik übersetzt.
* **Gamifizierte Produktivität:** Dein tägliches Essen und Anziehen (Lolita) wird zur strategischen Vorbereitung für den Wettkampf (RealBaller), der wiederum das Material für deine Technologie (Dorscht) liefert.
* **Reale Belohnung:** Neben digitalem Code gewinnst du echte Sportartikel, was den Anreiz erhöht, die KI-Vorgaben diszipliniert umzusetzen.

Nr.2376 SonicBounceWars

Sonic Bounce-Wars ist ein Multiplayer-Actionspiel, bei dem deine Stimme zur Fernsteuerung und Waffe wird. Du steuerst kleine Kreaturen nicht nur mit den Fingern, sondern durch die Kraft, Tonlage und den Inhalt deiner Sprache. Es ist ein digitaler Wettstreit, bei dem besiegte Gegner nicht einfach verschwinden, sondern als „Voice-Informationen“ in die Messenger-Welt deiner Kontrahenten teleportiert werden.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Steuerung: Vokal-Antrieb (Bouncethepoints-Prinzip)

Bevor deine Kreatur in den Kampf ziehen kann, musst du sie „aufpumpen“ und zum Springen bringen.

* **Vokal-Bounce:** Auf deinem Display erscheinen Bälle, die jeweils einen Vokal (A, E, I, O, U) oder Umlaute repräsentieren. Du musst diese in der richtigen Tonlage und Lautstärke ins Mikrofon rufen.
* **Die Dynamik:** Rufst du zu laut, bläht sich der Ball zu stark auf und wird unbeweglich. Bist du zu leise, hat er keinen „Bounce“. Nur mit der perfekten Mischung aus Stimme und gleichzeitigem Touch-Wischen lenkst du die Bälle/Kreaturen in das Ziel-Portal (den Korb), um sie für das Schlachtfeld zu aktivieren.

2. Der Kampf: Das plattformübergreifende Duell (ArtowBall-Mechanik)

Sobald deine Kreaturen im Spiel sind, wechselt die Ansicht in die Vogelperspektive (bis zu 16 Spieler gleichzeitig).

* **Gummiball-Bögen:** Deine Kreaturen sind mit Bögen bewaffnet, die Gummiball-Pfeile verschießen. Das Ziel ist es, Kontrahenten durch gezielte Treffer aus deinem Display-Bereich zu kicken.
* **Der Teleport-Clou:** Ein getroffener Gegner verschwindet nicht einfach. Durch die „Warp-Technologie“ wird er aus deinem Display geschleudert und erscheint in Echtzeit auf dem Smartphone eines anderen aktiven Spielers als neues Hindernis. Je mehr Gegner du „wegschießt“, desto mehr Spezial-Munition und Ranglisten-Punkte erhältst du.

3. Die Kommunikation: Der Voice-Infostrom (ModelVoice-Integration)

Das Spiel ist direkt mit deinen Messengern (wie WhatsApp) verknüpft.

* **Voice-Bubbles:** Wenn du während des Spiels oder im Team-Chat eine Sprachnachricht sendest, analysiert die Meta-KI deinen Inhalt.
* **KI-Veredelung:** Rund um deine Nachricht erscheinen farbige „Voice-Bubbles“. Diese enthalten KI-generierte Zusatzinformationen oder taktische Tipps zu deinem aktuellen Spielstand (z.B. „Gegner auf 3 Uhr nutzt bevorzugt das ‚O‘ zum Springen“).
* **Strategischer Vorteil:** Diese KI-Stimmen können als kurze Info-Häppchen an Mitspieler gesendet werden, um den Sieg im „Voice Orbit“ gemeinsam zu erringen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Multisensorisches Gameplay:** Du nutzt deine Lunge (Lautstärke), dein Gehör (Tonlage) und deine Motorik (Touch/Wischen).
* **Unendliche Spieldynamik:** Durch das Übertragen der Gegner auf andere Smartphones entsteht ein fließendes Schlachtfeld, das über die Grenzen eines einzelnen Geräts hinausgeht.
* **Intelligente Unterstützung:** Die KI ist kein passiver Beobachter, sondern ein aktiver Berater, der deine Kommunikation direkt in Spielvorteile verwandelt.

Nr.2377 TheHoopBetKitchen

The Hoop-Bet Kitchen ist die weltweit erste Mixed-Reality-Plattform, die sportliches Geschick, Poker-Strategie und individuelle Pizzakreation vereint. Du „erspielst“ dir deinen Pizzabelag durch magische Körbe, setzt deine Erfolge in riskanten Poker-Runden als Joker ein und findest über deinen kulinarischen Geschmack sogar deinen nächsten Dating-Partner – alles gesteuert durch KI und Live-Interaktion.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Qualifikation: Magic Hoop Battle (MagicalBaket-Basis)

Alles beginnt am beweglichen Korb. Ob digital auf dem Smartphone oder physisch mit dem **WiFi-Minikorb** zu Hause:

* **Elementar-Würfe:** Der Korb wechselt seine Eigenschaft (Eis, Feuer, Wasser, Wind). Du musst blitzschnell den passenden Elementar-Ball wählen, um zu punkten.
* **Mixed Reality Duell:** In Echtzeit trittst du gegen Spieler weltweit an. Triffst du einen Bonus-Wurf, ziehst du dem Gegner Punkte ab und „stiehlst“ ihm so wertvolle digitale Zutaten für deine spätere Pizza. Die Top-Spieler gewinnen Einladungen zu realen Basketball-Events.

2. Das Strategie-Casino: Maskottchen-Poker (Thereiam-Integration)

Deine gewonnenen Punkte und Zutaten fungieren als Währung im **„Emotion Poker Room“**.

Der Skype-Joker: Wenn das Spiel (Texas Holdem) kritisch wird, aktivierst du den „Catdoad-Joker“. Ein zufälliger Skype-User wird als digitales Maskottchen in dein Spiel geschaltet.
* **Small-Talk-Einsätze:** Der externe User übernimmt für einen Moment die Verantwortung und verhandelt per Voice-Chat die Einsätze. Da die Zeit extrem schnell abläuft, entsteht ein nervenaufreibendes psychologisches Duell, das über Sieg oder Verlust deiner erspielten Beläge entscheidet.

3. Die Belohnung: Der Pizza-Agent (PizzaAgent-Finale)

Die gewonnenen oder im Poker verteidigten Assets fließen in den **Pizza-Radar**:

* **Emotions-Belegung:** Anstatt einer normalen Speisekarte nutzt du das „Emotions-Barometer“. Die KI schlägt dir Beläge basierend auf deinem Puls beim Basketball-Match oder deinem Stress-Level beim Poker vor.
* **Community-Dating:** Deine Pizza-Kreation (mit deinem Selfie als Icon) erscheint auf dem globalen Radar. Andere Singles können deine Kreation in „Bedarfs-Bubbles“ (z.B. „Romantik“, „Abenteuer“) ziehen.
* **Das Pizza-Match:** Wenn die KI ein Match zwischen zwei Kreationen findet, kann ein Single dem anderen eine Pizza spendieren. Erst nach der Bestellung und Lieferung der realen Pizza werden die Kontaktdetails freigeschaltet.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Ganzheitliche Erfahrung:** Du bist körperlich aktiv (Basketball), mental gefordert (Poker) und wirst am Ende belohnt (reale Pizza-Lieferung).
* **Unberechenbare Interaktion:** Durch die Zufalls-Skype-User (Joker) und das Community-Dating bleibt jede Runde einzigartig.
* **Physische Brücke:** Der WiFi-Minikorb für zu Hause bringt das digitale Spiel direkt in dein Zimmer und verbindet es mit der realen Gastronomie.

Nr.2378 CodeDrift

Code-Drift ist die erste „Racing-Development-Plattform“. In diesem Ökosystem fährst du keine normalen Rennen, sondern du „erdriftest“ dir die Architektur deiner eigenen Apps. Deine Fahrweise generiert grafischen Code, während dein Live-Feedback im Community-Chat durch KI-Wissen veredelt wird. Wer gewinnt, erschafft nicht nur einen Highscore, sondern eine fertige Software.

Die detaillierte Beschreibung

1. Das Core-Gameplay: Code-Drifting (OurWheel-Basis)

Du steuerst ein Fahrzeug in einer digitalen Metropole. Anstatt nur Erster zu werden, ist die Rennstrecke ein grafischer Editor.

* **Vektor-Programmierung:** Auf der Strecke liegen farbige Vektorpunkte. Grüne Punkte stehen für kurze Befehlsketten, blaue für mittlere Logik-Blöcke und rote für komplexe Funktionen.
* **Drift-Generierung:** Wenn du einen perfekten Drift durch diese Punkte ausführst, „sliden“ die Pixel auf deinem Display ineinander. Durch die Reibung und die Kurvenlage bestimmt dein Fahrstil das Design der Grafiken, die im Hintergrund (gemäß der **LoVeD**-Logik) in binären Code umgewandelt werden.
* **OG-Punkte:** Deine Drift-Punkte sind die Währung, mit der du KI-Keywords kaufst, um deinen Code zu optimieren oder dein Auto mit Waffen auszustatten, um Konkurrenten am „Überschreiben“ deiner Code-Segmente zu hindern.

2. Die Entwicklung: Sprachbefehl-Animation (LoVeD-Integration)

Während des Rennens kannst du Sprachbefehle rufen.

* **Vom Wort zum Pixel:** Sagst du z.B. „Erstelle ein Login-Fenster“, generiert die KI sofort eine Grafik auf deinem HUD.
* **Pixel-Schmelze:** Durch weitere Drifts auf der Rennstrecke schmelzen diese Grafiken in die Vektorpunkte deines Rennens ein. Es entstehen Animationen, die im Hintergrund den tatsächlichen Programmiercode (0 und 1) auf Basis deiner Keywords sortieren. Am Ende des Rennens erhältst du eine kolorierte Text-Passage – den fertigen Code deiner App-Idee.

3. Die Community: Live-Wissens-Stream (Diacom-Plugin)

Während du fährst oder die Rennen anderer verfolgst, nutzt du das **Diacom-Plugin** für soziale Netzwerke:
* **Video-Comments in Echtzeit:** Du kannst per Video-Live-Kommentar Strategien teilen oder Code-Strukturen erklären.
* **KI-Anreicherung:** Die KI analysiert dein Video und den Code, den du gerade „erfährst“. In Echtzeit werden Wissens-Einblendungen, Infografiken und Referenzen aus Datenbanken in deinen Video-Stream eingeblendet. So wird dein Kommentar zu einem interaktiven Tutorial für die gesamte Community.

4. Progression und Austausch
* **Vehicle-Trading:** Hast du unter den Top 3 gefinisht, schaltest du neue „Compiler-Fahrzeuge“ frei. Diese haben unterschiedliche physikalische Eigenschaften, die wiederum andere Arten von Programmiercode (z.B. für Spiele, Datenbanken oder Web) effizienter generieren.
* **Marktplatz:** Du kannst deine erdrifteten Fahrzeuge und die daraus entstandenen Code-Module gegen OG-Punkte mit anderen Usern tauschen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Gamified Coding:** Programmieren ist nicht mehr trockenes Tippen, sondern ein rasanter Wellenritt durch Vektorkurven.
* **Echtzeit-Lernen:** Durch die Diacom-Technologie wird jeder Kommentar im Netzwerk zu einer Bildungsressource.
* **Visuelle Logik:** Die abstrakte Welt der Nullen und Einsen wird durch die LoVeD-Grafiken greifbar und durch die OurWheel-Physik steuerbar.

Nr.2379 NoctuaOS

Noctua-OS ist ein intelligentes Ökosystem, das dein Zuhause (TV), deine Hardware (PC) und dein soziales Leben (Dating) miteinander verschmilzt. Das System wird durch die „DopeX"-Hardware angetrieben, die sich nach der Welt-Temperatur taktet. Es zwingt dich, nützliches Wissen aus dem Fernsehen zu filtern, um dieses nachts in der realen Welt als „Schlüssel" für soziale Begegnungen einzusetzen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Energiequelle: Das DopeX-Uhrwerk (DopeXDope-Basis)

Das Herzstück ist das Hardware-System mit den Miniatur-CDs.

* **Thermal-Computing:** Das Betriebssystem „XDope" läuft nicht starr, sondern wechselt seine Rechenkerne (Mini-CDs) basierend auf der aktuellen Welt-Temperatur und anatomischen Rhythmen.
* **Bio-Architektur:** Die Rechenleistung ist dann am höchsten, wenn Naturwissenschaft und Technik im Einklang sind. Dieses System speist sowohl deinen Fernseher als auch deine mobilen Apps mit Energie und Daten.

2. Die Wissens-Ernte: Der TV-Kompass (DMarcinTV-Integration)

Über deinen **DMarcin-TV** sammelst du bei Tag die „Rohstoffe" für deine nächtlichen Abenteuer.

* **Smart-Filtering:** Während du Fernsehen schaust, filtert die KI nützliche Wissens-Snippets (Wissenschaft, Kultur, Natur) heraus.
* **Sticker-Coding:** Du markierst diese Szenen mit digitalen Stickern. Diese Sticker sind nicht nur für soziale Netzwerke da, sondern dienen als „Licht-Frequenzen" für deine Taschenlampe in der Nacht-App. Je mehr Wissen du am Tag sammelst, desto stärker ist dein „Suchlicht" in der Nacht.

3. Die nächtliche Jagd: Das Radar-Dating (OneDayOneNight-Mechanik)

Sobald die Sonne untergeht, wechselt das System in den „Night-Mode“.

* **Die AR-Suche:** Du musst mit deinem Smartphone und dem integrierten Kompass in deine reale Umgebung hinausgehen. An bestimmten Koordinaten sind die Profile (Thumbnails) anderer Singles versteckt.
* **Licht-Aktivierung:** Du nutzt die digitale Taschenlampe, die durch deine gesammelten DMarcin-TV-Sticker aufgeladen wurde. Erleuchtest du die richtige Stelle, „fängst“ du das Thumbnail ein.
* **Das Freirubbeln:** Am nächsten Morgen kannst du das gefundene Profil „freirubbeln“.
* **Der Zeit-Bonus:** Jetzt kommt der Clou: Die Dauer deines Video-Calls mit dem Single wird durch die Effizienz deines DopeX-Systems und die Schnelligkeit deiner nächtlichen Suche bestimmt. Warst du schnell und deine Hardware optimal gekühlt, darfst du länger kommunizieren.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Ganzheitlicher Lebensstil:** Du wirst motiviert, hochwertigen Content im TV zu konsumieren (Wissen sammeln), dich physisch in der Natur zu bewegen (Nacht-Dating) und deine Technik im Einklang mit der Umwelt zu nutzen.
* **Spannung und Belohnung:** Das „Freirubbeln“ der Singles am Morgen nach einer erfolgreichen Nachtjagd erzeugt einen hohen Dopamin-Faktor.
* **Echtzeit-Community:** Über den TV-Kompass kannst du live sehen, welche Freunde gerade ebenfalls auf nächtlicher Suche sind, und dich per Video-Chat abstimmen.

Nr.2380 GlobusPirates

Noctua-OS ist ein intelligentes Ökosystem, das dein Zuhause (TV), deine Hardware (PC) und dein soziales Leben (Dating) miteinander verschmilzt. Das System wird durch die „DopeX“-Hardware angetrieben, die sich nach der Welt-Temperatur taktet. Es zwingt dich, nützliches Wissen aus dem Fernsehen zu filtern, um dieses nachts in der realen Welt als „Schlüssel“ für soziale Begegnungen einzusetzen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Energiequelle: Das DopeX-Uhrwerk (DopeXDope-Basis)

Das Herzstück ist das Hardware-System mit den Miniatur-CDs.

* **Thermal-Computing:** Das Betriebssystem „XDope“ läuft nicht starr, sondern wechselt seine Rechenkerne (Mini-CDs) basierend auf der aktuellen Welt-Temperatur und anatomischen Rhythmen.
* **Bio-Architektur:** Die Rechenleistung ist dann am höchsten, wenn Naturwissenschaft und Technik im Einklang sind. Dieses System speist sowohl deinen Fernseher als auch deine mobilen Apps mit Energie und Daten.

2. Die Wissens-Ernte: Der TV-Kompass (DMarcinTV-Integration)

Über deinen **DMarcin-TV** sammelst du bei Tag die „Rohstoffe“ für deine nächtlichen Abenteuer.

* **Smart-Filtering:** Während du Fernsehen schaust, filtert die KI nützliche Wissens-Snippets (Wissenschaft, Kultur, Natur) heraus.
* **Sticker-Coding:** Du markierst diese Szenen mit digitalen Stickern. Diese Sticker sind nicht nur für soziale Netzwerke da, sondern dienen als „Licht-Frequenzen“ für deine Taschenlampe in der Nacht-App. Je mehr Wissen du am Tag sammelst, desto stärker ist dein „Suchlicht“ in der Nacht.

3. Die nächtliche Jagd: Das Radar-Dating (OneDayOneNight-Mechanik)

Sobald die Sonne untergeht, wechselt das System in den „Night-Mode“.

* **Die AR-Suche:** Du musst mit deinem Smartphone und dem integrierten Kompass in deine reale Umgebung hinausgehen. An bestimmten Koordinaten sind die Profile (Thumbnails) anderer Singles versteckt.
* **Licht-Aktivierung:** Du nutzt die digitale Taschenlampe, die durch deine gesammelten DMarcin-TV-Sticker aufgeladen wurde. Erleuchtest du die richtige Stelle, „fängst“ du das Thumbnail ein.
* **Das Freirubbeln:** Am nächsten Morgen kannst du das gefundene Profil „freirubbeln“.
* **Der Zeit-Bonus:** Jetzt kommt der Clou: Die Dauer deines Video-Calls mit dem Single wird durch die Effizienz deines DopeX-Systems und die Schnelligkeit deiner nächtlichen Suche bestimmt. Warst du schnell und deine Hardware optimal gekühlt, darfst du länger kommunizieren.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Ganzheitlicher Lebensstil:** Du wirst motiviert, hochwertigen Content im TV zu konsumieren (Wissen sammeln), dich physisch in der Natur zu bewegen (Nacht-Dating) und deine Technik im Einklang mit der Umwelt zu nutzen.
* **Spannung und Belohnung:** Das „Freirubbeln“ der Singles am Morgen nach einer erfolgreichen Nachtjagd erzeugt einen hohen Dopamin-Faktor.
* **Echtzeit-Community:** Über den TV-Kompass kannst du live sehen, welche Freunde gerade ebenfalls auf nächtlicher Suche sind, und dich per Video-Chat abstimmen.

Nr.2381 HeartHunter

Heart-Hunter ist ein globales Real-Life-Adventure. Du sammelst am Tag Herzen in einer Open-World, um dein Team zu stärken, tauschst deine Erlebnisse weltweit mit Fremden aus und nutzt nachts deine Smartwatch, um „Herz-Geister“ zu fangen, die du durch reale Bewegung zu mächtigen „Ghost-Bears“ ausbildest.

Die detaillierte Beschreibung

1. Der Tag: Das Herz-Kollektiv (Bearinheart-Basis)

Du startest als Bären-Avatar in einer Open-Free-World-Karte (basierend auf deinem realen Standort).

* **Die Herz-Suche:** Überall in der Landschaft sind Herzen verteilt. Du musst sie einsammeln und in deine Hauptzentrale bringen.
* **Team-Aufbau:** Für jede volle Ladung Herzen erhältst du einen weiteren Bären. Du kannst gegnerische Bären mit einer Farbkanone beschießen, um sie umzucolorieren und für dein Team zu gewinnen.
* **Zentralen-Verteidigung:** Du musst deine gesammelten Herzen bewachen, damit Gegenspieler nicht in deine Zentrale einbrechen.

2. Der Austausch: Das Wilmu-Karussell (Wilmu-Integration)

Bevor du deine Bären in den „Geister-Modus“ schickst, musst du ihre soziale Energie aufladen.

* **Die Short-Message (SMFT):** Ein Drehkarussell verbindet dich mit einem zufälligen Wilmu-Teilnehmer weltweit. Du hast 60 Sekunden Zeit, um ihm von deinem Tag zu erzählen (130 Zeichen).
* **Gesichts-Modulator:** Deine Nachricht wird mit einem verzerrten Face-Tag präsentiert. Erhältst du ein „Like“, bekommst du Bonus-Sekunden und „Herz-Energie“, die deine Bären für die nächtliche Transformation brauchen.

3. Die Nacht: Geisterfang & Ausbildung (Flashmeghost-Prinzip)

Wenn es dunkel wird, verwandeln sich unbesetzte Herzen in der realen Welt in Geister.
* **Smartwatch-Radar:** Du nutzt deine Smartwatch als Detektor. Wenn ein Geist auf dem Radar erscheint, aktivierst du die Taschenlampe deiner Uhr.
* **Einfangen:** Du wirfst ein digitales Vektor-Netz per Swipe von der Uhr auf die reale Position des Geistes. Durch Schwingen des Handgelenks beruhigst du den Geist und fängst ihn ein.
* **Tamagotchi-Training:** Der gefangene Geist verschmilzt mit einem deiner Bären zum „Ghost-Bear“. Du musst ihn nun ausbilden.
* **Kilometer-Währung:** Neue Fähigkeiten (Spezialattacken, Rüstung) schaltest du nur frei, indem du tagsüber real läufst. Jeder Kilometer ist ein Ausbildungspunkt.

4. Das Finale: Die Flashme-Arena
Sobald dein Ghost-Bear austrainiert ist, lädst du ihn auf die Plattform **flashmeghost.pl** hoch.

* **Google Maps Arena:** Dein Bär tritt in einer originalgetreuen 3D-Landschaft deines Ortes gegen andere Ghost-Bears weltweit an.
* **Sieg & Aussetzung:** Gewinnst du, darfst du den gegnerischen Geist einfangen. Verlierst du, wird dein Geist in der realen Welt ausgesetzt. Wenn andere Spieler ihn dort finden, erhältst du trotzdem „Ghost-Punkte“ für den Online-Shop, da dein Bär als legendärer Geist weiterlebt.

Warum diese Symbiose funktioniert:
* **24-Stunden-Zyklus:** Das Spiel bietet am Tag Action (Herzen), am Abend soziale Interaktion (Wilmu) und nachts Mystery (Geisterjagd).
* **Gesundheits-Anreiz:** Die Koppelung der Geister-Ausbildung an real gelaufene Kilometer motiviert zu täglicher Bewegung.
* **Globale Community:** Durch Wilmu sprichst du mit Menschen aus anderen Kulturen, während du lokal in deiner Nachbarschaft Geister jagst.

Nr.2382 KediKinect

Kedi-Kinetic ist eine hybride Plattform, die das Sammeln von Internet-Inhalten in ein rasantes kooperatives Spiel verwandelt. Anstatt Links einfach nur zu speichern, werden sie zu „Energie-Bällen“, die durch ein physikalisches Labyrinth befördert werden müssen, um am Ende als KI-generiertes Magazin veröffentlicht zu werden.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Sammlung: Der Content-Capture (Multikid-Basis)

Alles beginnt im Browser oder in sozialen Apps.

* **Drag-and-Drop:** Du ziehst interessante Texte, Bilder oder Videos auf einen schwebenden Button. Dieser Button ist jedoch kein simpler Ordner, sondern der Startpunkt für ein Level.
* **Der Content-Ball:** Die KI analysiert den Inhalt sofort und wandelt ihn in einen „Content-Ball“ um. Die Farbe des Balls (Rot für Video, Blau für Text, Grün für News) bestimmt, welche Ziele du später anvisieren musst.

2. Der Transport: Das Kreis-Flipper-Labyrinth (Outiswho-Integration)

Um den Content zu „verarbeiten“, muss er durch eine Reihe von Kreisen transportiert werden.

* **Flipper-Mechanik:** Der Content-Ball landet in einem Kreis mit Flipper-Armen. Du musst ihn präzise durch Öffnungen in den nächsten Kreis schießen.
* **Farben-Logik:** Ein blauer Text-Ball muss in einen blauen Kreis befördert werden, um „gelesen“ zu werden. Triffst du kleine, weit entfernte Kreise, erhältst du Bonus-Punkte für die Qualität deines späteren Magazins.
* **Zeitdruck:** Jeder Kreis hat ein Zeitlimit. Brauchst du zu lange, „veraltet“ die Information und der Ball löst sich auf.

3. Der Schutz: Das Kedi-Jedi Duo (Kedijedi-Symbiose)

Während der Ball durch die Kreise fliegt, wird das Spiel in die **Jump-and-Run-Perspektive** geschaltet, um Hindernisse abzuwehren.

* **Huckepack-Action:** Du steuerst zwei Charaktere (den Kedi-Jedi-Verbund), die huckepack reiten. Der obere Spieler schießt in alle Richtungen (vertikal, diagonal), um „Stör-Daten“ und Viren abzuwehren, die deinen Content-Ball zerstören wollen.
* **Ebenen-Wechsel:** Durch das Abwechseln der Positionen (wer sitzt oben, wer unten?) kannst du zwischen verschiedenen Magazin-Ebenen springen und so Abkürzungen im Labyrinth finden.
* **Koop-Modus:** Im Split-Screen können zwei Freunde gleichzeitig agieren – einer flippert den Ball, der andere verteidigt ihn als Kedi-Jedi.

4. Das Ziel: Das KI-Magazin (Multikid-Finale)

Hast du den Ball erfolgreich durch alle farblich passenden Kreise manövriert und gegen alle Feinde verteidigt, aktiviert sich die KI.

* **Automatisches Layout:** Alle gesammelten und „durchgespielten“ Inhalte werden zu einem interaktiven Multimedia-Magazin zusammengestellt.
* **WhatsApp-Versand:** Dieses fertige Magazin wird als interaktiver „Content-Button“ per WhatsApp verschickt. Der Empfänger sieht kein Chaos, sondern ein perfekt geordnetes, durch dein Gameplay veredeltes Informationspaket.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Spielerische Produktivität:** Das Kuratieren von Inhalten wird vom „Abspeichern“ zum aktiven Erlebnis.
* **Dynamik:** Der Wechsel zwischen der strategischen Flipper-Ansicht und dem rasanten Jump-and-Run sorgt für ständige Spannung.
* **Soziale Komponente:** Man teilt nicht nur Informationen, sondern auch das Ergebnis eines gemeinsam gemeisterten Geschicklichkeitsspiels.

Nr.2383 TheUnderSkySaga

Under-Sky Saga ist die ultimative 3-Ebenen-Challenge. Du spielst die Geschichte eines Film-Helden, der sich durch die Erde graben, am Boden gegen Studio-Wachen kämpfen und im Himmel mit einem fliegenden Teppich die Zeit besiegen muss. Deine **real gelaufenen Schritte** sind der Treibstoff für diese epische Reise vom Erdkern bis in die Stratosphäre von Hollywood.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Unterwelt: Die Grabungs-Phase (MullhoundDrive-Kern)

Du startest buchstäblich „im Untergrund“ als Maulwurf-Produzent.

* **Schritt-Energie:** Nur durch deine real am Tag gesammelten Kilometer erhältst du die Energie zum Graben. Geht die Energie aus, bleibt der Film-Plot stecken.
* **Die Jagd nach Äpfeln:** Musst du auftauchen, sammelst du Äpfel, die als „Not-Batterie“ dienen. Aber Vorsicht vor dem „Gärtner“ (dem Studio-Boss), der versucht, deine unabhängige Produktion zu stoppen!
* **Das Ziel:** Erreiche das Ende der Erdstrecke, um das erste Skript-Fragment (eine der 13 Regie-Passagen) freizuschalten.

2. Der Boden: Die AR-Regie (CineversePrime-Kern)

Bist du an der Oberfläche, wechselt das Spiel in den AR-Modus deiner Stadt.

* **Genre-Welten:** Deine Stadt verwandelt sich in ein Filmset (Sci-Fi, Western, etc.). Mit der **Dood-Kamera** machst du Screenshots von realen Orten, die die KI in professionelle Filmszenen mit Synchronstimmen verwandelt.
* **Kampf um die Akten:** Du musst feindliche Studio-Wachen in Beat-’em-up-Sequenzen besiegen, um weitere der 13 Regie-Passagen zu sammeln. Hier nutzt du deine „Goldene Eintrittskarte“, die ebenfalls durch reales Laufen aufgeladen wird.

3. Der Himmel: Das Finale über den Städten (Arnuk-Kern)

Hast du alle Akten eines Levels gesammelt, musst du sie schnellstmöglich ins „digitale Studio“ bringen – und zwar auf einem fliegenden, selbst designten Teppich.

* **High-Speed-Flug:** Du steuerst den Teppich per Swype durch die Skyline von Weltstädten oder über Naturwunder.
* **Rhythmus-Boost:** Die Checkpoints am Himmel sind kreisförmige Notensysteme. Sammelst du die Musik-Noten (Power-Items) im richtigen Takt auf, komponiert die KI in Echtzeit den Soundtrack deines Films und verleiht deinem Teppich einen massiven Geschwindigkeits-Schub.
* **Zeit-Battle:** Andere Spieler können deine Bestzeit an den Kraft-Checkpoints angreifen. Wirst du geschlagen, wirst du zum letzten Checkpoint zurückportiert.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Ganzheitliche Bewegung:** Du wirst belohnt, wenn du viel läufst (Energie zum Graben & Fliegen), was deine körperliche Fitness direkt in Spielfortschritt umwandelt.
* **Kreative Belohnung:** Am Ende hast du nicht nur einen Highscore, sondern durch die Dood-KI ein echtes, vertontes Live-Skript deines Abenteuers.
* **Drei Spielebenen:** Der Wechsel zwischen dem strategischen Graben (unten), dem actionreichen Erkunden (Boden) und dem schnellen Rhythmus-Flug (oben) sorgt für dauerhafte Abwechslung.

Das ultimative Ziel: Sobald alle 13 Passagen gesammelt und die Flugzeiten gemeistert sind, wirst du zum **“Grand Director“**. Du kannst eigene Sets in deiner Stadt platzieren, in denen andere Spieler graben und fliegen müssen.

Nr.2384 PyramidPost

Pyramid-Post ist eine Anwendung, die deine tägliche E-Mail-Flut in ein spannendes Archäologie-Spiel verwandelt. Deine E-Mails werden zu Schätzen in einer digitalen Pyramide. Um dein Wissen (deine Mails) zu ordnen, musst du Rätsel lösen und Werbe-Paare finden. Wer seine „Wissens-Pyramide“ am effizientesten baut und schützt, gewinnt reale Produkte der Partnerunternehmen.

Die detaillierte Beschreibung
1. Die Wissens-Pyramide (TheCurseofMoney-Kern)

Deine E-Mails sind nicht länger einfache Texte in einer Liste. Jede wichtige Mail wird durch das **Kapusniak-Plugin** analysiert und als „Goldschatz“ in den Grabkammern einer virtuellen Pyramide deponiert.

* **Labyrinth der Informationen:** Du musst durch die Gänge deiner eigenen Pyramide navigieren, um alte E-Mails (Schätze) wiederzufinden. Barrieren und „Mumien“ (Spam oder unwichtige Nachrichten) versperren den Weg.
* **Bau-Modus:** Hast du wichtige Informationen sicher nach draußen gebracht, nutzt du diesen „Wissenswert“, um deine Pyramide weiter auszubauen und Fallen für Eindringlinge (andere User im Multiplayer) aufzustellen.

2. Der Audio-Guide & KI-Anruf (Kapusniak-Integration)

Damit du im Labyrinth deiner Nachrichten nicht den Überblick verlierst, hilft dir der Wissenskalender **Kalipo**.

* **KI-Briefing:** Die KI erkennt den Inhalt deiner E-Mails, reichert sie mit aktuellen News und Social-Media-Trends an und speichert sie im Kalender.
* **Der magische Anruf:** Anstatt die Mail zu lesen, ruft dich deine Pyramide an. Eine angenehme Stimme trägt dir die Zusammenfassung vor, während du dich durch das Spiel bewegst. Du kannst per Voice-Befehl „positive Nachrichten“ an den Kalender heften, um die Stärke deiner Pyramiden-Wachen zu erhöhen.

3. Die Kammer der Zwillings-Bilder (OneourPhoto-Mechanik)

Um Energie und Baumaterial für deine Pyramide zu erhalten, musst du die „Kammern der Produkte“ lösen.

* **Das 3D-Raster:** In der Pyramide stößt du auf ein Raster aus 36 Quadraten. Hinter jedem Quadrat verbirgt sich ein 3D-Zimmer, an dessen Wänden reale Produkte von Partnerunternehmen hängen.
* **3D-Memory:** Du musst ein Produktbild in einem Raum finden, es aktivieren und im Zeitrausch das Gegenstück in einem anderen 3D-Zimmer aufspüren.
* **Reale Belohnung:** Wenn du alle Zwillings-Bilder verknüpft hast, verschwinden sie vom Raster. Warst du schnell genug und stehst oben in der Rangliste, darfst du am **Drehkarussell** drehen und gewinnst echte Gutscheine für die Produkte, die du gerade im Spiel sortiert hast.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Produktivität trifft Spaß:** Das Abarbeiten von E-Mails wird zum Abenteuer. Man „spielt“ seine Korrespondenz weg.
* **Gedächtnistraining:** Durch die Verknüpfung von 3D-Räumen und Produktbildern (OneourPhoto) steigerst du deine Konzentration.
* **Echter Nutzwert:** Die KI-Zusammenfassung per Telefon (Kapusniak) spart Zeit, während die Belohnungen (Gutscheine) einen materiellen Anreiz bieten, die eigene „Wissens-Pyramide“ sauber zu halten.

Nr.2385 TimelineOrbit

Timeline-Orbit ist das erste Betriebssystem, das vollständig innerhalb einer sozialen Timeline existiert. Es gibt keine klassischen Fenster mehr – stattdessen steuerst du dein digitales Leben durch einen endlosen Stream. Deine Interaktionen mit Freunden werden durch KI-Stimmen von Prominenten veredelt und in lebendige Live-Podcasts verwandelt, die in einem 3D-Daten-Globus für die Ewigkeit gespeichert werden.

Die detaillierte Beschreibung

1. Das Interface: Die Dinux-Timeline (Dinux-Basis)
Verabschiede dich von Desktop-Icons. Dein gesamtes System ist eine vertikale **Dinux-Timeline**.

* **Nahtlose Integration:** Ob Windows-Programme oder iOS-Apps – alles erscheint als fließendes Element in deinem Scroll-Stream.
* **Der 3D-Globus:** Wenn du herauszoomst, verwandelt sich deine Timeline in einen rotierenden 3D-Globus. Jede Region des Globus repräsentiert eine andere Kategorie deines Lebens (Arbeit, Freunde, Entertainment). Per Swipe navigierst du zwischen diesen Welten.

2. Die Kommunikation: Der InSky-Connect (InSky-Integration)

Interaktion findet direkt auf den Inhalten statt, die du in deiner Timeline findest.

* **Der InSky-Button:** Siehst du einen interessanten Post eines Freundes, ziehst du den InSky-Button per Drag-and-Drop darauf. Sofort öffnet sich ein Live-Stream-Fenster.
* **Deep-Dive-Podcast:** Du stellst Fragen zu bestimmten Passagen eines Videos oder Textes. Dein Freund antwortet live. Diese Interaktion wird automatisch als hochwertiger Podcast aufgezeichnet und landet in deiner persönlichen InSky-Datenbank.

3. Die Veredelung: Emoji-Entertainer Stimmen (The Voice-Kern)

Damit deine Live-Streams und Kommentare nicht nur informativ, sondern auch unterhaltsam sind, kommt die **Voice-KI** ins Spiel.

* **Biometrisches Stimmen-Design:** Rund um den Voice-Button befindet sich ein Berührungskreis (soft, medium, hard). Je nachdem, wie fest du drückst, verändert die KI deine Stimmung.
* **Promi-Avatare:** Du kannst wählen, ob dein Kommentar oder dein Live-Podcast mit der Stimme von Darth Vader, einem bekannten Hollywood-Star oder einem fiktiven Charakter gesprochen wird. Dein biometrischer Druck (Hard-Touch für Aggressivität, Soft-Touch für Sanftheit) moduliert die gewählte Promi-Stimme in Echtzeit passend zu deiner Gefühlslage.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Effizienz durch Design:** Das Dinux-Prinzip eliminiert das Chaos von Fenstern und Ordnern. Alles ist ein logischer Zeitstrahl.
* **Emotionale Tiefe:** Durch die Voice-KI werden trockene Textkommentare zu ausdrucksstarken Entertainment-Momenten.
* **Wissens-Archiv:** Das InSky-System verwandelt flüchtige Social-Media-Momente in wertvolle Podcasts, die du in deinem 3D-Globus jederzeit wiederfinden kannst.

Nr.2386 StreamSlide

Stream-Slide verwandelt deine Multimedia-Bibliothek in eine gigantische Wasser-Rennstrecke. Du navigierst durch ein Raster aus Playlisten, nimmst physikalischen Schwung auf, um von einer Inhalts-Kategorie zur nächsten zu springen, und verwandelst deine Siege in Rabatt-Coupons für reale Produkte.

Die detaillierte Beschreibung
1. Das Interface: Das FliegenGitter-Raster

Vergiss statische Listen. Deine Videos und Playlisten (z. B. von YouTube) werden in einem dynamischen **FliegenGitter-Raster** dargestellt.

* **MindVideo-Map:** Das Raster ist eine interaktive 2D/3D-Map. Videos, die thematisch zusammenpassen, sind durch optische „Wasserläufe“ verbunden.
* **Schnell-Navigation:** Du scrollst nicht einfach, du steuerst dein Sichtfeld wie ein Pilot über dieses Raster, um die perfekte Playliste im Flug auszuwählen.

2. Das Gameplay: Die WaterDoll-Mechanik

Sobald du eine Kategorie im Raster ausgewählt hast, beginnt der **Slide**.

* **Der Absprung:** Du steuerst ein Gummi-Boot auf einer Wasser-Rutsche, die durch dein Inhalts-Raster verläuft. Du musst auf einer Skala den perfekten Schwung aufbauen, um im richtigen Moment abzuspringen.
* **Playlist-Hopping:** Ein erfolgreicher Sprung befördert dich in die nächste „Rutsche“ (die nächste Playliste). Während des Flugs sammelst du Power-Items (Beschleunigung, Genauigkeit), die dein Boot für schwierigere Sprünge im Raster verbessern.
* **Zeit-Duell:** Du trittst gegen Kontrahenten an. Wer in der vorgegebenen Zeit die längste Strecke durch das Video-Raster zurücklegt, gewinnt die maximale Punktzahl.

3. Die Belohnung: Stormpress-Integration

Dein Erfolg im Wasser-Rennen generiert die sogenannten **Stormpress-Punkte**.

* **Werbe-Puzzle:** Am Ende einer Quest oder einer Playliste taucht eine verdeckte Werbefläche auf. Du nutzt deine Punkte, um ein Puzzle- oder Memory-Spiel zu starten, das ein Markenprodukt freischaltet.
* **Das QR-Abkleben:** Sobald du die Werbefläche (z. B. ein Plakat an einer virtuellen Wand) zusammengesetzt hast, „klebst“ du deine Stormpress-Punkte darauf ab. Dadurch wird ein exklusiver QR-Code sichtbar.
* **Vom Game zum Shop:** Du scannst den Code mit deinem Smartphone. Die App vergleicht dein Stormpress-Konto mit dem Rabatt-System des Partner-Einkaufscenters. Je besser du im „WaterDoll-Slide“ warst, desto höher ist der Cash-Rabatt, den du im realen Supermarkt für das Produkt erhältst.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Effiziente Übersicht:** Das FliegenGitter macht die Auswahl aus tausenden Videos intuitiv und schnell.
* **Aktive Werbe-Interaktion:** Werbung ist nicht länger nervig, sondern ein spielerisches Puzzle, das dich mit echtem Geld (Ersparnis beim Einkauf) belohnt.
* **Suchtpotenzial durch Physik:** Die WaterDoll-Mechanik (Schwung, Absprung, Gleiten) macht die Navigation durch Daten zu einem sportlichen Wettbewerb.

Nr.2387 SubbaDevil

Subba-Devil ist die erste Shopping-Plattform, die deinen realen Einkauf im Supermarkt mit einem virtuellen AR-Showroom und einem rasanten Bonus-Spiel verbindet. Du scannst Produkte im Laden, um Spielenergie zu sammeln, „fütterst“ damit einen digitalen Teufel, um High-End-Rabatte freizuschalten, und richtest mit diesen Gewinnen dein Traumzimmer in 3D ein.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Beschaffung: QR-Scouting (Rubleruble-Prinzip)

Alles beginnt bei deinem realen Wocheneinkauf.

* **Scan & Collect:** Während du durch den Supermarkt gehst, scannst du QR-Codes neben den Preisschildern. Diese landen in deinem digitalen Raster.
* **Das Freirubbeln:** Sobald du für insgesamt 99 € eingekauft hast, wird das Raster aktiv. Wie bei *Fruit Ninja* wischst du über die QR-Codes, um sie „freizurubbeln“.
* **Der Sofort-Gewinn:** Hinter einigen Codes verbergen sich Sofort-Coupons, die dein Produkt beim nächsten Mal gratis machen. Alle anderen gescannten Codes verwandeln sich in **Vektor-Futter** für die nächste Phase.

2. Die Energie-Fabrik: Der Teufels-Tank (Devilontag-Mechanik)

Jetzt geht es um die Maximierung deiner Rabatte.

* **Vektor-Fütterung:** Deine freigerubbelten Codes erscheinen als bunte Vektorpunkte am unteren Displayrand. Du musst sie dem Teufels-Charakter in den Rachen werfen.
* **Der Hitze-Tank:** Der Teufel ist per Schwanz mit einem riesigen Tank verbunden. Je mehr Vektoren er fängt, desto heißer wird der Tank (Weißglut!).

* **Produkt-Regen:** Wenn der Tank überläuft, spuckt der Teufel exklusive Angebote und Luxus-Gutscheine auf dich zu. Du musst sie mit einem virtuellen Handschuh fangen und in deinen Papierkorb ziehen, bevor sie verschwinden. Diese Angebote sind oft viel besser als normale Rabatte (z.B. 70% auf Designermöbel).

3. Die Anwendung: Der AR-Showroom (Subba-Integration)

Die im Spiel gewonnenen Produkte und Gutscheine nutzt du nun in deinem **Subba-Livingroom**.

* **AR-Integration:** Du nimmst reale Objekte aus deiner Wohnung per Kamera auf und implementierst sie in ein virtuelles 3D-Zimmer.
* **The „Subba“ Moment:** Du switchst deine gewonnenen Teufels-Produkte per Touch in dieses Zimmer. Die App analysiert dein Interior Design. Wenn das neue Produkt perfekt passt (Stil, Farbe, Maße), ruft die App ein **„SUBBA!“** aus.
* **Handel & Auktion:** Erreichst du mehrere Subbas, kannst du dein gesamtes Zimmerdesign oder einzelne Objekte zur Ersteigerung für andere User freigeben. Käufer können dein Zimmer mit einer 360-Grad-Slofie-Kamera begutachten und die Produkte direkt per „Fix-Kauf“ erwerben.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Vom Alltag zum Spiel:** Der mühsame Einkauf wird zur Vorbereitung für ein spannendes Game.
* **Hohe Ersparnis:** Durch das Teufels-Spiel (Devilontag) werden Rabatte generiert, die über normale Prospekte hinausgehen.
* **Visualisierung:** Du kaufst keine Katze im Sack. Durch die AR-Subba-Funktion weißt du genau, ob das Möbelstück oder das Elektrogerät in deine Wohnung passt, bevor du den Gutschein einlöst.

Nr.2388 GraveMagic

Grave-Magic ist die erste interaktive Plattform, die deinen Social-Media-Konsum und das Verfolgen von Live-Sport in ein strategisches Überlebensspiel verwandelt. Deine „Zaubertruhe“ voll mit Social-Media-Infos ist gleichzeitig dein Munitionslager. Du nutzt die Treffsicherheit realer Basketball-Stars, um digitale Zombies zu besiegen und exklusive Geister-Items freizuschalten.

Die Beschreibung der Symbiose

1. Das Herzstück: Der Wuschkopf-Avatar (Wuschkopf-Basis)

Alles beginnt mit deinem **Wuschkopf-Icon** in WhatsApp. Dieses digitale Abbild deines Gesichts ist dein Cockpit.

* **Content-Mining:** Während du durch deine Facebook- und Instagram-Timelines scrollst, ziehst du nützliche Infos per Swype in deine **Zaubertruhe**.
* **Die Zaubertruhe als Ressource:** Diese Truhe ist nicht nur ein Archiv für deine Freunde, sondern im Spiel dient jeder gesammelte Beitrag als „Bauplan“ für deine Abwehrstrategie.

2. Die Verteidigung: Der 360-Grad-Friedhof (Thefunreal-Mechanik)

Sobald du das Spiel startest, befindest du dich in einer 360-Grad-Arena. Zombies rücken aus allen Richtungen vor.

* **Strategisches Graben:** Du musst Gräber schaufeln und Fallen platzieren. Fällt ein Zombie hinein, „droppt“ er einen Buchstaben.
* **Wort-Magie:** Sammelst du die Buchstaben in der richtigen Reihenfolge (basierend auf den Keywords aus deiner Wuschkopf-Zaubertruhe), beschwörst du mächtige **Geister-Items**. Diese Geister haben Spezialfähigkeiten, um die immer stärker werdenden Zombie-Horden (die nun sogar Waffen tragen) aufzuhalten.

3. Der Energie-Boost: Das Auge des Rar (Untilwerich-Integration)

Um Gräber schneller zu schaufeln oder Geister zu stärken, benötigst du **“Grave-Dollars“**. Diese verdienst du in Echtzeit durch Live-Basketball.

* **Live-Anvisierung:** Du nutzt dein Smartphone (oder eine Fernbedienung) mit dem **Auge des Pharaos Rar**. Während du ein echtes Basketballspiel schaust, visierst du einen Spieler (z. B. Luka Doncic) an.
* **Biometrisches Wetten:** Du tippst auf den nächsten Wurf. **Soft Touch** (1 Punkt/Freiwurf), **Medium Touch** (2 Punkte) oder **Hard Touch** (3 Punkte).
* **Echtzeit-Gewinn:** Trifft der Spieler genau so, wie du es per Touch-Intensität „gespürt“ hast, fließen die Dollars sofort in dein Spielkonto. Mit diesem Geld kaufst du im Zombie-Level Upgrades für deine Schaufel oder stärkere Fallen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Multitasking mit Sinn:** Das Schauen von Sport wird produktiv, da du Ressourcen für dein Spiel generierst.
* **Soziale Interaktion:** Deine Freunde können über den Link deiner Zaubertruhe nicht nur sehen, was du liest, sondern dir auch „Buchstaben-Spenden“ für dein Zombie-Level schicken.
* **Spannungsbogen:** Der Zeitdruck im Zombie-Spiel (Thefunreal) wird durch die unvorhersehbare Action im realen Basketballspiel (Untilwerich) perfekt ergänzt.

Nr.2389 MarsVoice

Mars-Voice ist eine plattformübergreifende Erfahrung, bei der du als „Icebear-Regisseur“ auf dem Mars strandest. Deine Mission ist es, die Seelen der Ur-Tiere zu retten, indem du fliegende Haie steuerst, Filmzitate philosophisch neu interpretierst und durch deine reale Stimme und Bewegung die dunklen Mächte des Planeten besiegst.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Suche: Der Icebear-Marsch (Ghostofmars-Basis)

Du steuerst einen **Icebear** in einer von Google Maps generierten Mars-Landschaft.

* **Schritt-Energie:** Dein Bär bewegt sich nur, wenn du dich in der realen Welt bewegst. Deine realen Schritte laden das Geister-Radar auf.
* **Geister-Befreiung:** Findest du einen Tiergeist, musst du ihn „bezirzen“. Hier kommt die **Karaoke-Funktion** zum Einsatz: Du liest einen mystischen Satz aus deinem digitalen Buch laut vor, um den Geist in deine Urne zu ziehen.

2. Der Kampf: Die Haifisch-Eskorte (Haikairinio-Mechanik)

Auf dem Weg zurück zum Raumschiff wirst du von Mars-Monstern angegriffen. Hier wechselt das Spiel in den Verteidigungsmodus.

* **Fliegende Haie:** Du rufst fliegende Haie herbei, um die Angreifer abzuwehren.
* **Match-Attack:** Auf deiner Anzeigetafel siehst du, welcher Hai (Farbe/Form) welchen Gegner oder welchen „Daten-Fisch“ am Boden schnappen muss. Per **Drag-and-Drop** ziehst du den Hai auf das Ziel.
* **Zeit-Management:** Jeder erfolgreiche Schnappschuss füllt deine Zeituhr auf. Läuft die Zeit ab, bevor du das Raumschiff erreichst, stehlen die Monster die Geister aus deiner Urne.

3. Die Veredelung: Das Filmzitat-Dilemma (Dizat-Integration)

Um dein Raumschiff zu reparieren und zur Erde zurückzukehren, musst du „Inspirations-Energie“ sammeln.

* **Dizat-Challenge:** Die Geister-Maschine im Schiff spielt dir berühmte Filmzitate vor. Du musst nun ein kurzes Video (Short) aufnehmen, in dem du dieses Zitat philosophisch neu interpretierst.
* **Community-Check:** Deine Kurzvideos werden auf einer internen Timeline (ähnlich wie TikTok) geteilt. Andere User müssen Fragen zu deiner Interpretation beantworten.
* **Das Münz-Glücksspiel:** Für korrekte Antworten und Likes erhältst du reale Coins. Mit diesen Coins kaufst du Upgrades für deine Haie oder bessere Waffen für deinen Icebear, um die nächtlichen Angriffe der Mars-Monster zu überstehen.

4. Das Finale: Die Rückkehr zur Erde

Hast du genügend Geister gesammelt und durch die Dizat-Challenges genug Energie generiert, fliegst du zurück zur Erde. Dort baust du mit den geretteten Tiergeistern eine **naturgeschützte Station** auf. Dein Fortschritt in dieser Station schaltet exklusive Film-Kategorien und neue „Haifisch-Skins“ frei.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Kreativität & Action:** Du musst nicht nur schnell reagieren (Haie steuern), sondern auch klug denken (Filmzitate interpretieren).
* **Physische & Akustische Interaktion:** Du nutzt deine Beine (Schritte auf dem Mars) und deine Stimme (Karaoke & Videos), was das Spiel extrem immersiv macht.
* **Wirtschaftliches Element:** Durch das Sammeln von Coins entsteht ein Anreiz, besonders hochwertige und tiefgründige Kurzvideos zu produzieren.

Nr.2390 ChillyGen

Chilly-Gen ist eine hybride Plattform, die deinen Wissensdurst und deine Rennleidenschaft direkt in deine Küche bringt. Du „erfährst“ dir Informationen auf KI-generierten Strecken, nutzt diese Daten zur Kreation von Rezepten und bietest deine physischen Gerichte in einem Partner-Restaurant an, während du digital die Konversation darüber moderierst.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Daten-Rallye: Google-Maps-Racer (Chillyonrace-Basis)

Alles beginnt mit dem Drang nach Wissen und Speed.

* **Sprach-Generierung:** Du sagst „Start!“ in dein Smartphone. Google Maps generiert sofort eine 3D-Rennstrecke an einem zufälligen Ort der Welt.
* **Chilly-Items:** Während du mit deinem selbstgebauten Fahrzeugmodul über die Strecke rast, sammelst du „Speed-Chillys“. Diese sind nicht nur Geschwindigkeits-Booster, sondern enthalten verschlüsselte Datenpakete zu aktuellen globalen Themen.
* **Regional-Gewinn:** Die Top-Fahrer einer Region erhalten monatlich eine exklusive „Chilly-Box“ mit Gewürzen und Zutaten für das reale Kochen nach Hause geliefert.

2. Die Wissens-Matrix: DopeHead-Kommunikation (DopeHead-Integration)

Die gesammelten Datenpakete aus dem Rennen fließen direkt in dein WhatsApp-Plugin ein.

* **Mindmap-Gespräche:** Wenn du mit Freunden chattest, schlägt der „DopeHead“-Button Themen vor, die du auf der Rennstrecke „erbeutet“ hast.

* **Inhalts-Slider:** Während ihr schreibt, analysiert die KI das Gespräch und bietet im Slider passende multimediale Inhalte (Videos, News, Musik) an. Du kannst diese per Swipe in den Chat ziehen, um die Konversation auf ein neues informatives Level zu heben – verfügbar in den Modi *Soft, Medium* oder *Hard* (je nach Komplexität der Zusammenfassung).

3. Die Kulinarik: KI-Cooking & Restaurant (NimmstDuGucksDu-Kern)

Die Informationen aus dem Chat und die Gewürze aus dem Rennen führen zum finalen Produkt.

* **Emoji-Kreation:** In der App kombinierst du Emojis der Esskultur mit deinen DopeHead-Themen. Die KI berechnet daraus ein innovatives Rezept (z.B. „Global Warming Spicy Pasta“).
* **Crowd-Restaurant:** Du kochst dieses Gericht zu Hause nach und bringst es in das lokale **Chilly-Gen-Restaurant**. Dort wird es ausgestellt und verkauft. Über den DopeHead-Slider in deiner App kannst du in Echtzeit mit den Gästen im Restaurant chatten, ihnen die Hintergrundinfos zum Gericht senden und Feedback sammeln.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Ganzheitlicher Kreislauf:** Vom digitalen Wettbewerb (Rennen) über die soziale Kommunikation (Chat) bis hin zum realen Produkt (Essen).
* **Gamified Nutrition:** Kochen wird zum Teil einer größeren Heldenreise. Wer gut fährt und sich gut informiert, kocht auch besser.
* **Echter Mehrwert:** Die Verknüpfung von Google-Maps-Daten mit realen Restaurant-Ständen schafft eine völlig neue Art des Community-Commerce.

Nr.2391 AreoMotion

Aero-Emotion ist ein massives Multiplayer-Kooperationsspiel, bei dem die emotionale Stimmung sozialer Netzwerke die physikalische Welt eines globalen Flug-Wettbewerbs direkt beeinflusst. Länder-Teams arbeiten zusammen, um einen Tukan-Vogel durch Wind und Lassos in der Luft zu halten, während die Stimmung der Zuschauer den Schwierigkeitsgrad bestimmt.

Die detaillierte Beschreibung

1. Der Antrieb: Die Demji-Atmosphäre (Demji-Basis)

Die Energie des Spiels speist sich aus den sozialen Medien.

* **Dynamische Emotionen:** Zuschauer weltweit kommentieren das Spielgeschehen. Die dort verwendeten Emojis verwandeln sich in **Demjis**. Diese 3D-Wesen verändern ihr Aussehen und ihre Energie basierend auf der Stimmung der Kommentare.
* **Echtzeit-Feedback:** Ist die Stimmung im Team-Chat positiv, erzeugen die Demjis „Aufwind“. Schlägt die Stimmung um, werden die Demjis schwerfällig und erzeugen Turbulenzen, was die Spieler dazu zwingt, ihre Strategie sofort anzupassen.

2. Das Gameplay: Die Windrad-Navigation (Windshield-Integration)

Auf dem Spielfeld (Smartphone/Tablet) müssen die aktiven Spieler eines Landes den Tukan in der Luft halten.

* **Taktisches Platzieren:** Du setzt Windräder an strategische Punkte. Per **Dreh-Touch** bestimmst du die Windstärke: Ein sanfter Touch erzeugt eine Brise, ein harter Touch einen starken Stoß.

* **Länder-Staffel:** Sobald ein Checkpoint erreicht ist, wird der Tukan an einen zufälligen Spieler aus demselben Land (z. B. Team Germany) übergeben. Ziel ist es, als Nation die längste Strecke zurückzulegen und die globale Länder-Wette zu gewinnen.

3. Die Kooperation: Das Schlangen-Lasso (Lasso-Mechanik)

Um den Tukan vor Hindernissen zu schützen oder ihm Extra-Schub zu geben, kommt das Lasso-System zum Einsatz.

* **Duo-Aktion:** Während ein Spieler die Windräder bedient, nutzt der Team-Partner das **digitale Lasso**. Er fängt damit energetische Schlangen ein, die auf dem Feld auftauchen.
* **Portal-Transfer:** Per Swipe schickt er diese Schlangen auf das Display des Partners. Dieser muss die Schlangen in spezielle Lochungen steuern, um „Lasso-Energie“ freizusetzen. Diese Energie kann den Tukan kurzzeitig unverwundbar machen oder seine Geschwindigkeit verdoppeln.
* **Team-Battle:** Das Team, das die meisten Schlangen-Zyklen erfolgreich abschließt, hält den Tukan stabiler in der Luft und gewinnt wertvolle Sekunden für die Weltrangliste.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Emotionale Bindung:** Zuschauer sind nicht nur passiv; ihre Kommentare (Demjis) verändern physisch die Windverhältnisse im Spiel.
* **Echter Teamgeist:** Das Spiel erfordert perfekte Abstimmung zwischen dem „Windrad-Meister“ (Schutz) und dem „Lasso-Träger“ (Energie-Beschaffung).
* **Globaler Wettbewerb:** Das Prinzip USA vs. Germany vs. Japan erzeugt eine enorme Langzeitmotivation und nationale Begeisterung durch das Wett-System.

Nr.2392 LoveMind

Lovemind-Ultrarun ist ein „Life-Long-Game“, bei dem dein Körper und deine Ausdauer zur Währung für das ultimative Liebesglück werden. Du nutzt dein Gehirn als Kompass, deine Schritte als Wettergott und dein gesamtes Leben als Beweis für deine Zuneigung. Es ist eine Mischung aus strategischem AR-Battle und einer romantischen Odyssee.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Strategie: Das Wetter der Gefühle (GremlinUltimate-Basis)

Dein Beziehungsstatus wird in der realen Welt als AR-Wetterkarte dargestellt.

* **Sonnen- vs. Regen-Teams:** Du schließt dich mit Freunden zusammen. Die „Lover“ sammeln Schritte für **Sonnenschein**, die „Hater“ (oder Konkurrenten) sammeln Schritte für **Regen**.
* **Die Gremlin-Metamorphose:** Triffst du in der Stadt auf Singles oder Partner, entscheiden die Schritte deines Teams über deren Form. Bei genug „Sonnenschein-Schritten“ verwandeln sich griesgrämige Passanten digital in charmante „Herz-Gremlins“. Wer die „Flagge“ (das Herz) des anderen Teams stiehlt, erhält massive Bonus-Kilometer für sein Langzeit-Konto.

2. Das Navigationszentrum: Das Presentbrain (Presentbrain-Integration)

In der App steuerst du ein digitales 3D-Gehirn.

* **Biometrisches Profiling:** Du fütterst das Gehirn mit deinem Alter, Gewicht und deiner Größe. Durch „Massieren“ des Displays (**Soft, Medium, Hard Touch**) analysiert die KI deinen aktuellen körperlichen Zustand und zeigt dir passende Läden in deiner Umgebung an.

* **Präsent-Radar:** Das Gehirn schlägt dir Läden vor, die exakt zu deinem Fitnesslevel passen. Kaufst du dort ein, erhältst du 13% Rabatt und – viel wichtiger – die ersten Fragmente für deine „Sweetnothing“-Bibliothek.

3. Das Lebensziel: Die Weltumrundung (Sweetnothing-Kern)

Dies ist die ultimative Stufe der App für dein „Idol“ oder deine „Traumfrau“.

* **Die 40.000-Kilometer-Quest:** Um das exklusivste Geschenk der Welt freizuschalten, musst du eine Weltumrundung (40.000 km) zu Fuß nachweisen. Dies dauert bei 5 km pro Tag ca. 25 Jahre.
* **Der Herz-Run-Link:** Du lädst Fotos deines Idols (z. B. von Pinterest) hoch. Die KI erstellt basierend auf deinen über Jahrzehnte gesammelten „Presentbrain“-Daten ein Geschenk, das es physisch nicht zu kaufen gibt.
* **Die Entscheidung:** Du sendest deiner Liebsten einen Link. Klickt sie auf „Herz-Run“, wird das Geschenk nach 25 Jahren Wanderschaft produziert.
* **Das ultimative Sicherheitsnetz:** Sollte sie nach dieser lebenslangen Hingabe nicht antworten, erkennt die App die „verschwendete Liebesmüh“. Sie nutzt deine gesammelten Gremlin-Punkte und dein Weltumrundungs-Zertifikat, um dir sofort andere Singles vorzuschlagen, die einen Partner mit solch einer extremen Ausdauer und Treue suchen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Echtheit durch Schweiß:** Ein Geschenk ist nichts mehr wert, wenn man es einfach kauft. In dieser App ist jedes Geschenk ein Beweis für jahrelange Disziplin.
* **Gesundheit als Nebenprodukt:** Um die Liebe deines Lebens zu beeindrucken, bleibst du automatisch fit (Presentbrain-Daten & Weltumrundung).
* **Soziale Dynamik:** Das Gremlin-Wetter sorgt für kurzfristigen Spaß und Wettbewerb, während das Sweetnothing-Ziel die langfristige Vision liefert.

Nr.2393 ChronoRadar

Nebula-Drive ist ein hybrides Urban-Strategy-Game. Du scannst reale Autos in deiner Stadt, um digitale Energie für deine intergalaktische Basis zu gewinnen. Du verteidigst diese Basis mit deiner Smartwatch und nutzt besiegte Gegner als deine persönlichen Fahrer in der echten Welt, um Ressourcen für deinen „Lichtigel“ zu transportieren.

Die detaillierte Beschreibung

1. Der Scan: Auto-Capturing & Wetten (SadisPlace-Basis)

Dein Smartphone wird zum Radar. Du scannst reale Autos auf Parkplätzen.

* **Die Herausforderung:** Sobald du ein Auto scannst, forderst du den Besitzer (falls registriert) oder die KI zu einem **Zeitrennen** heraus. Es geht um alles: digitale Währung, Autoteile oder einen realen Wetteinsatz.
* **Das Versprechen:** Verliert der Gegner und kann nicht zahlen, tritt das „Sadis-Versprechen“ in Kraft: Er wird dein persönlicher Chauffeur und muss dich per App-Abruf zu einem realen Ort bringen, um seinen Account wieder freizuschalten.

2. Die Verteidigung: Smartwatch-Synchronisation (Ariz-Integration)

Während du in der Stadt unterwegs bist, wird deine Basis (die Igel-Zentrale) ständig angegriffen.

* **Handgelenk-Steuerung:** Auf deiner Smartwatch erscheinen farbige Energiekugeln. Per **Gyroskop-Steuerung** (Kippen des Handgelenks) musst du diese Kugeln in die passenden Zeit-Löcher manövrieren, um Angriffe abzuwehren.
* **Die Katzenpfote:** Mit jedem Erfolg wischst du per „Katzenpfote“ die Bedrohung vom Display und schickst sie direkt als Störsignal auf die Smartwatch deines Kontrahenten zurück. Wer hier versagt, verliert wertvolle Lichtstäbe.

3. Das Ziel: Der Lichtigel & Das Mutterschiff (Zuwiek-Kern)

Die Energie, die du durch gewonnene Auto-Rennen und Smartwatch-Duelle sammelst, fließt in deinen **digitalen Igel**.

* **Lichtstäbe sammeln:** Deine Stacheln sind Antennen. Du musst sie im Spiel aufladen, indem du dich in der realen Welt an sonnigen Plätzen aufhältst (Wetter-Integration).
* **Der Orbit-Schuss:** Hast du genügend Energie gebündelt, schießt dein Igel einen massiven Sonnenstrahl ins All und aktiviert dein **außerirdisches Luftschiff**.
* **Luftschlag:** Mit dem aktivierten Schiff kannst du gegnerische Igel-Basen in deiner Stadt (via Google Maps Ansicht) angreifen, deren Plätze einnehmen und dein Territorium erweitern.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Echtzeit-Interaktion:** Die Verbindung von realen Autos (SadisPlace) und intergalaktischer Strategie (Zuwiek) macht die Stadt zum Spielfeld.
* **Zwei-Geräte-System:** Das Smartphone dient als Radar und Angriffswaffe, während die Smartwatch das Schild und das Präzisionsinstrument für die Verteidigung ist.
* **Realer Nutzen:** Durch die Chauffeur-Wette (SadisPlace) erhält das Spiel eine physische Komponente, die weit über den Bildschirm hinausreicht.

Nr.2394 FlorinFlight

Florin-Flight ist eine hybride Social-Media-Plattform und ein Action-Racer. Dein Profil ist kein statischer Text, sondern eine digitale „Blume“ (**KWIAT**), die nur wächst und Daten aus dem Internet „aufsaugt“, wenn du dich real bewegst. Um die Profile deiner Freunde zu entdecken, fliegst du auf einem magischen Teppich durch ein Daten-Labyrinth und „erjagst“ dir den Zugang zu ihren Inhalten.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Registrierung & Energie: Der Augen-Scan & Notch+

Das System startet mit einem biometrischen Augen-Scan über die **Notch+** App.

* **Kilometer-Bytes:** Dein Smartphone misst deine tägliche Laufleistung. Jeder Kilometer generiert „Daten-Bytes“. Nur mit diesen Bytes kann das Plugin **„Florin“** Inhalte (Videos, Musik, News) per Mega-Drag-and-Drop aus dem restlichen Internet in dein KWIAT-Profil einspeisen. Wer rastet, dessen Blumen-Profil verwelkt und empfängt keine neuen Daten.

2. Das Interface: Die Florin-Blume

Dein Hauptbildschirm besteht aus sechs Blumen-Icons.

* **Daten-Blüten:** Jede Blüte steht für eine Kategorie (Video, Bild, Musik, Text, Grafik, News).
* **Drag-and-Drop:** Findest du im Web etwas Spannendes, ziehst du es in eine der Blüten. Dort wird es automatisch in einem wunderschön gerenderten, digitalen Magazin-Format sortiert, das sogar auf Großbildschirmen gestreamt werden kann.

3. Die Interaktion: Das CircleDing-Karussell

Um mit anderen in Kontakt zu treten, nutzt du das **CircleDing-Plugin**.

* **Spontan-Zufall:** Ein Karussell aus Gesichtern deiner Kontakte dreht sich. Per Zufallswisch wählst du eine Person aus.
* **Der Beziehungs-Check:** CircleDing analysiert die KWIAT-Blumen deines Freundes und schlägt dir sofort Themen-Starter vor („Hey, ich sehe, deine Musik-Blüte ist heute voller Jazz – kennst du schon diesen Song?“).

4. Die Challenge: Der Diwan-Datenflug

Willst du tieferen Einblick in die privaten „Blüten-Daten“ eines Freundes, musst du diese im **Diwan-Modus** freischalten.

* **Teppich-Rennen:** Du steigst auf deinen selbst designten Teppich. Du musst eine Flugstrecke (Luft) und eine Bodenstrecke (Automatik-Run) absolvieren.
* **Vektor-Punkte & Herzen:** Während du fliegst und läufst, sammelst du Vektor-Punkte für Upgrades und digitale Herzen.
* **Waffen-Systeme:** Nutze Dynamit, Eisbälle oder Windbälle, um bis zu 13 Online-Gegner abzuwehren, die ebenfalls versuchen, denselben Freund anzufragen.
* **Das Ziel:** Erreichst du den Zeit-Checkpoint mit genügend gesammelten Herzen, öffnet sich die Blume deines Freundes und du darfst seine exklusiven KWIAT-Magazine durchstöbern.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Datenschutz durch Leistung:** Informationen sind nicht einfach „da“ – man muss sie sich durch reale Bewegung (Bytes sammeln) und spielerisches Geschick (Diwan-Flug) verdienen.
* **Echte Spontanität:** CircleDing nimmt die Hemmung vor der ersten Nachricht, während Florin den Inhalt liefert.
* **Physisch-Digitale Einheit:** Deine körperliche Fitness (Laufen) steuert direkt die Qualität deines digitalen Fußabdrucks auf KWIAT.

Nr.2395 SynthCuisine

Synth-Cuisine ist das weltweit erste Entertainment-System, das Musik und Kulinarik auf neuronaler Ebene verknüpft. Du komponierst Hits durch das virtuelle Kochen von Rezepten und nutzt biometrische „Gänsehaut-Daten“, um Songs und Gerichte zu erschaffen, die sowohl den Gaumen als auch die Seele in Ekstase versetzen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Komposition: Das Dakuzi-Rezept (Gerüchteküche & Dakuza)

Anstatt Noten zu schreiben, „kochst“ du deinen Song in einer VR-Umgebung.

* **Das Rezept-Tutorial:** Du erhältst von der Community eine Liste an „Zutaten“. In der VR-Brille verarbeitest du diese. Jede Zutat (z.B. eine Zwiebel oder ein Gewürz) steht für ein Instrument oder ein Vocal-Sample.
* **Live-Support:** Während du virtuell kochst/komponierst, sind andere User live zugeschaltet. Sie geben dir Tipps, wie du die „Vektor-Gewürze“ (Instrumentals) mischen musst, damit der Sound perfekt wird.
* **Richidi-Sensor:** Der Geruchssensor „Richidi“ verströmt Düfte, die zu den Musik-Kategorien passen (z.B. frische Minze für einen klaren Pop-Sound, rauchiges BBQ für Blues).

2. Das Veredelung: Der LuckPump-Effekt (LuckPump-Integration)

Dein Song wird erst veröffentlicht, wenn er den „Gänsehaut-Test“ besteht.

* **Neuro-Mapping:** Das Plugin analysiert die Timeline deines VR-Koch-Videos. Die Community markiert via **LuckPump-Icons** exakt die Momente im Song, in denen Glückshormone ausgeschüttet werden.
* **Der Auswahl-Zeiger:** Eine KI-gesteuerte Uhr wählt basierend auf deinem Biorhythmus den perfekten Zeitpunkt aus, um den „LuckPump-Drop“ in deinem Song zu aktivieren, damit die Hörer maximale Gänsehaut erleben.

3. Das Finale: Die reale Verwirklichung (Dakuza & Gerüchteküche)

Sobald dein digitaler Song/Gericht fertig ist, findet der Transfer in die Realität statt.

* **Dakuza-Streaming & Remix:** Dein Werk landet auf der Plattform Dakuza. Professionelle Sänger können deinen „Koch-Song“ remixen. Du trittst im **Versus-License-Mode** gegen Profis an: Wer singt deine Kreation besser? Der Gewinner darf das Lied unter seinem realen Namen vermarkten und verdient digitale Coins.
* **Vom Video zum Herd:** Du erhältst dein VR-Tutorial als Video nach Hause geschickt. Nun kochst du das Gericht in deiner *echten* Küche nach, während dein eigener, KI-verfeinerter Song im Hintergrund läuft. Die Struktur, die du in der digitalen Welt beim Komponieren gelernt hast, wird nun zum realen Gourmet-Essen.
* **Dakuzu AI-Video:** Die KI erstellt zu deinem fertigen Gericht und Song ein Musikvideo, das deine Kochschritte in ein cineastisches Meisterwerk verwandelt.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Synästhesie:** Das Gehirn verbindet den Geschmack eines Gerichtes mit den Emotionen eines Songs.
* **Lerneffekt:** Du nutzt die VR, um in der Realität besser zu kochen und gleichzeitig Musiktheorie spielerisch zu verstehen.
* **Community-Power:** Von den Rezepten bis zu den Vocal-Passagen – alles ist ein kollektives Werk, das durch die „Gänsehaut-Abstimmung“ (LuckPump) qualitätsgeprüft wird.

Nr.2396 ArachneOS

Arachne-OS ist das erste Betriebssystem, das wie ein lebendiges Spinnennetz funktioniert. Deine Dateien sind keine Ordner, sondern Ressourcen in einem digitalen Amazonas. Du verwaltest deine Daten mit einem Pinsel, schützt dein „Netz-Nest“ gegen Daten-Viren (Insekten) und passt dein reales Outfit sowie deine digitale Verteidigung automatisch an das echte Wetter an.

Die detaillierte Beschreibung

1. Das Interface: Die Pinsel-Timeline (Pinsel-Basis)

Dein Desktop ist eine unendliche Timeline.

* **Markieren & Sortieren:** Mit dem digitalen **Pinsel** markierst du Dateien, Bilder oder Links direkt im System. Jede Farbe steht für eine Kategorie (z.B. Blau für Arbeit, Pastell-Grün für Gaming).
* **Gast-Netz:** Du kannst Teile deiner markierten Timeline als „Gast-Zugang“ freigeben. Andere User können dein „Netz“ betreten, wie eine Späher-Spinne, um Daten zu sharen. In der VR-Brille wird diese Timeline zu einem begehbaren Kiosk in deinem persönlichen Mini-Metaverse.

2. Das Spiel: SpiderWar-Verteidigung (SpiderWar-Integration)

Dein Betriebssystem ist ständig in Gefahr durch „digitale Insekten“ (Viren/Malware).

* **Nest-Bau:** Deine Hauptzentrale im System ist dein Speicher-Kern. Du produzierst „Verteidigungs-Spinnen“ (Antiviren-Bots), die Bau-Materialien (Datenfragmente) sammeln, um Barrieren zu errichten.

* **Multiplayer-Raub:** Du kannst Späher-Spinnen in die Timelines anderer User schicken (sofern diese nicht gesichert sind), um dort „Gold-Daten“ zu stibitzen.
* **Physische Booster:** In deinem realen Supermarkt kannst du „Spinnen-Pakete“ kaufen (QR-Codes auf Produkten), die deine Armee im Spiel sofort mit neuer Technologie oder Infanterie ausstatten.

3. Die Anpassung: Der Wetter-Sync (WetterTune-Integration)

Das reale Wetter beeinflusst die Bedingungen in deinem digitalen Amazonas und deinen Alltag.

* **Temperatur-Slider:** Die App **WetterTune** ist direkt in das OS integriert. Wenn es draußen regnet, wird dein digitales Nest im Spiel „wasserartig“ und du musst andere Spinnen-Typen einsetzen.
* **Style-Vorschlag:** Gleichzeitig öffnet sich ein Slider mit deinen gescannten Klamotten. Das System schlägt dir das perfekte Outfit für das reale Wetter vor, das farblich exakt mit deinem aktuell genutzten Pinsel-Design im Betriebssystem synchronisiert ist. Du startest komfortabel und im perfekten „System-Look“ in den Tag.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Spielerische Sicherheit:** Datenschutz wird zum Strategiespiel. Wer sein Nest gut baut, ist sicher vor Hackern (Insekten).
* **Visuelle Klarheit:** Der Pinsel macht die Organisation von tausenden Dateien intuitiv und künstlerisch ansprechend.
* **Nahtloser Übergang:** Dein digitaler Status (Pinsel-Farbe/Spinnen-Level) und dein realer Status (Wetter-Outfit) verschmelzen zu einer einheitlichen Identität.

Nr.2397 BrickRider

Brick-Rider ist das erste Hybrid-Spiel, bei dem deine realen Lego-Konstruktionen zu deinen Festungen und Waffen in einer postapokalyptischen Open-World werden. Während du mit Skateboard, BMX oder Rollerblades durch ein Zombiedorf rast, steuerst du deine Ressourcen und Truppenbewegungen in Echtzeit über deine Smartwatch.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Schöpfung: Real-to-Digital (Klotzek-Basis)

Bevor du das Spiel startest, baust du in der realen Welt mit Lego-Steinen.

* **Scan-to-Game:** Mit deinem Smartphone scannst du deine Lego-Gebäude, Fahrzeuge oder Kreaturen. Die KI wandelt sie sofort in digitale 3D-Modelle um, die deine Basis im Spiel bilden.
* **Baustein-Raub:** Im Multiplayer-Modus kannst du andere Basen überfallen. Gewinnst du, „stiehlst“ du deren digitale Bausteine, um dein eigenes Portfolio zu erweitern und noch mächtigere Lego-Kreaturen zu erschaffen.

2. Die Action: Die Rettungs-Trilogie (Holldreiboy-Kern)

Du steuerst drei Charaktere gleichzeitig, zwischen denen du per Knopfdruck wechselst: Skater, Biker und Rollerblader.

* **Trick-Zeit-Konto:** In einem offenen Dorf musst du krasse Moves und Tricks aus deiner Liste landen. Jeder erfolgreiche Move lädt dein Zeitkonto auf.
* **Die Zombie-Deadline:** Deine Freunde sind über die Map verteilt. Du musst sie abholen, bevor die Zeit abläuft. Schaffst du es nicht, verwandeln sie sich in Zombies und jagen dich, um dir deine Fahrzeuge zu stehlen.

* **Das Buch des Todes:** Sammle Buchstaben-Items, um die Apokalypse aufzuhalten. Wenn die Zombies die Buchstaben zuerst finden, wird das Dorf komplett entsäubert werden müssen – dafür brauchst du schwere Waffen aus weit entfernten Shops, die du nur mit maximalem Speed erreichst.

3. Das Kommando: Die Smartwatch-Zentrale (ZawWaz-Integration)

Damit du während der rasanten Fahrt nicht den Überblick verlierst, dient deine Smartwatch als Steuerkonsole.

* **Dynamic Circle Slider:** Mit der **ZawWaz-Wischtechnik** ziehst du Slider von links oder rechts auf dein Watch-Display. In drei Kreisen erscheinen dynamische Thumbnails deiner Lego-Basen, deiner Waffen-Upgrades oder deiner Freundes-Positionen.
* **Echtzeit-Transfer:** Siehst du eine wichtige Information oder einen Missions-Fortschritt, speicherst du diesen im Kreis-Thumbnail und überträgst ihn sofort per Slider an dein Team oder deinen Internet-Browser, um Strategien zu analysieren.
* **Schnell-Support:** Über die Watch-Kreise leitest du gesammelte Buchstaben des Buches an Mitspieler weiter, um die Entschlüsselung im Team-Modus zu beschleunigen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Haptik trifft Action:** Das Bauen mit echten Steinen (Klotzek) gibt dem digitalen Kampf eine persönliche Note.
* **Physische Herausforderung:** Das Zeit-Management durch Tricks (Holldreiboy) hält den Adrenalinspiegel hoch.
* **Intelligente Steuerung:** Die Smartwatch (ZawWaz) ermöglicht es, komplexe Strategien und Team-Kommunikation zu managen, ohne das Spiel auf dem Hauptbildschirm unterbrechen zu müssen.

Nr.2398 AlfChemestry

Alf-Chemistry ist ein hybrides Ökosystem, in dem du in deinem digitalisierten Wohnzimmer neue chemische Elemente für die Weltwirtschaft erforscht, während ein außerirdischer Mentor dich auf eine Late-Night-Show vorbereitet und dir dabei hilft, einen Partner zu finden, der genauso herrlich „verpeilt“ ist wie du.

Die detaillierte Beschreibung

1. Das Interface: Das Alf-Zimmer-Labor (Alfcometogether-Basis)

Alles beginnt in deinem realen Zimmer. Du scannst es mit der **Alf-Kamera** (Comic-Stil, 2D oder 3D).

* **Der Mitbewohner:** Alf zieht digital bei dir ein. Er stellt dir tägliche „Bubble-Fragen“ über deine Einrichtung. Beantwortest du sie per Voice-Message, schaltet er das **Musik-Mikroskop** frei.
* **Die Katzen-Invasion:** Antwortest du falsch, flutet Alf dein Display mit fliegenden Katzen, die du per Swype wegwischen musst – eine motorische Übung, die deine Konzentration für das chemische Labor schärft.

2. Die Forschung: Das Miko-Tetris (Miko-Integration)

Inmitten deines digitalisierten Zimmers erscheint das **Miko-Feld**.

* **Element-Tetris:** Von oben fallen chemische Elemente herab. Deine Aufgabe ist es, Salzwasser, Sand und Schnee in rhythmischen Mustern (gesteuert durch das Musik-Mikroskop) zu kombinieren.
* **Wirtschaftlicher Impact:** Erfolgreiche Kombinationen erschaffen neue Stoffe für die Medizin und Industrie. Für jedes entdeckte Element erhältst du **Alf-Dollars** und „Vektor-Energie“.

3. Das Dating: Der Tolpatsch-Radar (Tolpatsch-Integration)

Wissenschaftler müssen nicht einsam sein! Integriert in dein Alf-Labor ist der **Tolpatsch-Button**.
* **Vektor-Selfie:** Die App scannt dein Gesicht. Du kannst die Vektor-Punkte deines Selfies absichtlich verzerren, die Nase lang ziehen oder die Augen verschieben – je „tolpatschiger“ und lustiger, desto besser.
* **Gleichgesinnte-Match:** Die KI sucht in Echtzeit nach Partnern auf dem Radar, die ihr Gesicht auf eine ähnlich humorvolle Weise „entstellt“ haben. Alf kommentiert deine Matches live mit sarkastischen Sprüchen, um das Eis zu brechen.

4. Das Finale: Die Show & Das reale Weihnachten

Nach 300 Tagen Forschung und Dating qualifizierst du dich für die **„Alf come to get her“-Show**.

* **Die Quiz-Show:** Du trittst mit deinem Wissen aus der Miko-Forschung und den gesammelten User-Antworten in der Late-Night-Show an, um dein Alf-Dollar-Konto zu maximieren.
* **Die Alf-Lotterie:** Zu Weihnachten wählen Zuschauer das am besten gestaltete digitale Zimmer (inklusive deiner erforschten Miko-Elemente und Tolpatsch-Trophäen) aus.
* **Reale Bescherung:** Der Gewinner bekommt alle digitalen Produkte **real nach Hause geliefert**. Kinder aus aller Welt können dich besuchen, um sich ein Alf-Produkt oder ein „Miko-Experimentier-Set“ bei dir abzuholen.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Sinnhaftigkeit & Spaß:** Du tust etwas Gutes für die Wissenschaft (Miko), während du blendend unterhalten wirst (Alf).
* **Ehrliches Dating:** Durch die Tolpatsch-Funktion fällt der Druck weg, perfekt sein zu müssen. Man findet jemanden mit dem gleichen Humor.
* **Kreislauf-Wirtschaft:** Deine digitalen Erfolge im Spiel verwandeln sich an Weihnachten in echte Geschenke für dich und deine Community.

Nr.2399 AuraWrap

Aura-Warp ist ein revolutionäres Hybrid-Spiel, bei dem du ein Kameramann und Taktiker gleichzeitig bist. Du verteidigst dein Daten-Bunker vor Meteoritenhagel, indem du prominente Figuren mit Torten triffst und dabei eine KI nutzt, die dir die optimalen Bewegungen in Echtzeit vorhersagt, basierend auf historischen Fehlern.

Die detaillierte Beschreibung

1. Die Offensive: Recasu-Paparazzi (Recasu-Basis)

Du startest als Kameramann mit einer Torte als Waffe.

* **Vector-Sniper:** Auf deinem Display laufen Prominente mit Vectorpunkten über den Bildschirm und verstecken sich hinter Gegenständen. Du musst einen Vectorpunkt mit deinem Zielfernrohr treffen, um sie kurz anzuhalten.
* **Torten-Treffer:** Ein Soft/Medium/Hard-Touch auf die aktivierten Vectorpunkte macht die Person verwundbar für einen Tortenwurf. Ziel ist es, sie mit einer Torte zu treffen.
* **Wort-Rätsel:** Jeder Torten-Treffer gibt dir Buchstaben. Diese Buchstaben musst du zu einem Wort verbinden, um „Energie“ für deinen Bunker zu gewinnen.

2. Die Verteidigung: GigacomGiga-Bunker (GigacomGiga-Integration)

Deine gesammelte Energie aus den Recasu-Treffern wird zu deinem **Chrono-Bunker**.

* **Meteoriten-Hagel:** Andere Online-Kontrahenten versuchen, mit digitalen Spatzenschleudern Asteroiden, Kometen und Meteoriten auf deinen Bunker zu schleudern. Dein Bunker besteht aus Vectorpunkten.

* **Swype-Abwehr:** Du musst diese Geschosse mit einer **Swype-Funktion** abwehren und verhindern, dass sie deine Bunker-Vectorpunkte zerstören.
* **Gegenangriff:** Schaffst du die Abwehr, kannst du die abgewehrten Geschosse per Zufall-Swype zurück auf den Gegner feuern. Wer zuerst seinen Bunker verteidigt und den des Gegners zerstört, gewinnt.

3. Die Taktik: Aura-KI-Analyse (Aura-Integration)

Die KI ist dein persönlicher Taktiker und Schiedsrichter.

* **Fehler-Prävention:** Die **Aura-KI** analysiert in Echtzeit die Bewegungen deiner Prominenten (Recasu) und die Flugbahnen der Asteroiden (GigacomGiga). Sie vergleicht diese mit einer riesigen Datenbank vergangener Fehltritte (verfehlte Torten, durchgebrochene Asteroiden).
* **Optimale Züge:** Während der Recasu-Jagd oder des GigacomGiga-Angriffs schlägt dir die KI in Echtzeit die *optimalen* Bewegungen vor. Sie zeigt dir, wo du als Kameramann stehen musst, um den besten Schuss abzugeben, oder welche Swype-Richtung die meisten Asteroiden abfängt.
* **Timeout-Strategie:** Bei kritischen Momenten (z.B. kurz vor der Zerstörung deines Bunkers oder wenn ein Promi dich fast trifft) schaltet sich die KI mit einem „Timeout“ ein und liefert dir einen detaillierten „Playbook“-Vorschlag, wie du die Situation retten kannst, basierend auf Millionen simulierter Szenarien.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Präzision & Risiko:** Die Recasu-Jagd erfordert Fingerspitzengefühl, während GigacomGiga schnelles Denken unter Beschuss verlangt.
* **KI-Vorteil:** Die Aura-KI ist nicht nur ein Helfer, sondern dein strategischer Partner, der dir einen unfairen Vorteil verschafft, indem sie Muster aus der Vergangenheit erkennt.
* **Unterhaltungswert:** Das Verfolgen von Promis und das Abwehren von Meteoriten sind visuell spannend und werden durch die KI-Tipps noch packender.

Nr.2400 PuppetDam

Puppet-Dam ist ein episches Strategie- und Survival-Spiel, bei dem du deine Basis (den Damm) nicht einfach nur aus Holz baust, sondern aus den stabilisierenden Kräften der Sprache. Du nutzt Horror-Puppen als Verteidiger, während du in der realen Welt nach „sprachlichen Bausteinen“ suchst, um dein Nest vor den Fluten und den Angriffen gegnerischer Bären zu schützen.

Die detaillierte Beschreibung

1. Der Bau: Die Alphabet-Statik (Housepearl-Basis)

Deine Festung (der Damm) wird durch Buchstaben errichtet.

* **Linguistisches Konstruieren:** Du wählst Buchstaben aus verschiedenen Alphabeten (Deutsch, Kyrillisch, Griechisch etc.), um die Grundmauern deines Hauses/Dammes aufzustellen.
* **Vector-Stabilität:** Du verbindest die Buchstaben per Touch mit farbigen **Vectorpunkten**. Diese Linienverbindungen erzeugen die physikalische Stabilität. Je komplexer das Wort und die Verbindung, desto widerstandsfähiger ist dein Haus gegen Angriffe.
* **Globaler Aufbau:** Du musst Häuser aus sechs verschiedenen Länder-Alphabeten errichten, um die „Master-Festung“ freizuschalten.

2. Die Verteidigung: Wall of Puppets (WallofPuppets-Integration)

Sobald deine Festung steht, wird sie zum Spielfeld für deine Verteidiger.

* **Die 13 Horror-Figuren:** Du steuerst ein Team aus 13 Grusel-Puppen auf einem Spielfeld, das deine Festung umgibt.
* **Taktischer Kampf:** Per Würfelwurf bewegst du deine Figuren diagonal oder linear. Treffen sie auf Eindringlinge, nutzen sie ihre Spezialfähigkeiten.

* **Die Mauer-Taktik:** Erreicht eine deiner Puppen die gegenüberliegende Seite des Brettes, darfst du ein massives Wandstück errichten. Dies verdichtet das Spielfeld und schützt dein Alphabet-Haus vor dem Einsturz.

3. Die Energie-Quelle: Die reale AR-Suche (Bubber-Kern)

Um Material für deine Alphabet-Mauern und Energie für deine Puppen zu erhalten, musst du nach draußen.

* **Die Puzzle-Jagd:** Du läufst durch die freie Natur. Dein Smartphone zeigt dir via AR (Augmented Reality) fehlende Puzzlestücke oder seltene Buchstaben-Perlen an, die du einsammeln musst.
* **Der Bären-Angriff (Offense):** Ein Gegenspieler übernimmt die Rolle des Bären. Er sammelt in der realen Welt Äpfel, um „Puste-Energie“ aufzubauen. Mit einem kräftigen Luftstoß auf sein Display erzeugt er digitale Fluten, die versuchen, deinen Damm einzureißen.
* **Reparatur unter Druck:** Setzt du ein gesammeltes Puzzlestück falsch in deinen Damm ein, wird die Flut stärker. Du musst also unter Zeitdruck die Vectorpunkte deines Hauses stabilisieren, während die Horror-Puppen die Bären-Infanterie abwehren.

Warum diese Symbiose funktioniert:

* **Haptik & Intellekt:** Du verbindest körperliche Aktivität (Wandern/Sammeln) mit geistiger Herausforderung (Wortbau/Statik) und taktischer Tiefe (Puppen-Schach).
* **Innovativer Schutz:** Das Konzept, Mauern durch das Erreichen der gegnerischen Seite (WallofPuppets) zu bauen, um den Alphabet-Damm (Housepearl) vor der Flut (Bubber) zu schützen, erzeugt eine enorme strategische Spannung.
* **Asymmetrisches Gameplay:** Der Kampf „Bieber/Puppen-Team gegen Bären-Team“ sorgt für abwechslungsreiche Duelle in Echtzeit.

Nr.2401 UnleashHorizon

as Konzept für **UnleashHorizon** klingt nach einer faszinierenden Mischung aus Retro-Arcade-Action (Space Harrier), dem klassischen Snake-Prinzip und moderner GPS-Navigation. Es verbindet kognitive Farberkennung mit Geschwindigkeitsrausch und taktischer Wegfindung.
Hier ist eine Zusammenfassung des Spielprinzips und ein Entwurf für das Game-Design:

Das Spielprinzip: UnleashHorizon
In einer **3rd-Person-Perspektive** steuerst du eine digitale Schlange durch reale Google Maps-Umgebungen. Der Bildschirm ist dabei in zwei Aktionszonen unterteilt:
1. **Der Horizont (Speed-Boost):**
Am oberen Bildschirmrand erscheinen Farbsignale. Klickst du die richtige Farbe am Himmel an, erhält die Schlange einen massiven Geschwindigkeitsschub. Dies erfordert schnelle Reflexe, während man gleichzeitig navigiert.
2. **Die Strecke (Navigation & Wachstum):**
Du steuerst die Schlange per Swipe-Gesten am unteren Rand. Wie bei einem echten Navi siehst du die Strecke vor dir.
* **Transparente Pfade:** Zeigen dir den korrekten Weg an.
* **Punkte sammeln:** Erhöhen die Länge der Schlange.
* **Falsches Abbiegen:** Führt zum Verlust von Segmenten (die Schlange wird kürzer).

Kern-Mechaniken im Überblick
Feature	Funktion	Auswirkung
Color-Matching	Farben am Himmel anklicken	Erhöht die Geschwindigkeit ()
Snake-Growth	Leuchtende Punkte auf der Map sammeln	Verlängert die Schlange für die Ziel-Vorgabe
Map-Navigation	Swypen auf Google Maps Oberflächen	Hält die Schlange auf dem transparenten Kurs
Penalty-System	Falsches Abbiegen / Mauer-Kontakt	Verkürzt die Schlange (Gefahr des Game Over)

Gameplay-Ablauf: Vom Start bis zum Horizont
1. **Die Vorbereitung:** Das Spiel generiert eine Route basierend auf realen Straßendaten. Du siehst dein Ziel in der Ferne flimmern.
2. **Der Flow:** Während du mit der linken Hand (oder schnellen Swipes) die Schlange durch Kurven und Kreuzungen manövrierst, musst du mit der anderen Hand die Farbkombinationen am Horizont „abschießen“.
3. **Das Finale:** Erreichst du das Ziel, wird geprüft, ob deine Schlange die **Mindestlänge** für dieses Level hat. Nur wenn sie lang genug ist, „durchbricht“ sie den Horizont und das nächste Level (eine neue Stadt oder Region) wird freigeschaltet.

> **Wichtiger Hinweis:** Die richtige Wegführung ist entscheidend. Wenn die Schlange zu kurz wird, weil du zu oft falsch abgebogen bist, kannst du das Level am Ende nicht abschließen, selbst wenn du das Ziel erreichst.

Visueller Stil
Stellen Sie sich eine Mischung aus der **Neon-Ästhetik der 80er Jahre** und der **nüchternen Klarheit von Google Maps** vor. Die Straßen glühen bläulich-transparent, während der Himmel in wechselnden Cyberpunk-Farben leuchtet, die du passend anklicken musst.

Möchten Sie, dass ich für dieses Konzept ein detaillierteres **Level-Design** entwerfe oder vielleicht eine Liste mit **Power-Ups** erstelle, die man auf der Strecke finden kann?

Nr.2402 TeigDich

Das Konzept von **TeigDich** klingt nach einer faszinierenden Mischung aus digitaler Bildhauerei und spielerischer KI-Morphologie. Die Idee, Gesichter nicht nur durch Filter zu verändern, sondern sie wie **Knetmasse** auf Basis mathematischer Grundkörper zu behandeln, bietet eine enorme kreative Tiefe.
Hier ist ein Entwurf, wie die Nutzererfahrung (User Journey) in der App aussehen könnte, um das „lustige und phänomenale“ Ergebnis zu erzielen:
---
1. Die Rohmaterial-Wahl (Mathematische Basis)
Bevor geknetet wird, wählt der Nutzer die geometrische Grundstruktur seines Gesichts. Diese dient als „Teig-Rohling“.
* **Kugel:** Für eher rundliche, freundliche Charaktere.
* **Zylinder/Kegel:** Für markante oder abstrakte Gesichtsformen.
* **Torus (Ring):** Für besonders exzentrische und surreale Deformationen.

2. Die Tier-Essenz (Der Charakter-Filter)
Hier wählt der Nutzer das Tiergesicht, dessen Merkmale (Textur, Augenform, Fell oder Schuppen) mit dem Selfie verschmolzen werden sollen.
* **Beispiele:** Ein flauschiges Alpaka, ein majestätischer Löwe oder ein glubschäugiger Mops.
* **KI-Funktion:** Die KI analysiert die markanten Punkte des Tieres und bereitet sie als „digitale Glasur“ für die Knetmasse vor.

3. Das „Kneten“ (Manuelle Modulation)
Dies ist das Herzstück der App. Durch Touch-Gesten wird das Gesicht verformt:
* **Ziehen & Drücken:** Wangen aufblasen, die Nase verlängern oder die Augenbrauen wölben.
* **Glätten:** Übergänge zwischen Mensch und Tier nahtlos verschmelzen lassen.
* **Physik-Engine:** Die Masse verhält sich wie echte Knete – sie hat Volumen und leistet einen gewissen Widerstand, was das haptische Gefühl verstärkt.

4. Das Finale: Phänomenale Präsentation
Sobald die Form steht, rendert die KI das Endergebnis in Hochglanz-Optik.
* **Materialeffekte:** Man kann wählen, ob das Gesicht wie echter Pizzateig, glänzende Knete oder sogar wie Keramik aussehen soll.
* **Animation:** Der neue Charakter kann kurze, lustige Mimiken ausführen (blinzeln, rülpsen oder lachen).

Warum das „phänomenal“ wirkt:
Im Gegensatz zu herkömmlichen Filtern, die nur eine Maske über das Gesicht legen, erzeugt **TeigDich** ein echtes 3D-Gefühl. Die mathematische Präzision der Grundformen sorgt dafür, dass die Ergebnisse trotz der extremen Verformung ästhetisch und „echt“ wirken.

Nr.2403 BabaWanga

Das Konzept nimmt immer mehr Gestalt an! Mit der **BabaWanga App** fügst du dem physischen Skubaniec-Komplex eine digitale, soziale Ebene hinzu. Es ist quasi das „Navigationssystem“ für soziale Interaktion vor dem Besuch.
Besonders innovativ ist hier das **Selfie Vectorising Prinzip**: Dass das Profilbild nicht nur statisch ist, sondern durch KI in Sektoren (Temperatur, Gemütszustand) zerlegt wird, macht die Partnersuche oder das Finden von Trainingsbuddys extrem dynamisch.
Hier sind die zwei Logo-Entwürfe, die das Skubaniec-Branding (Züge/Waggons) mit der BabaWanga-Technologie (KI/Radar/Social) verbinden:
Logo-Konzept 1: Das „BabaWanga Radar-Heart“
Dieses Logo fokussiert sich auf die Verbindungsfunktion. Es kombiniert ein stilisiertes Radar-Design mit der Silhouette eines Scoob-Waggons, um die Vorfreude auf das Treffen im Komplex zu wecken.
Logo-Konzept 2: Der „Vector-Scoob“
Hier wird das Selfie-Vectorising-Prinzip aufgegriffen. Ein aus geometrischen Vektoren bestehender Waggon, der in den Farben der drei Etagen (Gelb für Food, Blau für Gym, Violett für Bar) leuchtet – ein Symbol für die digitale Verknüpfung von Mensch und Ort.
[ungültige URL entfernt]

Analyse der BabaWanga-Funktionen:
Feature	Funktionsweise	Nutzen für den User
Selfie Vectorising	KI analysiert Mimik (Emotion) und biometrische Daten (Temperatur).	Matcht Menschen mit ähnlicher Energie oder komplementärer Stimmung.
Emoji-Icons	Wünsche wie (Scoob), (Gym) oder (Bar) werden am Selfie angedockt.	Sofortige Klarheit: Suchst du einen Gym-Partner oder jemanden zum Tanzen?
Walking-Kilometer	Match-Erstellung basierend auf physischer Aktivität unter der Woche.	Belohnt einen aktiven Lebensstil und verbindet „Gleichgesinnte“ für das Wochenende.

Nr.2404 Skubaniec

Dieser neue Toaster der Zukunft namens,, Skubaniec,, wird mit scoob‘s gefüllt, diese scoob sind vom Design gehalten, als wäre es ein Transport - Wagon eines Zuges, der äußerlich aus Teig aus verschiedenen Sorten wie Sesam, Orgenao, Mohn, Körner, auf der Oberfläche davon umhüllt ist, wobei inmitten des Wagon - Teig Teilchen, individuelle Essens Produkte - Sorten beherbergt werden, zum Beispiel Füllung mit Käse, Schinken, Salami Truthahn oder individuelle Gemüse Sorten mit der Füllung oder ohne, gesehen als vegan. Der Toaster namens skubaniec kann jeweils 3 scoob‘s links und 3 scoob‘s rechts inne halten und warm machen oder toasten bzw. Rösten. Die scoob‘s werden im 6 Pack iin Zukunft mit verschiedenen Käse, Schinken, Salami, Truthahn Arten als Füllung oder als vegan wie erwähnt oder im mulit Mix in der Packung für den Toaster der vertikal oder horizontal in Ausstattung verkauft wird,, Skubaniec,, im Laden angeboten oder können per hauseigener App selbst mit der Füllung und Teig Sorten, flexibel und individuell zusammengestellt und nach Hause zum selbermachen, geschickt werden. Zudem werden die scoob‘s auch für Tiere angepasst und können somit nach dem obigen Prinzip für ihre liebsten hergerichtet werden. Außerdem sind scoob‘s auch als normale Backwaren ohne den Toaster zum Essen vorbereitet und können in Packungen individueller Geschmacks Arten ihnen im Einzelhandel zum Verkauf angeboten werden. Das passende Zubehör für scoob‘s sind die verschiedenen scrapi, Getränke Sorten die aus Magerquark und individuellen Früchten oder Obst ihrer Auswahl, gesehen im Markt zusammen, in flüssiger oder eissorte fungiernder Form zu erhalten sind. Passend dazu gibt es süss waren die auf obigen Prinzip mit anderen flexiblen und charismatischen individuellen Gebäck Zucker Sorten agieren entweder in Schokolade, Plunder, Früchte Quark oder einzeln in miniform als bonbons mit Füllungen jeglicher süss waren Gatung und waren Gato genannt. Zusammen symbionisiert werden diese 3 Formen namens, scoob‘s, scrapi und Gato in ihren Geschäften ihrer Umgebung in Zukunft Platz für ihren Gaumen Platz finden.

Nr.2405 Fly

Fly ist die Komponente die aus copilot aus Microsoft ein immersives Erlebnis schaffen tut, das bedeutet im kurzem Sinn das fly ihre Taskleisten Inhalte mit fly optimiert U d im copilot wiedergeben kann, es funktioniert auf Basis von der KI vom copilot und wird als zusätzliches fundamentales Fly icon in jede individuelle Option in Windows zur option als Aktivierung bereitgestellt. Das heisst im klartext ist diese Option aktiviert, taucht in jedem minimierten Fenster in der Taskleiste also task, neben dem task ein zusätzliches icon namens Fly auf was 3 Optionen neu Verfügung stellt. Klickt man auf das Fly symbol so nutzt man das Eingabefeld(farblich aktiviert) der normalen Taskleiste für die eingabe zum aktuellen task um Fragen zum Content im aktuellen ausgewählten task zu stellen die dann im copilot in Struktur gebracht und wiedergegeben wird. Zudem kann man den Content des tasks auf eine Art Simulation schicken die durch eine Art Tunnel sie durch eine andere Optik durch den Content zum gewünschten Ziel mit der Technologie des copilot führt. Außerdem kann vorher von ihnen wichtig gesehene Passagen im task markiert und mit ki Anreicherung des copilot der task an Freunde und Bekannte mit den Markierungen und zusätzlichen ki Informationen in leichter mittlerer oder schwerer Form (Struktur) gesendet werden.

Nr.2406 KnightRider

Dieses Musik Ai Programm hat folgenden Unterschiede zu den jetzigen im Programm, nicht nur das es ihre lyrics Mithilfe der ki optimiert es suggeriert mit Bilder Kunst den Text optional auf Basis der hochgeladenen Kunstwerke oder Freien Bilder aus community‘s oder der Option Ihre lyrics in bildgewaltige Bilder zu wandeln und daraus eine Visualisierung zu erschaffen, worauf auf der Visualisierung der beat passend zum lyric der Kategorie entsteht.

Nr.2407 Ruck Zuck

Dieser Lieferdienst von Produkten liefert nur sondern unterscheidet sich nur indessen das man verpasste Lieferungen vom Abholungsort gesehen an andere Interessenten an dem Radar immer wieder gerne und immer wieder öfters letztendlich zur Auktion bereitstellt. Dies passiert am Paketautomat wobei der höchst bietende Abholer aus ihrer Sicht von ihrem Paket das Paket zum seinem höchst Gebot letztendlich kaufen tut und dort anstatt sie abholt und sie das geld auf ihrem Account erhalten, falls sie umdenken und das Paket nicht mehr benötigen.

Nr.2408 YaPayDollar

Auf dieser Wett Seite können Sie schnell wetten aller Art und Kategorie platzieren, das bedeutet, Sie geben in die App ihren persönlichen wett Betrag ein und darauf öffnet sich ein Radar der die User anzeigt die den gleichen wett Betrag live oder später mit und mit andern zum gleichen wett Betrag wetten wollen. Danach klickt man auf platzieren und ihnen schlägt ein Oracle eine individuelle wett Platzierung zum Beispiel im Sport business vor, darauf klicken Sie auf Ja oder nein, ja bedeutet Sieg, nein Niederlage, dazu werden die andern User auch gefragt erreicht die Zahl der wett User eine gewisse Anzahl, so wird die sume der Einsetzung zusammen in ejnen Pool gesetzt und wenn ihre Wette gewinnt zum Beispiel ein fussball Spiel so wird die Gewinn Summe prozentual auf die User die mitgewirkt hatten ausgeteilt bei Verlust der Wette geht alles an das oracle,, namens YaPayDollar und ein kleiner Betrag an die schlechtesten Spieler dieses wett Prinzips zurück um sie am Spiel weiter zu halten. Desweiteren bietet die App ein Duell zwischen wett Usern an die per Zufall eine Wette aufnehmen und sich gegen einen anderen User im Duell per Gewinn oder Verlust battle, mit ihren selbst ausgehandelten Beträgen. Außerdem wird eine Rangliste geführt wer am meisten gewinnt oder verliert, die schlechtesten erhalten darauf von den besten Spielern der wetten einen prozentualen Betrag zum weiter wetten um ein gleich Verhältnis in Zukunft zu erlangen, damit wieder alles gemeinsam gegen das oracle in die Wette mit ihren individuellen Einsätzen ankommen können. Finanziert wird YaPayDollar durch Markenname technische Werbung in der App, das bedeutet, daß die schlechtesten Spieler mehr Werbung in der App erhalten als die guten und besten, zudem gibt es special wo die Markennamen, also Sponsoren nach den Prinzip der obig genannt wurde, mitwetten können, das bedeutet sie können gehen eine Spieler team Gemeinschaft aus der Rangliste spielen und wetten platzieren. Oder gegen das oracle selber.

Nr.2409 Chilnik

In diesem Arcade Racer geht es darum, das Sie Verschiedene Typen von Vehiceln während sie das Rennen führen, switchen können, dazu zählt ein Auto, Motorrad, Go Kart, Truck, Flugzeug, Boot und viele mehr. Das Ziel ist durch Aufsammlungen von zu Typ der individuellen vehicle farbigen icons die eine Skala aufladen, bis die Skala voll ist und sie zu den individuellen vehicle switchen können. Ziel ist Turbo Checkpoints zu befahren, damit ihre Geschwindigkeit gehalten werden kann, damit sie die Checkpoints erreichen müssen sie dazu als Slasher die gegnerischen Fahrer zermürben und ihnen per goodys die sie aufsammeln, also Waffen Arsenal die Energie während der Fahrt soweit wie möglich, verringern und diese aks Boost aufsammeln um mehr Geschwindigkeit zu erlangen, um an die Turbo Checkpoints auf den ständig wechselnden Arcade Strecken die in Kategorien im Spiel aufgeteilt sind, zu erreichen. Tanken müssen sie auch während des Spiels sowie in Tankstellen neue Waffen goodys und Upgrades erwerben per quick Auswahl Menüs geht das ganze schnell von der Bahn,wenn man an einer Tankstelle stehen bleibt, dafür muss man mit gekd Einheiten bezahlen, die erhält man wenn man lange Sprünge macht oder ejbe bestimmte Geschwindigkeiten erreicht, sowie Gegner komplett ausschaltet. Die Levels also Fahrten sind dynamisch und verändern ihre Streckenführung zu Tag Nacht und wetterlage sowie Barrieren und Hindernisse und Passagen werden individuell dazu getragen. Gewinner ist derjenige der unter den top 10 von 25 Fahrern ins Ziel kommt und dafür zu den Platz prozentual Punkte erhält, diese Punkte werden genutzt um ihn Zukunft weitere individuelle dynamische variable und flexible Strecken im neuem Gewand zu erspielen. Dazu kann das Spiel sogar vom 3D bis zum 2D Modus switchen und mit mehreren Ansichten des Fahrers das Spiel anders von der Optik gesehen gestalten. Zudem können sie auch per Schadens Modell an den gegnerischen Fahreren, wenn sie diese rammen und stoßen Zerstörung Punkte erhalten um dann in der monster Arena in der Spiel pause mit individuellen Vehiceln an destruction Derbys anzutreten um dirt wieder geld Einheiten zu erspielen. Chilnik do czasu gemeint auf polnisch ist der Motor zur Zeit .

Nr.2410 WordMuk

Diese Plugin für Spotify oder andere Music Plattformen dient dazu die meisten gesungenen Wörter zu verwenden, um dann in einem flexiblen Auswahl Menü die Wörter zu wählen um Lieder zu finden aufzusuchen (gefällt ihn ein Wort gearde im Kopf können Sie es auch ins Eingabefeld eingeben und die Lieder die dieses benutzen werden gefunden) bzw. Anhand der meisten gleichen Wörter die gleich sind eine playlist auszuwählen

Nr.2411 BringMeVideo

Auf dieser neuen streaming Plattform für Videos dreht sich alles um die ki, das bedeutet, dass Filme, Videos, Reportagen sowie TV Programme und anderes Filmmaterial Mithilfe der ki als Hilfe mit innovativen flexiblen und individuellen Menü mit Zusatz informativen angereichert werden und beim Sehen des materials in Echtzeit eine persönliche timeline für Sie am smart TV generieren und kategorisch dazu Beiträge mit den angereicherten Informationen eröffnen dazu werden auch Screenshots mit implementiert und voice Aussagen aus dem Material zum screen veröffentlicht und diese timeline vom smart TV in das netzwerk BringMeVideo für ihren Account design theme technisch exakt, Auf ihre Bedürfnisse eingestellt und hervorgehoben. Nun kann man seine zuvor erstellte timeline durch Einladung für Freunde von messengern und Kontakte aus dem Telefonbuch teilen, das heisst ihre Freunde oder Kontakte können nun ihre BringMeVideo timeline ersehen und dort Kommentare zu ihrer individuellen timeline setzen und dabei den Content genießen den sie zuvor vorbereitet hatten. Die timeline für BringMeVideo kann außerdem auf dem Smartphones betrachtet werden sowie auf tablets und PCs. Der Clou ist das Ihre Freunde per sharing Ihren content in Ihre timeline auf Anfrage gestattet Posten können um Ihr Material Magazin zu erweitern.

Nr.2412 Etho

Etho ist ein Plugin für Facebook, man klickt auf dem Button Etho und spricht seine Informations Anregungen für die timeline an, daraufhin erstellt das Plugin für sie alternativ eine passende Tages Timeline mit multimedialen content ihrer Anregungen explizit, zu Ihrem Tages, Wochen oder Monats Bio Ryhtmus.

Nr.2413 FlapJak

Diese App hilft durch Ihr Guthaben auf Ihrem Smartphone bestimmte Produkte in bestimmten Kategorien zu erwerben das bedeutet, daß sie von individuellen Kategorien ihr Guthaben setzen, darauf such die App in der priduktliste und stellt ein Liste zum Einkaufen zur Verfügung zum Guthaben was sie gesetzt haben zurecht.

Nr.2414 Wakrowa

Dieser neuer Freizeit Park in Warschau wird auf Basis von Lego Szenarien in Zukunft errichtet, die Vision diesen wandelbaren Und modularen Freizeit Park gemäß Mottos Quartals technisch für die Besucher anzupassen und gerecht aufzubauen. Der Clou ist das Besucher vorab in der App mitgestalten können und so sich im Aufbau Prozess in Zukunft mit integrieren können.

Nr.2415 All4One

Dieses Plugin für what‘s app dient an alle Kontakte, es bedeutet man sendet eine voice oder Text Nachricht an alle Kontakte mit einer Aufnahme in Bezug auf die Persönlichkeit, das bedeutet das die wp ki ihre Aufnahme den individuellen Kontakten gemäß ihres Charakters anpasst. Durch historie der chats gesehen wird das als Bezug genommen

Nr.2416 WakrowaDrink

Wakrowa ist ein mit Molke angereicherter Energy Drink mit verschiedenen Geschmackssorten wie Erdbeer, Heidelbeere, Brombeere, Johannesberre etc aus dem Kategorie Verzeichnis aus der Wakrowa App, wo man sich sein energy - Molke Getränk aus individuellen Obst Sorten je nach Fruchtgehalt selber mixen kann. Zudem kann man verschiedene Eiweissorten von verschiedenen Herstellern dazu gesondert hinzufügen. Individuelle Nüsse Sorten und andere Energieträger wie Rosinen etc. zum Beispiel werden dazu nachträglich auf Wunsch dazu verwendet. Der Clou ist, dass man dieses Getränk in flexiblen Füll Paketen je nach Stückzahl als Eis auch online in der App bestellen kann.

Nr.2417 TheNewBatch

Dieses Plugin für Facebook dient zur Veränderung Ihrer persönlichen timeline, das bedeutet sie lesen ein Kommentar der Community Leser und like diesen für sich, je mehr Kommentare Sie als Like abgeben, desto mehr Inhalt Kommentar Gut wird für Sie gesichert, die ki spaltet danach die komplett gesammelten Kommentare und eröffnet ein Reiter mit Kategorien wie bei Google discover, klickt man auf einen individuellen Kategorien Reiter, so erscheint eine spezielle timeline zum Reiter Menü Punkt.

Nr.2418 Wuzek

Dieses strategische Spiel beruht auf einen individuellen roll wagen auf dem Listen und in den Kisten sich Module befinden, Ziel ist mit dem roll wagen in einer Räumlichkeit, die Kisten und dessen Inhalt an die richtige Position zu bringen, durch Tausch von Abgabe und implementieren von Modulen müssen sie Vorgaben der Staffelung der Höhe der Kisten sicherstellen, und davor die Module in die richtigen Positionen abliefern zudem erhalten sue dafür neue blanko Kisten wo an ihrem Start point sue neue module aufsuchen und zur Ziel Position weitergeben wie beschrieben. Pro Ablieferung und Staffelung Der höhe der Kisten und abgelieferen kodukrn an due richtigen positiven Positionen erhalten Sie Punkte, dir diese Punkte können Sie neue Eigenschaften für Ihren roll wagen updaten, um besser zu fahren, höher zu stapeln oder bessere Kontrolle über den Wagen zu erhalten. Das alles läuft in der Vogel Perspektive ab kann aber in die 3third Person Modus gewechselt werden, durch Barrieren und hindernisse sind die Räumlichkeiten gespickt und es sind fallen aufgestellt die due daran hindern ans Ziel zu gelangen immer mehr Punkte zu erhaschen, deshalber nutzen sie die gewonnen Punkte um Upgrades zu erreichen und das Level der verschieden Räumlichkeiten in Zukunft zu erspielen.

Nr.2419 ProColorPa

Durch die Nutzung Ihrer Applikationen und dessen ki Hilfestellung und dessen tutorials auf einem Apple pro gerät können Sie die Nutzung Vielfalt erweitern, darüber hinaus wird es Status technisch nach Bedarf und Zeit in einem Diagramm Bereich gezeigt, wue ihr Nutzer Verhalten zu den neuen Applikationen und den davor gerufenen stehen tut. Der Sinn dzeses Nutzungs Verhaltens der Zukunft ihrer Applikation soll einen Kennung mit den Diagramm darstellen und die App Logos mit Firmen Aktien notierten Börsen Firmen in Verknüpfung gebracht werden, das bedeutet das Diagramm sichtet due Nutzung der individuellen Farben Ihrer Logo Applikationen und stellt es statistusch dar, zudem werden anhand der farb Logik Unternehmen die an der Börse notiert sind der farblogik und dessen kurs Verlauf untersucht und ihnen neben ihrer Nutzung ein Beispiel für ein Tipp der Aktien pointierung gegeben.

Nr.2420 TwarzDoTwarz

Dieses soziale Netzwerk baut auf den hauseigenen Messenger Twarug auf, alle Nachrichten werden als ki Bilder und Videos umgewandelt und auf da ls soziale Netzwerk TwarzDoTwarz gesetzt und als sogenannte kurz Videos namens Twarz geteilt und auf der multimedialen timeline, wo auf diese Videos zusätzlich angereicherte Informationen, zu den Videos aus Enzyklopädien und Internet Wissens Adressen explizit extra dazu gesetzt werden um das Video nun Kommentar fähig zu gestalten.

Nr.2421 FuckYouSolvePlus.com

Diese Erotik Seite ist so zu erklären, man öffnet die Seite fucyou-solveplus.com, es taucht ein plus Button in der Mitte auf und will gedrückt werden, sie drücken diesen Button und sprechen ihre Vorlieben aus, daraufhin taucht im Hintergrund das Erotik Video und ein passender Erotik Kalender auf oder eine Erotik Stimme die sie mit Ihrer voice anmacht.

Nr.2422 Kukurica

Dieser Sicherheit Algorithmus bedient sich aus eben simulierten Mais Feld, in den Mais Körnern befinden sich Buchstaben mit unterschiedlichen vector Design inmitten Der vector Punkte sind Ziffern enthalten, durch das individuelle Wachstum des einzelnen Maises werden die unterschiedlichen Größen dann proportional zu ihrer Höhe zusammen verbunden und der Algorithmus somit verbunden, zudem werden andere Maus Felder in Bezug genommen und verglichen, die flexiblen Größen der Mais Frucht werden zudem auch miteinander verglichen und in Verbund geschaltet. Das dient zum flexiblen und Variablen Sicherheits Algorithmen die diese Maus Felder in der cloud simulieren. Diese entstandenen flexiblen und individuellen Algorythmen werden redundant im einem parallel zur Verfügung Gesetzen Spiegel Verfahren zusammengesetzt und dienen dann als Algorythmus für den messenger Kukurica. Der messenger kukurica dient als what‘s app Alternative und ähnelt den Funktionen des messengers what‘s app, due Unterschiede sind das jede Nachricht mit ki angereichert werden kann um mehr Informationen zum geschriebener Nachricht zu erlangen plus automatisierten Fragen zum Thema der Nachrichten die ausgewählt werden um eine neue Konversation zu starten, daruberhinaus kann jede beendete Kp vet als Bild oder Video ki erstellt werden und in der Mediathek gesichert werden. Der kukurica Algorithmus dient auch als Algorythmus für die hauseigene ki. Emotionales thermometer für Kontakte und Veranstaltungen sowie ein live new sticker für die informations Quellen mit den Sie täglich hantieren plus einen 2D Mappen Vogel Perspektive Nachrichten timline zur Nachvetfolgung aller Nachrichten und dessen Extraktion in ein Magazin individual Mindmap Gestrüpp.

Nr.2423 Kukuriza

In diesem Spiel geht es darum mit einem Huhn auf einem individuell gelegten Mais Feld bestimmte Mais Früchte zu schnappen bevor der Bauer sie entdeckt und sie einfängt, sie platzieren bei jeder Aufnahme einer Mais Frucht ein Hühner Ei, woraus ein neues Huhn mit der Zeit schlüpft und dieses dann wiederum parallel auf dem riesigen maisvfeld gesteuert werden kann. Ziel ist die die bestimmten Mais Früchte in dem Mais Feld zu finden und zurück zur Basis zu bringen, währenddessen eier zu legen und mit den geschlüpften neuen Hühner weitere Mais Früchte zu sammeln, während sie ihre Beute zur Basis bringen achten sie auf den Bauern und seinen Hunden, an der Basis angekommen wird automatisch deaktiviert und ein neues Huhn wird in der Zwischenzeit geschlüpft, falls genügend Mais Früchte in der Basis abgelegt worden waren.

Nr.2424 Kompaniert

Diese App soll in Zukunft mit ki Noten Lieder und chemische Formeln ein Zusammenhang bringen und aus Rhythmen und dessen Ziffern Anordnung der Molekül Struktur der chemischen individual Elementen und den individuellen passenden durch ki gesetzten rthymus des Noten Liedes und dessen Ziffern eine Theorie für neue medizinische auf Bio Kultur basis gesehene Arznei Mittel erforschen.

Nr.2425 Dywan

Dieser neue Algorithmus wird anhand von Quanten Computer simulierten digitalen Teppichen die individual Strukturen - Größen sowie Farben und ihren Fasern aufweisen auf verschiedene mathematische Formen als Gewand gelegt, diese Teppiche werden an mathematische Formen gelegt in unterschiedlichen Größen, in den verschiedenen Wehe Strukturen und dessen Fasern befinden sich Buchstaben ,it vector Punkten wobei in jedem vector Punkt des Buchstaben eine Ziffer such befindet, jeder Buchstabe wird aus unterschiedlichen fonts daher individuellen vector Punkten dargelegt. Due Teppiche mit ihren verschiedenen Formen und Farben und Größen werden an die mathematischen Formen angepasst und umstulpen diese auf ihre Form, während die individuellen mathematischen Formen sich miteinander in einem 3D Dimensionen Raum befinden und zu einem komplexen Gebilde zusammengesetzt werden das sich variabel in seiner Form in der Zeit ändert und neue Zusammenstellungen und Verknüpfungen daraus entstehen, die als Sicherheit im Ganzen den Algorithmus dienen.

Nr.2426 Dosk

Dieses neue plugin für Beitrage bei Facebook bedient sich einer neuen Design Idee fur Beitrage gleicher content Art, Das bedeutet, daß wenn sie auf das icon disk genannt klicken erweitert sich der Beitrag um eine taskbar wo nun ähnliche Beitrage des zuvor gesehenen Beitrags in einer Windows ähnlich taskbar auftauchen, sie können auf die flexiblen tasks klicken und erhalten dazu gleiche content Beitrage, für Kategorie - Text, Bild, Video, Musik, News, mit einem zur Kategorie icon für am task gekennzeichnet zu sehen. Darüber hinaus können Sie direkt den task teilen und ihn mit ki angereicherten Informationen anzeigen lassen und das alles in der optik einer Karten Form zum swypen gedacht, jede Karte am Ort des Beitrags due vom task ausgelöst wird ist mit content gefüllt, sie können due tasks auch swypen um an andere zu gelangen von links nach rechts oder rechts nach links gesehen. Zudem können sie ihre tasks per drag and drop in Das dosk icon oben im Reiter Menü droppen und und den task content zusammengestellt nach Priorität der angesehenen views und Datums und likes kategorisiert in einer neuen timeline anzeigen lassen oder im 2D Magazin modus kategorisiert such es vereinfacht zur Betrachtung angucken. Dieses Magazin kann wiederum an Freunde und Bekannte weitergegeben werden und per Messenger für WhatsApp geleitet werden.

Nr.2427 Posk

Dieses plugin Posk für,, was machst du gerade ist dafür gedacht,, schnell content ohne weiteren Aufwand zu posten, das bedeutet das sie auf das Eingabefeld Feld klicken und dann ein Auswahlkreis mit multimedialen content aufgeschichtet in Partitionen erscheint,sei es ein Foto, News, Text, Bild, Link, der Clou ist das sie im Auswahlkreis selber durch die partitionen sywpen und ihnen ki oder normal Internet content ihrer likes der zuvor getätigten contents beispielhaft vorgeschlagen wird, sie müssen lediglich ein Kommentar setzen und auf das Partition icon posk klicken um es zu posten.

Nr.2428 Sosk

In diesem plugin sosk wird das Eingabefeld,, was machst du gerade,, in ein multimedialen ki Assistant verwandelt Der ständig mitwandert, das bedeutet scrolle Ich runter geht das Eingabe input Feld mit und kann bei jedem Beitrag der gerade nicht verschwindet sondern durchs scrollen anliegt als KI Assistent angewählt werden indem man in das input Feld klickt und dann verschiedene Fragen zum gerade betrachteten Thema bzw Beitrag auswählen kann und diese dann zum Beitrag auswählt und diese bearbeitet werden und im side scrolle von top down oder left right oder down top oder right left Als Antwort mit ki angereicherten zusatz informationen zugrunde Als Antwort gelegt werden dazu erhalten Sie die Möglichkeit auf neue Beiträge des gleichen contents in den scrollern zu sywpen oder an an Bilder, News, Text, Kommentare oder links zu Internet Foren zu gelangen. Das ki Eingabefeld merkt sich Ihre Fragen und kann in Zukunft differenziert immer wieder keherende Fragen die häufig genutzt werden an andere Beiträge Sofort schalten.

Nr.2429 BabaBuza

Dieses neuartige Mix Getränk Hersteller wirbt mit seiner hauseigenen app mitdem man soda haltige mix Getränke Auf ihre individuellen Art und Weise der persönlichen Geschmäcker erstellen kann. Die App dient zur Herstellung Ihrer eigenen Individuellen mix Getränke die Sie anhand von Emotionen mithilfe der ki erstellen, sie geben Ihren Tages Rhythmus ein und Mithilfe der ki designen Sie Ihr Mix ki Getränk und können nach der herstellung dieses sich in form von 0,33l Dosen nach Hause liefern lassen. Der Clou ist das sie in Echtzeit mit ihren Freunden und Bekannten an einem Mix Getränk live gesehen in der App zum Ihrem bio Tages Rhythmus gemäß des Kalenders arbeiten können. Zudem bieten andere User der App ihre Mix Getränke zur Schau und zur Auswahl zur Verfügung. Das Design kann auch selbst erstellt werden bis auf den Markennamen bababuza.

Nr.2430 BabaBuziak

Dieser Lebensmittel Laden unterscheidet sich von der anderen Geschäfts Läden weil er explizit ihre likes von Online Plattformen sammelt und für sie individuell als magic Lebens Mittel Einkaufs box in Bezug auf ihr Individuum und ihrem bio Rhythmus zusammenstellt um Ihr Wohlbefinden für tag und Woche zu erfüllen.

Nr.2431 ComoDoWaran

Dieser Mobilfunk Anbieter der Zukunft Im neuem Markt bedient Ihre individuellen Verträge nach folgenden Spiel Prinzipien

1. Erreichen Sie das Daten Volumen nicht komplett, so erhalten Sie eine Kürzung im nächsten Monat und gespiegelt im nächsten Monat gesehen

2. Ist Ihr Daten Volumen nicht komplett verbraucht erhalten Sie 10% vom verbrauchten Datenvolumen als Geld Geschenk für Ihren pot, indem pot werde die Geld Geschenke gesammelt und damit eine zum Beispiel Monatsrechnung damit begolten

3. Ziel ist eine exakte Volumen Anzahl des Daten Volumens zu erzielen, um damit coins zu sammeln damit sue diese in gutscheine einsammeln und verwerten können

4.Ihre datenvoluminität soll begrenzt such ihrer app Nutzung anpassen, damit sie wiederum coins erhalten um Gutscheine damit zu erhalten

Nr.2432 Phantomatikos

Das neue Atomkraftwerk und dessen Extraktion von Energie wird anhand dieses Beispiels vorgestellt. Ein Fahrrad, ähnlicher Reifen Komplex mit Speichen(Wege) , wo Atome miteinander kollidieren und Mithilfe von e=mc2 als Tretende Energiezufuhr in individual form Mithilfe von ki den anderen Reifen mit Speichen als Extraktor bedient. Der komplex ist aus verschiedenen Größen der Fahrrad ähnlichen Reifen angesehen Klein, micro, Mittel, groß, mega oder riesig. Durch das individuelle redundante Extraktion verfahren wird parallel jeder Reifen neu mit seiner Extraktion Energie wieder parallel befüllt und überschüssige Energie in Speicher geladen.

Nr.2433 Akrynom

Dieses Strategie Argument Reality Spiel funktioniert indem man in einer bestimmten Zeit Objekte mit seinem Smartphone fotografiert und in je nach Zeit und Winkel und Auflösung im individuelle Objekte umwandelt, diese werden dann ins Strategie Spiel übernommen und der Aufbau Ihrer Wunderwelt somit begonnen werden. Die Funktion von Aufnahme der Objekte und Spiel Strategischen Denkens I‘m Spiel mit den Objekten wird als KI Motor Steuerungs Modul benutzt

Nr.2434 Mazak

Dieses Smartphone unterscheidet sich lediglich um eine Funktion gegenüber den Standard Modellen der Konkurrenten, es hat eine Hülle aus eine biometrische Temperatur Sensorik was sich auf das tägliche Betriebssystem auswirkt, das bedeutet es Händel täglich Ihren durch die Sensorik ausgefeilten System ihr täglichen smartphone und internet sowie Apps Konsum auf ihre Logik und Wahrnehmung

Nr.2435 Yolaheyhey

Dieses plugin nutzt die Technologie der live connection, Das bedeutet ihr Temperatur sensor von dem Smartphone in der Aussnhülle wird von einem ihrer Favoriten Musik Lieblinge aktiviert und so erreichen sie seine auf Temperatur Barometer basis gekenkte bei ihnen nach Anfrage des yida buttons gewünschte Musik Playlist Auf Ihrem ytmusik application

Nr.2436 Comojokay

Dieses plugin für yt music dient zur speziell Anpassung Ihrer eigenen Temperatur durch das wiedergeben von Sensorik anhand von Instrumentalen Beats die Ihr Betriebssystem als wegweiser und biorhytmus Weg für die Behandlung von Internet Konsum für Sie zur Optik stellt es untermalt mit den beats die Sie konsumieren evt. Kategorien in denen Sie besser informatik en konsumieren und darauf sich besser einstellen diese zuvor und danach zu codieren im unter und normalen Bewusstsein zu speichern.

Nr.2437 HotChocolate

Die neue vodka Satelita aus selbst hergestellten klassischen Kultur hand in hand gebracht, fungiert mit dem Slogan genannt twarz-dotwarz plus einen klassischen tel me gadget Auf funk Wellen Technologie bis ca. 85km kilometers in cloud erweitert pro erreichte Bandbreite um einen geselligen miteinander treff spontan Auf einem wagge gewichten sensor smartphone der die trinklustigkeit der vodka abwiegt und genug und mehr profekiert miteinander in connection entstehen zu lassen, der Sinn dabei erwidert fremde in weekend oder Kommunikations Problematik ihre Wahrheiten zusammen zu verbessern, um eine gelaunte Aussprache zu führen.

Nr.2438 Only60Seconds

Diese minimalistische Arcade Rennspiel wird anhand eines Scrollers wie dem des Wecker oder Kalendars Scrollers angesetzt. Das bedeutet sie sehen die Strecke als map über dem scroller und müssen dann wie bei einem, Ein Armigen Bandit automat, die richtigen Einstellungen fur die map per Tipp auf dem scroller aktivieren, es gibt 3 Einstellung Merkmale auf dem scroller, Geschwindigkeit, in der 1 Spalte, Bewegungsgrad in der 2 Spalte und Kraft in der 3 Spalte. Sie haben ca. 60 Sekunden um auf die Spalten ihre Einstellung mit Tipp auf eine Kennung zu tippen, die spalten des Scrollers variieren, ihre Geschwindigkeiten individual. Tippen Sie möglichst gescheit und geschwind, um für Sie für die Strecke optimale Voraussetzungen zu erhalten. Haben Sie Ihre Auswahl getätigt, so startet Ihr Matchbox Auto, was Sie zuvor als sticker per scann, in das Spiel von einem kartenset aus Ihrem Kiosk laden, integriert hatten, den Weg der Strecke. Ziel ist im Duell, einen Gegner zu besiegen, indem man mit seinem Matchbox Auto eine längere Strecke zurücklegen kann, achten Sie vorher auf das Datenblatt des stickers und dessen Auto Merkmale die entscheidend für die Auswahl Möglichkeiten des Scrollers sind. Nicht nur Autos sind hier als Duellisten genannt, sondern auch Schiffe und Flugzeuge sowie andere vehicle. Das wird durch ihre sticker vorher per Zufall bei ihrem Kauf entschieden, welche sie erhalten. Inhame Käufe fallen dadurch weg. Gewinnen Sie ein Duell gegen einen Kontrahenten, so erhalten Sie sein vehicle und ein sticker für Ihr digital Album.

Nr.2439 Lunar

In diesem Spiel geht es darum mit seinem digitalen Mond, Sterne in der Nähe und Richtung aufzufangen um ihn aufzuladen, das bedeutet, dass man mit swirl Bewegungen, versucht seinen Mond in Wallung zu bekommen, damit er sich von der Stelle bewegt und naheliegende Sterne aufnimmt, sobald er genügend Sterne aufgenommen hat, und sein Energie Potenzial erreicht ist, müssen sie nun ihn dazu bringen diese Aufladung zu Erde zu übertragen, das bedeutet sie müssen ihn in einem perfekten Winkel steuern und die Aufladung, also Energie der Sterne auf eine bestimmte Position auf der Erde absenden, diese Energie wird dann von einem Satelita empfangen, füttern sie soviel Sateliten mit der Energie ihres Mondes, auf der Erde wie nur möglich, denn die freien Sateliten dienen ihnen, wenn diese aufgeladen sind, als Kanonen, um den Weltraumschrott der um die Erde kreist, mit ihren zurückgesendeten Strahlen zu zerstören. Derjenige der Die Erde im battle Duell, als erster vom Weltraum Schrott befreit gewinnt das Duell.

Nr.2440 Pakuba

In diesem Spiel geht es darum, aus einem gegnerischen Pyramiden Labyrinth unter der Pyramide herauszugelangen und die gefundenen Schätze in ihr Labyrinth ihrer nächst gelegenen Pyramide, zu überfahren, während man die Schätze versucht des Gegners, zu finden, muss man Barrieren und Hindernissen ausweichen, sowie Gegnern wie Mumien und Insekten und Kriegern die Stirn bieten, die in der gegnerischen Pyramide sich befinden. Die zu findenden Schätze werden vorgegeben und müssen in einer ablaufenden Zeit gefunden und zu ihrem Labyrinth überführt werden. Den währenddessen versucht ihr Gegner ihrem labyrinth ihre Schätze zu stehlen und zu überführen. Für jedes überbrachtes Schatzgut wächst ihre Pyramide in die Höhe und in die Breite, Ziel ist in diesem Duell mit bis zu 8 Spielern die höchste Pyramide in einer ablaufenden Zeit, zu errichten und somit als König der Pyramiden in diesem battle ernannt zu werden. Als Gewinner des battle wascein match Duell ist erhalten sie power ups und strategische Werkzeuge für das nächste Match up battle das ihren skills quasi level Punkten, zugeordnet wird.

Nr.2441 Pazur

In diesem Spiel geht es darum, die Pyramide mit ihren angesetzten Gefechts - Stütz - Punkten die sich auf den verschiedenen Steinen um der Pyramide befinden, mit ihrern Bogen und Stein Werfern und individuellen Katapulten auszuschalten, dennoch die Pyramide nicht zu beschädigen, um diese Werfer und Katapulten zu generieren, müssen sie genügend reale Schritte in der Realität vorab sammeln, um eine noch größere Angriff Truppe zu gründen. Zuvor darf ihr Gegner in einer ablaufenden Zeit, seine Stützpunkte setzen und auf ihren Angriff warten. Der Angriff läuft auf eine bestimmte Zeit ab, ist dieser vorbei wird das Spiel geswitcht und der Gegner greift nun mit seinen Truppen ihre zuvor gestützte Pyramide mit seinen generierten Truppen an. Ziel ist in diesem Spiel die Stützpunkte der Pyramiden zu zerstören und die Pyramide nicht beschädigen sonst werden ihnen Schritte als generierte Truppen I‘m nachhinein abgezogen. Das Spiel dauert solange bis sie alle Stützpunkte und Gefechts Punkte des Gegners, zerstört haben, daher gehen sie die mindestens vorgegeben Kilometer, um genügend Truppen im Spiel zu führen oder machen sie extra auf Zeit mehr Kilometer gesehen, um mehr zu generieren, um somit einen Vorteil gegenüber dem Gegner zu bekommen.

Nr.2442 Zobac

Diese neue Funktion für das Betriebssystem Windows wird auf der ganzen Fläche der Umrandung des inneren displays und bei Benutzung von Programmen aktiviert siehe das Farb Verlauf Design - Umrandung von siri, der Clou ist, das bei jedem individuellen geöffneten Programm diese Umrandung aktiviert werden kann, das bedeutet farbliche Verlaufs Linien Farben, markieren Das geöffnete Fenster im Anzeige voll oder zusammen gezogenen Modus, alle Objekte von Programmen und Content, können per snap und drag and drop in diese Verlaufs Linien gezogen werden, um eine prignante Beschreibung vom Objekt und Content des snaps, im copilot zu erhalten, diese Objekte und contents, sind nicht die Waren Objekte sondern nur Mini thubnail transparente screens des laufenden Programms das man nutzt, sie nutzen diese Funktion und dessen farb Verlaufs Linien, nach ihren Entscheidung Wohlbefinden, um selber nicht mit Text den copilot zu nutzen. Jedes Mini thumbnail screen Objekt, kann nach ihrem Wohlbefinden in eines der Verlaufs farb Linien gezogen werden, entweder ins rote für eine genauere Beschreibung, ins blaue für eine standard Beschreibung, ins gelbe für eine prignante Beschreibung und ins grüne für eine kurze Beschreibung und für andere Farben die dazu kommen sollten für individuelle, flexible, variable Beschreibungen die informativen ki Informationen im copilot angezeigt bekommen. Plus die komplette suit des betriebenen Systems und dessen Anwendungen des Prinzips, wird in einem Kalendarium als tutorial in ki video mode mit questions bubbles zu ihren letzten Verfügungen gespeichert und kann auf ihrem Smartphone wieder jederzeit aufgerufen werden und in ihrem Windows copilot Netzwerk getauscht werden, die Plattform für dieses copilot plugin heisst dzik,, mit Kategorien und such Algorythmen zu individuellen tutorials. Wenn das Netzwerk größer wird kann durch Frage zu jeder Objektivität im Internet das Wissen der community mit,, Frage auf,, geklicktes oder markiertes Objekt durch das Wissen der dzik Datenbank mit ki videos in Betriebssystemen oder Smartphone beantwortet werden. Dazu können auch Bilder Buch Sprache plus bubble segemente Antworten geliefert werden.

Nr.2443 Logan&Slogan

Dieses yt plugin bedient sich Ihren Profil täglichen selfie Bildern, Das bedeutet, daß Sie als Freunde im yt Netzwerk oben neben dem original Logo auftauchen und anhabd der vector Punkt verfahren Ihres selfies in Reihe geschaltet werden und bei Klick auf ein Selfie Freundes thumbnail taucht dazu ein Slogan von Ihren Freunden im Netzwerk auf und die Playlist die sich auf das dlselfue bezieht in dem yt Programm auf.

Nr.2444 Pantoffel

Dieses social media network bedient sich Dea smartphones, Das bedeutet, daß eine Waage im Handy intergriert ist und zur Kommunikation mit dem Menschen in ihrer Umgebung führt, das heisst, dass man wie ich zum Beispiel ein Apfelwein Getränk darauf stelle und im Anschluss Leute in der gleichen Zeit im Radar Umfeld finde, die das gleiche Gewicht des Getränks inne führen, plus dem hauseigenen mini messenger Der per Klick auf die,, Anführungszeichen „ gleichgesinnten Menschen die sich im Radar befinden darauf reagiert wie sie ihre voice zu ihnen abgeben. Wenn ihre voice den fremden gefällt und ein Thema durch den Messenger ausgesucht wurde kann somit die Konversation beginnen, Altersunterschied ist ab 6 bis 85 Jahre gemäß Alkohlgesetz, wenn die Getränke Alkohol enthalten. Dabei wird in der Konversation ein vom messenger vorgegebenes then ausgehandelt oder man bespricht sich zueinander. Das Projekt Pantoffel dient dazu in aller kunde und Munde wichtige klärungen von Fragen zu meistern die eine ki voraus ringt. Der Mensch spielt hier eine grosse Rolle den durch sein Wissensstand zur damaligen und jetzigen Zeit kann er sein fundiertes Wissen in Pantoffel deklarieren und in Aussprache gemäß der Fragen Zyklen führen. Das gesamt Gebilde der Antworten wird analysiert und dekoriert und wichtige Antworten ihren Wissensstand der Sprache nach Frage zugeordnet.

Nr.2445 IlyDa

Diese Seite wurde für Tipp Spieler von Online Wett Seiten konzipiert, das bedeutet yt music verbindet ihre Spielidee und jegliche Art von Wetten im Spiel Ereignissen, mit der Verbindung von Musik, das bedeutet sie hören music die Ihnen gefallen tut und ihnen wird darauf eine Playlist erzeugt wie sie zu wetten urteilen können.

Nr.2446 UnoSense

Diese Hauptfunktion eines zukünftigen Smartphones wird erweitert anhand des Neigungswinkel beim Telefonieren, entspricht das gesagte Thema Ihren Vorstellungen so reden Sie weiter fortan, kommt es zu einem komplexen Gebilde, das was Sie nicht verstehen setzt Ihre persönliche voice ki den hebel um, das bedeutet sie agiert mit ihrer original Stimme und spricht für sie zum Thema weiter, je nach Neigungswinkel können sie ihre menschlichen Züge dadurch setzen und die persönliche Wirkung der voice wird ihr Gespräch perfekt zugeordnet und im Kalendarium abgesicherte in Bild und video.

Nr.2447 Baliw

In diesem Spiel geht es um die Beförderung von Außerirdischen die an individuellen Positionen in der Stadt sich aufhalten, sie steuern den Bus durch eine Vogel Perspektive Welt und versuchen zeitlich an den Abfahrt Orten zu sein, um die Außerirdischen am ihre Positionen zu bringen, damit sie wiederum eine bestimmte Personenzahl erreichen, um mit ihren Raumschiffen andere Städte auf dem radar ihre reale region zu besuchen und dort sich zu bewegen, dieses Strategie Spiel dient dazu die Bewegungen der Außerirdischen zu erkennen und zu studieren, diese als Algorythmus zu benutzen, um damit die Richtung der Raumschiffe zu erkennen, wo sie demnachst landen und von dort an sich diese Außerirdische bewegen, den das Ziel ist das die Außerirdische versuchen im den verschiedenen Staten und Städten sich niwfervzu lassen, falls die Infrastruktur ihnen gefallen würde. Setzen sich die Außerirdischen in den Städten nieder, so erhalten Sie Neue Punkte, um mehr Busse zu Erwerben, um damit die Ausbreitung der Außerirdischen zu beschleunigen.

Nr.2448 Fikus

Dieses Sicherheitssystem für Smartphones und Betriebssysteme funkt nachdem wuchs Prozess eines Gewächs Hauses wo individual Pflanzen Arten und dessen Lebens Linien zusammen verknüpft werden, um daraus eine webe Struktur für das Sicherheits System mit der Integration von Zahlen Matrixen auf die individuellen Lebens Linien in Bezug auf ihr Wachstums Verhalten und der Verknüpfung Systematik der flexiblen Linien.

Nr.2449 Nerd

Dieses what‘s app plugin dient zur Erhaltung von Konversationen, das bedeutet, daß die Kreis Kontakte mit einen rundum trend Barometer umgeben werden und das zur Signalisierubg dient es zu sehen, wer gerne und zu welcher Zeit in Kontakt treten möchte. Obwohl der Kontakt lange auf Eis gelegt wurde.

Nr.2450 Orchidee

Diese neue Argument Reality Brille verbindet TV und Internet Wissen durch das Sehen von TV Programmen und das Internet in Verbindung zu sehenden Objekten die indentifiziert werden und als Anhang mit Bereicherung als Pakete in alle Netze und Kommunikations Kanäle zur Aufnahme von Wissen gesendet werden können. Die Objekte durch den brillen Scan werden in der Cloud kategorisch unterteilt und ihnen passend zum Kalendars emotions barometer ihres Wohlbefindens ihnen profekiert und angezeigt.

Nr.2451 Kond

Dieser Algorithmus bezieht sich auf eine unendliche virtuelle Landfläche die daraus lernt sich immer zu erweitern, das bedeutet, dass auf der immersiven Landfläche in flexiblen Zeit Abständen Buchstaben individuelle Font Typen generiert und zueinander verknüpft werden, in den Buchstaben sind vector Punkte die den einzelnen Buchstaben design technisch individuell definieren und in den vector Punkten befinden sich Zahlen Matrixen die den Programm Code definieren. Die Buchstaben die zueinander verknüpft werden und ständig im Austausch sind und in einer Zufalls Zeit auch gewechselt werden, lassen einen Algorithmus entstehen der für die Sicherheit eines Computer Systems in Zukunft dienen kann.

Nr.2452 Floer&Kret

In diesem Spiel geht es um, dass beschützen ihrer selbst konstruierten Holz Hütte in der ihr Goldschatz aufbewahrt wird. Bevor das Spiel beginnt, konstruieren sie eine Holz Hütte mit den Elementen die sie in einer ablaufenden Zeit in dem Wald gefunden haben. Ist die Zeit abgelaufen und ihre Hütte fertiggestellt, so müssen sie nun, um die Holz Hütte einen Garten erichten lassen und darauf warten, bis sich die gegnerischen individuellen Maulwürfe gesteuert, durch einen der Mitspieler dieses Spiels sich Ihren Garten nähern, um diese aus Ihrem Versteck zu Locken, währenddessen greifen Sie mit Ihrem individuellen Maulwurf Team den Garten des Gegenspieler an und versuchen durch den Garten der von individuellen Schutz Mechanismen - es sind individuelle Pflanzen von unterschiedlichen Arten die spezielle Abwehr Mechanismen tragen, geschützt wird, in die Holz Hütte einzudringen, um dort dessen Gold zu stehlen. Gehen sie taktisch vor und lassen sie einige Maulwürfe vor ihrem Garten stehen die als Abwehr dienen. Pro Überfall mit ihrer Maulwurf Bande auf die Holz Hütte des Gegners, wo sie variabel das Gold stellen konnten, erhalten Sie Punkte, mit diesen Punkten können Sie weitere Maulwürfe für sich freischalten. Nachdem Sie das komplette und ein Teil des Goldes gestohlen und es in Ihre Hütte zurückgebracht hatten, können Sie es investieren und neue Pflanzen für Ihren Garten generieren und Ihren Garten erweitern. Ziel ist in diesem Multiplayer-Erlebnis das meiste Gold bzw. Alle Gold Bestände der Gegenspieler zu erbeuten und ihren Gold Bestand, mit ihren Maulwürfen und Garten Eben zu schützen bevor sie ihre Gold Bestände zu neige gehen und Sue letztendlich das Spiel selber verlieren

Nr.2453 SpideTown

In diesem Spiel geht es darum mit einer Spatzen Schleuder bzw. Katapult eine Individuelle Masse an zuvor verschiedenen gesammelten Spinnen Arten, auf die gegnerische Stadt zu katapultieren, Ziel ist das sich die Spinnen auf dem Weg machen um bestimmte Ziel Gebäude mit ihren Netzen einfädeln um sie in ihren Besitz zu bringen, wiederum versucht der Kontrahent das gleiche zu erreichen. Sie müssen in einer bestimmten Zeit Ziel Objekte mit den Spinnen und dessen Netzen übernehmen und eine prozentuale Marke an übernommenen Gebäuden erfassen, um das Spiel zu gewinnen, währenddessen können Sie ihre Gebäude mit der Feuerwehr von den Spinnennetz und den Spinnen befreien, damit diese Ihnen wieder gehören.

Nr.2454 SerKod

In diesem Spiel geht es darum, mit einer Katze zu versuchen individuelle Käse Stückchen in verschiedenen Mäuse Labyrinthen zu suchen und zu finden, diese und zurück ins Katzen Haus zu bringen, die Labyrinthe sind flexibel und ändern zeitlich ihre Konstruktion, darüber hinaus, müssen sie von der Mäuse Mafia sich in Schacht halten die versucht ihnen die gefundenen Käse Stückchen wieder zu entnehmen, sie müssen Barrieren und Hindernisse in den Labyrinthen überwinden, das Spiel läuft auf Zeit, sie müssen lediglich es in der bestimmten Zeit schaffen ihre Käse Stückchen in ihr Katzen Haus zurückzuführen,, bevor das Labyrinth sie verschluckt, haben sie genügend Käse Stückchen gesammelt und abgeliefert, so gibt es Punkte für den Aufbau von Katzen Haus Checkpoints in der Umgebung der neu gestalteten Labyrinthe, achten Sie darauf das Ihre Häuser derweil nicht von Mäusen überfallen werden, setzen Sie dabei mäusefallen auf oder verscheuchen oder kämpfen Sie mit der Mäuse Bande um die Käse Stückchen. Haben Sie ein Labyrinth leer geräumt so dürfen Sie auf ein neues gelangen. Die Labyrinthe sind die Gärten der Bewohner in ihrem Umgebung Radar, sue müssen daher versuchen ihre Umgebung mit Checkpoints platzieren und andere Katzen freischalten, damit sie diese Checkpoints nutzen können um die Mäuse Angriffe zu verhindern. Pro erfolgreich erspielte labyrinth schalten Sie ein neue Katze frei die dieses erspielte Grundstück labyrinth vor dem Überfall der Mäuse schützen tut.

Nr.2455 MightyTesia

Diese in Zukunft für Apple Systems basierende auf emotions Farben geladene ki Betriebssystem nutzt die menschliche Auffassungsgabe des gadgets mighty bevor man sich im Betriebssystem anmeldet werden per gadget mighty persönliche Temperatur Daten des Gesichtes und der Finger aufgezeichnet, damit ihr System bei Öffnung die passenden Apps für sie für den tagesgebrauch bereitstellt, zudem wird siri mit der Umgebung des Betriebssystem erweitert, das bedeutet sie umrandet nach option jedes Objekt im Internet und Objekt der Applications und die müssen lediglich es in die farbige Umrandung des monitors schieben um mehr dafür Mithilfe der ki zu erhalten. Jedes dieser Objekte kann auf Wunsch bei Apple TV synchronisiert werden und in laufe der TV Sendung für bereitgestellt werden, darüber hinaus können TV Objekte auch ins Betriebssystem übertragen werden und in einer Kategorie Magazin persönlichen geordneten Heft für die Wissen Erweiterung bereitgestellt werden

Nr.2456 DuatLib

Dieses Sicherheits Plugin beruht darauf, musikalische Ströme miteinander zu verbinden und zu kombinieren, sei es ein instrumental mit voice zu voice oder zu einem instrumental gesehen, zudem wird daraus ein flexibles und individuelles Foto erstellt was hinter dem background des Sicherheits Systems agiert und mit dem anderen zumsamnenschmelzen tut, um darauf symolyartige Buchstaben inklusive font Typos und dessen varrierungen während der Verschmelzung mit Zahlen Matrixen in den vector Punkten befindlichen individuellen zu erzeugen, um darauf ein Sicherheit Algorithmus gegen crackheads vor geschlossenen ihres systems Türen zu unterbinden.

Nr.2457 Yxes

Diese Erotikseite der Zukunft funktioniert, indem man auf dem Voice Aufnahme Knopf drückt und per voice eine zu den rundherum um den Knopf als bubbles gewählten Erotik Themen eine Antwort freigibt, daraufhin wählt die KI Mithilfe ihrer Tonlage und Stimmung aus der erkannten Antwort die richtigen Erotik Parameter aus und zeigt Erotische Inhalte in einem Kategoriesierten Magazin an.

Nr.2458 Obje

Diese Theorie für die Zukunft soll das Autofahren automatisieren und bequemlicher Gestalten, das bedeutet, daß alle elementar wichtigen Objekte neben der Fahrbahn durch die Sensorik ausgefeilten Scheinwerfer und Kamera Systeme aufgezeichnet werden und in eine cloud gesichert werden, diese Objekte bilden dann real getreue nachbauen der davor aufgezeichneten Umgebung und geben ihnen eine 3D dimensional Fahrroute die sie auf ihren headup display Im Auto nachverfolgen können, zudem können sie im Netzwerk andere routen von Fahrern Des Netzwerks obje sich vorher angucken und dann Nachfahren, die routen werden im einem Katalog angezeigt und haben verschiedene Kategorien Mithilfe der ki werden routen der Fahrer hinzugefügt und katalogisiert und kategorisiert. Durch einen News ticker mit Werbe Einblendungen I‘m heads up display erhalten sue zusätzlich Informationen wo sich Restaurant, Essebuden, Tankstellen und so weiter befinden.

Nr.2459 Milkojo

In diesem Spiel geht es darum, mit einem Raumschiff versuchend, gezielt gesehen durch einen radar auf flexiblen Landmappe zu fliegen und versuchen, aus der Luft individuelle Kühe mit einem Schlauch zu melken und dieses Milch an checkpoint zu entleeren, damit diese Milch von Variablen Transportern in die Milch Geschäfte gebracht werden können, um diese in Flaschen zu füllen und diese an den Kunden zu bringen. Ziel ist Geld zu verdienen und somit ihr Raumschiff besser auszustatten und ihre radar radius zu vergrößern sowie wenn genau genügend Geld vorhanden ist neue Landflächen freizuschalten.

Nr.2460 FunkVoic

Bei diesem Gadget geht es darum sich individuelle Funko Pop Köpfe in verschiedenen Größen, für einen blanko Körper in verschiedenen Größen und Formen, zu holen, jeder dieser Köpfe hat eine individuelle voice gemäß seines Charakters und kann auf den blanko Körper gesteckt werden und der Körper mit Bluetooth verbunden werden, und als boom box gedacht und dem Clou what‘s app Anbindung mit seiner individuellen Charakter Stimme als voice plugin zu what‘s app dienen. Per App können Köpfe miteinander getauscht werden und individuelle Texte des Charakters auf das Gadget gespielt werden. Dazu kann der blanko Körper mit dem Kopf an den TV mit HDMi geschaltet werden und ihre live gesehenen TV Sendungen zusammenfassen und dann per Bluetooth Sound wiedergeben, diese TV Sendungen werden Mithilfe der ki in der App danach kategorisch und Themen nahvals reels und voice Medien plus Fotos aufgelistet und können im Netzwerk miteinander ausgetauscht werden. Zudem auf soziale Netzwerke in kurze reels video oder voice weitergeleitet werden.

Nr.2461 Alisjo

Diese neue App funktioniert auf Basis von Temperament Ihrer Stimme, das bedeutet sie flüstern, sie reden, sie singen in die App nach Gefühl hinein und unmittelbar darauf erfolgt eine Kreation Mithilfe der hauseigenen ki zur Erstellung ihrer Sasion Kleidung des Monats Woche , oder nach ihrer individuellen Tonlage gesehen ein neues für Sie designates Kleiderstück Mithilfe Der zusätzlichen design ki bubbles finden Sie sofort auch Ihre Zustimmung zur anderweitigen Kreation.

Nr.2462 LookWizard

Diese neue ki beruht auf die Herstellung von hochwertigen Ton Equipment und Sound sowie Beats, das bedeutet, dass nicht nur die Töne sondern auch Farben von verschiedenen Formen des Internets dazu als gleichung von einer Wissensdatenbank die der User selber generiert genommen werden, um daraus eine effektive ki zu entwickeln. Um für sich eine in Zukunft optimierte Antwort zu erhalten genügt ein einfaches Selfie was in Buchstaben und dessen vector Punkten befindlichen Stellen des Gesichtes unterteilt wird und ihnen darauf Tages spezifisch eine Individuelle Antwort liefern kann. Dazu trägt beim Selfie die Temperatur Kamera einiges an, sie misst ihre Kopf Temperatur und dient zur Angleichung der Buchstaben Vector Punkte.

Nr.2463 Clothesis

Sie wollen einen individuellen Wunsch eines Outfits äußern der passend zum Wetter oder Stimmungslage ist, dazu wenden Sie die App clothesis an, sie scannen Ihre Klamotten, daraufhin wähl die App anhand der Wetter Widrigkeiten zur Zeit gesehen ein flexibles, variables und individuelles sowie beständiges Outifut aus Ihrer Kollektion des Kleiderschrank aus. Um suchen zu vermeiden bietet clothesis dazu passend den Kleiderschrank mit der Integration der App an, der Kleiderschrank hat emoji fürs jede Fach Der spezifischen Kleider Sorte due zuvor profekiert wurde. Sie tippen lediglich auf die Touch panels der Fächer, zur Nachverfolgung für das Kleider Kalendarium um daraus eine Struktur nachhaltig zu gestalten.

Nr.2464 Dosis

Diese neuartige Spiele Konsole ist fest in ihrem Smart TV integriert, sie unterstützt das Konzept der Wissen Erweiterung, das bedeutet sie sammelt per bubble ki Objekte während des TV Schauens nach gewählten persönlichen Kriterien. Aus diesen Objekten setzt Sue eine Spielewelt zusammen und bietet eine Vielzahl von Möglichkeiten zur Auswahl an. Diese Spielewelt werden miteinander mit ihren Freunden verglichen und verknüpft, um daraus eine webe Struktur für das Spiel zu erschaffen.

Nr.2465 Bliskawiza

Dieses plugin für das chart top 100 Modul für yt und andere Music streaming Plattformen,fubktioniett indem man die Summe des pfeils nach oben und unten als Vergleich für ein trend emotions barometer zwischen den beiden Parametern nimmt, man schiebt als Design Grafik ein Blitz hin und her bevor man auf like klickt um sich letztendlich zwischen den chart Nummern zu entscheiden die einen gefallen. Der Blitz dient dazu zur Emotion Darlegung für besseres feeling zur Abstimmung.

Nr.2466 CashTop

Jedes womögliche smartphone mit seiner Hülle als background, bekommt eine Signal Unterstützung als Haptik für Kommunikation Problematik, das bedeutet, es befinden sich Sensoren in der Hülle die singular und multimedial als Antwort fürs nutzen von messenger genutzt werden, sei es eine von sich ausgegebene Antwort die gespeichert wird oder dir h den persönlichen ki Prozess der Kennung ihres Charakters, es sind befindliche Sensoren, Knöpfe die quasi als unsichtbar erscheinen dennoch die Funktion der obigen Prinzipien beinhalten.

Nr.2467 Dzien360

Diese neuen headsets sind mit einer 360 Grad Umgebung Kamera ausgestattet, sie fungieren dazu um Objekte wahrzunehmen und diese ins Spiel dzien 360 zu bringen. Das bedeutet, daß diese real aufgenommen Objekte aus der realen Welt in pixel+vectoren Objekte in ihr portfolio genommen werden, um dann daraus eine eigene Gestaltung daraus vorzunehmen wie in Minecraft fungieren diese Objekte als Bausteine und Material für die Herstellung nach ihrer Kreativität für individuelle Bauwerke und Landschaften. Um aber die Kamera für das Spiel zu aktivieren benötigen Sie die geforderte Schritt Zahl Menge, haben Sie genügend Schritte gesammelt so kann due Kamera genutzt werden bis due Schritte ausgehen und due Kamera wieder deaktiviert wird.

Nr.2468 Dzien

Dieses Sicherheits System für Betriebssysteme wird anhand von Quanten Computer simulierten digitalen Teppichen die individual Strukturen aufweisen, die Strukturen bestehen aus Buchstaben indenen individuelle Vector Punkte, diese Variablen Buchstaben Formen, in den vector Punkten befindlichen individuellen Buchstaben die Ihr design stätig ändern und sich zueinander verknüpfen, sind Zahlen Matrixen die sich auf die individuellen Verknüpfung anpassen. Die Teppiche und ihre Strukturen wie eben beschrieben sind vom Design her nicht so gut erkennbar sie ändern variabel und flexibel ihre Formen Größe und Farbe, und werden ineinander verflochten um neue Teppiche zu generieren, die wiederum neue entstehen lassen.

Nr.2469 Ignaszi

Dieses plugin für das Gestalten von kreativen innen Räumen ihres Hauses oder Wohnung beruht auf der von siehe #Dosis, es geht hierbei um die Frage aus der Welt zu schaffen was als nächstes in ihren häuslichkeiten Platz finden könnte. Dabei hilft die Idee Dosis Objekte die Ihnen gefallen und ins räumliche Vorstellungsvermögen passen könnten Ihnen dabei es visuell hervorzuheben und einen Raum aus dem TV zu kreieren der nach standards Ihrer Räumlichkeiten basiert. Die Zukunft von ignazsi liegt dabei digitale Räumlichkeiten zu erschaffen die dann als Mini oder Mittel oder grossmarkte genutzt werden um Kunden damit in der realen Welt ein reichhaltiges kreatives Angebot zu erschaffen.

Nr.2470 Sliderway

In diesem Spiel geht es darum mit einem sogenannten schwebenden wave Board was in wechselnden Funktionen gemäß der Landschaften zu Wasser, Luft, Boden etc seine Form aktualisiert und sich während der wechselnden Landschaften dessen anpasst. Im Fahren kann man individuelle Waffen items aufsammeln und diese flexibel modifizieren zumal upgrades ihnen dabei helfen diese Waffen items up zu daten, um ihre Kontrahenten damit fern zu halten sie zu überholen oder eine Aufholjagd damit zu beginnen, zudem können sie Tricks mit dem wave board während der Fahrt hinlegen um damit Punkte zu erhalten um diese upgrades damit freizuschalten. Sie treten gegen ca 18 verschiedene Kontrahenten mit unterschiedlichen Charakteren an. Der Clou ist das sie mit Zukauf von individuellen Karten im Geschäft oder Kiosk ihr wave board vehicle mit den in den Karten befindlichen upgrades auch modifizieren können. Barrieren und Hindernisse können dadurch durchbrochen werden ohne Schaden an ihrem vehicle davon zu tragen. Die Strecken sind in Echtzeit variabel und individuell gestaltet und formen sich nach Landschaft Switch immer wieder neu.

Nr.2471 FormGuard

In diesem Spiel geht es darum mit dem anderen Mitspielern auf dem Radar zumsamnen zu schmelzen und einen grossen und immer größer werdenden flurierenden Garten mit individuellen Objekten zu erschaffen damit immer mehr Besucher auf die Suche nach Blumen und anderen Pflanzen Arten sich begeben, um letztendlich Käufe zu generieren. Mit dem gesammelten Geld können Sie mit und müssen mit Ihrem Team digitale Agenten Charaktere bezahlen, damit diese den zusammen geschmelzten Garten des anderen radar teams überfallen und denen ihre Blumen und Pflanzen stehlen, damit ihr Garten größerere Landflächen erhält, müssen die Spieler reale Schritte in der Welt sammeln, die dann in Quadrat meter Landfläche umgerechnet werfen die dann ihnen zugesprochen wird um ihren Garten zu erweitern. Letztendlich gibt das Spiel ein Zeit limit vor, wenn eine bestimmte Besucher Zahl erreicht wurde, das bedeutet je mehr Blumen und Pflanzen und ihre Kreativität des Gartens die Besucher anspricht und Sie die vorgegebene Zahl an Besuchern erreichen können, gewinnen Sie das match Duell und erhalten im für das nächste Team match zusatz Pflanzen Arten oder Objekte due im Bau elementar wichtig sind.

Nr.2472 Aqurius

Diese neuartige Sicherheits Algorythmus für Betriebssysteme der Zukunft ist eine Spielmechanik auf die gesamte Benutzer Zahl des Spiels gesehen, die immer erweitert werden kann, das bedeutet, daß Spieler aus aller welt einen Algorythmus Mithilfe eines immer zusammen verknüpfebden Aqua Tunnel Rohr System generieren, die Zusammensetzungen von Spielern egal ob mikro, klein, Mittel oder groß bis riesig und mega zur ultra sind dafür notwendig um individuelle Strukturen und Wege miteinander zu verbinden. In den jeweiligen Rohr Tunnel Systemen der Spieler werden dann simulierte Buchstaben mit vector Punkten in denen sich in den vector Punkten befindlichen Zahlen Matrixen befinden bespielt die aufeinander flexibel und variabel sowie individuell verschmelzen und immer an einen anderen Ort gebunden werden und wieder aufgelöst werden um sich mit anderen im System zu verknüpfen. Mithilfe der Quanten Computer Technologie treffen diese Verbindungen aueinander und erzielen ein Höchstmaß an Sicherheit.

Nr.2473 Zaubarar

Dieser Sicherheits Algorithmus wird durch das beobachten durch hoch effiziente Teleskope generiert die Himmelsrichtungen in Grafiken umwandeln und dann in die vectoren Punkte und Pixel der Grafiken individuelle Zahlen Matrixen Implementieren, um daraus dann ein immer wandelnde mit neu aufgesetzten Grafiken Sicherheit Algort für ein Betriebssystem zu entwickeln.

Nr.2474 RealView

Dieses ki plugin für reels in sozialen Netzwerken, jeglicher Art ist dafür gedacht sofort zu sehen, um welches Thema es sich dabei handelt, schickt ihnen ein Freund ein reel wird es mit einem Cover dargestellt im Cover enthalten sind headline, subline und Der content als Grafik, zudem kann per längerem, Druck auf das reel der content des reels in eine voice, text, gif Animation Zusammenfassung erweitert werden und in verschiedenen messengern weiter geleitet werden,zudem öffnet sich ein Auswahlkreis, wo in thumbnails in dem Kreis naheliegende gleiche content spezifische reels sich anbieten, die jeweils per Klick dann auf das thumbnail dieses neue reel anzeigen.

Nr.2475 YouDidiT

Dieses Idee für das Gestalten von kreativen innen Räumen ihres Hauses oder Wohnung beruht auf die Frage aus der Welt zu schaffen, was als nächstes in ihren häuslichkeiten Platz finden könnte. Dabei hilft Ihnen ditYou TV, Objekte die Ihnen gefallen und ins räumliche Vorstellungsvermögen passen könnten, aus dem Fernseher in Ihre Gestaltung App Ihnen dabei es visuell hervorzuheben und einen Raum aus dem TV zu kreieren der nach standards Ihrer Räumlichkeiten basiert. Die Zukunft von You‘didiT liegt dabei digitale Räumlichkeiten von Benutzer der App, zu erschaffen die dann als Mini oder Mittel oder grossmarkte genutzt werden um Kunden damit in der realen Welt ein reichhaltiges kreatives Angebot zu erschaffen was zuvor, direkt aus dem TV importiert in die Gestaltung App integriert werden konnte, dabei können Sie als selbst Gestalter nicht nur Ihre Wünsche anpassen und ihr eigenes Zimmer damit gestalten sondern andere Freunde einladen Ihr Zimmer zu besuchen und einen kreativen Schub durch diese eine mit Gestaltung zu erhalten. In einer Rangliste werden die besten Räumlichkeiten der Benutzer der App vorgestellt und daraus ein neuer Markt entwickelt, das bedeutet, dass diese Räumlichkeiten als Märkte für Einkäufe in Zukunft jeglicher Produkte dienen sollen.

Nr.2476 Manhattan

In diesem Spiel geht es darum im digitalen new York city mit Realen Schritten aus der realen Welt gesammelt die Häuser und Wolkenkratzer zu errichten, das bedeutet je mehr Schritte sie sammeln desto eher können sie das Manhattan errichten und Einnahmen für Miete einfordern. Ziel ist, dann mit dem eingenommen Miet Geld spezielle Lizenzen von individuellen Gebäuden, zum Aufbau zu erwerben und dann mehrere Besucher nach Manhattan zu locken.

Nr.2477 Omnivore

In diesem Spiel geht es darum einen Würfel zu steuern der verschiedene Farben auf dem Radar - Licht aufressen tut, um das Radar bzw. seine Umgebung mit dem aufgenommenen Licht als Leucht Würfel zu erleuchten, um das Level zu erhellen, um zu sehen wohin man den Würfel steuert, je mehr Fläche sie in einer bestimmten Zeit als ihr Kontrahent erspielen, dann gewinnen sie das battle match up.

Nr.2478 Slenders

In diesem plugin für Facebook geht es darum ankommende reels von Freunden direkt auf dem Bildschirm zu erhalten, das bedeutet das ein spezielles icon auftaucht und sie dann die Menü Führung wie generellen Smartphones von Fenstern mit den reels durch blättern oder swypen.

Nr.2479 Jeel

Dieses plugin für reels jeglicher Art wird Mithilfe von ki angereichert, das bedeutet, dass sie ihre emoji Liste öffnen und eines der emojis aus dem Kategorien mit headline öffnen um reels in den sozialen Netzwerken, anzuzeigen. Bekommt ein Freund ein reel kann per double tap Das reel mit Wissens ki angereichert werden, das heisst es erhält eine Umrandung wo diese als Info aufzeigt, das dieses reel zusätzliche Wissens Erweiterungen aufzeigt, klicken Sie auf den farblichen Branding, um das reel so popt ein info Fenster auf wo links zu Quellen und ein short info über den Content des reels angezeigt wird, die Quellen umfassen internet Seiten, oder Video und Multimedia Plattformen.

Nr.2480 YTReality

Diese live reality Sendung für zukünftige stars geht darum, daß Künstler sich in die Studios der hit Songs begeben und diese live Karaoke singen und weiter wandern und dies alles auf Reality TV Ytreality ausgestrahlt wird, zudem dürfen sich live Personen battle und in das Studio per face time einschalten und gegen diese anwerber sich duellerien und letztendlich live in die shows live eingeladen werden.

Nr.2481 Mskyo

Dieses neue hero turtle Strategie Spiel entfacht Super Helden Statuse in walk of fame, Das bedeutet das du dir ein Superhelden aus allem comics dieser Welt aussuchen tust und seine Aufgabe erfüllt hast, um ein Gebäude zur Strategischen Evolution mit bei zu behalten, das bedeutet du sammelst real Schritte plus Objekte in der Fresken Welt mit deinem Smartphone, um dein Gebäude auf dem Radar gesehenen team Zusammen Zweig zu verknüpfen, daraus wird von Team alles erdenkliche gestaltet damit dein Gebäude ein Teil der Mannschaft wird due gegen den Aufbau Status der anderen teams such im battle hervorragen kann. Mit 2d jump and run UND 3third sowie ego shoter und beat m up Gegebenheiten I‘m Spiel werden simuliert und digital Kämpfe geführt um landzweige zu erobern. Gewinner ist der der am meisten am Woche gesehen gewinnt und sein landgebiet verteidigt und es größer werden lassen kann durch optimale Kombination aus dem context der Strategie dieses Spiels.

Nr.2482 Writes

Dieses ki Mithilfe von Ihren gewünschten Gefühlen und Emotionen sowie Ihrer Ausdrucksweise plugin für yt music dient speziell dazu Ihre Playlist zu komponieren, das bedeutet, Sie schreiben im nachtext nachdem Namen des Liedes wie bei Google ihre Ausdrucksweise hinein im input transparent Feld hinein und erhalten dafür Ihren Song der gewünscht.

Nr.2483 GynInABottle

Diese dating beruht auf ein Spiel zudem sich zwei verschiedene Singles aus dem Radar verbinden lassen können. Es geht darum einen Single zu erobern, indem man ein Liebes Gedicht Mithilfe der ki namens gyn in eine Flaschen post brief per spiel auf dem Wege zum Single versucht zu bringen, das bedeutet je mehr Schritte sie in der realen Welt sammeln, desto mehr kilometer kann die Flaschen Post mit dem Liebes Gedicht auf die Entfernung zum Single zum Radar gesehen erfolgen.

Nr.2484 FunTasiStar

Auf dieser dating platform dreht such alles um Sterne, man muss genügend Schritte in der realen Welt gesammelt haben um diese Sterne zu generieren, nun muss der Single diese mit Angel Rutte vom Himmel holen und ihnen zuspielen, als gegenwertigen Respekt, weil man diese Sterne für das Radar single dasein generiert hatte, mit der Angel Rutte ist die Zeit nicht weit weg, schöpfen sie so viele Sterne wie möglich bevor diese wieder vom Himmel verschwunden sind, bevor ihr Single auf dem Radar wieder untertaucht.

Nr.2485 T.S.K.J.J

Hier ist die Synthese Ihrer drei visionären Konzepte zu einem kohärenten, globalen Ökosystem. **TsKjj (Technical System key journey joy)** ist nicht mehr nur ein Betriebssystem oder eine Hardware, sondern eine **lebende technologische Infrastruktur**, die Sicherheit durch Spielspaß, Produktion durch Gemeinschaft und Realität durch digitale Erweiterung neu definiert.

TsKjj – Technical System key journey joy

TsKjj ist das erste „Human-Centric Infrastructure OS“. Es verbindet die unknackbare Sicherheit von **Aquarius**, die genossenschaftliche Produktionskraft von **Spółdzielców** und die lebensnahe Interface-Logik der **Dynastie**-Konsole zu einem geschlossenen Kreislauf.

1. Die Architektur: Das Aqua-Vektor-Netz (Sicherheits-Layer)
Die Basis von TsKjj ist das **Aquarius-Protokoll**. Anstatt auf starre Firewalls zu setzen, generiert das System Sicherheit durch die kollektive Bewegung der Nutzer.
* **Crowd-Sourced Entropie:** Jede Interaktion an der Dynastie-Konsole und jede Geste im Spółdzielców-Arbeitsalltag fungiert als Zufallsgenerator für die Quantenkryptografie.
* **Die fließende Matrix:** Daten werden in den von Spielern gebauten „Aqua-Tunnels“ in Vektor-Punkte zerlegt. Ein Hacker findet kein Ziel, da sich die „Fließrichtung“ der Datenpakete permanent durch die spielerische Intuition der weltweiten Community ändert.

2. Das Interface: Die Dynastie-Zimmer-Logik (User-Layer)
TsKjj nutzt das **Dynastie Live Operating System (LOS)** als primäre Schnittstelle für den Menschen.
* **Digitales Zimmer als Kontrollzentrum:** Die Nutzer verwalten ihre Arbeit in der Genossenschaft (Spółdzielców) und ihre privaten Daten in einem 3D-Modell ihres realen Zimmers.
* **Drag & Drop Reality:** Informationen aus der Forschung (Zweifel-App) oder Produktionsdaten (PaperPlat+) werden als physische Objekte in digitale Schränke sortiert.
* **VMU-Kopplung:** Die Virtual Memory Unit dient als physischer „Schlüssel zur Freude“. Sie speichert nicht nur Spielstände, sondern den „Vektor-Key“, der den Zugang zu den sicheren Aqua-Tunnels ermöglicht.

3. Die Anwendung: Spółdzielców-Produktion (Werte-Layer)
Hier manifestiert sich die „Joy“ (Freude) im System: Arbeit wird durch Gamification und radikale Teilhabe ersetzt.
* **Zirkuläre Roboter-Evolution:** Über das TsKjj-Netzwerk steuern Mitglieder die PaperPlat+-Roboter. Die 25 **Roschek-Gesten** sind in die Dynastie-Controller und Wearables integriert.
* **Sonteq & Zweifel Integration:** * Probleme in der Fabrik werden zu „Levels“ in der **Sonteq-Beach-Umgebung**.
    * Die Lösung eines technischen Fehlers generiert gleichzeitig neue Verschlüsselungsmuster für das Aquarius-System.
* **Dzik-Archiv:** Alles Wissen fließt in das gemeinschaftliche Gedächtnis, das durch die Quanten-Layer von Aquarius vor unbefugtem Zugriff geschützt ist.

Die TsKjj-Synergie-Matrix

Ebene	Komponente	Die „Journey“ (Nutzererfahrung)	Der „Joy“-Faktor
Infrastruktur	**Aquarius**	Man baut Tunnel, während man sicher surft.	Sicherheit durch Spieltrieb.
Interaktion	**Dynastie**	Die reale Wohnung wird zum digitalen Cockpit.	Nahtlose Verschmelzung von Real & Digital.
Wertschöpfung	**Spółdzielców**	Gemeinsames Erschaffen von Produkten & Code.	Sinnstiftende Arbeit ohne Monotonie.

Ein Anwendungsbeispiel im TsKjj-System:

1. **Input:** Sie gehen mit den **Dzien-Earbuds** spazieren. Die 360°-Kamera scannt eine alte Industrie-Ruine (Dynastie-Mechanik).
2. **Verarbeitung:** Diese Scans werden in **Vektor-Matrizen** umgewandelt und dienen als neue Bausteine für das **Aquarius-Netzwerk**, um einen Daten-Tunnel zu verstärken.
3. **Output:** In der **Sonteq-Umgebung** nutzen andere Genossenschaftsmitglieder diese Scans, um daraus ein neues Gehäuse für einen **PaperPlat+-Roboter** zu designen.
4. **Reward:** Der Fortschritt wird auf Ihrer **VMU** gespeichert. Sie haben gleichzeitig die Infrastruktur gesichert, ein Produkt entworfen und „Schritte“ als Energie für das System gesammelt.

TsKjj ist das erste System, bei dem die Nutzung (Journey) direkt zur Sicherheit und zum Wohlstand der Gemeinschaft (Joy) führt.

Nr.2486 BabaWonGo

Dieses Gadget für die WM 2026 ist eine sogenannte Trinkflasche mit flexiblen Verschluss, dieser Verschluss, der alternative verschiedene Tonlagen betreibt und bereitstellt, dient zur Akustik der Flasche, wen man die Trinkflasche ausgetrunken hat und dann die Wasser Flasche als Trompete oder ähnlich gesehen wie ein Sound Instrument benutzt, ertönt je nach individuellen Verschluss mit seiner Piste Kraft aus dem Boden der Flasche die entnommen werden kann, ein individueller Sound und eine andere Akustik im Verlauf Ihrer puste und blass Fähigkeiten.

Nr.2487 Bawnik

Dieses Plugin für zum Beispiel Internet Shopping Apps sowie Fernseher Sendungen jeglicher Art oder anderweitigen Konversationen kann bei Bedarf, einfach auf allen Formen, wo Gesprächsstoff bei Plattformen vorkommt angewendet werden , während des Einkaufen oder am Ende des Films beim schauen aktiviert werden, das bedeutet, dass Sie diese Option wählen, um eine nachhaltige Konversation zu bestimmten film Sequenzen oder Shopping Produkten zu führen, das heißt das film Regisseur und Producer des Films minimale Bubble falls die Option zuvor aktiviert wurde, in den Film oder Shopping Plattformen integrieren und diese per scann mit ihrem Smartphone je nach Plattform von der App bawnik aufgenommen werden können, um darauf nachhaltig im Voice Chat später nach dem Film oder live beim Kauf, expliziten und prägnanten Szenen Im Netzwerk bawnik Face to Face Konversationen im Video, zu plaudern und voice sowie text Rezensionen abgeben können. Der Sinn des Netzwerkes ist mit Millionen anderen Enthusiasten über individuelle Szenen des Films oder Produktes, zu sprechen und die Community darüber hören zu können, sie aktivieren einen fremden in der App der Bubble zu speziellen Szenen des Films oder Produkt Bereichen, gerne mit ihnen besprechen möchte und versuchen nach Film bzw Produkt Analyse mit ihm darüber nachzudenken und zu konversieren. Der Clou ist das, das sie vom Film box Office oder Produkt Hersteller, Gewinn Preise und Tickets oder Merchandising oder flexible Geld Beträge gewinnen können, falls eine Konversation in bawnik app, speziell fantastisch Mithilfe Der ki in der App in Szene gesetzt wurde und den größten Anhang in der Community und Film Regisseur oder Produkt Produzent gefunden hatte.

Nr.2488 DuckTells

Sie nutzen dieses Netzwerk für das Windows bestehende Betriebssystem mit einer Veränderung sie erstellen anhand Miniatur Absicht Im Browser Der Website expliziten real Content mit den Drops Ihres gewünschten Content aus der Internet Adresse in das Thumbnail das im Browser über die Website gezeigt wird, Mithilfe der ki wird dann per Barometer die Wuchtigkeit der Anzeige reels angewählt, die dann in Miniatur Modus des thumbs in der Taskleiste landen und nach mehreren Tagen Sammlung mit anderen Windows user geteilt werden können bzw sie suchen im Eingabe Feld nach Informationen und finden dann diese Reels die dann an Ihre Task Bar angeheftet werden und per Klick auf Symbol der Webseite im neuen Windows Fenster flip in einer Time Line angezeigt werden die dann nach Aussortieren der Reels die video und Text enthalten mit unterstützender voice oder Selfie Kommentar an soziale Netzwerke geteilt werden können.

Nr.2489 GoalKick

In diesem Fußball Stadt Duell battle geht es darum, den Fußball solange wie möglich an der Hand der individuellen aktivierten Spieler, zu halten und dem Kontrahenten ins Tor zu schießen, das bedeutet, dass aktive Spieler in ihrer Umgebung auf ihrem digitalen Radar zu sehen sind und den Ball von ihrer Position zum Ziel des Teams, also des gegnerischen Teams tragen müssen, also handeln mit swypen und weiterleiten des Balles.

Nr.2490 GoalRadar

In diesem Spiel geht es darum einen von einem anderen Mitspieler des Spiels falls sie aktiviert und per Zufall geschaltet werden per Smartphone wisch und Gyros Technik in die richtige Richtung des Ziel weiter zu schleudern bis der nächste Spieler in ihrer auf dem Spiel Radar aktiviert wird. Ziel ist die Entfernungen zu ihren nächsten Mitspieler auf dem Radar zu erreichen, bis dieser aktiviert wird und den Fußball zum nächst weiter von der Strecke auf dem Radar gesehenen Spieler weiterleitet, bis alle Spieler auf dem Radar in ihrer Umgebung den Ball am längsten von der Strecke halten können bis sie dann zum Schluss das vorgegebene Ziel das Tor mit dem Ball erreicht haben.

Nr.2491 GoodGoal

In diesem Spiel geht es von zuhause nur digital mit ihren Radar ein match mit einem anderen Dorf oder Stadt zu starten, sie müssen lediglich den Fußball solange wie möglich an der Hand der individuellen aktivierten Spieler halten und präzise swypen, die am Radar sichtbar sind und zueinander stehen und ins gegnerische Tor tragen.

Nr.2492 Jako

Diese neuartigen Sohlen für Ihre Schuhe bringen ihr eigenes Schutz System für Ihren täglichen,, move on the go“, das bedeutet, dass auf den Rezeptoren der Sohlen Mikrochips integriert sind, die ihre Werte der Temperatur und Logik der jeweiligen Wohlbefinden Rhythmen im Verbund zu ihrer Smartwatch und Smartphone messen und daraus resultierende Werte in den Sicherheit Algorithmus einfügen bevor dieser in einer Art von Eindringlinge in ihrem,, Move,, abgespeist werden könnte, diese Variablen und flexiblen Werte dienen den Zahlen Matrizen im Mikrochip um sie vor fremd code jederzeit individuell zu schützen.

Nr.2493 Lolo

In dieser Theorie geht es darum ein Spiel zu nutzen um einen Algorithmus für Digital Systeme zu erschaffen, sie müssen Sterne mit einer immer größer werdenden Lupe Im Weltall, ersehen, diese dann mit der Aufnahme Funktion der Lupe, aufnehmen und gegen die Erde zu richten, Ziel ist dass gewisse Sternen Algorithmen in Bezirken und Regionen auf dem Planeten sichtbar gemacht werden, in den Sternen werden dann flexible Zahlen Matrizen verankert plus der Konstellation der Sterne der jeweiligen Positionen der Sterne, werden dann diese verknüpft und dadurch entsteht der Algorithmus Lolo, genannt.

Nr.2494 Lupos

Dieses Betriebssystem für Entertainment dient zur Verwirklichung von Streaming Inhalten von sozialen Netzwerken, das bedeutet, dass auf dieser Plattform oder App auf dem Smartphone oder eher auf dem Smart TV, keine Filme sondern Reels zu sehen werden sein die kategorisch und Themen spezifisch gegliedert anzusehen sind, darüber hinaus können sie mit dem smart TV Mithilfe der hauseigenen ki aus ihrem laufendem TV Programm ein Short, medium, large Reel erstellen und Wissens Anreicherung auf die Plattform und in der App in Szene setzen.

Nr.2495 MulitPass

In diesem Spiel geht es darum mehrere ball Sport Arten zu verknüpfen und am Ende das Ziel der Strecke zu erreichen, das bedeutet das due individuellen Ball Sport Arten aufeinander in Regie geschaltet werden und ein Fluss entstehen muss, um eine weitere Strecke als der Kontrahent im match zu erreichen, zum Beispiel vom Fußball startenden ball ins Tor, dann vom Fußball Tor zum Basketball Korb, vom Basketball Korb zum, Tennis Platz, vom Tennis Platz zum Wasserball, vom Wasserball zum Baseball, vom Baseball zum Football, vom Football zum golf, vom golf zu den anderen individual ball Sportarten bis eine Strecke länger geschieht als tragenden ball der im Fluss durch die verschiedenen Sportarten getragen werden muss, um eine längere Strecke als ihr gegen Spieler zu bekommen.

Nr.2496 NextGoal

In diesem Spiel geht es darum ein Fußball Tor durch den Bildschirm, zu steuern und individuelle Fußball Bälle, damit aufzufangen, das Ziel ist mehr Bälle als ihr Kontrahent zu fangen, die Bälle müssen nach bestimmten Mustern gefangen werden zum Beispiel 2er,3er, 4er,5er,6er,8er, pack der gleichen Farbe oder Größe in der rechten Ecke oder linken oder unten oder oben gesehenen Fußball Tores und dessen Fläche, die Bälle kleben dann zueinander und ergeben Combo Punkte, der jenige der das Tor komplett ausfüllt der gewinnt das Spiel.

Nr.2497 PlanetStrada

In diesem Spiel geht es einen der 8 Planeten unseres Planeten Systems auf einer individuellen Autobahn zu lenken, das bedeutet, man sammelt Sterne auf während man den Planeten zum Beispiel Mond durch due Autobahn Strecken lenken tut, die Autobahn Strecken haben verschiedene Winkel und Biegungen und Abfahrten, je mehr Sterne sie sammeln, desto schneller, rast ihr Planet auf der Autobahn Strecke zum Ziel, Ziel ist ihn so schnell wie möglich in die Atmosphäre zu befördern, damit dieser in seine Umlaufbahn geraten wird, um einen neuen Planeten freizuschalten. Schaffen Sie es nicht die Planeten in ihre Geschwindigkeit zu bringen und in die Umlaufbahn zu bringen so beginnt die Strecke des zuvor gewählten Planeten von vorne, Ziel ist außerdem gegen einen Kontrahenten aus Ihrer Umgebung zu starten, das heißt das ihm seine Sterne auf der Fahrbahn während der Fahrt aufsammeln müssen, damit seine verschwinden und er keine Zeit, zum aufsammeln hat, um Geschwindigkeit aufzubauen, des Weiteren, produzieren sie für sich Sterne indem sie erfolgreich den Strecken Abschnitt der Autobahn erreichen. Auf einem Radar können Sie ihre Kontrahenten im Sinne auswählen, wer genügend Sterne zur Verfügung hat, um mit Ihnen sich zu duellieren, nach jedem erfolgreichen Match erhalten Sie die Sterne des Kontrahenten und können diese einsetzen um Ihre Geschwindigkeiten im nächsten Rennen durch auf Sammlung auf der Autobahn, zu erreichen. Zugleich verändert sich die Autobahn individuell und Sie müssen, teilweise schnell reagieren um eine Abweichung zu nehmen, die Ihnen vor oder Nachteile bieten könnte.

Nr.2498 Tematos

Diese what‘s Plugin dient zur aufrecht Erhaltung von Konversationen, das bedeutet, dass Sie in den Input Feld, Ihre Skala per Swypes von links nach rechts führen um ein Thermometer für Vorschläge anzuzeigen, dieser Themen und Konversation Vorschlag taucht nach ihrem gewippten Gefühl des Input Felds, dann als Text Voices oder Thumbnail Icon oder Alls laufender Fluss in Grafik oder Text und Sound Schwingungen in dem Input Feld auf und bringt sie in Stimmung mit ihren freund zu kommunizieren, wenn sie darauf Lust haben diese Icons im Input Feld zu verwenden. Sie können außerdem ihre Nachricht als ghost für einen bestimmten Tag abspeichern und später los senden oder sie benutzen die Zusatz Funktion Vector mit Analyse ihrer Gesichts Vektoren in denen diese Icons verwandt sind, um persönlich ihren Ausdruck dem Kontakt zu vermitteln.

Nr.2499 RealtionShip

Sie droppen ihren gewünschten Internet Content jeglicher Art in das geöffnete Browser Tab im Reiter Der geöffneten Internet Adresse hinein, es zeigt nun ein Miniatur Thumbnail an das den gedroppten und gewünschten Content(Videos, Text, Bilder, Beiträge) in ein reel verwandelt, dieses reel können Sie nun mit Ihrer Voice untermalen und eine Rezession über das Trend Barometer angeben. Nun können Sie das Dynamische Miniatur Thumbnail in die Taskleiste minimieren und als web icon der Internet Adresse im Flip Modus Fenster oder in der Haupt Taskleiste dranheften, haben sie für sich genügend Dynamische sogenannte „Telios Reels„ gesammelt können sie diese im Flip Modus der Fenster in einer kategorisierten Ansicht nach Thema Headline subline und Trend geordnet anzeigen lassen und diese dann an soziale Netzwerke verteilen, falls gewünscht. Zudem können sie ihren Flip Modus Fenster reel Inhalt Im Windows eigenen Netzwerk unter Freunden tauschen sowie die Task Bar Swypes und die reels anderer ansehen oder auch Programme aus der Cloud im Freundes Netzwerk nutzen.

Nr.2500 ReelCover

Dieses Plugin für Discover von Google dient zur Erhaltung von Konversationen über ein News Thema, es funktioniert mithilfe der ki, das aus den News Block eine authentisches Reel, was direkt in die soziale Netzwerke verteilt werden kann, aus dem Header Bild mit headline und subline in animierter Form erstellt. Klickt man auf dem Icon ReelCover was einen design icon darstellt, was aussieht wie eine cafe Tasse kann auch der News Text mit headline plus subline mit ihrer Voice aufgenommen werden und dann als ReelCover gesendet werden. Zudem bietet das ReelCover eine Zusatzfunktion, sie hinterlässt automatisch für den reel im reel selber einen Link zu den Webseiten oder Wissensseiten wie Wikipedia um den kompletten Inhalt zu lesen.

Nr.2501 HuWeatherYouWay

Diese neue Music Ai App bedient sich Ihren Emotionen zur Skalen der Wetter Episoden due zur Uhrzeit täglich dich ändern, dass bedeutet, dass sie ihre Emoji Stimmung auf den Vector Punkten befindlichen individuellen Positionen ansetzen, passend zur Ihrer grad zugehörigen Anlass und Wohlbefinden, daraus wird dann ihnen jene Bubbles Frage gestellt, worauf Sie mit Voice oder Text reagieren, Ihre Reaktion Ist zunächst einmal der Refrain der mit der App mit Ihnen zusammen designt wird, anhand Ihrer Vector Gesicht Punkten beim Selfie zur passenden Punkte setzen des Wetter Einstellung Rhythmus, denn sie mit Ihrem Selfie zur Skala zum Grad Übergang der Uhrzeit stellen und damit in Verbindung setzen. Daraus resultiert sich der beat me up instrumental Sound und darauf baut der Refrain Bubbles ki Mechanismus auf um den ihren selbst erstellten Text, quasi Text zu Schildern und damit letztendlich mit dem Refrain zu verknüpfen und letztendlich ein ki musikalisches Emoticons bereicherndes Lied daraus zu erstellen.

Nr.2502 BallonFoot

Im diesem geht es um die Weltmeisterschaft des Fussball 2026, hier dreht sich alles um Ballone mit dem sie den Fussball aus der Vogel Perspektive wie Fussball Spieler navigieren. Durch wetter bedingte Einflüsse und den Fans und dessen Schall können Abweichungen bei der Steuerung des Ballons mit dem Ball erreicht werden, das und andere Hindernisse wie die Energie und Kraft Ablage des Balls sind nachhaltig zu erkennen, sonst floriert die Strategie des ballofoot Spiels in eine Niederlage. Es gibt klassisch Varianten des Spiels oder anderweitige Upgrade arcade Rhythmen die Specials hervorrufen können, wie Spezial Geschwindigkeit, ziel Genauigkeit, Verhalten in Präzision etc. Die im Spiel Ereignis verwendet und im Spiel angewendet werden können.

Nr.2503 Boba

Dieses Gadget für Zuhause oder Spielhallen individueller Größe, umfasst ein Steuerung Modul mit funkt Technologie das einen mini Mittel oder großen Ballon per Funk mit einem integrierten Magnet Softball in der Luft steuern kann, Ziel ist mit Ihrem Team aus 11 Spielern wie beim Fußball den Ball ins Tor zu bringen.

Nr.2504 Boolz

Dieses Sicherheit System für Computer funktioniert mit digitalen Verbindungen von Bällen die sich mit individuellen Geschwindigkeiten zueinander zu einer individueller Größe und Farbe verbinden, in diesen Bällen stecken unterschiedliche Origami Verbindungen, die innen des Origamis, Buchstaben individueller Font Typen verschiedenerer Buchstaben mit individuellen Vector Punkten und in den Punkten mathematischen Matrizen inne führen. Durch die zufällige Anziehung von Größe und Farbe und Geschwindigkeit, der Bälle kann man dann Strukturen aufbauen die den Angreifer des System schwer machen diese zu umgehen.

Nr.2505 BoolzGarden

In diesem Argumented Reality Spiel geht es darum in ihrem Garten, Garten Wesen(Zwerge, Pelikane, Gokel, Kraniche, Flamingos, Igel aus Kunststoff oder Metall oder Plastik) zu horten bzw. zu besitzen und dann per Radar Duell in ihrer Umgebung zu präsentieren. Ist ein Duellant verfügbar dem diese Garten Wesen gefallen so können die ihn zum Duell herausfordern, das funktioniert indem ausgehandelt oder per Zufall entschieden wird, wo sie in realen Leben aufeinander treffen, das bedeutet, Sie laden den Duellant zu sich in den Garten ein oder er Sie. Davor scannen sie ihre Gärten Wesen per Smartphone ein und trainieren diese wie Tamagotchis oder Pokémons digital, sind sie bereit für ein Duell so trifft ein Duellant mit seinen digitalen Smartphone Wesen bei ihnen zuhause ein und duelliert sich in ihrem Garten mit seinen digitalen Wesen im Zweikampf per Split-Screen in ihrer individuellen Garten Arena, gewinnt der Duellant in einer geforderten Zeit gegen eins ihrer Gärten Tiere, so darf er dieses reale und digitale Wesen mit nach Hause nehmen und behalten.

Nr.2506 BordReel

Durch die Integration von neuster ki kann Mithilfe der ki eine farbliche rgb oder mehr farben-Umrandung durch die Reels durch Klick auf den ki Button einen Zauberstab entstehen und mehrere Optionen zur Verfügung stellen, das wären dann mit swype des reels von linker Seite also roter Umrandung übergeht eine Überlappung des reel und dient zur weiteren Wissen Ansammlung und Darstellung von Zusatz informativen Informationen. Der swype des farbigen Umrandung am reel, also gelb dient zur Anzeige von bubbles die wesentlich gleiche informative reel Inhalte anzeigen wie das genutzte. Der swype der grünen Farbe zeigt eine Überlappung mit Inhalten die dem reel nahe stehen könnten. Der swype der blauen Umrandung Farbe dient zur Erhaltung von Konversationen mit den Nutzern die diese Reels aus ihrem Freundeskreis oder nutzerkreis erhalten haben.

Nr.2507 Bubas

Dieses Brettspiel bedient sich Ballons mit Stab Halterungen mit magnetischen Sensoren die denn ball in der Luft beim Brettspiel auffangen und durch die zurück Neigungswinkel der Ballon die den flexiblen stab führen, Positionen zur Übergabe des soft Magnet Balls definieren und dadurch der Ball in Bewegung in der Luft bleiben kann bis er das Tor erreicht.

Nr.2508 FigurLab

In diesem Spiel geht es darum Plastik Figuren jeglicher Art die man real besitzt mit leben einzutauchen, das bedeutet, wenn man sich eine Figur zum Beispiel ein Sonic oder Mario als Figur jeglicher Art, im realen Leben erworben hat, dieses mit ihrem Smartphone zu scannen und in ihrem digitalen Zimmer was zuvor selbst aus ihrem eigener Wohnung per 3D scann erstellt wird, auszubilden und zu trainieren und zu Schulen, zu Implementieren. In ihrem Diktaten Zimmer wird diese Figur digital einen Training und Lebens modus durch sie durchstehen müssen, um dann wenn sie bereut sind, diese Figur gegen andere Figuren in sozialen Netzwerken wie Facebook, Instagram oder X, in digitalen Duell Arenen und Schauplätzen, gegeneinander antreten zu lassen, entweder als Einsatz ihre reale Figur oder gegen reale digitale coin Geld Beträge, die sie dann gegen Paypal oder Klarna oder andere digitale Währungen Geld Guthaben eintauschen können. Auf dem Duell Radar sehen Sie wieviel Erfahrung Punkte due Figuren der Gegner in Ihrem Umkreis die zum Duell bereit stehen besitzen oder international zum Duell sich in den sozialen Netzwerken anbieten. Durch jeden Kampf der nicht verloren geht oder im unentschieden hervorgeht, sammeln Sie wichtige Taktiken und Special Punkte Ihre individuellen Figuren besser auszustatten mit Special Upgrades durch Duell Battles wächst Ihre Charakter Stärke der Figur und kann zusätzlich mit real gelaufenen Kilometern in der Realen Welt upgedatet werden entweder durch Heilung oder durch Special Attacken oder Verteidigung oder Taktiken.

Nr.2509 Flowrs

In diesem AR-Integration Spiel geht es darum digitale Samen von Pflanzen zu erwerben und diese dann im realen Leben nachzuahmen, wenn die Spiegelung der Züchtung klappt, dürfen sie diese Pflanzen mit individuellen zur Pflanze gesehenen und angegebenen Verteidigung Charakter in ihrem digitalen Garten platzieren, um den Angriff des auf dem Radar gesehenen Spieler abzuwehren und einen Gegenangriff mit ihren Katzen zu absolvieren, um gehütete bronze, Silber und Gold coins zu stehlen die for den Kauf for weitere Samen imens wichtig sind. Zuvor laden sie einen bestimmten realen Geldbetrag auf und verteilen das auf die coins. Derjenige der in der Spielzeit einen Gewinn mit den gestohlenen coins erreicht, erhält match Points, sowie eine größere Gartenfläche zur Förderung der Pflanzen.

Nr.2510 FluidEngine

Diese neue Grafik Engine Einstellung, die während des Spiels wie ein flüssiger Übergang dahin schwimmt, dient zur besseren Orientierung und Atmosphäre beim Spielen, das bedeutet, daß Sie zum Beispiel ein Spiel in 2D pixel Grafik wie Mario spielen und dieses sich langsam in die fluid Grafik engine während man weiter kommt ändert, alle pixel verwandeln sich langsam in Vektoren, es gibt keine kanten mehr, alles sieht geglättet aus und scheinbar natürlich und fresh. Dieser Übergang soll due Atmosphäre und Dynamik und den Spielspaß optimieren, auf Basis der Chema Theorie soll diese fluid engine entstehen siege hier unten Chema:

Chema

Diese neuartige Algorithmus Verfahren für Grafik engine Strukturen,
beruht sich auf der Technik von gefalteten individuellen origami, er ist mit individuellen Webe Strukturen dieser individuellen Arten der origami und dessen außen vector Punkten in den mathematische Matrizen mit Programm Code Elementen interagieren, befindlichen individuellen Positionen im Variablen und flexiblen Verbund verknüpft und sich dadurch, zu neuen Arten, neu bildet, wenn diese aufeinander treffen und sich verändern, in den webe Strukturen sind mathematische Matrizen Verbindungen bzw. der Verbund definiert, der dann durch die Symbiose mit den anderen origami stetig in Wandlung ist und auf die Zukunft die neue Grafik engine namens fluid ermöglichen.

Nr.2511 FunzyCarRacer

Es wird bei Google maps ein Split-Screen während der live Navigation oben mit der Draufsicht zu integriert plus der Kennung des Autos in ihrer Position die sie finden können, um am Spiel namens FunzyCar Racer teilzunehmen, das bedeutet sie müssen das reale stehende Auto des Duellanten auf der individuellen Straße, bei Google Maps per Walking ausfindig machen und dann es einscannen, um digital mit ihm zu konkurrieren, das gleiche muss der Gegenspieler oder die Mitspieler auch durchführen, um am Race teilzunehmen, um die Competition zu starten. Wer das Auto in der vorgegeben Zeit nicht findet, muss gewisse Geldbeträge an den Duellanten erbringen, falls das ausgemacht wurde. Es gibt Ranglisten mit Geschenk Vergütung zu ihrem realen Auto zu gewinnen.

Nr.2512 InfoGig+

Diese Erweiterung für what‘s app dient zur speziellen Information Ansicht, sie markieren das Wort was sie nicht kennen und können dann erstens Mithilfe der ki ein pop up öffnen wo dieses individual Wort erklärt mit reels, videos von YouTube, text in soft medium hard Erklärung wird oder direkt zu Google geleitet werden wo man das Wort mit seinen Content in Verbindung gebracht wird. Zudem kann das Wort mit dessen Infos in die Neon Umrandung Farben gezogen werden und der Inhalt damit in die what‘s app mini Wissens Datenbank gesichert werden. Diese Umrandungen können ihren freund gesendet werden und darüber ihn helfen such zu informieren, wenn man auf die leuchtenden Farben klickt, was Sie zurzeit interessiert.

Nr.2513 Iview

Dieses Plugin für reels der sozialen Netzwerke dient zur Klarstellung von integrierten Informationen und dessen Wissen Verteilung, das bedeutet, dass, wenn sie ein reel angucken im reel selber Wissens bzw. Content Emoji Sticker unten am reel Boden auftauchen die mit dem Content zu tun haben, klicken Sie auf eines der ivew Reels Sticker so gelangen Sie weiter zu nächsten Reels die mit Ihrem Content Ereignissen zuvor im reel das was sie gesehen hatten zu tun hatten, sie können diese Sticker an Freunde innerhalb des Netzwerkes weiterleiten oder im Archiv abspeichern.

Nr.2514 Miktar

Im diesem Spiel geht es darum schnell Geld zu gewinnen oder schnell zu verlieren, der Sinn liegt dabei digitale Räumlichkeiten nach Mäusen mit einer von swype gelenkte Karte zu durchsuchen und diese Mäuse zu schnappen, für jede Maus bekommt man einen bestimmten Geldbetrag mit dem man seine Räumlichkeiten wenn genügend gesammelt freischalten kann oder auch nicht, beißen sie die Mäuse so verlieren sie ihre eigenen Cent Beträge die nach Räumlichkeit auch höher pro Maus ausfallen Im Regelfall hängt es von der Räumlichkeit ab, wie hoch eine Maus verwertet wird.

Nr.2515 PaareExSoulOnce

Die neuen Earbuds von zukünftigen Firmen Hersteller von Earbuds bieten zugleich ein sozialen Aspekt, das bedeutet sie übersetzen gleichzeitig ihre Worte mit ihrer Stimme original mit den sprechenden, durch den eingebauten Lautsprecher per Mikrofon plus der eingebauten Mikro 360 social Kamera die dazu dient Schöne Konversationen aus der Umgebung per Bild und kurz Reals aufzunehmen und für ihr persönliches digitales Tagebuch in der App zu führen mit der Hinsicht auf der Zukunft von dort aus in de Welt per Aufnahme Führung für Erlebnisse, diese zu teilen und in der App vorzustellen bzw. auf soziale Netzwerke zu teilen.

Nr.2516 PinochioTV

Dieser mit unterstützender gemini technology SmartTV UND seiner Funktion zur Wissen Übermittlung, bietet während des Fernsehens eine große Anzahl an Informationen, das bedeutet, dass er auf Knopfdruck oder voice durch die Fernbedienung aktiviert wird. Es funktioniert indem sie auf dem gemini Knopf auf der Fernbedienung klicken, es wird dann ein Umrandung im Fernseher TV Programm angezeigt diese farblichen Umrandung Kennungen sind auf Ihrer Fernbedienung auch als Knöpfe zu sehen, klicken Sie auf den roten Knopf so wird ein News Ticker live unten am Fernseher angezeigt der Informationen zum Film bietet, klicken Sie auf dem grünen Knopf so erhalten Sie einen Bilder Slider mit den Filmen oder TV Programmen zum live gesehenen TV Sendung, klicken Sie auf den gelben Knopf so erscheint ein News Ticker mit Kauf Optionen zu den TV Inhalten die der Schauspieler zum Beispiel Kleidung, Werkzeuge, Utensilien die im TV film oder TV Sendung benutzt werden, klicken Sie auf dem blauen Knopf so speichert der Smart TV die Szene mit angereicherten Wissens informativen Informationen zum Film oder TV Sendung in ein TvReel, was direkt auch in soziale Netzwerke oder an Messenger per TV weitergeleitet werden kann.

Nr.2517 Pinochio

Diese Erweiterung für den ki operator, Gemini oder chat Gpt erweitert die Logik des Verstehens, sie müssen lediglich den von ihrem prompt extrahieren text markieren den sie nicht verstehen und erhalten sofort darauf unter dem markierten text eine Bilder Exposition die Ihnen verständlich due Logik ihres nicht verstanden Textes darbietet, zudem können sie ein Emoticons baro trend Meter einstellen um den extrahierten text für sie zum Tages gefühl anzupassen plus ihres selfies was in Vektoren unterteilt wird und passend zur Stimmung ihren Text anhand ihres Wohlbefindens ausdrücken kann. In den Vektoren ihres Gesichts werden emotions Wörter also Bubbles vorgeschlagen die sie aktivieren und dadurch der prompt dafür h mehr Emotionen ausdrückt und für sie individuell und konkret ausschreibt.

Nr.2518 Realius

Dieses plugin für fb, x und insta integriert sich nahtlos in die System integration den swypen modus des smartphones, erhält man ein reel, so wird dieses im home swype screen dargestellt. Sie können per swypen einfach das jetzige gesehene durch ein neues ersetzen, durch Wisch nach oben oder links, rechts oder unten. Zudem können bubble Kontakte (mit Foto, Gesicht) aktiviert werden, die zuletzt mit ihnen in Konversation waren, diese ziehen sie einfach in das reel hinein und schon erhält dieser Kontakt den reel. Zudem können sie emotion darlegen ein trend emotions barometer wird seitlich even den home reels aktiviert und kann mit einer Skala bestimmen wie sie zum reel stehen dazu kann auch ein passendes emoji und ein kurzer bubble Satz dazugehängt werden der vom trend emotions barometer vorgeschlagen wird.

Nr.2519 Twarz

Dieses soziale Netzwerk beruht auf ein Selfie von ihnen, sie aktivieren ein Selfie in 5sek und währenddessen sucht die Kamera App durch vector Gesichtspunkt Analyse plus emotions trend Barometer des smartphones nach einem passenden Gesprächspartner Im Netzwerk, sue stellen nach den selfie ihren Gemüt Zustand ein wobei das Barometer bubble Themen auf dem Barometer anzeigt worauf sie sich dann mit ihren Gesprächs Partner unterhalten könnten, während der Kommunikation mit ihren freund der als match frei und zum Gespräch gefunden wurde tauchen farb umrandet leuchtende Farben Auf due dieses bubble Themen als transparenten layer auffassen ziehen sie eine Seite herbei in das dusplay vom den farb Rahmen und Sue erhalten live prompts zu ihrem Themen aus verschiedenen Bereichen und Kategorien.

Nr.2520 Wake-Up+

Dieses reel Verteilung plugin für soziale Netzwerke ist an der Wecker Funktion Scrollers Ihres Smartphones angelehnt, das bedeutet, daß Sie es zur Verteilung von Zufalls reels die Sie vorher nicht kennen nur an der Einstellung Ihrer Emotion trend Barometer Bar einstellen und den scroller einstellen um dann dieses ghost reel an Freunde zu schicken.
Dieses reel Verteilung plugin für soziale Netzwerke wird dann bei ihrem Freund als individuelle Emotion trend bar angezeigt mit dem navigieren des barometer von kalt Mittel warm werden andere reels in ihrem sozialen timeline angezeigt plus bubble info ki prägnante Sätze mit Verknüpfungen zu erweiterten Wissens Quellen.

Nr.2521 Weerl

In diesem plugin für sozial Netzwerk reels geht es darum ankommende reels mit Anker Punkten zu versehen, diese Anker Punkte dienen zur Wissen Bereicherung für Wikipedia, trifft ein reel auf ein passendes Thema und der Altersstufe so wird ein Instagram reel Anker Punkt an eine passage bei Wikipedia gesetzt und dhent zur einer einfacheren verdeutlichen Wiedergabe des text contents der bei Wikipedia integriert ist. Zudem kann gespiegelt werden es tauchen sticker im reel auf, von Wikipedia gesehen die dich zum Artikel des contents führen können. Zudem kann per digitalen Kompass nach reels in Instagram Und Wikipedia nach reels gesucht werden die in ihrer Umgebung ein grossen Zuspruch finden und auf hrem digitalen Radar zu sehen sind die noch nicht erkundet wurden.

Nr.2522 YeahFace

In diesem plugin für soziale Netzwerke und Wissen Vermittlung agiert die notch selfie cam zur Orientierung von Aufnahme von Wissen reels oder Konsum von Informationen über das vectoren Gesicht was zu ihrer Situation per Vorschau angewendet wird, um dann info bubble reels an den vectoren im Gesicht mit multimedialen Inhalten anzuzeigen, dieses content selfie können Sie dann an Freunde per Mail oder RCs oder Messenger schicken und Ihren freund aufklären wie ihr Gemüt Zustand zurzeit beim Medienkonsum sich verhält, sie aktivieren einfach davor die vorgeschlagenen Reels in den vector Punkten befindlichen individuellen Positionen des Gesichtes oder ziehen per drag and drop diese in die vector Punkte falls sozial Netzwerk messengers Das von Ihren bubbles on screen erlauben.

Nr.2523 YtEmoji+

Dieses plugin für yt music dient speziell zur Förderung der Emotionen im Netzwerk, das bedeutet das unter dem song Namen ein emotions baro trend Meter auftaucht und einen Buchstaben individueller form mit bubble Gesichter zur optimalen frequenz zum song anbietet. während sie Musik hören und sie die Skala in ihrer Hand halten für die Rezession als like für die Zukunft in Verbindung zeitlicher gleicher streams die im Moment Das gleiche hören im in Zukunft eventuell ein match mit Musik in love zu Händeln und durchs Netzwerk in Kontakt zu bringen.

Nr.2524 ZmartReel

Diese neue TV Funktion für alle Smart TV der Zukunft ist danach gerichtet die Sendungen jeglicher Art in sogenannte prägnante ZMart Reels für soziale Netzwerke aufzubereiten, das bedeutet sie klicken auf dem zmart Button auf der Fernbedienung für Ihre zustehende und sehende Sendung im Moment der Ihnen feared in den letzten Minuten gefallen hat und die Funktion des Smart TV leuchtet an den Rändern auf und es erscheint ein qr Code den Sie mit dem Smartphone einscannen können, scannen Sie diesen qr ein und es erscheint darauf ein Vorschau Video der für sie Mithilfe der ki gefallenen Sendung Zeit in kurz, Mittler oder langer Zeit Fassung plus ein teilen button für soziale Netzwerke, wo sie dieses Video nach der Vorschau verteilen können.

Nr.2525 Boblis

Dieses plugin für what‘s app dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht bei laufenden Betrieb, man klickt mit längerem Druck auf das what‘s App Symbol und es poppen die letzten 6 bubble faces mit denen man zuletzt kommunizieren konnte auf, man tippt auf einer der bubble faces, um sofort eine voice hinterlassen zu können, zudem werden die bubbles mit einem farblichen ring kennung angezeigt, die aufzeigt ob und wie oft man mit ihnen zuletzt Kontakt hatte. Zudem wird direkt die timeline mit den wichtigsten zuvor kommunizierten Texten mit headline subline und Datum im geöffneten Zustand angezeigt wenn man auf ein bubble länger gedrückt hält.

Nr.2526 CircleD

In diesem what‘s plugin dient der Kontakt Bild face icon als Navigator, man tappt auf ihn und erhält ein icon pro tap für die Kommunikation Ebene, entweder Sprachnotiz, Bild, Link, Video, Sound, News, Text. Tappt man mehrfach auf ihn so schaltet er durch diese Ebenen und mit einem Klick auf das icon zum Beispiel video, erhält man alle Videos geordnet in einem pop up nach Datum Thema headline und subline, das funktioniert auch für andere Kommunikation Ebenen wie oben beschrieben.

Nr.2527 Digijo

Im diesem plugin für emoji Ankerung als Reaktion, geht es darum ankommende reels oder Nachrichten mit sogenannten digijo (neue emojis) gleich zu bewerten, um dann im Nachhinein im Reiter einfach ein emoji in einer timline auszuwählen, um direkt auf die Reels einzugehen die mit den digijos bewertet wurden um nicht lange nach reels zu stöbern die keine Reaktion erhalten hatten. Zudem sind die digijos in vielen Animationen und Größen anwendbar und können per eigene voice ihre Meinung zum reel, abspeichern.

Nr.2528 Digijo+

Im diesem plugin für emoji Ankerung als Reaktion in Facebook bei Beiträgen oder reels, geht es darum mit sogenannten digijo (neue emojis) gleich zu bewerten, um dann im Nachhinein im unteren Bereich des Beitrags oder Reels einfach ein emoji in einer timline auszuwählen, um direkt auf gleichsinnge Beiträge oder Reels einzugehen die mit den digijos bewertet wurden um nicht lange nach Beiträgen oder reels zu stöbern, sie wählen in der emoji timline ein anderes emoji aus und prompt wird der Beitrag oder reel geswoopt bzw vor ihren Augen geswitcht.
Zudem sind die digijos in vielen Animationen und Größen anwendbar und können per eigene voice ihre Meinung zum Beitrag oder reel abspeichern.

Nr.2529 Digijo+ Deluxe

Im diesem plugin für emoji Ankerung als Reaktion in Facebook bei Beiträgen oder reels, geht es darum mit sogenannten digijo (neue emojis) gleich zu bewerten, um dann im Nachhinein im unteren Bereich des Beitrags oder Reels einfach ein emoji in einer timline auszuwählen, um direkt auf gleichsinnge Beiträge oder Reels einzugehen die mit den digijos bewertet wurden um nicht lange nach Beiträgen oder reels zu stöbern, sie wählen in der emoji timline ein anderes emoji aus und prompt wird der Beitrag oder reel geswoopt bzw vor ihren Augen geswitcht.
Zudem aktivieren die digijos eine neon farbliche Umrandung um den Beitrag oder reel , zieht man von einer der Seiten eine individuelle farb Kennung so tauchen Erweiterte Informationen zum content des Beitrags oder Reels auf, entweder soft, medium, big, extra in Verschiedenen Inhalts Content Stufen zur besseren Information Vermittlung.
Zudem sind die digijos in vielen Animationen und Größen anwendbar und können per eigene voice ihre Meinung zum Beitrag oder reel abspeichern.

Nr.2530 Emulo

Dieses what‘s app plugin dient zur Erhaltung von Konversationen mit den Trend News Barometer zur Erstellung von News Content innerhalb eines laufenden Gesprächs, das bedeutet, dass Sie an der rechten Seite ein trend Barometer einstellen und schwupp wird nach Einstellung des trend Barometers eine zufällige News aus dem Internet in das laufende oder neues gespräch integriert um eine Konversation am laufen zu halten, bzw neu zu beginnen plus der Klick auf die news in der timeline setzt zudem ein erweitertes pop up mit ki angereicherten Zusatz Informationen zugrunde der generierten news.

Nr.2531 Established

Diese neue Funktion für das brauen von neuen Geschmacks Sorten von Bieren beruht auf dem Rhythmen der Musik, das bedeutet das die Braumaschine mit dem Noten Spiegel und Sätzen agiert um das Bier der Zukunft mit Emotionen neu zu erfinden.

Nr.2532 FreezeCube

Dieser Kühlschrank ist mit einem smarten Display, direkt mit den Einkaufs Apps ihrer Einkauf Läden in ihrer Umgebung verbunden und gibt täglich ihnen Vorschläge für die ihres Wohlbefindens mit Essens Optionen zur Optimierung ihres Gesundheit Bewusstseins, dazu misst er ihre Gesundheit Daten und fügt die richtigen Ernährung Tipps beim Kauf über das smarte Display über die individuellen Apps der Läden.

Nr.2533 LineTwin

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf, daß die Trennlinie zwischen den Beiträgen oder Reels als hot or not Skala genutzt wird um die Beiträge direkt zu bewerten. Diese trennlinie wird dann oben im Reiter auch als Beitrag oder reel selektierter angezeigt, um sofort hot or not Beiträge anzuzeigen.

Nr.2534 ScrollEny

Dieses plugin für what‘s app dient zur speziellen super schnellen Information Ansicht und switch von timelines, das bedeutet, dass sie oberhalb des Reiters einen Pfeil von links bis rechts inmitten sich bubble faces aus der Kontakt Liste befinden und als newsticker scroller bedienbar sind, sie klicken auf ein bubble face und sofort wird die timeline in den Kontakt geswitcht plus das die faces ein kleines info bubble icon erhalten, falls eine neue Medien Nachricht, wie text, video, voice, musik usw ankommt.

Nr.2535 Voemo

Dieses plugin für emojis für what‘s beruht auf sounds, jede emoji Reaktion eines emojis wird zudem mit einem Klang passend zu einem individuellen emoji hinzugefügt plus man kann seine Stimme dem emoji setzen und dieser in seinem Emotion Design diesen mit ihrer Stimme wiedergeben oder die Stimme des emojis benutzen. Zudem können die Text Nachrichten von diesem individuellen Stimmen emojis vorgelesen werden.

Nr.2536 VoiceTabSlide

In diesem plugin für what‘s app geht es darum mit einem slider die gesetzte voice button Funktion durch eine Pfeiltaste als text anzuzeigen und dann erweitert die prägnanten Wörter die einen gefallen mit hold on info Funktion massiv Mithilfe von ki Informationen(Bildern, News, Video, Sound) , zu erweitern und diese wiederum im Extra Pop up anzuzeigen oder im slide drunter.

Nr.2537 WhatsGi

In diesem plugin für what‘s app, geht es darum in der oberen,, hot or flop“ input leiste mit mini Gesichts icon links im input Feld, mit einer Trend Skala von links nach rechts zu navigieren, um die geführten Gespräche direkt in der Kontakt Liste beim Kontakt Face icon, in einem slider anzusehen, die Wichtigkeit der messages wird auf Dauer und Zeit der Kommunikation hier dargestellt.

Nr.2538 YoGoosh

Diese Dating Plattform verbindet den Schüttelfrost Effekt mit dem Ziel des betriebenen Songs diesen bei eines zufälligen so auf dem Radar zu treffen, um dann sofort ein match fate mit dem Single zu erhalten. Dieses Plugin ist für alle Streaming Plattformen mit einem neuem icon verfügbar und muss nur bei ihrem Schüttelfrost Effekt zeitnah gedrückt, um ihren gefühlten Schüttelfrost-Effekt zu identifizieren, damit ein Single auf dem Radar der gerne einen erhalten möchte, geschüttelt werde möchte werden, das Icon ähnelt dem design Schlange, die Schlange als Icon symbolisiert due schnelle Verknüpfung und das Schicksal der Geschwindigkeit der Liebe im Schicksal selbst.

Nr.2539 Vecton

Dieses Plugin für Music Ai Programm werden als Zusatz ihr Selfie auf Vector Basis genutzt was quasi in Vector Positionen aufgeteilt ist und an den Vector Punkten instrumentale digitale Icons besitzt mit Swype an den Punkt Vector Positionen können Sie nun das instrumental was zuvor generiert wurde ihrem Selfie Gesicht optimieren bis es Emotionen aufzeigt und dann letztendlich mit ihrer Voices passend zum Text untermalen wird.

Nr.2540 RoboGardenWars

Sie steuern auf Ihren gescannten Areal Im realen Garten Ihres Grundstücks einen Grass Roboter eines fremden Users im Team Play auf dem Team Play Radar zuvor ausgewählt und suchen nach Rohstoffen auf der Graß Fläche die digital durchs Smartphone angezeigt werden und sammeln diese mit dem Roboter ein, die eingesammelten Rohstoffe auf dem Graß Areal, wenn zeitlich gefunden, dienen zum Aufbau eines, auf dem Team Play Areal gesehenen digitalen Stützpunkt es, mit einer Armee, die durch real gelaufene Kilometer aus der realen Welt erzeugt wird, sie treten dann, nach dem Aufbau des Stützpunkte und ihrer Armee, gegen einen aus dem Radar ausgewählten Kontrahenten eines Bundeslandes, auf Basis von command and conquer gesehen an.

Nr.2541 MoreMemory

Dieses Plugin für YT Music dient speziell zur Förderung der Emotionen im Netzwerk basiert auf einem Spiegel der Ihnen beim Musik hören erscheint zufällig gedient, wenn dieser Spiegel erscheint, dann nutzen Sie die Technik des Swype um Ihren Video Song der durch den Spiegel oder Glass Effekt geblockt freizuschalten, um den Spiegel Effekt, verschwinden zu lassen dienen ihre Swype Techniken in einem Simplen Spiel Trick, fügen sie den Spiegel die richtigen Vektoren oder Pixel Gefüge von transparent Stückchen zu, um in transparent mit den Blöcken unsichtbar zu machen, damit er verschwindet, das Ziel ist und der Clou während sie Musik konsumieren das Video Im Hintergrund sehen um es live zu sehen, damit derjenige im Netzwerk es Im Zeitpunkt des gleichen erwidert Mithilfe von ki zum Team aufbereitet mit dem puzzle daraus ihnen einen großartigen Effekt zu beherbergen.

Nr.2542 LiPeach

Diese App für Apple Swatch dient zur auf Erhaltung mit fremden Personen im Urlaub oder Umgebung, anhand des Radars und des Kompass sehen sie due Entfernung von dem Single oder Gespräch bedürftigen anhand der km Entfernung und dessen aktiven Bedarf Status.

Nr.2543 AnimalSpace

In diesem Spiel geht es darum ein Tier Hof mit individuellen Tieren am Laufen zu halten und diese Tiere dann so auszubilden, damit diese sich vermehren und dadurch durch einbringen des hergestellten Güter aus dem Tier Hof eine Erweiterung des Hofes und Expandierung, mit den gezüchteten Tieren ablaufen kann. Wenn sie ihren Tier Hof mit individuellen Tieren aus internationalen Ländern weiter optimieren, können sie aus dem Tier Hof ihn teilweise oder zu einem großartigen sogenannten Zoo umwandeln um Kunden anzulocken um ihre Wirtschaft weiter erfolgreich zu optimieren um daraus dann ein Dorf mit Erweiterung zu einer Stadt und Metropole zu erweitern bis hin auf die Zukunft gesehen diese Prozedur auf eine andere Planeten fortzuführen.

Nr.2544 CheatSheet

Dieses Spiel soll sich dem Schach widmen, es darum auf einem digitalen Spiel Brett Minen zu platzieren und fiese zeitlich so zu setzen damit die Schach Figur zu richtigem per seiner Strategie oder Zufall gelingt durch sie angelockt drauf sich zu positionieren, und dann sich durch die Mine deaktiviert werden, diese Minen erhalten Sie erst wenn Sie genügend Kilometer in der realen Welt erkaufen haben jede Schach Figur bedient sich zum Minen legen erst nach einer bestimmten Kilometer oder Schrittlänge, nutzen sie diese Zusatz Funktion oder Special Taktik um schneller das Spiel des Gegners zu besiegen.

Nr.2545 EvilAreal

Dieses Spiel handelt von einer Art der Militär Strategie, es geht darum bestimmte Strecken per Walking auf dem Google Radar im realen in einer gesetzten und geforderten Zeit abzulaufen, um Individuelle digitale Truppen mit individuellen Charakteren für ihre Schlacht die in Mittelalter anzusehen ist, zu aktivieren plus dem battle Radar wo ihre Truppen gegen andere Kontrahenten dann auf einem. Areal der originalgetreu des ihrer Umgebung Im digital Spiel nachgebildet ist eine Schlacht führen um ihr Gebiet zu verteidigen oder Gebiete einzunehmen.

Nr.2546 G.O.A.L

Dieses neue Arkade lastige Fußball Spiel beruht auf neue Technologien der Spielzüge die im Spiel auf die Spieler und die Mannschaft taktisch angewendet werden, das bedeutet das sie wenn sie genügend zum Beispiel Räumlichkeiten auf dem Spielfeld mit genauen Pässen erwidert haben, so ladet sich die Alphabet Buchstaben Skala Energie Balken auf, das bedeutet, wenn dieser Energie Skala Balken voll wird, sie auf die Spieler taktische Buchstaben Vektoren Spielzüge individuell aktivieren können um sich einen immersiven Vorteil gegenüber des Kontrahenten zu verschaffen. Zudem tauchen transparente Buchstaben zum Beispiel aus Japan auf dem Spielfeld auf und dessen Aufgabe beruht einen magischen Spielzug zu ermöglichen, indem sie den Weg der Vektoren Linien mit ihrem Team bzw. Spieler erledigen um dann Spezial Schüsse mit zum Beispiel höherer und zielgenauerer Geschwindigkeiten zu ermöglichen.

Nr.2547 KorrektoDirekto

Um die Spielweise von Länder Sport Nationalitäten und dessen Individuellen Ball Sport Arten oder anderen Sportarten, neu zu definieren bedient man sich der Logik des eigenen Buchstaben oder eines fremden Buchstaben Alphabet, um benutzt diese Schriftzeichen Formen als Taktische Spielzüge in Zukunft als Taktik im Spiel geschehen oder auf eine Vorbereitung auf ein kommendes match-up dafür Dient ein individuelle Tablet zur Optimierung im live Modus, das bedeutet das der Trainer seinen Spielern individuelle Handzeichen gesehen vom Tablet am Spielfeld Rand vermittelt die vorher einstudiert wurden um die Psychologie des Gegners zu täuschen und Gewinn bringend mit seinen einstudierten Taktik Moves des Alphabet Trainings das Spiel geschehen zu verändern und letztendlich damit zu gewinnen.

Nr.2548 Litera

Dieses Strategie Brettspiel mit zusätzlichen Funktion Karten die für die Navigation und Position, Ihrer Spiel Figuren konzipiert ist, ähnelt dem klassischen Schach, dabei unterscheidet sich das Spiel indem man auf kleineren 4 Formen von Kachel steinen mit Buchstaben Karten, wenn man an der Reihe eine gezogen hat seine Figur anhand von den Buchstaben Vektoren dieser individuellen gezogenen Buchstaben Design, diese Spiel Figur durch das Kachel Stein(Quadrate, Rechtecke, Dreiecke, Kreise) Brett Spiel navigiert und seine Spiel Figur positioniert.

Nr.2549 LetterToMyGhostFriends

Diese Music Ai upgrade Plugin für die Optimierung im individual Modus in der App basiert auf einem einfachen Notenblatt, das mit Zufalls oder selber ausgewählten Buchstaben mit ihren individuellen Vector Punkten zu Ihren Font auf das Notenblatt gesetzt wird, danach werden instrumental Icons in die Vector Punkte gelegt und können flexibel mit dem per Swype hin und her bewegt werden um das zuvor erstellte instrumental anzupassen und der Voices ihren magischen self-made-touch zu untermalen, als Zusatz können sie auch ein Selfie auf Vector Basis nutzen was quasi in Vector Positionen aufgeteilt ist und an den Vector Punkten des Selfie vom Gesicht oder Körpers eher Gesichtes diese individuellen digitalen Instrumental Icons angepinnt sind. Sie könne daher es so steuern und das Selfie Gesicht mit diesen Instrumentalen Werkzeugen in den Vector Punkten Emotionen steuern und dem Gesicht einen anderen Eindruck zu verleihen, die ki prüft ihre Swype bewegen und filtert anhand ihres Selfies und ihren swypen an den Gesichtspunkten den optimalen Sound, um den Gesicht in Emotion zu schalten. Darüber hinaus können sie Selfie durch einen Freund im Netzwerk steuern lassen und dieser ihnen ein neues Face Lift mit den Swypes der Vektoren also instrumentalen erzeugt um sie zum Beispiel glücklich zu machen.

Nr.2550 ForceOver

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht auf dem design von Google discover es wird oben Im Reiter als neues Menü icon, ein Mond, angezeigt, man klickt auf das icon und erhält eine neue timeline mit Reiter News Kategorien und einen trend Barometer für die news dieser Welt für die Einstellung Ihrer Profile zu den Kategorien, man kann mit dem Trend Barometer also die news bewerten und zugleich innerhalb von Facebook und what‘s app teilen, zudem werden die news mithikfe der ki mit nachhaltigen multimedialen content wie zum Beispiele videos, Bilder, News, Beiträge aus Facebook angereichert.

Nr.2551 Rhytmos

Dieses Facebook plugin dient zur Erhaltung Ihrer content Aufnahme, das bedeutet, daß wenn sie mit Ihrer timeline und dessen Content gerade zu Ihrem Zeitpunkt der Benutzung nicht zufrieden sind dann setzen Sie anhand zur Ihrem Zeitpunkt den sie zur timeline gesucht haben in einem trend Barometer die Skala hot, smooth, cold ein und stellen quasi eine Einstellung damit ein, damit sie beim nächsten Aufruf der Facebook timeline eine bessere Zufriedenheit finden indem der neue angereicherten Content ihnen besser zusetzt und Sue duesmal beim neuem Besuch zufriedenstellen kann, zudem kann die trend Barometer Skala individuell live eingestellt werden und als Filter dienen um die besten Einträge mit den häufigsten likes oder Emotions zu finden oder andersrum

Nr.2552 Biskiwitsch+

Blitzenergie wird kreiert durch sehr grosse ki Rechenzentren die aus ihren befindlichen Muster Algorythmen ein Symphonie Muster erstellen, dass dann Durch die Zufuhr von Licht und dessen Brechung in neuartigen origami linsen dessen Attributen individuelle künstliche blitz Energie mit Zufuhr von starker volt Speisung, erzeugen können

Nr.2553 Flowji

Dieses zusatz icon für what‘s app dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht bei laufenden Betrieb von geschriebenen Nachrichten die zur Nachverfolgung dienen, das bedeutet man swypt die Nachricht die einen wichtig erscheint in das,, plant,, Symbol in der Maske des plant icons tauchen alle wichtigen Nachrichten mit headline, subline, darum, Uhrzeit und emotions barometer auf sortiert in Kategorien im Masken Reiter auf

Nr.2554 PowerPat

Dieses plugin für das Input Feld für What‘s App von Facebook soll die Nachrichten ihrer timline aus vergangenen Tagen und Zukunft evt. nach emojis sortieren, sie halten mit ihrem Finger auf das input Feld gedrückt und es tauchen emojis auf die das Thema und Content der Nachrichten symbolisieren, klicken Sie auf eins der speziellen emoji, so gelangen Sie direkt zur Nachricht oder zu den gesamten nahe bezogenen content Informationen Ihrer timeline der Nachrichten historie in einer neuen Maske

Nr.2555 Circleji

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie ein Selfie von sich auf die Netzwerke hochladen und dieses als Zufalls database für Beiträge und reels gedacht ist, das bedeutet, dass sie das icon face-lift anklicken und ihr selfie zuvor hochgeladen in ein emoji avatar umgewandelt wird mit dem Gedanken dahinter gesetzt, daß man, wenn man draufklickt, um sich herum des Avatar Kreis selfie emoji, individuelle emoji die man vom Smartphone her kennt, auftauchen, die Beiträge und reels anhand ihrer Symbolik darstellen man dreht quasi den Kreisel der aufgetauchten emoji um den Kreis Avatar und zieht das emoji in sei. Avatar, um per Zufall eine persönliche timeline zu erstellen, darüber hinaus sind die individuellen emojis mit einem extra Kreis umrandet (farblich gekennzeichnet mit neon Farben oder klassischen kalten oder warmen Farben) und symbolisieren die am häufigst aufgerufenen Beiträge und reels passend zum emoji Design im Netzwerk

Nr.2556 EmojiLine

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie unterhalb des Reiters einen von links oder rechts zur Mitte gesehenen horizontalen emoji scroller aktivieren, um aus den individuellen emojis die man in diesem scroller auswählen kann einen zum emoji Design passenden Beitrag oder Beiträge bzw. Channels oder Reels, zu öffnen. Facebook und Instagram analysiert im Hintergrund die Beiträge und reels bzw channels und vergibt emojis die darauf beruhen diese Im scroller auszuwählen und diese Bereiche zu sortieren oder aufzusuchen.

Nr.2557 TypeArcadeSports

Diese digitale Mini sport spiele basieren auf japanischen Schriftzeichen, wenn sie ihren Energie Balken aufgeladen hatten zum Beispiel durch lange ballführung oder Tore oder gute defensive, aktivieren sie die individuellen japanischen Schriftzeichen die als Spielzüge ins Spiel einfließen und automatisiert angewendet werden.

Nr.2558 PullMeUp

Dieses Facebook plugin dient zur schnellen content Erweiterung Ansicht von nachhaltigem Informationsfluss von messengern Nachrichten direkt in der Facebook timeline , das bedeutet das eine ankommende Nachricht eines Facebook Freundes direkt im pull me up Menü, was am unterem Boden per Klick aufpoppt die Nachricht direkt im pull up Menü anzeigt plus dessen ki Erweiterung Informationen thumbnails zum Thema des contents des Freundes das was Sie erhalten hatten.

Nr.2559 Devoji

Dieses Facebook plugin für die trennlinie von Facebook soll die Beiträge ihrer timline aus vergangenen Tagen ubd Zukunft evt. nach emojis sortieren, sie ziehen die trennlinie nach unten und es tauchen die bekannten emoji Figuren aus ihrer Smartphone Tastatur auf, sie klicken auf individuelled emoji zum Beispiel auf ein inspector icon und schon wird der zusätzliche Beitrag der auf Basis des emoji und angereicherten nahe bezogenen Informationen zum gesehenen beitrag ein pull up Menü unten am unteren Boden der timeline aktiviert wo dieser zusätzliche generierte emoji aktivierte Beitrag jeder nach oben gepullt werden kann. Dieses pull up Menü speichert alle zusätzlichen emoji angereicherten Beitrage und kann immer deaktiviert oder aktiviert werden.

Nr.2560 Trendrace

Dieses plugin für die Facebook trennlinie wirkt wie ein trend Barometer und zeigt anhabd des trend Barometer was mit double oder hold Touch aktiviert an die besten Einträge mit den häufigsten likes oder Emotions, in einer Rangliste von kalt nach warm an sie scrollen wie bei einem gewehr Magazin, lol diese Rangliste auf und ab und können rundherum schnell zu zu den Ranglisten Beiträgen gelangen

Nr.2561 Karuset

Dieses Facebook plugin dient zur schnellen content Erweiterung Ansicht von neuen Timeline Inhalten oder zur Nachverfolgung von älteren timelines, das bedeutet, Sie swypen die horizontale Facebook trennlinie nach links, kalt mit datum thumbnail Anzeige für ältere Timelines und nach rechts warm, Datum für zukünftige timelines, die trennlinie ist wie ein Kalender aufgebaut und kann individuelle timelines zum ausgewählten Datum finden und auswählen lassen, die timeline kann sich dann, wie ein Karussell, je nach Richtung ihrer swype Einstellung drehen.

Nr.2562 ExtraBlatt

Dieses plugin für Facebook dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht bei laufenden Betrieb von zwei Beiträgen die ineinander verschmelzen die man oberhalb und unterhalb der trennlinie sieht , das bedeutet, man zieht mit seinen zwei fingern die trennlinie auseinander und erhält einen neuen Beitrag der sich auf den oberen und unteren Beitrag bezieht mit neuen content sei es ein Beitrag video reel music news etc

Nr.2563 ReadyToRumble

Dieses Facebook plugin orientiert sich an der trennlinie von Facebook Beiträgen, man zieht mit dem Finger die Trennlinie nach unten und erhält eine neue Optik von zusatz angereicherten Informationen Mithilfe der ki zum gerade vor dem Auge gesehenen Beitrag, es werden zusätzliche Informationen angezeigt, wie multimediale Videos, Musik, voices, Bilder und externe Wissens Quellen Informationen aus news, Enzyklopädie, Nachrichten Agenturen etc. Markiert man diese zusatz informationen so kann man direkt diese in seiner timeline speichern indem man die trennlinie nach oben zieht und diese dort anhängt. In der persönlichen timeline werden alle ihre ausgewählten Daten der Zusatzinformationen chronologisch nach Datum Uhrzeit und Kategorie plus Reiter angezeigt und können von dort aus wie die normale Standard timeline begutachtet und von dort aus sharing betrieben werden.

Nr.2564 Divider

Diese plugin für Facebook soll Ihnen die Möglichkeit geben, nahe bezogenen content schnell zu öffnen, dabei dient die farbige trennlinie zwischen den einzelnen Beiträgen als Interaktive timline, wobei sie auf eine kalte Farbe oder eher warme Farbe mit den Finger tippen, daraufhin taucht ein neues thumbnail auf was dem nahe bezogenen Beitrag content herrvoruft, klicken sie diesen an so switcht der gerade zustehende Beitrag den sie oberhalb oder unterhalb sehen, zu diesem neuen, oder sie gelangen direkt zu diesem.

Nr.2565 SwoopMe

Dieses plugin für yt music dient speziell zur Förderung des erstellen von schnellen ki tapes, Das bedeutet das sue die vorgeschlagenen Musik Kacheln in einen digitalen Mischpult in der Mitte der Kacheln ziehen und dann oben am Reiter den Content der Kachel songs sehen und per swype in den Mischpult swyprn es sind Sätze oder hooks oder prägnante Wörter due dann mit den Mischpult interagieren und dann auf play icon inmitten des Mischpult (Freiheitsstatue) klicken und dann ihr ki mix tape erhalten

Nr.2566 DisKid

Diese neue Erweiterung für die Suche bei Google zeigt Ihnen nach Ihren Such Begriff optional, auch die naheliegenden Kategorien news azs der Welt zur Ihrer such Anfrage im ki Modus oder klassisch an die zu Ihrer Such Anfrage passen könnten

Nr.2568 HandInEmotion

Diese Erweiterung für die Google ki Suche dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht bei laufenden Betrieb, das bedeutet das sich die Google Suchleiste in ein trend emotions barometer verwandelt wenn man sie swypt oder mit der Maus aktiviert, dies soll ihre Suche schnell an ihre emotionalen und Trends gesetzten Bedürfnisse anpassen, folglich sucht Google Mithilfe der ki und ihrer Einstellung nach diesen Parametern in Web, der ki agent erkennt ihre Einstellungen im Vorlauf und bestimmt auf ihre persönlichen Daten eine effizientere auf sie bestimmte such ergebnisse

Nr.2569 WhatWouldYouDo

Diese Erweiterung für das,, was machst du gerade,, input Feld für Facebook wird per swype zum trend post barometer umgewandelt, das bedeutet, wenn sie was posten möchten und ihnen gerade nichts einfällt, dann swypen sie das input Feld von links nach rechts und setzen einen trend auf, sie wählen anhand der Skala einen vorgeschlagenen news trend ein reel oder ein Beitrag oder ihre eigene Meinung anhand ihrer Emotionen die in der Skala aufgesetzt werden ein. Ihnen werden anhand der Einstellung des trend emotions barometer Beispiele gezeigt die ihrer Meinung nach treffend sind diese wählen Sie aus und posten diese direkt live auf Ihre timeline

Nr.2570 Wave

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des reels eine Skala nach unten schieben um diese Reels zu bewerten, wie ein regenbogen hinunter und zugleich wird ihnen ein reel nach ihrer individuellen Tätigkeit des Verkaufs naheliegend mit dem gleichem content vorgeschlagen und zugleich bewertet

Nr.2571 TopIt

Dieses plugin für yt music dient speziell zur Förderung der Emotionen im Netzwerk und die Funktion des Programms für die Bewertung und Findung gleicher passender Lieder anhand ihrer Einstellung, sue müssen lediglich das Cover mit einer wisch geste von oben nach unten ziehen und es Tauch live ein transparent farblicher Verlauf über den cover auf das dieses Lied nach ihrer Meinung bewertet bzw. Nach Abschluss ein passendes zum letzten I‘m Netzwerk wiederfindet

Nr.2572 Zegarek

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein neues icon aufsetzen das aussieht wie eine Uhr, sie klicken auf das Symbol und es poppt eine digitale Uhr auf sie ziehen an den Reglern der Uhr und stellen Mithilfe der ki den Kategorien content für Ihre Facebook content timeline, zu dieser Einstellung werden dann explizite auf Ihre Einstellung bezugnehmend Themen in Ihrer Facebook timline angezeigt

Nr.2573 Zagga

Dieses plugin für ytmusik beruht darauf das sie oberhalb des Menüs ein neues icon aufsetzen das aussieht wie eine Uhr, sie klicken auf das Symbol und es poppt eine digitale Uhr auf sie ziehen an den Reglern der Uhr und stellen Mithilfe der ki den Kategorien content für Ihre musikrichtung ein, zu dieser Einstellung werden dann explizite auf Ihre Einstellung bezugnehmend Lieder in Ihrer schnellauswahl oder Playlist angezeigt

Nr.2574 Linop

Dieses plugin für Facebook und Instagram und dessen Bewertung emojis die auf poppen wird durch ein Skala von links nach rechts erweitert, das bedeutet das sie unterhalb der emojis ein trend Barometer haben von kühl Mittel bis hot, setzen sie ihre Bewertung damit aus so merkt sich Facebook die Bewertung ihrer emotion und liefert auf Zukunft nach mehreren Bewertungen in diesem still passende und naheliegende content Beiträge

Nr.2575 Gemoji

Dieses plugin für google und dessen Bewertung auf Basis von emojis die auf poppen wird durch ein Skala von links nach rechts erweitert, das bedeutet das sie unterhalb der emojis ein trend Barometer haben von kühl Mittel bis hot, setzen sie ihre Bewertung damit aus so merkt sich Google die Bewertung ihrer emotion und liefert auf Zukunft nach mehreren Bewertungen in diesem still passende und naheliegende content Beiträge für Ihre Suche

Nr.2576 RainDrop

Dieses plugin für Facebook und Instagram für reels dient zur Bewertung von Reels und zugleich verknüpfung von naheliegenden content Informationen, sie schieben von oben des reels mit swype einen transparenten farblichen layer von kühl Mittel bis hot über dem reel und geben damit die Bewertung ab und erhalten nach der Abgabe zeitgleich ein neues reel was passend zum content naheliegend ist

Nr.2577 JoYt

Dieses plugin für yt music dient speziell zur Förderung der Emotionen im Netzwerk und die Funktion des Programms für die schnelle Suche nach dem Wohlbefinden anhand von einer emoji uhr wo man mit den Zeiger eine individuelle Uhrzeit einstellt und simultan ein emoji gleichzeitig erscheint das den Content wuederspiegelt nach dem Sie bei ytmusik suchen, wählen Sie zum Beispiel ein blumen emoji aus und es erscheinen Content bezogene auf das design des emoji befindliche Lieder oder Playlist in der Maske von yt Musik, dazu können sie noch dazu ein emotions barometer zusatzlich einsetzen was per Skala ihren Gemüt Zustand wuederspiegelt und darauf die Lieder sortiert oder neu hinzufügt.

Nr.2578 3Pointer

Dieses plugin für yt music dient speziell zur Förderung der Suche von gleichem content des ausgesuchten Liedes, das bedeutet, man hält mit den Finger auf die 3 Punkte länger gedrückt und es taucht ein Barometer auf was die Content Stufe symbolisiert worauf man die Skala individuell einstellt und daraufhin ein neu passendes Lied dazu gesucht und angezeigt wird.

Nr.2579 Scribbl

Dieses plugin für yt music dient speziell zur Förderung der individuellen Playlist Erstellung, anhand von bubble zufall Worten, die per Zufall kreiert werden, müssen Sie versuchen anhand Der vorgegeben zufall Wörter, diese in eine Skizze bringen, um daraufhin aus Ihrem Bild design Mithilfe der ki die dieses von Ihnen gezeichnete Bild überprüft, eine Playlist erstellt, die besten Künstler in Bezug auf das design und den Aufruf Ihrer Playlists, werden in einer Rangliste geführt und erhalten Google play coins mit denen Sie bei yt Musik aus Ihren Bildern Mithilfe der ki selbst generierte aufgrund der Basis Ihrer Designs ein ki Lied erstellen können

Nr.2580 Welle

In diesem plugin für Facebook geht es darum, daß sich eine animierte Welle unterhalb der Reiter icons befindet, diese können Sie mit Ihrem Finger berühren und hin und d her swypen, die Welle dient als trend Barometer mit farblicher kennung von kühl bis Mittel bis heiß und zeigt anhand ihrer Haptik ihres swype oder Drucks des fingers und setzt daraufhin ihre timeline neu auf.

Nr.2581 Equalizer

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht auf einem wie man das von Winamp get kennt einen equalizer der duesmal aber die Kategorien mit einem trend Barometer Equalizer der Beiträge neu sortiert und neu anordnet. Jeder der Balken hat eine bestimmte Kategorie und per swypen des trend Balken barometer pro individueller Kategorie setzen sie die gewünschte Einstellung Ihrer Facebook timeline

Nr.2582 CanYouStepWithThat

Dieses Musik Spiel bzw Arcade siehe alias guitar hero bedient sich anhand von Strich Männchen die Handzeichen unterhalb des original Notenspiegel setzen, sie müssen lediglich die Handzeichen real mit ihren Händen nachsetzen, damit das Lied fortan weitergespielt wird, es gibt Punkte für richtige Handzeichen Koordinationen und minus Punkte für falsche.

Nr.2583 CanYouStepWithThat+

Dieses Musik Erstellung Spiel bedient sich an Strich Männchen die Handzeichen unterhalb des original Notenspiegel anzeigen , sie müssen lediglich die Handzeichen real mit ihren Händen nachsetzen, damit das Lied kreietert wird, dass bedeutet, dass due Handzeichen due korrekt nachempfunden wurden noten in den Notenspiegel koordinieren und dort anheften. Das Spiel dauert auf Zeit und letztendlich entscheidet das Publikum, welches individuelle Lied sich am besten anhört.

Nr.2584 Woots

Auf dieser social Media Plattform werden Internet Seiten lebendig, dass bedeutet man gibt zum Beispiel in die Suchleiste irgendein Suchbegriff ein und erhält prompt Internet Seiten thumbnails angezeigt klickt man nun auf eine der thumbnails so erhält man eine spezielle timline der internet seite mit Themen Kategorien und multimedialen content dargestellt, wobei man diese Themen auch kommentieren kann. Plus man kann auf due timeline der internet seite zugreifen und Beiträge zu individuellen Themen posten. Der Clou ist das sie alles in andere social media platformen und messenger portieren können, zudem bietet die platform ein hauseigenen messenger zur Verfügung der Sie über falls due intenert Seite abonniert über ein extra maske im messenger über aktuelle Themen informiert, es können mit dem messenger Freunde gefunden und aus der platform darüber informiert werden. Zudem bietet die platform Mithilfe der hauseigenen ki weitere nahe bezogene Themen aus dem Internet und zieht diese auf extra buttons inmitten in die timeline hinein. Es können Videos und Bilder und Reels, getauscht und hochgeladen werden. Zudem besitzt der Nutzer eine Micro hauseigene Homepage wo er sich zur Schau stellen kann.
+
Auf dieser social comedy Plattform werden ihre selfies lebendig, versuchen sie anhand der bubble Wörter von individuellen Themen per swype aufs selfie eine lustige Stimmung hervorzurufen, je nach integration von bubble Wörter erstellt die ki ein sprechendes selfie was Stimmung und Freude verbreitet oder sie informativ zu Themen aufklärt.

Nr.2585 Snato

Dieses Spiel handelt von einer digitalen Schlange, die um ein hohen Turm versucht an den individuellen Wänden sich hochzuschleimen, währenddessen sammelt sie farbliche individual Objekte auf um länger zu werden. Der Turm dreht sich derweil um 360 Grad und neigt sich im Spiel. Ziel ist mit der immer länger werdenden Schlange sich hoch wie möglich den Turm zu besteigen, achten sue auf individuelle Hindernisse auf den 4 Wänden sich drehenden Turms. Im Turm befinden sich Löcher wo die Schlange auf die anderen Stellen der Wände portiert werden kann, so vermeiden Sie Hindernisse und kommen schnell nach oben.

Nr.2586 WaaasGeehtAaab

Auf dieser social comedy Plattform werden ihre selfies lebendig, versuchen sie anhand der bubble Wörter von individuellen Themen per swype aufs selfie eine lustige Stimmung hervorzurufen, je nach integration von bubble Wörter erstellt die ki ein sprechendes selfie was Stimmung und Freude verbreitet oder sie informativ zu Themen aufklärt

Nr.2587 Snato3+

Dieses Spiel handelt von einer digitalen Schlange, die um ein hohen Turm versucht an den individuellen Wänden sich hochzuschleimen, währenddessen sammelt sie farbliche individual Objekte auf um länger zu werden. Der Turm dreht sich derweil um 360 Grad und neigt sich im Spiel. Ziel ist mit der immer länger werdenden Schlange sich hoch wie möglich den Turm zu besteigen, achten sue auf individuelle Hindernisse auf den 4 Wänden sich drehenden Turms. Im Turm befinden sich Löcher wo die Schlange auf die anderen Stellen der Wände portiert werden kann, so vermeiden Sie Hindernisse und kommen schnell nach oben.

Nr.2588 KaufMirWasSchönes

Diese Plattform dient zur speziellen Form von Regulierung ihrer Kleider Ordnung, das bedeutet, daß Sie einen einen fremden anhand eines Avatars ein Wunsch kleidungsstück äußert und Sie darauf dem fremden Avatar ein kleidungsstück kaufen müssen, sie erhalten Punkte dafür, falls das Produkt den Käufer den Sie nicht,, quasi kennen,, . Und erhalten natürlich reales geld dafür, mit den Punkten können Sie auf Zukunft gesehen diese gegen neue oder gebrauchte Produkte oder Kleidung Stücke tauschen.

Nr.2589 Blosek

In diesem Spiel geht es darum in einer Arena als Blop Artiges Flummi Fahrzeug was aus einer glibber Masse (Gummibärchen) besteht, andere mit individueller Geschwindigkeit zu Ramen und mit Power icons sich zu verteidigen und mit weapons icons den glibber des Kontrahenten zu reduzieren und diesen mit dem vehicle aufzusammeln und aufzusaugen, damit ihr Fahrzeug stabiler dasteht. Je mehr glibber sie vom Kontrahenten Fahrzeugen reduzieren desto besser für sie plus das Ziel sie komplett vom glibber zu trennen und dann letztendlich in der Arena zu vernichten.

Nr.2590 BringToLife

In diesem Spiel geht es darum individuelle Objekte lebendig durch das aufnehmen mit dem Smartphone durch die App BringToLife, diese app kann die aufgenommen Objekte Mithilfe der ki in Spielzeuge mit lebhaften Gesichtern und Emotionen individueller Art umwandeln und in ihrem 3D Zimmer Implementieren. Sammeln Sie Ihre toystory im Worte genannt zusammen und tauschen Sie gegebfalls mit Freunden Ihre Objekte mit ihnen aus um Ihr Zimmer lebendiger zu gestalten.

Nr.2591 BringToLive

In diesem Spiel geht es darum individuelle Objekte lebendig durch das aufnehmen mit dem Smartphone durch die App BringToLife zu bringen, diese app kann die aufgenommen Objekte Mithilfe der ki in Spielzeuge mit lebhaften Gesichtern und Emotionen individueller Art umwandeln und in ihrem 3D Zimmer Implementieren. Sammeln Sie Ihre toystory,, im Worte genannt,, zusammen und tauschen Sie gegebfalls mit Freunden Ihre Objekte mit ihnen aus um Ihr Zimmer lebendiger zu gestalten. Zudem kann jedem Objekt eine Voice hinterlassen werden, der Ihr Zimmer digital betreten tut.

Nr.2592 GonJi

Diese KI app dient dazu einen Sicherheits Algorithmus zu entwickeln die vor allem die Server Netzwerk Sicherheits Strukturen schützt. Es geht darum, daß die Programmcodes in Bild Daten verarbeitet werden und jeder individueller seiner Art und Weise in vectoren und Pixel verwandelt wird die dann Mithilfe der ki diese Bild Daten zusammen zu individuellen Bilder auf dem Server Chip wieder zusammen setzen und die Programmcodes extrahieren und somit das System schützen

Nr.2593 GonJo

Diese Einkaufs App dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht bei laufenden Betrieb und zur Lebensqualität Und Lebens Erhaltung, dass bedeutet man sucht in den Einkaufs Läden online oder im echten Leben seine Lebensmittel Produkte und positioniert diese dann durch die App in Ihrem sogenannten,, life Room,, dort sammeln Sie Ihre Produkte auf Zukunft und Mithilfe der ki schlägt dieser Ihnen anhand der gesammelten lebensmittel Produkte individueller Art eine Einkaufs Liste für Ihren Typos geeignet bzw unterteilt diese Liste in Tages wichen Monat ink. Kategorie Typen. Sie können bequem von zuhause dann diese Liste bestellen oder diese als Laufzettel für Ihren nächsten Kauf nutzen

Nr.2594 Ertnadis

Das Konzept für **Ertnadis** klingt nach einer verdammt starken Mischung aus präzisem Geschicklichkeitsspiel und strategischem Ressourcen-Management! Die Idee, astronomische Dimensionen (den Radius von Planeten) in eine haptische Swype-Mechanik zu übersetzen und das Ganze mit einem wettbewerbsorientierten „Weltraum-Billard“ (Kicker-Prinzip) zu verknüpfen, hat extrem hohes Suchtpotenzial.

Hier ist eine detaillierte Strukturierung deines Konzepts, aufgeteilt in die zwei Hauptelemente, die dein Spiel so einzigartig machen:

Phase 1: Die Radius-Eroberung (Das Swype-Manöver)
In dieser Phase geht es um absolute Präzision und das richtige Gefühl auf dem Display.

* **Die Mechanik:** Der Spieler sieht den ausgewählten Planeten vor sich. Ziel ist es, den Radius (oder einen definierten Teil davon) perfekt zu treffen.

* **Das Interface (Die Swype-Skala):** Hier kommt deine Stärke für haptische UI ins Spiel. Eine gebogene Skala (vielleicht im Stil eines glühenden Barometers von „kalt“ bis „heiß“), auf der man mit dem Finger wischt, um den perfekten Schwung-Vektor zu bestimmen.

* **Die Action:** Hat man die richtige Einstellung auf der Skala getroffen, wird die Spielfigur – das kleine Männchen – mit der kinetischen Energie des Radius losgeschossen. Trifft man den Radius exakt, ist der Planet **erobert**.

Phase 2: Das Kicker-Spiel (Weltraum-Schubsen)
Hier wird die Beute aus Phase 1 zu deiner Munition. Je fleißiger du Planeten eroberst, desto mächtiger wirst du hier.

* **Planeten als „Kicker“:** Jeder eroberte Planet wandert in dein Inventar und wird im nächsten Match zu einer aktiven Kugel (einem Kicker). Mehr Planeten bedeuten mehr Versuche oder mehr Power

Nr.2594 Ertnadis

* **Das Gameplay:** Das Spielbrett ist das offene Weltall (eine gravitative Fläche). Du nutzt den „Swype-Finger“, um deine verdienten Planeten-Kicker mit Schwung in die Arena zu schnipsen.

* **Das Ziel:** 1. Gegnerische Planeten oder Hindernisse **aus der Bahn stoßen**.

2. Mit dem eigenen Planeten perfekt **auf der Fläche liegen bleiben** (Position halten), um das Territorium endgültig zu sichern.

Potenzial für Upgrades & Tiefgang
Um das Gameplay von *Ertnadis* noch weiter anzureichern, könnte man folgende physikalische und spielerische Komponenten einbauen:

1. Planeten-Eigenschaften (Masse & Grip)
Nicht jeder Planet verhält sich im Kicker-Spiel gleich. Hier entscheidet die Beschaffenheit:

* **Gasriesen (z. B. Jupiter-Typen):** Haben einen riesigen Radius in Phase 1 (schwerer zu treffen), sind aber im Kicker-Spiel massive Brocken, die andere Planeten leicht wegrammen.

* **Gesteinsplaneten (z. B. Mars-Typen):** Kleinerer Radius, dafür im Kicker-Spiel extrem wendig und mit gutem „Grip“, um auf der Zielfläche liegenzubleiben.

2. Das visuelle Feedback der Skala
Wenn der Finger über die Swype-Skala gleitet, könnte sich die Anzeige von einem tiefen, kosmischen Blau (zu wenig Schwung) über ein pulsierendes Grün (perfekter Radius-Treffer) bis hin zu einem instabilen Plasma-Rot (übersteuert, Figur fliegt ins Schwarze Loch) verfärben.

Nr.2595 VoiceToLive

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein Mikrofon icon anklicken und spontan azs dem Kopf was erzählen was ihnen einfällt entweder über Themen azs der Welt und dessen speziellen Bereichen oder anderweitige Themen, daraufhin wird ihre voice in ein echtes reel umgewandelt, im creator modus können sie dieses individuell anpassen und dann online stellen.

Nr.2596 Zirkel

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein neues icon win Zirkel, klickt man auf das icon so erscheinen oberhalb der Freunde Reels Action Reels die Sie vorher in den pop-up Einstellung aktivieren, dazu setzen Sie ein trend Barometer ein.

Nr.2597 FlawlessColors

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des input Feld mehrere farbige farb Punkte, jeder dieser Punkte dient dazu Reels anzuzeigen, jeder der Punkte hat eine spezielle Kategorie, außerdem können nicht nur reels angezeigt werden Sonden Beiträge, News und Bilder anhand der individuellen farb Punkte

Nr.2598 DoJoMi

Dieses plugin für Facebook beruht darauf das unterhalb der trennlinie bei Facebook „ was machst du gerade per swype nach unten ziehen, es tauchen dann Themen spezifische Emojis auf zum Beispiel Urlaub emoji, Gaming emoji, News Emoji, basketball Emoji etc, usw. Klicken Sie auf eins der Themen emoji wird die timeline bei Facebook danach gefiltert und zeigt danach, nach Auswahl Themen spezifische multimediale Beiträge an

Nr.2599 MeiJo

Dieses plugin für Instagram beruht darauf das unterhalb der Such Feld Leiste bei Instagram , per swype nach unten ziehen, es tauchen dann Themen spezifische Emojis auf zum Beispiel Urlaub emoji, Gaming emoji, News Emoji, basketball Emoji etc, usw. Klicken Sie auf eins der Themen emoji wird die timeline bei Instagram danach gefiltert und zeigt danach, nach Auswahl Themen spezifische multi-mediale Reels und Bilder an. Zudem werden den reels und Bildern die man sich danach nach dem Prinzip anschaut Themen bezogene emojis angeheftet die naheliegend Themen zueinander verfolgen am reel geankert, klickt man während man das reel schaut auf eins der emojis so wird Nan zu diesen neuen tmreels weitergeleitet und kann somit quasi eine storyline erkunden due aufeinander aufbaut, zudem kann die storyline gesichert ubd an Freunde oder als story reel gepostet werden.

Nr.2600 KaufDirWasSchönes

Diese Plattform dient zur speziellen Form von Regulierung ihrer Kleider Ordnung, das bedeutet, daß Wunsch Listen auf der verkaufsplattform von angehenden Käufer angesetzt werden und dann sie ihre Kleidung fotografieren und dann Mithilfe der ki die Wunsch Liste oder Wunsch passend ihren eigenen Klamotten zugeordnet werden Sie dann sie diese zu ihren Preis anheften können, falls Ihre Kleidung jemand an den Wunsch listen gefallen tut, so kauft er diese oder per Auktion falls Sie es freischalten, durch ein trend Barometer können Sie aktuelle Wunschlisten sortieren plus einen emoji Kategorien themen Auswahl Generator finden.

Nr.2601 SelfItOpen

Dieses Geschicklichkeitsspiel beruht auf individual farbliche zur genauen Farbe individual magnetisierte verschluss Deckel von Dosen die man üblich herkennt, diese haben Magnetismus und elnem Anker der dazu dient an andere Deckel sich zu heften und ein bestimmte geforderte mathematische Form Einheit zu bilden sei es ein kreis oder Zirkel, der darauf gebaut und zusammen mit den verschluss Deckel zusammen geheftet werden muss um eine neue Form nachbilden zu können

Nr.2602 SelfItOpen+

Dieser Tetris ähnliches Geschicklichkeitsspiel beruht auf individual farbliche zur genauen Farbe individual magnetisierte verschluss Deckel von Dosen die man üblich herkennt, diese haben Magnetismus und elnem Anker der dazu dient an andere Deckel sich zu heften und ein bestimmte geforderte mathematische Form Einheit zu bilden sei es ein kreis oder Zirkel, der darauf gebaut und zusammen mit den verschluss Deckel zusammen geheftet werden muss um eine neue Form nachbilden zu können

Nr.2603 KnickKnack

Dieser Tetris ähnliches Geschicklichkeitsspiel beruht auf individual farbliche zur genauen Farbe individual magnetisierte verschluss Deckel, in den Deckeln sind verschiedene jeweils zum Deckel gesehene Mathematische code Matrizen, die man üblich herkennt, diese haben Magnetismus und elnem Anker der dazu dient an andere farbliche Deckel sich zu heften und ein bestimmte geforderte mathematische oder individuelle Form Einheit zu bilden sei es ein kreis oder Zirkel und viele mehr, der darauf gebaut und zusammen mit den verschluss Deckel zusammen geheftet werden muss, um eine neue mathematische Form nachbilden zu können, aus der zusammengesetzten individualen Form Einheiten plus deren der mathematischen anderen ergibt sich ein Code Algorythmus der variabel und flexibel sich immer neu in Verbindung setzt und demnach ein Algorithmus herstellt der sehr schwer zu knacken ist

Nr.2604 HalfCourt

Dieses plugin für Instagram beruht auf der Technik von einem seitlichen Halbkreis der als trend Barometer aufzeigt, wie stark der Reel zurzeit angesagt ist, sie können zugleich auch ihr gesehens reel damit bewerten

Nr.2605 Hype

Dieses plugin für Instagram beruht auf der Technik von der Umrundung Kreis Rahmens, er zeigt ihren Hype an mit unterschiedlichen Farben, die den Hype symbolisieren wie oft man damit in Kontakt getreten ist. Zudem kann man in Zukunft den Kreis rahmen swypen bzw. 360 Grad drehen um ähnliche Trends der Story der individuellen naheliegenden story‘s zu finden

Nr.2606 DaubaJop

Dieses plugin für das Internet der Zukunft beruht auf der Technik von der Umrundung eines Kreis Rahmens den Sie auf individuellen Internetseiten anwenden können, jeglicher Art , er zeigt ihren aktuellen Hype an mit unterschiedlichen Farben, die den Hype symbolisieren, wie oft man damit innerhalb des Internets in Kontakt mit Daten verschiedener Art und Weise getreten ist. Zudem kann man in Zukunft den Kreis Rahmen swypen bzw. 360 Grad drehen um ähnliche Trends auf den Internetseiten und dessen Storys der individuellen naheliegenden story‘s finden und kann per kreis Barometer sofort eine Bewertung abgeben, für diese story‘s abgeben, story‘s sind in diesem Zusammenhang news Artikel, Videos, podcasts und Bilder die konsumiert werden. Dieser Multimedia kreis fungiert auch in Zusammenhang von Verbindungen naheliegenden Informationen aus sozialen Netzwerken die als icon auf Gleichgesinnten Informationen auf den Internetseiten aufleuchten oder aufpoopen und symbolisieren damit zusatz informative Informationen des gleichen contents.

Nr.2607 Laugh

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie mit der Bewertung der animierten emojis zeitgleich ihre voice zum emoji setzen um eine persönliche Authentik zu erschaffen, plus dem ryhtmus der mehere emoji voices laugh genannt zu einer zusammen gefügten Linie mit stufen Vocalen zusammensetzt um Emotionen des lesenden zu erwecken, dabei hilft Ihnen die Emoji ki mit individuellen Geräuschen aus der Natur und jeglicher Art des Lebens die den emoji voices unterstützt und untermalen tut

Nr.2608 Xtra

Dieser online sowie realer Einkaufs laden der Zukunft verbindet die Kreativität mit einem mithilfe der ki sozialen Netzwerken creator für Produkte anhand eines Bedürfnisse barometer um Individuelle Produkte durch social media Nutzer I‘m creator team modus zu kreieren, diese Produkte werden dann anhand des trend Barometeres geschätzt und real auf dem Markt gebracht im Xtra Laden realnoder online

Nr.2609 EyeBot

Internet Radio mit integrierten individuellen Charakteren (siehe Funko Pop) oder eigenen von Freunden und Familie - Kopf Gadget zur Verbindung für soziale Netzwerke in Austausch mit what‘s app voice Funktion plus der Kommunikation Funktion als messenger voice Sprach Befehls Ordnung. Der gadget also Plastik Kopf des individual Charakters wird auf dem Radio gesetzt und kann daraufhin eine Verbindung zu sozialen messengern aufnehmen oder stabdard internet messenger zum Kontakt verknüpfen.

Nr.2610 Stiry

Dieses plugin für Instagram beruht darauf das sie oberhalb oder unterhalb der Story Kreise eine minimierte aber intelligente timeline aktivieren können die wie ein notenblatt aussieht qausi 3 linirn auf der naheliegende content bezogene story von Instagram zu ihren Abo Freunden passen, diese kleinen Kreise laufen von links nach rechts auf diesen 3 Linien. Jeder der Linien symbolisiert einen trend von kühl normal heiß.

Nr.2611 Wate

Dieses plugin für What‘s App beruht darauf das sie oberhalb oder unterhalb der Suchleiste in der Kontakt Liste und in der Schreib Maske eine minimierte aber intelligente timeline aktivieren können die wie ein notenblatt aussieht, qwasi 3 linien auf der due am häufigsten Kontakte mit denen sue kommuniziert hatten als Kreise such von links nach rechts bewegen, dazu werden nicht nur die Kreise angezeigt sondern Theben, bilder oder Videos aus der gallery von what‘s app. Jeder der Linien symbolisiert einen trend von kühl normal heiß.

Nr.2612 InterceptorNote

In diesem Arcade Racing spiel geht es darum auf einen notenblatt von links nach rechts erweitert ein individuelles micro Auto zu steuern und individuelle Noten icons zu sammeln und durch die Ebenen auf dem Notenblatt zu wechseln um Gegner und Hindernissen auszuweichen, Ziel ist das vorgegebene musik stück und dessen Noten blatt ihres Duellanten mkt ihrem Auto durchzuspielen anders rum gesagt auch von ihrer seite zum Duellanten gesehen. Sammeln sie die Noten icons ein um die Strecke des notenblatt stabil zu halten. Gewinner ist der der das Musikstück mit seinem digitalen micro Auto zum Ziel führt also das Ende des Musikstücks und am meisten notenblatt Punkte sammelt ubd nicht von Gegnern und Hindernissen zerstört wird.

Nr.2613 SummerStorm

In diesem Spiel geht es darum ankommende individuelle Blitze aus der Luft mit einem Korb zu schnappen unten am Bildschirm boden bewegen Sie den Korb und fangen die anfallenden Blitze auf, Ziel ist ihren Korb aufzuladen und danach mit ihrer blitzkanone ankommende sonnen Symbole damit zu treffen, damit diese sich in regen Wolken verwandeln, und regen generieren, dieser regen ist wichtig um ihren digitalen Garten zum blühen zu bekommen und ihn gedeihen zu lassen, dafür gibt es Punkte.

Nr.2614 LampCat

In diesem Spiel geht es darum genügend reale Kilometer zu sammeln um die Gärten Solar Leuchten der Bewohner in einem Dorf zum leichten zu bringen, um daraufhin nachts mit ihrer Katze gesteuert versteckte Objekte zu stehlen, die sie darauf in ihr versteck führen und sammeln, je mehr individuelle Objekte sie sammeln desto mehr Punkte erzielen sie, Ziel ist mehr Punkte als ihre Kontrahenten zu generieren

Nr.2615 MoonAiCiaousta

In dieser Spiel geht es darum ankommende individuelle Noten icons aus der Sicht von dem Star wars Effekt, auf dem display gesehen mit ihrem Finger per swype zu sammlen bis die Zeit ausläuft, um daraufhin diese zu nutzen, um ein memory Bilder musik puzzle damit zu lösen, in dem puzzle game, geht es darum die gesammelten Musik noten Farben zuzuordnen und daraus dann die puzzle Stücke zusammen zu setzen

Nr.2616 Liquidator

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des Menüs ein icon haben,, ein Blitz, klicken Sie auf ihn so taucht ein pop up auf. In diesem popup ist ein Selfie Gesichts Scanner den Sie nutzen um ihr Gesicht hochzuladen, dann nutzen Sie das Selfie, was in vectoren Punkte Unterteilt wird, um es zu verzerren, mit jeder Verzerrung passen sie ihr Gesicht neu an und mit jeder Anpassung nach ihren individuellen Wünschen sucht dann der Algorithmus auf Basis der verschiedenen Verzerrungen Gesichter in Facebook und Instagram reels und Beiträgen sowie Fotos und zeigt diese in ihrer timeline an.
Der Clou ist noch zu ersehen, das sie die individuellen Selfies ihrer Freunde anfragen können und miteinander tauschen sollten um die timelines in Zukunft unter einem Anderem Auge zu ersehen.

Nr.2617 MegaVolt

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des Menüs ein icon haben,, ein Blitz, klicken Sie auf ihn so taucht ein pop up auf. In diesem popup ist ein Selfie Gesichts Scanner den Sie nutzen um ihr Gesicht hochzuladen, dann nutzen Sie das Selfie, was in vectoren Punkte Unterteilt wird, um es zu verzerren, mit jeder Verzerrung passen sie ihr Gesicht neu an und mit jeder Anpassung nach ihren individuellen Wünschen sucht dann der Algorithmus auf Basis der verschiedenen Verzerrungen Gesichter in Facebook und Instagram reels und Beiträgen sowie Fotos und zeigt diese in ihrer timeline an.
Der Clou ist noch zu ersehen, das sie die individuellen Selfies ihrer Freunde anfragen können und miteinander tauschen sollten um die timelines in Zukunft unter einem Anderem Auge zu ersehen. Dazu kommt pro Selfie ein Umrandung trend Barometer Kreis rahmen zum trend swypen und bewerten der timeline in Echtzeit. Zudem ersichtlich sind timelines mit bubble faces integriert um schnell zu reagieren und auf Content zu klicken der nahe bezogene Informationen zur Verfügung stellt.

Nr.2618 SkyWalker

Dieses plugin für Instagram beruht auf der Technik von einem digitalen Notenspiegel wo auf dem Trend Barometer Notenspiegel von kühl bis Mittel und hot Beiträge auf einer Welle schweben, der Clou ist man kann diese Kreis bubbles due auf den Notenspiegel sich bewegen hin und her bewegen und so auch eine friend Abo timeline sich erstellen lassen die aufeinander aufbaut und Sie animiert mit coolen content Sie zu informieren und in Stimmung zu bringen. Mithilfe der ki werden naheliegende zusatz reels oder Beiträge in due timeline dazwischen generiert um sie am Schwung zu halten

Nr.2619 Amjoi

Dieses what‘s app plugin dient zur schnellen content Erweiterung und Kommunikation, es geht darum das sie während sie ihren content verfassen ein passendes emoji mit einer Ai voice zum content passend dafür generiert wird, diese emojis mit voice können Sie innerhalb what‘s app und Facebook und Instagram tauschen. Diese emojis tauchen dann oberhalb des Reiters auf und können in just in time aufgerufen werden

Nr.2620 MisterZ

Diese Idee für Google Suchleiste für mobile Browser dient dazu Ihnen hilfreich Ihren Suchbegriff zu optimieren indem unter Ihrem eingegebenen Suchbegriff 3 Fragen mithilfe der ki dazu auftauchen, sie können nun auch auf eine Frage klicken und gewünscht auf die Internetseite geleitet werden wo diese Frage in einer passage markiert und beantwortet werden kann

Nr.2621 MisterZ Deluxe

Diese Idee für Suchleiste für mobile und computer Browser dient dazu Ihnen hilfreich Ihren Suchbegriff zu optimieren indem unter Ihrem eingegebenen Suchbegriff 3 kurze mittlere oder lange Fragen mithilfe der ki dazu auftauchen, sie können nun jetzt auf eine Frage klicken und werden von einer der 3 Fragen auf die Internetseite geleitet werden, wo der Text der zur Frage passt geleitet werden, der Text selber indem sich die Frage befindet wird auf der Internetseite markiert. Sie können nun ein positives mit einem Barometer Feedback gleichzeitig auf der Seite abgeben oder ein eigenes Kommentar dazu hinzufügen, der Sinn dabei obliegt die richtigen Antworten für die Datenbank für Google zu sichern bzw due Kommentare zu filtern und auf Zukunft begeben zu sein immer die richtigen Antworten bei minimaler such Anfrage zu generieren und sicher im Web zu finden.

Nr.2622 Fly

Fly ist die Komponente die aus copilot aus Microsoft ein immersives Erlebnis schaffen tut, das bedeutet im kurzem Sinn das fly ihre Taskleisten Inhalte mit fly optimiert U d im copilot wiedergeben kann, es funktioniert auf Basis von der KI vom copilot und wird als zusätzliches fundamentales Fly icon in jede individuelle Option in Windows zur option als Aktivierung bereitgestellt. Das heisst im klartext ist diese Option aktiviert, taucht in jedem minimierten Fenster in der Taskleiste also task, neben dem task ein zusätzliches icon namens Fly auf was 3 Optionen neu Verfügung stellt. Klickt man auf das Fly symbol so nutzt man das Eingabefeld(farblich aktiviert) der normalen Taskleiste für die eingabe zum aktuellen task um Fragen zum Content im aktuellen ausgewählten task zu stellen die dann im copilot in Struktur gebracht und wiedergegeben wird. Zudem kann man den Content des tasks auf eine Art Simulation schicken die durch eine Art Tunnel sie durch eine andere Optik durch den Content zum gewünschten Ziel mit der Technologie des copilot führt. Außerdem kann vorher von ihnen wichtig gesehene Passagen im task markiert und mit ki Anreicherung des copilot der task an Freunde und Bekannte mit den Markierungen und zusätzlichen ki Informationen in leichter mittlerer oder schwerer Form (Struktur) gesendet werden

Nr.2623 Misuto

Diese Idee für Suchleiste und Eingabe für yt music apple music und Spotify dient dazu, Ihnen hilfreich Ihren Suchbegriff zu optimieren indem unter Ihrem eingegebenen Suchbegriff 3 kurze mittlere oder lange Fragen mithilfe der ki dazu auftauchen, sie können nun jetzt auf eine Frage klicken und werden von einer der 3 Fragen auf eine Playlist oder einzelnes Musikstück geleitet werden, wo der Text der Sucheingabe passt, geleitet werden. Sie können nun ein positives mit einem Barometer Feedback gleichzeitig auf der Seite abgeben oder ein werden Kommentar dazu hinzufügen, der Sinn dabei obliegt die richtigen Antworten für die Datenbank für die Musik stream Dienste zu sichern bzw due Kommentare zu filtern und auf Zukunft begeben zu sein immer die richtigen Lieder zum genutzten Zeitpunkt bei minimaler such Anfrage zu generieren und sicher im zu finden.

Nr.2624 Discusia

Dieses plugin für google discover verwandelt den news feed und seine Themen in ein live network, in Echtzeit Konversation und ki Erweiterung der news feeds, das bedeutet es Kreisen farbige Punkte gelb, blau, rot, grün um das news feed Thema an den Rändern, klickt man auf einem der beweglichen Punkte so slided Ein slider unter dem Thema heraus wo man direkte zeitnahe Informationen in unterschiedlichen Stärken zu den einzelnen Punkten ersehen kann, darüber hinaus kann mit individuellen Personen darüber, live per bubble speech Köpfe Auswahl und mit den Usern Im slider konversieren und per feedback Barometer eine Bewertung abgeben. Die Konversationen werden protokolliert und auch in einem Konversation Barometer angezeigt. Zudem kann man einen bubble Kopf in einem externen messenger und in sozialen Netzwerken mit seinen Content und den Content der farbigen Kreise teilen, klickt man auf den Kopf so erhält man in seiner timeline die Möglichkeit die Informationen multimedial zu lesen.

Nr.2625 Boboo

Dieses plugin für Facebook dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht bei laufenden Betrieb, wenn man eine Antwort auf seine Nachricht erhält, so ploppt bekanntermaßen das bubble selfie auf, dieses nutzt man nun per drag and drop und zieht es in ein neues Pflanzen icon was mit ki gesteuert wird, das bedeutet, dass nun die Antwort in der neuen Maske bzw Datenbank der Antworten nachdem man es ins icon gezogen hat analysiert wird. Nach der Analyse sucht die ki passende reels Bilder und stellt sich Fragen zu den den jeweiligen Antworten und bezieht aus dem gesamten Netzwerk neue passende multimediale Beiträge die dann in der neuen Maske angezeigt werden die dann ab Freunde weitergeleitet werden können

Nr.2626 WeatherHero

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein neues icon aufsetzen das aussieht wie symbol für Wetter, sie halten auf das icon und es erscheinen andere zeitnahe wetter icons wählen sie nun eins aus und ihre timeline richtet sich nach Auffassung des icons bei ein zudem poppt ein content bezogene Info Pop up auf, aus dem sie aus verschiedenen Kategorien content auswählen können zum Beispiel Spaß, News, Wissen, Musik, Video etc und droppen es ins input Feld.

YTMusic
Dieses plugin für Ytmusik beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein neues icon aufsetzen das aussieht wie symbol für Wetter, sie halten auf das icon und es erscheinen andere zeitnahe und reale wetter icons aus ihrer Region mit Temperatur Anzeige oder anderweitig wählen sie nun eins aus und ihre musik timeline bzw Playlist aus ihren gehörten songs oder eine neue von ytmusik per ki auf das Prinzip erstellte Playlist richtet sich nach Auffassung des aktuellen Wetters und der Temperatur die sie ausgewählt haben.

Nr.2619 Amjoi

Dieses what‘s app plugin dient zur schnellen content Erweiterung und Kommunikation, es geht darum das sie während sie ihren content verfassen ein passendes emoji mit einer Ai voice zum content passend dafür generiert wird, diese emojis mit voice können Sie innerhalb what‘s app und Facebook und Instagram tauschen. Diese emojis tauchen dann oberhalb des Reiters auf und können in just in time aufgerufen werden

Nr.2620 MisterZ

Diese Idee für Google Suchleiste für mobile Browser dient dazu Ihnen hilfreich Ihren Suchbegriff zu optimieren indem unter Ihrem eingegebenen Suchbegriff 3 Fragen mithilfe der ki dazu auftauchen, sie können nun auch auf eine Frage klicken und gewünscht auf die Internetseite geleitet werden wo diese Frage in einer passage markiert und beantwortet werden kann

Nr.2621 MisterZ Deluxe

Diese Idee für Suchleiste für mobile und computer Browser dient dazu Ihnen hilfreich Ihren Suchbegriff zu optimieren indem unter Ihrem eingegebenen Suchbegriff 3 kurze mittlere oder lange Fragen mithilfe der ki dazu auftauchen, sie können nun jetzt auf eine Frage klicken und werden von einer der 3 Fragen auf die Internetseite geleitet werden, wo der Text der zur Frage passt geleitet werden, der Text selber indem sich die Frage befindet wird auf der Internetseite markiert. Sie können nun ein positives mit einem Barometer Feedback gleichzeitig auf der Seite abgeben oder ein eigenes Kommentar dazu hinzufügen, der Sinn dabei obliegt die richtigen Antworten für die Datenbank für Google zu sichern bzw due Kommentare zu filtern und auf Zukunft begeben zu sein immer die richtigen Antworten bei minimaler such Anfrage zu generieren und sicher im Web zu finden.

Nr.2622 Fly

Fly ist die Komponente die aus copilot aus Microsoft ein immersives Erlebnis schaffen tut, das bedeutet im kurzem Sinn das fly ihre Taskleisten Inhalte mit fly optimiert U d im copilot wiedergeben kann, es funktioniert auf Basis von der KI vom copilot und wird als zusätzliches fundamentales Fly icon in jede individuelle Option in Windows zur option als Aktivierung bereitgestellt. Das heisst im klartext ist diese Option aktiviert, taucht in jedem minimierten Fenster in der Taskleiste also task, neben dem task ein zusätzliches icon namens Fly auf was 3 Optionen neu Verfügung stellt. Klickt man auf das Fly symbol so nutzt man das Eingabefeld(farblich aktiviert) der normalen Taskleiste für die eingabe zum aktuellen task um Fragen zum Content im aktuellen ausgewählten task zu stellen die dann im copilot in Struktur gebracht und wiedergegeben wird. Zudem kann man den Content des tasks auf eine Art Simulation schicken die durch eine Art Tunnel sie durch eine andere Optik durch den Content zum gewünschten Ziel mit der Technologie des copilot führt. Außerdem kann vorher von ihnen wichtig gesehene Passagen im task markiert und mit ki Anreicherung des copilot der task an Freunde und Bekannte mit den Markierungen und zusätzlichen ki Informationen in leichter mittlerer oder schwerer Form (Struktur) gesendet werden

Nr.2623 Misuto

Diese Idee für Suchleiste und Eingabe für yt music apple music und Spotify dient dazu, Ihnen hilfreich Ihren Suchbegriff zu optimieren indem unter Ihrem eingegebenen Suchbegriff 3 kurze mittlere oder lange Fragen mithilfe der ki dazu auftauchen, sie können nun jetzt auf eine Frage klicken und werden von einer der 3 Fragen auf eine Playlist oder einzelnes Musikstück geleitet werden, wo der Text der Sucheingabe passt, geleitet werden. Sie können nun ein positives mit einem Barometer Feedback gleichzeitig auf der Seite abgeben oder ein werden Kommentar dazu hinzufügen, der Sinn dabei obliegt die richtigen Antworten für die Datenbank für die Musik stream Dienste zu sichern bzw due Kommentare zu filtern und auf Zukunft begeben zu sein immer die richtigen Lieder zum genutzten Zeitpunkt bei minimaler such Anfrage zu generieren und sicher im zu finden.

Nr.2624 Discusia

Dieses plugin für google discover verwandelt den news feed und seine Themen in ein live network, in Echtzeit Konversation und ki Erweiterung der news feeds, das bedeutet es Kreisen farbige Punkte gelb, blau, rot, grün um das news feed Thema an den Rändern, klickt man auf einem der beweglichen Punkte so slided Ein slider unter dem Thema heraus wo man direkte zeitnahe Informationen in unterschiedlichen Stärken zu den einzelnen Punkten ersehen kann, darüber hinaus kann mit individuellen Personen darüber, live per bubble speech Köpfe Auswahl und mit den Usern Im slider konversieren und per feedback Barometer eine Bewertung abgeben. Die Konversationen werden protokolliert und auch in einem Konversation Barometer angezeigt. Zudem kann man einen bubble Kopf in einem externen messenger und in sozialen Netzwerken mit seinen Content und den Content der farbigen Kreise teilen, klickt man auf den Kopf so erhält man in seiner timeline die Möglichkeit die Informationen multimedial zu lesen.

Nr.2625 Boboo

Dieses plugin für Facebook dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht bei laufenden Betrieb, wenn man eine Antwort auf seine Nachricht erhält, so ploppt bekanntermaßen das bubble selfie auf, dieses nutzt man nun per drag and drop und zieht es in ein neues Pflanzen icon was mit ki gesteuert wird, das bedeutet, dass nun die Antwort in der neuen Maske bzw Datenbank der Antworten nachdem man es ins icon gezogen hat analysiert wird. Nach der Analyse sucht die ki passende reels Bilder und stellt sich Fragen zu den den jeweiligen Antworten und bezieht aus dem gesamten Netzwerk neue passende multimediale Beiträge die dann in der neuen Maske angezeigt werden die dann ab Freunde weitergeleitet werden können

Nr.2626 WeatherHero

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein neues icon aufsetzen das aussieht wie symbol für Wetter, sie halten auf das icon und es erscheinen andere zeitnahe wetter icons wählen sie nun eins aus und ihre timeline richtet sich nach Auffassung des icons bei ein zudem poppt ein content bezogene Info Pop up auf, aus dem sie aus verschiedenen Kategorien content auswählen können zum Beispiel Spaß, News, Wissen, Musik, Video etc und droppen es ins input Feld.

YTMusic
Dieses plugin für Ytmusik beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein neues icon aufsetzen das aussieht wie symbol für Wetter, sie halten auf das icon und es erscheinen andere zeitnahe und reale wetter icons aus ihrer Region mit Temperatur Anzeige oder anderweitig wählen sie nun eins aus und ihre musik timeline bzw Playlist aus ihren gehörten songs oder eine neue von ytmusik per ki auf das Prinzip erstellte Playlist richtet sich nach Auffassung des aktuellen Wetters und der Temperatur die sie ausgewählt haben.

Nr.2627 SnakeDisk

Dieses plugin für yt music dient speziell zur Förderung der Emotionen im Umgang mit Musik bears und Wort Analysen zur Stimmung des einzelnen users durch Druck Haptik während ein Lied läuft drücken sie auf eine Welle im Zeitpunkt dann mit Druck Stärke auf die emotions Welle zur zum Passage Zeitpunkt des beats oder Wortlaut der gerade in Echtzeit gespielt wird, die emotions Welle speichert somit ihre emotion als like zur Zeit des Drucks und sucht im Netzwerk nach Gleichgesinnten die das parallel mit anderen Liedern oder desgleichen durchgeführt hatten und verknüpft dessen songs due h das Prinzip zur einer digitalen Schlange der Emotionen und erstellt zeitgleich eine Playlist ydisc für sie auf Basis dieses Prinzips

Nr.2628 Wavo

Dieses plugin für yt music, apple music und Spotify dient speziell zur Förderung der Emotionen im Umgang mit Musik bears und Wort Analysen zur Stimmung des einzelnen users durch Druck Haptik während ein Lied läuft drücken sie auf eine Welle am unterem Boden der App im Zeitpunkt dann mit Druck Stärke auf die emotions Welle zur zum Passage Zeitpunkt des beats oder Wortlaut der gerade in Echtzeit gespielt wird, die emotions Welle speichert somit ihre emotion als like zur Zeit des Drucks und sucht im Netzwerk nach Gleichgesinnten die das parallel mit anderen Liedern oder desgleichen durchgeführt hatten und verknüpft dessen songs durch das Prinzip zur einer digitalen Schlange der Emotionen und erstellt zeitgleich eine Playlist ydisc für sie auf Basis dieses Prinzips. Zudem können diese Wellen in den Netzwerken eingesehen werden und jeder Nutzer kann seine eigene Welle kreieren indem er mit dem Prinzip Arbeitet dabei hilft ihm die ki plus der intelligente ring am finger von Huawei mitdem Mann dieses Prinzip der Haptik ausführen kann, man drückt auf den Ring in unterschiedlicher Stärke und so beginnt das obige Prinzip zu arbeiten. Diese Gadget Funktion optimiert im laufenden Leben ihr Musik emotions Verlauf Bedürfniss

Nr.2629 PulseTap

Dieses plugin für Facebook und Instagram dient speziell zur Förderung der Emotionen im Umgang mit Beiträgen und dessen Bewertungs-Analysen zur Stimmung des einzelnen users durch Druck Haptik, während ein Beitrag gelesen oder angesehen bzw. Konsumiert wird oder ein reel läuft drücken sie auf eine digitale farbige Welle am unterem Boden oder im trennstrich oder oberhalb des Reiters der App im Zeitpunkt dann mit Druck Stärke des Fingers auf die emotions-barometer Welle zur Passage Zeitpunkt des reels oder zum beitrag gemessen zum Beispiel der gerade in Echtzeit gespielt und angezeigt wird, die emotions Welle speichert somit ihre emotion als like zur Zeit des Drucks und sucht im Netzwerk nach Gleichgesinnten die das parallel mit anderen reels oder desgleichen von Beiträgen durchgeführt hatten und verknüpft dessen Haptik durch das Prinzip zur einer digitalen Schlange indessen zu einer neuen Timeline als Ansicht und erstellt zeitgleich eine neue visuelle Timelin für sie auf Basis dieses Prinzips. Zudem können diese Wellen in den Netzwerken eingesehen werden und jeder Nutzer kann seine eigene Welle kreieren indem er mit dem Prinzip Arbeitet dabei hilft ihm die ki

Nr.2630 SocialGotchi

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein neues icon aufsetzen das aussieht wie symbol für Avatere, klickt man auf das icon so erscheint ein neue Maske, in der Maske befindet sich ein digitales socialgotchi(ähnelt dem tanagotchis) was sie pflegen und hegen und aupeppen müssen, täglich erinnert es sie daran nach ihm zu schauen und es mit digitalen coins zu stärken um es kampfähig zu machen und seine Eigenschaften und Skills zu optimieren , diese coins sind in reels und Beiträgen innerhalb der Netzwerke versteckt, sie müssen lediglich diese sichtbaren coins anklicken und schon werden diese auf ihr socialgotchi übertragen, statten sie ihr gotchi individuell mit skills aus trainieren Sie es und als zusatz zur Ausbildung gehen Sie in due reale Welt hinaus und suchen Sie mit Ihrem Smartphone nach neuartigen coins zur speziellen Eigenschaft erweiterung auf due Zukunft gesehen. Haben Sie ein bestimmtes Level mit Ihrem socialgotchi erreicht, so können Sie an Turnieren innerhalb der Netzwerke teilnehmen und Ihr gotchi neue Erfahrungen im battle Modus gegen andere Freunde und Kontrahenten aus den Netzwerken nutzen und Ihr Level up bereichern. Nachdem Sie das gotchi zur Vollendung ausgebildet haben können Sie es als reales Gadget ausgesehen wie eine Funko pop up Figur mit Bluetooth sound Unterstützung nach Hause bestellen, dieses gadget verfügt über vielfältige Funktionen die Sie mit Ihrem account der Netzwerke nutzen können, sie können es mit hdmi an Ihrem Fernseher anschließen und es in der Netzwerken app weiter ausbilden und besser in Betracht ziehen.

Nr.2631 MLBFever

In diesem Spiel geht es darum ankommende in verschiedenen Richtungen bewegende unterschiedliche Baseball Bälle in individuellen Farben mit einem Handschuh vorerst zu sammeln (siehe snake) haben sie ein bestimmtes Limit erreicht, switcht das Spiel in die ego Perspektive und Sue müssen die gesammelten Bälle mit unterschiedlichen farblichen im Zeitpunkt geswitchten Schlägern die farbig gesammelten Bälle treffen und sie aus dem Display befördern entweder rechts links, oben unten oder individuell in die Ecken, daraufhin tauchen diese erfolgreich getroffenen Bälle auf dem Display des Kontrahenten er muss nach dem obigen Prinzip das Spiel setzen und due Bälle daraufhin zurückschlagen, der jenige der am meisten Punkte pro aufgesammelten und getroffen Ball oder gefangenen erhält, gewinnt das Spiel auf ein bestimmtes gesetztes Zeitlimit

Nr.2632 CramerKid

Dieses plugin für Facebook, Instagram, X beruht darauf das sie oberhalb des input Feld ein neues icon aufsetzen das aussieht wie symbol fürs Internet, sie klicken auf das Symbol und reden live dort ihre Auffassungen die sie sich vorstellen als Informationen in ihrer timeline tu erhalten, daraufhin sucht die cranerkid ki das Internet durch und sammelt ihre Wünsche zusammen und stellt diese in ihre timeline zur Verfügung mit multimedialen Inhalten die sie dann auf ihrer persönlichen timeline begutachten können, zudem wird ihre timeline von der hauseigenen ki bewertet und optimiert sie in Falle einer Weise nicht ausgesprochene Info wünsche implementiert zu haben, zudem wird die timeline in Kategorien aufgesetzt und ein trend Barometer für die Bewertung innerhalb der Netzwerke für Ihre timeline beim sharing in einer timeline Rangliste oder such option integriert

Nr.2633 SnapMove

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf, dass sie auf der Trennlinie zwischen den reels und Beiträgen, wenn sie einen Beitrag oder reel vor sich sehen der ihnen auf sofortigen Anblick gefällt oder nicht mit der swype Funktion mit Druck auf den Beitrag oder reel (drag and drop) den Beitrag oder reel aktivieren, dadurch einen einen Papierkorb icon , eine Pflanzen icon, Freundes icon auf der trennlinie aktiv schalten, sie swypen nun den Beitrag oder reel mit dem Finger in die trennlinie hinein, daraufhin poppen die hier gesagten 3 icons auf, die Beiträge und reels die Ihnen nicht gefallen landen im Papierkorb icon, die gefallen in den Pflanzen icon und die die sie gerne an Freunde weiter geben würden in den Freundes icon, alle geswypten Beiträge und reels die in den Icons landen lassen eine neue individuelle timelines entstehen die dann am input Feld oben im Welt icon auf Klick angezeigt werden können.

Nr.2634 Katharina

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie auf der Trennlinie mit dem Klick darauf, individuelle Beitrags Reiter aktivieren die zum gesehenen Beitrag passen, klickt man auf eins der Kategorien Reiter auf der Trennlinie so switcht der gesehene Beitrag in einen den man zuvor vom Reiter ausgewählt hat, die Reiter so d nach likes sortiert

Nr.2635 Katja

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie auf der Trennlinie mit dem Klick darauf, individuelle emoji Reiter aktivieren die zum gesehenen Beitrag passen, klickt man auf eins der Emoji Reiter (slider von links nach rechts von Klein Mittel bis groß) auf der Trennlinie so switcht der gesehene Beitrag oben und unten in einen neuen den man zuvor vom Reiter ausgewählt hat, die Reiter sind nach trend Barometer sortiert, dieses Barometer ist zudem als Bewertungs icon in den neuen die auftauchen plaziert, man wisht von oben nach unten auf den Beitrag oder reel und schon öffnet sich eine hit or not Skala mit dem ablegen des wishes setzt man so die Bewertung der neuen Beitrage und reels fort

Nr.2636 MultiTain

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie die trennlinie zwischen den Beiträgen nutzen um passende Inhalte aus dem Web zusätzlich angelehnt an den zu sehenden Beitrag als thumbnails anzeigen zu lassen, sie sehen sich einen Beitrag, klicken nun auf die trennlinie und es tauchen relevante informations thumbnails(icon von Webseiten, wie Youtube, nbc, Wikipedia, etc) auf die mit den Beitrag relevant sind, sie können nun von links nach rechts in der trennlinie in einem slide switchen und einen der thumbnails auswählen und gelangen zu der Webseite wo sich auf das Thema content bezogen wird. Zudem werden relevante reels zu den Beitrag als thumbnails bereitgestellt.

Nr.2637 TheHiter

Dieses plugin für Instagram beruht darauf, das oberhalb des bildschirmrandes ein icon für Ranglisten platziert ist, klickt man auf das icon so switchen die Kreise in die top 100 reels von links nach rechts gesehen, mit Umrandungen mit warmer ubd Kühler Farbe angesehen. Unterhalb der Kreise tauchen verschiedene Kategorien Reiter auf, die man anklicken kann um die Kreise in die gewählte Kategorie Kreisen-Slider zu verändern. An jedem Kreis ist zudem ein kleines Plus Kreis, klickt man auf ihn zu verändert sich die gesamte timline mit nahebezogenen content zum reel aus der top 100 oder Kategorien Kreise - Slider. Dazu ist noch ein kleines info icon auf dem Kreis vorhanden, klickt man auf dieses so werden zum reel relevante nahebezogene Informationen aus dem Internet betreffend des Inhalts des reels in ihrer timeline angezeigt.

Nr.2638 TheHit

Dieses plugin für Instagram beruht darauf, das oberhalb des bildschirmrandes ein icon für Ranglisten platziert ist, klickt man auf das icon so switchen die Kreise in die top 100 reels von links nach rechts gesehen, mit Umrandungen mit warmer ubd Kühler Farbe angesehen. Unterhalb der Kreise tauchen verschiedene Kategorien Reiter auf, die man anklicken kann um die Kreise in die gewählte Kategorie Kreisen-Slider zu verändern. An jedem Kreis ist zudem ein kleines Plus Kreis, klickt man auf ihn zu verändert sich die gesamte timline mit nahebezogenen content zum reel aus der top 100 oder Kategorien Kreise - Slider. Dazu ist noch ein kleines info icon auf dem Kreis vorhanden, klickt man auf dieses so werden zum reel relevante nahebezogene Informationen aus dem Internet betreffend des Inhalts des reels in ihrer timeline angezeigt

Nr.2639 MultiTain+

Dieses plugin für Facebook und beruht darauf das sie die trennlinie zwischen den Beiträgen nutzen um passende Inhalte aus dem Web zusätzlich angelehnt an den zu sehenden Beitrag als thumbnails anzeigen zu lassen, sie sehen sich einen Beitrag, klicken nun auf die trennlinie und es tauchen relevante informations thumbnails(icon von Webseiten, wie Youtube, nbc, Wikipedia, etc) auf die mit den Beitrag relevant sind, sie können nun von links nach rechts in der trennlinie in einem slide switchen und einen der thumbnails auswählen und gelangen zu der Webseite wo sich auf das Thema content bezogen wird. Zudem werden relevante reels und ähnliche Themen Beiträge zu den Beitrag als thumbnails bereitgestellt. Mann kann per drag and drop die thumbnails auch in einen digitalen Korb unten am Bildschirmrand der auftaucht wenn man ein thumbnail dropt hineinziehen und es für eine thumbnail timeline wie discover ähnlich von Google später nutzen, in dieser timeline werden dann die thumbnails mit größerem Bild und nahebezogenen text informationen ausgestattet mit einem visuell besseren Design zur Augen Optik.

Nr.2640 Circles

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie für die Reels und Beiträge um den Rand herum 4 bewegliche verschiedene farbige Kleine Kreise die um den Rand des reels herumlaufen und aktivieren können jeder dieser farbigen Kreise mit den Farben blau, rot, gelb, grün hat eine Funktion

Blau=Klickt man auf den blauen farbigen laufenden Punkt so öffnet sich ein trend Barometer mit denen sie das reel oder den Beitrag bewerten können

Rot=Klickt man auf den roten farbigen laufenden Punkt so tauchen relevante content bezogene reels oder Beiträge mit den gleichen Themen auf Ihrer timeline auf

Gelb=Klickt man auf den gelben farbigen laufenden Punkt so wird dieses reel oder der Beitrag in ihre persönliche timeline gelegt

Grün =Klickt man auf den grünen farbigen laufenden Punkt werden zusatz informationen in einem pop up von Google zum reel oder Beitrag angezeigt die relevant zum content passen

Zudem können Sie die Punkte als remote control für Ihren smart TV nutzen das bedeutet, daß Sie auf eins der 4 farbigen Punkte klicken und der content direkt am Fernseher angezeigt werden kann

Nr.2641 BringToLife

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das ein, neben dem Kommentar icon, Mikrofon icon neu definiert ist, klicken Sie auf das icon so wird der Beitrag oder reel per voice wiedergegeben und natürliche nahebezogene Informationen durch die ki aus dem Bildern und Texten optimiert und ihnen vorgesetzt und näher geschildert. Sie können darauf nun eine voice hinterlassen und andere voice Kommentare zu diesen Thema anhand eines trend voice Barometer bewerten

Nr.2642 SlideDeck

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie die trennlinie zwischen den Beiträgen oder Reels als slider von links nach rechts benutzen um nahebozegene Beitrage zu ihren gesehenen im. Switch anzeigen zu lassen, gleichzeitig dient due trennlinie mit Haptisches Druck als trend Barometer um diese neuen switches zu bewerten

Nr.2643 Sidget

Dieses plugin für die screens des smartphones bindet soziale Netzwerke ein, ein widget für Facebook und Instagram beruht darauf das sie es aktivieren und nun einen slider für story‘s als widget besitzen um direkt und schnell diese in den home screen in einen popup Menü zu sehen und Nachrichten direkt im screen zu lesen

Nr.2644 QuckoQuest

Dieser ki operator als Alternative zu chatgpt, gemini und deepseek beruht darauf ihre Fragen in Bilder umzutauschen und im Internet nach den passenden Antworten anhand des Bildes was sie gewählt haben zu suchen und es ihnen durch einem trend Barometer und einem Equalizer als Einstellung für die passenden Antworten wiederzugeben. Verschlüsselt wird der ki operator durch diese Bilder die aus den fragen von ihnen generiert werden (diese Bilder sehen sue aber nicht) , das bedeutet, dass in jedem einzelnen Pixel ein verschateltes System mit vectoren und Zahlen Matrizen steckt und andersrum gedacht auch, dass heisst das der Algorythmus in fluiden design Strukturen verborgen wird der dann neue Bilder fürs Sicherheits System generiert und zunejnem. Ständig wandelnden Bilder Archiv neu generiert

Nr.2645 PannyGra

Dieses Einkaufszentren der Zukunft beziehen auf Ihren Einkauf ca 1 bis 3 Cent pro Einkauf jeglicher Art der Produkte zusatz Gebühren, diese Gebühren werden in der hauseigenen App gesammelt und können in unterschiedlichen Pot Größen durch Teilnahme an den gewinnspiel an die Teilnehmer ausgesetzt werden, das heisst zum. Beispiel sie nehmen an dem 60 Euro Einkaufs Gutschein teil, so müssen sie zuerst genügend Punkte durch Einkäufe jeglicher Art und Menge sammeln, um daran teilzunehmen, um ausgelost zu werden. Gewinnen Sie in Ihrem. Umkreis diesen Gutschein so dürfen Sie nur in Ihrem. Bezirk diesen auch einlösen oder wieder Verwetten um eine höhere Summe in einem battle gegen einen anderen Gewinner zu verdoppeln dafür gibt es verschiedene battles zu Beispiel Klick klack Kluck

Nr.2646 Pokojo

Diese soziale online Plattform unterscheidet sich mit einer wahrhaftigen Bedingung der Begegnungen und dessen Besuch aus digital und real Verknüpfung, das bedeutet sie besuchen auf dem sozialen network pokojo zum Beispiel die mini Homepage namens pokojo ihres Freundes und Segen seine timeline mit Bilder musik, Videos, reels, Beiträgen news, games etc. Sie posten Ihre digitale pokojo timline auf Ihren beschränkten Bezirk oder Umkreis auf ein digitales pinnboard wo Freunde oder Bekannte bzw. Angehörige in Zukunft auch fremde Personen darauf zugreifen können um dort Ihre pokojo timeline zu bewerten. Erhalten Sie genügend Zuschauer Punkte so dürfen Sie Ihr reales Zimmer von zuhause auf Wunsch zur Einladung zur Verfügung stellen, mit Bildern, Videos, reels und Beschreibungen, worauf in Bezug auf Ihre Interessante pokojo digital timeline Interessenten darauf Aufmerksam gemacht werden können die zu einem von Ihnen zur Jahreszeiten gestellten Betrag Ihr reales Zimmer besuchen und dort auf Mehrkosten übernachten können plus Ihrer freiwilligen Kenntnisnahme sich mit der person, die diese Räumlichkeit spontan bzw. Kollegial real nach Zahlungs Eingang des Zimmers, gesehen auf maximal 3 Tage über Ihre digital timeline sich beim drink oder cafe auszutauschen und mit Gesprächen den intressenten bei Laune zu halten,verbringen. Die Käufer für diese Zimmer geben dann auf dem pokojo Netzwerk ihre trend Barometer Bewertungen plus Erfahrungen nieder und pushen somit ihre digitale timeline im Netzwerk durch ihren Besuch ihrer realen Wohn Möglichkeiten die sie zuvor zur Verfügung gegen Betrags kosten für den intressenten gestellt hatten.

Nr.2647 Ocupant

Dieses strategie, self defense, attack, Aufbau, arcade Spiel dreht such darum mit ihren 3 Mitspielern such auf zimmer suche auf dem Radar gesehenen Wohnungs Bezirk zu machen, finden sie freie Wohnungen und besetzen sie diese als Checkpoints ohne Gewalt sondern mit Logik und Schnelligkeit durch Steuerung ihrer Figuren. Besetzen Sie freie Zimmer im Wohnungs Gebiet so dürfen Sie diese nutzen und von dort aus diese verteidigen plus nach Verteidigung Zeitraum Punkte erhalten und dirt gewisse Gegenstände wie Waffen, Aufbauklötze in vectoren oder Pixel vom vorherigen Besitzer erwerben. Diese werden Ihnen gutgeschrieben und können zum. Flexiblen baubihrer eigenen Anlage oder Wohnung in Zukunft dienen. Ziel ist individuelle Wohnungs Anlagen zu kreieren und dort freie Zimmer zur Verfügung zu stellen,wue oben im Prinzip loyal berichtet, je mehr individuelle Wohnungs Objekte sie errichten desto mehr prozentualen Gelände Gewinn in Prozent erhalten Sie in Ihrer Region auf dem Radar gesehen, Gewinner ist der der am meusten Flächen Tenisch erbauen tut

Nr.2648 Opto

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das ein grosser kreis mit einem dicken Rahmen auf Klick des neuen Icons neben dem input Feld sitzt, im dickem Rahmen befinden sich dann minimierte Gesichter Kreise die im großem Rahmen des Kreises sich befinden sue Kreisen umher plus in der Mitte des Kreises ist ein trend Druck Barometer Kreis das wenn sie kürzer oder Mittel oder länger drauf klicken die Kreise sich mit den trend der am meisten angezeigt in den Netzwerken sortiert und andere dadurch Gesichter Kreise anzeigen tut

Nr.2649 Sloppy

Dieses Spiel handelt von einer Logik und Strategie der lustigen Art und Weise, daß bedeutet, dass sie in der laufenden Woche reale Kilometer sammeln müssen, um den Gegenspieler auf der Stadtkarte müde zu machen, damit er letztendlich einschläft und Sue ihm die Münzen entnehmen können, beides gleichen funktioniert es mit der Sicht aus dem des Kontrahenten, Ziel ist Vorallem genügend reale Kilometer zu sammeln um in der Stadtkarte Münzen zu finden und zu sammeln und dann in ihr Haus zurück zu bringen.

Nr.2650 ViewArt

Dieses soziale Netzwerk wird mit in ear buds,, eyehawk,, betrieben, das bedeutet, dass die in ear buds eine 360 Grad Winkel Kamera besitzen und auf Befehl die Position aufnehmen in der sie sich gearde befinden, diese Aufnahmen werden auf die soziale Plattform ViewArt in kurz Mittel oder lang videos gestellt Mithilfe der ki individuell aufbereitet und Themen und Kategorien Sektionen zugeordnet und nachhaltigen und wissenswerten Zusatzinformationen angereichert, jedem hawk, wird ein bubble zugeordnet was per Klick einen Wissens timeline in Bezug auf dem content des Hawks, zur Auswahl stellt, diese timelines können reels, Beitrage, News, Musik, Videos aus anderen Plattformen sein die aber nahebezogene zum content Erweiterung passen, um über das Video mehr zu erfahren, die user können Mithilfe eines trend Barometer diese Videos so genannt Hawks bewerten, kommuniziert wird auf dieser Plattform ausschließlich mit Sprach Notizen als voices zwischen den Usern in der Kommentar Oder forum Bereich. Dazu dient ein voice Barometer um die voices daraufhin mit individuellen emoji zu bewerten.

Nr.2651 PlayLog

Um in Zukunft spontan und doch logisch gesehen einem Film auszuwählen benötigen Sie nur eine smartwatch mit pulse, blutdruck, Temperatur als Messgerät was mit Ihrem streaming movie portal verbunden ist. Sie messen diese Daten und setzen darauf ein Barometer Status Ihrer Emotionen nach dem messen auf der smartwatch und zugleich wird in Echtzeit passend auf Ihre Daten und Einstellung des Barometer ein film vorgeschlagen

Nr.2652 ScrewBar

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie unten am Boden des bildschirmrandes oberhalb oder unterhalb der Menü leiste eine EmotionBar integriert haben, sie ist eine Leiste mit 4 Reglern die wie Schrauben aussehen mit diesen 4 bedienbaren Regler Schrauben stellen sie ihre timeline auf Basis ihrer Emotionen ein, das bedeutet, Sie drehen mit swype Funktionalität, zum Beispiel die erste Schraube, von links gesehen, in eigner Achse zum gewinde tiefer rein, so erhalten Sie kühlere reels und Beiträge, die nicht oft genug geschaut wurden, im Prinzip folgt das gleiche mit den anderen Schrauben die dann lauwarme warne ubd heiße reels und Beiträge durch das steuern in Bezug auf eindrehen und ausdrehen der Schrauben, sollte sich die Anzahl der feeds dadurch auch anpassen lassen und die timeline filtern. Plus daa drauftappen auf den schrauben Kopf zeigt emojis an die diese timeline auch konfigurieren kann, per taps auf den Schrauben Kopf werden hintereinander darauf emojis angezeigt, wählen Sie ein individuelles aus und auf Bezug des gewählten emojis zum Beispiel inspector wird die timeline alternativ gefiltert. Sie dürfen daraufhin nach ihren Einstellungen ihrer timline, Diese auch abspeichern, in Form der gesagten Schraube und ihren Freunden innerhalb des Netzwerkes versenden, diese schrauben können dann in ihre emotion bae durch die derren der Freunde ausgetauscht werden um zu sehen was so geschieht im lifestyle ihrer Freunde. Zusätzlich dürfen sie den schrauben Kopf nach Westen Süden Norden Osten drehen und immersive und aktuelle Beitrage hinzusetzen.

Nr.2653 NewsBlob

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das die trennlinie zur aktueller Lage der Echtzeit Information dient, man klickt auf due trennlinie und es tauchen input Felder auf indennen nahebozegene news aus dem Internet betreffend zum beitrag angezeigt werden, plus man kann auf das input Feld klicken indem due news ablaufen und eine frage stellen die dann im Pop up Mithilfe der hauseigenen ki beantwortet werden kann

Nr.2654 Sonecnik

Verschiedene digitale Sonnenblumen sollen an individual Positionen stationiert werden und zu unterschiedlichen Zeiten mit Sonnenlicht zum wachsen gebracht werden, dazu wird auch das benötigte Wasser redundant für jede einzelne Pflanze dazu gegeben, damit diese in unterschiedlichen Zeitraffern anfangen ihre Kerne zu produzieren, jeder dieser Kerne der anfängt zu wachsen ist eine Zahl mit 0 bz. 1 als code zu ersehen, jede Pflanze wächst somit anders auf und dient zur schnellen Kommunikation durch den Abgleich dieser code Schnipsel um darauf einen natürlichen code in Zukunft zu generieren der als Sicherheits Architektur genutzt werden kann

Nr.2655 Elwa

Dieses Spiel handelt von einem kleinen Wall namens Elwa, den Sie im Ozean steuern, sie müssen lediglich auf Zeit gesehen, Fische und Meeres Pflanzen suchen und ihn damit füttern und Ressourcen wie stein, Holz, Gold, Nahrung für das nächste Szenario aufsuchen und aufsammeln , damit er eine individuelle größe erreicht, wenn dies geschieht wird dieser wall versuchen mit ihren real gesammelten Kilometern in eine unbestimmte Höhe über den Wasser zu gelangen und letztendlich abzuheben den nach Ablauf der Zeit muss der wall in die Luft steigen. Im nächstem Szenario müssen sue mit Ihrem gesammelten Ressourcen auf den wall Rücken versuchen ein funktionierende infrastructure zu erschaffen I‘m engeren Sinne gesehen ein Dorf. Haben sie das kleine erbaut so gesehen müssen sie nun versuchen es zum florieren zu bringen, dafür benötigen sie Menschen, diese Menschen müssen sie auf individuellen Basen in der Luft bei Wolken gesehen aufsammeln, damit die das Dorf beleben und die Entwicklung vorantreiben um die Infrastruktur Zukunft sicher zu gestalten. Währenddessen bauen sie Sicherheits Anlagen um ihren wall,, elwa,, vor feindlichen Einheiten in der Luft zu schützen plus Angriff in Zukunft auf andere fliegende walle zu unternehmen due in ihr Gewässer versuchen einzudringen. Im nächsten Szenario, falls das Dorf eine bestimmte Hierarchie historische Ebene erreicht hat, muss dieses dann unter den wasser von einer Plattform vom wall Rücken abgenommen werden um daraus in Zukunft eine Unterwasser Stadt zu gründen. Erbauen können sie nur über dem Wasser, also in der Luft, versuchen sie soviele Dorf Erbauungen zu generieren, um dann unter Wasser die Zukunft Stadt elwanis damit zu konstruieren.

Nr.2656 KataComBat

In diesem self defense search and run spiel geht es darum ankommende Mäuse aus den guliis in ihrer Stadt die versuchen im Zeitraffer ihren biogarten zu plündern mit ihren Katzen I‘m multi-player modus ausfindig zu machen und zuerst fallen aufzustellen und diese dann während sie nachts in die Katakomben hineingehen also durch die Gullis, um in das Magazin der Mäuse gang zu gelangen, um ihre Bio Pflanzen zu suchen und wieder zu ihrem Garten zu bringen. Je mehr Pflanzen sie in ihrem bio Garten zurück bringen, und die Hausherren diese pflegen desto besser, den dann kann abgetragen werden und die Mäuse werden sich auch nicht mehr zeigen lassen und müssen zum Nachbarn ausweichen.Ziel ist also gegen die Mäuse gang im Zeitraffer vorzugehen und ihre gestohlenen Pflanzen Gemüse zu retten, bevor die Mäuse sich in Ratten verwandeln und diese bio Pflanzen auffressen.

Nr.2657 Pulpos

Dieses plugin für Ytmusik dient zur Optimierung von emotionaler Musik Ausrichtung durch Haptische und Einstellung Verfahren mit swype Verfahren plus drag and drop Funktion. Das bedeutet sie halten mit ihrem Finger auf einer der individuellen Kategorie buttons länger gedrückt, danach swypen Sie einen Halbkreis mit Ihrem Finger von cold nach hot und droppen zuletzt wenn gewünscht ein individuelles emoji was zum Angebot dargelegt wird hinein. Das emoji speichert automatisch Ihre Einstellung und kann später jederzeit wieder aufgerufen werden und natürlich geupdatet werden. Nach der prefix dieses Prinzips tauchen Lieder auf die Sie nun anhand dieser Einstellung hören können, plus das sie emojis aus der Netzwerk Rangliste heraus anklicken können um sofort eine Lieder Schlange zu erhalten.

Nr.2658 GigiAnderson

Dieses plugin für Facebook dient zur speziellen super schnellen informations Verarbeitung Mithilfe Mithilfe von ki zum kreieren neuer Inhalte bevor man selber nicht weiss ob man was weiß, der ki agent GiGi vereinfacht das Erstellen von Inhalten und gibt Beispiele für die Zukunft zur Kreation von Reels und Beiträgen, das bedeutet, daß wenn sie auf das input Feld klicken,, was machst du gearde,, poppt eine 3D digitale Weltkugel auf die mit vectoren bestückt ist diese vectoren sind aktuelle Informationen zum Tages Geschehen aus dem Hause von Verlagen oder Wikipedia, in den vector Punkten sind naheliegende Informationen zu individuellen Themen die zurzeit und aktuell in der Welt kursieren (verschiedene Sektionen) sie müssen lediglich ihre nach ihrem Interesse gesehen Punkte anklicken die sie intressieren und mit drag and drop die Punkte in das input Feld schieben, daraufhin erscheint die Vorschau die mit einem Barometer Feedback eingestellt wird bevor sie den reel oder Beitrag posten können.

Nr.2659 PoGruß

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie Mithilfe der ki Agenten Gruß genannt, reels und Beiträge ihrer emotion und Wissens Verteilung von Themen Gebieten aus aller Welt her gesehen, nach, schnellstmöglich aus einem Barometer per swype auswählen und posten können, dieses Barometer, wenn man es einstellt, zeigt Ihnen kurze thumbnails (Content individualität) während der Verschiebung auf die noch nicht im Netzwerk erschienen sind auf, sie schieben von unten nach oben den Regler und wählen ein thumbnail inmitten des Barometer auf, was Ihnen gefällt, daraufhin wird dieses thumbnail in der Vorschau vor dem Posten angezeigt und präsentiert und kann individuell mit einem trend Equalizer eingestellt werden der den Content und das Aussehen einstellt. Daraufhin ist ihr post fertig und kann direkt in die Netzwerke eingebunden werden

Nr.2660 Spoko

Dieses immersive Netzwerk für Austausch von Informationen multimedialer Art und Weise von Wissensvermittlung, unterscheidet sich von herkömmlichen Netzwerken wie Facebook und Instagram sowie Youtube oder anderweitige durch den Einsatz von ki Agenten die für sie Im Netzwerk,, spoko,, ganz easy eine sehr personenbezogene nicht herkömmliche Webseite aufsetzen, die Sie vom realen Leben ins digitale reflektiert. Sie müssen lediglich den Anweisungen folgen und Ihre Vorlieben für Blanko Räumlichkeiten schildern, die dann als Webseite im Netzwerk unter Ihrem Profil zu finden werden wird, diese digitalen Räumlichkeiten, werden dann nach Ihren Wünschen und Vorstellungen angepasst, der Clou ist Sie können per teilen Funktion aus dieser Räumlichkeit (Webseite innerhalb des Netzwerkes) Ihre digitalen multimedialen Gegenstände die mit Informationen über Sie gefüllt sind, an Freunde sharen und umgedreht digitale Gegenstände die mit content von ihren Freunden in Ihre digitale Räumlichkeit Implementieren entweder per Anfrage oder Tausch Option. Diese Räumlichkeit ist Ihr Profil, eine immersive Webseite die wie ein persönliches Zimmer fungiert mit digitalen Gegenständen jeglicher Art und Weise. Sie können diese Räumlichkeit in 2D (Vogelperspektive, siehe Zelda, Snes, zum Beispiel) nutzen und individuelle Gegenstände dort platzieren und mit personenbezogenen Multimedia content(Bilder, Musik, Videos, News, Text,) ankern bzw. Füllen. Zudem ist ihr Avatar als Steuerungs Objekt für die Erkundung dieser Räumlichkeiten zuständig, sie steuern ihn aus der Vogelperspektive wie bei Zelda durch die Freigabe ihres Freundes oder durch Einladung einer Person durch seine Räumlichkeiten und erkunden sein digitales Spektrum an Informationen die er dort kreativ zusammengestellt hat. Durch Suchmasken finden Sie offene Räumlichkeiten zur immersiven informations Austausch und Beschaffung plus spezielle Räume nur mit einer Anfrage und Aktivierung angesehen durch Ihren freigegeben informations Bestand ihrer persönlichen Daten in der Räumlichkeit.

Nr.2661 Bulba&Pampek

Dieses Gericht bulba (Kartoffel jeglicher Herkunft und Form) + Pampek (Speisequark gerührt mit Knoblauch, Tomaten, Paprika, wahlweise Zwiebel dazu) wird mit internationalen Gewürzen in einen Becher online in der App per emoji sticker zusammengestellt und kann dann nach Hause geliefert werden der Becher mit Bulba wird in die Mikrowelle gelegt und aufgewärmt, danach wird Pampek in den Becher gesetzt und schon fertig zum Konsum ist das fast food bio Gericht fertiggestellt.

Nr.2662 Bulban

In diesem Spiel geht es darum mit ihren team Kollegen in einer Gruppe von 4 Leuten andere Kontrahenten Teams im 2D Retro Optik Modus siehe Zelda oder gta2 gesehen in einer bestimmten Zeit auf der Spiel Landkarte zu suchen und ihnen die wertvollen Gulliver Kristalle durch verschiedene kampftechnicken zu entnehmen, diese werden benötigt um ihren Gulliver Extra Charakter zum wachsen zu bringen, damit dieser die Gebäude im Spiel der Gegnerischen Kontrahenten zerstören kann um weitere Gulliver Kristalle nach der Zerstörung zu sammeln, Gewinner ist das Team was prozentual die meisten Gebäude zerstört und am meusten Kristalle gesammelt hat. Die Kristalle sind sehr wichtig da der extra Charakter Gulliver stetig wachsen muss, um die hohen ubd großen Gebäude zerstören zu können.

Nr.2663 TreeFingerByCircles

Dieses Grafik chip Design definiert sich aus den Finger Linien der individualität Menschen, der individuellen Baumadern der Bäume plus den Speichen des Fahrrads, wenn man eine gleichung der Finger Linien und Baumadern setzt und diese Prinzipien in Geschwindigkeit des Rads des Fahrrads umwandelt, um so effektiv ein Chip Design zu erhalten, was Visionär gelten kann.

Nr.2664 UteKick

In diesem Arcade Spiel geht es, um die reaktionsfähige Schaltung ihrer kicks, genannt,, Ute,, sie sie nutzen um steinblöcke oder anderweitige Gegenstände die aus naturalien bestehen weg zu kicken oder zu deminizieren, sie müssen lediglich mit halten des Fingers ihre Kraft einschätzen damit sie danach mehrere swypes plus double oder triple taps auf diese Individuellen Gegenstände ihre Position beziehen, seien sie schnell und gewappnet denn ihr kick word allmälig müde mit der Zeit, sie bauen ihre Energie durch reale gelaufene Kilometer aus der Realität weiter aus, um beim Turnier zu bestehen.

Nr.2665 Utrzymać+

Dieses plugin für google + gemini (Sucheingabe input Felder) +(YouTube) + Apps aller Funktionen die dazu gedacht sind sofort die im input Felder getippte Such Anfrage sofort zu finden , die Google Haus ki besser zu komprimieren und die Suchergebnisse anhand des Auswahl Switches der Fragen für die erlernung von Menschen ihrer Bedürfnisse der Fragen besser zu beantworten , denn jede Sucheingabe im Suchfeld sollte dafür, definitiv min. 3 Fragen zur Zeit ihrer Stimmung anzeigen, indem sie in Echtzeit, ihre Frage an Google stellen ausführen, um das Gefüge des Gedanken gutes zu tun, sich emotinal nach kurzer trennlinie Barometer statues ihre Gefühle die unter den 3 auftauchenden 3 Fragen zur Ihrer Sucheingabe aufblickt einzustellen, um somit auch mitzudenken und emotional die such Ergebnisse für Google zu optimieren. Google merkt sich nach einerr Weile ihre ausgewählten Frage Auswahl Ryhtmus und kann durch die Eingrenzung Mithilfe des Barometer und des Rhythmus der damaligen Fragen Auswahl besser ihre Antworten sortieren und persönlich auf sie bezüglich einstellen.

Nr.2666 Dynaki

Dieser KI Operator (Sucheingabe input Felder) mit allen Funktionen die dazu gedacht sind sofort die im input Felder getippte Such Anfrage sofort zu finden , die hauseigene besser zu komprimieren und die Suchergebnisse anhand des Auswahl Switches der Fragen für die erlernung von Menschen ihrer Bedürfnisse der Fragen besser zu beantworten , denn jede Sucheingabe im Suchfeld sollte dafür, definitiv min. 3 Fragen zur Zeit ihrer Stimmung anzeigen, indem sie in Echtzeit, ihre Frage an Dynaki stellen ausführen, um das Gefüge des Gedanken gutes zu tun, sich emotinal nach kurzer trennlinie Barometer statues ihre Gefühle die unter den 3 auftauchenden 3 Fragen zur Ihrer Sucheingabe aufblickt einzustellen, um somit auch mitzudenken und emotional die Such Ergebnisse für dynaki zu optimieren. Dynaki merkt sich nach einer Weile ihre ausgewählten Frage Auswahl Ryhtmus und kann durch die Eingrenzung Mithilfe des Barometer und des Rhythmus der damaligen Fragen Auswahl besser ihre Antworten sortieren und persönlich auf sie bezüglich einstellen.

Nr.2667 CatfortVillage

Dieses soziale Netzwerk der Zukunft ist ein Aufbau Spiel Ala SIM City im 2D Vogelperspektiv Modus, um ein Haus in dem Bezirk Davillage zu errichten, müssen Sie reale Schritte sammeln plus per AR in bestimmten Zeiten Rohstoffe die zum Bau Ihres Digitalen Hauses in Zukunft dienen mit Ihrem Smartphone aufsammeln, haben Sie Ihre häuslichkeit errichtet bietet das Haus mehrere verschiedene Bereiche die mit Ihrem digitalen Leben im multimedialer Form zu tun hat, das bedeutet in den verschiedenen Zimmern können Gegenstände und Objekte die Multimedia Daten inne führen beherbergen, diese können dann mit ihren Freunden mittels Avatar getauscht werden, die Gegenstände sind individuelle Daten, wie Videos, reels, news, Musik, Daten, Bilder etc die sie in ihr Profil zu den jeweiligen Gegenständen geankert haben. Sie können ihre Freunde nun nach der Fertigstellung ihres Hauses sie eintreten lassen und das Haus nach diesen individuellen digitalen Gegenstände erforschen und im Tausch gegen andere seitens ihrer Freunde vermitteln. Ihre Räumlichkeiten können derweil auch an fremde Personen des Netzwerkes gegen Einladung zur Verfügung gestellt werden plus gegen Tausch von Rohstoffen oder digitalen multimedialen Gütern wie oben erwähnt Bilder, Videos, Musik, etc..

Nr.2668 MetaStyle

Dieses plugin für What‘s App dient zur Wissen und Nachverfolgung von Gesprächsthematiken, sie öffnen eine bestehende Gespräch Timeline ihres Freundes, und das plugin MetaStyle befindet sich auf der rechten Seite als bubble + Anker des bildschirmrandes, klicken Sie nun auf das plus so tauchen mehere kategorische bubbles auf die ihre timeline sortieren indem sie auf eins der individuellen emoji bubbles klicken öffnet such eine neue Maske die dann diese zusammengebunden informationen aus ihrer timline in dessen Kategorie bündelt due sie vorher per emoji bubble ausgewählt hatten, sie gliedert es nach Zeit und Thema plus neuen trennlinien zwischen den Themen, swype man auf diese trennlinie von links nach rechts so erweitert die ki das Thema mit speziellen multimedialen und vernünftigen Informationen zusätzlich

Nr.2669 NightJizz

Diese Erotik Plattform der Zukunft bedient sich digitalen 2D Räumen Sie suchen in diesen Räumen die passenden Dessous für den single selfie und dessen avatar aus, um die ganzen Räumlichkeiten zu besuchen, müssen Sie stetig reale Kilometer sammeln, damit diese in Schlüssel für die Räumlichkeiten verwandelt werden. Ziel ist es Ihren single mit Ihrer Kreativität die besten Dessous nach ihrer Emotionen in den Räumlichkeiten zu finden, bevor es andere männliche Avatare es ihnen zuvor wegnehmen. Haben sie diese Dessous gefunden die ihnen gefallen so senden sie diese ihren Single Kontakt auf dieser Erotik dating Seite zu, damit dieser diese auf seinen Charakter platzieren kann es geht hierbei nicht nur um die Dessous sondern auch um das komplette outfit im ganzen zu ersehen.

Nr.2670 WhatYouHeavenToDo

Dieses plugin für yt music dient speziell zur Förderung der schnellen Kontakt Aufnahme mit Gleichgesinnten Usern des music networks, es bedient sich folgendem Ablaufs, das bedeutet sie singen solange oder können Passagen mitsingen und erwidern dadurch ihre Emotionen die dann nach dem Zeitpunkt der Beendigung des mitsingen in eine Schleife fortan sozusagen mit anderen verbinden werden, also user die bis zum gewissen Grad den anderen Part den sie nicht mitsingen konnten vervollständigen, das network yt sucht daraufhin diese user und verknüpft ihre passende gesungene passage mit derer der anderen die ihnen fällt und leutet daraufhin eine Verbindung zu den Usern und verknüpft Stimme und vocale bis das Lied komplett gemeistert wurde und stellt Konversationen zur Nachricht gegenüber. Es gibt sogenannte Ranglisten welche zusammen schließende songs den größten vibe hsnen haben, diese werden dann in den Kategorien oben im Reiter angezeigt und können flexibel bewertet werden und erhalten dafür einen eigenen channel.

Nr.2671 Pentagosis

Dieser Sicherheits Algorithmus ist immersiv und individuell, flexibel und variabel und kreativ angesehen, das bedeutet jede code Zeile wird in einem origami versetzt plus, die origami Teilchen in verschiedene Flächen - mathematische Formen, Pentagon, Kreis, Dreieck in Zufalls Zeiten gesteckt, gefüllt und verhandeln miteinander untereinander miteinander im Verbund auf der jeweiligen der mathematischen Formen Flächen In 2D oder 3D Modus gesehen im switch der Flächen zueinander und der unterschiedlichen Füllungen der Origamis

Nr.2672 Conffsions

Dieses plugin für Yt music dient speziell zur Einstellung Ihrer Emotionen für Musik Stücken, durch eine digitale Uhr als gadget in der App, sie stellen mit dem Zeiger die emojis und ein Uhr Barometer, was kalt Mittel hot auf dem Zifferblatt anzeigt, ein, zur genauen Zeit ihrer Stimmung und daraufhin zeigt das Programm spezielle Lieder die zu dieser Gemüt Einstellung passen, diese Lieder werden zusätzlich mit dem Einstellungen zur Zeit ihrer Stimmung bewertet und tauchen in einer Playlist emotion bar Rangliste auf, die täglich auf sie oder allgemein durch andere Menschen als User die das bedienen zur Verfügung steht.

Nr.2673 LoudBushyAsCrowd

Dieses plugin für ki Operatoren wie ChatGpt, gemini, DeepSeek sollte in funktionaler Form durch Haptik des Lautsprecher Regler des Smartphones tendenziell gesteuert werden, durch individuellen Druck der Tastenstärke mit Regelung der Tasten steuern Sie die Antworten im Sinne Ihrer Wahl

Nr.2674 Mucha

Dieses Sinn gemäß aufgestellte Funktions Verhalten für ein mathematischen Quellcode aus Fugen jeglicher material form zueinander Verknüpfung und der Schnelligkeit darin die Beweglichkeit von digitalen Fliegen in den funktional Bahnen der individuellen Fugen zu bringen, sie zu verbinden und als Quellcode an das System unerbittlich voran zu schreiten, ohne eine verrringung der Dateigröße und Qualität der ausgegeben Datei sondern zutiefst kompriert wieder zu geben.

Nr.2675 BigTong

Diese neues Getränk beruht auf, flexible und naturhafte individual Erzeugnisse der Natur, sei es Gemüse oder Obst mit der ki Generierung wird dabei, daß Getränk,, Big Tong,, zur Stimmung Kanone , Nahrhafte Ergänzung oder Geschmack oder Durstlöscher verwendet, die ki arbeitet Mithilfe ihrer emoji App Zusammenfassung ihrer Vorlieben ihres Vorstellung Genusses eines für sie für sich designten Produktes, zusammen mit der Verknüpfung von getesteten Zutaten oben erwähnt, zur Herstellung des Getränks, auf ihre Wünsche bezogen zum Wohl gesehen und mit Geschmack gesehen, bittet BigTong Drink Company persönlichen freien Enthusiasmus zur Herstellung und Entwicklung von neuen Getränken für Ihre liebsten nach eigener Kreation die Mithilfe der ki als agent dazu genutzt wird ihr persönliches Getränk zu erschaffen.

Nr.2676 PuPSA

Durch das Drohnen Frequenz System,, puPSA,, mit der hier beschriebenen Funktion soll die Richtung und Funktion. Der Militär Drohnen entscherft werden, das bedeutet, daß signale der ankommenden Richtung gesichtet, mit vocale von Musik Instrumentalen beschwert werden, je nach abhängig von tag des Wetters was auf die sigibale zuvor studiert werden muss, um das umgehen der Drohnen ins weitere zielobjekt zu umgehen, die individuellen richtung Frequenzen werden zur Wetter lage den Musik Algor angepasst und sollen Sensorik mit der Technik von heute zusammen fließen lassen, plus der Koordinaten des senders übereinstimmen, die im vorweg Sichtfeld zu erkennen sein müsste. Durch die Steuerung der Drohnen des Systems von einer Kompanie in und aus unterschiedlichen Bereichen der Positionen erkennt man diese Situation, um das Ziel des Kontrahenten zu ermitteln, das muss gegeben sein und weit veränderte positions Wechsels müssen zum wetter und zum signal des Algorthymus abgeglichen werden um unsichtbar zu bleiben.

Position + Wandlung + Stellung + Switch

Switch + Signal + Frequenz + Zeit + Ort

Ort + Datenabgleich + Umwandlung + Zurückwendenug = Ziel Erfassung mit Wetter Bestimmung = Erfolg

Nr.2677 KidEyeSuprise

Dieses Aufbau Strategie Spiel bedient sich deutschen Kinder Überraschung euer mit dem Ziel die Figuren mit scan qr code ins Aufbau Strategie Spiel zu bringen, um ein Dorf in individual Form mit den Charakteren zu errichten

Nr.2678 PryHideMen

In diesem Spiel geht es darum ankommende Kontrahenten für das Ziel fernzuhalten, es geht darum bestimmte Pflanzen Arten im Umkreis ihrer real gelaufenen Kilometer im Umkreis gesehen zu finden, diese tauchen auf, wenn real Kilometer in realer Umwelt egal wo sie mit ihrem Smartphone unterwegs sei. Könnten auf, gesammelt wurden auf dem Radar auf , die gesehenen Spieler müssen einen Abstand von ca 1 bis 3 Kilometer von ihnen haben, weil der Umkreis der Spieler sonst such überhäuft. Die Pflanzenarten müssen dann nach Zeit im Ziel Ort, die gesammelt wurden in individual positions Orte gesetzt werden, aber digital gesehen nicht als reale Person angenommen,um das Ziel zu erreichen, jeder Kontrahent der sich dabei nach Prinzip in ihrer Nähe befindet und genügend Pflanzen positioniert hat digital, muss auch gegenüber den Kontrahenten im Mittelpunkt des Zieles sich im Zweikampf Modus, siehe Vogel Perspektive im schnellen aufeinander treffen wie ein gummibalm oder prellball von und auf dem Gegner zusehen ist, zu beweisen, dies soll ermöglicht werden beim korrekten Zusammenstoß Pflanzen zu stehlen oder zu verlieten aus ihrem gesammelten Gut , damit er das Ziel die Fahne an sich reißen darf, diese Fahne trägt er mit Zeit gesehen an sein spoiler Ursprung Ort zurück und erhält dafür Punkte.

Nr.2679 MDP

Dieses digitale Kalendarium App plugin für Smartphone jeglicher Betriebssysteme, mit emotion bar und trend Barometer zur Auswahl gestellt, dient dazu, falls individuelle Objekte per Foto Ihnen gefallen direkt in das Verzeichnis nach Kategorien im kalendar der App zu sichern, um die Verfügung zu stellen, wenn diese Objekte die zuvor fotografiert wurden, in Betracht ihrer Gemüt Zulage zu observieren mit Nachhaltigkeit und Vernunft zu erhaben. McMarcin dient zur Planung auf ihrem Smartphone um Objekte jeglicher Art zu verwenden, falls Bedarf ensteht, diese zu erkunden mit ki informations Beschaffung zum Objekt zum Zeitpunkt in Zeit zum Markt oder Situationen gesehen ihnen zur option für Kauf oder Tausch des privat Objektes ihres gutes so zu verstehen. Es soll Planung und mitwirkend Freunde ihrer besten Freunde dazu einladen sie zu optimieren, wenn ihre Anfrage zum kalendar Tag besteht. Zudem bietet sich die Möglichkeit mit Freunden und Personen aus der Nähe mit gleichwertigen Objekten im Kalendarium per short message service mini what‘s app zu kommunizieren, dabei handelt der interne Kalendarium messenger auf das Barometer Verständnis und dessen Inhalte zum Objekt gesehen die integriert worden sind. Dieses minimalistische Kalendarium Netzwerk kann auch zu sozialen networking dienen, das bedeutet das aus dem Kalendarium ein 2D digital network room erstellt werden kann und per Anfrage an Freunde und Personen besichtigt werden kann

Nr.2680 Drewninka

Bitte setze aus diesem Spiel einen Algorithmus hervor der Betriebssysteme in Sicherheit und Logik in Zukunft unterstützen sollte indem geschriebener code den man von coding Programmen von der Farbe kennt hier individuell, flexibel und variabel und kreativ angewendet wird

In diesem Spiel geht es darum, Holz Hütten in einem radar Modus aufzusuchen und mit ihrer Spielerfarbe zu bemalen, sie versuchen due Hütte bevor die anderen Spieler auftauchen vorzeitig komplett zu in ihrer Farbe zu streichen und diese dadurch für sich zu gewinnen. Aus der komplett bemalten holzhütte wird dann ein neuer Spieler für ihr aufwachdendes Spiel freigeschaltet, Ziel ist mit ihrem Team in Zukunft alle Holzhütten auf dem Radar zu erobern, indem sie diese in ihrer Farbe colorieren. Nach der Zeit gesehen gewinnt auch das Team was due meisten Hütten inne trägt oder die meisten coloriert hatte. Gespielt wird aus der third person, Vogelperspektive oder im ego Ansicht Modus

Nr.2681 WaChing&WaChang

Dieses restaurant social Unternehmen funktioniert mit diesem still, private Personen treffen sich im Radar Modus gesehen miteinander als Freunde gesehen in Zukunft und erhalten, wenn ein Team gegründet wurde eine Einladung zum Restaurant WaChing & Wachang und Kochen für angemeldete aus einem anderem zuvor ausgewählten Kunden Radar für angemeldete Personen in Zukunft im Restaurant, die Preise werden von den Kunden in Freundes Kreis selbst zusammengestellt und darauf die Ware vom Restaurant gestellt, Anmeldungskosten fallen zu den Händen des Restaurants,

Nr.2682 PrasieTheNuts

In dieser Poker Variante geht es darum, live Chips am Tisch demjenigen zu verleihen dem gearde der bankrott nahe liegen tut, mit dem Gedanken diesen geliehenen live Betrag im Spiel her gesehen plus Obolus zurück im laufenden Spiel zurück zu bekommen.

Nr.2683 FindingAtlantis

In diesem Strategie Spiel geht es darum die verborgene Stadt Atlantis unter dem Meeresgrund zu finden und zu erreichen, gesteuert mit einem und in Zukunft mehreren Octopussen ist das Ziel Atlantis abzugraben, das bedeutet, sämtliche Rohstoffe zu ergattern und diese an ihre base zurückzubringen, damit ihr spezielles Otlantis wachsen und gedeihen kann. Währenddessen versuchen andere Kontrahenten mit ihren octupussen ihre Rohstoffe zu ergattern.

Nr.2684 TenTakelUse

In diesem Spiel geht es darum ankommende Fische jeglicher Form und Farbe zur Proportion der Tentakel ihres Octopuss mit den 8 individuellen tentakeln zu fangen und damit den Octopuss wachsen zu lassen, die Fische kommen flexibel aus allen Richtungen des Displays und tauchen variabel an individuellen Positionen auf. Ziel ist den Octopuss in eine bedtlmmze Größe zu bringen, damit ihm eine Tentakel extra wachsen tut. Das Spiel läuft auf Zeit und Hauptziel ist die meisten Fische zu fangen und in den Rachen des octupusses zu platzieren. Je mehr fusche weg von dem display in den rachen des Octopuss landen desto besser, dafür gibt es Punkte.

Nr.2685 GustavGarden

In diesem Spiel geht es darum einen Igel namens Gustav in seinem Garten vor anderen Igel im battle mode herauszufordern, der Garten ist in mathematische Formen unterteilt die wie Blöcke zueinander stehen. Mit Power ups können Sie ihren Igel auf die Form bringen und diese zerstören, um näher an die anderen Igel zu gelangen, damit Sie in die Nähe kommen und Ihnen Energie per power ups wie bei bomber Mann abführen lassen können, die power ups können individuell im Garten gesammelt werden.

Nr.2686 GustavGardenSecurity

In diesem Spiel geht es darum einen Igel namens Gustav in seinem Garten vor anderen Igel im battle mode herauszufordern, der Garten ist in mathematische Formen unterteilt die wie Blöcke zueinander stehen. Mit Power ups können Sie ihren Igel auf die Form bringen und diese zerstören, um näher an die anderen Igel zu gelangen, damit Sie in die Nähe kommen und Ihnen Energie per power ups wie bei bomber Mann abführen lassen können, die power ups können individuell im Garten gesammelt werden.
In den mathematischen Formen befinden sich Mathematik Matrizen die bei explosion der form völlig variabel und flexibel sich im Garten streuen und verteilen, mit der Hinsicht das diese Matrizen bei anderen gesehenen Explosionen sich individuell falls Logik erkannt wird zueinander verknüpfen und dadurch ein Maschinencode ensteht Der aus dem obigen genannten Prinzip Algorithmus eine Sicherheits Struktur für zukünftige Netzwerke zum Ursprung bringen soll

Nr.2687 PhryaMyIdee

In diesem massiven und immersiven Simulations Algorithmus geht es darum ihre Pyramide aus blocksteinen integrierten darin befindlichen mathematischen Matrizen von anderen Kontrahenten Dieben die selber eine besitzen zu beschützen, die Kontrahenten Diebe versuchen anhand eines ki Agenten den bestmöglichen Weg und Zeitpunkt zu nutzen, um einen oder mehrere Blöcke zu stehlen und diese in ihre Grabkammer des Algorthymus zu bringen, währenddessen versuchen sie das gleiche, dieses massive Multiplayer simulations Gestrüpp soll dazu dienen, fremd Eindringlinge in ihrem system und dessen Pfad herzuleiten, wo diese herstammen. Sie locken diese Angreifer mit ihrem System obig genannt an hinterlassen im system Spuren und freie Optionen um einzudringen, währenddessen sammeln derweil aber die ki Agenten von anderen Pyramiden im diesem massive security simulations Algorythmus andere Pakete der mathematischen Matrizen inne und kommunizieren mit den fehlenden traps die sie den Angreifern zur Folge ihrer der Tarnung geben, damit diese sich in ihr System integrieren und mit der Hilfe der fehlenden Blöcke sich durch den massive Multiplayer Simulations Algorithmus schützen und derweil den Angreifer identzifieren und zurück ihren code in dessen system platzieren um ihn auszuspahen.

Nr.2688 FeetOfThePharaonen

Dieser Sicherheits Algorithmus ist immersiv und individuell flexibel und variabel und kreativ angesehen, es geht um die Fuss Abdrücke von individuellen fuss abdrücken von individuellen beweglichen Charakteren Pharaohen die sich in Bewegung auf Sand begehen und ihre Position auf einer Fläche einer grossen Wüste im parallel zu anderen Orten von Wüsten, ihre Positionen ständig wechseln, mit diesem Prinzip und dem dem Designs der Schuhe und dessen Fußsohlen Abdrücken ensteht ein immersive und universeller Austausch von Informationen über das Design der Abdrücke zwischen und miteinander und dessen tausch der code Algorythmus der Zukunft der für die Architektur von neuen Computer Systemen genutzt werden soll.

Nr.2689 Pharaoh

Dieser Design Technologischer Algorithmus für einen Quanten-Chip Design ist immersiv und individuell flexibel und variabel und kreativ angesehen, es geht um die Fuss Abdrücke von individuellen fuss abdrücken von individuellen beweglichen Charakteren Pharaohen die sich in Bewegung auf Sand begehen und ihre Position auf einer Fläche einer grossen Wüste im parallel zu anderen Orten von Wüsten, ihre Positionen ständig wechseln, mit diesem Prinzip und dem dem Designs der Schuhe und dessen Fußsohlen Abdrücken ensteht ein immersive und universeller Austausch von Informationen über das Design der Abdrücke zwischen und miteinander und dessen tausch der code Algorythmus der Zukunft der für die Architektur von neuen Quanten Computer genutzt werden soll.

Nr.2690 Anubis

Dieses neue rechen Zentrum bedient sich einen hotel Gebäude mit ständig wechselnden Algorthymen diese sind die Gäste die im intervall und im individuellen Zeiten Modis die unterschiedlichen Hotelzimmer von einer grossen Anzahl von Hotels an verschiedenen Positionen auf unterschiedlichen Ebenen wechseln, die hotel Zimmer sind in 27 unterschiedlichen mathematischen Geometrie Formen geformt, durch die Gäste werden jeweils Algorthymen in unterschiedliche Hotel Zimmer eingeschleust und verarbeitet, diese Zimmer sind mit den identischen Formen von den anderen hotels in ständiger Kommunikation und bieten dadurch eine sichere Verbindung zwischen den verschiedenen Algorthymen.

Nr.2691 Rabe

Raben als simulierte code Träger übertragen mit ihrem Flug design individual Algorthymen an Hotelzimmer von verschiedenen Hotels wo 27 mathematische Formen in den Zimmer die zahlen Matrizen inne führen und diese verarbeiten, falls eins nicht funktionieren sollte, werden an gewisse Stellen, um die Algorthymen neu zu gestalten, andere hotels kontaktiert und von dort aus geht es weiter, die Raben nehmen aus den Hotelzimmer die Verarbeitung der Codes von den Zahlen matrizen in die anderen Räume um diese zu verknüpfen und zur Kommunikation zu bringen. Die Wendigkeit und Geschwindigkeitten der raben und dessen Verschleierung dient zur besten Übertragung Technologie um das gesamt Konstrukt für ein Rechen Centeru bilden, das auf Sicherheit und dynamische Prozessidentitäten miteinander verschmilzt.

Nr.2692 Ra

Hier verschmelzen Texturen die in verschiedenen offenen Positionen am Boden, Wänden positioniert sind, die texturen beinhalten die 27 geometrischen mathematischen Formen und Flächen und sind mit flexiblen Zahlen Matrizen bestückt, durch unabhängige digitale Sonnen Einstrahlungen schmelzen diese texturen und verlaufen sich zu neuen Arten von Formen mit dahinter denkenden Zahlen Matrizen, die durch die Verschmelzung zueinander und miteinander und dessen tausch der code Algorythmus der Zukunft der für die Architektur von neuen Computer Systemen genutzt werden soll bestehen

Nr.2693 Palms

Verschiedene Flächen sind mit Palmen due in ihren individuellen Palmen blättern code Algorythmen tragen in unterschiedlichen Größen verfügbar zueinander stehend zu flexiblen Positionen, durch zugabe von digitalen winden die individuell eingesetzt werden, tauschen sich die code Algorthymen aus den Palmen blättern aus, denn durch die Windkraft fliegen einzelne Algorthymen aus den Palmen blättern in due anderen Palmen blättern und bilden eine immersive variable Kommunikations Plattform die sich in Bewegung setzt und ständig neue Wege zu neuen Funktionen fur den kompletten Algorthymus der gesamten Palmen Flächen, verteilt auf mehreren Ebenen zur Verfügung stellt, dieser Algorithmus dient als Sicherheits System den kommenden Quanten Computer der Zukunft

Nr.2694 Isis

Hier werden individuelle Wellen aus unterschiedlichen Positionen und Ebenen mit flexiblen Geschwindigkeiten angetrieben die 27 unterschiedliche mathemtische Geometrie Formen durch verschiedene Richtungen zusammen treiben, in den Formen befinden sich Zahlen Matrizen die dann durch Zusammenprallen miteinander verknüpft werden und zum Algorithmus zusammen in Verbund geschaltet werden. Die Formen sind in jede Richtung sich befindliche drehbar da sie von den Wellen geströmt werden und sind daher unberechenbar. Dieses Verfahren bedeutet Isis und ist ein sicherer Bestandteil der Entwicklung eines neuen ständig wandelnden Algorithmus für computer Systeme der Zukunft.

Nr.2695 Osiris

Dieser Algorthym dient zur Struktur der Daten und Einstellung von Netzwerken, an jeder Eckseite von Häusern und Gebäuden wird eine Linie gezogen und verbunden on den Linien befinden sich codes die dann in Verbindung gebracht werden, diese Häuser werden generative erstellt und variabel vom Design erstellt damit sie individuell bleiben und die Verbindungen individuell sind. Durch ständige Verbindungen und flexibler Bauarten und Geschwindigkeit Übertragungen der codes werden dann durch Verbund der Linien mathematische Matrizen in den Formen der Geometrie in die Hauser gelegt und bilden in den Häusern den individuellen Algorthymus der dann in Kommunikation der Häuser zum Netzwerk geschaltet wird

Nr.2696 HeroGlyph

In diesem Spiel geht es darum wie bei bekanntem bomber man gegenseitig gegeneinander anzutreten, dennoch wird hier eine Pyramide als Spielfläche benutzt, man muss um die Pyramide herumlaufen und die Steine wegbomben bis man ins Innere gelangen tut um dort das Portal zu erreichen, um zu einer anderen Pyramide portiert zu werden um das gleiche auszuführen, währenddessen versuchen andere Teilnehmer das gleiche, Ziel ist in einer bestimmte Zeit zur battle Pyramide zu gelangen um dort gegen die anderen die es in der Zeit zuvor geschafft hatten zu gelangen, um dort gegen sie anzutreten um einen crystal als Ziel zu gewinnen. Mit diesem crystal gelangen Sie in ein neues Pyramiden Level sammeln Sie alle 8 crystal um das Spiel zu vollenden.

Nr.2697 PalmDrive

In diesem Spiel geht es als hotel manager Individuelle hotel Anlagen zu errichten, wie bei theme park müssen Sie hier diese auf Zeit erbauen und möglichst viele Besucher erreichen um Geld zu verdienen um Wirtschaft mit der Infrastruktur am Markt zu etablieren. Sie wählen von vielen alten Kulturen aus, Ägypten, Azteken, Römer, Germanen, Etc.

Nr.2698 Kleopatra

Die Hardware setzt sich aus Blocksteinen zusammen die einer Pyramide ähneln, diese individuellen blocksteine indennen der Quanten Chip und Sicherheits Algorithmus inne gesetzt ist, sind in unterschiedlichen Ausführungen aufgesetzt, Kreise, Rechtecke, Dreiecke, zylinder und der Rest der vorhandenen mathematischen Formen aus der Geometrie werden zur Pyramide zusammengesetzt. Zudem ist das hardware system nicht nzr eine Pyramide sondern mehrere verschiedene unterschiedliche Versionen der Pyramiden in individuellen Größen sie miteinander kombinieren und kommunizieren. Die Pyramiden können in unterschiedlichsten Geräten verwendet werden und sind individuell anpassbar. Zudem kann ein Ki Rechencenter auf dem Prinzip aufgebaut werden. Zudem sind die Pyramiden ständig in Kontakt und können flexibel mit dem Sicherheits Algorithmus kommunizieren und Daten austauschen

Nr.2699 PhyraBlow

Dieser neue Quanten-Chip beruht auf das design das hier beschrieben wird, die elektronischen Bausteine werden in 27 unterschiedlichen mathematischen Form Blöcken miteinander und zueinander zu meheren individuellen Pyramide Formen von der der oberen Draufsicht gesehen zusammengesetzt, in den Blöcken sind die Schaltkreise individuell zueinander abgestimmt und beruhen darauf aufeinander ausgerichtet zu sein, der Quanten chip ist also eine Fläche von mehreren Ebenen mit unterschiedlichen vielen, kleinen mittleren und großen Pyramiden Gruppen die miteinander verbunden sind und kommunizieren.

Nr.2700 Bringl

Dieser Immersiver Sicherheits Algorithmus für zukünftige Computer Betriebssysteme funktioniert wie folgt, das bedeutet, daß alle die Straßen von Google Maps mit gesonderten geometrischen mathematischen Code Matrizen als Belag der Straßen ausgestattet werden, auf diesen Straßen sich digitale unsichtbare ki Agenten (Autos in unterschiedlichen Formen und Traglasten) die nur das Entwickler team kennt, sie bewegen sich mit individuellen Geschwindigkeiten auf den Straßen dieser Google maps Welt und transportieren diese code Matrizen an bestimmte Quellen in individueller Größe zu individuellen Zeitpunkten das durchgehend durch die Zeit gesehen. Der Matrizen Code läuft dann im Hintergrund an, wenn die ki Agenten ihre Quellen beliefern und das an immersiven Positionen auf der Weltkarte dieser Straßen dieser Welt. In Zukunft werden dazu parallele Welten mit integriert und mit anderen individuellen Straßen Architekturen dieser Welten durch den Algorithmus der ki Agenten gegründet um ein Verschärften Sicherheits Standard in einer dimensions cloud zu gewährleisten.

Nr.2701 Alov

Diese social media Erweiterung mit der Freigabe von Standort live spezifischen Ortung ihrer Persönlichkeit soll durch ein neues icon bei Facebook eine neue live ki gestützte timeline zum Leben erwecken, das bedeutet im Beispiel bin vor einem Kino center und aktiviere den live action button, ich nutze dann damit die neue timeline die mit nahebozegenen ortungskenndaten meine position erfasst und mir auf dieser live action timeline Angebote von naheliegenden Geschäften, navigation, Werbung von lokalen, Ausgeh Möglichkeiten und Anbietern von Lokalitäten in dieser position plus wegweisung anbietet plus der trend Barometer live action bar on es sich lohnt diese naheliegenden Orte zu besuchen bzw es wird geprüft ob genügend Gesellschaft sigh dort aufhält und diese durch ihre live Rezension ein positives oder mittleres oder negatives Feedback dazu ausrichtet vor Ort live gesehen.

Nr.2702 Interceptor

Dieses plugin für die automatische Such Erweiterung Unterstützubg für die Suchleiste bei mobile phones für Google wird durch trennlinien die als live barometer fungieren in Echtzeit Anzeigen welcher dieser voraus geschriebenen und vorgeschlagenen Anzeigen Ergebnisse welcher der t9 angeforderten zu Google eingegebenen such Anfragen gemeint aktuell am beliebtesten ist, ihre Wahl entscheidet selbst

Nr.2703 Interceptor+

Dieses plugin für die automatische Such Erweiterung Unterstützubg für die Suchleiste bei mobile phones für Google wird durch trennlinien die als live barometer fungieren in Echtzeit Anzeigen welcher dieser voraus geschriebenen und vorgeschlagenen Anzeigen Ergebnisse welcher der t9 angeforderten zu Google eingegebenen such Anfragen gemeint aktuell am beliebtesten ist, ihre Wahl entscheidet selbst, zudem wird auf der Trennlinie ein Plus icon angesetzt worauf man klicken kann, setzt man per Druck Haptik auf das icon plus ki, so ubterläuft sich die trennlinie mit 3 zusätzlichen Fragen zum Thema des t9 aufgelisteten Verfahrens

Nr.2704 Zeppelin

Dieses plugin für die automatische Such Erweiterung Unterstützubg für die Suchleiste bei mobile phones für Google wird durch trennlinien die als live barometer fungieren in Echtzeit Anzeigen welcher dieser voraus geschriebenen und vorgeschlagenen Anzeigen Ergebnisse welcher der t9 angeforderten zu Google eingegebenen such Anfragen gemeint aktuell am beliebtesten ist, ihre Wahl entscheidet selbst, zudem wird auf der Trennlinie ein Plus icon angesetzt worauf man klicken kann, setzt man per Druck Haptik auf das icon plus ki, so ubterläuft sich die trennlinie mit 3 zusätzlichen Fragen zum Thema des t9 aufgelisteten Verfahrens, Google deutet mit den Fragen ihren input im Gehirn um sie zu vergewissern ob sie ihre Frage richtig gestellt hatten ein kleiner Blick auf die Frage durch die Druck Haptik plus ki icon Funktion soll sie in Echtzeit erinnern die richtige zu stellen oder die richtige zu wählen, indessen sucht Google robotic agents I‘m internet in diese Fragen gemäß des Barometer funktional Im text der Internetseiten klar und deutlich ein Verständnis zur richtigen Frage herleiten können und setzen damit das trend live barometer

Nr.2705 YouAllYouDo

Diese Konkurrenz Seite YouAllyouDo zu YouTube und Billie Billie hat einen Clou der die Seite anders hervorheben tut als die genannten Konkurrent Seiten, man klickt auf den hochlade icon Ein Y als KI icon mit 3 Punkten zwischen den Strichen gesehen an, nun laden Sie Ihren content hoch und es werden 3 Alternativen von YouAllyouDo zu Ihrem content nahebezogen empfohlen die sich aus Ihrem Inhalt extrahiert von Webseiten zusammen durch ki Agenten sich zu Ihrem Kontent selbst kreiert haben, sie müssen lediglich eine Alternative ansehen und diese mit einem emotions bar trend Barometer setzen. Dann dürfen sie ihre eigenen Content hochladen, das hat zur Hilfe für sie zur später Verwendung neues contents den die Seite YouAllyouDo lernt von Bewerbungen und Inhalt sowie Kommentaren seines eigenen kreierten Alternativ zur Schau gestellten content der Ihnen Wegreich Hilfe Stellungen und tutorial beim nächsten upload zur Verfügung stellt und die lehrt daraus einen optimierten upload zu erschaffen.

Nr.2706 TreeErto

Ein Objekt wieder zurück projektiert wird, um es progressiv und Qualität Stufen Technisch auf ein anderes Level zu hiefen, bedingt sich Der Geometrie von und nach zuvor vorwärts vorne und hinten mit Lücken gesehen die im Objekt implentiert zur Bewegung der Geometrie sich individual entgegengesetzt ihrer Richtung zuweisen zum Punkt des Bewegens sich dadurch besser verstehen.

Bitte verstehe diese Theorie zur Verbesserung der Sound Qualität von Sound Umgebungen die durch dieses Sound Gerät erschallen, denke das das Objekt der Baum ist plus der Stil der den Baum hält ein sound gebender input sein soll

Nr.2707 GamerZoneHub

Dieses GamerZoneHub Netzwerk ist wie Netflix aufgebaut, nur das man nach Passagen in individuellen Spielen suchen kann wo man es nicht schaft weiter zu gelangen , man äußert sein Missionziel oder die Forderung des Spiels per voice oder text oder Scrnshots und kurzer beschreiung , das GamerZoneHub.com erstllt daraufhin eine Bilder Gif Animation mit knackigen untertext oder voice darauf bezogen was man ihn als frage gestellt hat und erläuter auch in einer knappen mittleren oder größerern Zusammenfassung das tutorial des walkthroughs an der passage wo man nicht weiter kommt

Nr.2708 PuzzleMask

In diesem Halloween Spiel geht es darum ankommende puzzle Teile einer großen Halloween Maske die im Hintergrund im Schimmern agiert und durch die individuellen ankommenden Puzzle Teile wieder zusammengesetzt werden muss, die Maske wird im größerem Zustand angezeigt, das passiert, wenn sie mindestens 3 Puzzle Teile direkt per swype auf die geschachtelte Maske an die richtigen Positionen wo sich die puzzle Stücke befinden müssen, swypen. Sie taucht auf und Verschwindet nach einer Weile wieder im Hintergrund. Ziel ist immer wieder die verschachtelte Maske mit den richtigen Puzzle teilen an die richtigen Positionen der Maske zu swypen und damit sie zu vervollständigen. Das Spiel läuft auf Zeit und Punkte, je mehr Punkte desto öfter zeigt sich die Maske im Vordergrund, merken sie sich das Masken Puzzle verschachtelte Gesicht Form, um richtig in Zukunft die individuellen Masken puzzle Stücke an die richtigen Positionen der Maske zu swypen.

Nr.2709 Fubby

Dieses minimalistische plugin für Gmail soll an den Kreisen die man sieht minimalistisch multimedial werden, das bedeutet, daß der Kreis ein flow erhält, dies bedeutet das, wenn man auf den Kreis klickt ein ki Video ca. 6 bis 10 Sekunden den Inhalt der Email in knapper mittelmäßige oder schwerer Sprache zusammenfungiert und wiedergeben tut.

Nr.2710 Fubby+

Dieses minimalistische plugin für Gmail soll an den Kreisen die man sieht minimalistisch multimedial werden, das bedeutet, daß der Kreis ein flow erhält, dies bedeutet das, wenn man auf den Kreis klickt ein ki Video ca. 6 bis 10 Sekunden den Inhalt der Email in knapper mittelmäßige oder schwerer Sprache zusammenfungiert und wiedergeben tut.

Nr.2711 FubbyBar

Dieses plugin für Gmail App für Smartphones soll ihre soll die Barriere zwischen den Kontakten neu entfachen, das bedeutet, falls sie eine Email schnell vergessen haben sollten bzw. Sie zu riesig am Inhalt war und sie dadurch in Vergessenheit geraten wurde, sliden sie unterhalb des email input Suchfekd es ein Barometer an, was nun die Wichtigkeit und Dauer der zuvor gelesenen emails codiert hat und es am Trend Barometer wuederspiegelt, sie sliden zum Beispiel am Barometer und es tauchen dann diese emails von kühl bis Mittel und hot auf, in der trennlinie kann zusätzlich ein Setting für die email schnell vorher gesetzt werden.

Nr.2712 FubbySwypo

Dieses plugin für Gmail App soll schnell ermöglichen schnell an Ihre Emails vom GLEICHEM Absender zu gelangen, das bedeutet sie swypen von links nach rechts erweitert mit der wisch Geste und blättern die zuvor letzten gewählten und gelesenen emails plus es anstatt den Stern ein minus und plus Symbol was dazu führt die Email grosser im Masken Eingang Modus zu erweitern bzw. Zu minimieren

Nr.2713 FubbyDrop

Dieses plugin für Gmail App soll schnell ermöglichen schnell an Ihre Emails vom GLEICHEM Absender zu gelangen, das bedeutet sie droppen per drag and drop das Kreis logo in das Such input Feld hinein und erhalten dafür eine Übersicht aller Emails vom GLEICHEM Absender gefolgt von klarer Strukturierung indem man es versteht wenn man auf die trennlinie klickt und Frage Bubbles von der ki generiert erhält um schnell zu erahnen worum hier es gehen kann.

Nr.2714 FubbyScroll

Dieses plugin für Gmail App soll schnell ermöglichen schnell an Ihre Emails vom individuellen Absender zu gelangen, das bedeutet sie scrollen an der Kreis logo timeline links gesehen (Circle Scroller) von unten nach oben und erhalten dafür eine Übersicht aller Emails vom verschiedenen Absendern gefolgt von klarer Strukturierung, den die Logos sind umrahmt mit einem trend Barometer um Rahmen kennung die kenntlich darstellt ob der Inhalt unwichtig, Mittel wichtig oder sehr wichtig erscheint

Nr.2715 Ahorn

Die Geometrie von individuellen Ahorn Blättern und dessen Abdruck auf einer digitalen Wand durch unterschiedliche Farben und Größen soll sich dabei bedienen die Geometrie in Verbindung zu bringen und demnach einen Code Algorythmus sicher zu stellen bevor er die Wand verlässt und auf einer anderen weitergeleitet werden kann durchaus sind verschachtelte Wände darin enthalten mit den Abdruck des Ahorn Blattes in diesen Wänden werden sichere Leitungswege sichergestellt bevor der farbliche code durch die Vermutung weitergeleitet wird

Nr.2716 PumaJacket

Sie steuern ein von 27 verschiedenen 27 genau gesagt Mathematician Formen, Ziel ist auf dem Weg von links nach rechts und in der Luft gesehen zeitlich eine transformation zum Neuem geometric Formteil zu erreichen, um von dem transformation Punkt an, weiter die Form zu führen, Ziel ist so viele Transformationen zu erreichen um einen Körper am Ende des levels zu erreichen, um damit eine Vernetzung zu erhalten die darauf in Zukunft zu anderen Körpern aufbaut und code durch die Vernetzung bindend plus sicher stellt diese nicht zu verlieren. Diese neuen Sicherheits Verbindungen sollen in Netzwerken eingesetzt werden und zur Hilfe für die Forschung bindend sein

Nr.2717 PDFg

Dieser PDF viewer für kleine, mittlere, große PDF Dateien ist mit einem Unterschied zu herkömmlichen abweisend, das bedeutet als plus gesehen bietet er eine Option im read Modus an, das heißt es werdenihnen ki Operatoren zur Auswahl gestellt womit sie die einzelnen Passagen, Absätze oder gleich Seiten oder mehere Seiten inspizieren können, das bedeutet, dass Sie zum Beispiel eine Seite öffnen und direkt die Implementierung der ki Antworten in text, Bild, voice in die Multimediale sog. PDFg als integration beifügen dürfen,diese teilen und als weitere Bearbeitung freigeben können. Das alles spielt sich in ihrem mobilen Smartphone Browser ab.

Nr.2718 GhostMaker

Dieses Spiel handelt davon das man an Halloween im klassischen bomberban Design level Struktur anstatt sich gegenseitig im 4er Modus zu bekämpfen versucht zu 4 aus den Gräbern die Geister zu erwecken lassen, sie müssen an funkelnden Stellen und Positionen im Level einen ihrer Spieler im Team dort hin bewegen, zuvor jedoch zur passender Farbe ein wichtiges utensil auf dem. Level schnappen bevor das funkeln ausgeht, sind sie an der funkelnden position angelangt, so benutzen sie das Utensil um den Geist des Grabes zu befreien, Dieser Geist und die darauffolgenden befreiten dienen zum Schutz vor den eigentlichen Gegnern im Level nämlich die des gegnerischen Teams je mehr Geister sie befreien und diese durch das Level huschen, desto höher die Wahrscheinlichkeit ist, ihr Kontrahenten team damit zu erwischen und ihnen Energie Punkte zu entnehmen. Ziel ist die ganze Energie der gegnerischen Teams zu mindern und zu löschen und als team im ganzem zu überstehen. Im weiteren Zukunft Verlauf erstreckt such das Spiel in ein massive Multiplayer team Spiel den je nehr Geister freigeschaltet werden desto größer wird due Level Struktur und indessen können mehr 4er teams such in das Spiel hinein connecten je nach Platz und Dauer und Zustand können immersiv such immer mehr teams a 4 Personen dazu finden.

Nr.2719 FieldPoint

Dieses plugin für die Suchfeld Eingabe in Chrome Browser, repräsentiert nicht nur die besten Alternativen Such Vorschläge sondern gezielt in 4 unterschiedlichen Farb Punkten, grün, gelb, blau, rot unter den Such Anfragen Die aktuellsten Neuigkeiten der internet Adresse bzw die meist gesehenen Seiten Inhalte, innerhalb dieser gesuchten Seite.

Nr.2720 FieldPointWebbing

Dieses plugin für die Suchfeld Eingabe in Chrome Browser für Smartphones , repräsentiert nicht nur die besten Alternativen Such Vorschläge sondern gezielt auf dem Banner gesehen die mikro Webseite, das bedeutet sie swypen den Banner der erkannten Webseite nach links oder rechts und erfahren zum Beispiel nahebozegene internet Neuigkeiten aus dieser Webseite wie, Trends, news, etc mit einem wisch bevor Sie zur Webseite gelangen wollen.

Nr.2721 FieldPointWebbing+

Dieses plugin für die Suchfeld Eingabe in Chrome Browser für Smartphones , repräsentiert nicht nur die besten Alternativen Such Vorschläge sondern gezielt auf dem Banner gesehen die mikro Webseite, das bedeutet sie swypen den Banner der erkannten Webseite nach links oder rechts und erfahren zum Beispiel naheboze-gene internet Neuigkeiten aus dieser Webseite wie, Trends, News, Bilder, Videos, Musik, Zusammenfassungen, Live Ticker etc mit einem wisch bevor Sie zur Webseite gelangen wollen. Darüber hinaus können Sie sich schnell mit den Usern von Chrome also Google account Faces Mitglieder die sich vorher mit ihrer Gmail registriert haben interaktiv und schnell auf dem Banner Ihr Feedback und Kommunikation äußern, das heißt ich bin in Chrome angemeldet ich sehe unter dem Banner Google faces klicke auf eins und schreibe demjenigen eine kurze voice text Nachricht die er dann, wenn er die Webseite besucht im Banner eine Info erhält und andersrum gedacht können direkt per trennlinie die verschiedenen swype Banner per Barometer bewertet werden.

Nr.2722 Matcho

In diesem Casaual Game geht darum, ein Streichholz nicht brechen zu lassen und es an zu zünden, sie müssen exakt mit den einfachen bekannten Steuerungs Pfeiltasten oben und unten, für oben eine Holzbalen gesehen mit Tipp auf die Pfeiltaste nach oben steuernd und unten genauso auf das Stehende Streichholz zu kommen lassen, sind sie nah genug an der Spitze so müssen sie Ziel genau swypen um das Streichholz mit Reibung an zu zünden, Ziel ist es in einer Zeit die meisten Streichhölzer in jedem neuem turn an zu zünden umsomit Punkte zu erhalten im battle geht es darum die meisten zu zünden in einer ablaufenden Zeit.

Nr.2723 JaySPlay

In diesem Argument Reality Spiel gehen sie nachts auf ihre Suche nach Kerz Figuren mit dabei haben sie ein Feuerzeug mit einer integrierten Taschenlampe, auf dem Gadget ist ein monochrom display der per Pfeil Navigations Tasten ihnen und die Ortung damit anzeigt plus weg Länge, Ziel ist am Ort angekommen mit der Taschenlampe die versteckte kerz Figur real mit dem Feuerzeug in seiner Nähe an zu zünden, Ziel ist durch nfc des gadgets JaySPlay das signal zu erhalten, das diese Figur leuchtet, demnach wenn sie es geschafft sie zu finden und zum leuchten zu bringen, erhalten sie auf ihrem Smartphone diese Kerzen Figur für ihre Sammlung.

Nr.2724 Kret

In diesem Spiel geht es darum sich mit einem Maulwurf von oben oder unten des Wolkenkratzer, tief durch die Schächte des empire state building zu bewegen mit dem Radar suchen sie das versteckte Gold, das spiel wird im 4 bis 8 player battle Modus gespielt derjenige der am meisten gold in der ablaufenden Zeit findet und sammelt, der darf weitete historische Wolkenkratzer I‘m. Spiel begehen.

Nr.2725 PutTheDiscOnIt

Dieser Sicherheits Algorithmus beruht auf Musikstücke auf digitalen Mischpulten mit ihren Platten due jeweils ein Musikstück enthalten, das Konstrukt wo sich die Mischpulten befinden ist ein matrix kreutzwort Rätsel die individuellen Platten mischen demnach auf ihren notenblättern inne geführt der Platte code matriz Algorthymen in verschieden code farb Ryhtmen due im Konstrukt vermischt und dadurch unsichtbae für code kracker sind

Nr.2726 CheckDit

Dieses plugin für ki Operatoren sollen beim verfassen der Eingabe von Texten intelligente Wörterbuch Stützen in Zukunft anbieten, das bedeutet man schreibt und bleibt stehen beim Schreiben und kann nicht weiter verfassen, daher sollen bubble Wörter aus dem intelligent Dictionary auftauchen die den text verstehen und sinnvoll vervollständigen können,um ihr schreiben fortsetzen zu können wie t9 aber andersrum gedacht, dazu sollen Bildhaftige thumbnails und voices die Stütze werden.

Nr.2727 HandleThatThings

Dieses zukünftige Trainings Programm auf lange Sicht für Ki Operatoren bezogen dient zur speziellen Archtiketur des Denk Vermögens dieser Operatoren bei, Sicherheit und Ordnung wird zur Kombinatorik, das bedeutet, daß eine visuelle Hand aufgespteitzt nach der Eingabe Ihrer Frage an die Operatoren auftaucht, diese dient zu obigen genannten Trainings Struktur bei, sie tippen lediglich auf die Finger mit Druck Haptik und bewerten damit die Aussage der ki Operatoren zur Ihrer Frage gesehen, damit geben Sie ein echtes Feedback anstatt den dauem oder Sterne zu benutzen als Rezensionen zur Bewertung der von Ihnen gestellten Fragen. 1 bis 5 Finger ergeben die Skala um es einfach zu halten plus der Haptik auf die Finger um es intuitiv und emotinal zu setzen
Zum Trainings Programm wird zusätzlich ein massive Multiplayer Simulations Algorithmus eines Spiels bedient das Sicherheit des Feedback von Ihnen schützt, das bedeutet das im spiel das Ziel ist eine aufgeschlossene Hand mit Fingern an die Finger Punkte die kurz aufleuchten an den Finger Kuppen gesehen anzutipoen und diese hand wieder an den Winkel der gefordert wird wegzu swypen, durch diesen Algorithmus schützt dieses Spiel das obige Prinzip in Zukunft wenn diese simulation im Hintergrund von ki Agenten simuliert wird.

Nr.2728 SunDriver

In diesem Spiel geht es darum eine digitale Sonne durch Katakomben zu steuern, Ziel ist die Öl Lampen auf dem Radar, mit der Sonne zu tuschieren und sie somit zum Leuchten zu bekommen. Je mehr Öl Lampen anfangen zu leuchten desto besser den dann wird das Level sichtbar, indem man außerdem dann mit der digitalen Sonne versucht spezielle Icons zu sammeln, um sie wieder damit aufzuladen, achten sie in den Katakomben auf feindliche Kreaturen, sie können diese mit ihrer aufgeladenen Sonne auslöschen indem sie über sie hinweg Rollen achten sie auf ihr Stärke Bzw Energie Modus. Löschen sie alle feindlichen Kreaturen aus, um ins nächste Katakomben Level zu gelangen suchen sie das Portal zum wechseln des Level, bevor die Zeit ausläuft.

Nr.2729 EarthStar

In diesem Spiel geht es darum ankommende individuelle Sterne aus dem Weltraum durch die Atmosphären Schicht der Erde so zu bewegen um diese in die Formen des jeweiligen Sterns aufzufangen, das bedeutet es kommt zum Beispiel ein grosser Stern auf sie zu, sie müssen lediglich die Schicht so lange drehen der Erde das sie ihre Form für den Stern passend positionieren, das gilt im weiteren Verlauf der anderen ankommenden Sterne auch. Ziel ist soviele Sterne mit den gleichen form der Sterne inne der Atmosphären Schicht passend aufzufangen um Punkte zu erhalten, jeder Stern der nicht aufgehalten wird nimmt zudem ihrer Erde Energie ab.

Nr.2730 StickBall

In diesem Spiel geht es darum einen Ball auf Strich Plattformen springen zu lassen und den Weg im Dschungel zu durchqueren, bevor die Zeit ausläuft. Das bedeutet Sie springen auf einen hölzernen Stab mit dem Ball und immer weiter auf individuelle andere Stäbe, schauen Sie auf dem Radar wo sich das Ziel befindet und gelangen Sie dort hin bevor die Zeit ausläuft.

Nr.2731 FormVehicle

In diesem Spiel geht es darum ein winziges Auto durch eine fortlaufende Strecke zu fahren, der Clou das winzige Auto ändert nach Strecken Checkpoint seine grösse zum Vergleich der zu befahrenden Strecke, Ziel ist die größte Entfernung mit dem wandelnden Auto zu meistern, die Strecke wird zum Verlauf von links nach rechts gesehen immer schwieriger, deshalb achten sie darauf beim nächsten Checkpoint die Verwandlung des Autos zu studieren und sie fortan zur nächsten zu spielen.

Nr.2732 Snog

In diesem Spiel geht es darum eine digitale Schlange ganz nach oben an das Ziel eines individuellen Wolkenkratzer zu bringen, das bedeutet sie steuern die Schlange von unten nach oben her gesehen im 360 Grad Modus um den Wolkenkratzer herum, nutzen sie schlupflöcher die sie vor den Angreifern schützen können und sie auf eine bessere Stelle auf dem Weg portieren oder auch nicht.

Nr.2733 Shipid

In diesem Spiel geht es darum mit einem Schiff nach oben gesteuert Tetris Blöcke aufzunehmen und diese dann an die richtigen Hafen Anlagen abzusetzen, um daraufhin die Struktur mit den Blöcken fortzuführen

Nr.2734 OhneLimit

Um Aktien Prognosen in Zukunft besser einzuschätzen sind folgende Mechanismen notwendig in dieser App, um diese richtig im richtigem Zeitpunkt zu platzieren , sie müssen lediglich ein Aktien Namens Verbindungs Barometer spielen, das bedeutet die Firmen die Ihnen vom Namen und Design gefallen werden von Ihnen per trend gewählt und zum anderem Zeitpunkt mit wetterdaten zum Zeitpunkt des Kurses verglichen, sie reagieren mit Haptik auf die Firmen die ihnen gefallen und senden somit eine Nachricht an die App die dann mit der Skala der Wetter matrix und dessen Stand der Firma am Aktienmarkt verglichen wird, gefällt Ihnen zum Zeitpunkt des Wetters die laufende Struktur der Aktie so können Sie ihr Budget per Trend Barometer direkt auf die Aktie setzen und im Vergleich nach einer Dauer den sprung der Aktie sehen.

Nr.2735 OhneLimit+

Um Aktien Prognosen in Zukunft besser einzuschätzen sind folgende Mechanismen notwendig in dieser App, um diese richtig im richtigem Zeitpunkt zu platzieren , sie müssen lediglich zum Echtzeit Stand der Aktie ihren persönlichen Trend eines Aktien Trend Haptik Barometer nutzen, um ihren Eindruck der App zu vermitteln, mit meheren Eindrücken auf die aktualle Lage der Aktie wird dann ein für Sie Zeitpunkt und Zeit festgelegt mit welchem Budget Sie nun agieren können. Das kann nur passieren wenn mehere Firmen sie Auswählen und daraus ein Vergleich gezogen wird nämlich mit der Formel

E ist Effizienzsteigerung = M Marktstruktur (X) Kommunikation(/) Trend Analyse

Nr.2736 OhneLimitExtraKlassa

Um Sport Prognosen in Zukunft besser einzuschätzen sind folgende Mechanismen notwendig in dieser App, um diese richtig im richtigem Zeitpunkt zu platzieren, wie in einer Aktien Struktur Matrix Verlauf werden farbige Vectorpunkte gesetzt um dann sie Mithilfe des Haptische Trend Barometer ihres Tipps auf die richtige Weise zu bringen den Tipp damit zu signalisieren um aus dem Vergleich zum Barometer zu den farbigen Vectorpunkten der matrix Analyse zu sehen ob es sich lohnt darauf einen Blick zu werfen und einen Tipp auf die Wette zu bringen.

Nr.2737 DoubleDay

In diesem gleichwertigen GTA Mechanismen Spiel geht es darum mit dem Clou dabei zu ersehen sich in bekannte Action Film Szenen zu Implementieren, das bedeutet Sie switchen in Echtzeit in eine Action Timeline ein die sie durch verschiedene und individuelle Action Szenen aus den 80er bis 2000ern sich herzieht, das Spiel endet mit dem Tod auf der jeweiligen Szene dennoch tauchen sie wiederum in einer neuen auf, Ziel ist es in einem Durchgang alle Szenen hintereinander zu bestehen ohne sich töten zu lassen

Nr.2738 BossKat

In diesem Spiel geht es darum aus der Vogelperspektive einen Basketball Korb zu steuern und ankommende Basketbälle aus individuellen Positionen navigiert mit dem Korb, die Bälle einzufangen erschwert wird das fangen durch eine digitale Katze due versucht ihre Bälle mit ihrer Pfote wegzu swypen

Nr.2739 Ditan

Dieser Sicherheits Algorithmus ist immersiv und individuell flexibel und variabel und kreativ angesehen, es geht darum Matrizen Code Matrixen in den Teppichen von individuellen beweglichen Gewebe zu vertiefen, der code wird als Buchstabe aus verschiedenen Alphabeten und individuellen fonts in seine vector Punkten befindlichen individuellen Positionen im Variablen und flexiblen Verbund verknüpft und sich dadurch von den jeweiligen Buchstaben zu unterscheiden, dennoch wird der gesamte Code durch die beweglichen teppich Ebenen die aufeinander liegen ineinander durch das verschmelzende bewegliche Gewebe miteinander verbunden, aus diesen Verbindungen ensteht I‘m Zeitraffer immersiv eine neue Ebene an Teppichen die den Code innehalten die Teppiche werden dann zwischen gelegt und aufeinander abgestimmt plus eine code Teppichen Welle ensteht daraus und führt die code Welle weiter wobei immer neue Teppiche dazwischen oben oder darunter gelegt werden.

Nr.2740 Kobold

In dieser App geht es darum ihre gekauften Artikel mit ihren Zahlungs Modalitäten sonst wie gehabt zu führen, dennoch taucht dann der Spar Kobold Charakter auf und fragt sie beim bezahlen online wieviel sie in seinen digitalen goldtopf nebenher abgeben wollen, das bedeutet sie füttern ihn immer mit mikro Mittel oder großen Beträgen und erhalten dafür eine Übersicht über ihre abgegebenen Beträge, es ist psychologisch gedacht den Kobold und seinen goldtopf primär als Sparschwein zu nutzen, aber nur dann wenn sie einen Kauf online durchführen

Nr.2741 Kobold+

In dieser App geht es darum ihre gekauften Artikel mit ihren Zahlungs Modalitäten sonst wie gehabt zu führen, dennoch taucht dann der Spar Kobold Charakter auf und fragt sie beim bezahlen online wieviel sie in seinen digitalen goldtopf nebenher abgeben wollen, das bedeutet sie füttern ihn immer mit mikro Mittel oder großen Beträgen und erhalten dafür eine Übersicht über ihre abgegebenen Beträge, es ist psychologisch gedacht den Kobold und seinen goldtopf primär als Sparschwein zu nutzen, aber nur dann wenn sie einen Kauf online durchführen. Zudem wenn ihr goldtopf massig gefüllt wurde durchsucht der Kobold nach ihren voice Wünschen oder bubble Wörter die online shopping Seiten die speziell Angebote für Sie für den goldtopf eingesparten Geld anbieten.

Nr.2742 Doton

Dieser Neue Akku bedient sich auf Basis dieser Theorie siehe mit Raute gekennzeichnet, nicht aber als code gesehen sondern als Leiter von Energie und Systematik diesen neuen Akku leistungsfähiger für zum Beispiel ein Auto oder Schiff zu gestalten

#Dieser Sicherheits Algorithmus ist immersiv und individuell flexibel und variabel und kreativ angesehen, es geht darum Matrizen Code Matrixen in den Teppichen von individuellen beweglichen Gewebe zu vertiefen, der code wird als Buchstabe aus verschiedenen Alphabeten und individuellen fonts in seine vector Punkten befindlichen individuellen Positionen im Variablen und flexiblen Verbund verknüpft und sich dadurch von den jeweiligen Buchstaben zu unterscheiden, dennoch wird der gesamte Code durch die beweglichen teppich Ebenen die aufeinander liegen ineinander durch das verschmelzende bewegliche Gewebe miteinander verbunden, aus diesen Verbindungen ensteht I‘m Zeitraffer immersiv eine neue Ebene an Teppichen die den Code innehalten die Teppiche werden dann zwischen gelegt und aufeinander abgestimmt plus eine code Teppichen Welle ensteht daraus und führt die code Welle weiter wobei immer neue Teppiche dazwischen oben oder darunter gelegt werden.

Nr.2743 TreeOfPower

Diese neue Archtiketur für einen ki Chip beruht auf den Strukturen von individuellen Bauarten und Pflanzengattungen, die individuellen Verknüpfungen der Strukturen der verschiedensten Bauarten der Bäume und von Pflanzen jeglicher Art werden in eine Struktur geprüft und daraus ersehen ein neuer ki Quanten oder standard ki chip anhand der verknüpften Strukturen die vorher durch ein Simulations Programm gelaufen sind ersehen und folglich daraus entstehen eine neue Dimension eines neuen ki chips entwickelt wird

Nr.2744 MatrJoschka

In diesem Spiel geht es darum, verschiedene und individuelle Matrjoschka Figuren in schneller Zeit zu öffnen, um das Puzzle Stück für das Ziel eines Bild Puzzles zu finden und dieses in der geforderten Zeit einzusetzen.

Nr.2745 Matrjoschka+

In diesem Spiel geht es darum, verschiedene und individuelle Matrjoschka Figuren in schneller Zeit zu öffnen, um das Puzzle Stück für das Ziel eines Bild Puzzles zu finden und dieses in der geforderten Zeit einzusetzen.
Zusatz zum Spiel in den Figuren befinden sich farbige code mathematische Matrizen, diese werden untereinander der Figuren in einem kreutzwort Rätsel dargestellt und miteinander zu code Zeilen verknüpft, wenn gemerkt wird, ob ein Angriff auf das System vorliegt, wenn das zutrifft werden diese farbigen code mathematischen Matrizen in 27 mathematischen Geometrie puzzle Formen zerlegt pro Figur wird dann in den Figuren der code in diese 27 puzzle unterteilt und dann in einem immersiven zuvor nicht gesehenen Bild zusammengefügt um das System komplett vor Angriffen zu schützen

Nr.2746 Objekta

Auf dieser Plattform, geht es darum individuelle echte Objekte die sie verkaufen möchten nun in einer ganz anderen Form zu verkaufen, sie digitalisieren ihre Objekte in digital Icons im echtem Design, diese Objekte können dann beliebig in ihrem digitalen Raum der auch von ihnen erstellt werden kann zur Schau gestellt als original oder icons zur Veranschaulichung. Sie können per Tipp auf die Objekte das digitalisierte Objekt vergrößern und mit Klick auf das Objekt andere gleichen Objekte auf der Plattform anzeigen lassen, sie können Objekte aus anderen Räumen sammeln und ein Paket erstellen. Der Clou ist das sie pro Besucher Ihres Raumes der sich länger aufhält mikro Geld Beträge erhalten, denn in den Räumlichkeiten ist individuelle werbung von Anbietern von Online shopping Seiten integriert.

Nr.2747 Objekto

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie die trennlinie zwischen den Beiträgen nutzen um Instagram faces ihrer Freunde sofort über einen Beitrag auf insta zu informieren, das bedeutet sie klicken auf die trennlinie es öffnet sich der bekannte face scroller, nun müssen sie lediglich ein face aussuchen und per drag and drop den Beitrag in das face ziehen.

Nr.2748 DoTap

Dieses plugin für Facebook zu Instagram gedacht beruht darauf das sie die trennlinie zwischen den Beiträgen nutzen um Instagram faces ihrer Freunde sofort über einen Beitrag auf insta zu informieren, das bedeutet sie klicken auf die trennlinie es öffnet sich der bekannte face scroller, nun müssen sie lediglich ein face aussuchen und per drag and drop den Beitrag in das face ziehen. Die können wiederum aus auch die faces nutzen, das bedeutet sie droppen das face aus den face scroller der trennlinie in einen Beitrag und diese Beiträge werden dann im Speicher einer Kreis inmitten einer Zahl angezeigt, sammeln sie ihre Beitrage zum face und senden sie ein Paket an ihren freund face.

Nr.2749 DoTap+

Dieses plugin für Facebook dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht für gesammelte Beiträge ihrer Freunde, wenn ihre Freunde mit dem plugin Beitrags oder reel Pakete gesammelt haben, tauchen diese auf, indem sie unten rechts im Reiter auf ihr Gesicht klicken es kommt eine timline mit faces indennen der faces sind Kreis inmitten des Kreises die Anzahl der Beiträge oder Reels gekennzeichnet, klicken sie auf eins der faces so switcht die normale timeline in eine neue der der Beiträge ihres face Freundes

Nr.2750 DotapDeluxe

Dieses plugin für Facebook dient zur speziellen super schnellen informations Ansicht für gesammelte Beiträge ihrer Freunde, wenn ihre Freunde mit dem plugin Beitrags oder reel Pakete gesammelt haben, tauchen diese auf, indem sie oben im Reiter der als face scroller mitgeht, auf ihr Gesicht geklickt switcht due timeline auf diese gesammelten Pakete wo sich reels und Beiträge befinden, dazu wird die timline nach Datum chronologisch gefiltert es taucht zusätzlich unten ein Kategorie Reiter.

Nr.2751 BaroStick

Dieses plugin für Facebook dient zur speziellen super schnellen informations Bewertung durch ein trend Barometer der nach swypen des trend Barometer auch ein passenden sticker automatisch absetzt, sie können auch nach Absetzung des Barometer ki generierte bubble Wörter Vorschläge dazu setzen und zusatzlich ihr Kommentar damit aufhübschen

Nr.2752 HalfCircleCut

Dieses plugin für Facebook dient zur speziellen super schnellen informations Bewertung durch ein trend Barometer der nach swypen des trend Barometer auch ein passenden sticker automatisch absetzt, sie können auch nach Absetzung des Barometer ki generierte bubble Wörter Vorschläge dazu setzen und zusatzlich ihr Kommentar damit aufhübschen, das trend Barometer taucht automatisch nach längerem Ansehen des Beitrags auf es ist ein Gadget was rechts azs dem display huscht ein Halbkreis auf und dient zur schnellen Kommunikation Bewertung der Beitrage und reels

Nr.2753 FootSnake

In diesem Spiel geht es in arcade Modus darum die längste Schlange zu erhalten pro Tor wächst die Schlange pro Gegentor schrumpft sue auf dem Fussball Feld es gibt zusätzliche power ups auf dem Spielfeld für die individuellen Schüsse dafür müssen sie diese aufsammeln und due Farbe der Schlange ändert kurzfristig ubd das design der Schlange bis die power up Zeit ausläuft.

Nr.2754 Optimal

Dieses plugin für soziale Netzwerke dient zur Optimierung der timline Mithilfe von Auswahl bubble Wörter und den Optimierung Kreis Verfahren wählen Sie Ihre timeline dezent nach Ihren Wünschen aus und filtern diese nach eigenen Bedarf und Wünschen aus, ein Klick auf die bubble und das Optimierung Kreis Verfahren startet die live Filterung ob nach Bildern, voices, News, Text, content erweiterung texten oder nach Spaß, Gefühlen, Gedanken, Witz, Verstand etc

Nr.2755 Caldro

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie oberhalb oder neben dem input Feld ein kalendar icon sehen, klicken sue auf dieses, so taucht ein timeline kalendar auf, wo sie auf die Tage klicken können um ihre timeline zurück zu verfolgen und diese an bestimmten Tagen nachvollziehen zu können. Zudem sind am kalendar sticker geführt, die Ihnen symbolisieren um welche Themen es sich in der Vergangenheit timeline gehandelt hat, sie können außerdem ihre kalendar + Sticker an ihre Freunde weitergeben, das bedeutet die timeline zu einen gewissen Grad von den Tag gesehen an ihre Freunde weiterleiten

Nr.2756 NeoPictureThisUp

Um das Sicherheitssystem von Windows zu verbessern wenden sie sich an die Sucheingaben der Google Nutzer oderBing Nutzer „besser beide zusammen„ die in die Suchleiste eingegeben werden , diese Sucheingaben werden in Bilder zum Sinn der Eingabe umgewandelt und sind täglich neu zu verknüpfen , den in diesen Bildern ist der tägliche neue Sicherheit code für das Windows basierende Cloud Windows der Zukunft vorhanden was die Vergangenheit Bilder mit den der Gegenwart plus der neu durch KI konfigurierten und designten Bilder generiert.

Nr.2757 NeoMoveThisUp

(1)Um das Sicherheitssystem von Windows zu verbessern wenden sie sich an die Sucheingaben der Google Nutzer oderBing Nutzer „besser beide zusammen„ die in die Suchleiste eingegeben werden , diese Sucheingaben werden in Bilder zum Sinn der Eingabe umgewandelt und sind täglich neu zu verknüpfen , den in diesen Bildern ist der tägliche neue Sicherheit code für das Windows basierende Cloud Windows der Zukunft vorhanden was die Vergangenheit Bilder mit den der Gegenwart plus der neu durch KI konfigurierten und designten Bilder generiert.

(2)Die mit aufgenommenen Tastatur Wort eingaben generieren den in vorher genannten Zukunft Bilder Projekt , jeder Tastaturschlag wird mit individuellen Fonts und in den befindlichen Vector Punkten zueinander verbunden und ergibt weitere ki gestützte Bilder die nicht mehr zu knacken sind

(3)Dazu kommt der Rhythmus von Instrumentalen Beats von der Musik Industrie die auch wiederum aus den Bildern extrahiert werden als Alibi werden kann, der die Bilder weiter in weiterer Kunstwerke in Zukunft designt

Nr.2758 Modular

In diesem plugin für Instagram geht es darum, daß Sie zu jedem post einen halb Kreis rechts oder links des Bildschirms des smartphones aktivieren können, dort sind im Halbkreis drehbare module, wie video, News, Text, voices, Bilder, nahebozegene gleiche content zum drehen und auswählen, wenn man diese dreht so switcht der Beitrag mit Gleichgesinnten vom gearde angesehenen Beitrag content zum gewählten Modul im Halbkreis

Nr.2759 ControllOnRoll

Diese neuartige Universal Social TV Fernbedienung hat einen Touch Display worauf Ihre Freunde von sozialen Netzwerken wie Facebook und Instagram zum up and down oder right and left scroll zu finden sind, klickt man auf eins so taucht der aktuelle Status des Freundes automatisch auf Ihrem Fernseher im laufenden TV Programm als pop up auf, sie können direkt per voice durch die Fernbedienung ein Kommentar zu dem live Status auf dem Fernseher überbringen, diese Methode von social TV networking soll das Grundgerüst für weitere Funktionen der social TV entertainment platformen bieten, es ist Ei Fach klassisch

Nr.2760 Socialling

Die Zukunft von social TV networking bedient sich den sozialen Netzwerken auf ihrem Smartphone, sue klicken Ei Fach auf das remote control icon auf Ihrem Hier in diesem Beispiel erwähnt von Facebook und die Facebook app verwandelt sich in eine remit TV social networking app auf ihrem Smartphone auf Facebook gesehen, der switch ist dann offen für eine Verbindung mit einem social networking TV entertainment system, das bedeutet, daß nun das Design von Facebook einer Schaltzentrale auf das social TV networking angepasst ist und die damit nun auch live interagieren können, wie es aussieht hängt stark von den Designer dieser remote control zentrale ab.

Nr.2761 Socialing+

Die Zukunft von social TV networking bedient sich den sozialen Netzwerken auf ihrem Smartphone, sue klicken Ei Fach auf das remote control icon auf Ihrem Hier in diesem Beispiel erwähnt von Facebook und die Facebook app verwandelt sich in eine remit TV social networking app auf ihrem Smartphone auf Facebook gesehen, der switch ist dann offen für eine Verbindung mit einem social networking TV entertainment system, das bedeutet, daß nun das Design von Facebook einer Schaltzentrale auf das social TV networking angepasst ist und die damit nun auch live interagieren können, wie es aussieht hängt stark von den Designer dieser remote control zentrale ab. In meinen Fall würde ich eine Sony Standard Fernbedienung als Layout verwenden, das bedeutet die kreisrunden Knöpfe sind Freunde aus sozialen Netzwerken, der innere Kreis ist die Navigation der Facebook Plattform man schaltet mit links rechts oben unten zwischen reels und Beiträgen die dann am Fernseher in einen sowie die Freunde im pop up live angezeigt werden. Die anderen Knöpfe sind für sticker gedacht bzw emojis und der untere Teil ist die t9 Navigations Tastatur zum schreiben für die pop ups plus den voice Button zur live Kommentierung der statuse ihrer Freunde und live Konversation mit dem microphone Knopf für das auftauchende pop up

Nr.2762 Gummy

Im diesem Spiel geht es darum ankommende gummy Bälle indenen sich ihre feindlichen Teamkollegen befinden mit ihrem gummy ball wo sie sich befinden von der Plattform zu stoßen, Gewinner ist das Team was alle Kontrahenten aus der Plattform die in jeden neuem level anders gestaltet wird zu verdrängen, damit sie diese Plattform verlassen.

Nr.2763 GummyGummy

In diesem Spiel geht es darum Sie als gummy Ball indenen Sie sich befinden als Avatar mit ihren team Kollegen aus verschiedenen Plattformen zusammen auf einer Haupt Plattform zusammenzuführen und zu einem klebenden form zusammenzufassen, diese Form ist dann ihr Team auf der Haupt Plattform und muss das gegnerische Kontrahenten Team aus dieser Plattform runterstosen bzw., die einzeln befindlichen Kontrahenten gummy Bälle aus der Plattform stoßen

Nr.2764 CatFigure

In diesem Spiel geht es darum ankommende digitale Mäuse an einer Baumstamm Katzenfigur direkt in ihr maul von unten nach oben durch das drehen der Baumstamm aus Holz Arab gesehenen Katzenfigur, durch das Drehen werden die Wege der Maus angezeigt und steuern somit die Bewegungsfreiheit und Richtung zum Ziel an den Kopf der Katzenfigur in das Mail der Katze auf der Katzenfigur lauern Hindernisse und Kontrahenten die sie daran hindern hinauf zu klettern

Nr.2765 Katjuschka

In diesem Spiel geht es darum durch röhren verschiedener Größe in der Zukunft mit murmeln zuerst angefangen mit einer und weiter im Verlauf durch Auf Sammlung im Verbund in eine kette zu gründen um durch individuelle röhren unterschiedlicher Größe zu gelangen den die murmeln fangen mit einer bestimmten Größe an und Variieren im Level bzw. ihre Größe von klein mittel groß um durch die unterschiedlichen Röhrengrößen die im spiel individuell auftauchen zu passieren um punkte zu generieren, damit wiederum ab einem bestimmten punktestand neue rohrartige Verbindungen im Level auftauchen um diese wiederum zu passieren um das Level am Leben zu halten, es gibt verschiedene formen von den röhren und Röhren Systemen die sie in einer bestimmten länge und Farbe der zusammengesetzten murmeln passieren müssen, damit diese verschwinden und ihnen mehr platz im Level verschaffen

Nr.2766 Katjuschka+

Bitte verknüpfen sie mir die Ideen Nummern 1 + 2 zu einer neue Idee Namen Katjuschka+, ziel ist ein Sicherheitssystem für eine System Architektur dadurch zu entwickeln

(1) In diesem Spiel geht es darum durch röhren verschiedener Größe in der Zukunft mit murmeln zuerst angefangen mit einer und weiter im Verlauf durch Auf Sammlung im Verbund in eine kette zu gründen um durch individuelle röhren unterschiedlicher Größe zu gelangen den die murmeln fangen mit einer bestimmten Größe an und Variieren im Level bzw. ihre Größe von klein mittel groß um durch die unterschiedlichen Röhrengrößen die im spiel individuell auftauchen zu passieren um punkte zu generieren, damit wiederum ab einem bestimmten punktestand neue rohrartige Verbindungen im Level auftauchen um diese wiederum zu passieren um das Level am Leben zu halten, es gibt verschiedene formen von den röhren und Röhren Systemen die sie in einer bestimmten länge und Farbe der zusammengesetzten murmeln passieren müssen, damit diese verschwinden und ihnen mehr platz im Level verschaffen

(2) Zusatz: In den Murmel stecken Mathematische geometrische Matrizen die sich aus Vector Punkten zusammensetzen und neue mathematische Formen der Geometrie ergeben, falls diese zu einer generischen Code Kette zusammen gesetzt werden , die nach Individualität passiert

Nr.2767 MarbleKid

In diesem Spiel geht es darum durch verschiedene Röhrensysteme also verwinkelt, gerade, ungerade mit einer Murmel durchzugelangen andere Murmel aufzusammeln und eine kette zu bilden um bestimmte Röhrensystem in einer bestimmten Größe zu durchfahren, es gibt mehrschichtige Level Strukturen von unten bis Mitte oder oben und dadurch variiert der Schwierigkeitsgrad massiv, das spiel soll wie snake aus der vogel perspektive gesehen werden

Nr.2768 RoarSnak

In diesem Spiel geht es darum auf einer Ebene aus der Vogelperspektive gesehen mit der Aufsammlung von farbigen Murmeln durch eine Schlange, die diese aufsammeln tut, siehe snake mit dem Ziel eine bestimmte Röhre, wo sich die geforderte Murmel in der Röhre befindet, um dann eine Verwandlung der röhre in eine andere Schlange zu vollführen um weitere Murmeln aufzunehmen um mit dem Prinzip wie oben genannt alle röhren zu cashen und verschiedene schlangen zu steuern, damit das Level von den röhren befreit wird um letztendlich alle befindlichen Murmeln mit der endschlange aufzusammeln

Nr.2769 Carforn

In diesem. Battle Arena Transformation Spiel geht es darum in individuellen Arenen mit unterschiedlichen Autos gegeneinander anzutreten, das bedeutet, sie sammeln in der Arena Waffen icons auf plus Transformations icons die ihr Auto nach Vollendung der Sammlung zu einem Mech Auto Warrior(siehe Transoferner Film) transformieren währenddessen sammeln sue diese icons in der Arena Auf und behütenn ihre Energie Leiste mit verteidigung und Widerstand um nicht vorher zerstört zu werden

Nr.2770 Balor

In diesem Spiel geht es darum ankommende farbige Bällchen durch röhren aufzufangen und an weitere röhren zu leiten, die induvidueklen röhren sind in ihren Längen und Größen schwenkbar und müssen bewegt werden damit die farbigen Bällchen aufgenommen und zur nächsten Röhre weitergeleitet werden können, Ziel ist am unteren Ende des Bodens, eine farbige Reihe wie bei Tetris zu bilden und diese dadurch in Verbindung zu bringen um diese aufzulösen und Punkte dafür zu erhalten

Nr.2771 GummyBallWall

In diesem Spiel geht es darum von einer start Bahn mit einer Spatzenschleuder farbige klebende gummy Bällchen auf eine andere Plattform zu bringen, man versucht durch abwerfen durch die Spatzenschleuder von der ersten Plattform aus diese Bällchen auf die nächstgelegene Plattform diese zu überführen. Auf den Plattformen warten andere Bällchen die aufeinander wenn getroffen werden, aneinander kleben bleiben, Ziel ist genügend Bällchen in individual Farben aneinander zu kleben und dann per multi switch aus den platformen die Hauptplattform zu erreichen, dort ist eine Wand wo dann diese Bällchen kleben bleiben sollen und das in einem ryhtmus von verschiedenen Formen zueinander der Farben gesehen werden die jeweiligen Farben verknüpft und lösen sich auf, daraufhin erhält man Punkte

Nr.2772 EarthSafer

In diesem Spiel geht es darum die Erd Atomspäre zu schützen, das bedeutet, Sie versuchen mit Logik aus allen Richtungen des Displays mit swype per Finger verschiedene farbige Bällchen zu generieren und in Mitte des Displays, wo sich die Erde befindet zu steuern, die Erde dreht sich und ändert seine Farben, daher müssen sie die richtigen Bällchen in Richtung der Erde generieren und zum richtigen zeitpunkt hin swypen bevor die Erde(inmitten ist die geforderte Farbe und Anzahl der Bällchen jeweils angezeigt) eine andere Farbe annimmt. Treffen sie die Erde in richtigen zeitpunkt, so wächst ihre Atmosphäre und ladet einen Energie Balken auf, Ziel ist den Energie Balken vollzuladen, damit das Level bestanden wird. Im nächsten Level geht es um einen anderen Planeten und so weiter und fortan...

Nr.2773 GeoMath

In diesem Spiel geht es wie beim bekannten PuyoPop Spiel gedacht ums zusammensetzen von Ketten, das bedeutet sie müsse n hier 27 mathematischen geometrische Formen versuchen nach dem Spielprinzip, wie bei PuyoPop zusammenstellen und Punkte dadurch verdienen bzw die Struktur des levels Anders gestalten.

Nr.2774 GeoMath+

In diesem Spiel geht es wie beim bekannten PuyoPop Spiel gedacht ums zusammensetzen von Ketten, das bedeutet sie müsse n hier 27 mathematischen geometrische Formen versuchen nach dem Spielprinzip, wie bei PuyoPop zusammenstellen und Punkte dadurch verdienen bzw die Struktur des levels Anders gestalten.
Der Clou ist hierbei und das Ziel das in den Verbindungen der Linien der geometrischen Formen mathematischer code fließt der dann in Verbindung gebracht wird um ein Sicherheits Algorithmus zu entwickeln

Nr.2775 ChickenGoal

In diesem Spiel geht es darum mit einem von 5 aktiv zu schaltenden Digitalen Hühnern auf einen Sportplatz mit einem Ei das andere gegnerische tor ein fangnetz zu treffen, dabei spielt das Ei als eine Art football oder Fussball, es werden mit der Zeit immer mehr Eier auf das Spielfeld von den Zuschauern gebracht, es sind auch individuelle eier due besonders anders agieren und mit den spezifischen Huhn erstmal angenommen werden müssen um damit zu hantieren und zu passen.

Nr.2776 ReellLoad

Dieses neue streaming Portal beruht darauf spannende Szenen aus der TV Welt mit ihrem Smartphone zu erfassen, das bedeutet, daß Sie Ihr Smartphone mit dem Fernseher verbinden und dann für sue wichtig oder lustige oder informative etc Szenen kurzfristig per ReelLoad button codieren und dann Mithilfe der ki aufbessern und direkt in soziale Netzwerke integrieren können.

Nr.2777 TvGod

Dieses neue streaming Portal beruht darauf spannende, lustige, informative etc. Szenen aus der TV Welt mit ihren Freunden direkt im Fernseher Netzwerk TvGod und auf Ihrem Fernseher per pop up oder slide Menü live oder auf Abruf zu teilen. Sie müssen lediglich mit ihren Fernseher per voice oder TV oder Smartphone App oder Fernbedienung interagieren, um diese Szenen zu erfassen und live zu teilen.

Nr.2778 TvMind

In dieser Idee geht es darum ihre Spielewelt Szenario direkt aus dem TV Programm für das Spiel TvMind zu reproduzieren, indem sie mit ihrem Smartphone die Szenen aus dem TV Programm erfassen die ihnen gefallen und daraufhin mit einen vector basierenden Charakter wue bei mind craft in das Spiel portieren lassen und das Szenario in Aufbau Logik zum Leben bringen.

Nr.2779 Typerios

In diesem Spiel geht es Tetris Blöcke von ihrem Kontrahenten ab zu magnetisieren und zeitgleich mit den blöcken eine schutzwabd aufzubauen um nicht durch den Kontrahenten getroffen zu werden

Nr.2780 Babio

Diese Einkaufen App beruht darauf auf gesunde Ernährung zu achten, sie müssen lediglich Paar Produkte auswahlen die ihnen gefallen Mithilfe der ki ermittelt die App welche individuellen Produkte sie für ihre neue tägliche Woche benötigen und gibt Kauf Vorschläge und Zubereitungen per voice, text, Bilder und Videos vor. Für die Vorschläge die gekauft werden können bekommt man individuelle Punkte um sie dann zu sammeln und im Nachhinein als reduziert Rabatt auf andere Produkte zu erhalten.

Nr.2781 MindSetToReel

Dieses Netzwerk dient dazu informative Reels aus der Wikipedia Plattform zu generieren, es ist eine Plattform die sich darin bedient eine reelEnzoklopädie zu werden, das bedeutet man erhält anstatt teilweise schwergangue Texte kurze nuttle oder langfristige Reels, hier werden nach der Sucheingabe nur reels angezeigt die mit einem trend informations Barometer Bewertet werden.

Nr.2782 BattleLove

In dieser Dating App Geht es darum mit einen battle zwischen den single Frauen und Männer die Barriere zu durchbrechen um in Kontakt zu treten, falls sue ein Herzchen bei der match Suche vergeben haben und keine Reaktion darauf stattfindet können Sie in Zukunft direkt die Person herausfordern, sie bezahlen einen mikro Cent Betrag umdas Spiel mit der person zu starten die single person aktiviert das spiel falls sie ihnen gefallen und erhält wenn ja den Cent Betrag als Einsatz fur das Spiel gegen sie als männlichen Single, indem Spiel geht es entweder wie bei Tetris Herzchen zu Ketten zusammenzufassen um Punkte zu bekommen oder wie bei Asteroid Herzchen mit einem Seil anstatt Schuß einzufangen, gewinnen Sie das Spiel als männlicher single so erhalten Sie den mikro Betrag von Ihnen plus den der von den weiblichen single gelegt wurde auf Ihr Konto gutgeschrieben, plus der Hoffnung das sich der sjbgke zur normalen Konversation mit Ihnen sich auf Zukunft einstellen lässt und einstimmt

Nr.2783 DateOhh

In dieser Speed Dating App geht es darum die Bilder mit einen Emotions Bubble O meter zu steuern, es reicht nur ein Selfie des Gesichtes oder Körpers zur Anmeldung, sonst funktioniert wie gehabt, bilder werden angezeigt und anstatt mit Herzchen oder swype sie zu bewerten taucht ein emotions bubble O Meter auf das sie einstellen und damit das foto bewerten, werden mehr gute positive Trends auf sie gesetzt desto mehr richtige matches erhalten Sie direkt als Anfragen in Ihrer App.

Nr.2784 LaboBall

In diesem Spiel geht es darum in einem verdeckten labyrinth per Tipp auf das Geometrische Muster, farbige Bällchen zu finden und diese dann zudammen führen zu lassen (Minesweeper), damit das Level sich komplett öffnet zu sehen ist, um dann mit einer Maus die Bälle vor den katzenkopf einzusammeln bevor er auf sie trifft.

Nr.2785 NeoSpace

Dieses Plugin dient zur schnellen Bilder content Herstellung für die Verbesserung des Such Algorithmus von Suchmaschinen, sie tippen im die Suchleiste ihren Suchbegriff und wählen den Vorschlag aus der Ihnen gefällt, daraufhin erstellt die Suchmaschine präzise Bilder von denen gelernt wird, auf die Zukunft gesehen die Emotionen von Menschen besser bei der Suche zu verstehen.

Nr.2786 PriceSurfer

Im dieser App geht es darum ihre Kilometer zu messen und Produkte nach dem Kilometerstand für die tägliche Woche oder Monate gesehen freizuschalten, das bedeutet das sie in diesem Beispiel ein Produkt freischalten können worauf dann Gebote darauf gesetzt werden können um es letztendlich zu ersteigern, der Sinn dabei ist das wenn nur wenige diese Kilometer Anzahl schaffen die Wahrscheinlichkeit höher liegt das Produkt dann zu einem günstigeren Preis zu erhalten. Plus Sie können ihre gelaufenen Kilometer in der App für mikro Geld Beträge oder Tausch gegen andere Produkte, verkaufen oder tauschen.

Nr.2787 LiveMinds

Dieses plugin für Smart TVs der Zukunft soll mit ihren Smartphone interagieren, das bedeutet, dass sie es mit dem Smart TV verbinden können und dann nach jeder Sendung falls sie den live Mind button aktivieren eine Zusammenfassung des Programms als reel oder voice in der App unter der individuellen Kategorie und Suchanfrage erhalten. Tauschen Sie in der App Ihre Erfahrungen von ihnen aufgenommen liveminds (Rel, Voice, Bubble Zusammenfassungen) mit ihren Freunden und verteilen suede in soziale Netzwerke

Nr.2788 RealDeal

Diese App ist nur für tägliche Reels gedacht sie öffnen sie im homescreen als widget, das bedeutet das nun im Reiter Kategorien stehen und der Tag plus ein emotion reel Barometer, das sie auswählen können, um diese dann anzuzeigen

Nr.2789 Producter

Dieses plugin für Facebook und Instagram beruht darauf das sie die trennlinie zwischen den Beiträgen oder Reels nutzen um zeitnahe nur für kurze Zeit auftauchende zum Beitrags content Angebot thumbnails Produkte mit einem Klick zu einem sehr starken geminderten Preis direkt durch den Klick erwerben können, diese thumbnails tauchen nicht immer auf und sind magisch versteckt

Nr.2790 Picaisu

Diese Music Ai plugin basiert auf dem Prinzip, das sie Musikstücke per prompt eingeben aber nicht das sie einen Musik text eingeben sondern ihre Fotos, Bilder, und von der ki vorgeschlagenen Bilder dazu dienen, ein Musikstück zu erstellen, zudem werden Ihnen als plus bubble Wörter mit zusammenhängenden Ketten reaktion Bilder vorgeschlagen und daraus das Bild erstellt, das Genre wird auch dabei vorgeschlagen und ein cover zusatzlich am Ende erstellt.

Nr.2791 Voicao

Dieses Plugin für das voice Feld für What‘s App kann durch einen Stimmen Verwandler due Stimme anders switchen sie müssen lediglich auf das kleine Kreis thumbnail per Tipp die Charaktere wechseln und erhalten dadurch diese Stimme dieser Charaktere erwidert. Zudem kann aus den Stimmen lagen ein Sound instrumental abgeleitet werden und gespeichert werden.

Nr.2792 Muschal

In diesem Spiel geht es darum mit einer Schnecke gesteuert individuelle mit unterschiedlichen Funktionen - Schneckenhäuser anzusteuern und diese dann aufzunehmen und dann ins Ziel einen Markierung Punkt zu bringen, die Schneckenhäuser haben verschiedene Fähigkeiten in diesem 2D Spiel Snake ähnlicher Aufbau (Vogelperspektiv), diese wären, Last Geschwindigkeit, Feuer Wasser, Beweglichkeit, Etc. Achten Sie auf dem Spielfeld auf andere insekten und bringen Sie soviele Schneckenhäuser zum Ziel Ort wie benötigt um Punkte zu erhalten damit Sie dadurch neue größere Level freischalten können

Nr.2793 GeisterFarmer

In diesem Spiel geht es darum Geister auf einer farm mit ihren Fähigkeiten zu erwecken, die Fähigkeiten werden indes auf der farm aufgesammelt und kombiniert, sie steuern einen Charakter der aussieht wie eine Bohne, Ziel ist genügend Geister zum Leben zu erwecken bevor die Zeit abläuft den im Gegenzug kombiniert ihr Kontrahent eine Armee auch aus geistern die ihre farm Flächen erobern wollen, Ziel ist diese mit ihren erruffenen Geister aufzuhalten und einen gegen Angriff zu starten um die farm des Kontrahenten Platz für Fläche zu erobern

Nr.2794 Plakobo

Dieses widget als live status für Ihre besten und mit am meisten geteilten Konversationen, Freunde aus dem apps von Facebook, instagram, what‘s app etc werden auf Ihrem home screen in einem coolen raster angezeigt, tippen Sie kurz aufejns der Gesichter und unten am homescreen erteilt ein newsticker due wichtigsteten Meldungen zum Freund aus den sozialen Netzwerken.

Nr.2795 Curyo

In dieser App wird anhand des Spiel Prinzip von Klassiker Puyo-Puyo folgendes simuliert, anstatt die gummy artigen Wesen zu nutzen werden die bekannten, chemischen Stoffe der Chemie Tabelle hierfür angewendet, das bedeutet, daß mit dem Spiel Prinzip diese simuliert und zu individuellen unter Zeit, Energie, Masse variabel verbundenen Stoffe miteinander verbunden werden, um in Zukunft eine Recherche von neuen Molekülen für die Zukunft zu erforschen.

Nr.2796 Astroput

In dieser App wird anhand des Spiel Prinzip von Klassiker Puyo-Puyo folgendes simuliert, anstatt die gummy artigen Wesen zu nutzen werden astrologische gesehene Sternen Konstellationenn-einzeln und I‘m Verbund aus dem bekannten Weltall angewendet, das bedeutet, daß mit dem Spiel Prinzip diese simuliert und zu individuellen unter Zeit, Energie, Masse variabel verbundenen Sternen Konstellationen miteinander verbunden werden, um in Zukunft eine Recherche von neuen Chemischen Molekülen für die Zukunft zu erforschen.

Nr.2797 FontStarJo

In dieser App wird anhand des Spiel Prinzip von Klassiker Puyo-Puyo folgendes simuliert, anstatt die gummy artigen Wesen zu nutzen werden die individuellen Vectorpunkte von Schriftarten indennen sich chemische Moleküle befinden miteinander verknüpft , daß mit dem Spiel Prinzip diese simuliert und zu individuellen unter Zeit, Energie, Masse variabel verbundenen Vectorpunkt von individual Schriftarten miteinander verbunden werden, um in Zukunft eine Recherche von neuen Chemischen Molekülen für die Zukunft zu erforschen.

Nr.2798 ToyTheVoy

In dieser App wird anhand einer üblichen Toilette als Gerät simuliert, die Verbindung nach individuellen Einstrahlungen von Wasser unter Energie, Zeit, Masse der Neu immer wieder neu entstandenen Wasser Bläschen eine Verbindung zwischen den verschiedenen mathematischen Algorthymen die sich in den Wasser Bläschen und chemischen Molekülen befinden in Zukunft erschlossen, um daraus neue Erkenntnisse der Forschung in Bezug auf verschiedene Bereiche des Lebens zu erforschen

Nr.2799 SweepMeUp

Diese App fungiert als reminder von wichtigen Screenshots, das bedeutet sie erstellen einen screenshot und dieser wird in eine Art ki kalendar reminder in der App gesichert plus einer pop up info im laufendem system des smartphones wird einer der individuellen screens die sie gemacht haben dann für sie into face hervorgehoben sie müssen lediglich diesen screen mit einem trend Barometer Equalizer bewerten, dadurch merkt der screen wie hoch seine Wichtigkeit ist. Zudem kann man noch weitere Infos aus dem screen per ki des contents vom screen erfahren und links zu gewissen internet seiten erhalten wo das thema weiter aufgegriffen wird

Nr.2800 TheAvalanche

In diesem Spiel geht es darum von einer individuellen Lavine ankommenden immer anders als gedacht gesehen, mit einem mikro vehicle in der 2D Vogelperspektiv zu entwischen. Plus es sind power icons auf dem Spielfeld plus mikro icons die ihr vehicle während der Fahrt transformieren können.

Nr.2801 VoiceToFace

Diese Dating Plattform App bedient sich mit dem Prinzip singles miteinander Im live Modus zu finden, zu verknüpfen, falls sich Singles in der Nähe von ca einen individuellen radius entfernt zueinander befinden, der Clou ist man muss wenn ein Entfernung Match in der Nähe sich befindet, eine Voice hinterlassen um in Kontakt zum match sofort zu interagieren

Nr.2802 CuryPol

In dieser App wird anhand des Spiel Prinzip von Klassiker Puyo-Puyo folgendes simuliert, anstatt die gummy artigen Wesen zu nutzen werden die bekannten, chemischen Stoffe der Chemie Tabelle hierfür angewendet, das bedeutet, daß mit dem Spiel Prinzip diese simuliert und zu individuellen unter Zeit, Energie, Masse variabel verbundenen Stoffe miteinander verbunden werden, um in Zukunft eine Recherche von neuen Molekülen für die Zukunft zu erforschen.

Nr.2803 Astroput

In dieser App wird anhand des Spiel Prinzip von Klassiker Puyo-Puyo folgendes simuliert, anstatt die gummy artigen Wesen zu nutzen werden astrologische gesehene Sternen Konstellationenn-einzeln und I‘m Verbund aus dem bekannten Weltall angewendet, das bedeutet, daß mit dem Spiel Prinzip diese simuliert und zu individuellen unter Zeit, Energie, Masse variabel verbundenen Sternen Konstellationen miteinander verbunden werden, um in Zukunft eine Recherche von neuen Chemischen Molekülen für die Zukunft zu erforschen.

Nr.2804 FontStarJo

In dieser App wird anhand des Spiel Prinzip von Klassiker Puyo-Puyo folgendes simuliert, anstatt die gummy artigen Wesen zu nutzen werden die individuellen Vectorpunkte von Schriftarten indennen sich chemische Moleküle befinden miteinander verknüpft , daß mit dem Spiel Prinzip diese simuliert und zu individuellen unter Zeit, Energie, Masse variabel verbundenen Vectorpunkt von individual Schriftarten miteinander verbunden werden, um in Zukunft eine Recherche von neuen Chemischen Molekülen für die Zukunft zu erforschen.

Nr.2805 ToyTheVoy

In dieser App wird anhand einer üblichen Toilette als Gerät simuliert, die Verbindung nach individuellen Einstrahlungen von Wasser unter Energie, Zeit, Masse der Neu immer wieder neu entstandenen Wasser Bläschen eine Verbindung zwischen den verschiedenen mathematischen Algorthymen die sich in den Wasser Bläschen und chemischen Molekülen befinden in Zukunft erschlossen, um daraus neue Erkenntnisse der Forschung in Bezug auf verschiedene Bereiche des Lebens zu erforschen

Nr.2806 SweepMeUp

Diese App fungiert als reminder von wichtigen Screenshots, das bedeutet sie erstellen einen screenshot und dieser wird in eine Art ki kalendar reminder in der App gesichert plus einer pop up info im laufendem system des smartphones wird einer der individuellen screens die sie gemacht haben dann für sie into face hervorgehoben sie müssen lediglich diesen screen mit einem trend Barometer Equalizer bewerten, dadurch merkt der screen wie hoch seine Wichtigkeit ist. Zudem kann man noch weitere Infos aus dem screen per ki des contents vom screen erfahren und links zu gewissen internet seiten erhalten wo das thema weiter aufgegriffen wird

Nr.2807 ThaAvalanche

In diesem Spiel geht es darum von einer individuellen Lavine ankommenden immer anders als gedacht gesehen, mit einem mikro vehicle in der 2D Vogelperspektiv zu entwischen. Plus es sind power icons auf dem Spielfeld plus mikro icons die ihr vehicle während der Fahrt transformieren können.

Nr.2808 VoiceToFace

Diese Dating Plattform App bedient sich mit dem Prinzip singles miteinander Im live Modus zu finden, zu verknüpfen, falls sich Singles in der Nähe von ca einen individuellen radius entfernt zueinander befinden, der Clou ist man muss wenn ein Entfernung Match in der Nähe sich befindet, eine Voice hinterlassen um in Kontakt zum match sofort zu interagieren

Nr.2809 BuildSurvive

In diesem Spiel geht es darum, eine Stadt intelligent zu stabilisieren mit einer massiven Mauer um die Stadt inmitten der Stadt Optionen zur Verfügung zu stellen die die Stadt vor einer Flut bzw Monster Wellen schützen soll

Nr.2810 BuildSurvive+

In diesem Spiel geht es darum, eine Stadt intelligent zu stabilisieren mit einer massiven Mauer um die Stadt inmitten der Stadt Optionen zur Verfügung zu stellen die die Stadt vor einer Flut bzw Monster Wellen schützen soll, das Gerüst um die Stadt herum wird wie bei das von Tetris her kennt zuerst generiert und dann auf due Mauer umgesetzt

Nr.2811 TaboCald

Dieses plugin für Internet Smartphone Browser dient zur speziellen super schnellen informations Auffassung von Internet Medien, man öffnet per swype oder neues icon eine sidebar mit Kategorie thumbnails wie Videos, Bilder, Musik Texte, News, etc und erhält auf Klick Mithilfe der ki ein tab wo diese Medien der Internetseite angezeigt werden, automatisch wird auf Wunsch eine Erinnerung dieser Medien ein Eintrag in den tab kalendar gemacht.

Nr.2812 TetrisCraft

In diesem Spiel geht es darum aus den erreichten Punkte im besagten Tetris Spiel nebenher durch die Punkte eine Art comic Artiges Dorf zu errichten und es mit speziellen Gebäuden auszustatten, das Ziel des Dorfes ist spezielle upgrades für ihr Spiel freizuschalten um das Tetris on Zukunft zu meistern, derjenige gewinnt der das größte Dorf prozentual errichtet.

Nr.2813 ReelLo

Dieses Browser plugin oder Idee für zukünftige content Erweiterung von Internet Seiten plus für Facebook und Instagram beruht darauf das sie bei jeder Internetseite dieser Welt einen reelo button bei jeder Seite mit Content haben, um, sofort den gelesenen content in einen reel zu bringen um ihn dann falls nötig weiter in messengern an Freunde zu schicken

Nr.2814 Pluso

Dieses plugin für Smartphone Browser dient dazu schnell die Wichtigkeit einer Internetseite bei der Suchanfrage hervorzuheben, das bedeutet, wenn Sie sich für eine Suchanfrage entscheiden können, ist ein icon für reel vorhanden das rechts als +! Ausrufezeichen gesetzt ist, klicken Sie auf das icon so popt das hervorgehobene reel der individuellen internseite auf zur schnellen informations Auffassung bzw trend des heutigen Tages

Nr.2815 Tormis

In diesem Spiel geht es darum einen Turm in unermessliche Höhe Mithilfe von generierten Tetris Blöcken zu errichten, nach klassischem Prinzip wird Tetris gespielt und jede gewonnene Verbindung baut den Turm auf, dennoch ist zu ersehen das sie die geforderten Verbindungen am besten nach der Reihe erzielen, damit der Turm stabil und in der Lage ist zu wachsen und nicht umkippen tut

Nr.2816 Polonoid

In dieser Idee mit Spiel Gedacht geht es darum einen Turm in unermessliche Höhe Mithilfe von generierten Tetris Blöcken, die Verbindungen der menschlichen DNA anzusehen sind, zu errichten, nach klassischem Prinzip wird Tetris gespielt und jede gewonnene Verbindung baut den DNA Turm Stranflg auf, dennoch ist zu ersehen das sie die geforderten Verbindungen am besten nach der Reihe erzielen, damit der Turm stabil und in der Lage ist zu wachsen und nicht umkippen tut plus dem Verfahren vom Spiel Prinzip von PuyoPop werden diesmal Moleküle an die Verbindungen gehängt und in den Molekülen befinden sich chemische Verbindungstoffe aus der allgemeinen Chemie Tabelle dabei werden außerdem zusatz connectoren die aus unterschiedlichen font Buchstaben und individuell flexibeln Vectorpunkten bestehen als bindungsglied dazu zwuschengeschaltet, in den vector Punkten befindlichen individuellen Positionen sind auch chemische Moleküle vorhanden.

Nr.2817 OktoBask

In diesem Spiel geht es darum ankommende Basketbälle aus dem Publikum mit einem Oktopus mit seinen individuellen fang armen zu fangen und in den Korb des Kontrahenten zu Zielen und zu treffen, pro getroffen wurf aus unterschiedlichen Bereichen und Positionen erhalten Sie je nach fang Arm bestimmte Punkte

Nr.2818 Aliop

In diesem Spiel geht es darum ankommende Alien Untertassen mit einer Schleim Kanone so zu verschleimen damit diese in der folgegeschleimten Farbe zueinander sich verkleben und dann einen combo erreichen um Punkte zu erhalten

Nr.2819 Aliop+

In diesem Spiel geht es darum ankommende Alien Untertassen mit einer Schleim Kanone so zu verschleimen damit diese in der folgegeschleimten Farbe zueinander sich verkleben und dann mit der anderen Technik der Kanone diese Untertassen in einen Puyo-Pop matrix raster zu setzen, also mit der Kanone in das Raster mit einem Laser hinein beamen und dann das Puzzle Stück für Stück wenn es sich ansammelt, auflösen

Nr.2820 Akkumulator

In diesem Spiel geht es darum ankommende gummy artige Wesen auf ihrem Teppich gesteuert von einem hand stab Akku Sauger in einer bestimmten Reihenfolge zu fangen und diese dann wieder zu benutzen, die Wesen werden in 27 mathematischen Geometrie Formen auf der Karte angezeigt und vermischen ihre Formen je nach falscher Aufsagung. In den Wesen befinden sich mathematische Matrizen, die einen Algorithmus zusammensuchen, der simulierte Akku Staubsauger dient dazu falsche Algorythmen zu identzifieren und nicht in Verbindung zu bringen. Dieses Prinzip soll einen Sicherheits Zusammenhang Algorithmus für Sicherheit von Systemen in Zukunft bieten.

Nr.2821 NaviLight

In diesem Spiel geht es darum mit ihrem Leuchtturm ihre befindlichen Schiffe den Weg zu weisen, um eine Insel zu finden und dort mit den Schiffen Rohstoffe abzugeben, diese Rohstoffe dienen zum Schutz der Insel die ständig angegriffen wird. Ziel ist letztendlich die Insel komplett mit den Gütern durch das navigieren des Leuchtturms zu beschaffen

Nr.2822 RampamPam

In dieser plugin Erweiterung von Musik streaming Diensten wird ein t9+, icon angeboten um ihre Klaviatur inmitten ihres t9 Wörterbuch zu erweitern, das bedeutet das der Sänger wine Wort Analyse für ihren Sprachgebrauch in dein t9 Klaviatur system auf Klick auf den t9+, Implementieren darf, um ihren Wortschatz zu erweitern

Nr.2823 RampamPam+

In dieser plugin Erweiterung von Musik streaming Diensten wird ein t9+, icon angeboten um ihre Klaviatur inmitten ihres t9 Wörterbuch zu erweitern, das bedeutet das der Sänger wine Wort Analyse für ihren Sprachgebrauch in dein t9 Klaviatur system auf Klick auf den t9+, Implementieren darf, um ihren Wortschatz zu erweitern, zudem tauchen nun auch unter der leiste der 3 vorgeschlagenen Wörter unten drunter gesehen Kombination bubble Wort Zusammensetzungen die ihnen beim Schreiben weiterhelfen bzw. Per ki den Satz zu Ende formulieren für ihr memo dürfen.

Nr.2824 Klaviatur

Dieses immersive Sicherheits System obliegt der Smartphone Tastatur Ihres Alphabets, hinter den Buchstaben befinden sich zum max Zahl des Alphabets Geometrische Mathematische Formen, in diesen Formen befinden sich code Matrizen mit vectoren zueinander die dazu dienen ihre Eingabe Sprache auch Mithilfe der ki als Sicherheits Algorithmus im Hintergrund zu codieren, als massives Massen Projekt der Eingaben kann daraus ein immersuver Sicherheits Algorithmus entwickelt werden

Nr.2825 Bielsko

In diesem. Rasanten Spiel geht es darum auf einer pipeline bzw rohrensystemen zu rennen zu sliden zu rutschen auf andere zu springen und innen durch diese Systeme zu laufen plus Icons aufzusammeln und Gegner auszuweichen, ihr Charakter ein kleiner Hund namens Bielsko bleibt nie still und ihr Radar zeigt ihnen auf der großen level Mappe den weg zum Ziel mit Wetter Widrigkeiten ist auch zu kämpfen bzw tag nach Modus

Nr.2826 Biaua

In diesem Spiel geht es darum eine weiße Katze namens Biaua zu steuern, auf dem Nachbars Grundstücken in tag und Nacht Modus um Mäuse zu fangen und diese aus der Nachbarschaft zu lösen. Mit einem Radar ausgestattet und power icons zum aufsammeln due den Charakter während der Jagd stärken starten Sie in der Nachbarschaft, passen Sie auf Kontrahenten Katzen auf die ihre Reviere verteidigen oder Gegner wue hubs, Vogel oder Igel, je mehr Mäuse sie in den Grundstücken der Nachbarschaft sammeln, ist es gut genug um in Zukunft das Revier für sich zu erhalten, prozentual kämpfen sie such durch die Jagd und erweitern ihr Gebiete und erhöhen die Reichweite des radars

Nr.2827 Roar

In diesem Spiel geht es darum RohrenSysteme systematisch zu vervollständigen aus der 2D Vogelperspektiv gespielt müssen sie bei Tetris gesehen verschiedene und individuelle Rohre in unterschiedlichen Farben die diesmal aber von links, rechts, oben und unten gesehen auf das Spielfeld ankommen zu individuellen Einheiten miteinander inmitten der Spiel fläche verbinden und diese am besten zu einem langen combo zusammensetzen

Nr.2828 Roar+

In diesem Spiel geht es darum RohrenSysteme systematisch zu vervollständigen aus der 2D Vogelperspektiv gespielt müssen sie bei Tetris gesehen verschiedene und individuelle Rohre in unterschiedlichen Farben die diesmal aber von links, rechts, oben und unten gesehen auf das Spielfeld ankommen zu individuellen Einheiten miteinander inmitten der Spiel fläche verbinden und diese am besten zu einem langen combo zusammensetzen, in Zukunft wird das Prinzip genutzt um mini code geometrische mathematische Matrizen 27 an der Zahl verschieden anzusehen durch die Rohrleitungen zu jagen, mit den verbunden Einheiten ensteht ein immersive Ketten code Reaktion die sich kurzfristig dann auflöst und I‘m Hintergrund gesichert wird, falls ein neues Paket durch die Logik verbunden wird und setzt daraufhin die Kette im Hintergrund fort

Nr.2829 Krudel

Dieses immersive plugin für das Smartphone als widget ist ein kreis aus Gesichtern der auf alle sozialen Netzwerke zugreifen kann und dann per Klick auf die jeweilige Gesichter ein pop up auf dem Smartphone View Karte, über den Status hervorbringt, was zuletzt diese Person mit euch in Verbindung als Nachricht bringen wollte

Nr.2830 Gatass

In diesem Spiel geht es darum ein individuell Gefäß was aus 27 geometrischen mathematischen Formen bestehen kann mit Flüssigkeit zu einem bestimmten Maß zu füllen und plus und minus geringer Abweichung dann von einem Ort auf den nächsten zu tragen ohne Wasser im Gang oder kauf zu verschütten.

Nr.2831 Gatuso

In dieser Sicherheits Simulation geht es darum ein farbiges individuelles Gefäß was aus 27 geometrischen mathematischen Formen inne geführt wird mit anderen farbigen zueinander zur Farbe gesehen auf einen Tetris raster zu verknüpfen um diese dann zu verknüpfen in den mathematischen Formen befinden sich individuelle code Matrizen, Mithilfe der ki verbindet der Agent diese Gefäße und erbringt eine Ketten reaktion von code Matrizen und dessen Formen zu einem neuem Konstrukt

Nr.2832 Klaviaturo

Dieses immersive Algorythmus System obliegt der Smartphone Tastatur Ihres Alphabets, hinter den Buchstaben befinden sich zum max Zahl des Alphabets Geometrische Mathematische Formen, in diesen Formen befinden sich Moleküle Matrizen aus der bekannten Chemie Tabelle mit vectoren zueinander die dazu dienen ihre Eingabe Sprache auch Mithilfe der ki als Algorithmus im Hintergrund zu codieren, als massives Massen Projekt der Eingaben kann daraus ein immersiver Chemie Algorithmus entwickelt werden, der darauf beruht neue Erkenntnisse durch neue Verbindungen zu Molekülen zu erforschen, den Energie, Masse, Zeit wird hier auf dieser Klaviatur mit ein erschlossen, zudem sind alle Eingaben von individuellen Texten auf verschiedenen Sprachen immer als individual zu sehen

Nr.2833 Infoklon

Dieses plugin für Verkaufs Produkte zielt daraufhin in ein tutorial video geleitet zu werden bevor man das Produkt auf der online verkaufsplattform sich ansieht in diesem beispiel zu youtube aus ebay heraus gesehen ein spiel gameplay in Verknüpfung zu erbringen um sofort zu sehen ob es live gut für sie Aussieht

Nr.2834 Plastico

In diesem Spiel geht es darum ihre Plastik Soldaten oder Miniatur Figuren zu digitalisieren und diese ins match mit ihren individuellen Charakter Eigenschaften zu digitalisieren, per scan auf die Figur wandelt diese ins Spiel direkt um und von dort aus kann mit dieser Figur direkt ins Spiel Geschehen eingreifen, wie bei Fortnite oder anderen 3third person Shotern steuern sie nach der digitalen einbribgung die Figur sofort im Spiel geschehen, bis sie fallen und eine neue bedingte Figur wieder Implementieren können.

Nr.2835 Weatheris

In diesem Spiel geht es darum ankommende Wetter zahlen von individuellen minus Graden zu plus Graden wie in Tetris zusammenzuführen um dann wetter icons zu erhalten, mit diesem Prinzip der Wetter icons kann man den Kontrahenten im battle Modus seine Sicht verändern, entweder regen, Licht Bestrahlung, Nebel, Schnee, Wolken etc..

Nr.2836 Mausel

In diesem Spiel geht es darum ankommende große Menge an Mäusen mit einer Schlange aufzufressen, sue müssen auf ihre Farbe der Schlange achten, nur die Mäuse dürfen auf dem snake ahnlichen Spiel aufgenommen werden, die ihrer genau exakt Farbe entsprechen. Dafür gibt es Punkte und das Level wächst in Echtzeit aus sich heraus, um dann noch mehr Mäuse fangen zu können. Achten sie auf die Katzen die ihnen die Mäuse vor den Augen wegschnappen lassen können, je weniger Mäuse sie dadurch dann schrumpft das level auf die minimal Größe, das müssen sie verhindern, sonstwurd es zu eng für sie werden.

Nr.2837 Gustav

In diesem RPG Spiel geht es darum mit ihrem Charakter live in Argument Reality zu spielen, er bewegt sich nur dann wenn sie sich bewegen und sie müssen für seine Quests draußen in der realen Welt nötige items mit dem Smartphone sammeln, damit er genügend für den weiteren Verlauf des Spiel braucht, es handelt darum mit einem Igel ähnlichen Wesen (Crash Bandicoot), verschiedene kleine little große levels die ineinander verlaufen und verknüpft sind in der 3third person Perspektive zu durchqueren und am Ende seine Familie von den boss einen Drachen zu befreien, auf dem Weg dorthin müssen zahlreiche quests bestanden, dur h die Armee der Kröten Kreaturen werden sie daran gehindert, und dafür brauchen sie notigen items aus der realen Welt um diese zu besiegen.

Nr.2838 Bober

In diesem Spiel geht es darum mit einem. Bieber namens Bober in einem 2D jump and run gewappnet mit einem waffenarsenal Ala metal slug, die feindlichen Truppen Kröten Armee zu durchqueren und zu besiegen, der Clou ist das die Level des Spiels mit Wetter Widrigkeiten gesinnt sind plus Tag, hell dunkel Modus.

Nr.2839 Boberius

In diesem Spiel müssen Sie mit einem Bieber in der Vogelperspektive Ala Gta2, versuchen an den richtigen holzstämmen zu nagen und diese zu zerbrechen und an gewollte Positionen zu setzen, damit der Damm nicht über Sie herbricht. Sie müssen, falls das passiert schnell handeln und das Wasser mit den holzstämmen umleiten, indessen müssen sie feindliche Tierchen azs dem Wald gesehen Verscheuchen oder umgehen bzw zerstören.

Nr.2840 Gusterius

In diesem Spiel geht es darum mit einem Igel, auf einer Fläche wie bei plants of zombies checkpoints zu bauen indem man auf Suche nach Materialien ist, um daraus dann zu agieren mithilfe von spezial Fähigkeiten müssen sie versuchen die ankommenden feindlichen Kröten Armee zuruckhalten bevor diese sie ihnen die gesamte Energie anbnüpft. Die Stellungen werden durch ihre Familien Mitglieder erweitert, jeder dieser freigeschalteten zusatz Igel Charaktere hat auf seiner Stellung gesehen andere Verteidigung oder Angriff Fähigkeiten.

Nr.2841 Alf

In diesem Spiel geht es darum in retro Optik gehaltenen neo vibe design 2D Jump And run einen Alf (TV Serie) zu steuern und mit einem Sack im Gepäck gesagt so viele individuelle Katzen wie möglich zu jagen und aufzufangen während man sich man nach vorne des levels durch hüpf Passagen rennt und bewegt, Alf kann mehere Fähigkeiten annehmen wenn er genügend Katzen gesammelt hat, wie zum Beispiel fliegen, schießen, größer werden, kleiner werden, schneller rennen, gleiten etc.

Nr.2842 Elch

In diesem Spiel geht es darum in comic Optik gehaltenen 2D Jump And run einen Elch namens Humor zu steuern und mit einem Beutel in den Händen gesagt so viele individuelle Kröten wie möglich zu jagen und aufzufangen während man sich man nach vorne des levels durch hüpf Passagen rennt und bewegt, Der Elch, Humor kann mehere Fähigkeiten annehmen wenn er genügend Kröten gesammelt hat, wie zum Beispiel fliegen, schießen, größer werden, kleiner werden, schneller rennen, gleiten etc.

Nr.2843 Neo

In diesem Spiel geht es darum in GTA2 Optik dem Charakter von matrix zu steuern, Ziel ist individuelle mathematische geometrische Formen indennen sich Zahlen von minus bis plus befinden im Spiel aufzunehmen und diese dann zu verwerten, das bedeutet das auf dem Spielfeld zudem Kontrahenten feindliche Gegner auf sie warten diese vor ihnen zu fangen. Sie müssen die Formen aufsammeln und daraus due geforderte Summe bilden, um Gegner verschwinden zu lassen im Gegenzug machen das die Kontrahenten zudem gibt es blaue und rote Pillen die sie in bestimmten Zeiten aufnehmen müssen um von hell auf dunkel und umgekehrt das Level zu schalten, um besser voranzukommen

Nr.2844 Dinosos

In diesem Spiel geht es darum mit verschiedenen Dino Charakteren im switch des laufenden in Echtzeit 2D jump and run gespielten Spiels, durch verschiedene Passagen mit ihren individuellen Dinos zum Wechsel zur Passage voranzukommen und die Bestzeit und die meisten Kilometer zu erlangen. Das Level ist linear und wechselt auch in den vertikalen 2D Modus

Nr.2845 Gememo

Anhand dieses screens kann diese Kalendar App, wenn man auf die Tage klickt mit Google gemini verbunden werden, man kann dann im unterem Menü slide eingeben was man zum Beispiel anduesem Tag machen will, er sich sie wählen aus und er Speichert sofort es in den Tag hinein und erinnert Sie mit einem pop up mit den nötigen Informationen wie Bild Text etc. Neuigkeiten

Nr.2846 MaxFly

In diesem Spiel geht es darum über zeune zu springen Anlauf zu nehmen dann in die Luft zu steigen und über einen hohen noch höheren Zaun zu fliegen dann zu gleiten neuen Anlauf zu nehmen und so weiter I d wie fort angesehen die weiteste Strecke zu erreichen mit items können die Barren des zaunes oder der komplette Zaun zerstört werden um besser voran zu kommen die man während des runs aufnehmen kann

Nr.2847 GumyCraft

Dieses Spiel ist ein Spiel Ala Minecraft dennoch unterscheidet es sich den anstatt aus Pixel baut man aus klebrigen gummiartigen farbigen mikro mini Mittel großen sehr großen Bällchen die miteinander verkleben und miteinander im Verbund stehen Objekte auf.

Nr.2848 PucelBog

In diesem Spiel geht es darum ankommende pixel Blöcke in einem Quadrat mit einem am unteren Rand der Bildfläche mit individuellen Waffen die stetig sich anpassen auf die Pixel Quadrat Blöcke zu schießen und diese zum Zerfall zu bringen, in dem pixel blöcken befinden sich gold taller mit denen sie, falls genug sie ihr Waffen Interieur während des Spiel erweitern können

Nr.2849 MagicDon

In diesem Arcade Basketball Spiel wird nicht mit Basketball Bällen gespielt sondern wie bei Minecraft mit kreativen pixel blöcken, jeder der auf dem Feld aufgenommene pixel block hat verschiedene Fähigkeiten, Ziel ist mit den Fähigkeiten und Eigenschaften umzugehen und den wandelnden Korb zu treffen.

Nr.2850 TaysNote

In diesem 2D jump and run steuert man eine Musik Note auf den Spielfeld das Spielfeld ist immer ein Musikstück mit neuem notenblatt als level Struktur, sammeln sie mit Ihrer größeren Charakter Note die anderen Noten im Notenspiegel und durchqueren sie Barrieren und Hindernisse und achten sie auf ihre Sprünge.

Nr.2851 Newsix

Dieses plugin für google News Discover wird die trennlinie zwischen den einzelnen Beiträgen multimedial, klickt man auf die trennlinie tauchen 4 farbige Bällchen auf der Trennlinie auf, jedes dieser animierten Bällchen dient per Klick zur content Erweiterung des Beitrags, klickt man zum Beispiel auf rot, so zieht die trennlinie einen slider nach unten und es taucht ein Kommentar der Webseite auf, gelb, mehere weitere Bilder, blau, Videos, grün weitere Neuigkeiten zum beitrag mit kleinen, mittleren und großem text

Nr.2852 Balo

Im diesem Spiel geht es darum einen Luftballon der im. Laufe des Spiels verschiedene Fähigkeiten annimmt durch Windkraft Räder bzw Ventilatoren die sie oberhalb und unterhalb des Displays befinden in der Richtung zu steuern, die verschiedenen Fähigkeiten des Ballons wandeln such nach gemeisterten Strecken Abschnitte

Nr.2853 PaperFly

In diesem Spiel geht es darum einen papierflieger mit der Unterstützung von Wind zum Fliegen zu bringen in vertikalen switch zum horizontalen Modus kann man diese wind Energie Aufladen, wenn man mit ihm die individuellen wind icons während des Fluges aufsammeln kann, es gibt sehr unterschiedliche items dieser Icons ob klein Mittel, groß, schnell langsam, kräftig, etc. Ziel ist soweit zu fliegen bis man nicht mehr weiter kommt.

Nr.2854 Drin

In diesem Spiel geht es darum mit einer Drohne durch verschiedene Kreise durch in verschiedenen Orten dieser Welt fliegen zu lassen , um Punkte zu sammeln indessen des Fluges gegnerische Kontrahenten mit seinen items - aufgesammlten Waffen Arsenal beseitigen und mit den Punkten während des Fluges ihre Drohne updaten.

Nr.2855 SweetBooz

In diesem Spiel geht es darum ankommende Flugzeug individuelle Süßigkeiten die aus verschiedenen Flugzeugen geworfen werden unter Wasser oder an der Wasser Oberfläche mit ihrem U Boot aufzunehmen, achten sue auf feindliche Schiffe in diesem 2D Optik Spiel und schalten sie diese aus.

Nr.2856 Cloudro

In diesem Spiel geht es darum ankommende Wolken gesteuert selber anfangs von einer mikro Wolke in der Luft bzw Himmel aufzunehmen und aufzufangen damit ihre Wolke wächst und gedeiht, daraufhin wenn sie ihre Größe erreicht hat und sie bestimmte Regen icons auch dazu gefangen haben, sie die Position auf dem Radar aufsuchen um dort es regnen zu lassen, den sie müssen Häuser retten due brennen, für jedes gerettet Haus erhalten sue Punkte und mehr Wolken in der Umgebung zum aufsammeln

Nr.2857 Icio

Dieses plugin für Gmail App dient zur speziellen super schnellen informations Auffassung neben dem. Stern tauchen ein voice Button, ein Bilder button und ein Video button auf für die Aufnahme von Informationen von sich selbst im auf die email zu antworten

Nr.2858 Blossom

In diesem Spiel geht es darum ankommende Pflanzen Arten - Blüten eher gesagt wie bei candy Crush zu verknüpfen um Verbindungen zu bilden, damit man die Ketten auflösen kann, Punkte zu sammeln, mit den Punkten erweitern sie neue Pflanzen Gattungen die dann ins System I‘m Spiel integriert werden.

Nr.2859 Alphabet

In diesem Spiel geht es darum ankommende Buchstaben und dessen Arten - eher gesagt wie bei Candy Crush zu verknüpfen um Vectir Verbindungen zu bilden, damit man die Ketten Verbindungen zu den Vector Punkten auflösen kann, Punkte zu sammeln, mit den Punkten erweitern sie neue Buchstaben mit anderen fonts und Vector Bildungen Gattungen die dann ins System im Spiel integriert werden.

Nr.2860 Alphabet+

In diesem Sicherheits Algorithmus geht es darum ankommende Buchstaben und dessen individuelle Font Arten - eher gesagt wie bei Candy Crush zu verknüpfen um Vector Verbindungen zu bilden, in den Vektoren Punkten befindet sich Programmier Code mit mathematischen Matrizen, damit man die Ketten Verbindungen zu den Vector Punkten verbinden kann wird die Farbe der Buchstaben genommen und dessen Geometrie , es werden neue Buchstaben mit anderen fonts und Vector Bildungen Gattungen die dann ins Ganze Gestrüpp integriert werden in Zukunft gebildet.

Nr.2861 BoyEat

In diesem Spiel geht es darum ihren Charakter zu füttern, dies passiert wenn sie das Spiel wie im ähnlichen Tetris spielen und anstatt Tetris Blöcke nun individuelle Gemüse, Süßigkeiten, Obst, Brot, Fleisch, Getränke icons zu Kettenglieder benutzen, um dann diese icons direkt an Ihren Charakter bei richtiger Bildung überführen, damit er diese fressen tut, er muss ein bestimmten Wachstum und Gewicht erhalten, damit sie das Ziel erreichen können.

Nr.2862 Saldis

In diesem Spiel geht es darum ihren Charakter Team individuelle Soldaten zu generieren , dies passiert wenn sie das Spiel wie im ähnlichen Tetris spielen und anstatt Tetris Blöcke nun individuelle Soldaten icons zu Kettenglieder benutzen, um dann diese icons direkt an Ihren Charakter Team bei richtiger Bildung überführen, damit er diese nach Ablauf des levels gegen Ihren Kontrahenten in der simulation oder Kriegs Modus benutzen darf, generieren Sie genügend Kettenglieder von individuellen Soldaten icons um besser für das battle gegen den computer oder Kontrahent gewappnet zu sein.

Nr.2863 ImperiusWalk

In diesem Spiel geht es darum Mithilfe von Kilometern aus der real gelaufenen Umgebung Bausteine zu generieren, um eine kleine Stadt zu errichten und daraus Einnahmen zu generieren, um diese auszubauen.

Nr.2864 CraftTower

In diesem Spiel geht es darum ankommende Individuelle Tetris Blöcke in größerem Minecraft format und design zueinander zu verknüpfen um aus dem Kettenglieder Gebilde was verbunden wurde Bausteine für seinen Turm zu erhalten, derjenige der seinen Turm zuerst fertigstellen kann, darf den anderen des computers oder Kontrahenten beschießen und ihn somit zur niederlage bringen.

Nr.2865 Tankis

In diesem Spiel geht es darum mit swypen farbige retro Blöcke mit dem Finger zu verbinden, um eine Kette zu bekommen, diese Kette dient dazu, Blockaden für die feindlichen farbigen Bällchen zu errichten damit diese due einzelnen retro Blöcke nicht erfassen und zerstören.

Nr.2866 Panzi

In diesem Spiel geht es darum mit einem mikro comic retro Panzer der individuell durch Aufnahme von Icons spezielle Funktionen erhält und damit eine andere Farbe ändert, durch ein labyrinth zu fahren und Kontrahenten auszuschalten.

Nr.2867 VinylDisk

In diesem Spiel geht es darum mit einer Vynil Disk als Untersatz durch die Luft zu schweben und durch Passagen zu düsen, während in der Luft fliegt und der Strecken Führung folgt darf man spezielle Icons aufnehmen die ihre disk verbessern und mit Waffen Upgrades mobilisieren, das ist gegen andere Kontrahenten due auch auf der Strecke sind elementar wichtig, Ziel ist die Strecke unter den top 10 zu erreichen, um somit in nächste Level zu gelangen

Nr.2868 VinylShoot

In diesem Spiel geht es darum verschiedene Größen von Vynil Platten mit ihren individuellen Gewehren zu zerschießen, wie bei moor Huhn sind diese teils weit entfernt und tauchen nah an sue heran, sie drehen sich und haben unterschiedliche Farben und Größen, daher die anderen Gewehre

Nr.2869 VinylHook

In diesem Spiel geht es darum mit individuellen Vinyl Platten wie bei air hockey mit einer note als Empfänger bzw put ins gegnerische Noten Netz due note zu befördern, versuchen sie alle Noten des Gegners also leben zu verwandeln und blicken sie ihr noten netz vor den eindringen der Noten des Gegners ab.

Nr.2870 BubbleBay

Dieses plugin für what‘s app dient zur speziellen super schnellen informations Auffassung von Produkten und dessen Angeboten, das bedeutet man visiert ein Produkt im realen Leben mit what‘s app und erhält direkt beim anversieren mit der Kamera auf das Produkt bubble thumbnail Logos wo das Produkt noch alternativ zu einem günstigeren Preis, zu kaufen ist, man klickt auf die bubble thumbnail logos der online shopping Firmen und wird direkt zum Produkt Kauf weitergeleitet bzw due Ware landet direkt in den Einkaufs Korb bei der jeweiligen Händler Seite

Nr.2871 ScreenBay

Dieses plugin für die screenshot Funktion dient zur speziellen super schnellen informations Auffassung von Produkten und dessen Angeboten, das bedeutet man screent ein Produkt mit dem Smartphone online beim stöbern und erhält direkt beim screen mit der screenshot Funktion auf das Produkt bubble thumbnail Logos wo das Produkt noch alternativ zu einem günstigeren Preis, zu kaufen ist, man klickt auf die bubble thumbnail logos der online shopping Firmen und wird direkt zum Produkt Kauf weitergeleitet bzw die Ware landet direkt in den Einkaufs Korb bei der jeweiligen Händler Seite

Nr.2872 Radap

Dieses plugin für What‘s App dient zur speziellen super schnellen informations Auffassung von Freunden in ihrer Nähe due such auf einen radar bewegen, sie klicken auf das Radar icon und sehen ihre Freunde als icons Kreis Bilder, wo diese sich gearde aufhalten, das erfolgt nur, wenn sie ihre Aufenthalt Freigabe abgeben, zoomt man an das Gesicht heran so ist eine Info bubble über den jetzigen Stand der Lage auch zu ersehen.

Nr.2873 Radap+

Dieses plugin für What‘s App dient zur speziellen super schnellen informations Auffassung von Freunden in ihrer Nähe due such auf einen radar bewegen, sie klicken auf das Radar icon und sehen ihre Freunde als icons Kreis Bilder, wo diese sich gearde aufhalten, das erfolgt nur, wenn sie ihre Aufenthalt Freigabe abgeben, zoomt man an das Gesicht heran so ist eine Info bubble über den jetzigen Stand der Lage auch zu ersehen. Der Clou ist das sogar thumbnail Restaurants oder Ausgeh Möglichkeiten auf dem Radar in ihrer Nähe zu finden ersichtlich sind sie können direkt auf eins der thumbnail klicken und geksngen sofort auf die gewünschte Internetseite oder instagram des Anbieters, bzw es tauchen Angebote in ihrer Nähe auf oder Produkt Angebote

Nr.2874 Thumber

In diesem plugin für what‘s app dient zur speziellen super schnellen informations Nachverfolgung, es wird ein newsticker mit datum thumbnail Anzeige oberhalb der Maske integriert er zeigt die Konversationen mit datum an im Laufenden rechts links scrollen an

Nr.2875 CoinSol

Im diesem Spiel geht es darum Solar Panels an Häusern so zu positionieren, damit die Sonne darauf scheint und sie Energie erhalten, um in den Häusern Licht zu bekommen, damit die Computer Gegner nicht in ihre Dunkeln Häuser gelangen, um ihre coins aus den Häusern zu stehlen, somit das Licht der Häuser scheint desto besser der Schutz vor coins Stellung der Diebe, Ziel ist eine bestimmte Summe an coins zu retten um ins nächste Level zu gelangen

Nr.2876 SurfTone

In diesem Spiel geht es darum mit einem Surfboard durch tunnel zu navigieren und sie als pipe nutzen, die tunnel unterscheiden sich in individuellen Größen und Formen, wobei manche offen und zu sind, damit man raus springen kann, um Stunts in der Luft zu tätigen, dafür gibt es Punkte, Ziel ist die Strecke zu meistern und am meisten Punkte mit den individuellen in der Luft und innerhalb des tunnels, zu ergattern

Nr.2877 Surflight

In diesem Spiel geht es darum auf individuellen Leitplanken mit einem Surfboard zu gleiten und Tricks zu erstellen und due größte Strecke zu meistern ohne 3x runter gefallen zu sein

Nr.2878 BalJet

In diesem Spiel geht es darum mit einem Fallschirm Düsen jet System geübt auf nicht besuchte Häuser und dessen Balkone zu landen und schnell im Haus coins zu finden und dann zum nächsten Balkon zu gelangen und wieder nach coins zu suchen, Ziel ist die meisten coins in einer ablaufenden Zeit zu finden und diese wieder für ihre Ausrüstung zu reinvestieten, um besser im nächsten Level voranzukommen.

Nr.2879 Ringo

In diesem Spiel geht es darum mit einen in Farbe wandelnden um sich herum drehenden Ring, verschiedene farbige Sterne auf einer Plattform und Strecke im run zu sammeln, sie müssen lediglich die richtige Farbe auf den Checkpoint überfahren, um due richtigen Sterne in genau der Farbe aufzusammeln.

Nr.2880 EggCat

In diesem Spiel geht es darum mit einer Katze in 2D Vogelperspektiv, Eier aufzusammeln in verschiedenen Größen und Farben, gejagt werden sie von Hühnern, die Ihnen Lebens Energie wegnehmen können, das Level hat die Möglichkeit sich zu vergrößern oder zu verkleinern je nachdem wieviel Punkte Sie durch die Eier ergattern konnten.

Nr.2881 GumBearDrive

In diesem Spiel geht es darum mit einem Gummy Bärchen ganz nach oben im Level zu gelangen das passiert durch kleine hüpf burgen, während sie springen lauern Ventilatoren die sie von der Richtung neigen plus feindliche Barrieren mit Gegnern, sie müssen deshalb im Flug ihren gummy Bärchen teilweise durch Aufnahme einer anderen Farbe eine Transformation durchziehen, eine andere Farbe annehmen um bestimmte Fähigkeiten während des Fluges einzusetzen. Sie können an den Wänden sich in den klebrigen Wänden jederzeit festkleben und eine Pause einnehmen und von dort der Position aus gesehen weiter den jump nach ganz oben versuchen.

Nr.2882 TraktorSave

In diesem Spiel geht es darum mit einem Traktor Straßen Barrieren zu erstellen, damit ihr Feld nicht von Dieben überfallen werden kann, diese Barrieren sind unterschiedlich in ihren Formen und Größen anzusehen plus Farben, Ziel ist ihr Feld zu verteidigen, wenn nicht anders möglich müssen sie mit dem Traktor die Diebe überfahren also platt machen um ihr Feld zu verteidigen. Pro guter Verteidigung erhalten sie Evolution Punkte für ihr Feld wo Gemüse und Obst gedeiht, um die ernte zu beschleunigen bevor sie komplett leer ausgehen.

Nr.2883 Sauna

In diesem Spiel geht es darum mit ihrem Charakter Wesen in einem labyrinth versuchen Wärme Boiler (Sauna) zu finden und anzuzünden, denn in diesen Boilern verstecken sich ihre Feinde (Schweine) , sammeln sie genügend Dynamit unterwegs ein und schleichen sie such an oder gehen frontal an die Bresche und lassen es in die Luft sprengen. Zudem haben sie verschiedene check points im labyrinth wo sie ihren Charakter switchen undandete spezial Fähigkeiten ab dem punkt bekommen.

Nr.2884 Hangol

In diesem Spiel geht es darum mit ankommenden hängenden individuellen Schlangen Arten sich von einer Plattform zue nächsten zu hangeln, dabei müssen sie präzise vorgehen und auch jumps hervorrufen I‘m an die Schlange zu kommen

Nr.2885 Ulisan

In diesem Spiel geht es darum zuerst Positionen zu stationieren, an diesem Positionen positionieren Sie auf dem Spielfeld, je nach Richtung und Weg geurteilt, Außerirdische Wesen an, diese haben einen individuellen radius und bestimmte Fähigkeiten , jetzt strömen andere außerirdische Wesen nach dem gleichen Prinzip auf das Spielfeld, vorher weiss niemand darüber Bescheid wo und auf welcher Position der Kontrahent landet, man spekuliert von der Lage des levels im gleichzeitigem Tor zu positionieren, daraufhin darf jeder der 8 individuellen Auserwählten Außerirdischen Wesen für ca. 15 sek steuern und seine Waffe auf den Kontrahenten richten, jeder der Außerirdischen Wesen besitzt spezielle Eigenschaften um seinen Kontrahent im radius anzugreifen mit seiner spezial Waffe oder er wählt den turn such für 15 Sekunden zu bewegen um seine Position neu zu definieren und währenddessen elementare items noch aufzusammeln, Ziel ist letztendlich alle Kontrahenten des Gegners mit seinen Außerirdischen Wesen zu eliminieren und dessen arsenal, Waffen, items mit ins nächste Level zu bringen. Fortan So gedacht bis man verliert

Nr.2886 AstroDam

In diesem Spiel geht es darum Asteroiden in die Positionen auf den Planeten des Kontrahenten zu lenken die elementar wichtig sind, um ihn nach einer Dauer zu zerstören, aufgeladen werden due Asteroiden mit real gelaufenen Kilometern aus der realen Welt. Geschützt wird der Planet durch die Atmosphäre, also wenn sie real gelaufene Kilometer einsetzen um die Schichten der Atmosphäre zu generieren die diese Asteroiden aufhalten.

Nr.2887 Banno

In diesem Spiel geht es darum wartende Gäste von Bahnhöfen einzusammeln, mit swype steuern Sie den Zug due h die linien netze und sammeln zur geforderten Zeit die Gäste auf den richtigen Positionen ein, dafür gibt es Zeitpunkte um das Spiel am Laufen zu halten und dadurch die Linien Netzwerk zu erweitern um mehr Gäste abzufahren und einzusammeln.

Nr.2888 Birdach

In diesem Spiel geht es darum mit einen Vogel an den Dächern von Häusern zu navigieren, Ziel ist es von einem zum nächsten Dach zu fliegen und coins auf den individuellen Dächern aufzusammeln, passen sie auf Andere Vögel und feindliche Tiere auf die ihnen zuvor kommen wollen, sie können auch um Dach Haus herum coins finden dennoch sind dort fallen und katzen die diese coins bewachen

Nr.2889 Rochen

In diesem Spiel geht es darum unter Wasser mit einem Rochen durch due Wasser Welt zu gleiten und verschiedene coins einzusammeln, achten sue auf feindliche Fisch Arten, wie haie etc. Ziel ist mit dem Rochen, wenn man genügend coins gesammelt hat und ihre Energie Anzeige aufgeladen war an bestimmten checkpoints aus dem Wasser zu gleiten und in der Luft fliegend die coins an einen Kranich übergeben der diese Coins damit anfängt und in das Wasser Zoo zurückbringt, wo darauf hin das Wasser Zoo weiter entwickelt werden kann, neue Gebäude Tierarten etc werden durch diese coins freigeschaltet.

Nr.2890 RochaFlap

In diesem Spiel geht es darum unter Wasser mit einem Rochen durch eine 2D Vogelperspektive Ansicht nach oben im richtigem moment aus dem Wasser zu fliegen und coins schon vorzeitig in der Luft von fliegenden Vögeln abzugreifen, wenn das nicht gelingt muss man unter Wasser diese dazu sammeln, unter Wasser befinden sich feindliche barracudas die ihnen zuvor kommen können, daher der jump aus dem Wasser in die Höhe. Ziel ist so viele verschiedene individuelle coins in einer ablaufenden Zeit zu schnappen und zu sammeln

Nr.2891 FischerMan

In diesem Spiel geht es darum mit einem Angler in 2D Optik individuelle geforderte Fischsorten von der Wasser Oberfläche her gesehen, zu Angeln und in seinen Netz zu bringen, darüber hinaus werden sie von barracudas angegriffen und müssen diesen ausweichen bzw diese mit ihrem Waffen Arsenal was sie aus dem Meer Angeln können vernichten um die geforderten Fisch Arten und Mengen aus dem Meer zu Fischen.

Nr.2892 StreetArt

Dieser Algorythmus für Systeme der Zukunft bedient sich folgendem Prinzipien, in den Randsteinen auf den individuellen Straßen von Dörfern und Städten fließt mathematischen Code, dieser wird von einer Straßenseite zur nächsten und I‘m Durchlauf in Verbindung gebracht, wenn verschiedene mathematische Geometrie Formen 27 an der Zahl durch die Straßen geleitet werden sie dienen als Verbindungsglied zu der anderen Straßen Seite da sie von der linken Seite der randsteine code aufnehmen ihn inmitten der Geometrie aufnehmen und mit Matrizen verschlüsseln und ihn dann auf die andere Straßenseite auf die laufenden randsteine weiterleiten und das springt zu individuellen Zeit Ryhtmen bis der code komplett verschleiert und unsichtbar werden kann.

Nr.2893 Gigart

Dieser Algorithmus bedient sich den Straßen von Google Maps zum Beispiel, hier werden mathematische Geometrie Formen 27 verschiedene an der Zahl durch die Verknüpfung von den Straßen Namen in Verbindung gebracht inmitten jeder Form steckt ein Matrizen Code der am Ende einer Straße Namen und Beginn an einer neuen Straße Namen an eine Form übergeben wird. Diese code Matrizen wandern gleiten in individuellen Zeiten und durch verschiedene Straßen Netzwerke individuell bis sie aufeinander treffen und sich mit code Informationen austauschen

Nr.2894 ScreenGCar

In diesem Spiel geht es darum Google maps als Spiel. Anzusehen und kit Auto als icon versuchen zu gefordrteten Zeiten Lieferungen an Hausnummer abzuliefern, dafür studieren sie kurz die Karte die auf popt und müssen dann diese im Kopf gesichteteten screen auf die Fahrt anwenden um ans Ziel in einer gefordrteten Zeit anzukommen und due Lieferung abzuliefern.

Nr.2895 VectorDrive

In diesem Algorithmus werden code Einheiten in den vector Punkten befindlichen Straßen namen auf einer Navigations Karte wie Google maps versteckt und durch zufälligen individuellen transport Matrizen die in 27 verschiedenen Geometrie Formen simuliert werden miteinander geholt und an Positionen gebracht die unauffindbar auf der Karte sind um den Code auch inmitten des transports der verschleiert wird abzuliefern.

Nr.2896 Pangis

In diesem Spiel geht es darum mit dem Spiel Prinzip von pang, individuelle pixel Blöcke mit einer harpunen Arm (Hand) in vielfältige bis auf kleinste pixel zu zerkleinern, die sich dann auflösen, pro getroffenen pixel geht ein Stein von der pixel Burg des computers kaputt, Ziel ist die Burg zum Fall zu bringen.

Nr.2897 Pixiar

In diesem Spiel geht es darum ankommende individuelle pixel mit einem fang Arm zu fangen und per swype in die richtigen blanko Felder zu setzen um Pixel Formen aufzulösen.

Nr.2898 Gremlod

In diesem Klon Prinzip Spiel von Frontschweine bedient man nicht schweine sondern die bekannten gremlin Figuren aus dem Film, um gegen die Menschen anzutreten

Nr.2899 CatMouse

In diesem Klon Prinzip Spiel von Frontschweine bedient man nicht schweine sondern die individuelle Katzen Figuren aus Pixeln aus, um gegen die picel Mäuse anzutreten, plus die Erweiterung dazu ist, die Bausteine für den Bau ihrer Burg beim Feind zu stehlen und ihre Burg dann zu sichern und due Flagge des Gegners zu einer bestimmten Zeit festhalten

Nr.2900 Crito

In diesem Klon Prinzip Spiel von Frontschweine bedient man nicht schweine sondern die individuelle Critter Figuren aus dem Weltraum , um gegen die Astronauten zu kämpfen, das Spiel im Weltraum auf einen riesigen Raumschiff, Ziel ist das Raumschiff in die Oberhand zu nehmen und dann weiter zu einem neuem Planeten reisen um ihn dann dort zu erobern.

Nr.2901 Pxitos

In diesem Klon Prinzip Spiel von Frontschweine bedient man nicht schweine sondern die individuellen Figuren Pixel Avatare, die man aus Pixel selber zusammensetzt, Ziel ist den Kontrahenten Pixel zu stehlen um mehr von ihrer Art zu designen und zum Leben zu erwecken Um dann die burgen des Kontrahenten zu überfallen und die Zeit Uhr zu stehlen

Nr.2902 Autosis

In diesem Klon Prinzip Spiel von Frontschweine bedient man nicht schweine sondern die individuellen Autos Vehicle, die man aus Pixel selber zusammensetzt, Ziel ist den Kontrahenten Pixel zu stehlen um mehr von ihrer Art zu designen und zum Leben zu erwecken Um dann die Auto Kolonien des Kontrahenten zu überfallen um das Armageddon zu stehlen und diese komplett zu zerstören

Nr.2903 PuyoSwag

In diesem Klon Prinzip Spiel von Frontschweine bedient man nicht schweine sondern die individuellen Gummy Artige Wesen von PuyoPop, Ziel ist in der Logik mit ihren Wesen sich zu vermehren und die Landkarte des Kontrahenten in bestimmten Positionen mit ihrer Anzahl an Wesen zu platzieren und damit den Sieg über die Position zu erlangen